**Ранобэ:** Игрок 1-го уровня

**Описание:** Меня зовут Хён Сон. Я с самого раннего утра и до самой глубокой ночи вкалываю на строительной площадке. Конечно, вовсе не потому, что я в восторге от этой работы. Наоборот, я бы немедленно ее бросил без малейшего сожаления, но… . Кроме меня заботиться о нем. И некому больничные счета. Внезапно перед моими глазами появилось . Я всегда надеялся, что мне выпадет . И вот оно! Это было словно , на которое я всегда надеялся. Похоже, жизнь стала налаживаться. Вот только... Что за бред, почему ?

**Кол-во глав:** 1-185

**Глава 1. Пролог**

Парень в грязной поношенной одежде пересек коридор и встал перед одной из дверей.

Он открыл ее и увидел знакомую обстановку. Это была узкая комната, где человек с трудом может существовать. Без окон и дневного света. Другими словами – общежитие.

Чертовски уставший парень упал на кровать, что-то бормоча себе под нос. Он ненадолго отложил это очень важное занятие и переоделся. Всё его тело ныло и болело. Ему хотелось отдохнуть хотя бы немного. Он думал, что привык к этой работе, но, кажется, ошибся.

Нет, к такой тяжелой работе невозможно привыкнуть. Он постоянно чувствовал себя уставшим.

Парень тяжело вздохнул. Он устал не только физически, но и морально. Вся его жизнь была похожа на бесконечный «день сурка». Каждый день приходилось крутиться, как белка в колесе, без какой-либо надежды на нормальное будущее.

Тем не менее, даже если это была тяжелая работа, за нее хорошо платили. Среди его коллег было много тех, кто не думал о высоком заработке. Но сам он не выбрасывал деньги на ветер. Напротив, экономил, стиснув зубы. Но денег всё равно никогда не хватало. Всё уходило на лечение отца.

\* \* \*

Меня зовут Чхве Хён Сон. Мне 27 лет. Три года назад я был самым обычным студентом, но моему отцу диагностировали неизлечимую болезнь. Я расскажу вам историю, в которую сложно поверить, но всё, что вы прочтете – чистая правда.

Всё началось 19 лет назад, когда внезапно появился портал из другого измерения. Это повлекло за собой невообразимые последствия. В нашем мире появилась новая сила – магия. Для человечества она стала одновременно и благословением, и проклятием. Сначала люди страдали от этого. Из портала появились чудовища, которые разрушали всё на своем пути. Однако с появлением магии и Игроков с современным оружием эта проблема была решена. Теперь охота на монстров стала прибыльным делом. Так появление портала стали считать благословением. Однако для моей семьи, напротив, оно стало проклятием. С появлением врат на головы людей обрушились и новые болезни. Многие из них были связаны с магией. Одна из них – эффект обратной магии – поразила моего отца. И только с этой болезнью можно было хоть что-то сделать. Достать камни.

Существовало несколько видов камней, которые можно было использовать для лечения, но только один подходил для создания ингибитора, с помощью которого получилось бы замедлить развитие болезни.

Моя семья теперь полностью зависела от этого, поэтому мать пошла на вторую работу. Раньше она работала на заводе. После того, как отец слег, ей пришлось уволиться и до самой поздней ночи мыть посуду в ресторане.

Старшая сестра, которая копила деньги на свадьбу, тоже отдавала большую часть зарплаты на оплату больничных счетов. И, как только заканчивалась смена на основной работе, она шла на подработку.

Я взял академический отпуск и сразу же начал искать работу. Проблема заключалась лишь в дорогостоящем лечении. Материал, из которого изготавливали ингибитор – камень редкого именного монстра. Конечно, денег было недостаточно. Того, что зарабатывали мама, старшая сестра и я, катастрофически не хватало. Семейный бюджет понемногу таял. Надежды не было, поэтому жизнь казалась адом. Но мы не могли допустить смерти отца. И, как бы ни было тяжело на сердце, мы надеялись на быстрое появление медикаментов. Мы должны были быть сильными.

\* \* \*

Так прошло три года. Сначала я терпел, думая, что лекарство разрабатывается. Однако время утекало сквозь пальцы и ожидание сменилось отчаянием.

«Было бы здорово, если бы я стал Игроком»

Игроки.

Причина дорогого лечения заключалась в том, что необработанное сырье, из которого получали камни, использовалось в разных областях.

Игроки добывали то самое необработанное сырье. Они зарабатывали огромные суммы, которые обычным людям сложно было даже представить. Кто же эти Игроки? Они вышли за пределы понятия «человек». Они стали сверхлюдьми. Голыми руками ломали камни, перепрыгивали через здания, испускали огонь и лед из своих ладоней.

Я завидовал таким Игрокам, и надеялся поймать удачу за хвост.

Мне казалось, что став одним из них, я смог бы сбежать от мрачной реальности. Но механизм становления Игроком был неясен. Никакой закономерности не было, поэтому многие думали, что стать Игроком – это как выиграть в лотерею. Один шанс на миллион, так что нужно быть просто чертовски везучим. Вот только мне не везло уже 19 лет.

— Хочу проснуться Игроком. Особенно сильным и жестоким. Я сбежал бы от этой реальности, если бы только смог им стать…

Я усмехнулся. Если бы для этого нужно было только желание, все были бы Игроками.

— Мне нужно принять ванну и поспать.

Завтра я должен был вернуться на строительную площадку. Мне стоило поскорее лечь спать, чтобы хоть немного отдохнуть. Однако…

В этот момент яркий свет окутал мое тело.

И перед моими глазами появилась окно с надписью, похожее на чудо, на которое я так надеялся.

[Поздравляем Вас с ПРОБУЖДЕНИЕМ]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Пробуждение ( часть 1)**

— Ох! — вырвалось у меня от неожиданности.

В голове помутилось, сердце чуть не выпрыгнуло из груди.

Я недавно слышал историю о том, что человек, который выиграл в лотерею по-крупному, на радостях скончался от сердечного приступа… Теперь я понимаю, почему это с ним произошло.

— Ох-ох, — я глубоко вдохнул несколько раз. Это помогло. Я немного успокоился, но сердце всё ещё бешено стучало в груди.

Пытаясь унять волнение, я произнес:

— Что ж, посмотрим на окно состояния.

Я закрыл глаза и помолился, чтобы у меня были хорошие характеристики и навыки, а после взглянул на них.

[Имя: Чхве Хён Cон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Характеристики:

Сила – 5;

Ловкость – 3;

Выносливость – 4;

Магия – 1;

Сила воли – 5

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: отсутствуют

Пассивные навыки: отсутствуют]

— Это что за хрень!? — мое лицо перекосилось от возмущения.

Конечно, характеристики всегда выпадали случайно. Но все же!

— По умолчанию же всегда было 10! Почему мне досталось так мало?

Сила – 10, Ловкость – 10, Выносливость – 10, Магия – 10, Сила воли – 10.

Это был самый обычный расклад. Впрочем, он мог отличаться в зависимости от полученных активных и пассивных навыков. Проще говоря, у воинов могла быть Сила – 5, Ловкость – 5, Выносливость – 30, Магия – 5, Сила воли – 5.

А вот у магов или хилеров характеристики могли выглядеть так: Сила – 3, Ловкость – 3, Выносливость – 4, Магия – 20, Сила воли – 20.

Общее количество очков всегда было около 50.

— Это несправедливо, — я чувствовал себя так, будто меня подставили.

Я понимал, что значение характеристик могло быть абсолютно разным. Все зависело только от удачи и навыков Игрока. Получается, мне просто катастрофически не повезло.

— Что за хрень? Это уже ни в какие ворота! Что за фигня мне выпала?! — не выдержав, я начал ругаться. — Если сложить всё вместе, то не получится даже 40!

Раньше, если Игрок получал низкий уровень характеристик, можно было заполнить в окне состояния информацию, и общая сумма повышалась до 41.

Когда появились еще самые первые Игроки, им присуждались низкие характеристики. Но теперь все изменилось. Характеристики , как правило, были выше.

— 5, 3, 4, 1, 5… — просмотрел я свои характеристики еще раз.

Я попробовал их сложить.

— Сколько это? 18? — я потерял дар речи.

Да, да, всего лишь 18. Даже и половины от стандартного расклада нет.

— Ха, а другие получили в два раза больше? До смерти завидую!

Быстро стучащее сердце наконец-то успокоилось, но всё равно это было ужасно. Как начинать с такого низкого старта?

— Начальные характеристики очень важны…

Голова раскалывалась.

— Почему общая сумма характеристик у других 50, а у меня только 18?

Я отставал от других Игроков на 6-7 уровней.

— Даже если я перейду на другой уровень, то особо ничего не изменится!

Мне нужно было постараться, чтобы подняться до 6-7 уровня. На 1 и 2 уровнях активных и пассивных навыков нет.

— Может ты заткнешься? Ты тут не один живешь! — послышалось из соседней комнаты.

Он это из-за того, что я слишком громко кричал?

— Простите. Я буду тише, — извинившись перед соседом, я повернулся к стене.

И снова мое лицо перекосила гримаса отчаяния. Я уже не слушал возгласы соседа. Всё из-за характеристик и навыков.

— Скверно…

От игры можно было получить удовольствие, только если ты получил хорошие навыки и характеристики.

Разве то, что выпало мне, можно было назвать чем-то хорошим?

Я мог бы стать одним из лучших, но нет, теперь мне придется преклоняться перед гильдиями и беспокоиться о своей шкуре.

Это как в случае Ким Ханы, которая превосходила любую звезду по популярности. С самого начала она получила Меху.

Когда вы становитесь Игроком, после пробуждения вы получаете самые стандартные навыки. Однако Ким Хана сразу получила могущественную силу и героические навыки.

Конечно, у каждого класса были свои преимущества.

— Мда, получение хороших навыков – это тоже своего рода лотерея.

Меха усиливала характеристики Игрока. То, что раньше казалось невозможным, могло стать по плечу, если у вас был этот мобильный доспех.

Ким Хане с самого детства помогали прокачиваться, она стремительно набирала уровни и быстро выполняла задания. Разница между нами была огромной.

Обычно после первого пробуждения вы становитесь танком, дамагером или хилером. 99 процентов Игроков становились кем-то из них. Однако Ким Хана была единственной в Корее, кому досталась Меха. Только у десяти человек во всем мире был такой мобильный доспех. Нужно быть очень везучим, чтобы тебе выпал такой уникальный предмет.

Даже Игроки со схожими навыками начинали с разных позиций.

«У танка не так много навыков, но он может защищать других своим крепким щитом и атаковать противников»

Навык – важный показатель, который определяет направление развития Игрока.

Если вы танк, то ваша цель – увеличение своих способностей и мощности. Потому что именно вы – главный защитник команды.

Конечно же, не все было так просто. Некоторые обладали не только навыками танка, но и дамагера. Это было связано с тем, что многие боялись сражаться с монстрами на передовой.

Игроки, которые выбирали направление развития, не связанное с его первоначальными характеристиками и навыками, застревали на одном уровне и редко могли исправить положение. Но! Эти Игроки всё равно в самом начале получили неплохие навыки и характеристики. За прошедшие 19 лет я не слышал ни одного случая про нулевые способности.

— Наверно, они просто погибли, — я впал в отчаяние.

Я был готов сражаться, если бы у меня были навыки танка. Однако у меня не было ничего. Со своими характеристиками и навыками я не смог бы развиваться. Новички с плохими характеристиками не могут попасть в пати, что уж говорить про гильдии. Быть одиночкой? Это равносильно самоубийству. Потому что даже Игроки с нормальными характеристиками не могли в одиночку охотиться на монстров.

— Нет, нет! Это не должно закончиться так! — меня совсем выбило из колеи.

Вообще, пробуждение справедливо для всех. Если у вас поначалу ужасные навыки, то потом вас вознаградят по заслугам. Вот, например, Игрок с навыком «Кальгал» поначалу очень сильно страдал. Однако позже все изменилось. Я узнал, что навык у него хоть и с большим кулдауном, но он увеличивал его скорость в несколько раз. Он стал разведчиком в одной из самых больших гильдий, собирал паровозы, поднимал уровни и быстро справлялся с заданиями. Он стал мастером своего дела, успешным Игроком. Да к тому же греб деньги лопатой.

Когда я снова взглянул на окно состояния, что-то показалось мне странным. Я еще раз внимательно всё прочел.

[Специальные навыки: Торговля]

— Что это такое?! Специальный навык?

Только Игроки могли видеть свои характеристики, однако если захочется, их можно показать другим. Игроки открывали доступ к своему окну состояния и вступали в пати с другими Игроками со схожими способностями. Даже при вступлении в гильдию это был очень важный критерий. Кроме того, простые жители тоже знают об окне состояния. Некоторые Игроки вели свои трансляции, а кто-то из них даже стал артистом. Они гордились своими характеристиками и демонстрировали их всем напоказ.

— Я впервые слышу о специальных навыках. Ведь есть только уровень, характеристики и обычные навыки. К тому же, они делятся на активные и пассивные. Но специальные? Я не встречал и даже не слышал о таких.

Я взглянул на свой специальный навык «Торговля». Всё же, в этом было хоть что-то хорошее.

— Это же не бесполезная фигня?

В этот момент в окне появился новый значок.

[Эльфийский одноручный меч (редкий)]

Я впервые видел такое. Я прочитал описание и сразу понял, что этот меч мог стать хорошим подспорьем для Игрока. Кроме этого, было еще кое-что важное.

«Так-так, это же редкая штуковина» — в моих глазах мелькнула искра.

Это был не обычный предмет. Редкие предметы – ценные вещицы, которые можно использовать только при соответствующих параметрах или, как минимум, со средних уровней. Если ваш уровень ниже – использовать такой предмет невозможно. И причина заключалась в возможностях. У редких предметов, в отличие от обычных, были дополнительные характеристики.

— Так, посмотрим, — я открыл иконку, мигающую синим, и сильно удивился.

У этого оружия была не одна, а целых две дополнительных характеристики:

[Снижение затрат энергии на 10%]

[Восстановление здоровья +10%]

— Ого! — я потерял дар речи. — Удивительно. Разве может у оружия быть сразу две характеристики? Оно мне отлично подходит.

Снижение затрат энергии и быстрая регенерация здоровья. Танки просто помешаны на таких предметах. Тогда почему безделушки, созданные Игроками, были гораздо хуже?

«Хм, и какова же цена?» — я взглянул на экран.

[Продавец: ElBroHealth]

[Цена: 199 999 999 очков]

— Вау, это не так уж и дорого. Добавлю-ка я его в избранное. Хм, а где взять эти очки? И вообще, что такое «очки»? — бормоча себе под нос, я взглянул на экран.

Внизу страницы магазина я увидел количество своих очков. Их было довольно много.

— 1, 10, 100, 1000, 10 000… — как только я узнал точное количество очков, у меня отпала челюсть. — 2… 2 миллиарда? Правда? И что мне теперь с ними делать?

Иногда танки рекламировали созданное ими оружие по телевизору. Стоимость предметов обычно была в районе 100 миллионов вон\*. Это тоже было редкое оружие, но его характеристики были гораздо хуже. Мне нравилось, что с помощью этого меча я смог бы снизить затраты на энергию. Если сравнить их между собой – это небо и земля. Несмотря на схожие способности, они отличались друг от друга. Во-первых, стоимостью. Цена оружия среднего уровня и предметов роскоши колебалась в районе нескольких миллионов вон. Однако стоимость редких предметов превышала эту цифру.

(П.п: на 25.01.2019 курс составляет: 1000 вон – 0.89$, 100 миллионов это примерно 88650$.)

«Сколько же будет стоить эльфийский одноручный меч? — я покачал головой. — Думаю, где-то в районе 300-400 миллионов вон\*. Даже если я его продам, у меня не будет проблем с покупкой ингибитора для отца».

(П.п: ~266-355к долларов.)

[Вы хотите купить редкий предмет «Эльфийский одноручный меч»?]

[Купленный предмет вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да] [Нет]

— Купить, что ли? — меня одолевало сильное желание потратиться. — Нет, нужно сдержаться.

Стиснув зубы, я подавил в себе желание купить этот меч. Но мне так хотелось еще раз взглянуть на окно состояния.

«Вау, тут появилось что-то еще»

[Молот дворфа (редкий)]

[Зуб дракона (редкий) ]

[Копье света (редкий) ]

[Лук ангела (редкий) ]

[Кинжал темных эльфов (редкий) ]

[Посох пространства (редкий) ]

Редкие предметы, которыми могли владеть только Игроки средних уровней, были разбросаны по всему свету.

«Мда, мне действительно нечем заняться».

Пробежавшись взглядом по списку, я понял, что эльфийские мечи для меня не представляют никакого интереса. Здесь было очень много предметов среднего уровня, однако мне так и не удалось выцепить что-то стоящее. И я сосредоточился на просмотре редких предметов.

«Хм, цены относительно в одном диапазоне».

Самый дорогой предмет стоил 400 миллионов, самый дешевый – 200 миллионов. Но я увидел кое-что странное. Среди сверкающих синих иконок появилась одна серая.

— Хм, что это? — любопытство взяло вверх.

[Кинжал темного эльфийского короля (редкий) заблокировано]

[5% шанс отравить цель]

[5% шанс вызвать кровотечение]

[5% шанс наложить проклятие гниения]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3.Пробуждение (часть 2)**

— Доступ зависит от уровня Игрока, что ли? — испугался я.

Ценовой диапазон предметов такого класса варьировался от нескольких сотен миллионов. Если бы не мой специальный навык, я бы точно не смог себе такого позволить. Да и характеристики хороши – целых три, каждая из которых увеличивала урон.

— Сколько же ты стоишь? — я попытался найти цену. — Ни продавца, ни цены. Как так?

Только я открыл рот, как перед моими глазами выскочило новое окно:

[Игроки с низким уровнем торговли не могут купить данный предмет]

— Уровень торговли? Что это? — я уставился на окно состояния.

Рядом с навыком появилась надпись «обычный уровень».

— Откуда это здесь появилось?

Не успел я задать вопрос, как ответ не заставил себя ждать.

[Чтобы получить высокий уровень, необходимо заработать более 10 миллиардов очков после пробуждения]

[Количество заработанных очков: 0]

— Значит, те очки, что у меня уже есть, не считаются?

Сейчас у меня было 2 миллиарда очков, но я получил их при Пробуждении. Другими словами, система распознавала только заработанные или приобретенные очки.

Просмотреть информацию о предмете я мог, а вот купить – уже нет. Для этого нужно было заработать очки и поднять уровень. Только проблема заключалась в том, что я не знал, как их заработать.

— Хм… подумаю об этом позже.

Я отложил этот вопрос и решил посмотреть на остальные предметы.

[Лук короля эльфов (редкий) заблокировано]

[Молот короля дворфов (редкий) заблокировано]

[Копье королевы фей (редкий) заблокировано]

— Мда, все предметы заблокированы… — я посмотрел на серые иконки, и тут мое внимание привлекла одна черная. — А это что тут у нас?

[Посох дьявола (легендарный) заблокировано]

— Легендарный предмет? А такие есть?

Насколько я знал, только у Чхве Санви был редкий предмет. А тут легендарный. Я даже не знал, что такое существует.

— Так-так, посмотрим…

Однако никакой дополнительной информации о предмете я так и не смог найти. Тогда я решил посмотреть что-нибудь другое:

[Истребитель драконов (легендарный) заблокировано]

Всё та же ситуация. Я мог видеть только название и тип предмета, остальная информация была недоступна. Описание можно было посмотреть только у редких предметов, даже если они были заблокированы, но у легендарных отображалось только название. Я продолжил изучать черные иконки, и тут появилась еще одна. Я не смог увидеть ни названия, ни типа предмета. Я видел только иконку, на которой едва проглядывалась форма меча.

— Хм, неужели есть предметы выше легендарного класса?

А отличия от легендарных предметов явно были.

— Так, то есть, если я подниму уровень, то смогу купить что-то такое? — если это действительно так…

Сердце в моей груди бешено застучало. Это был еще не конец. Я мог бы стать непревзойденным Игроком.

Затем я вернулся к предметам, информация о которых была доступна, но у меня появился еще один вопрос:

— А здесь есть что-нибудь еще кроме оружия?

Меня интересовало, могу ли я здесь приобрести то, что необходимо для лечения отца. Стоило мне только подумать, как иконки в окне разом поменялись. Появился список категорий: оружие, броня, книги навыков, кулоны, браслеты, зелья и многое другое.

— Прекрасно, — улыбка озарила мое лицо. — Так, лекарства, лекарства…

Я судорожно искал что-нибудь подходящее. И наконец, я нашел то, что может помочь моему отцу.

[Эликсир (легендарный) заблокировано]

Я нашел то, что мне было нужно, но доступа к дополнительной информации у меня не было. Благодаря своим способностям, я смог понять предназначение этого препарата, опираясь лишь на его название. Он был способен исцелить любой недуг. Если бы я мог его купить… Я бы точно вылечил отца. Но была одна маленькая проблема. Это был легендарный предмет. А у меня был самый обычный уровень, и я не мог видеть описания.

— Так, Хён Сон, не будь жадиной. Сейчас достаточно знать, что надежда есть. Начнем с того, что я могу сделать.

Я так задумался, что даже не заметил, как снова открыл окно торговли. Я ещё раз пробежался глазами по категориям и решил остановиться на книгах навыков и характеристик. Когда я нажал на вкладку, передо мной появилось много мерцающих книг. Я ткнул на первую попавшуюся.

[Навык мастерства (редкая книга) ]

[Пассивная способность: сокращает расход магии на 10%]

— Вот это да! 10% – это уже не шутки.

Навыки. Их можно было получить сразу при Пробуждении и по достижении определенного уровня. На словах всё очень просто. Вот только, если удача не на твоей стороне, то, как ни старайся, хороших навыков ты не получишь. Но, разумеется, это еще было не всё.

При убийстве монстров был шанс получить книгу навыков. Использовав ее, можно было изучить способность. Проблема заключалась лишь в том, что книги выпадали очень редко. Но я мог их купить.

— Это просто золотая жила… — у меня даже челюсть отвалилась.

Цена за книгу была приличной.

— Я слышал, что за книгу с такими простыми навыками, как «сила» или «выносливость», придется отдать десятки миллионов вон.

Не было никаких ограничений на то, чтобы изучить навык по книге. Например, хилер или дамагер могли изучить навыки танка, а танк мог изучить способности хилера или дамагера. Можно было даже изучить обычные навыки, которые не достались при пробуждении. Активные навыки нельзя было использовать, не имея магии.

Однако пассивные навыки применялись автоматически, даже если Игрок не владел магией. Преимущество пассивных способностей было неоспоримо. Навык мастерства – это пассивная способность. Обычным людям это было ни к чему, но Игрокам явно пригодилась бы.

— Я не смогу ее приобрести, если она стоит больше миллиарда, — губы растянулись в улыбке. — Лучше бы она стоила миллиард или меньше. Тогда я бы смог оплатить свой долг, да и маме с сестрой зажилось бы полегче. Где же у нас тут цена…

[Продавец: BKurako]

[Цена: 599 999 999 очков]

— Не может быть, — я вздрогнул и тихо выругался.

600 миллионов очков. Это ⅓ от того, что у меня было.

— Вот чёрт!

Логично, что такой дорогой предмет и стоил соответствующую цену.

— У меня нет выбора. Придется ее купить.

Я примерно понял, в чём заключался специальный навык «торговля». Здесь ведь было указано имя продавца. Он тоже был Игроком.

— Ну что, приступим?

Улучшая навыки, можно было зарабатывать очки. И наоборот, используя очки — покупать предметы или книги навыков. Их можно было продавать другим игрокам за реальные деньги, и получать чистую прибыль.

— Так, это же способность?

Это был фантастический навык. Как только я понял, в чём он заключался, у меня наконец-то появилась надежда.

Держа в одной руке телефон, я открыл окно торговли и начал внимательно просматривать книги навыков. Мне нужно было найти такой предмет, который здесь стоил дёшево, но его можно было дорого продать за реальные деньги.

Конечно, не стоило полностью доверять информации на форуме, так как очень много чего было опубликовано простыми людьми ради шутки. Но другого способа узнать то, что мне нужно, у меня не было. Вот только всё, что действительно было стоящим, здесь тоже продавалось дорого.

— Что ж, надо подумать.

Я все же не терял надежды найти что-то полезное, хоть и понял уже давно, что нет ничего бесплатного в этом мире.

[Восстановление магии (редкая книга) ]

[Пассивная способность: Увеличивает скорость восстановления магии на 10]

[Продавец: Джи Чон Му]

[Цена: 599 999 999 очков]

— Как-то дороговато для пассивной способности.

Безусловно, навыки и предметы общего пользования были недорогими, но редких предметов это не касалось. Можно было заметить такую тенденцию: пассивные навыки, связанные с физической силой, стоили дешево, а связанные с магией – дорого. Я всё равно сравнивал их между собой. Бывало попадались предметы и книги навыков с одинаковыми параметрами, но книги стоили гораздо дороже. Такая ситуация была везде. Несмотря на то, что книга могла иметь схожий эффект с оружием или броней, почему-то она продавалась всегда дороже. Так было и в реальном мире, и в окне купли-продажи.

— Как тогда выбирать, если оружие и броня имеют одинаковый эффект с книгой умений? Почему именно книги умений дороже?

Я напряг извилины, и до меня дошло.

— О, я же могу посмотреть что-нибудь из других категорий.

Однако, какими бы хорошими не были варианты, танк мог использовать только то, что увеличивает силу и защиту. Та же ситуация была у дамагера и хилера. Но книги навыков могли использовать все. Кроме того, танк и хилер могли изучать новые навыки без ограничений. Пассивные навыки могли изучать даже простые люди. Я приступил к поискам на форуме. И, наконец, нашел ту информацию, которая меня интересовала. В частности, я узнал, что богачи предпочитают пассивные навыки танка. И причина всего одна: без каких-либо усилий тело становилось сильнее и здоровее.

— Ну что же, тогда потратимся, — я сжал губы.

Миллионы вон тратились не на лекарства, а на оздоровление себя. Это была шокирующая новость. Я вредил своему здоровью на тяжелой работе, чтобы оплачивать больничные расходы отца. Теперь это было не так важно. Если богачи скупали книги навыков танка, то дело могло выгореть. Я мог покупать их за очки и продавать подороже за деньги. Я снова открыл окно торговли. Многих редких предметов, которые я видел в окне характеристик, просто не было на форуме.

— Зелье, увеличивающее характеристики? Такое вообще возможно?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Пробуждение (часть 3)**

Каждый получал свои стартовые характеристики сразу при Пробуждении. Можно даже назвать их «врожденными». Характеристики можно было увеличить всего двумя способами. Первый – изучить особые активные или пассивные навыки, которые позволят увеличить характеристики. Вторый – выполнять определенные задания. Это было известно всем, и все в это верили. Но на самом деле это было не совсем так. К тому же…

— О, что-то дешевенькое!

[Зелье Характеристик (слабое)]

[Повышение характеристики на 1]

[Не действует для Игроков, у которых атрибут равен 100]

[Способ применения: выпить]

— Зелье, дающее всего единицу характеристик, и стоит, наверное, дешево.

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 4 999 999 очков]

— Ох, — вырвалось у меня.

Мне стало даже смешно от того, что я увидел цифру меньше ста миллионов. Однако цена этого зелья не слишком отличалась от более полезных вещей.

— Купить или нет?

Однако я сразу выбросил это из головы. Зелье не подходило тем, у кого характеристики выше 100 единиц, а значит, его можно было продать только Игрокам с низким уровнем. Хотя я совершенно не знал, сколько у них в кармане. Даже если его купят богатые Игроки низких уровней, то всё равно его нужно продавать не поштучно, а сразу в больших количествах. Вот только делать так было очень опасно.

Можно ли продать предмет, о существовании которого до сих пор никто не знал? Тогда у меня не получилось бы сохранить свой специальный навык в секрете. Кроме того, после этого меня всегда смогут найти более сильные Игроки и просто отобрать зелья.

Лучше продать один предмет или книгу навыков высокого уровня, чем много мелких и не очень нужных. Мне больше нравился такой расклад: найти монстра с низким уровнем, убить его, и как будто бы получить предмет или книгу навыков.

«Мне нужно больше очков, чтобы купить ингибитор для отца, и чтобы мать с сестрой ни в чем не нуждались. Так что мне нужно купить что-то стоимостью от 500 до 600 миллионов очков».

Однако я не думал, что найду подобное зелье.

— Если я куплю его, то смогу увеличить свои несчастные характеристики до 50 в сумме, как у нормальных Игроков.

Обычно Игроки на 90-100 уровнях набирали в сумме около 500 единиц характеристик. Я сейчас хотел набрать такое же количество, находясь на первом уровне. Чтобы набрать по 100 единиц характеристик для каждого типа, мне нужно было 2 409 999 518 очков. Чуть больше 2,4 миллиардов. Даже если потратить все имеющиеся очки, у меня не получилось бы набрать 500. Это было просто невозможно.

— Я не могу поднять уровень, не купив хоть немного зелий.

К тому же, самое важное заключалось в том, что оно не действовало на Игроков, у которых характеристики выше 100.

— Может, я смогу поднять свои характеристики до максимума с помощью зелий, а потом еще получить и бонусные за поднятие уровней?

Хватит ли мне на книгу навыков, если увеличу свои статы за счет зелья? Тогда я даже смогу превзойти Ким Хану, которая прошла специальные курсы и владеет Мехой.

— Чтобы стать членом крупной гильдии, нужно заплатить приличную сумму.

В теории, я могу набрать очки таким способом: поймать монстра в реальном мире, заработать денег, и эти деньги потратить на книгу навыков или ценный предмет, а затем продать его через магазин за очки.

— Это займет много времени, но зато я смогу купить много зелий, — улыбка расползлась по моему лицу. Наконец я нашел решение.

Было глупо использовать все 2 миллиарда очков на то, чтобы просто продать предметы за реальные деньги. Но я нашел способ получить постоянную прибыль, используя все эти очки. Кажется, я мог стать сильнее. Если я стал бы Игроком, который будет зарабатывать несколько десятков, нет, несколько сотен миллионов, моей семье заживется намного легче. Мое сердце сжалось.

— Кажется, тяжелое время закончилось.

Я жил как киборг, работая каждый день без проблеска надежды. И так жил не только я, но и вся моя семья. Но…

— Я пробудился. Кроме того, я могу стать самым сильным и быстрым за счет специального навыка, о котором раньше не слышал. Я буду самым сильным Игроком. Я могу быть и танком, и хилером, и ДД. А еще буду самым большим читером, — на моем лице снова засияла улыбка. — Так, теперь нужно определиться со стратегией.

Итак, сейчас у меня было 2 миллиарда очков. Увеличить я их сейчас не никак мог, но мог покупать и продавать предметы. Кроме того, мне стоило оставить хоть немного очков на всякий случай.

— Можно просто сохранить про запас бонусные статы от поднятия уровня.

Я мог использовать их после того, как подниму уровень характеристик до максимальных 100 с помощью зелья.

— Минуточку, — я снова открыл информацию о зелье.

[Зелье Характеристик (слабое) ]

— Низкоуровневое, поэтому и действует только до 100, — я вытаращил глаза и вновь открыл вкладку купли продажи. Если есть зелья самого слабого действия, то должны быть среднего и сильного действия. Меня одолевало желание увеличить характеристики, и я вновь полез во вкладку купли-продажи.

[Зелье Характеристик (редкое) ]

[Повышение характеристики на 1]

[Не действует на Игроков, у которых атрибут равен 100]

[Способ применения: выпить]

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 9 999 999 очков]

— В два раза дороже!

Мне было нужно 10 миллионов очков, чтобы поднять характеристики хотя бы на единицу. Если у вас много очков, то вы не знаете, стоит ли купить что-то сейчас или поискать еще. У меня не хватало очков даже на покупку комплекта самых слабых зелий. Стоило ли волноваться о стоимости тех, что еще дороже?

«Забудь об этом».

У меня не было особых причин для беспокойства, пока я не наберу хотя бы 100 единиц характеристик. Мне нужно было определиться с направлением развития. Танк? Рейндж-ДД? Мили-ДД? Хилер?

У каждого Игрока были свои навыки. Если бы у меня было больше очков, я бы сразу поднял все характеристики до 100 с помощью слабых зелий. Но сейчас это было мне не по карману.

— Я должен быть очень осторожным при охоте, так как подземелья, где обитают монстры, очень опасны. Там часто находят кого-то мертвым. Сейчас безопасность в приоритете.

Если я умру, моя семья потеряет надежду на светлое будущее. Выбрать танка? На первый взгляд, это самый безопасный класс Игроков, однако это было не так. Мили-ДД хороши в атаке, но на передовой они часто становятся основной целью монстра. Риски, соответственно, выше. Рейндж-ДД или хилер безопаснее, но не могут справиться в кризисной ситуации.

— Тогда ничего не остается, кроме как стать и танком, и ДД одновременно. Конечно, потратиться придется ой-как неслабо…

Можно совместить танка с ДД. Первой и самой главной характеристикой станет сила.

— Если бы у меня было 100 единиц силы… Сколько нужно потратить на ее прокачку?

Я решил произвести расчет. Ха. Получилось 1 439 999 712 очков.

— Вроде подходит.

Но я решил понизить планку до 70 единиц. 989 999 802 очка.

— Но мне же понадобится еще магия и сила воли. Надо вложиться и в них.

Магия определяла силу умений и запас маны. Сила воли повышала вероятность успешного применения умений и их кулдаун, а также повышала сопротивляемость.

— А если мне поднять каждую из этих характеристик до 30 единиц…

Для этого мне было нужно 269 999 946 очков. Итого 1 259 999 748 очков. Мне придется потратить больше половины своих очков. Кроме того мне нужно было купить и продать за деньги хотя бы один предмет или книгу навыков. Если я всё это куплю, у меня останется 100-200 миллионов очков. Я должен был потратить их с умом. Сейчас у меня 2 миллиарда очков. Я не знал, откуда у меня взялась такая сумма. Но уж лучше иметь что-то, чем совсем ничего.

Меня вновь захлестнула жадность. Было бы замечательно, если бы у меня было не 2 миллиарда, а 20 или даже 200 миллиардов очков. Жадность всё глубже пробиралась мне в душу.

— 2 миллиарда – тоже немало.

С одной стороны я увеличу количество очков. С другой, заработаю денег. Если я использую очки таким образом, то смогу стать сильным Игроком, и даже однажды вылечить отца.

— Сначала я думал, что мне не повезло. Но это совсем не так. Да я просто счастливчик.

До этого момента я и не слышал о специальных навыках. Даже на форуме Игроков никакой информации о них не было. Возможно, я был единственным, у кого он появился. Сердце бешено застучало. Я решил начать с основ и нажал на иконку зелий.

[Вы хотите купить Зелье характеристик (слабое)?]

[Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да][Нет]

«ДА», — мои пальцы дрожали.

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

И началось.

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

После покупки количество моих очков резко сократилось.

Через некоторое время передо мной появились флакончики. Они были реальны. Сначала я взял в руки флакончик с зельем, которое слабо увеличивает силу.

Внешне полупрозрачный красный пузырек был больше похож на драгоценный камень, чем на зелье.

— Это действительно можно выпить? — меня терзали сомнения. Я повертел пузырек в руках и внимательно его осмотрел. Там был указан способ употребления – «выпить». Это я и сделал – поднес флакончик к губам и сделал глоток. Как только зелье оказалось у меня во рту, оно тут же растаяло, и с губ сорвался странный стон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Пробуждение (часть 4)**

У зелья абсолютно не было вкуса. Выпив его, я сразу же почувствовал себя сильнее. В этот момент я испытал поистине блаженное удовольствие.

[Сила – 5]

После того, как сила увеличилась на единицу, невозможно было не почувствовать разницу. Я улыбался, как сумасшедший, ведь у меня получилось. Мое тело начало меняться. Сразу же самое обычное тело приобрело чуть более рельефные формы. Эти изменения были больше похожи на преображение Халка. До этого просторная футболка теперь стала в обтяжку. Мое тело обрастало мускулами невероятно быстро, и я становился больше похож на монстра.

— Ааа!

Блаженство тут же испарилось, но меня всё ещё переполняли новые ощущения. Казалось, я могу сокрушить все что угодно. Я крепко сжал кулаки, и тут же раздался хруст костей.

— Ааа! — я снова закричал и быстро разжал пальцы. Попытался поднять руки и подуть на них, но изменения всё ещё продолжались, так что сделать это оказалось очень сложно. Я думал, что умру. Я до сих пор ощущал отголоски боли, как будто действительно сломал руки. Безусловно, кроме силы нужно было изменить и выносливость.

— Нужно срочно её добавить.

Я решил принять зелье выносливости. Так как я не мог ничего взять в руки, пришлось лечь на пол и пить его, как какое-то животное. В один присест я осушил флакончик.

— Вау.

Я снова ощутил изменения. Осторожно сжал кулаки, но на этот раз боли не почувствовал. Сжал еще сильнее. Никаких неприятных ощущений и хруста.

— Нужно использовать другие.

На этот раз я решил выпить зелье ловкости. Когда я опустошил очередной флакончик, мускулы немного уменьшились. Мышечная масса не исчезла. Напротив, она стала крепче и эластичнее. Я понял, что теперь могу двигаться гораздо быстрее. Если после первого зелья я был похож на стероидного наркомана, то теперь пришел в более сбалансированную форму и стал чем-то похож на Брюса Ли.

Выпив зелье силы, я стал качком, который не может дотронуться даже до своего лица. Но теперь я наконец смог нормально двигаться, и начал осторожно ощупывать свое тело. Оно стало таким гибким и переполненным силой. Теперь у меня были крепкие и эластичные мышцы, на моем животе даже появились кубики.

—Юху! — я радостно закричал от переизбытка чувств.

Я был похож на сверхчеловека, и казалось, мог победить кого угодно.

— Так, у меня ведь кое-что еще осталось.

Я взял в руки зелье магии. Как только зелье коснулось моих губ, сразу растаяло, как снег. И…

— Ох, — я прикрыл глаза.

[Магия – 1]

Однако потом показатель вырос. Меня переполняло чувство удовольствия, которое нельзя было сравнить ни с чем. Я никогда не испытывал ничего подобного. Немного погодя я снова пришел в себя.

— Мне нужно еще.

Я открыл еще один флакончик. Затем потянулся за следующим, в котором было зелье, повышающее силу воли.

Через некоторое время я открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Характеристики:

Сила – 70;

Ловкость – 70,

Выносливость – 70,

Магия – 30 ,

Сила воли – 30

Бонусы:0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: отсутствуют

Пассивные навыки: отсутствуют]

Вот именно это я и имел в виду, говоря о статистике. Обычно такие характеристики были у Игроков 40–50 уровней.

—Так, теперь нужно найти то, что я потом продам.

Я внимательно изучил все предметы. Я хотел приобрести книгу умений, поохотиться на монстров, а после сказать, что выбил её из них. Это бы помогло мне безопасно её продать.

— О, кажется кое-что нашел.

[Навык Мастера (редкая книга) ]

[Пассивный навык]

[Сокращение расхода магии на 10%]

[Продавец: Bukurako]

[Цена: 599 999 999 очков]

Эта книга стоила дорого, однако сама идея потратить 600 миллионов очков не казалась мне бредовой. Книга того стоила, так как подходила для любого класса Игроков. Как мне казалось, в отличие от других книг умений, от этой можно было получить наибольшую прибыль.

— Была не была.

[Вы хотите купить редкую книгу Навык Мастера?]

[Купленный предмет вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да][Нет]

Передо мной стоял выбор. Охваченная ярким светом и богато украшенная книга повисла в воздухе. Я протянул к ней руки. В этот момент искрящийся свет пропал, и книга оказалась у меня .

[Вы хотите прочесть редкую книгу Навык Мастера?]

[Да][Нет]

Я естественно нажал «НЕТ» и снова открыл окно купли-продажи и детально всё просмотрел.

— Так и думал.

[Предметы на продажу: 0 шт]

Я нажал на кнопку. Иконка увеличилась, и появился список предметов, выставленных на продажу. Окно делилось на 10 слотов, и все они были пустыми.

[Желаете зарегистрировать товар на продажу?]

[Да][Нет]

— Да, хотелось бы узнать побольше.

Я выбрал нужный ответ и нажал на кнопку.

[Переместите предмет, который вы желаете продать, в это окно]

[После продажи будут вычтены комиссионные в размере 20% от всей суммы]

В этот момент я выругался. 20 процентов?

— Да это же наглость! Что за платформа, которая присваивает себе деньги? Даже если система не поощряет перепродажу, комиссионные превосходят все мыслимые ожидания.

Я тяжело вздохнул и стиснул зубы. Открыл окно купли-продажи, и переместил книгу навыков туда. Она скрылась из виду, но не исчезла на совсем. В окне продажи появилась маленькая иконка.

[Навык Мастера (редкая книга) ]

[Пассивный навык]

[Сокращение расхода магии на 10%]

Тип и характеристики книги остались прежними.

[Назначьте цену]

Я ввел ту цену, которую мне хотелось. 999 999 999 очков. Ха! За такую цену ее ни за что не купят. Если опустить ее в два раза, вот тогда…

— Вот и все, теперь нет повода для беспокойства.

Хотя причины для беспокойства у меня были. Собственно именно поэтому я решил выставить на продажу только что купленную книгу навыков. Это был очень дорогой предмет, за него я мог получить 1 миллиард. Много ли нужно усилий, чтобы что-то украсть или сломать? Однако в окне продажи книга умений в безопасности. Теперь никто не сможет ее отобрать у меня.

— Тем не менее, у меня осталось еще много очков.

И правда, я потратил на покупку зелий и книги умений 1,8 миллиардов очков. Однако у меня еще есть 200 миллионов. Мне хотелось купить зелий, но были еще…

— Навыки тоже важны.

Книги навыков помогут мне стать еще сильнее.

— Ну что, ж тогда посмотрим, что тут есть.

[Вы хотите купить обычную книгу навыков Крепкое тело?]

[Купленный предмет вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да][Нет]

— Конечно же, ДА.

[Вы хотите купить обычную книгу навыков Общая выносливость? ]

[Купленный предмет вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да] [Нет]

[Вы хотите купить обычную книгу навыков Искусство владения мечом?]

[Купленный предмет вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да] [Нет]

\* \* \*

Что бы ни попадалось, везде я нажимал кнопку «ДА». Я покупал все навыки без разбора, не важно сколько они стоили: миллион или 10 миллионов очков. Я совершенно не смотрел на то, чьи это навыки: танка, рейндж-ДД, мили-ДД или хилера. После покупки я прочел все эти книги без каких-либо колебаний. Через некоторое время я вновь взглянул на окно характеристик с довольным выражением лица.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Характеристики:

Сила – 70;

Ловкость – 70,

Выносливость – 70,

Магия – 30 ,

Сила воли – 30

Бонусы :0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень) ]

Поля с активными и пассивными навыками, которые раньше были пустыми, теперь заметно наполнились.

— Эх, еще так много книг навыков, которые хотелось бы купить.

Все книги, которые я приобрел, были низкого уровня. А так хотелось заполучить какую-нибудь редкую. Однако цена таких предметов превышала 100 миллионов очков. У меня их просто не было. Безусловно, качество соответствовало цене.

— Итак, проверим, всё ли идет так, как задумано.

Я все еще на 1 уровне. Однако сила, ловкость и выносливость теперь равны 70 единицам. Магия и сила воли — по 30 единиц. Кроме того, у меня 7 активных и 5 пассивных навыков. Большинство Игроков на этом уровне имеют только один или два. А еще они получают 50 миллионов очков. Если сравнить со мной, это очень мало. Я был доволен собой. Мое сердце бешено стучало от одной мысли, что я смогу вылечить больного отца и облегчить жизнь матери и сестре.

Я хотел потратить абсолютно все очки, что имел, однако подумав, решил оставить 50 миллионов про запас. Вероятность того, что во время охоты я смогу получить книгу умений или предмет, практически равна 0. Мне бы пришлось зарабатывать очки, используя прибыль от продаж, а также использовать уникальный навык. Работать в реальном мире – почти то же самое, что и использовать окно купли-продажи. Кроме того, если его использовать, то я буду вынужден отдавать 20 процентов комиссионных. Однако вместо прибыли можно было увидеть лишь огромные убытки. Но в реальности на изучение книг навыков, покупку предметов высокого уровня и на зарабатывание очков через окно продаж попросту уйдет много времени. Поэтому мне и необходимо иметь в запасе 50 миллионов очков.

— Ого, который час?

Окунувшись с головой в изучение материала, покупку зелий и книг навыков я даже не заметил, что уже начало светать. Мне нужно было хоть немного поспать, так что я снова лег в кровать. Однако мне так и не удалось отдохнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. Пробуждение (часть 5)**

На часах было 9:10, когда я окончательно проснулся. Вот только вместо привычной комнаты общежития я лежал на улице. Передо мной было несколько монет.

— М-м-м?

Кажется, я так и не смог заснуть от переполнявшего меня предвкушения и отправился в самое ближайшее отделение Ассоциации Игроков. Оно находилось не так далеко, так что я добрался всего за полчаса, задолго до открытия отделения. Мне пришлось ждать, и я случайно заснул. На самом деле я очень устал. Я очень много работал в последние дни, к тому же, выпил зелья, которые резко изменили мое тело. Если бы не зелье выносливости, то скорее всего я не смог бы сюда даже приползти.

— Неужели я похож на бродягу? — я был ошарашен.

Некоторые прохожие, спешащие на работу, бросали мне монеты. Я поднялся со своего места. Я же Игрок. К тому же не какой-то там обычный, а уникальный Игрок. Те Игроки которые не могут преодолеть страх перед монстрами, живут обычной жизнью, получая 300 тыс вон\* в день за черную работу.

(П.п: Около 270 долларов.)

— Неважно, насколько плохо ты выглядишь.

Так как я был чернорабочим, то привык носить поношенную одежду. Наверное, поэтому и выглядел сейчас, как бродяга. На самом деле, когда я учился в университете, то пользовался популярностью у девушек. Но сейчас трудно было сохранить привлекательность.

Когда я зашел в отделение Ассоциации, то попытался сделать как можно более умный вид, хоть и сильно нервничал. Почему те, кто моложе меня, ведут себя гораздо увереннее?

— Как только получу деньги за книгу навыков, обязательно нужно купить новую одежду.

Да, еще нужно не забыть про одежду для матери и сестры. Да и в принципе надо им наконец сказать, что я стал Игроком. Я не смог удержаться и представил выражение их лиц, когда они узнают об этом.

Я подошел к стойке регистрации. В отличие от остальных стоек, здесь не было очереди.

— Ты по какому вопросу? — спросила меня красивая сотрудница, которой на вид было около двадцати.

— Я пришел зарегистрироваться, так как стал Игроком.

— Простите?

Я сильно удивился тому, как резко изменилось выражение лица сотрудницы. Теперь на нем явственно читалось раздражение.

— Извините, вам настолько не нравится мой внешний вид? — я почему-то подумал, что дело было именно в одежде.

— Ой, извините. Дедушка, вы говорите, что прошли Пробуждение?

Меня немного перекосило. Дедушка? Неужели я так плохо выгляжу? Мне ведь слегка за 26.

— Извините, возможно вы меня не так поняли. Люди в вашем возрасте не становятся Игроками. Официально самому «старому» пробудившемуся было 58 лет.

Я опешил от таких слов. Я не мог понять, о чем она говорит, ведь на первый взгляд мы были почти одногодками.

— Вы действительно думаете, что я настолько старый?

Выражение лица девушки снова изменилось. Она явно посылала сигналы «SOS» своим коллегам. После этого ко мне подбежали два бугая.

— Дедушка, назовите свое имя, пожалуйста. Вы помните, сколько вам лет?

Меня почему-то это совсем не удивило. В глазах сотрудников я выглядел слабоумным старым дедом.

— Мне даже нет 30, а вы меня дедушкой называете?

После моих слов сотрудники Ассоциации стали ещё серьезнее.

— Срочно позвоните в Центр благополучия пожилых людей. Здесь мужчина с деменцией.

Молодая сотрудница кивнула и тут же сняла трубку телефона. Я опешил от всего происходящего. На нас даже обратили внимание Игроки, которые стояли в очереди к другим стойкам.

— Вам на вид за 90, как вы могли пробудиться? Вам просто не может быть 30.

— Это у вас слабоумие…

— А сейчас разве это заболевание не лечится?

— Да, но это очень дорогостоящее лечение. Если взглянуть на внешний вид… Мужчина, разве вы могли бы себе такое позволить? Если в вашей семье нет Игроков, то это почти невозможно.

Во время их разговора у меня подкосились ноги.

— Дедушка!

Бугай, который стоял рядом, метнулся и успел меня поддержать. У меня помутнело в глазах. Взглянув на соседнюю стену, я увидел зеркало. У меня был потрепанный вид, а лицо испещрено морщинами. Волосы вовсе были седыми. Посмотрев в зеркало, я действительно увидел 90-летнего седовласого старика.

— Это что еще такое!?

Я испугался, старик в зеркале – тоже. Меня начало трясти. Лишь после этого на меня нахлынули страх и отчаяние, которых я никогда не испытывал. Мои руки потеряли блеск и румянец. Я взглянул на мышцы – теперь тут нечему было завидовать. Кожу на руках можно было сравнить разве что только с корой старого дерева.

— Дедушка, вы хорошо себя чувствуете?

Я уже не слушал, что говорит бугай, который все это время меня поддерживал. 2 миллиарда очков. Это был не просто денежный капитал для Игроков с уникальным навыком. Ничего в этом мире не давалось бесплатно. Я знал это лучше всех. У меня просто не было времени на то, чтобы задуматься. Как только я взглянул на количество очков, то сразу подумал о больном отце, о страдающих матери и сестре. Почему именно 2 миллиарда очков, а не 200 миллионов или 20 миллиардов? Что я такого сделал, раз мне дали такую сумму? Ответ был очевиден.

Я открыл окно характеристик, зашел в окно купли-продажи и проверил свои очки. 50 миллионов, которые я оставлял про запас, уменьшились до 49,9. Очки таяли буквально с каждой секундой.

— 2 миллиарда секунд.

Мой рассудок помутился. Я достал телефон и принялся производить расчеты. Выходило, что 2 миллиарда секунд – это примерно 63 года. Тогда 49,9 миллиона секунд – это даже меньше полутора лет.

— Количество очков – это продолжительность моей жизни.

Теперь я понял истинное значение очков. 2 миллиарда. Это была вся моя жизнь. А я использовал большую ее часть без каких-либо опасений. В результате мое молодое тело превратилось в тело 90-летнего старикана.

Силы окончательно меня покинули, и я рухнул на пол. Вышибала, который стоял всё это время со мной, тут же позвонил в службу спасения 119.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Первая продажа**

Я растерянно посмотрел на потолок своей комнаты. Я вернулся сюда с сотрудниками первой помощи и сказал им, что со мной уже всё в порядке. Хотя на самом деле всё было плохо. Вернее, никак не могло быть в порядке. Я снял верхнюю одежду и опустил взгляд. Живот стал больше похож на стиральную доску. На коже появились какие-то пигментные пятна.

— Черт.

Это казалось абсурдом. Неужели мне действительно осталось жить полтора года? Даже если продать книгу навыков, мне придётся потратить очки на зелья и книгу низкого уровня. Кроме того, можно ли вообще восстановить срок моей жизни таким образом? Даже если это и возможно, из-за комиссионных количество очков всё равно сократится на 20 процентов.

— Срочно нужно заработать очки.

В общем, я не мог сейчас показаться своей семье или пройти регистрацию Игрока. Сначала я должен был вернуться к своему прежнему состоянию.

— Так, у меня есть полтора года, — я стиснул зубы.

Хорошо, что я не использовал все очки, а то бы сразу умер в этом старом маленьком городке.

— Продать. Мне нужно что-то продать, чтобы выжить.

Однако я сразу должен был продумать самый худший вариант.

— Заработать очки не так-то просто. Если мне удастся что-то продать, то вырученные деньги я сразу отправлю матери.

Сначала займу денег и куплю матери рыболовное судно, потом сделаю новое удостоверение личности и пройду регистрацию в Ассоциации Игроков. Сражусь с монстрами, продам книгу навыков и верну все деньги. Правда появление такого старого Игрока тут же станет предметом для обсуждения, но какая мне разница?

Отец, страдающий от болезни. Мать и сестра, которые страдают от того, чтобы заработать денег на его лечение. Эти трое должны быть счастливы. Вот только времени было слишком мало. За те полтора года, которые у меня были, я не мог поднять свой уровень Торговли настолько, чтобы купить тот эликсир. Даже если я и смогу поднять уровень Торговли, как мне зарабатывать очки на его покупку?

Даже если бы я прошел регистрацию, вряд ли смог бы получить помощь от гильдии или большой депозит. Проблема заключалась в моем новом возрасте. Если бы я и получил депозит, это была бы мизерная сумма. К тому же сомневаюсь, что поддержка гильдии была бы настолько сильной. У меня оставалось только полтора года, к тому же, в одиночку мне было не выжить. Кроме того, я больше не мог использовать очки. К тому же, оставаться на первом уровне было глупо, ведь только на средних можно было свободно передвигаться по территории, использовать различные навыки и быть более-менее сильным игроком. Да и шанс получить предметы или книги навыков в бою был выше на средних уровнях.

Если отец не пойдет на поправку, моя семья снова окажется в нищете. Чтобы купить лекарство, которое может ему помочь, и чтобы моя семья вновь стала счастливой, я должен был добиться высоких результатов. Но за полтора года сделать это было почти невозможно.

— Как же тогда мне увеличить количество очков?

У меня не было ответа на этот вопрос. Не смотря на то, что я готовился к самому худшему, мне хотелось жить. Я бы не хотел умереть молодым.

— У меня есть только один способ. Воспользоваться своим специальным навыком и заработать очки.

Однако у меня ничего не было. Да и время поджимало. Как никак, мне оставалось меньше полутора лет. В мой первоначальный план входило несколько пунктов: стать Игроком высокого уровня, обменять и продать дорогостоящие предметы и заработать очки. Однако этот план провалился.

— Я совершенно не знаю, что продать.

Тогда я начал искать что нибудь в комнате. Я сгреб в кучу всё, что у меня было: старый смартфон, портативную игровую приставку, гидроизолированные часы, которыми я пользовался в армии, и еще несколько вещей. Я даже нашел то, чем когда-то пользовался в университете.

— Интересно, это можно продать?

Это всё были предметы, не имеющие каких-либо характеристик. Предметы низкого уровня, которые не помогут во время битвы с монстрами.

— Может хоть кто-то не знает об этом.

Попытка не пытка. Я взял в руки игровую приставку. Это была старенькая модель, которую я купил когда-то давно.

— Так, где же батарейки? А, вот они где.

Для начала я вставил новые батарейки. Экран загорелся. Я был рад, что нашел целый список игр, включая файтинги.

— Для начала проверим, хорошо ли она работает.

Я немного поиграл в неё, чтобы проверить. Приставка все еще хорошо работала.

— Получится ли?

Это был предмет низкого уровня, который не помогал при охоте и не был изготовлен из частей тела монстра, так что я сомневался, что получится выставить приставку в окне купли-продажи. Меня это сильно беспокоило, однако другого варианта не было. Закончив тестировать приставку, я открыл окно купли-продажи. Окно увеличилось, и появился список категорий. Для начала я отменил продажу редкой книги Навык мастерства. К счастью, за отмену регистрации с меня не взяли ни копейки.

— Ну что ж, стоит попробовать.

[Желаете зарегистрировать товар на продажу?]

[Да] [Нет]

Разумеется, я нажал «ДА».

[Переместите предмет, который Вы желаете продать, в это окно]

[После продажи с Вас вычтут комиссионные в размере 20% от всей суммы]

— Это действительно возможно?

Я переместил игровую приставку в пустую ячейку. В этот же момент она испарилась, а в окне появилась маленькая иконка с ее изображением.

— Получилось!

Не смотря на сомнения, к моему удивлению, ее можно было продать здесь.

[Назначьте цену]

[Игровая приставка XXX (предмет низкого уровня)]

[8 Гб встроенной памяти]

[9 876 современных игр]

—Хм… — я задумался о стоимости. Если опубликовать подобное объявление в интернете, то за приставку можно было выручить 20 000 – 30 000 вон\*. Но на войне все средства хороши.

(П.п: От 18 до 27 долларов.

— У меня нет другого выхода.

С одной стороны мне стоило выставить ее реальную стоимость. С другой — если её не купят, позже я могу изменить цену. Кроме того, денег за отмену продажи тоже не берут. Немного подумав, я ввел заветные цифры в поле «цена».

[Цена]: 99 999 999 очков

Это ⅙ от стоимости редкой книги Навык мастерства.

Мне осталось 1 157 дней. Конечно, я бы хотел, чтобы в течение этого срока хоть кто-нибудь купил эту старую приставку.

— Кроме того, на ней около 10 000 игр, — я старался думать позитивно.

Чувствуя себя сумасшедшим, я нажал на кнопку «выставить на продажу».

— Может быть, я заломил цену?

[Ваш товар успешно выставлен на продажу]

— Юху!

К счастью, ничего плохого не произошло. Тогда я начал размещать в окно купли-продажи всё, что находилось в комнате: старый телефон, CD-плеер, дешевые очки, гидроизолированные часы, которые можно было подзарядить на солнце и другие вещи. Каждый предмет я решил продать за 99 999 999 очков. В итоге окне купли-продажи находились 10 предметов. Теперь оставалось только ждать.

\*\*\*

Королева преисподней Гвэсс Питт сидела на богато украшенном троне и изучала выставленные на продажу предметы. Она могла похвастаться длинными ногами, узкой талией, пышной грудью и крепкими бедрами. Казалось, она вобрала в себя всю красоту мира. Ее черные волосы ниспадали водопадом на плечи. Любой мог утонуть в этих темных глазах, взглянув в них только один раз. Несмотря на красивую внешность, её называли жестокой убийцей, смертоносной красоткой и черноволосой бестией. У нее была ужасная репутация. Гвэсс Питт была настоящим дьяволом.

— Каждый день одни и те же предметы, — Гвэсс нахмурилась.

Продавцы настолько свыклись с устоями, что продавали оружие, книги навыков, зелья и другие предметы примерно за одну и ту же цену.

— Снижать стоимость до тех пор, пока не найдется покупатель – так и работает рыночная экономика.

Гвэсс Питт щелкала языком от обиды. Однако она не думала о том, чтобы опустить цену на свой Посох дьявола (легендарный предмет). Нет, напротив, она считала, что цена уже сейчас смехотворна. Гвэсс Питт взглянула на окно купли-продажи, которое, казалось, почти не изменилось, и перевела взгляд на уникальные предметы, которые можно было бы прикупить.

В окне с уникальными предметами могли отображаться только три предмета. Однако в них не было ничего особенного. Всё это уже было у Гвэсс. Так как все редкие предметы у нее уже были, она перешла во вкладку предметов низкого уровня.

— О! — она удивилась. — А вот это я бы купила!

Тут было несколько предметов, которые добавили совсем недавно. Во вселенной существовало бесчисленное множество измерений. И в каждом измерении существовало множество уникальных предметов. С помощью своего специального навыка Гвэсс Питт в течение нескольких тысяч лет собирала разные предметы со всей вселенной. Комната в ее Замке, отведенная под эту коллекцию,, была уже переполнена. Однако предмет, который она только что увидела, был точно уникальным. Королева видела что-то подобное впервые за несколько тысяч лет. Это были только что зарегистрированные предметы Хён Сона. Они-то и пробудили в Гвэсс Питт новую волну шопоголизма.

— Купила!

Всего было выставлено 10 предметов, и все они оказались чрезвычайно дешевыми. Каждый стоил по 99 999 999 очков. Это была доступная цена, которая даже не превышала 100 миллионов. Разве редкие предметы, которые вы видите впервые в жизни, стоят так дешево? Теперь главный шопоголик преисподней пришла в себя. Она нажимала на кнопку «купить» настолько быстро, что даже не обращала внимание на то, увеличивают ли они какие-то характеристики или навыки. Её руки были куда быстрее глаз.

\* \* \*[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

— М?

Я всё ещё переживал, купит ли кто-нибудь эти предметы, так что сильно удивился, когда услышал заветный звонок.

— Окно состояния!

Я тут же открыл окно состояния, затем окно купли-продажи.

[Все Ваши зарегистрированные предметы были куплены. Желаете получить оплату?]

[Да] [Нет]

Конечно же я нажал «ДА».

[Общая сумма – 799 999 992 очка, комиссионные составили 199,999,998 ]

— С ума сойти! — я не мог поверить своим глазам.

Неужели кто-то действительно захотел это купить. По сравнению с редкими и очень дорогими предметами, которые можно найти в окне купли-продажи, это был мусор. Но в итоге его купили. В один момент я получил 799 999 992 очка. Я быстро посчитал, сколько я получил времени. 9 259 дней. 25 лет.

— Ура, я спасен, — крупные слезы побежали по моему лицу. И тут же я почувствовал изменения. Кожа, на которой до этого были пигментные пятна, тоже начала преображаться. Морщины на моем лице не исчезли, но по крайней мере их стало значительно меньше. Я взглянул на себя, воспользовавшись приложением на смартфоне. С экрана на меня смотрел мужчина, которому было на вид около 60.

— Невероятно, это сработало.

Очки действительно являлись отражением продолжительности жизни. Теперь у меня в запасе было не полтора года, а целых 26 лет.

«Всё равно маловато».

Этого было не достаточно. Для того, чтобы вернуться обратно к своему возрасту, мне нужно было гораздо больше очков. Однако я уже не так сильно нервничал.

— Нужно продать еще что-нибудь.

Все предметы были проданы прямо-таки с молниеносной скоростью. Меня мучил только один вопрос – как? Впрочем, сейчас это было не так важно. Для того, кто купил мое барахло с такой скоростью, его стоимость скорее всего не представляла проблемы.

— Потерянные очки можно вернуть.

Нет, я смогу получить больше очков и стать сильнее, чем сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Гвесс Пит и Флауэр Сворд**

— Блин, я не успела купить всё! — разочарованно воскликнула Гвэсс Питт.

Она думала, что может купить всё, что угодно, ведь нажимала кнопки быстрее, чем успевала прочитать всю информацию. Однако появился конкурент, который увел 4 предмета у неё из-под носа.

— Кто бы ты ни был, я тебя достану!

Неважно, где он жил – в преисподней, раю или в одном из миров между ними – его ждала мучительная смерть, ведь он купил эти предметы быстрее, чем сама королева преисподней.

— Для чего они? — с удивлением Гвэсс Питт начала разглядывать доставшиеся ей шесть предметов.

Эти вещи она видела впервые в своей жизни. Странный предмет с двумя полупрозрачными стеклами. Для чего он должен использоваться? Этого Гвэсс не знала.

«BLION» – на длинной части были написаны странные буквы, однако их значение оставалось неясным. У Гвэсс был специальный навык, который помогал понимать письменность других измерений. Но даже с его помощью значение слова определить так и не удалось. Это было логично. Откуда королева преисподней могла знать название корейского бренда солнцезащитных очков?

Гвэсс Питт хоть и не знала, что это, но решила, что это о-очень уникальный предмет. Он заслуживал того, чтобы оказаться в ее коллекции. Она продолжила разглядывать остальные вещи, но ей было не понять, как ими пользоваться. Это было похоже на изучение магии – если не знаешь, что именно нужно делать, не сможешь выполнить заклинание. И тогда…

«Тили-тили-тили» — странный предмет с надписью «Game Boy» у нее в руках издал какие-то звуки. Темное стекло посередине ярко засияло, и на нем появились какие-то пейзажи.

— Это какой-то магический предмет? — удивилась Гвэсс.

Безусловно она знала, что такое игры, и что такое бои. Однако она совсем не догадывалась, что это имело какое-то отношение к этому предмету. Просто решила, что «Game Boy» — это название. Никакой магической силы в этой вещи она не почувствовала. Но, так как экран вспыхнул сам по себе, и на нем отобразились картинки и буквы, этот предмет явно имел какое-то отношение к магии.

— Ооо! — лицо Гвэсс Питт начало приобретать красный оттенок.

Это был волшебный предмет, в котором магия даже не чувствовалась. Еще раз на него посмотрев, Гвэсс решила, что этот предмет безумно ценный. Если бы королева показала его другим членам ассоциации, у них бы глаза из орбит повылазили. Как и у нее, ведь она тоже была представителем ассоциации черных магов. Гвэсс Питт интересовалась магией и занималась исследованием магических предметов, поэтому она без промедления нажала на кнопку «старт».

— Не знаю, что это такое, но начнем пожалуй с этого.

— Тили-тили-тили, — игра запустилась со странными звуками.

Гвэсс Питт даже нашла странное удовольствие в том, чтобы жать на кнопки ради развлечения.

Через несколько часов…

«Пух! Пух! Пух! GAME OVER».

— Блин, снова умерла-а! — Гвэсс Питт забилась в истерическом припадке.

Она снова нажала на кнопку «старт», так как уже разобралась, как устроена приставка. Она снова вернулась в игру. Гвэсс была настолько захвачена ей, что не замечала, как слюни брызгали во все стороны. Она даже забыла названия других предметов, которые купила сегодня.

«Играть! Играть! Играть!» — все ее мысли сосредоточились на одном предмете.

Единственное о чем она сейчас могла думать – это игра. Не подозревая о том, что ступила на «шаткую» дорожку, Гвэсс Питт позволила игромании захватить себя.

\*\*\*

— Ну и как это можно использовать? Я совершенно ничего не понимаю, — сказала седовласая красавица в белом халате, вопросительно поглядывая на лежащие перед ней четыре предмета.

С тех пор, как она стала отшельницей, ее единственным увлечением был шопинг с помощью специального навыка. Сегодня она как обычно зашла в раздел купли-продажи, и тут же ее внимание привлек звук, сигнализирующий о появлении новых предметов. В них не было ничего особенного, они не увеличивали силу или какие-то навыки. Это были простые безделушки. Единственное, что представляло в них интерес – тот факт, что это были первые предметы такого типа. Сначала она хотела купить только один предмет, ведь он стоил очень дешево (даже меньше 100 миллионов очков). Но, как только эти вещи начали пропадать из списка, ее пальцы зашевелились с молниеносной скоростью. Это был выбор не разума, а инстинкта. Так она и купила 4 предмета, не успев даже подумать и взвесить все «за» и «против».

Её звали Флауэр Сворд, и она была сильным игроком. В свое время она защищала простых людей от монстров, которые появлялись в мире на протяжении нескольких тысяч лет. Она была самой первой среди женщин, да и среди мужчин тоже, кто носил почетное звание воина… Однако такие предметы Флауэр Сворд видела в своей жизни впервые.

— Интересно, для чего всё это?

В браслет странной формы вместо украшения было вставлено какое-то черное стекло. Внутри можно было разглядеть какие-то цифры. Флауэр предположила, что они отображают силу Игрока. Но тут же числа изменились.

— О, — лицо Флауэр Сворд вытянулось от удивления. — Числа меняются спустя какой-то промежуток времени.

Она и сама прекрасно чувствовала время, так что могла предсказать, когда изменятся числа.

— А, это предмет из повседневной жизни, с помощью которого можно узнать время.

Безусловно, это было необычно, но бесполезно для нее. На Флауэр Сворд нахлынула волна сожаления. Однако, раз уж купила, надо понять, как их использовать. Для того, чтобы узнать время, она для начала надела браслет. И нажала на кнопку.

Короткая вспышка, после которой появилось слабое свечение.

— О! Он начал светиться!

Это было потрясающе. Предметы, в которых не чувствуется магия, могут излучать свет? Флауэр Сворд впервые видела такое. Кроме того, при нажатии на другую кнопку цифры начали меняться. С помощью этой вещи можно было узнать не только время, но и что-то другое.

— Думаю, это очень ценная вещь.

Сожаление, которое она испытывала до этого, вмиг исчезло. И Флауэр Сворд приступила к изучению других предметов.

— Боже, что это?

То, что попалось ей на глаза, очень напоминало какую-то красивую драгоценность. Странный предмет квадратной формы.

— XX телефон?

Она совершенно не знала, что это значит. С любопытством оглядев предмет, девушка нажала на одну из кнопок. Ничего не произошло. Тогда Флауэр Сворд еще раз надавила на нее, но подержала подольше, после чего стеклянная поверхность предмета ярко засияла.

[МОБИЛЬНЫЕ ДАННЫЕ.

ЕСЛИ ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ МОБИЛЬНЫЕ ДАННЫЕ, ПЛАТА БУДЕТ ВЗИМАТЬСЯ СОГЛАСНО ТАРИФУ. ХОТИТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МОБИЛЬНЫЕ ДАННЫЕ?]

— Я совершенно не понимаю, о чем здесь идет речь.

Не смотря на то, что она могла прочесть, что было написано на дисплее, смысл был от нее очень далек. Поэтому Флауэр Сворд просто нажала на кнопку «ДА».

[РЕГИСТРАЦИЯ СЕТИ НЕ УДАЛАСЬ]

— Хм, — ее лицо исказилось.

Тогда Флауэр Сворд принялась нажимать на другие иконки. Так как она была обладателем специального навыка, все движения были привычными. Когда она нажала на одну из иконок, излучаемый свет изменился, но не погас совсем.

[НЕТ СЕТИ]

Ее лицо снова исказилось в гримасе недовольства. Что бы она ни пыталась сделать, ничего не получалось. Но Флауэр Сворд не привыкла отступать, так что продолжила тыкать в стеклянную поверхность предмета. Какие-то надписи она понимала, какие-то – нет. Но потом…

— Божечки! — удивленно вскрикнула она.

На экране этого предмета появилось изображение ее лица. Она осторожно осмотрела его со всех сторон.

— В нем есть что-то магическое, раз он может превращаться в зеркало? Что же это может быть такое? — удивилась Фрауэр. В тот же момент отражение в предмете также стало удивленным.

— Кажется, вполне себе красивая вещь.

Она нажала на другую кнопку. «Умное» приложение тут же применило эффект фотошопа. И…

«Щелк» — она случайно нажала на кнопку камеры, и та сделала снимок. И на первой, сделанной в замешательстве, фотографии, была видна лишь ее красная щека. Флауэр Сворд даже показалось, что это вовсе не она. Ее сердце бешено колотилось, и странное чувство охватило всё тело. Началось. Ящик Пандоры открылся – в ней проснулся внутренний фотограф.

«Щелк. Щелк», — начался круговорот самолюбивых и притворных селфи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Жалоба (часть 1 )**

Я был на взводе, так как достиг фантастического успеха. Такими темпами я бы смог восстановить потерянное время всего за несколько дней. И даже больше – я бы мог получить столько очков, сколько мне и не снилось. Мне даже не нужно было бы копить очки и продавать предметы, чтобы впоследствии приобрести эликсир. Я отправился в ближайший магазин и купил всё, что в теории можно было бы продать: сигареты и зажигалку Zippo (хотя сам веду здоровый образ жизни), соджу, пиво, рамен (лапшу быстрого приготовления), бумажные салфетки, сладости, упаковку масок и так далее. Другими словами, я прошелся по магазину и брал всё, что только видел. Мой кошелек и так был почти пуст, так как все деньги уходили на лечение отца. Не то чтобы я много чего набрал, но потратил сейчас всё, что отложил себе на жизнь.

«Ничего не поделаешь», — я сложил всё купленное добро в пакет и отправился домой. Пакет вышел достаточно увесистый, но благодаря силе, которая у меня была равна 70, он казался пушинкой. И, пока я шел обратно домой, снова начал экспериментировать.

[Вы не можете продать предметы, которые вам не принадлежат]

— Да что ты говоришь, — я попытался выставить на продажу припаркованный на улице автомобиль. Я и так знал, что из этого ничего не выйдет. Если бы такое было возможно, то это было бы самое первое ограбление такого рода в мире. Тогда я попробовал добавить стикер, который был приклеен к какому-то зданию.

[Вы не можете продать предметы, которые вам не принадлежат]

Это было ожидаемо.

[Сломанный вентилятор ХХ (низкий уровень)]

— О, а это добавилось, — я смог выставить вентилятор на продажу. — А в чем здесь разница?

Здание и вентилятор. Оба этих предмета были заброшены и никому не нужны. Хотя я прекрасно знал, что предметы с пометкой «мусор» можно найти и в компаниях по переработке, но там у них был владелец.

«Так, о чем я вообще думаю. Это зависит от моего отношения? Или всё решает программа?»

К сожалению, я не мог ответить на этот вопрос, так как не знал наверняка. Но причина явно крылась в том, что я не мог продать предметы, которые кому-то принадлежат. Снова взяв в руки пакет, я отправился домой.

«Вот и дошел обратно», — как только я переступил порог, тут же зашёл в окно состояния, перешел во вкладку купли-продажи и начал добавлять туда все приобретенные предметы.

«Мда, печальненько», — мне действительно стало грустно, так как я не мог продать более 10 предметов. Одурманенный своей первой успешной продажей, я решил повысить цену.

[Цена]: 999 999 999 очков

Цена была увеличена почти в 10 раз. Если всё пройдет успешно, я бы мог прибавить себе еще 11 574 дня! На самом деле это было сумасшествием. Как только первый предмет попал на всеобщий рынок, я принялся ждать.

\*\*\*

Я смотрел в окно купли-продажи с измученным выражением лица. Прошло уже 3 часа, но ничего так и не было куплено.

«Может быть, слишком дорого», — я решил пересмотреть цену и снова выставил 100 миллионов очков. Однако ничего не изменилось. С каждой минутой я становился всё раздражительнее. Время шло, я снова снизил цену, но ничего так и не было продано.

«Почему, когда я впервые добавил предметы, их тут же раскупили? Что сейчас-то не так?»

На самом деле я смог продать тогда все предметы только благодаря огромной удаче. Просто среди тех, кто заглядывает в окно купли-продажи, были VIP-шопоголики Гвэсс Питт и Флауэр Сворд. Однако Гвэсс Питт была сейчас увлечена игрой, а Флауэр Сворд – селфи.

Среди тех, кто часто сидел в окне торговли, было достаточно много шопоголиков. Однако не было никаких причин, чтобы купить предметы, которые не увеличивали урон или защиту, не имели активного или пассивного навыка. Конечно, если бы они были дешевыми, их бы купили, но сейчас указанная цена была средней. Я этого всего пока не знал, так что меня это беспокоило. Да что там, я был просто в отчаянии от того, что не могу вернуть свой прежний внешний вид.

— Пожалуйста, прошу, — я уже начал молиться.

Однако ничего так и не произошло.

\* \* \*Так прошел весь день. Я не сомкнул глаз и всё время проверял окно купли-продажи. Со стороны скорее всего я был похож на тех ненормальных, которые постоянно проверяют состояние своих акций или биткоинов.

«Черт побери!», — я опустил цену до 999 999 очков. Но даже так никто не хотел покупать мои предметы.

— А если бы мне оставалось жить 11 дней, то так бы и помер в ожидании, — выкрикнул я.

«Динь-дон», — неожиданно в окне появилась иконка в форме письма.

— Что это такое? — удивился я, кликнув на иконку.

[Уважаемый продавец, в ваш адрес была написана жалоба от покупателя. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] Нет]

«Жалобы?» — что за вздор. Это не входило в мои планы. Однако сейчас для меня это было не так важно. Меня больше волновала продажа предметов. Я снова опустил цену. И тогда произошло это.

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

То, что так долго не продавалось, раскупили в одно мгновение.

— Что происходит, черт возьми? — я сорвался на крик.

Немного успокоившись, я принялся добавлять новые товары. Однако в этот раз немного увеличил цену. И снова мне пришло сообщение:

[Уважаемый продавец, в ваш адрес была написана жалоба от покупателя. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

[Уважаемый продавец, в ваш адрес была написана жалоба от покупателя. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

Меня просто завалило сообщениями о вновь поступающих жалобах. И…

[На 14 из 20 ваших предметов поступили жалобы. 70% проданных предметов получили временный статус «товар низкого качества». Вам запрещено торговать в течение трех дней. Пожалуйста, решите все спорные вопросы за неделю. В противном случае предметы получат постоянный статус «товар низкого качества», и ваша деятельность может быть приостановлена на 3 месяца]

— Может быть приостановлена на 3 месяца? — я пребывал в состоянии шока и быстро ткнул на сообщение от пользователя Флауэр Сворд.

[Жалоба на ХХ телефон (низкий уровень)]

«Этот телефон — превосходный предмет. Но почему он так быстро сломался, если я пользовалась им даже меньше 6 часов? Я подождала день, но ничего не изменилось. Если вы продолжите продавать предметы такого низкого качества, это продлится недолго».

— Он не сломался, а разрядился… — я просто потерял дар речи.

Немного погодя я открыл следующее письмо, но оно было каким-то странным.

[Жалоба на ХХ гидроизоляционные часы (низкий уровень)]

«Вы ведь Чхве Хён Сон? Я отменю жалобу, если Вы добавите нормальный телефон, который не сломается».

[Жалоба на ХХХ трехслойные бумажные салфетки (низкий уровень)]

«Вы что, меня не поняли? Зачем продаете такой мусор? Хорошо. Я всё равно найду на вас управу».

[Жалоба на ХХХХ сигареты (низкий уровень)]

«Еще не поздно. Просто выставите другой телефон»

[Жалоба на ХХХ копия зажигалки Zippo (низкий уровень)]

«Вы совсем меня игнорируете. Хорошо, тогда будет по-плохому»

[Жалоба на ХХ соджу (низкий уровень)]

«Ставлю ультиматум. Сейчас же загрузите его».

[Жалоба на ХХХ пиво (низкий уровень)]

«Вы всё равно меня проигнорировали. Хорошо, тогда я пойду до конца»

Похожие сообщения всё продолжали приходить.

— Ничего себе… — я потерял дар речи, пока читал все эти сообщения. Просто сидел с открытым ртом от захлестнувшей меня обиды.

— Они даже не дали мне времени, чтобы прочитать все эти сообщения!

После такого количества жалоб меня сразу заблокировали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. Жалоба (часть 2)**

Теперь до меня дошло, что это всё в самом деле произошло.

— И как мне теперь быть?

Доступ к получению очков был запрещен.

— Сейчас меня заблокировали только на три дня, но, если я ничего не сделаю, меня заблокируют на три месяца.

Если мне запретят торговать три месяца, я не смогу вернуть потерянные очки.

— Ни за что нельзя останавливаться.

Я должен был решить проблему. После небольших раздумий я все же решился заняться старым телефоном. Однако, если просто выставить на продажу новый, то на меня снова накатают жалобу.

— Если я добавлю зарядное для телефона, то быстро смогу решить эту проблему.

Так я и поступил. Видимо, у этой Флауэр Сворд был такой же специальный навык, как и у меня. Специальный навык «Торговля».

— Ну, потом и монстры будут.

Если поймаю монстра, то рано или поздно получу камень для ингибитора. Вот только продажа дешевых и ненужных предметов повлекла за собой гору жалоб. И, пока количество очков стоит на месте, я точно не смогу купить то, что мне нужно.

— Но вот если я добавлю зарядку для телефона, моим проблемам придет конец.

Теперь это была первоочередная задача. Это была не просто продажа. Это уже были длительные торговые отношения с уже имеющимися покупателями, которым можно было продать новый товар и получить за это деньги. Кроме того, необходимо было подумать о расходах на ремонт проданных товаров, чтобы в данной ситуации не остаться в минусе. Мне пришло в голову, что проще всего продавать зарядное устройство для мобильного телефона на батарейках. Модель уже устарела, и в ней постоянно приходилось менять батарейки. Но…

— Так я смогу продать еще и батарейки!

К тому же, батарейки стоили недорого. Я бы даже сказал, дешево. Перепродавая их, я смогу поднять цену.

— Решено! — воскликнул я, приняв окончательное решение.

Для начала я полез в интернет и нашел аккумулятор, работающий на батарейках. Он стоил так дешево, что это меня даже рассмешило.

— Теперь мне стоит проверять товары, которые я продаю.

Я так обрадовался первому успехи, что вложил все свои деньги в абсолютно разные вещи. Конечно, я просто хотел узнать, что из них будет продаваться лучше всего, но это была неудачная идея. Мне пришлось сильно опустить цену, и после продажи поступили жалобы.

— Так, я могу выставить на продажу только 10 предметов.

Поэтому я должен подойти серьезно к их выбору. Именно тогда товарооборот станет быстрее.

— Я полагаю, мои покупатели не с Земли.

Если бы это был землянин, он бы не стал покупать старый телефон за такую цену, и не был бы так раздражен.

— Этот телефон купил инопланетянин, который живет там, где технологический прогресс стоит на месте?

Это казалось вполне возможным, ведь именно после открытия врат появились монстры и система Пробуждения.

— Тогда лучше сконцентрирую внимание на товарах из разряда науки и технологии.

— Ну что ж, приступим.

Электроприборы. Здесь даже не нужны новые модели, поэтому я решил приобрести товары с рук, ведь таких предложений в интернете было очень много.

«О?»

На лбу появились капельки пота.

— Но у меня нет денег.

Я уже всё потратил, однако в надежде похлопал по карманам и прошелся по комнате. В результате я нашел 2 монеты по 100 вон, 1 монету в 50 вон и 4 монеты по 10 вон. Итого 290 вон. Это все что у меня было. Даже 300 вон\* нет.

(П.п: Около 30 центов.)

— Как же так!

Денег не было от слова совсем.

— Может быть продать книгу Навык мастерства? — промелькнула у меня мысль. Однако у меня не было удостоверения, доказывающего, что я был Игроком. Хоть я уже не был стариком, но все же был староват для того, чтобы официально зарегистрироваться в Ассоциации. Заначки тоже не было. Я даже не могу занять денег у матери с сестрой. Так что я просто взял вещи и вышел из дома.

\*\*\*

— Спасибо большое!

— Чхве Хён, действительно хорошая работа. Где вы до этого работали?

— То там, то сям. Много где.

— Вы нам сегодня действительно помогли. Вы работаете так же хорошо, как и Хён Сон. В следующий раз приходите с ним вместе.

Это было невозможно, ведь Чхве Хён и Хён Сон – это один и тот же человек. Но начальник-то считал, что они якобы родственники.

— Может быть вы и завтра придете?

— На завтра у меня есть кое-какие дела, так что думаю, не получится.

— Как жаль. Если захотите в следующий раз у нас поработать, милости просим.

— Да, конечно.

— Тогда, Чхве Хён, увидимся в следующий раз.

— Да, до свидания.

Я поклонился и направился в сторону автобусной остановки.

— Как хорошо, что у меня есть проездной.

Без него я бы просто не добрался до места работы. Теперь моим спасением была стройплощадка. Хотя несколько дней назад для меня работа здесь была обычным делом. Кроме того, плюсом работы на строительной площадке была ежедневная оплата.

— Ну, теперь можно и закупиться.

Послезавтра меня должны разблокировать. Поэтому мне нужно действовать быстро и купить то, что запланировал.

\* \* \*[00:00:09]

— Почти всё.

Я прождал целых 9 секунд.

[00:00:00]

[Вы разблокированы. Теперь вы можете снова выставить предметы на продажу]

— Ну что ж, приступим?

Мне казалось, что я и так всё делал со скоростью света. Для начала я снял с продажи всё то, что оставалось в окне купли-продажи, затем добавил зарядное устройство и аккумулятор, выставил цену. И в тот момент, когда я выставил их на продажу…

[Поступила жалоба от пользователя Гвэсс Питт. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

— Это еще что такое? — я изрядно удивился.

Однако это было только начало.

[Поступила жалоба от пользователя Гвэсс Питт. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

[Поступила жалоба от пользователя Гвэсс Питт. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

Мне пришло 6 жалоб подряд. И…

[На 20 из 20 ваших предметов поступили жалобы. 100% проданных предметов получили временный статус «товар низкого качества». Вам запрещено торговать в течение трех дней. Пожалуйста, решите все спорные вопросы за 4 дня. В противном случае предметы получат постоянный статус «товар низкого качества», и ваша деятельность немедленно будет приостановлена на 3 месяца]

— 20 из 20? Это же все, что я выставлял!

Голова болела. Предложение «ваша деятельность может быть приостановлена на 3 месяца» изменилось «ваша деятельность немедленно будет приостановлена на 3 месяца»

— И в чем теперь проблема?

Я открыл сообщение с жалобой.

[Жалоба на XXX игровую приставку (низкий уровень)]

«Эй, ты что, хочешь помереть? Где ты только взял эту хрень? Чтобы сейчас же добавил ту приставку, которая будет работать! Через 3 секунды! Если не добавишь, то где бы ты ни был – в раю или в мирах между #@$% и #$#$ и &#[email protected]%%\*, я убью тебя!»

— Ха-ха! — я горько рассмеялся и тяжело вздохнул.

Теперь еще одной проблемой стали батарейки в игровой приставке.

[Жалоба на XXX солнцезащитные очки (низкий уровень)]

«Что? Через 3 секунды так и не добавил? Даю тебе еще 5 секунд»

[Жалоба на XXXX пульт от сломанного телевизора (низкий уровень)]

«Ну всё, скотина, тебе конец! Прошу по-хорошему, быстро добавь исправный предмет!»

В каждой жалобе была угроза. А в последней…

[Жалоба на XX наушники (низкий уровень)]

«Это похоже на @%$#%$&, скотина! Ты вообще меня слышал?! Подожди, сейчас как открою портал, ты у меня попляшешь!»

…наконец это закончилось.

— Нет, ну почему они все такие? Если немного подождете, то я все сделаю!

Как только я прочитал последнее сообщение и хотел ответить, меня тут же заблокировали. Теперь мне опять придется ждать еще три дня. На лбу снова выступил пот. Еще один день. Если за сутки я не смогу разрешить все вопросы, меня заблокируют на три месяца.

— У меня просто нет выбора, — сказал я и стиснул зубы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. Жалоба (часть 3)**

360 тысяч вон\*. Именно столько мне удалось заработать на строительной площадке за три дня блокировки.

(П.п: Около 320 долларов.)

— Если получу удостоверение Игрока, то буду получать в три раза больше.

Однако пока у меня не было другого выбора. За три дня до Пробуждения я оплатил больничные счета отца, поэтому тратить мне было нечего. Я смог заработать 360 тысяч вон. Теперь нужно было продать батарейки и зарядное устройство. Я определил цену. Зарядное устройство – 9 999 999 очков. Батарейки – 999 999 очков. Это сулило большую прибыль. ОДНАКО.

— Такую жалобу написали, приобрели очевидный мусор за 999 999 очков. Эти покупатели – явно не люди.

Значит, для них 999 999 очков – это мелочь, так что я мог еще немного поднять цену. Но пока решил остановиться на этой цифре. Батарейки-то вставил, однако на сколько хватит аккумулятора после зарядки? Безусловно он теперь будет работать. Однако батарейки – это батарейки.

[00:00:00]

[Вы разблокированы. Теперь вы можете снова выставить предметы на продажу]

Я как можно быстрее добавил батарейки и зарядное устройство. И в тот же момент на меня посыпались сообщения:

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Буквально за один миг всё было куплено. И немного погодя появились еще два сообщения:

[14 жалоб на проданные товары были успешно закрыты]

[6 жалоб на проданные товары были успешно закрыты]

Наконец-то я смог разобраться с этой проблемой. А теперь пришло время добавлять приготовленные заранее электроприборы. Цену я установил повыше. И на всякий случай выставил еще комплект из батареек и зарядного устройства.

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Вновь всё было куплено. Немного подождав, я снова начал добавлять предметы. И снова накатила волна массовых покупок. Но ничто не может продолжаться вечно. Продажи начали падать. Дошло до того, что 1–2 предмета продавались раз в три часа.

— Ха-ха, — я расхохотался так громко, что казалось, будто от смеха надорву живот. — 2 128 627 491 очков.

Когда я только Пробудился, у меня было 2 миллиарда очков. Сейчас у меня уже было 2,1 миллиарда. Я смог вернуть потраченные 2 миллиарда, да еще и заработать 100 миллионов сверху. Хотя это еще сложно было назвать успехом.

— Да, теперь надо осторожно выставлять предметы на продажу.

Для начала нужны были старые игровые приставки и телефоны. Кроме того, мне пришлось закупиться электроникой. Всем, что пришло мне в голову: я купил камеру, бритвенный станок, планшет, тамагочи. Другими словами, все те вещи, которых не было в мирах других покупателей. Нужно было продавать уникальный товар.

— Вот теперь можно и зарегистрироваться в Ассоциации.

Я снова вернулся к облику 27-летнего парня. Нет, я бы даже сказал, что стал выглядеть немного моложе.

— Неужели если я заработаю огромное количество очков, то стану совсем как ребенок?

Почему-то мне сразу вспомнился фильм, который я смотрел совсем недавно. В основе сюжета лежала история о маленьком новорожденном, который выглядел всё младше с течением времени. Но это явно было не так – Гвэсс Питт и Флауэр Сворд, которые покупали выставленные мной предметы так быстро, как будто те стоили сущие копейки, не были похожи на младенцев.

\*\*\*

Я смотрел на вход богато украшенного здания.

— Вот она, Академия Игроков.

Академия Игроков. Среди Игроков её также называли центром подготовки или тренировочным центром. Охота на монстров была опасным делом. Да, став Игроком, ты получаешь особые способности. Но всего за несколько дней до Пробуждения ты жил самой обычной жизнью. Поэтому, даже если у тебя будет оружие, в подземелье против монстров без подготовки не выстоять, неважно, насколько хороши твои навыки и характеристики.

Чтобы получить удостоверение Игрока, необходимо сначала пройти 3-недельное обучение в Академии. И это не просто обучение. Это еще и экзамен. Что будет, если его не сдать? Придется пройти переподготовку. И пока не сдашь, не получишь свидетельство Игрока. Кроме того, не каждый после Пробуждения подходит для сражения с монстрами.

— Если бы не специальный навык, по всей вероятности меня бы убили сразу.

Да что уж там говорить, ведь моим навыком при Пробуждении оказалось невезение. Активных и пассивных навыков не было вообще. Интересно, можно ли как-то отправиться в подземелье и сражаться с монстрами, провалившись на экзамене и не получив удостоверение?

— Не беги вперед паровоза. Тише едешь – дальше будешь.

Когда я поступил на военную службу, то получил кое-какой опыт, поэтому можно было сказать, что я уже проделал половину пути к окончанию Академии. Однако лучше всего было не выделяться. Сейчас у меня был только 1 уровень, хотя по характеристикам я соответствовал игрокам на 40-50 уровнях. Кроме того, у меня было 12 навыков. Я понимал, что другие не должны были узнать об этом. Если бы я вступил в гильдию, это испортило бы весь мой первоначальный план. Можно было бы забыть о больших деньгах.

Я попытался узнать как можно больше об Игроках, пока работал на строительной площадке, так что уже понял, насколько важен специальный навык. Игроки первого уровня не могут даже мечтать о таких характеристиках и навыках.

— Самое страшное заключается в том, что мне не обязательно сражаться с монстрами, чтобы увеличить свой уровень.

Например, у Ким Ханы есть меха, и она должна охотиться в подземелье, чтобы приносить наибольшую пользу. Ей нужно увеличивать показатели магии и силы воли, чтобы пользоваться экзоскелетом эффективнее. Но я…

Быть «торговым автоматом» я мог где угодно. И для этого мне не нужна была свобода. Мне не нужно было убивать монстров, повышать уровень и развиваться. Достаточно было оставаться живым, чтобы использовать специальный навык на все сто процентов. Так что для меня демонстрация окна состояния была равносильна самоубийству. Даже если скрыть специальный навык, появятся те, кто будет искать подвох. И среди них всегда найдется тот, кто будет готов преступить закон ради достижения своей цели. Можно защитить свои богатства только при наличии силы. А если ты слаб, и у тебя что-то есть, то будут страдать только окружающие. Конечно, я бы хотел вступить в гильдию, но тогда придется открыть свои характеристики…

— И произойдет непоправимое, — произнес я, решив, что ни за что не открою для общего доступа окно состояния.

Идея о том, чтобы зарабатывать деньги таким образом, окончательно отпала. Кроме того у меня появился способ, при котором можно было заработать очки, не покупая дорогие предметы.

— Я предоставлю информацию об уровне и навыках только в крайнем случае.

Как-никак, всё, что находилось в окне состояния – это личная информация каждого игрока. Не обязательно было выставлять всё напоказ. Нужно будет раскрыть личную информацию только при получении удостоверения Игрока.

«Теперь стоит заняться обучением» — подумал я и зашел в лекционный класс Академии.

— И это мои «одноклассники»? — большинство людей, находившихся в аудитории, было младше меня.

Спустя какое-то время появился лектор.

— Новобранцы, сейчас я озвучу расписание ваших тренировок. Слушайте внимательно.

Курс первой недели – теоретическая часть о подземелье, видах монстров и конечно же уровнях. Второй – практические занятия: как использовать навыки и оружие. Третьей – бои против друг друга.

— Кажется, все всё знают.

Неудивительно, ведь всю эту информацию можно было найти в интернете.

— Ну-с, тогда начнем.

Началась пара. Лекция оказалась скучной. Пары длились 50 минут, перемены – 10 минут. Перерыв на обед – час. В день было по 8 лекций. Во время перемен и перерыва на обед я часто добавлял товары на продажу.

— Завтра продолжим. В последний день первой недели будет контрольный тест, так что повторите дома всё, что мы сегодня прошли.

После того, как лектор закончил говорить, первый день в Академии можно было считать завершенным.

— Чувствую себя так, как будто снова вернулся в старшую школу.

Как только лекция закончилась, я сразу отправился обратно в общежитие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. Академия игроков**

Первая неделя пролетела незаметно. Я благополучно сдал письменный экзамен, и теперь начиналась практика. Мне хотелось узнать как можно больше, поэтому я встал в первых рядах. Студентов было очень много, но обстановка была легкой и непринужденной.

— О, и ты здесь! — сказал паренек с детским личиком.

— Ага.

Это был У До Джин. За неделю все студенты познакомились друг с другом, и в классе царила дружеская атмосфера. Некоторые даже планировали после окончания Академии вместе сражаться с монстрами и организовать пати. Правда, я не входил в их число. Я просто расхаживал тут и там и со всеми обменивался любезностями.

— Позаботься о нас, Хён Сон!

— Ага, — ответил я кратко.

Несмотря на дружелюбную манеру общения У До Джина, на самом деле за весь час практики я обмолвился с ним лишь парой слов. Но мне даже нравилось, что он всё равно со мной разговаривает не смотря на мои краткие ответы.

— С этого момента у вас начинаются практические занятия. Пожалуйста, разбейтесь на группы в зависимости от типа используемого оружия.

После того, как инструктор закончил говорить, все начали становиться в группы: те, кто пользуется только мечом, те, кто использует копье и так далее. К каждой группе подошел свой инструктор, который рассказал о типе оружия и том, как им пользоваться. После этого началась практика.

Со всех сторон можно было услышать замечания инструкторов: «неправильная стойка» или «не так ставишь ноги». И это было вполне нормально. Изучая искусство фехтования, никогда не знаешь, где совершишь ошибку. Однако были и некоторые исключения.

— Чхве Хён Сон, превосходно!

Мне легко давались стойки и основные движения, хоть я и держал меч в руках впервые. Всё благодаря пассивному навыку.

— Вау! Братан, ты раньше ходил на кендо? — воскликнул У До Джин, посмотрев на меня с завистью.

— Нет, у меня просто есть пассивный навык владения мечом.

После моих слов лицо До Джина изменилось. Он явно завидовал.

— Блин, братан, я тебе завидую. Я бы тоже хотел пассивный навык, который связан с оружием, а не то, что у меня сейчас есть. Активный – «сильный удар».

В ответ я лишь усмехнулся.

«Я не получил его, а приобрел!» — хотелось мне сказать, но я не мог этого сделать.

— Активный или пассивный навык, разве есть разница? Хрен редьки не слаще.

В этот самый момент в наш разговор внезапно вмешался еще один человек. Это был Юн Тхе Сик. Прекрасное личико До Джина перекосило. Юн Тхе Сик был Игроком с навыками и характеристиками танка. У него был активный навык «стальной щит» (редкий), и он конечно же сразу сообщил об этом. Ходили слухи, что ему поступило несколько предложений от гильдий. Немудрено, ведь он был танком с активным редким навыком. Хотя дело было не только в этом. Сразу после Пробуждения он получил сильные характеристики. Юн Тхе Сик был танком высшего класса. У него был огромный потенциал.

— Игроки с навыками низкого уровня не смогут стать Игроками высшего класса. Они так и будут барахтаться в грязи.

Единственная проблема заключалась в том, что он явно был подонком. До Джин молча отвернулся от Тхе Сика, попытавшись пропустить издевку мимо ушей.

— Игнорируешь? А разве где-то дела обстоят по-другому? — сказал Юн Тхе Сик с усмешкой и взглянул на меня и До Джина.

Странно, но меня это даже не взбесило. Напротив, мне даже стало смешно. Хотел бы я его побить во время одного из спаррингов.

— Я сказал что-то смешное?

В тот момент еще один Игрок вмешался и встал между нами. Это была Син Су А.

— А что насчет меня?

— Раз имеешь навык редкого уровня, так теперь всё, зазнался?

— Да я просто сказал правду.

— Если у тебя есть редкий навык, так теперь значит можно над всеми издеваться? Думаешь, что имеешь право всех мешать с грязью?

Никогда не думал, что такая красивая девушка может так ругаться. Хотя она была права. Среди нас было немало тех, у кого был хороший потенциал. Все они имели шансы попасть в высший класс. Хотя большая часть ребят всё же находилась где-то на среднем уровне, были и те, кто стал добычей монстра, или у кого были физические недостатки.

— У нас у всех здесь самые обычные навыки. Как и у тебя.

— Ты все сказала?

— Еще раз вякнешь про это, простым разговором не отделаешься. Я тебе серьезно говорю.

Разговор этих двоих становился всё более грубым.

— Студенты, чем это вы тут занимаетесь? У нас практика, а не дискуссионный клуб, — сказал внезапно появившийся инструктор.

— Извините, — извинилась Су А и склонила голову.

Однако Юн Тхе Сик просто молча отвернулся.

— Студент Юн Тхе Сик.

— Да, лектор.

— Если вы снова устроите беспорядок, я буду вынужден вас отстранить. Вам понятно?

После этого Тхе Сик немного поумерил пыл, иначе ему снова пришлось бы ходить на теоретические занятия и потратить много времени впустую.

— Прошу прощения.

В конечном итоге, и Юн Тхе Сик склонил голову.

— Не забывайте, я буду за вами следить! — сказал инструктор, пристально посмотрев на Тхе Сика.

— Хорошо, — ответил он и снова поклонился.

— Он вроде не дурак.

Я был немного ошарашен. С другой стороны, инструкторы тоже входили в Ассоциацию Игроков. Может быть, у них сначала тоже были обычные навыки. И тогда становилось понятно, почему у них портилось настроение, когда они слышали такое.

Син Су А показала язык Тхе Сику, мол «так тебе и надо». По его лицу было видно, что он взбешен, но сказать он ничего не мог, так как за нами наблюдали.

— Ребят, не слушайте этого болвана. Пропускайте всё мимо ушей.

До Джин только кивнул в ответ.

Син Су А была очень живой и энергичной девушкой. Я бы даже назвал ее прирожденным лидером, ведь она за столько короткое время смогла найти со всеми общий язык и даже организовала свою собственную пати.

В случае с Юн Тхе Сиком всё было иначе. У него не было лидерских качеств, да и обладал он скверным характером. Однако благодаря своим навыкам у него было много приспешников, которые пытались перед ним лебезить. Можно сказать, что все студенты разделились на две группы. Одни были с Су А, другие – с Тхе Сиком. Они были противоположностями. Это противостояние началось не сегодня, и даже не вчера. И, скорее всего, будет продолжаться и после учебы.

\*\*\*

Вот и закончилось наше обучение в Академии. На протяжении всех трех недель Син Су А и Юн Тхе Сик готовы были порвать друг другу глотки. Я же пытался сохранять нейтралитет.

— Я так хотела увидеть, как Юн Тхе Сик опозорится.

К ее сожалению, этот парень закончил Академию с хорошими оценками. Кто-то даже поговаривал, что он сразу вступил в одну из гильдий.

— Теперь можно выдохнуть, ведь я их больше не увижу.

Мы шли разными путями, поэтому шансы встретиться в будущем были минимальны. Не смотря на совместные просьбы Су А и До Джина, я все-таки отказался от вступления в их пати, и после получения диплома сразу же отправился в Ассоциацию Игроков.

\* \* \*— Поздравляем с получением удостоверения! — сказал с улыбкой сотрудник Ассоциации Игроков и протянул мне блестящую карточку.

На карточке было выгравировано мое лицо, имя и, конечно же, уровень. Я был горд собой.

— Вот и всё. Теперь можно наконец заняться лечением отца.

Наконец-то я смогу продать книгу навыков, которую хранил всё это время. Но сначала я отправлюсь в подземелье для новичков – именно сюда шли Игроки 1-го уровня.

\* \* \*— 714 800 вон.

(П.п: Примерно 639 долларов)

Именно столько стоила аренда специального оборудования. Я протянул сотруднику чековую книжку дрожащими руками.

— Спасибо, что воспользовались нашими услугами. Если вы просрочите срок сдачи оборудования, на вас будет наложен штраф.

— Да, хорошо.

Мне вручили экипировку, и я отправился в раздевалку.

— Это всё ради денег, — поворчал я, параллельно надевая на себя экипировку.

Без специального оборудования вход в подземелье был строго запрещен. Безусловно, при себе необходимо было иметь оружие и броню. Проблема заключалась лишь в том, что они стоили чрезмерно дорого. Даже самые дешевые и простые предметы стоили миллионы. А что насчет других материалов, тех же камней? Наверняка стоят десятки миллионов.

— Неважно, покупать за реальные деньги или за очки — и там, и там цены за гранью воображения.

Разве можно купить простенькие доспехи и меч за 700 тысяч вон? Кроме того, если что-то повредить во время боя с монстрами, придется за это немало заплатить. Однако ничего не поделаешь, так как без оружия и брони в подземелье попасть невозможно.

— Пока не насобираю на плату за подземелье, не выйду, — за возможность зачистки подземелья нужно было платить 200 тысяч в час.

«Подземелье рогатого кролика» было инстансом самого низкого уровня, поэтому игроки 1-го уровня начинали именно с него. Оно было не слишком глубоким, и в нем не так часто умирали новички. И да, здесь было почти нереально заработать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Первая охота (часть 1)**

Могу сказать, что нет ничего хорошего в подземелье низкого уровня. Камни получить удаётся очень редко, да и тела монстров здесь, грубо говоря, бесполезны. В подземелье Рогатого Кролика, несмотря на усердие в битвах, заработать двести тысяч вон было чем-то невозможным.

Однако народу здесь всегда было много. И причины на то всего две. Первая – здесь обитали монстры низкого уровня, поэтому для начинающих это было отличной практикой. Вторая – во всех подземельях, принадлежавших государству, находились сотрудники службы безопасности, так, на всякий случай, если вдруг новичку не хватит духу закончить начатое.

Здесь начинающий Игрок может спокойно попробовать свои силы без особого риска для жизни. Если не здесь, то где ещё можно найти самое идеальное место для охоты? Говоря на игровом сленге, это «режим обучения». Именно поэтому большая часть новичков искала подземелье низкого уровня – чтобы заработать.

Кроме того, Игроки, уже имеющие удостоверение, могут легко брать кредиты и займы в банке. Но у меня не было причин беспокоиться об этом, даже беря во внимание то, что я Игрок 1-го уровня. Как говорится, я не живу сегодняшним днем.

Получив кредит от банка, меня сразу повело в подземелье. Если вы Игрок, то как думаете, сможете получить до ста миллионов просто так? И как бы то ни было, я смог, а ещё взял напрокат необходимое оборудование. Само собой, я рассчитывал, что смогу вернуть их обратно, если воспользуюсь навыком Мастера.

— Было бы неплохо продать что-нибудь еще.

Меня расстроило, что в продаже не виднелись какие-либо изменения. Если бы, как и в первый день, все быстро скупали, я уже смог бы набрать нужное количество очков, подняться до необходимого уровня и наконец-то купить Эликсир. Но электроника, которую я выставил на продажу, шла тяжело. За три недели купили только два предмета. Если сравнить с первым днем, когда товар только был добавлен и сразу куплен, это казалось мелочью.

— Владея сотней миллионов, кто захочет это купить? Если конечно это не Гвэсс Питт и Флауэр Сворд…

Можно сказать, что эти двое неплохо инвестировали в меня. Собственно, благодаря им я смог восстановить первоначальное количество своих очков.

— Они словно ангелы!

Хотя, если честно, я уже забыл тот период своей жизни, когда считал этих двоих даром небес. Среди всех покупателей именно Гвэсс Питт и Флауэр Сворд я был искренне благодарен. Они не просто покупали предметы – они задали курс торговому делу. О VVIP клиентах я узнал благодаря двум людям.

— По сравнению с получением небольшой прибыли, политика больших продаж лучше.

Но за один раз я могу зарегистрировать всего десять предметов. Я уже был согласен получить и небольшую прибыль, но такой возможности у меня не было. Хотя даже будь она у меня, я всё равно придерживался бы политики больших продаж. Куда выгоднее продавать один предмет за баснословную цену, а не десятку за копейки. И причина у всего этого была только одна. В этой нише не было конкурентов, так как никто не добавлял электронику. Монополия. Хотя, скорее всего, в тех мирах такого слова вообще не было.

Я и сейчас подумываю придерживаться такой политики. Несмотря на низкие объемы продаж, можно было получить за один предмет сто миллионов очков. А если покупают электронику? Ну, зарядные устройства и батарейки продаются автоматически.

— Примерно раз в десять дней продается что-то из расходных материалов, что тоже неплохо.

Как говорится, с миру по нитке – голому рубашка. И если я соберу необходимое количество очков, то смогу вылечить отца.

— Разыскиваю танков для пати! Не стесняемся, подходим!

— Разыскиваю хиллеров для пати! Оплачу вход в подземелье вместо вас! Это ваш шанс!

Можно сказать, вход в подземелье напоминал рыночную площадь. Но, как ни крути, подземелье Рогатого Кролика хоть и было низкого уровня, но безопасным его сложно назвать. Несмотря на маленький риск быть убитым, сломать кости и лишиться какой-нибудь части тела – обычное дело. Что уж таить, можно и помереть внезапно. Конечно, для пущей безопасности лучше найти танка с хорошими навыками защиты или хиллера, основная задача которого как раз и лежит в исцелении ран.

— Да, проблема лишь в том, что танки и хиллеры встречаются редко.

Среди Игроков чаще наткнёшься на ДД. Кроме того, танков и хиллеров в принципе очень мало. Поэтому их участие хорошо оплачивается.

— Что касается меня, я мог бы присоединиться, но это не обязательно.

Меня можно назвать универсальным Игроком, так как я старался совмещать в себе навыки и танка, и хиллера, а также рейндж-ДД и мили-ДД. Если я хотел, то мог бы присоединиться к пати в любой роли. Но целью сегодняшнего дня я выбрал охоту на рогатых кроликов, а также притворяться, что охочусь за книгой навыков, ранее мной приобретённой. К тому же, если бы я был в команде, меня совсем не волновал бы вопрос о праве собственности.

— Да, вот он, — я протянул удостоверение Игрока.

Раздался сигнал: пик! Это сотрудник на входе просканировал шрих-код документа.

Оплата за подземелье откладывалась. Когда вы входите в подземелье впервые, система считывает шрих-код с документа, и только после этого начинался отсчет времени охоты.

— Других членов команды нет? Вы один? — спросил меня сотрудник у входа в подземелье, оглядев при этом с ног до головы.

— Да, один, — коротко ответил я.

Мужчина, которому на вид было слегка за сорок, смотрел на меня какими-то печальными глазами. Он ничего не сказал, но по его лицу было видно, что он о чем-то задумался.

«Наверняка в его глазах я выгляжу как безумец, раз решил пойти в это подземелье в одиночку».

Здесь крайне редко можно встретить Игроков-одиночек, потому что охота на монстров – это, безусловно, коллективная работа. Скажем, таков стандарт. Но не для меня. Если не повезет, здесь можно, умереть или получить травму и остаться инвалидом на всю жизнь. Поэтому, прежде всего, нужно найти соратника, который помогал бы в охоте. Ведь монстры сильнее Игроков. Кроме того, порой они сбиваются в группы. Даже если вы охотитесь на монстров вашего уровня, размер вашей группы должен быть от пяти до девяти человек. Но это не про меня, потому что по характеристикам я соответствую 40-50 уровню, в то время как зона рассчитана на 1-5 уровни. Даже если хотите рискнуть, у вас ничего не получится. И дело совсем не в том, что десятки монстров соберутся в одну стаю. Это можно сравнить с собаками, которые собрались напасть на тигра.

Мужчина даже не стал меня задерживать или уговаривать, и просто пропустил в подземелье. Возможно это было из-за того, что он верил в тех, кто отвечал за охрану Игроков.

«Ну, хотя бы раз я должен попробовать».

В любом случае, даже если что-то случится, меня должны спасти сотрудники службы безопасности, после чего, конечно же, я не буду повторять таких безрассудных поступков в будущем. Я не придал большого значения этому взгляду и приблизился к подземелью. Вход в это место был герметично закрыт, и попасть туда можно только через маленькую дверь, расположенную в центре. У меня нет ни малейшего понятия, для чего такая система была предусмотрена, и каким способом вообще было возможно уничтожить подземелье. В любом случае, периодические зачистки монстров предотвращают их появление на поверхности. И вот как раз причины, по которым правительство отправляет новичков в подземелья низкого уровня: во-первых, там безопасно, а во-вторых – это зачистка монстров.

Я подошел к двери и пролез внутрь.

— Ух, — тяжело выдохнул я.

Новый воздух был буквально пропитан магией и проникал в каждую клеточку моего тела. Но в подземелье оказалось достаточно мрачно. Стены излучали едва заметный свет, но вокруг ничего не было видно.

— Уж как-то сильно похоже на пещеру.

Хотя, как известно, все подземелья отличаются друг от друга. Где-то было светло, как днем, а где-то, наоборот, хоть глаз выколи. Кроме того, были подземелья с болотами, а были с лесами.

Подземелье Рогатого Кролика больше похоже на пещеру, так как земля была твердой, темной и влажной. В самом начале дорога была довольно широкой, однако затем она начинала ветвиться. Если бы не факелы возле входа, любезно предоставленные сотрудниками службы безопасности, то на расстоянии десяти метров ничего бы не было видно.

— Ну, вот я и в подземелье.

Возле входа висели различные снимки, на которых были запечатлены Игроки, сражающиеся с монстрами. На фото у них было довольно примитивное оружие, например, щиты, копья и мечи. Кроме того, они сражались с огромным двухметровым кроликом, у которого был всего один рог.

— Да это же не кролик, а какой-то хищник, — вырвалось у меня, когда я впервые увидел, как выглядят монстры в подземелье.

У этого кролика был рог, но его когти и зубы выглядели заточенными, словно бритва, настолько острыми, что ему разорвать человеческую плоть и сломать все кости не составило бы труда. Поэтому для начала я решил понаблюдать за другими Игроками. Танк с превосходными навыками накинулся на кролика с сумасшедшей скоростью. Оглушительным ударом его тело отбросило назад. Он держал дорогой и превосходный щит, но его руки выглядели неважно. С криком он отбросил свой щит в сторону – это было ошибкой. Не то, чтобы это странно. Как никак, это начальное подземелье для Игроков 1-5 уровней.

На самом деле, все Игроки, находящиеся в подземелье, были новичками, я бы даже сказал, только что переродившимися новичками. Несмотря на то, что они прошли трехнедельное обучение в академии, до недавнего времени они жили самой обычной жизнью, посещали школу или работали. Поэтому они просто не могли всё сделать идеально, не совершив хотя бы одну ошибку во время охоты. Да и эту охоту сложно назвать лёгкой.

Другой танк, обладающий превосходным навыком, в этот момент отвлекал монстра, чтобы хиллеры смогли исцелить раненого товарища. После чего подлеченный танк снова взял в руки щит, и уже вдвоем они снова бросились на кролика, после чего еще трое ДД присоединились к атаке.

— Это занимает довольно много времени.

Я думал, раз это подземелье низкого уровня, то все будет просто. Но это оказалось не так. Спустя восемь минут кровавой битвы, группа ребят одержала верх. Я перевел взгляд и посмотрел на другую команду. Ситуация была схожей. Только эти ребята смогли уложить кролика всего через три минуты.

— И никто на это не реагирует?

Я взглянул на сотрудников по безопасности. Кто-то из них читал комиксы, кто-то просто болтал. Были даже играющие в настолки. Ни один из них никак не реагировал на происходящее.

— Походу, пока всю группу не разнесут к чертям, никто и не сдвинется с места.

Сотрудники по безопасности даже не обращали внимание на то, что у новичков были переломаны кости и растерзана плоть. Они просто знали об этом и ничего не делали.

— Что ж, пора и мне отправиться поглубже в подземелье.

Все-таки я Игрок 1-го уровня. Хотя на самом деле по статистике я был уже равен где-то 40-50 уровням.

— Думаю, этого достаточно.

Как никак, я мог попробовать поохотиться на рогатых кроликов в одиночку. Да и в конце концов, все ведь совершают ошибки.

— Скрытность!

Я активировал необходимый навык. Уверенный в своей победе, я все равно оставался настороже. Так как навык был низкого уровня, его результат оказался незначительным, но при кромешной темноте я практически в ней растворился, после чего снова углубился в подземелье. Здесь уже не было новичков и сотрудников по безопасности, нанятых правительством.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Первая охота (часть 2)**

Ворота в подземелье Рогатого Кролика. Именно здесь происходит смена сотрудников безопасности.

— Отличная работа.

— Вы хорошо потрудились, — четыре сотрудника обменивались друг с другом любезностями.

Ли На Иль и Пак Бо Ын радостно приветствовали своих сменщиков Ли Су Хва и Ким Джи Су. Эти четверо состояли в одной гильдии.

— Ага, и тебе хорошо потрудиться, — сказала Ли Су Хви, среди всех четверых она занимала самый высокий пост.

— Сегодня все прошло успешно? — спросил Ли На Иль.

— Не, все впустую, — ответила Ли Су Хви и нахмурилась.

— Когда мы закончим с этой грязной работой и выберемся отсюда, у нас на счету должно быть много убитых.

— Да мы обязательно возьмем их живьем, — бодро ответили Ли На Иль и Пак Бо Ын.

— Вы должны это сделать! — устало буркнула Ли Су Хви.

— Не переживайте! Мы достаточно подготовлены.

— Ага, обязательно убейте их!

Неожиданно лицо Ли Су Хви перекосило от слов товарищей.

— Может, кто-то забыл? А если не появятся, это ведь проблема?

— Извините.

— В общем, постарайтесь!

В ответ на нервозное замечание Ли Су Хви, Ли На Иль и Пак Бо Ын понурили свои головы, как будто действительно в чем-то провинились. Сложно не заметить, что в этой гильдии низкого класса явным лидером была Ли Су Хви.

Неважно, кто ты: обычный человек, Игрок или организация – жить крайне трудно.

«Удачи, сестренка. Через несколько дней обязательно доберемся до них», — думала про себя Ли Су Хви, следуя за Ким Джи Су.

Они провели здесь уже пятнадцать дней и все впустую.

Ли Су Хви была Игроком высокого уровня. Она меняла род занятий уже четыре раза. Причина, по которой девушка постоянно возвращалась в это подземелье, простая – работа.

Однако, условия работы у каждого Игрока свои. Иногда приходится выслеживать именных монстров высокого уровня, а иногда прозябать в таких дырах и вылавливать низкосортных. В случае с Ли Су Хви, у четвёртого задания достаточно простое условие – убить босса этого подземелья. Рогатый Кролик, в свою очередь, самый низкоуровневый монстр. Босс должен был быть примерно 5-го уровня.

Когда он появится, то хватит секунды, чтобы перерезать ему глотку. Но его не было. Время утекало сквозь пальцы, и Ли Су Хви становилась все раздражительнее.

— Джи Су, пойдем.

— Да, сестренка.

Как только Ким Джи Су оказалась рядом, Су Хви задействовала свой навык.

— Завеса тьмы!

Вместе с этой фразой Су Хви и Джи Су растворились в темноте. «Завеса тьмы» – особый навык героя, который позволяет скрывать себя, а также другие предметы, звуки и магию. Благодаря этому навыку, Ли Су Хви в столь молодом возрасте смогла подняться до главы гильдии.

— Если всё так пойдёт и дальше, нам даже не придется драться.

Причина, по которой Су Хви использовала данный навык, заключалась в том, чтобы избежать тех кроликов, которые не дают ни опыта, ни магии.

В команде Ким Джи Су занимала место хиллера. Именно ей приходилось всех лечить после нападения рогатых кроликов.

— Сестренка, ты меня слышишь?

— Что такое?

— А, да просто хотела сказать, что третий руководитель и младший второй группы были на складе припасов…

Используя завесу, Ли Су Хви и Ким Джи Су мирно беседовали, пока не добрались до середины подземелья. Несмотря на то, что эти двое разговаривали между собой в полный голос, кролики, мимо которых они проходили, не могли их заметить.

— О! Сестренка, а вон там случайно не человек? — горячо о чем-то спорившая Джи Су удивилась и указала пальцем вперед.

— Да, верно, — помрачнев, ответила Ли Су Хви. — Быстро же он догадался о том, что можно использовать скрывающий навык.

Ким Джи Су, притворившись, что ничего и не видела, уклончиво ответила:

— Теперь нет другого варианта, кроме как его обойти.

— О-о! Да он, кажется, вообще сюда один пришел. Может, потерял своих товарищей? — задумалась Джи Су, склонив голову набок.

— Непохоже. У него на теле нет никаких ранений. По всей видимости, он тоже использует какой-то скрывающий навык – так и прошел сюда.

— А-а-а, да, скорее всего. Только вот зачем ему понадобилось приходить сюда? — удивлённо пробормотала Джи Су.

— Вот и мне интересно.

— И почему он один?

Напряжение нарастало. Несмотря на то, что это подземелье было низкого уровня, оно все-таки оставалось им.

— Сумасшедший, — сделала вывод Ли Су Хви, окинув взглядом дешевое оружие и доспехи.

На броне Игрока виднелась марка производителя, поэтому девушка решила, что у бедняги просто нет денег на покупку хорошего снаряжения.

— Он явно спятил.

И это было похоже на правду, ведь в глубинах подземелья обитает очень много монстров. Но он не был похож на простого участника группы. Суть в том, что если говорят о большом количестве монстров, то это, значит, трудно справиться и с одним. Хотя если по чьей-то ошибке другие кролики среагируют, группе просто несдобровать. Благо, в этом подземелье хотя бы было свободно.

— Да, похоже этот болван жуткий эгоист.

Если он сюда пришел один, а не в составе пати, то, по сравнению с другими Игроками, он сильнее их.

— Да он похож на самоубийцу!

Безусловно, этот парень использует навык «скрытность».

— Его же убьют…

Игрок определенно собирается внезапно напасть на одного из рогатых кроликов. Проблема в том, что игроки с таким дешевым снаряжением, даже если они используют внезапное нападение, не смогут за один раз перерезать горло рогатому кролю. Монстр точно даст отпор и этого новичка будет ждать только смерть.

— Ух, хорошо, что меня это не касается.

И произошло ожидаемое.

— Что и требовалось доказать.

Человек аккуратно подошел к рогатому кролику с тыла и воткнул в него меч, излучавший слабую магию.

— Он не сможет убить его с одного удара!

Даже несмотря на то, что это монстр низкого уровня, для того, чтобы кролик испустил дух, необходимо раз тридцать провернуть такое.

Со стороны доносились звуки боя.

— Что? — удивилась Ли Су Хви. — Что за чертовщина?!

Рогатый кролик упал замертво от одного удара.

\*\*\*

— Легкотня, — пробормотал я, вонзив в сердце кролика свой меч.

Но все равно после первой схватки мое тело сотрясала мелкая дрожь. На самом деле, этот меч рубил плоть и кости не так хорошо, как хотелось бы. Да и несмотря на то, что это был монстр, мое сердце бешено колотилось от мысли, что я убил живое существо. Это был мой первый раз, ну, если, конечно, не считать комаров и мух.

— М-да, ничего не поделаешь, — сказал я трупу кролика. — Я же должен как-то поднабраться опыта ради отца, матери и старшей сестры.

Мне было трудно дышать, идти еще сложнее. Но я все же попытался взять себя в руки. Мне казалось, что сейчас из моего носа потекут ручьи крови и выйдет наружу все то, что я съел. Но я сдержался.

— Черт, — выругался я.

Тело монстра никак не преобразилось. Камни появляются благодаря остаткам магии в телах убитых, а если труп никак не изменился, то и камня не получить.

На самом деле, я не думал, что с первого раза смогу его выбить. Все потому что трупы монстров чаще всего форму не меняют, а значит и на камни не стоит рассчитывать.

— Скрытность!

Мое тело снова окутала тьма, после чего я тут же направился к другому кролику.

«Внезапное нападение», — и я снова задействовал свой навык.

Очередной кролик упал замертво. Мимолетно взглянув на поверженного монстра, я снова задействовал навык «скрытность». Дальше все шло, как по маслу. Одни и те же действия. И ничего больше.

\*\*\*У Ли Су Хви едва не отвалилась челюсть от удивления. Она впервые видела новичка, который так легко убивает этих монстров.

— Он точно новичок? — вырвалось у неё.

Если взглянуть на его снаряжение, это точно был новичок. Хотя даже тот Игрок, который с одного удара может завалить кроля, не получит никаких очков опыта. Правило 20-го уровня. Если описать правило в нескольких словах, то только при охоте на монстров, которые выше Игрока по уровню, можно получить очки опыта, камни и предметы.

Однако, если монстр ниже тебя на двадцать уровней или больше, то ты ничего не получишь. Но дело ведь не только в этом. Чем больше разница в уровне между монстром и охотником, тем реже тела монстров преобразуются в камни или предметы. А если разница более двадцати уровней, то во время охоты не получишь ничего.

Если это не новичок, то у него нет причин тратить двести тысяч вон на снаряжение и убивать рогатых кроликов. Тут Ли Су Хви услышала тихое бормотание того паренька:

— Ничего не поделать. Я должен выбивать опыт.

— Да это же его первая охота, — с любопытством произнесла девушка.

— Сестренка, что это за человек? — поинтересовалась Ким Джи Су.

— Кто знает… Мне самой теперь интересно.

— Сестренка, мы можем еще за ним немного понаблюдать?

— Почему нет?

— В любом случае, для того, чтобы выйти из подземелья, мне не придется ничего делать.

На самом деле, девушка думала лишь о том, как вернется домой, примет душ и сядет смотреть дорамы или развлекательные программы по телевизору. Но сейчас перед глазами Ли Су Хви разворачивалось кое-что поинтереснее, чем дорамы и развлекательные программы.

\*\*\*Я даже не догадывался, что во время охоты за мной кто-то наблюдал, именно когда я использовал навыки «скрытность» и «внезапное нападение». В любом случае, все проходило быстро и гладко, потому что мои характеристики магии и силы воли были равны тридцати. Когда используешь два простеньких навыка одновременно, во время перемещения от кролика к кролику уровень израсходованной магии восстанавливается.

— Камушки, выходите, я вас жду!

Я уже получил несколько. Правда, только пять штук.

— Кстати, насколько сложно будет поднять уровень таким способом?

Взглянув на окно состояния, я поразился увиденному. По-прежнему первый уровень.

— Я, конечно, слышал, что повысить уровень достаточно сложно, — пробормотал я, — но не думал, что настолько.

Хотя, с другой стороны, я охотился в одиночку, а не в группе. Другими словами, все полученные очки опыта принадлежали бы мне одному. Правда, пати, состоящей из девяти человек, требуется около пяти минут, чтобы завалить кролика. У меня же на это уходит лишь одна секунда. Но несмотря на это, я всё так же на первом уровне.

— Да, было бы неплохо заработать очки опыта, как в игре.

Но тут все не так. Хоть окно системы Пробуждения было как в играх, в действительности они сильно отличались. На самом деле для Игроков оно оказалось не совсем удобным.

— Думаю, через часик можно и закончить.

Я восстановил ману и вновь отправился в бой. Прошел час. Все еще первый уровень. Спустя два часа я вновь открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Cон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Характеристики:

Сила – 70;

Ловкость – 70;

Выносливость – 70;

Магия – 30;

Сила воли – 30.

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— Как-то это странно…

И непонятно. Безусловно, повышать уровень трудно, но, видимо, первый уровень был каким-то исключением. После двух-трех дней охоты уровень новичков обычно повышается. Количества убитых мною кроликов, хватило бы на повышение уровня всем членам группы. Но мой уровень так и не сдвинулся с места. И в этот момент в моей голове возникла некая гипотеза.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Игрок 1-го уровня**

— Неужели?

Я нажал на специальный навык «торговля» в окне состояния и посмотрел на оставшиеся очки после того, как поймал рогатого кролика.

— Что это вообще? — возмутился я.

Количество очков выросло. Я бы не заметил этого, если бы не обращал внимание на детали. Количество очков увеличилось на 112. Тогда я решил посмотреть, что будет дальше, когда я убью кого-то еще. Количество очков увеличилось на 131. Очки, получаемые за кроликов, отличались друг от друга. Однако, мой лучший результат – это 140.

— Но почему я в тот раз не получил очки?

Казалось, что во время охоты вместо самого опыта я получал только числа.

— А как же повышение уровня?

Мне необходимо его повысить, чтобы в дальнейшем мне дали ещё работу, в том числе и задания. А повышая уровень я смогу улучшить свои характеристики. Но всё же, почему мой уровень не повысился? Неужели все старания насмарку? Я побелел.

— Идиот.

Безусловно, я усердно охотился, собирал очки и использовал приобретенные зелья и книгу навыков. Но эффект от всего этого оказался незначительным. За последние десять дней я смог заработать на продаже электроники и батарейках 100,005,000 очков. Но на обезглавливании кролика получил лишь 140. Но несмотря на такие результаты, я продолжу собирать очки от убийств монстров, подкрепляя себя зельями и книгами навыков, которые мне ещё предстоит купить. Но охотнее я бы предпочел продавать сам.

— Ну, тут та же песня: продавать все подряд, как и сейчас.

Но только определенный круг лиц интересовался таким и покупал предметы, которые были непригодны для охоты. В конечном итоге, с каждым разом таких покупателей будет становиться все меньше. Возможно, в дальнейшем мне придется продавать только батарейки. И я все равно стараюсь думать обо всем позитивно, насколько это возможно, конечно. Правда, пока я смогу приобрести эликсир, пройдет очень много времени.

— Так, надо настроить себя на позитивный лад. Это ведь не так плохо.

По сравнению с временами, когда не было даже просвета на лучик надежды, то, что я имею сейчас, вовсе не плохо. Но разве это было не от того, что я надеялся на большее? В любом случае, это лишь начало. Монстры, учуявшие запах крови своих собратьев, тут же направились в мою сторону. Теряя рассудок, я даже не догадывался, что в этом месте может быть настолько много рогатых кроликов. Но проблема заключалась в другом.

Бац! Благодаря пассивному навыку «Искусство владения мечом» я смог увернуться. Вш-ш-ш! Кровь брызнула фонтаном во все стороны. Рогатые кролики только успевали издавать жалобные визги, не успевая даже дать отпор, – настолько быстро и зверски я убивал их. Совсем обессиленный, я еле держал меч в руках. Именно в тот момент тела рогатых кролей один за другим стали преображаться. И тогда…

[Невероятное достижение (низкий уровень)]

Вы убили 300 рогатых кроликов разных уровней в одиночку

Награда: Звание [Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)]

— Что это? — удивился я.

Ранее я как-то уже слышал о достижениях, но не о званиях. Я собрал в кучку трупы убитых монстров и открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)

Характеристики:

Сила – 70

Ловкость – 70

Выносливость – 70+1

Магия – 30

Сила воли – 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

У меня появилось звание, которого раньше не было. Поэтому я сразу нажал на новую, только что появившуюся опцию.

[Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)]

• Увеличивает выносливость на 1

• Может увеличиться до редкого

— Когда получаешь особое достижение, тогда повышается характеристика?

Я полез в интернет и нашел только один ответ на мой вопрос. Существует способ увеличить характеристики, полученные при Пробуждении. А именно получить специальное звание.

— А его могут получить другие люди?

«Вы убили триста рогатых кроликов в одиночку»?

Я не знал, можно ли с одного удара убить кролика 1-го уровня если охотиться только за дорогостоящими предметами. Проблема заключалась в том, что обычно уровень поднимают раньше, чем убивают триста монстров. Да что там эти три сотни! До того, как их наберется сотня.

— Ну, для меня это не так уж и плохо, — мои глаза засияли. — Я смогу получить редкий уровень!

В самом начале я мог увеличить свои характеристики только на 1 единицу. А на высоком уровне? Определенно он еще должен увеличиться.

— Да, все начинает меняться, — сказал я с улыбкой на губах.

\*\*\*

— Это как поймать крупную рыбку во время прилива или отлива, — пробубнела Ли Су Хви и попыталась сглотнуть, когда во рту все пересохло.

Один удар. За один раз перерезать кролику глотку. Сначала девушка подумала, что это совпадение или удача, но это не так. Каждая его схватка заканчивалась после одного удара. Даже во время непредвиденной ситуации, все проходило безупречно.

— Мы должны завлечь его к себе.

И это казалось вполне реальным.

\*\*\*

Я подобрал очередной камень и отправился дальше. Недалеко от меня кто-то только разобрался с кроликом и стал двигаться в мою сторону.

— Эй, — раздался позади чей-то голос.

Удивлённый, я обернулся.

— Игрок?

И передо мной появились две девушки, кажется, моего уровня. Но по ним сложно было сказать, что это так. На них более качественное и дорогое снаряжение. Не то что на мне – арендованная дешевка.

«Интересно, это из массового производства или сделано на заказ?» Броня сидела на них как влитая. В моем же случае между телом и броней была огромная разница, так как её размер вовсе не подходил мне по комплекции.

— Не беспокойся. Я сотрудник по безопасности.

— А, понятно. Но по какому вы вопросу? — спросил я, чувствуя, что что-то здесь не так.

Да, я сомневался, что сотрудников по безопасности интересует какой-то Игрок низкого уровня. Если они даже не обращают внимания на смертельные схватки, то с чего бы они решили уделить внимание мне? Поэтому я, не выдержав, наконец-то спросил:

— Вы сотрудники, которые стоят на посту где-то недалеко отсюда? А то я не видел ничего похожего на факел.

— Моей первостепенной обязанностью является охрана ворот. Недавно произошла смена караула, поэтому я направлялась обратно. Возможно, вы не знали о нашем присутствии здесь, мы использовали скрывающий навык, чтобы избежать ненужных битв с рогатыми кроликами.

— Скрывающий навык?

До этого момента я даже не слышал признаки чьего-то наблюдения, не говоря уже о дыхании. Но как она смогла скрыть двоих одним навыком? По моему телу пробежали мурашки.

— Мы не планировали это изначально, но мы наблюдали за тобой во время охоты.

— Вы наблюдали за мной?

Как оказалось, моему удивлению не было предела – за мной кто-то вёл слежку.

— Наше внимание привлекли ваши выдающиеся способности. Вы не могли бы рассказать, как вам удалось достичь таких результатов?

От этих слов у меня в голове что-то щелкнуло. Надо быть осторожным, поскольку официально я – Игрок 1-го уровня, но сумма характеристик равна 273. Если об этом узнают, мне не стоит ждать чего-то хорошего.

— А я обязан вам об этом говорить?

От моих слов лица девушек изменились и одна из них, нахально улыбнувшись, ответила:

— А, конечно, это не обязательно. Мне просто стало любопытно, вот и спросила. Я из гильдии Соу\*.

(П.п: дословно – благодатный дождь/носорог.)

Когда девушка говорила об этом, ее лицо сияло гордостью. Я кое-что слышал об этой гильдии. Корпорация «Соу Групп» выступала спонсором крупной гильдии.

— Если вы позволите взглянуть на ваше окно состояния, то мы бы могли пригласить вас присоединиться к нашей гильдии.

Я не знал, что делать. Я должен быть осторожным, но сейчас я думал только о том, что не могу поднять уровень. Кроме того, я не собирался вступать ни в какие гильдии, так как чтобы присоединиться туда необходимо предоставить на всеобщее обозрение свое окно состояния. Но в таком случае все узнают о моем секрете. А именно о том, что Игрок 1-го уровня имеет такие аномальные характеристики и навыки. Это как минимум подозрительно. Вроде бы охотился, но уровень так и не поднялся? Это еще подозрительнее. Уровень так и не поднялся, а он все становится сильнее? Так вообще странно. Открыть окно состояния – почти тоже самое что подписать себе смертный приговор.

— Я как-то не думал о вступлении в гильдию, — сказал я, опустив голову, и направился в сторону выхода из подземелья.

— Подождите минуточку! — воскликнула девушка и перегородила путь своим телом.

Её движения были настолько быстрыми, что я даже не успел среагировать.

— Может быть вы просто не знаете о нашей гильдии?

— Знаю.

Я решил притвориться и сыграть роль горделивого человека.

— Надо же.

Как только девушка распознала фальшь, ее лицо приобрело красноватый оттенок – она начинала злиться. Но она наоборот показалась печальной.

— Вы не могли бы отойти?

Девушка смутилась на мгновение, после чего достала из кармана одну визитку.

— Может вы позднее захотите присоединиться к гильдии. В таком случае только позвоните. Если вы обладаете силой и высоким уровнем, то вы нам нужны.

— Я подумаю над этим.

— Вы собираетесь выбираться из подземелья? Как насчет пойти вместе? Я думаю, таким образом вы тоже сможете избежать неприятностей.

— Не хочу, — ответил я и зашагал прочь.

\*\*\*

— Грубиян.

Не удалось узнать его уровень. Даже после приглашения в гильдию он их проигнорировал.

— Всему свое время, — взглянув на удаляющегося новичка, Ли Су Хви показала ему вслед язык.

Ей снова отказали. Сколько же было в нем гордости. Будучи в таком состоянии, даже самые сладкие речи не помогли бы завлечь его в гильдию.

— Кажется, я потом пожалею об этом.

Между Игроком, который мог получить помощь от гильдии, и тем, кто в нее не входил, была огромная разница. А что если он избавится от визитки?

— Не, да такого быть не может.

Надо было лично договориться…

— Сестренка, а наружу-то мы когда пойдем? — спросила Ким Джи Су, которая пыталась привлечь внимание девушки к себе.

— Да, да, сейчас идем, — кротко ответила Су Хви и вновь активировала навык «Завеса тьмы».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Первое достижение (часть 1)**

Я решил покинуть подземелье «Рогатого кролика».

С самого начала охота мне казалось чем-то большим, но сейчас я наконец-то понимаю, что на самом деле сильно ошибся. Та девушка, возможно, Игрок высокого уровня, кроме того, она использовала скрывающий навык. Наверное, они отправились в это место на охоту.

— Чёрт, я все еще не добрался до выхода.

Дверь, плотно прилегавшая к воротам, оказалось надёжно закрытой.

— Вот теперь надо быть еще осторожнее!

Я даже не догадывался, что в подземелье может находиться более сильный Игрок.

— Хм, она как будто другая…

Та девушка тоже использовала навык сокрытия, но у неё он отличается от моего.

— Наверно, стоит пойти в другое место.

Не знаю, когда смогу выбраться отсюда и будет ли еще кто-то следить за мной, используя скрывающий навык. Но я определенно должен поскорее найти выход из этой дыры.

Я сел в такси, в одно из тех, что постоянно крутятся возле подземелий.

— Здравствуйте! Куда поедем?

— Подождите минутку, я немного переведу дух и всё скажу…

После моих слов таксист как-то странно взглянул на меня, но все же тронулся с места.

— Так куда едем?

Я полез в интернет искать информацию о монстрах и подземельях. К моему удивлению и счастью, подземелье уровнем повыше находилось неподалеку.

— Подземелье «Кровавой лисы», пожалуйста, — это было подземелье, где охотились Игроки 5-10 уровней.

— Хорошо.

Безусловно, подземелье «Кровавой лисы» по уровню сложности было выше, чем подземелье «Рогатого кролика». Но я не должен почувствовать между ними особой разницы. Да, уровень сложности был другой, но, как говорится, хрен редьки не слаще.

— Извините, а вы знаете, где находится подземелье «Кровавой лисы»?

— Да, конечно знаю. А вы уже закончили с подземельем «Рогатого кролика»? Мои поздравления!

— Да, спасибо.

— Хе-хе, я много повозил Игроков в свое время, поэтому хорошо знаю дорогу. В прошлый раз какой-то Игрок…

Таксист разговорился. Я лишь в ответ вставлял какие-то короткие фразочки и одобрительно кивал в ответ.

— Достижение и титулы…

А вот это что-то уже поинтересней. Значит, можно получить достижение и титулы в других подземельях?

\*\*\*

— Вот мы и прибыли.

— Да, большое спасибо!

Я рассчитался с водителем и вышел из такси.

— Если ты танк, то подходи, и мы тут же отправимся в подземелье!

— Нужны два хиллера! Гонорар в качестве камней в двойном размере!

То, что происходило перед подземельем «Кровавой лисы», очень напоминало ситуацию, что я уже видел у «Рогатого кролика».

Я отправился ко входу в подземелье. Не обращая внимания на сотрудника, смерившего меня странным взглядом, я вошел внутрь. И, в первую очередь использовав скрывающий навык, отправился вглубь подземелья.

Как и в первый раз, я сначала понаблюдал за сотрудниками службы безопасности и другими Игроками, а только после этого приступил к охоте.

Каждый бой здесь давался мне легко. Как я и думал, существенной разницы между этим подземельем и подземельем «Рогатого кролика» не было.

— В среднем я получаю по 180 очков за убийство одной лисы.

В сравнение, опять же, с предыдущим подземельем, это было на 40 очков больше. Хотя для меня это не такая уж и существенная разница.

Я продолжал охотиться в автоматическом режиме. И количество кровавых лис знатно начало редеть. И спустя два часа…

[Новое невероятное достижение (низкий уровень)]

Вы убили 300 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Убийца кровавых лис (низкий уровень)]

Как и ожидалось. Я вновь получил такое же достижение и такое же звание.

— А что в окне состояния?

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий уровень), Убийца кровавых лис (низкий уровень)

Характеристики:

Сила – 70+1

Ловкость – 70

Выносливость – 70+1

Магия – 30

Сила воли – 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— О, в этот раз мне удалось прокачать силу.

Видимо, в зависимости от звания увеличиваются разные характеристики.

— Тогда буду действовать и дальше в том же духе, — сказал я и продолжил охотиться.

Спустя семь часов.

[Невероятное достижение (редкое)]

Вы убили 1000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Маньяк кровавых лис (редкое)]

— Получилось!

Я смог прокачать свое звание. Моему счастью не было предела.

— Нужно срочно взглянуть на окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Маньяк кровавых лис (редкий)

Характеристики:

Сила – 70+2

Ловкость – 70

Выносливость – 70+1

Магия – 30

Сила воли – 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень) ]

— О, еще увеличилось.

Кроме того, звание «Убийца» изменилось на «Маньяк кровавых лис». Мне нужно было узнать больше информации, поэтому я нажал на новое звание.

[Маньяк кровавых лис (редкий)]

• Увеличивает силу на 2

• Может повысится до уровня «Героический»

— До героического уровня?

Значит, редкий уровень – это еще не предел.

— Тогда я хочу поднять его ещё!

Безусловно, это сильно мне поможет в будущем. Но я вдруг почувствовал навалившуюся на меня усталость.

— Хм, нужно хоть немного отдохнуть.

Для начала мне необходимо хорошенько расслабиться, а завтра снова вернусь и продолжу начатое. Заодно я собрал разбросанные вокруг камни.

— О?

Пока я собирал камни, перед моими глазами что-то появилось.

— Что это? Книга навыков?

Да, это действительно оказалась книга. Я протянул руку и взял её.

[Крепкое тело (низкий уровень)]

• Пассивная способность:

• Делает кости, мышцы, кожу крепче

[Навык уже изучен. Вы не можете повторно его изучить.]

— А?

Книга навыков, которую я увидел после того как убил кровавую лису, оказалась пассивным навыком низкого уровня – «Крепкое тело», которое у меня уже было.

— Если бы я знал, что смогу получить его, то не покупал бы.

Я был тем мальцом, который потратил на покупку этого навыка 11,990,000 очков. А брал ее для безопасности, но кто же знал, что я смогу получить ее вот так просто.

— Тогда пришло время ее продать!

Несмотря на то, что это был навык низкого уровня, я мог выручить за эту книгу по меньшей мере десятки миллионов. Я забрал её, затем воспользовался специальным навыком «Торговля» и наконец-то вернул назад свою книгу «Навык мастера». После чего, довольный, отправился в сторону выхода.

\*\*\*

— Положите, пожалуйста, камни и другие полученные предметы в правую корзину, — сказал мне сотрудник у входа по ту сторону ворот.

Как и было сказано, я сложил камни и Книгу навыков в корзинку и прошел через рентгеновский контроль, спокойно, так как на мне не было каких-либо предметов, кроме доспехов и оружия. Проблема заключалась лишь в том, что мне пришлось положить в корзину изученный предмет.

— Книга навыков?

На лице сотрудника, отвечающего за вход и выход Игроков из подземелья, нельзя было не заметить удивление. Книги навыков были редкостью, хотя время от времени они всё же появлялись. Поэтому нет ничего такого в том, что сотрудник был удивлен – среди прочих предметов оказалась Книга навыков. Проблема заключалась только в типе этой книги.

Книга, которая лежала в корзине, была богато украшена и имела синюю обложку. Но это очень сильно разнилось с тем, как обычно выглядит книга низкого уровня: у той простая обложка, её можно перепутать с обычными книгами. Редкие предметы дорогие, а их цена начинается от ста миллионов.

— О, да тут у нас редкая книженция. Никогда ранее не видел, чтобы из подземелья выносили такое.

С лица сотрудника всё не сходила растерянность. Редкие книги навыков появляются в подземельях среднего уровня. Трудно сказать, могло ли в низкоуровневом появиться подобное, но случай явно был редчайшим. Ведь Книги навыков образуются из остатков магии тел убитых монстров. Следовательно, все, что можно получить при убийстве монстра, получается из остатков его магии – чем больше магии в теле остаётся, тем выше уровень этого предмета.

— Разве это не странно? — сказал я, забрав из корзины свои вещи, и скрылся из виду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. Первое достижение (часть 2)**

— Хорошая прибыль, — улыбнулся я.

Книгу навыков я успешно сбыл, а также камни, которые у меня оставались. За них мне удалось получить 840 тысяч вон\*, что довольно приличная сумма денег.

(П.п: Примерно 747$)

Причем камни, которые я продал, были самого низкого уровня. Но это мне не помешало выбить с аукциона столько нулей.

— Такими темпами я могу зарабатывать по одному миллиону в день.

Это был бы действительно хороший источник дохода. Если ходить ежедневно на охоту, не прерываясь на отдых, то можно за месяц поднять тридцать миллионов. А за год и вовсе три сотни миллионов и пять тысяч.

(П.п: Примерно 260 тыс. долларов)

— Кажется, я уже тяну на топового Игрока, — сказал я, улыбаясь во все тридцать два зуба.

Ведь, заработав очки, я быстро поднял и все свои характеристики. Убил сразу двух зайцев! Хотя на самом деле ничего удивительного не произошло. Обычно Игроки в среднем тратили пять минут на убийство одного монстра, а в сравнении со мной они как будто пытались разделаться с ним всего лишь одним ножом.

Возможно, если бы в подземелье было больше монстров, то и денег удалось бы заработать больше. Как по мне, этих монстров недостаточно. Кроме того, если сравнивать меня с другими Игроками низкого уровня, я убиваю монстров быстро и получаю все камни единолично. А они, в свою очередь, объединяются в группу, и для того, чтобы получить хоть один камень, сражаются с одним монстром на протяжение намного более длинного промежутка времени.

Чтобы Игрок смог заработать столько, сколько смог заработать я, ему необходимо быть как минимум среднего уровня. Да и я сам безгранично рад, что у меня нет конкурентов на этой территории.

— Маловато.

Даже после того как я сменил строительную площадку на подземелье и стал зарабатывать миллионы, денег все равно не хватало. Я должен стать сильнее как можно скорей. Повысить уровень продаж, накопить нужное количество очков и купить заветный «Эликсир», который поможет моему отцу. Иногда я хочу вернуться в прошлое, когда отец был здоров и всегда заставлял мать и сестру улыбаться. Конечно, я хотел, чтобы моя семья и сейчас улыбалась, только искреннее, как раньше.

\*\*\*

Наступило утро следующего дня, и я вновь отправился в подземелье «Кровавой лисы».

— М-да, время как-то уж слишком долго тянется.

Нужное мне подземелье находилось достаточно далеко от места моего проживания. Возле общежития, безусловно, тоже были подземелья, но более высокого уровня. Как бы я хотел переехать к подземелью «Кровавой лисы» поближе. Но деньжат у меня сейчас совсем немного. Вот от слова «совсем». Даже если бы они и были, то мне пришлось бы несколько раз обдумать свои действия, ведь так не хотелось провести всю жизнь охотясь только там.

— Может быть, мне стоит снять комнату в каком-нибудь мотеле поблизости…

Сейчас мне это казалось вполне разумным. Прибыв к месту назначения, я сразу же приступил к охоте. После перекуса кимпабом, который я себе заранее приготовил, я вновь вернулся к охоте. Сегодня все мои мысли были только о повышении титула до «Героического».

Я почти весь день провел в подземелье, но титул оказалось получить не так-то просто. Мне не терпелось скорее исправить это, поэтому я почти без отдыха продолжал рубить мечом направо и налево. Сколько же времени прошло?

[Невероятное достижение (героическое)]

Вы убили 5000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Истребитель кровавых лис (героический уровень)]

[Первое достижение героического уровня (героическое)]

Вы получили первое достижение героического уровня.

Награда: звание [Достигший первого героического уровня (героическое)]

Наконец-то мне удалось прокачать звание. Но на этом все не закончилось.

— Я получил первое достижение героического уровня?

Я не знал, что это такое, поскольку никогда раньше о нём не слышал.

— Получается, я получил достижение редкого уровня? А достижение героического уровня – первое за всю историю?

Если это первое звание героического уровня, то значит и существуют первые достижения низкого и редкого уровня.

— Удивительно.

Хотя, если подумать, я смог получить свои первые достижения достаточно просто, можно сказать, немного мошенническим путем. Но если бы я так не поступил, все было бы не так гладко. Нет, я бы даже сказал, получить такие достижения было почти невозможным испытанием. Хотя был один человек, которому это под силу.

Я расстроился, что не смог получить первое достижение низкого уровня и первое редкого, но всё же думал о результате своих усилий. А именно о том, что благодаря маленьким хитростям смогу получить достижение еще более высокого уровня!

— У меня у самого достаточно проблем, что такого?

Смог бы я достичь такого уровня, если бы не пользовался своей смекалкой?

— Надо взглянуть на окно состояния.

Мне хотелось своими глазами увидеть результат моих действий.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Истребитель кровавых лис (героический), Достигший первого героического уровня (героический)

Характеристики:

Сила – 70+24

Ловкость – 70+20

Выносливость – 70+21

Магия – 30+20

Сила воли – 30+20

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень) ]

— Что это такое?

Я был настолько удивлен, что не мог собрать все мысли в кучу. Каждая характеристика увеличилась на 20! Я нажал на новое звание.

[Достигший первого героического уровня (героическое)]

• Увеличивает каждый пункт характеристики на 20.

Казалось, я перестал дышать. Каждая характеристика прокачалась? В общей сложности, мои характеристики увеличились на 100.

«Уровень должен был подняться в двадцать раз, раз я смог получить столько плюшек»

— Хм, а поднять выше уровень мне получится?

К сожалению, он и так был самым высоким. Я ткнул на звание «Истребитель кровавых лис».

[Истребитель кровавых лис (героический уровень)]

• Увеличивает силу на 4.

• Может повысится до уровня «Легендарный»

— Вот это да.

Оказалось, достаточно буквально одного звания и сила выросла еще на 4. Но я уже не был так сильно удивлен, после того, как увидел увеличение каждого пункта характеристики на 20. Но кое-что все-таки бросилось в глаза.

— Возможно повысить уровень до «Легендарный».

Это важная деталь. Ведь теперь я уверен, что уровень «Героический» – это еще не потолок, так что следующая ступень – «Легендарный». Поэтому я решил сравнить «Достигнувший первого героического уровня» и «Истребитель кровавых лис». Несмотря на то, что оба эти звания были героического уровня, они отличались по параметру увеличения характеристик и развития.

— Так, улучшить звание «Достигнувший первого героического уровня» не представляется возможным.

Мое сердце бешено колотилось. Звание – это не то, что можно улучшить, просто щелкнув пальцем. У всего есть предел.

— Значит я могу получить и что-то вроде «Достигнувший первого легендарного уровня».

Это звание увеличивало каждый пункт характеристики на 20. Тогда что будет, если я всё же получу звание легендарного уровня? Определенно, я смогу получить гораздо больше.

— Завтра опять отправлюсь в подземелье.

Я хотел бы продолжить охоту сегодня, но ничего разумного в этом не было. За всё это время я очень сильно устал и был просто не в состоянии больше охотиться. Поэтому я очень медленно поплёлся в сторону выхода.

— О, а еще даже не стемнело.

Я прибыл в подземелье рано утром. Однако сейчас тоже утро. Похоже, в подземелье я провел целые сутки.

Взяв ноги в руки, я отправился в общежитие.

\*\*\*

И вновь наступило утро следующего дня. Я собрал свои пожитки и перебрался в комнатку мотеля, находившегося неподалеку от подземелья «Кровавой лисы». Меня даже не беспокоил тот факт, что придется платить за комнату как в мотеле, так в общежитии. Для меня важнее было сэкономить время, чтобы потратить его на добычу того, на чём можно хорошенько заработать.

Весь день напролет я охотился, время от времени прерываясь лишь на перекус. Иногда мне попадалась Книга навыков, но по большей части это оказывались те знания, которые у меня уже были. Поэтому я регистрировал их на рынке. А вот еще не изученные я оставлял себе. И после десяти дней охоты наконец-то получил заветное звание.

[Невероятное достижение (легендарное)]

Вы убили 10,000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Палач кровавых лис (легендарный уровень)]

[Первая награда легендарного уровня (легендарное)]

Вы получили первое достижение легендарного уровня.

Награда: звание [Достигший первого легендарного уровня (легендарное)]

— Черт, я думал, что помру, пока получал это звание. Зато у меня получилось!

За один раз мне удалось получить целых два звания легендарного уровня.

— Срочно нужно взглянуть на окно состояния, — сказал я, исхудавший за десять дней зачистки настолько, что кожа буквально прилипла к костям.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического уровня (героический), Достигший первого легендарного уровня (легендарный)

Характеристики:

Сила – 70+68

Ловкость – 70+60

Выносливость – 70+61

Магия – 30+60

Сила воли – 30+60

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень) ]

— Обалдеть!

Каждый пункт характеристики вырос на 40. Да другой Игрок на моем месте смог бы подняться на 40 уровней, достигнув таких результатов после нескольких дней изнурительной работы. Я решил побольше узнать о легендарном звании, поэтому тыкнул на первый попавшийся.

[Достигший первого легендарного уровня (легендарное)]

• Увеличивает каждый пункт характеристики на 40.

— Ха-ха-ха! — улыбка не сползала с моего лица. — Я смог получить как звание героического уровня, так и звание легендарного!

В общей сложности мне удалось повысить свои характеристики на 300.

— Удивительно. Я и не думал, что смогу достигнуть самого высокого, «Легендарного» уровня.

Во мне загорелся лучик надежды, и я немедля перешел к следующему званию.

[Палач кровавых лис (легендарный)]

• Увеличивает силу на 8.

• Улучшить уровень не представляется возможным.

— Печально, — пробубнил я, опечаленный тем, что повысить уровень званий «Палача кровавых лис» и «Достигнувшего первого легендарного уровня» больше невозможно. — Ладно, это было проще пареной репы.

Однако сожалел я не так уж и долго. Так как охотничьи угодья находились повсюду, мне было легче, потому что у меня есть такие наградные звания, как убийца, маньяк, истребитель и палач.

И вот, собрав все свои вещи, я наконец-то переехал поближе к подземелью «Рогатого кролика».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. Семья (часть 1)**

Через сутки мне удалось повысить своё звание в подземелье «Рогатого кролика». Я вернулся обратно в мотель, чтобы наконец-то немного отдохнуть, как тут же передо мной появилась фраза:

[ВАШ ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫЙ ПРЕДМЕТ ПРОДАН]

Очевидно, что кто-то купил Книгу навыков. Я лениво протянул руку и нажал на всплывшее информационное окно: за «Книгу Мастера» я получил 1,7 миллиардов, а за «Крепкое тело» – 20 миллионов вон\*.

(П.п: Примерно 17,780$)

Проблема была лишь в комиссионных. Предметы, которые я получил в подземелье, облагались совершенно по-разному. Так, например, за книгу «Крепкое тело» с меня почти ничего не списали, а вот с продажи «Книги Мастера» с меня содрали 42% комиссионных. Я потратил около 700 миллионов.

— Неблагодарная работенка!.. — выругался я.

Это было ожидаемо. Но столкнувшись с этим лично, у меня сердце кровью обливается. Я понял, что лучше не продавать книги за реальные деньги, иначе всё можно знатно подпортить.

— Надо завязывать с продажей книг за очки.

Очки – это продолжительность моей жизни. Совсем не продуктивно тратить свою драгоценную жизнь на то, чтобы заработать деньги. А сейчас с тем, что мне необходимо накопить круглую сумму, ничего не поделаешь. Но как только я сделаю это, то сразу же завяжу с такой деятельностью.

— Так, нужно вернуться к охоте.

С каждым разом я становлюсь всё сильнее. Такими темпами у меня получится заглянуть в подземелья более высокого уровня. А что будет если не низкоуровневый Игрок отправится в подземелье уровнем повыше, и наоборот, высокоуровневый Игрок в подземелье пониже? Я смогу получить еще больше достижений и званий, а помимо того ещё больше очков! Ну и более сильные камни соответственно. Звания сделают меня еще сильнее, а остальное – богатым. В частности, сумма, которую я выручил за камни, даже несмотря на комиссионные казалась огромной. В подземельях низкого уровня за короткий срок, а то есть менее чем за десять дней, я смог получить с камней 10 миллионов вон\*!

(П.п: Примерно 8,890$)

А если посчитать все вместе? За месяц сумма прибыли не должна превышать 100 миллионов. По факту, только охота мне и приносит деньги.

— Таким образом я смогу приобрести Эликсир быстрее, чем планировал.

Наличка в очки, очки в наличку. Чем выше прибыль от этих показателей, тем лучше. Я порылся в сумке и нашел самую чистую одежду. Это был повседневный наряд, который я носил в университете. Я давно не покупал ничего нового с тех пор, как отец попал в больницу. Даже не так, у меня не было причин покупать себе что-либо. Такая же ситуация была у мамы с сестрой.

— Что ж, на этом сегодня и закончим.

Я вышел из мотеля и направился к автобусной остановке, собираясь встретиться с мамой и сестрой.

\*\*\*

Предметы быстро сходят с конвейера. Пак Ми Сук мгновенно запаковывает и перекладывает их на другой конвейер. И такую монотонную работу женщина выполняла в течении всего дня. Из-за того, что ей приходится работать стоя, под конец она всегда чувствовала, как у неё отваливаются ноги и ноет поясница. Кроме того, такая участь не обходила и руки с пальцами. Но она не могла остановиться.

— Эх… — вздохнула женщина.

Нет, безусловно, работа была несложной. Да и к физической боли она уже привыкла, так как она уже давно в этом деле, но женщина выглядела морально потерянной. Жизнь без надежды.

Все началось с того, что ей нужно было заработать денег, чтобы оплачивать учебу детей. Несмотря на трудности, от этого была хоть какая-то польза. Но после того, как мужа подкосила болезнь, все стало слишком запутанным. Зарплата недавно устроившейся на работу дочери вся уходила на медицинские расходы, а сын бросил университет и пошел работать на строительную площадку. Женщина оказалась заложницей своей жизни. Но ей сложно было принять, что ее любящие дочь и сын оказались в такой же яме, что и она. Ей не раз приходила в голову мысль о смерти: если бы их с мужем не стало, то детям жилось бы намного легче.

О чем же думал ее муж? Он находился состоянии, при котором даже не мог шевелиться. Имеет ли смысл такое существование, если он крадет жизни своих детей? Разве ее муж думал не о том же? Подобные мысли несколько раз на дню посещали её голову.

Пак Ми Сук вздрогнула и взяла себя в руки. Она была человеком, который посвятил всю жизнь семье, и человеком, зарабатывавшим деньги ради хорошего будущего своих детей. И тем человеком, кто по молодости любил выпивать и курить. Именно по этой причине она не могла бросить своего мужа. Женщина старалась держаться, но не так давно на ее плечи обрушилась действительность, из-за чего её голову стали посещать дурные мысли. Не успели они снова нахлынуть, как работа была закончена. Пак Ми Сук вышла уже с завода, но отдохнуть ей так и не удалось, потому что ее работа на сегодня еще не закончилась. Она отправилась в ресторанчик. Пак Ми Сук сама решила взять дополнительный заработок, чтобы облегчить семейные тяготы. И даже этих денег не хватало. Напротив, долг потихоньку увеличивался. И когда она думала о реальности, плохие мысли снова стремительно охватывали её.

— Мама!

Женщина не могла поверить, что услышала голос любимого человека.

— Не может быть, — она повернула голову. — Сын!

И на усталом лице Пак Ми Сук появилась улыбка.

\*\*\*

Я подошел и обнял мать. Время от времени мы обменивались несколькими фразами по телефону. Если честно, я даже не помню, когда видел её лицо в последний раз.

— Ты очень сильно исхудала, мама, — сказал я, все еще держа дорогого мне человека в объятиях.

С тех пор, когда я видел ее в последний раз, она очень сильно изменилась. Кроме этого, она выглядела очень уставшей, как морально, так и физически – это было заметно сразу.

— Хён Сон, что ты тут делаешь? — удивлённо спросила мать.

— Я просто хотел с тобой встретиться.

От моих слов она улыбнулась.

— Спасибо, что пришел. Ты голодный?

Я лишь думал о том, как скорее добраться до места назначения, поэтому с самого утра у меня не было и крохи во рту.

Мать постоянно беспокоилась обо мне, в частности, не голодаю ли я.

— Нет, еще не кушал. Думал, что мы пообедаем вместе.

— А, да?

От моих слов мама помрачнела. Наверное, больше из-за того, что ей необходимо было идти работать в ресторан. Я уверен, ей хотелось отправиться домой и собственноручно приготовить сыну что-нибудь вкусное, но на это просто не было времени. Пошарив в своих карманах, мама достала купюру номиналом 1000 вон и дорожную карту. Это все, что у нее было. Она хотела бы купить что-нибудь вкусное, но на это попросту не было денег. Сама мать ничего не ела по утрам, обедала на заводе и ужинала в ресторанчике, где работала.

Вся ее зарплата уходила на лечение отца. 1000 вон в кармане и несколько монет – все что у нее осталось.

— Извини, я сейчас не могу пойти домой, мне нужно работать. Иди первым и купи себе чаджамён. А завтра утром я что-нибудь приготовлю, — сказала мама и протянула мне все что у нее было.

От вида матери у меня разрывалось сердце. И лишь спустя пару секунд до меня дошло, что всё-таки происходит.

— Ма, но ты ведь сама ничего не ела. Давай сходим пообедать вместе.

— Я поем здесь, в ресторане. Всё в порядке, иди домой.

— Пойдем вместе, я помогу тебе.

— Не переживай. Ты, наверное, очень устал, поэтому иди и отдохни.

Мне стало смешно от её слов.

— На самом деле, я хотел бы тебе кое-что рассказать.

Лицо матери изменилось. Она подумала, что со мной случилось что-то плохое. Проблема даже была не в увольнении со стройки и не в том, что это произошло так внезапно. Просто я упомянул об этом в середине разговора, поэтому, вероятно, маме и пришла в голову мысль о том, что я хочу признаться в чём-то плохом. Тем не менее, я сказал об этом не с мрачным лицом, напротив, я улыбался во все тридцать два зуба.

— Я Пробудился…

После моих слов мама приобрела какой-то растерянный вид.

— О чем ты таком говоришь, милый? — спросила она и взяла из моих рук удостоверение Игрока.

— Я стал Игроком.

Кажется, у матери пропал дар речи. Она смотрела на мое удостоверение с пустым выражением лица.

— Поэтому я пришел… чтобы ты уволилась с двух работ.

Стоило мне закончить фразу, как мать будто пришла в себя.

— Это же опасно!

Правительство старается заботиться о безопасности Игроков настолько, насколько это возможно. В том числе и с помощью сотрудников безопасности в подземельях. Но это относится только к подземельям низкого уровня. Как только Игрок повышает свой уровень и переходит в другие подземелья, вся безопасность ложится на его собственные плечи. Это само собой разумеющиеся. Игроков, на самом деле, не так много. Сотрудников службы безопасности размещают вплоть до подземелий среднего уровня, так как Игроков высокого уровня можно пересчитать по пальцам. Все дело в том, что в подземельях среднего и высокого уровня гибнет очень много людей. А Игрок – самая страшная профессия, и даже страховые компании отказываются работать с ними.

— Тебе не нужно за меня беспокоиться. Для меня же безопасность важнее всего!

Определенно, это была хорошая новость. Теперь у семьи точно появилась маленькая надежда. Но мать не могла поздравить меня с Перепробуждением.

— Поэтому, пожалуйста, увольняйся.

— Этого не будет! — твердо ответила мама.

Она мало знала об Игроках. Однако слухи на этот счет распространялись достаточно быстро.

— Игроки тоже зарабатывают. Хотя в первое время приходится значительно тратиться.

А именно на оружие и экипировку, Книги навыков и плату за вход в подземелье. Конечно же все это стоит больших денег. Именно поэтому Игрок может зарабатывать только после того, как чего-то достигнет.

— И я уже добился кое-каких успехов! — сказал я и протянул матери сберегательную книжку. — Взгляни.

Мама озадаченно посмотрела сначала на меня, а затем открыла книжку. Увидев количество напечатанных цифр, с её губ вырвалось:

— Один… один миллиард?

— Во время охоты я получил редкую Книгу навыков, после чего продал ее. Поэтому некоторое время нам можно не беспокоиться о медицинских расходах отца – мы можем перекрыть этими деньгами долги! Поэтому, пожалуйста, не переживай и живи спокойно.

После моих слов глаза матери наполнились слезами. На самом деле, ежемесячно приходилось тратиться не только лечение, но и на издержки. Все состояние, что у нас было, растаяло как снег. Так и появился долг. Нам было трудно справляться с экономическими трудностями и душевными страданиями. Но сейчас у нас появилась надежда. Опасная надежда.

— Прости, мне действительно жаль, — начала извиняться мать.

Потому что сын, которому нужно было учиться, пошел работать, чтобы поддерживать расходы на лечение отца. Сердце разрывалось на части. Как бы ни было трудно и опасно, безусловно, она гордилось своим сыном. Но сейчас все приобретало другие обороты: все становилось опаснее для нее и отца.

Каждый родитель должен всегда отдавать всего себя детям. А у нас в этой ситуации все было наоборот. Дети пытались сделать все для своих родителей. И казалось, что им от этого еще тяжелее.

— Не нужно извиняться. За что тебе жаль? Если бы не вы с отцом, то разве бы я мог быть тем, кто я есть сейчас?

На глазах матери вновь выступили слезы.

— Поэтому, пожалуйста, отдохни хоть немного и позаботься об отце.

— Спасибо тебе, сынок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Семья (часть 2)**

Я не смог переубедить мать. Все потому что она не была готова бросить свою работу так внезапно. Поэтому мне ничего не оставалось, кроме как проследовать за ней в ресторан и просто помочь с работой, а именно с мытьем посуды.

Маме доводилось мыть гриль – сковородки, заплывшие жиром. И именно этим мне и предстояло заняться. Опыт у меня в этом был, так как я уже подрабатывал ранее в ресторане. А благодаря увеличенным характеристикам мне удалось довольно быстро справиться со своей задачей, другие работники на кухне меня даже похвалили за это. Услышав такое, мама заулыбалась

Мы вернулись с мамой домой уже поздней ночью, после того как с работой в ресторане было покончено.

\*\*\*

Наш дом можно описать как одну маленькую комнатку. Ранее площадь квартиры была равна 24 пхён\*, но после того, как отец слег, нам пришлось ее продать. Именно после этого нам пришлось перебраться в эту маленькую студию.

(П.п: Примерно 79,2 кв.м)

— Вы вернулись, — послышался усталый женский голос, когда мы открыли входную дверь.

Это была моя старшая сестра. Услышав её голос спустя столько лет, у меня защемило в груди.

— Сестра, я вернулся.

— О?

Увидев меня, Чхве Хён Джи не смогла скрыть удивление.

— Что тебя привело?

Внешний вид сестры оставлял желать лучшего. Она, как и мама, выглядела взволнованно, так как не думала, что я пришел с хорошими вестями.

Когда мы были маленькими, мы часто дрались. Но даже повзрослев мы друг к другу относились враждебно. Нам приходилось общаться с ней как родные брат с сестрой только тогда, когда происходило что-то серьезное. Но после того, как отец заболел, все изменилось.

Мы практически не общались, но каждый старался сделать все возможное для своих близких. И даже когда всё становилось совсем плохо, мы подбадривали и опирались друг на друга.

— У меня есть хорошие новости. Расслабься, сестренка.

От моих слов сестра склонила голову набок, её явно что-то озадачило. Она все знала. Знала то, что нашу семью не ждет ничего хорошего.

— Я Пробудился.

— Что? — удивленно воскликнула сестра.

— И, между прочим, уже добился кое-каких успехов.

Я подошел к матери, взял банковскую книжку и показал ее сестре.

— Миллион, десять миллионов, сто миллионов… миллиард?

От удивления глаза Хён Джи полезли на лоб. И я рассказал ей, как мне посчастливилось получить редкую Книгу навыков.

— Это правда?

— Ага. Поэтому теперь не волнуйся так, тебе не придётся больше впахивать, как ломовая лошадь. Я со всем разберусь.

После моих слов сестра расплакалась. Теперь все страдания закончились. И вместе со слезами я увидел на ее лице смешанные эмоции.

— Теперь ты можешь бросить эту временную работу. Да и с фирмы, если захочешь, тоже можешь уйти.

В ответ сестра усмехнулась и рассмеялась. На самом деле она была словно выжатый лимон – на пределе. Даже ее светлую голову посещали мысли о смерти и о продаже своего тела. Поэтому мои слова стали для нее спасением.

В этот день я всю ночь проговорил с мамой и Хён Джи. Мы и плакали, и смеялись, изливая друг другу душу.

Один миллиард. Безусловно, эти деньги не смогут разом решить все проблемы. Но они подарили какую-то стабильность нашей семье.

Вместе мы проговорили до поздней ночи и вместе уснули в маленькой комнатке. Несмотря на то, что было тесно и некомфортно, сердце больше не колотилось. В доме, где жила семья, полная отчаяния и разочарования, наконец-то появилась надежда.

\*\*\*

На следующее утро я отдал матери сберегательную книжку, а после отправился в подземелье «Рогатого кролика», которое находилось поблизости. Как ни странно, подземелья разбросаны по всей стране. Поэтому не было необходимости привязываться к одному месту. С этого момента я решил находиться к своей семье как можно ближе.

Не трудно догадаться, что мать так и не уволилась с работы. Сказала, что уйдет только тогда, когда на ее место найдут другого человека. К счастью, в ресторане не заставляли людей выходить на работу вместо кого-то, а то и вовсе не приходить.

Сестра так же продолжала ходить на работу. Несмотря на все жалобы, не думаю, что она смогла бы действительно уйти из фирмы. Но хотя бы временную работу все же бросила.

— После того, как мама вернется, пойду вместе с ней.

Я подумывал вместе с ней сходить в больницу к отцу.

Купив часы, сделанные из тела монстра и работающие на камнях, я вошел в подземелье. Теперь я точно не потеряюсь во времени. Хотя, когда я жил один, время и день для меня не имели большого значения. Но теперь, после того, как я воссоединился с семьей, все изменилось.

Как обычно, я вошел подземелье лишь тогда, когда запасся кимпабом и водой. Я планировал пробыть здесь до вечера, пока моя мама не вернется с работы.

\*\*\*

В этот день я отправился с мамой в больницу. Мой отец выглядел, как и прежде – худощаво. Его жизнь поддерживал аппарат искусственного дыхания и капельницы с физраствором. Я пожал его руку, правда, она не была теплой. Напротив, оказалась холодной, как каменная глыба.

— Тебе обязательно станет лучше.

Я хотел, чтобы это стало правдой как можно скорее.

\*\*\*

[Невероятное достижение (легендарный уровень)]

Вы убили 10,000 рогатых кроликов разных уровней в одиночку

Награда: звание [Палач рогатых кроликов (легендарное)]

— Вот и все, теперь с этим покончено.

Удивительно, ведь прошло всего десять дней с тех пор как, я ушел со строительной площадки.

Я проверил время.

— У меня есть около шести часов. Можно поохотиться еще немного.

Быстро покинув подземелье «Рогатого кролика», я сел в такси, стоявшее поблизости, и отправился в подземелье «Летучих мышей-вампиров». Здесь всегда было тихо. По сравнению с другими подземельями, тут даже не было ребят, собиравшихся в группы.

— Конкуренция отсутствует, поэтому будет несложно.

Подземелье «Летучих мышей-вампиров» не пользовалось популярностью среди Игроков. Нет, это подземелье можно назвать даже заброшенным. Кроме того, летучие мыши-вампиры были не такого большого размера, чтобы походить на монстров. Напротив, они почти такого же размера, что и в реальной жизни. В этом и заключалась проблема.

Летучие мыши были маленькими и проворными, поэтому их довольно сложно убить мечом или копьём, не имея каких-либо навыков. Если попытаться напасть на одну летучую мышь, то в конечном счете появятся десятки и сотни других.

Игрокам проще справляться с монстрами покрупнее.

— Да, тут не обойтись без помощи других Игроков высокого уровня.

Но мне все было по плечу. Напротив, по этой же причине для меня это подземелье казалось лучше остальных. Я бы мог монополизировать его.

Я вошел внутрь и сразу использовал навык «Скрытность» – мое тело погрузилось во тьму. Сотрудники по безопасности, которые обычно следят за Игроками, даже не заметили моего присутствия. Судя по всему, мои характеристики были намного выше характеристик тех, кто охранял это подземелье. Моего навыка низкого уровня оказалось достаточно, чтобы облапошить их.

Я направился вглубь, как можно дальше, чтобы меня никто не смог увидеть.

— Как-то тут жутковато.

Летучие мыши-вампиры с кроваво-красными глазами свисали с потолка. Если бы я не использовал скрывающий навык, они уже давно набросились бы на меня со всех сторон.

«Что ж… начнем скрытую охоту», — подумал я и активировал щит.

Кроме того, я также сразу задействовал магию и направил ее в барьер, после чего я отменил скрывающий навык и заранее подготовленной иглой уколол палец. На кончике вместе с острой болью появились капельки крови. В ту же секунду со всех сторон подземелья начали слетаться летучие мыши.

«Кажется, грядет красная волна».

Красные глаза летучих мышей-вампиров показались со всех сторон. В этот момент перед моими глазами возникла сцена из фильма про вампиров. Учуяв запах крови, летучие мыши обнажили свои острые зубы. Однако, благодаря навыку «Щит» они не могли ко мне приблизиться.

— Огненный шар!

Я задействовал активный навык и снова набрал магии для усиления атаки. Но вкладывать магию в два предмета сразу достаточно проблематично. Безусловно, такие характеристики как магия и сила воли уже достигли определенного уровня, поэтому их можно использовать. Но для Игрока, который охотится в подземелье низкого уровня, такое провернуть невозможно.

— Да, интернет – самая лучшая штука, придуманная человечеством.

Я увидел летучую мышь, прилипшую к щиту, и улыбнулся. То, что я использовал, было уловкой, к которой часто прибегают Игроки низкого уровня, состоящие в гильдии или имеющие много денег. А если такой щит использует Игрок высокого уровня, то можно охотиться и атаковать монстров как обычно. Конечно, если вы заручитесь поддержкой другого Игрока, то останетесь в пролете, так как при таком раскладе не сможете получить очки опыта или камни. Но даже при этом можно охотиться очень быстро.

— Да здесь все подземелье забито этими маленькими монстрами!

С другой стороны, если использовать данный прием в других локациях, где обитают монстры большего размера, сложно оценить эффект от такого действия. Но здесь это было самым лучшим способом по ловле летучих мышей-кровопийцев размером с ладонь. Огненный шар, появившийся у меня в руках, уже не был похож на навык низкого уровня. Я бы сказал, что это уже редкий уровень.

— Хо, какой-то он уж слишком огромный.

Магия и сила воли были на пределе.

«Пора», — подумал я и выкинул огненный шар за пределы щита.

Летучие мыши-вампиры, плотно прилипшие к щиту, превратились в черные угольки. Я стиснул зубы – взрывная волна от огненного шара коснулась и щита. К счастью, щит был в полном порядке. После чего…

[Невероятное достижение (редкое)]

Вы убили 1000 летучих мышей-вампиров разных уровней в одиночку.

Награда: звание [Маньяк летучих мышей-вампиров (редкое)]

Впервые я смог получить достижение редкого уровня сразу, не начиная с низкого.

— Ну, в оставшееся время можно попытаться получить достижение легендарного уровня.

Это был результат охоты в подземелье, в котором охотится лишь один человек. Вокруг меня повсюду валялись обугленные трупы летучих мышей. Неожиданно, оставшаяся магия в телах этих монстров начала преобразовываться. Я улыбнулся.

— Интересно, сколько всего появится камушков или предметов?

Я не получал ни от кого помощи, поэтому спокойно мог заполучить все, что появится из остатков магии. Отменив свой щит, я приготовился собирать добычу, как вдруг произошло кое-что странное. Остатки магии, исходившие из тел убитых мною летучих мышей, начали сливаться в единое целое. После чего все озарилось красным светом и появился меч с красным лезвием.

— Что это? Что это такое?

Со мной впервые происходило нечто подобное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Вампирский меч**

Обычно остатки магии из тел монстров преобразуются в один предмет или камень. Другими словами, один труп – один предмет. А вот если же остаточная магия не преобразуется во что-то определенное, то она просто рассеивается в воздухе. Но в этот раз все было иначе. Вся магия убитых мною летучих мышей преобразовалась в один предмет! Я был настолько удивлен, что не мог отвести от него глаз.

[Вампирский меч (редкий)]

[Восстанавливает магию и выносливость пользователя, поглощая кровь нападающего]

— Замечательно!

Этот меч был редким предметом и обладал одной опцией. Но зато эта опция выполняла две функции сразу: восстановление и магии, и выносливости. Для танков и ДД это был предмет, которым можно орудовать только в том случае, если полностью сконцентрироваться на охоте. Но самое важное заключалось в другом…

— Это может произойти снова.

Если за один раз убить слишком много монстров низкого уровня, то можно получить редкий предмет. А что в таком же случае будет, если за один раз прикончить много монстров редкого уровня? Наверняка можно будет получить предмет героического уровня.

— Нужно попробовать еще разок.

Подземелье «Летучих мышей-вампиров» было идеальным местом для экспериментов.

\*\*\*

— А я думал, что это будет легко… — сказал я с мрачным выражением лица, разглядывая разбросанные в округе камни и предметы.

На самом деле, я уже целую неделю торчал в подземелье «Летучих мышей-вампиров». Я получил все возможные достижения, но продолжал охотиться, надеясь в глубине души, что подобное произойдет еще раз. Проблема заключалась лишь в том, что результата не было от слова совсем. Оставшаяся магия из тел убитых летучих мышей плохо преобразовывалась: она либо плохо выходила, либо совсем не появлялась. И после первого дня только однажды мне удалось наблюдать нечто подобное. Правда, этот предмет мало чем был похож на вампирский меч. Сказать иначе, появилась какая-то фигня.

[Мантия летучих мышей-вампиров (редкий)]

[Плотный и жесткий плащ, который не рвется]

— И что это такое?

Да, это был редкий предмет, но по опциям он ничем не отличался от предметов низкого уровня. Уж лучше вместо этого бесполезной штуки появились бы камни или другие предметы.

— М-да, это действительно можно сравнить с азартной игрой.

А всё потому что остатки магии редко преобразуются в один предмет. И даже несмотря на то, что подобное явление произошло еще раз, это нельзя назвать успехом. Это больше было похоже на одно большое разочарование.

— Ну что ж, все равно заберу.

Теперь единственное, что я мог получить, охотясь на летучих мышей, были очки. Но зачищая другие подземелья можно было получить звания. Безусловно, чтобы добиться успеха, нужно провести здесь ещё немало времени.

— Позднее, когда я стану сильнее, нужно будет вернуться сюда и попробовать еще раз.

Что ввергало меня в уныние, так это незнание того, произойдет ли что-то после того, как я убью 10,000 летучих мышей, как например произошло после того, как я убил 1000.

\*\*\*

Мама бросила официальную работу. В тот день вместо охоты я отправился с ней в агентство по недвижимости – мы планировали присмотреть себе другой дом, ведь жить втроем в одной маленькой комнатке очень неудобно.

— Здравствуйте. Добро пожаловать! — с порога обратился к нам сотрудник агентства недвижимости, не успели мы войти.

— Мы недавно звонили вам.

— А, да, да. Вы хотели присмотреть жилье площадью 32 пхён\*?

(П.п: Примерно 105,6 кв.м)

— Да, верно.

— Пройдите сюда, пожалуйста.

Агент проинформировал нас с матерью по поводу жилья.

— А этот дом не выглядит слишком большим? — тихонько спросила меня мама, следуя за сотрудником.

— Все хорошо, у каждого должна быть своя комната.

Но мне хотелось квартиру ни 52 пхён\*, ни 42 пхён\*, а общей площадью 32 пхён. В настоящее время, если взглянуть на обстоятельства и мой ожидаемых доход, то приобрести квартиру площадью 32 пхён не составило бы труда.

(П.п: Примерно 171,6 кв.м. и 138,6 кв.м. соответственно)

— Есть много квартир общей площадью 24 пхён\* с тремя комнатами. Если такие могут предложить, то нам лучше сейчас сэкономить, — настойчиво предлагала мать.

(П.п: Примерно 79,2 кв.м.)

— Сейчас я зарабатываю достаточно. Поэтому, пожалуйста, не волнуйся. Кроме того, это деньги, которые так или иначе позднее вернутся обратно.

В ответ на мои слова мама кивнула головой.

— Вот здесь располагается кухня, а здесь комната для хозяйки.

Мама начала прислушиваться к словам агента и внимательно изучала предложенные варианты квартир. И когда ей что-то приглянулось, она широко улыбнулась.

— Тебе что-то понравилось? — спросил я.

Мама кивнула в ответ.

— Да, в квартире нет плесени и конденсата. Кроме того, на кухне очень удобно готовить.

— Тогда мы берем этот вариант.

— Нет, мы можем пожалеть об этом, если всё не взвесим. Давай взглянем на другие варианты.

Мне ничего не оставалось, кроме как согласиться. В общей сложности мы осмотрели четыре квартиры и в конечном итоге остановили свой выбор на квартире общей площадью 32 пхён. В тот же день я подписал контракт.

— Спасибо большое.

— Вы, наверное, замучились, пока показывали нам квартиры.

— Нет, что Вы. Это моя работа.

Улыбнувшись, я пожал руку агенту по недвижимости. И после того, как все документы были готовы, мы с матерью вернулись домой. На лице матери сияла лучезарная улыбка. Когда я заметил это, то невольно улыбнулся и сам.

— Как-нибудь приобретем квартиру лучше прежней.

После того, как отец поправится, мы сможем вдвоем выбрать подходящую недвижимость. Чтобы все вместе могли жить под одной крышей, несмотря на то, что я и сестра давно живем самостоятельно и независимо.

\*\*\*

Мы быстро составили план переезда. Так как предыдущий арендатор ещё до этого нашел другое жилье, наше перемещение на новое место прошло без сучка без задоринки. В тот же день мы всё и сделали. Я без промедлений вызвал грузовое такси и самостоятельно сгрузил все наши пожитки: их было не так много, поэтому не было необходимости звонить в специальный сервис по переезду.

— Вау, как просторно! — раскрыв рот от удивления сказала сестра.

— Хён Джи, ты впервые видишь такое?

— Да, это действительно хорошая квартира, — ей уже тридцать лет, но радуется она как ребёнок, искренне.

— Позже мы переедем в квартиру побольше.

В ответ на мои слова Хён Джи усмехнулась и заулыбалась еще шире.

— Нам и этого будет более чем достаточно.

Я вышел из тесной комнатушки. На самом деле, я был рад, что сестра находится в приподнятом настроении. Да и мама улыбалась от души, распаковывая коробки с пожитками. Когда со всем справились, и вся новая мебель стояла на своих местах, мы все вместе отведали чачжанмён\* и тансуёк\*. В этот день мы решили заказать еду на дом из ресторанчика.

(П.п.: Чачжанмён – лапша с соусом, мясом или морепродуктами и овощами. Тансуёк – мясное блюдо в кисло-сладком соусе)

— Какая вкуснотища, — сказала сестра, улыбнувшись.

— Мам, а завтра пойдем знакомиться с соседями?

— Да, было бы здорово. После переезда надо обязательно сходить к ним.

Так и завязался разговор между мамой и сестрой.

— Замечательно.

Я был счастлив видеть улыбки на лицах этих двоих. Но могу сказать точно, я был бы счастлив как никогда, если бы отец поправился и сидел вот так вместе с нами и улыбался.

«Я должен сделать все возможное, чтобы так всё и было», — твердо решил для себя я.

\*\*\*

— Черт возьми, кто этот человек? — вздорно спросил у Ли Су Хви Ма Джи Хун.

— Это… мне тоже хотелось бы знать, — склонила голову девушка.

После того как Ли Су Хви встретила Хён Сона, она сразу же отправилась в гильдию и рассказала о существовании новичка главе Соу Ма Джи Хуну. После этого он приказал вести расследование. И хоть за последнее время в гильдии Соу отсутствовали восходящие звезды, у них ещё были выдающиеся Игроки. Но гильдии, например, так и не удалось завладеть такими топ Игроками, как Ким Ха На и Чха У Хёк. Поначалу наличие или отсутствие топ Игроков не имело значение, но позднее все изменилось. В результате этого, гильдия Соу, откровенно говоря, загнулась. По первенству гильдия входила в ТОП-3 гильдий Южной Кореи, но сейчас не входит даже в 10-ку.

И именно в такой момент Ли Су Хви получила новую информацию. Это стало веским поводом для того, чтобы Ма Джи Хун при помощи членов гильдии собрал всю информацию о Хён Соне. Такая помощь от гильдии оказалась стоящей. При помощи спонсоров Соу Групп главе гильдии не составило труда с легкостью узнать как можно больше информации. А именно имя, возраст, семейное положение, подземелья, в которых тот бывал, количество полученных предметов и камней.

В результате чего, все очень удивились. Они сомневались, так как Ли Су Хви впервые увидела Хён Сона в первый день его охоты. И тогда он был на 1 уровне и на первой охоте. Но он буквально сметал на своем пути всех рогатых кроликов. Несмотря на то что этот монстр самого низкого уровня, но все же монстр остается монстром.

До сего момента ни один Игрок не показал такого результата, начав с первого уровня. Конечно, он либо обладает хорошими характеристиками, либо специальными навыками. Но проблема заключалась не в этом. Если взглянуть на количество полученных камней, то можно сделать вывод об убитых монстрах. Хён Сон за одни сутки убил 1,000 монстров! А в это уже поверить намного сложнее.

На сегодняшний день на его счету находилось более 10,000 убитых монстров низкого уровня. Эти выводы были сделаны на основе проданных камней. 10,000 монстров? Как бы ни было, если он убил уже такое количество монстров, значит должен был получить огромное количество очков опыта. Убив монстров низкого уровня и выполнив первое задание, он уже знатно прокачался и увеличил свой уровень. Но убив такое большое количество монстров низкого уровня, невозможно набрать достаточное количество очков опыта. Тем более выполняя всего лишь первое задание.

Все из-за правила 20-ти уровней. Если разница между монстром и Игроком будет составлять 20 уровней или более, Игрок не сможет получить ни очки опыта, ни камни – это закономерность. Но Хён Сон уже обошел все подземелья низкого уровня. Сначала он неделю провел в подземелье «Кровавой лисы», где охотятся Игроки 5-10 уровней, а затем неожиданно вернулся в подземелье «Рогатого кролика», где обычно начинают Игроки 1-5 уровней. Это больше похоже не на здравый смысл, а на сумасшествие.

Но было еще то, что не поддавалось объяснениям. Камни. Как можно было заработать так много камней? При обычных обстоятельствах он не должен был получить и одного камня.

— Может ли быть, что у него есть какой-то специальный навык?

В ответ на слова Ли Су Хви Ма Джи Хун кивнул головой.

— Вполне себе возможно. Я бы даже сказал, навык, который позволяет нарушать правило 20-ти уровней.

Именно это правило многим Игрокам доставило неприятностей. Из-за него Игроки не могут быстро повышать уровень, зарабатывать больше денег, уже не говоря о топ ранкерах. Если кому-то удалось каким-то образом избежать этого правила, то гильдии не составило бы труда стать №1 не то что в Южной Корее, а во всем мире.

— Я не могу понять, как этому щенку удалось избежать правило 20-ти уровней. Существует какое-то другое специальное правило? Или может быть навык? Если это все-таки навык, то наверняка есть правило, позволяющее использовать его?

В голове у Ма Джи Хуна все смешалось. Но несмотря на то, что он сломал голову, сделать вывод он, определенно, смог.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Гильдия Соу (часть 1)**

— Безусловно, мы должны переманить его на свою сторону.

— Я тоже так думаю, — согласилась с заявлением Ма Джи Хуна Ли Су Хви.

— Вот ты и будешь переговорщиком. Он ведь тебя уже видел в лицо.

— Хорошо.

— И чтобы эта информация ни за что не просочилась к другим гильдиям, понятно?

— Да я и не знакома с участниками других гильдии, тем более Пу. И за речью Джи Су я пригляжу.

— Отлично.

Так как Ма Джи Хун прибегнул к помощи Соу Групп, теперь он старался скрыть всю полученную информацию о Хён Соне. Но это вопрос времени, рано или поздно все всплывет наружу. При чем проблема была не в других гильдиях, а именно в гильдии очень схожей с Соу.

Главу гильдии Пу зовут Чон Сон У. Он был человеком, который постоянно сравнивал себя с Ма Джи Хуном. Кроме того, он достаточно близок с некоторыми представителями Соу Групп. Несмотря на то, что глава гильдии Соу пытается ограничить свои контакты, все секреты рано или поздно узнает вся округа.

— До того, как Сон У что-то прознает, я должен как можно скорее переманить на свою сторону того новичка. Таким образом я смогу сохранить свое место.

В этот момент Ма Джи Хун был загнан в угол. Да и помимо этого именно он девятнадцать лет назад один из первых Пробудился и стал Игроком. Позднее с другими пробудившимися он возглавил крупную компанию Соу Групп, а уже после этого один из Игроков отделился и создал свою гильдию – это был Чон Сон У.

Поначалу эти двое мирно сосуществовали. Они объединили усилия и возвели гильдию Соу в ТОП-3 гильдий Южной Кореи. После чего, собственно, и появились проблемы. По мере роста размера и интересов Ма Джи Хун и Чон Сон У начали соперничать друг с другом.

Теперь Ма Джи Хун занимает место главы гильдии. Гильдия каждый раз проваливалась в гонке по переманиванию новых Игроков, имевших все шансы стать топовыми, поэтому постепенно рейтинг гильдии упал ниже десятки.

— Сон У не станет помехой.

На этот счет не было никаких вещественных доказательств. Но было некое предчувствие. Ма Джи Хун был уверен, что Чон Сон У не станет мешать переманиванию нового Игрока, скрыв информацию.

— В этот раз я не должен провалиться.

Казалось, что сейчас в этой комнате предводитель гильдии просчитал все возможные варианты. Он ни за что не должен ошибиться.

\*\*\*

После переезда я вернулся к нормальной и совершенно обычной жизни. На рассвете я уходил в подземелье, а вечером возвращался домой, ужинал с семьей и просто приятно проводил время. Нет, не подумайте, что я забыл о болезни отца. Я не мог ходить к нему каждый день, но обязательно навещал его раз в два-три дня.

Сегодня как раз выпал такой день. В течение дня я без продыху охотился в подземелье «Кроваво-красных крыс», после чего, выйдя за ворота, опять вернулся к повседневностям.

— Надо поскорее все сбыть.

Сегодня хотелось как можно быстрее обменять полученные камни, вернуться домой и отдохнуть.

— Чхве Хён Сон? — раздался чей-то голос.

Я повернул голову в сторону неожиданного звука и увидел девушку с очень уж знакомым лицом.

— А, это вы тот сотрудник по безопасности.

— Да, вот мы снова и встретились. Позвольте представиться. Меня зовут Ли Су Хви и являюсь заместителем главы гильдии Соу. У вас найдется немного свободного времени?

Я насторожился.

— Как Вы меня нашли?

У меня не было сомнений, что обо мне узнали все, кто только может и не может. Имя-то моё они уже точно знают. Кроме того, они знали, когда я пройду через ворота обратно. Хотя сегодня первый день, когда я посетил именно это подземелье, «Кроваво-красных крыс». А до этого я в основном охотился в подземелье «Рогатого кролика».

«Ох уж эти…» — подумал я, посмотрев на сотрудников подземелья, стоявших у входа.

Так как именно через них можно было узнать эту информацию. Личную информацию Игрока. Наверняка это было еще и незаконно.

— Как Вы узнали мое имя и то, что я буду именно здесь?

В ответ на мои вопросы Ли Су Хви вежливо склонила голову.

— Если я доставила неудобства, прошу прощения. Но…

— Вы провели тайное расследование? А также подкупили сотрудников подземелья? — засыпал я девушку вопросами.

Ли Су Хви тяжело вздохнула от моей враждебной манеры поведения. После чего подмигнула человеку, который стоял рядом со мной.

— Приятно с Вами познакомиться, Чхве Хён Сон. Если Вам не нравится обстановка, мы можем перенести наш разговор в более подходящее место, — произнёс приятной внешности человек в деловом костюме.

Если взглянуть на этого мужчину, то кажется, что он был характерным представителем элиты.

— Не хочу, — сказал я, повернувшись спиной к незваным гостям, и зашагал прочь.

— Тогда ничего страшного если мы навестим Вас дома? Уделите нам несколько минут.

Услышав это, я остановился.

\*\*\*

В конечном итоге вся троица сидела в одном из кафе неподалеку.

— Меня зовут Ко Джин Сон. Я лидер первой команды разведчиков, — представился парень.

Но мне совсем не было интересно как его зовут и какую должность он занимает.

— Зачем вы искали меня?

— Чтобы предложить стать нашим разведчиком.

— Вы думаете я об этом не задумывался?

— Ха-ха, кажется, мои действия доставили вам много неудобств. Я думаю, этого будет вполне достаточно. Поэтому еще раз приношу свои извинения за свою выходку. Однако считаю, что это не настолько неприятно. Уверен, другие гильдии прибегнут к схожему методу. А мы в свою очередь поступили, считайте, по-джентельменски. В отличие от других гильдий… — приводил один за другим примеры Ко Джи Сон.

— Не думаю, что это логично.

Это не было похоже на извинения Ко Джи Сона. Какие же это извинения если человек извиняется и тут же объясняет?

— Большая гильдия Соу…

После того, как мне всё, казалось, объяснили, эта странная троица начала расхваливать свою непревзойдённую гильдию.

«Было бы прекрасно, если он уже наконец-то закончил трещать», — пронеслось у меня голове.

Безусловно, Ко Джи Сон мастерски владел словом. Но я правильно понял, что, вступив в гильдию Соу, можно стать Игроком высокого уровня и богачом. Тем не менее, этому не было никаких подтверждений. В речи там и тут да проскальзывала какая-то неопределенность. Во всем этом повествовании я так и не услышал, какова сумма годовой заработной платы и сумма вступительного взноса.

— Поэтому какую сумму Вы мне предложите в качестве годовой заработной платы и сколько аванс? — спросил я после того, как Ко Джи Сон закончил свой рассказ.

— Это станет известно после того как Вы вступите в гильдию и откроете для публичного доступа Ваши характеристики, навыки и уровень.

Я помрачнел.

— Тогда для начала разложим картишки.

— Мы гарантируем минимальный аванс в размере 10 миллиардов и годовую заработную плату в размере 1 миллиарда.

От такой информации мои глаза полезли на лоб. Аванс – 10 миллиардов, годовая зарплата – 1 миллиард. Это была колоссальная сумма, которую мне даже было сложно представить.

— Странно.

Меня захлестнула волна удивления от такой суммы. Несмотря на то, что Ли Су Хви достаточно высоко оценила мои возможности, это было очень большая сумма.

— Вы хотите сделать из меня представителя гильдии?

Скорее всего так и есть. Но нельзя не согласиться с тем, что условия уж слишком заманчивые. Несмотря на то, что у гильдии есть солидный спонсор, это слишком большие инвестиции в одного нового игрока. Даже если взрастить нового потенциального Игрока до ТОП-уровня, после вступления такового гильдии придется очень сильно раскошелиться. Это связано с тем, что придется нехило вложиться в развитие этого Игрока, а также с существованием вероятности прогореть на этом деле. И всё просто: этот Игрок просто может не достичь ожидаемого результата, а то и умереть во время охоты или стать инвалидом. Кроме того, в одиночку никто не охотится. Даже Игрок с выдающимися способностями не в силах справиться один на один с монстрами того же уровня. Другими словами, нет такой гильдии, рискнувшая бы инвестировать 10 миллиардов в новичка, который, в теории, может стать ТОП-Игроком.

«За исключением Ким Ха Ны», — потому что она особенная и потому что с ее помощью можно усилить участников группы. Ей удалось привлечь внимание успешных Игроков из других стран при помощи мехи. В результате чего, она подписала контракт и получила самый большой в истории аванс. Но я еще ничего никому не доказывал. Да и у меня нет навыка, который бы помог каким-то образом потенциальной группе.

Конечно, у я-то могу увеличить свои характеристики при помощи специального навыка торговли. Если у меня будет достаточно очков, то я смогу купить, а потом, следовательно, и изучить, сколько угодно предметов и книг навыков редкого уровня. Если я так сделаю, то буду в одиночку обладать той же силой, что и несколько участников группы одного уровня. Поэтому смог бы уничтожить монстров того же уровня сам, без чьей-либо помощи. Но чтобы доказать это, мне придется раскрыть информацию о специальном навыке.

«Они не должны узнать об этом», — подумал я.

Прежде я никому не показывал окно состояния. Я показывал свой уровень лишь тогда, когда получал удостоверение Игрока.

«Тогда почему?»

В этом мире нет ничего бесплатного. Я осознал это именно после того, как Пробудился и стал Игроком.

— А может… — попытались подобрать нужные слова Ко Джи Сон. — Это из-за камней?

— Что Вы имеете ввиду? — спросил я с явно нелепым выражением лица.

Но Ли Су Хви это не удивило. На долю секунды ее лицо изменилось, а затем снова застыло.

«Правило 20-ти уровней», — подумала девушка.

А я был игроком 1-го уровня. В результате чего у меня увеличивались очки, а не уровень. Из этого можно сделать вывод, что на меня данное правило просто не действовало. Именно поэтому я могу посещать подземелья низкого уровня и получать камни за убийства большого количества монстров. А вот другие Игроки так сделать не могут.

«Наверняка они из тех, кто использовал сотрудников Ассоциации, и получили мою личную информацию и информацию о том, где я охочусь, именно из-за таких связей».

Кроме того, получить информацию о том, сколько было продано мною камней, для них пара пустяков.

«Но сколько бы я не получил камней, я единственный их владелец».

Гильдия Соу – большая гильдия, спонсируемая большой компанией. Если сравнить мой ежедневный заработок с тем, сколько зарабатывает гильдия, то это капля в море.

«Неужели они думают, что я обладаю каким-нибудь ноу-хау или специальным навыком?»

Это наиболее вероятно. Но у меня нет ни ноу-хау, ни навыка, ни тому подобного. Я просто Игрок 1-го уровня, который без каких-либо препятствий может получить камни.

«В таком случае, они выбрали неверное направление».

Для меня это очень даже хорошо.

«Вернее, пока все хорошо. Но если это продолжится, мой секрет будет раскрыт».

Мне необходим способ как-то отвлечь от себя навязчивую заинтересованность гильдии Соу.

«Я должен регулировать количество камней».

Видимо, я слишком много продал, раз возник такой инцидент.

«Насквозь прогнившие людишки, — выругался я про себя, думая о сотрудниках Ассоциации Игроков, которые продали мою личную информацию. — Так, теперь я ни за что не буду продавать камни обычным способом».

Когда вы продаете камни обычным способом, то должны предоставить удостоверение Игрока. Это применялось в качестве меры против уклонения от уплаты налогов, однако для меня это было лишней головной болью.

«М-да, однако, сотрудники подземелья теперь тоже становятся проблемой».

А всё ведь потому, что сегодня гильдия Соу узнала информацию, в какое время я покидаю подземелье. Даже если продавать камни какими-то другими, окольными, путями, то, в любом случае, мне не удастся сокрыть количество полученных камней, выходя из подземелья. Как бы я хотел упечь за решетку тех, кто разгласил мою личную информацию. Но, к сожалению, это невозможно.

«Даже если я сообщу об этом, вероятно, они не будут за мной следить. А если не сообщу, напротив, еще больше уделят этому внимания».

Безвыходная ситуация.

— Вас что-то беспокоит? Вы же не думаете об убытках?

От слов Ко Джин Сона у меня отвалилась челюсть.

— То, что Игрок открывает для публики свое окно состояния, уже можно назвать убытком. Кроме того, я Вам еще ничего не обещал. Я бы предпочел, получить в качестве аванса 100 миллиардов. Вот тогда я бы открыл окно статуса и присоединился бы к гильдии.

После моих слов Ко Джин Сон помрачнел – у него не было полномочий инвестировать крупную сумму без каких-либо гарантий. Если я окажусь мошенником, то они потеряют 100 миллиардов.

— Мне больше нечего вам сказать.

Я подскочил со своего места и вышел из заведения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Гильдия Соу (часть 2)**

Несмотря на то, что я назвал сумму в сто миллиардов, мне все равно постоянно названивал этот Ко Джин Сон. Он заливал мои уши сладкими речами, хотя не сказал точно, что заплатит мне названную сумму. Я перестал отвечать на звонки, а когда он наглел и приходил лично, просто игнорировал. Даже если бы они дали мне эти сто миллиардов, я бы отказался открывать окно статуса и вступать в гильдию. Эта неподъёмная сумма была всего лишь поводом для того, чтобы отказаться от предложения.

Я сосредоточился на охоте. Среди книг навыков, которые мне попадались, в частности были книги пассивных навыков, связанных со здоровьем. Их я решил не продавать, а отдать матери. Было бы здорово, если книги появлялись чаще, но такого просто не может быть.

Кроме того, по прошествии трех недель я смог получить три звания. А помимо этого ещё очень много очков. Выручка от продажи камней так же увеличилась. Новые звания удалось получить благодаря смене низкоуровневых подземелий на подземелья уровня повыше. После того как количество очков увеличилось, я стал выглядеть немного моложе. Но, чего и следовало ожидать, не настолько сильно, как хотелось бы.

— Вот, буду действовать в том же духе.

Кажется, если я продолжу так упорствовать, то смогу приобрести Эликсир быстрее.

— Как только отец поправится, всем нашим несчастьям придет конец, вот тогда мы и заживем.

Нет, я был бы рад просто увидеть счастливые лица моей семьи. И я уже на полпути к этому счастью.

\*\*\*

Я, как и обычно, отправился на охоту. Правда, сегодня местом моего назначения было подземелье «Красношерстных волков». В этом месте обычно охотятся Игроки 15-20 уровней. В сравнение с подземельем «Синих ящериц», в котором я охотился вчера, это подземелье выше уровнем, о чём, всё же, мне не стоит даже волноваться.

— В любом случае, от меня никто не сбежит.

Мои нынешние характеристики можно сопоставить с характеристиками Игроков средних уровней, которые завершили свое второе Пробуждение.

— А вот теперь можно взглянуть на окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического уровня (героический), Достигший первого легендарного уровня (легендарный), Палач летучих мышей-вампиров (легендарный), Палач кроваво-красных крыс (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный)

Характеристики:

Сила – 70+76,

Ловкость – 70+68,

Выносливость – 70+68,

Магия – 30+68,

Сила воли – 30+68

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень)]

Если сравнивать увеличение характеристик с помощью зелий и после получения званий, то звания мне дали больше. Кроме того, я смог изучить неповторяющиеся книги умений, в результате чего теперь у меня в распоряжении девять активных и семь пассивных навыков. Поэтому для меня что синие ящерицы 10-15 уровней, что красношерстные волки 15-20 уровней – легкотня! Я, конечно, еще не пробовал, но, думаю, мог бы спокойно справиться с монстрами 60-70 уровней.

— Ну что же, приступим тогда к охоте на крастношерстных волков.

Это было моей сегодняшней целью.

Я вошел в подземелье. На удивление, здесь было достаточно многолюдно.

«Скорее всего, чем выше уровень подземелья, тем меньше людей в нем будет».

Последнее время количество Игроков неуклонно увеличивается. Если кто-то повышает уровень, то улучшает свои характеристики, становится сильнее и направляется в другое подземелье уровнем повыше. Проблема лишь в том, что количество врат не увеличивается. А вот количество пространственных врат, которые в течение десяти лет после своего возникновения постоянно увеличивались, вдруг перестало расти с появлением врат героического уровня, что произошло аж девять лет назад. Ну и в результате чего, они просто существовали.

Я отправился в место, где других Игроков почти не было, и приступил к охоте. Я уверенно взмахнул мечом. Красношерстный волк не смог контратаковать меня и испустил последний вздох. Но победа длилась недолго: после победы над первым, волки, находившиеся поблизости, начали собираться в одну группу. Красношерстные волки – монстры с сильно развитыми стайными устоями. Это и объясняет такую их реакцию, что как только я убил одного, все остальные сбежались. Другие бы Игроки на моем месте испугались, но я ведь был в приподнятом настроении.

— Огненный шар!

Жаркое пламя обрушилось на стаю красношерстных волков.

— Магическая ракета!

Ракета, упавшая недалеко от одного волка, убила его на том же месте. В этот момент волки, агрессивно настроенные и собравшиеся со всей округи, напали на меня.

— Огненный шар!

И снова жаркое пламя окутало красношерстных волков. Монстров, находившихся рядом, я так же отбрасывал мечом и щитом.

Я взмахнул правой рукой, в которой находился Вампирский меч, и четверо волков скончались на месте. А в левой руке у меня был огромный щит, которым я откидывал от себя волков, сбежавшихся с округи.

Неожиданно волки взревели. Те, что находились ближе всего, были уничтожены ракетой, а те, что стояли подальше, были добиты огненным шаром. А ещё были и те, кто смог избежать ужасающей мощи того огненного шара, но и они были убиты, только мечом и щитом. Кроме того, перед нападением я подготовился и применил активный навык щита.

В одно мгновение волки испарились. После чего начали появляться камни и конечно же… достижение!

[Невероятное достижение (низкий)]

Вы убили 300 красношерстных волков разных уровней в одиночку

Награда: звание [Убийца красношерстных волков (низкий уровень)]

— Все закончилось быстрее, чем я ожидал.

После того как увеличились показатели магии и силы воли, охотиться стало в разы проще. Я смог улучшить и прокачать свои навыки без каких-либо проблем. А благодаря Вампирскому мечу во время битвы сила и выносливость быстро восстанавливалась.

— Что ж, тогда отправимся в другое место, — сказал я и пошёл в глубь подземелья.

\*\*\*

— Зачем вообще нужно это дежурство? — спросила, нахмурившись, О Чан Су.

— Вот и я о чем. Раздражает, — вторила с плаксивым выражением лица Пак Хо Ён.

О Чан Су и Пак Хо Ён так же были из тех Игроков, которые пробудились самыми первыми. И конечно же в их разговоре речь шла о времени дежурства сотрудников по безопасности. Этот срок они отодвигали как только могли. А так как откладывать это дальше уже нельзя было, они отправились в Ассоциацию Игроков. В результате, этих двоих определили в подземелье «Красношерстных волков».

— И сколько нам здесь еще торчать?

— Еще 78 часов.

— А, осталось еще половина.

— Ага.

Несмотря на то, что на этих двоих навалилась тонна их же нытья, поделать они ничего не могли. И тогда произошло это.

С низким рычанием у ворот появилось существо, у которого была красная шерсть и три головы. Несмотря на то, что шерсть отливала красноватым оттенком, нельзя было не заметить, что она сильно отличалась от шерсти местных волков. Даже по комплекции этот монстр был намного больше красношерстных волков. Кроме того, это оказался трехголовый леопард. И вот его точно никак нельзя было перепутать с красношерстным волком.

— О? — удивилась О Чан Су, увидев трехголового леопарда с ярко-рыжей шерстью.

Кроме того, это монстр, который не должен быть в подземелье 15-20 уровня.

— Мы же должны его ликвидировать? — спросила О Чан Су.

— Конечно, — улыбнулась Пак Хо Ён и поднялась со своего места. — А то здесь можно помереть со скуки.

— Да, пожалуй, ты права.

О Чан Су и Пак Хо Ён обнажили свое оружие и направились на трехголового монстра. Если в подземелье появляется другой монстр, то это значит, что его уровень значительно выше уровня тех монстров, которые обитают в подземелье. Обычно уровень монстра не из соответствующего подземелья на 10 уровней выше привычных обитателей тех краев.

О Чан Су напала первой. Её копье угодило прямо в бок рыжешерстного трехголового монстра. Леопард быстро развернулся и набросился на О Чан Су, растопырив пасть с острыми зубами.

— Куда прешь! — выкрикнула Пак Хо Ён, быстро встав перед О Чан Су и заблокировав ее от трех голов огромным щитом.

Поднялся шум. Хотя этот шум исходил совсем не от ударов. Рыжешерстный трехголовый леопард со всей силы набросился на девушек. Но эти двое продолжали слаженно сражаться как единое целое. О Чан Су издали атаковала свои копьем, а когда монстру удавалось нанести контратаку, Пак Хо Ён орудовала уже щитом и булавой.

Эта битва длилась достаточно долго. Но по прошествии времени определились победитель и побежденный. На телах О Чан Су и Пак Хо Ён не было ни одной царапинки. А вот все тело рыжешерстного монстра было изуродовано множеством дыр от копья. Кроме этого, две головы из трех оказались отрублены. А рыжая шерсть начала приобретать более красный оттенок из-за сочившейся отовсюду крови. И в этот момент…

Решающий удар. Копье О Чан Су пронзило третью, последнюю, голову монстра, истекающего кровью, в результате чего бездыханное тело рухнуло на землю. И только после оставшаяся магия образовалась в камень.

— О, камушки!

— Уверена, его уровень был немного выше нашего.

На самом деле, О Чан Су была Игроком 71 уровня, а Пак Хо Ён – 72 уровня. Камни – свидетельство того, что уровень девушек отличался от уровня монстра не более чем на 20. Безусловно, он обладал отличными боевыми навыками, да и, кроме того, если учесть тот факт, что вероятность получения камня снижается, когда уровень между Игроком и монстром превышает 10 уровней, то, вероятно, этот трехглавый рыжешерстный леопард был 60-го уровня.

— Странно, почему он здесь появился? — прошептала О Чан Су.

Иногда, если в подземелье красношерстных волков 15-20 уровней появляются другие монстры, то их уровень обычно не превышает 30-40. Но этот трехголовый леопард был явно другим.

— Это, конечно, все странно. Но благодаря ему у меня появились карманные деньги, — сказала Пак Хо Ён, поднимая с земли камень.

— А ты до этого уже встречала трехголовых леопардов?

— Нет, впервые сегодня увидела. Мне кажется, я таких даже в справочнике монстров не находила.

— Тогда за его шкуру можно выручить деньги? Материалы с новых монстров обычно получается сбыть втридорога.

— Тогда в сравнение с камнем, за шкуру можно больше денег получить.

Пока эти двое перешептывались, со всех сторон послышалось рычание волков. Их привлек шум недавно закончившегося боя. Но О Чан Су и Пак Хо Ён это абсолютно не напрягало.

— Хотя бы раз я должна заработать достижение.

— Ага.

Красношерстные волки 15-20 уровня для О Чан Су и Пак Хо Ён были всего лишь муравьями, которых можно растоптать. Здесь девушки не могли получить камни или очки опыта, да и после того как они стали сотрудниками по безопасности, они лишились возможности охотиться в подземельях низкого уровня. Но если монстры нападут первыми, то выбора, конечно, не будет.

Красношерстные волки с ревом набросились на двух девушек. Несмотря на то, что на О Чан Су и Пак Хо Ён обрушилась такая мощь, это ведь были всего лишь волки 15-20 уровней. У этих монстров просто не было даже шанса выстоять против Игроков 70-х уровней. Поэтому каждого волка постигла трагическая смерть.

— Ха-ха, это отличный способ избавиться от стресса.

— Да, было бы неплохо периодически вот так охотиться.

После того как девушки переключились с охоты на монстров своего уровня на монстров низкого уровня, чувствовалось некое волнение и радость. И все из-за чего?

О Чан Су и Пак Хо Ён не заметили, как из темноты пространственных врат появилось нечто. С ужасающим звуком голова Пак Хо Ён исчезла, а обезглавленное тело безжизненно упало на землю.

— А?! — от неожиданности О Чан Су повернула голову и увидела огромного, размером с дом, трехголового рыжешерстного леопарда.

Одна из голов монстра, чавкая, дожевывала голову Пак Хо Ён. Этот кровавошерстный монстр очень был похож на трехголового леопарда, которого не так давно убили две девушки. Их можно было сравнить с матерью и детенышем.

— А-а-а, — закричала О Чан Су и воткнула в монстра копьё.

Девушка сразу задействовала магию и все свои навыки, но одна из голов леопарда откусила девушке правую руку. Дорогое копьё, которые было изготовлено из тела 100-уровневого монстра и правая рука О Чан Су хрустнули во рту монстра, как печенька. И… пропали в желудке.

Безрукая девушка мучительно закричала и побежала со всех ног к выходу. Она должна была убежать. Этот монстр был не того уровня, с которым она могла бы справиться. От страха ноги девушки заплетались.

«Это чудовище, чудовище!»

Это было последнее, о чем успела подумать О Чан Су, потому что передней лапой монстр снес бедной девушке голову. И ее бездыханное тело упало на землю. После чего трехглавый леопард принялся поедать тела О Чан Су и Пак Хо Ён, а закончив с трапезой, леопард с низким ревом отправился в сторону выхода.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Трёхглавый леопард**

— Вот теперь и тут закончил, — сказал я, подбирая камни, и оглянулся.

Несмотря на то, что я протер глаза, я нигде не смог разглядеть красношерстных волков. Не спорю, подземелья достаточно широкие, но не бесконечные же! Кроме того, мне необходимо избегать сотрудников по безопасности и других Игроков. Ну и, конечно, здесь было не так много места, где можно поохотиться вдоволь, скрывшись от чьих-то глаз.

— Что ж, двинем дальше, — я осторожно отправился глубже в подземелье.

Но другое место для охоты оказалось не так-то легко найти.

— Хм, а тут, похоже, тоже группа.

В этом углу подземелья пять членов группы сбили с ног одного красношерстного волка.

— Так, тогда пойдем дальше…

Но неожиданно я услышал чей-то крик и обернулся в ту сторону, откуда исходил звук.

Сначала я не поверил тому, что я увидел.

Трехглавый леопард безжалостно убивал группу, состоящую из пяти человек. Все закончилось быстро. Обезображенные тела были разбросаны по земле, а трехглавый леопард, зверски расправившийся с кучкой Игроков, облизывался и смотрел на меня.

— Черт побери!

Меня всего перекосило, ведь именно в этот момент рыжий трехголовый монстр направлялся прямо на меня. Я со всех ног рванул, кажется, быстрее, чем мог когда-либо. Но позади себя я ощущал сильный запах крови.

«Он уже совсем близко».

Несмотря на то, что я бежал не оглядываясь, этот отвратительный запах, исходивший от монстра-людоеда, я чувствовал все сильнее. И вот прямо за моей спиной послышалось дыхание трехголового монстра.

«Скрытность!»

Я задействовал активный навык, на перепутье прижавшись всем телом к стене. Но пользы от этого оказалось никакой – леопард, не мешкая ни мгновения, развернулся в том направлении, где стоял я, и взмахнул лапой. Я со всех сил вжался в стену, но лапа монстра смогла задеть мою грудную клетку.

Броня, покрывавшая пострадавшую область, была разрезана, как бумажный лист. К счастью, меня не задело. Но это была не самая хорошая новость. Одна из голов монстра приблизилась к моему лицу и обнажила острые зубы.

«Каменный щит».

На этот раз я опять задействовал активный навык и со всего размаху ударил монстра в нос щитом, что, к огромному моему сожалению, не дало никакого результата. Одна из голов монстра на мгновение съежилась, но другие две не обратили на это ни малейшего внимания и оскалили зубы.

«Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар!»

И три пылающих ядра последовательно полетели в монстра. В результате чего, каждый огненный шар угодил в каждую из голов леопарда. Монстр закрыл глаза и немного отступил. Я воспользовался этим случаем и снова увеличил между нами дистанцию.

«Повреждений почти нет».

Морда леопарда была в полном порядке, разве что за исключением немного подгоревшей шерсти и небольших ожогов.

«Черт, у него достаточно высокая сопротивляемость этому заклинанию».

Уровень магии у меня был 98. Даже если я использовал огненный шар низкого уровня, этого оказалось недостаточно. В случае с красношерстным волком это убило бы его на месте. Но леопарду хоть бы что, только чуть-чуть шерсть обгорела да пара слабеньких ожогов появилась!

«Никакого результата!».

Хотя, посмотревшись, я заметил, что монстр немного поежился.

«Откуда же появилось это чудовище?»

Ведь это подземелье 15-20 уровней. Здесь не должны появляться твари подобной силы!

«Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар!»

Я усердно шевелил ногами и продолжал применять активный навык. Это было единственное заклинание, которое оставляло на монстре следы от удара, то есть наносило хоть какой-то урон. Но у магии тоже есть свой предел. В конечном счете он меня поймает и убьет.

С сердитым рёвом леопард острыми зубами коснулся моей спины. Она была горячей. Но, к счастью, это оказалось не из-за оторванной плоти. А всего лишь из-за мантии летучих мышей-вампиров.

«Я спасен».

И тут я вспомнил его описание: «Плотный и жесткий плащ, который не рвется». Я понял, что мантия имеет более высокий уровень защиты, чем обычная броня, взятая мною в аренду.

В отличие от меня, леопард передвигался намного быстрее. Даже если весь путь закидать огненными шарами, он в один момент настигнет меня. Для начала мне нужно от него оторваться.

«Окно торговли».

Да, все, что мне смогло прийти в голову в этот момент, было окно торговли. Открыв его, передо мной появились уже знакомые иконки. У меня не было времени раздумывать над навыками и предметами, поэтому я выбрал то, что может мне помочь в данной ситуации.

[Зелье ловкости (слабое)]

Повышение ловкости на 1

[Не действует на Игроков, у которых характеристика выше или равна 100]

Способ применения: выпить [Продавец: ReCommerce] [Цена: 4 999 999 очков]

— Вот, возьму это!

[Вы хотите купить Зелье ловкости (слабое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Конечно я выбрал «Да»!

[Вы приобрели Зелье ловкости (слабое)]

Как только зелье появилось, я сразу же его выпил. После чего купил еще одно. И так несколько раз. Я покупал и выпивал зелья, пока ловкость не достигла 100. А что важнее всего, расстояние между мной и монстром перестало сокращаться! Теперь я был достаточно далеко от трехглавого леопарда.

— Вот теперь можно взяться за выносливость.

[Вы хотите купить Зелье выносливости (слабое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Конечно, я снова выбрал «Да».

[Вы приобрели Зелье выносливости (слабое)]

Я продолжал до тех пор, по выносливость тоже не достигла отметки в 100. После чего перешел к магии.

[Вы хотите купить Зелье магии (слабое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

— А тут не предусмотрено автоматическое нажатие на кнопку «да»? — устав нажимать на одну кнопку, спросил я сам себя.

[Вы приобрели Зелье магии (слабое)]

Я без перерыва скупал зелья. А так как показатель магии был достаточно низкий, в общей сложности я выпил около 70 зелий, увеличивающих магию. Тоже самое я проделал и с силой воли.

После усвоения всевозможных зелий, все мои характеристики выросли на глазах. Теперь их общая сумма была равна 849. То есть я соответствовал Игрокам 160-го уровня. Результат был на лицо.

Морда трехголового монстра была охвачена огнем и черным дымом. Кое-где даже виднелась плоть.

— Замечательно.

Я смог задеть его.

— А теперь попробуй-ка меня поймать.

Сейчас я был намного сильнее чем раньше. А вот трехголовый «друг» никак не изменился.

— Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар!

Друг за другом появились три пылающих ядра. Трехголовый леопард развернулся, видимо, чтобы уклониться от атаки или отмахнуться лапой от летящего на него огненного шара. Но теперь-то атака не могла не нанести большого вреда. Шерсть на лапе сгорела и обнажила шкуру.

— Если я продолжу, то смогу его убить.

Я потратил довольно много очков на улучшение характеристик.

— О?

Кинув огненный шар вслепую и атаковав трехголового леопарда, перед моими глазами развернулась следующая картина:

Морда монстра, на которой ранее красовались ожоги от моей магии, выглядела как новая! Сожженный мех не восстановился, зато шкура затянулась и не было видно плоти. И с другими участками тела было то же самое. Обгорелые области достаточно быстро затягивались, и монстр словно оброс новой кожей.

— Что это сейчас было? А не чересчур ли хорошая у него регенерация?!

Казалось, я сошел с ума.

— И, видимо, я не получу ответ, используя огненные шары.

Тогда я открыл окно с Книгами навыков. Мне нужна была сильная способность, чтобы этот трехголовый леопард отправился на тот свет!

— Черт возьми! — выругался я, взглянув на количество своих очков.

Мне казалось, что я сейчас заплачу, ведь я просто израсходовал большую часть своих очков на покупку зелий! А для того, чтобы купить навык, мне придется пожертвовать продолжительностью своей жизни. Но какой будет в этом смысл, если я умру? Для начала мне не помешало бы выжить.

— Кажется, у меня очень слабые огненные навыки. Что же тут я смогу найти?

Я бегло ознакомился с предложенными вариантами и нашел то, что могло бы пригодиться. После чего перед моими глазами появилась иконка.

[Огненное копье (редкое)]

Активный навык.

Создает огненное копьё с мощной силой проникновения в жертву

[Продавец: BKurako ]

[Цена: 399,999,999 очков ]

Этот навык значительно дешевле «Книги Мастера». Но вот не надо говорить, что и та была дорогой.

[Вы хотите купить редкую книгу Огненное копье?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Я нажал кнопку «Да», после чего достал богато украшенную Книгу навыков с синей обложкой из окна торговли.

[Вы хотите использовать редкую книгу Огненное копье?]

[Да] [Нет]

— Конечно же хочу!

И в моих руках появилась заветная книга. Я оглянулся и посмотрел на трехголового леопарда, всё ещё преследующего меня. Я прицелился и…

— Огненное копье! — сказал я и активировал навык. — Пожалуйста, чтоб я не промазал…

С причудливым звуком копье пронзило одну из голов монстра.

— Попал!

Впервые я нанес смертельный удар. Но леопард свирепо взревел и направился в мою сторону. Одна голова монстра замолкла, а вот другие две были как «огурчик».

— Попробую-ка еще раз.

И я снова активировал огненное копье. Но на этот раз я промахнулся. Трехголовый монстр ловко смог избежать прямого попадания.

— Посмотрим, кто кого, — сказал я и подряд направил в монстра огненные копья. — Чёрт, магия на пределе!

Я наугад раскидывал огненные шары, а затем несколько раз подряд использовал огненное копье. Конечно магия была на пределе. Если бы я не увеличил свои характеристики, то точно давно бы загнулся.

Я начал покрываться холодным потом.

— Я рад, что прокачал выносливость.

Благодаря покупке зелий, повышающих ловкость и выносливость, я мог ещё держаться на ногах. С другой стороны, рыжешерстный леопард лишился двух голов и заметно замедлился из-за потери крови.

— Если я продержусь до тех пор, когда восстановится магия, я победил, — сказал я и побежал изо всех оставшихся сил.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Бессмертие**

Шел самый разгар нашей игры в прятки. Только я и рыжешерстный леопард. Другими словами, в подземелье «Красношерстного волка» шла ожесточенная война. Все потому, что одни Игроки обнаружили трупы других и решили поспешно отступить и доложить сотрудникам службы безопасности об этом ужасном инциденте. А те, в свою очередь, вызвали подкрепление и вошли в подземелье. Это было сделано для того, чтобы побыстрее возвратить тела Игроков и уничтожить причину возникновения самой проблемы.

«Почему все так происходит?»

Сотрудники службы безопасности стали серьезнее, когда наконец-то увидели растерзанные тела убитых. Игнорировать огромные следы от чьих-то когтей и зубов на трупах было невозможно.

— Кажется, тварь направилась в ту сторону, — сказал один из сотрудников службы безопасности. — Это точно не обычный монстр из здешнего подземелья.

Сотрудники службы безопасности сильно напряглись после того как узнали куда ведут следы зверя.

— Мы же отправимся туда вместе? — взволнованно пробормотал один из сотрудников.

— Предлагаешь бездействовать?

— С нами не связывались сотрудники, которые непосредственно охраняют пространственные ворота. Думаете, если мы столкнемся с хозяином этих следов, то сможем что-то сделать лучше?

В ответ на это другие просто промолчали. Они хоть и были сотрудниками службы безопасности, но сами еще очень юны и зелены, так как совсем недавно устроились на свою первую работу. Кроме того, не существовало никакого закона, согласно которому они должны подобному подвергаться.

— Вот именно поэтому я и не могу оставаться в стороне. Пойдемте-ка посмотрим, — сказал один сотрудник, набравшись смелости.

— Ну, тогда и иди один. Я бы не хотел погибнуть вот так вот напрасно.

— Эй, а как же тогда Игроки, которые все еще находятся в подземелье?

— А мне почем знать? Я здесь для того, чтобы охранять новичков, которые охотятся на красношерстных волков, а не для того, чтобы иметь дело с вот этим чудовищем.

— Всё сказал?

— Всё, и что?

Между сотрудниками службы безопасности разгорелся конфликт.

— Ну-ка, остыли, оба!

— Да, сейчас не время драться друг с другом.

Взволнованно высказались другие два сотрудника. Но это никак не подействовало. Разгорелся жаркий спор. И в конечном итоге, сотрудники, чье мнение отличалось, отказались углубиться в подземелье. Все остальные же прекрасно понимали, что для поимки монстра им нужно обязательно объединиться и действовать сообща. Кроме того, они были уверены, что в противном случае они не умрут напрасно.

\*\*\*

Я тяжело вздохнул. Мне казалось, что скорость, с которой повышается мой уровень магии была очень медленной.

У Игроков-магов, в зависимости от подземелья, очень сильные атаки. Но, к сожалению, это работает только в определенном подземелье.

Магия достигла пика, теперь ее уровень, после выпитых зелий, равнялся 168. Но вот только, как я уже и сказал, скорость усвоения все равно желала лучшего.

На самом деле скорость восстановления магии была быстрой. Проблема заключалась в том, что из-за непредвиденной ситуации я не мог осознать и почувствовать это.

— Кажется, он совсем не устал…

Две головы, пробитые мною при помощи огненного копья, уже перестали кровоточить. Кроме того, эти две головы, которые я думал уже мертвы, постепенно заживали. После множества попыток мне уже стало понятно, что у этого монстра высокая регенерация, но я не мог себе представить, что полностью уничтоженная голова сможет восстановиться.

— Что? Это Гидра из древних мифов и легенд?

Но ведь Гидра не могла восстановить раны, нанесенные при помощи огня. Значит, это совершенно другой монстр, так как он без проблем восстанавливал раны, которые я предусмотрительно прижег огнем.

— Я должен победить его, пока две головы полностью не восстановились!

Я собрал все свои оставшиеся силы и побежал. Но насколько далеко мне от него нужно находиться?

Восстановив магию, мне выпал ещё один шанс использовать огненное копье.

— Если промахнусь, мне конец…

Я был истощен.

— Посмотрим, кто победит, а кто проиграет.

Развернувшись, я направился прямо на трехглавого монстра. Леопард сильно удивился, когда увидел, что убегающий человек неожиданно поменял свою траекторию и направляется теперь на него. Но это было лишь на мгновение. Монстр грозно взревел и накинулся на меня.

— Огненное копье! — сказал я, бросив вампирский меч и взяв навык как настоящее копье.

Если бы это увидели другие Игроки-маги, то наверняка испугались. Они наверняка думали, что если взять навык лично в руки, то можно пострадать.

Леопард взмахнул лапой, и мой щит рассыпался как тофу. Но я вытерпел. Из моих уст только вырвался стон, хотя мне показалось, что кость была сломана. Но буду ли я на такое обращать внимание, когда у меня совсем нет времени для того, чтобы лишаться чувств из-за боли?

Перед тем, как трехголовый леопард успел снова поднять на меня лапу, я сжал в своей правой руке огненное копье и запустил его в последнюю голову монстра. Копье прошло через челюсть чудовища и пробило череп. Вся туша монстра повалилась на землю. Но от этого он не умер, я видел, как две другие восстановившиеся головы еще пыхтели.

— А он действительно крепкий орешек.

Копье в моей правой руке еще не исчезло из-за того, что я продолжал восстанавливать магию. Но это было не на долго. Я не знал, когда магия иссякнет. Тогда я проделал новое отверстие в двух восстановившихся головах чудовища. И в этот момент…

[Невероятное достижение (низкий)]

Вы убили именного монстра высоко уровня, разница с которым была свыше 100-уровней.

Награда: звание [Разрушитель первых уровней (низкое)]

— Достижение? Это был именной монстр?

Не успел я удивиться, как перед глазами появилась еще одна золотая иконка.

[Невероятное достижение (редкий)]

Вы убили редкого именного монстра высоко уровня «Градон»-трехглавого леопарда.

Награда: звание [Сваливший «Градона»-трехглавого леопарда наповал в одиночку (редкое)]

— Как-то маловато.

Мне было очень плохо от боли. Безусловно, замечательно что я получил два новых достижения, но одно было низкого уровня, другое редкого. Кроме того, плюшки на этом не закончились. Остатки магии в теле трехглавого монстра начали собираться воедино.

— Это…

Это был не камень, а книга навыков. Но такой вариант мне тоже нравился.

На самом деле, туша этого монстра была огромной. Даже если бы он был меньшего размера, я все равно не смог бы взять его с собой из-за других людей. Поэтому хорошо, что появляются камни или книги навыков.

— Да это же книга навыков!

Богато украшенная синяя книга – она оказалась очень редкой. Я взял ее в руки.

[Бессмертие (уникально-редкий)]

Пассивная способность: способность не умирать, пока голова на плечах; медленное восстановление всех ран; навык, который может развиваться.

— Уникально-редкий?

Я впервые видел такой уровень у книг навыков. Кроме того, способности, которыми эта книга награждала своего обладателя были поразительными. Не умру, пока голова на плечах? Восстановление ран? Другими словами, если хорошо защитить голову, то я буду непобедимым Игроком. Да, там была приписка «медленное восстановление». У трехглавого леопарда скорость восстановления ран тоже была не такой высокой. Но даже несмотря на это, это очень заманчивая способность.

— Навык, который можно развить?

Я полез в окно купли-продажи, чтобы ознакомиться с другими многочисленными навыками. Как-никак, но это был уникально-редкий уровень и навык, который можно улучшить, чего раньше я не встречал.

— Многие танки стреляют огнем из глаз.

Если это навык редкого уровня, то эффект от него можно оценить, как от навыка героического или легендарного. Я не знаю, где у него предел, но этот навык можно модифицировать. И я не знаю, может быть, он может увеличиться до героического уровня, а то и легендарного. В любом случае, это сокровище.

— Уникальный.

Я решил сосредоточиться на этом слове.

— Этот навык не должен быть единственным во всем мире!

Именной монстр – это особенный монстр, единственный в своем роде. Безусловно, другой монстр того же вида может стать именным. Но монстр с именем «Градон» всего один. И книга навыков «Бессмертие» тоже одна.

[Вы хотите прочесть уникально-редкую книгу «Бессмертие»?]

[Да] [Нет]

Передо мной появилась фраза и я конечно же сразу нажал на «Да». Это было то, о чем мне не нужно беспокоиться и волноваться. Ведь подземелье само по себе опасное место, и я не знаю, когда в следующий раз меня настигнет та же участь.

Выживание было все же в приоритете. Если я умру, то лечение отца и счастье моей семьи будет под угрозой. Поэтому-то и стоит сопоставлять деньги и «запасную жизнь».

Раз и книга умений исчезла. После чего я добавил пассивную книгу умений в окно купли-продажи.

— Так-то лучше.

После битвы с «Градоном» мой щит был в щепки, а левая рука сломана. Вернее, мне казалось, что она была сломана или раздроблена. Ну хотя бы теперь боль понемногу стихала.

— Этот навык задействует выносливость.

Мне показалось, что навык «Бессмертие» задействовал выносливость и восстанавливал мои раны.

— Как хорошо, что у меня её предостаточно.

Во всяком случае, я ее увеличил. Мне казалось, если бы я использовал «Исцеление», то мое восстановление пошло бы быстрее, но это трудно сделать из-за все еще не восстановившейся магии.

— Ну-с, теперь можно взглянуть на то, что дает этот звание, — сказал я и перевел взгляд на появившуюся иконку с информацией о звании.

[Разрушитель первых уровней (низкое)]

Увеличивает каждую характеристику на 5.

— Обалдеть!

У меня было два навыка с припиской «первый». Это «Достигший первого героического ранга» и «Достигший первого легендарного ранга».

— Здесь точно также. В новом звание есть слово «первый».

Кроме того, я не получал звания типа «Достигший первого низкого ранга» или «Достигший первого редкого ранга». Однако в этот раз все иначе.

Ну и я еще получил звание «Разрушитель первых уровней». Значит есть вероятность, что у этого звания есть возможность прокачки до редкого, героического и легендарного уровня. Если они будут повторяться, то мне даже сложно представить результат.

— Так, взглянем на другое полученное звание, — сказал я и перевел глаза на другую иконку.

[Сваливший «Градона» – трехглавого леопарда наповал в одиночку (редкое)]

Увеличивает выносливость на 3.

— Тоже не так уж и плохо!

Другие достижения редкого ранга увеличивали характеристику лишь на 1. Это звание нельзя было как-то модифицировать, но я был рад, что оно увеличивает характеристику на 3.

— М-да, явно этот трехголовый леопард «Градон» был щедрым товарищем.

В любом случае, от этой битвы я смог получить два звания и одну книгу умений.

— Теперь можно и выбираться.

Я не мог больше оставаться в этом подземелье. И не удивительно! Этот трехголовый монстр выпил из меня все соки. После такого мне жизненно необходим отдых.

\*\*\*

Вместе с ветром в самый центр подземелья красношерстных волков вошла группа людей.

— Смотрите, Игроки! — неожиданно, выкрикнула лидер группы и направилась куда-то в сторону.

Ей на глаза попалась собранная группа из семи человек, охотившихся на красношерстных волков.

— О?

— Что такое?

Игроки, охотившиеся на красношерстных волков, странно поглядывали на незваных гостей. Подобная их реакция была вызвана тем фактом, что они сами были не того уровня, чтобы охотиться в подземелье Красношерстного волка. При чем это заметно по их экипировке и оружии.

— Мы прибыли из Ассоциации Игроков. В этом подземелье появился монстр очень высокого уровня. Поэтому покиньте как можно скорее подземелье. Известно, что двое Игроков уже погибли.

Игроки были очень удивлены, услышав это.

— Это действительно правда?

— Да.

После слов девушек, Игроки использовали все свои навыки, чтобы поскорее завершить охоту и очень быстро отправились к выходу из подземелья.

Группа людей, которая только что эвакуировала охотившихся Игроков, снова начала продвигаться в глубь территории. Когда они встречали других Игроков, то повторяли то же самое и направляли их к выходу из подземелья.

— А разве этого монстра не квалифицировали высокоуровневым? — спросил парень, кивнув головой.

— Да, это так. Известно, что это красношерстный волк, — ответила девушка, нахмурившись.

Храброй группе нужно было как можно скорее разобраться с монстром более высокого уровня, чтобы разобраться с ситуацией. В противном случае, причиненный ущерб может быть слишком огромным.

— Не расслабляемся, продолжаем поиск, — сказала девушка и все снова принялись за дело.

Но подземелье было очень широким. Несмотря на поиски, найти этого высокоуровневого монстра было не так-то просто.

— Смотрите, Игрок! — выкрикнула лидер группы и направилась к нему на встречу.

Но самое интересное заключалось в том, что игрок, которого обнаружили сотрудники безопасности, шел по подземелью совсем один.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Ассоциация игроков (часть 1)**

— Кто это? — я запаниковал, заметив вдалеке группу Игроков.

Обычно, обнаружив присутствие Игроков неподалеку, я пытался избегать их. И до этого момента никто не находил меня первым. Но похоже, что сейчас все изменится.

— Это же высокоуровневые Игроки!..

Я был уверен в этом. В отличие от других Игроков, охотящихся в подземелье «Красношерстных волков», у меня была иная, более сильная квалификация. Меня не признавали и не замечали другие люди. Но внимания этой группы я уже не успею избежать.

— Какие-то они слишком вычурные.

Только их оружие ослепительно сверкало.

— Вы в порядке? — спросила меня девушка.

— Да, все хорошо.

— Извините, но Вы выглядите просто ужасно. Вам случайно не довелось встретиться с тем монстром?

— С тем монстром? — переспросил я, пытаясь изобразить на своём лице удивление.

— В подземелье «Красношерстного волка» появился высокоуровневый монстр, который никак не мог тут оказаться.

Я забеспокоился.

«Встретился и даже убил его, — хотел было сказать я, но хорошо понимал, что не могу им раскрыть правду. — Быть может, эти высокоуровневые Игроки пришли за Градоном».

Вероятно, они всё равно о чем-то догадываются. По крайней мере, они знают о существовании Градона, раз отправились за ним целой командой.

— Да, я встретился с ним.

От моих слов лицо девушки засияло.

— Вы можете сказать, в какую сторону он направился после Вашей с ним встречи? Он где-то в окрестностях подземелья? — спросила меня девушка, подойдя слишком близко.

Я в тот же момент замер.

— Извините, я не хотела на Вас так сильно давить. Я, должно быть, слишком напориста по отношению к тому, кто выжил после встречи с этим монстром… Ох, кажется, Ваша левая рука сильно пострадала, — она вытащила что-то и передала мне, — возьмите это. Должно хоть немного помочь.

Отказываться от такой помощи я не стал.

[Исцеляющее снадобье (редкое)]

«Дорогая вещица».

Я уверен, что этой штуковиной пользуются только в случаях крайней необходимости.

— Нанесите ее прямо на руку.

Я послушался девушку, но не мог использовать это чудо-средство. Кроме того, магия немного восстановилась, и я мог сам себя исцелить. Поэтому нет смысла пользоваться дорогостоящим снадобьем, когда есть возможность обойтись просто магией.

— Мне есть что Вам рассказать. Про того монстра, которого я встретил…

— Да, конечно. Слушаем Вас.

— Это был огромный трехголовый леопард. И шерсть у него была рыжая.

— Вам не доводилось видеть таких раньше? — спросила девушка, качая головой.

Её коллеги показали всем видом, что они тоже не знают такого монстра.

— Он был просто огромен.

От моих слов глаза девушки снова засияли.

Если бы только они видели следы этого монстра, то сразу бы осознали его размеры.

— Идите вон по той стороне, может, там его найдете.

— Спасибо большое, — коротко ответила девушка и немедля отправилась в указанную сторону.

«Какая она шустрая», — подумал я.

Все-таки Игрок Игроку рознь. Как никак, перед собой эти семеро видели лишь ребенка. Но если бы их встретил трехглавый леопард, то менее чем за секунду они все превратились бы в мясо.

— Хорошо, что я убил его…

А если бы я не смог этого сделать? Вероятно, леопард продолжил бы разгуливать по подземелью и пожирать встречных Игроков направо и налево.

— М-да, огромного ущерба тогда миновать не удалось бы.

А вот благодаря тому, что я был один, он, в конце концов, оказался куда меньше.

— Кроме того, я получил отличную награду!

Если бы эти высокоуровневые Игроки убили его, то по правилу 20-ти уровней им бы досталось лишь мертвое тело. Но я же за убийство монстра получил два звания и одну Книгу навыков. В общем, можно сказать, что каждый из нас вышел из этой ситуации победителем.

— Ну, наверняка тем людям придется немного поднапрячься.

Хотя независимо от того, как усердно им придется искать монстра, они его не найдут просто потому, что я его уже убил.

\*\*\*

— Кажется, здесь закончили, — произнес один из Игроков, стоя возле портала в другое измерение.

Подземелье «Красношерстного волка» было перерыскано вдоль и поперек, но найти трехголового монстра так никому и не удалось.

— А он не мог вернуться обратно через портал?

— Вполне может быть. Но тогда проблема встает перед нами по-другому.

Если он вернулся обратно, то значит отведал человеческой крови. И кто его знает, когда он придет снова.

— Для начала нам необходимо доложить в Ассоциацию.

— Понял. Я все передам, — сказал один Игрок и быстрым шагом отправился к выходу из подземелья.

— Как думаешь, тот паренек благополучно выбрался отсюда? — спросила лидер отряда Син Юн А, вспомнив о парне, который рассказал ей о трехголовом монстре. — Он, скорее всего, потерял всех своих товарищей, но чудом выжил сам.

На самом деле, это была проблема, требующая срочного решения, поэтому она не могла об этом думать. Встретиться с Красношерстным волком не странно, скорее, очень опасно для Игроков низкого уровня, потерявших своих соратников.

— Я, пожалуй, пойду, — сказала лидер группы.

— А я еще здесь задержусь, — сказал один из команды.

— И куда ты пойдешь? — спросил другой.

— Я беспокоюсь об Игроке, который не так давно остался совершенно один, поэтому хочу разыскать его.

— Удачи тебе.

— Он же один. Здесь может быть опасно из-за этого монстра, — сказала Син Юн А и направилась к месту, где ранее встретила Игрока, поделившегося с ней информацией.

Вскоре девушка добралась до точки и пошла дальше, к выходу из подземелья.

— Уже ушел.

Девушка добралась до самых ворот, но так и не смогла найти того паренька. Она думала, что на пути к выходу заметит хотя бы чью-то оторванную руку, но даже из этого ничего не было. На протяжение всего пути девушке повстречались лишь разбросанные трупы красношерстных волков.

\*\*\*

Я вернулся домой. Мне казалось, что я сейчас помру от усталости. К счастью, мои раны успели затянуться до того, как я дошел. Это все благодаря навыкам «Бессмертие» и «Исцеление».

— Как ни крути, а эффект-то хорош.

Я имею ввиду, от навыка «Бессмертия». Конечно, его сложно назвать лучшим в своем роде из-за скорости восстановления. А вот навык «Исцеление» определенно лучше.

— Как же я устал…

Причем устал я не только физически, но и морально. Так как я выжимал из себя все соки, в том числе выносливость и магию. Это был самый тяжелый бой после того, как я Пробудился.

Сегодняшняя охота принесла много хорошего и плохого вперемешку. Из хорошего можно отметить два звания и одну книгу навыков. Но для того, чтобы увеличить свои характеристики, мне нужно было спустить очень много очков. Кроме того, мне пришлось нехило так заплатить за арендованную экипировку. Хотя на самом деле проблема не в деньгах. Ведь что деньги, что очки можно заработать. Насущная проблема заключалась в другом.

— О, ты сегодня рано, — улыбнувшись сказала мама.

Ее улыбка с лица довольно быстро исчезла.

— Что у тебя с лицом, милый?

— Ничего особенного, — ответил я и все ей объяснил.

Несмотря на то, что прошла лишь четверть дня, я будто постарел на десять лет.

— Все не так плохо, я вернусь в нормальное состояние уже через пару дней.

Все это безобразие началось с активацией книги «Огненное копье». А все из-за того, что на ее покупку я потратил очки своей жизни.

— Да, сегодня я малость настрадался. Через несколько недель буду как огурчик! А ещё я немного голоден. Покормишь?

— Если ты еще не кушал, то чем ты все это время был занят? — упрекнула меня мама, но тут же принялась за готовку.

— Ох, как же болит голова…

Это было не так опасно, так как я использовал накопленные очки. С другой стороны, я же израсходовал десять лет своей жизни. Их-то я смогу восстановить недели за три. Но вот если я буду, как сегодня, очень быстро спускать очки, то добром это не кончится.

Зазвонил мобильный телефон.

— Алло. О, доченька, что случилось?

Очевидно, что звонила сестра.

— Хён Сон? Он сейчас дома, а что?

Но разговор между сестрой и матерью становился все более напряженным.

— Несчастный случай? А как такое могло произойти? — сказала мама, испуганно посмотрев на меня. — Погибло много людей?

Она ещё больше удивилась.

— Твоя сестра мне все рассказала…

Произошедшее в подземелье «Красношерстного волка» освещали везде: в Интернете и СМИ. Хотя в подземельях часто умирают, но на этот раз говорили о том, что в там появился монстр более высокого уровня, и что от его лап погибло очень много людей. Конечно, об этом не могли не рассказать. Кроме того, во всех статьях, как на подбор, были подробно расписаны события. Пропавших без вести смогли определить с помощью процедуры идентификации. Просто проверили, кто вошел в подземелье, и кто оттуда смог выйти.

— А разве информация не обновилась?

Думаю, если бы информация обновлялась, то сестра не позвонила бы сразу же.

— Да, да, я все поняла. Пока.

Мама положила трубку.

— Вот почему ты пришел домой сегодня так рано.

— Тебе не стоит волноваться, мама. Я даже не видел того монстра.

От моих слов маме легче не стало.

— За один день все перевернулось с ног на голову. Это очень опасно. К тому же из-за нас…

— Мне нравится быть Игроком, — быстро выпалил я. — Мне нравится этим заниматься! В подземелье я убиваю монстров и становлюсь сильнее. Да и в целом хорошо провожу время.

Даже после этого мама выглядела угрюмо.

— В наше время все Пробуждаются, и уже редко встретишь человека, трудящегося на обычной работе. Да и этот род занятий можно сравнить со стихийным бедствием. Поэтому не стоит так сильно переживать.

Конечно, я хотел бы рассказать о том, что самостоятельно убил того высокоуровневого монстра. Но я не мог этого сделать. Для семьи я искусно играл роль счастливчика, ставшего Игроком.

Безусловно, я предупредил их о том, что я «особенный». Потому что представители гильдии Соу по уши увязли в работе, чтобы узнать что-то обо мне.

Игрок 1-го уровня, у которого есть специальный навык торговли. Благодаря этому мне удается действовать свободно, не ограничиваясь правилом 20-ти уровней, получать звания. Я не мог рассказать всего этого своей семье. Это было моим секретом.

Не то чтобы моя семья не поверила бы мне или разболтала всем в округе об этом. Нет. Просто моя семья была бы в опасности из-за этого.

Даже на обычной работе может произойти непредвиденный случай. Точно так же, как Вы можете попасть в дорожно-транспортное происшествие или получить травму от того, что на вас упадет что-то на складе. В любом случае, я для себя понял, что по сравнению с работой на строительной площадке, то, чем я сейчас занимаюсь, куда безопаснее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. Ассоциация игроков(часть 2)**

Было принято решение закрыть подземелье, но, разумеется, не навсегда. Его закрыли на время, пока разбирательство по этому делу не завершится. В подземелье «Крарсношерстного волка», куда теперь запрещалось входить Игрокам, во всю велось расследование.

— Два сотрудника отдела безопасности погибли, не сумев оказать ему сопротивления. Кроме того, найдены следы показывающие, где монстр вышел из пространственных врат, но доказательств, подтверждающих, что он вернулся обратно, – нет, — сказал Ким Дон Су, специалист по выслеживанию монстров.

— Хотите сказать, что это чудовище прямо сейчас ходит по подземелью? Этого просто не может быть! Мы тщательно обыскали все вдоль и поперек! — сказала Син Юн А.

— Я тоже не знаю, что здесь точно произошло. Давайте для начала отследим монстра по тому, что смогли найти, — ответил Ким Дон Су, держа каменное выражение лица.

— Хорошо. Но я пойду с Вами.

— Спасибо. Я очень благодарен Вам, Син Юн А, — сказал специалист по выслеживанию монстров, кивнув в знак благодарности.

Ким Дон Су – Игрок с выдающимися навыками выслеживания монстров, но вот в бою он, к сожалению, не силён. Поэтому он не мог отказаться от помощи Игрока, что одарен сильными магическими способностями. Всем будет лучше, если Син Юн А его сопроводит.

— А у меня выбора другого нет. Это ведь моя работа.

После разговора эти двое отправились по следу монстра.

— Здесь он напал на охотящихся низкоуровневых Игроков. И потом отправился в эту сторону, — обрисовал ситуацию Ким Дон Су, как будто все происходило перед его глазами. — Хм… а вот это довольно странно.

— О чем Вы говорите?

— Здесь монстр атаковал Игрока. Сначала я подумал, что он попал под удар, но это явно не так. Сначала он немного поборолся с ним, а только потом сбежал.

Неожиданно Ким Дон Су зашагал быстрее.

— Он продолжил обороняться и вступил в битву. Но тот, кто дал отпор монстру, был один.

Цепляясь за новые детали, специалист не останавливался:

— В этом месте я до сих пор ощущаю магию школы огня. Да и, кажется, ловкость у этого Игрока достаточно высокая. Предполагаю, что он мог относиться к классу Темных рыцарей.

Ким Дон Су, который недавно бегал по подземелью как заведенный, внезапно остановился на одном месте и начал пробовать землю на вкус.

— Здесь монстр получил очень серьезное ранение. Уверен, он потерял много крови.

— Серьезное ранение? — удивленно переспросила его Син Юн А.

Сотрудники безопасности здесь оказались бессильны. Так каким образом монстр мог получить серьезное ранение от обычного Игрока?

— Я думаю, что это был Игрок класса Темных рыцарей… А, может, Игрок из класса магов, так как, по моим ощущениям, у него очень высокий уровень магии и развита ловкость. Он точно использовал сильный магический навык.

Ким Дон Су снова быстро зашагал по следу того, что осталось после схватки с монстром.

— Здесь все закончилось.

— Здесь?

— Да. Думаю, это все-таки Игрок из класса магов. Здесь он приблизился к монстру и убил его каким-то магическим навыком. Поэтому я точно могу сказать, что дело рук мага. Скорее всего, остаточная магия монстра превратилась в камень или предмет, поэтому мы не можем найти тело.

От удивления у Син Юн А отпала челюсть. Любого Игрока из класса Темных рыцарей, за исключением отдельных индивидуумов, можно было назвать человеком-оркестром. Таким Игрокам сложно играть одну роль в группе.

Но если сопоставить этот факт и то, что произошло в подземелье «Красношерстного волка», разве можно было в одиночку убить этого трехголового монстра?

В конечном итоге…

— Игрок, сражавшийся здесь, был плюс-минус 24-го уровня?

Уровень подтвердить никто не мог. Но это точно был не сотрудник безопасности, поскольку тех, кто следил за пространственными вратами, монстр убил. Они даже не успели сдвинуться с места. Кроме того, уже подтверждено, что монстра убил охотившийся в подземелье Игрок.

— А Вы не продлевали удостоверение Игрока?

Это был один из тех документов, что необходимо переделывать каждые два года. Безусловно, есть Игроки, которым страшно продлевать свои удостоверения, но таких не много. Но вот остальные делают документы сразу же, как только придет время. По прошествии двух лет с момента выдачи удостоверения Игроку выдается новый документ. Причина, по которой необходимо менять удостоверение через два года, заключается в том, что именно столько времени требуется Игроку, чтобы завершить свое первое Пробуждение. Кроме того, необходимо подтвердить свой уровень, чтобы можно было приступить к работе сотрудника безопасности.

Конечно, есть те, кто за два года так и не завершает свое первое Пробуждение. Поэтому Ассоциация Игроков решает, у кого есть талант к этому виду деятельности, а у кого нет.

— Да, это действительно странно. Насколько же нужно тогда поднять уровень перед тем, как поменять удостоверение? Наверное, где-то на 50 уровней.

Если заручиться помощью гильдии, то увеличить уровень можно и больше. Но в тот день среди охотившихся в подземелье Игроков никто не прибегал к помощи гильдии.

— Конечно это странно. Даже если Игрок, припрятавший сильный козырь в рукаве, справился с трехголовым монстром, то зачем ему охотиться в подземелье низкого уровня?

Подземелье «Красношерстного волка» предназначено для Игроков 15-20-ых уровней. А уровень монстра, запросто убившего двоих сотрудников безопасности, наверняка перевалил за сотню. У сильного Игрока, который в одиночку смог победить монстра сотого уровня, нет абсолютно никакой причины охотиться здесь.

— А Вы не можете отследить Игрока, убившего эту тварь?

— Хм, я могу попробовать, — ответил Ким Дон Су, глядя в пол.

Проблема в том, что Ким Дон Су был специалистом по выслеживанию монстров, но не Игроков.

— Сразу после окончания битвы следы Игрока теряются. Возможно, отследить этого Игрока будет не так просто. Да и, на самом деле, ландшафт подземелья не так уж хорош для слежки.

— Но Вам же удалось найти следы битвы Игрока и монстра.

— Да, даже на твердой почве монстр-тяжеловес оставит следы при движении. Вот, Вы же здесь их видите невооружённым глазом. А следы легкого Игрока не заметны, если только он не ведет бой и не использует способности, — ответил Ким Дон Су с озадаченным выражением.

Ландшафт каждого подземелья отличается друг от друга. В случае же с подземельем «Красношерстного волка» отследить чьи-то передвижения было достаточно проблематично.

— И нет никакого признака, что Игрок после боя использовал какой-либо навык. Если бы он что-то использовал, я смог отследить его хотя бы по остаткам магической энергии, — заключил специалист по монстрам.

— Видимо, я требую от Вас невозможного. Извините, — сказала Син Юн А и поклонилась.

— Не берите в голову. Я тоже прошу у Вас прощения, что не помог с этим, — не зная почему, Ким Дон Су поклонился в ответ.

Несмотря на то, что он был старше её, Ким Дон Су относился с почтением к Син Юн А, так как она была выше по званию и состояла в Ассоциации Игроков. Видимо, именно это и подвигло его на ответный уважительный этикет.

— Теперь мы можем вернуться?

— Думаю, да, — ответила Син Юн А, и они направились к выходу из подземелья.

Расследование закончилось. Теперь девушка должна доложить обо всем произошедшем руководству. Но Син Юн А испытывала смешанные чувства. Расследование-то закончилось, но ответы на многие вопросы так и не были найдены.

— Я думаю, что нужно детальнее изучить список Игроков, которые входили и выходили в тот день из подземелья.

Безусловно, в этом подземелье был сильный Игрок, который убил монстра 100-го уровня и не поменял свое удостоверение, так как не прошло двух лет.

— Если такой Игрок найдется, то он точно должен быть в Ассоциации Игроков!

Ассоциация Игроков – государственное ведомство. А гильдиями управляют частники. Кроме того, спонсируемые предприятия имеют больше влияния.

Когда Игроки только появились, у Ассоциации Игроков было сильное влияние, но с каждым годом количество самих Игроков постоянно увеличивалось, благодаря чему в государстве настал мир и покой. А спустя какое-то время влияние Ассоциации ослабло, когда влияние гильдий, напротив, только возросло. После чего, собственно, в Ассоциации начали меньше платить, а в гильдии, соответственно, больше. Поэтому у Игроков не было ни капли сомнения, куда теперь податься. Даже Игроки, которые раньше работали на Ассоциацию, перекочевали в гильдии. Ассоциация попыталась вернуть себе былую славу, но из этого ничего хорошего не вышло. После этого Ассоциацией Игроков было решено вводить инновации.

Уже прошли времена, когда политики объясняли про подземелья, монстров и Игроков, или занимали высокие посты и указывали, что делать. Поэтому на освободившиеся места начали нанимать в качестве сотрудников обычных Игроков. После реформ Ассоциация пообещала выплачивать большие зарплаты, оказывать поддержку и привлекать новых Игроков. Однако даже это не сильно помогло. Все дело было в том, что образ Ассоциации Игроков, как жертвенной и неуспешной организации, укрепился в массах. В результате чего из-за плохого имиджа всех новых Игроков растащили гильдии. Ассоциации же пришлось нанимать на работу и выплачивать чрезмерные гонорары Игрокам, которые ничего из себя не представляют.

На этом попытки Ассоциации что-либо изменить не закончились. Спустя какое-то время ей удалось немного очистить свое доброе имя, но толком расшириться им так и не удалось.

— Это правда!

Кое-кто действительно нашел новичка с большим потенциалом.

— Поэтому я ни за что не упущу его.

В этот раз она просто обязана найти того Игрока.

\*\*\*

Я вернулся к своей повседневной жизни уже на следующее утро. Несмотря на то, что беспокойство матери и сестры только усилилось, я не мог отказаться от жизни Игрока.

— Я должен закончить охоту в подземелье «Красношерстного волка».

Подземелье, в котором я первоначально охотился, оказалось закрытым. Благо, что оно было не одно. Поэтому я отправился в другое, что находилось достаточно далеко от дома. В этом и была причина моего решения перебраться в другой район.

На самом деле, мне было не так легко расстаться с семьей, с которой я жил уже долгое время вместе, но это было необходимо для моего развития. Я собрал свои вещи и отправился на автовокзал.

— И как мне улучшить этот навык?

[Бессмертие (уникально-редкий)]

Пассивная способность: восстановление, пока голова на плечах; медленное восстановление всех ран; навык, который может развиваться.

Да, вчера мне посчастливилось приобрести этот пассивный навык, но я совершенно не знал, каким способом его можно улучшить. Я пытался найти что-либо об этом в интернете, но информации о навыках, которые можно улучшить, я не нашел.

— Может, что-то поменяется, если я буду его постоянно использовать?

Хотя навык «Бессмертие» пассивный, а не активный. Проще говоря, чтобы его задействовать, магия не нужна.

— К тому же, я не могу наносить раны самому себе…

У меня разболелась голова. Но сердце, после стольких страданий, успокоилось.

— С другой стороны, просто обладать им – уже хорошо.

В любом случае, «Бессмертие» – навык, который точно мне пригодится. Хоть я и не смог узнать способ его улучшения, я верил, что когда-нибудь смогу найти его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Подпространственный навык**

Прибыв к месту назначения, я сразу же заселился в мотель, находившийся неподалеку от подземелья «Красношерстного волка». Я хотел с головой окунуться в охоту, но перед тем, как войти в подземелье, мне необходимо решить кое-какую проблему.

— Надо придумать, как скрыть количество полученных камней.

Я не нуждался сейчас в деньгах. Мне было достаточно избавиться от небольшого количества накопленных камней, а все из-за того, что меня подозревает гильдия Соу в продаже этого ресурса в ненормальном количестве. Вот именно эту проблему я и должен решить.

Пока что меня просто преследовали представители гильдии Соу, но если я продолжу сбывать камни в таких количествах, то мною могут заинтересоваться и другие гильдии.

— Не стоит никому доверять, даже людям из Ассоциации.

Я подозревал абсолютно всех: и сотрудников, которые на выходе проверяют, что ты выносишь из подземелья, и тех, кто непосредственно занимается куплей-продажей камней, потому что кто-то из них предоставил всю мою личную информацию гильдии. Другими словами, при желании эти же сведения обо мне могли заполучить и другие гильдии.

— Теперь мне стоило бы избегать сотрудников Ассоциации.

Проблема была лишь в том, что это невозможно, так как на выходе сотрудники подземелья осматривают все содержимое твоих «карманов». Официально это делается для того, чтобы предотвратить вынос из подземелья яиц монстров или семян растений. Но очевидно, что это не главная причина.

А истинной причиной были налоги.

Игроков, за исключением новичков, можно назвать денежными мешками, так как данная категория людей зарабатывает приличные суммы своей деятельностью. Безусловно, большая часть Игроков соблюдает формальности и выплачивают налоги. Но правительство позаботилось о всех, установив «двери» и поставив сотрудников, чтобы те, кто избегал уплаты налогов, все равно платили их.

Таким образом, правительство стало контролировать всех. Поэтому если есть среди сотрудников Ассоциации те, кто за взятку может продать твою личную информацию, значит и есть те, кто за определенную сумму выложит все о полученных предметах или камнях.

Хотя возможно, что это касается только гильдий, спонсирующихся большими компаниями.

В обществе Игроков, по факту, я был никем. Поэтому я ничего не мог сделать с картелем гильдий и Ассоциацией Игроков. И посему на сегодняшний день лучший способ остаться без проблем – это избегать их.

— Но как бы там ни было, решение я найду.

Я полез в окно состояния. Ткнув на специальный навык «Торговля», перед моим взором появилось множество предметов и Книг навыков.

— Кажется, я все это уже видел.

Просмотрев значительное количество предоставленного, я наконец нашел что-то новенькое.

[Подпространство (редкая)]

[Активная способность: изучив книгу, только Игрок сможет открывать подпространство. Другое живое существо попасть туда не способно]

[Продавец: Rios]

[Цена: 699, 999, 999 очков]

[Вы хотите купить Книгу навыков Подпространство (редкая)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

— Слишком дорого…

Несмотря на то, что я нашел желаемое, это дорого даже для меня. Эта книга стоила дороже, чем «Навык Мастерства». Если сейчас выставить эту книгу на продажу, то максимум получится выручить за нее два миллиарда.

— Но мне нужен этот навык!

Поэтому я закрыл глаза и нажал на кнопку «Да». Вместе со вспышкой света передо мной появилась богато украшенная книга с синей обложкой. Правда теперь за одну секунду я постарел еще на двадцать лет и стал выглядеть на все пятьдесят с хвостиком.

[Вы хотите прочесть редкую книгу Подпространство?]

[Да] [Нет]

Я без раздумий нажал «Да».

— Подпространство, — я решил использовать полученный навык.

Весь пейзаж исказился и все погрузилось в кромешную тьму.

— А здесь просторнее, чем я думал…

Внутри подпространства было настолько темно, что разглядеть хотя бы один объект оказалось едва ли посильной задачей. Но мне это совсем не мешало. Правда несколько вопросов все же возникло: насколько велико это пространство; что я могу сюда поместить, а что не могу; как сюда положить что-то и как потом это достать. Но я хотя бы знал, что эта штука действительно просторная.

— Кажется, по размеру это пространство как моя комната в общежитии, где я раньше перекантовывался.

Та комната была достаточно мала для комфортной жизни, а вот для складирования камней в самый раз. Мне казалось, что здесь даже без проблем смогут поместиться большие предметы, например, такие как броня.

— Теперь можно и поохотиться.

Моя проблема решена, поэтому можно двигаться дальше.

\*\*\*

[Невероятное достижение (редкое)]

Вы убили 1000 красношерстных волков разных уровней в одиночку.

Награда: звание [Маньяк красношерстных волков (редкое)]

— Как все складно идет-то.

На удивление, охота проходит замечательно, что нельзя было сказать о прошлом подземелье.

— Хм, меня даже спокойно пропустили.

Я надел маску, полностью закрывающую лицо. Сначала было тревожно, но сотрудникам у входа в подземелья оказалось все равно, они просто сверили удостоверение и отпечатки пальцев, после чего спокойно пропустили меня дальше. Видимо, решили, что в проверке того, кто скрывается под маской, не было смысла.

Хотя если так подумать, среди Игроков достаточно много чудаков. Но в основном лица закрывали лишь аристократы. Реже кто-то закрывал свое лицо железной броней из-за страха.

Я сложил все камни в подпространство. Здесь я даже подумывал закосить под обычного Игрока. Так сказать, Игрок-одиночка, пришедший в подземелье не самого высокого уровня. Собственно, этого концепта я и придерживался.

Нет ничего невозможного.

Для Игроков низких уровней самым оптимальным вариантом была охота вместе с другими Игроками схожего уровня в группе. Но Игроки, у которых способности или экипировка повыше, предпочитали охотиться в одиночку. Правда эффект от такой охоты похуже.

«В любом случае, я должен выйти из подземелья хотя бы с несколькими камнями, ну для показухи», — подумал я и приступил к охоте.

Теперь, когда я получил звание редкого уровня, нужно было прокачать его до героического.

\*\*\*

— Есть новичок за которым поглядывает Ма Джи Хун? — засиял глава гильдии Пу Чон Сон У.

— Да, он скрывался, поэтому нам сложно было узнать об этом. Я думаю, мы должны склонить его на свою сторону.

— Почему? Говори скорее!

В ответ командир второй команды поддержки Со Дэ Ун начал выкладывать информацию, которую он получил в конце этой недели.

— С момента его Пробуждения не успело пройти двух месяцев. Как он закончил охоту в подземелье 15-20 уровня? Неужели в одиночку?

— Да, но это не самое интересное. Поговаривают, что на этого Чхве Хён Сона не действует правило 20-ти уровней.

— Это правда?

— Ничего не могу сказать о достоверности этого слуха, но мне кажется, что очень вероятно.

— А Вы уверены, что его пока не переманили? — спросил Чон Сон У.

— Да. Насколько нам известно, переговоры еще ведутся, но сумма, запрошенная им, очень высока.

— И сколько он просит в качестве аванса?

— Сто миллиардов.

Чон Сон У сильно удивился. Даже ему эта сумма показалась чересчур огромной.

— Нам известно, что первоначально ему предложили минимальный аванс в размере десять миллиардов и годовую заработную плату в размере одного миллиарда. Но он отказался и запросил сто миллиардов.

— Сумасшедший…

Да кто он вообще такой, чтобы просить сто миллиардов? Да за такие деньги можно нанять Игрока высокого уровня с отличными боевыми способностями.

— Или же он в своем уме.

Сто миллиардов не такая уж и маленькая сумма. Но если на него не действует правило 20-ти уровней, то это оправданная цена.

— А ведь сама проблема кроется не в авансе, а в разнице положений. Перед тем, как подписать договор, Чхве Хён Сон должен будет открыть свое окно состояния, только после этого Ма Джи Хун решит заключать с ним контракт или нет.

— Ха! — усмехнулся Чон Сон У.

— Он все такой же глупый и нерешительный.

Из-за своей неловкости он когда-то упустил Ким Ха Ну. Но впредь он не собирался допустить такой ошибки снова.

— Да, его не просто будет переубедить.

Для Чон Сон У это была прекрасная возможность, так как на главу гильдии Соу Ма Джи Хуна больших надежд он не возлагал. Его можно было только похвалить за стратегию и превосходную физическую силу, а на этом его преимущества заканчивались. Безусловно, Ма Джи Хун мог предстать в роли отважного командующего штурмовым отрядом, но никак не выдающимся лидером.

— Проблем не должно возникнуть, поскольку мне без каких-либо способностей удалось занять высокий пост, имея лишь удачу.

Глава гильдии должен быть самим собой. Хотя если бы это было действительно так просто, сейчас гильдия Соу не загибалась бы настолько.

— Для начала выплатим аванс, а если возникнут проблемы после просмотра окна состояния, вернем все назад.

Все достаточно просто.

— Мы должны убедиться, что все пройдет по плану.

Почему-то Чон Сон У не мог думать о незаконных способах, таких как подкуп сотрудников Ассоциации Игроков, чтобы получить личную информацию.

— Я должен сам встретиться с Чхве Хён Соном. Если он подпишет контракт, то сразу дадим ему сто миллиардов.

— Вы действительно сможете столько ему предоставить?

— Если Вы хорошо проработаете контракт, то в случае любой погрешности мы сможем вернуть эти деньги обратно.

— Я вас понял, — кивнул головой капитан второй команды и покинул кабинет.

После того как Чон Сон У остался один, на его лице появилась довольная улыбка.

— Если все пройдет хорошо, то я бы мог занять место Ма Джи Хуна.

На этот раз это была прекрасная возможность вытеснить некомпетентного лидера.

\*\*\*

Закончив охоту, я невозмутимо посмотрел на сотрудника подземелья, стоявшего на входе. И, к слову, тот был равнодушен. А я рад, что на этот раз не привлек своими действиями чье-то внимание.

«У меня получилось! Теперь-то я смогу избежать подозрений со стороны гильдии Соу».

До этого представители гильдии настойчиво пытались со мной связаться. Я даже сменил номер и переехал в район, где плохо работает связь. И вот теперь гильдии будет не так-то просто меня найти.

Неважно насколько велика гильдия, они не могут подкупить всех сотрудников Ассоциации Игроков.

После встречи с представителями гильдии я перерыл весь форум Игроков, в результате чего мне удалось узнать, что в стране есть подземелья, где члены гильдий являются завсегдатаями.

Всеми подземельями владеет государство, но крупные гильдии используют специально отведенные территории как личные, зарабатывая там много опыта и денег. Конечно, одна из причин – быстрое поднятие уровня, но основная их цель заключается в уклонении от уплаты налогов. К тому же если подкупить сотрудника такого подземелья, то все будет проходить гладко. Это относится и к подземелью «Кроваво-красных крыс», где я повстречал членов гильдии Соу Ли Су Хви и Ко Джин Сон. И вот именно это подземелье низкоуровневые Игроки гильдии Соу использовали как «личное» место для получения очков опыта. А еще это подземелье часто используют низкоуровневые игроки гильдии Осон.

Гильдия Осон – одна из трех крупнейших гильдий в Южной Корее. Она прославилась еще тем, что находится в не очень хороших отношениях с гильдией Соу. Подземелье, в котором я охотился, принадлежало гильдии Осон, поэтому вероятность того, что сюда могут пробраться члены гильдии Соу, была минимальной.

И как же все-таки хорошо и спокойно оттого, что теперь у меня есть подпространство.

Если бы я выносил много камней из подземелья, то привлек бы внимание уже гильдии Осон. Но благодаря подпространству этого не случится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. Порождение хаоса (часть 1)**

Красношерстные волки свирепо ревели и окружали меня со всех сторон. Я неторопливо использовал свои навыки вслепую и сметал волков, находящихся ближе всего ко мне. Спустя какое-то время вокруг стало чисто, после чего камни, разбросанные повсюду, благополучно переместились в подпространство.

Раньше после охоты мне приходилось оставлять эти камни. Теперь же, когда у меня появилось подпространство, моей насущной проблемы не стало. Это как в играх, когда полученный предмет выпадает, он автоматически изучается и помещается в «багаж».

С одной стороны, теперь у меня есть навык подпространства, чтобы количество полученных мною камней можно было ото всех скрыть. Но с другой стороны, этот навык также неплохо помогает мне во время охоты. Интересно, благодаря чему это? После того, как я купил подпространство, достаточно за короткое время мне удалось достичь своей цели.

[Невероятное достижение (легендарное)]

Вы убили 10,000 красношерстных волков разных уровней в одиночку

Награда: звание [Палач красношерстных волков (легендарное)]

«Ну наконец-то я закончил здесь, — я расплылся в улыбке. — Думаю на сегодня с этого места достаточно, осталось только разгрести полученное добро».

Чтобы заполучить звание Палача, я приложил все свои усилия, поэтому сейчас был выжат как лимон. Сил у меня совсем не осталось, поэтому я не спеша отправился к выходу, вновь задействовав подпространство. Сегодня я настолько был увлечен охотой, что даже не смотрел на то, что скопилось у меня в багаже.

О камнях я не беспокоился. Но вот если вдруг где-то попадется Книга навыков или какой-нибудь полезный предмет, я был бы очень рад.

— А вот это у меня уже была, — сказал я и вытащил из подпространства знакомую Книгу навыков. — Ого, а это что такое?

Я вытаращил глаза и взглянул на новую книгу.

[Регенерирующий ветер (обычная)]

Пассивная способность: ускоряет процесс регенерации

[Вы хотите прочесть обычную книгу Регенерирующий ветер?]

[Да] [Нет]

— Наконец-то что-то новенькое!

Среди всех обычных книг эта самая дорогая. Да, эта книга была достаточно обычной, но тем не менее Игроки, часто получающие травмы, в независимости от позиции в рейтинге не чурались использовать этот навык.

«Давненько она не попадалась мне на глаза».

И я нажал «Да» – в этот момент вся магия книги как будто впиталась в мое тело, после чего появилось странное сообщение:

[Вы не можете прочесть обычную книгу Регенерирующий ветер]

— Что?..

Я не могу ее прочесть? Да этого просто не может быть! И тут я заметил, что у этого сообщение было продолжение:

[Уникально-редкая книга Бессмертие поглотила обычную книгу Регенерирующий ветер]

[Вы улучшили пассивный навык Бессмертие]

— Это еще что такое? — удивился я, затем открыл окно состояния и нажал на «Бессмертие».

[Бессмертие (уникально-редкий)]

Пассивная способность: способность не умирать, пока голова на плечах; медленное восстановление всех ран; навык, который можно улучшать.

Описание книги точно такое же, как и в тот день, когда я получил ее. Ничего не изменилось.

«Но в сообщении же написано, что навык улучшился».

Ранее я был без малейшего понятия, как можно улучшить этот навык, но теперь все встало на свои места.

— Эта штука поглощает восстанавливающие навыки…

Регенерирующий ветер слабо совместим с Бессмертием. Вот и получилось, что более сильный навык поглотил слабый.

— И сколько же раз его можно так улучшать?

Сейчас я не знал, каким способом можно проверить, насколько улучшился навык. Я сделал небольшую рану на пальце Вампирским мечом. Через несколько секунд она медленно начала заживать.

«Не вижу никакой разницы, — раздосадовано подумал я. — Это ж сколько тогда мне книг необходимо поглотить, чтобы результат был заметен?»

Как я уже говорил, книга «Регенерирующий ветер» – одна из самых дорогих книг навыков, стоимость которой равна тридцати миллионам вон. Но неважно насколько высока цена, после поглощения эффективность навыка не изменилась.

— М-да, как-то все совсем плохенько…

Меня как-то угнетал тот факт, что на улучшение навыка придется потратить уйму времени.

Покинув подземелье «Красношерстного волка», я включил свой мобильный телефон для того, чтобы позвонить матери. Но как только смартфон включился, поступать звонки мне начали сами. Звонки с неизвестных номеров.

«Может быть очередной спам?»

Но номер начинался с +010 и он не был зарегистрирован в приложении, блокирующие номера, с которых обычно спамят.

«Окей, тогда возьму трубку».

Это ведь мог звонить кто-то из знакомых, кто недавно сменил номер. К тому же, если это окажется спам, положить трубку не займёт много сил.

— Алло.

— Здравствуйте! Это Чхве Хён Сон?

— Это кто?

Я впервые слышал голос, звучавший сейчас с другой стороны.

— Меня зовут Со Дэ Ун. Я являюсь командиром второй команды гильдии Соу.

Услышав о гильдии Соу, меня сразу же перекосило.

— Если Вы не собираетесь принимать мои требования, то больше не названивайте мне.

— Вы ведь запрашивали аванс в размере сто миллиардов, верно?

— Да, все верно.

— Мы принимаем Ваши условия. В какое время Вам будет удобно с нами встретиться и подписать контракт?

Я немного растерялся от услышанного.

— Вы это сейчас серьезно?

— Конечно. Мы не можем Вам лгать, когда речь идет о такой большой сумме.

— Я сейчас на охоте, поэтому встретиться в данный момент будет немного проблематично. Вы можете прислать мне контракт для ознакомления?

— Да, конечно, сейчас отправим.

— Тогда я позвоню Вам когда ознакомлюсь с документом, — сказал я и положил трубку.

Спустя какой-то промежуток времени я получил контракт.

«Ну вот, придется попрощаться с отдыхом…»

Я собрал ноги в руки и направился в адвокатскую контору.

Сразу по прибытию я, не мешкая, показал адвокату контракт, предварительно удалив сумму аванса.

— Это очень грамотный контракт. К тому же социальные выплаты хорошие. Но есть пункты, благодаря которым составители данного контракта могут все запросить обратно в случае непредвиденных обстоятельств.

— Что Вы имеете ввиду? Что там не так с пунктами? — с осторожностью спросил я.

— Начнем вот с этого раздела. Контракт может быть расторгнут, если действиями участника гильдии нанесен ущерб. На самом деле, этот пункт немного нелогичный, так как все будет зависеть от мнения высшего руководства гильдии. Также договор может быть расторгнут, если способности вступающего в гильдию недостаточны. Вот, считайте тоже самое.

То есть другими словами, меня могут вышвырнуть по одному щелчку пальцев, если так вздумается руководству гильдии. Это легко сделать из-за того, что нет никаких четких правил.

— Я, конечно, не знаю, насколько высокая сумма аванса была Вам предложена, но в этом договоре предусмотрены большие штрафы. Если контракт будет расторгнут по вине подрядчика, то сумма штрафа составит в десять раз больше суммы указанного аванса.

«Вот же ублюдки».

Я предполагал, что что-то подобное они могут выкинуть. В каждой бочке меда да будет ложка дёгтя, а в моём случае сладостный контракт, но и в том есть яд.

— Я могу Вам посоветовать потребовать внести поправки в пункт о штрафе, и если они согласятся убрать этот пункт, то, подписав контракт, Вы не пострадаете в будущем.

«Кажется, мне не придется искать другого адвоката», — я ухмыльнулся.

Сначала я думал, что если мне будут рассказывать только о хорошем, то придется для сравнения наведаться в другую адвокатскую контору, но необходимость в этом сама отпала.

И у меня снова зазвонил телефон. На этот раз это был лидер первой команды разведчиков.

«Что ж, я должен им все высказать».

Я действительно подумывал над тем, чтобы выплеснуть на них весь свой гнев из-за этих махинаций в контракте.

— Можем ли мы продолжить с Вами после телефонного разговора? — спросил я у адвоката.

— Да, конечно.

Я вышел за двери и нажал на кнопку «принять вызов».

— Чхве Хён Сон, как поживаете? Я звоню Вам по поводу контракта. Может быть Вы согласитесь на сумму в пятьдесят миллиардов? — затараторил Ко Джин Сон сразу после того, как я ответил на звонок.

От услышанного у меня закружилась голова.

— Неужели для вас мои запросы настолько высоки? Я просил сто миллиардов, а не половину от этой суммы.

— Ха-ха, я знаю, но Вы должны понимать, что несмотря на то, что гильдия Соу достаточно велика, выплатить такую большую сумму нам будет проблематично. Боюсь, это все, что мы можем предложить Вам.

— Я подумаю над этим.

— Что? Вы это серьезно? — удивленно спросил Ко Джин Сон.

Я уже ничего не ожидал, поэтому отреагировал положительно.

— Да. Могу ли я взглянуть на контракт?

— Да, конечно. Мы сейчас же его Вам отправим.

Я положил трубку. Не прошло и пяти минут, как я получил договор.

— Извините, а Вы могли бы взглянуть еще на этот экземпляр договора? — спросил я у адвоката.

— Да Вы похоже превосходный Игрок. Давайте посмотрим.

Конечно, у него не было причин отказываться, так как чем дольше консультация, тем больше он получит. Я показал адвокату контракт, снова предварительно стерев сумму аванса.

— Хм…

После внимательного изучения документа на лице адвоката читалась какая-то неоднозначность.

— Этот контракт, который Вы сейчас мне дали, составляла та же гильдия, что и контракт, который мы смотрели ранее?

— Как Вы узнали? — спросил я с удивлением.

— Стиль у документов одинаковый. Правда кое в чем все же есть различия. В этом договоре меньше подводных камней, но, в целом, они похожи. Кроме того, в этом контракте сумма штрафа составит в пять раз больше суммы аванса.

В любом случае, что в первом варианте договора, что во втором было очень много лазеек.

— А Вы случайно не знаете, зачем одной гильдии посылать разные контракты? — спросил я у адвоката.

У меня уже были на этот счет кое-какие догадки, но мне хотелось убедиться в них.

— Полагаю, они хотят проверить Вас. Если договоры были отправлены отдельно, то в гильдии сейчас происходят внутренние конфликты. Для Вас это преимущество, так как Вы сможете выбрать наиболее выгодные условия.

— А Вы не могли бы составить новый контракт, опираясь на первый вариант договора, только с исключением неясных пунктов?

— Конечно могу. У меня за плечами более чем сто контрактов. Можете на меня положиться!

— В таком случае позаботьтесь обо мне.

Спустя какое-то время новый документ был готов.

— Вот и славно, — сказал я, улыбаясь во все тридцать два зуба, когда документ оказался у меня на руках.

Покинув адвокатскую контору, я сразу принялся искать информацию о гильдии Соу.

«Ох, сколько тут всего».

Произошло что-то серьезное, раз такая большая гильдия разделилась из-за внутреннего конфликта.

— Глава гильдии Ма Джи Хун и заместитель Чон Сон У.

Я не знал к какой «части» гильдии принадлежат звонившие мне Со Дэ Ун и Ко Джин Сон, но мне, в принципе, и не нужно было это знать, так как телефонные звонки уже могут навести шороху внутри гильдии. В первую очередь, я решил позвонить Со Дэ Уну.

— Командир второй команды поддержки Со Дэ Ун у аппарата.

— Это Чхве Хён Сон.

— А, это Вы! Вы уже приняли решение?

— Я тут подумал… Мне показалось, что сумма, указанная в контракте, все же маловата. Мы могли бы ее увеличить до двухсот миллиардов?

— Я не могу Вам дать сейчас точного ответа, но, думаю, это возможно.

— А до трехсот миллиардов?

В трубке повисла пауза.

— Вы сейчас шутите? — повысил голос Со Дэ Ун

— Нет. На самом деле, не так давно мне звонил еще командир первой команды разведчиков Ко Джин Сон. Кажется, Вы с ним не очень хорошо ладите…

Я намеренно оставил фразу недосказанной.

— Безусловно, мы предоставим условия намного лучше, чем Ко Джин Сон!

От услышанного я расплылся в улыбке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. Порождение хаоса (часть 2)**

Закончив телефонный разговор с Со Дэ Уном, я тут же перезвонил Ко Джин Сону.

— Командир первой команды разведчиков Ко Джин Сон, слушаю Вас.

— Вас беспокоит Чхве Хён Сон.

— А, здравствуйте! Вы уже ознакомились с контрактом?

— Да, верно. На самом деле я звоню Вам сказать, что готов подписать его.

— Тогда давайте встретимся. Я могу подъехать куда угодно.

— Но в этом нет необходимости.

— Что? Почему?

— Я сейчас отправлю Вам документ. Как ознакомитесь с ним, перезвоните мне, хорошо?

— Хорошо, тогда я буду ждать контракт.

Прошло какое-то время, но Ко Джин Сон так и не перезвонил мне.

— Вы получили то, что я Вам отправил?

— А, да, — с беспокойством в голосе ответил Ко Джин Сон.

— Я надеюсь Вы придете к общему мнению внутри гильдии и отправите мне новый контракт. К тому же, я тут немного поразмышлял, и мне кажется, что аванс в размере ста миллиардов будет маловат.

— Что? О чём это Вы?

— Что скажете насчет двухсот миллиардов? Хотя нет, это тоже мало. Давайте лучше триста миллиардов.

— Послушайте, Чхве Хён Сон! Вы сейчас издеваетесь надо мной?

— Не хотите, ну и не надо, — сказал я и положил трубку.

Через пять минут я отправил Ко Джин Сону отредактированный файл с содержанием телефонного разговора с Со Дэ Уном. В настоящее время это сделать совсем не сложно.

Спустя какое-то время у меня села батарейка.

«Кажется, уже пришло время поменять телефон».

А ещё, кажется, я должен вздремнуть пока эти двое выясняют отношения и ругаются между собой.

\*\*\*

Прошел месяц. Я смог заработать еще пару званий, не привлекая к себе внимания благодаря подпространству. К тому же по мере того, как за убийство монстров капали очки, я потихоньку возвращался к своему первоначальному внешнему виду.

В это же время заместитель гильдии Соу Чон Сон У находился в затруднительном положении.

— Где тебя черти носят? — повысил голос заместитель гильдии на капитана второй команды поддержки Со Дэ Уна.

— Его нет в подземельях, которыми мы заведуем. Но мы найдем его… — не успел закончить фразу Со Дэ Ун.

— Думаешь, ты один такой? Найди его любым способом!

Сон Дэ Ун склонил голову, как будто испытывал неловкость. Но это было лишь для виду.

«Как же я его найду?..»

Из-за внутреннего конфликта гильдия Соу разделилась на два лагеря. Информацию добыть совсем не легко. Даже если вы являетесь членом гильдии Соу, невозможно по одному лишь щелчку пальцев получить сведенья о любом подземелье страны. Раз глава гильдии первым успел заполучить личную информацию Чхве Хён Сона, значит он и правда умудрился поймать удачу за хвост. Но теперь все изменилось. Человек как будто сквозь землю провалился.

— Он же не мог вступить в другую гильдию?

— Не думаю.

— Не думаешь? Что ты сейчас сказал? Не хочу тебя видеть, убирайся!

— Есть!

Под крики Чон Сон У Со Дэ Ун поспешно удалился.

— Вот черт… — сказал Чон Сон У и опустил голову.

Присланный контракт и звуковой файл с разговором стали отправной точкой раздора. Часть гильдии под управлением Ма Джи Хуна сбежала после того, как их планы разрушил Чон Сон У. А в это же время часть гильдии под руководством Чон Сон У развязала войну, обвинив Ма Джи Хуна в том, что он не справляется со своими обязательствами, а вместе с тем и за провалившееся дело.

Собственно, это и привело к расколу гильдии. Часть ее, под руководством Ма Джи Хуна, обвинила во всех бедах Чон Сон У, а позже и другая часть, под руководством Чон Сон У, также высказалась и раскритиковала руководство Ма Джи Хуна. В результате чего гильдия разбилась на два лагеря. Если проблема и существовала, то заключалась она в контракте и звуковом файле, и это оказалось слабым местом Чон Сон У. Конечно, Чон Сон У начал утверждать, что файл и контракт подделка, но ситуация после этого ничуть не изменилась. Большая часть гильдии встала на сторону Ма Джи Хуна.

«Мы должны найти его как можно скорее…»

Конечно, Чон сон У должен был убедить наломавшего дров Чхве Хён Сона присоединиться к гильдии. Только сделав это он смог бы свалить всю ответственность на Ма Джи Хуна.

\*\*\*

Человек, ставший причиной раскола гильдии Соу, как обычно охотился в подземелье.

«Так, я вроде заработал достаточно очков во время этой охоты».

На самом деле, я охотился 14-15 часов в сутки, благодаря чему мне удавалось накопить около шестьсот тысяч очков за день. Конечно, за убийство одного монстра можно получить не так много очков, но, как говорится, с миру по нитки – голому рубаха. К тому же пусть продажа электроники не приносит много денег, а вот батарейки до сих пор в ходу, так как они нужны для каждого купленного электроприбора. Я предполагал, что со временем продажи сократятся, но, на удивление, произошло все в точности наоборот.

И если так все и дальше пойдет, я буду только рад.

После того, как продажи батареек взлетели, за месяц я стал выглядеть лет на тридцать моложе. Если продажи останутся на том же уровне, то я вернусь к своему прежнему виду уже через неделю. Правда есть одна проблема…

Окно торговли очень маленькое.

Всего десять позиций. Если батарейки очень быстро разберут, вот это и станет проблемой. Благодаря подпространству я снова добавлял батарейки на продажу после того, как появлялось сообщение о покупке, и я заканчивал охотиться. Но сейчас проблема не в этом. Когда я сплю, товары сами не добавляются, если кто-то покупает их.

«Эх, если бы можно было добавлять все в огромных количествах, как в играх».

Например, если бы была система, позволяющая добавить десять тысяч батарей, установив на одну из них цену, а они автоматически бы пополнялись. Но в реальной жизни такого не предусмотрено.

«Кроме того, я не могу удалить из окна торговли другие электроприборы…»

Продажа электроприборов – прибыльное дело. Хотя их не покупают так часто, зато за их продажу можно выручить неплохую сумму. Я рад, что могу продавать сразу и электронику, и батарейки к ней. Да-да, я до сих пор продаю планшеты, смартфоны и игровые приставки. Раньше я продавал больше предметов, но эти три товара оказались самыми ходовыми.

«Ну когда я смогу повысить уровень торговли? Может, стоит поменять категории товаров?»

Может потом я и смогу, как другие Игроки, добавлять сотни, а то и тысячи товаров и продавать их в больших количествах. Например, как продавец зелий – ReCommerce. Под этим именем в окне купле-продажи можно было найти несчетное количество предметов

В настоящее время я смог накопить менее пяти миллиардов очков. Но для того, чтобы повысить уровень, необходимо целых десять миллиардов очков. Мне еще до этого далеко.

«Я должен хорошенько постараться!»

Конечно, речь идет не о продаже электроники, а о охоте. Если я буду находиться в подземелье как можно дольше, смогу заработать еще больше очков.

«Наверное, мне стоит увеличить время охоты».

Была у меня одна идея…

«Магическая ракета».

\*\*\*

Я смог убить тодмэна этим навыком.

Разозлившиеся собратья убитого устремились на меня со всех сторон. Тодмэн – очень подвижный монстр с длинным языком, да ещё и плюющийся ядом. Многие считают его достаточно неуязвимым, чтобы расправиться с ним легко. Но для меня…

— Огненный шар!

Этот монстр не мог противостоять огню. Направлявшихся на меня тодмэнов охватило пламя, они тут же свалились замертво. Другие монстры, осмелившиеся подойти ближе, были убиты Вампирским мечом.

После охоты я собрал все камни в «подпространство».

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Сообщения о продаже появились в тот момент, когда я уже направлялся в другое подземелье.

«Интересно, кто же это так закупился?..»

Обычно те, кто покупал электронику, закупались сразу и батарейками. Поэтому я открыл окно продаж, чтобы добавить новую порцию батареек, как вдруг появилось это:

[Поступила жалоба от пользователя Кроу. Если количество жалоб увеличится, Ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

[Поступила жалоба от пользователя Кроу. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

Жалобы посыпались одна за другой.

«Что за черт?»

Я почуял неладное.

«Для начала нужно ознакомиться с полученными сообщениями».

[Жалоба на XXX батарейки (низкий уровень)]

«Впредь продавайте это за полцены. Даю Вам время, через 12 часов, начиная с этого момента. Если не выполните условие, то пожалеете.»

[Жалоба на XXX батарейки (низкий уровень)]

«Впредь продавайте это за полцены. Даю Вам время, через 12 часов, начиная с этого момента. Если не выполните условие, то пожалеете.»

Все жалобы были одинаковые.

«Что это такое?»

Бунт покупателей какой-то?

Я чувствовал себя очень странно. К счастью, после этих сообщений ничего больше не появилось. К тому же, за все это время я продал несколько тысяч предметов, поэтому шесть жалоб не должны как-то на мне отразиться. Но если они продолжат поступать, блокировки мне не избежать.

«Кроу…»

Я решил посмотреть, что же это за Игрок и что он продает. В окне торговли я не нашел ничего: ни зелий, ни Книг навыков, ни оружия, ни брони, ни аксессуаров. Он ничего не продавал. Тогда я решил взглянуть на свой список покупателей.

«Что?»

Кроу был тем Игроком, что начал самым первым покупать у меня батарейки. Но за всю историю покупок он так и не купил ничего, куда бы эти батарейки можно было вставить: ни игровую приставку, ни смартфон, ни планшет.

«Так зачем же он скупает их?»

Я думал, что Игрок, скупающий батарейки для электроприборов, не должен вызвать каких-либо проблем. Но все оказалось иначе. И это было очень смешно.

«Продать за полцены? Еще и в отведенное время? Почему я должен это делать?»

Стоимость предметов определяется из расчета спроса и предложения. А в этой нише я монополист, поэтому устанавливаю любую цену. Конечно, стоимость завышена, но если бы поступали жалобы и сократились продажи, в таком случае я мог бы опустить цену. Кроме того, только что добавленные товары хорошо продаются. Особенно если говорить о батарейках, там-то вообще ажиотаж.

Да и после того инцидента с Гвэсс Питт и Флауэр Сворд я вообще не получал жалоб. А вот после продажи электрической бритвы, полароид-камеры и тамагочи я получил жалобы, но получил сто миллионов за то, что собирался выбросить. После тех жалоб мне удалось продать еще парочку электрических бритв, полароид-камер и тамагочи, но позднее продажи этих устройств сошли на нет, что вскоре произошло и с другой электроникой. На все я получал жалобы, кроме игровых приставок, смартфонов, планшетов, батареек и аккумуляторов. Поэтому, как и собирался, я не стал ничего делать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. Война с реселлером**

Я сосредоточился на продаже игровых приставок, смартфонов и планшетов. А если говорить про батарейки и аккумуляторы, то спустя месяц ни одной жалобы больше так и не поступило, видимо, все довольны ценой и эффективностью батареек. А раз все так сложилось, то я не видел смысла понижать цену, и, проигнорировав угрозу, снова выставил на продажу товар по той же цене.

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Поступила жалоба от пользователя Кроу. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

[Поступила жалоба от пользователя Кроу. Если количество жалоб увеличится, ваш рейтинг может упасть. Будьте осторожны! Желаете ознакомиться с жалобой?]

[Да] [Нет]

«Ох…» — я мысленно вздохнул, моё настроение тут же помрачнело.

Игрок, требовавший опустить стоимость батареек, скупил все, что у меня было выставлено на продажу.

«Ну быть того не может».

Я снова добавил товары в окно торговли. И снова все было выкуплено подчистую, а вместе с тем вновь посыпались жалобы. Нормальные и адекватные покупатели себя так не ведут.

«Посмотрим, что же на этот раз».

И началась перепалка. Если я добавлял батарейки, то Кроу подчистую их сметал, после чего писал мне очередную жалобу.

«Он просто добивается, чтобы меня заблокировали?»

Это уже больше походило на войну.

\*\*\*

— Как долго ты сможешь это выдержать? — сказал парень, одетый во все черное.

Он улыбался, смотря в окно торговли.

Рядом с ним валялась куча батареек.

«Ты думаешь, что сможешь победить меня?»

Он проделывал это уже не один раз. Для новичков навык «Торговля» был чем-то вроде благословения. Этот парень тоже прошел через этот период. Благодаря специальном навыку он стал сильнее, в результате чего возомнил себя самим совершенством на всей планете. Но не все идеальны, даже если у них есть особый навык.

В глазах этого парня такие Игроки были не более чем слабыми звеньями, отстающими в гонках, быстро тратившие свои очки, которые с каким трудом ни зарабатывали, их оказывалось всегда недостаточно. Другими словами, он называл так новичков. Большинство из них зарабатывают очки во время охоты, а позднее тратят их на зелья и Книги навыков. Для этого парня очки были тоже самое, что и шаттл.

И иногда его привлекали другие «зверушки», обитавшие на его планете. Те, как правило, продавали свои специфичные товары и, тем самым, копили очки. Поэтому новичок Чхве Хён Сон отлично подходил для очередной жертвы.

«Неважно, монополист ты или нет, но ты преклонишь колени перед силой капитала».

Парень начал скупать подчистую товары, выкладываемые новичком, после чего тут же катал на них жалобы. И намерен он это продолжать до тех пор, пока новичка не заблокируют на три месяца. После чего все намного станет легче. Просто нужно немного подождать.

А что будет через три месяца? Ровным счетом то же самое. В итоге новичка снова заблокируют на три месяца. А если повторять эти действия бесконечно, то он в конце концов преклонит колени и будет продавать предметы по фиксированное цене в определенное время. В итоге все это приведет к тому, что этот парень станет монополистом, а новичок, у которого скупались эти товары, – марионеткой в его руках. Парень прекрасно знал про эту удобную лазейку и пользовался ею, ведь если не выполняется просьба, то можно подавать жалобы до тех пор, пока обидчик не понесет наказание.

«Хм, неужели закончились?»

В этот момент продажи возобновляемых батареек прекратились. В конце концов, он преклонил колени.

\*\*\*

«Закончились…»

Я сбыл все батарейки, что хранились в подпространстве.

Не спеша я покинул подземелье и, сев в такси, отправился в супермаркет. Прибыв на место и затарившись снова батарейками, я выставил их на продажу. Если бы я поступил так в прошлом, меня бы определенно заблокировали. Но я уже был не простым новичком, продающим десять предметов. До этого момента я успел продать огромное количество батареек. А для того, чтобы меня заблокировать, нужно купить еще больше, чем уже продано, и снова написать жалобы.

\*\*\*

Незримая битва между мной и Кроу продолжалась. Я все добавлял товары, а Кроу их скупал. Кроме того, эту гонку еще поддерживали обычные покупатели, благодаря чему продажи батареек резко возросли. Простые покупатели оказали мне непомерную помощь, так как они не писали жалобы, чего нельзя сказать о Кроу.

«Если оставить все как есть, то в конечном итоге он меня сожрет с потрохами. А если откажусь от прибыли, то придется отказаться от всего».

И я решил поднять цену на батарейки. Первоначально их стоимость была равна 999,999 очкам, но я увеличил ее в два раза. А затем втрое. Стоимость батареек продолжала расти, а Кроу продолжал их скупать и писать жалобы.

[Вы накопили более 10 миллиардов очков]

[Ваш уровень Торговли повышен]

[Вы стали обладателем редкого уровня Торговли]

[Вы можете покупать товары героического уровня]

[Список позиций, которые Вы можете приобрести, расширен]

[Окно торговли увеличено до 100 позиций]

В результате этой гонки я смог поднять свой уровень Торговли, несмотря на то, что по предположениям это должно было занять кучу времени. Кроме того, я смог восстановить свой прежний вид и заработать кучу очков.

— 5,957,345,782 очков.

На моем счету красовалось почти шесть миллиардов!

«Щедрое дерево».

Поначалу мне это все не нравилось, но теперь я действительно благодарен за эту битву.

«Эх, жаль…»

Мне так хотелось потратить эти очки, но еще больше я хотел получить сверхприбыль. Тем не менее, всему есть предел.

«Это может оказаться очень опасно».

А все потому что количество жалоб практически сравнялось с первоначальным количеством продаж. Теперь не так просто выставить товар на продажу, так как противник все еще преследовал меня. Тогда я добавил заранее подготовленный предмет и установил на него цену в размере 29,999,999 очков.

«Посмотрим, сможешь ли ты купить вот это», — подумал я и убрал из окна торговли все батарейки, добавив тридцатимиллионную «бомбу».

\*\*\*

«Неужели он наконец-то сдался?»— подумал парень, бросив сердитый взгляд на окно торговли.

Рядом с ним батарейки были сложены в маленький холмик.

«Что ж, надо немного передохнуть и восстановиться!»

Причина, по которой Кроу скупал батарейки, заключалась в заработке очков. Но сейчас они были в дефиците. Казалось, чтобы дефицит стал профицитом потребуется очень много времени. Когда этот Чхве Хён Сон увеличил стоимость в четыре раза, в его сторону посыпались ругательства. Но он все равно скупил все.

Иногда встречаются те, кто повышает цену, чтобы урвать больше прибыли, но после этого сложно остановиться. В результате это будет продолжаться до тех пор, пока их не заблокируют. Конечно, после сильного повышения цен требуется небольшой перерыв.

Похоже Чхве Хён Сон тоже достиг предела.

«Хо!»

Этот засранец снова что-то добавил.

«На этот раз что-то другое?»

Действительно, это были не те батарейки, которые Кроу недавно скупал.

«Что же это?» — подумал Кроу и нажал на иконку для ознакомления с товаром.

[Аккумулятор большой ёмкости ХХХ (низкий)]

Ёмкость 1000 ватт в час; 12 Вт постоянного тока, 5 Вт USB, 220 Вт переменного тока. Хватит чтобы зарядить смартфон более 120 раз, планшет более 24 раз.

[Продавец: Чхве Хён Сон]

[Цена: 29,999,999 очков]

[Вы хотите купить Аккумулятор большой ёмкости ХХХ (низкий)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

— Это %$#%$! — выругался Кроу.

Он понял, что это тоже оказалась большая батарейка. У него есть и подобная техника? В окне торговли появилось около семидесяти аккумуляторов большой ёмкости. Скупить их все? В общей сложности они обойдутся в 2,1 миллиард очков. А если он снова повысит стоимость? Стоит ли тратить такое количество очков? Если все пройдет удачно, то можно инвестировать не 2,1 миллиард, а в 10 раз больше. Но есть одна проблема…

«Я совершенно не знаю, насколько его хватит. Где его предел?»

Для того чтобы его заблокировали, на жалобы должно приходиться 70% от общего объема продаж. Кроу надеялся, что новичок в скором времени выдохнется. Но пока что он был все еще на плаву. Может быть…

«У него есть другие товары?»

Разница между батарейкой и аккумулятором большой ёмкости огромна. А вот если у него есть что-то еще…

Вдруг он делает это сознательно, и в запасе у него есть ещё кое-что получше? До этого момента Кроу спустил четыре миллиарда очков. Конечно, эту сумму можно было еще немного увеличить. Но если он потратит еще несколько тысяч очков, а он так и продолжит выставлять более дорогие товары? Кроу уже не выдерживал.

И парень первым поднял белый флаг.

\*\*\*

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Тем временем сообщения все поступали, но жалоб не было.

«Кажется, он бросил свое занятие».

Те, кто покупал аккумуляторы большой с ёмкостью, оказались покупателями, скупавшими до этого обычные батарейки. А Кроу больше ничего не покупал. С другой стороны, под именем Кроу начало появляться большое количество батареек.

«Да кто их у тебя купит?»

Аккумуляторы большой ёмкости, в отличие от обычных батареек, имеют больший объём и, в принципе, более удобны в использовании. Конечно, если рассматривать эти два предмета с точки зрения цены, то купить много батареек дешевле, чем один аккумулятор большой ёмкости. Но я продаю не предметы первой необходимости, а предметы роскоши. Будут ли VVIP покупатели экономить на своем хобби?

«Этого просто не может быть».

Те, кто уже купил аккумуляторы с большой ёмкостью, уже не будут покупать жалкие батарейки.

«Из-за этого Кроу мне пришлось выставить на продажу козырь раньше, чем я планировал!»

С другой стороны, это было не так плохо. Рано или поздно я бы все равно задумался об этих аккумуляторах. Продажи игровых приставок, смартфонов и планшетов постепенно сокращались. Да, если бы я продавал одни батарейки покупателям, которые уже приобрели электронику, то смог бы заработать много очков. Но я не мог упустить возможность заработать больше.

«Похоже, пришло время начать продавать кое-что еще», — пронеслось в моих мыслях, и я отправился в магазин подержанной электроники.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. Комментарии**

«Я убью этот кусок говна! Если бы это была хорошая вещь, то я ее заранее продала бы», — гневно сказала Гвэсс Питт.

Гвэсс Питт, чтобы не выключать игровую приставку перед тем, как поменять батарейки, продолжала играть, используя зарядное устройство. А проблема оказалась лишь в том, что время работы подзаряженных батареек было достаточно коротким. Пару раз приставка выключалась прямо на середине игры, тогда для Королевы Преисподней стало неожиданностью то, что батарейки вдруг взяли и разрядились. Но тогда ничем нельзя было помочь кроме как поставить их на подзарядку.

С тех пор ее, казалось бы, ничего больше и не беспокоило, а все потому что теперь около пятидесяти аккумуляторов большой ёмкости охраняли покой ее игры. Безусловно, мощность аккумулятора не безгранична, но хотя бы игра не выключается на середине. К тому же с новым аккумулятором большой ёмкости можно играть в игры на протяжении всех двадцати четырех часов в сутки.

Конечно, после подобной обновки для техники другие батарейки полетели в мусор. Но для Королевы Преисподней это оказалось не самым главным.

«Теперь игра не вырубится на середине!»

Да, с того самого казуса для нее это стало самым важным.

«Хм? А это еще что такое?»

Гвэсс Питт уже хотела закрыть окно купли-продажи, как Чхве Хён Сон разместил новые позиции.

[ХХХХ домашняя игровой автомат]

— 32-дюймовый экран;

— возможность играть вдвоем;

— двойной динамик;

— полностью сенсорный (LED кнопки);

— необходимы кассеты с играми.

[Продавец: Чхве Хён Сон]

[Цена: 499,999,999 очков]

[ХХХХ кассета с играми]

— Содержит более 8 000 игр;

— Совместим с ХХХХ домашним игровым автоматом.

[Продавец: Чхве Хён Сон]

[Цена: 99,999,999 очков]

«Игровой автомат? Кассета с играми?»

Новые товары значительно отличались от портативного устройства, которое было сейчас у девушки. Но благодаря описанию Гвэсс сразу поняла, что ей эта приставка с большим экраном, сенсорными кнопками и так далее, необходима сейчас как никогда раньше.

«Не знаю, насколько хороша эта штуковина, но для начала ее надо купить…»

И инстинкт шопоголика в тот же миг захватил разум Гвэсс Питт.

\*\*\*

«Интересно, насколько новый уровень отличается от этого?» — подумал я, разглядывая окно состояния. Теперь, когда у меня есть немного свободного времени, можно наконец-то ознакомиться с функционалом. И первое, что необходимо сделать, чтобы повысить уровень, так это накопить очки.

[Для того, чтобы повысить уровень до героического, Игроку необходимо набрать один триллион очков после пробуждения]

[На Вашем счету находится 14,342,767,124 очка]

«Что? А… Это будет задачка не из легких».

Я думал, что для следующего уровня потребуется набрать всего лишь сто миллиардов очков, но оказалось, мне необходимо набрать даже не в десять раз больше очков, а в сто!

«Да, мне предстоит нелегкая и долгая дорога», — я тяжело вздохнул и открыл страницу с информацией об Эликсире.

[Эликсир (легендарный) заблокировано]

— Излечивает все физические и душевные травмы;

— Повторное применение в течение 24 часов не оказывает никакого эффекта;

— Расходный материал.

«Так и думал».

Я смогу приобрести Эликсир только после того, как увеличу свой уровень торговли до героического.

— А если я увеличу свой уровень до героического…

…я смогу самостоятельно приобрести данное чудо-средство!

«Для начала посмотрим, что тут есть еще».

Я начал внимательно осматривать окно купли-продажи. По большому счету ничего не изменилось. Ну, за исключением того, что теперь я могу добавлять сто позиций. Однако, я нашел что-то, чего раньше определенно там не было.

«Отложенные покупки?»

Определенно, этой кнопки раньше здесь не было. Меня распирало любопытство.

[Портативная игровая приставка ХХХ (низкий уровень)]

Лучшие продажи

Бартук — очень веселая штука. Дешевая вещица, с которой можно скоротать время. Рекомендую к покупке.

↪ Броу — И это вы называете дешево? У меня не появилось никаких способностей! Это самая дорогая вещь, что я видел.

↪ Джин Со Пхён — Соглашусь. Лучше не покупать это.

↪ Бартук — Валите в другое место, если такие нищие.

«Что это еще такое?..»

Теперь, тыкнув на товар, я мог увидеть комментарии, какие обычно встречаются в интернет-магазинах.

[Электро-бритва ХХХ (низкий уровень)]

Лучшие продажи

Бартук — Какой-то хлам. Переживал, покупая эту штуку, потому что на эту позицию не было ни одной жалобы. Даже если вам любопытно, ни за что не покупайте это! Эта штука справляется на отлично только с одной задачей – стрижка усов и бороды.

↪ Мэкко Вайс — Согласен. Бесполезная штуковина.

↪ Даша Т — Согласна, тоже повелась.

«А что пишут под другими товарами?»

И я приступил к просмотру комментариев под различными зельями.

[Зелье силы (слабое)]

Лучшие продажи

Бартук — Рекомендую. Самая необходимая вещь для новичков. И стоит-то всего пять миллионов очков.

↪ Нишио — Согласен.

↪ Тэру — Продавцов подобного вида товара очень много, не покупайте необдуманно. Берите зелья только по пять миллионов очков.

«М-да, кажется ничего не может скрыться от этого Бартука».

Он везде, как ранний мой преследователь, скупивший большую часть моих товаров. Но ладно, благодаря хорошим продажам из-за того преследователя я и стал теперь монополистом.

«О, нужно взглянуть на отзывы товаров, которые я добавил совсем недавно!»

[Аккумулятор большой ёмкости ХХХ (низкий)]

Лучшие продажи

Бартук — Это самые лучшие батарейки что я видел. Только вот я сомневаюсь в том, что продавец не смотрит на своих покупателей, как на слабаков. Если это самая лучшая батарейка, то почему он добавил это лишь сейчас? Конечно, продажи ради продаж. Уверен, многие закупились большим количеством простых батареек. Да, я так уверен, потому что сам один из них. Я закупился большим количеством батареек, чтобы поддержать новичка. Но вот подержать-то поддержал, а теперь все купленное можно просто взять и выбросить. По моим скромным предположениям, раз эти аккумуляторы продаются в больших количествах, то, возможно, есть что-то еще мощнее этого.

↪ Вифар — Согласен. Со временем это тоже станет мусором, если закупать сразу в большом объеме. Кроме того, считаю, что стоимость батареек и аккумулятора слишком завышена.

↪ Чжан Му Гук — Это невозможно не купить. Продавец точно тот еще засранец.

↪ Сэд Би — Даже если ты не собираешься их купить, все равно покупаешь. А если покупаешь, то автоматически тоже становишься подонком. Если бы это была контора или организация, то цена, сто процентов, упала бы.

На этот раз комментарии некого Бартука оказались очень резкими.

С появлением пространственных врат человеческие технологии произвели фурор. В результате чего, некоторые из электроприборов можно подзарядить камнями. Среди экипировки Игроков были вещи, к которым можно прикрепить камень и сделать из него электропривод. Но вот стоимость подобной вещицы оказалась заоблачной.

«Я не могу это продать».

Я даже не думал о том, как бы продать часть экипировки, чтобы задействовать камень, поэтому просто продавал аккумуляторы большой ёмкости. Но теперь, мне кажется, стоит действительно пораздумать о продаже аккумуляторов с еще большей ёмкостью, чем эта. Несмотря на то, что их достаточно сложно использовать для портативных устройств, их огромное множество.

«О, а реакция на игровой автомат не так уж плоха…»

Я бы даже сказал, напротив, очень хорошая!

«Что ж, теперь можно поглазеть на всякую всячину».

Я снова открыл перечень предметов с легендарным и героическим уровнем и приступил к просмотру. Чего тут только не было. Но среди всего прочего мне попалось кое-что новенькое из только что открывшегося уровня.

«Вот это да… Это правда питомцы?»

[Яйцо Красного дракона (героический)]

Предостережение: вылупляется сразу после приобретения

Подчиняется тому, кого первого увидел после вылупления.

[Продавец: Фаер кард]

[Цена: 299,999,999,999 очков]

Лучшие продажи.

Бартук — Дракона очень сложно вырастить. Очень темпераментное животное, может напасть даже на хозяина. Но если постараться и приложить максимум усилий, то животинка сослужит добрую службу.

↪ Гордон Брю — Хоть на нем и стоит печать подчинения, но разве можно продавать одного монстра героического уровня так дорого?

↪ Бартук — Копи очки.

«Да, цена и правда за гранью воображения».

Конечно, предметы и навыки героического уровня стоили достаточно дорого, но вот животные героического уровня выставлялись на продажу по цене сбитого боинга.

«Хм, и почему это, интересно, у меня руки сразу зачесались?»

Сейчас в моем свободном распоряжении было десять миллиардов очков. Но для тех, кто покупал и продавал такие предметы роскоши, такая сумма казалась копейками.

«Боюсь представить, насколько тогда дорогой Эликсир?!»

Да, похоже мне потребуется просто невообразимое количество очков.

«Для начала мне нужно что-нибудь продать».

Если мне удалось сбыть аккумуляторы большой ёмкости, то, вероятно, получится продать и электроприборы, которым требуется больше электроэнергии. А раз окно купли-продажи увеличилось до ста позиций, можно методом проб и ошибок найти новые хорошо и всегда продающиеся товары.

Неожиданно зазвонил телефон. Это была мама.

«Хм, интересно, что-то случилось раз она звонит в такой час?»

В будни в это время я обычно ходил в подземелья, поэтому не мог отвечать на звонки. Я удивился, но взял трубку.

— Да, мам.

— Хён Сон, ты знаешь человека из гильдии Соу по имени Со Дэ Ун?

— Со Дэ Ун?

Кажется, я уже слышал где-то это имя, но вот не мог вспомнить где.

— Не уверен.

— Он командир второй команды гильдии Соу.

— А! — вот теперь я вспомнил. — А почему ты о нем заговорила?

— Этот человек пришел к нам домой.

И в этот момент мне поплохело.

— У нас дома?

— Да, он сейчас у топчится у входа… Мне его впустить?

— Нет, я сейчас сам позвоню ему. Ни за что не открывай ему дверь!

— Ты же не сделал ничего плохого? — спросила мама обеспокоенно.

— Я позже тебе все объясню.

— Хорошо, я поняла. Не перенапрягайся там из-за нас. И не делай ничего себе в ущерб!

От слов матери на душе стало еще тяжелее.

— Не переживай, я все улажу, — сказал я и положил трубку.

Не долго думая, я набрал номер Со Дэ Уна.

— Алло.

— Это Чхве Хён Сон.

— Рад Вас слышать! Очень ждал Вашего звонка.

— Чем Вы сейчас занимаетесь? Зачем пришли к моему дому и напугали мать?

— Ха-ха. Извините, что заставил беспокоиться. Для начала успокойтесь, подумайте о чем-нибудь хорошем. Я лишь хотел рассказать Вашей матери правду, о том, что вы в одиночку приняли решение… Что делаете все это из-за отца.

— Человек, который должен подписать договор – я, не моя мать.

— Да, конечно. Но мне кажется, что принимать решение в одиночку не самая лучшая идея. Вы ведь должны посоветоваться и с семьей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Задание (часть 1)**

— Это не вашего ума дело.

— Ой, ой, посмотрите какие мы грубые! Но мы можем предоставить Вам сумму, которую Вы запросили. Почему отказываетесь сотрудничать?

— Может быть дело в контракте?

— А что не так с контрактом? Вас что-то возмутило?

— Вы действительно не знаете? Во время консультации с адвокатом мне показалось иначе, — сказал я и замолчал.

— А, Вы о тех пунктах… Если Вы действительно тот, кто нам нужен, то проблем, уверяю, не возникнет.

— А если я не тот, кем вы меня считаете?

— Хён Сон, хорошенько подумайте. Гильдия Соу…

И начались сказки. Как говорится, я делал вид что слушаю, но на самом деле в одно ухо влетало – в другое вылетало. Я прекрасно понимал, что ни одно из обещанных гильдией условий не заслуживало доверия. Открыв окно состояния, я подвергну себя еще большей опасности.

«Если бы в договоре не было пункта об открытом окне состояния, то…»

Но гильдия Соу не может позволить себе такой роскоши.

— Если на этом все, то я сейчас же кладу трубку, после чего снова сменю номер телефона. И если вы снова появитесь на пороге моего дома, это не сойдет вам с рук! — сказал я и, как обещал, отключился.

\*\*\*

— Вот же, зараза! — нахмурился Со Дэ Ун.

Из-за россказней Чхве Хён Сона ему пришлось терпеть унижения. Но теперь-то все будет по-другому. Со Дэ Ун должен был угодить Чхве Хён Сону и заставить его разговаривать с ним как можно дольше.

— Определили его местоположения?

— Да.

— И где он?

— Вот здесь.

— Разве это не территория гильдии Осон?

— И что в таком случае будем делать?

— Позвони гильдии Ухён и скажи, что мы начинаем.

— Хорошо.

Итак, гильдия Ухён. Глава гильдии – Чжан У Хён. На первый взгляд, это самая обычная гильдия, но за ней кроется нечто большее. Вместо охоты на монстров они занимаются охотой на людей. Не бесплатно, конечно же.

— Если мы его припугнем, то он сам прибежит к нам.

Само собой, никто и не думал убивать паренька. Хотя с другой стороны, никто и не ожидал, что он, как идиот, сразу вступит в ряды гильдии Соу. Просто у Игрока по имени Чхе Хён Сон возникнут терки с представителями гильдии Ухён, в результате чего он получит пару ссадин. А после этого, он просто не сможет быть Игроком. Безусловно если это произойдет, то это будет отличаться от первостепенной задумки. Но это станет бальзамом на душу после того, что этот щенок сделал.

\*\*\*

Я посетил магазины электроники и различные универмаги и набрал всякого добра, в том числе ноутбуки, дорогие часы и даже косметику. После этого я благополучно добавил все приобретенное в окно купли-продажи. Несмотря на то, что аккумуляторы большой ёмкости и игровые приставки продавались хорошо, мне этого оказалось недостаточно.

«Думаю, теперь я могу продавать все что угодно, благодаря увеличению позиций».

Если продавать только определенного вида товары, продажи постепенно начнут падать, поэтому-то лучше всего увеличивать объёмы продаж. И чтобы в ценовой категории было где разгуляться. Всегда можно опустить стоимость плохо продающихся товаров и наоборот, увеличить стоимость тех, что продаются хорошо.

«Вот как-то так, — я закончил с добавлением товара. — Теперь можно и поохотиться».

Самый лучший способ, позволяющий стать сильнее и собрать очки, — это охота.

\*\*\*

[Невероятное достижение (легендарный)]

Вы убили 10,000 тодмэнов разных уровней в одиночку

Награда: звание [Палач тодмэнов (легендарный)]

«Вот и все».

Я смог максимально прокачать звания с тодмэнами.

«О, у меня даже еще есть время», — отметил я и отправился к выходу из подземелья.

Поймав такси, я решил посетить подземелье уровнем выше – «Подземелье гоблинов».

— Вон тот парнишка?

— Да, все верно.

— Тогда давай за ним.

— Есть, хённим.

(П.п.: Хён, хённим – обращение, которые используют представители мужского пола по отношению к парню/мужчине, старше по возрасту.)

Небольшой фургончик тронулся с места и направился вслед за такси.

Не успело такси подъехать к подземелью, как я выскочил из него и направился во внутрь. Те, кто приехал вслед на фургончике, также последовали за мной.

«Так, это подземелье – лес».

Я впервые столкнулся с подобным. Своды подземелья заливал нежный красноватый свет, как солнце при закате, а сама территория представляла собой лес пятиметровых огромных деревьев и травы, словно в джунглях.

«Что ж, начнем!»

Хоть я и видел такой тип подземелья впервые, нисколько не нервничал, а все потому что его уровень и уровень его обитателей был куда ниже моего. На самом деле, разницы между уровнем сложности подземелья я не замечал.

«Скрытность!»

После того, как я задействовал активный навык, я отправился в глубь подземелья, подальше от глаз сотрудников безопасности.

«А вот теперь можно и поохотиться».

В этом месте не было других Игроков и бдительных сотрудников. Здесь были только гоблины.

«Магическая ракета!»

В момент, когда я использовал другой активный навык, гоблина тут же разорвало на кусочки. Со всех сторон начали стекаться в одно место монстры и бросаться на меня со своим грубым оружием. Я использовал огненные шары и магические ракеты, чтобы как можно дальше оттеснить нападающих, а всех тех, кто успел подобраться ближе, я убивал своим Вампирским мечом. А кто-то и вовсе слег от отравленных игл мантии летучих мышей-вампиров.

В тот момент, когда я активировал огненные навыки, гоблины начали «таять». По уровню эти монстры были похожи на тех, с кем я сражался до этого. Последнего гоблина, оказывавшего сопротивление, я добил мечом.

«Вот и закончили».

Теперь мне только оставалось собрать все камни и предметы в подпространство, но неожиданно я услышал какой-то шорох. Я уверен, что за кустами кто-то был.

«Неужели я убил не всех монстров?»

Я напрягся и приготовился в любой момент вновь активировать свои навыки.

— Какого черта он пошел на наше место охоты? — сказал кто-то по ту сторону зарослей.

«Игроки?»

Заросли затрещали и на «полянку» вышли не гоблины, а группа Игроков.

— О, это кажется он! — сказал глава группы, ткнув в мою сторону, и заорал: — Какого лешего ты охотишься на нашей территории?

— Мы одинаково платим за вход. Где же тогда моё место охоты, а где ваше? — невозмутимо ответил я.

— Мы охотимся здесь каждый день. Поэтому это наш участок! А раз ты охотился на нашей территории, то ты оставишь здесь все камни. И в качестве извинений за убитых монстров ты оставишь все свое снаряжение.

Я впервые в своей жизни был в таком недоумении.

«Я, конечно, читал о таких случаях в интернете, но никогда не думал, что сам попаду в такую ситуацию…»

В подземельях достаточно часто возникали терки. А так как сотовая связь здесь не ловила, приходилось опираться на показания других игроков. А если в результате спора кто-то умирал…

Ну, стоит отметить, что в подземельях довольно часто погибают Игроки – это обычное дело. Проблема заключалась лишь в том, что есть Игроки, которые игнорировали это. Это были преступники, отбирающие у других Игроков все предметы и снаряжение. При самом худшем раскладе они могли даже убить.

«Когда человек попадает в такую ситуацию, что обычно нужно говорить?»

Я в одиночку справился с толпой гоблинов. Значит, я намного сильнее и выше тех, кто обычно охотится в данном подземелье.

«Ох, вы совершаете огромную ошибку, ребята…»

Эти Игроки определенно не знают с кем имеют дело.

— Кажется, ты нас не понял. Тогда мы тебе поможем. Ребята, давайте!

— Есть! — сказали хулиганы и направились в мою сторону.

«Какие-то они медленные».

Я видел все движения Игрока. Каждую жилку, напрягшуюся при каждом шаге. Безусловно, это были Игроки уровнем повыше тех, кто охотится в подземелье гоблинов. Причем эту разницу можно было сравнить с разницей между ребенком и взрослым.

Один из Игроков, вышедший на «поляну» самым первым, беспрепятственно запустил в меня копье. Его целью были мои ноги.

«Вот же…»

Я яростно взглянул на тех, что без колебаний применили оружие и разрубил копье вампирским мечом.

— Сдохни!

Когда наемники увидели, как их оружие оказалось повержено, они грозно взревели и накинулись на меня. Но я спокойно справился и с ними. Да, я впервые сражался с людьми, но это было не сложнее, чем сражаться с любыми другими гуманоидными монстрами. Я использовал меч и щит для защиты, а локтями и ногами выводил из строя одного за другим.

Неожиданно один из обидчиков попытался выбить из моих рук меч. Его поступок можно было расценить как самоубийство. Поэтому я попытался быстро увернуться, но расстояние между мечом и Игроком оказалось слишком маленьким, в результате чего лезвие меча коснулось плеча. Лицо Игрока тут же изменилось.

И началось… Когда я догадался об их нынешних намерениях, обидчики активно начали совершать нападки на меч.

«Да они сумасшедшие!..»

Я спрятал меч в ножны и начал отбиваться одним щитом. Заварушка быстро закончилась, так как я достаточно быстро сбил всех с ног. Разница между нашими возможностями была настолько большой, что они даже не смогли оставить на мне царапину.

В этот момент заросли снова затрещали.

«Сотрудники безопасности?»

Из кустов появился хорошо экипированный человек.

— О, Вы здесь.

— Глава гильдии!

— Это ты положил моих подчиненных? — громко спросил мужчина, глядя на валяющихся на земле багровых Игроков.

— Они первые нача…

И до то как я успел завершить фразу, этот человек накинулся на меня.

\*\*\*

«Они тут хорошо провели время», — улыбнулся Чжан У Хён, глядя на окровавленных членов гильдии.

На самом деле, в таких переделках в подземельях достаточно сложно определить, кто нападавший, а кто жертва. А также трудно было наказать виновных законным методом. А если в результате конфликта кто-то пострадал? Полиция и прокуратура сделала бы выводы, что виноваты обе стороны и успокоились бы на этом.

«Было бы проще, если его попросили убить».

Но весь этот спектакль был требованием заказчика.

«Нужно закончить с этим как можно скорее, — подумал Чжан У Хён и направился к мишени. — Хм, можно ногу ему резануть».

Заказчик определенно просил сделать так, чтобы этот парнишка больше не мог быть Игроком. Поэтому в нашем случае ноги вполне подойдут. Самым оптимальным вариантом было отрезать пареньку одну ногу. Чжан У Хён размахивая своим клинком направился прямо к левой ноге паренька.

«Отразил атаку?»

Лицо главы гильдии перекосило. Как какой-то сопляк, который охотится в подземелье низкого уровня, смог отразить его атаку? Его самолюбию дали под дых. Поэтому Чжан У Хён нанес еще один удар, вложив в него еще больше силы, но ответная реакция оказалась достаточно быстрой.

«Игрок этого подземелья не может обладать такими способностями!»

Безусловно, его способности были ниже, но теперь идея об аккуратном отрезании ноги казалась немного нереальной.

«Какой же он надоедливый… По крайней мере, я попытался сделать это аккуратно», — подумал глава гильдии.

Но так как парень оказывал серьезное сопротивление, Чжан У Хён надумал не только лишить его ноги, но и руки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Задание (часть 2)**

«А он сильный».

Я весь вспотел. Этот человек, появившийся так внезапно из ниоткуда, отличался от тех, кто перед этим напали на меня. Его сила и скорость… Он во всем превосходил.

У меня был легкий меч, а у моего соперника тяжелый клинок. Но важно отметить, что он очень искусно владел им и настойчиво пытался отчекрыжить мне конечности. Если бы я хоть немного промедлил, то точно лишился бы чего-нибудь. Но благодаря щиту, я все еще стою на ногах.

«Почему он это делает? — подумал я про себя, так как совсем не понимал, что сейчас происходит. — Для начала, я должен убраться отсюда… Огненное копьё!»

Я использовал самый сильный огненный навык, что у меня был. Появившееся копье прямиком направилось в сторону незнакомца и с огромным грохотом попало в него. Расстояние между нами было незначительным, поэтому он уклониться не мог. Я решил отступить вместо того, чтобы броситься в атаку. И я сделал правильный выбор.

«Да как этот гад посмел…, — мужчина взревел и появился из огня, без проблем преодолев его. — Я же нанес смертельный удар!»

С этим человеком ничего ровным счетом не случилось, за исключением сожженных бровей и волос. Моя атака не нанесла никакого урона, его доспехи лишь слегка покрылись черными следами копоти. Огненное копье не смогло пробить его броню.

Я бросился бежать, ощущая, как ноющая боль растекалась по моему телу.

«Я должен экономить очки», — подумал я и тут же пожалел о своем решении.

Мне удалось заработать двадцать пять миллиардов очков, но я планировал их потратить на покупку Эликсира. Если я их использую сейчас, то придется отправляться в подземелье уровнем повыше.

В подземельях низкого уровня мне ничего не угрожало, поэтому я не планировал менять свои планы. Но что-то пошло не так. Я не думал, что встречу в подземелье кого-то кроме монстров.

«Это не простое совпадение!..»

Сначала я думал, что просто невезуч, но я изменил своё мнение после отражения атак этого парня.

«Он же не собирается меня тут грохнуть?..»

Я понимал, что этот человек превосходит меня по силе. Поэтому самый быстрый способ выйти из положения – поразить жизненно важный орган или перерезать глотку. И сделать это надо было очень осторожно. Если мне удастся пережить сегодняшний день, то меня определенно ждут проблемы.

Тем не менее, меня продолжали преследовать. По началу я этого не замечал. Но я все же осознал это после того, как увидел, что Игрок атакует с целью покалечить, а не убить. Я первоначально был главной задачей главы этой шайки. А его цель – сделать меня недееспособным.

«Но зачем?»

Я искренне не понимал, зачем они все это делают. Но сейчас у меня совершенно нет времени на размышления. В первую очередь, я должен беспокоиться о том, как выйти из этой кризисной ситуации.

«Что же мне купить?»

Я быстро открыл окно купли-продажи и нашел книги навыков героического уровня. Я продолжал использовать огненные копья, чтобы хоть как-то сдержать своего противника, но я не знал, когда он может нанести ответный удар.

У меня не было лишних очков, чтобы закупить зелья увеличивающие характеристики. Сейчас мне нужно было что-то, что могло спасти мой зад.

«Вот оно!»

[Инстинкт выживания (героический)]

Пассивная способность: во всех ситуациях, которые угрожают вашей жизни, данный навык увеличивает все характеристики на 50% в течение 60 секунд. После активации откат умения – один час.

[Продавец: Быстрый Ду]

[Цена: 19,999,999,999 очков]

Почти двадцать миллиардов очков… Но сейчас не время заботиться об их сохранении!

[Вы хотите купить книгу навыков Инстинкт выживания (героический)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

«Конечно же ДА!»

Передо мной с едва заметным фиолетовым свечением появилась богато украшенная книга навыков, которую я тут же схватил.

[Вы хотите прочесть героическую книгу Инстинкт выживания?]

[Да] [Нет]

Я снова нажал «Да».

[Пассивный навык героического уровня Инстинкт выживания изучен]

Пассивный навык активировался мгновенно, и, так как моя жизнь висела на волоске, я сразу же ощутил повышение характеристик. На 5%… Нет, на все 50%! Я не мог не ощутить этого. Общая сумма моих характеристик перевалила за 400. Несмотря на то, что процесс повышения характеристик занял всего лишь 60 секунд, мои данные можно было сравнить с Игроком, пережившим третье перепробуждение. И этого было достаточно, чтобы встретиться лицом к лицу со моим противником. Поэтому я тут же развернулся и направился к нему.

Теперь он казался мне не таким могучим и великим, напротив, был каким-то медлительным.

«Я не должен тянуть с ним».

А часики-то тикали. Поэтому я как можно скорее должен решить исход битвы! Я снова достал из ножен вампирский меч. И в тот момент, когда столкнулся со своим противником…

Между мной и незнакомцем появилась девушка. Ее копье было направлено в сторону хорошо экипированного мужчины. В момент, когда раздался звук ударившихся друг о друга клинка и копья, лезвие клинка разломилось как лист порванной бумаги.

— А? — удивился мой противник и взглянул на пустую рукоять клинка.

В этот момент последовала вторая атака. Копье, только что разломившее клинок, начало вращаться, и древко угодило прямо мужчине в затылок. В результате чего, тот повалился на землю.

Человек, из-за которого я оказался в опасной ситуации, теперь неподвижно лежал в земле. А девушка, только что вырубившая этого парня, развернулась и направилась в мою сторону.

«Что сейчас вообще произошло?..»

Я был в замешательстве. Я взглянул на девушку, что приближалась ко мне, и, несмотря на то, что пассивный навык еще действовал, у меня не хватило смелости сопротивляться ей.

— Здравствуйте, Чхве Хён Сон, — она улыбнулась. — Когда мы в прошлый раз виделись, я была немного невежливой.

— Кто Вы? — растерянно спросил я.

— На самом деле мы с Вами уже виделись…

Кажется, я ее и правда где-то встречал.

— А! — я вдруг вспомнил. — Вы та самая девушка, что дала мне то снадобье?

Я столкнулся с этой девушкой-сотрудником Ассоциации Игроков в подземелье Красношерстных волков, где еще повстречал трехголового леопарда. У меня до сих пор осталось неиспользованным то снадобье, что она в тот раз дала.

Мне стало немного спокойнее, так как я знаю ее истинное лицо.

— Спасибо за помощь.

— Напротив, это я должна извиниться перед Вами. На самом деле, я наблюдала за ситуацией с самого начала…

— Что?

От этих слов, я почувствовал себя нелепо.

— Я наблюдала за ними с самого первого своего задания. Поэтому я приношу свои извинения, что не вмешалась раньше.

— С первого задания?

— Да, эти люди – рецидивисты.

Только после ее слов я до конца осознал происходящее.

— А, Вы следили за ними, чтобы доказать, что они преступники, правильно?

В мою голову закрались мысли, что эта девушка, возможно, вела скрытое расследование.

— Нет. Я хотела узнать, какими возможностями обладаете Вы, Хён Сон.

— Что? Я?

— Позвольте представиться официально. Меня зовут Син Юн А, я –глава отдела расследований Ассоциации Игроков. И последовала я в «Подземелье гоблинов» за Вами, а не за этими товарищами.

— О чем Вы сейчас говорите?

— Давайте покинем подземелье и я расскажу почему искала Вас. Но для начала, надо завершить дела с вот этим, — сказала девушка и кивнула головой в сторону обездвиженного тела.

— Хорошо. Но эти люди рецидивисты, Вы ранее имели с такими дело?

— Да, но нет никаких доказательств, что эти люди причастны к исчезновениям.

— Исчезновениям?

— Я считаю, что это были не просто исчезновения, это были убийства.

От слов Син Юн А по спине пробежала дрожь и вместе с тем в моей голове возникло много вопросов. Я даже не думал, что эти люди хотели меня убить. Скорее всего, тот мужчина изменил свои первоначальные планы после того, как я запустил в него огненное копье, но я не думаю, что он желал мне смерти.

— Не уверен, что они собирались меня убить…

— Я придерживаюсь того же мнения. Я видела, как Игроки этой гильдии набросились на твой меч. Полагаю, они собирались дебоширить уже после того, как покинут подземелье.

— Какова их цель? Зачем они все это делали?

Я был всего лишь Игроком, который охотится в подземелье низкого уровня. Из дорогих и ценных предметов у меня был только вампирский меч, все остальное я брал в аренду. Тем не менее, эти Игроки все равно не могли знать истинную цену моего меча. А даже если и знали, то проще было убить меня.

— Теперь я просто обязан узнать причину.

Син Юн А улыбнулась и пнула валяющегося на земле мужчину.

— Я знаю, что ты не спишь. Вставай давай!

Но после этих слов и пинка он даже не пошевелился.

— Я не планировала прибегать к крайним мерам… — нахмурилась Юн А и осторожно ткнула лежащего копьём.

Острый наконечник копья попал прямо в щель брони мужчины и вошел в бедро.

— А-а-а-а-а! — мужчина закричал и схватился за ногу.

— О, зашевелился! Хороший знак. Зачем вы напали на Хён Сона? — сразу спросила у него девушка.

— О чем Вы говорите? Я просто защищал своих собратьев, на которых напали! Как представитель Ассоциации мог напасть на невинного Игрока? Вам следовало напасть на него! Я расскажу об этом инциденте прессе и в полицию обращусь обязательно!

В ответ на это Син Юн А лишь рассмеялась.

— Откуда ты знаешь, что я являюсь представителем Ассоциации?

— Я что, похож на дурака? Или думаете, что я совсем не понимаю, что происходит? Или хотите узнать, как я догадался?

— Мы находимся в подземелье. У вас нет никаких доказательств, что я кого-то убила или что вообще кто-то умер. Неужели Вы думаете, что я сдам полиции Хён Сона, а не Вас? — улыбнувшись, спросила Юн А.

Мужчина ничего не ответил. Подземелье было своеобразным местом естественного отбора – в них не действовали законы. Вот почему все наблюдали за мной именно в подземелье. Но в обоих случаях что-то пошло не так.

— Если Вы не хотите, чтобы подземелье гоблинов стало Вашей могилой, лучше бы Вам заговорить по теме. Ваша жизнь не настолько ценна, чтобы оставлять Вас в живых.

— Вы мне угрожаете? Разве представители Ассоциации убивают хороших Игроков?

— Кажется, он еще не пришел в себя. Чхве Хён Сон, Вы бы не могли немного прогуляться?

— Да, конечно…

— В таком случае, не позвольте вон тем в отключке осознать ситуацию и сбежать. Если хоть один улизнет, нам не избежать трудностей.

— Хорошо, — сказал я и направился в то место, где находились напавшие на меня Игроки.

Стоило мне только отвернуться, как я услышал дикие вопли того мужчины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Ассоциация Игроков**

Следить за обидчиками оказалось совсем не сложно, потому что они только и делали, что сидели и ждали, когда тот мужчина вернется и скажет, что им делать дальше в сложившейся ситуации.

«Какова их цель?» — вот, что засело в моей голове. Почему они выбрали своей целью именно меня и почему меня же разыскивала Син Юн А.

«Они же не могут знать о моих навыках».

Так как единственным обладателем информации был я.

«Может быть из-за гильдии Соу и трехголового леопарда?» — такая догадка появилась в моей голове, потому что у меня могли возникнуть проблемы только от одной организации – гильдии Соу, а Син Юн А я встретил в подземелье, когда пришлось сразиться с трехголовым монстром.

«И что мне теперь делать?»

Что мне делать, если виновником всего этого недоразумения окажется гильдия Соу? И что мне ответить, если Син Юн А начнет расспрашивать меня о случившимся в подземелье? Все стало слишком запутанно.

«Но я должен быть сильным. Я справлюсь с этим!»

Сейчас для меня моя самоуверенность была важнее всего. Но для этого мне необходим способ защитить себя. Я сам загнался в эту опасную ситуацию, но, кроме того, они могут мстить не только мне, но и моей семье.

«Гильдия Соу на этом не остановится…»

Очевидно, из-за того, что их первоначальный план провалился, они могут перекинуться на моих близких.

«Я должен найти выход из этой дряни».

Однако, как бы я не ломал голову, ничего путевого не придумал. С одной стороны, Син Юн А оказывает мне любезность, но с другой стороны, у нее тоже на меня есть планы. С большой вероятностью предполагаю, что она так же попросит меня мое открыть окно состояния. И что будет после того, как я откажусь? Вероятно, она тоже станет моим врагом.

«Кажется, Ассоциация та еще контора… Им тоже не следует доверять».

Несмотря на то, что они владеют личной информацией и местоположением Игроков, я не думаю, что то, чем сейчас занимается Син Юн А, законно.

«Вот черт!»

Я думал, что все свои проблемы Игрок решает самостоятельно. Может, так и было в те времена, когда я работал на строительной площадке и завидовал тем, кто стал Игроком. Но сейчас в мире Игроков существуют свои правила. Да, я стал Игроком, но, как оказалось, овладев какими-то навыками, ты моментально становишься опасным.

— И долго мне еще ждать? — услышал я измученный голос Син Юн А.

— Нет.

— Эти ребята получили приказ от гильдии Соу. Цель заключалась в том, чтобы нанести увечья Хён Сону. А позднее, возможно, они собирались склонить его на свою сторону. Вы получили всю необходимую информацию, а после сбора улик также узнали ещё кое-что более шокирующее.

— Неужели?

Как и ожидалось, за всем стояла гильдия Соу.

— Для начала нужно выбраться наружу.

Услышав это, я поднялся со своего места и покинул подземелье.

Возникшую проблему удалось быстро урегулировать. Один звонок в Ассоциацию и все уже здесь. Подчиненные Син Юн А быстро вытянули Игроков, которые напали на меня, из подземелья.

— У тебя есть свободная минутка? — услышал я голос девушки и обернулся на него.

\*\*\*

Место, в которое мы пришли, оказалось филиалом Ассоциации Игроков.

— Можно спросить… Зачем вы искали меня? — я решил первым задать вопрос.

— Все из-за того инцидента с трехголовым леопардом.

Все как я и предполагал.

— А как Вы узнали, что я нахожусь в подземелье гоблинов?

— Просмотрела записи кто, куда и когда вошел.

Конечно, ей-то не составит труда получить такую информацию.

— А разве это законно?

— Да, Ассоциация может запросить любую информацию об Игроках, когда это необходимо.

Все-таки гильдии и Ассоциации действуют по-разному. В то время, как гильдии прибегают к незаконным способам, чтобы завладеть какой-либо информацией, Ассоциации добивается того же, но официальными методами.

— Тот инцидент…

Син Юн А рассказала правду, как она провела расследование и как пыталась найти того, кто справился с этим монстром.

— Это ведь были Вы, Чхве Хён Сон. Так как это неофициальное расследование, я тайком собиралась узнать Ваши способности и незаметно скрыться. Но как Вы можете заметить, что-то пошло не так, поэтому я и хотела бы попросить у Вас еще раз прощение за то, что не вмешалась раньше.

— Вы ведь хотели оценить мои способности?

В ответ Син Юн А кивнула головой.

— Да, мне хватило последнего навыка, который Вы использовали в битве с Чон У Хёном. После этого я убедилась, что именно Вы убили того монстра.

— По-вашему, это преступление – скрывать тот факт, что я убил трехголового леопарда?

— Конечно нет. Ассоциация искала Вас, чтобы вознаградить за проделанную работу.

— Вознаградить?

— Да, и это вполне логично. Кроме того, мы хотели бы Вам кое-что предложить.

— Вы хотите принять меня в свои ряды?

— Все верно.

Как я и думал.

«И как мне теперь отказаться от этого?..»

Сейчас, как я могу судить, ко мне относятся достаточно дружелюбно, но после отказа, все может измениться с точностью до наоборот. Ко мне станут относиться враждебно. Для гильдии Соу я уже враг номер один, стану ли я врагом для такого государственного учреждения как Ассоциация Игроков? Для Игрока это должно быть сродни смертельного приговора. Но я должен что-то сделать.

— На самом деле, я не думал о том, чтобы вступить в какую-либо организацию, — начал потихоньку я.

— Вы подумайте об этом, но сначала позвольте Вам рассказать об условиях. Ваш аванс будет равен одной сотне миллиардов – именно такую сумму предлагали Вам в гильдии Соу. Кроме этого, если Вы станете представителем Ассоциации, то будете получать от этого как можно больше выгоды, начиная от сниженного налога и заканчивая бесплатной экипировкой… — не останавливаясь, говорила о привилегиях Син Юн А.

Я невольно раскрыл рот от услышанного.

— И конечно же необходимо открыть свое окно состояния?

— Нет, не обязательно. Надо будет пройти лишь пару тестов.

И тут я был и вовсе ошеломлен.

— Всего лишь тестирование?

— Да, на самом деле все просто. Надо будет лишь честно ответить на пару вопросов человеку, которого я Вам потом представлю.

— Следователю?

Игрок может обладать всевозможными навыками. Есть те, что не очень хороши в бою, а есть те, что могут помочь обществу. Одним из таких навыков был «контракт истины». Игроки с таким навыком приносит большую пользу, работая в полиции или в прокуратуре. Если Игрок активирует этот навык, он с легкостью может определить врет человек или нет. Если допрашиваемый говорит правду, то ничего не происходит, а если врет, то тело излучает красный свет. Поэтому-то общественность назвала Игроков, владеющих навыком «контракт истинны», следователями.

— А какова причина того, что вы хотите взять меня к себе в организацию? С такими условиями вам разве не проще взять к себе высокоуровневого Игрока?

Син Юн А в ответ лишь покачала головой.

— Высокий уровень высокому уровню рознь. На самом деле, мы не нанимаем на работу Игроков с выдающимися способностями. Уровень у них, может быть, и высокий, а вот силы, может быть, и не быть вовсе.

— Это из-за правила двадцати уровней?

— Не только поэтому.

— Я не знаю, как избежать этого правила. А если бы и знал способ, вы бы меня взяли к себе в организацию?

— Конечно. Вы показали выдающиеся результаты на протяжении трех месяцев. Этого достаточно, чтобы инвестировать в Вас сто миллиардов.

«Она знает, что я особенный…»

Я приобрел «подпространство», чтобы скрыть свою особенность, но, видимо, все насмарку. Если об этом известно гильдии Соу, то и известно Ассоциации. А если информация в свободном доступе, то, вероятно, об этом прознали и другие крупные гильдии.

«Я совсем один».

Мне не под силу выдержать натиск крупных гильдий. Не стоит волноваться об успехе, если все набросятся на меня скопом. И неважно, кто это будет, гильдия или Ассоциация. Я не знал, случится ли такое в отдаленном будущем, но сейчас все точно по-другому. Я определенно оказался слаб по сравнению с Син Юн А и Чжан У Хеном.

«Мне бы где-то щит раздобыть».

Причем мне был необходим такой щит, который помог защитить не только себя, но и мою семью от всех гильдий, включая гильдию Соу.

Несмотря на то, что Ассоциация прогнила, она все еще оставалась государственной организацией. Это и могло стать мои щитом и защитой, так как Ассоциация Игроков обладает публичными правами, именно она дает добро на создание и роспуск гильдии. Организация даже владеет правом запретить доступ к подземелью, если тот или иной Игрок доставляет проблемы, а также призвать Игроков в армию, если страна находится в кризисной ситуации. Это единственная организация в Южной Корее, которая может похвастать своей мощью и силой, а также влиятельностью, в отличие от крупных гильдий. Если я стану представителем Ассоциации, то точно смогу избавиться от ненужных бесед и выходок крупных гильдий. К тому же, сумма аванса составит сто миллиардов плюс различные плюшки. Это все не так уж и плохо.

Я открыл глаза.

— Вы приняли решение? — спросила Син Юн А, повернув голову.

— Давайте сначала честно с Вами побеседуем, а потом снова вернемся к этой теме.

— Я думаю, Вы приняли правильное решение.

\*\*\*

— Мы будем использовать на Вас навык «контракт истины». Вы даете согласие на процедуру?

— Да.

— Когда активируется навык, перед Вашими глазами появится сообщение с подтверждением. Вариант ответа Вы можете выбрать там. Контракт истины, — сказал следователь и активировал навык.

[Активирован навык «Контракт истины». Желаете принять его?]

[Да] [Нет]

Я выбрал «Да».

После того как я сделал выбор, часть магической силы следователя проникла в мое тело. Одно могу сказать точно, ощущать в себе чужую силу – не самое приятное чувство. После того, как навык был применен, следователь встал и вышел из комнаты, а Син Юн А начала задавать вопросы.

— Правда, что Ваше пробуждение состоялось три месяца назад?

— Да.

— Вы знаете способ, с помощью которого можно обойти правило двадцати уровней?

— Нет.

— Я знаю, что Вы Игрок 140 уровня. Почему вы охотитесь в подземельях низкого уровня?

— ….

Поток вопросов не прекращался.

«Ничего особенного…»

На удивление Син Юн А задавала самые обыкновенные, ничего из себя не представляющие вопросы. По большей части, это были вопросы, на которые можно было просто ответить «да» или «нет». Кроме того, я старался не отвечать на неоднозначные вопросы.

— У вас есть специальный навык?

И вот теперь началось самое интересное.

— На этот вопрос Вам необходимо ответить.

— Да, — кротко ответил я.

«Она знала, что у меня есть специальный навык?»

Я думал, что только я один обладаю специальным навыком. Но, кажется, это было не так.

«Сомневаюсь, что у кого-то есть точно такой же навык, как и у меня».

А что если есть или был человек до меня, так же обладавший навыком «торговля»?

— Причина, по которой Вы охотитесь на низкоуровневых монстров как-то связана с этим специальным навыком?

— Да.

— Вы можете поделиться своим специальным навыком с другим Игроком?

— Нет.

То, чем я обладал, невозможно было передать другому Игроку.

— Вы можете как-то обойти правило двадцати уровней с помощью вашего специального навыка?

Услышав этот вопрос, на одно мгновение я хотел воспользоваться правом хранить молчание, но вовремя понял, что магическая сила следователя покидает мое тело. Задействованный навык прекратил свое действие. Поэтому я с легкостью соврал. Не было необходимости говорить правду, так как действие навыка уже закончилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. Ассоциация Игрококв (часть 2)**

— Действие навыка «Контракт истины» закончилось.

— Будут ли еще вопросы?

— На мой взгляд, в этом нет необходимости, так как Вы не дали ни одного неверного ответа. Вы были со мной предельно честны. Кроме того, Вы оказались обладателем специального навыка, — сказала Син Юн А, улыбнувшись.

Теперь девушка вела себя со мной совершенно по-другому. Ранее она держалась очень строго и официально, хотя, даже несмотря на эту улыбку, она придерживалась прежних формальностей. Но потом все изменилось. Теперь она смотрела на меня, как на хорошего знакомого, как будто знала уже очень давно.

— Может быть, Вы тоже обладаете специальным навыком?

— Да, у меня есть специальный навык, только какой именно я не могу сказать.

— Значит, я не единственный такой, — разочарованно ответил я.

— Вам не стоит расстраиваться на этот счет. Специальные навыки – уникальны, ими может обладать только один человек, повторно они не встречаются. Кроме того, Игроки с уникальным навыком всегда занимали хорошее место в обществе.

От услышанного мои глаза заблестели.

«Все смогли занять хорошее место?»

Другими словами, Син Юн А не единственная, кто смог добиться высокого положения?! К сожалению, я ничего не знал об этой девушке. Я лишь догадывался, что она является одним из высокоуровневых Игроков в Ассоциации. Нет, ее даже можно назвать непревзойденным Игроком среди всех остальных.

— Для простых смертных информация об Игроках ограничена. Получить полную сводку о высокоуровневых Игроках тоже не получится, особенно о тех, кому посчастливилось обладать специальным навыком, так как они защищены законом о национальной безопасности.

— А ничего страшного, что Вы делитесь со мной такой информацией?

Если такие сведения защищены законом, разве не должны они оставаться в строгом секрете?

— Вы ведь тоже обладаете специальным навыком. Ну, на самом деле я не должна говорить, что тоже являюсь обладателем подобного, но это не обернется проблемой, если мы будем работать в одной организации.

— Но я ведь еще не согласился…

— Ой, и как же быть? Боюсь, Вы утратили право выбора, когда сознались в том, что являетесь обладателем специального навыка.

— О чем Вы говорите? — удивленно спросил я.

— Не будьте таким серьезным. Это дело приобретает масштабы уже не Ассоциации, а целого государства. Кроме того, во всей Корее вы не найдете лучше организации, чем эта.

На самом деле, Син Юн А была права. Аванс – четыреста миллиардов вон, годовая зарплата – два миллиарда вон. Крышу над головой и транспорт предоставляют; есть система, позволяющая защитить семью; распределение прибыли: от продажи камней (8:2), от продажи предметов (10:0); бесплатная аренда предметов редкого уровня; освобождение от налогов за покупку книг навыков и предметов; льготы.

(П.п.: 400 миллиардов вон – ~$343,64 млн, 2 миллиарда вон – ~$1,71 млн.)

Если бы организацию не поддерживало государство, то никаких привилегий и не было. Кроме того, не нужно было выплачивать огромные долги или иметь какие-либо обязательства. За внеплановую работу доплачивают. Если произошедший инцидент приписывали к спасательной операции или возникновению опасного монстра в подземельях, за это так же полагались дополнительные выплаты. Кроме того, необходимо было не только позаботиться о выполнении самого задания, но и забрать тело, камни, предметы.

— Ну вот, осталось только поставить подпись, — сказала Син Юн А, протянув мне ручку.

На самом деле, это было очень выгодное предложение. Хотя я сомневался в том, что Ассоциация Игроков действительно хочет подписать со мной контракт и взять на работу. 80% прибыли от продажи принадлежало бы мне, лишь какие-то 20% получала бы Ассоциация. Кроме того, организация предоставляла льготы и различные плюшки. Все бы было замечательно, если бы не одно маленькое «но».

— Срок действия договора: пожизненный

В случае расторжения договора необходимо возместить ущерб в десятикратном размере от аванса. При нарушении контракта с Игрока будет взиматься плата за все предоставленные льготы и плюшки.

Этот пожизненный контракт можно было назвать «рабским». На самом деле, достаточного одного этого условия, чтобы назвать его таковым. В момент подписания контракта, я стану обладателем огромной суммы. Единственно, чем мне придется «пожертвовать» – 20% прибыли от продаж камней. Другое преимущество – льготы и освобождение от налогов. А также, если подумать об внеплановой работе, то и там можно заработать приличную сумму. Нет никакого задания, которое бы не оплачивалось. Но…

«Он ведь не должен быть пожизненным…»

Время срока контракта было уж слишком длинным. А условия выплаты неустойки расплывчаты. Как только нарушается хоть одно из условий контракта, то ты тут же становишься бычком на привязи.

(П.п.: Дословно «бычком с кольцом в носу».)

— Не все же Игроки подписываются под всеми этими условиями?

Син Юн А в ответ лишь кивнула головой.

— Конечно, иначе бы Ассоциация Игроков обанкротилась. Причина, по которой Ассоциация предлагает такие условия, кроется в вашем специальном навыке, Чхве Хён Сон.

— Что? В моем специальном навыке? — удивленно спросил я.

— Вы ведь можете избегать правила двадцати уровней, верно? Вы можете охотиться на низкоуровневых монстров и при этом повышать свой уровень и собирать камни. Другими словами, Вы можете это делать бесконечное количество раз. Будет глупо упустить шанс заполучить Игрока, который может стать самым сильным во всем мире.

Это ошибочное мнение. Но если они будут так считать, то, наверное, для меня так будет даже лучше.

«Конечно в этом есть доля правды».

Невзирая на правило двадцати уровней, я могу зарабатывать очки. По мере того, как я задействую свои очки и становлюсь сильнее, «избегание» правила двадцати уровней – это один из дополнительный «побочных» эффектов специального навыка.

— А можно ли как-то сократить срок действия контракта?

— Вас не устраивает срок?

Я лишь кивнул в ответ.

— Знаете ли Вы, сколько Игроков во всем мире обладают специальным навыком?

— Нет, не знаю.

Начнем с того, что я только сегодня узнал о том, что не мне одному посчастливилось быть обладателем специального навыка.

— Я не знаю, насколько верна эта информация, но, по подсчетам правительств где-то около… около восьмидесяти человек.

Восемьдесят человек… То есть один Игрок с уникальным навыком на сто миллионов человек. А на территории Южной Кореи проживает около пятидесяти миллионов. Это объясняет, почему я не знал о существовании Игроков со специальным навыком.

— До встречи с Вами, Хён Сон, я была единственным Игроком со специальным навыком во всей Южной Корее.

«Оказывается, специальный навык встречается очень редко…»

Кажется, все специальные навыки представляют собой больший интерес и являются чем-то действительно особенным, в отличие от моего.

— Мы не можем забрать к себе носителей специального навыка из других стран или гильдии, поэтому срок контракта значительно увеличили и изменили на пожизненный. Если Вы что-то еще хотите, только скажите, я готова выслушать все Ваши пожелания.

— Мне бы хотелось изменить срок контракта с пожизненного на один год.

— Боюсь, это невозможно.

В Ассоциации работало не так много людей, поэтому это условие было невыполнимым.

— Тогда сократить сумму аванса. Где-то до десяти миллиардов.

— Это ведь тоже самое.

— Может, сократить срок до двух лет?

— Мы можем увеличить сумму аванса, но тогда Вы согласитесь на пожизненно?

Наши мнения расходились. Один хочет пожизненный контракт, другой – краткосрочный, поэтому никто из нас не готов был прийти к компромиссу.

— Срок договора – два года, аванс в размере двадцати миллиардов. Если в течение этих двух лет у нас не возникнет никаких проблем, то Ассоциация будет для меня в приоритете. Если откажетесь от условий, я не буду подписывать договор, — выдвинул я ультиматум.

— Может быть, Вы раздумывали над тем, чтобы эмигрировать в другую страну?

Я лишь покачал в ответ головой.

— Нет. Я мало чего знаю об Ассоциации Игроков и просто не люблю кому-либо подчиняться.

— Но Вы ведь видели условия, там больше бонусов и положительных моментов, чем долгов и обязательств.

— Вы действительно так думаете?

Да, сейчас это кажется большим преимуществом, но со временем все может измениться. Многотысячный аванс? Сейчас мне сложно об этом даже подумать, но как я на это отреагирую спустя какое-то время? Думаю, я буду придерживаться иного мнения на этот счет. Я не мог пренебречь своим будущем и повестись на большие деньги.

Все что сейчас мне необходимо – некий щит, который позволит укрепить силы и защитить меня. Конечно, если бы мне понравилось работать в Ассоциации, то я, безусловно, продлил бы контракт, не задумываясь. Но как можно подписать пожизненный контракт, не имея как таковой жизни?!

— Я бы несомненно подписал повторно договор с Ассоциациях на таких же условиях. Разве при таком раскладе Ассоциация что-то потеряет? Может быть, Вы все-таки подумаете о двухгодовом контракте, как о периоде стажировки?

— Уф, на свой страх и риск, возможно мы можем такое устроить, — тяжело вздохнув, ответила Син Юн А.

Организация не наблюдала за кем-то чтобы заключить с ним временный договор с испытательным сроком, она наблюдала, чтобы перезаключить контракт.

— Правда, одна я не могу решить такой вопрос, мне необходимо будет доложить об этом наверх.

— Это долго?

Син Юн А поднялась со своего места.

— Погодите. У меня есть условие.

— Условие?

— Когда поступает задание о слежке за Игроком из другой страны, перво-наперво этим занимается Корейская Ассоциация Игроков. В таких ситуациях безоговорочно нужно составлять повторный договор с Ассоциацией.

— Хорошо, — согласился я.

— Подпишите, пожалуйста, — девушка протянула мне отредактированный контракт.

— Хорошо, — ответил я и чиркнул свою завитушку.

После того, как я расписался в двух экземплярах договора, Син Юн А протянула мне руку.

— Надеюсь, на плодотворное сотрудничество.

— Конечно.

Мы улыбнулись и обменялись рукопожатиями.

— Теперь, когда Вы подписали контракт, стоит заняться Вашим улучшением. Все, что Вы используете сейчас, арендовано?

Я лишь кивнул в ответ головой.

— Только меч и мантия редкого уровня.

— Тогда эти две позиции оставляем, а остальное меняем.

— Хорошо.

— Ну, для начала пройдемте со мной, приступим к замене Вашей экипировки, — сказала девушки, и мы вышли из кабинета.

Вскоре мы прибыли в главный офис Ассоциации Игроков, расположенный в столице страны – Сеуле. После чего сразу же окунулись с головой в шоппинг.

«Чего тут только нет…»

Огромное количество дорогих экипировок редкого уровня были выставлены напоказ.

— Представителям Ассоциации можно взять в аренду все это?

— Не совсем. Каждый Игрок может взять только то, что положено ему по заданию. Но, конечно, для Вас все иначе, Чхве Хён Сон.

— Понятно…

Я внимательно разглядывал экипировку.

«М-да, это немного расходится с моими ожиданиями»

В частности, это было связано с тем, что я ранее видел в окне купли продаж.

«Нужно подыскать что-нибудь подходящее», — подумал я и подобрал несколько вариантов.

— Мне кажется, этого будет достаточно.

— А теперь подвиньтесь немного, мне необходимо подогнать все под Ваши мерки.

— Хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Ассоциация Игрококв (часть 3)**

— Пока Ваша экипировка подготавливается я могу Вам рассказать все про Ассоциацию. Заодно поговорим о том, куда именно Вас определили.

Так значит, распределение. За два года в Ассоциации Игроков мне предстоит много чего узнать и много к чему привыкнуть.

«И за эти два года я должен максимально извлечь из всего этого выгоду!»

А если быть точнее, я планировал использовать Ассоциацию в качестве некого «щита».

— Так куда меня определят?

— В отдел расследования. Ваша работа будет заключаться в урегулировании происшествий в подземельях или при возникновении конфликтов между Игроками. В отделе расследований не хватает рабочих рук, поэтому мы надеемся, что Вы сможете это исправить.

— И вы уверены, что я справлюсь? Не знаю насчет подземелий низкого уровня, но, думаю, в подземельях уровнем повыше мне будет достаточно трудно разрулить ситуацию.

— Не переживайте, мы попросим давать Вам задания в соответствии с Вашим уровнем.

— Ну, тогда ладно.

Я предполагал, что именно так и поступят в Ассоциации.

— И еще, можете обращаться ко мне, если у вас возникнут какие-либо проблемы.

— Хорошо. Тогда я могу обсудить с Вами одну проблему, возникшую еще до подписания контракта, прямо сейчас?

— Да, конечно. Рассказывайте.

— Информация о количестве полученных мною камней и о прибыли с продажи каким-то образам попала в руки представителям гильдии Соу… Кроме того, мое местоположение им также было известно.

— Я постараюсь узнать об этом инциденте побольше. Мы можем хорошенько так надавить на гильдию Соу в качестве своеобразного «наказания».

— Вы не шутите? Разве Ассоциация Игроков и гильдии не живут в «мире и согласии»?

Син Юн А лишь кивнула в ответ на мой вопрос.

— Эта гильдия – закоренелое зло. Я прямо в этот момент готова истребить всех представителей этой гильдии, но, к сожалению, сейчас бессильна. Я столкнулась с ними однажды, но из-за недостатка улик им все сошло с рук.

Син Юн А действительно удивительна. Несмотря на то, что я подписал контракт с Ассоциацией, его срок составит два года. На самом деле, об этом не стоило рассказывать везде и всюду, но Син Юн А оказалась очень честным человеком, хотя позднее это может негативно сказаться на организации.

«Она действительно замечательная…»

Несколько дней назад, я думал, что Ассоциация Игроков – это прогнившая насквозь организация, но все оказалось иначе.

— Мы также предоставим Вам место проживания, Хён Сон.

— Да, но это немного отличается от моего кочевого образа, я привык часто переходить с места на место. Не думаю, что я нуждаюсь в постоянном месте жительства.

— Да? Это будет немного затруднительно…

— Вы имеете ввиду из-за внеплановых работ?

— Верно. Мы постоянно формируем отряды, поэтому это и может быть немного затруднительно, — сказала Син Юн А. — В таком случае, сообщайте мне каждый раз о своих перемещениях, тогда я смогу определить Вас в ближайший офис Ассоциации. Ну, и раз уж на то пошло, для съема ночлега, мы предоставим Вам карту, которой Вы сможете расплачиваться.

— А разве так можно?

— Конечно же нет. Если об этом узнают другие представители Ассоциации, то точно поднимется шумиха, так как к Вам относятся, как к особенному. Поэтому давайте сохраним это в секрете? Официально Вы просто будете менять свое рабочее место.

— Огромное Вам спасибо!

— Так будет на протяжении двух лет, пока Вы не обновите контракт, — сказала Син Юн А и улыбнулась.

Девушка объяснила и показала мне, как устроена Ассоциация, ее структуру, месторасположение других филиалов и ознакомила со списком должностей. А пока я ходил и впитывал всю эту информацию, подгонка моей экипировки был завершен.

— Ого, как влитое! — сказал я, примеряя новое снаряжение.

По сравнению с той экипировкой, которую я брал в аренду, эта была редкого уровня и сидела как надо, словно «вторая кожа».

— Вот это тоже возьмите, — сказала Син Юн А, протянув мне регистрационное удостоверение Игрока. — Это удостоверение доказывает, что Вы являетесь членом Ассоциации Игроков. Поскольку у Вас есть все полномочия регулировать ситуацию в подземельях, Вы не должны больше испытывать дискомфорта, как это было раньше.

Я очень рад такой поддержке.

Син Юн А закончила мне объяснять всю важную информацию, завершим экскурсию несколькими важными пунктами.

— Теперь я могу идти?

— Да. Думаю, для Вас не составит большого труда, посматривать за временем на случай вызова для внеплановой работы. Можете не беспокоиться, чрезвычайные ситуации редко возникают. Но если они все же произойдут, то отреагировать необходимо незамедлительно!

— Хорошо. А можно поинтересоваться, когда на счет поступят средства?

— Деньги уже перечислены, так как аванс один из пунктов, без которого договор не может вступить в силу. Поэтому Вы хоть с этого момента можете начать их тратить.

— Думаю, можно прикупить себе парочку книг навыков.

— Хороший выбор. Кстати, на территории Ассоциации есть магазин книг навыков! Давайте я Вам покажу, — сказала девушка.

«Хм, а она меня отлично понимает».

Аванс составил двадцать миллиардов, так что всю сумму я планировал спустить на покупку книг навыков. Все равно деньги, которые я получаю за охоту, позволяют мне и моей семье жить в комфорте.

— Ненамного больше, чем я предполагал, — с грустью отметил я.

По большей части в магазине были представлены обычные книги навыков. Редких оказалось немного, а героических не было от слова совсем.

— Книги навыков пополняются не так часто. К тому же спрос больше предложения, поэтому только что появившиеся «новинки» скупают моментально. По сравнению с официальным торговым домом, магазин Ассоциации достаточно маленький.

— Для начала посмотрим, что тут вообще есть, — сказал я и нажал на кнопку.

«Неплохой уход от налогов…»

Без учета налогов стоимость книг навыков была минимальной. Их цену можно сравнить с ценами в дисконтных магазинах, поэтому я решил скупить все, что еще не изучил.

— Ничего, что Вы купили столько книг? Это ведь сильно не повлияет на общую эффективность.

Выносливость – танк, Сила – воин, Ловкость – лучник или наемный убийца, Магия – маг, Сила воли – хиллер. Каждый навык важен для определенной роли. Тем не менее, их всегда недостаточно, поэтому необходимо вкладывать больше сил, терпения и времени, чтобы их улучшить или приобрести. Конечно, если говорить об эффективности, то лучше не покупать все подряд, а сосредоточиться на покупке определенного, центрального навыка.

— Это очень полезные навыки, — улыбнувшись, ответил я.

Я не обращал особого внимания на эффективность навыков одинакового уровня, так как любой из них может оказать влияние на носителя.

— Полагаю, Вы не из тех, кто экономит, Хён Сон. В любом случае, активные навыки хорошо повышают эффективность, а пассивные – автоматически активируются. Кроме того, среди активных навыков есть те, которые нельзя использовать на постоянной основе.

— Да, спасибо за совет.

Итак, я скупил достаточно навыков. А поскольку большая их часть была самыми обычными, денег я потратил не так уж и много. И сразу же после покупки я их изучил.

— Вы уже закончили?

— Да.

— В таком случае, на сегодня все важные дела закончены.

— Спасибо Вам за экскурсию и советы. Я, пожалуй, пойду.

— Я Вас провожу. Как раз по дороге покажу, где у нас находятся средства передвижения.

— Хорошо.

Автомобиль – еще один хороший бонус.

Мы вместе покинули вышли из Ассоциацию Игроков. Как оказалось, по распределению мне достался большой седан отечественного производства.

— Автомобиль застрахован, пользуйтесь в свое удовольствие. Если надумаете сменить автомобиль Ассоциации на свой собственный, обязательно сообщите мне. При возврате автомобиля Вам будет начислена небольшая сумма средств.

— А мне и этот нравится, — я улыбнулся и взял ключи от машины.

— Будьте осторожны.

— Хорошо. До встречи!

После всех формальностей я наконец-то выкатил за пределы Ассоциации.

\*\*\*

— Если подумать, два года – это достаточно короткий срок, — поглаживая бороду, сказал рыжеволосый мужчина средних лет.

— Вы расстроены, что нам не удалось подписать с ним пожизненный контракт? — спросила Син Юн А.

— Конечно я расстроен. Мы должны были это сделать.

— Мы ведь еще и о деньгах думали.

— Не правда! — повысил голос мужчина. — Мы и тебе предоставили лучшие условия. Пожизненный контракт! Думаешь, дело только в деньгах?

— Конечно. Ведь если бы я не настояла, Вы бы не предоставили мне лучших условий. Кроме того, если бы знала, то поступила точно так же как Чхве Хён Сон…

— Думаешь, ты ровня этому Чхве Хён Сону? Что для нас как организации, что для тебя – это все происходит впервые. Если бы не ты, мы бы и не знали о существовании специального навыка.

— Значит, следовало все организовать получше.

— Все и так замечательно! Мы пошли на уступки с контрактом для Хён Соном, как ты и хотела! Если ты не будешь вмешиваться, то сумма аванса пожизненного контракта составит сто миллиардов!..

— Даже если так, информация может просочиться и попасть в руки гильдиям или Ассоциациям Игроков других стран…

— Ты угрожаешь мне? Передать информацию зарубежным Ассоциациям?!

— Вы о чем? Я лишь хочу сказать, что вероятность утечки информации довольна высока.

— Ты меня знаешь.

— Если я Вас настолько хорошо знаю, то и Вы наверняка догадываетесь, о чем я думаю, не так ли?

— Нет, не догадываюсь.

— Вам ведь не все равно. Я тоже хочу поменять контракт на двухгодовой.

— Это невозможно. Если бы ты не возражала мне, то Чхве Хён Сон подписал бы пожизненный контракт.

— Мерзавец…

Лицо Син Юн А исказила гримаса.

— Думаешь, ты лучше меня? Все, что не делается, делается для меня. Не думаю, что идея заставить Хён Сона подписать пожизненный контракт так уж плоха.

— Вы слишком высокого о себе мнения.

— Ох, в чем же я провинился в прошлой жизни, раз судьба свела меня с тобой?

— Если Вы так не хотели со мной связываться, то аннулируйте мой контракт!..

— Ни за что!

— Черт! — Син Юн А цокнула языком и поднялась со своего места.

— Куда собралась?

— Работать, — сказала девушка и вышла из офиса председателя Ассоциации.

«Хён Сон не должен страдать, как я».

Девушки сильно досталось во времена, когда она была еще низкоуровневым Игроком. Поэтому, став наставником Хён Сона, она не хотела, чтобы парень пережил все то, что в свое время довелось пережить ей. Она не хотела опускаться до уровня тех, кто оскорблял ее. Конечно, даже так могут возникнуть ситуации, из-за которых придется понервничать. И даже если на этом не заострять внимание, девушка все равно будет беспокоиться на этот счет.

\*\*\*

Покинув Ассоциацию Игроков, перво-наперво я перевел деньги на счет матери. Ей это должно помочь в ближайшие лет десять не беспокоиться за покрытие больничных расходов отца. После я направился в официальный торговый дом, чтобы закупиться еще большим количеством книг навыков. В частности, больше всего меня интересовали навыки, позволяющие восстанавливать раны, которые я не мог купить в присутствии Син Юн А.

«Что ж, попробуем улучшить навык Бессмертия».

Если я приобрету большое количество книг навыков, восстанавливающих раны, то значительно прокачаю «прожорливое» Бессмертие.

«Посмотрим, сколько мне потребуется книг для улучшения…»

Я серьезно задумался над тем, чтобы прокачать этот навык, даже если мне придется потратить на это весь свой аванс.

После того как я прибыл к месту назначения, сразу же принялся искать книги восстановления ран.

«Ого!» — пронеслось у меня в голове, когда на мои глаза попался один занятный экземпляр.

[Восстановление естества (редкий)]

Пассивная способность: способность, позволяющая затягивать раны.

Не думал, что смогу найти в этом месте что-то стоящее. Но стоимость этой книги навыков превышала все мои ожидания.

«Я должен ее купить несмотря ни что!»

И хоть «Бессмертие» было уникально редкой книгой, это все же навык редкого уровня. Полагаю, что поглощая навыки редкого уровня, прогресс станет заметен скорее.

«Конечно есть вероятность, что Бессмертие может не поглотить этот навык, но иметь его в запасе не так уж и плохо, — подумал я и принял участие в торгах. — Нужно будет посмотреть что-нибудь еще».

Я решил посмотреть любые пассивные книги навыков, независимо от их уровня. Но вспомнив совет от Син Юн А про активные навыки, мой взор устремился только на книги редкого уровня.

«Хм, а может быть пришло время потратить лишние очки?» — подумал я и открыл окно купли-продажи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Прожорливый бегемот**

«Ого, сколько я потратил», — удивился я, увидев количество своих очков.

Оказалось, что суммарно мне пришлось потратить на навык «Инстинкт выживания» двадцать миллиардов очков. Но несмотря на это, у меня еще оставалось десять миллиардов. А все благодаря продажам аккумуляторов большой ёмкости и электротоваров с высоким потреблением энергии, для которых, собственно, и покупали эти аккумуляторы. Именно из-за этой схемы продаж я могу получать и использовать большое количество очков. Но я до сего момента отчаянно пытался их накопить.

«Для начала, нужно пополнить ассортимент продаваемых товаров».

Около сотни ячеек было заполнено, а примерно пятьдесят еще ожидало своего заветного часа.

«Хм, ноутбуки пользуются популярностью. О, косметика и парфюмерия тоже разошлась на ура. На удивление, часы тоже стали покупать…»

Продажи предметов, которые, так или иначе, можно отнести к «люксовым» или предметам роскоши, были очень хорошими. В частности, хорошо разбирали косметику, парфюмерию и часы, но это были не самые дешевые предметы. Несмотря на то, что я брал их в универмаге, это все же товары от популярных брендов. Поэтому все было не так плохо. Женская половина скупала косметику, мужская – часы. Что касается парфюмерии, то ее скупали и те, и другие.

Я пополнил пустые ячейки предметами, которые заранее положил в Подпространство, после чего сменил одежду и отправился в магазин электроники. Полочки магазина ломились от буферных аккумуляторов большой ёмкости.

Расплатившись за электронику, я добавил все что накупил в окно купли продажи. Никто из сотрудников даже пальцев не пошевелил, увидев, как предметы один за другим стали испаряться в воздухе. Видимо, они видели это постоянно.

— Всего доброго. А, в следующий раз вы бы не могли подготовить такой же объем товаров?

— Да, конечно. Вы можете на нас положиться, — ответили сотрудники магазина.

Можно сказать, я их постоялец, который за раз может совершить покупку на сумму сто миллионов. Кроме того, в дополнение к скидкам мне предоставляли первоклассный сервис. От части это было сделано для того, чтобы я не ушел к конкурентам.

Игроки очень щедры, но такого клиента как я, периодически закупавшего товары большими партиями, да к тому же расплачивавшегося наличкой, видели впервые.

Теперь, когда я пополнил свои запасы, можно с головой окунуться в окно купли-продажи. Что я, собственно, и сделал по прибытию вернулся в мотель.

«Что ж, теперь можно приступить к покупкам».

Мне пришлось отказаться от первоначального плана по накоплению очков, так как я совершенно не знал, что меня ожидает в подземельях и что там может пригодиться. Что если я снова повстречаю Чан У Хёна и он окажется еще сильнее, чем при нашей первой встрече? Что если его целью было не изувечить меня, а убить?

Кроме того, я уже не простой человек. И могу помереть, просто открыв окно купли-продажи и не успев купить нужную книгу навыков.

«С другой стороны, привилегия сильных – свобода».

Вот только у меня не так много этой свободы, я не обладаю большой силой. А все потому что я пережил два кризисных момента своей жизни – битву с трехголовым леопардом и встречу с Чан У Хёном. Кроме того, я до сих пор не знаю способа, как можно избежать последующих столкновений с подобной судьбой.

«Похоже, придется потратить все до копейки…»

Я планировал сохранить свою внешнюю молодость и отложить три миллиарда очков в копилку на случай непредвиденной ситуации, а остальное потратить на различные книги навыков и зелья.

«И на что я могу потратить свои очки? Пожалуй, следует начать с зелий».

[Зелье увеличивающее силу (редкое)]

Повышение силы на 1

Не действует для Игроков, у которых атрибут равен 200]

Способ применения: выпить [Продавец: ReCommerce] [Цена: 9, 999, 999 очков]

Стоимость подобного слабого зелья равна 4,999,999 очков, но зелье уровнем повыше уже стоит 9,999,999 очков. То есть стоимость увеличена вдвое.

«Чтобы увеличить каждую характеристику до двухсот, мне необходимо 4,999,999,500 очков…»

Нужно почти пять миллиардов очков. Как минимум на это уйдет половина имеющейся у меня суммы.

«Но хотя бы я буду уверен в том, что выживу».

Увеличение характеристик благотворно влияет на эффективность каждого навыка, даже если использовать самый обычный навык.

«Решено!»

Уж если решил потратить все очки, то лучше тратить с удовольствием.

«Кроме того, навык «Инстинкт выживания» это должно сильно увеличить».

[Вы хотите купить Зелье увеличивающее силу (редкое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

«Да!»

[Вы приобрели Зелье увеличивающее силу (редкое)]

Я испытал те же ощущения, что испытывал после слабого зелья. И продолжил свои покупки. С каждым нажатием «Да» в комнате появлялся маленький холмик из пузырьков и колбочек. Закончив скупать зелья, я принялся заливать их в себя, начиная с зелья выносливости.

«Ого!»

Эффект от выпитого зелья не заставил себя долго ждать.

«У меня еще есть пять миллиардов. На что же их потратить?»

Три миллиарда следовало бы оставить про запас, так как если я потрачу больше, то снова поплачусь своим возрастом. Поэтому из свободных очков, остается только два миллиарда. Но ведь два миллиарда не такая уж и большая сумма… Во всяком случае ее точно не хватит на книгу героического уровня. Этих денег мне разве что должно хватить на несколько книг редкого уровня.

«Что ж, посмотрим, чем можно «покормить» навык Бессмертия…»

Единственное, что я действительно могу прокачать, так это навык уникально-редкого уровня. Возможно, мне даже удастся прокачать его до героического уровня. Поэтому я приступил к поиску редких книг навыков, способных затягивать раны. Спустя какое-то время я наткнулся на две книги: редкая и обычная лежали передо мной.

«Интересно, насколько они прокачают навык?»

Я приступил к их изучению. Стоило мне изучить навык, как его тут же поглощало «Бессмертие». Этот «прожора» поглотил все, что я изучил! Однако, после приема порции книг уровень пассивного навыка не стал героическим. Хотя несмотря на это, изменения все-таки были.

[Бессмертие (уникально-редкий)]

Пассивная способность: способность не умирать, пока голова на плечах; мгновенное восстановление всех ран; навык, который можно улучшить.

«Неужели сработало?» — подумал я и сделал на руке маленькую ранку.

Не успел я и глазом моргнуть, как рана исчезла.

«Вот это да!..»

Скорость восстановления значительно отличалась от той, что я получил с изучением навыка «Бессмертие».

«После того, как закончатся торги, снова поэкспериментирую»

Если бы все книги с аукциона попали мне в руки, то я смог снова прокачать данный навык.

\*\*\*

Перед моими глазами появилось сообщение.

«Хм, что это?»

Я ткнул на всплывашку. Оказалось, это пришло письмо по поводу аукциона. Я выиграл все торги, в которых принял участие. Но стоимость книг была значительно выше, чем первоначальная…

«Тогда надо скорее собираться».

Я переоделся и направился в торговый дом. Я хотел как можно скорее выкупить книги навыков и прокачать «Бессмертие».

Неожиданно передо мной снова появилась иконка. Только в этот раз оказалось не сообщение, это звонок.

— Алло.

— Здравствуйте, Хён Сон. Вас беспокоит Син Юн А.

— Да, слушаю Вас. Что-то случилось?

— Я нарыла кое-какую информацию о гильдии Соу.

— Вы завершили расследование?

— Да, мне удалось подтвердить кое-какую информацию, с помощью которой мы смогли предъявить обвинения. Сегодня все представители гильдии были арестованы.

— Хорошие новости! Минус одна головная боль в лице гильдии Соу.

— Несмотря на то, что они пытаются откреститься от всего, у них ничего не получится. В этот раз они точно будут сотрудничать со следствием.

— Из-за конфликта с группировками?

— Да, глава гильдии Соу Ма Джи Хун не препятствовал расследованию, а после задержания и вовсе поделился всей информацией.

— А что насчет Чон Сон У?

Зам гильдии Соу Чон Сон У был одним из тех, кто пытался причинить мне вред и даже использовал холодное оружие для этого.

— Мы еще не получили ордер на арест. Но это не затянется надолго. После ареста Чан У Хёна нам удалось подтвердить причастие гильдии к убийствам и ограблениям. Кроме того, заказчиком оказался приближенный Чон Сон У. Правда пока что его приближенные отмалчиваются, но как только они заговорят, мы тут же его поймаем.

— А ему не удастся избежать заключения?

Если это произойдет, могут возникнуть трудности.

— У вас есть доступ к телевизору?

— Да, конечно.

— Тогда включите канал с новостями.

Я включил ТВ. Несмотря на то, что название гильдии не разглашалось, такие имена как Чон Сон У и Чан У Хён мелькали на экране.

— Думаю, ему не избежать ареста. Все, кто с ним имел дружественные отношения, могут сдать его.

— Вполне возможно…

Чон Сон У не сможет просто так скрыться, поскольку об этом инциденте уже известно общественности.

— Глава гильдии Ма Джи Хун самостоятельно принял решение и связался со СМИ. Чон Сон У разжаловали с должности заместителя гильдии. Скорее всего, его даже уволили.

— Спасибо большое за информацию.

— Да пустяки. Мне жаль, что я не смогла разобраться с этим делом раньше.

— В любом случае, спасибо. При встрече обязательно угощу Вас чем-нибудь в знак благодарности.

— Это же не пустые слова?

— Конечно нет.

— Хорошо, тогда до встречи.

— До встречи, — сказал я и положил трубку.

Моему счастью не было предела.

«Что ж, я ей признателен!»

Чан Сон У, использовавший Чан У Хёна, потерпел поражение. Он растерял всю поддержку, за что и был изгнан из гильдии.

Просматривая новости в интернете, мне попадались статьи, в которых Чан Сон У называли убийцей. Общественность критиковала его, хотя не имела ни малейшего понятия и отношения к тем инцидентам.

«Как они все аккуратно разрешили. Удобно, наверное, наблюдать за всем со стороны…»

Что было бы, если мне пришлось докапываться до правды своими собственными силами? Получил бы Чон Сон У справедливое наказание? Возможно, этого я никогда не узнаю. Ассоциация Игроков достигла огромных успехов в этом деле, используя свою власть и силу. Безусловно, во многом благодаря самой гильдии Соу работа стала легче.

«С ними покончено. Теперь можно спокойно отправиться за книгами», — подумал я и вышел из мотеля.

Забрав выигранные на аукционе книги, я снова вернулся в номер.

«Что ж, приступим к изучению еще и этой парочки…»

Постепенно, одну за другой, я принялся изучать книги, начиная с обычных. Я решил потратить всю сумму аванса, так как хотел купить их как можно больше. Но зарегистрированных навыков у меня оказалось не так много, и во всем были виноваты пассивные навыки восстановления.

«Интересно, когда же ты заметно изменишься?»

Я начинал нервничать, так как Бессмертие продолжало поглощать одну книгу за другой. Я уже начал думать, что на все потраченные деньги, на очки совместно с наличкой, я бы мог спокойно приобрести книгу героического уровня. Несмотря на то, что я вбухал такие огромные суммы в улучшение, Бессмертие никак не реагировало на мои попытки улучшить его.

«Это последняя книга…»

[Восстановление естества (редкий)] (дословно природы)

Пассивная способность: способность, позволяющая затягивать раны.

Я сбился со счета и не помнил, сколько книг я скормил «Бессмертию». Настолько их было много.

«Если ты сожрал столько всего, ты просто обязан сдвинуться с места!»

Я зажмурился и протянул руку к последней книге навыков.

[Вы не можете прочесть редкую книгу Восстановление естества].

[Уникально-редкая книга Бессмертие поглотила редкую книгу Восстановление естества].

[Вы модифицировали уникально-редкий пассивный навык Бессмертие до героического уровня].

— УРА-А-А!!! — вырвалось у меня.

Мне наконец-то удалось его прокачать! Я ткнул на «Бессмертие», чтобы ознакомиться с новыми характеристиками улучшенного пассивного навыка.

[Бессмертие (героический)]

Пассивная способность: способность не умирать, пока цела голова или сердце; мгновенное восстановление всех ран; навык, который можно улучшить.

Теперь, пассивный навык «Бессмертие» стал безупречным.

«О, с прокачкой даже поубавилось количество слепых зон и недостатков…»

Ранее одним большим недостатком и слепой зоной этого навыка была голова. Но теперь, появилось дополнительная «вторая жизнь» – сердце.

«Хм, несмотря на его развитие, все равно есть возможность прокачать больше».

Строчка об улучшении никуда не исчезла, значит, я могу и дальше подкармливать навык новыми книгами. Если так, то сможет ли она увеличиться до легендарного уровня? Я не в силах себе такого представить.

К сожалению, мимолетный восторг быстро испарился, когда я задумался о сумме средств, которые снова нужно будет потратить, чтобы улучшить навык до легендарного уровня. Думаю, на это уйдут баснословные деньги. Я не знал, стоит ли прокачивать этот пассивный навык до героического уровня вообще. Хотя нет, ответ я определенно знал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Сердце короля оборотней**

«Интересно, это здесь? — подумал я, заглянув в отделение Ассоциации Игроков. — А то я что-то волнуюсь…»

Это было моим первым заданием. Кроме того, Син Юн А сказала ничего не делать, пока не поступит приказ. Поэтому я направился в приёмную, где увидел других Игроков – сотрудников Ассоциации. Всего в комнате было пять человек: две женщины и три мужчны.

— Ты сегодня заступаешь на смену? — спросил мужчина лет тридцати, как только я вошел в комнату.

— Да, это мой первый раз.

— Я, конечно, смеялся, когда узнал, что к нам должны прислать какого-то новичка, но не думал, что они это говорили на полном серьезе. Хе-хе… Меня зовут Со Тхэ Чхоль, приятно познакомиться.

Со Тхэ Чхоль оказался очень общительным человеком. Он рассказал мне, что необходимо делать, и представил другим Игрокам, находящимся в комнате.

— Нужно просто немного подождать. Если выпадет подземелье ниже сотого уровня, ты сможешь отправиться на задание с Су Ён И. Ей в этом году исполняется двадцать пять лет. Она, как и Вы, Хён Сон, Игрок ±100 уровня, — сказал Со Тхэ Чхоль и указал на одну из девушек.

— Теперь целиком и полностью полагаюсь на Вас.

— Я вас не подведу, — ответила девушка.

— Меня зовут Су Ён А. Ничего, если мы будем разговаривать неформально? — спросила другая девушка, слегка поморщившись. — Просто, внешне ты кажешься младше меня и больше похож на младшего брата… Да и так было бы просто удобней. Ты же не против? Если против, извини.

«Я чем-то им не нравлюсь?..»

Я был удивлен. Возможно, это связано с тем, что я сам себе не нравился.

— Извини их. Наши девушки малость бесцеремонны, — сказал Со Тхэ Чхоль и, вместо извинений, хмуро посмотрел на Ли Су Ён.

«Да, определенно что-то не так».

Мне казалось странным эта вежливая манера общения Со Тхэ Чхоля и поведение Ли Су Ён. Но что именно было не так, я понять так и не смог.

— Все хорошо. Но я определенно не тяну по возрасту на младшего брата. Как знать, может, я гожусь тебе в отцы, Су Ён?

Мои слова смутили девушку.

— В этом году мне исполняется двадцать семь.

— А, вот даже как… — сказал с удивлением Со Тхэ Чхоль.

На самом деле, их можно было понять, ведь внешне я выглядел на двадцать один-двадцать два года.

— Извини, — виновато сказала Ли Су Ён.

— Не извиняйся, все в порядке.

В ответ девушка лишь кротко кивнула головой.

— Как только придет запрос, можете сразу отправляться на место. Я бы хотел отправить с вами еще кого-нибудь, но в распоряжении и без того есть лица ниже сотого уровня.

— Мне без разницы, — ответил я.

Вероятность того, что придет запрос на вызов, очень мала. А если он и придет, то уровень подземелья будет явно не больше сотого. Благодаря зельям, по совокупному счету характеристик, я соответствовал Игроку двухсотого уровня. Если проблемы возникнут в подземелье менее сотого уровня, то я бы мог решить проблему даже в одиночку без участия Ли Су Ён.

— Теперь это Ваше место, Хён Сон. Если Вы не планируете снимать вооружение, то можете почитать книгу или вздремнуть.

— Хорошо, спасибо.

На самом деле, работать в отделе расследования было удобно. Правда, по словам Син Юн А, я должен был испытать ностальгию по армии, но в действительности все оказалось иначе. Моя задача на этот момент состояла лишь в том, чтобы быть готовым и стоять в сторонке, при этом ты можешь заниматься чем угодно: читать книгу, смотреть телевизор или спать.

«М-да, немного неудобно, но все же можно попробовать».

Экипировка – не самое лучшее одеяние для сна, но хотя бы я мог позволить себе немного вздремнуть. Поэтому я сел на предложенное мне место и закрыл глаза.

\*\*\*

Я вдруг проснулся и оглянулся. Ничего не изменилось. Со Тхэ Чхоль просматривал что-то в интернете на своем планшете, остальные в это время спали.

— Сколько удалось поспать?

Я взглянул на часы.

— Где-то часа четыре…

И до конца рабочего дня оставалось еще четыре часа.

«Думаю, можно пока пополнить свой ассортимент товаров».

Посмотрев окно купли-продажи, я поднялся со своего места.

— О, уже проснулся?

— Ага.

— Можешь еще вздремнуть. Чаще всего в первый рабочий день вызовы так и не приходят.

— По сравнению со службой, это еще ничего.

— Ты служил в армии?

— Служил.

— Ого, значит, ты Пробудился где-то в двадцать два года и за пять лет достиг сотого уровня?

Обычно, вместо того, чтобы идти в армию, Игроки «служили» в Ассоциации Игроков на протяжении двух лет. Двое из пяти человек, находящихся в этой комнате, поступили именно так.

— Я тоже довольно поздно Пробудился, а потом еще и отслужил.

— Вот оно как. Я служил в 65-й дивизии.

— А я в 25-й.

— О, совсем не далеко!

— Ха-ха, и то верно. Я…

Так началась беседа двух людей, прошедших армию. Казалось, что этим разговорам не будет конца.

— Я отойду в туалет ненадолго, — сказал я и встал со своего места.

— Да, ты там не задерживайся, а то вдруг вызов придет.

Я направился в сторону уборной.

«Я должен был пополнить свои продаваемые позиции заранее».

Не зная, что может произойти дальше, я решил, что чем быстрее это сделаю, тем лучше.

«Как незаметно летит время…»

Я даже не заметил, как за разговором пролетело еще два часа. Не думал, что беседа с незнакомым человеком дастся настолько легко. Кроме того, я также не думал, что на работе смогу вздремнуть, отдохнуть и при этом еще и денег заработать. Что может быть лучше?

«Может быть, стоит подать заявку на ночные смены и спать здесь каждую смену?» — мимолетно пронеслась идея в моей голове.

Я открыл Подпространство и пополнил пустые позиции. Не успев закрыть окно купли-продажи, я увидел перед своим лицом новое уведомление о том, что пришел запрос на выезд отдела расследований. Не успел я дойти до приемной, как Ли Су Ён с оружием наперевес уже шла мне навстречу.

— Пришел запрос. Следуй за мной.

— Хорошо.

Мы вышли на парковку и сели в автомобиль, Ли Су Ён заняла водительское место, а я пассажирское, рядом с ней. Как только двери захлопнулись, машина тут же сорвалась с места.

— Можно узнать подробности?

— В одном из подземелий появился монстр с более высоким уровнем.

В этот момент перед моими глазами промелькнули события, которые мне посчастливилось пережить в подземелье Красношерстного волка.

— А мы справимся вдвоем?

— Конечно. В подземелье шестидесятого уровня «Рогатой черепахи» появился Оборотень – монстр 70-80 уровней. Погибших нет.

Теперь я понимал ситуацию. Она была не такой неотложной, как тогда в подземелье Красношерстного волка, поскольку тогда в подземелье 10-20 уровней появился очень сильный монстр, многократно превышающий по уровню Игроков, охотившихся в нем. Но сейчас разница между Игроками и монстром была всего лишь 10-20 уровней. Если в подземелье находится много Игроков, то есть вероятность, что они сами справятся с ним.

— Чаще всего вызовы приходят именно на происшествия в подземельях выше пятидесятого уровня.

— Все из-за того, что там нет сотрудников безопасности?

В ответ на мой вопрос Ли Су Ён лишь кивнула головой.

Обычно Игроки, перешедшие рубеж в пятьдесят уровней, получают свою первую работу и сами становятся сотрудниками службы безопасности. Проблема лишь в том, что способность таких Игроков реагировать на непредвиденные ситуации снижается, в результате чего обычно запросы и приходят. Поэтому если что и происходит, они сразу отправляют запрос на помощь.

— Выглядишь счастливым, — взглянув на меня, сказала Ли Су Ён.

— Конечно, ведь этот выезд подарит мне надбавку к зарплате.

«Чем больше работы, тем больше денег!»

Да, сейчас я нуждался в деньгах, так как хотел улучшить «Бессмертие» до легендарного уровня. А без дополнительных финансов это сделать было практически невозможно.

Прибыв на место происшествия, мы не спеша вошли в подземелье, которое внутри оказалось лесом.

«М-да, его найти будет не так-то просто…»

Лес произрастал везде и всюду, куда ни глянь. Благо хоть своды подземелья оказались настолько высокими, что их заливал яркий свет.

— Не удивляйся тому, что сейчас увидишь! — сказала Ли Су Ён, взглянув на меня.

Интересно, к чему это она так сказала? В ту же секунду раздался какой-то звук и тело девушки начало быстро увеличиваться в размерах, уши стали длиннее, а все тело покрылось шерстью. Кроме того, ногти преобразовались в острые коготки, а рот обзавелся острыми клыками. Спустя пару секунд трансформация завершилась.

— Кошка?

— Леопард! — ответила Ли Су Ён, заметив мое бормотание.

— А!

И тут я вспомнил, что облик девушки напоминает мне снежного барса, про которого я как-то смотрел документальный фильм.

Девушка-леопард втянула носом воздух.

— Мы можем опоздать… Давай поспешим, — сказала Ли Су Ён и помчалась на четырех лапах куда-то вперед.

«Ого, какая она шустрая!»

Скорость, с которой она передвигалась, выходила за рамки сотого уровня. Но я по мере своих сил последовал за большой кошкой. Не знаю, сколько прошло времени, но нам все-таки удалось обнаружить Оборотня.

— Ого, удивительно. Он похож на большую собаку.

— В отличие от собаки, его обоняние намного лучше, — сказала Ли Су Ён и бросилась на Оборотня.

Оборотень взвыл и, оскалившись, направился в сторону девушки-леопарда. Но не успел я глазом моргнуть, как Ли Су Ён откусила ему голову. Он даже не успел оказать сопротивление, как его жизнь в одну секунду оборвалась. После убийства монстра Ли Су Ён снова вернулась к человеческому облику.

— Хорошо, что экипировка эластичная.

Разбухшая кожаная броня девушки снова вернулась к первоначальному виду.

— Конечно! Правда, очень дорогая, — ответила девушка. — Думаю, теперь мы можем вернуться обратно в Ассоциацию.

— Хорошо.

Первоначально я думал, что мы оба будем участвовать в убийстве этого монстра, но Ли Су Ён справилась со всем самостоятельно.

«Да, повезло же ей…»

Ну правда, что мне теперь делать, когда уже все закончилось?

Я медленно тащился за девушкой, имитируя ее походку, но неожиданно Ли Су Ён остановилась и прислушалась, после чего снова трансформировалась в леопарда и начала принюхиваться.

— Что такое?

— Он здесь не один…

— Что?

— Запах идет с той стороны, где находятся пространственные врата, — сказала девушка-леопард, поморщившись. — Кроме того, он точно не последний.

— И?

— Думаю, это целая стая. Возможно, перед смертью тот Оборотень успел подать какой-то знак, раз появились остальные.

— Мы должны убить их всех.

Конечно, один Оборотень не был бы большой угрозой. Но вот если их становится больше, то все приобретает другие краски. Кроме того, в подземелье находится достаточно много Игроков, которые еще не слышали о том, что пространственные врата пересек кто-то посильнее, чем обитатели этого подземелья.

— Береги себя. Если их окажется слишком много, я не смогу тебя защитить.

— Не волнуйся за меня, — улыбнувшись, ответил я.

— Черт! — вдохнула воздух девушка-леопард и сорвалась с места.

Кажется, она решила напасть первой. А я решил не терять времени за зря и тоже ускорился.

«Может, мне удастся заполучить что-то полезное из них, если убьем их всех…» — подумал я, уже представляя, как буду складывать в свое подпространство выпавшие из трупов монстров камни и предметы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Сердце короля оборотней (часть 2)**

«А их многовато».

И в самом деле, пространственные врата перешагнуло столько монстров, что сразу определить их количество не получилось. Их было не десятки, а несколько сотен! Их оказалось настолько много, что теперь название подземелья можно спокойно сменить с подземелья «Рогатой черепахи» на подземелье «Оборотней».

— И часто такое происходит?.. — спросил я у своей напарницы.

— Иногда бывает, но скорее редко. Зачастую в таких случаях просто меняют уровень и название подземелья.

Монстры, как и обычные животные, могут запросто поменять место своего обитания. В частности, все зависит от того, какие именно монстры обитают по ту, другую, сторону пространственных врат.

— Давай для начала разберемся с этими товарищами, а потом уже доложим о происходящем.

— Хорошо, — кротко ответил я.

— Тогда я пошла, — ответили Ли Су Ён и, оттолкнувшись четырьмя лапами, прыгнула в самую гущу.

Я последовал за напарницей, вытащив из ножен свой вампирский меч.

Только увидев нас, оборотни сразу же набросились на нас с ужасающим ревом. Но эти монстры не были нам серьезными противниками, так как уровень не превышал восьмидесятый, тем самым по силе Ли Су Ён превосходила этих монстров как минимум в два раза, а я – во все три.

Спустя какое-то время напавшие на нас Оборотни завыли и отступили, а из пространственных врат в тот же миг появилась особь в два раза крупнее незваных гостей в округе.

— Босс оборотней? — удивленно пробормотала Ли Су Ён.

Моя напарница определенно права, поскольку я уже видел подобное существо в справочнике монстров. Это точно был вожак стаи Оборотней. Зачастую уровень босса мог колебаться в районе 100-110 уровня.

— Я возьму его! — сказала девушка и бросилась в атаку.

«А я пока зачищу остальных в округе».

Я не беспокоился за Ли Су Ён, так как знал, что этот босс не её поля ягодка, поэтому со спокойной душой отправился добивать оставшихся Оборотней. Мне пришлось немного ускориться, чтобы собрать как можно больше камней.

Постепенно количество монстров начало сокращаться, многие из них просто обессилили. Но я не сбавлял напора и продолжал рубить направо и налево. Те, кто пытался бежать, были убиты активными навыками, такими как магическая ракета и огненный шар.

«Хм, они еще не закончились? — подумал я и повернул голову в сторону, где сражалась Ли Су Ён. — В-вау… Больше похоже на великое сражение двух чудовищ».

Снежный барс против вожака Оборотней. Велся ожесточенный бой. Но вот только Ли Су Ён пришлось немного отступить, так как одержать победу оказалось не так просто, как первоначально предполагала девушка. Кроме того, вожак Оборотней успел нанести ей множество ран.

«Я должен помочь ей!»

Развернувшись, я вместе с Ли Су Ён побежал на вожака Оборотней. Завидев меня, он взревел и начал источать черно-красный магический свет, после чего со всей силы кинулся в атаку на девушку-снежного барса. Ли Су Ён смогла ее заблокировать, но ее лапы в тот же момент окрасились кровью. Оборотень не стал терять время и впился своими острыми зубами в шею моей напарницы. Раздался хруст, и ее тушка с грохотом упала на землю. Если так пойдет и дальше, то я тоже могу лишиться своей жизни.

«Магическая ракета!» — подумал про себя я и активировал активный навык.

«Уклонился».

Король Оборотней оказался довольно быстрым. Он петлял, но мою напарницу из хватки не выпустил. Тогда я попытался сократить между нами дистанцию, ринувшись на него с трясущимися руками. Оборотень разжал пасть и бросил тело Ли Су Ён прямо в меня. Я поспешно спрятал меч в ножны и поймал его. Все тело девушки было в крови.

— Исцеление, — сказал я и активировал навык.

Но ран у девушки оказалось слишком много. Кроме того, шея все еще кровоточила. Пока я доставал из подпространства «Исцеляющее снадобье», которое получил от Син Юн А, отступивший ненадолго Оборотень снова пошел на меня в атаку. Выставив вперед вампирский меч, мне удалось заблокировать выпад в нашу сторону.

«А он довольно башковитый!..»

Оборотень уже не смотрел на Ли Су Ён, он выискивал мои слабости или просто выжидал подходящий момент. Само собой, я мог бы использовать что посильнее, чтобы сразу поставить Ли Су Ён на ноги, но я ждал определенного момента.

«Похоже, он использует своих соратников как расходный материал…»

Я пришел к такому выводу после того, как Оборотни попытались взять меня измором. Но план вождя не принес никаких результатов. Разница в уровне между мной и другими оборотнями оказалась настолько велика, что, отбиваясь от его «слуг», я практически ни на йоту не потратил магии и выносливости. Напротив, я восстанавливал эти показатели за счет вампирского меча.

Я долго атаковал вождя оборотней. А тот в свою очередь, не обращал на меня внимания, а пристально искал глазами ослабленную и измотанную Ли Су Ён.

Да, вождь Оборотней не единственный, с кем мне приходилось иметь дело. Выжившие до этого момента оборотни так же поглядывали в сторону девушки. Монстры вместе со своим вожаком атаковали меня систематически, словно мать, защищающая своих детей. В таком положении мне было сложно контратаковать их, стараясь находиться на одном месте.

«Попробую разобраться со всеми по очереди…»

Для начала мне необходимо разобраться с остальными оборотнями. Поэтому я активировал свои магические навыки и начал палить по ним всем, чем у меня было: магическими ракетами, ледяными ракетами, огненными ракетами, огненными шарами и огненными копьями. Причем все эти активные навыки я задействовал последовательно, один за другим. Оборотни, в которых попадали снаряды, погибали на месте. После волны быстрых смертей остальные оборотни начали сомневаться и явно не находить себе места.

В этот момент я ощущал себя опасным магом и целителем одновременно. И я наконец-то смог сосредоточиться на своих действиях, так как никто не пытался напасть на меня. Кроме того, я продолжал использовать навык Исцеления. Я старался задействовать его как можно чаще, чтобы поскорее исцелить мою напарницу этим, казалось бы, простеньким навыком.

«Ну, хотя бы не пришлось использовать «Исцеляющее снадобье»…»

Но, к сожалению, девушка еще не пришла в сознание. Радовало только то, что критический момент уже был позади.

«Ну, пока что мне везет».

Я с легкостью справлялся с обычными оборотнями, пусть главной головной болью все еще оставался их вождь.

«Типичный аутфилдер!»

(П.п.: Аутфилдер – общий термин, которым в бейсболе обозначается один из трёх игроков, занимающих оборонительную позицию во внешнем поле (аутфилд) – наиболее удалённой от дома части поля.)

По сравнению с обычными оборотнями, у их вождя был совершенно другой уровень. Конечно и я был не промах, характеристики магии и выносливости у меня были достаточно высоки. Тоже самое касается скорости и меткости. Но вот вождь оборотней оказался не так-то прост, раз уж смог избежать моих атак.

«Посмотрим, сможешь ли ты уклониться от этого!»

Я напрягся и постарался задействовать как можно больше магической силы, после чего активировал один навык. Разрушительная волна охватила все подземелье. В одно мгновение лес загорелся, застыл и рассыпался на мелкие кусочки. Видно, что силы начали покидать вождя оборотней, поэтому он решил сбежать с поля боя. Именно, вождь тут же забыл про нашу битву и выбрал самое верное решение – бегство.

«Слишком поздно!»

Не успел вождь оборотней далеко уйти, как на его пути появилась огромная ледяная стена.

Ледяная стена – редкий навык, который мне удалось выиграть на аукционе.

Теперь, когда все пути перекрыты, вождю в тот же миг пришлось изменить свой курс. Не успел он опомниться, как я тут же вновь активировал свои навыки дальнего боя. Огромное количество снарядов полетело в одно место. Воздух содрогнулся и король оборотней пал замертво.

«Камушки и предметы, давайте появляйтесь, я вас жду!»

Я активировал подпространство и начал собирать выпавшие дары. Теперь не было необходимости присматривать за Ли Су Ён, так как всех, кто мог причинить ей вред, я убил. И нет, мне не было стыдно за свою «жадность», из-за большой разницы в уровнях девушка все равно бы не получила ни одного камня или предмета.

«Я ведь лично завалил босса. Интересно, что он мне подарит? — подумал я и подошел к тому месту, где скончался монстр. — Что же это?»

На том месте, где я добил вождя оборотней лежал какой-то предмет, по форме напоминающий сердце. Я поспешно взял его в руки.

[Сердце Вождя Оборотней (редкий)]

— На 60 минут позволяет превратиться в Вождя Оборотней

— На время трансформации сила, ловкость и выносливость увеличивается на 30%

— После окончания времени действия сила, ловкость и выносливость сокращаются на 10%

Способ применения: съесть.

Ничего необычного, если не считать факта преображения в вождя оборотней. Кроме того, одно из преимуществ этого навыка – увеличение силы, ловкости и выносливости на 30%! Но у этого преимущества есть один недостаток. Сокращение данных характеристик на 10% после того, как чудодейственное преображение завершится… Определенно, этот навык не для обычных Игроков.

«Но я ведь другой».

За счет очков я могу приобрести любой «одноразовый» навык. Конечно же я рад, что смог получить хотя бы что-то, но лучше бы это была все-таки книга навыков.

«Ну, все равно неплохо».

В любом случае, я счастлив и от того, что смог получить предмет редкого уровня. С другой стороны, я еще получил большое количество камней.

«Теперь можно и выбираться отсюда».

Я подхватил свою напарницу, и мы вышли из темницы.

\*\*\*

Выйдя из темницы и усадив Ли Су Ён в автомобиль, я сразу же позвонил в Ассоциацию Игроков. После того, как я обрисовал всю ситуацию, помощь пришла незамедлительно.

— С Су Ён все хорошо? — спросил Со Тхэ Чхоль, прибывший на место с группой подкрепления.

— Да, я смог немного подлатать ее раны, но не знаю, нужно ли ее отвозить в больницу.

— Спасибо тебе, Хён Сон. Если бы не ты, добром это все не кончилось.

— Я ведь член команды, помогать своим коллегам в порядке вещей.

Несмотря на мои слова, Со Тхэ Чхоль продолжал благодарить меня. После беседы с командой, я решил снова вернуться в подземелье.

В конечном итоге, нам пришлось сменить уровень и название этой темницы, так как из пространственных врат продолжали появляться Оборотни, а не Рогатые черепахи. Пока мы выясняли ситуацию, мое рабочее время как раз подошло к концу, поэтому я поспешно отправился на охоту. Теперь у меня есть хорошая экипировка, а после дневного сна на работе я совсем не чувствовал усталости.

\*\*\*

После охоты я снова вернулся в филиал Ассоциации Игроков. Цель моего визита – средства, которые я хотел получить за внеплановую работу. К моему удивлению, всех своих коллег я нашел там же, где мы расстались несколько часов назад.

— Привет, Хён Сон, — радостно поздоровался со мной Со Тхэ Чхоль.

Остальные лишь слегка кивнули головой в знак приветствия.

— Спасибо, что спас меня, — сказала Ли Су Ён, склонившись под все девяносто градусов.

— Я бы в любом случае тебе помог…

На самом деле, я просто сделал то, что должен был.

— Весь вчерашний состав в сборе.

— Ха-ха, я закончил вчера все свои дела, поохотился и снова пришел на работу. Кажется, наш Хён Сон поступил точно также, не так ли?

— Все верно. Здесь ведь можно не только зарабатывать деньги, но и отдыхать.

— Я тоже так считаю.

На удивление в разговоре, который мы начали с Со Тхэ Чхолем, один за другим начали участвовать и другие члены команды.

— Можно узнать, сколько стоит твоя экипировка, если сложить все атрибуты вместе? — спросил меня Ким Чан У, Игрок, который вместо военной службы работал в Ассоциации.

— Я точно не знаю, большую ее часть я взял напрокат в Ассоциации Игроков, а меч и мантию получил во время охоты.

— Взял напрокат?

— Да.

Я заметил, что от удивления у Со Тхэ Чхоля едва не отвалилась челюсть.

— Да ты прям восходящая звезда! Сначала я думал, что ты отпрыск из богатенькой семейки, уж редко можно встретить того, кто ходит с предметами редкого уровня.

— Ага, будешь тут богатеньким… До Пробуждения я работал на строительной площадке!..

Услышав мой ответ, на лицах моих коллег читалось удивление. Особенно больше всех оказалась удивлена Ли Су Ён.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Первый смутьян**

— Наверное вам было очень тяжело.

— Сейчас мой отец лежит в больнице из-за ослабленного здоровья. Что скрывать, для оплаты больничных счетов моей семье пришлось попотеть.

После прояснения ситуации разговоры в этом коллективе мне стали даваться легче. Интересно, исчезла ли та стена отчуждения, стоявшая между мной и коллегами по работе?

— На самом деле, сверху поступил неофициальный приказ, чтобы я взяла тебя с собой на выезд.

— Правда? — удивленно спросил я.

— Да, поэтому-то мы и решили, что ты сыночек кого-то сверху.

«М-да, это простое недопонимание…»

Во всей этой сложившейся ситуации с отчужденностью причина крылась в экипировке редкого уровня.

— Это все заслуга Син Юн А.

— Ты знаком с главой отдела? — удивился Со Тхэ Чхоль.

— Ага. Она же мой наставник.

— Вот это да! Тогда ты действительно тот еще фрукт, подающий надежды, раз сама глава отдела взяла тебя под свое крыло.

Услышав имя Син Юн А, на лицах всей команды появилась улыбка.

«Кажется, она очень доверяет своим подчиненным».

Мы продолжили говорить о главе отдела. Интересно, сколько прошло времени пока мы разговаривали? Постепенно коллеги начали расходиться на свои спальные места.

«Перед тем как лечь спать, заполню-ка я сначала пустые позиции в окне купли-продажи…»

Я встал со своего места и пошел в уборную.

— Хён Сон!.. — кто-то произнес мое имя шепотом.

Я повернулся и увидел Ли Су Ён.

— Извини, — сказала девушка и снова сделала резкий поклон.

— М-м? — осторожно и со смущением выдал я.

Девушка уже поблагодарила меня, так за что она теперь извиняется?

— Я недооценила тебя и поступила неправильно, поэтому прошу у тебя прощения.

— О чём ты вообще говоришь?

В ответ на мой вопрос Ли Су Ён снова начала извиняться, после чего вкратце обрисовала ситуацию. Вернее, рассказала о неофициальном распоряжении сверху, об экипировке редкого уровня, о молодом внешнем виде и высоком уровне. Сыночку одного из руководителей Ассоциации Игроков повезло и он Перепробудился, после чего с помощью высокоуровневых Игроков поднял свой собственный уровень и теперь прибыл сюда для тренировок.

— Прости меня, — сказала Ли Су Ён после объяснений и в который раз склонилась под углом девяносто градусов.

— Ничего страшного. Но даже если обо мне сложилось такое ошибочное мнение, это все неправильно. Я надеюсь, этот человек не сделал тебе больно?

— Нет. Ранее мы уже встречались с ним, и у меня с той встречи сложилось о нем кое-какое мнение.

— Что-то произошло? — спросил я у девушки.

Как оказалось, этот богатенький сынок знатно навел шороху, в результате которого высшим чинам, виновным в происшествии, сошло все с рук, а сотрудникам Ассоциации знатно влетело.

— Мы вместе отправились на задание. Думаю, можно было меня предупредить обо всем…

— Я знаю, поэтому и прошу сейчас прощения. Признаться честно, это не самая большая моя ошибка.

Теперь, когда все встало на свои места, с плеч девушки свалился тяжелый груз. Но я старался не обращать внимание на нее. Я воспринимал ее как резкую и грубоватую коллегу и никак иначе.

— Спасибо, — сказала девушка и снова согнулась в поклоне под девяносто градусов.

«Хм, а на самом-то деле, она довольно милая и добрая».

Возможно, она понимала, что ее слова могут причинить мне душевную боль, поэтому и решила показать себя более открытой.

— Могу я задать тебе один вопрос? Если не хочешь говорить об этом, то ничего страшного, я не обижусь.

— Спрашивай все что угодно.

На самом деле, я не задал вопроса, напротив, решил начать с определенного ответа.

«Прикинемся простофилей».

По поведению Ли Су Ён я предположил, что она очень доверчивый человек.

— Вероятнее всего, вопрос покажется сложным… Мой вопрос касается твоих навыков.

— Я предполагала, что именно об этом ты и спросишь. На самом деле, меня уже много раз расспрашивали, поэтому я без проблем могу ответить. Мой навык…

Я хотел услышать лишь одно слово, но в ответ получил целый поток. В итоге я узнал, что ее способность к трансформации называется «Териантропия\*» – активный навык, используя который при трансформации в снежного барса, показатели силы, ловкости и выносливости значительно увеличиваются.

(П.п.: Териантропия – мифическая способность человека превращаться в животное, оборотничество.)

Благодаря высокой силе атаки и высокой обороноспособности, этот навык хорош для танков и ДД. Но у него есть и свои минусы, в частности, это касается магии и силы воли. Из-за низкой силы воли обладатель навыка «Териантропия» становится уязвим к магическим атакам.

«Пожалуй, стоит узнать об этом побольше».

— А если использовать этот навык, на процесс трансформации уходить больше времени?

Тело девушки неожиданно преобразилось. Безусловно, скорее всего она прошла огонь, воду и медные трубы, неудобных моментов в ее жизни было предостаточно, поэтому она может трансформироваться в любом месте и в любое время.

— Нет. В первый раз я даже не хотела использовать его. Одно могу сказать наверняка, хвост двигается сам по себе. А что касается «животных» инстинктов во время битв… Хм, ну тело двигается само собой, я не разучивала каких-то техник ведения боя.

— Спасибо, что рассказала обо всем.

— Да ничего сложного, — улыбнувшись ответила Ли Су Ён.

— Я отойду ненадолго, — учтиво сказал я и, кивнув головой, отправился в уборную.

А девушка, в свою очередь, улыбнувшись, вернулась обратно к остальным.

«Думаю, когда я задействую Сердце короля оборотня» мне не потребуется много времени для адаптации к новому телу».

Конечный результат будет отличаться, но принцип действия с «Териантропией» очень схож.

«Правда, я не смогу использовать навык больше шестидесяти минут. А если на адаптацию потребуется много времени, то это создаст ряд проблем».

Я пополнил пустые позиции в окне купли продажи с блаженной улыбкой. Хорошо, что мне удалось узнать для себя новую и полезную информацию.

\*\*\*

«Терпимо…»

Спать в одном из филиалов Ассоциации Игроков было не так уж удобно. Но с другой стороны, я бы не сказал, что спать на рабочем месте так уж неудобно. Нет, я не жалуюсь. Если бы я мог зарабатывать деньги во время сна, то я стерпел бы все неудобства!

«Эх, ничего не происходит».

Несмотря на то, что в первый рабочий день нам было чем заняться, после того случая все было спокойно. Ни одной заявки на выезд. Хотя я был бы не прочь куда-нибудь отправиться и заработать лишнюю копейку. Возможно, дело крылось еще в том, что в отличие от моих коллег, которые не могут получать камни и предметы во время работы, я мог это делать.

«Выездная работа – это не так уж и плохо».

Во время выезда, я бы мог встретиться с новыми сильными монстрами. Так как именно сражаясь с подобными существами, я могу заполучить интересные предметы.

Монстры, не соответствующие уровню подземелья, имеют какую-то свою изюминку, индивидуальность, поэтому при убийстве таких индивидов можно получить что-то особенное. Правда, вероятность такого «подарка» очень мала. Поэтому ради всеобщей безопасности этим и занимаются высокоуровневые Игроки. Конечно, при таком раскладе ни о каких предметах и речи быть не может. Но я ведь совершенно другой. Убивая подобных монстров, я могу получить какие-либо предметы. А посему вероятность получить что-то действительно ценное значительно возрастает.

«Продажи аккумуляторов для электроприборов увеличились…»

Несмотря на то, что поначалу продажи были минимальными, сейчас объем продаж значительно увеличился.

«Эх, получить бы еще один навык героического уровня!»

На данный момент навыки героического уровня самые лучшие. Я бы даже сказал, лучше один навык героического уровня, чем десять редкого.

Я взглянул на количество своих очков и улыбнулся. К моему удивлению, их количество, большую часть которого мне удалось получить во время охоты и работы, перевалило отметку в шесть миллиардов. Кроме того, получив премию в Ассоциации и прибыль от продажи камней, я приобрел один навык простого уровня и один редкого, в результате чего, теперь я семимильными шагами приближаюсь к своей цели – стать сильнее.

«Если я хочу увеличить количество своих очков, следует пойти поохотиться».

Поэтому я недолго думая отправился в подземелье. Теперь, как и раньше, мне не приходилось прятаться и скрываться. Увидев мое удостоверение, сотрудники у входа лишь удивляются и больше не задают никаких вопросов. Я со спокойной совестью вошел во внутрь и принялся кромсать всех направо и налево.

«Огненный шторм, — активировал я навык, враз уничтоживший монстров, находившихся поблизости. — А я тот еще жулик…»

Огненный шторм представлял собой навык редкого уровня, который я приобрел, собрав всю свою наличку, и имеющий хороший эффект. Для подземелий средних уровней этот навык, возможно, окажется бесполезным, но для подземелий низкого уровня – в самый раз.

За раз я уничтожил огромное количество монстров, поэтому с легкостью переместился в другое место. И после этого я стал свидетелем кое-чего нового. Я инстинктивно вытянул руку, но не успел толком ничего сообразить, как мой щит редкого уровня разрезали как лист бумаги! Это что-то, что разорвало на части мой щит, прошло сквозь ткани и мышцы моей руки.

— Агхр! — вскрикнул я.

Часть левой руки, которой я держал щит, пронзила дикая боль, словно мои мышцы треснули по швам.

— Ох, какие прекрасные звуки… — раздался чей-то низкий голос.

— Кто ты? — удивленно спросил я.

Передо мной стоял мужчина средних лет в арендованной экипировке. Проблема заключалась лишь в том, что я совершенно не знал этого человека.

— Ты не знаешь, кто я? Ну, тогда ничего не поделаешь… — улыбнулся мужчина.

Незнакомец смахнул на землю мою кровь с меча. Как я смог заметить, меч, находившийся в руках мужчины средних лет, был из той же экипировки, что и вся броня на нем. Единственное, что я смог отметить, это простой меч и щит редкого уровня.

— Кто ты? — снова спросил я.

— Тебе настолько интересно узнать, кто я? Ну, с другой стороны, жертва должна знать от чьей руки она умрет, да? Я – Чон Сон У. Недавно я даже занимал пост зама гильдии Соу… — улыбнувшись, ответил мужчина.

— Как ты?..

— Просто напряги извилины. Я единственный, кто имеет право мстить тебе за все совершенное.

Это не поддавалось объяснению. О какой мести может идти речь, если человек получил по заслугам?!

— Ты, кажется, выглядишь слишком спокойным для того, кто хочет совершить что-то подобное, — повысив голос, сказал я.

— Тявкая громче, ты не сможешь решить свою проблему. Я все спланировал заранее. К тому же, посмотри на меня! Разве я похож на высокоуровневого Игрока? Я больше смахиваю на новичка, которому далековато и до пятидесятого уровня!

— Ты подделал свое удостоверение Игрока?

— Ой, какой не хороший, да? Но тебе не стоит об этом беспокоиться, потому что сегодня я покину эту страну… Я подумываю сменить имя и отправиться заграницу. На самом деле, сначала я хотел начать с твоей семьи, чтобы ты почувствовал всю боль утраты, но потом все же решил, что это слишком просто.

— Сумасшедший!

— Я даже раздумывал над тем, чтобы разделаться с твоей семьей посредством своей охраны. Но если бы я так поступил, то наверняка не смог выехать из страны. Поэтому я нацелился сразу на тебя, как только ты вошел в подземелье. Если я хорошо спрячу твое тело, то тебя обнаружат, ну, плюс-минус через несколько дней. О, у тебя хорошая скорость восстановления ран! Видать, удачно подобрал навыки.

Пока мы мило беседовали, раны, нанесенные этим господином, практически полностью исцелились. И во многом это было благодаря «Бессмертию».

— Ну, теперь я знаю сколько тебе потребуется времени для восстановления. Но ты же… Ты же не сможешь тягаться со мной, если получишь серьезную травму, верно? — сказал Чон Сон У и направил на меня свой меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. Первый смутьян (часть 2)**

«Я покойник…»

Оказавшись на пороге смерти, я остро ощутил, как навык «Инстинкт выживания» активировался и все мои характеристики разом увеличились.

Раздался металлический звон – наши мечи столкнулись. Но не прилагая особых усилий, мне удалось отразить атаку противника. Теперь между нами почти не ощущалась разница в силе.

— Ого! Я даже и не подозревал, что ты сможешь заблокировать это! А ведь я подумывал отрубить тебе руку, чтобы ты не успел восстановиться как прежде…

Несмотря на все насмешки Чон Сон У, я не нашел слов, чтобы ему ответить. Кроме того, хоть я и активировал навык выживания, движения Чон Сон У изменились.

Тогда я вытащил из Подпространства «Сердце короля оборотней» и быстренько его зажевал. На самом деле я не собирался использовать его в ближайшее время, но в данной ситуации у меня не было особого выбора. Через какое-то время мое тело трансформировалось.

— О, а я и не знал, что у тебя припрятан козырь в рукаве. Он хотя бы увеличивает характеристики?

На удивление Чон Сон У не стал мешать моему «приему пищи» и просто неторопливо ждал.

Как только я завершил трансформацию, сразу выбрал себе цель. Нет, моей целью был не Чон Сон У, а выход из подземелья — пространственные врата. Я задействовал разные навыки, чтобы застелить глаза/закрыть кругозор Чон Сон У. Теперь вся темница полностью была окутана огнем и из-за черного дыма сложно было ориентироваться на местности.

— Думаешь, тебе удастся сбежать? — спросил Чон Сон у быстро приближаясь ко мне.

Я снова попытался задействовать самые лучшие навыки, но противник либо уклонялся от моих атак, либо отражал их мечом. Расстояние между нами сокращалось. Я взревел и напал на Чон Сон У. Удивительно, но это произошло на инстинктивном уровне.

Раздался звон. Чон Сон У попытался отразить мои мощные когти своим мечом.

«Я должен постараться»

За счет «Инстинкта выживания» и «Сердца короля оборотней» я смог добиться замечательного эффект. Но проблема заключалась в том, что действие инстинкта — временное. Поэтому самым лучшим решением, которое мне следовало бы принять, было бегство. Неожиданное нападение позволило мне не только атаковать противника, но и немного восстановиться.

— А ты хорош. Однако тебе известно, как меня прозвали? — спросил Чон Сон У. — Молниеносный меч. (мб что получше придумаете, скрестив два слова: меч и молнии)

Через мгновенье все тело Чон Сон У охватил какой-то синеватый свет. После чего я ощутил на себе мощный удар молнией.

Несмотря на то, что я увеличил свою силу воли и выносливость… Молния, которую он изверг, подкосила эти характеристики и значительно подорвала моё состояние. Хотя, к моему огромному счастью, этого удара оказалось недостаточно, чтобы я превратился в пыль.

Но вывод я сделал слишком рано.

Его атака оказалась не такой простой. После того, как разряд прошел через каждую мою клетку, тело оказалось больше не подвластно мне. Другими словами, я просто застыл на месте.

Чон Сон У подошел ко мне вплотную и отрубил левую лапу словно стебель кукурузы.

— Как жаль… Если бы ты тогда послушал меня, все закончилось по-другому. Возможно, я бы даже не пожалел дать тебе гонорар побольше, чем каких-то сто миллиардов…

Я издал грозный рык и попытался подняться. Но Чон Сон У снова замахнулся мечом и отрубил мне обе задние лапы. Мое бренное тело без сил повалилось на землю… Из конечностей у меня осталась только правая лапа. Но и она оказалась в отвратительном состоянии из-за парализующей молнии.

— Может быть, ты подумаешь на тем, чтобы рассказать мне, как тебе удалось избежать правила 20-ти уровней и стать таким сильным за столь короткое время?..

— Да пошел ты к черту!

— Хм, если скажешь, я, может, сохраню тебе жизнь…

— Думаешь, я поверю тебе?

— Даже я себе не доверяю. Но так тому и быть, ты умрешь быстро. Вот правда, в которую я верю, — сказал Чон Сон У, улыбаясь и втыкая меч в мое тело.

Я закричал от боли, но Чон Сон У только продолжил вводить меч мне под ребра, растягивая свою улыбку в еще более ехидный оскал.

— На самом деле, восстанавливающие навыки не самые хорошие помощники во время пыток… Я бы даже назвал их недостатком. Хотя человека, обладающими ими, можно терзать бесконечно. Особенно, если это делает такой новичок, как я.

Он неустанно продолжал меня терзать. Это было невыносимо. Я даже подумывал на тем, чтобы сдаться и рассказать ему всю правду, чтобы только он прекратил мои мучения. Но я держал себя в руках. Чем больше я терпел боль, тем сильнее становилась моя ненависть к Чон Сон У.

«Вот же кусок дерьма!.. Ты нашел меня не для того чтобы мстить…»

Причина, по которой он искал меня, заключалась лишь в знании способа, позволявшего избежать правила 20-ти уровней.

— Лучше убей меня! Я ничего тебе не скажу! — прокричал я.

— Хм, видимо придется так и сделать. Но если ты умрешь, не принесешь мне никакой пользы… — пробормотал Чон Сон У.

Пытки продолжались на протяжение часа, но я так и не проронил ни слова.

— Мне потребуется еще какое-то время, чтобы куда-нибудь спрятать твой труп. Кроме того, надо все сделать предельно чисто и аккуратно, — сказал Чон Сон У и перерезал мне горло.

Теперь моя голова была отделена от тела.

— Хм, думаю, нужно собрать другие отрубленные части.

Чон Сон У развернулся и пошел собирать мои конечности. Не успел он сделать и шаг, как его сердце пронзил какой-то предмет.

— О?.. — прохрипел Чон Сон У, глядя на грудную клетку, в которой торчала правая лапа оборотня, которую до недавнего времени он неустанно терзал. — Агкхр!.. Что… Что за?..

Не успел он договорить фразу, как бездыханное тело повалилось на пол. Если бы на моем противнике была экипировка героического уровня, то моя атака не нанесла бы ему никакого вреда. Но сегодня, и именно сейчас, на нем оказалась экипировка новичка, взятая на прокат…

Чон Сон У ощутил, как лапа оборотня вошла под ребра и выпотрошила все его внутренности.

Зрелище было еще то. Правая лапа с остатками тела ползала по земле в поисках головы и после удачной находки самостоятельно положила ее обратно на то место, где она и должна находиться. В одно мгновение тело и голова срослись в единое целое.

«Что за чёрт?!» — выругался про себя я.

Все было, как в тумане. Наверняка Чон Сон У и не подозревал, что встретит свой конец в подобном месте. Однако это было так.

После того, как сердце Чон Сон У оказалось уничтожено, его тело постепенно обмякло и стало холодным.

Я снова вернулся в свой человеческий образ и заорал от дикой боли. Но я не мог сидеть спокойно и ждать чуда. Я собрал все свои отрубленные конечности и приложил их к телу, после чего, одна за другой, мои руки и ноги обратно приросли к туловищу.

— Я живой…

Мне казалось, что я и в самом деле здесь умру. Но благодаря «Инстинкту выживания» я все еще жив! На самом деле, это было очень опасно. Если бы этот навык не активировался повторно, то, вероятнее всего, я был уже мертв. Кроме того, если бы я раньше вернулся в человеческий образ, то мне точно не удалось провернуть все это таким образом.

Да, мои характеристики не такие уж и маленькие, но после активации режима оборотня по силе меня можно было сравнить с Игроком трехсотого уровня! Собственно, именно поэтому мне и удалось победить Чон Сон У. С другой стороны, это было само собой разумеющимся. Да и кто бы мог подумать, что тело без головы сможет двигаться?

Я не знал, что у «Инстинкта выживания» есть еще и такая «функция» – посылать приказы. Можно сказать, что мои голова и сердце, стали одним целым, поэтому одна часть тела смогла отдавать приказы другой.

Интересно, а что бы было, если «Сердце Короля Оборотня» и «Инстинкт выживания» не могли активироваться вместе? Я бы точно неизбежно распрощался с жизнью на этом же месте.

«И что мне теперь делать?»

Я не испытывал никакого шока и всего прочего после своего первого убийства живого человека. Наверное, я испытывал лишь печаль…

Если бы я только мог, то причинил бы Чон Сон У в сто роз больше боли и лишь затем добил его окончательно.

«Никто не должен об этом узнать».

У Чон Сон У было много сторонников и последователей. Возможно, что у него даже есть сторонники за рубежом. Мне не стоит распространяться о его смерти, чтобы случайно не накликать на себя беду.

«Я даже не могу доверять Ассоциации Игроков».

Ассоциация и Син Юн А считают меня игроком выше сотого уровня. Это все, конечно, замечательно, но что будет, узнав они, что я убил Чон Сон У? Меня ждут серьезные последствия… Чон Сон У был ранкером. Независимо от удачи, я должен обладать хотя бы минимальными характеристиками, чтобы убить такого, как он.

«Нет необходимости открывать свои секреты…»

Я знал наверняка, что смерть Чон Сон У должна остаться в тайне.

«Огненный шар!»

Я вложил в этот активный навык все свои остатки магии. Я постарался совершить эту «атаку» наилучшим образом, чтобы раз и навсегда избавиться от тела.

Но произошло кое-что удивительное. Тело Чон Сон У начало впитывать мою магию. И чем больше впитывало, тем больше испарялось.

«Разве это не прерогатива монстров?»

Я был поражен тем, что произошло дальше. Обычно при убийстве монстра Игрок может получить камни или какие-либо предметы. Но я и не догадывался, что при убийстве другого Игрока происходит тоже самое!..

«Если бы Чон Сон У меня убил, скорее всего он бы ничего не получил».

Я все еще оставался Игроком первого уровня. А Чон Сон У – чудовище класса ранкер. Конечно, при таком бы раскладе он точно ничего не получил. Тело Чон Сон У исчезло и на его месте появилась одна книга навыков.

[Дыхание молнии (героический)]

Активный навык: образует защитный электро-барьер, увеличивающий все характеристики, парализующий противника…

[Вы хотите прочесть героическую книгу Дыхание молнии?]

[Да] [Нет]

«Конечно, — подумал я и выбрал ответ «Да». — Дыхание молнии».

Я активировал изученный активный навык и мое тело тут же окутал синий свет.

«Магическая ракета!»

Я попытался использовать еще один навык в качестве эксперимента. К моему удивлению, появившаяся ракета, как и я, оказалась окутанной синим щитом из молний.

Результаты эксперимента потрясающи… Ударная мощь самого обычного навыка увеличилась в разы!

«О! Да я ведь могу усилить все свои навыки, благодаря этой героической книге!»

Это действительно полезный навык.

«Может быть, у меня поменялся уровень?!» — подумал я и тут же открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), …

Характеристики:

Сила – 200+124;

Ловкость – 200+124,

Выносливость – 200+127,

Магия – 200+124,

Сила воли – 200+124

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Дыхание молнии (героический) …

Пассивные навыки: Подпространство (героический), Инстинкт выживания (героический)…]

«О, а это что еще такое?»

Я заметил кое-что странное. Вернее, я обнаружил три новых звания смутьяна и увеличение всех характеристик. Ткнув на появившееся сообщение, передо мной всплыла дополнительная информация:

[Невероятное достижение (низкий)]

Вы сразили Игрока выше Вас на 100 уровней

Награда: звание [Первый смутьян (низкий уровень)]

[Невероятное достижение (редкий)]

Вы сразили Игрока выше Вас на 200 уровней

Награда: звание [Первый смутьян (редкий уровень)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы сразили Игрока выше Вас на 300 уровней

Награда: звание [Первый смутьян (героический уровень)]

«За Игроков тоже дают похожие награды?..»

За победу над трехголовым леопардом я получил звание «Первый разрушитель уровней». На деле же оказалось, что звания дают не только за убийство монстров. Вот, например, за убийство Чон Сон У я получил целых три звания! А вместе с ними общая сумма характеристик увеличились на 175. Даже несмотря на то, что мои характеристики силы, магии и выносливость немного сократились из-за «Сердца короля оборотней», мне кажется, я смогу их достаточно быстро наверстать.

«Интересно, а с такими характеристиками получилось бы победить Чон Сон У? — подумал я. — Хм, думаю, нет…»

Несмотря на рост характеристик, мне еще далеко до того, чтобы без какой-то посторонней помощи справиться с ранкером.

«Я должен стать сильнее!»

Конечно, у меня уже была какая-то основа, база для этого. Особенно я обязан появлению навыка героического уровня «Дыхание молнии» хотя бы потому, что с его помощью мне посчастливилось увеличить свои характеристики. Но и он не без недостатков.

«Для использования этого навыка необходимо большое количество магии».

Навыки героического уровня требуют от своего владельца просто огромных запасов магии. К тому же, если навыки героического уровня использовать совместно с другими навыками, то есть вероятность достаточно быстро расстаться с магическими силами.

Наверняка для Чон Сон У это не было серьезным недостатком. Ведь он принадлежал к классу воинов, а они, как всем известно, обладают небольшими характеристиками магии. А вот мне приходится на эту деталь смотреть совсем иначе.

«Получается, мне нужно воздержаться от использования навыков дальнего боя совместно с «Дыханием молнии»…»

Ведь стоит мне так сделать, и вся моя магическая сила тут же опустится до нуля.

Я закончил изучать информацию о навыке и перешел к личным вещам Чон Сон У. На самом деле, в этой кучке всякого добра не было ничего особенного: поддельное удостоверение Игрока да экипировка, взятая в аренду. Поэтому я просто все это сжег и поскорее направился к выходу из темницы.

За столь короткий промежуток времени столько всего произошло, поэтому отдых мне просто жизненно необходим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Второй катаклизм**

Для отдыха я выделил всего один день, после чего снова вернулся к охоте в подземелье. На самом деле, ничего выдающегося больше не происходило. Ну, кроме того, что мне пришлось заплатить за испорченный щит редкого уровня, конечно же. Хотя в сравнении с полученной по итогу наградой мне это показалось пустяком.

Днем я старался охотиться, а ночью трудиться в поте лица в отделе расследований, тем самым зарабатывая деньги и собирая очки. В общем, рутины мне хватает. И в это же время в других измерениях VVIP клиенты тоже «радовались» повседневности.

«Вот как на это ни смотри, все равно очень дорого!»

Публикатор – Мэкко Вайс

Я буквально влюблен в эту игровую приставку, но считаю, что Игрок Чхве Хён Сон сильно задирает цену. Особенно за аккумуляторы большой ёмкости, за которые просит тридцать миллионов очков. Вы хоть знаете, на сколько их хватает? Дольше всего у меня они продержались три дня! Я пытался сравнить уровень энергии в аккумуляторах, поэтому могу сказать с полной уверенностью, что ее там меньше, чем в самом слабом камне. Если бы я только знал способ, как с помощью камней можно заряжать игровую приставку… А так приходится закупаться большими партиями. Не успел я даже глазом моргнуть, как спустил на них целое состояние. В одно мгновение исчезли несколько десятков лет. И ведь самое обидное, что в будущем эта сумма, потраченная в прошлом, увеличится до десятка миллиардов, а потом и вовсе будет исчисляться в сотнях миллиардов! Я считаю, что стоимость товара необходимо снизить, поэтому организую бойкот в течение месяца начиная с завтрашнего дня. Напишите пару строк, если присоединяетесь к моей акции протеста

↪ Тэру: — Вали в другое место, если такой нищий.

↪ Бартук: — Мне нечего тут сказать. Если было что-то с «правильной ценой», то наверняка я бы на это не пожалел не то что миллиард очков, а целый триллион. Но тут проблема в другом, владелец заламывает стоимость какую хочет, поэтому я присоединяюсь к бойкоту.

↪ Джин Со Пхён: — Бартук дело говорит. Я тоже объявляю бойкот.

↪ Вифар: — Присоединяюсь.

↪ Броу: — Ну старайтесь-старайтесь, псы, ставшие рабами игровой приставки.

↪ Даша Т: — В таком случае, я тоже раб этой приставки. Присоединяюсь.

↪ Чжан Му Гук: — Присоединяюсь.

↪ Бракс: — Присоединяюсь.

…

В одно мгновение количество комментариев резко увеличилось. Были те, кого просто игнорировали, но были также и те, кто не прошел мимо и присоединился к бойкоту. Это означало лишь одно: многие Игроки злятся и не согласны с моей ценовой политикой. На самом деле, сложившаяся ситуация интригует. Все Игроки, присоединившиеся к бойкоту, покупали аккумуляторов большой ёмкости огромными партиями в течение одного месяца. Я даже раздумывал над тем, что даже если продажи упадут, эти аккумуляторы все равно продолжат покупать, пусть и в меньшем количестве. Но что если через месяц опустить стоимость товара?

Да лучше и быть не может! Многие из моих покупателей присоединились к бойкоту. Теперь у меня возникнет небольшая проблема, связанная с накоплением очков за их счет.

\*\*\*

Как и обещали, бойкот начался на следующий день. И вместе с ним я забеспокоился о покупке навыков, которые уже давно планировал приобрести.

«И что же мне купить?»

На самом деле, первоначально я думал о двух навыках. И первый из них на восприятие.

[Инстинкт предков (героический)]

Пассивная способность: позволяет чувствовать на уровне инстинктов, но не видеть магическую силу в живых существах и неодушевленных предметах; позволяет предчувствовать опасность, но обладатель этого навыка становится чувствителен к злобе.

[Продавец: СТП]

[Цена: 29,999,999,999 очков]

На самом деле, это не такой уж особенный навык, но он очень важен.

Чувствовать чью-то магию… При использовании всех навыков задействуется магическая сила. Другими словами, изучив навык «Инстинкт предков» я смогу почувствовать и просчитать, когда противник нанесет удар. Другими словами, благодаря этому, эффект неожиданного нападения сводится практически к нулю.

Навык «Инстинкт предков» дороже навыка «Инстинкт выживания» на десять миллиардов. Это еще один показатель того, что этот навык стоит своих денег.

Второй навык, который я хотел приобрести, касался ведения боя.

[Вампирский шар (героический)]

Пассивная способность: меняет любую магию на темную, усиливает атаки, сокращает эффективность исцеляющих навыков, поглощает удар или навык противника и восстанавливает магию и физическую силу обладателя, увеличивает скорость восстановления физической силы и магии.

[Продавец: Цветочек]

[Цена: 29,999,999,999 очков]

Да, пускай этот навык и не увеличивает мощь его обладателя, но во время ведения боя восстанавливает физическую силу и магию. Вы где-нибудь такое вообще видали? Вот именно этот навык сыграет важную роль во время битвы с монстрами, да и с другими Игроками тоже. Правда, у него все же есть один недостаток. Возможно, используя его, я не замедлю скорость действия «Бессмертия», но снижу действие «Исцеления» и других навыков, восстанавливающих здоровье.

«И что же мне взять?»

Эти два навыка отличные. Конечно, я бы хотел взять их оба и сразу, но у меня недостаточно для такого шика средств. Ну, хотя я могу поступить по-другому, сначала взять один, позднее другой.

«Тогда подумаю до завтра», — решил я и включил телевизор.

Сегодня у меня выходной. Но не выходной в плане субботы или воскресенья, а отгул на работе. Конечно, внеплановые вызовы все равно меня касались, но не так часто. Да и к тому же, выспаться на работе оказалось не так-то просто. Поэтому я радовался единственному выходному в неделю, дню, когда мне не надо идти на работу.

По телевизору крутили какую-то любовную драму. Как оказалось, этот сериал снимали совместно Корея, Китай и Япония в честь двадцатилетия со дня «катаклизма». Определенно, в этот киношедевр вбухали просто немерено денег.

«Да, тогда все мы настрадались».

Тот день навсегда останется в сердце каждого. Сегодня, как и на десятилетие со дня того катаклизма, ничего серьезного больше не происходило. Все было спокойно, даже количество подземелий не увеличилось. По телевиденью даже осмелились озвучить предположение, что раз количество подземелий не увеличилось, наверное, они, напротив, начали исчезать и сокращаться. Кто-то из репортеров даже пытался серьезно продвигать эту идею. Тем не менее, ничего в интересного в этот день так и не произошло. Ну, может быть, это и к лучшему, поскольку многим в жизни сейчас не хватало покоя.

«Так, а что же мне купить?»

Даже во время просмотра драмы мою голову так и не покидали мысли о том, какой выбор сделать. Но размышления нарушила сотрясание здания. Повторившаяся несколько раз. И со всех сторон послышались крики и жуткий грохот.

«Что это?! — удивился я. — Землетрясение?»

Я встал со своего места и подошел к окну. То, что я увидел, не мог представить даже во сне… Одно из зданий обрушилось, а на его месте зияла пространственная «дыра». Из открывшихся врат донесся чей-то рев, после чего оттуда вывалилась толпа орков и принялась крошить людей направо и налево!

Я разбил окно номера мотеля, в котором остановился, и выпрыгнул наружу. Подобрав свой вампирский меч, я кинулся на монстров, двигаясь быстро и поражая всех, кто попадался мне на пути, как молния.

«Огненный шторм!»

Благодаря этому навыку я смог убрать за раз целую группу орков, только что покинувших пространственные врата. Но проблема в том, что из врат сразу вышло слишком много монстров.

«Чёрт! Здесь слишком многолюдно!»

Я не мог использовать повторно «Огненный шторм» или «Огненную стену». Но моей первостепенной задачей было остановить нашествие орков. Сделав еще несколько взмахов мечом, я задействовал свои навыки. Кроме того, я оказался не единственным, кто бросился сражаться с монстрами. Недалеко от появившихся врат находилось подземелье «Красного тарантула». Игроки, охотившиеся там в тот момент, так же присоединись к бою на улице.

\*\*\*

По всему городу орали сирены. И все это было из-за внезапно появившихся пространственных врат. Первые врата появились в городе двадцать лет назад, хотя на протяжение первых десяти лет ни одних новых проходов так и не появилось. Но теперь правила изменились.

Ассоциация Игроков объявила чрезвычайную ситуацию. Ещё бы! По всей стране в один раз начали открываться пространственные врата.

— Объявлено военное положение!

Армию так же привели в действие.

— Поступил приказ о мобилизации Игроков!

Глава Ассоциации Игроков призвал всех на защиту страны. Но как оказалось чуть позже, это явление произошло не только в Южной Корее, но и в США, Европе, России, Китае, Японии, Юго-Восточной Азии и во всем остальном мире. Новые пространственные врата одновременно появились по всей планете!

Второй катаклизм.

\*\*\*

Битва была в самом разгаре. Я постарался объединиться с другими Игроками, чтобы совместными усилиями спасти как можно больше людей. Затем мой телефон и рабочий пейджер начали разрываться от трезвона, как заведенные. Я принял звонок через наушники.

— Да!

— Это Син Юн А! Ты сейчас где?

— Возле подземелья «Красного тарантула», это недалеко от станции Синхон. Здесь внезапно открылись пространственные врата и повалила толпа орков!

(П.п.: Синхон – один из районов Сеула.)

— Подробности? Какого уровня орки?

— К счастью, низкого. К зачистке присоединились ещё Игроки, которые охотились в подземелье «Красного тарантула».

— Да, объявили мобилизацию Игроков. Так что я назначаю тебя ответственным временным командиром Игроков в твоём районе. Как зачистите территорию, перенаправь их всех на станцию Намён!

— Понял!

— А, и еще. Вся твоя семья в безопасности. Они вместе с другими жителями находятся в бомбоубежище, можешь не беспокоиться.

— Спасибо большое.

— Не забудь отправить мне кого-нибудь, очень не хватает свободных рук.

— Вас понял, — ответил я и отключился.

Я вздохнул с облегчением от новости, что с моей семьей все в порядке.

Вскоре ситуация стала полегче, поскольку из подземелья появлялись орки не выше пятидесятого уровня. Но вот ситуация в других районах оказалась намного хуже. Что если там появились монстры двухсотых или трехсотых уровней?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Второй катаклизм (часть 2)**

«У меня нет времени на раздумья!» — подумал я и все-таки купил «Вампирский шар».

Битва намечалась серьезная, поэтому для меня поддержание физической и магической силы сейчас стояло в приоритете. Да, я восстанавливал эти ресурсы с помощью вампирского меча, но при этом и расходовал, как минимум, в два раза больше того, что накапливал.

[Вы хотите купить книгу навыков (героический уровень) «Вампирский шар»?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Я нажал кнопку «Да».

[Вы хотите прочесть книгу навыков (героический уровень) «Вампирский шар»?]

[Да] [Нет]

Я снова выбрал «Да».

Стоило мне нажать на кнопку, как тут же почувствовал, что моя сила увеличилась. Кроме того, когда я вернулся на поле битвы к оркам при активной их зачистке направо и налево вместе с их пролитой кровью ко мне возвращалась магическая и физическая силы.

«Нужно как можно скорее разобраться со всем этим…»

Мои движения заметно ускорились. Неужели это все благодаря недавнему приобретению?

Орки смогли мобилизоваться быстрее, чем я думал. Тем не менее, установленная «Огненная стена» оказала мне большую услугу. Орков, пытавшихся выйти из пространственных врат, сразу же поражали языки пламени!

— Я представитель Ассоциации Игроков! Скооперируйтесь согласно приказу о мобилизации! — прокричал я другим Игрокам.

Однако, несмотря на мои слова, немногие присоединились к битве. Большая часть висела на телефоне, некоторые и вовсе старались покинуть место происшествия. Возможно, они бездействовали, поскольку беспокоились о своих семьях.

Сначала я перекинулся парочкой фраз с собравшимися Игроками. Одна часть моего маленького отряда осталась у врат, другая – отправилась на помощь на станцию Намён. Мы снова бросились в гущу событий, которой, как казалось, не было видно края.

\*\*\*

Станция Намён.

Белые чешуйчатые существа, напоминающие помесь человека и ящерицы, заполонили эту часть города и спокойно охотились на людей. Игроки старались изо всех сил, но эти ящерицы превосходили их по численности. Неудивительно, вблизи станции Намён не было никаких подземелий. Но оказавшиеся здесь Игроки делали все возможное, чтобы защитить беспомощных граждан. Только вот даже их усилиями не удавалось дать отпор непрошенным гостям, ведь их численность с каждой минутой только росла.

Один Игрок пытался рубить топором ящерицам головы, но на общем фоне его усилия оказались напрасными, количество тварей не уменьшалось из-за прибытия новых. Да и, что важно, физическая сила Игроков из-за битвы падала, особенно это касалось магов и лекарей.

— Когда появится подкрепление? — крикнули с передовой линии, отмахиваясь и защищаясь от ящериц топорами и щитами.

Если такой натиск продолжится, у Игроков просто не хватит сил на оборону и защиту мирного населения. Мало того, они могут распрощаться и со своими жизнями. Да, у Игроков есть какое-то превосходство по уровню, но ящерицам не было конца.

Неожиданно раздался звук разорвавшегося снаряда, уничтожившего кучку тварей, после чего возле пространственных врат образовалась огненная стена.

— Ура, подкрепление! — громко зааплодировали защитники.

Другие Игроки так же радостно встретили пришедших. Однако, подкрепление оказалось не таким многочисленным, как хотелось бы.

\*\*\*

«А вот это уже проблема!»

Ситуация на станции Намён оказалась гораздо хуже, чем на станции Синчхон. Здесь творился полнейший хаос! Даже несмотря на то, что мне удалось хоть как-то заблокировать пространственные врата, число ящеров, разгуливающих по городу, оказалось слишком огромным.

«Мне следует контролировать магическую силу».

Огненная стена – редкий навык, но чтобы поддерживать его какое-то время, необходимы большие запасы магии. Хотя если мне повезет, то я смогу восстановить и свою магию, и физическую силу за счет крови ящеров используя «Вампирский шар». Я не стал терять время за зря и, вооружившись Вампирским мечом, кинулся в бой.

В подкреплении, прибывшем со мной, большая часть Игроков была 100-го уровня. Как же мне повезло, что рядом находилось подземелье «Красного тарантула». Я старался вести бой сдержанно, чтобы не тратить большие запасы магии, оставив их на поддержание огненной стены. Когда моя магическая сила начинала быстро падать, я старался не использовать никакие навыки и просто размахивал Вампирским мечом. Лишь когда магический ресурс достаточно восполняет, я могу позволить себе задействовать что-то еще.

Неожиданно раздался рёв, вместе с которым пламя, сдерживающее монстров у пространственных врат, вдруг погасло.

«Это еще что?..»

Хоть это и был редкий навык, мои характеристики магии выше трёхсот единиц, к тому же я не расходовал их безрассудно. Но мою огненную завесу все равно кто-то смог уничтожить. Я повернулся в сторону пространственных врат и увидел одного ящера, размером куда больше тех, с кем мы имели сейчас дело. Нет, он был не просто большим. Этот ящер вооружен по-другому, не так как остальные. Все его тело покрывали доспехи, а на голову был водружен богато украшенный шлем. И я бы не сказал, что вся его экипировка выглядела рядовой.

«Вот теперь с ним нужно разобраться как можно скорее».

Если мы замешкаемся, то из врат снова появится неисчислимая орда чешуйчатых. Я попытался сконцентрироваться и собрать все силы для мощной атаки по ящеру «Огненным копьем». Но, к моему удивлению, ящер отразил это щитом.

«Это босс ящеров?» — подумал я и кинулся в бой, крепко сжимая в руках вампирский меч.

Раздался металлический скрежет. Меч и копье ящера столкнулись вместе.

«Он вроде не такой уж и сильный…»

Сначала я подумал, что он очень способный, раз смог отразить мою атаку, но этот вывод сделан, как оказалось, поспешно. Безусловно, он превосходил по уровню других ящериц, но мне он точно был не ровней.

Не прошло и минуты, как голова ящера, величаво появившегося из пространственных врат, покатилась по земле.

Но стоило мне снова активировать «Огненную стену», как из пространственных врат посыпались точно такие же ящеры, что я только что убил…

«Так это был не босс, а простой воин?..»

Я даже не думал, что такое может произойти.

«Огненный шторм!» — активировал я свой навык.

Огненная волна прокатилась по полю боя, но все ящерицы были почти как новенькие. Раненые, безусловно, были, но вот мертвых – ни одной. И все это из-за холода, который источали тела ящериц.

«Так они устойчивы к огню, да?»

Ящерицы зашипели и попытались атаковать меня. Ну конечно, у них сопротивлению к огню… Но на этом их преимущества заканчивались. Все же я превосходил ящериц по уровню. Поэтому я не падал духом и, обнажив свой Вампирский меч, кинулся в омут врага с головой.

В тот же момент монстры направили в мою сторону свои ледяные копья. Я старался маневрировать, но они все равно не упускали возможность преградить мне путь и окружить.

Тогда я вооружился щитом. Но и тут оказалось не все так просто. Моя рука достаточно быстро стала коченеть от холода. Я напрягся и попытался с помощью магии отделаться от странного ощущения.

«Что?»

Я взглянул в сторону, откуда прилетело ледяное копье. Я сильно удивился, увидев одного ящера с рогом во лбу. Как мне показалось, по размерам он был, как минимум, в два раза больше, чем остальные.

«А вот это точно должен быть боссом ящеров…»

Я быстро расправился с ящерицами-воинами, преграждающими мне путь, и двинулся дальше. В воздухе снова засвистело ледяное копье. Я уверен, что этот ящер использовал замораживающий навык.

«Огненный щит!»

Я активировал защитный навык. Как можно догадаться, огонь и лед – противоположные друг другу стихии. И таким образом мне удалось сократить силу атаки. Я продолжил использовать огненный щит, аккуратно расходуя магию. Как только я приблизился к нему, эта тварь разинула рот и попыталась сразить меня ледяным дыханием.

«Он дрэйк? Тогда почему он использует дыхание?»

(П.п.: Дрэйк – что-то типа дракона, большой бескрылый ящер или некое подобие динозавра.)

Я попытался направить в щит больше магической силы, но мне не удалось противостоять ледяному дыханию босса ящеров. Холод разрывал мое тело, я чувствовал, как оно деревенеет…

«Сейчас не время экономить магию!»

Не долго думая, я активировал навык «Дыхание молнии». Все мое тело мгновенно покрылось синим сверкающим щитом, и я почувствовал, как в каждую клеточку моего тела возвращаются чувства.

Я в тот же миг скинул с себя оковы «Ледяного дыхания» и ринулся в атаку на босса. Раздался удар стали и наше оружие вновь столкнулось, приблизив нас лицом к лицу.

Но стоило мне приблизиться к нему, как другие ящеры начали окружать нас, чтобы помочь своему боссу. Как мне кажется, этот монстр был где-то 200-го уровня, а его подчиненные не выше 150-го. Куда ни глянь, со всех сторон меня поджидала смерть.

«Я должен выстоять! Если я паду, то всему придет конец…»

Большая часть Игроков, находившихся в этот момент на поле битвы, были всего 100-го уровня, так что им несказанно повезло, что ящерицы-воины поспешили на помощь своему боссу. Но что было бы, если король и его воины разбрелись по разным сторонам? Без резни не обошлось. Здешние Игроки просто не справились бы ни с воинами, ни, тем более, с боссом, их просто уничтожили в одно мгновение.

«Я со всем справлюсь, если буду действовать постепенно».

Перво-наперво я атаковал ящериц-воинов. Для себя я решил, что сначала разберусь с наименьшим злом, а только потом с боссом ящеров, поскольку новые монстры больше не появлялись из пространственных врат.

Соприкасаясь вместе, лед и молнии создают мощную ударную силу. Спустя какое-то время ящерицы-воины уже лежали мертвым грузом на земле. Единственный, кто еще расхаживал по полю боя, был их босс.

Это поистине жестокая битва. Наши тела оказались покрыты кровью, как будто мы вместе принимали «кровавые» ванны.

«Если активируется «Инстинкт выживания», то смогу с ним покончить за раз».

Но этот навык не подавал признаки жизни. А все потому, что я не находился на грани смерти. Да, это очень похоже на чрезвычайную ситуацию, но мой противник не делал ничего такого, что угрожало бы моей жизни. Даже несмотря на то, что ящеры превышали наш скромный отряд по количеству, мне это было даже на руку, поскольку не без помощи Вампирского меча и «Вампирского шара» я мог восстанавливать физическую и магическую силу через кровь этих тварей.

Босс ящеров и его воины были истощены. А все мои раны постепенно затягивались. И босс с его соратниками не могли похвастаться такими заживляющими способностями. В результате чего, эти ящеры самостоятельно отправились на тот свет. Кроме того, босс также достиг своего предела: все его движения замедлились, сила атаки ослабла, ледяное дыхание уже не было таким ледяным.

«Скоро тебе конец…»

Я собрался с силами и стремительно атаковал противника, в результате чего на теле ящера появились новые раны. В разгаре битвы я лишил ящера правой лапы, в которой он держал свое копье. По правде говоря, после того, как все воины слегли на покой, финал битвы был предрешен.

Ящер взревел и начал собирать крупицы сил для последней атаки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Второй катаклизм (часть 3)**

Я не собирался спокойно наблюдать за происходящим, поэтому, обнажив свой вампирский меч, я перерезал боссу ящеров глотку. Теперь его тело, ранее старавшееся собрать последние крупицы силы для атаки, без сил лежало на земле.

— Ох! — невольно вырвалось у меня.

Честно, я измотан, потому что, остановив нашествие орков, я тут же направился на станцию Намён, поэтому об отдыхе не было и речи. После орков я вступил в бой с ящерами, а потом еще с более сильными воинами и самим боссом этих ящеров. Кроме того, в битве с ними мне пришлось активировать «Дыхание молнии» и «Бессмертие». Мне пришлось израсходовать огромные запасы магии, чтобы поддерживать «Дыхание молнии». А «Бессмертие», несмотря на восстановление всех ран, сильно ослабляло физическую силу. Безусловно, вампирский меч и вампирский шар восполняли эти два показателя, но вот объем потребления магии и физической силы куда выше того, что я получал.

«Ну, все не так плохо…»

Теперь ситуация на поле боя стала куда спокойнее. И все благодаря убийству босса и воинов этих ящеров.

Спустя какое-то время магическая сила босса ящера начала собираться в одной точке и трансформироваться во что-то.

«Надеюсь, выпадет что-то хорошее!»

К моему удивлению, к трансформации предмета присоединилась магическая сила и ящеров-воинов, и через несколько мгновений передо мной появилась книга навыков.

[Ледяное дыхание Короля ящеров (редкий)]

Активная способность: позволяет использовать ледяное дыхание, задействуя только магию.

«О, редкий навык!»

[Вы хотите прочесть редкую книгу Ледяное дыхание Короля ящеров?]

[Да] [Нет]

«Ну конечно!» — подумал я и выбрал «Да».

Изучив навык, я заглянул в Подпространство и в очередной раз убедился, что сделал правильную инвестицию. С помощью Подпространства я смог собрать все камни и предметы, выпавшие из орков и ящеров на поле битвы. Конечно, Подпространство – активный, но совершенно не требующий магии, навык. Знал бы я о камнях, находясь на поле боя, этот момент, оказался не так сладок. Кроме того, если бы у меня не было этого навыка, я и вовсе мог упустить все эти камни и предметы. Когда твоей жизни угрожает опасность, награда отходит на задний план.

«Что ж, пора двигаться дальше».

Восполнив запасы магии и физической силы, я поднялся со своего места.

В округе раздались выстрелы – на поле битвы с ящерами появились военные. Конечно, использовать современное огнестрельное оружие в подземельях довольно сложно, но за пределами все иначе. Здесь, на поверхности, есть где разгуляться и задействовать оружие помощнее, чем какие-нибудь мечи да огненные шары. Я, недолго думая, присоединился к войскам и продолжил сметать оставшихся ящеров, которые до сих пор пытались перегородить мне путь.

Огневая мощь армии ужасала, но нанести смертельную рану простыми винтовками оказалось нелегкой задачей. В отличие от людей, ящерица не умрет от одного-двух выстрелов. Для того чтобы убить такую тварь, используя винтовку, потребовалась бы целая автоматная очередь.

Я созвал всех Игроков с поля боя и часть из них отправил на защиту людей, а оставшимся отдал приказ помогать армии. Такое деление необходимо, потому что часть ящеров, услышав выстрелы, разбежалась в разные стороны, а часть пошла в атаку на армию. Если им удастся уничтожить армию, то быть катастрофе. Поэтому войско и Игроки сражались бок о бок. Благодаря такому решению, я смог «захватить» и наблюдать за пространственными вратами.

\*\*\*

Танки и тяжелая бронетехника задействована в полную мощь. По земле, рядом с военной громадой бежали солдаты и сходу расстреливали подступавших монстров. А в небе с летающими тварями боролись истребители. Весь город превратился в поле битвы. Повсюду трупы и разрушенные здания.

Но несмотря ни на что, наша армия была сильна. Почти с молниеносной скоростью она уничтожила всех монстров в ближнем радиусе. Перед пространственными вратами наспех соорудили баррикады, благодаря чему, монстры, пытавшиеся попасть в наш мир, тут же оказывались уничтожены из огнестрельного оружия.

Южная Корея, как, впрочем, и весь мир, достаточно быстро справились со вторым катаклизмом. Только ущерб от произошедшего огромен. Повсюду велись сражения, а пострадавшим не было конца. По сравнению с остальным миром, в Южной Корее относительно небольшие потери, а все за счет быстрого реагирования и блокировке врат. А также за счет армии, оказавшей большую поддержку Игрокам.

Игроков можно с легкостью перебросить на другую точку при помощи самолета или вертолета. В отличие от других стран, где на дорогу и перелеты приходилось тратить много времени, Южная Корея очень маленькая и мобильная, поэтому переброс войск из одной точки в другую занимал около получаса или максимум одного часа. Но несмотря на это, устранить монстров окончательно так и не удалось. И проблема в том, что на территории страны могут снова открыться пространственные врата.

\*\*\*

«Нет времени на отдых!»

Я продолжал бороться с подступавшими тварями вместе с другими Игроками. На одного бойца приходилось где-то по десять монстров, но, когда ситуация приобрела более стабильное течение, свободного пространства стало куда больше.

«Вот бы поскорее эти врата захлопнулись!..»

Но вероятность этого очень мала. Единственное, что меня успокаивало, так это большинство открывшихся подземелий средне-низкого уровня.

«Вот блин, у меня заканчиваются предметы на продажу».

Неожиданно весь мир погрузился в хаос. Я не успел затариться аккумуляторами большой ёмкости, но даже если я загляну в магазин, вероятно, он просто откажется работать. Большая часть населения прячется в убежищах, построенных как раз на случай крупных катастроф. Поэтому в сейчас пополнить свои запасы батарей и электроники не представляется возможным.

«Вау, на удивление, товаров купили больше, чем я предполагал».

Конечно, в сравнение с обычными днями продажи сильно упали.

«Неужели запасы уже закончились?»

У меня скупили почти всю электронику, а вместе с ней и огромное количество аккумуляторов большой ёмкости. Но, да, через какое-то время продажи снова вернутся в прежнее русло.

«Конечно, все может встать на свои места, как раньше, но сейчас нужно позаботиться о другом».

Но сейчас я не знал, когда все вернется на круги своя и я смогу пополнить запасы.

«Надо бы вести контроль над количеством продаваемых товаров».

Если я продам все свои запасы из Подпространства, то мое окно купли-продажи окажется совершенно пустым! Сейчас мне нужно просто продержать свой «бизнес» на плаву.

«Придется увеличить стоимость…»

Когда количество товара сокращается, цена становится выше. Так было всегда. Поэтому я увеличил стоимость электроники, включая аккумуляторы большой ёмкости, и закрыл окно статуса.

\*\*\*

Шел пятый день бойкота, но стоимость товаров повысилась, вместо того чтобы сократиться.

[Что это такое?]

Публикатор — Вифар

Вместо того чтобы снизить цену, они, напротив, увеличили их. Разве это уже не звоночек? Разве цена не должна быть фиксированной?

↪ Тэру: — Я знал, что так и будет. Поднялся из грязи в князи, стал царем, а мы, те, кому нужны его предметы, его рабы. Как же теперь рабам не восстать против царя?

↪ Джан Му Гук: — Не вмешивайся, если не участвуешь в бойкоте.

↪ Бракс: — Не делайте поспешных выводов. Подождем да посмотрим, что будет дальше. Теперь у вас есть повод накопить достаточное количество очков.

↪ Даша Т: — Я тоже так думаю. Все рано или поздно заканчивается. Если победа окажется на стороне продавца, то тот и дальше продолжит употреблять властью.

↪ Джин Со Пхён: — Поддерживаю. Если уж начали бороться, то нужно держать свою позицию до конца!

↪ Вифар: — Что-то я совсем размяк. Но, да, вы правы. Если начали бороться, то надо бороться до конца.

Покупатели, решившие принять участие в бойкоте, некоторое время не могли прийти в себя от шока. Однако… Даже через неделю стоимость товаров так и не упала. Напротив, она понемногу ползла вверх. Теперь те, кто участвовал в бойкоте, начали сомневаться в своих действиях и принятых решениях, потому что все они стали рабами игровых приставок. Для них этот кусок пластика стал другом и компаньоном, с которым они весело и беззаботно проводят свободное время. Кроме того, аккумуляторы большой ёмкости, которые они использовали для своих приставок, имели тенденцию заканчиваться. Не удивительно, что теперь они не на шутку распереживались.

[Всем, кто принял участие в бойкоте, большое спасибо. Но, думаю, пора с этим заканчивать.]

Публикатор — Мэкко Вайс

Для начала хочу сказать большое спасибо тем, кто присоединился к моему бойкоту. Я понимаю, что многие из вас нервничают из-за сложившейся ситуации, но считаю, что продавцу от этих товаров тоже нелегко. Боюсь, стоимость товаров не упадет. Если бы мы действовали по отдельности, у нас точно ничего не вышло. Но мы ведь решили сплотиться. Поэтому мне бы хотелось рассказать вам об одной идее. Я думаю, что нам стоит выйти за рамки этого бойкота и провести целую кампанию. Мы будем закидывать продавцов жалобами, чтобы они снижали стоимость товаров. Если вы согласны с моим предложением, жду ваших комментариев.

↪ Вифар: — Хорошо. Мы проведем такую кампанию. Но если его заблокируют, у кого ты будешь покупать товары? Пока он заблокирован, ты не сможешь приобретать ничего из его товаров.

↪ Бракс: — Согласен. Я тоже думаю, что это идея не очень хорошая. Продавца могут заблокировать на три месяца.

↪ Даша Т: — Да, и мы не сможем у него ничего купить на протяжение такого долгого периода. Это недопустимо!

↪ Джан Му Гук: — Согласен. Один аккумулятор можно при желании растянуть на три недели. Но на три месяца… Нет, я против этой затеи.

↪ Мэкко Вайс: — Ребят, мы должны объединиться. Если каждый будет за себя, мы ничего не добьемся!

↪ Вифар: — Мы объединились, чтобы продавец снизил цену, но этого так не произошло. Стоимость не увеличилась, если бы мы не начали противостояние. Это все Ваша вина, Мэкко Вайс.

↪ Джин Со Пхён: — Все верно. Думаю, что тридцать миллионов не такая уж и высокая цена. В сравнении со стоимостью аккумуляторов в наши дни, это весьма разумная цена. Объединившиеся покупатели теперь переживают, что не смогут покупать товары этого продавца в течение последующих трех месяцев.

[Экономическая война, о которой я не знал. Война, в которой невозможно победить.]

Публикатор — Тэру

Я так же, как и вы все, покупаю и использую аккумуляторы большой ёмкости у Чхве Хён Сона. Но я один из тех, кто не присоединился к вашему бойкоту. Ваш бойкот привел к росту цен, что повлекло за собой лишние затраты. И как вы знаете, если на рынке много продавцов, то и стоимость товаров не бывает слишком высокой. Но если этот товар только из одного измерения, то и цена всегда соответствующая. Не знаю, помните ли вы, но тоже самое было и с зельями, увеличивающими характеристики, когда они впервые появились на рынке. Мы не знали, что стоимость этого товара завышенная, мы просто покупали его, так как не могли без него жить. А после того, как на рынке появилось огромное количество продавцов в этой позиции, цены нормализовались. Но что было бы, если такой товар можно производить только в одном измерении? Нам все равно пришлось бы покупать зелье, увеличивающее характеристики, даже несмотря на такую огромную стоимость. Почему? Потому что нам это необходимо. И сложившаяся ситуация точно такая же, как и та с зельем. Если вам не нужны эти аккумуляторы, то вам должно быть безразлично, сколько они стоят. Если не покупаете, то и не надо. Но тем, кому они действительно нужны, будут покупать их вне зависимости от цены. Глупо бойкотировать против продавца, чьи товары вам позарез нужны. Но я не знаю, стоит ли их покупать теперь.

После комментария Тэру, все бойкотирующие покупатели напряглись. Эта битва, которую нельзя было выиграть с самого начала. Нет, даже не так. Если еще немного постараться, то они могут победить, но бойкотирующие разделились на два лагеря и выступили друг против друга.

Но после произошло нечто.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Второй катаклизм (часть 4)**

Распродано.

Кто-то выкупил абсолютно все аккумуляторы большой ёмкости по повышенной цене. Проблема только в том, что даже по прошествии нескольких дней аккумуляторы так и не появились в продаже. На рынке творился хаос. Мэкко Вайс объявили «врагом народа», и с каждым днем все участвовавшие в бойкоте теряли все больше аккумуляторов и становились оттого более раздражительными.

В то же время.

Гвэсс Питт довольно улыбнулась, взглянув на запас аккумуляторов, лежавший рядом с ней. Безусловно, стоимость товара выросла, но что поделать. Даже несмотря на повышение цен, аккумуляторы все равно оставались довольно дешевыми, стоящими всего-то несколько десятков миллионов.

Гвэсс Питт купила новые, поскольку предыдущие уже успели разрядиться. Она смотрела на товары на VIP доске объявлений, поэтому даже не знала о бойкоте.

\*\*\*

[Зелье, увеличивающее силу воли (героический)]

Повышает силу воли на 1.

Не действует на Игроков, чей уровень равен 300.

Способ применения: выпить.

[Продавец: ReCommerce] [Цена: 39, 999, 999 очков]

[Вы хотите купить Зелье, увеличивающее силу воли (героическое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Конечно, я выбрал «Да».

[Вы приобрели Зелье, увеличивающее силу воли (героическое)]

«Теперь можно и выпить», — подумал я и осушил содержимое пузырька.

На счету у меня осталось 2,9 миллиона очков. Но я был доволен. Мне пришлось отложить покупку «Инстинкта предков», так как пока что времени копить на него у меня нет. После того, как произошел второй катаклизм, первоочередной задачей стало увеличение своих характеристик. Именно по этой причине я покупал зелья, когда накапливалась необходимая сумма. Таким образом, я смог купить все средние зелья, увеличивающие характеристики.

Слабые зелья из той же категории стоили пять миллионов, зелья чуть получше – в два раза больше, то есть десять миллионов, а зелья среднего класса – в четыре раза больше от того, а именно сорок миллионов.

Не подняв свой уровень Торговли, я не могу покупать зелья, увеличивающие характеристики, легендарного уровня. Опираясь на эту тенденцию, смею предположить, что зелья легендарного уровня не должны стоить больше трехсот миллионов.

«Так, характеристики улучшены, теперь можно подумать и о других делах».

Я стал сильнее за довольно-таки короткий промежуток времени. Общая сумма моих характеристик теперь равна двум тысячам! Сейчас я соответствовал ранкеру, то есть Игроку с самым высоким уровнем.

Специальный навык позволил мне развиваться и улучшать свои показатели с огромной скоростью. Какой Игрок сможет достичь таких высот менее чем за один год после Пробуждения? И дело ведь не только в характеристиках. Я стал обладателем четырех навыков героического уровня: «Бессмертие», «Инстинкт выживания», «Дыхание молнии», «Вампирский шар». Если «Бессмертие» и «Инстинкт выживания» – навыки, которые нельзя активировать в любой момент, то «Дыхание молнии» и «Вампирский шар» этому требованию соответствуют. «Дыхание молнии», например, увеличивает боевую мощь, а «Вампирский шар» – выносливость в бою. В результате чего, во время второго катаклизма я смог принять активное участие во всех боях.

Но есть одна проблема.

«Мы должны разобраться со сложившейся ситуацией как можно скорее!»

Второй катаклизм парализовал мировую экономику. Если подумать, то электричество, нефть, газ, продукты питания, вода… Всего этого стало не хватать. В Южной Корее построили оборонительные лагеря в крупных городах. Это сделано для того, чтобы сократить человеческие жертвы и уменьшить территории, требующие защиты. Но в тоже время это привело к проблемам с логистикой и распределением необходимых товаров, а при отсутствии и нехватки продуктов питания и воды невозможно производить другую продукцию в достаточном объеме.

«Все, что я выставил на продажу, уже раскуплено».

Теперь продажи аккумуляторов и электроники временно приостановлены. Другими словами, мой способ стать сильнее только что растворился в небытие.

«Я должен постараться!»

Мне нужно усердно потрудиться, чтобы устранить последствия второго катаклизма и возобновить свой бизнес.

«Еще одна сирена?»

Пришло время снова с головой окунуться в пучину сражений.

\*\*\*

Меня и еще нескольких Игроков перебросили на военном вертолете в другую локацию. Я единственный член Ассоциации Игроков в команде, остальные Игроки просто мобилизованы по приказу. Мне известно только то, что средний уровень Игроков, летевших со мной, в районе двухсотого.

И конечно же именно я оказался во главе собравшейся команды. Да, мне довелось быть временным командиром отрядов на станциях Синчхон и Намён, хотя отчасти это было по причине внештатной ситуации. Но теперь на этот официально назначили меня, за заслуги и успехи на поле боя, конечно же. В частности, за то, что во время боев я продемонстрировал уровень куда выше, чем предполагали в Ассоциации. Теперь по их меркам я Игрок не 150 уровня, а 250 уровня! Задать вопросы на тему того, как такое возможно или что я такого сделал, они не могут в связи с сложившейся ситуацией. Хотя я бы и не ответил, если они спросили.

— Прибываем к месту происшествия!

Я взглянул вниз. Мы приземлились на одну из оживленных улиц «леса» из высотных зданий. Но людей в этом районе не видно. Этот городок достаточно небольшой, поэтому всех его жителей к этому моменту уже успели эвакуировать.

Здесь открылись врата с троллями, знакомыми мне по моей прошлой деятельности. На удивление, их не так много, но для армии это все же монстры, справиться с которыми весьма трудно обычным воякам. Из-за живучести троллей военным с обычными винтовками разобраться с ними практически невозможно. Да, был еще вариант разбомбить троллей сверху, но тогда от города остались бы одни руины. Именно поэтому нас и перебросили в этот район.

— Мы постараемся сузить границы. Вы знакомы с этой местностью?

— Да, конечно.

— Тогда право на руководство переходит к вам.

— Хорошо.

После разговора мы сразу же приступили к действиям. Несмотря на то, что право на руководство у меня, во время самих сражений командовал лидер команды, потому что наша группа состояла из Игроков среднего или высокого уровня, не принадлежавших к гильдиям или просто охотящихся не в одиночку. Поэтому лучшим решением было отдать руководство сражением именно главному человеку в этой группе Игроков.

— В таком случае пойду первым, — сказал я и вышел из вертолета.

Когда я достиг земли, уже точно имел представление, где находятся пространственные врата. И моей первой непосредственной задачей было заблокировать их.

«Огненная стена!» — сказал я и перед вратами вырвались языки пламени.

Раздался истошных крик. Это орал во всю глотку тролль, попытавшийся пройти в наш мир. Я обнажил свой Вампирский меч и пошел крушить всех направо и налево.

Уровень моей магии, безусловно, хорош, но в сравнении с силой магии Игроков класса «маг» это было не так много. С одной стороны, я достаточно сбалансированный Игрокок, но с другой стороны… я размазня. Игроки-ранкеры, выбравшие класс мага, с общей суммой характеристик в две тысячи будут иметь показатели магии в два-три раза выше моих. Тоже самое можно сказать и про другие классы и специальности. У лекарей намного выше сила воли, у обычных бойцов – сила и ловкость. Да, в общей сумме характеристик я ранкер, но, сравнивая с другими, моя боеспособность все же ниже. Хотя с другой стороны, я универсальный, могу выбрать любой класс. Хоть танк, хоть боец ближнего или дальнего боя, хоть даже лекарем.

Пока я возился с монстрами на земле, вертолет с другими Игроками достиг окраины и высадил мою «команду» согласно плану.

«Все идет как по маслу».

Самые обычные тролли примерно двухсотого уровня, Поэтому Игроки, прибывшие со мной, должны справиться с основной массой монстров.

Снова раздался вопль. Из пространственных врат в очередной раз показались тролли, но земля оказалась слишком горячей, чтобы радостно приветствовать их на нашей стороне.

Обнажив свой меч, я направился к только вышедшим троллям, корчившимся от боли. Не прилагая особых усилий, я перерезал одному из них глотку.

Другие тролли, все же провалившиеся сквозь мою огненную преграду, пошли в атаку. Ну, в любом случае, так думал я. К моему удивлению, они не нападали на меня, а просто разбегались врассыпную.

«Это еще что такое?»

Вы когда-нибудь видели, чтобы воинственный тролль сбегал на другую вражескую территорию? Тем более в таких количествах. Сначала тролли появлялись из врат небольшими группами, по две-три особи за раз, но сейчас появилось пятнадцать троллей!

«Не пропущу!»

Не уверен, но возможно от напора троллей моя Огненная стена ослабла. Может быть, за счет большого расхода выносливости, но точно не из-за повреждений, которые стерпело мое тело. Если так продолжится, другие Игроки могут со всем не справиться. И раз уж не остается никаких вариантов, я принял решение активировать «Дыхание молнии» и вдогонку убегающим троллей зашвырнуть «Огненное копье».

В одно мгновение копье, соединившее в себе силу огня и молний, пронзило тролля.

«Ха! Легче, чем я думал».

Убегающие тролли – хорошая мишень для практики дальнего боя. Поэтому, благодаря Огненному копью, я смог достаточно быстро разобраться с убегающими троллями.

Но неожиданно земля сотряслась от сильных вибраций.

«Это еще что такое?»

Я повернул голову и увидел крупного синего ящера, смотревшего прямо на меня. Ящер взревел и пошел в атаку. Его глаза, сверкавшие, как два синих драгоценных камня, впились в меня, а широко раскрытый рот продемонстрировал острые зубы. Кроме того, от тяжелой поступи ящерицы содрогалась земля.

«Интересно, почему он здесь оказался?»

Я не на шутку испугался, поскольку из пространственных врат, из которых только что выбегали тролли, появился Синий Дрэйк – монстр легендарного уровня. Я хочу сказать, что неожиданно среди монстров среднего уровня, появился кто-то очень сильный, чей уровень варьируется от 350 до 400! Поэтому я незамедлительно запросил поддержку у Ассоциации Игроков.

\*\*\*

Син Юн А взглянула на карту боевых действий. Армия и Игроки объединили силы, чтобы справиться со вторым катаклизмом. Кроме того, количество вновь открывающихся врат значительно сократилось. Но одна проблема все-таки есть. С сокращением количества врат увеличивается число монстров высокого уровня, поэтому соответствующим Игрокам, заменивших своих младших собратьев, требуется помощь. С другой стороны, Южной Корее повезло, так как на ее территории находится около ста тысяч высокоуровневых Игроков, среди которых пять тысяч человек справились со своим четвертым заданием.

«Было бы здорово покончить с ним здесь и сейчас», — на удивление, я был спокоен как удав и ни о чем не переживал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46. Синий Дрэйк**

Пронесся рев сирены. Должно быть, в центре командования и управления включилась аварийная сигнализация.

— Что происходит? — спросила Син Юн А у сотрудников Ассоциации, отвечающих за сбор информации.

— Чрезвычайная ситуация! В районе станции Сеул открылись новые пространственные врата!

Син Юн А замерла от услышанного. Сеул – самый густонаселенный город во всей стране. Если не подавить там нашествие монстров в самом его зачатке, человеческих жертв не избежать.

— Что насчет монстров?

— Выясняем. А, там появилась группа виверн.

(П.п.: Виверна – мифологическое существо, во многом похожее на дракона, но в отличие от геральдического дракона имеет одну пару лап и одну пару крыльев.)

В Сеуле появился самый противный тип монстров, так как виверны – монстры героического уровня. Даже высокоуровневым Игрокам сложно справиться с этими тварями из-за их маневренности и умения летать.

— Как только врата открылись на железнодорожном вокзале, вы же связались с гильдией TS?

(П.п.: На станции Сеул находится центральный железнодорожный вокзал.)

— Да, связались и запросили срочную поддержку.

«Из всех гильдий…»

Гильдия TS была одной из самых больших гильдий страны, в распоряжении которой находилось, пожалуй, самое огромное количество танков и бойцов ближнего боя. Проблема только в том, что Игроки этих специализаций не подходят для борьбы с вивернами.

— Немедленно свяжитесь с гильдией Юхва!

А вот гильдия Юхва располагала в своем составе в основном бойцов дальнего боя, магов, что сейчас необходимы на поле битвы.

— Вас понял!

Син Юн А собиралась уже схватить свое оружие и направиться на станцию Сеул, как снова разнесся рев сирены.

— Новые пространственные врата открылись в районе Тунсан-дон города Тэджона. Известно, что из врат появились гарпии.

— В районе Ёнсан-дон города Пусана из врат вместе с орками вышел огр!

— В Осане, провинции Кёнгидо из открывшихся врат с троллями появился синий дрэйк.

Ситуация только накалялась. Син Юн А, собиравшаяся выскочить наружу и броситься в бой, застыла на полушаге.

— Осан, провинция Кёнгидо, врата с троллями… Там же сейчас находится Чхве Хён Сон?

— Всё верно. Именно он и доложил об обстановке и просил оказать незамедлительную поддержку.

— Отмените все операции в городе Осан. Пусть все Игроки покинут эту местность незамедлительно!

— Вас понял!

Синий дрэйк представлял собой самого сильного монстра среди чудовищ героического уровня. Для того чтобы справиться с ним, просто высокоуровневых Игроков недостаточно, необходимы ранкеры. Но в сложившийся ситуации перекинуть ранкеров в другие районы невозможно. В частности, потому, что они защищают крупные города из-за нехватки рук. К счастью, весь Осан уже эвакуирован, поэтому сейчас самым лучшим решением будет отозвать войска.

\*\*\*

С огромным грохотом обрушилось десятиэтажное здание.

«Да когда же прибудет подкрепление?» — подумал я, взглянув на свое устройство для связи.

«Все операции на территории Осана отменены в срочном порядке! Уважаемые Игроки, немедленно покиньте зону боевых действий как можно скорее!»

Вместо сообщений о подкреплении я увидел приказ к отступлению. И я даже хотел ему последовать, но…

«Я еще не закончил здесь! — только и успел подумать я, как синий дрейк взревел и бросился в атаку на меня. — Почему ты преследуешь только меня?!»

Не успел дрэйк выйти из пространственных врат, как тут же его глаз пал на меня. Наверное, потому что я не показался ему неуязвимым монстром. Еще трудности прибавляет тот факт, что синие дрэйки очень настойчивые и назойливые, как пчелы. Кроме того, по маневренности он куда быстрее меня. И даже несмотря на то, что я использовал окружающие меня здания в качестве щитов, расстояние между нами стремительно сокращалось.

«Либо я использую это, либо меня сожрут…» — подумал я и активировал «Огненный шторм».

Раздался истошный вопль, и я увидел, как огненная волна накрыла синего дрейка. Но эта атака не нанесла монстру никакого урона. Да и к тому же не перекрыл его кругозор, поэтому синий дрэйк спокойно перешагнул через пламя и в очередной раз кинулся в мою сторону, стремясь нанести мощный удар. Он без труда определил мое местоположение, так что дело за малым.

«Да какого же чёрта он так настойчиво меня преследует?!» — не отвлекаясь на мысли, я активировал огненные навыки.

Пытаясь раз за разом как-то оглушить его, перекрыть кругозор или повысить температуру, я терпел неудачу. А расстояние между нами тем временем продолжало сокращаться.

«Неужели придется драться?»

Но у меня нет против него и шанса… Синий дрэйк слишком крепкий монстр, он без усилий отражает навыки Игроков-ранкеров класса мага голым телом. Все мои попытки выстоять против дрэйка с редкими навыками и магической силой ниже, чем у ранкеров, потерпят крах. Чтобы уложить монстра легендарного уровня, понадобится ни один человек, а целая группа мне подобных…

«Я не могу здесь помереть», — я сделал вывод и стиснул зубы.

В этот момент воздух электризовался и все мое тело покрылось синим искрящимся светом. Я использовал один единственный навык героического уровня, что у меня был.

Дрэйк взревел и в порыве ярости снова бросился на меня.

«Что ж, рискнем…»

В один миг мой вампирский меч так же покрылся синим светом, и я попытался атаковать синего дрейка в ногу – единственное место, которое я мог атаковать с близкого расстояния. Мой удар пришелся точно в цель, но у меня сложилось впечатление, что этот монстр вовсе не из костей, кожи и мышц. Звук был совершенно другой. Металлический.

«Это еще как понимать?..»

Я вложил в этот удар всю свою силу, но моя атака оказалась бесполезной, на чешуе синего дрейка появилась лишь маленькая царапинка. В ответ монстр замахнулся на меня лапой. Я постарался как можно скорее избежать его атаки, при этом не прекращая попытки нанести удары вампирским мечом по его огромному телу. Только, что и следовало ожидать, это не приносило никакого результата, я лишь оставлял на его чешуе маленькие царапины.

«Какая крепкая чешуя!..»

Чтобы моя атака нанесла монстру хоть какой-то урон, я должен найти его слабое место.

«Может быть брюхо…»

Думаю, эта часть могла сойти за слабое место, поэтому я рискнул и решительно двинулся на тварь. Монстр замахнулся на меня лапой, но я нырнул под него и атаковал брюхо всеми навыками, усиленными «Дыханием молнии». Я задействовал всю свою магическую силу. Кроме того, в момент смертельной опасности активировался навык «Инстинкт выживания», и мощность моей атаки увеличилась. Однако…

«А где хоть капля крови?!»

Все брюхо монстра почернело и лишь в нескольких местах отвалились чешуйки. Это все, чего я мог добиться свой усиленной атакой?.. Как ни посмотри, а до смертельной раны еще далеко.

Не успел я и глазом моргнуть, как дрэйк увернулся и занес свою лапу в атаке. Еще секунда и участок земли, на котором я стоял, уже был порван в клочья острыми когтями монстра.

«Он чересчур быстрый!»

Монстр и правда достаточно проворный, несмотря на свои размеры. Избежав моих атак, синий дрэйк снова встал передо мной. Воздух начал сотрясаться и вместе с ним рога дрейка стали покрываться синим искрящимся светом.

«Срочно нужно избежать этой атаки».

В момент, когда я уже пытался уносить свои ноги как можно дальше от монстра, разряд молнии угодил в меня.

С моих губ сорвался истошный крик. Даже несмотря на «Дыхание молнии», которое выступало в качестве щита, я каждой клеткой почувствовал ужасающую боль, что раздирала все мое тело изнутри. Действие «Инстинкта выживания» еще не окончилось и, благодаря повышенной характеристике силы воли, сопротивляемость навыкам, у меня еще есть шанс. Но даже так оказалось невозможным вынести атаку синего дрэйка.

Я обессиленный рухнул на землю. Мой щит редкого уровня обгорел и рассыпался в тот же миг. Вампирский меч так же обгорел и сломался пополам. Дрэйк смотрел на свою добычу с довольной мордой. Он уже открыл свою пасть и… положив трофей в рот, смачно стал пережевывать.

\*\*\*

Все мое тело разрывала боль, а из глотки вырывались хрипы, стоны и вопли. Но их не было слышно. Почему? Мои легкие разорваны, и все вопли застряли где-то на полпути в горле. Я не чувствовал ничего ниже груди. От правой руки остались только мышцы и кости, левая вовсе отделена от тела. Другими словами, от меня осталась лишь голова, тело по пояс и правая рука.

«Я не могу здесь умереть…»

Если я кончу свою жизнь здесь, то всему конец. И проблема не только в моей личной смерти. Если я умру здесь, то никогда не смогу поставить отца на ноги. Что будет, если его не вылечат? Семья, что наслаждалась беззаботной жизнью, снова вернется в ад прошлого.

Мое тело растворялось и становилось какой-то кашей. Магическая сила так же покидала меня.

«Я не могу здесь оставаться…»

Мое тело продолжало перевариваться в брюхе этого монстра. По мере того, как я опускался все ниже и сливался с содержимым его желудка, магическая сила все быстрее покидала мое тело. Я попытался собрать все свои оставшиеся силы в кулак и единственной рукой воткнул сломанный меч в одну из стенок желудка. На меня хлынула струя теплой воды с едва уловимым запахом рыбы, и мой меч начал поглощать ее. Я ощутил одновременное проявление вампирского меча и вампирского шара. Очень слабо, но моя магическая сила и выносливость стали восстанавливаться.

В правой руке, обнаженную до костей и мышц, появились силы. Теперь они не покидали меня стремительно, но я не мог нормально шевелиться. Я впился зубами в стенку желудка и попытался пропихнуть меч еще глубже. На меня снова потекла жидкость. Эта вода – ключ к моему спасению.

Как только показатели магии и выносливости оказались восстановлены, активировалось «Бессмертие».

Сколько времени я провел здесь? Мысли чуть прояснились. Моя голова, все еще находилась на плечах, но боль оставалась невыносимой. И все, чем я мог двигать сейчас, это голова и правая рука. Благодаря «Бессмертию», я все еще был жив.

«Магии и выносливости все еще недостаточно…»

Конечно, с помощью вампирского меча и вампирского шара я восстановил эти два показателя, но силы хватало только на поддержание «Бессмертия». Чтобы восстановить свое переваренное тело, мне нужно куда больше выносливости.

«Я в его желудке, да?»

Определить свое точное местоположение достаточно трудно, но все уж очень напоминало желудок, поскольку внутренности дрейка устроены особенным образом. В частности, этот монстр обладал «сильным» желудочным соком, который не только переваривал все, что в него попало, но и высасывал все магические остатки.

«Интересно, я смогу больше восстановиться?»

Мое тело восстанавливалось, переваривалось и снова восстанавливалось. С магией было тоже самое. Это может продолжаться целую вечность. Я даже начал подумывать, что «Бессмертие» – это проклятие. Стоило мне сглупить, и теперь мне придется пребывать в состоянии «ни живой, ни мертвый» всегда.

«Нет, я не могу этого допустить!» — твердо решил я.

Я просто не мог здесь умереть. Я сильнее вцепился зубами в стенку желудка – очень жесткую и плотную. Но я продолжал впиваться в него зубами и жевать. Вместе с тем я продолжал двигать правой рукой, держащую вампирский меч. Мне необходимо сделать рану еще глубже, чтобы получить как можно больше крови.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47. Синий дрэйк (часть 2)**

Я не знал, сколько прошло времени за пределами желудка дрейка. Я все пытался нанести увечья этому монстру еще глубже изнутри, но это оказалось не так-то и просто. Сложности добавлял тот факт, что из оружия у меня был только сломанный вампирский меч. Вот им и своими зубами я пытался выбраться из этой опасной для жизни ситуации.

А еще масло в огонь подливало то, что у синих дрейков хорошая скорость восстановления. Раны, что я пытался расширить, быстро затягивались. И при этом дрейк не стоял на одном месте, постоянно метался из угла в угол, поэтому мне приходилось еще усерднее работать зубами и огрызком от меча. И чем больше я старался, тем быстрее меня покидала выносливость. В какие-то моменты меня обуревало стремление к жизни, а в какие-то мои мысли наполнялись осознанием скорой смерти.

Я вспоминал лица своих близких и, продолжая терпеть всю адскую боль, работал дальше. Расширяя раз за разом восстанавливающуюся рану в желудке дрейка, восстанавливался и я, а потом снова переваривался. И тогда произошло следующее.

[Ваш героический навык Бессмертие был улучшен]

«Что это?» — удивился я, ведь никаких навыков, находясь в желудке у монстра, я не изучал.

«Бессмертие» стало еще лучше.

«Неужели все дело в крови дрейка?»

Нет, я уверен, что улучшение навыка произошло из-за крови, что я впитывал через Вампирский меч и Вампирский шар. Оказывается, прокачать «Бессмертие» можно не только с помощью книг навыков…

Теперь у меня появилась надежда. И вместе с тем мои воля и стремления окрепли. Сломить человека не так-то просто!

Надежда. Когда надежда тает, воля человека слабеет. Но вот если есть хоть маленький лучик надежды, что ты сможешь со всем навалившимся справиться, ты начинаешь смотреть на ситуацию иначе.

Я ощутил, как сила вернулась в мою правую руку, отчего еще усерднее заработал вампирским мечом.

\*\*\*

Избавиться от монстров героического уровня, появившихся по всей стране, было не просто. Из пространственных врат всегда появлялось не по одному или по два монстра. Да и число Игроков, что могли бы справиться с таким количеством монстров, все быстрее стремилось к нулю. В результате чего, некого отправить в Осан для борьбы с объявившимся там синим дрейком. И если вы думаете, что на этом все закончилось, глубоко ошибаетесь. Правительство страны решило отложить операцию по борьбе с синей тварью, так как нужно решать проблемы посерьезнее.

— Что? Чхве Хён Сон мёртв? — спросила Син Юн А, каменея от ужаса.

— Это лишь предположение.

— Как это могло произойти? Я же велела им отступать!

— Чхве Хён Сон взял на себя ответственность перекрыть врата. И он ближе всех находился к появившемуся оттуда синему дрейку. Он получил приказ, но, вероятно, не смог унести от него ноги. Поэтому мы считаем, что он погиб…

— Черт возьми! — лицо Син Юн А перекосило от ужаса.

Её голову посещали самые разнообразные мысли. Если бы у нас были свободные руки, Хён Сон остался в живых? Это просто невозможно. Неотложные дела по всей стране требовали незамедлительного вмешательства. Нельзя пожертвовать сотнями, миллионами жизнями населения страны ради одного Игрока…

«Может быть, лучше мне самой стоило туда пойти?»

И это тоже было невозможно. Когда случился катаклизм, Син Юн А самой пришлось несладко. Она боролась с монстрами без малейшего права на отдых. Если бы она отправилась в Осан, то ущерб на станции Сеул оказался гораздо больше. И если бы Син Юн Асама вызвалась поехать в Осан, правительство и Ассоциации Игроков просто не позволили ей этого сделать.

— Родственникам уже известно о его смерти?

— Я не отправляла им сообщение, однако, боюсь, информация о погибших Игроках уже вовсю гуляет по интернету без наших усилий.

В ответ на это Син Юн А лишь тяжело вздохнула.

\*\*\*

«Я сделал это!..» — мысленно прокричал я.

Спустя какое-то время после всех усилий я смог проделать в желудке дрейка дыру, достаточную для того, чтобы выбраться. Я продолжал восстанавливать свои силы с помощью «огрызка» Вампирского меча и Вампирского шара. А также за счет «Бессмертия» и «Инстинкта выживания», перезапускающегося каждый час.

Я снова задействовал свою единственную уцелевшую руку и зубы и выбрался наружу. А вместе с тем меня опять покинула магия.

«А-а-а! — еще громче мысленно завопил я, не почувствовав под собой ничего. — Как же здесь много крови!»

Мои Вампирский меч и шар жадно поглощали кровь дрейка. Уже совсем скоро я должен был восстановить все свое тело, а после того выбраться на белый свет.

Я замахал Вампирским мечом в разные стороны. Вместе с шаром он начал жадно поглощать кровь из сочившихся ран, восстанавливая мне тем самым магию и выносливость.

Синий дрейк обезумел. Я воткнул меч поглубже, чтобы выстоять эту тряску. Это повторялось снова и снова. В результате этого, мое тело понемногу приходило в норму, левая рука и остаток туловища постепенно возвращались к первоначальному виду.

«Слишком медленно!»

Я впитывал не так много крови, как планировал первоначально. Кроме того, раны дрейка очень быстро затягивались. Я пошарил своими конечностями вокруг себя и почувствовал вибрацию, после чего прислушался к легкому стуку. Недолго думая, я направился к его источнику. Восстановившаяся левая рука позволила мне быстрее перемещаться по внутренностям монстра.

«Нашёл!»

Теперь я сильнее ощущал вибрацию. Уверен, наткнулся на кровеносный сосуд монстра!

«Огненный кинжал».

Я вложил все свои остатки восстановленной магии в один навык. Огрызок, что остался от моего Вампирского меча, покрылся огнем, и я раскроил один из кровеносных сосудов синего дрейка.

Монстр взревел и начал терять рассудок. Я воткнул свой меч в его тело, а другой рукой схватился за кровеносный сосуд. И в тот же миг на меня хлынул обильный поток крови, и я почувствовал, как через меч и шар восполняются мои запасы здоровья и магии. А за счет восстанавливающейся выносливости, активировался навык «Бессмертия», благодаря чему мое тело начало приобретать свой первозданный вид намного быстрее.

Кровь продолжала струиться из сосуда. Я задействовал огрызок, чтобы открытая рана не затягивалась, и продолжил кромсать сосуды монстра.

Сколько мне потребовалось времени, чтобы проделать всю эту работу?

Я наконец-то полностью восстановил свое тело и магию. Да и синий дрэйк немного угомонился. Теперь внутри монстра царил «беспорядок»… Он потерял много крови, а внутренние органы и вовсе были на последнем издыхании. Неважно, насколько был силен синий дрейк, он не мог атаковать врага, находившегося в его теле. Выстоять в такой битве ему оказалось сложной задачей, поэтому теперь терзавшая меня тварь медленно подыхала.

Я, недолго думая, взял направление вверх, желая перерезать монстру глотку изнутри. Сердцебиение синего дрейка почти не ощущалось, поэтому я изменил свою траекторию и вонзил огрызок прямо ему в сердце. Кровь хлынула фонтаном. Я продолжил вонзать свой меч в самый главный орган живого существа, в результате чего, от сердца монстра не осталось и живого места. Его тело так же постепенно начало исчезать.

И произошло следующее.

Остатки магии монстра, которые обычно превращаются в предмет или камень, начали активно поглощаться моим телом и вампирским мечом.

«Что происходит?..»

Я впервые видел нечто подобное.

[Ваш пассивный героический навык Бессмертие улучшен]

[Ваш пассивный героический навык Бессмертие улучшен]

[Ваш пассивный героический навык Бессмертие улучшен]

Эта фраза продолжала повторяться, пока не появилось следующее:

[Ваш активный навык героического уровня «Дыхание молнии» улучшен]

[Уровень навыка изменен на уникально-героический]

[Название навыка изменено на «Дыхание грома и молний»]

Мои героические навыки прокачались. Я знал, что «Бессмертие» можно улучшить, но чтобы настолько прокачать «Дыхание молнии» – нет. Кроме того, вместе с усилением навыка изменился и уровень с названием.

[Невероятное достижение (редкий)]

Вы убили редкого именного монстра высоко уровня, разница с которым превышала 200 уровней.

Награда: звание [Разрушитель первых уровней (редкий)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы убили редкого именного монстра высоко уровня, разница с которым превышала 300 уровней.

Награда: звание [Разрушитель первых уровней (героический)]

«А этот парень оказался не прост…»

К моему удивлению, синий дрейк был именным монстром. Кроме того, казалось, что новым достижениям также нет конца.

[Невероятное достижение (героический)]

Вы убили редкого именного монстра высоко уровня «Зетус»- синий дрэйк.

Награда: звание [Сваливший Зетуса, синего дрейка, в одиночку наповал (героический)]

(П.п.: Зетус – в древней мифологии Зетус и Амфион братья-близнецы, сыновья Зевса.)

Достижения на этом закончились.

«Хм, это все?» — подумал сначала я и снова услышал звоночек оповещения.

[Ваш редкий предмет «Вампирский меч» восстановлен]

[Уровень предмета изменен на уникально-героический]

[Название предмета изменено на «Меч-гемолиз»]

(П.п.: Гемо́лиз – разрушение эритроцитов крови с выделением в окружающую среду гемоглобина.)

Сломавшийся пополам меч вернулся в прежнее состояние. Но были и кое-какие изменения. Это касалось не только его формы, но и уровня, и даже названия. Оказывается, не только навыки, но и предметы могут подвергнуться улучшению.

Кроме того, остаточная магия, что не смогла впитаться в мое тело, начала преобразовываться в нечто другое. Спустя какое-то время передо мной появилась книга навыков.

[Громовая чешуя (героический)]

Пассивная способность: увеличивает защиту, силу сопротивления, стойкость к молниеносным атакам.

[Вы хотите прочесть героическую книгу Громовая чешуя?]

[Да] [Нет]

Конечно же я выбрал вариант «Да».

\*\*\*

— Что? Что произошло? — смущенно спросила у своих коллег Син Юн А.

— Это… — начал был говорить, один из сотрудников, Пак У Тэ.

Сложившаяся ситуация настолько абсурдна и невероятна. Синий дрейк продолжал вести себя очень странно, затем замер и просто оставил эту бренную землю.

— Он что, заболел?

— Заболел? Ты хоть раз слышал о таком?

Никто из присутствующих не знал, как сообщить об этом происшествии в Ассоциацию Игроков.

— Что? Да там человек!

— Что?

— Говорю, там есть человек.

— Правда?

У Син Хё Сон и Пак У Тэ было отличное зрение, так как эти двое те еще первоклассные лучники.

— Пошли посмотрим.

И они отправились к месту, где только что скончался монстр героического уровня.

Хочешь скидку?! Тогда тебе сюда!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48. Синий дрэйк (часть 3)**

Страна постепенно приходила в норму после недавнего нашествия монстров героического уровня. Ранкеры и высокоуровневые Игроки позаботились о надежном перекрытии пространственных врат, перед каждым таким проходом между мирами появились железные двери, а вместе с тем и новые подземелья. Теперь монстры не могли выбраться наружу, зато Игроки безжалостно расправлялись с ними внутри подземелий.

И хоть число вновь открывающихся пространственных врат сократилось, на улицах все еще было не безопасно. Никто не мог дать гарантии, что врата больше не откроются.

Воздух сотрясал звук вращающихся лопастей вертолета. Син Юн А и ранкеры собирали свое снаряжение и уже поднимались на борт. Девушка хотела лично разобраться с ситуацией, возникшей в Осане.

— После того как закончим, все смогут наконец-то хорошенько отдохнуть, — сказал один из ранкеров, Юн Ин Хван.

Ранкерам, имеющих самые высокие уровни и показатели характеристик, во время второго катаклизма пришлось несладко. Они постоянно перемещались с места на место, о короткой передышке им оставалось только мечтать. Весь их мимолетный отдых уходил на восстановление магии и выносливости. После того как они разберутся с синим дрейком, бесконечным поездкам придет конец.

— Здорово! Впервые мы настолько заняты, что не хватает времени на что-то еще, — ответил другой ранкер, Кан Ин Хви.

— Теперь-то мы сможем расслабиться!

Казалось, их болтовня никогда не кончится. Хотя то, что они сейчас спокойно обсуждали будущее, уже доказывало, что ранкеры еще держатся на ногах. Син Юн А не встревала в беседу и молчала всю дорогу.

Синий дрейк. Из-за этого паршивца погиб член Ассоциации Игроков.

«Нет, он не мог умереть…»

Пройдет время и он станет одним из сильнейших Игроков на территории Южной Кореи. И все благодаря своему специальному навыку. Поэтому он не мог просто так взять и умереть. Не то чтобы отношения у этих двоих очень близки, поскольку Син Юн А и Чхве Хён Сон встречались лишь дважды, но их связывало нечто другое, сам факт наличия специального навыка.

Хотя не важно, насколько близок был тот человек, к смерти все равно не привыкнешь.

«Чертов ублюдок!» — скрипя зубами, подумала Син Юн А, вспомнив недавний разговор с представителями власти.

Ведь Ассоциации Игроков повинуется приказам, направленным сверху. Несмотря на то, что у Ассоциации своих забот полон рот, она должна без колебаний выполнять поручения правительства страны, поскольку сама является представителем правительственного органа.

Кроме того, девушку поразили действия правительства после того, как новость о смерти Чхве Хён Сона обнародовали. Высшие чины отозвали охрану, оберегавшую его семью, а также запросила компенсацию за экипировку, взятую Чхве Хён Соном в аренду. И так было не только в случае с его смертью. Семьи умерших работников обязывали выплатить неустойку по контракту. Если те отказывались от всего, что осталось от покойного, то дело быстро заминали. Но если же нет, то семьи не получали ничего, в том числе компенсацию за утрату Игрока-защитника государства. И так правительство поступало со всеми.

В любом случае, он скорее всего мертв, а правительство хочет сократить или покрыть все свои расходы. Узнав об этом, Син Юн А пришла в ярость, ее гнева не было предела. Она презирала их.

Несмотря на все оправдания, на вопрос девушки: «Если я умру, с моими родными поступят точно также?» — ответить никто не смог. В отличие от мертвого Хён Сона, живая Син Юн А – ценный «экспонат» для государства. Она входила в топ-100 самых сильных ранкеров во всем мире, поэтому правительству просто невыгодно настраивать ее против себя. Именно этим девушка смогла добиться, чтобы представители власти аннулировали контракт и перестали требовать возмещение за аренду экипировки. Более того, те даже выплатили родным Чхве Хён Сона компенсацию по потере. Син Юн А решила лично вручить эти деньги родственникам погибшего, поэтому взяла выходной. Встретившись с ними, она встала на колени и просила прощения за случившееся.

Новости о смерти сына легли тяжким грузом на его родителей. Но разве можно откреститься от всего деньгами? Если бы Син Юн А не вмешалась, то правительство продолжало бесчинствовать. Хотя и сама девушка не без греха.

Те, кто ни разу не был на поле боя, и те, кто только раздает указы, жертвовали жизнями Игроков, чтобы защитить население. Девушку тошнило от таких людей, так как их вклад в оборону нельзя рассматривать однозначно. Если бы девушка не сдерживала себя, то нашла предлог, чтобы заткнуть этим верхушкам глотку.

— Экстренное сообщение! С-с… Синий дрейк повержен!

Это сообщение поступило в тот момент, когда Син Юн А на военном самолете входила в зону, где бесчинствовал высокоуровневый монстр.

— Что? С ним разобрались другие ранкеры?

— У нас же не было свободных команд!

Все ранкеры, летевшие на вертолете, сидели в замешательстве.

— Синего дрейка победил Игрок, которого мы уже успели списать со счетов! Он сообщил, что победил монстра изнутри.

Эта информация повергла ранкеров в еще больший шок и недоумение.

— Кто же этот Игрок?.. — неожиданно спросила Син Юн А.

— Член Ассоциации Игроков, Чхве Хён Сон.

Услышав ответ, девушка просияла.

\*\*\*

«Ну и видок у меня…» — думал я, поливая свое тело водой, пытаясь оттереть пятна крови.

Но кровь все продолжала сочиться.

«Странно, вроде ран нигде не осталось», — вновь подумал я, разглядывая свое тело.

Но на нем действительно ничего не было. Ни царапинки, ни шрама. Кроме того, сейчас мне уже сложно вспомнить те моменты, когда от меня осталась лишь одна голова и правая рука.

Я укутался в одеяло, что дали Игроки, прибывшие на место происшествия, когда обнаружили меня в чем мать родила. Да, из вещей остался лишь меч-гемолиз.

— Вы не могли бы одолжить мне телефон ненадолго? Мне нужно позвонить домой.

Я очень хотел услышать голос своих родных. А также рассказать, что я еще жив.

— Конечно, держи, — улыбнувшись, сказала Син Хё Сон и протянула мобильный.

Взяв его в руки, я тут же набрал номер матери.

— Алло!

Услышав из динамика голос родного человека, мне показалось, что я тут же разревусь.

— Мам, это я, Хён Сон.

В ответ я услышал лишь молчание.

— Хё… Хён Сон, это правда ты? Ты правда мой сынок, Хён Сон?

— Да, мам, это я! Произошла ошибка и мое имя оказалось в списке погибших, но со мной все хорошо. Я сам только сейчас узнал об этом, не на шутку перепугался и сразу позвонил тебе! Мой телефон сломан, поэтому я не смог с вами связаться раньше. Извини. Как ваше самочувствие? Как там сестра с отцом?

В ответ на свой вопрос я лишь услышал плачь и всхлипы.

— Почему ты плачешь? Все же хорошо! Просто в мире творится беспорядок, поэтому маленьким ошибкам есть место быть.

Плач матери не прекращался.

— С тобой действительно все хорошо?

— Да. Просто произошло недоразумение. Я жив и здоров, питаюсь хорошо и сплю крепко.

— Наверное тебе порядком досталось. Спасибо, сынок, что живой. Я тебе благодарна за это.

— Это все недоразумение! — еще раз повторил я, но уже погромче.

Я не хотел рассказывать ей о ужасах, случившихся со мной за это время. Если она узнает правду, ей придется еще тяжелее, чем мне. Поэтому я решил промолчать об этом.

— К нам приходил человек из Ассоциации Игроков и вручил компенсацию по потере родственника. Она встала на колени и просила прощение за случившееся. Это точно не недоразумение. Наш мальчик действительно чуть не умер! Я знаю, тебе было трудно, поэтому не надо от меня ничего скрывать. Мы с твоей сестрой действительно счастливы и благодарны, что ты жив.

— Мам…

Когда я услышал про компенсацию, глаза защипало от слез. Я хотел, чтобы кто-нибудь меня утешил или похвалил за стойкость в это нелегкое время. А в итоге я ревел, разговаривая с матерью.

\*\*\*

Разговор окончен, а мои веки красные и опухшие от слез.

— Возьми… — сказала Син Хё Сон, протягивая мне носовой платок.

Её глаза были как у меня, такие же красные и опухшие. Будь мы в таком состоянии после обычного задания, нам стало стыдно, но сейчас все всё понимали и лишних вопросов никто не задавал.

— Ох, — вздохнул я и постарался сдержать свои эмоция.

Я кое-что вспомнил.

«Нужно взглянуть, что там с характеристиками вампирского меча».

Пришло время проверить все плюшки, которые я получил за расправу над синим дрейком Зетусом. Эта тварь чуть не убила меня!

[Меч-гемолиз (уникально-героический)]

— Восстанавливает магию и выносливость владельца, поглощая кровь нападающего;

— Усиливает атаку и ускоряет процесс восстановления магии и выносливости владельца при поглощении крови ящероподобных;

— Можно улучшить при длительным контакте с кровью ящероподобных;

— Повышает магию Игрока до предела за счет слияния магических сил носителя и синего дрейка Зетуса;

— При использовании предмета не его владельцем, способности меча блокируются;

— Владелец может призывать меч-гемолиз по своей воле один раз в сутки.

«Предмет, который может вернуться?»

Я даже не мог себе представить, что характеристики этого меча могут настолько измениться. Кроме того, они увеличились в несколько раз! Но основная его характеристика осталась неизменной. Я искренне рад, что меч остался при мне. Увидел измененное название, я забеспокоился из-за его характеристик, боялся, что они будут сильно отличаться от первоначальных. А еще я не мог узнать по названию плюсы и минусы предмета.

С другой стороны, я рад, что меч можно улучшить. Это значит, что из уникально-героического уровня меч-гемолиз может стать легендарным! Ну и мне не стоит даже волноваться о краже и потере предмета, я всегда смогу его призвать.

«Что ж, теперь мне не придется беспокоиться об оружии».

На самом деле, характеристики вампирского меча меня очень даже устраивали.

Да, с одной стороны, если судить по атаке, иметь множество характеристик замечательно. Тем более до этого я не знал оружия, способного взаимодействовать с «Бессмертием» и идти в ногу вместе с «Вампирским шаром».

С другой же стороны, я не исключал возможность замены героического оружия в будущем. Независимо от того как хорошо сочетается оружие и навыки, разница в атакующей силе окажется значительной. А чем чаще я буду встречаться с высокоуровневыми монстрами, тем больше сил мне понадобится. И не стоит забывать, что меня могут ранить и я буду истекать кровью. А что говорить о том, что победить высокоуровневого монстра с мечом редкого уровня непросто? Даже если предположить, что, владея таким оружием, мне удалось справиться с монстром, то выложиться пришлось бы на все 200%.

Но теперь проблем с этим не должно возникнуть. Благодаря возвращающемуся предмету, это станет не недостатком, а, напротив, преимуществом. И я ни за что не продам меч-гемолиз.

«О, нужно еще взглянуть на характеристики Дыхание грома и молнии!»

Мне любопытно, как изменился навык, доставшийся от Чон Сон У.

[Дыхание грома и молнии (уникально-героический)]

Активная способность: образует мощный защитный барьер, увеличивает все характеристики, точно попадает в цель, парализуя ее. Можно улучшить с помощью предметов и навыков.

Появилась только одна новая характеристика, но и она не так плоха. Но я счастлив хотя бы оттого, что эту способность можно еще улучшить. Теперь осталось взглянуть на достижения.

[Разрушитель первых уровней (редкий)]

Увеличивает все характеристики на 10.

[Разрушитель первых уровней (героический)]

Увеличивает все характеристики на 20.

«В принципе, так я и думал».

Каждое обычное достижение увеличивает все характеристики на 5, героические – на 20, следовательно, легендарные должны увеличить все характеристики на 40. Как я и думал, увеличение будет двукратное, поскольку достижения редкого уровня увеличивают все характеристики на 10.

[Сваливший Зетуса, синего дрейка, в одиночку наповал (героический)]

Увеличивает магию на 4.

По сравнению с достижением «Сваливший градона-трехголового леопарда в одиночку наповал (редкое)», разница в увеличении характеристик составила всего в один пункт. Как ни странно, но предыдущее достижение увеличило мои характеристики куда больше, чем достижение, полученное за убийство синего дрейка…

«Наверное, это бонус».

Поскольку основные важные достижения я уже получил.

«Интересно, а когда мне дадут что-нибудь из одежды?»

Все-таки немного стыдно средь бела дня разгуливать перед девушками в одном одеяле.

«Интересно, со всеми беспорядками уже покончено?»

После того, как стало известно, что я жив и даже уничтожил синего дрейка, вроде ничего не изменилось. Значит, с большинством неприятностей, возникшими во время второго катаклизма, покончено, Игроков больше не привлекут к серьезным и долгим сражениям.

«Как же я хочу домой…»

Просто хотелось как можно скорее очутиться дома и увидеть лица родных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Сверхприбыль**

Воздух сотрясся от вращающихся лопастей вертолета, и буквально через минуту на горизонте замаячил знакомый транспорт.

— А?

Не успел вертолет приземлиться, как с него кто-то спрыгнул и быстро направился в нашу сторону. Как оказалось, этого выпрыгнувшего налету человека я знал.

«Син Юн А?»

Это была та самая девушка, что привела меня в Ассоциацию Игроков. Внезапно она подскочила ко мне и крепко обняла. Син Юн А оказалась настолько быстрой, что я даже не успел среагировать.

— Ты в самом деле жив! Как же я рада!

Я лишь улыбнулся ей в ответ. Все-таки мне приятно, что за меня так сильно беспокоится кто-то из Ассоциации. Но объятия длились недолго.

— А? — удивленное лицо Син Юн А начало наливаться багровыми красками, отчего, должно быть, она поспешно попыталась отойти на «безопасное» расстояние. — Где… твоя одежда?

— Канула в лету в желудке синего дрейка, — неловко ответил я.

Стоило мне это сказать, как непринужденная обстановка тут же стала неловкой.

Немного погодя вернулся Пак У Тэ и спас всех из этой сложившейся ситуации, хотя бы тем, что принес мне вещи.

— Вот, надень это.

Я, недолго думая, натянул на себя все что мне дали. Размерчик совсем не мой, но и я не в том положении, чтобы жаловаться.

Вертолет, на котором летела Син Юн А, благополучно долетел до заданной точки, из него сразу же высыпала группа Игроков. Несмотря на приличную высоту, все удачно приземлились.

— О, это было так трогательно! Кстати, Юн А, ты нас удивила!

— Чем это? — спросила девушка в ответ на опрометчивую фразу Юн Ин Хвана.

— А я и не знал, что он помладше будет! Это ведь твой парень, которого ты скрывала от всех?

— Ха-ха, как смешно… — хмуро ответила Син Юн А.

— Ла-а-адно, больше так не буду! — громко протянул Юн Ин Хван, отдавая честь.

Но по лицу этого парня можно было сказать, что он все еще шутит и кривляется.

— Но почему Вы здесь? Я ведь отдала приказ отступать и велела всем возвращаться.

— Увидев происходящее, как мы могли вернуться? Нам было интересно взглянуть на того, кто в одиночку справился с синим дрейком.

Кан Ин Хви, не скрывая интереса, улыбнулась и перевела свой взгляд на меня.

— Ого, да он еще и в моем вкусе! А у него есть девушка? — отчетливо спросила она, направляясь в мою сторону.

— Хён Сон чуть живой остался, а вы тут все шутки шутите! — грозно сказала Син Юн А и преградила Кан Ин Хви путь.

— Пф, а это и не шутка! Ты чего взъелась-то так? Неужто…

Несмотря на игривое настроение девушки, выражение лица Син Юн А осталось неизменным.

— Завязывайте со своими шуточками. Чхве Хён Сону сейчас нужен отдых, а лучше вообще наведаться в больницу. Я понимаю, вам интересно как Хён Сону удалось победить синего дрейка, но, я прошу нас извинить, нам нужно в больницу.

— Хорошо.

Признаться честно, сейчас я уже чувствовал себя хорошо, но ситуация все же вынуждала наведаться в больницу.

— Надеюсь, Вы не против, если мы задействуем для транспортировки Чхве Хён Сона вертолет, на котором вы сюда прилетели, — сказала Син Юн А и схватила меня за руку.

Не прошло и секунды как мы взмыли в небо и мигом оказались в вертолете.

— Чёрт! — грустно произнес Кан Ин Хви.

— Ну, признай, мы в самом деле вели себя не очень осмотрительно. Хотя мне все же любопытно, как он в одиночку справился с синим дрейком. Раз Син Юн А так печется о нем, значит этот Игрок необычный, — сказал Юн Ин Хван, с любопытством следя за удаляющимся вертолетом.

— В таком случае, спросим его об этом позже.

— Но, блин, это же странно. Он моложе, чем я думал!

Ранкеры продолжали болтать и изредка поглядывали на то место, где должен находиться синий дрейк. Их интерес к случившемуся только нарастал.

\*\*\*

Меня незамедлительно доставили в больницу. Все показатели оказались в норме, анализы тоже. Даже доктор отметил, что я слишком здоров для человека, прошедшего через такое.

Я рассказал ему, как мне удалось выжить в желудке монстра, умолчав лишь о двух деталях. О вампирском мече и «Бессмертии». Вместо этого я упомянул только о мече-гемолизе. Син Юн А очень удивилась, узнав, что предмет редкого уровня усовершенствовался до уникально-героического, и поздравила меня с новым приобретением.

После больницы я отправился домой. Стоило мне появиться на пороге, как мать, увидев меня целого и невредимого, снова заплакала.

\*\*\*

VVIP доска объявлений.

Здесь творилась какая-то чертовщина.

[Мэкко Вайс — ты @$\*#%&]

Публикатор — Даша Т

Что за бунт ты спровоцировал? Уже прошло пол месяца с тех пор, как аккумуляторы закончились, а новых так и не появилось! Это все из-за тебя! Ты ответственен за происходящее! Живо продавай батареи, которые у тебя остались!

↪ Броу: — Надо было больше покупать. Вот у меня, например, еще остались.

↪ Даша Т: — Тоже мне язва нашлась… Исчезни!

↪ Бракс: — Дорогой Броу, раз у тебя остались еще аккумуляторы, ты не мог бы их продать? Я даже заплачу в три раза больше.

↪ Броу: — Они не продаются. Мне самому их не хватает.

↪ Бракс: — А если я заплачу в четыре раза больше?

…

[Кто-нибудь знает в каком измерении живет Мэкко Вайс?]

Публикатор — Вифар

Я собираюсь поймать этого засранца. Если вы знаете кого-то, кто знает, где он, сообщите мне пожалуйста.

↪ Андробит: — У вас не хватило тридцати миллионов очков на аккумуляторы, но хватит на открытие пространственных врат? Ах-ах-ах!

↪ Терчин: — Ты блефуешь.

↪ Фубекту: — Согласен. Даже если ты будешь знать его местоположение, при отсутствии очков никому не удастся открыть пространственные врата.

↪Ока Баер: — А что если он хочет поймать не Мэкко Вайс, а продавца Чхве Хён Сона?

↪ Чон Му Ён: — Чхве Хён Сон ведет свою деятельность менее года. Он находится под защитой системы, так что у вас ничего не получится.

↪ Ока Баер: — А, вон оно что…

[Чхве Хён Сон мы были не правы]

Публикатор — Джин Со Пхён

Впредь я буду молча покупать товары. Поэтому пожалуйста, добавьте новые позиции!

↪ Чон Му Ён: — У Чхве Хён Сона еще низкий уровень, Вы уверены, что он увидит это?

↪ Няи Шутё: — Верно. Бесполезно здесь писать.

[Давайте подадим жалобы на товары, что продает Мэкко Вайс!]

Публикатор — Чжан Му Гук

Глядя на все это, мне кажется, Мэкко Вайс думал, что Чхве Хён Сону слишком хорошо живется, поэтому он решил провернуть это дело. Кроме того, разве товары, что продает Мэкко Вайс не из категории «для хобби»? Я считаю, что с появлением Чхве Хён Сона на рынке продажи Мэкко Вайс упали, именно поэтому он решил отомстить ему. Я думаю, Мэкко Вайс намеренно устроил бойкот и приостановил бизнес Чхве Хён Сона. Если же я не прав, то он не мог ведь снова выставить свой самый продаваемый товар? Если взглянуть на информационную сводку о продажах, то они не прекратились. Кроме того, он призывал нас написать жалобы. Я уверен, этот тип преследовал свою собственную цель – убрать конкурента. Поэтому я предлагаю поступить с ним точно так же!

↪ Вифар: — Поддерживаю. Этот паршивец просто использовал нас!

↪ Джин Со Пхён: — Поддерживаю.

↪ Даша Т: — Поддерживаю.

↪ Бракс: — Поддерживаю.

…

↪ Мэкко Вайс: — Это несправедливо! Между прочим, бойкот был отличной идеей. Сколько потребуется времени, чтобы какой-то новичок оттяпнул кусок вашего бизнеса? Вы действительно думаете, что я сделал это ради того, чтобы убрать конкурента с дороги?

↪ Чжан Му Гук: — Да, это выглядит именно так. Я думаю, у тебя там поехала крыша на этой почве. Да и, кажется, твой бизнес снова начал процветать, не так ли?

↪ Вифар: — Считаю, что в данной накалившейся ситуации необходима кампания по написанию жалоб.

↪ Джин Со Пхён: — Поддерживаю.

↪ Даша Т: — Поддерживаю.

↪ Тэру: — Вы только посмотрите, те, кто совсем недавно сражался плечом к плечу, ополчились против друг друга.

↪ Броу: — Я знал, что этим все и закончится, когда впервые увидел пост о бойкоте.

↪ Тэру: — Да они просто дураки.

↪ Броу: — Тоже так думаю.

Теперь, Мэкко Вайс, заваривший всю эту кашу, настроил против себя весь рынок. Да что там таить, он сам в этом виноват. Мэкко Вайс пытался доказать свою невиновность, приводя в качестве аргументов какую-то чушь, но все его попытки отмыться от этих грехов оказались тщетны. А по итогу, весь гнев рынка обрушился на него, а его деятельность приостановили на три месяца.

\*\*\*

Я даже не подозревал о существовании этого бойкота, поэтому после того, как весь ад закончился, я решил пополнить свои запасы и позиции. Южная Корея сильно пострадала, но ущерб, причиненный вторым катаклизмом, был куда меньше, чем в других странах мира. Страна быстро восстанавливалась и так же быстро занялась новыми исследованиями, заполучив свежие трупы монстров и камни. Поначалу волнения в обществе не стихали, но позднее все пришло в норму.

— Ого, какой выбор-то, — отметил я с оптимизмом.

Как обычно, это была лишь моя маскировка.

— Да, к счастью, наш магазин не пострадал. После того, как электросеть восстановили, мы сразу же принялись собирать для Вас заказ! — улыбнувшись, сказал продавец магазина.

— Ну, в таком случае, я заберу все.

— Хорошо. Спасибо Вам, — снова расплылся в улыбке парень за прилавком.

После второго катаклизма магазины снова начали работать, но электроника продавалась не очень. Несмотря на то, что объем продаваемого товара увеличился, продажи в оффлайн-магазинах оставались невысокими. Если бы я не закупался у них на постоянной основе, то мог не знать, когда магазин вновь откроет свои двери, ведь продажи очень сильно упали из-за возникшей неразберихи и военного положения. Но тут объявился я и снова закупился на крупную сумму, поэтому продавец и владелец магазина просто не могли не улыбаться.

«Думаю, он не пожалел, что доверился мне».

Продавец вынес заранее подготовленные аккумуляторы, после чего я сразу же разместил их в окне купли-продажи. Ну и я не забыл немного увеличить стоимость позиций. Сейчас не было никаких причин понижать цену, так как при нынешней стоимости эта категория товаров скупалась моментально. Дефицит ведь.

«Если объем продаж упадет, то, конечно, я снижу стоимость…»

Стоило мне выставить аккумуляторы большой ёмкости на продажу, как тут же посыпались уведомления.

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Казалось, оповещениям нет конца.

«А?»

Я снова немного увеличил цену на аккумуляторы. Но новые уведомления все равно продолжали сигнализировать о продаже товаров.

«Может, стоит поднять еще немного?» — подумал я и коварно улыбнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Сверхприбль (часть 2)**

— Уже закончились? — продавец улыбнулся, услышав от меня заказ очередной партии товара. — Вам столько же, как заказывали первоначально, верно? Что же вы делаете с ними, раз те уже кончились? У нас их в наличии нет, но я слышал, завод работает в штатном режиме, так что с доставкой проблем не должно возникнуть. Сейчас же разыщу для Вас все необходимое на других наших точках.

Жаль, что не получается забрать сразу, но ничего не поделаешь.

— Тогда я зайду позже.

— Погодите… Оставьте мне свой контактный номер, мы Вам обязательно сообщим, как товар будет у нас.

— А, ничего страшного, я сам загляну к вам завтра. Спасибо за предложение.

Покинув магазин, я немного приуныл.

«А если мне договориться непосредственно с заводом?..»

Ранее, до второго катаклизма, я как-то им звонил, но не оставлял личных данных и ничего не покупал. Когда я позвонил снова и собирался заказать большую партию аккумуляторов, мне отказали просто потому что я не предприниматель.

«Неужели придется открывать ИП и выкупать склад?»

Конечно встанет вопрос об оплате счетов за электроэнергию, но это все решаемо.

«Или сразу магазин электроники?»

Но открыв свою лавку, я смогу получать всю необходимую электронику в любое удобное для меня время.

«Если упросить сестру заправлять магазином, то все вообще будет замечательно».

Моя сестра, Чхве Хён Джи, работала в магазине одежды. Хоть сферы немного отличались, но бизнес есть бизнес.

«Почему я раньше об этом не подумал?»

Мной овладел азарт. Этот бизнес просто не мог провалиться! Почему же? Потому что я буду лучшим посетителем.

\*\*\*

Открытие магазина прошло без сучка без задоринки. Моя сестра без вопросов согласилась на такую «авантюру». Кроме того, Чхве Хён Джи разбиралась в бизнесе куда лучше, чем я ожидал. А я, собственно, как хатико, ожидал, когда же привезут весь товар. И чтобы времени зря не терять, я расставлял по местам предварительно заказанные и желаемые позиции по местам.

С тех пор, как в мою голову закралась мысль об открытии магазина, я ни разу не делал дозаказа аккумуляторов в том месте, где покупал их раньше. Теперь в этом не было необходимости, потому что я мог купить все необходимое в своем же магазине. Да и о количестве позиций я тоже позаботился.

Я решил взглянуть на количество своих очков, так как все, что я выставлял ранее на продажу, оказалось раскупленным.

«Кажется, активные продажи подошли к концу», — подумал я, глядя на окно купли продажи.

Скорость, с которой сметали мои позиции, замедлилась и почти сошла на нет.

«Ну-с, можно и очки посчитать!»

Если вспомнить, до второго катаклизма на моем счету было почти три миллиарда, но сейчас сумма увеличилась, превысив отметку в семьдесят миллиардов. На эти средства я могу себе позволить два героических навыка.

«И что же мне купить?»

Первоначально, я собирался приобрести «Инстинкт предков», поскольку довольно часто подвергался нападениям со стороны Чан У Хёна и Чон Сон У. В то время мне хотелось заранее предчувствовать атаку, но после синего дрэйка я изменил свое решение, поскольку нет таких людей или организации, способные мне навредить.

Несмотря на неприятные обстоятельства, произошедшие в Ассоциации Игроков, я смог растопить лед в сердцах своих коллег. Но монстры совершенно другие. Они не будут с тобой церемониться, а сразу атакуют. Например, синий дрэйк – монстр, сильно превышающий меня по характеристикам, предчувствовать и отразить его атаки довольно сложно.

«Думаю, “Инстинкт предков” можно приобрести попозже».

В настоящее время в моем арсенале находятся пять героических навыков: «Бессмертие», «Инстинкт выживания», «Вампирский шар», «Дыхание грома и молнии», «Громовая чешуя». Четыре из них – пассивные навыки, активный только «Дыхание грома и молнии».

«Я могу использовать навык “Дыхание грома и молнии” только один раз за битву, так ведь?»

«Дыхание грома и молнии» – навык особого типа, увеличивавший не только разрушение, но и урон по противнику.

«Мне нужен активный навык, который я могу использовать в любое время».

Желательно такой навык, которым я смогу нанести урон такому высокоуровневому монстру, как синий дрэйк. Или навык перемещения в пространстве, который поможет мне унести ноги подальше.

Если бы у меня был хоть один из этих двух навыков, я справился с синим дрэйком намного быстрее и эффективней.

«Ха! Тогда нужно найти и купить оба навыка!»

В принципе, очков у меня достаточно. Да и активные навыки априори немного дешевле пассивных. Открыв окно купли-продажи, я нашел навык перемещения в пространстве.

«Ого, как дорого…»

Навык перемещения в пространстве оказался вовсе не активным и очень дорогим.

«Ну, “Подпространство” ведь тоже было дорогим».

Неудивительно, что подобный навык продается за бешеные деньги.

«С помощью навыков героического уровня можно перемещать в пространстве живых существ…»

А вот с навыком редкого уровня такое повторить не получится.

«Нужно что-то посмотреть в категории героических».

Я поочередно принялся просматривать навыки перемещения в пространстве.

«Как здесь много ограничений».

К моему удивлению, все навыки оказались жутко дорогими, да и методы их использования какие-то сложные. Мало того, что с их помощью я не смог бы переместиться в нужное мне место, так и уровень использования магии и силы воли требовали высокий.

«Ознакомлюсь со всеми навыками до конца, а там уже и решу».

Перво-наперво я решил пролистать все навыки перемещения в пространстве, ознакомиться с их характеристиками, а уже затем определиться, стоит ли что-то брать или нет. Поэтому я повторно внимательно прошелся по всем характеристикам навыков, чтобы трезво оценить их плюсы и минусы.

«А вот этот вроде лучше всех, что я видел».

[Вспышка (героический)]

Активная способность: позволяет переместиться в точку в пределах обзора, уровень используемой магии может колебаться в зависимости от «пройденного» расстояния, не позволяет переместиться в пространстве при нестабильном уровне магии или в места с большим скоплением сил, можно использовать повторно через 10 секунд.

[Продавец: Rios] [Цена: 39, 999, 999, 999 очков]

[Вы хотите купить книгу навыков Вспышка (героическое)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Стоимость навыка почти сорок миллиардов. Но его можно использовать повторно спустя небольшой промежуток времени, да и перемещаться можно на расстояния в пределах видимости.

«Что ж, была не была!» — подумал я и выбрал вариант «Да».

[Вы хотите прочесть героическую книгу Вспышка?]

[Да] [Нет]

Я выбрал вариант ответа «Да».

«Нужно бы протестировать новое приобретение»

Для начала я решил ограничить перемещение в пределах одной комнаты.

«Вспышка!»

Не прошло и секунды, как я переместился из одного конца в другой.

«А неплохо! Нужно попозже попробовать переместиться на более дальнее расстояние».

Теперь у меня есть навык перемещения в пространстве. Я вернулся к окну купли-продажи. Огненные навыки, воздушные навыки, электрические навыки… Каких только категорий не было, но я не мог найти мне нужную.

«А?»

Неожиданно перед моими глазами появилось кое-что интересное.

[Темная энергия (героический)]

Активная способность: позволяет мощно атаковать противника темной энергией за счет потребления атакующим магии и выносливости, навык тьмы.

[Продавец: Гвэсс Питт] [Цена: 29, 999, 999, 999 очков]

Лучшие продажи

Бартук – этот навык увеличивает мощь в три раза больше, чем навыки, задействующие чистую магию. Но будьте осторожны: если неверно рассчитать силу удара, случайно можете потратить больше магии и выносливости, тем самым истощив себя.

[Вы хотите купить книгу навыков Темная энергия (героический)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Я сначала я удивился, что характеристики так мало, но все стало на свои места, как только я увидел спрос на этот товар.

«Недостаток магии я всегда смогу восполнить выносливостью».

Для меня примечание одного из покупателей не было недостатком, я всегда мог восстановить свои показатели выносливости и магии с помощью вампирского шара и меча-гемолиза.

«Беру!», — подумал я и выбрал «Да».

[Вы хотите прочесть героическую книгу Темная энергия?]

[Да] [Нет]

Как обычно, после покупки я сразу же попытался изучить навык, но…

[Вы не можете прочесть героическую книгу Темная энергия]

Появилась уже привычная для меня фраза.

[Уникально-героическая книга Дыхание грома и молнии поглотила героическую книгу Темная энергия]

[Вы улучшили активный навык Дыхание грома и молнии]

«Чего и следовало ожидать».

После переквалификации Дыхание молнии в уникально-редкий навык оно начало активно поглощать различные навыки и предметы. Несмотря на то, что Темная энергия как бы навык тьмы, он все еще остается электрическим навыком. А значит, он подлежит поглощению.

«Я надеюсь, что характеристики навыка изменились…» — с надеждой в этом убедиться я открыл подробные характеристики.

[Дыхание грома и молнии (уникально-героический)]

Активная способность: позволяет атаковать противника темной энергией, образует защитный барьер из темной энергии, увеличивает все характеристики, точно попадает во врага и парализует его, можно улучшить с помощью предметов и навыков.

«Получилось!»

Я смог улучшить «Дыхание грома и молний», как и планировал изначально. Меня также порадовал факт наличия нового защитного барьера. Ох, этот навык хорош для игроков класса воин и вообще для тех, кто часто сражается с монстрами на ближних дистанциях. По идее, с этого момента я мог использовать электрический барьер в любое время.

«Что ж, теперь в подземелье!»

Мне хотелось как можно скорее опробовать только что приобретенные навыки в боевых условиях.

\*\*\*

Чешуйчатые летучие мыши с острыми зубами стекались со всех сторон и шли на меня в атаку. Я заранее активировал щит «Дыхание грома и молнии», чтобы держать этих тварей на расстоянии. Те, кто осмеливались подлететь ближе, были убиты на месте.

«Ух, хорошо пошла!»

К моему удивлению, «Дыхание грома и молнии» и вампирский шар отлично работали вместе. Магию и выносливость, что я потреблял посредством электрического щита «Дыхания», мог легко восстановить при помощи вампирского шара. Если бы я использовал щит темной энергии, то расход выносливости и магии был куда выше, чем сейчас.

«Я определенно не прогадал, потратив почти все свои очки на новые навыки».

На счету у меня оставалось чуть больше трех миллиардов очков. Но я совсем не беспокоился об этом, поскольку с новыми навыками смог бы достаточно быстро восстановить их. Для этого я и посвятил весь день охоте.

[Невероятное достижение (героический)]

Вы убили 5,000 чешуйчатых летучих мышей разных уровней в одиночку

Награда: звание [Убийца чешуйчатых летучих мышей (легендарный)]

«Как же я устал!..»

Спустя один день мне удалось получить звание «убийцы». И все это заслуга повышенных навыков.

«Теперь можно немного отдохнуть».

Несмотря на то, что показатели моей магии и выносливости в норме, чувствовал я себя измотанным. Покинув подземелье, я прямиком направился в свой недавно открывшийся магазин, чтобы пополнить запасы.

— Сестренка, ты еще не ушла? — удивленно спросил я у Хён Джи, войдя в магазин.

Уже поздно, официально двери закрыты, но Чхве Хён Джи до сих пор сторожила пустой магазин.

— Был на охоте?

— Ага.

— Ты славно потрудился. Я немного прибралась на складе, разложила все по местам, можешь взглянуть.

— Спасибо большое.

Я сходил на склад, взял все необходимое и поспешно вышел обратно.

— А пойдем-ка уже домой!

В ответ на это Чхве Хён Джи мотнула головой и указала пальцем куда-то в сторону стула.

— Присядь ненадолго. Мне есть что тебе сказать.

— Ты поэтому меня ждала?

В ответ сестра лишь кивнула головой.

— О чем ты хотела поговорить? — нелепо спросил ее я.

Несмотря на то, что все эти приготовления к открытию магазина сами по себе были странными, никто почти не задавал вопросов. Но сестра обладала стойким характером, она не стала дожидаться пока я все сам расскажу и решила все разузнать первой.

— Это касается того случая, когда все решили, что ты умер, — холодным тоном произнесла Хён Джи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Осуждение**

Когда новость о моей смерти просочилась во все средства массовой информации, мать потеряла сознание, а придя в себя, еще долго не могла успокоиться и плакала на протяжение нескольких дней.

— Настоящие проблемы возникли позже.

Как только мать немного вернула себе самообладание, стало известно о выплате штрафов за прокат экипировки и неустойки по контракту.

И тут я не смог проронить и слова.

Это то же, что и разлить бензин в уже горящем доме. Они и подумать не могли, что такое может случиться. Хён Джи первая узнала об этом и пыталась протестовать десятки раз, но в ответ слышала лишь: “Откажитесь от компенсаций и всего прочего. Правовая система бессильна в этих вопросах”. Безусловно, Хён Джи посоветовалась с адвокатом и тот порекомендовал ей отказаться от всего.

— Если вы откажетесь, вам необходимо переехать.

Доме, где жили мать и сестра, был снят в аренду мной, поэтому, если они отказались от наследства, им бы пришлось его покинуть. Конечно, если бы мать и сестра отказались от всего, то больших экономических трудностей можно было избежать, поскольку, став Игроком, я отправил матери часть своего аванса, на который они с сестрой существовали последнее время.

— Я была в ярости! Я думала, деньги, которые ты перевел матери, незаконны, раз их решили изъять, поэтому на полном основании требовала возврата юридически законной компенсации.

Я скрежетал зубами. В хорошем случае, у моих родных просто не осталось бы ничего.

— Конечно все обошлось. Человек по имени Син Юн А пришла к нам, стояла на коленях и извинялась за то, что якобы кто-то допустил ошибку. Не думаю, что в действительности было именно так.

Это не может быть ошибкой.

— Я разузнаю об этом прецеденте.

— Мама просила не рассказывать тебе, поэтому все это время я молчала. Но, я смотрю, ты вернулся в норму, и я решила тебе рассказать все как есть.

— И спасибо тебе за это, Хён Джи.

В ответ сестра ничего не сказала, а просто молча вышла из комнаты.

\*\*\*

Я решил наведаться в штаб-квартиру Ассоциации Игроков, хотел узнать, кто и зачем пытался отобрать у моей семьи все. Я подошел к одной из стоек.

— Я бы хотел встретиться с командиром Син Юн А, встреча согласована.

— Вы слишком рано. Она еще не вернулась…

Её здесь нет. Хотя что уж говорить, я пришел за час до назначенного времени.

— Тогда не могли бы Вы меня проводить к командиру в офис, она сказала, я могу подождать ее там.

— Да? Хорошо, пройдемте.

Я проследовал за сотрудником прямиком в офис Син Юн А.

— Желаете чашечку чая?

— Нет, спасибо.

— Тогда я вернусь к работе.

После того как сотрудник покинул помещение я остался совсем один.

«Как же здесь чисто и опрятно, — подумал я после тщательного осмотра офиса и открыл окно статуса, чтобы взглянуть на недавно приобретенные навыки. — Психометрия».

Это героический навык, позволяющий не только видеть, но и слышать все, что происходило вокруг тебя. Конечно, этот навык никак не поможет на поле боя, но в жизни он очень даже полезен.

«Искать по ключевому слову Чхве Хён Сон».

Вот так просто работал навык “Психометрии”. Передо мной появились все кадры из новостей и статей, где упоминалось мое имя. Я решил начать с более старых записей. И первое, что предстало пред моими глазами, оказался момент, когда Син Юн А впервые узнала о моей смерти. Ее цифровое изображение выглядело таким печальным. Я благодарен ей за то, что хоть кто-то кроме моей семьи оплакивал меня. После этого голограмма Син Юн А заговорила с кем-то.

— Что, черт возьми, происходит? Зачем вы поступили так с семьей Чхве Хён Сона? — сердито вопрошала Син Юн А.

— Это все прописано в уставе. Я выполняю свою работу согласно регламенту, командир, — сказал человек за кадром с, честно говоря, неприятным голосом.

— Сейчас же отмените свой приказ!

— Это тебя не касается, Син Юн А.

— Значит мы так поступаем с Игроками, что отдали свою жизнь за страну?

— Мне самому не нравится это, но таковы правила.

Спор какое-то время продолжался.

— А если я погибну в бою, Вы поступите также? Если Вы не отмените свой приказ, я покину Ассоциацию Игроков.

— Это прямое нарушение контракта.

— А признает ли такой ненормальный контракт Мировое сообщество?

— Выступаешь против меня и корейского правительства?!

— Уф, как мы разнервничались… Я позвоню позже.

На этом телефонный разговор закончился.

— Вот же урод! — выругалась Син Юн А, положив трубку.

На этом первое голографическое видео сообщение закончилось.

«Да она благородный человек».

Я и не догадывался, что Син Юн А так много сделала для меня. Кроме того, она настроила против себя правительство и грозилась расторгнуть контракт…

Несмотря на то, что я виделся с командиром всего лишь несколько раз, я представлял, что из себя представляет Син Юн А. Она не тот человек, что будет жаловаться. Если бы правительство не изменило своего решения, я не знаю, смогла ли Син Юн А разорвать контракт с Ассоциацией на самом деле.

Я решил взглянуть на следующую запись. Ничего особенного в том голографическом сообщении не было, но я смог узнать, кто стоит за всем этим. В этом голографическом ролике я увидел человека, с которым Син Юн А ранее разговаривала по телефону.

«Министр Ли Хан Гу».

Оказывается, все это время был министр. Я пробил его по Интернету в смартфоне. Ответ не заставил себя долго ждать. Ли Хан Гу – министр управления пространственными вратами. В свою очередь министерство делится на два подминистерства, одно из которых занимается вратами, а второе – Игроками. Неофициально Ассоциация Игроков является учреждением, находящимся под управлением этого министерства.

Министерство управления пространственными вратами относительно новое министерство, созданное после катаклизма. Среди всех учреждений именно у них наивысшая власть.

«Министерство управления пространственными вратами…»

Если я взгляну на одну из голограмм с министерством, то обязательно узнаю что-то новое. Несмотря на то, что в Ассоциации Игроков еще есть люди подобно Син Юн А, это учреждение насквозь прогнившее.

«Ты труп».

В моей голове завертелись мысли о том, что я хотел бы вывернуть его душу наизнанку и сделать так, чтобы его репутация пошатнулась.

Раздался скрип и дверь в офис открылась.

— Долго ждешь?

— Нет, нет. Просто так получилось, что я пришел пораньше, — ответил я, мотнув головой.

— Расскажи, к чему такая неожиданная встреча? — спросила Син Юн А.

Конечно, ей интересно, почему человек, занимающийся только охотой, внезапно заявился в Ассоциацию.

— Думаю, я пришел, чтобы расторгнуть контракт.

— С че… С чего вдруг?.. — жестко спросила Син Юн А.

— Я знаю о том, что сделал министр Ли Хан Гу.

— Прошу прощения, — поспешно сказала командир.

— Нет, мне нужны Ваши извинения, Син Юн А. Я знаю, что это именно Вы многое сделали для меня и моей семьи. И я благодарен Вам за это.

— Тогда почему бы не закрыть на этот инцидент глаза и просто продолжать работать дальше? Я обязательно добьюсь изменений в уставах и правилах, чтобы подобное больше не повторилось.

— Конечно, Вы сможете это сделать. Просто помимо этого, у меня есть еще одна причина.

— Говорите. Все что угодно.

— Я хочу лично услышать извинения от министра Ли Хан Гу.

— Что?

— Хочу, чтобы министр раскаялся в содеянном. И это все, что мне сейчас нужно.

Стоило мне это сказать, как Син Юн А тут же залилась краской.

\*\*\*

— Бессовестный паршивец! — завопил разозлившийся Ли Хан Гу, усевшись за рабочее место. — Сколько же власти было бы у чиновников, обладая они специальными навыками?

От воцарившегося напряжения все помощники министра вжались в свои кресла.

— Я определенно что-то делаю не так! Верно говорю или нет? — продолжал министр.

— Он как будто вчера родился.

— Кажется, он совсем глуп.

— Вы выполнили свою работу согласно всем правилам.

От всех этих слов выражение лица Ли Хан Гу ни капли не изменилось.

— Черт возьми! Да, вы абсолютно правы! Я просто выполнял свою работу! И с какой стати я должен извиняться перед этим «зеленым»?

— Все верно. Вы проявили великодушие, а он не видит Вашей милости и смеет дерзить. Его нужно проучить!

— Да, да, так и есть. Как Вы предлагаете это сделать?

От этих слов лицо сотрудника, предложившего эту идею, пожелтело.

— Это… Ну, может…

— Ну же, давайте, я жду от Вас предложений.

Все помощники молчали.

— Какие же вы недалекие! Умолкните!

— Извините, министр!

Все помощники разом склонили головы.

— Ха! — выдохнул Ли Хан Гу.

Син Юн А и этот дерзкий малец угрожали ему, мол, если он не извиниться, то все может стать еще хуже. Но ведь министр не дурак. Он, как гадюка, знал все наперед. Кроме того, от него не требовали никаких компенсаций, лишь искренние извинения. В любом случае, правительство извлекло выгоду из ситуации по продлению контракта с носителем специального навыка Чхве Хён Соном.

С точки зрения властей, требование Хён Сона безобидное. Проблема заключалась лишь в гордости Ли Хан Гу, которую тому нужно переступить. Ли Хан Гу – министр по управлению пространственными вратами, все гильдии или топ-ранкеры считались с его мнением. Стоит ли извиняться перед тем, кто «только что родился»? Да, эти действия не только нанесут ущерб его самооценке, но и знатно опозорят.

— Сообщите ему, чтоб пришел сюда.

— Что?

— Я должен пойти к нему домой, чтобы извиниться? Я слишком занятой человек! Если ему нужны извинения пусть приходит сам!

— Хорошо, я передам! — сказал помощник и поспешно удалился.

«Я не собираюсь бегать за ним…»

Это была последняя капля. Если же Чхве Хён Сон откажется, то он хотя бы что-то сделал для того, чтобы выполнить его требования.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Осуждение (часть 2)**

«Хм, значит, я должен лично прийти?»

Услышав такие хорошие новости от Син Юна А, я невольно улыбнулся. На самом деле мне не так важно место нашей встречи, меня больше интересовало, как бы задействовать свой навык «Психометрия», чтобы впоследствии воспроизводить голографические ролики с часов, значков и очков министра. Но если мы встретимся у него в офисе, то у меня будет больше шансов узнать что-то об этом человеке и его окружении.

«Что ж, а я ведь не против».

Недолго думая, я позвонил в офис министра Ли Хан Гу и дал добро на встречу, после чего сел в машину и отправился в министерство управления пространственными вратами.

\*\*\*Прибыв к месту назначения, я не смог сразу же встретиться с министром, поскольку он занятой человек. Один из его помощников попросил меня немного подождать.

«Что-то мне кажется, что он не хочет извиняться».

Несмотря на то, что я приехал точно в назначенное время, я прождал министра около часа.

«Что ж, все не так плохо, как кажется».

Я смог скоротать свое ожидание, задействовав навык «Психометрия» и узнав, насколько же прогнил министр Ли Хан Гу. Он подгреб под себя всех, включая членов парламента, корпорации, крупные гильдии и тех, кто следит за подземельями.

«Да, с безопасностью дела обстоят довольно неважно…»

Проблема в том, что сотрудники министерства управления пространственными вратами были простыми людьми, то есть среди них нет ни одного Игрока.

«Но так даже лучше!»

Я мог свободно использовать навык «Психометрии», чтобы узнать всю подноготную.

Спустя еще какое-то время, за мной пришел помощник.

— Пройдемте! Министр Вас ожидает.

— Хорошо, — ответил я и встал со своего места.

Как только я вошел в кабинет министра, сразу же встретился с ним лицом к лицу. Увидев меня, он, не скрывая того, поморщился.

— Хм, так значит это ты, Чхве Хён Сон? Ты очень молод. Кажется, возрастом, как мои внуки. Зачем такой молодой человек…

Несмотря на то что я пришел за извинениями, министр продолжал заговаривать мне зубы совершенно ненужными деталями. Но мне это было даже на руку, пока Ли Хан Гу что-то вещал себе под нос, я вновь активировал «Психометрию».

«Какой мерзкий тип…»

Нет, Ли Хан Гу даже не подозревал, что вся его подноготная раскрыта. О нем и о всех его единомышленниках.

— Так Вы собираетесь извиняться?

Услышав мой вопрос, министр Ли Хан Гу тут же залился краской.

— Кхм, извини. Однако, как человек, занимающийся общественными делами, я просто не мог не сделать этого. Министры самостоятельно не вправе заниматься общественными делами, поэтому ты меня тоже пойми…

Но я понять не мог, это он так оправдывается или извиняется.?

— Тогда почему Вы не выполняете свою работу как следует?

— Что?

— Я спросил, почему Вы не делаете все как надо? Почему у Вас все через одно место? А что насчет испорченной экипировки? Например, пожарный боролся с огнем и спас достаточно человеческих жизней, но Вы же не будете требовать с человека возмещения оплаты за униформу, что была на нем в тот день?

Министр Ли Хан Гу изменился в лице. Стал более жестким, но я не унимался и продолжал:

— Штрафы за несоблюдение договора? Какое такое несоблюдение? Человек выполнял свою работу и умер на поле боя, поэтому я за это должен заплатить? Вы серьезно? Офицеры или сержанты, находящиеся на службе и погибшие во время сражений, априори не смогут дослужить положенный им срок, поэтому они тоже должны будут заплатить штрафы?

Я заметил, как подбородок министра начал дрожать.

— Я правда пытался сложить в голове два плюс два, но так и не смог найти логику в Ваших действиях. Может ли знать трехлетний ребенок что-то не по своим годам, какую-то мировую истину, о которой и не догадывается министр?

Министр от злости покрылся багровыми пятнами.

— Я, конечно, не говорю, что Вы идиот…

И тут министр взорвался:

— Да как ты смеешь так со мной разговаривать?! Думаешь, я ничего не знаю?

— О чем же Вы говорите? А разве это не Вы грубо высказывались с самого начала?

Закончив говорить, я покачал головой и пробормотал:

— Как вообще это понимать? Лапши мне тут на уши навешал…

Само собой, моих слов почти не было слышно, но министр, стоявший прямо передо мной, даже притвориться глухим не смог.

— Ах ты щенок!.. Что ты сейчас сказал?! Я – министр, министр! Да я ведь входил в состав Национального собрания! Что ты мне пытаешься доказать, малец? Раз тебе посчастливилось проснуться Игроком, пытаешься меня унизить?! Да как ты?.. — Ли Хан Гу настолько обезумел, что сыпал оскорбления направо и налево.

Но вскоре он остыл и пришел в себя.

Меня переполняла магия. Она так и рвалась наружу, покалывая все тело. Теперь министр в моих глазах выглядел бедным травоядным животным, на которого вот-вот набросится хищник. Кроме того, независимо от своей воли, его сотрясала дрожь.

— Может тебя просто убить? — прошептал я.

Ли Хан Гу застыл на месте. Спустя мгновение я увидел, как его штаны намокли, и прозрачная лужа растеклась по полу. Его ноги подкосились, он тяжело опустился на пол.

— Ой, кажется, Вы обмочились… Эх, да еще и запачкались. Вам, наверное, сейчас очень стыдно.

Я опустился на колени и взглянул министру в глаза.

— Впредь давайте жить дружно. Не бросать слова на ветер, а рассказать все как есть. Без каких-либо приукрашиваний, — сказал я и постучал по голове министра.

В ответ я ничего не услышал. Ни от него, ни от его помощника. Ли Хан Гу сидел неподвижно, словно скульптура.

— А, и еще кое-что. Хотел Вам сообщить, что все гадости, сказанные Вами ранее, я записал. Поэтому я могу подать на вас жалобу за оскорбление. Увидимся в суде, — сказал я и вышел из кабинета министра.

— А-а-а!

Дойдя до лифта, я услышал истошный крик Ли Хан Гу.

«Ох, какое облегчение!»

Никогда бы не подумал, что этот крик станет мне бальзамом для души.

«Интересно, что же будет дальше?»

\*\*\*— Вот же паршивец! — сказал Ли Хан Гу, рассматривая жалобы, лежащие перед ним.

Им не было конца. И несмотря на все усилия министра, пытающегося доказать, что Игрок по имени Чхве Хён Сон запугивал его, он терпел поражение. Конечно, Игрок несет уголовную ответственность, если вредит общественности, но доказать мою виновность никто не мог, поскольку на телах помощника и министра не было ни царапины, только испорченные естественным путем вещи, которые невозможно предъявить в качестве доказательства.

Если Ли Хан Гу попробует сделать это, то сам запятнает свое имя. Поэтому все, что ему оставалось, только сказать, что Игрок угрожал ему. В любом случае, VIP-персона, которая прослушала голосовой файл, присланный мной, заинтересовалась происходящим. И это в очередной раз задело за живое министра. Кроме того, на записи не было слышно, что я говорил очень тихо.

«И зачем я это сделал?»

Честно говоря, Ли Хан Гу и сам этого не понимал. Он человек, что сам поднялся до поста министра. Если бы Ли Хан Гу не победил на выборах несколько лет назад, то так и остался сидеть в Национальном собрании. В любом случае, он – искушенный и сообразительный политический деятель. Да, очень наглый, но слишком слабый, чтобы до самого конца держать маску хладнокровия.

«Сейчас это не самое важное».

Несмотря на то, что из всего этого сложилась спорная ситуация, глупо размышлять на тему «а что если бы», когда все уже произошло. Сейчас мне остается лишь переждать бурю.

Из-за беспечности и высокой самооценки человек может лишиться своей должности.

«Думаю стоит извиниться».

Сейчас не время задирать нос. Для начала нужно найти Чхве Хён Сона и извиниться перед ним. Да, это унизительно, но он не хотел потерять свое место.

— Министр! — сказал помощник, войдя в офис.

— Что случилось?

— Взгляните на это.

Цвет лица министра начал меняться от того, на что он смотрел в смартфоне своего помощника.

— Это, это что еще за?..

— Мы должны немедленно пресечь это.

В ответ на это Ли Хан Гу лишь удовлетворительно кивнул.

— Свяжитесь с представителями СМИ и позвоните главам предприятий.

— Хорошо, будет сделано!

Министр и его помощник окунулись в пучину срочных дел, появившихся из-за слитой в интернет информации касательно Ли Хан Гу.

\*\*\*«А этот навык лучше, чем я думал!»

С одной стороны, это самый обычный навык, относящийся к категории «провокации» и не пользующийся особой популярностью. А все потому, что он не особо помогает во время сражений с монстрами. Да и я сам с момента изучения почти не пользовался им. Но, несмотря на то, что это обычный навык и пользы от него в бою практически никакой, он отлично работает на обычных людях в быту. У меня могли возникнуть трудности, если Ли Хан Гу был Игроком и пользовался навыками, защищающими психику, но этого не произошло.

Хотя в настоящее время много простых людей интересуются пассивными навыками, связанными со здоровьем. Причем люди, что не сражаются с монстрами, охотно отдают большие деньги за подобное. В общем-то так можно приобрести и психические барьеры, лишь бы были денежные ресурсы.

«Продавать навыки обычным людям – мошенничество».

Обычные навыки, подобные «Скрытности», я использовал лишь на первых порах, но позднее, после своей прокачки, я не смог найти им должного применения. Хотя думаю, что они мне еще пригодятся.

«Посмотрим, сможете ли вы меня остановить…»

Информация о министре моментально разлетелась по интернету. Перекрыть кислород тому, что уже попало во всемирную паутину, практически невозможно.

«Вау, многие Игроки восстали».

Среднего размера гильдии и небольшие группы Игроков, как разгорающееся пламя, восставали друг за другом. Их гнев нельзя описать словами. Кто-то даже принялся бастовать.

“»абастовка может перерасти в мятеж».

Если Игроки бастуют, то масштаб предстоящего мятежа невозможно предугадать. Из-за того, что Игроки вместо зачистки подземелий активно проявляют свое недовольство, число монстров увеличится, а это может привести к ужасным последствиям. Кроме того, чтобы утихомирить людей со сверхспособностями, придется мобилизовать армию, за чем последует гражданская война.

«На самом деле есть один простой способ решить эту проблему».

Срезать проблему на корню. А именно законно наказать Ли Хан Гу за все его злодеяния. Если в правительстве сидят не дураки, они не будут выступать против Игроков, чтобы покрыть действия министра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Водяной змей**

«А навык действительно хорош».

[Психометрия (героический)]

Активная способность: позволяет считывать информацию с предметов в пределах одного месяца, просматривать ее в виде голограмм со звуком, не позволяет считывать информацию с магических предметов.

Впервые увидев этот навык, я подумал, что он очень дорогой, но просмотр прошлого дал мне огромное преимущество. Не будь у меня этого навыка, все бы так и закончилось, толком не начавшись. Но как бы там ни было, я смог опустить Ли Хан Гу. Правда, приобретая этот навык, я и не предполагал, что первой моей жертвой станет сам министр Ассоциации Игроков. «Психометрия» очень мне в этом помогла, я смог узнать всю его подноготную, собственно, почему в конечном счете я и решил «похоронить» его.

«Думаю, этот навык еще пригодится в будущем».

Конечно, эта «Психометрия» никак не спасет мою задницу на поле боя, но в современном мире, где информация может оказаться самым опасным оружием, запросто.

Неожиданно зазвонил телефон. Это была Син Юн А.

— Алло.

— Мы можем встретиться? Сейчас.

— Да, конечно, в любое время!

— Тогда назови адрес, где ты сейчас находишься, я сама приеду.

— Погоди минуточку.

Я выглянул в окно и нашел кофейню рядом с мотелем, где я сейчас проживал. Не могу же я встретиться со своим «боссом» прямо в номере.

— Да, давайте встретимся в кафе «Смоль», которое в районе станции Сандо.

— Хорошо, тогда выдвигаюсь. Буду через полчаса.

— Хорошо.

Завершив разговор, я быстренько переоделся и вышел на улицу.

Полчаса спустя я и Син Юн А уже сидели в кофейне.

— Перейду сразу к делу. Скандал с участием министра Ли Хан Гу твоих рук дела, Хён Сон?

— Почему Вы так думаете?

— Потому что кроме тебя провернуть такое некому.

Мое противостояние с министром получило широкую огласку среди чиновников и представителей Ассоциации Игроков. Можно сказать, что я выиграл эту «битву». Но результатом моих действий стало то, что министр Ли Хан Гу лишь «подмочил» себе репутацию и ничего больше. Тем не менее, Ли Хан Гу заявил, что официально извинится передо мной. Он ведь может дважды наступить на грабли. Если он только не дурак.

Чиновники думали, что после извинений министра все должно закончиться. Но они и представить себе не могли, что после этих «извинений» всплывет вся подноготная министра. Кроме того, Ли Хан Гу не единственный пострадавший. Беда не прошла мимо остальных членов парламента и представителей крупных гильдий, поскольку власть уверена, что раскрывший информацию был определенно Игроком. Да и больше всего подозрений пало на Игрока по имени Чхве Хён Сон, то есть меня.

Несмотря на то, что прямых доказательств так и не нашли, им хватило ума сделать такие выводы.

— Да в правительстве сидят одни неженки!

Игроки – опора и поддержка общества, защитники государства. Но кроме всего этого, они опасны, ведь их мощь превосходит современное оружие. Порой навыки Игроков выходят за рамки понимания и кажутся чем-то магическим. Да, многие у власти признают опасность Игроков, но сами Игроки, в свою очередь, не пользуются навыками в качестве устрашения. Да и Игрок, совершивший преступление, понесет наказание.

— Ты навлек на себя подозрения, так что будь осторожен.

— А что, если я действительно замешан в этом деле? Что тогда?

— Тебя могут арестовать за нарушение неприкосновенности жилища и кражу.

— Игроков же судят по специальным, ужесточенным законам?

— Если подобное произойдет, необходимо положиться на общественное мнение.

— Было бы здорово, но я не преступник. Не думаю, что стоит волноваться об этом.

В ответ Син Юн А лишь криво улыбнулась. Девушка уверена, что именно я провернул это дело, подпортив репутацию министра.

— В любом случае, будь осторожен. Многие не хотят, чтобы в руках Игроков оказалась сосредоточена власть. А эта слитая информация стала для всех тревожным звоночком.

Если начать копаться в этом деле, трясина засосет так, что выбраться из нее будет невозможно. Собственно, по этой причине, власти решили вести за мной наблюдение. Не из-за силы, которой я обладал, а из-за обнародованной секретной информации.

Не знаю, как мне удалось найти что-то на министра Ли Хан Гу, но распространение этого наведет шуму. Если правительство хоть немного ошибется, сразу заведет себя в неудобное положение. В этом я уверен, ведь сколько политиков действительно не замешано в грязных делишках?

— Из-за подозрений у тебя может появиться много врагов. Поэтому будь на стороже. Думаю, лучше будет на какое-то время залечь на дно.

— Что? Мне льстит твое беспокойство, но для меня вся эта ситуация не имеет никакого значения. Я даже и не думал, что могу быть под подозрением.

— Подумай хорошо. Тебе следует избегать лишнего внимания.

После этого мы переключились на обыденные темы. Обсудили немного события и моменты, произошедшие во время второго катаклизма. На самом деле, Син Юн А о многом хотела меня расспросить, имея огромное желание свергнуть Ли Хан Гу с поста министра, что трудно было сделать из-за отсутствия существенных доказательств. Но вот появился я, и со мной пошатнулась репутация действующего министра. Любопытно, не так ли? Особенно тот факт, как мне удалось нарыть на него хоть что-то, не имея контактов в правительстве или Ассоциации Игроков. Син Юн А хотела спросить о многом, но сдерживала свое любопытство, пытаясь не усложнить мое положение.

\*\*\*

Южная Корея достаточно быстро справилась с последствиями второго катаклизма. Некоторые страны только-только начинали восстанавливаться, а некоторые даже погрязли в хаосе.

Неожиданно воздух сотрясся от снарядов. Артиллерия продолжала атаковать цель. Но… на монстре не было и царапины. Ранкеры потерпели неудачу. Операция по обстрелу с воздуха тоже провалилась. Ни армия, ни Игроки не могли справиться с монстром, чье тело покрывала черная, как кромешная тьма, чешуя. Кто-то даже предложил использовать ядерное оружие, но эту идею быстро отклонили, поскольку мощный взрыв и радиация могла уничтожить всю страну. Многотысячное мирное население, что не успели еще выбраться из города, сотрясал страх и ужас.

Игроки снова приготовили свое оружие. Армия не отставала и тоже перезарядила технику. Раздался громкий звук и дыхание водяного змея, уничтожающее все на своем пути, волной обрушилось на всех. Игроки не в силах сопротивляться таяли, как сахарные фигурки. Вся техника и оружие армии также расплавилось, а снаряды взрывались. Крылья самолетов оплавились, и те, как груда камней, канули вниз. В мгновение ока кислотное дыхание змея убило всех, кто сражался против монстра. Раз, и элитных Игроков с армией не стало.

Правительство страны не знало, что делать, поэтому поспешно обратилось в бегство. Необходимо срочно мобилизовать всех Игроков и остатки армии, находившиеся за пределами столицы в других городах.

Но после уничтожения Игроков и армии змей не остановился на достигнутом. Он продолжил уничтожать весь город своим кислотным дыханием. Власти, не успевшие сбежать, также расплавились, даже в бомбоубежищах, поскольку газообразное кислотное дыхание проникло во все щели. Руководство страны пало, не получив шанса на спасение.

Змей взревел, празднуя победу. А город, некогда носивший имя Пхеньян, теперь стерт с лица Земли.

\*\*\*

— А?

Неожиданно наш разговор прервался разрывающимся пейджером Син Юн А.

— Кажется, мне нужно идти, — сказала девушка, вставая со своего места.

До того, как Син Юн А узнала информацию, мой пейджер начал подавать активные признаки жизни.

— Я с тобой.

— Неплохая мысль.

И я с Син Юн А направился в штаб-квартиру Ассоциации Игроков.

— Что тут вообще происходит?

— Я попытаюсь связаться со штабом, — сказала Син Юн А и набрала какой-то номер.

В то же время я уткнулся в смартфон и полез в интернет за информацией. Как только я открыл браузер, сразу понял причину нашего вызова. Стоило взглянуть на заголовки статей, как все вставало на свои места.

«Пхеньян исчез!»

«Власть Северной Кореи пала!»

«Какова вероятность, что монстр, с не подтвержденным уровнем, появится на Юге?»

«Сможет ли Южная Корея справиться с наступающей угрозой?»

Я продолжал читать одну статью за другой. Никаких объяснений в самих не было. Весь смысл умещался в заголовках.

«Все хуже, чем я предполагал…»

Я знал, что некоторым странам с малой военной мощью и низкоуровневыми игроками трудно справиться с возникновением новых пространственных врат. Если такое случается, то на помощь этой стране приходит другая, более сильная, и в таком случае права на эксплуатацию врат делятся между вступившими в противостояние странами.

Бывали случаи, что подземелья более слабых государств были в собственности других государств. Но Северная Корея не была слабой страной. Да, экономика страны не в лучшей форме, но по военной мощи Север входил в мировой топ-20. Кроме того, в стране пробудилось достаточное количество Игроков.

Северная Корея хорошо инвестировала в высокоуровневых Игроков, но несмотря на все усилия, ее столица пала в одночасье. Никто не смог остановить врата, внезапно возникшие в Пхеньяне.

«Неужели это монстр легендарного уровня?»

Если такой монстр появился из врат другого уровня, то уровень самого подземелья будет не меньше героического. Значит, можно сделать вывод, что этот монстр либо героического уровня, либо выше. Возможно, власти различных стран и не догадываются, что в мире могут существовать монстры выше, чем героического уровня. Но я знал это наверняка. Отчасти благодаря своим навыкам.

«Если этот монстр действительно легендарного уровня, то это уже становится большой проблемой».

Если это так, то, возможно, придется прибегнуть к ядерному оружию.

\*\*\*

В Южной Корее объявили чрезвычайное положение. Несмотря на хороший исход второго катаклизма и стабилизации ситуации, Пхеньян стерт. Правительство Юга на взводе. Конечно, змеи змеями, но трудно поверить в то, что Северная Корея потеряла своих лидеров. Китай и Россия также находились в смятении – страны укрепили свои границы, разместив там армии. В настоящее время Китай и Россия не особо переживали за сложившуюся ситуацию, поскольку не могли до конца справиться с вратами, открывшихся на их территориях. Кроме того, в результате второго катаклизма Россия и Китай понесли большие потери, ущерб оказался огромен. В частности, из-за того, что территории этих государств обширны и количество открывшихся врат там куда больше, чем в Южной Корее. А чем больше врат, тем больше монстров. Именно из-за того, что Россия и Китай до сих пор не могли разобраться со своими внутренними проблемами, они не могли оказать поддержку для решения проблем за рубежом. Если враг проникнет на территорию их стран, им ничего не останется, как, разделив Игроков и армию, отправить их на борьбу с незваным гостем.

Теперь за передвижением змея наблюдали три государства: Южная Корея, Китай и Россия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Водяной змей (часть 2)**

Водяной Змей свободно передвигался по территории Северной Кореи. Если он направится на юг, Корея окажется в неизбежной опасности, а если на север — Китай и Россия будут вынуждены ввести чрезвычайное положение. Скорость этой твари чрезмерно высока, монстр проходит в день около ста километров и уже успел испепелить всю Северную Корею.

Армия Северной Кореи оказалась неспособна противостоять Водяному Змею.

Врата, открывшиеся в Пхеньяне, так и не смогли закрыть. Из них, тех самых откуда появился Водяной Змей, постоянно выходили монстры подобные Виверне и Дрейку. Эти твари, появившиеся из другого мира, были неуправляемы. Они быстро расправлялись со всеми встреченными людьми.

Это было только началом.

Военное руководство и Игроки, что не справились с летающими монстрами, решили разделиться.

Честно говоря, с тех пор, как исчез Пхеньян, у военных не было ни шанса на победу, потому что даже топ-ранкеры и Игроки высокого уровня в битве с Водяным Змеем как один пали. Без них военным не с такими тварями.

Проблемы не обошли и подземелья. Из-за Водяного Змея и остальных опасных монстров, вышедших из пространственных врат, охота в обычных подземельях прекратилась, поэтому расплодившиеся обычные монстры породили волну, повалив наружу.

С того момента Северная Корея безлюдна, теперь там главенствуют монстры. А все выжившие из мирного населения и армии стали беженцами в Южной Корее.

\*\*\*

Ассоциация экстренно мобилизовала всех Игроков. Правительство распределило топ-ранкеров и Игроков высокого уровня на передовую линию для защиты границ, на случай, если Водяной Змей отправится на юг, вместе с вырвавшимися на волю монстрами из подземелий.

Но Водяной Змей не торопился на юг, а время шло, из-за чего среди топ-ранкеров и Игроков высокого уровня поднялось недовольство.

— Сколько еще мы будем бороться с этой мелочью?

— И не говори. Мы уже больше недели бездействуем. От этого больше вреда, чем пользы.

Они охотились на монстров, не достигших даже двухсотого уровня. Это можно сравнить с тем, как человек с оружием, способным забить корову, пойдет ловить курицу. Правительство выдавало им денежное пособие, но для топ-ранкеров и Игроков высокого уровня такие суммы подходили разве что на карманные расходы.

С увеличением недовольств в их рядах появилась и другая проблема. Подземелья высокого уровня, расположенные в Южной Кореи, начали показывать признаки волны. Из-за мобилизации охота в них прекратилась, и популяцию монстров никто не контролировал.

В итоге после долгих раздумий Игроков высокого уровня, основываясь на их навыках и уровнях, правительство разделило на две категории: высших и низших. Высшая группа осталась на передовой линии, чтобы не дать монстрам пройти в Южную Корею, а низшая передвигалась по стране с целью зачистки подземелий.

Правительство даже выделило вертолет для передвижения низшим. Высшая группа возмущалась, а низшая же группа радовалась.

— Наконец-то можно будет по-настоящему поохотиться!

— Прощай, тупиковое место!

Вот только радость их длилась недолго. Из-за второго катаклизма количество подземелий высокого уровня резко возросло. Их оказалось слишком много для выделенной группы. А после катаклизма у них даже не было времени отдохнуть, потому что целыми днями и ночами они охотились.

— Лучше бы мы остались на границе…

— Ага. Они совсем не дают нам хоть немного выдохнуть!

Несмотря на непрекращающиеся зачистки подземелий, в скором времени волны все же дали о себе знать.

И Игроки снова начали во все горло возмущаться.

Понятно, что сейчас у страны не самое лучшее внутреннее и внешнее положение и они следовали приказам правительства, но у игроков почти не оставалось терпения. Чтобы предотвратить второй катаклизм, они делали все, что было в их силах, не отдыхая и вечно колеся из одного подземелья в следующее.

После второго катаклизма Игроки наслаждались подаренной им свободой, но снова объявили мобилизацию. Высшая группа, защищающая границу, не имела ни шанса повысить уровень, а также попросту теряла деньги. Бывали случаи, когда монстры перебегали из Северной Кореи, но их было ничтожно мало. Это происходило очень редко, и все они не превышали редкого уровня. Из них невозможно получить ни опыта, ни предметов. Для высшей группы это просто пустая трата времени и средств. А у низшей группы с этим проблем не было, Игроки попадали в подземелья соответствующего уровня. Единственное, на что они жаловались, так это на отсутствия хоть какой-нибудь передышки.

Кто-то даже предложил сократить высшую группу и за ее счет увеличить низшую. Но предложение сразу было отвергнуто, когда прозвучал вопрос: а что делать оставшимся в высшей группе, если Водяной Змей нападет. Никто не знал уровень этой твари, уничтожившую всю Северную Корею.

Сократив количество Игроков высшей группы, шанс повторения судьбы Севера увеличивается в разы.

А пока топ-ранкеры и Игроки высокого уровня несли потери.

— А-а-а!

«Он просто невероятный!» — я участвовал в охоте в составе высшей группы на границе и, честно говоря, не мог сдержать восторга.

— Гха-а-арг! — на меня набросился монстр обычного уровня.

Но я быстро вытащил меч и расправился с тварью.

Ожидание на границе.

Я не жалуюсь, потому что могу получить очки и даже какие-то предметы с убитых тут монстров. Мне уже накапало столько достижений, что я не в силах их отследить. Но с этим можно разобраться попозже.

Здесь, на передовой, я охотился на монстров вместе с другими Игроками из Ассоциации. Линия государственной границы между Южной и Северной Кореей длинная, поэтому, естественно, всю ее не могли покрыть только топ-ранкеры и Игроки высокого уровня. Помимо них границу защищали Игроки, напрямую подчиняющиеся Ассоциации.

Я даже встретил несколько знакомых лиц и вместе с ними разгребал подступающих монстров.

— А-а-а!

Здесь был и Ли Су Ён, и Со Тхэ Чхоль.

Я же, бегая по передовой линии фронта, беспорядочно стрелял, сметая таким образом всех монстров. Из-за скорости происходящего я забывал и о капающем опыте, и о выпадающих предметах.

«Долго я еще буду этим заниматься?» — пробормотал я про себя, раскидывая монстров.

То, что я особо не жаловался, не отменяло моего недовольства. Да, я получил много достижений, но при этом лишился свободного времени. У меня не получалось отвлечься на продажу полученных предметов! Ну, хотя бы, спасибо сестре, в доме недалеко от фронта у меня есть сейф, в котором я их храню.

«Нельзя ли нам первым напасть?»

Продвижение на север.

Восстановить земли Северной Кореи, а затем схватить Водяного Змея. Можно ведь убить двух зайцев одновременно. Но правительство Южной Кореи то ли слишком осмотрительно, то ли сильно боится, поэтому ограничивается приказами зачищать границы.

\*\*\*

На границе между Китаем и Северной Кореей развернулось сражение.

Территория Китая огромна, поэтому после второго катаклизма там открылось много новых пространственных врат. Китай оказался неспособным их все запечатать, поэтому было решено расположить многочисленное войско на границе с Северной Кореей.

Они планировали заполнить недостаток Игроков солдатами. Если пространственные врата открываются прямо в городах, без помощи Игроков не обойтись. Самый лучший способ избежать жертв — сделать из врат подземелья.

Китай мог спокойно расположить свои войска на границах для вынужденной бомбардировки, не боясь опоздать с эвакуацией мирного населения, поскольку там никто уже давно не жил.

Несмотря на многочисленные взрывы, здесь нет никаких разрушенных зданий или жертв. Вылетело пушечное ядро, вызвав оглушительный взрыв. Это произошло до того, как обычные монстры или же монстры с редким уровнем напали на Китай.

Раздались взрывы!

Навстречу китайскому солдату бежал красный Дрейк, услышав взрыв он зарычал:

— Гха-а-арг!

Даже израненный он, не обращая внимания на увечья, устремился навстречу китайцу.

В это время появились китайские топ-ранкеры, защищающие это место вместе с военными. Артиллерия дала залп, и тело Дрейка накрыла волна взрывов. Все его тело было покрыто ранами, и он, не выдержав всего этого, повалился на землю, корчась в агонии. Современное оружие намного мощнее, чем люди себе представляют.

Его не использовали из-за географического расположения, желая избежать жертв. Если бы не какая-то там гуманность, сила современного оружия давно превратила Землю в огненное море, а горы просто стерла в порошок. К тому же на границе находится несколько топ-ранкеров для защиты от вторжения Водяного Змея.

Китай решительно настроен. И даже слишком уверен в своих силах. Правительство решило, что, если Водяной Змей нападет хоть сейчас, они смогут дать ему отпор.

Послышался звук сирены.

— Что случилось? — спросил, скорчив недовольную мину, китайский топ-ранкер Ву Ви Вань.

— Водяной Змей мчится сюда на огромной скорости.

— Правда? — у Ву Ви Ваня тут же повеселело лицо.

Водяной Змей — монстр, уровень которого невозможно измерить, тот, кто просто стер Северную Корею с лица Земли.

Но китайское правительство уже измерило уровень Водяного Змея, всё благодаря некоторым специальным Игрокам.

Есть подземелья разных уровней, но сейчас в одном могут встретиться монстры, уровни которых сильно отличаются.

Из-за этого в начале возникли проблемы. Посланные Игроки просто не могли справиться с монстрами. И тогда большой вклад внесли именно эти Игроки со специальными навыками: глазами они сканируют подземелье и могут узнать его уровень, и даже способны увидеть имя и уровень монстра.

В обычной жизни это, может быть, и не самое полезное, но сейчас такие Игроки на вес золота. Теперь они под прямым подчинением Ассоциации своих стран. Большинство из них до этого были госслужащими.

Именно эти люди попытались определить уровень Водяного Змея. Точной цифры так узнать и не удалось, но монстра отнесли к Легендарному уровню. До этого мир, пожалуй, не встречал монстров сильнее.

Ву Ви Вань в глубине души всегда ждал такого шанса. Из-за этого он и подписался на эту скучную работу.

«Если успешно поохочусь, получу достижение первопроходца».

У Ву Ви Ваня есть три достижения. Все достижения поднимают характеристики, но достижение первопроходцев увеличивают их показатель в разы. У Ву Ви Ваня есть обычные достижения, но он всегда желал большего.

«В этот раз я обязательно должен его получить!» — сердце парня наполнилось приятным ожиданием.

Впрочем, как и у других топ-ранкеров.

Китайские топ-ранкеры записываются на работу, где нельзя поднять уровень и подзаработать денег, только по одной причине — все желают получить достижение первопроходца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Водяной змей (часть 3)**

Боевой вертолет начал свою атаку, тем временем как артиллерия закончила подготовку.

Удостоверившись, что Водяной Змей идет точно на китайскую армию, они незамедлительно решили атаковать первыми. Битвы теперь не избежать, поэтому пусть полем боя станет Северная Корея.

Раздался грохот с воздуха и артиллерийский огонь.

Современное оружие было решено сосредоточить на голове Водяного Змея. Ву Ви Вань вместе с китайскими топ-ранкерами от всей души желал, чтобы Водяного Змея не убили, потому что вместе с ним сразу же исчезнет возможность получить достижение первопроходца.

Неизвестно, услышали ли сверху мольбы Ву Ви Ваня, но Водяной Змей ускорился.

Обстрелы и огонь не прекращались. В это же время топ-ранкеры уже приготовились к сражению. Всего на границу распределили сто восемьдесят одного человека, двадцать групп по девять топ-ранкеров. Кроме этого туда также отправлены более трех тысяч Игроков высокого уровня.

Китай уверен в своих силах, что можно заметить по их оценке своих топ-ранкеров, ведь они считают, что те по силе превосходят топ-ранкеров Северной Кореи. Также думали и сами топ-ранкеры. В Северной Корее топ-ранкеры не редко хвастались друг перед другом, но в Китае все по-другому. По меркам китайских топ-ранкеров, северокорейские стояли бы где-то в середине, а то и ниже в рейтинге Игроков высокого уровня.

Китай — великая держава, и количество Игроков там превышает показатели других стран. Естественно, видна разница, когда выбираешь Игроков среди тридцати миллионов или среди одного миллиарда и четырехстах миллионов населения. Так в Китае все и работало.

Водяной Змей, агрессивно рыча, налетел на китайскую армию.

— Вперед!

— Покажем наше величие!

Китайские топ-ранкеры обнажили оружие против Водяного Змея, направившегося в сторону их армии.

— Только победа! Ускориться! Огненный боевой дух!

Все бойцы тут же стали готовить свои навыки, чтобы в нужную секунду направить их на монстра, а целители, уже в полной готовности, выжидали ответственного момента для применения своих навыков на Игроков.

— Гроза!

— Цепная молния!

— Испепеление!

Завершив загрузку, бойцы использовали всю мощь своих ударов молний и огонь против Водяного Змея. Бойцы, находящиеся рядом с танками, зарядив свои навыки, на огромной скорости неслись к Водяному Змею.

Момент, когда китайские топ-ранкеры столкнулись в ожесточенной борьбе с Водяным Змеем.

— Гха-а-арг! — снова раздался яростный рев монстра.

И в это время…

[Ваш разум заражен эффектом страха и ужаса]

[Заразившееся тело парализовано на 10 секунд]

У всех топ-ранкеров перед глазами появилось одинаковое уведомление, хотя содержание у каждого немного отличалось:

[Сопротивление эффекту страха и ужаса]

[Время паралича сокращается на 1 секунду]

[Сопротивление эффекту страха и ужаса]

[Время паралича сокращается на 3 секунды]

[Сопротивление эффекту страха и ужаса]

[Время паралича сокращается на 2 секунды]

[Ваше тело полностью противостоит страху и ужасу]

Длительность паралича зависела от устойчивости к эффекту страха, поэтому те, у кого сопротивление не было развито, моментально и надолго оказывались под воздействием деморализующего крика Водяного Змея. Но это неважно.

Водяной Змей острыми зубами вцепился в стоящих рядом с танком бойцов и проглотил их, а своим огромным хвостом смел всех остальных Игроков, находившихся на расстоянии.

За секунду… Нет, за одну тысячную секунду на поле боя слегли все. Хотя победитель уже был предрешен, когда все попали под воздействие крика монстра.

Но были и выжившие топ-ранкеры. Но в сравнении с тем количеством, что полегло в один миг, они уже были не способны что-либо решить. Среди китайских топ-ранкеров эффекту ужаса не подверглось всего восемь человек. Несмотря на то, что они лучшие из лучших, ввосьмером им не удастся победить легендарного монстра. Единственное, что им оставалось, только бежать.

В это время Водяной Змей с помощью удара молнии вызвал взрывную волну, пытаясь предотвратить побег выживших.

Все пытались увернуться от безжалостной атаки твари, у кого-то получалось лучше, кто-то пал сразу. Но в конечном счете никого не осталось — все восемь спасшихся топ-ранкеров погибли.

Они все полегли, но у китайской армии осталось еще три тысячи воинов Игроков высокого уровня.

И в тот момент, когда Игроки и армия решили нанести контрудар…

— Гха-а-арг! — снова послышался яростный рев Водяного Змея.

Все Игроки высокого уровня и военные попали под воздействие паралича. Над их головами пронеслось кислотное дыхание Водяного Змея. Игроки высокого уровня и китайская армия в один миг просто растаяли. Как выяснилось ранее, кислотное дыхание способно разъесть даже танки, что уж говорить о простых людях без какого-либо спецоборудования.

Поле боя превратилось в кладбище зверски убитых бойцов. Более трех тысяч топ-ранкеров и Игроков высокого уровня, а также двадцать тысяч солдат китайской армии полностью уничтожены на границе между Китаем и Северной Кореей.

\*\*\*

Весь мир перевернуло вверх дном.

Столкновение Водяного Змея и китайской армии — фото и видео, снятые спутниками UN и объективами на самолетах, разлетелись по разным странам.

Весь мир повергнут в шок.

Хотя, честно сказать, навыки топ-ранкеровов, стоявших на границе Китая и Северной Кореи, были не самыми высокими. Если сравнить их с топ-ранкерами, расположенными на границе Южной Кореи, то они слабее их минимум в десять раз. И со стороны Южной Кореи мобилизованы сильнейшие топ-ранкеры.

С китайской же стороны было отправлено двадцать групп и один запас. Это не значит, что двадцать групп и запас кто-то недооценивал, но, сравнивая с Южной Кореей, разница сразу бросалась в глаза — китайских Игроков было много, но на этом их преимущество заканчивалось, они даже не обладали какими-то особыми навыками.

Китай всегда хвастался тем, что имел тысячи воинов. Но это потому что их выбирали местные органы власти. Если посмотреть на их навыки, сравнивая с мировым рейтингом, то, действительно, топ-ранкеров там совсем мало. Но оценивая ситуацию объективно, топ-ранкеры, избранные местными органами власти, по навыкам были лишь на уровне Игроков высокого Уровня Южной Кореи. Так что они попусту болтали о том, что они топ-ранкеры, хотя в Корее их с натяжкой назвали бы Игроками высокого уровня.

Но учитывая их количество, среди них можно найти Игроков, соответствующих по уровню корейским. Но проблема в том, что все они были в Пекине.

И все же сам факт, что военная мощь из двадцати тысяч человек, а также тысячи топ-ранкеров и Игроков высокого уровня, зверски убиты на поле боя. Если на Пхеньян напали внезапно, то Китай на тот момент был в полной готовности. Тем не менее вся армия уничтожена. Они даже не смогли оказать сопротивления.

Шокировало то, что одной атакой Водяного Змея все топ-ранкеры и Игроки высокого уровня оказались парализованы. Более трех тысяч Игроков трехсотого уровня не смогли справиться с одним монстром, и были уничтожены. Возможно, лучше скооперировавшись, у них был шанс на какой-нибудь ничтожный успех, но они как одни полегли там, где стояли.

В Китае объявили траур, Южная Корея и Россия находились в волнении, а страны, расположенные чуть дальше, начали остерегаться появления Водяного Змея на своих территориях, боясь что в один прекрасный день из пространственных врат к ним шагнет такой же монстр.

\*\*\*

«Невообразимо…» — я прочитал статью о трагедии на китайской границе. От таких новостей у меня отвисла челюсть.

Никто не мог представить, что монстру удастся пройти через китайскую границу. Они немного отставали в навыках, но все же могли взять количеством. Даже если три тысячи человек по одному разу используют свои навыки, то это уже даст какой-то результат. Но никто не в силах был противостоять твари, они не смогли вынести страха и ужаса Водяного Змея.

«Нужно быть осторожным».

После случая с китайскими Игроками и Водяным Змеем он еще раз почувствовал опасность атак разума.

«А я ведь только собирался купить Дикий Инстинкт…»

Нужно будет пока отложить это. После того, как я приобрел Психометрию, мой счет пополнился, поэтому теперь я могу позволить себе купить Дикий Инстинкт. Но стоило увидеть видео фиаско Китая, я как-то передумал.

«Но я не могу отказаться от достижения первопроходца».

Узнав последние новости, корейское правительство начало активную подготовку к борьбе с Водяным Змеем, разыскивая убийц легендарного монстра. Естественно выбирали из топ-ранкеров. Хотя, если ты и не топ-ранкер, но обладаешь навыком сопротивления атакам разума, то твой вариант тоже могли рассмотреть.

«Какой же подойдет?»

Я открыл окно покупок и начал рассматривать навыки сопротивления атакам разума. Здесь огромный выбор, начиная с пламени и ударов молнии и заканчивая книгой навыков, повышающей способность к сопротивлению.

Да, сейчас мне нужна именно она.

«Это подойдет лучше всего!»

[Неподдающийся разум (героический)]

Активная способность: повышение навыка сопротивления атакам разума, имеет накопительный эффект.

[Продавец: СТП]

[Цена: 29, 999, 999, 999 очков]

Есть два варианта. И я могу слишком поспешить, выбрав эту книгу навыков. Но отзывы о ней в большинстве хорошие. С помощью нее можно увеличить навык сопротивления атакам разума, а также использовать накопительную системы для лучшего эффекта. В самых развернутых отзывах всегда упоминался факт, что навык обязателен к изучению танками.

[Вы хотите купить книгу навыков Неподдающийся разум (героический)?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Я выбрал «Да».

И у меня тут же на руках оказалась фиолетовая книга, после чего вылезло сообщение:

[Вы хотите прочесть героическую книгу Неподдающийся разум?]

[Да] [Нет]

Естественно я выбрал «Да».

«Кажется, ничего особо не изменилось…»

Видимо поскольку этот навык воздействовал на разум, я ничего не почувствовал.

«Так, нужно это проверить на практике».

Для тестирования нового навыка я отправился в Ассоциацию Игроков, где можно провести некоторые тренировки для разума.

\*\*\*

— Зачем они это делают? Люди так только умирают! — кричали топ-ранкеры, выходившие из экзаменационного зала, где только что проходили тесты по отбору.

Их лица настолько налились краской от усталости и злости, что теперь были похожи больше на спелую хурму. Возбужденные топ-ранкеры, увидев других Игроков, ожидавших своей очереди, успокоились и покинули место тестирования. Многие подали заявки на то, чтобы стать убийцей Водяного Змея, и среди них были не только топ-ранкеры, но и Игроки высокого уровня.

А причина проста — достижение первопроходца. Все Игроки знали об этом достижении и были очень заинтересованы в нем. Водяной Змей — первый в истории монстр легендарного уровня. За его поражение можно получить очень ценное достижение.

Но все же были и другие причины. Кто-то просто жаден до предметов, которые могут выпасть из Водяного Змея, а кто-то просто хотел славы. Ожидавшие друг за другом заходили и выходили.

«Шансов на успех меньше, чем я думал…»

Это лучшие Игроки Кореи, но прошедших отбор оказалось не так много.

— Чхве Хён Сон.

Наконец-то назвали мое имя. Я встал с места и, протянув свое удостоверение Игрока, приложил палец на аппарат для сканирования.

— Личность идентифицирована. Можете пройти внутрь.

Услышав слова сотрудника, я направился в экзаменационный зал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Водяной змей (часть 4)**

Экзаменационный зал представлял собой небольшую комнату, похожую на допросную в полицейских участках. К моему удивлению, здесь было лишь одно зеркало.

«Уж очень напоминает кабинет следователя из какого-нибудь фильма», — подумал я.

Вероятно, по другую сторону зеркала, кто-то находился и пристально наблюдал за происходящим.

— Вы готовы начать тестирование? — спросил меня кто-то.

В ответ я лишь утвердительно кивнул, а голос из динамиков ответил:

— Хорошо, тогда приступим.

— Активирую навык психологического давления «Величие королевы».

— Этот навык будет действовать на протяжении десяти секунд.

— Вы показали удивительную устойчивость к навыку «Величие королевы».

Через мгновение появилось сообщение, где говорилось, что мой навык защиты от атак разума соответствует героическому уровню.

— Это всё?

— Да, Вы прошли тестирование, — ответил на мой вопрос голос из динамиков.

— Тогда я пойду?

— Спасибо за проделанную работу.

Я прошел тестирование и с чистой душой покинул помещение.

\*\*\*

«Ты поистине загадочный человек, Хён Сон!» — подумала Син Юн А, наблюдая за тестированием Хён Сона с обратной стороны зеркала.

В экзаменационный зал вошел новый испытуемый и девушка вновь начала задавать свои вопросы. Услышав, что очередной Игрок готов, Син Юн А вновь активировала навык «Величие королевы».

\*\*\*

Змей, испепеливший китайскую армию, к счастью, немного замедлился. В это же время Международное сообщество приняло решение о создании объединенных вооруженных сил для борьбы с актуальной угрозой. Китай, в свою очередь, решил разобраться с проблемой самостоятельно, поэтому поспешно сообщил о своем намерении Мировому сообществу, после чего началась борьба за чувство собственного достоинства.

Теперь представители одной или двух стран жадно поглядывают на территории Северной Кореи — страну без правительства. Несмотря на то, что в этот момент Север похож на рай для монстров, расправиться с ними не так сложно. Северная Корея обладала просторной территорией, огромными запасами полезных ископаемых, а также большим количество пространственных врат.

Сейчас Япония отправила в США чрезвычайного уполномоченного посланника и занялась внесением поправок в конституцию мира, продвижение которых провалено и благополучно забыто. Китайцы готовился претендовать на территории Северной Кореи, так как многие северокорейцы проживали внутри их страны. Но правительство Южной Кореи не могло допустить подобного. Разве может кто-то остаться в стороне при дележке своих территорий? Ни для кого не секрет, что с древних времен вся корейская нация проживала на Корейском полуострове. С точки зрения правительства Южной Кореи, КНДР представляла собой группу вооруженных людей, незаконно оккупировавших часть территории страны. А жители Севера — объекты, которым требуется защита южнокорейского правительства. Собственно, по причине проживания на территории полуострова, северокорейцы могли легко получить гражданство Южной Кореи.

В действительности же все было не так просто. Северная Корея являлась членом ООН, а также полноправным представителем и участником Олимпийских игр, Чемпионатов мира и Азиатских игр. Но так считают лишь другие страны. С точки зрения Южной Кореи, территория Севера должна быть восстановлена и присоединена обратно к Югу. Согласно букве закона, долг президента — нести ответственность за мирное воссоединение государства, то есть за мирное воссоединение с Северной Кореей. Но мирное воссоединение Севера и Юга до этого момента виделось сложной задачей. Известно, что со времен первого катаклизма Южная и Северная Кореи не вступали в конфликты. Напротив, отношения между странами были спокойными и мирными. Но несмотря на то, что война между ними давно позади, одними переговорами улучшить отношения и объединить страны было непросто. Чтобы достичь консенсуса, потребовалось бы как минимум несколько десятилетий.

Однако, неожиданно для всех, всё изменилось. В одночасье у Южной Кореи появился шанс мирно объединиться с Северной. Страна потеряла своих лидеров и армию, а мирное население страдает от набегов монстров. Китай и Россия не могут быстро продвигаться и реагировать на ситуацию из-за битвы со змеем и ликвидации последствий открытий пространственных врат. Поэтому для Южной Кореи это идеальный шанс для достижения желанной цели.

Многие жители страны, как и правительство, желали воссоединения Севера и Юга. Кроме того, войска страны наготове, отряд специального назначения для борьбы с Водяным Змеем собран, а вопросы с союзными государствами, включая США, обмолвлены. Только после решения всех насущных проблем правительство Южной Кореи приняло решение о продвижении на север.

\*\*\*

Сухопутные войска Южной Кореи вместе с танками и бронемашинами пересекли границу Северной Кореей. Истребители вознеслись в воздушное пространство, а с севера военные корабли вошли в прибрежные воды КНДР. И на территории Северной Кореи развернулась крупномасштабная битва с монстрами. Абсолютная мощь армии и Игроков обрушилась на тварей.

Южная Корея входит в топ-10 сильнейших армий мира. Уровень Игроков в стране так же высок. Южнокорейские Игроки сметали всех на своем пути, как обычных монстров, так и редких с героическими. Тем временем армия довольно быстро продвигалась вглубь Северной Кореи и уже начинала операции по восстановлению.

«Все идет как по маслу», — подумал я, глядя на то, как огневая мощь армии и ранкеров сметают на своем пути дрэйка, в желудке которого я чуть не помер. Несмотря ни на что, я поддерживал войска и высокоуровневых игроков с тыла при помощи навыков дальнего действия. Хоть я и атаковал с расстояния, очки все равно падали мне в «карман». При чем я получал их за убийство как большого количества низкоуровневых монстров, так и за одного высокоуровневого. На самом деле, я счастлив, что меня признали исключением из правил, поскольку другие Игроки, чей уровень оказался намного выше «жертвы», не получали от слова ничего. Я же, в свою очередь, катался как сыр в масле. Правда мне впервые довелось охотиться совместно с армией и высокоуровневыми Игроками.

«Надеюсь, мы быстро со всем управимся».

Несмотря на окончание массовых закупок моих позиций, товары все равно неплохо продавались. Хоть я и пополнил свои запасы в «Подпространство», но чем больше я сражался с монстрами, тем больше не находил себе места. Может во всем виноваты мои желания?

Игроки и армия очень быстро продвигалась по территории Северной Кореи и восстанавливали ее. Не прошло и недели, как они уже добрались до реки Амноккан.

(П.п.: Река Амноккан (Ялуцзян) — река на востоке Евразии, определяющая юго-западную часть границы между КНР и КНДР.)

Китай оказался не очень доволен продвижением Южной Кореи на север, но ничего не мог с этим поделать, попросту не имея сейчас сил и мощи оккупировать Северную Корею. Никто не знал, что может выкинуть Китай после того, как восстановит ситуацию в стране, страна не раз жадно поглядывала в сторону Корейского полуострова, а также несла какую-то ахинею, включая Северо-восточный Проект.

(П.п.: Северо-восточный Проект (Последовательная Научно-исследовательская работа на Истории и текущем состоянии Северо-восточной Пограничной области) — пятилетняя научно-исследовательская работа, которая продлилась с 2002 по 2007 год. Цель — восстановить исторические факты и защитить стабильность Северо-восточного Китая.)

Но Китай — это единственная страна, желающая увеличить свои территории. А Международное сообщество принимало оккупацию Севера Югом как должное.

\*\*\*

— Ироды!

— Мы сейчас же должны мобилизовать армию и расправиться с ними.

— Почему мы должны отдавать эти земли Южной Корее, если эта земля китайских корейцев, перекочевавшая и обосновавшаяся в Китае? — негодовали китайские партийные лидеры.

(П.п.: Т.е этнические корейцы, проживающие на территории Китая.)

— Сейчас у нас нет возможности. Перво-наперво, мы должны побеспокоиться о собственной безопасности.

Китай — многонациональная страна. Правда, не такая, как США, где все народы и нации добровольно объединились и живут вместе. Напротив, в Китае отвергают и угнетает тех, кто хотел бы родиться в другой стране, и тех, кто не хочет становиться китайцем. Собственно, лишь по этой одной причине в стране возникла неразбериха в преддверии катаклизма. Конечно, после первого катаклизма страну могло разорвать на части, но все проблемы решены и мир восстановлен. Но вскоре подкралась новая беда, а именно второй катаклизм. И Китаю вновь потребовалось сначала решить все проблемы внутри страны, а уже потом посягать на чужое.

— Мы должны разобраться со Змеем самостоятельно.

— Конечно. Если мы примем помощь других государств, позор КНДР будет запечатлен в истории навечно!

— Думаю, стоит мобилизовать ранкеров Пекина.

— А не слишком ли мы спешим? А если другие монстры легендарного уровня дойдут до Пекина? Что тогда будем делать?

— А разве ранкеры, стоящие у власти, не смогут разобраться со Змеем?

— О чем вы говорите? Это вам не какой-то сброд! Хотя это возможно, если все эти топ-ранкеры соберутся вместе, — продолжали спросить партийные лидеры Китая.

Тем временем…

Водяной Змей, что прервался ненадолго на отдых, вновь начал уничтожать все на своем пути.

\*\*\*

Воздух сотрясся от взрывов. Китайская армия открыла огонь, пытаясь предотвратить наступление Водяного Змея. Но эта атака практически не нанесла вреда монстру, а лишь стерла в порошок красивый ландшафт. Кроме того, осознав всю мощь атаки, монстр принял оборонительную позицию. Черные, как сама тьма, молнии обрушили с неба и разорвали снаряды еще в воздухе. А те, что уцелели, изменили траекторию полета. Вся китайская армия застыла от удивления. Конечно, у них в рукаве припрятан козырь, но и он с треском провалился. Змей со всей силы ударил черными молниями в землю и подорвал мины, специально приготовленные для больших монстров. Вероятно, Водяной Змей обладает разведывательным навыком, раз узнал про минное поле по одному лишь запаху пороха.

Теперь все возлагали надежды на ранкеров. Известно, что высокоуровневых Игроков вообще не призывали на войну с монстром, поскольку, руководствуясь прошлым опытом сражений, решено, что от них мало толка. Поэтому в самое пекло были брошены топ-ранкеры из Шэньяна, Чанчуня и Харбина.

Монстр вновь взревел и часть ранкеров оцепенела. Неважно, что их уровень был высок, многие попросту не обладали навыками психологической защиты. Правительство Китая слишком рано приняло решение и в спешке мобилизовало топ-ранкеров.

Змей задействовал свой хвост и, взмахнув им, как кнутом, смел застывших ранкеров. Не приходя в себя, Игроки попадали на землю. Несмотря на усилия лекарей, многие из них так и не смогли подняться. Никто не мог поверить в происходящее, все ранкеры были в растерянности. Никто из них и не подумал, что большая часть отряда сляжет еще до того, как начнется бой.

Ранкеры, являвшиеся представителями местных органов власти, были уверены в своей победе. Нет, это не какой-то сброд, это лучшие из лучших. Поэтому они верили, что смогут одержать победу, но бой начался, а их уверенность в себе испарилась.

Черные молнии, как кровавый дождь, обрушился на ранкеров. Многие активировали щиты, чтобы выдержать напор монстра и атаковать его разными навыками, но атаки не достигли цели из-за урагана, окружавшего тело Змея.

Чем дольше продолжался бой, тем больше ранкеров выходило из строя. Те, что обладали наивысшими показателями магии и выносливости, продолжали вести бой, но справиться с таким монстром практически невозможно, так как противостоять ему, по факту, некому.

На ранкеров вновь обрушился шквал черных молний. И это оказалось решающим ударом, по итогам которого будет определен победивший и проигравший. Но у ранкеров почти не было шанса. Уцелевшие после мощной атаки признали свое поражение. Победить монстра вдесятером не представлялось возможным.

В свете новых событий ни у кого не было выхода, как перейти к плану Б. Ранкеры бросились бежать в другой конец города, а бойцы дальней дистанции под прикрытием танков и бойцы ближней дистанции активировали свои навыки. И синее огненное копьё устремилось к Змею. Оно пробило защиту монстра и угодило прямо в рану, открывшуюся после атаки ранкеров.

Монстр издал истошный крик и двинулся в сторону убегающих ранкеров. В той стороне была пограничная зона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Рейд на водяного змея**

Услышав новости о передвижении Водяного Змея в сторону Китая, Корея спокойно выдохнула. Все были готовы к встрече с монстром, но, честно говоря, от столкновения с Водяным Змеем больше вреда, чем пользы.

Я же жалел о том, что не смог сразиться с ним, считая, что шанс встретиться с легендарным монстром улетел навсегда.

В это время неожиданно задрожала земля.

— А?

— Что это? Землетрясение?

Пока Игроки пытались в растерянности что-то понять, я услышал, как раздался звук сирены.

— Водяной Змей на огромной скорости несется в сторону нашей армии! Бойцы, приготовьтесь!

Все Игроки, не исключая меня, услышав крик командира, испытали смешанные чувства

— Что?

— Почему он внезапно направился к нам?

Но все же хорошо, что он идет сюда.

— Значит, мы сможем его поймать?

— Кажется, да.

— Ура!

Но после этих слов от других Игроков послышалось недовольство.

— Не стоит так радоваться. Китайские топ-ранкеры проиграли. Сейчас часть, потерпевших неудачу в схватке, заманила Водяного Змея и намерено направили тварь на нас.

— Вот сумасшедшие!

— Они решили поохотиться, но, потерпев неудачу снова, решили перекинуть его нам?

— Разве это не преступление? Они ведь практически закидывают монстра в чужую страну!

— Это ведь вторжение в чужое государство!

— Вот сволочи!

Все начали осуждать действия Китая.

— Прошу всех успокоиться и готовиться к бою.

Все Игроки, услышав приказ Син Юн А, назначенной руководителем атаки, начали готовиться к бою. Все вмиг стали серьезнее.

Этот рейд не просто охота. Если он не завершится успешно, то сотни, нет, тысячи погибнут.

И все собравшиеся здесь группы убийц Водяного Змея окажутся последней надеждой Южной Кореи. Когда сказали, что Водяной Змей направился в Китай, все Игроки хоть и показывали, что им жаль, про себя все же спокойно вздохнули. Но теперь мы обязаны победить — так думал не только я, а абсолютно все.

\*\*\*

Водяной Змей перешел реку Амноккан. Перед ним раскинулся новый обеденный стол. Не тратя лишнее время, монстр сразу применил волну страха и ужаса на отряд специального назначения.

[Вы подвержены атаке страха и ужаса]

[Активировано сопротивление страху и ужасу. Паралич на 10 секунд]

[Запускается навык сопротивление страху и ужасу]

[Ваше тело полностью противостоит страху и ужасу]

Никто из отряда не подвергся его атаке. Видно, в воду глядели, набирая в отряд специального назначения Игроков с сопротивлением к эффекту страха и ужаса.

Отряд незамедлительно решил ответить. Множество снарядов со стороны полетело в Водяного Змея, раздался огромный взрыв. Я с дальнего расстояния стал метать молнии в монстра, но он слишком огромный, поэтому ему легко удалось увернуться. К тому же туман, окутавший тело Водяного Змея, оказалось не так легко пробить. Ни топ-ранкерам, ни Игрокам.

Но я стал исключением.

Я легко пробил туман, защищавший Водяного Змея, одновременно используя и физические силы, и магию. Моя атака тихо продолжалась. Но все это не давало должного эффекта.

Нужна кровь этой твари. Я выпил кровь Голубого Дрейка и вырос. У Водяного Змея тоже есть сильная тяга к регенирации, поэтому и в этот раз всё могло сработать. Мне хотелось помочь всей армии, включая Син Юн А, и дать кровь Водяного Змея всем. Но это слишком неразумно. Тело Водяного Змея ростом с высотное здание, а сам он славился своей невероятной скоростью. Если я сейчас подойду к нему ближе, это станет верной смертью.

«Нужно попробовать поглотить кровь, которая упадет на землю!»

Обычно я всегда впитывал кровь противника. Если кровь Водяного Змея упадет на землю, это не значит, что ее нельзя использовать. И это никак не навредит другим Игрокам. Никто кроме меня не может использовать кровь Водяного Змея, так что она просто стекала на землюи пропадала в пустую. И если другим она недоступна, ничего страшного не произойдет, если ею воспользуюсь я.

«Все же это другой уровень».

Я не мог уследить за движениями других Игроков. Среди них и Син Юн А. Она своим копьем прокалывала тело Водяного Змея, а из ран выходила кровь монстра.

Сила бойцов дальней дистанции тоже была впечатляющей. Каждый вносил свой вклад, благодаря им тело монстра уже испещрено ранами. Все же это лучшие среди топ-ранкеров. Я завидовал, желая стать таким же.

«Остается только работать над получением навыков».

Пока не накоплю около одного миллиарда очков, не стоит и мечтать о покупке какого-нибудь элексира. Все что остается, только получение навыков через охоту.

Борьба продолжалась. Проблем особо тоже не возникало, хоть и были раненые, но, к счастью, обходились без погибших.

Все тело Водяного Змея уже изранено.

«Это легче, чем мы думали!»

Китайские топ-ранкеры два раза потерпели поражение. Северокорейские тем более не смогли остановить Водяного Змея и тоже пали. Но Корея сейчас оказывала достойный отпор. Если так и дальше пойдет, можно обойтись без жертв и наконец одолеть Водяного Змея.

Монстр вновь издал яростный рев и снова выпустил свое кислотное дыхание. Бойцы ближней дистанции смогли увернуться от его дыхания и напасть на монстра в ответ. Все Игроки, находящиеся подальше, использовали щиты. Щит, столкнувшийся с кислотным дыханием, разрушился, но они были выставлены не по одному или два. Сейчас десятки топ-ранкеров использовали их, так что даже, если один щит пал, огромной потери это за собой не понесло. Щиты возобновляли быстрее, чем их разъедало кислотное дыхание. В итоге атаки Водяного Змея особой опасности не представляли.

Победа уже у нас в кармане.

Все тело Водяного змея изрублено, и он уже использовал свое последнее оружие. Теперь очевидно, что Игроки одержат победу. Начиная с Син Юн А, другие бойцы хотели уже покончить с Водяным Змеем побыстрее.

В это время из тела монстра вышел темный туман, он окутал его. Глаза твари покраснели. Змей снова страшно заревел.

— Ярость!

Этим навыком часто пользовались монстры — ею они снижали защиту противникам и повышали свои силы и магические способности. Все отряды специального назначения вдруг почувствовали, что конец уже близко. Как вдруг Водяной Змей направился к бойцам и лекарям, находившимся подальше. Танки продолжали использовать навык провокации, но всплывала только лишь ошибка, что привело их в смятение.

Все поняли, что способность к сопротивлению у монстра повысилась. Тогда, танки взяли щиты и преградили ему путь. Если не работают навыки, то можно попробовать отрезать его физически.

Но Водяного Змей был слишком силен. Все танки, попытавшиеся перекрыть ему дорогу, были просто снесены.

Теперь ближайшие бойцы направили на него оружие, но оставили на его теле лишь небольшие раны.

На этом все.

У монстра поднялся навык сопротивления. Бойцы попытались использовать навыки против надвигающегося на них монстра, но никакого эффекта за этим не последовало.

— Берегитесь!

Услышав голос, бойцы и лекари начали разбегаться в разные стороны. Ловкие лучники смогли быстро убежать, но те, у кого оказались не такие выдающиеся навыки, не смогли противостоять атаке Водяного Змея. Маги и лекари были зверски убиты на поле боя.

«Черт!»

Я стал целью Водяного Змея, потому что продолжал метать в него молнии с дальнего расстояния. Я чувствовал его взгляд на мне.

«Скрытность!»

Я использовал этот навык и сразу попытался сбежать из опасной зоны. Но случилось непредвиденное.

[Вы попали в поле зрения Водяного Змея]

[Около 20 секунд Вы будете под атакой ужаса и страха]

[Активируется пассивный навык неподчинения атакам]

[Атака Водяного змея сокращается до 1 секунды]

[Активный навык «Скрытность» отменен]

«Вот черт!»

Одна секунда ужаса и страха еще не так убийственно, поскольку между нами было достаточно расстояния. Проблема в отмене навыка «Скрытности», путь к бегству исчез.

Водяной Змей, разинув пасть, кинулся на меня. Я изо всех сил пытался держаться. Нужно дотянуть время пока не запустится навык «Скрытность».

К счастью, мне удалось увернуться от зубов монстра и за короткое время увеличить расстояние между нами. Но его тело слишком огромное. Своим хвостом он отмел меня к бойцам и лекарям. Такую атаку я уже отразить не смог, но изо всех пытался защититься мечом и щитом и по возможности отходить назад. Только от этого не было особой пользы.

Я резко взлетел и упал вниз, словно мяч, по которому ударили бейсбольной битой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58. Рейд на водяного змея (часть 2)**

Я с трудом поднялся с земли. Мне казалось, что с момента психологической атаки Змея прошло достаточно времени. Встав твердо на ноги, я взглянул на свою экипировку. От одного удара хвостом моя броня редкого уровня деформировалась, и я весь пропах кровью.

«Ну, я еще живой…»

Возможно, не будь у меня «Бессмертия», я бы давно уже лежал в сырой земле.

«Не знал, что Змей обладает еще каким-то навыком психологического давления».

Конечно, в отличие от атаки ужаса и страха эта была куда мощнее, поэтому я и не смог справиться с ней.

Где-то вдалеке послышался рев Водяного Змея.

«Да, какой бардак!»

Маги и лекари врассыпную лежали на земле. А танки, бойцы ближней дистанции и лучники продолжали вести бой со монстром.

«Хм, а где мой меч-гемолиз? — посмотрел по сторонам, но нигде его так и не увидел. — Нужно его срочно вернуть».

Я помнил, что среди новых характеристик меча была одна очень полезная — призыв. Стоило мне только подумать о мече, как я увидел это:

[Ваш уникально героический предмет Меч-гемолиз улучшен]

Мне не впервой доводилось видеть эту фразу.

«Неужели он?..»

Я взглянул на Змея, ожесточенно сражавшегося с Игроками. Пробежав глазами по его телу, я нашел свой меч в хвосте монстра.

«Видимо я воткнул его, когда он меня атаковал!»

Благодаря силе, с которой нанес удар Змей, меч-гемолиз вошел в плоть монстра по самую рукоять.

«Тогда в призыве нет необходимости».

Я рад тому факту, что меч находится в теле Водяного Змея, «питаясь» его кровью, и тем самым трансформируется в нечто большее. Именно поэтому в призыве нет необходимости.

«Интересно, сколько именно ему потребуется времени для трансформации?»

На теле монстра появилось очень много ран. Все шло как по маслу. Несмотря на то, что монстр улучшил свой навык психологического давления, массовые атаки не пощадили его. Но Игроки теперь лишились поддержки магов, поэтому нанести смертельный удар будет сложнее. Отряд специального назначения, сражавшийся с Водяным Змеем, уже изранен. Лекарей в отряде нет, поэтому исцелить их никто не мог. Но победитель и проигравший уже предрешены. Змей замедлил ход, а у представителей специального отряда еще остались кое-какие силы.

[Ваш уникально героический предмет Меч-гемолиз улучшен]

«Уже?»

Не знаю, сколько прошло времени с последнего сообщение, но ч получил еще одно.

«Неужели это все благодаря крови легендарного монстра?»

В любом случае, это самая лучшая кровь из всех, что только мог впитать меч-гемолиз.

\*\*\*

Водяной Змей отчаянно сопротивлялся. То, что он считал деликатесом, на самом деле оказалось несъедобным. Кроме того, что-то впилось в его хвост и активно выкачивало кровь, что была источником его жизни.

Змей совсем обессилел. Его раздирало дикое желание избавиться от штуки, торчавшей в хвосте. Тем не менее все продолжалось, и назойливый «корм» становился проблемой. Да, «корм» слаб, но его оказалось слишком много, а каждый взмах хвостом приносил лишь страдания. Хвост просто разрывало от дикой боли из-за какого-то металлического куска.

Монстр отчаянно пытался атаковать страхом и ужасом, но у него ничего не получалось. Ничего не работало! Даже кислотное дыхание. Видно, что он пытался активировать другие навыки, но и это не принесло никаких результатов.

Сколько это уже длится? Магия и выносливость почти покинули его тело, так как он слишком долго использовал свои навыки. От большой кровопотери разум помутнел. Острый металлический кусок вошел глубже в плоть, после чего наступила тишина.

\*\*\*

Раздался истошный крик, и тело Водяного Змея повалилось на землю. Представители отряда специального назначения тут же воткнули в монстра свое оружие, но тот уже не двигался.

[Удивительное достижение (героический)]

Вы убили монстра легендарного уровня.

Достижение: звание [Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)]

— Ура-а-а!

— Мы сделали это!

— Мы сразили его!

Отовсюду разносились восторженные крики.

Из Змея эта битва вытянула все соки, а из представителей отряда специального назначения, казалось, всю жидкость, что аж в горле пересохло. Конечно, без поддержки магов нанести серьезные увечья оказалось довольно сложно. Да и без лекарей было сложно залечить раны. Кто-то пил дорогие зелья, кто-то получал помощь от своих товарищей. Магия и выносливость Игроков из специального отряда была на исходе, если бы монстр не пал, то, возможно, именно они первыми отправились на тот свет. Но они выстояли эту битву, хоть и многие погибли.

Больше всего пострадали маги и лекари. Если бы Южная Корея потерпела поражение, справиться с монстром никому не удалось.

Постепенно магия начала покидать бренное тело Змея и преобразовалась в нечто большее. Все сосредоточили свое внимание на этом процессе. Пришло время получить награду за свои заслуги. Все напряглись, поскольку впервые кто-то мог стать обладателем легендарного предмета. Никто даже и не подозревал, что обладатель ценного приза заранее предопределен. Это был меч-гемолиз. Мечу, впитавшему в себя магию Синего Дрэйка Зетуса, оказалось недостаточно одной крови Водяного Змея, поэтому он продолжил впитывать остатки магии. Хвост почти испарился, обнажив холодную сталь меча… Никто не успел опомниться, как меч тут же растворился в воздухе.

\*\*\*

Я схватил вернувшийся ко мне меч. Мне трудно представить, что что-то подобное могло произойти со мной! Поэтому я решил вновь взглянуть на сообщения, появившееся ранее:

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили оружие легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарного оружия (героический)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили оружие уникально-легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили навык легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарного навыка (героический)]

Меч-гемолиз превратился в легендарное оружие. Я смог достичь того, чего совсем не ожидал. По чистой случайности меч застрял в теле змея, но именно благодаря этому он смог вырасти до легендарного уровня.

[Меч-гемолиз (уникально-легендарный)]

— Восстанавливает магию и выносливость обладателя, поглощая всю пролитую кровь в округе

— Моментально усиливает атаку и ускоряет процесс восстановления магии и выносливости хозяина при поглощении крови ящероподобных

— Можно улучшить при длительным контакте с кровью ящероподобных

— Повышает магию Игрока до сверх предела за счет слияния магических сил хозяина с магической силой Синего Дрэйка Зетуса и Водяного Змея

— При использовании предмета не хозяином эти опции не активны

— Хозяин может по своей воле призывать меч-гемолиз три раза в сутки

— Может работать в паре с активным навыком «Кровь дракона».

[Кровь дракона (легендарный)]

Активная способность: преобразует кровь ящероподобных в шипы, активируется только при наличии крови ящероподобный, активируется только при прямом контакте с мечом.

Вот это действительно легендарный предмет. Несмотря на ограничения, я все же смог получить его.

«Моя коллекция званий пополнилась тремя наградами. Я и не знал, что есть достижения с „уникальной“ формулировкой»

Ранее я обладал только двумя героическими навыками, а именно «Бессмертием» и «Дыханием грома и молнии». А уникально-героическим был только меч-гемолиз. Но я не получал никаких сообщений. Только после того, как меч-гемолиз был улучшен до легендарного уровня, появилось первое сообщение.

«Хм, значит есть еще Игроки, обладающие уникальными навыками или предметами, как и я?»

Возможно у них даже есть обычные или редкие достижения из разряда «Первый».

Да, возможно у меня их не было, зато я обладатель героических достижений, которые имеют еще большую ценность. Казалось, что я поймал удачу за хвост. Да и приятности на этом не закончились.

[Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)]

— Позволяет получать вознаграждение в зависимости от уровня участия в рейде

— Уровень участия № 1

— Увеличивает все характеристики на 10.

«Ого! — удивился я. — Я номер один?»

На самом деле, я не оказал огромной помощи в этом рейде, а всего лишь атаковал Змея «Дыханием грома и молнии» издалека сразу как очухался после психологической атаки. Тем не менее мне присудили первое место в списке. За счет чего, мне досталась самая лучшая награда — увеличение всех характеристик на 10!

Кроме того, мои только что полученные героические достижения так же увеличили все характеристики на 20. Но это из-за того, что они присуждены только мне одному.

В случае удивительного достижения за участие в битве каждый мобилизованный Игрок получил награду в соответствии с уровнем участия в рейде. И несмотря ни на что, я получил по максимуму.

«Меч-гемолиз, как же я благодарен тебе!..»

На самом деле, была только одна причина, почему я мог заполучить первенство и самую большую награду. И эта причина крылась в мече-гемолизе. Благодаря счастливой случайности, меч внес больше всего лепты в битве с Водяным Змеем. Если бы не этот предмет, вероятнее всего, я оказался в самом низу списка и получил дырку от бублика. Но благодаря мечу я вознесся на вершину пьедестала.

«Интересно, а как в такой ситуации будут делить предмет?»

Обычно, дорогостоящие предметы уходят с молотка тому, кто больше всех за него предложит. Вокруг предметов героического уровня всегда много шума. Но это первый легендарный предмет в мире! Безусловно, легким этот аукцион явно не будет.

«С другой стороны, это не мое дело».

Несмотря на то, что я заполучил первое место в списке распределения наград, по факту, я не делал ничего сверхъестественного. Да и если подумать, вознаграждение не такое уж и большое. Если рейтинг уровня участия откроют, обстоятельства вынудят меня рассказать о существовании меча-гемолиза.

«Это будет очень обидно», — подумал я.

Я не знаю, распределялись ли какие-то еще предметы, что могли появиться из остатков магии Змея, но их стоимость должна быть определенно высокой. И я не смог прикинуть, какую бы выгоду получил бы от меча-гемолиза.

«Я не должен быть жадным».

В отличии от остальных Игроков, я тот, кто получил самую большую награду в этом рейде и стал обладателем легендарного предмета!

\*\*\*

Весь мир затаив дыхание следил за происходящими событиями, в частности за Южной Кореей. Наконец-то монстр, впервые появившийся на этой планете, благополучно ликвидирован. Весь мир интересовало несколько вещей, среди которых были предметы и навыки, оставшиеся после Водяного Змея, но правительство Южной Кореи тщательно скрывало эту информацию. Никто их не показывал, и никто не требовал их продать.

Некоторые ранкеры приобрели билеты и приехали в Южную Корею, чтобы поживиться «Первым» достижением, надеясь стать еще сильнее. Но правительство страны оказалось непоколебимо и не собиралось раскрывать никакой информации. Их не волновали деньги, напротив, они заинтересованы в развитии своих Игроков. И даже если ранкеры начнут разбрасываться банковскими чеками с баснословными суммами, это будет капля в море по сравнению с бюджетом страны.

Внимание мира сосредоточено не только на предметах. Всех интересовало, какого уровня были Игроки, участвовавшие в битве. Но корейское правительство и в этом вопросе оставалось непоколебимым, также скрывая информацию, поскольку не видело смысла распространяться о силе и мощи своих Игроков. С другой стороны, благодаря успешному окончанию битвы, Южная Корея теперь на хорошем счету, как и Китай.

Да, Китай дважды опробовал свои силы в борьбе с Водяным Змеем, понес большие человеческие жертвы, но никто не радовался его поражению.

Тем не менее теперь Южная Корея — страна, получившая все лавры, включая территорию Северной Кореи. Да и правительство страны официально объявило о причинах внезапного изменения траектории движения Водяного Змея. Как сообщили представители власти, китайские ранкеры, участвовавшие в рейде, без разрешения и какого-либо предупреждения пересекли границы государства — Южная Корея расценила этот поступок как вторжение и античеловеческое поведение.

Очевидно, что Китай жаждет увеличить свои территории. Именно поэтому одна страна решила нанести ущерб другой. Подтверждал это и тот факт, что Китай отказался от помощи Международного сообщества, а когда возникли проблемы, то сразу перебросили их на чужие плечи. Все мировые государства высказали критику в отношении сложившейся ситуации. Для Китая все обернулось позором. Официально, им следовало бы принести свои извинения, но страна начала перекладывать все с больной головы на здоровую.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Аукцион легендарных предметов**

Китайское правительство сделало вид, будто не имеет никакого отношения к произошедшему.

— Это своевольное решение топ-ранкеров!

— Китайское правительство не отдавало такой приказ.

После этого последовали объяснения:

— Павшая Северная Корея — территория без владельца, и Южная Корея своевольно просто присвоила ее себе! Но это не оккупация или античеловеческие действия.

Все начали валить с больной головы на здоровую.

— Южная Корея, наоборот, должна быть благодарна Китаю.

— Китайские топ-ранкеры, положив свои жизни на алтарь, сражались с Водяным Змеем, и только благодаря им монстр уже был при смерти. Южная Корея просто воспользовалась этим и без особых усилий нанесла решающий удар по монстру.

— Корейское правительство должно поделиться всеми трофеями, выпавшими из Водяного Змея, с правительством Китая.

Они не только не компенсировали и не принесли никаких извинений за то, что привели монстра на чужую территорию, но, наоборот, требовали теперь поделиться добычей из-за своей жадности!

Вся Корея единогласно пришла в ярость. Общественное мнение во всем мире тоже оставляло желать лучшего, но даже так Китай продолжал настаивать на своем.

В Корее последовали протесты всего китайского. Китай же настраивал своих жителей против Кореи.

К тому же на корейские компании, работающие в Китае, тоже начали оказывать давление, грозятся наложить на корейские товары еще больший налог. Сократился импорт и экспорт товаров из Кореи. Пообещали, что начнут проверять на законопослушность все корейские компании, находящиеся в Китае, и много чего еще.

Все эти бандитские выходки были уже не в первый раз, прямо как перед Первым Катаклизмом. Но многое отличалось от прошлого. Например, доверие к китайскому рынку и его стабильность — Китай все еще не взял борозды прогресса в свои руки после Второго Катаклизма. У них огромная территория по сравнению с другими странами, поэтому перемены дошли не до всех уголков державы. В некоторых частях Китая бесновались монстры, поэтому то тут, то там заводы вынуждены были приостановить работу.

Хотя Второй Катаклизм принес немало проблем, коснувшихся всего мира. Например, немногие смогли вернуть прежний темп жизни или приспособиться к новому, что очень сильно било по экономике. Каким бы рынок ни был крупным, если он не стабилен, все бесполезно. Какой прок вкладывать деньги и строить заводы, импортировать и экспортировать товары, если какие-то монстры вмиг могут заморозить всю экономику?

Китай всегда хвастался самым огромным числом Игроков в мире. А еще они сохраняли самый лучший уровень безопасности в мире подземелий, имея уровень Ааа. Но они уступали в навыках по управлению пространственными вратами корейским Игрокам, несмотря на меньшее количество. Уровень безопасности в корейских подземельях на тот момент был на два уровня ниже китайских — Аа2.

Международное сообщество не могло не посмотреть на Китай и Корею другим взглядом. Уровень безопасности в китайских подземельях вмиг опустился до отметки Ваа, в то время как в корейских он сразу же поднялся. Теперь корейские подземелья получили Ааа-уровень. И ведь поднялся не только уровень безопасности, но и уровень доверия к стране, поскольку два этих показателя связаны друг с другом.

Корея, в этот раз успешно завершив рейд на Водяного Змея, получила положительные отзывы о своих Игроках, которым дали статус лучших во всем мире. А теперь с исчезновением Северной Кореи исчезла и Ахиллесова пята в виде того, что Корею всегда называли страной со временным перемирием.

Восстановив территорию Северной Кореи, увеличилась как территория, так и население страны. А подземелья Северной Кореи оказались хранилищем полезных ископаемых и сокровищ, сразу увеличив в глазах Игроков свою ценность.

Прямо сейчас многие финансовые компании брали средства и приезжали с личным визитом в Корею. Безопасная страна, которая смогла отбить неожиданную атаку монстра, страна, которая стремительно прогрессирует. В случае инвесторов Корея просто идеальный вариант.

В итоге все угрозы Китая в сторону Кореи оказались безрезультатными.

\*\*\*

После схватки с Водяным Змеем я вернулся в Сеул и усердно пополнял товары в окне купли-продажи.

Пока я был занят этим, моя сестра, Чхве Хён Джи, следила за складом магазина электронных товаров. Там все завалено огромными батареями для кемпинга. Не без моей помощи, я решил закупить в этот раз побольше.

Международное общество что-то говорило о ситуации Китая и Кореи, но я в этом не участвовал. Все же я не политик и не бизнесмен, а простой Игрок.

«Это как-то скажется на покупке предметов для Игроков?»

Всему отряду специального назначения, участвовавшему в рейде Водяного Змея, предоставили кое-что особенное, а именно право присоединиться к аукциону предметов, добытых при сражении с Водяным Змеем. Правительство уже выдало вознаграждение всем, кто участвовал в сражении против этого монстра, но оставалось только разделить добытое. Скорее всего после окончания аукциона какая-то часть суммы будет переведена на мой счет.

«Как же хочется купить что-то…»

Но у меня не было денег на предметы легендарного уровня, цена которых, скорее всего, дойдет до биллионов вон.

«А может не стоит скупердяйничать?»

Я и без того получил достаточно после сражения с Водяным Змеем, чем вполне доволен.

Послышался звонок телефона. Это была Син Юн А.

— Алло.

— Это Син Юн А.

— А, да, Юн А. Вы что-то хотели?

— Вы всегда по уши в работе. Я не могу Вас потревожить без особой причины? — даже сквозь телефонную трубку я заметил ее угрюмость.

— Конечно же нет. Но у Вас какое-то дело ко мне, поэтому Вы и позвонили, я прав?

— Ох, ну ладно. Мне нужно перестать болтать. Вы правы. Я хотела спросить у Вас кое-что, поэтому и позвонила.

— Так и как у Вас там вопрос?

— Вы заинтересованы в предметах легендарного уровня?

От слов Син Юн А у меня загорелись глаза.

— Конечно! Разве можно найти Игрока, незаинтересованного в подобном?

— Я могу помочь Вам купить один из таких предметов, Хён Сон.

— Отлично, но есть определенное условие, да?

— Естественно.

— И какое же? Неужели?..

— Да, это то, о чем Вы думаете.

— Неужели пожизненный контракт?

Только не это.

— Правительство в этот раз приложит все усилия, чтобы получить предметы от Водяного Змея. Вы думаете, что есть такие Игроки, которые смогут побороться в финансовом плане с правительством?

— Но разве участие в аукционе не разрешено только отряду специального назначения?

— Поэтому я и позвонила Вам, Хён Сон. Из всего отряда Игроки, подчиняющиеся Ассоциации, только мы с Вами.

— Тогда, Вы, Юн А, могли бы просто все монополизировать.

Я не понимал, зачем она позвонила мне и предложила разделить участие в этом.

— Я тоже сначала об этом подумала… Просто один навык не очень мне подходит. Мне кажется, Вам, Хён Сон, он подойдет намного лучше!

— Могу ли я перед покупкой проверить этот предмет?

Син Юн А была руководителем отряда специального назначения, поэтому после битвы она забрала все предметы и теперь знает всю информацию о них. Но мы, другие члены отряда, знали лишь количество и тип предмета.

— Конечно. Но сейчас это будет сложно сделать. Было решено открыть информацию о предметах всем членам отряда лишь за день до аукциона. Ну, чтобы все было честно. Вы тоже узнаете за день до аукциона.

— Что ж, понятно.

— Если открыть информацию слишком рано, могут появиться те, кого попытаются переманить на свою сторону другие государства.

— Мне кажется, переманивание уже началось.

— За этим следит правительство.

— Тогда я дам Вам точный ответ после того, как увижу предмет.

— Хорошо. Но обещаю Вам, Вы точно не пожалеете!

\*\*\*

[Наказание черного дракона (легендарный)]

Активная способность: меняет любую магию на темную, навык нападения резко повышается, навык лечения резко понижается, произвольно стреляет молнией, отсутствует время перезарядки.

«Хм, он похож на вампирский меч».

Дает огромную силу, но вместе с ней и большие штрафы. Единственное, что в нем привлекает, так это возможность метать молнии. И в этом вся его прелесть. Можно произвольно призывать молнии, а на фоне отсутствия надобности перезарядки остальные штрафы и вовсе меркли. Даже если пользоваться навыком в определенной ситуации, с ним не придется долго возиться.

Водяной Змей использовал молнии, как дождь, время от времени защищаясь ими от врагов. Ее не нужно фиксировать, достаточно просто метнуть в нужную сторону.

«Как же теперь хочется это себе…»

Вампирский меч и меч-гемолиз это одно, но мне не терпелось увидеть, что получится, соединив это с Дыханием грома и молнии.

«А это вообще возможно? Соединить героический и легендарный уровни?»

Даже, если и не получится, ничего ужасного не случится. Сам по себе навык Черного дракона довольно привлекательный.

— Вы точно не хотите приобрести этот навык?

Син Юн А образцовый боец. Сила, ловкость и выносливость — у нее все распределено равномерно. Да, сила воли и магия ниже, но это сравнивая с бойцами дальней дистанции и лекарями. А вот сравнивая с бойцами ближней дистанции и танками, сила воли и магия должна быть выше.

Мощь, продемонстрируемая Син Юн А в рейде на Водяного Змея, просто невероятна.

— У меня есть навыки света, поэтому основные навыки у меня настроены соответствующе

— А!

Теперь до меня дошло. Черный дракон менял свойства магии на темные силы, поэтому эффект всех основных навыков Син Юн А, которые она освоила до этого, мог просто понизиться. От этого больше потерь, чем пользы.

— Если Вы, Хён Сон, откажетесь от этого, скорее всего, им завладеет кто-нибудь из бойцов дальней дистанции. Правительство, используя, как наживку, книгу навыков, хочет поймать одного человека. Поэтому решайте быстрее.

Услышав слова Син Юн А, я на некоторое время впал в раздумья.

— Если Вы выполните одно мое условие, я согласен его взять.

— Какое же условие?

— Через некоторое время, если я заплачу сумму, идентичную задатку, то смогу расторгнуть контракт.

— Разве это не слишком?

— Если это невозможно, я просто не буду брать этот навык.

— Тогда давайте поступим так: я не буду брать сумму, идентичную задатку, а начиная с сегодняшнего дня и до дня, когда мы расторгнем контракт, мне будет капать законная процентная ставка.

— Сколько сейчас процентная ставка?

— Пять процентов в год.

— Простыми процентами?

— Нет, сложными. И это я еще Вам хорошо уступаю.

— Так и поступим.

— Вот и договорились. Это ведь заключение договора. Тогда доложу наверху и сразу вернусь.

— Спасибо Вам за беспокойство обо мне.

После дел с министром Ли Хан Гу между мной и правительством были некие разногласия. Из-за того инцидента меня, скорее всего, теперь считают Игроком с неуправляемым характером. Но сейчас у меня появился шанс приобрести книгу навыков легендарного уровня. Раньше, чтобы такое достать, у тебя должны были иметься связи в правительстве. Но мне выпал такой шанс и без них, а это значит, что кто-то имеющий влияние на правительство протолкнул Су Хека. Единственный, кто мог сделать такой широкий жест ради меня, это Син Юн А.

— Я ничего особо не сделала.

Улыбнувшись мне, Син Юн А вышла из кабинета

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Аукцион легендарных предметов (часть 2)**

Торги продолжались. Аукционист раскрыл всю информацию о предметах и навыках, а представители специального отряда, участвовавшие в рейде, теперь активно принимали участие в этих торгах.

— Есть еще желающие сделать ставки? Считаю до пяти. Раз, два, три, четы, пять. Продано! Поздравляю! «Копьё черного дракона» достается Игроку по имени Син Юн А.

Несмотря на жесткую конкуренцию, Син Юн А смогла заполучить одно оружие.

«Как ни смотри, но Игроки не называют суммы средств, которые используют…»

Так уж повелось, что ранкеры никогда не называли своих ставок.

«Вероятнее всего ставки делают организации»,

Судя по тому, какие средства государство и Ассоциации инвестировала в Син Юн А и меня ради пожизненного контракта, крупные гильдии, по-видимому, делают точно так же. Несмотря на все мои ожидания, торги проходили очень напряженно. Но Син Юн А заполучила все предметы в одни руки — одно оружие и один навык. По предварительной информации, на покупку всего этого добра ушло как минимум два триллиона вон

(П.п.: ~1,68 млрд $ по курсу 27.07.19.)

Наступила очередь продажи последнего предмета — «Возмездие кромешной тьмы». Я впервые решил сделать ставку. Конкуренция была жесткой, как никогда. Все Игроки «набросились» на этот предмет, поскольку думали, что могут упустить свою последнюю возможность.

На самом деле, с объективной точки зрения, книга навыков «Наказание черного дракона» была очень хорошей, она универсальна, ведь ее могли свободно использовать как танки, так и бойцы с лекарями.

Не удивительно, но именно мне досталась книга навыков «Наказание черного дракона».

«Похоже, я сошел с ума».

На самом деле, я не обрадовался своей победе, так как размер моих долгов в разы увеличился.

«Интересно, после всего я не останусь должен Ассоциации?»

Ставка пять процентов годовых. Кажется, я где-то просчитался, когда решил, что смогу погасить весь свой долг до окончания контракта.

\*\*\*

«Что-то случилось?»

Син Юн А выглядела очень угрюмо. Она так и не получила никаких сообщений после того, как назвали имя обладателя «Копья черного дракона». Тоже самое произошло, после оглашения результатов торгов «Гнева черного дракона». Ни одного сообщения, хотя девушка выиграла эти два предмета на аукционе.

«Кто, черт возьми?!»

На самом деле девушку начали терзать сомнения с тех пор, как рейд успешно завершился. А все потому что она не получала никаких уведомлений о получении «Первых» достижений. Хотя именно она перерезала глотку Водяному змею в последние минуты его жизни, и другие достижения, появившееся в тот момент, являются неопровержимым доказательством:

[Охотник на монстров легендарного уровня (героический)]

[Получивший первое героическое достижение (героический)]

Но это достижение совсем другого поле ягода. Это могло значить лишь одно — кто-то другой получил звание героического уровня. Ранее Син Юн А не приходилось сражаться с монстрами легендарного уровня, именно поэтому вопрос «Как можно получить достижение легендарного уровня» интересовал ее больше всего.

Но это не единственное, что волновало Син Ю А, есть еще кое-что странное. Девушка думала, что именно она займет первое место по уровню участия в рейде, так как внесла наибольший вклад в убийство монстра. Но заняла она не первое место, а второе. Кроме того, никто из представителей специального отряда не хвастал тем, что получил первое место. Конечно, кто-то мог просто скрыть информацию. Но кто может обмануть о своем уровне, если все участники рейда получили вознаграждение? В голове у нее роилось очень много вопросов, но ответов на них не было.

Тогда Син Юн А направилась в Ассоциацию Игроков, чтобы провести свое собственное расследование в отношении всех ранкеров других стран. Она считала, что кто-то из них должен был когда-то получить награду [Достигший первого героического достижения (героический)].

Девушка пообещала себе, что ни за что не лишиться ни одного достижения, но все же упустила одно. Она стала первым обладателем легендарного оружия и легендарного навыка. Исходя из своего опыта, «Первое» достижение героического уровня просто не может не существовать! Однако его попросту не было. Такое случилось впервые.

Когда девушка сражалась с первым монстром героического уровня, она заняла первое место по уровню участия в рейде, результате чего получила пять «Первых» достижений редкого уровня: [Охотник на монстров героического уровня (редкий)], [Получивший первое редкое достижение (редкий)], [Внесший лепту в убийство монстра героического уровня (редкий)], [Первый обладатель героического оружия (редкий)], [Первый обладатель героического навыка (редкий)].

Кроме того, девушка собрала все достижения редкого уровня, включая [Первый обладатель героического щита (редкий)], [Первый обладатель героических аксессуаров].

Син Юн А довольна своими достижения, в особенности «Первым обладателем». В этот раз она думала, что будет точно также. Но что-то пошло не так.

«Кто же ты?!»

Син Юн А надеялась, что получит абсолютно все достижения, начиная [Получившего первое героическое достижение (легендарный)] и заканчивая [Первым обладателем легендарного оружия (легендарный)] и [Первым обладателем легендарного навыка (героический)].

Девушка не знала, какие еще достижения она могла упустить.

«Невозможно получить это достижение, не принимая участия в охоте на монстра легендарного уровня»,

Но на самом деле ее утверждение не совсем верное. Син Юн А, безусловно, убила Водяного Змея, за что и получила [Охотника на монстров легендарного уровня (героический)]. Сам факт получения этого звания уже говорил о том, что Син Юн А — первый Игрок, который расправился с монстром легендарного уровня.

«И как только такое могло произойти?»

Голова девушки пухла от всевозможных вопросов. Несмотря на то, что она стала первой, кто убил монстра легендарного уровня, кто еще мог заполучил достижение героического уровня?

«Я так виновата перед Хён Соном…»

Правительство очень хотело, чтобы Син Юн А заполучила достижения [Первый обладатель легендарного оружия (легендарный)] и [Первый обладатель легендарного навыка (героический)]. Именно поэтому они проспонсировали ей два предмета с аукциона — «Копье черного дракона» и «Гнев черного дракона». Последний товар с аукциона, доставшийся Чхве Хён Сону, сознательно был распределен в последнюю очередь, поскольку эти два предмета должны были «подарить» два новых достижения.

Несмотря на то, что среди всех представителей Ассоциации Игроков только Син Юн А и Чхве Хён Сон обладают специальными навыками, правительство пыталось добиться того, чтобы Син Юн А, в отличие от Хён Сона, стала сильнее. Проблема в том, что правительство по-разному относилась к Чве Хён Сону, который только создавал себе имя и репутацию, и Син Юн А, что доказала свою преданность государству. В любом случае, правительство сделало ставку на сформировавшегося Игрока и личность, вместо какого-то новичка, что еще только растет и развивается. Они решили, что третьего предмета Хён Сону будет достаточно, чтобы он смог получить и ознакомиться с легендарным навыком.

Син Юн А не стала рассказала Чхве Хён Сону о «Первом» достижении. Все равно правительство не слушало ее, да и она сама жаждала заполучить все достижения. Но она чувствовала себя не в своей тарелке, виноватой, ей казалось, что из-за своей жадности она обманывает Хён Сона, из-за чего чувствовала себя так, будто совершила какое-то преступление.

«Кажется, я полная дура!»

Достижения, из-за которых девушка сдерживала свои эмоции и чувства, испытывала угрызения совести, мог получить тот, кого она никогда в глаза не видела. Кроме того, было первое «Первое» достижение, что она не смогла получить. К тому же ее глаза затмила жадность, а совесть канула в лету.

«Если бы я только рассказала Хён Сону правду…»

Может, рассказав правду, ей стало бы легче.

\*\*\*

— Юн А, поздравляю Вас с победой в аукционе! Если Вы не против, я, пожалуй, пойду, — сказал я.

В ответ Син Юн А лишь кивнула головой.

— Уже изучил навык?

— Да.

— Тогда будь осторожен.

Выражение лица девушки сложно соотнести с интонацией в голосе.

«Хм, что это с ней?» — подумал я и направился к выходу.

— Про… Прости.

— Что? — повернув голову, спросил я. — За что Вы извиняетесь?

— За порядок лотов на аукционе. На самом деле, правительство распорядилось, чтобы лоты были в… в нужном порядке. Это было сделано для того, чтобы я получила «Первые» достижения. А то, что досталось тебе, они отодвинули на последний план.

««Первое» достижение?»

Стоило Син Юн А упомянуть о достижениях, как я сразу вспомнил о сообщениях, что появились после того, как меч-гемолиз был улучшен.

[Первый обладатель легендарного оружия (героический)]

[Первый обладатель легендарного навыка (героический)]

«А, так вот о чем идет речь…»

На самом деле я не особо следил за процессом аукциона. Но, как оказалось, правительство и Син Юн А, напротив, следили за каждым шагом и ставкой.

«Ну, по-другому и быть не могло».

По всей видимости, Син Юн А обладает какими-то «Первыми» достижениями. Правительство знает это и всячески способствует тому, чтобы она получила их еще больше.

«Это вполне естественно».

Конечно, представители власти видели меня как Игрока, который только собирается подписать с ними пожизненный контракт, в то время как Син Юн А была для них первоклассным Игроком, что принадлежит Ассоциации. Безусловно, я понимаю позицию правительства и позицию Син Юн А, и я не огорчен, поскольку мои отношения с правительством можно описать одним словом — компромисс.

Да, сложно позавидовать Син Юн А в этой ситуации. Что бы я не говорил, она пойдет на компромисс с правительством и уступит свои достижения. По одним извинениям уже можно догадаться, что из себя представляет Син Юн А.

«В любом случае, у меня есть то, что мне нужно».

Я сорвал джек-пот во время рейда на Водяного Змея. И я чувствовал себя немного виноватым перед Юн А и другими представителями отряда специального назначения потому, что они остались в неведении, хотя сыграли более важную роль в битве, чем я.

— Ну, я все понимаю. Понимаю позицию правительства, и Вашу, Син Юн А. Не думаю, что Вам стоит за это извиняться, — сказал я, улыбнувшись. — Если Вы не против, я откланяюсь.

Я склонил голову в знак уважения и вышел из здания, где проводился аукцион.

\*\*\*

«Все действительно бессмысленно», — подумала Син Юн А, схватившись за голову.

Девушка испытывала некоторое раздражение из-за «Первых» достижений. Хён Сона же это совсем не волновало. Если бы она была честна, то могла не только принять позицию правительства, но и посмеяться над этой ситуацией. Но из-за своей жадности она не могла быть честной.

«В следующий раз, ты ни за что так не сделаешь, Юн А»,

Девушка видела многих Игроков, сильно изменившихся после становления ранкерами. Она видела многих политиков, что так же изменили свои взгляды и принципы после совместной работы с правительством. Именно тогда девушка пообещала себе, что ни за что не поступит так, как они. Но все же в ней что-то изменилось.

Сердце затрепетало. И вместе с ним появилась сильная воля. Для себя Син Юн А решила, что больше ни за что так не поступит и не обманет Хён Сона.

\*\*\*

«Что ж, пора приступить к изучению».

Получив книгу навыков, я сразу же спрятал ее в «Подпространство». Я не знал, что может произойти после ее изучения.

«Интересно, ее поглотит какая-нибудь книга навыков? Или произойдет что-то еще?»

Вернувшись обратно в свое обиталище, я достал из «Подпространства» книгу навыков, отсвечивающую ослепительным золотым сиянием.

[Вы хотите прочесть легендарную книгу Наказание черного дракона?]

[Да] [Нет]

«Конечно же «Да»»»

[Вы не можете прочесть легендарную книгу Наказание черного дракона]

«Неужели поглощена?»

[Уникально-героическая книга Дыхание грома и молнии слилась с легендарной книгой Наказание черного дракона]

[У Вас появился навык Громовое дыхание черного дракона]

«Дыхание грома и молнии» и «Наказание черного дракона» стали одним целым.

«Да это не поглощение, а объединение!»

Я не совсем понимал, что произошло, но два навыка, не понятно по какой причине, стали одним целым. Не успел я опомниться, как пришло сообщение:

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили навык уникально-легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель уникально-легендарного навыка (легендарный)]

«Так и думал!»

Несмотря ни на что, все мои ожидания подтвердились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Система наемников**

После того как меч-гемолиз был улучшен, я получил три новых достижения. Среди них было [Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]. И тогда я кое-что понял. Неужели когда уникально-героические навыки будут трансформироваться в уникально-легендарные, я буду получать новые достижения?

Отчасти я принял участие в аукционе не только из-за жадности, но и из надежды заполучить новое достижение. Даже если бы я не получил ни одного достижения, то ничего страшного бы не случилось, так как само по себе «Наказание Черного Дракона» было превосходным навыком. Однако, к счастью, «Наказание Черного Дракона» объединилось с «Дыханием Грома и Молнии», в результате чего я смог получить одно новое достижение.

«Благодаря Водяному Змею я смог урвать себе кусок пирога»

Участвуя в битве со Змеем, мне удалось получить пять «Первых» достижений. Безусловно, среди них был и [Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)], который увеличил все мои характеристики на 10, точно так же, как и любое звание редкого уровня. Однако другие звания легендарного уровня были другими.

[Первый обладатель легендарного оружия (героический)]

[Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]

[Первый обладатель легендарного навыка (героический)]

[Первый обладатель уникально-легендарного навыка (героический)]

Каждое из этих четырех званий увеличило мои характеристики на 20. Благодаря званиям «Первый Обладатель» общее количество очков составило 450.

«Это было мое самое лучшее решение»

Если хорошенько подумать, я смог получить такое большое вознаграждение за то, что решил приобрести навык психологической защиты.

«Теперь стоит почитать, что из себя представляет новый навык „Громовое Дыхание Черного Дракона“».

Я зашел в окно навыков и ткнул на новую иконку.

[Громовое Дыхание Черного Дракона (уникально-легендарный)]

Активная способность: меняет характер магии на темную сторону, увеличивает мощь навыков атаки, сокращает мощь навыков исцеления, при использовании расходует как магию, так и выносливость, по воле носителя активирует черные молнии, наделяет все навыки и действия силой/мощью молний, точно попадает во врага и временно парализует его. Можно улучшить при помощи навыков или предметов.

На самом деле, каких-то особых изменений я не заметил. Мне показалось, что характеристики навыков просто перемешались друг с другом.

«В любом случае, это огромный успех»

Кроме того, навык «Громовое Дыхание Черного Дракона» можно улучшить.

«Интересно, что идет после легендарного уровня?»

Я не знал, можно ли монополизировать «Первое» достижение, если улучшить данный навык.

«В любом случае, нужно протестировать новую способность», — подумал я и отправился в подземелье.

Черные молнии, как дождь, окропили все вокруг. Монстры, что пытались противостоять мне, были превращены в угольки.

«Невообразимо…»

В одно мгновение монстры, сражающиеся со мной щитами и мечами, просто растаяли. Конечно, мне и раньше легко давались битвы в подземельях, но сейчас все было иначе. С ураганной скоростью я расправлялся с монстрами.

«А охотиться стало куда быстрее»

Однако, не смотря ни на что, была одна небольшая проблема.

«Здесь почти нет монстров»

Мне нравилось быть сильным, однако из-за этой силы время пребывания в подземелье очень быстро сокращалось.

«Я должен постараться»

Я усердно продолжал охотиться. На протяжении долгого времени я сметал всех монстров, как сумасшедший, и, к счастью, достаточно быстро смог заработать достижение. Но все же есть одна проблема — монстров было недостаточно.

Я не один охотился в этом подземелье. Недалеко от меня несколько человек активно сражались с монстром, поэтому мне пришлось немного замедлиться.

«Мне нужно найти какое-нибудь место, подобное подземелью „Летучих мышей-вампиров“».

Иными словами, место, которое зачастую Игроки избегают. Именно в таком подземелье я смог бы не прятаться и сметать всех на своем пути.

«Интересно, есть ли такое?»

Чтобы это узнать, мне нужно было выйти наружу и поискать информацию в интернете, поэтому я поспешно покинул подземелье. Выйдя на свежий воздух, я достал телефон и перво-наперво проверил все уведомления и сообщения.

«А?»

К моему удивлению, я получил сообщение от Син Юн А. Так как ей нужно было что-то обсудить, я незамедлительно набрал её номер.

— Да?

— Это Чхве Хён Сон.

— Значит, ты уже покинул подземелье?

— Да.

— Хён Сон, а ты случайно не думал поохотиться в подземельях на севере?

— Что Вы мне предлагаете?

Син Юн А поспешно объяснила свое предложение. Несмотря на то, что правительство Южной Кореи восстановило территорию КНДР, оставалась кое-какая проблема, а именно нехватка Игроков. В частности это произошло из-за того, что территория страны увеличилась вдвое, соответственно, и подземелий также стало намного больше. Кроме того, во время второго катаклизма открылись новые пространственные врата. Если подземелья переполнятся, монстры вновь попытаются выйти наружу. В результате чего Северная Корея снова станет раем для монстров. Да и Китай, несмотря на позор, жаждет заполучить территорию Северной Кореи.

Что если Южная Корея не сможет справиться с управлением всеми подземельями и монстры выберутся наружу? Стране, как минимум, придется извиняться перед всеми государствами, включая Китай. Чтобы этого не произошло, необходимо периодически зачищать подземелья. А лучший способ справиться с данной задачей — собрать высокоуровневых Игроков и отправить их в подземелья. Однако, сейчас не было свободных высокоуровневых Игроков, которые могли бы справиться с такой задачей.

Кроме того, если отправить высокоуровневых Игроков в более низкие подземелья, они ничего не получат. Да и после катаклизма в стране появилось много угодий, где высокоуровневые Игроки могут вдоволь поохотиться, и в подземельях более высокого уровня они смогут получить не только камни, но и различные предметы.

— Ты можешь помочь? Оплата в два раза больше, чем в отделе расследования.

— Конечно помогу. Я же не тот, кто подписал пожизненный контракт с Ассоциацией Игроков, так ведь?

Я в любом случае искал подходящее подземелье для охоты. Так почему бы сначала не помочь Ассоциации? Для меня это была прекрасная возможность. Во первых, я не буду сталкиваться с другими Игроками, а также смогу заработать очки и добыть камни и предметы.

Да и вообще, это сказала Син Юн А, а её слова можно расценивать как приказ. В любом случае, в экстренных ситуациях Ассоциация Игроков в первую очередь мобилизует именно наш отряд.

— Спасибо. Тогда можем выдвигаться, вертолет скоро будет готов.

— Видимо, ситуация не требует отлагательств.

— Появилось очень много новых подземелий. Это конечно не совсем сбор Игроков из-за возникновения экстренной ситуации, но если промедлим, может произойти непоправимое.

Оказывается, угроза выхода монстров из подземелий намного больше, чем я думал.

— Сделаю всё возможное.

\*\*\*

Я приобрел несколько походных мешков редкого уровня. Эти сумки чем-то напоминали «Подпространство», но стояли намного дешевле. Я погрузил в рюкзаки то, что собирался в дальнейшем выставить на продажу, после чего закинул их в «Подпространство». Я думал, что, возможно, у меня ничего не получится, однако опасения были напрасны.

После того, как все приготовления были завершены, мы отправились в КНДР, а прибыв на место назначения с головой окунулись в сражение с монстрами.

На самом деле план охоты был прост. Когда я вошел в подземелье, я сразу же активировал навык провокации «Боевой Клич», после чего монстры со всех уголков подземелья кинулись на меня. Безусловно, это чем-то было похоже на волну монстров, что яростно рвется за пределы подземелья. Я продолжал использовать навык «Боевой Клич».

«Вот, теперь, кажется, все в сборе, — улыбнулся я, взглянув на монстров. — Ну, или почти все»

Монстры, что следовали за мной попятам, были поражены «Громовым Дыханием Черного Дракона». Все, на кого попадал «черный дождь», тут же обращались в угли. Стоило повторить данный прием несколько раз, как подземелье тут же зачистилось. Не долго думая, я отправился в следующее подземелье.

\*\*\*

Используя этот метод зачистки я достаточно быстро разобрался с подземельями низкого и среднего уровня, однако в подземельях высокого уровня использовать «Боевой Клич» и «Громовое Дыхание Черного Дракона» было не совсем разумно. Но я добился достаточно хороших результатов. Отчасти из-за того, что я смог получить высокоуровневый предмет в подземелье, подобном подземелью «Летучих мышей-вампиров».

Все перемещения между подземельями осуществлялись на вертолете. С их помощью охота на Севере проходит куда быстрее и лучше, чем на Юге. Я намного быстрее получал достижения, деньги, предметы и очки. Это был рай.

«Я должен передвигаться как можно скорее»

Я просто не мог отдать другим Игрокам «свои» подземелья.

\*\*\*

Я охотился изо всех сил, в результате чего все подземелья низкого и среднего уровня с невероятной скоростью становились безопаснее. Правительство было крайне довольно скоростью моей работы. Среди представителей Ассоциации Игроков никто так хорошо и быстро не справлялся со своей работой, как я. Син Юн А даже поинтересовалась, мог бы я взять весь регион на себя. И, конечно же, я согласился, так как не хотел, чтобы у меня отобрали эту «золотую жилу». Я садился в военный вертолет и ежедневно охотился в десятках подземелий, в результате чего начал быстро зарабатывать достижения. А чем больше достижений, тем выше характеристики и больше сил.

Я вернулся на Юг, чтобы пополнить свои запасы и немного отдохнуть. Я затарился всем необходимым на продажу, взглянул на количество своих очков и решил приобрести какой-нибудь навык.

Ранее я уже изучил «Инстинкт Предков», после чего приобрел навык восстановления и навык, связанный с молниями, а также улучшил «Бессмертие» и «Громовое Дыхание Черного Дракона».

Интересно, сколько прошло времени с тех пор?

Моя скорость охоты постепенно начала снижаться. Это происходило из-за увеличения уровня подземелий, однако я все равно продолжал охотиться, несмотря ни на что. В результате чего перед моими глазами однажды появилось следующее уведомление:

[Вы накопили 300 миллиардов очков]

[Вам стала доступна Система наемников]

«А?»

Меня удивило внезапно появившееся сообщение.

«Система наемников? А что, и такое есть?»

Я не знал, что нечто подобное существует, поэтому добил последних монстров «Громовым Дыханием Черного Дракона» и открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического достижения (героический), Достигший первого легендарного достижения (легендарный), Палач летучих мышей вампиров (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный), Первый разрушитеть уровней (низкий), Палач красношерстных волков (легендарный), Палач тодмэнов (легендарный)

Характеристики:

Сила — 300+257;

Ловкость — 300+257,

Выносливость — 300+260,

Магия — 300+261 ,

Сила воли — 300+257

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень), Подпространство (редкий) …

Пассивные навыки: : Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), Мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень), Бессмертие (героический), Инстинкт выживания (героический) …]

Если честно, я не заметил никаких изменений в окне состояния. Тогда я решил взглянуть на вкладку по покупке специальных навыков. И только тогда я наткнулся на кое-что интересное:

[Работа для наемников]

Рядом с окнами по покупке навыков и предметов, появилось еще одно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Система наемников (часть 2)**

«Так, посмотрим…»

Я нажал на «Работу для наемников», и передо мной появилось несколько окон. Самое первое, что бросилось в глаза, это профили разных работников.

Наемники редкого и героического ранга мерцали ярко, а наемники легендарного ранга горели темно-серым цветом. У тех, кто выделялся черно-красным светом, невозможно было узнать ранг.

«Начнем с проверенных».

Я решил посмотреть на наемников самого высокого ранга.

[Наемник Большевик (легендарный)]

— Обладает сильной обороноспособностью и ударной силой. Одновременно и танк, и дамагер.

— Все силы вкладывает в навык зашиты, чтобы охранять нанимателя.

— Наемник Большевик (легендарный) станет Вашим прочным щитом.

— Если Вы хилер или боец дальнего боя, который сейчас находится в опасности, то Вам просто необходим этот наемник.

— Наемник следует указаниям нанимателя в течение условленного в контракте времени.

— Если наемник посчитает, что указания нанимателя неразумные, то он может расторгнуть контракт.

— Если наниматель посчитает, что действия наемника недобросовестные, то он может расторгнуть контракт.

— В случае расторжения контракта очки снимаются в зависимости от времени, в течение которого был нанят наемник.

— Наемника можно нанять на минимум два часа.

— Минимальная плата за работу наемника: 599,999,999,999 очков.

«Почти 600 миллиардов очков? Только за два часа работы? Это очень дорого».

После моего пробуждения и до сегодняшнего времени я заработал всего-то 300 миллиардов очков, поэтому, естественно, я не мог себе этого позволить.

«Хотелось бы многое у них спросить»

Пока что я не нуждался в наемнике, но мне нужна была информация.

«Так, для начала спустимся вниз».

Я решил отказаться от наемника легендарного ранга и посмотреть среди наемников редкого уровня, но…

«Здесь тоже все дорого».

Мне постоянно приходилось использовать очки, поэтому сейчас у меня осталось всего десять миллиардов, но на наемников редкого ранга нужно было потратить минимум сто.

Я продолжал листать вниз. Цены на наемников становились всё ниже и ниже, но все равно они были в районе миллиарда, что могло весьма сильно ударить по моему карману.

«А?»

Мне в глаза бросился один необычный наемник.

[Наемник Люсия (редкий)]

— У наемника хорошо налажено как и нападение, так и оборона.

— [Наемник Люсия (редкий)] хорошо пробивается во вражеские войска и искусна в защите.

— Не слишком доверяйте ей, потому что она беглянка и Заблудившаяся.

— Наемник следует указаниям нанимателя в течение условленного в контракте времени.

— Если наемник посчитает, что указания нанимателя неразумные, то он может расторгнуть контракт.

— Если наниматель посчитает, что действия наемника недобросовестные, то он может расторгнуть контракт.

— В случае расторжения контракта очки снимаются в зависимости от времени, в течение которого был нанят наемник.

— Наемника можно нанять на минимум три часа.

— Минимальная плата за работу наемника: 299, 999, 999 очков.

Это был самый недорогой вариант наемника: за час по сотне миллионов очков. Сумму, впрочем, тоже маленькой не назовешь, но у меня было десять миллиард очков, и они сейчас продолжали расти.

Для меня три сотни миллионов — это не такая уж и огромная сумма.

«Но „не слишком доверяйте ей“… Что это значит? Она часто расторгает контракт?»

Интересно.

«Для начала нужно проверить информацию»

Мне было интересно, кто же такие наемники, а также я хотел спросить о навыках, которыми они владеют.

Это не совсем, то, что я хотел, но только лишь для того, чтобы разузнать информацию, я не мог потратить миллиарды очков.

Пусть она и Заблудившаяся, и беглянка, но сейчас мы не бою, поэтому не думаю, что может случиться что-то опасное. Я нажал на кнопку «Нанять».

[Вы наняли наемника Люсию (редкий)]

[Вы заплатили 299,999,999 очков]

[Осталось 180 минут]

В подземелье вместе с ярким светом появилась Люсия.

— Спасибо, что наняли меня. Я приложу все силы в борьбе за Вашу сторону. Где наш враг?

Люсия злобно оглядывалась по сторонам, держа в руках меч и щит. Я впервые в жизни слышал язык, на котором она говорила, но, к счастью, проблем с коммуникацией не возникло: всё благодаря фундаментальным навыкам Игроков. Но её слова совсем не внушали доверия.

Я был в замешательстве.

Люсия оказалась старушкой с седыми волосами, морщинами и пигментными пятнами на лице. Одежда на ней, да и меч с щитом, на вид были не очень хорошего качества.

«Почему старушка…»

Это вводило в тупик. Но для начала нужно было объяснить ей ситуацию.

— Эм… здесь нет врагов.

— А? Тогда зачем Вы меня наняли?

— Потому что я хотел спросить у Вас кое-что.

— Вы впервые пользуетесь системой наемников?

— Да, только что запустил её.

— Вот как… Хорошо, спрашивайте, что Вас интересует. Я отвечу на все, что смогу.

Люсия расслабилась и села на землю.

— Кто же такие наемники?

Я спросил то, что интересовало меня больше всего.

— Такие же Игроки, как и Вы.

— Правда?

— Да, а если быть точнее, то Игроки с такими же, как и у Вас, навыками.

— Вы о чём?

— О торговле.

Все-таки я попал в яблочко. Все предметы в окне купли-продажи выкладывали именно они, и появившаяся передо мной наемник Люсия была одним из этих торговцев.

— Тогда, Люсия, скажите мне: Ваш мир тоже атакуют монстры? И почему же появились пространственные ворота?

От моего вопроса у нее в глазах появилось какое-то сожаление.

— Да, мир, в котором я живу, тоже атакуют монстры. А о причине возникновения пространственных врат я сама не знаю.

Услышав ответ Люсии, мое лицо наполнилось сожалением.

— Если хотите услышать о причине возникновения пространственных врат, Вам стоит нанять наемника выше легендарного ранга. О таком даже не знают наемники героического ранга.

— Вот как…

Я слишком поспешил.

— В моем мире прошло двадцать лет с тех пор, как появились пространственные врата. Катаклизмы случались два раза, но сейчас ситуация более-менее стабилизировалась. Можно ли узнать, когда будет следующий катаклизм?

— Насколько я знаю, второй раз был последним.

— Правда?

Услышав это, мое лицо засветилось от счастья.

Если второй раз был последним, значит, катаклизмов больше не будет?

— Скорее всего, их не будет ближайшие двадцать лет. Но большее я уже утверждать не могу.

— Почему?

— Потому что после первого катаклизма мой мир через сорок лет полностью захватили монстры.

Услышав это, я тут же нахмурился.

— Вы, скорее всего, видели у меня надпись «Беглянка и Заблудившаяся». Вы знаете, почему она там?

Я не сдержался и не ответил на этот вопрос. Боялся, что мое предположение может оказаться верным.

— Я бросила мир, в котором жила, и сбежала.

Слова Люсии словно острый кинжал вонзились в моё сердце.

Через некоторое время, немного придя в себя, я продолжил беседу с Люсией.

— Могу ли я услышать о периоде с момента возникновения катаклизма до падения вашего мира?

Женщина кивнула и продолжила рассказывать.

В мире Люсии совсем не были развиты науки. Но это и не был мир, в котором существовали магия и сверхъестественные силы. Также там не было монстров, как в фэнтези рассказах. Самым страшным врагом там был человек. Кроме людей, там боялись стихийных бедствий или же нападение хищных животных. Кажется, тот мир был похож на Землю. Но внезапно пришел катаклизм, открылись пространственные врата и оттуда повалили монстры. Мир Люсии понес огромные потери.

Сама Люсия же была рыцарем. Она вела за собой армию и сражалась с монстрами. Но враги становились все сильнее, и рыцари с воинами уже не смогли оказать им должного сопротивления. Единственной их надеждой были появившиеся в одно время с катаклизмами Игроки.

Пока Люсия сражалась с монстрами, она была Игроком. И не простым, а особенным.

— Вы были Игроком 1-го уровня…

Люсия кивнула, услышав мои слова. Она была, как и я, Игроком 1-го уровня.

— Я использовала очки, которые скопила, и быстро подняла характеристики и навыки. Но сразу же об этом пожалела.

Тридцатилетняя Люсия, ставшая Игроком, вмиг превратилась в старуху. А затем она боролась за жизнь. В мире Люсии не было, как в нашем, монополистических предметов для продажи. Охотясь, она собирала очки, время от времени приобретала Книгу навыков, а те, книги и камни, которые повторялись, она продавала. Так она и выживала.

— Так я протянула около 16-ти лет, и вдруг появилась надежда.

Люсия стала сильнее, и вернула утраченную молодость.

Это произошло во время Второго катаклизма. Ее мир просто не смог справиться с ним. Все королевства и империи не смогли прийти к соглашению. Из-за отсутствия информации многие правители наоборот считали беды других государств своим шансом. Уже позднее, когда ситуация ухудшилась, они объединились, но из-за отсутствия транспорта были связаны по рукам и ногам.

В мире Люсии не было современного оружия, как и налаженной сети связи. А также там не существовало средств передвижения вроде самолетов или вертолетов.

Там не знали, как использовать камень. Просто думали, что этот предмет, который остается после охоты на монстров. Но, как ни странно, именно благодаря камням Люсия смогла сильно вырасти.

Она в основном продавала эти самые камни, которые не имели особой ценности в ее мире. Люсия стала сильным Игроком, собрала группу единомышленников и они изо всех сил сражались с монстрами. Но по истечению времени монстры легендарного уровня стали появляться все быстрее, а их уровень становился всё выше и выше.

— Уже не было способа, чтобы победить этих монстров, которые появлялись все быстрее.

Их мир был в опасности, из которой уже не сбежать.

— Невозможно было использовать предметы или навыки для передвижения в пространстве. Прибегнув к крайним мерам, я использовала предмет для передвижения между пространственными мирами, который берегла, ради экстренного побега. Был велик процент стать Заблудившейся, но другого выхода у меня не было. И я провалилась с прибытием в другой мир. Поэтому и стала Заблудившейся.

В пространстве между мирами ничего не существовало. Люсия хотела вернуться обратно в свой мир, но способа сделать это попросту не было. И именно тогда она подумала о системе наемников.

— Если Вы зайдете в окно продаж характеристик, то увидите там окно с подачей заявки на работу наемника.

Услышав это, я открыл окно купли-продажи.

[Подача заявки на работу наемника]

Как и говорила Люсия.

Я нажал на эту кнопку, и мне сразу же выдало несколько сообщений.

Мой уровень наемника был «редкий». Время, на которое меня могли нанять — минимум один час, а минимальная оплата равнялась миллиону очков. Эти параметры нельзя понизить, но точно можно повысить.

— Зарегистрировавшись как наемник, я ждала, но никто меня особо не нанимал.

Так шли месяцы. Время от времени ее нанимали, но она не могла оказать хорошей поддержки в боевых действиях. Она даже предлагала нанимателям заплатить минимальную сумму, только пусть они оставят её в том мире. Но ей всегда отказывали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Система наемников (часть 3)**

Нельзя сказать, что наемник Люсия брала небольшую плату. В час по миллиону, в день — 24, а за месяц — 700 миллионов очков. А в год? Получалось около 8 миллиардов 700 миллионов очков.

Игрокам, для которых такая сумма не была огромной, Люсия не приносила особой пользы. А тем, кому она могла помочь, такой наемник был не по карману.

Но один Игрок предложил кое-что. Он хотел передать Люсии 24 миллиона очков, что было её дневным заработком.

— Можно передать свои очки другому человеку? — растерянно спросил я.

Очки — это жизнь. Можно ли передать свою жизнь другому человеку? Такое трудно даже представить.

— Нельзя передать очки другим Игрокам или простым людям. Но это возможно, если передавать их среди Игроков с одинаковыми навыками.

Люсия протянула мне руку и я пожал её.

[Хотите передать очки?

Возможно передать: 10,431,435,876 очков.]

— Удивительно… Я не знал, что такое возможно. Если пользоваться этим, то можно увеличивать накопленные очки?

А что если нам с Люсией продолжать обмениваться очками? Накопленные очки можно бесконечно увеличивать.

— Это невозможно. Если обмениваешься очками между Игроками, то у тебя уменьшаются очки настолько, насколько ты отдал. Так же и с вербовкой наемников.

— А!

Способ повышения ранга провалился. Так же, как и способ помочь повысить Люсии цену за свои навыки, а затем вернуть эти очки себе обратно. Но если так подумать, то это естественно. Иначе любой смог бы с легкостью, особо не напрягаясь, поднять себе ранг.

— Значит Вы приняли то предложение?

— Я отказалась. Система наемников забирает комиссию в 20%, как и от продажи предметов.

— А…

Теперь я понял. Если бы она приняла это предложение, то в день она бы теряла почти что пять миллионов.

— Но Ваша ситуация становилась все хуже, не так ли?

Игроков, которые нанимали Люсию, становилось все меньше, поэтому ее очки стали резко падать.

Исчезновение очков означало смерть. Ситуация ухудшилась настолько, что ей нужно было продавать все имеющееся предметы и обменивать их на очки.

— Да, но тогда этот человек еще раз меня нанял.

— И Вы приняли его предложение?

Услышав мои слова, Люсия кивнула. Она не могла не принять его. В пространстве между мирами не было монстров, поэтому, естественно, не было и способа заработать очки. А через найм можно перейти в другие миры, и там уже были монстры.

— Я охотилась на монстров, копила очки и отдала те 24 миллиона, которые заплатил наниматель.

Она теряла в день по 4 миллиона 800 тысяч очков, но другого выхода не было. Впрочем, если не тратить время на сон и еду, то в день она могла заработать больше 10 миллионов очков. Люсии приходилось отдавать нанимателю большую часть заработанной за день суммы, но другого выхода не было. Ей нужны были силы, чтобы вернуться на родину. Неизвестно, когда ее выберут, поэтому ожидания могли быть очень долгими.

— Но жадность нанимателя стала переходить границы.

Спустя некоторое время он начал требовать все очки и предметы, которые собрала Люсия.

— Он сказал, что 4 миллиона 800 тысяч очков в день — это слишком мало, и потребовал большего. А еще он начал уверять меня, что все добытое наемником должно переходить нанимателю.

Такое правило действительно существует, но оно имеет силу только когда наниматель платит наемнику достойную сумму. Но за плату, которую давал наниматель Люсии, такое требовать нельзя.

— Вы выполнили это требование?

— Сначала я наотрез отказалась, но затем мне не оставалось ничего другого, кроме как принять его предложение. Но наниматель стал требовать все больше и больше, и в итоге совсем пересек грань. Поэтому, в конце концов, я расторгла контракт.

Ожидая нового нанимателя, Люсия скиталась в пространстве между мирами, но никто не нанимал ее. Она продолжала снижать свою цену, но ее все равно никто не вызывал.

— Мне нужны были очки для того, чтобы жить и есть. К счастью, я владела некоторыми навыками, так что хотя бы проблема с питьевой водой была решена, — сказала Люсия, слегка улыбнувшись. — Но у всего есть пределы.

В итоге ее очков становилось все меньше и меньше.

— Сначала я продала свои доспехи, потом щит, а затем и меч.

Люсия обладала экипировкой легендарного уровня, но ей пришлось сменить ее на обычную.

— Но даже так не было Игроков, которые бы нанимали меня.

Все, что осталось у Люсии — это отчаяние. Она потихоньку начала умирать.

— И тогда Вы меня наняли. Честно говоря, без Вас я бы долго не протянула.

Люсия честно рассказала мне о своей ситуации, и сразу перешла к делу:

— Я хочу предложить Вам кое-что: я отдам Вам минимальную плату, которую Вы заплатили мне, и буду сражаться там, где Вы потребуете. Только разрешите мне жить в этом мире.

Услышав предложение Люсии, я резко остановился и открыл рот.

— Можете дать мне время подумать?

— Конечно. Только у нас с Вами осталось не так много времени. Я должна возраща…

Не успев даже закончить предложение, тело Люсии окутало светом и исчезло.

У меня в голове творился полнейший хаос.

«Мне так повезло…»

Я так благодарен за то, что был рожден на Земле. Даже если ты можешь заниматься торговлей предметов, это не значит, что все хорошо. Товары, которые ты продаешь, могут закончиться, и останется лишь отчаяние.

Земля, конечно, сильно пострадала, но благодаря современному оружию смогла подавить оба катаклизма. Я смог так быстро вырасти только благодаря возможностям современного человечества.

Что если бы Первый катаклизм произошел сотни лет назад, когда у людей еще не было тех знаний, что есть у современного человека? Возможно, Землю бы ожидал такой же плачевный конец, как и мир Люсии.

«Что же делать?»

Если посмотреть объективно, то я ничего не теряю от предложения Люсии. То, что я буду оплачивать ее часы, все равно ко мне вернется. Наоборот, это даже хорошо, ведь у меня в подчинении будет кто-то из другого мира.

Только вот был один минус:

«Может появиться проблема».

Я смог стать таким благодаря современным человеческим знаниям. А что если и Люсия этим воспользуется? Возможно, она тоже очень быстро многому научится. То есть, у меня может появиться соперник.

«Но система наемников рациональна».

Время контракта заранее установлено. Если я не стану продлевать наём Люсии или же просто расторгну контракт, то она сразу же будет выгнана из современного мира.

В таком случае, она была у меня на поводке.

«Нужно найти точки, на которых наши мнения будут соприкасаться».

У меня и в мыслях не было заставлять жертвовать и страдать Люсию, как это делал ее предыдущий наниматель. Нужно сойтись на выгодном для нас обоих предложении.

Я еще раз нанял её.

Вместе с ярким светом передо мной снова появилась Люсия.

— Видимо, Вы пришли к решению.

Я кивнул.

— Да, только я бы хотел перед этим проверить кое-что.

— Вас интересуют мои возможности?

— Да, Вы не могли бы показать мне своё окно состояния?

— Думаю, я могу показать Вам уровень и характеристики.

Для Игрока 1-го уровня уровень не имел значения. Важны лишь характеристики.

— Хорошо.

— Окно состояния!

Вместе с криком Люсии передо мной всплыло сообщение:

[Имя: Люсия

Уровень: 1

Характеристики:

Сила: 300+413;

Ловкость: 300+382;

Выносливость: 300+425;

Магия: 300+384;

Сила воли: 300+414;

Бонусы: 0.

«Неплохо»

Общая сумма характеристик превышала 3500. Для обычного Игрока, чтобы набрать такую сумму, нужно как минимум 700-го уровня. Но это дает не так много сил, как многие думают. Разница с моими характеристиками была около 700 единиц. Через некоторое время я вполне смогу её догнать.

«Вскоре у меня будет героический или легендарный ранг. Но с такими навыками Люсия не давала особой помощи.»

В других мирах обладатели таких характеристик были намного сильнее Люсии. И это было ожидаемо, но…

«Насколько сильные монстры бродили в других мирах, что такие силачи звали на помощь наемника?»

Я стал беспокоиться о будущем Земли.

— Вы довольны?

Я кивнул в ответ на вопрос Люсии.

— Для начала, давайте я найму Вас на временной основе.

— Временной? — спросила со странным выражением лица Люсия.

— Да. Я вызову Вас, Люсия, в подземелье. Как охота закончится, считайте, что время найма истекло. Я обеспечу Вас всем необходимым продовольствием.

— Значит, Вы будете вызывать меня в этот мир только во время охоты?

— Да.

— Хорошо. Ведь я ничего не теряю от этого предложения.

Раз Люсия согласилась на это, я для начала отменил найм. Я вышел из подземелья и сел в военный вертолет. Иначе, честно говоря, эффективность от охоты падает.

Стабилизация подземелий низкого уровня уже была на стадии завершения. Есть много подземелий, и многие из них совпадали. Чтобы повысить звание нужно завоевывать подземелья среднего и высокого уровня. Но минус был в том, что скорость охоты падала.

С таким подземельем и Люсия сможет справиться.

А если она быстро прокачается, то мы сможем перейти на подземелья героического уровня.

Я прибыл в подземелье редкого уровня, снова нанял Люсию и так началась охота.

Люсия использовала навык провокации по области, и со всех сторон повалили монстры. Мы с Люсией были в пещере редкого ранга самого высокого уровня. Монстры в среднем здесь были примерно 200-го уровня.

Обычно в таких подземельях приходилось изрядно попотеть из-за разницы в характеристиках и боевых тактиках, но сегодня все было по-другому. Люсия, используя навыки, щитом создала полупрозрачные блоки, тем самым прикрыв себя, а я использовал Громовое Дыхание Черного Дракона против монстров. Люсия продолжала использовать защитные навыки, совмещая их с провокацией. Монстры не переставая валили из разных щелей, но они не могли пробить щит, который создала Люсия перед собой. С её помощью моя работа значительно уменьшилась: я мог просто стрелять в монстров вслепую. Можно было бы создать защиту при помощи Громового Дыхания Черного Дракона, но на это нужно тратить слишком много выносливости и магии. Поэтому я создал щит перед собой при помощи других навыков.

«Как же удобно!»

Охота действительно продвигалась быстрее, чем обычно, и Люсия занималась не только защитой. Используя парочку навыков, она повалила несколько воинов перед собой.

«Сильно отличается от меня».

Я поднял характеристики при помощи зелья и достижений, но все мои навыки были сосредоточены на атаке. А способности Люсии, наоборот, были направлены на защиту. Но это совсем не означало, что она была слаба в нападении, нет, просто ее навыки были сосредоточены не на дальние, а на ближние атаки.

Мы с Люсией без каких-либо неприятностей зачистили это подземелье.

«Какая хорошая синергия!»

Закончил я с охотой быстрее, чем обычно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Система наемников (часть 4)**

Навыки провокации Люсии оказались намного эффективнее моих: они были примерно легендарного ранга. Мне нужно было постоянно двигаться, чтобы использовать навыки провокации, но Люсия просто стояла на месте и звала монстров.

Поэтому я начал беспокоится, что из-за этого могут не накапливаться достижения. Но, к счастью, это было не так. Навык Люсии не приносил никакого уронва, а лишь притягивал монстров.

Если бы она постоянно пользовалась им и помогала мне с охотой, то это могло бы вызвать какие-то проблемы, но она лишь использовала навык провокации, чтобы призвать монстров, а в охоте он не давал никакой пользы, поэтому от этого не было никаких штрафов.

У меня с Люсией был 1-й уровень.

Видимо, благодаря этому, когда я убивал монстров при помощи навыка Громового Дыхания Черного Дракона, мне приходили достижения. Монстры, которых убила Люсия, засчитывались мне, как будто я охотился сам.

— Здесь хорошая местность для охоты, — довольно улыбнулась Люсия.

Наша с ней эффективность просто выходила за рамки разумного.

В мире её предыдущего нанимателя было много проблем с охотой. Например, там было слишком много Игроков, поэтому невозможно было монополизировать монстра. К тому же феодалы владели хорошими местами для охоты, и им нужно было платить взносы.

Но в нашем мире можно было монополизировать подземелье, и ничего не платить.

— Наниматель, Вы король в этом мире? — спросила с любопытством Люсия.

Насколько позволяли ее знания, она думала, что таким подземельем может владеть только король.

— Нет. Меня просто попросили поработать здесь. Вы ведь сможете еще сражаться?

— Да, конечно.

— Тогда я чуть позже позову Вас ещё раз.

— Буду ждать.

Люсия вернулась, а я снова сел на военный вертолет. В этот день мы с Люсией закрыли 11 подземелий, и после охоты она вернула мне все очки, которые я заплатил за её аренду.

\*\*\*

На следующий день мы с Люсией ранним утром начали очищать подземелья. И для меня, и для Люсии это было только плюсом. В последующие дни мы продолжали охоту.

Так прошла неделя.

«Мы просто невероятно быстро собираем достижения».

Время, которое занимает закончить порталы, значительно уменьшилось. Естественно, так я могу зачищать больше подземелий.

К тому же, главной силой Люсии была провокация монстров, в то время как я был сосредоточен на том, чтобы их атаковать. Естественно, у меня начали быстро накапливаться достижения.

Люсия хоть и поймала меньше монстров, но не жаловалась. Нет, наоборот, она была очень рада. Я поймал огромное количество монстров, но и Люсия тоже неплохо поохотилась.

Так очки продолжали накапливаться, а на достижения Люсия особого внимания не обращала. Ей было легче охотиться на небольшое количество монстров. К тому же, если она будет прикладывать слишком много усилий, это может пошатнуть душевный настрой нанимателя. А Люсия этого не хотела.

Все же я был её нанимателем. Те очки, которые она может заработать, охотясь со мной, не сравнятся с тем, что она накапливала у предыдущего нанимателя.

Раньше, охотясь целый день, она могла заработать около десяти миллионов. Сейчас же Люсия зарабатывала в три раза больше.

Камни и предметы она могла забирать себе. В течение недели Люсия, продавая камни и предметы, которые собрала на охоте, смогла заработать 300 миллионов очков. К тому же питание ей покупал я, поэтому на продовольствие ей тратиться не нужно было.

А также Люсия, которой на вид было под сотню лет, стала выглядеть чуть моложе, хотя разница и была практически незаметна. Впрочем, это результат всего лишь недельной охоты.

Больше чем 300 миллионов очков в неделю. Если весь месяц охотиться без отдыха, то можно заработать 2 миллиарда 100 миллионов очков.

Для Люсии хорошо было заработать как можно больше очков, но ей нужно найти себе стабильную работу, на которой она в течение долгого времени сможет зарабатывать. Ей, скорее всего, хотелось, чтобы я продолжал ее нанимать.

Я был доволен нынешней ситуацией, и каждый раз радовался, смотря на Люсию.

«Всего лишь 300 миллионов для кого-то могут быть таким счастьем…»

Для меня, зарабатывающего на продаже батарей и других электронных приборов, 300 миллионов были сущей мелочью — едва ли четвертью от общей суммы.

Мне нужно было несколько месяцев собирать очки, чтобы приобрести Героическую Книгу навыков. Но Люсии для этого нужно собирать очки несколько лет.

Даже между Игроками с одинаковыми навыками была огромная разница.

— Хён Сон?..

Я услышал, как меня позвала Люсия. Мы закончили охоту и возвращались с обеда.

— Что такое?

— Если Вы не против, я бы хотела спросить у Вас кое-что.

— Да, говорите.

— Я видела, как Вы сражались с монстрами на близкой дистанции. Вы продолжите сражаться не только с дальнего, но и с ближнего расстояния?

— Конечно.

— Хм… — задумалась о чем-то Люсия, а затем продолжила: — Вы ведь отдельно не изучали искусство фехтования?

Я кивнул, услышав вопрос Люсии.

— Да, не изучал.

Но я не чувствовал особого дискомфорта из-за этого. Всё благодаря моим навыкам.

— Советую Вам нанять кого-то, чтобы научиться искусству владения мечом.

— А для этого есть повод?

— Ваше владение мечом слишком примитивное. Сейчас Вы не чувствуете особого дискомфорта, но когда встретитесь с монстром легендарного ранга, то Вам тяжело придется.

— Неужели разница настолько большая? — спросил я.

Навыки — это невероятно сильная вещь. С Книгой навыков любой новичок сможет сразу же стать мастером.

— Не хотите ли потренироваться со мной без активных навыков?

— Потренироваться?

— Да. Чтобы Вы почувствовали разницу.

— Хорошо.

Мы с Люсией посмотрели друг на друга и нацелили оружие.

Я решил напасть первым, и мой меч ударился о щит Люсии. Когда она подняла свой меч, я отошел назад, но она последовала за мной. Наши мечи столкнулись вместе.

«Кажется, это не все силы»

По характеристикам у Люсии было преимущество, но по силе и скорости я ей не уступал. Я все силы вкладывал в нападение, но любые мои атаки она блокировала, словно щит знал направление меча.

Не прошло и пары минут нашего боя, как я перешел в оборону.

«Почему же разница такая большая?»

Разумеется, различие в навыках я и так ощущал. У меня не было ни опыта борьбы, ни преимуществ в характеристиках, но я не думал, что все будет так.

Если бы Люсия атаковала преимущественными характеристиками, то это можно было понять, но сейчас, наоборот, сила и скорость лучше были у меня, а Люсия всё равно меня оттесняла.

— Я проиграл.

Ещё минут пять я продержался и в итоге признал поражение.

— Как я и предполагала: Вам не хватает степени мастерства.

— Степени мастерства?

Я впервые об этом слышал.

— Этого не было в окне состояния, но в какой-то степени это даже важнее характеристик и навыков. Эта сила может появиться у Игроков, как в активных, так и в пассивных навыках. И даже если ты можешь этим пользоваться, это еще не конец.

— Да, но разве после использования он автоматически не остается в памяти?

— Этого недостаточно. Возьмем в пример искусство верховой езды. Если Вы освоите этот навык, то сможете спокойно передвигаться и останавливаться, а также менять направление. Но это не значит, что Вы мастерски владеете этим навыком. Даже у тех, кто обладает одинаковым навыком, разная сила. Именно из-за степени мастерства такая огромная разница.

— А!

Теперь я понял. Даже если сравнить это с вождением автомобиля, то будет видна разница, когда за ней будет сидеть только получивший права человек или же профессионал со стажем.

— Знания об искусстве владения мечом — не проблема пассивных навыков. Даже взять в пример навыки удара молнии, которые Вы, Хён Сон, часто используете: какой урон это нанесёт Вашим противникам — зависит от Вашего степени мастерства.

«Это как если одним и тем же героем будет играть я и профессиональный игрок. Просто небо и земля».

Степень мастерства. Хотя этого и нет в окне состояния, понятно, что на самом деле это оказывает огромное влияние.

К тому же с тех пор, как я стал Игроком, прошло чуть больше года. Поэтому разумеется, что у меня меньше опыта в борьбе и степени мастерства, чем у других Игроков.

— Вы можете мне помочь с повышением степени мастерства?

На мое предложение Люсия кивнула.

— Если Вы хотите, я с радостью Вам помогу.

— Спасибо.

После этого у нас с Люсией, кроме охоты, в расписание добавилось ещё кое-что: тренировки. Сначала мы тренировались не используя навыков, а лишь дрались на мечах. Затем добавили и навыки. Когда Люсия видела какие-то неточности, то сразу же указывала на них. И даже не только на тренировках, во время охоты она постоянно делилась своими секретами и хитростями боя. Когда я слышал замечания Люсии, то сразу же старался исправить недостаток, и в скором времени, к моему удивлению, мои способности начали повышаться.

Я стал чувствовать это на себе, поэтому с еще большим усердием начал заниматься. Не характеристиками и навыками, а именно своими силами я стал совершенствоваться, поэтому был очень доволен.

«Все это время я лишь облизывал часть пирога»

Искусство владения мечом было моим слабым местом, как и адаптация под ситуацию в бою. В случае же с активными навыками, их результативность заметно повышалась, если правильно подбирать время использования. Из-за этого и расход маны стал более эффективным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Неожиданное нападение наемного убийцы**

Благодаря усилиям Игроков высокого уровня, которых отправили в Северную Корею, ситуация с монстрами в подземельях стала налаживаться. Впрочем, жалоб на них приходило всё больше и больше.

Все Игроки, пришедшие в Северную Корею, были из крупных гильдий, и, придя туда, они разленились. Они избегали подземелий низкого и среднего уровня, предпочитая топтаться в подземельях, которые подходили им по уровню. Тем самым они показывали, что-либо они будут некачественно выполнять работу, либо они вернутся в Южную Корею.

Правительство не могло ничего с этим поделать, и они направили Игроков в подземелья, подходящие им по уровню. В высокоуровневых подземельях тоже нужно охотиться на монстров, чтобы не возникало эксцессов.

Это было огромным ударом по правительству. Ситуация сложилась так, что подземелья низкого и среднего уровня выпали на долю Игроков Ассоциации. Естественно, и среди них начались недовольства. Из-за того, что их так внезапно вызвали, им обещали двойное денежное вознаграждение, но минусов всё равно было больше, чем плюс.

Они не могли копить очки опыта и поднимать уровень, как и собрать камни и предметы. К тому же, жили они не в удобной гостинице, а в палатках, питаясь походным пайком или едой быстрого приготовления.

И так им нужно было жить не пару дней, а несколько месяцев, поэтому Игроки Ассоциации тоже начали отлынивать. Но были и те, кто не только присоединились к забастовке, но и с еще большим усердием начали охоту.

Среди таких был и я. Чтобы предотвратить появления волн монстров, нужно было уменьшать их количество. Даже если ты уже очистил подземелье, монстры могут появиться вновь, и придётся снова их уничтожать.

Игроки высокого уровня из крупных гильдий и Игроки Ассоциации начали забастовку, поэтому количество подземелий, в которых я могу охотиться, увеличилось. И для меня это была прекрасная возможность легко накопить достижения, а при повторных зачистках я просто тренировался, набирался боевого опыта и улучшал своё мастерство.

В конце концов, я мог собрать очки и камни с предметами, поэтому я от этого ничего не терял.

К тому же, мы сблизились с Люсией. Мы проводили вместе практически всё время, и она многому меня научила. Мы даже обедали вместе. У нас не было времени на встречи с другими людьми, поэтому естественно, что мы так много общались друг с другом.

— Даже у простых людей должно быть удостоверение личности, чтобы вести экономическую деятельность.

— Поэтому Вы не вызывали меня нигде, кроме подземелья?

— Вы, Люсия, первоклассный воин. И за такими Игроками в каждой стране пристально наблюдают и проверяют их.

Если о Люсии станет известно, то это может вызвать множество проблем. К тому же, она пришла из другого мира, и людей это может сильно заинтересовать.

— После того, как мы закончим здесь, я разузнаю, как Вам остаться в Корее. Но сразу скажу, что нужно добыть удостоверение личности и зарегистрироваться как Игрок.

— Можете не спешить. Я сейчас вполне довольна своей жизнью. И разве Вы не говорили, что в удостоверении должна быть моя фотография?

— Да.

— Тогда, если я буду получать его, то лучше выглядеть на фотографии молодо.

Люсия до сих пор выглядела как старуха, потому что на очки, которые она заработала, она купила меч редкого ранга. После того, как Люсия собрала очки и в какой-то степени вернулась к нормальной жизни, я посоветовал ей купить экипировку. Потому что если вдруг сейчас начнется битва, то лучше иметь при себе экипировку, чем выглядеть моложе.

— Конечно, лучше получить удостоверение, когда Вы будете выглядеть молодо, — согласился я и кивнул.

Если сейчас Люсия получит удостоверение в образе старухи, то затем, когда она помолодеет, ей придётся переделывать документ.

— И ещё, я хотела спросить… Вы точно не против, что я не возвращаю Вам очки? —осторожно спросила Люсия.

— Все нормально, — ответил я, как ни в чем не бывало.

После того, как Люсия стала обучать меня, я решил не брать с неё очки: она имела право забирать их себе. Ценность её тренировок была куда выше, чем та минимальная оплата. К тому же, Люсия помогала мне быстрее справляться с подземельями, она вполне заслужила те очки.

У меня не было друзей среди Игроков высокого уровня. В какой-то степени я был в близких отношениях с Син Юн А, но все же мы познакомились из-за официальных дел. Люсия же была единственным Игроком, который делился со мной информацией и секретами о монстрах, а также она честно и подробно рассказывала о боевом опыте. Она стала моим учителем.

— Думаю, лучше я всё же буду возвращать Вам очки.

Люсия чувствовала неловкость из-за того, что не возвращала мне плату. Кажется, она боялась того, что в будущем я смогу подумать, что я ей больше не нужен. Это немного обижало, но я вполне понимал такие чувства Люсии. Её ведь столько раз уже предавали, что она стала бояться всего.

Прошел только месяц с тех пор, как мы встретились, но почему-то я уже ей так сильно доверяю. Мне всегда казалось, что доверие строится довольно медленно.

— Считайте, что это оплата за уроки.

Люсии ничего не оставалось, кроме как кивнуть в ответ на мои слова.

— Тогда я буду ещё строже Вас учить.

— Как Вам угодно.

Мы с Люсией улыбнулись друг другу.

\*\*\*

Сорокалетний мужчина долго рассматривал свою цель в подземелье.

«Вот он — мой шанс».

Мужчина осмотрелся у входа в подземелье. Пилоты вертолетов стояли и болтали о чем-то. Они были простыми людьми. Мужчина ушёл в тень. Подземелье словно поглотило его.

\*\*\*

Я вошел в подземелье и открыл окно состояния, чтобы нанять Люсию.

«А?»

У меня по всему телу волосы встали дыбом, а сердце начало стучать, как сумасшедшее. Пассивный навык «Инстинкт Предков» активировался.

«Кто это?»

Помимо меня кто-то ещё зашел в подземелье. Хоть и расплывчато, но я чувствовал его магию.

«Это враг».

Противник не был настроен дружелюбно по отношению ко мне: Инстинкт Предков почувствовал опасность. Я действовал спокойно и зашел внутрь подземелья. Не знаю, сколько я успел пройти, прежде чем почувствовал магию монстров.

Подземелье, в которое я зашел, было 120-го уровня, и там обитали львы. Это были необычайно сильные монстры, и обитали они стаями, поэтому Игроки старались избегать их.

В обычной ситуации Люсия бы спровоцировала монстров, а я бы с ними легко разобрался. Но сегодня все было по-другому. После того, как я приблизился к стае львов, я использовал Громовое Дыхание Черного дракона. От удара львы заревели и начали нападать. Используй я этот навык на всю силу, от монстров осталась бы одна зола, но я специально этого не сделал.

Я достал меч и напал на них. В итоге победа была за мной: я с легкостью смог побороть львов. Затем мне пришлось лично вытащить камни и предметы и положить их в сумку.

Во время такой долгой охоты я изрядно утомился. Где-то в середине я пытался немного отдохнуть, но всё же моя выносливость и магия всегда были на высоком уровне.

С помощью Люсии моё мастерство значительно улучшилось, и благодаря этому я смог так превосходно сыграть. К тому же, я мог управлять мощью навыков, как и контролировать всё своё тело. Когда я уже почти закончил в этом подземелье, я почувствовал, как неизвестный враг сокращает расстояние между нами.

Стая львов напала на меня. Я начал разбираться с ними по одному, и специально повернулся спиной к противнику. Вместе с этим я незаметно собирал магию.

«Он идет».

Неизвестный быстро приблизился ко мне. Магия, которую я чувствовал не так сильно, начала ощущаться отчетливее, как и предупреждение, которое отправлял Инстинкт Предков. Используя все силы, я ударил Громовым Дыханием Черного Дракона прямо во врага.

— А-а-а! — закричал он.

Передо мной появился вооруженный взрослый мужчина в черной кожаной одежде.

«Наемный убийца».

Мой меч был охвачен магией черной молнии. Используя все силы, я бросил этот меч в сторону мужчины. Тот отбился от него при помощи своего меча, и увеличил между нами расстояние. Я попытался догнать его, но…

«Он быстр».

Я был сильнее, но мой враг намного опережал меня в скорости.

— Как… как ты узнал? — спросил мужчина, на секунду остановившись.

У мужчины половина лица была сожжена, но он быстро помазал её каким-то лекарством и продолжил бежать.

Но мне не нужно было отвечать. Я просто побежал вперед. С неба начали стрелять черные молнии. Если он ускорится, то можно просто заблоктровать ему путь, чтобы он не сбежал.

Но вдруг мужчина просто исчез прямо у меня перед глазами.

Я повертелся на месте и покачал мечом. Вдруг за моей спиной появился тот мужчина и, ударив со всей силы по земле, увеличил между нами расстояние.

«Он еще и обладает навыком передвижения».

Если бы Инстинкт Предков не почувствовал рядом магию и не предупредил меня, то враг ударил бы мне в спину.

Мужчина зашевелил руками и бросил что-то. Мое тело было окутано черной молнией. Как только то, что он бросил, долетело до черной молнии, то сразу же взорвалось.

[Вы отравлены]

[В течении 10 секунд Вы будете парализованы]

[Запускается пассивный навык Бессмертие]

[Отравление отменено]

Сообщения всплывали одно за другим. Что-то заключающее в себе магию летело на меня.

«Я не смогу его догнать».

Мой противник был слишком быстр. Я совершил контратаку, используя Громовое Дыхание Черного Дракона, но мужчина, словно крыса, снова уклонился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Неожиданное нападение наемного убийцы (часть 2)**

«Он невероятно быстр».

Ловкость у меня всё ещё была на высоте, а вот выносливость и магия начали исчерпываться. Громовое Дыхание Черного Дракона обладает огромной разрушающей силой, но забирает много выносливости и магии.

Обычно я прикрывал этот недостаток при помощи меча-гемолиза. Но если не сможешь убить противника, то меч-гемолиз даже не запускался.

Я попробовал атаковать не Громовым Дыханием Черного Дракона, а другим навыком, но только зря потратил магию. Среди всех моих навыков Дыхание быстрее всего достигает цели. И этот мужчина точно не пострадает от более медленного навыка.

«У меня есть всего один шанс. Я не могу промахнуться».

\*\*\*

Я наблюдал за каждым движением Хён Сона, но моей целью больше не была атака.

«Нужно выбираться. Все равно эта миссия провалена».

Я думал о том, как сбежать отсюда.

«Что с этим парнем? Это правда, что с тех пор, как он стал Игроком, прошел всего год?»

Я не понимал, как такое могло произойти, ведь у меня был пятнадцатилетний стаж. Я уже был Игроком-ветераном и топ-ранкером. Моей специализацией была разведка и убийства. Зачастую моими жертвами были обычные люди, но иногда заказывали и Игроков. И никогда до этого я не проваливал миссии.

В случае с этим заказом я долго пытался поймать нужный момент. Потому что как только у меня это получится, я смогу с легкостью справиться с этим делом.

Мне казалось, что если цель передвинется в сторону Северной Кореи, то шансы на успех возрастут. Я тайно проник на территорию страны и последовал за парнишкой. Когда я зашел в подземелье и увидел, как он охотится, я подумал, что успех мне обречён. Он ведь стал Игроком лишь год назад.

Убедившись во всём, я решил совершить неожиданное нападение. Но, наоборот, это я получил от того парня.

«Да он монстр!»

Настолько, что даже ему было стыдно за свои способности. В ловушку попал не этот парень, а я. Но не потому что у меня было недостаточно способностей, нет. Моей ошибкой стало то, что я недооценил своего противника.

\*\*\*

Так мы с мужчиной менялись местами. То он нападал и я оборонялся, то наоборот. В какой-то момент он стал приближаться к выходу.

«Он хочет сбежать?»

Если противник потерял боевой дух, то, возможно, эта атака сработает. Мужчина снова бросил что-то в меня. При помощи Громового Дыхания Черного Дракона я защитился. В это время мой противник изо всех сил побежал к выходу.

«Вспышка!»

Мое тело исчезло в воздухе, и появилось прямо на пути у мужчины. Получилось так, что он сам со всей силы бежал прямо на меч-гемолиз.

— А…

Изо рта моего противника полилась черно-красная кровь. Я вытащил меч из живота мужчины. Затем мужчина снова исчез. Я решил предположить, где он находится. Используя Инстинкт Предков, я проверил место и повернулся, согласно сигналу. Противник был прямо за моей спиной, а меч его в руках целился в моё сердце. Его атака была слишком сильной, слишком спонтанной, и у меня не было времени отразить её мечом или щитом. Я изо всех сил вызвал Громовое Дыхание Черного Дракона. Молния захлестнула и меня, и противника.

— А-а-а!

Вместе с ужасными воплями, тело мужчины за считанные секунды превратилось в древесный уголь.

— Да! — вырвался у меня радостный возглас.

Из останков мужчины выходила оставшаяся магия. Она собралась воедино и превратилась в Книгу навыков. Я поднял её.

[Занавес темноты (легендарный)

Активный навык: скрывает образ и издаваемые звуки, а также исходящую магию]

«Неплохо».

Я почти не использовал навык «Скрытность», которым так любил пользоваться в начале, и затем даже не стал покупать его, потому что не думал, что он мне нужен. Но раз уж я получил его бесплатно, то думаю, теперь буду его использовать.

«Этот мужик еще и предметов с собой много носил».

Я поднял его меч и ожерелье, которые обуглились от удара Громового Дыхания Черного Дракона. Другие же предметы не смогли выдержать моей атаки и распались.

[Меч темного эльфийского короля (героический)

5% шанс отравить цель

5% шанс вызвать кровотечение

5% шанс наложить проклятие гниения]

Как и полагалось оружию наемного убийцы.

Теперь очередь ожерелья.

[Благосклонность защитника (героический)

Увеличивает силу сопротивления того, кто носит ожерелье.

Пассивный навык: Вызывает Щит Защитника (героический), который уменьшает урон от атак противника на 50%.

Время восстановления: 120 минут]

«Так вот в чём дело!»

Когда я направил Громовое Дыхание Черного Дракона прямо на мужчину, он смог выстоять из-за предметов.

«И почему он за мной гнался?»

После того, как я разобрался с главой гильдии Пу Чон Сон У, у меня особо не возникало проблем.

Я не могу точно сказать откуда родом этот наемный убийца, но говорил он на корейском языке.

«Нужно выяснить причину».

Я использовал навык Психометрия, для того, чтобы считать оставшуюся информацию с предметов, но…

[Ошибка при использовании активного навыка Психометрия!]

[Невозможно прочитать прошлую информацию с предметов, которые пропитаны магией]

«Неудачная попытка»

Мой навык не смог справиться с мечом.

«Психометрия!»

Я решил ещё раз использовать Психометрию. В этот раз целью было всё подземелье, но и с этим ничего не получилось. На голограмме, которая показалась передо мной, был образ наемного убийцы уже после начала битвы, а на прошлой голограмме был лишь я. Мой навык Психометрии не смог ничего сделать из-за того, что наемный убийца использовал Занавес темноты.

«Ничего не поделаешь».

Я решил больше не искать информацию о наемном убийце.

«Нужно для начала посоветоваться с Люсией».

Я быстро нанял Люсию, и вместе со светом она появилась предо мной.

— Вы вызвали меня позже, чем обычно.

— Да, кое-что произошло.

Я рассказал ей о недавнем нападении.

— Вот как… А в этом мире такие нападения от другого Игрока — это редкость?

— Ну да. Не знаю, как в других местах, но официально такие столкновения не случаются между Игроками. А нападения в подземельях на Игроков вообще приравниваются к преступлению.

— Этот мир действительно удивителен.

В мире Люсии сражения между Игроками — не редкость. Игроков мобилизовали только в случае войн между королевствами или феодалами за территориями.

— Почему он напал именно на меня?

— Может это кто-то из Ваших знакомых постарался? А может кого-то заинтересовало Ваше быстрое повышение.

— Как думаете, такое может снова произойти и в будущем?

— Если тот, кто на Вас напал, состоял в какой-то организации, то высока вероятность, что это может снова повториться. Но судя по законам Вашего мира, в общественных местах на Вас вряд ли нападут, поэтому Вам стоит быть осторожнее лишь в подземельях. Если Вы решите, что не сможете справиться с врагом, то вызывайте меня. Или же, если у Вас хватит очков, можете вызвать наемника получше.

— Понял.

После слов Люсии я успокоился. Если появится противник, с которым мне трудно будет справиться, то можно вызвать подкрепление. Честно говоря, и этот наемный убийца был достаточно силен, и я даже думал позвать Люсию. Я не вызвал ее лишь потому, что мне не грозила такая опасность, что запустился бы Инстинкт Выживания. Для начала я решил сохранить все в секрете. Отменив наём Люсии, я вышел из подземелья.

\*\*\*

«Что?»

Я стоял снаружи, и растеряно смотрел на то, как объект вышел из подземелья. Их цель, как ни в чем не бывало, села на вертолет и улетела.

«План не сработал?»

Я стал ждать своего напарника Такахаши. Но я прождал уже приличное количество времени, а он все не выходил. В итоге мне надоело ждать, и я решил зайти в подземелье.

«Глаз Охотника».

Я активировал навык отслеживания, и на земле показались следы передвижения нашего объекта, по которым я пошёл. Местами мне в глаза бросались следы борьбы, но не Игрока с Игроком, а Игрока с монстром. Так, идя по дальше, я наткнулся на место их дуэли. Там остались следы магии, которую они использовали.

Используя свой навык, я восстановил картину сражения. Две фигуры начали борьбу. Один, который внезапно напал, — это Такахаши. Другой, который оборонялся, был нашим объектом.

Разразилась жестокая битва. Я не мог увидеть какими навыкам они пользовались, но было четко видно, как две тени то нападали, то оборонялись.

И результат был шокирующим.

«Такахаши проиграл…»

У меня по спине побежал холодный пот. Я не мог сравниться в бою с Такахаши. Мы стали напарниками с ним не из-за боевых сил, а из-за навыка отслеживания.

«Будь там я, то и меня бы убили».

Я осторожно выбрался из подземелья, и быстро доложил произошедшем наверх.

\*\*\*

После нападения наемного убийцы я с еще большим усердием начал тренироваться. Столкнувшись с ним, я лично ощутил, сколько же мне еще не хватает.

Всё же монстры и Игроки отличаются. Честно говоря, если бы я не занимался с Люсией, мне было бы трудно разыграть такую сцену перед наемным убийцей и обмануть его. И в сражении, которое случилось потом, огромную помощь мне оказали уроки, которые я получал от Люсии.

В итоге, я понял, что слишком привык охотиться на монстров, которые слабее меня. И мне нужно подправить тактику боя, при которой я всегда полагаюсь лишь на Громовое Дыхание Черного Дракона. Это очень сильный навык, но и у него есть недостатки, и в этом сражении я точно их увидел.

Нужно научиться как-то гармонировать Громовое Дыхание Черного Дракона с прочими способностями, потому что оно усиливает другие навыки, но вместе с этим забирает много выносливости и магии. К тому же, он слишком сильно выделялся.

Люсия предложила мне потренировать сокрытие Громовое Дыхания Черного Дракона в других навыках. Последовав её совету, я начал стараться изо всех сил, и монстры подземелий стали моим практическим учебным материалом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Амбиции Японии**

Япония достаточно быстро смогла справиться с последствиями Второго катаклизма, и на это у страны восходящего солнца была своя причина. Япония, в отличие от других стран, больше всех желала заполучить территорию Северной Кореи, поэтому представители страны долгое время обхаживали южнокорейских политиков для того, чтобы получить хоть какую-то выгоду из сложившейся ситуации.

КНДР можно было по праву считать золотой жилой, и бизнесмены из разных стран жадно поглядывали на лакомый кусочек. В любом случае, не совсем логично было задействовать только южнокорейские компании для развития региона. Поэтому у властей Южной Кореи ничего не оставалось, кроме как сотрудничать с иностранными компаниями и организациями, среди которых также оказались и представители Японии. Проблема заключалась лишь в антияпонском настроении.

Именно по этой причине власти Япония, а не представители промышленности, с особым рвением обхаживали политических деятелей Южной Кореи. И именно тогда появилась кое-какая информация.

— Значит Чон Сон У был прав? — спросил у своего помощника министр управления пространственными вратами Японии Танака.

— Да, согласно докладу Канеко, Чхве Хён Сон убил Такахаси.

— Значит, существует вероятность, что сам Чон Сон У пал от руки Чхве Хён Сона.

— Вполне похоже на правду.

— Неужели Игрок, которому только год «отроду», смог победить ранкера? И даже не одного, а двух?

Темпы роста Игрока превышали все допустимые нормы, даже если не брать в расчет правило 20-ти уровней.

Японское правительство, в отличие от своих Игроков, проявили повышенный интерес к зарубежному Игроку по имени Чхве Хён Сон из-за заместителя гильдии Соу Чон Сон У. После того, как Чон Сон У совершил преступление, он намеревался сбежать в Японию и присоединиться к самой крупной гильдии, с которой имел дружеские отношения. Не смотря на то, что это бегство почти приравнивалось к дезертирству, министерство по управлению пространственными вратами Японии относилось к этому положительно, так как страна могла заполучить сильно Игрока. Конечно, условия сделки были не очень хорошими, ведь Чон Сон У был преступником. Япония могла подвергнуться критике со стороны мирового сообщества за предоставление убежища такому Игроку. Кроме того, представители министерства планировали тайно выдать Чон Сон У гражданство Японии и использовать его в качестве неофициального сотрудника.

Однако позднее заместитель гильдии Соу выдал кое-что странное. А если быть точнее, он сообщил о том, что знает способ избежать правила 20-ти уровней. После этого представители министерства по управлению пространственными вратами Японии пообещали Чон Сон У завести новое удостоверение, а также официально сделать его ранкером Японии при условии, что его слова окажутся достоверными.

В свою очередь представитель южнокорейской гильдии потребовал от правительства Японии крупную сумму средств, а также поддержку при создании собственной гильдии. И, конечно же, власти страны согласились на все его условия. Так как если они узнают способ, то смогут получить куда больше выгоды.

После того, как всё было решено, Чон Сон У запросил поддельное удостоверение, что можно было бы использовать на территории Южной Кореи. К слову, просьба была не сложная, поэтому министерство по управлению пространственными вратами Японии быстро выдало «беженцу» новое удостоверение Игрока.

Чон Сон У принялся вести наблюдение вместе с ранкером Такахаси. Однако после того, как он вошел в подземелье, он словно в воду канул. Сначала все решили, что Чон Сон У смог сбежать от надзора Такахаси, так как не мог ранкер пропасть в подземелье низкого уровня. Однако все было не так просто. Подземелье низкого уровня поглотило Чон Сон У.

После произошедшего Такахаси и Канеко лично отправились в подземелье, чтобы узнать причину исчезновения Игрока. Однако с тех пор прошло много времени, и след Чон Сон У уже простыл. Тогда представители министерства сами начали вести свое собственное расследование, так как не могли отделаться от мысли о способе избежания правила 20-ти уровней.

В ходе своего расследования власти Японии вышли на Чхве Хён Сона. И представители министерства сделали вывод, что этот Игрок только косвенно связан с исчезновением Чон Сон У, ведь он просто не мог убить ранкера. Тем не менее, эксперты отметили, что Чон Сон У потерпел неудачу, выслеживая Чхве Хён Сона. Тогда, японское министерство переключилось на Ассоциацию Игроков Южной Кореи, к которому принадлежал Игрок. И с тех пор министерство по управлению пространственными вратами Японии начало приглядывать за Игроком по имени Чхве Хён Сон.

Однако их руки были связаны, так как Чхве Хён Сон находился в прямом подчинении Ассоциации. Если Япония допустит ошибку, все происходящее может перерасти в международный конфликт.

Затем случился Второй катаклизм, и Чхве Хён Сон был отправлен в Северную Корею. После долгого затишья, Япония решила ухватиться за предоставленную возможность. И Такахаси с Канеко приступили к работе.

Конечно, они были уверены в своих силах, но позже пришли новости, повергшие министерство по управлению пространственными вратами Японии в шок. Такахаси пал от руки Чхве Хён Сона.

— Думаю дело не только в правиле 20-ти уровней, — пробормотал министр Танака.

— Бьюсь об заклад, у него есть специальный навык.

— Наверно поэтому Ассоциация так нервничала, заключая с ним контракт. Интересно, каким навыком нужно обладать, чтобы правило 20-ти уровней не работало, и можно было так быстро увеличивать силы?

Министр в одночасье стал очень хмурым. Теперь это дело приобретало совсем другие обороты. Представители министерства уже не особо хотели знать способ избежания правила 20-ти уровней, они хотели знать причину, по которой Хён Сон стал таким сильным за столько короткий промежуток времени. Спустя год после Пробуждения он смог победить ранкера. А что если он и дальше продолжит наращивать мощь? Ему не составит большого труда занять первое место в мировом рейтинге. И вдруг он поделился своими знаниями и с другими Игроками? Игроки Южной Кореи смогут мгновенное стать сильнее. А что если они уже это сделали? Это точно может встать Японии боком. И…

— В таком случае, было бы здорово…

— Что? — переспросил удивленно помощник и взглянул на министра.

— Да ничего. Сколько мы можем привлечь тайных агентов?

— Пять человек.

— Отправь их всех в Северную Корею.

— Что, простите?

— Ты не понял что я сказал?

— Нет. Будет выполнено. Цель визита остается прежней?

— Да, только скажи им кое-что еще: если выполнить миссию будет невозможно или произойдет что-то еще, убейте Чхве Хён Сона.

— Вас понял!

После того, как помощник вышел, на лице министра Танака появилась улыбка.

«Чхве Хён Сон не доверяет корейскому правительству».

Если бы правительство знало о способностях Хён Сона, то ни за что бы не оставило его без присмотра. Они бы лелеяли его как зеницу ока.

«Глупец».

Благодаря этому у Японии появился шанс. Они хотели заполучить все секреты южнокорейского Игрока. Но что если этот секрет будет бесполезен для других Игроков? Если Чхве Хён Сон умрет, все закончится, ведь никто не сможет извлечь из этого выгоду.

«У нас не будет другого шанса».

Если о его ценности узнают, у министерства по управлению пространственными вратами Японии не будет другой возможности. Поэтому сейчас для Японии открывалась замечательная возможность, пока Игрок по имени Чхве Хён Сон находился на территории Северной Кореи, где отсутствовала общественная безопасность.

\*\*\*

Я продолжал перемещаться по подземельям вместе с Люсией и быстро зарабатывать новые достижения. Постепенно разница между моими характеристиками и характеристиками Люсии сокращалась. Кроме того, мои навыки также продолжали улучшаться. Если бы я просто охотился на одних монстров, то не смог бы добиться таких высот за столь короткое время. Однако я смог достичь мастерства благодаря помощи Люсии.

Раздался хлопок, и от магической ракеты в разные стороны посыпались черные искры.

— А-а-ах! — тяжело вздохнул я.

Я снова потерпел неудачу. Печально.

— Нужно было сосредоточиться…

— Не переживайте Вы так. Все придет с опытом.

— А когда мы будем по-настоящему сражаться?

На данный момент моей первостепенной целью было добиться совместного использования Громового Дыхания Черного Дракона с другими навыками. Однако, это было не так легко, потому что навык Громовое Дыхание Черного Дракона имел разрушительную силу.

— Не нужно спешить, у нас еще много времени.

— Я знаю.

Безусловно, головой я все понимал, однако сердцем мне хотелось быстрее всего добиться. Потому что я все еще продолжал думать об Игроке, который неожиданно напал на меня.

— Тренировка еще не окончена, — сказала Люсия.

Я лишь кивнул ей в ответ, встал со своего места и достал меч-гемолиз. Люсия также поднялась, схватив свой меч и щит.

Она очень изменилась. Теперь старуха, которой навскидку можно было дать все сто лет, выглядела на сорок с хвостиком. Её седые волосы вновь стали цвета платины, а пигментные пятна и морщины, что покрывали ее лицо, стали заметно меньше.

— Тогда я начинаю.

В ответ Люсия лишь кивнула в знак согласия.

Я атаковал первым, но едва мог пробить защиту Люсии, потому что ее щит покрывал большую часть тела. У меня сложилось ощущение, что я просто ткнул мечом в стену. То, как владела мечом Люсия, можно было сравнить с искусством. Кроме того, она использовала его не только для защиты. Стоило мне открыться, как Люсия использовала щит как оружие.

— Давайте на сегодня закончим. Пора отправляться в следующее подземелье, — сказала Люсия.

— Мои навыки хоть немного улучшились?

Люсия подметила мой рост, но всё равно сказала, что разницы особой нет.

— Безусловно, скорость Вашей атаки стала быстрее, и уклоняетесь Вы без лишних движений. Я даже не думала, что Вы будете схватывать всё на лету. В детстве я много слышала о гениях, но такую скорость развития способностей вижу впервые.

— Да, я бы еще хотел научиться искусству владения щитом… — сказал я, взглянув на щит Люсии.

— Это Вам не подходит. Если я защитник, то Вы, Хён Сон, — нападающий. Чтобы использовать щит как оружие нужно терпение, а Вы при удобном случае не упустите возможности нанести удар, не так ли? Поэтому щит Вам будет только мешать.

— Я пытаюсь держать себя в руках, но у меня это неважно получается.

— У Вас такая натура. К тому же, если честно, воин намного сильнее, когда он использует только один меч, а не щит и меч. Поэтому я считаю, что того, что Вы используете сейчас, вполне достаточно.

— Хорошо, — сказал я, кивнув головой.

Моя экипировка сильно изменилась. Раньше, как и все новички, я использовал железные доспехи, так как думал, что безопасность превыше всего. Однако позже я воспользовался советом Люсии и заменил металл на кожу, отдав предпочтение маневренности. Кроме того, я также заменил щит на металлические наручи. Конечно, из-за этого я больше не мог использовать навыки, связанные со щитом, однако это не было такой уж и большой проблемой, так как они были низкого уровня.

— Ну, мне пора возвращаться.

В ответ я лишь улыбнулся и склонил голову.

— Увидимся позже, учитель.

— Я Вам не учитель, — сказала Люсия и растворилась в воздухе.

«Что ж, думаю, теперь стоит пойти в следующее подземелье», — подумал я и направился к выходу.

Не успел я пройти и полпути, как…

«А? Что это?»

Неожиданно активировался «Инстинкт предков» и я начал ощущать магию других Игроков в подземелье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Амбиции Японии (часть 2)**

«Кто это? И не один…»

Я остановился, почувствовав присутствие магии в двух местах.

— А ты быстро соображаешь, — услышал я, как со мной заговорили на японском языке.

— Вы из Японии?

Прямо передо мной показался мужчина, которому на вид было лет за пятдесят.

— Ага. Лучше бы тебе по-хорошему сдаться и пойти за мной.

— Почему я должен идти куда-то за Вами?

— Я не обязан перед тобой распинаться. Решай быстрее, будешь ли ты брыкаться или просто молча пойдёшь.

Как только он закончил, из него полилась мощная магия. Даже без Инстинкта Предков я чувствовал, как он хотел меня подавить. Это была откровенная угроза.

«Он из той же компании, что и предыдущий наемный убийца?»

Проблема в том, что врагов было двое. Пока показался только один, но второй прятался где-то в темноте, и ждал подходящего момента, чтобы напасть на меня.

«Вряд ли я справлюсь с ними двумя… Позвать Люсию, что ли? Нет, еще рано».

Противник пока один. А другой хоть и показался, но пока открыто не нападал и магию не использовал.

Если бы не Инстинкт Предков, я бы даже не подумал, что врагов двое.

На лице самоуверенного японца так и читалось: «Ты собираешься справиться со мной в одиночку?»

«Ну, попробуем».

Я нацелил против него меч-гемолиз.

— М-м, значит, ты решил сопротивляться. А я ведь тебя предупреждал…

Вместе с этими словами он понял руки. Где-то я такое уже видел. Подобное часто мелькало в японской манге или аниме.

Я посмотрел на него непонимающе и начал притягивать магию, испуская Громовое Дыхание Черного Дракона.

Черная молния полетела прямо в мужчину. Не нужно было даже подходить к противнику, который находился чуть дальше. В это же время мужчина исчез.

Почувствовав поток магии, я, используя Громовое Дыхание Черного Дракона, стал крутиться по сторонам. Мой враг неожиданно появился в воздухе, а затем быстро отступил назад, тем самым уклонившись от атаки.

«Нужно беречь выносливость и магию».

Я пока отключил Громовое Дыхание Черного Дракона. В это время противник бежал прямо на меня, и мне пришлось снова задействовать навык. Бежавший на меня мужчина отклонился влево, поэтому смог увернуться от моей атаки. За этот короткий промежуток времени он вытащил что-то и бросил в мою левую руку.

Я смог выкрутиться и отбиться мечом-гемолизом.

— Ого! — удивлённо посмотрел на меня мужчина, а затем насмешливо ухмыльнулся. — А реакция у тебя довольно быстрая, да и предметы у тебя хорошие. Но надолго ли тебя хватит?

Мужчина снова атаковал меня, но я вновь смог отбиться мечом-гемолизом.

«Он быстр».

Мой противник двигался молниеносно, да и по силе мне не уступал. Я еще раз со всей силой использовал Громовое Дыхание Черного Дракона. Расстояние между нами небольшое, поэтому невозможно уклониться. Но, как только я запустил Громовое Дыхание Черного Дракона, мужчина вновь скрылся с места.

«Что это?».

Он постоянно уклонялся от Громового Дыхания Черного Дракона.

«И это не совпадение».

Мои глаза меня не подводили. Он двинулся ещё до того, как я использовал навык. Я решил еще раз это проверить, поэтому вновь атаковал. Результат был тем же. Перед тем, как я использовал навык, он уже скрылся.

«Он обладает чем-то наподобие Инстинкта Предков?».

Мужчина будто читал течение моей магии.

\*\*\*

— Это точно, что с тех пор, как тот парень стал Игроком, прошел всего лишь год?

На мой вопрос Сато кивнул.

— Да, я в этом уверен.

— Ха… И какими же методами он пользуется?

— Не знаю. Поэтому мы здесь, чтобы выяснить.

— Было бы хорошо, если этим способом смогут пользоваться и другие Игроки.

Услышав мои слова, другие тоже начали кивать, как бы соглашаясь. Нужно узнать секрет, благодаря которому лишь за один год Игрок 1-го уровня смог так вырасти.

— Но он точно еще не топ-ранкер. Сасаки его сейчас прижал. Как этот паренёк вообще смог убить Такахаши?

Сато покачал головой.

— Он не был очень хорошим воином. Тот парень в основном пользовался Громовым Дыханием Черного Дракона. А у него огромная скорость, да и он спокойно мог регулировать его направление. Если на месте Сасаки был бы ты, то нас ждала бы ожесточенная битва. А с такими навыками Такахаши запросто мог быть побежден.

— Не неси чушь. Будь там сейчас я, он вряд ли бы долго прожил.

Сато снова кивнул, соглашаясь с моими словами.

Нам отдали неожиданный приказ о нападении. Для секретного агента это было не очень приятным делом. К тому же, наш противник — новичок, который только год назад стал Игроком. Я был связан контрактом и работал секретным агентом в тени, но все же считал себя топ-ранкером. Как мне сражаться с тем, кто Игроком стал лишь год назад? Гордость не позволяла мне этого сделать.

Среди всех секретных агентов вызвался самый самолюбивый. И это был Сасаки. Когда он сказал, что справится в одиночку, никто не стал его останавливать. Наоборот, все усмехнулись и посмеялись над теми вверху стоящими, которые отправили нас сюда.

Я слышал о том, что случилось с Такахаши, но не задумывался об этом всерьез. Такахаши лишь собирал информацию и специализировался на тайных убийствах. Естественно, он был самым слабым среди секретных агентов.

Все мы следили за битвой Чхве Хён Сона и Сасаки, словно за каким-то спортивным соревнованием. Со временем Сасаки начал захватывать превосходство. Все мы с довольными лицами стали ожидать победы.

\*\*\*

Ожесточенная схватка продолжалась.

Клинок Сасаки изогнулся, словно змея, и полоснул меня прямо по плечу. Мой меч прошелся по его запястью. Сасаки читал мою магию, словно по листу, и реагировал на это. Благодаря этому, ему удавалось увернуться от всех моих атак.

Я также предугадывал нападение Сасаки. В такой ситуации мы не могли использовать навыки и нанести вред друг другу. В итоге, победу нужно было завоевывать в рукопашном бою. Но по таким характеристикам, как сила и ловкость, которые просто необходимы в бою, я уступал Сасаки. В особо опасные моменты я использовал Громовое Дыхание Черного Дракона, чтобы выстоять, но магия и выносливость у меня уже были на исходе.

Но по сравнению со мной противник был в полном здравии.

«Значит, еще далеко».

Я думал, что благодаря тренировкам с Люсией я вырос, но по сравнению с Сасаки мне еще много не достает.

«Нужно было тренироваться усерднее», — винил я себя.

\*\*\*

Сасаки, дравшийся с Хён Соном, думал по-другому.

«Вот сумасшедший».

Хотя преимущество и было за ним, у Сасаки по спине тек холодный пот. За то время, что Хён Сон тренировался с Люсией, он заметно вырос. Особенно его безрассудные атаки, при которых он умудрялся защищать голову и сердце, приводили в замешательство Сасаки.

Благодаря тренировкам с Люсией у него появился собственный стиль боя, и этот стиль был крайне необычным и агрессивным, чем и приводил Сасаки в замешательство. Секретные агенты, которые работают в тени, имеют профессиональную этику, но они не были типичными убийцами из книжных романов.

Конечно, ими правила лишь жажда власти и денег. Они не были никому преданы, и, получив заказ сверху, с легкостью убивали людей. Все они стали секретными агентами потому что были уверены, что послушание руководства пространственных врат принесет им выгоду. Но были и те, которые соглашались по личным причинам.

И для таких, как Сасаки, самым сложным противником был Хён Сон.

\*\*\*

На его удачу, мои навыки владения мечом были ниже, чем у него. К тому же, я уже был на пределе, у меня вот-вот закончатся выносливость и магия.

Наши мечи столкнулись. Противник смог побороть меня и, нажав на мой меч, отпустил его вниз. На его лице расцвела довольная улыбка.

«Ну вот и конец».

Его меч направлялся на меня, и я даже не мог отбиться. Выносливость и магия уже были на нуле, поэтому я не мог использовать Громовое Дыхание Черного Дракона.

«Вот так я и умру».

Но когда Сасаки направил меч прямо в мое сердце…

[Активируется пассивный навык «Инстинкт Выживания"]

Я смог отбить мечом атаку моего противника, а затем перерезал ему горло.

— Фу-у-ух! — шумно выдохнул я.

Благодаря Инстинкту Выживания мои характеристики повысились, но использованные выносливость и магия еще не вернулись.

Если бы не Инстинкт Выживания, то на месте этого японца сейчас был бы я. Он не смог вовремя среагировать на внезапно увеличившуюся у меня силу и скорость, и заплатил за это жизнью.

Я чувствовал еще чье-то присутствие здесь. Вдруг, откуда ни возьмись, появились еще четыре Игрока.

«Так это был не один Игрок?».

Инстинктом Предков я чувствовал только один сгусток магии, но противник был не один.

«Так вот какое у него слабое место…»

Инстинкт Предков помогал чувствовать только присутствие, подробную информацию он дать не мог.

— Кто же думал, что Сасаки убьют…

Увидев сорокалетнюю женщину, я сглотнул слюну.

— Этот паренек и правда одарен. Может, у него есть еще какие-нибудь скрытые таланты? — ответил ей мужчина, примерно лет 50-ти.

Вся беседа протекала на японском языке.

— Ну, этого мы уже не узнаем. Только не дайте ему сбежать.

До того, как мужчина закончил, меня окружили три других Игрока, но они не нападали, а лишь выявляли слабости Инстинкта Выживания. У него недолгое время действия. Они думали, что можно просто подождать, пока эффект не закончится. Это и было их ошибкой.

Вместе с яркой вспышкой появилось четыре Игрока: уже привычная мне Люсия и три других наемника. Включая Люсию, остальные наемники, тоже проанализировав ситуацию, встали в боевую позу.

— Кто это такие?

— Откуда они вдруг появились?

— Почему не почувствовал никакой магии?

Я посмотрел на наемников, которых нанял, и противники растерялись.

— Я приказываю вам брать их живьём. Но если не получится, то можете их убить.

Выслушав мое поручение, все наемники кивнули. Каждый из них, приметив себе цель, направился прямо к ней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. Амбиции Японии (часть 3)**

Судзуки отлетел в сторону от атаки Люсии.

— Агрх!

Ударившись о стену, изо рта у Судзуки пошла кровь. У него было такое ощущение, что по его внутренним органам проехался грузовик.

Начались обмены ударами, и через десять минут уже был решен исход сражения.

«Как такое могло произойти?»

Судзуки был в растерянности. Когда погиб Сасаки, он лишь посмеялся над ним.

Но сейчас был конец. Он уже не был уверен в победе.

Чхве Хён Сон, у которого выносливость и магия были на исходе, не был соперником Судзуки или же его коллегам. Но вдруг, откуда ни возьмись, парню пришла подмога.

Разница в навыках была слишком большой. Маленький отряд, пришедший на помощь Хён Сону, и коллеги Судзуки были словно кошка с мышкой. Они нападали, но Судзуки все же пока смог выстоять.

Если бы у Люсии была задача убить их, то остывшие тела Судзуки и его людей уже бы валялись на земле.

Мечом Люсия перерезала связки на лодыжке и запястье и так уже всего израненного Судзуки. И, схватив того за шею, потащила куда-то.

\*\*\*

«Невероятно».

Я с открытым ртом наблюдал за сражением, которое начали наемники. Я был уверен в их победе, но не думал, что они настолько сильны. Это уже другой уровень.

Хотя они и были такого же редкого уровня, как и я, но у нас была огромная разница в навыках.

— Мы выполнили Ваш приказ. Наниматель, Вы хотите что-то еще? Если нет, то тогда я возвращаюсь обратно, — спросил у меня один из наемников.

— Проследите за ними, пока минимальное время найма не закончится.

— Понял.

С расстроенным выражением лица наемник вернулся к одному из японских Игроков и встал рядом с ним.

Я потратил на наём трех наемников 58 миллиардов очков. А это было не мало.

Даже если наемник уже выполнил задачу и вернется раньше, все равно нужно было платить полную минимальную сумму. Я не знал, что еще может произойти, поэтому решил пока не отпускать наемников.

— Почему вы напали на меня?

Услышав мой вопрос, японские Игроки сразу же замолчали. Они в любом случае скажут, что ничего не знают.

— Кажется, вы не собираетесь отвечать.

Хотя, честно говоря, мне было все равно, ответят они или нет. Потому что можно было взять у них предмет, в котором нет магии, и использовать Психометрию.

— Вам задали вопрос. Не собираетесь отвечать? Хорошо.

Двухметровый Игрок, которого я нанял, закричал и своим огромным молотом ударил по ноге одного из японских Игроков.

— А-а-а! — Игрок страшно завопил.

От удара огромного молота у японского Игрока сломались кости. Это была настолько серьезная травма, что ее не залечит даже хилер.

— Вы тоже будете молчать?

Громила злобно посмотрел на трех других японских Игроков и поднял свой молот.

— Мы получили приказ из Управления пространственными вратами!

— Нам сказали похитить Чхве Хён Сона и привезти его в Японию.

— Нашей целью было узнать, как он смог разрушить Правило 20-ти уровней, а также узнать причину его быстрого роста!

Три японских Игрока тут же рассказали всю правду. Увидев это, наемник опустил на землю свой огромный молот.

У меня в мыслях не было подвергать их пыткам или как-то угрожать им, но ситуация так сложилась.

«Стоп, что это? Нужно проверить».

Я взял предметы, которые были у японских Игроков, и использовал навык Психометрии. Я задал им те же самые вопросы. Они с самого начала говорили правду, но также в их словах было немного вранья.

— Почему вы соврали?

От моего допроса лицо Сато застыло. И прежде, чем он успел что-то сказать в свое оправдание, наемник снова схватил свой молот.

— А-а-а! — в подземелье снова раздался отчаянный крик.

После этого вранья не было. Японские Игроки говорили только правду.

— Снаружи есть ещё ваши коллеги?

— Да, но у них не такие выдающиеся способности.

— Точное местоположение?

— Как только выйдите из подземелья…

Выслушав все объяснения, я встал с места.

— Я скоро вернусь. Проследите, чтобы они никуда не сбежали до моего возвращения.

— Не волнуйтесь, наниматель.

Я переместился в место, о котором мне только что рассказали. Передо мной вдруг появилось много Игроков, поэтому я немного удивился. Но самое удивительное было то, что они сразу же начали использовать магию.

Я взмахнул мечом-гемолизом и убил Игроков, а их тела положил в Подпространство.

«Поэтому я не знал, что они тут».

Из-за дальнего расстояния Инстинкт Предков не почувствовал их присутствие. Если бы японские Игроки не заговорили о них, я бы даже не подозревал об их существовании.

Я снова вернулся в подземелье и продолжил допрос. Все проходило довольно легко. Не знаю, боялись ли они того наемника-верзилу, но на все вопросы отвечали честно.

— Нам нужно возвращаться. Вы хотите продлить время найма? — спросил у меня наемник с молотом.

Пока мы продолжали допрос, время подходило к концу.

— Можете возвращаться. И спасибо вам за сегодня.

— Ха-ха-ха, не нужно благодарностей. Просто вызовите меня как-нибудь еще раз. Я впервые почти ничего не делал во время работы.

— Как и я. Можете вызывать меня на такие легкие задания сколько захотите.

— И меня тоже обязательно позовите в следующий раз.

Все наемники, кроме Люсии, стали, как один, просить их вызвать как-нибудь еще раз.

«Что же делать?».

Я не знал, как поступить с японскими Игроками. Если оставить их в живых и отдать корейской Ассоциации, то может раскрыться мой секрет.

Наемники. Не все могут нанимать их, это дополнительная возможность. Если японские Игроки расскажут про наемников, то корейская Ассоциация начнет копать информацию, и тогда высока вероятность того, что мой секрет раскроют.

Вдруг на меня с Люсией направили пламя. Я уже заранее почувствовал движение магии, поэтому с легкостью увернулся. Люсия закрыла себя щитом.

Два японских Игрока с не сломанными ногами со всей силы побежали к выходу. Для побега они копили силы. Видимо, восстановились во время допроса.

Я использовал Громовое Дыхание Черного Дракона. Не только эти двое успели отдохнуть за время допроса, моя выносливость и магия уже полностью восстановились. Два сбежавших Игрока увернулись от моей атаки. И в это же время два японца со сломанными ногами при помощи магии использовали навыки.

Люсия прикрыла меня при помощи защитного навыка, а затем мечом перерезала горло двум Игрокам. В это время остальные убежали.

«Вспышка, Занавес Темноты!»

Я использовал два навыка одновременно. Двое бежали вперед, даже не подозревая о том, что я перекрыл им путь. Осталось совсем чуть-чуть.

Громовое Дыхание Черного Дракона ударило прямо в двух Игроков.

— А-а-а!

— Чёрт!

Двое не смогли выстоять против Громового Дыхания Черного Дракона, и оба превратились в темный древесный уголь.

«Они подумали, что раз мы остались вдвоем с Люсией, то они смогут сбежать?».

И это было их главной ошибкой. У них с самого начала не было шансов на успех. Я думал, как поступить с ними после того, как вернулись наемники, потому что был уверен в том, что смогу разобраться с ними. Хотя их характеристики и были лучше, чем у меня, но я забрал уже у них предметы.

Пусть они и восстановились, но битву они не выдержали. Из тел двух Игроков, которые превратились в уголь, выпала Книга навыков.

Я вернулся к Люсии и взял остальные предметы.

«Это же сколько я смогу получить…»

На японских секретных агентах было оборудование, а теперь появилась и Книга навыков. Если посчитать, то это больше ста миллиарда очков. Даже несмотря на то, что я потратил 58 миллиардов очков на наёмников, все равно выгода была больше.

«Необязательно об этом сообщать».

Я решил не докладывать об этом инциденте в корейскую Ассоциацию. Я не могу сказать, что справился со всем этим один, но и не могу рассказать о наемниках.

К тому же, даже если я и выложу всю правду, японскому Управлению пространственными вратами ничего не будет от этого, потому что они идеально скрывали связь с ними.

«Они были преступниками».

Секретные агенты творили беспредел в Японии и за ее пределами. Японское Управление пространственными вратами собрало преступников и дало им новые имена, помогала им финансово, а также снабжала местами для охоты. Преступники, которых так собрали, вели нелегальные дела, как секретные агенты. Для того, чтобы предотвратить предательства и побеги, преступники следили друг за другом, а также держали семьи других в заложниках.

Именно по этой причине преданность к японскому Управлению пространственными вратами была на нуле. Они заманили этих преступников хорошими условиями, но, несмотря на это, до преданности там было далеко.

«Они могут и снова напасть на меня».

Кто знает, может они снова отправят других Игроков. Но я вполне смогу справиться с этим.

«Нужно подготовиться, чтобы защитить семью».

Корейская Ассоциация Игроков отправила гильдию, но честно говоря, если резко нападут такие, как эти, то у меня будут проблемы.

«У меня нет ничего, кроме предметов».

Я открыл окно состояния и зашел в торговлю. Я внимательно просматривал предметы героического ранга и наконец-то нашел то, что искал.

[Кольцо Защитника (героическое)]

Тот, кто носит кольцо, не получает никакого урона. Кольцо забирает все на себя.

Если количество урона превысит максимум, кольцо исчезнет.

Небольшой предмет.

[Продавец: BKurako]

[Цена: 9,999,999,999 очков]

[Вы хотите купить Кольцо Защитника (героическое)?]

Вы не сможете обменять товар или получить возврат средств.

[Да] [Нет]

Для предмета героического ранга это очень низкая цена. Но если подумать, что это небольшой предмет, то цена не была такой низкой.

«Куплю только три».

Я нажал на кнопку «Да».

[Браслет обмена (редкий)]

Комплектный предмет.

Если разделить два браслета и надеть их, то можно узнать нынешнее состояние друг друга.

Если партнер спокоен, то он сохраняет синий цвет.

Если партнер возбужден, то он меняется на красный цвет.

Если партнер в замешательстве, то он меняется на фиолетовый цвет.

Если партнер чувствует угрозу смерти, то он меняется на черный цвет.

[Продавец: Krod]

[Цена: 999,999,999 очков.]

[Вы хотите купить Браслет обмена (редкий)?]

Вы не сможете обменять товар или получить возврат средств.

[Да] [Нет]

Браслет обмена был невероятно дешевым. Поэтому я также купил три.

[Передвижение на дальние расстояния (героическое)]

Можно переместиться в определенное место, где находится объект.

Небольшой предмет.

[Продавец: Kudzarabe]

[Цена: 9,999,999,999 очков]

[Вы хотите купить Передвижение на дальние расстояния (героическое)?]

Вы не сможете обменять товар или получить возврат средств.

[Да] [Нет]

«Конечно же, и это нужно приобрести».

Я решил купить шесть листов. Для того, чтобы защитить семью, я мог себе позволить такие вложения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Вторжение Чозо**

Я отправился в Сеул. В первую очередь я встретился со своей сестрой и передал ей кольцо, браслет и свиток, а также затарился аккумуляторами большой ёмкости и электроникой.

— Ты же не занимался ничем таким опасным? — спросила сестра с сомнением.

— Нет. Ничего такого, о чем бы ты не знала, — рассмеялся я и отметил сестру в свитке передвижения.

Затем я встретился с мамой. Она, как и сестра, задавала те же вопросы, а я всё так же улыбался. Последним, с кем я встретился, был отец. Я аккуратно

надел на него кольцо и браслет. Сразу же я увидел реакцию: браслет на моей руке тут же стал красным.

— Не волнуйся, отец. Будь спокоен, я обязательно найду способ вылечить тебя.

Не успел я закончить фразу, как браслет преобразился и стал фиолетовым. Я продолжил разговаривать с отцом. В частности я рассказал о том, что мама и сестра живут беззаботно и что он обязательно поправится. Как долго длилась эта беседа? Не знаю, но мой браслет снова преобразился и окрасился в синий цвет.

«Слава богу», — подумал я и улыбнулся.

Отец наконец-то успокоился.

«Тебе, наверно, очень неудобно»

Цвет браслета снова изменился. Отец совсем не мог двигать телом и переживать какие-либо эмоции, но я был уверен, что он понимает меня. Посредством звуков, он знал, что происходит вокруг него.

«Я обязательно вернусь позже», — улыбнулся я и вышел из палаты.

После этого я вернулся на территорию Северной Кореи и вновь окунулся в свои привычные будни. Охота и перемещение по подземельям опять стали занимать все мое время. Но я не забывал собирать очки на случай нападения представителей министерства по управлению пространственными вратами Японии.

\*\*\*

— Уже прошла целая неделя с последнего доклада. Что там творится? — спросил министр Танака, нахмурившись.

— Думаю, операция провалилась.

— Такое вообще возможно? — снова спросил министр, однако в ответ была лишь одна тишина.

Конечно он и сам об этом думал, но решил, что потерпел неудачу, так как связь с агентами прервалась.

— Может они предали нас?

— Это было бы низко, но они не могли так поступить.

На самом деле, секретные агенты — не очень преданный народ. Часто кто-то из них мог перейти на другую сторону.

— У нас есть еще кто-нибудь в запасе, кого мы можем туда отправить?

— Боюсь, что нет.

— Как же от всего этого болит голова… — сказал Танака, нахмурившись.

Сокровища почти что были у него в руках, но он не знал как заполучить их.

Неожиданно двери в кабинет министра распахнулись, и в помещение ворвался один из помощников.

— Что случилось?

— Чрезвычайная ситуация! В Фукуоке потерпели неудачу.

От услышанного министр тут же изменился в лице. Несмотря на то, что вторая волна катаклизма закончилась, в Японии по-прежнему продолжали открываться пространственные врата, однако большинство из них было успешно заблокировано и никто не пострадал. В настоящее время в стране восходящего солнца работает специальная группа реагирования под руководством министерства по управлению пространственными вратами, цель которой избежать потерь среди гражданского населения. В результате этого, правительство страны мобилизовала самых лучших высокоуровневых Игроков и представителей крупных гильдий.

— За Фукуоку отвечала гильдия Ямато. Хотите сказать, они потерпели поражение?

Гильдия Ямато — одна из десяти самых крупных гильдий Японии.

— Да! Глава гильдии скончался, а все мобилизованные Игроки гильдии уничтожены.

— Вы серьезно? Каков уровень появившегося монстра?

— Вроде как героический. Это первый монстр, точный уровень которого невозможно определить. Насколько нам известно, из врат появились человекоподобные крылатые монстры чозо.

(П.п: Чозо — древняя вымершая раса птицеподобных существ. Отсылка к видеоигре Metroid.)

— Немедленно мобилизуйте всех Игроков, находящихся в непосредственной близости.

— Есть!

\*\*\*

Постепенно все Игроки начали стекаться в Фукуоку, город, захваченный монстрами чозо. Повсюду были разбросаны человеческие тела. Монстры, что представляли собой помесь человека и птицы, бродили по городу и трапезничали человеческими останками.

— Сволочи! — вырывалось из уст Игроков и представителей вооруженных сил, что наблюдали за животрепещущей картиной.

— Огонь из всех орудий!

Как только отдали приказ, вооруженные силы Японии тут же принялись атаковать монстров. Артиллерия открыла залп из всех орудий, и море снарядов обрушилось на монстров с неба.

Как только начался обстрел, чозо, что поедали трупы, тут же взмыли в небо.

— Огонь!

Игроки по команде разом активировали свои навыки. Мобилизованные силы Японии предполагали, что монстры взлетят, поэтому заранее приготовились и направили всю свою мощь в небо. Однако маневренность чозо была за гранью фантастики. Они с огромной скоростью рассекали небо и уклонялись от атак. Монстры, которые все-таки пострадали от навыков Игроков, камнями падали на землю, однако их было не так много, как хотелось бы.

Чозо взревели и атаковали вооруженные силы и Игроков. Так началась битва между людьми и человекоподобными птицами.

В битве армия и Игроки придерживались привычного боевого построения. Высокоуровневые Игроки стояли на защите вооруженных сил страны, а дамагеры и армия открыли огонь на поражение. И снова навыки и снаряды полетели в цели, и чозо попадали на землю. Вооруженные силы продолжали палить во все четыре стороны, однако в результате мало что изменилось.

Тем не менее, человекоподобные монстры, что попали под обстрел, вновь попадали на землю. Другие же монстры, что увидели смерть своих товарищей и близких, тут же рассвирепели. Японская армия и Игроки были уверены в своей победе. Они верили, что если продолжать в том же духе, они смогут расправиться с чозо в течение дня.

Неожиданно небо сотряслось от рева монстров, и они обратились в бегство.

— Это вообще что такое? — в недоумении галдели Игроки.

Монстры — это существа, что превозносят инстинкты выше, чем разум. Увидев кровь, они легко возбуждаются и не отступают до самой смерти. Конечно, это и раньше был очевидный факт, однако сейчас они взревели и отступили. Нет, это не просто побег с поля боя.

— Они просто сбежали?

Чозо активно махали крыльями и старались как можно дальше уйти от армии и Игроков. Однако проблема была в направлении, куда отправились монстры.

Известно, что пространственные врата, открывшиеся в Фукуоке, появились в восточной части города. А монстры активно работали крыльями и направлялись в сторону посёлка Хисаяма.

— Задержать их!

Среди Игроков и представителей вооруженных сил воцарился хаос. В небо вновь полетели навыки и снаряды, однако чозо поднялись слишком высоко, и атаки попросту не могли достичь своих целей. Тогда в бой вступили вертолеты, однако монстров было слишком много. В общей сложности над Фукуокой находилось около тысячи чозо.

— Вперед! — выкрикнул кто-то, и Игроки первыми отправились вслед за человекоподобными монстрами.

Вслед за Игроками выдвинулись и вооруженные силы Японии.

Посёлок Хасияма не мог самостоятельно справиться с таким огромным напором монстров, поэтому Игроки и армия разделились, так как скорость передвижение военных и Игроков значительно разнится. Военным силам страны требуется время, чтобы переместить тяжелую технику с места на место, а Игроки же в этом плане более мобильны.

Расстояние между Игроками и армией начало быстро увеличиваться. Кроме того, Игроки также начали разделяться по уровню. В первых рядах оказались ранкеры, за ними высокоуровневые Игроки и так далее.

\*\*\*

Небоскреб. Чозо смотрят сверху вниз на вереницу Игроков, которые кажутся длинным поездом с множеством вагонов, но не нападают, так как ничего не летело в их сторону, не взрывалось и не бухало. Они даже не издавали звуки, словно они сидели в засаде. Сколько времени прошло с тех пор?

Небеса вновь разверглись ревом монстров, и вместе с ним стая сорвалась со своих мест и устремилась вниз. Острыми когтями и клювами они принялись пронзать и разрывать Игроков в клочья.

— А-а-а!

— Помогите!

Со всех сторон раздавались крики. Никто из Игроков не ожидал такого сюрприза.

— Что происходит? — недоумевали ранкеры и меняли сторону своего направления.

Чозо, что до этого преследовали ранкеров, также изменили свое направление. В результате чего в одно мгновенье остальные Игроки оказались окружены человекоподобными монстрами. В воздухи затрещали синие молнии и обрушились на Игроков.

— А-а-а! — кричали низкоуровневые Игроки.

— Вот же…

Ранкеры наконец-то осознали, что попали в ловушку.

— Уничтожить их! — заорал Окамото.

В настоящее время на поле боя находилось две тысячи ранкеров, шесть тысяч высокоуровневых Игроков, а чозо было всего тысяча. Если здраво взглянуть на ситуацию, у японских Игроков есть все шансы одержать победу.

Тело Окамото начало покрываться алым огнем. Другие Игроки также начали активировать свои профессиональные навыки и ожесточенно вступать в бой. Держа в левой руке щит, Окамото ударил по голове чозо, что вцепился в его товарища. Монстр тут же ослабил хватку и выпустил из своих лап тело Игрока.

Тем временем дамагеры продолжали атаковать человекоподобных монстров. Не проходило и трех минут, как чозо отправлялись на тот свет. И это было только начало. Постепенно вырисовывался победитель, так как Игроки перестроили свои ряды и активно участвовали в битве. В гуще событий были Окамото и другие ранкеры, благодаря которым большая часть монстров была уничтожена.

Из-за внезапного нападения Игроки понесли большие потери, однако они продолжали сражаться. Один чозо с золотыми крыльями набросился на группу Окамото, но мужчина не растерялся, схватил меч и щит и приготовился противостоять ему. Он был танком и его основная цель — защита дамагеров или хилеров. Конечно, они запросто справятся с одним монстром, однако в любой момент могли появиться и другие монстры.

Окамото задействовал навык «Провокация» и, используя свой щит, пошел в атаку на чозо, однако тот уклонился от атаки и проткнул своим копьём хилера. Навык «Провокация» не сработал.

— Выродки! — крикнут Окамото, снова активировав навык «Провокация».

Раздался скрежет металла. Меч мужчины и копье монстра столкнулись, а тела их сплелись. В этот момент копьё чозо вошло в плечо Окамото.

— Ах ты ж…

Окамото со всей силы огрел монстра по голове щитом. Однако танкам сложно нанести своей атакой большой урон. Битва продолжалась, и чозо с золотыми крыльями продолжал сметать дамагеров и хилеров, в результате чего команда Окамото таяла на глазах. Группа, что потеряла своих хиллеров и дамагеров, начала теснить человекоподобных монстров.

Небо вновь колыхнулось, и на Игроков, что потеряли своих товарищей, обрушился шквал молний. Однако Окамото все еще стоял на ногах.

— А-а-а!

Тем не менее, более слабые дамагеры погибли, и на этом всё не закончилось. Златокрылые чозо достаточно быстро начали выводить из строя одного ранкера за другим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. Вторжение Чозо (часть 2)**

— Что? Уничтожены?

Лицо Танаки потемнело.

— Как такое возможно? В этот раз в битве участвует столько Игроков высокого уровня и топ-ранкеров!

Две сотни топ-ранкеров и шесть тысяч Игроков высокого уровня. Почти половина японских Игроков участвовали в этом сражении.

— Монстры чозо пошли на хитрость. Они сделали вид, что отступают… — помощник доложил только что пришедшую информацию.

— Но каком уничтожении может идти речь? Хочешь сказать, что Игроки Японии настолько слабые?

— Просто глава чозо поступает довольно мудро…

— Даже если и так, но разве он не просто монстр героического ранга?

— Ну… У меня есть видео. Посмотрите сами.

Помощник включил видео. Запись сражения была не очень хорошего качества, но этого было достаточно, чтобы сложить картинку у себя в голове.

— О-ох… — измученно выдохнул министр Танака, просмотрев запись с камер видеонаблюдения.

Чозо с золотыми крыльями выискивал недостатки топ-ранкеров. Монстр героического ранга решил сначала расправиться с хилерами и бойцами дальнего боя. Затем золотой молнией он убрал остальных Игроков и ушел.

Выжил только один танк, но, видимо, удар был слишком сильным, и со временем он тоже погиб от удара чозо.

Так глава монстров в одиночку разгромил Игроков. Не смотря на то, какие сильные были топ-ранкеры, они не могли охотиться на монстра героического уровня.

Игроки не могли ничего поделать. В итоге никто не остался в живых. Ни танки, ни хилеры, ни дамагеры не смогли выстоять против монстра. В итоге все Игроки были уничтожены.

Осталось только защищаться. Министр Танака закрыл глаза. Все это казалось страшным сном. Хоть и в человеческом обличии, но монстр есть монстр. И в результате люди проиграли.

\*\*\*

— В Японии появился новый монстр? — спросил я удивленно, после того, как вышел из подземелья.

— Да. Появился новый монстр героического ранга, которого зовут чозо, и это не вранье. Все японские Игроки и топ-ранкеры были уничтожены.

После того, как я услышал слова летчика, у меня от удивления раскрылся рот.

— Такое возможно?

— Эти монстры очень умны. Японское правительство уже официально запросило помощь у международного сообщества.

Они отбросили свою гордость и выбрали просто жизнь. Проблема только в том, что…

— Разве сейчас есть страна, которая может помочь другой?

После Второго катаклизма весь мир оказался в огромной яме. Все были заняты тем, чтобы помочь родной стране, поэтому не было времени на помощь другим.

— Конечно нет.

Даже у главного соратника Японии, Америки, не было на это времени. У Америки была слишком большая территория, из-за этого они не смогли разобраться со всеми подземельями после Второго катаклизма. Так же обстояли дела и с другими ближайшими государствами.

— Они и у нашей страны попросили помощи?

— Да, вроде бы. Но из-за того, что у нас тоже нет лишних воинов, это будет трудно.

Корея получила не такой большой урон после Второго катаклизма по сравнению с другими странами, поэтому они смогли все преодолеть. Но у нас все же не было лишних средств, чтобы помогать другим странам, из-за увеличившихся после Второго катаклизма территории и подземелий. Если станет совсем невмоготу, то мобилизуют Игроков высокого уровня и Игроков Ассоциации?

«Меня, скорее всего, не вызовут».

У них и так было много проблем, поэтому до меня им, скорее всего, нет дела.

— Пойдемте, — сказал мне летчик, и я сел в вертолет.

\*\*\*

После того, как я зашел в новое подземелье, я сразу же вызвал Люсию.

— Люсия, можно спросить у Вас кое-что до сражения?

— Конечно, спрашивайте.

— Вы знаете о монстрах чозо?

От моего вопроса у Люсии застыло лицо.

— Они случайно не появились в этом мире?

— Да, появились.

— Тогда у вас большие неприятности. Они довольно сообразительны, а ещё они ведут стадный образ жизни. Если думаете, что можно обращаться с ними, как с обычными монстрами, то вас ждут огромные потери.

— Мы уже несём огромные потери. Хотя я и говорю о другой стране.

— Как много жертв?

Я рассказал ей все, о чем мне поведал пилот вертолета.

— Если у них такой умный руководитель, то это будет непросто. В мире, котором я была, чозо развалили целое государство. Если это возможно, то нужно собрать силы нескольких государств и справиться с ними всем вместе. Если оставить это без внимания, то может пропасть целая страна.

— И у других стран тоже нет лишних средств, чтобы помочь.

— Все же оставлять все на самотек опасно. Потому что чозо может дорасти до легендарного ранга.

— Правда?

Даже сейчас, при героическом ранге, чозо довольно опасны. Но они могут еще и дорасти до легендарного ранга?

— У всех видов монстров есть свой предел, но Игроки, как и монстры, растут через охоту. Если их оставить без присмотра, то они могут сильно поднять свой уровень, а также получить много камней и книг навыков.

— Ладно книгу навыков, но камни?

На мой вопрос Люсия кивнула.

— Монстры также охотятся на других монстров или Игроков, чтобы получить камни или же очки опыта. Особенно с их привлекают камни.

— А Игроки случайно не могут повысить навыки через камни?

— Насколько я знаю, это невозможно. Многие королевства и государства вкладывали много денег в эксперименты, но все провалились.

— И в нашем мире не смогли добиться успеха в таких экспериментах.

Исследования о камнях продолжались. Они имели удивительные свойства, но когда Игроки или же простые люди поглощали его, то характеристики никак не менялись.

— А, и можете не волноваться о внезапном нападении, — внезапно вставил я.

Услышав мои слова, Люсия наклонила голову.

— Как это?

— Сейчас, скорее всего, у них нет времени на то, чтобы думать обо мне из-за появления чозо.

— Небесная кара наказала их за их жадность и алчность.

Я засмеялся, услышав слова Люсии.

\*\*\*

Прошло три месяца. Японское правительство не смогло справиться с чозо. Они в основном обитали возле пространственных врат и потихоньку расширяли свои территории, двигаясь на Фукуоку. Монстры забирали себе земли.

В Фукуоке постоянно происходили наплывы монстров. Теперь Игроки не могли охотиться в подземельях, поэтому существа повылезали наружу. Единственным плюсом было то, что эти монстры становились кормом для чозо.

Японское правительство бросило все силы на то, чтобы чозо оставались в Фукуоке и не входили в другие зоны. Они уже сдались в попытках восстановить Фукуоку. Они с беспокойством ожидали поддержки международного сообщества.

Обе Кореи же закончили восстановление после Второго катаклизма. Впереди еще много дел, но начало уже было положено.

Первое, что сделало корейское правительство, это открыло Северную Корею для Игроков. Потому что нельзя было оставлять предотвращение волны монстров Игрокам, которые напрямую подчиняются Ассоциации и Игрокам высокого уровня из крупных гильдий.

Хоть я и усердно старался быть и тут, и там, но все равно не смогу в одиночку разобраться со всеми подземельями.

Естественно, вероятность того, что могут появиться волны монстров, возрастала. Но самым лучшим способом предотвратить это был роспуск Игроков.

За это время пока ещё не стал известен уровень подземелий и виды обитающих там монстров, поэтому даже при желании невозможно открыть ту зону. Еще даже не закончились должные исследования, а туда уже впустили Игроков, поэтому они могли зайти в подземелье, которое не подходит им по уровню, и встретить там стаю каких-нибудь монстров, которые могут нанести огромный вред человечеству.

К тому же в районах Северной Кореи, где находились подземелья, еще многого не хватало. Там не было мест для ночлега, не были установлены системы водоснабжения, а также не было никакого техобслуживания. Ещё рядом с подземельями не было никаких кафе и магазинов, где можно было бы арендовать снаряжение и отремонтировать его.

Правительство прекрасно знало об этом, но они не могли ничего поделать. Им нужно было предотвратить волны монстров.

Игроки приняли это с радостью. Многим просто стало любопытно побывать в Северной Корее, а ещё были и те, кто из-за небольшой конкуренции могли свободно поохотиться там.

Пока все направлялись в Северную Корею, я вернулся в Южную.

Первым делом я навестил семью. Я каждый день звонил им, но не видел их уже около месяца. Спустя долгое время я смог насладиться домашней едой, приготовленной мамой, и спокойно поспать дома.

Честно говоря, мне было тяжело все это время. На заброшенной земле, которая стала такой из-за жадности современного человека, не могло быть легко.

Так, проведя несколько дней дома и отдохнув, я направился в филиал Ассоциации Игроков. Рядом с их зданием, в переулке, где нет камер слежения, я вызвал Люсию, и вместе с ярким светом она появилась предо мной. Сейчас Люсию было трудно сравнить с той, которую я увидел в первый раз. Ее кожа, на которой было много пигментных пятен, стала белой, и на лице не осталось ни единой морщинки. Ее седые и ломкие волосы стали мягкими и шелковистыми, а их цвет сменился на светлый. Кто бы сейчас ни увидел Люсию, подумал бы, что это двадцатилетняя девушка европейской внешности. Ее официальный костюм Игрока тоже сменился на обычный наряд, который можно увидеть на улицах каждый день.

— Так вот в каком мире Вы живете, Хён Сон… — сказала Люсия, осмотревшись вокруг.

Она слышала о Земле лишь из разговоров, но все было не так, как она представляла.

Машины спокойно ездили по оснащенным дорогам, а по обе стороны виднелись высотные здания. Они были выше даже заброшенной крепости ее мира. Со всех сторон были стекла на окнах, а по улицам люди ходили в чистой и опрятной одежде.

— Для начала, получим для Вас удостоверение личности. Если сделаете все, как я скажу, то не думаю, что будут особые проблемы.

Люсия кивнула и зашла одна в филиал Ассоциации Игроков.

«Надеюсь, у нее все получится».

Я с тяжелым грузом на сердце ждал ее. Единственным способом для Люсии, о которой нет никакого следа ее пребывания в этом мире, получить удостоверение личности — это обратиться в Ассоциацию Игроков. Начиная с Кореи, по всему миру существовала различная помощь для привлечения Игроков, и одной из них была выдача гражданства. Сейчас количество Игроков показывало мощь государства в мире. Так что, если не было каких-то особых недостатков, страны по всему миру старались сделать как можно большее количество Игроков своими гражданами.

Даже если Игрок незаконно пребывал в стране или же въехал в нее, имея способности, он может сразу же получить гражданство. Хотя и существовало несколько требований: например, нельзя было регистрироваться в иностранную гильдию в течение пяти лет. Как и нельзя было выезжать в другую страну в течение пяти лет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Квалификация «Король Квеста»**

Пока мы с Люсией находились в подземельях, я учил ее корейскому языку. Она схватывала его на лету. Отчасти это было благодаря базовым способностям, с помощью которых Игроки понимали языки, которых они не знают.

«Мы все сможем», — подумал я и замаскировал Люсию как человека без гражданства.

Во времена Первого катаклизма в мире было много стран, которые не могли справиться с возникновением большого количества пространственных врат, и чаще всего это происходило в странах с небольшим населением. Поэтому я надеялся сделать из Люсии подобную беженку.

Сколько же я её уже жду?

— Хён Сон, — окликнула меня Люсия, выходя из филиала Ассоциации Игроков.

— Как все прошло?

— Мне выдали удостоверение личности. А после прохождения обучения мне дадут и удостоверение Игрока.

Несмотря на то, что Люсию спокойно можно было причислить к ранкерам, она должна была пройти обучение в Академии.

— Слава богу. Тогда пойдем, для начала запишемся.

— Хорошо.

— Я еще хотел кое-что предложить Вам.

— Что?

— Я бы хотел провернуть одну сделку, чтобы помочь другу.

— Сделку?

— Да.

— Просите все, что угодно.

— Есть у меня на примете один способ, как можно легко и быстро заработать очки.

— Почему-то я и думала, что речь пойдет именно об этом.

Люсия знала, что мир, в котором я живу, особенный. Она думала, что я своего рода ветеран и что с моего Пробуждения прошло лет двадцать. И причина этого крылась во времени, которое потребовалось ей для открытия вкладки «наёмники». Однако все было иначе. Она очень удивилась, когда узнала мой истинный возраст, а информация о том, что с моего Пробуждения прошло не так много времени, повергла ее в шок. Она не могла поверить, что за один год я смог достичь таких высот.

— В этом мире есть вещи, которые производятся только здесь. Но у меня не хватает пустых слотов.

— Вы хотите продать лишние предметы, используя мой специальный навык?

— Да. Безусловно, не бесплатно. Можете оставить себе 10% в качестве комиссионных.

— А это не слишком жирно для меня?

Я давно не брал с Люсии средства, что уходили на ее найм, поэтому это было очень выгодное предложение для нее. Да и комиссионные были приличными. Несмотря на то, что это всего 10%, для Люсии это много. Кроме того, Люсия не могла находиться в этом мире, если я не продлевал ее найм.

Безусловно, наиболее выгодным вариантом для меня было вызывать ее, когда мне необходима помощь. Кроме того, для того чтобы заниматься продажей и получать дополнительный доход, не обязательно иметь удостоверение личности. От слова «совсем».

— Я тоже имею с этого выгоду. Так что не отказывайтесь от помощи своего ученика.

Используя специальный навык Люсии я смог бы заработать большое количество очков, так как эти очки — полностью моя заслуга. Конечно, Люсия бы и на бесплатной основе согласилась продавать предметы, но взаимовыгодная сделка — это залог длительных отношений.

Прошло где-то полгода с тех пор, как я начал работать с Люсией. Я доверял ей, и хотел и дальше поддерживать с ней отношения.

— Я бы хотел и дальше работать с Вами, Люсия. По крайне мере, до тех пор, пока Вы не найдете способ вернуться в свой мир. Кроме того, я бы хотел помочь Вам в изгнании монстров с Вашей малой родины.

Услышав это, Люсия как будто окаменела.

— С Вами все в порядке?

Ее глаза покраснели.

— Вы так добры ко мне…

Я понимал, что на долю Люсии выпало много трудностей после того, как она покинула свой мир. Никто не понимал её, скорее напротив, все недоброжелательно относись к ней из-за этого. Я был первым, кто отнёсся к ней как к человеку, равному самому себе.

— Люсия? — окликнул я ее.

— Пока я нахожусь в этом мире, я буду считать Вас, Хён Сон, своим добродетелем и королем и буду предана Вам. Мой меч станет лезвием, что режет Вашего врага, а тело — щитом, что защитит Вас. Я клянусь Вам, как рыцарь, служить до самой смерти.

[Вы получили искреннюю клятву рыцаря]

[Вы начали квалификацию «Король Квеста"]

Чистое условие получении квалификации «Король Квеста»: получение клятвы рыцаря.

[Вы принимаете клятву верности бессмертного рыцаря Люсии?]

[Да] [Нет]

«Это еще что? — растерялся я. — Разве такое возможно? Я думал, что профессии только с 50-го уровня».

Пока я стоял в недоумении, на нас начали поглядывать прохожие. Конечно, ведь не каждый день увидишь как красивая женщина стоит посреди дороги на коленях. Поэтому они просто не могли концентрироваться на чём-то другом.

— Люсия, встаньте.

— Я не могу встать, пока Вы не примите мою клятву.

— Я приму клятву, поднимитесь сейчас же.

Стоило мне это сказать, как Люсия тут же поднялась с колен и …

[Вам присягнул на верность бессмертный рыцарь Люсия]

[Вы завершили квалификацию «Король Квеста"]

[Вы сменили профессию на Король (легендарный)]

[Все характеристики увеличены на 20]

[Вы открыли профессиональные навыки]

[Невероятное достижение (легендарный)]

Вы впервые получили профессию легендарного уровня.

Награда: звание [Первый король (легендарный)]

«Что это?»

Неожиданно я начал получать уведомления.

— Что сейчас вообще произошло? — спросил я Люсию.

Для начала, чтобы скрыться от назойливых глаз прохожих, мы поспешно вернулись в место своего ночлега.

— Это все клятва королю, что ниспослал на меня свою благодать.

— Я, конечно, не знаю, в каком мире Вы жили, но у нас в стране отсутствует кастовая система.

Я не ручался за весь мир, так как даже на нашей планете все же существовали короли, королевы и рыцари.

— Для меня не важны стандарты этого мира. Я рыцарь и я поклялась королю, имеющего силу и характер, в верности.

От таких речей я весь покраснел.

Для меня все это было странно, ведь я относился к ней как к обычному, современному человеку. Однако для Люсии все было иначе, ведь она была рыцарем всю свою жизнь. Что может желать рыцарь, кроме как служить монарху? Она нашла своего короля и поклялась ему в верности. Ведь в этом и заключается жизнь рыцаря. Все это время, что она работала наёмником, она ждала правителя, которому могла бы посвятить себя.

Если бы вдруг кто-то помог бы ей вернуться в ее мир, она бы не раздумывая отдала за него свою жизнь. Но до сего момента она не могла найти достойного человека.

В течение полугода она присматривала за мной, так же, как и я приглядывал за ней. Ей не так легко было открыться кому-то, довериться ему, потому что её рана на сердце была слишком глубока. И сегодня, сам того не подозревая, мои слова растопили лёд в её сердце.

— Вы приняли мою клятву верности?

На самом деле, я не мог не принять её клятву. У меня неожиданно появился профессиональный квест, как я мог его не принять?

— Я принял Вашу клятву, Люсия, и я стал королем. Вы знаете, что со мной произошло?

— Это само собой разумеющееся. Тот, кто принял клятву верности рыцаря, просто не мог не стать королем.

— У Вас тоже есть профессия?

— Конечно, у меня профессия героического ранга. Я бессмертный рыцарь.

— Но Вы же не Игрок 50-го уровня, как такое возможно?

В нашем мире только Игроки свыше 50-го уровня могли получить какую-либо профессию.

— Конечно, уровень важен, но это не самое главное. В моем случае, я заслужила эту профессию сражаясь на многих полях битвы. Кажется, на это также повлиял мой образ жизни и опыт. После этого, выполняя различные условия, можно открыть такие квесты на профессии.

— А, вот оно как…

Я не знал, что такое возможно.

— Простите, что не сказала раньше.

— Не стоит за это извиняться.

Конечно, она скрыла этот факт, так как мы практически друг друга не знали.

— Среди моих характеристик самые высокие — это сила и выносливость, и причина кроется в профессиональных наградах.

— Понятно.

Почему-то такая неравномерная статистика мне показалась немного странной.

— В случае с королем, способности увеличиваются равномерно.

— Похоже на то.

После того как я получил профессию, мои характеристики с молниеносной скоростью выросли: каждый пункт увеличился на 20 единиц. Но на этом сюрпризы не закончились, я смог получить новое достижение легендарного уровня, которое увеличило каждую мою характеристику на 40. В одно мгновение каждая характеристика увеличилась на 60, а общее количество очков на 300.

— Я думал, что не смогу получить профессию.

— Тем не менее, у Вас получилось, — улыбнулась Люсия.

— Люсия, сколько у Вас ушло времени после Пробуждения на то, чтобы получить профессию?

— Кажется, около пятнадцати лет.

— Пятнадцать лет?!

— Да.

Я был крайне удивлён ответом Люсии. Я даже не мог себе представить, что получение профессии может занять столько лет. Тем не менее, именно столько потребовалось времени девушке, что посвятила себя рыцарству.

Интересно, а сколько бы мне потребовалось лет для приобретения профессии, будь я мелким мещанином? Наверняка на это ушло бы несколько десятилетий.

Тем не менее, я встретил Люсию и получил профессию легендарного ранга. Без неё на это ушло бы невероятное количество лет.

— Думаю, для начала Вам стоило бы проверить свои профессиональные навыки. Вы уже достаточно опытны, чтобы воспользоваться ими.

— Пожалуй Вы правы.

Пользуясь какими-либо навыками постепенно осознаешь важность степени мастерства. Скорее всего, с профессиональными навыками будет также.

«Окно состояния».

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Профессия\*: Король (легендарный)

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического достижения (героический), Достигший первого легендарного достижения (легендарный), Палач летучих мышей вампиров (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный), Первый разрушитеть уровней (низкий), Палач красношерстных волков (легендарный), Палач тодмэнов (легендарный)…

Характеристики:

Сила — 300+349;

Ловкость — 300+349,

Выносливость — 300+352,

Магия — 300+353,

Сила воли — 300+349

Профессиональные характеристики:

Лидерство — 3192

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Профессиональные навыки: Власть, Знамя Короля, Продвижение, Ликвидация.

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень), Подпространство (редкий) …

Пассивные навыки: : Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), Мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень), Бессмертие (героический), Инстинкт выживания (героический) …]

(\*П.р: до этого мы использовали термин «класс», но в этой главе выяснилось, что это, видимо, всё же «профессия». Так что здесь и впредь — «профессия»)

Мои способности значительно улучшились, и все благодаря достижениям и профессии. Кроме того, одна из пустых строчек в окне состояния преобразилась: теперь у меня есть профессия. Кроме того, я обзавелся новой характеристикой — Лидерство.

— У меня появились профессиональные навыки. Целых четыре.

— В дальнейшем их может стать ещё больше.

— А такое возможно?

— Конечно. В случае короля, чем больше слуг в подчинении, тем выше ранг профессии.

— Ха-ха, не думаю, что это возможно…

Клятве Люсии предшествовала череда случайностей и особых событий. В настоящее время, когда люди уже забыли, что такое кастовая система, разве может кто-то еще поклясться мне в верности? Вероятность всего этого крайне мала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. Квалификация «Король Квеста» (часть 2)**

— Но все-таки, что же такое «профессиональные характеристики»? У меня появилось какое-то «Лидерство».

— Да, оно определяется суммой всех характеристик, — ответила Люсия.

Я взглянул на своё окно состояния.

— Кажется, тут чего-то не хватает…

Общее количество очков составило 3 252 единицы, однако Лидерство было всего лишь на 3 192.

— Это из-за того, что я нахожусь у Вас в подчинении. Общее количество очков Лидерства уменьшается или увеличивается в зависимости от числа и уровня Ваших подчиненных. Я знаю, что у Игроков, у которых не было профессии, разница между общим количеством очков и очками профессиональных характеристик отличаются, но стоит поменять профессию и они вырастут в 10 раз.

— А, вот как.

Это была пятая профессия Люсии. Так как она находилась под моей властью, 60 очков профессиональных характеристик были «списаны».

— Пожалуй, стоит начать с навыков.

— Как пожелаете.

Недолго думая, я выбрал «Власть».

[Власть (профессиональный навык)]

Монарх: Чхве Хён Сон

Рыцарь: Люсия

И, собственно, это все, что было написано. Я взглянул на Люсию.

[Имя: Люсия

Уровень: 1

Профессия: Бессмертный рыцарь (героический)

Звание: Палач гоблинов (легендарный), Палач орков (легендарный), Получивший первое редкое достижение (редкий), Получивший первое героическое достижение (героический), Получивший первое достижение легендарного уровня (легендарный), Палач ящеров (легендарный), Палач кобольдов (легендарный), Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач черных летучих мышей (легендарный), Первый разрушитель уровней (низкий), Палач саблезубых тигров (легендарный), Палач огров (легендарный)…

Характеристики:

Сила — 300+427;

Ловкость — 300+402,

Выносливость — 300+445,

Магия — 300+403,

Сила воли — 300+435

Специальные навыки: Торговля

Профессиональные навыки: Меч рыцаря, Клинок мракоборца, Щит мракоборца, Вера рыцаря, Щит веры, Атака рыцаря…

Активные навыки: Провокация (низкий уровень), Смертельный удар (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Твёрдый шаг (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Искусство верховой езды (низкий уровень), Крепкий щит (низкий уровень), Исцеление (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий), Большая провокация (редкий), Блокирующий щит (героический)…

Пассивные навыки: : Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Базовое мастерство владения мечом (низкий), Среднее мастерство владения мечом (редкий), Базовое мастерство владения щитом (низкий), Среднее мастерство владения щитом (редкий), Железное тело (редкий), Ветер возрождения (редкий), Ветер исцеления (редкий)…]

— А?

Неожиданно перед моим взором появилось окно состояния Люсии.

— Я могу видеть Ваш статус?

— Да, это одна из способностей монарха. Вы должны владеть информацией о своих подчиненных, чтобы поручить им работу по уровню и способностям, — спокойно ответила Люсия.

Тогда я пошел дальше по списку и ткнул на «Знамя короля».

[Знамя короля (профессиональный навык)

Увеличивает характеристики монарха и подчиненных, в зависимости от числа слуг.

В подчинении: 1 человек

Увеличивает все характеристики на 0%]

«Пока что это бесполезный навык»

Безусловно, сейчас он не представлял особой пользы, так как не увеличивал мои характеристики ни на йоту.

Я перешел к оставшимся двум профессиональным навыкам: «Продвижение» и «Ликвидация». Думаю, о их значении нетрудно догадаться.

[Продвижение (профессиональный навык)]

Позволяет назначать на должность подчиненных

Расходует Лидерство.

[Ликвидация (профессиональный навык)]

Позволяет отклонить присягу подчиненного

Освобождает от Власти.

Не восстанавливает Лидерство после отмены.

— У «Ликвидации» много минусов.

— Конечно. Но с другой стороны подчиненные, которые уходят от Вас, почти ничего не теряют.

— И?

— В течении какого-то времени они не могут присягнуть другому монарху

— А-а-а… — протянул я, но мне всё ещё мало что было понятно.

«Разве это можно назвать минусом?»

Да, возможно, в мире Люсии это было большим потрясением, но здесь это не такая уж и большая проблема.

— Кроме того, понижается уровень, характеристики и навыки.

— Понижаются?

— Да, но это снижение не вечно. Я знаю, что всегда можно поднять уровень или снова изучить ту или иную книгу.

— И сколько длится этот спад?

— Ну, я знаю лишь что после присяги все показатели придут к первоначальному виду.

— А, вот как.

Другими словами, подчиненные просто лишаются достижений и всех плюшек, которые они заработали или получили, находясь под покровительством монарха. В любом случае, каждый что-то да терял или лишался.

— А может ли сам подчиненный попросить отказа присяги?

— Конечно. В итоге все лишения останутся прежними.

Эта система была направлена на сохранение отношений между монархом и его слугами.

— А сколько вообще нужно человек, чтобы был эффект от «Знамени короля»?

— Насколько мне известно, не менее десяти.

— Ого! Потребуется достаточно много времени, чтобы его задействовать.

Возможно, на это уйдет вся жизнь или даже больше. Десять подчинённых — это просто невозможно.

— Я так не думаю. Вы заслуживаете не десять, а сотни и тысячи подчиненных.

В ответ я лишь рассмеялся.

\*\*\*

Фукуока, Япония.

Весь город превратился в рай для монстров. В небе обитали чозо, на земле — гоблины и орки. Некогда в городе насчитывалось около 400 особей чозо, однако сейчас их число увеличилось до 1500, так как из незапечатанных пространственных врат продолжали выходить монстры. Правительство Японии было обеспокоено увеличением численности чозо, но ничего не могло с этим поделать, ведь после первой схватки с человекоподобными монстрами количество ранкеров и высокоуровневых Игроков значительно убавилось, и Япония несла большие потери.

На этом фоне мнения в правительстве разделились. Одни считали, что необходимо мобилизовать всех Игроков для борьбы с чозо, другие хотели просить помощи у международного сообщества. Кроме того, Игроки также не желали лишний раз вступать в смертельную схватку.

Тем не менее, численность чозо продолжала расти. В конечном итоге их стало так много, что своими силами Япония уже не могла с ними справиться.

— Какие итоги переговоров с ООН? — с беспокойством спросил министр Танака.

— Они еще не завершились, но подходят к концу. Все азиатские страны, как и США с ЕС, настаивают на том, что в первую очередь необходимо разобраться с чозо. Пока дела в Фукуоке стоят на первом месте.

— Конечно, столько денег было потрачено на все это!

Япония активно лоббировала решение проблем с чозо, в то время как все остальные страны были заняты решением своих внутренних проблем. Однако после того как ситуация в мире нормализовалась, лоббирование проблемы дало свои плоды.

После Второго катаклизма Япония была не единственной страной, где монстры чувствовали себя хозяевами территории. В частности, наибольшей ущерб понесли наименее развитые государства.

Благодаря лоббированию Япония смогла вынести вопрос о решении проблем в Фукуоке на повестку дня ООН.

— Это ведь хорошо?

— Да, я бы хотел, чтобы сформировали целую экосистему.

— Еще совсем чуть-чуть и все закончится. Даже если они расширяют территорию, не стоит сдаваться и опускать руки.

— Как скажете.

— Теперь, все закончится.

Если Игроки со всего мира присоединятся, то они смогут нанести ответный удар.

\*\*\*

Стая чозо слонялась по небу и охотилась. Из-за того, что монстры продолжали выходить из подземелий, нехватки в пропитании они не ощущали. Несмотря на то, что охота на других монстров решала вопрос с едой, вопрос об увеличении силы и мощи оставался открытым.

Чозо с золотыми крыльями взглянул на пустое здание и взгрустнул, ведь вкусная еда, которую он с удовольствие поглощал, закончилась. И теперь он был в поисках новой добычи.

Монстр расправил свои золотые крылья и с рёвом взмыл в небо. Все его собратья направлялись в человеческие земли. Место назначения было уже предопределено: чозо направлялись к зданию с изображением золотых волн. Методом проб и ошибок монстры выяснили, что в нём прячется нечто вкусное.

Здание, к которому направлялись человекоподобные монстры, было сильно повреждено, и где-то у подножия, среди камней, валялась вывеска «Хранилище камней Ямато».

\*\*\*

Власти Японии очень сильно удивились, когда стая чозо начала двигаться в одном направлении. Тем не менее, на протяжении недели Игроки со всего мира продолжали стекаться в страну восходящего солнца, и проблема с чозо оставалась лишь вопросом времени. Однако неожиданно монстры начали двигаться в неизвестном направлении, и правительству Японии пришлось отложить боевую операцию, так как власти страны не были уверены в победе и не желали разбрасываться ресурсами в лице Игроков.

Всё население Фукуоки и окрестных регионов было эвакуировано, а вся инфраструктура — брошена. Поэтому чозо оккупировали ее и начали питаться камнями, топливом и другими «вкусными» средствами. Однако они не могли насытиться так, как им хотелось бы.

Это было связано с тем, что большую часть камней правительство Японии все же вывезло вместе с людьми во время эвакуации. Не прошло и четверти дня, как чозо вновь начали передвигаться.

Из-за внезапно открывшихся врат правительство страны успело изъять из регионов все, представляющее ценность, за исключением Фукуоки. А то, что осталось, не могло удовлетворить гигантскую стаю чозо. И голодные монстры все ближе начинали приближаться к районам, где все еще находились люди. Перед правительством страны встал выбор: перейти к действиям или бросить мирное население на произвол судьбы. И, конечно же, власти выбрали первый вариант.

\*\*\*

Я продолжал охоту вместе с Люсией, однако она становилась все менее эффективной из-за большой конкуренции. В подземельях Северной Кореи я свободно мог охотиться, можно даже сказать, что все подземелья находились в моем распоряжении, но в Южной Корее монополизировать подземелье попросту невозможно.

Север был открытым, поэтому многие Игроки отправились туда, однако на Юге их осталось не меньше. Впрочем, благодаря этому зачистка низкоуровневых подземелий что на Севере, что на Юге, была практически завершена.

После завершения своей работы по зачистке подземелий я намеревался посетить подземелье героического уровня.

— Да, сегодня тоже непруха, — сказал я.

В ответ на это Люсия разразилась смехом. Конечно, скорость, с которой мы работали в Северной Корее, выходила за рамки возможного.

— Не стоит расстраиваться, повелитель. Постепенно, шаг за шагом, Вы все равно становитесь сильнее.

— Да, наверно, — улыбнулся я.

С помощью Люсии я возобновил продажу предметов. В частности, через нее я начал продавать второстепенные товары, которые не мог выставлять сам из-за небольшого количества слотов в окне торговли.

Для Люсии же продажа современных предметов была проще пареной репы. Продавая один камень, она могла не только получить десятки миллионов очков, но и потратить их на что-нибудь другое.

Я считал, что скорость продажи товаров слишком медленная, однако для Люсии, которая не могла продать книгу навыков или камень на протяжении нескольких месяцев, скорость была, напротив, очень быстрая. Как я и обещал, я отдавал Люсии 10% от общего объема продаж, благодаря чему общее количество очков у нее быстро начало увеличиваться. Теперь Люсия понимала, как мне удалось быстро достичь таких высот, продавая товары своего мира.

Стоило мне включить свой телефон, как он тут же зазвонил. Это была Син Юн А.

— Да, Юн А, слушаю.

— Хён Сон, ты только вышел из подземелья?

— Ага.

— Не хочешь прокатиться до Японии?

Услышав вопрос, я задумался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Еще один монстр легендарного уровня**

— Если это не обязательно, то я хотел бы отказаться.

— Да, это не обязательно. Просто мне показалось это хорошей возможностью, вот я и позвонила.

— Спасибо большое, что переживаешь за меня, — сказал я и улыбнулся. — Но я бы хотел пока отдохнуть.

— Последнее время ты был очень занят. Так что да, я понимаю.

— А ты, Юн А, поедешь в Японию?

— Да. Это очень срочное дело, да и японское правительство предлагает хороший гонорар. Отчасти я поэтому тебе и позвонила. Жаль упускать такую возможность.

Безусловно, для Японии это было очень срочным делом из-за стаи чозо. И если Син Юн А говорит о большом гонораре, то так оно и есть.

— Будь осторожна и береги себя.

— Хорошо, спасибо. Если вдруг передумаешь — звони.

— Обязательно.

Мой ответ был отрицательным, и я не думал его менять. Министерство по управлению пространственными вратами Японии направило своих Игроков на Север из-за того, что я представлял какую-то угрозу. Япония — это их логово. Безусловно, я хотел вступить в войска ООН, однако я не знал, что может выкинуть министерство по управлению пространственными вратами. Именно по этой причине я не собирался ступать на вражескую территорию.

— Хён Сон, а когда ты планируешь угостить меня?

— Чего?

— В прошлый раз, в знак благодарности, ты обещал угостить меня чем-нибудь вкусным. Неужели позабыл?

Я напряг свои извилины и кое-что начал припоминать. Когда у меня начались проблемы с гильдией Соу, я пообещал угостить Син Юн А за помощь.

— Это была пустая болтовня, что ли?

— Нет. После того, как вернешься из командировки, мы обязательно сходим куда-нибудь.

— Хорошо. Буду ждать с нетерпением. До встречи.

На этом и закончился телефонный разговор.

— Звонили из Ассоциации Игроков?

— Да, верно, — кивнул я. — Спрашивали, не желаю ли я отправиться в Японию.

— А, поэтому Вы отказались.

— Не думаю, что стоит совать нос во вражескую территорию.

— Ну, мне кажется, что это не такая уж и плохая идея. Если все в рамках безопасности, конечно.

— Да? — с удивлением спросил я.

Люсия не испытывала теплых чувств к Японии, однако мы могли помочь стране восходящего солнца. Я и не догадывался, что она может согласиться на эту поездку.

— Волков бояться — в лес не ходить. Если безопасность будет гарантирована, то, думаю, можно съездить в Японию и взглянуть на своих обидчиков.

— Это будет не просто.

За безопасностью объединенных сил следят, поэтому передвигаться свободно практически невозможно.

— Повелитель, Вам не нужно прилагать особых усилий. Вы всегда можете меня призвать меня, и я легко уничтожу логово врага.

— Ты говоришь о системе наёмников?

— Ага.

Это было вполне возможно. Я мог отменить найм Люсии и поехать в Японию, а после обратно нанять её. Люсия могла бы штурмом взять министерство по управлению врат Японии, после чего я бы вновь отменил её найм. Просто идеальное преступление. Даже не придется переживать о всевозможных путях побега или о том, что я могу попасть под подозрение.

— Хм… не думаю, что это хорошая идея.

Это были крайние меры, так как люди непричастные к этому делу тоже могли пострадать. К тому же, я не хотел, чтобы Люсия занималась такими грязными делами.

— Пока что мы не сможем их наказать. Не думаю, что с этим стоит спешить.

— Да, Вы правы. Как Вы и сказали, их время еще не пришло. Правда, наёмные убийцы могут снова начать Вам докучать, а Вам с них проку не будет.

Люсия была права. Если Япония продолжит посылать тайных агентов, я не смогу ничего с этим сделать. Скорее это просто увеличит мои очки.

\*\*\*

— А-а-а!

Это был ад. Люди, проживавшие в Кумамото, были повержены внезапным нападением монстров. Несколько Игроков вступили в битву, но никто не мог справиться с полуторатысячной армией чозо.

— Где вооруженные силы?

— Когда придёт помощь?!

Население города Кумамото с нетерпением ожидали помощи в лице Игроков и армии, но никто не пришёл. Все потому что японское правительство приняло решение не вступать в бой.

— Даже если мобилизовать Игроков и армию, мы не справимся с чозо.

— Мы не должны вступать в бой, пока не прибудут войска ООН.

Именно такое решение приняло правительство Японии. Тем временем человекоподобные монстры истребили население города и уничтожили инфраструктуру.

В современном обществе люди везде использовали в качестве источников энергии камни, в том числе в автомобилях и бытовых приборах. Камни были абсолютно везде, как в домах, так и в больницах. Поэтому чозо крушили все на своем пути и пожирали абсолютно всё, не глядя.

Златокрылый монстр взвился в небо и взглянул на землю. Его не интересовали низкопробные камни, которыми питались его собратья. Он желал поживиться чем-нибудь более «качественным», и, наконец-то, он нашел свою цель.

«Хранилище камней Ямато».

Златокрылый чозо спикировал вниз. Стена хранилища была разрушена. Склад камней было особо охраняемым зданием, поэтому монстрам путь сюда был заказан. Хранилище, находящееся в городе, где не проходила эвакуация, было битком забито камнями.

Монстр взревел, так как ощутил магическую энергию. Он ощущал волшебный аромат, который исходил откуда-то из глубины этого здания. Не долго думая, златокрылый чозо вошел во внутрь. Вокруг валялась груда камней низкого качества, однако монстр даже не взглянул в их сторону. Внутри этого здания хранился дорогостоящий камень героического уровня.

Металлические ворота, что защищали камень от любопытных глаз и грабителей, разломились, и обнажили заветные камни героического уровня.

Монстр раскрыл клюв пошире и начал проглатывать один камень за другим. Несмотря на то, что пиршество его было недолгим, монстр начал ощущать в себе какие-то изменения. Магическая сила высокоуровневых камней растекалась по всему его телу. Его переполняла магия, в результате чего чозо начал набухать. Как долго это длилось?

Неожиданно яркий свет охватил все тело монстра, и вместе с ним чозо ощутил перемены. Все его оперение опало, и на месте старых появились новые, ослепительно яркие золотые крылья. Мышцы и кости стали крепче.

Монстр взревел, и это был крик переполняющей его радости. В конечном итоге, на свет появился еще один монстр легендарного уровня.

\*\*\*

Новости о событиях в Кумамото быстро облетели весь мир, и на японское правительство обрушилась волна критики. По Японии прокатилась волна протестов, весь мир обвинял японское правительство в безответственности.

Несмотря на то, что власти страны признали вину, они продолжали настаивать на том, что это было неизбежно. На самом деле, в действиях правительства не было ничего плохо или неправильного. От опрометчивых действий Япония могла больше потерять, чем получить. Однако в этом и заключалась главная ошибка.

Принимая во внимание мобильность этого вида монстров, власти страны должны были позаботиться об эвакуации населения близлежащих регионов. Государство обязано защищать своих граждан. Однако они пренебрегли ими и бросили на произвол судьбы, так как могли понести большие потери. Правительство попросту бросило их умирать. Именно за это и критиковали Японию.

Власти вновь обратились к ООН с просьбой как можно скорее организовать поддержку международного сообщества. Страны, которые решили поддержать Японию, поспешно мобилизовали Игроков. Они не могли оставаться в стороне и наблюдать как гибнет мирное население. Вскоре Игроки со всего мира направились в Японию.

\*\*\*

Несмотря на всю шумиху, я продолжал охотиться. Точно так же поступали и другие Игроки. Подземелье, в котором я находился, было 60-го уровня.

«Если бы не работа, я бы давно закончил бы с этим подземельем».

Подземелье черепах с оленьими рогами редко встретишь. Например, в Северной Корее его не было.

«Вроде осталось совсем немного».

Если я зачищу ещё несколько подземелий, включая это, то все подземелья низкого и среднего уровня во всей Корее будут чисты.

«Интересно, у Люсии там все хорошо?»

Сейчас она проходила трехнедельное обучение в Академии Игроков, из-за чего мне приходилось охотиться в одиночку.

«Нужно работать усерднее».

Прежде чем встретить Люсию, мне нужно убить как можно больше черепах с оленьими рогами. К удивлению, девушка достаточно быстро адаптировалась к моему миру, однако все равно чувствовала себя неловко. Некоторые вещи она не понимала, а где-то просто допускала ошибки. К счастью, ее иностранная внешность её спасала. Впрочем, я старался не оставлять ее одну и в тоже время я не хотел, чтобы ее отстранили из Академии за какие-либо действия.

Я добил последнюю черепаху с оленьими рогами мечом-гемолизом.

«Вот теперь на сегодня точно все».

Мне потребовалось больше времени на поиски этих самых черепах, нежели на их убийство. На самом деле, в этом подземелье было не так много Игроков, так как многие из них, после открытия границы, отправились в Северную Корею. Однако это все равно не могло сравниться с тем, когда на Севере мне одному принадлежало целое подземелье.

«Я должен постараться еще больше».

Я активировал навык «Занавес темноты» в подземелье и отправился на поиски другого.

«А?»

И в тот же миг я стал свидетелем очень странных событий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. Пэк У Син**

«Что это?»

Неожиданно черепаха с оленьими рогами перешла в наступление и атаковала широкоплечего молодого человека. Все тело парня покрылось многочисленными ранами. Хилеры применили исцеляющие навыки и принялись залечивать раны пострадавшего, но они появлялись быстрее, чем успевали заживать.

«Что он вообще тут делает без щита и доспехов?».

Для танка, который постоянно находится на передовой — это обязательный атрибут. Даже те, кто охотится в самых низкоуровневых подземельях, обычно с ног до головы окутаны в броню.

«Я не думаю, что он выбрал себе подземелье по уровню».

Судя по движением танка, его уровень не годился для охоты в подземелье 60-го уровня. Его скорость была слишком медленной, а удары — слабыми. Он продолжал использовать навык «Провокации», но если честно, скорее всего он был простым пушечным мясом.

«В другом подземелье он бы уже был мертв».

На самом деле, черепахи с оленьими рогами — не самые агрессивные монстры. Если разделить существ по типу «защитник» и «нападающий», то черепахи с оленьими рогами были «защитниками». Впрочем, монстр есть монстр. При его атаке сложно избежать ран. Дамагеры во всю нашпиговывали черепаху своей магией, пока широкоплечий танк держал черепах за рога. Постепенно монстры начали падать один за другим и охота завершилась.

— Сколько потребуется времени на лечение?

— Около трех минут. Но как нам дальше быть? Магии осталось не так много, — ответил один из хилеров командиру пати.

— Ох, бесполезная ты дрянь! — ответил лидер и взглянул на «больного». — Ты почему не можешь увеличить характеристики?

— Эй, но он выполнил свою работу! Иначе он бы не охотился в этом подземелье.

— Как бы там ни было, думаю, нам стоит выбросить его. Когда пойдем в другое подземелье, возьмем нового танка, — тяжело вздохнув ответил лидер.

— Ни за что! — подал голос широкоплечий детина. — Я собираюсь с вами.

Лидер группы помрачнел.

— Считай, что мы благодарны тебе за проделанную работу, но на этом наши рабочие отношения заканчиваются.

— Я все равно собираюсь охотиться с вами.

— Мы не можем работать вместе, дубина! Если хочешь и дальше с нами работать, увеличь свои характеристики.

— Я пойду с вами.

— Тогда умоляю, увеличь характеристики. У меня есть парочка бонусов, возьми себе выносливости и силы воли.

— Я пойду с вами! — продолжал твердить широкоплечий парень.

— Ох, у меня от тебя уши вянут… Придурок!

— Если он улучшит свои характеристики, то сможет лучше их использовать. Так почему он не улучшает их? — спросил другой член пати.

— Я пойду с вами, — снова сказал танк.

— Да-да, пойдешь… — сдался лидер.

«Больной» поднялся со своего места и бросился навстречу черепахам с оленьими рогами.

\*\*\*

«Ха!» — вырвалось у меня.

Танк выглядел как отутюженный пятак. Впрочем, его действия и манера общения наводила на мысль о психологическом или ином расстройстве. Инвалидность или какое-то отклонение не мешали Пробуждению. Напротив, некоторые Игроки с отклонениями даже смогли добиться высот и попасть в высокий рейтинг. Но порой на таких людей без слез и не взглянешь.

Эти люди просто использовали танка.

«Неужели он не тянет расходы на ремонт экипировки, поэтому и сражается без доспехов?»

Но войти в подземелье невозможно без какого-либо снаряжения. Как я потом заметил, рядом с Игроками небольшой кучкой была сложена вся экипировка танка. Абсолютно все было взято в аренду.

«Вот же сволочи!»

Даже до катаклизма можно было встретить таких ублюдков. Тех, что эксплуатировали Игроков с отклонениями. Их можно было сравнить только с отбросами.

Я активировал «Занавес Темноты». Группа Игроков даже не подозревала о моей непосредственной близости к ним, настолько уж они были поглощены процессом охоты. В частности тем, как полуголый танк бросается на монстров. Я не мог на это смотреть, поэтому активировал «Громовое Дыхание Черного Дракона» и уничтожил черепах вместо него.

— Что за хрень?

— Кто это сделал?!

Наперебой посыпались вопросы сбежавшихся отовсюду Игроков этой группы. Танк же был просто ошеломлен сложившейся ситуацией. Я подошел к нему.

— Эй, да ты сумасшедший! — крикнул глава пати. — Нахрена ты это сделал?!

В глазах лидера рядом с громилой-танком я выглядел как добыча, направлявшаяся в пасть к монстру.

— Чего? «Сумасшедший»? — меня перекосило. — Ну-ка повтори, — грубо сказал я, взглянув на лидера шайки.

— Да ты… Вы… охотитесь на монстров, на которых охотились мы! — нервничая и заикаясь попытался сказать лидер группы.

На самом деле он злился из-за то, что его монстра «украл» тот, кого он даже не видел. Кроме того, этот «кто-то» был очень хорошо экипирован. Настолько, что оборудование его явно было не по уровню этого подземелья, да и манера поведения сильно отличалась.

— О, появилась книга навыков! Ого, да это же книга редкого уровня! — прокричал кто-то из Игроков.

— Серьёзно? — спросил кто-то другой.

— Сам посмотри!

Это была чистая правда. На месте, где раньше были монстры, появилась сияющая синим цветом редкая книга навыков. Как показывает практика, Игроки до 100-го уровня относятся к подобным предметам как к чему-то особенному и смотрят на них с особой жадностью, так как книги редкого уровня хоть и обладают низкими характеристиками, зато стоят достаточно дорого.

«Видимо в монстрах был переизбыток магии».

Так уж получилось, что одним ударом я смел всех монстров, в результате чего остаточная магия преобразовалась в книгу редкого уровня.

«С тех пор как я получил профессию, мне не попадались книги навыков».

Возможно, это сделано специально, так сказать, в рамках стимула. Однако я удивлен, что книга навыков преобразовалась из остатков магии небольшого количество монстров, ибо когда я крушил всех направо и налево, ничего не появлялось.

— Эта книга появилась из монстров, на которых мы охотились, значит она наша, — сказал лидер пати, глядя на меня.

Кажется, глава этого сброда стал увереннее. Из-за того, что в результате моей атаки появилась книга навыков, этот парень решил, что стоящий перед ним Игрок примерно одинакового с ними уровня. Если бы я был, по его мнению, высокоуровневым Игроком, то книга бы попросту не появилась.

«Что ж, пусть опробует свои силы. Не думаю, что разница между нами больше 10-ти уровней», — размышлял тем временем глава сборища.

Лидер пати был Игроком 70-го уровня. Другие Игроки — плюс-минус 60-го. Их было девять, а я один. Ради своей безопасности они охотились в 60-тиуровневом подземелье черепах с оленьими рогами, хотя по своей силе могли справиться с монстрами 70-го уровня.

«Он просто не справится с нами».

Монстры и Игроки отличаются друг от друга. Например, Игроку сложно победить монстра, который выше его yf 10 уровней, однако справиться с другим Игроком, разница с которым также составляет 10 уровней — раз плюнуть. Между собой Игроки слабее, чем монстры.

«Если он не сумасшедший, он не станет первым нападать на нас…» — вновь подумал глава пати, взглянув на незнакомца.

На самом деле он нервничал, так как в подземелье могло произойти все, что угодно. Никто никогда точно не знает, что происходит в глубинах подземелий. Тем не менее, ни для кого не секрет, что в подземельях часто грабят, убивают и совершают другие преступления.

Игроки опасаются появления незнакомцев. Однако после подтверждения уровня незнакомца, то есть меня, шайка Игроков перестала бояться, так как была уверена в небольшой разнице между уровнями. К тому же намечался не простой мордобой, а драка за что-то серьёзное. Это обычное дело, когда между сторонами возникает конфликт. Поэтому лидер пати ломал голову и размышлял над тем, как поступить в сложившейся ситуации.

Тем временем, я обратился к танку:

— Ты как, нормально?

В ответ широкоплечий детина лишь кивнул головой.

— Почему ты охотишься без снаряжения? Это они тебя заставили?

Парень замотал головой из стороны в сторону, как бы говоря, что никто его не заставлял.

— А тебе что-нибудь перепадает после охоты? Ты знаешь, сколько тебе платят?

— Мне платят.

— Эй, какого черта Вы делаете?! — повысил голос глава пати.

Лидер группы Игроков не смог проигнорировать мои вопросы к танку, так как чувствовал с моей стороны какую-то угрозу.

— Послушайте, Вы появились тут из ниоткуда, а теперь еще и задаете вопросы о том, сколько кто получает?!

— Да, потому что вы, ребята, явно ненормальные.

Один полуголый танк чего стоил. Со стороны это как минимум выглядит подозрительно.

— А тебе какая вообще разница, нормальные мы или нет? По-хорошему тебе говорю, не лезь в дела нашей группы. Если что-то не нравится — иди мимо и занимайся своими делами, — неформально ответил лидер пати, вновь перейдя на «ты».

Я достал свое удостоверение Игрока. В отличие от удостоверения простых Игроков, мое отличалось цветом и сопутствующей информацией. На нём было написано крупными буквами: «Отдел расследования», а также была печать Ассоциации Игроков.

— Я являюсь представителем отдела расследований Ассоциации Игроков. Теперь вы тоже скажете, чтобы я не вмешивался в дела вашей группы?

После моих слов лидер пати будто язык проглотил.

Член Ассоциации Игроков, представитель отдела расследований. Теперь для Игроков простая охота обернулась столкновением с правоохранительными органами.

«Вот бл\*ть…» — помрачнев, подумал про себя глава гильдии.

Не удивительно, но так же подумали и другие Игроки.

— Сколько ты получаешь за охоту? — вновь спросил я у танка.

— Достаточно много.

Это прозвучало как ложь. Вероятнее всего, бедного парня просто надоумили говорить эту фразу.

«Сколько ни спрашивай, а правду он не скажет».

Не долго думая, я воспользовался навыком «Психометрия», и увидел все, что творилось с бедным танком в течение последнего месяца.

— Эй, дубина! Почему ты не можешь выдержать удары? — ругались и угнетали сопартийцы танка, который не так давно принял на себя большую часть атак монстров.

— Сколько раз тебе можно повторять одно и тоже?

— Может тебе уши прочистить? — продолжали насмехаться над танком члены команды.

Танка звали Пек У Син, и он имел инвалидность по умственной отсталости второй категории. Как оказалось, глава и другие члены пати были выпускниками одной группы Академии. Собственно, так они и создали свою пати. Единственно, чего им не хватало для полноты картины, так это танка. Тогда-то они и приметили себе этого широкоплечего детину — Пек У Сина.

Молодой человек, имеющий инвалидность, был освобожден от сдачи теоретического экзамена. Будь его результат неудовлетворительным, ему бы попросту не выдали удостоверение Игрока. Тем не менее, свои документы он всё же получил, за отличные показатели на практической части экзамена.

Пек У Син хотел заработать денег, но никто не хотел брать его в пати из-за инвалидности по умственной отсталости. Все попросту боялись переложить ответственность и защиту всей группы на человека с ограниченными возможностями. Поначалу и эти ребята сомневались, но впоследствии всё же взяли его, парня, который так желал побывать в подземелья.

К большому удивлению, Пек У Син отлично справлялся с ролью танка. Кроме того, он обладал редким навыком «Провокация» и способностью «Щит», да и первостепенные характеристики у него были повыше, чем у большинства. Он был выдающимся танком. И члены пати, наконец-то, признали его. Проблема заключалась лишь в повышении его уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Пэк У Син (часть 2)**

Пек У Син просто не знал, как можно увеличить свои характеристики, несмотря на все советы окружающих его Игроков.

— Это же так просто, почему ты не можешь это сделать? — спрашивали члены группы.

— Ты же понимаешь, что наше терпение уже на пределе?

Его превосходные основные характеристики и редкие навыки, казалось, достигли своего совершенства. Когда об этом стало известно, Пек У Син оказался бесполезен для своей группы.

— Давайте просто бросим его и возьмем себе нового танка?

— Да, давайте.

Собственно, так все и собирались поступить, но проблема ведь не в самом Пек У Сине — каждый участник их команды был средним по своим параметрам, таким слабым составом найти нового танка сложно.

— Сейчас нам придется работать с этим, ну, до тех пор, пока не найдем кого-то получше.

Участникам группы ничего и не оставалось, кроме как продолжить работать с Пек У Сином. Но сила танка устремилась вниз, из-за чего тот не мог охотиться на монстров атакующего типа. Доходы начали сокращаться.

— Это все из-за тебя! На тебе лежит вся ответственность.

— Ты так не думаешь?

Немного покумекав, лидер и другие участники группы решили сократить выплаты Пек У Сину, поскольку все были уверены, что сокращение общих доходов — полностью его вина.

Танк лишь кивнул в ответ головой. На самом деле, группа сократила зарплату танка совсем немного, но кто украл иголку, может и корову украсть.

— Не сильно ли много мы платим этому дубине?

— Да, для танка, не способному увеличить свои характеристики, это слишком много.

— Если бы не мы, кто вообще взял бы его в подземелье-то?

Все участники группы находили множество причин, чтобы хоть немного, но сократить отчисления Пек У Сину. С учетом того, что при обычном раскладе танки и лекари получают больше бойцов, все эти попытки смахивали на аферу. И дело ведь не в том, что парень не справляется с ролью танка. Чем выше уровень подземелья, тем меньше выплаты. В результате чего, он практически заделался рабом.

— Эй, а ну снимай снаряжение! Нам нужно беречь средства!

В конечном итоге, участники группы раздели Пек У Сина из соображения высоких цен на починку экипировки. Логичнее усовершенствовать снаряжение танка, только вот эта группа руководствовалась явно не здравым смыслом.

Пек У Син был Игроком, что не мог увеличить свои характеристики. Неважно, насколько хорошее снаряжение, именно этот изъян сильно бросался в глаза. И когда-нибудь с ним захотели бы попрощаться. Собственно, по этой причине они делили заработанные средства между собой, а не вкладывали их экипировку танка.

\*\*\*

Я был вне себя от ярости. Этих сволочей сложно назвать людьми из-за их неприкрытого античеловечного поведения! С помощью своего навыка я узнал, что у Пек У Сина есть мать и младшая сестра, имеющие ограниченные возможности. Несмотря на то, что с ним так обращались, он не пропускал ни одного дня охоты, а все потому что ему нужны деньги. Его мать больна. Не сказать, что серьезно, так как после катаклизма и быстрого развития медицины ее заболевание можно вылечить, но даже для этого Пек У Сину необходимы деньги. A где их достать, если его группа все трофеи делила не поровну.

Парень считал себя главой семьи. Ради матери и сестры он, не жалея собственного здоровья, продолжал охотиться и терпеть всю причиненную боль. Пек У Син делал все возможное, чтобы заработать деньги на лечение матери, желая подарить ей достойную жизнь. Участники его группы знали об этом, но продолжали вести себя по-скотски.

— Эй, Пек У Син, не говори никому, сколько ты зарабатываешь.

— А также о том, что охотишься без снаряжения. А то ты не сможешь больше с нами охотиться.

Группа просто пользовалась его слабостями.

— Не бросайте меня. Я ничего не скажу…

Несмотря на все унижения, Пек У Син продолжал охотиться с группой. Поскольку знал, что никто больше не примет его к себе в команду.

— Вы ведь знаете, что поступали неправильно?

— Не неси чушь. Мы да поступали неправильно?» — заорал лидер, глядя на меня.

— Да мы, напротив, позаботились о нем!

— Если бы не мы, смог ли он вообще охотиться в подземельях?

Лидер с остальными участниками группы кричали наперебой, злобно поглядывая на танка.

— Эй! Ну-ка скажи! Мы хорошо к тебе относились? Мы не издевались и не обсчитывали тебя!

В ответ Пек У Син лишь кивал головой.

— Вот видишь! Он с нами согласен. Так что отвали.

— А что если я откажусь от столь выгодного предложения?

— Если не свалишь, сам пожалеешь!

— Если вы сейчас покинете подземелье, я возбужу дело. В конечном счете, вам придется встретиться уже со следователями.

Стоило мне сказать это, как их лица разом побледнели. Ведь никто ничего не может утаить перед следователем.

— И что? Начнешь свое собственное расследование? Мы в курсе, чем занимаются в Ассоциации! — не унимался лидер.

— Раз так, тогда тебе лучше посодействовать следствию, если не хочешь, чтобы о твоей мерзостности все узнали.

Лидер поморщился, понимая, что я что-то знаю. Даже если они сбегут как можно дальше, дело все равно возбудят. Они прекрасно понимали, что неправы и наделали много ошибок. По факту, они преступники, так как обращались с Пек У Сином, как с рабом, а также подкупали сотрудников на входе в подземелья и лгали относительно камней и предметов. И что же случится, если расследование начнется и всплывет правда?

«Нас могут лишить удостоверений Игрока!..»

Сначала действие удостоверения приостанавливали, но в последствии его могли и вовсе аннулировать. Если Игрока лишали удостоверения, то он уже не мог получить его снова, не переехав в другую страну. И это еще не все. Помимо этого, на них будет наложен штраф за нарушение законов подземелий и за вывоз контрабандой камней и предметов. Нарушение законов подземелья — уголовное преступление.

«Если этот гад исчезнет, никто ничего и не узнает», — подумал про себя лидер.

— Эй! Ты, похоже, серьезно решил взяться за это дело?!

Глаза остальных участников группы заблестели. Они уже поняли, к чему клонил их лидер. Они были преступниками и их ждало наказание. Если правда окажется на верху, они всей шайкой угодят за решетку.

Раздался лязг металла и все как по команде вынули оружие из ножен, ринувшись в мою сторону.

— Это еще что такое? — спросил я, как бы намекая на то, что Игрокам стоит бросить оружие, если те хотят остаться в живых.

— Что? Испугался?

— С чего такая любознательность и желание влезть не в свое дело?

— А его снаряжение выглядит неплохо… Но мы тоже хороши.

Я направился в сторону Пек У Сина, глядя на Игроков окружающих меня. В свою очередь танк смотрел на сложившуюся ситуацию с неодобрением.

— Ты что, думаешь, он тебе поможет?

— Пек У Син, будь так добр, закрой глаза и подожди немного. Если так сделаешь, я помогу тебе вылечить мать и купить сестренке новый рюкзак, — улыбнувшись, сказал я.

В ответ танк одобрительно кивнул головой и зажмурился.

— Нападение на других Игроков в подземелье — тяжкое преступление. Вы ведь это знаете?

Лидер помрачнел темнее тучи, отчасти из-за того, что я был спокоен как удав.

— Если послушаете меня, то, возможно, у вас будет шанс выйти отсюда живыми. Прошу по-хорошему, бросайте оружие и выметайтесь.

— Да ты блефуешь! Вперед! — сказал лидер и все побежали вперед.

Одни бойцы бросились вперед, другие встали позади и активировали свои навыки. Недолго думая, я достал свой меч-гемолиз и окунулся с головой в сражение. Я старался размахивать мечом, чтобы избежать и в тоже время отразить атаки бойцов дальней дистанции.

Раздался небольшой хлопок, как будто что-то упало на землю. Это оказалась правая рука с мечом одного из участников группы.

— А-а-а! — во все горло орал безрукий Игрок.

Я затолкал свой кулак в рот орущему бойцу, из-за чего запачкал свою левую руку в крови. Заткнув одного Игрока, я отправился на встречу другому. Следующей моей целью оказался боец с копьем. Конечно, он попытался меня остановить, но противостоять мечу-гемолизу простым оружием невозможно. Не прошла и доля секунды, как копье оказалось сломанным пополам. Кроме того, боец лишился обеих рук.

— А-а-а! Мои… Мои руки! — заорал на всю он.

Чтобы его заткнуть, я вновь использовал кулак. Это сложно назвать сражением, ведь с каждым моим легким движением, одна из конечностей врага падала на землю. А спустя несколько секунд все бойцы были выведены из строя. Лекарь и ближайшие бойцы смотрели на происходящее с открытыми ртами.

— Почему вы не нападаете? — спросил я у лидера этой шайки.

Несмотря на то, что тот отдал приказ, сам он не сдвинулся с места. Я подошел к нему, а его тело натянулось, словно струна. Раздался звон металла — это лидер группы бросил свое оружие.

— Я… буду сотрудничать со следствием…

Мне уже было все равно, поэтому я просто вмазал хорошенько ему по лицу.

— А-а-а! — заорал лидер шайки.

Силы в удар я вложил порядком, поэтому на лице этого мудилы остались приличные вмятины, да и на пару зубов стало явно меньше. Но и на этом я не остановился. Недолго думая, вломил ему ногой в колено.

— А-а-а! — вновь заорал лидер, только на этот раз от боли, кости я ему точно сломал.

Я взглянул на бойцов дальней дистанции и лекаря. Они вторили своему лидеру:

— Мы будем сотрудничать со следствием! Пожалуйста, не трогай нас!

Если честно, я и не планировал отрубать им конечности. Я лишь хотел слегка поправить их морды и коленные суставы…

— Пек У Син, можешь открывать глаза.

Танк послушался и распахнул глаза пошире.

— А теперь пойдем отсюда.

— Теперь я смогу вылечить маму и купить рюкзак У Хви?

— Да, так и сделаем, — улыбнулся я.

После этого я применил навык «Исцеление» и вернул все конечности Игроков на место. Понятно, что они встанут обратно на место, но не будут функционировать как прежде. Тоже самое ожидало и тех, у кого были раздроблены кости и коленные суставы. Я закончил «играть» в доктора, вышел из подземелья и сдал всю шайку полиции.

\*\*\*

После возбуждения дела правоохранительными органами, вся правда всплыла наружу. Когда дело закроют, Пек У Сину вернут принадлежащее ему по праву. Я сдержал свое обещание, данное спасенному танку. Прежде чем отправиться с Люсией на охоту, мы сходили в больницу к его матери и оплатили ее лечение, а также купили рюкзак и школьные принадлежности младшей сестре. Сумма, потраченная на это, для меня была мелочью.

— Спасибо, — сказал Пек У Син и поклонился нам с Люсией в знак благодарности.

В ответ я лишь улыбнулся.

— Я отплачу за все, что ты для меня сделал.

— Не стоит, — ответил я, махнув рукой.

— Нет, я обязательно верну!

— Ты хотел бы вернуться снова в подземелья?

— Мне бы сейчас заработать денег.

— Тогда можешь показать мне свое окно состояния?

В ответ Пек У Син кивнул головой и вскоре перед моими глазами предстали все характеристики танка.

[Имя: Пек У Син

Уровень: 64

Класс: Солдат щита

Характеристики:

Сила — 5+5

Ловкость — 3

Выносливость — 45+15

Магия — 3

Сила воли — 5+10

Бонусы: 340

Профессиональные навыки: Твердое тело, Щит мракоборца, Щит веры

Активные навыки: Провокация (редкий)

Пассивные навыки: Железное тело (редкий), Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Базовое мастерство владения щитом (низкий уровень)]

«О?»

К моему удивлению, в окне состояния танка я увидел почти те же навыки, что и у рыцаря Люсии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. Пэк У Син (часть 3)**

Я повернулся к Люсии.

— Вау, да ты невероятен! Твои характеристики позволяют тебе стать рыцарем. Положись на меня, я сделаю из тебя не просто рядового солдата, а самого настоящего рыцаря!

От слов Люсии у Пек У Сина округлились глаза.

— Рыцаря?

Люсия кивнула.

— Твои начальные характеристики довольно-таки неплохи. А профессиональные навыки вообще поражают. Уже не говоря о твоем телосложении, не ниже героического уровня! Тебе стоит приложить немного усилий и ты обязательно станешь топ-ранкером.

— Топ-ранкером!

У Пек У Сина загорелись глаза. Он всегда фанател по Игрокам, пересмотрел все фильмы и мультфильмы, посвященные им.

— Но не достигнув необходимых характеристик, я не могу развиваться дальше…

Пек У Син удивленно склонил голову. Он не мог до конца разобраться в окне состояния. Танк даже толком не знал, что такое характеристики. Даже в навыках плохо соображал, пользовался ими невпопад, просто тыкая пальцем в небо. Такие Игроки никогда не смогут достичь высот, дойдут до предела — и все с этим.

— Ты ведь хочешь стать топ-ранкером?

На вопрос Люсии Пек У Син усиленно закивал головой.

— В таком случае стань человеком Короля!

И на этом моменте мое лицо изменилось.

— Э-э… А как разговор вообще перетек в это русло?

Я лишь помог немного с делом Пек У Сина.

— Мы поможем друг другу. Пек У Син сможет продолжить свой рост. Не беспокойся о своих секретах, ты ведь на нашей стороне.

Что-то я совсем запутался, но ее слова оказали нужный эффект.

Пек У Син, слыша подобные речи от других Игроков, не особо им верил. Даже мои слова не производили на него такого впечатления.

«Пек У Сину можно доверять».

Да, верный человек — это точно про него.

«Ну что, попробуем один раз?»

Я тоже любил Игроков, пока не стал воином. И мечтал о том, что я буду самым лучшим Игроком в мире. Да, было бы неплохо стать сильнее.

Хотя я и состоял в Ассоциации Игроков, но там я далеко не главный, так, обычный рядовой. Да, я тоже играю там важную роль, но далеко не на первых планах.

В моих интересах развиваться как Игрок, потому что я даже не могу показать навыки другим. Но пришло время. Если не я не сделаю это, то Пек Син У тем более не сможет.

— Я хочу стать топ-ранкером.

Услышав слова Пек У Сина, у меня на лице расползлась улыбка.

— Ты станешь моим человеком?

[Вы предложили продвижение Игроку Пек Син У.]

Вместе с моими словами запустились профессиональные навыки.

— Да! — бодро ответил Пек Син У.

[Игрок Пек Син У принял Ваше предложение.]

[Вы использовали 20 очков лидерства.]

И таким образом Пек У Син стал моим слугой.

— А!

Пек У Син широко улыбнулся. Он не знал, что с ним станет в будущем. Он лишь кивал головой на мои слова. Но в тот момент внутри Пек У Сина происходили немалые изменения.

Он искренне благодарен человеку, оплатившему лечение его матери в больнице и купившему все необходимое к школе его младшей сестренке. Человеку, которому нужно отплатить за его доброту. Это все, что Пек У Син чувствовал ко мне.

Но сейчас все было по-другому. Я тот, кому можно доверять и кому нужно быть верным. Теперь эти два чувства должны завладеть его разумом.

До этого он доверял лишь матери с младшей сестрой. Но теперь все изменилось. Отныне он полностью доверял и мне.

— Для начала нужно поднять твои начальные характеристики.

Пек У Син выпил зелье, которое я ему дал, и энергия вдруг разлилась по всему телу. Это было что-то странное, похожее на драгоценный камень, но поскольку это я дал ему, он ничего не заподозрил.

Его накрыла волна — совершенно новое для него чувство. Пек У Син, словно парализованный, выпил все зелье. Реакция не заставила себя ждать, и он почувствовал, как все его тело изменилось.

— Спасибо!

И тут же поклонился. Пек У Син понимал, кто дал ему такую силу. Его доверие ко мне возросло в несколько раз.

— Для начала возьми это.

Я достал книгу навыков. В ней почти что все обычного уровня и несколько навыков редкого. Пек У Син взял ее и начал изучать навыки.

В мгновение ока Пек У Син преобразился.

[Имя: Пек У Син

Уровень: 64

Класс: Солдат щита (низкий)

Характеристики:

Сила: 200 +5

Ловкость: 200

Выносливость: 200 +15

Магия: 200

Сила воли: 200 +10

Бонусы: 340

Специальные навыки: Крепкое тело, Мракоборец, Щит веры.

Активные навыки: Провокация (редкий уровень), Железный щит (редкий уровень), Исцеление (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (редкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Мастерство владения мечом (редкий уровень), Искусство владения мечом (редкий уровень).]

Все характеристики поднялись на две сотни, а у меня отбавилось примерно семь миллиардов очков. В прошлом я не смог бы отдать такую сумму, но сейчас она для меня мало что значила.

Книгу навыков (редкий) и книгу навыков (обычный) я купил за наличные, а такие предметы, как оружие и щит, решил все же арендовать. Для меня это не такое уж большое вложение.

— Лучше ведь сольная охота, чем в команде?

— Думаю, так будет лучше. Уровень еще низкий, поэтому можно легко добыть несколько достижений.

— Еще не помешало бы поднять выносливость.

Уровень Пек У Сина — 64, но его характеристики сейчас соответствовали 190 уровню. В одиночку охотясь в подземельях уровня выше его, он легко сможет добыть несколько достижений.

— Перед тем, как отправить тебя охоту, давай проверим твой уровень.

Люсия согласилась со мной. Начальные характеристики повысились, поэтому не мешало бы проверить его навыки.

Я зашел в подземелье вместе с Пек У Сином. Нет места лучше, для проверки, чем подземелье.

Местом для теста мы выбрали ужасное подземелье «Кроваво-красных крыс». Я вызвал Люсию и начался тест.

Люсия побежала навстречу Пек У Сину. Тот смог отразить ее атаку.

— Твоя нога неправильно стоит, — продолжала наставления Люсия.

Но Пек У Син не сразу понял, и лишь когда щит Люсии ударил по щиту Пек У Сина, тот обессиленно упал. Люсия встала перед ним и осмотрела.

— Обрати внимание на положение моей ноги, а затем снова атакуй.

Выслушав Люсию, он снова напал. Но результат оказался тем же. Люсия хладнокровно продолжала наставлять его.

Все тело Пек У Сина истерзано ранами. Но он не падал. Пек У Син, словно неваляшка, покачивался, но продолжал подниматься и накидываться на Люсию. Даже его движения стали меняться.

Да, танк не понимал с первого раза, но после каждой демонстрации его ошибки он понемногу исправлялся.

Сколько времени уже прошло? В итоге Пек У Син отступил. Увидев, как он валяется на земле и кашляет, на лице Люсии расцвела довольная улыбка.

— Ты… Ты невероятен… Твое тело так быстро все запоминает!..

Услышав слова Люсии, по моей спине побежал холодный пот. Это не тело быстро запоминало, а он просто вкладывал все силы и энергию для того, чтобы выжить, а тело стало привыкать.

— Если ты еще немного потренируешься, то сразу сможешь пойти в бой. До второй смены класса осталось немного, и в моих силах сделать так, что ты станешь не просто воином, а рыцарем.

— Это так легко?

— Смена класса решается на основании схемы боя, поэтому, если достаточно приложишь усилий, то все возможно.

А я вот волновался, сможет ли он.

— Пек У Син, за то время, что ты отдыхаешь, твои силы должны были восстановиться. Давай вставай.

Люсия подняла Пек У Сина, и после небольшого теста адские тренировки продолжились.

\*\*\*

Тем временем, пока Люсия и Хён Сон жестко тренировали Пек У Сина, закончив дела в Японии, Игроки со всего мира готовились к…

Полторы тысячи Чозо. Пятнадцать тысяч Игроков.

Это впервые в истории, когда столько Игроков собралось в одном месте. Это не поединок или охота. Это война между человечеством и монстрами.

Чозо разбрелись по острову Кюсю и беспощадно убивали людей.

Игроки решили собрать тварей в одном месте.

Атака людей началась.

Один монстр ел человека, когда к нему подлетели танки. Увидев их, Чозо издал страшный рев и взмыл в небо.

— Огненное копьё!

— Цепная молния!

Бойцы дальней дистанции использовали свои навыки против Чозо. Когда они попадали монстрам прямо по крыльям, те начинали кружить в воздухе, и тогда в бой вступали бойцы ближней дистанции.

— Мощное сечение!

— Кинжал света!

Посыпались навыки ближнего боя по монстрам Чозо. Как только твари пытались броситься на бойцов, танки тут же использовали навык провокации.

Чозо сопротивлялись. Как и полагается монстрам героического уровня, они использовали навыки, пытаясь собрать всех Игроков в одну кучу. Но результат тщетен. Вмиг охота на Чозо закончилась. По всему острову Кюсю продолжались боевые действия.

От внезапной атаки людей более четырех сотен Чозо еще перед тем, как началась война, потеряли головы. Поздно осознав ситуацию, Чозо с золотыми крыльями яростно зарычал. Услышав этот крик, остальные Чозо собрались вокруг вожака. Но и такое развитие событий люди рассчитали. Человеческая армия набросилась на Чозо, так удобно собравшихся в одном месте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Гильдия Чинхан**

Раздался хлопок и выпущенные ракеты обрушились на Чозо. Человекоподобные монстры хотели броситься врассыпную, но у них ничего не вышло — вместе с запуском снарядов Игроки применили и свои навыки. Обстрел монстров происходил со всех четырех сторон и с неба. Чозо некуда бежать.

Раздался рёв и золотой Чозо, расправив свои перепончатые крылья, взмыл ввысь. Оставшаяся тысяча голов не стали мешкать и отправились вслед за вожаком. Ракеты в тот же миг устремились прямо за монстрами.

Неожиданно раздался еще один хлопок, по небу прокатились золотые молнии. И ракеты, следовавшие за монстрами, тут же детонировали в воздухе. C каждым ударом молнии все больше снарядов выходило из строя.

Игроки, ставшие свидетелями этой картины, тут же помрачнели.

— Монстр героического уровня не может такое провернуть!

— Но Золотой орёл способен вырасти до легендарного уровня!

Объединенные силы ООН стоят в смятении. Представители ООН были уверены в своей победе, они собрали на острове Игроков со всего мира. Столкнувшись с врагом, все продолжали верить, что люди одержат победу в этой битве. Но проблема оказалась в мобильности и тактике Чозо.

Число Игроков, способных сражаться в воздухе, оставляло желать лучшего, поэтому их не могли задействовать. Вместо этого планировалось использовать ракеты. По плану представителей военной штаб-квартиры ООН человекоподобные монстры должны были пуститься от ракет во все четыре стороны, где их уже поджидали Игроки — вот и весь план.

Сбежавшие в небо Чозо не могли одержать победу над Игроками. Кроме того, некоторые думали, что только самые развитые из них додумаются лететь в небо. Тем не менее, мощности ракет для противостояния монстрам героического уровня оказалось недостаточным, поэтому первоначальный план провалился. Вся стая достаточно быстро смекнула, в чем дело, и смогла избежать осады Игроков. Теперь пятнадцати тысячной армии Игроков ничего не оставалось, кроме как смотреть в небо и наблюдать за полетом монстров. Или как говорят в народе, лаять на улетевшую курицу\*.

(П.п.: Быть расстроенным после провала.)

\*\*\*

От внезапного нападения людей человекоподобные монстры разбушевались. Только вот теперь они оказались готовы к защите, поэтому все как один начали свое движение.

В одно мгновение весь остров Кюсю превратился в ад. Несмотря на все старания Игроков преследовать их и атаковать, мобильность людей и монстров сильно отличалась. Пока они добирались до одного места, твари собирались и улетали в другое.

В связи с этим появилось предложение разделить Игроков, чтобы хоть как-то увеличить мобильность человеческой армии. Но стоит воплотить этот план в действие, вероятность, что Чозо легко разделаются с небольшими группками Игроков, вырастает.

В конечном итоге, такая беготня продлилась неделю, после чего представители военной штаб-квартиры ООН прекратили эти «догонялки». Никто не мог позволить Игрокам остаться на острове Кюсю навсегда, ведь он не единственное местом, где водились монстры.

Операция по борьбе с Чозо провалилась, последствия были огромными. Страна, которая с экономической точки зрения и с точки зрения обороноспособности все это время была одной из самых сильных, погрязла в мерзких тварях.

Япония, в отличие от Китая, не упивалась своей жадностью и обратилась ко всему миру за помощью. Но несмотря на это, в конечном итоге объединенные силы ООН также потерпели поражение.

Чозо быстро оккупировали весь остров Кюсю, и Япония лишилась одного из четырех островов, составляющих страну. Гордость нации была подорвана, и страна несла не только экономические, но и людские потери.

\*\*\*

Я отправился в Академию Игроков, чтобы встретиться с Люсией. Сегодня ее последний учебный день. Эти три недели пролетели незаметно. Как я и думал, Люсия справилась и с теоретическим, и с практическим экзаменом.

«Теперь ей не придется в тайне ото всех бегать по подземельям».

Когда Люсия еще училась, я встречал ее, отменял наём и призывал ее вновь уже в подземелье. Это была вынужденная мера, поскольку на тот момент Люсия не имела удостоверения Игрока. Именно это и требовало так много осторожности в этом процессе. Но теперь всем моим мучениям пришел конец! Правда я не мог полностью вздохнуть с облегчением, ведь Игрок, только что окончивший обучение в Академии, зашел сразу в высокоуровневое подземелье.

С другой стороны, этот вопрос решаем. У меня есть все полномочия удалить запись входа в подземелье. А все спасибо безопасности по утечке информации, в частности крупным гильдиям или зарубежным Ассоциациям Игроков. Проще говоря, если мне это необходимо, я просто могу так сделать.

«Ну, это вроде как не преступление…»

Если о моем секрете узнают, стану для Ассоциации дойной коровой. Конечно, возможно, что сверху втайне мечтали, чтобы я, имея такую власть, промышлял контрабандой камней или книг навыков, заключал сделки с крупными гильдиями и так далее. Я не могу знать этого наверняка, но мне нет дела до подобной деятельности. Мне не нужно так рисковать своей шкурой, чтобы заработать денег.

«Нужно не забыть просто удалить запись посещения этоого подземелья Люсией».

А Люсия, посредством своего специального навыка, занималась продажей камней и книг навыков. У Ассоциации нет возможностей придираться к этому.

Я пошел в Академию Игроков.

«С момента окончания Академии вроде прошло не слишком много времени…»

На самом деле уже прошло полтора года с тех пор, как я закончил обучение. Спустя какое-то время я встретил Люсию среди выпускников. На самом деле оказалось не сложно заметить среди азиатов девушку западной внешности, уж слишком она бросалась в глаза на фоне остальных. Я направился к своему рыцарю, как вдруг…

«Что это?»

Несколько Игроков толпилось рядом с Люсией.

— Если присоединишься к нашей гильдии, мы тебя поддержим!

— Пожалуй откажусь.

— О, как же можно отказаться от такого хорошего предложения? Потом будешь локти кусать!

— Буду жалеть или нет, вам какая разница? Будьте так добры, оставьте меня.

Услышав это, мужчина, которому на вскидку можно было дать около тридцати лет, схватил Люсию.

— Что здесь происходит?

— Ничего особенного. Пойдемте, — ответила Люсия и прошла мимо мужчины.

— Эй, ты что меня не слышала? — крикнул мужчина, схватив ее за плечо.

— Что вы себе позволяете? Девушка ведь сказала «нет», — вступился я и убрал руку мужика с плеча Люсии.

— Тебе-то какое дело? — повысил голос тип и оттолкнул меня.

Но я не мог оставить все как есть. Я схватил за руку мужчину, что пытался вновь дотронуться до Люсии, и почувствовал, как тот пытается сопротивляться. Нет, не так, как это делают обычные люди, а как Игроки, по-своему. Но незнакомцу я оказался не по зубам, так как я тут же заломал его без каких-либо усилий.

— А-а-а! — завизжал мужчина с заломанным запястьем.

— Люсия, кто это?

— Сказал, что является разведчиком гильдии Чинхан, — спокойно ответила девушка.

— Может она чем-то привлекла Ваше внимание? — спросил я у незнакомца, предварительно активировав барьер, чтобы никто не мог нас услышать.

— Нет. Просто у нее неплохие баллы…

Значит, причина крылась явно в чем-то другом.

«Тогда зачем подсылать к Люсии разведчика?»

Если он знает о ее способностях, его нельзя просто так отпускать. Но гильдия, чьё название я даже и не слышал, просто не может владеть такой информацией.

— Отпускать не собираешься? Или хочешь подохнуть? — подал голос мужик, пока я беседовал с Люсией.

Он изо всех сил пытался вытащить свою руку из тисков, но это дохлый номер.

— Ты знаешь, кто я такой, и все равно продолжаешь так себя вести?

— Спрашиваешь, как я могу себя так вести, зная кто ты?

Услышав это лицо тридцатилетнего мужчины перекосилось.

— Я представитель гильдии Чинхан. А ты откуда будешь?

— Отдел расследований, Ассоциация Игроков.

Услышав это, мужчина будто язык проглотил. Представители отдела расследований Ассоциации были для Игроков своего рода полицией.

— Значит, ты разведчик гильдии Чинхан?

— Все верно…

— Значит, Гильдия Чинхан — предприятие, набирающее себе рекрутов против их воли?

Услышав вопрос, мужчина нахмурился и стал темнее тучи.

— Так, тогда слушай внимательно. Чтобы впредь не мучал Игроков, которые не хотят присоединяться к гильдии. Можешь быть свободен, — сказал я и выпустил Игрока из своей хватки.

— Ты пожалеешь об этом, — ответил освободившийся мужчина, посмотрев на меня.

— Пожалею? Иди давай.

— Ага.

Я забрал Люсию, и мы направились восвояси.

«Вот черт!»

Мужчина продолжал смотреть нам вслед.

«Что ему ни скажи, он все равно намерен затащить к себе в гильдию».

Вероятно, у этого мужчины, получившего приказ от начальства, что-то не в порядке с головой.

\*\*\*

«А теперь начнем», — подумал Пек У Син, взглянув на снаряжение и подземелье перед собой.

За всю свою практику после Пробуждения он побывал во многих подземельях, но такое волнение, как сейчас, испытывал впервые. Если честно, ему доводилось охотиться только в подземельях ниже уровня его совокупного показателя характеристик.

А сегодня не обычный день. Сегодня ему суждено познакомиться с подземельями героического уровня — подземельями, в которых обитают монстры от 200 до 300 уровней. Другими словами, подземельями в которых охотился я.

— Что ж, пойдем, — сказала Люсия.

Я кивнул головой, и мы вошли в подземелье.

— Пек У Син, ты в порядке?

— Ты усердно тренировался в последнее время, так что вполне справишься один. Если вдруг окажешься в опасности, я сразу приду к тебе на помощь, не переживай, — сказала Люсия, надевая на запястье Пек У Сина тренировочный браслет.

— Помни, что все это время ты усердно тренировался.

На самом деле, тренировки Пек У Сина и Люсии были поразительными и суровыми одновременно. Танк плохо воспринимал информацию на словах, поэтому девушке приходилось вдалбливать ее через движения тела. Теперь и Люсию, и Пек У Сина, усвоившего таким образом информацию, можно назвать «монстрами».

Я указал Пек У Сину на одно из подземелий. Я верил, что танк, охотясь на огромное количество монстров, сможет заполучить пару достижений, тем самым увеличив свои характеристики. Охотясь в одиночку, он сможет поднять выносливость и силу воли.

Но несмотря на все, Пек У Син отличался от нас с Люсией. Чем больше танк будет охотиться, тем выше будет его уровень. Это неплохо, но в последствии ему придется отказаться от достижений и званий.

— Я уверена в тебе. Каждая капля пота на тренировке капля крови на практике не была пролита зря. Чем суровее тренировка, тем выше шанс на выживание.

— Не думаю, что Пек У Син будет беспокоиться о выживании во время боя.

— Охота в подземелье — это лишь часть тренировки.

Я согласен с Люсией, ведь она занималась не только обучением танка. Наши совместные тренировки также продолжались.

— Пек У Син, ты сможешь поднять свои характеристики?

— Возможно сейчас тебе покажется это трудным, но позже тебе станет все по плечу. Сила воли — это не только то, что ты используешь, активируя навыки. Думаю, ты уже ощутил в себе кое-какие изменения после принятия зелий, не так ли?

— Посмотрим. Мне даже интересно, потратит ли Пек У Син свои бонусы на увеличение силы воли и выносливости. Да и вообще, что он решит делать впоследствии.

— Может он станет самым сильным танком в мире, — ответила Люсия голосом, полным уверенности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Гильдия Чинхан (часть 2)**

Мы c Люсией зашли в подземелье. Внутри все затянуто болотными зарослями. A название этому месту «Кроколюды». Несложно догадаться, какие твари здесь обитали.

Да, эти существа на одну половину крокодилы, а на другую люди, ведут стадный образ жизни, поэтому в этом подземелье охотились Игроки высокого уровня.

Атмосферу здесь, честно говоря, приятной не назовешь. Местами на заболоченных участках проваливались ноги. Стоило лишь рот разинуть, болото сразу же тянуло тебя вниз. Но, к счастью, я обут в то, что облегчает мне передвижение здесь.

— Впереди враг.

Услышав меня, Люсия встала во всеоружии.

Люди-крокодилы никогда не нападали в открытую, всегда таятся в глубинах болот, а затем внезапно выскакивают на тебя.

Но у меня есть навык Инстинкт Предков, хотя сейчас в нем нет необходимости. Мы с Люсией шли по болоту. Из-под бурлящей глади болота выглянули острые копья.

Я поднялся вверх и ударил по воде мечом-гемолизом. Все копья вмиг исчезли, а на их месте заструились небольшие фонтаны. Мне, находящемуся в зоне поражение, посчастливилось быть прикрытым Люсией при помощи ее щита.

— Как же непросто…

Атаки этих тварей, прятавшихся под водой, представляли угрозу, с которой нам не доводилось сталкиваться раньше. Я использовал Громовое дыхание черного дракона.

«Что? И никакого эффекта?..»

Нет, это не значит, что монстры вовсе избегали урона, но большую его часть поглощали толстые слои воды, в которых те скрывались.

«Просто непривычные условия».

Для людей-крокодилов болото — самое выгодное место для боя, не то, что для меня с Люсией. Я полагался на Инстинкт Предков. Чтобы справиться с кроколюдами, нужно полагаться не на глаза, а на навыки.

Из болота снова показались копья. Избегая их, я положил в болото меч-гемолиз и почувствовал, как он проткнул что-то. И в этот самый момент я запустил через меч-гемолиз Громовое дыхание черного дракона.

Над болотом показалось тело кроколюда. Применив Инстинкта Предков, я избегал атаки, сыпавшиеся из болота, и вертел в разные стороны мечом-гемолизом. Атаки и блоки продолжались, а я носился в разные стороны. Времени не было даже продумывание следующего хода, но я интуитивно чувствовал, откуда ждать атаку, и продолжал вертеть мечом в разные стороны.

Сколько же прошло времени? Все болото было усеяно трупами кроколюдов.

— Фух! — проверив, что больше нет никаких признаков магии, я выдохнул.

— Ну как тебе?

Услышав слова Люсии, я кивнул.

— Как и ожидалось от этой группки…

Если бы в их расположении не оказалось этого болота, охота прошла значительно легче. Кроколюды одни из самых слабых монстров героического уровня, так что неудивительно, что их атака и защита довольно слабая. Но все же монстры героического уровня есть монстры героического уровня.

Игроку, уровень которого соответствует уровню подземелья, не удалось бы уложить всех кроколюдов одним ударом.

Я почувствовал, насколько сильнее стал. Совсем недавно я чуть не погиб в животе у монстра героического уровня — Синего Дрейка, но сейчас я на том уровне, когда без особых проблем охочусь на героических монстров.

Хотя кроколюды с Синим Дрейком и были одного уровня, значительные отличия сразу бросались в глаза. Кроколюды — самый слабый вид героических монстров, а Синий Дрейк, напротив, пожалуй, самый сильный.

«Это только начало».

Пожалуй, начну со слабых, а затем, поохотившись на монстров героического уровня, накоплю достижения и подниму характеристики.

Я и сейчас быстро рос. Но впредь буду расти еще быстрее. И через некоторое время стану настолько сильным, что смогу без сильных ущербов охотиться на Синего Дрейка.

Наша охота продолжалась, все проходило гладко. Как оказалось, не все подземелье погружено в болоте. Мы охотились и на земле, и на более зыбучей местности.

«Быстро привыкаю».

Я на полную катушку использовал Инстинкт Предков. Этот навык я применял лишь в специфических условиях, его сложно использовать произвольно, как активный навык. Но Люсия сказала, если повысить мастерство, то пассивные навыки тоже станут подвластны контролю.

Но ограничения все же были. Например, невозможно использовать Дыхание грома и молнии, да и, честно говоря, в этом даже нет необходимости.

Но овладение Инстинктом предков и Инстинктом возможно лишь через упорные тренировки. Естественно, это предполагает работу в поту лица, иначе достигнуть высоких результатов нельзя.

«Самое лучшее место для тренировок!»

Да, все же подземелье кроколюдов лучший вариант для повышения мастерства овладения Инстинктом предков.

\*\*\*

— Ты даже с таким пустяковым заданием, как наем новичка, не справился! На что ты вообще годен?

Услышав крик директора гильдии, Вон Чун Со склонил голову.

— Если и дальше собираешься так работать, лучше убирайся отсюда!

— Просто внезапно вмешался сотрудник отдела расследований Ассоциации Игроков… — оправдываясь, ответил Вон Чун Со.

— Сотрудник отдела Ассоциации Игроков?

— Да…

— Что это за сотрудник отдела Ассоциации Игроков? Какое право он имеет запрещать нам вербовать новичков?

— Кажется, он был знаком с тем претендентом. А этот претендент не очень-то и хотел вступать к нам…

Выслушивая отговорки Вон Чун Со, директор гильдии от безысходности побил себя кулаком по груди.

— Нужно было сначала рассказать об условиях сотрудничества с нами!

— Я несколько раз говорил об этом, но она все равно отказалась.

От слов Вон Чун Со выражение лица директора гильдии застыло.

— Она выслушала условия и отказалась?

— Да.

— Может у нее уже есть спонсор? Или ей совсем не нужны деньги? — задумчиво пробормотал под нос директор.

— Директор, может ну его, не легче сдаться? Здесь замешаны сотрудники отдела расследований Ассоциации Игроков. Вдруг это потянет за собой последствия?

— Знаешь, сколько денег стоит на кону? И ты мне предлагаешь сдаться? Акционер сказал обязательно притащить ее! Для начала перешерсти все личные дела этих сотрудников отдела расследований Ассоциации Игроков.

— Понял.

— Вот черт… — директор скривил лицо.

«Я думал, все будет намного легче».

Гильдия Чинхан работала не в плюс, а в минус. Поэтому им приходилось исполнять заказы, порученные им крупными компаниями или гильдиями. И среди этих дел числилось снабжение Игроками.

Возникновение Игроков — один из самых актуальных вопросов современной науки. Как и почему вдруг они появились? Как Игрок использует магией? Можно ли создать Игрока?

И страна проводила свои исследования, и крупные компании тоже ничуть не уступали им. Но результаты из раза в раз были не утешающими. Проведение опытов над людьми современное общество считает неэтическим решением поставленных задач. Да и трудно найти такого Игрока, который согласится стать жертвой экспериментов. В основном все Игроки имеют хороший доход, они получали примерно в три раза больше обычных людей. Пойдут ли они ради науки на собственную жертву?

В итоге официально объявили о том, что начался проект исследований Игроков, но прошло не так много времени, как все это отменили. Небольшие компании, конечно, продолжали подпольно заниматься исследованиями, не могли же они отказаться от огромного дохода, на который они рассчитывают, раскрыв секреты Игроков. Главным героем этих экспериментов оставались Игроки, и гильдия Чинхан в основном занималась их поставкой.

Целью этой гильдии становились, в первую очередь, Игроки, не имеющие близких родственников. Лучший вариант в этой категории — Игрок из павшего под натиском монстров государства, ведь стоит им неожиданно исчезнуть, никто и искать не будет, за ними даже учет не ведется. Гильдия Чинхан в течение долгого времени спокойно проворачивали свои дела и вели бизнес, не беспокоясь ни о чем.

«У ответственного за это должны быть на то причины…»

Как только претендент отправился в Академию Игроков, пришло сообщение от брокера — гильдия Чинхан начала действовать. Гильдия занималась незаконными делами, поэтому им следовало действовать предельно осторожно. Честно говоря, сейчас в сложившейся ситуации лучше всего им вообще отказаться от этого претендента.

Они хотели бы, да вот только им во что бы это ни стало приказали привести именно этот объект. Судя по всему, он им нужен был не только для опытов, но и для чего-то еще.

«Вот сволочь!»

В глубине души хотелось все бросить, но и это не так просто.

«Для начала нужно откапать на этого работника хоть что-то. Он ведь тоже не может быть чист».

Директор гильдии Чинхан всей душой надеялся на положительные результаты своих поисков.

\*\*\*

Закончив с кроколюдами, мы вышли из подземелья и отправились к Пек У Сину.

— Охота прошла гладко?

Услышав мой вопрос, Пек У Син закивал и похвастался сумкой полной камней и книг навыков.

— Вот сколько я заработал! — довольно бодрым и радостным голосом сказал нам Пек У Син.

У него хорошее настроение. И вовсе неудивительно, сегодня он заработал намного больше камней, чем, когда он охотился в своей группе.

— Все вот здесь, — он протянул свою сумку.

— Необязательно мне это отдавать. Это все твое.

На мои слова паренек наклонил голову в недоумении.

— Иди за мной.

Я схватил Пек У Сина и отправился с ним в аукционный зал. Там он выставил на продажу все заработанные за сегодня камни, а за ними и книгу навыков.

— Это деньги за камни. А за книгу придут только после завершения аукциона.

Получив толстый конверт, наполненный десятитысячными купюрами, Пек У Син широко улыбнулся. Он не понимал ценность денег, которые только что получил, но он точно знал, что получил больше, чем в прошлый раз. Паренек достал из конверта несколько купюр и отдал мне.

— Возвращаю Вам за Вашу милость.

Пек У Син знал, что книги, которые я ему дал, были дорогими. А также он знал, что сейчас может охотиться в подземельях и зарабатывать деньги, а все благодаря мне. Видно, таким образом он попытался сказать «спасибо».

— Не беспокойся об этом, можешь возвращать их небольшими частями. Сейчас тебе нужно позаботиться о матери и младшей сестре.

Услышав меня, Пек У Син низко мне поклонился.

— Спасибо!

Я рассмеялся.

— Как вам новый дом?

— Очень хорошо! Просто прекрасно!

Я поселил мать и сестру Пек У Сина в соседний дом с моим. Я сделал это, в первую очередь, для удобства и заодно перестраховался. Пек У Син обязательно навещал дом для того, чтобы пополнить энергию едой и сном.

Да, я верил охране, но мало ли что может произойти. Да и чем больше народу охраняет семью, тем лучше.

«Потому что неизвестно до каких пор Япония будет бездействовать».

Там сейчас творился хаос из-за Чозо, никто не знал, что они затеяли.

«К тому же матери с сестрой хорошо».

Стоит отметить, что мама с сестрой и правда хорошо относились к младшей сестре Пек У Сина, Пек У Хи.

— Завтра продолжишь в том же духе!

Пек У Син закивал, как только услышал мои слова.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. Око за око, зуб за зуб**

— Так он еще совсем зеленый. C момента пробуждения прошло всего лишь полтора года, — улыбнувшись, сказал лидер гильдии Чинхан.

— А еще он таскает с собой одного инвалида.

— Думаю, с ним можно очень быстро расправиться, — довольно кивнул глава гильдии, прослушав доклад Вон Чун Со.

Кажется, все куда легче, чем он думал изначально.

— Значит, этот тип связан с Ассоциацией Игроков.

— Не думаю, что он неопытен, все же успел побывать на многих миссиях.

— Хорошо. Тогда с завтрашнего дня приступим к работе.

Люсия, Чхве Хён Сон, Пек У Син. Кажется, эти трое, даже и не подозревали о последствиях. В частности, что с ними могут незаметно разделаться в подземелье, пока они мирно охотятся. Сильное заблуждение. Но с точки зрения главы гильдии Чинхан, в этом плане нет подводных камней.

Информация о Игроке Чхве Хён Сон строго конфиденциальна, поэтому представители гильдии Чинхан никак не могли узнать о том, что он участвовал в битве с монстром легендарного уровня, так как Ассоциация Игроков и правительство с осторожностью относится к раскрытию такой информации.

\*\*\*

«Что это?» — подумал я, добравшись вместе с Люсией и Пек У Сином до первого этажа многоквартирного дома.

В фургоне, стоявшем неподалеку от дома, ощущалась мощная магия, неведомая сила. Я открыл дверцу своего автомобиля, и все забрались вовнутрь. Без каких-либо затруднений завели, как обычно транспортное средство, и тронулись с места. Фургон так же завелся и начал следовать за нами.

«Хм, неужели за нами слежку устроили?»

Мы продолжили свой путь в подземелье, где охотился Пек У Син, но автомобиль не отступал за нами.

— Нет, за нами точно следят.

— Ты о том черном фургоне? — спросила Люсия.

Я лишь кивнул головой.

— Скорее всего в автомобиле Игроки, я чувствую поток магии.

— Опять японцы?

На вопрос Люсии я лишь с сомнением кивнул головой.

— Те, что за нами следят, делают это как-то неумело. Но не стоит сбрасывать со счетов тайных японских агентов. Для начала все вместе доберемся до подземелья…

— Хорошо.

Не отрываясь от дороги и используя блютуз, я позвонил в охранную фирму. Это оказалось не так сложно. После того, как Япония навела шороху, я лично нанял телохранителей для своей семьи. И нужно сказать, стоимость услуг телохранителей-Игроков не такая уж и низкая, поэтому, отчасти, причина смены уровня подземелий на героически скрывалась именно в оплате этих счетов за охрану.

Прибыв к месту назначения, мы как обычно вошли в подземелье. Начали охоту, как большинство среднестатистических Игроков, и постепенно продвинулись вглубь локации.

«А они настойчивые…»

После того, как мы начали охоту, кто-то продолжал следовать за нами попятам. Вероятно, незнакомцы использовали какие-то скрывающие навыки, но несмотря на это, я четко ощущал их присутствие благодаря «Инстинкту предков».

Постепенно мы дошли до туда, где не было других Игроков. На самом деле, это подземелье не пользовалось особой популярностью, поэтому мы достаточно быстро добрались до места, скрытого от других глаз.

«Что ж, выползайте!..»

На самом деле я лишь притворялся, что охотился, все это время я наблюдал за нашими «гостями». Однако, пока они не показывались. Тогда мы закончили охоту и подошли к U-образной местности, выйти и зайти в которую можно только с одного конца. В тот же миг наши гости скинули с себя невидимую завесу и предстали перед нами.

«Что-то они припозднились».

Мне это даже успело наскучить. Тем не менее вскоре двенадцать Игроков приготовили своё оружие и перекрыли ход к «отступлению». Мы с Люсией совсем не удивились их появлению. Я бегло пробежал взглядом по оружию врагов.

«Какое-то слабенькое снаряжение».

На тех, кто пришел раньше, всего было по одному-два предмета легендарного уровня. Чего не скажешь про остальных. Я несколько раз взглянул на наших «обидчиков», но так и не увидел у них высокоуровнего снаряжение. У большинства из них простое или редкое оружие.

«Что-то они не тянут на японцев», — подумал про себя, покачав головой.

Но из-за этого возникает еще больше вопросов. Если это не ребята из Японии, значит они явно пришли не по мою душу.

— Эй! Вы кто такие? — первым спросил я.

Стоит им только заговорить, как мы тут же узнаем их национальность.

— Ха! Зелень рот раскрыла. Ты не догадываешься, в какое дерьмо вляпался? — сказал по-корейски один из преследователей.

Судя по говору, он выходец одной из рыбацких деревень.

— Значит вы не японцы? — я внимательно их осмотрел.

— А этот сучонок еще и шутить вздумал! Я что, по-твоему тоже похож на скота?

— Тогда зачем размахиваешь тут руками?

Услышав вопрос, лицо незнакомца тут же окаменело в недоумении. Я совсем не показывал страха и, кажется, задел этим его самолюбие.

— Не оставляем за собой следы. Ребята!

— Да!

— Научите этих сучат манерам. Порвите им пасти!

— Вас поняли! — хором закричали Игроки и всем скопом помчались на меня.

«Эти ребята очень похожи на членов гильдии Ухён, но вот зачем им меня искать?»

Я не мог понять, почему эти ребята преследовали нас. Но мне не нужно ломать голову на этот счет, ведь как только мы расправимся с ними, можно будет расспросить их лично. Я машинально достал свой меч-гемолиз, Люсия — меч и щит. Мы были готовы к битве. Как вдруг…

— А-а-а, — заорал Пек У Син и кинулся в самую гущу Игроков.

— Чего?..

Я немного растерялся. Несмотря на слабую экипировку этих Игроков, точный их уровень и способности нам оставались неизвестны. Даже если они окажутся высокоуровневыми Игроками, мы с Люсией справились бы с ними в любом случае. Но вот в случае Пек У Сина все иначе. Если уровень этих Игроков колеблется на уровне 200, то танку будет сложно с ними совладать.

Тем не менее, Пек У Син правильно держал в руках щит, благодаря чему хорошенько приложил Игроку, стоящим впереди него. Левая рука бедняги, в которой был щит, теперь сломана, лицо окровавлено, а зубы и подавно выбиты.

— Кажется, нам не нужно волноваться за безопасность Пек У Сина.

Я абсолютно согласен с Люсией. Танк атаковал врагов, словно берсерк. Используя «Провокацию», он направлял все внимание на себя, чтобы остальные Игроки не смогли добраться до меня и Люсии.

— Как думаешь, ему стоит объяснить про определенные тактики в боях?

— Думаю, для него это будет слишком сложно.

Передвигаясь по подземелью, мы просили Пек У Сина держаться позади нас, и как обычно танк ответил «хорошо». Но в конечном итоге все оказалось наоборот.

— Кажется, он решил, что должен защищать меня и короля.

Я лишь кивнул головой. Скорее всего танком двигал своеобразный родительский инстинкт, и он как мать-медведица защищал своих медвежат, закрывал свободный проходы и отчаянно сражался.

— Для него это послужит хорошей практикой, — на лице Люсии появилась еле заметная улыбка.

Кажется, она полностью довольна сложившейся ситуацией.

— Если бы уровень этих Игроков был сильно низким или, напротив, высоким, все могло обернуться куда хуже.

В ответ Люсия робко кивнула головой.

— Это моя вина. Рыцари, неверно истолковывающие волю короля, не способны сыграть ключевую роль в битве. В будущем мы будем более подготовлены к таким нюансам.

«Напрасно она так».

Кажется, мы оба думали о том, что после всего займемся тренировками Пек У Сина. А пока спокойно наблюдали за происходящим.

Танк был в отчаянии и сражался куда лучше, чем я мог предполагать. На вскидку, уровень нападавших в районе 100. По характеристикам — на уровне Пек У Сина или немного слабее его. Учитывая количество врагов, парень явно не сможет одержать победу, но он все равно продолжал сражаться. Он их отбрасывал, однако казалось, что массой противники могут подавить танка. Безусловно, всего этого он смог добиться благодаря суровым тренировкам с Люсией и своему сердцу.

Трудно этого не заметить, он малость недалекий. В машине я вкратце обрисовывал ситуацию, но Пек У Син ничего из этого не понял. В результате чего я сказал, что возьму все на себя.

В момент, когда враг появился и наставил на нас оружие, в голове у танка что-то щелкнуло. За один миг он забыл, что у меня достаточно сил, чтобы расправиться с ними в одиночку. Он был в отчаянии, готовый бороться за свою жизнь.

С другой стороны, противники оказались какими-то нерешительными. Возможно это связано с тем, что они стали свидетелями ужасной атаки, пришедшая на первого попавшегося товарища. Возможно, в их жилах текла ярость, но они испугались. Члени гильдии, что оставалась в тени, не были готовы к битве. У них нет соответствующих навыков, а если бы были, то они не стали ввязываться в это. Все, чем они занимались, сводилось к унижению слабых. Сегодня, они впервые столкнулись с противником, который набросился на них.

— Больной сукин сын, сколько я тобой любоваться-то буду! — крикнул главный, стоявший позади всех.

Несмотря на подавляющее количество врагов, они медлили и отступали, и главный просто не мог не взорваться. После наставлений товарища, Игроки стали более агрессивными, но в конечном счете мало что поменялось. Тогда они взяли себя в руки и атаковали Пек У Сина.

\*\*\*

— Ха! — стукнул себя в грудь глава этой шайки.

Хоть это и было подземельем, никто не может знать наверняка, когда его решат посетить другие Игроки, поэтому нужно как можно скорее решить этот вопрос. Но это могло занять больше времени.

«Почему он такой сильный?» — думал про себя глава шайки, оценивая способности одной из трех своих целей.

— Ничего не поделаешь…

Недолго думая, лидер группы обнажил оружие и присоединился к сражению. Кажется, ему давно следовало бы выйти на поле боя.

«Поймать еще тех двоих и дело с концом».

Пек У Син без доли сомнений кинулся в бой, но Чхве Хён Сон и Люсия стояли, напуганные, и бездействовали.

«Для начала не мешало бы удостовериться».

Поэтому горе-лидер активировал «Скрытность» и, обойдя Пек У Сина, направился к Люсии. Он подошел достаточно близко, но его цель ничего не предпринимала. Поэтому глава группы Игроков решил, что это само собой разумеющееся, ведь она только что окончила Академию. Подходя к своей жертве со спины, Игрок, концентрируя свои силы, ощутил дрожь в руках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Око за око, зуб за зуб (часть 2)**

Неожиданно раздался странный звук и лицо лидера шайки треснуло.

— A-а-а! — вырвалось у нападающего.

— Если будешь паинькой, получишь хороший жизненный урок… — грустно пробормотала Люсия.

Человека, в паре сантиметров от лица которого был щит Люсии, впал в ступор. Девушка одним резким движением разбила ему нос и выбила зуб. Глава этой странной команды закашлялся и схватился за шею, кровь, бежавшая со всех щелей, затруднила ему дыхание.

Я взглянул на всю эту картину, нахмурился и активировал навык «Исцеление». Легким движением руки я затянул раны на неизвестном Игроке, но этого для полного лечения травм оказалось недостаточным. Хотя раны больше не доставали неприятностей, нос и челюсть все еще были перекошены. B итоге, всего его кости и зубы были схоронены в слоях кожи и мышц. Для того чтобы вернуть его личико к первозданному виду, нужно будет вырезать все ненужное, после чего вырвать зубы и вправить кости. Вероятно, этому малому придется испытать еще большую боль, нежели сейчас. Но и я не ставил своей целью вылечить врага. Я сделал это, чтобы он мог снова дышать, с чем «Исцеление» справилось на все сто процентов.

— Что это?

— Брат, держись! — растерялись другие Игроки и, сменив направление, направились к своему лидеру.

Я быстро метнулся и заблокировал задний ход. Не зря я выбрал для сражения U-образную местность, мне удалось не только побудить врагов к нападению, но и заблокировать им ход к отступлению впоследствии. Теперь местность сыграла для них злую шутку.

— А-а-а! — закричали Игроки и бросились на меня.

Выход из капкана был только один, другого они не нашли. Раздался смачный звук и мой кулак встретился с лицом одного из напавших. Еще один взмах руки — ноги оторваны от тела. Через мгновенье все Игроки валялись на земле.

Я вновь активировал навык «Исцеление» и худо-бедно подлатал своих обидчиков. Как только процесс восстановления был завершен, все они разом пали на колени и склонили головы.

— Зачем вы нас преследовали? — спросил я, однако ответа не последовало.

Все Игроки находились в какой-то прострации, они были растеряны. В частности, больше всего в ступоре находился лидер группы, получивший от Люсии по морде.

«Что вообще произошло? Неужели эти монстры всего лишь новички, совсем недавно окончившие Академию?»

По всей видимости, у кого-то возникли проблемы во время сбора информации. Эти товарищи были Игроками 220 уровня, а их лидер даже не являлся главой шайки. Что уж там, он не получил трех профессий. Да и вообще, этот «лидер» — танк, но всего один удар смог выбить его из колеи.

— Вы что, не слышали слова короля? — спросила Люсия с нетерпением, подняв свой щит.

Бедняга дрожал как осиновый лист.

«Если это новички…»

Наверняка в этот же момент настоящий глава шайки сетовал на своих подчиненных за никудышный сбор информации. Поэтому он решил пустить все на самотек, гляди само все исправится. Но чего он так боится, если провал сбора информации не считается преступлением? Какую информацию они пытались достать? Я ведь никогда не скрывал того факта, что являюсь членом Ассоциации Игроков. Но эти товарищи, должно быть, проверили только записи входа и выхода из подземелий, поскольку остальная информация, по факту, оказалась неправильной.

— Мы просто выполняли поручение главы гильдии.

— Верно! Он приказал нам напасть, вот мы и напали…

Игроки быстро «сдали» своего босса. Глава шайки закрыл глаза. Чем больше говоришь правды, тем меньше шанс на выживание. Другими словами, помалкивая, можно повысить свои шансы на выживание. Только вот с мнением лидера никто не считался.

Я выудил подробности, использовав навык «Психометрии». Перед моими глазами появились события месячной давности, и я смог увидеть все грязные делишки. В том числе торговлю людьми. На свет всплыло даже то, чего я явно не ожидал узнать.

«Не я был их целью, а Люсия, — для меня это стало жутким откровением. — Видимо, все из-за навыков героического уровня».

Причина, по которой представители гильдии Чинхан занимались торговлей людьми, скрывалась в навыке героического уровня «Подпространство» главы гильдии Ма Чжо Юна. Используя этот навык, он мог прятать или похищать, а после продавать как неодушевленные предметы, так и живых существ. В частности, они похищали низкоуровневых Игроков и продавали их в качестве подопытных кроликов.

«Убить тебя?»

Ма Чжо Юн был ключом к искоренению организации по торговле людьми. Я встал на ноги и наступил на колено главе.

— А-а-а! — заорал Ма Чжо Юн, почувствовав, как под тяжестью ноги ломаются кости.

Я продолжал давить с невозмутимым лицом, а потом восстанавливал все «Исцелением». Будь этот навык героического уровня, я мог полностью восстановить все нанесенные увечья, но мой уровень достиг всего-то отметки «обычного».

Ма Чжо Юн, переживавший пытки раз за разом, осознал, что попал в ситуацию, над которой абсолютно не властен. На моих глазах он стал инвалидом. А что самое ужасное, члены его гильдии стали свидетелями этого страха.

«Они такие же, как и он».

Ма Чжо Юн должен знать все о торговле людьми и организациях, связанных с этим. Но его сообщники ничего не могли ответить на этот вопрос, лишь догадываясь, что случается с подопытными.

«Им придется заплатить за все грехи».

— А-а-а!

Вся темница наполнилась воплями и запахом крови. Но оказывающие сопротивление или пытающиеся сбежать должны кричать еще громче. Я уделил внимание каждому Игроку, замешанному в торговле людьми. Теперь, как и их лидер, они и не подумают даже косвенно вмешиваться в эти нечеловеческие эксперименты.

\*\*\*

Выйдя из подземелья, я созвонился со своими коллегами по работе и поймал оставшихся членов гильдии. После этого началось расследование, и все местные СМИ запестрели противоречивыми заголовками. Однако вскоре и те стихли.

«Эти выродки заслуживают смерти. Или очень страдальческой жизни».

Я не жалел о своих действиях. Так как человек должен быть наказан за свои злодеяния, но смертная казнь в стране у нас отменена. И даже если человека посадили на пожизненное, ему все равно хорошо живется за решеткой. Тюрьма — это безобидное наказание для тех, кто отнял жизни миллионов. Особенно, если очень повезет, убийц могут освободить досрочно.

«Око за око, зуб за зуб».

Я считал, что человек заслуживает наказание за содеянное, если это не было случайной ошибкой. Я хотел убить их, а затем найти и искоренить тех, кто замешан в торговле людьми. Но другие не считают это за милосердие, ведь все согласны, что лучше умереть, чем так жить.

\*\*\*

«Кажется, я не усижу долго на этом месте», — уныло подумал Танака.

С точки зрения министра управления пространственными вратами Японии, оккупация острова Кюсю монстрами Чозо была все равно что ночной кошмар. Япония потеряла многих ранкеров и высокоуровневых Игроков, гражданских и, в конце концов, территорию. Если что-то произойдет, кто ответит за произошедшее?! Население страны в ярости. Общество настаивало на том, что власть должна была эвакуировать гражданских с острова Кюсю.

Для вышестоящих эта катастрофа была лишь бедствием, при котором невозможно помочь всем. Конечно, кто-то должен за это ответить.

За последний месяц мало что изменилось, правительство Японии до сих пор не справилось с последними событиями, но если в течение месяца все вернется на круги своя, они обязательно найдут козла отпущения. Проблема заключалась лишь в том, что этим козлом мог стать министр управления пространственными вратами Танака.

«Я должен доделать свои дела прежде, чем меня попросят об этом».

Танака командовал достаточно большим отрядом спецагентов. И их целью был все тот же южнокорейский Игрок Чхве Хён Сон — ключ к вопросу о том, как можно избежать правила двадцати уровней, секрету, который позволит достичь уровня ранкера за относительно короткий срок.

«Если мы получим Хён Сона, то сможем восстановить страну».

Если он оставит все как есть, то может потерять работу. Хотя нет, не просто потерять работу, а стать врагом нации, по вине которого страна потерпела такой колоссальный ущерб. Танака не хотел оказаться козлом отпущения. Он надеялся спокойно уйти в отставку или перейти на другую должность. А для этого нужно достичь чего-то выдающееся, а значит не поскупиться на почести.

\*\*\*

Девятнадцать японцев прибыли в международный аэропорт Инчхон, Южная Корея. Это никого не удивило, поскольку в последнее время страну посетило достаточно огромное число граждан Японии и Китая. Кроме того, многие из них приезжали не только с туристическими целями. Кто-то просто менял место жительства.

Перед тем как пропустить через границу, каждого тщательно проверяли. Япония потеряла Кюсю — остров, взятый монстрами штурмом. В Китае также разруха, многие пострадали. Рейтинг безопасности подземелий резко упал.

А что насчет Южной Кореи? Рейтинг безопасности на высоте. Корея — страна, что справилась со Вторым катаклизмом и с первым в мире монстром легендарного уровня при минимальных потерях. Корея стала очень привлекательным местом для граждан Китая и Японии, лишившихся своих домов. Жители сильнейших стран в мире отдали свое предпочтение близкому и безопасному государству, чем тем же большим и небезопасным Соединенным Штатам Америки. Кроме того, США — страна расистов, а Южная Корея была азиатской страной, где, выучив язык, можно скрыть свое истинное происхождение. Кроме того, правительство Кореи разрешила мигрировать Игрокам из Китая и Японии с семьями. Отчасти это было сделано из-за нехватки людских ресурсов.

Именно такие условия позволили девятнадцати спецагентам безопасно попасть в страну и не вызвать лишних подозрений. Да и никого вокруг не смущало пребывание японцев в стране, поэтому агенты смогли достаточно быстро подобраться к своей цели. Теперь оставалось только провести операцию.

— У нас еще одна цель. Предполагаемые коллеги нашей первой цели, — сказал глава спецотряда агентов Инукусо и протянул другим агентам фотографии.

— Красотка?

— Так это ведь европейка, — обсуждали несколько агентов, ухмыляясь, рассматривая фото

— Вторая цель — беженка, получившая гражданство Южной Кореи. Но есть в этом кое-что странное, — заметил Инукусо.

Все обернулись на лидера.

— В документах значится, что она месяц как закончила Академию Игроков, но в настоящее время охотится вместе с Хён Соном в подземельях героического уровня.

Услышав это, секретные агенты все разом замолкли от удивления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Новый контент для продажи**

— Как такое вообще возможно?

— Если она только закончила Академию, значит Пробудилась тоже совсем недавно?

— Ну, маловероятно, что она охотиться в подземельях героического уровня. Возможно, способности нашей первой цели, Чхве Хён Сона, куда выше, чем мы предполагали. По всей видимости он действительно обладает чем-то, что помогает избежать правила 20-ти уровней, — сказал Инукусо, и глаза остальных секретных агентов заблестели.

— Значит ли это, что он может поделиться своим опытом с другими?

— Вполне вероятно.

Если обычный Игрок убьет монстра, разница с которым превысит двадцать уровней, он не получит очков опыта. Об этом знают абсолютно все. Однако, что будет, если низкоуровневый Игрок объединится с высокоуровневым? Эффект такой же. Игроки низких уровней почти не получат очков опыта, поскольку распределение очков происходит по процентному вкладу каждого Игрока во время боя. Логично, что вклад низкоуровневого Игрока окажется совсем незначительным. Другими словами, Игроки одного уровня получат равное количество очков опыта, независимо от того, активируют они навыки или решат использовать тактику ближнего боя. Между физической силой и магией нет большой разницы при охоте на монстров. Напротив, если разница в уровне монстра и Игрока огромна, то очки достанутся тому, кто нанес больший удар или приложил больше сил, поэтому многие Игроки гильдий старались нарастить магию, а только затем поднимать уровень. Но учитывая проблему быстрого магического истощения бойцов дальнего боя и убыток очков высокоуровневых Игроков, этот способ охоты никто не рекомендует использовать.

— Конечно, возможно мои догадки неверны, но я уверен, что за этим что-то кроется, — сказал Инукусо, а другие агенты поспешно согласились с ним.

Разве может новичок спустя короткий промежуток времени после Пробуждения охотиться в подземелье героического уровня? Напротив, такой Игрок будет лишь мешаться под ногами. Да и очков опыта за это он почти не получит, учитывая низкий урон.

— Будьте на стороже. Вы ведь знаете, что предыдущая команда так и не вернулась?

— А они не могли просто сбежать?

— Возможно, но, опять же, маловероятно.

— Ага…

— Если они действительно сбежали, то это очень глупо с их стороны.

Среди пропавших агентов были и те, кому оставалось до конца службы всего лишь полгода. Кроме того, никто из них заранее не позаботился о членах своей семьи или имуществе.

— Не стоит уповать на лучшее.

— О чем это Вы?

— Вполне вероятно, что наша первая цель уничтожила весь первый отряд, — сказал Инукусо, и все игривое настроение агентов быстро куда-то улетучилось.

— А такое возможно?

— Ранкер не сможет расправиться с командой в одиночку, вы прекрасно знаете об этом.

— И Вы серьезно думаете, что парень, Пробудившийся около года назад, смог такое провернуть?

— Мы не знаем наверняка о его скорости развития как Игрока. Поэтому нам лучше быть готовыми к самому худшему.

— Хорошо.

— Да, нужно основательно подготовиться.

— Лучше перестраховаться и быть подготовленным.

Получив одобрение своих коллег, Инукусо вернулся на место.

— Подготовьтесь. Мы выступаем, как только получим точную информацию от разведки, — сказал глава отряда, остальные специальные агенты кивнули ему в ответ.

\*\*\*

Наконец-то отдых! Теперь-то я могу расслабиться и отдохнуть. Правда отдыхало только тело, чего не скажешь о моей голове, эксплуатировавшейся по полной.

«Хм, а скорость определенно упала…»

И правда, невозможно не заметить, что скорость охоты в подземельях значительно снизилась, по сравнению с тем временем, когда я охотился в подземельях низкого и редкого уровня. И признаться честно, достижение за убийство десяти тысяч монстров мне еще не давалось так трудно. Теперь охота и получение достижений казалась мне невыносимой.

Раньше я за несколько дней мог увеличить свои характеристики на восемь единиц. А сейчас? Мне потребовалось несколько недель, чтобы сдвинуть их с мертвой точки! Конечно, обычным Игрокам требовалось на это куда больше времени, порой тем же высокоуровневым Игрокам приходилось тратить месяцы на то, чтобы увеличить свой уровень хотя бы на одну единицу.

Как оказалось, это не единственная проблема. Скорость зарабатывания очков тоже снизилась. С тех пор, как я добавил аккумуляторы большой ёмкости, утекло много очков. Даже несмотря на то, что я подключил к торговле электроникой Люсию, через окно купли-продажи, которой мы пробуем сбывать что-то новенькое, скорость и объем продаж стремительно начали сокращаться. Отчасти, это связано с тем, что мои постоянные клиенты, уже приобрели все необходимое. Вот и продажи аккумуляторов большой емкости так же упали. Я даже начал снижать цену, которую увеличил перед Вторым катаклизмом. С одной стороны, это было сделано ради привлечения новых и поощрения постоянных покупателей. Но результат не оправдал моих ожиданий.

«Мне нужно как-то быстрее зарабатывать очки».

Общая сумма моих накоплений составляла уже семьдесят миллионов. Если я накоплю еще тридцать, смогу поднять свой уровень купли-продажи и достать заветный Эликсир. Только вот скорость заработка очков сильно сократилась…

«Неужели это предел?!»

Мой план по продаже электроники VVIP-клиентам был весьма успешен. Но и в нем оказался один непредвиденный минус. После быстрой скупки каких-то категорий, скорость последующих покупок падала.

«Может стоит придумать что-нибудь новенькое?»

В современном обществе игры существовали в несметном количестве. Начиная от игровых комнат и заканчивая играми на компьютерах и консолях. Но сейчас у меня нет на это времени.

«Мне стоит этим заняться после того, как игровой контент полностью исчерпает себя».

Если сделать это сейчас, в долгосрочной перспективе понесу большие убытки. Но игровой контент, что у меня сейчас есть, достаточно ограничен. Большинство современных игр многопользовательские, а однопользовательские практически позабыли. И сейчас я могу торговать только однопользовательскими играми, не требующими подключения к интернету. Но что будет, выставив я на продажу игры из игровых комнат или игровые наборы в условиях медленных продаж? Безусловно, раньше игровые приставки и игры к ним разлетались как горячие пирожки, сейчас же продажи игровых девайсов знатно сократились. А вместе с ними тает и мой доход, который я могу получить с продажи игрового контента.

«Какая же это головная боль! — подумал я и почесал затылок. — Не стоит так торопиться. Пока игровой контент неплохо ведь продается, так что и проблема эта все еще решаема».

Мне необходимо найти новый контент, способный завлечь покупателей так же, как и игровой.

— Хён Сон, иди кушать!

Услышав слова матери, я поднялся со своего места и направился в гостиную, где увидел, что мама и Люсия уже сидят за столом.

— Давай, садись скорее.

Я послушно присоединился к трапезе.

— О, тушеные свиные ребрышки!

— Твоё любимое блюдо. Набирай себе побольше, а то обычно питаешься в своих этих самых подземках всякой дрянью, гамбургами да кимпабом\*!

(П.п.: Представляют из себя роллы, завернутые в сушеные прессованные листы морской капусты, наполненные приготовленным на пару́ рисом, с добавлением начинки, нарезанной или выложенной полосками, обычно квашеных овощей, рыбы, морепродуктов, ветчины и омлета.)

Услышав это, я отвел взгляд в сторону Люсии, но та приняла невозмутимый и равнодушный вид.

— Чего уставился на Сию? Ешь давай!

— Приятного аппетита! — сказал я и схватился за столовые приборы.

В первую очередь я зачерпнул ложкой большую горку риса, затем сверху положил немного кимчи\* и тушеных ребрышек и только после этого положил в рот эту трехэтажную башню из еды. Я ел как не в себя!

(П.п.: Кимчи — блюдо корейской кухни, представляющее собой остро приправленные квашеные овощи, в первую очередь, пекинскую капусту. В общем виде это приправленные красным перцем, зелёным луком и луковым соком, чесноком и имбирём квашеные кочаны или листья крестоцветных.)

— Мам, твоя еда самая лучшая!

— Ага, кушай побольше, — улыбнувшись, отметила мать.

Пока я уплетал за обе щеки, взгляд матери и Люсии был прикован к телевизору.

«А, американский сериал».

Если не брать в расчет цвет волос, то эти две представительницы прекрасного пола, сидящие за столом, очень похожи на мать с дочерью. Сначала я хотел снять Люсии отдельное жилье, но так уж вышло, что недвижимость, которую мы ей подыскали, занял Пек У Син со своей семьей. И в конечном итоге, Люсия отказалась от собственного жилья и предоставила его танку. В частности, причину своего отказа девушка объяснила тем, что, перемещаясь от подземелья к подземелью, она будет проводить больше времени где-то вне, нежели дома. К тому же у нее не было семьи, кроме меня, поэтому в отдельном жилье не было необходимости. С этим я согласен. Да и вообще, когда я ездил домой, Люсия часто останавливалась в хостелах или гостиницах. Проблема оставалась лишь в питании, я переживал, что девушка кушает в одиночестве, поэтому пригласил ее к нам. Само собой, с разрешения матери. С тех пор мы и живем вместе с моей семьей. Мать очень интересовалась Люсией — коллегой, которую я впервые представил.

В свою очередь девушка упомянула, что является беженкой, обосновавшейся и получившей гражданство Южной Кореи. А мать жалела «девушку», потерявшую родителей и лишившуюся страны.

Став гражданином Южной Кореи, Люсия получила новое имя — У Сия. А ее официальный возраст, запечатленный на удостоверении, указали как двадцать лет. Неважно, что в действительности она прожила уже добрую сотню, выглядела она на все двадцать! Хотя в действительности ее двадцать лет давно канули в лету. Конечно, внешне казалось, что ей и того меньше. Это своего рода «побочный эффект» огромного количества очков, что она набрала.

Мать очень удивилась, узнав, что Люсия живет в мотеле, поэтому велела привести ее к нам. Она заявила, что жить девушке одной в таком месте слишком опасно, и я с ней согласился. Я тоже очень переживал за Люсию, оставшуюся одной в неизвестном месте, так что пусть она лучше живет под одной крышей с нами. Мне куда спокойнее и за нее, и за безопасность своих родных.

Но вскоре возникла проблема. Мать и Люсия довольно быстро сблизились, сестра так же тепло приняла ее в семью, поэтому мне, как единственному мужчине в доме, сложно было вклиниться в их разговоры. Порой от этих трех женщин у меня голова шла кругом. Несмотря на то, что мы жили под одной крышей, я чувствовал себя жителем необитаемого острова. Конечно, в этом нет ничего плохого…

— Интересно? — спросил я мать.

— Да, очень интересно.

— Тогда сначала покушай, а потом смотри дальше.

— Да-да, — ответила мама и взялась за приборы со скоростью улитки, то есть только какое-то время спустя.

— Люсия, ты тоже давай ешь.

— Да ем я, ем, — сказала девушка, продолжая залипать в экран.

Конечно, она мне ответила, но ее движения, как и матери, не спешили равняться со словами.

«Неужели это действительно так интересно?» — подумал я и покачал головой.

Мне куда больше нравились комиксы и аниме, чем эти сериалы. В этот момент в моей голове возник вопрос.

«Но ведь Люсия из другого измерения. Ей вообще интересны сериалы американского производства?»

Влияет ли как-то воспитание и проживание в ином мире на восприятие и переживание персонажам? Вот я решил уточнить эти вопросы, слишком они меня терзали.

— Люсия, а тебе нравится этот сериал?

— Просмотр фильмов и сериалов — это мое хобби, — ответила девушка, не отрываясь от телевизора.

— Завидую я тебе, Люсия. Ты можешь скачать себе иностранные фильмы и сериалы из интернета и смотреть. А мне приходится субтитры читать. Завидую я вам, Игрокам, у вас ведь есть способность понимать иностранные языки, не уча его… — сказала мать.

Услышав это, у меня в голове что-то щелкнуло. Одна из основных способностей каждого Игрока — понимать любой устный и письменный язык. Фильмы, сериалы, анимация — мультимедийный контент.

«Вот оно!»

Неожиданно я открыл для себя еще одну «продажную» нишу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Новый контент для продажи (часть 2)**

Как только сериал закончился, я проводил Люсию в ее комнату.

— Что-то случилось? — спросила девушка.

— У меня есть кое-что интересное.

— Так расскажи.

— Вот скажи, сериалы и фильмы действительно интересные? C твоей точки зрения все ли поддается смыслу?

— Да, интересные. Есть, конечно, некоторые моменты, которые сложно понять, но через какое-то время все встает на свои места. A еще просмотр фильмов и телевидения в целом неплохо помогает ознакомиться с местной культурой.

— Правда?

— А что тебя удивляет?

— Та я тут буквально на днях надумал заняться продажей видеоконтента.

— Ты о сериалах и фильмах?

— Да. Так что думаешь по этому поводу?

— Неплохая идея. А если не пойдет, то не убудет с того.

— Это все благодаря тебе.

— А что я такого сделала?..

— Увлеклась сериалами и фильмами.

Услышав это, Люсия покраснела.

\*\*\*

Весь этот день я погряз в делах, будучи в активном поиске новых и б\у DVD-дисков, чтобы их выкупить. После похода по магазинам я залез в интернет и оформил заказ фильмов, сериалов и мультипликации американского, французского, английского, индийского, китайского, японского производства.

«Сейчас нужно закупить как можно больше».

Конечно, контент между собой в чем-то похож, но у каждого человека свои предпочтения в плане страны, расы, пола и возраста. Да и покупатели сразу не поймут, что им нравится. Именно поэтому я пытаюсь сразу собрать большую коллекцию.

В первую очередь, я решил выставить на продажу блокбастеры с роботами. Фильмы, пользовавшиеся во всем мире наибольшей популярностью. Кроме того, среди них есть картины с участием Игроков и роботов. Маловероятно, что они будут ужасны, так как сюжет в них достаточно простой, да и сцен с пейзажами много.

«Хм, а как быть с ценой?»

Я раздумывал над тем, чтобы выставить на продажу еще и телевизоры, DVD-плееры и сделать наборы с дисками.

«Начнем, пожалуй, с цен повыше».

Позже, даже если в продаже останутся только DVD, а цены упадут, я всегда смогу поднять стоимость наборов с фильмами.

Я подготовил все необходимое, включая телевизоры, DVD-плееры и необходимые шнуры. Все, что нужно сделать покупателям — просто подключить шнур, нажать на кнопку «включить» и на кнопку «произвести».

Стоит отметить, что все эти предметы были восприняты системой, как единое целое. Тоже самое я наблюдал, когда выставлял на продажу портативные консоли — система просто не распознавала ее, а SD-накопитель и аккумулятор лишь по отдельности.

[Набор из ХХХ телевизора и DVD-плеера (обычный)]

Фильм «ТранХХ» в комплекте

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена: 399,999,999 очков

Четыреста миллионов очков. Это достаточно высокая цена, но она, тем не менее, полностью оправданна. Я впервые выставил DVD-плееры на продажу. Да и к тому же, VVIP клиенты, такие как Гвэсс Питт и Флауэр Сворд, безоговорочно купят это.

«Найдутся и те, кто купит это просто из любопытства. Для начала выставим на продажу комплекты, а потом и DVD добавим», — подумал я и начал выставлять товары на продажу.

\*\*\*

«О, этот товарищ снова что-то добавил?! — удивилась Флауэр Сворд, ошарашенно разглядывая только добавленные товары. — Интересно, они снова будут бесполезными?»

После того, как она влюбилась в смартфон, а вернее в процесс фотографирования себя, Флауэр скупала абсолютно все предметы, что выставлял Игрок Чхве Хён Сон. Планшет, игровую приставку, ноутбук и так далее. Но игровая приставка пришлась ей не по вкусу, планшет оказался бесполезен. Сперва планшет открыл ей новый мир, сочетающий в себе все хобби, включая рисование и поэзию. Флауэр Сворд было занятно стирать только что нарисованные линии, менять цвета или возвращаться к своим предыдущим художествам. Ей было весело копировать одну и туже картинку и рисовать ее в разных стилях. Но длилось это совсем недолго, довольно быстро наскучило. Также она играла в различные игры на ноутбуке, но и к этому внезапно охладела, поскольку игры ей разонравились. Самое долгое, во что ей довелось поиграть, был «ПринXXX мейкер». Но и эта игра не зацепила ее больше чем на месяц.

Флауэр Сворд надеялась, что в этот раз новые предметы помогут скоротать время. После того, как она нажала на кнопку «купить», комната озарилась светом, и перед ней появился телевизор с DVD-плеером. Уже на автомате, совершенно не задумываясь, Флаур Сворд подключила всю технику к аккумулятору большой емкости. Следуя инструкциям продавца, она нажала на необходимые кнопки и полностью погрузилась в просмотр.

Фильм завершился торжественной музыкальной композицией. Флауэр Сворд посмотрела в сторону телевизора с недоумением и некоторым удивлением, а затем снова нажала на кнопку «воспроизвести». В тот день представительница прекрасного пола посмотрела фильм «ПринXXX мейкер» пять раз. Автомобили, самолеты, вертолеты, роботы и превосходная графика. Фильм, вдоволь демонстрирующий всю мощь современного оружия. И напоследок, это история, в которой Игроки и роботы объединили свои силы для уничтожения монстров и защиты населения. Все это повергло Флауэр Сфорд в шок. Она понимала, что такое фильм. Что-то очень похожее на оперу, но совершенно другого масштаба.

«Интересно, как они связались с этими роботами-актерами?»

Флауэр Сворд оценивала происходящее исходя из своего мировоззрения, поэтому так и не поняла, что роботы — это всего лишь графика.

«В мире, где живет Чхве Хён Сон, достаточно сильные вооруженные силы».

Конечно, с ее точки зрения все можно решить, стоит лишь взмахнуть мечом. Поэтому для нее важно, что Игроки, роботы и вооруженные силы сражались против монстров.

Женщина, заколдованная фильмами, вновь открыла окно купли-продажи и приобрела еще один набор из телевизора и DVD-плеера. Для нее отдать за просмотр фильма четыреста миллионов очков почти ничего не стоило. Она просто покупала ненужные телевизоры и DVD-плееры, получая удовольствие от просмотра фильмов.

\*\*\*

[Ваш зарегистрированный товар куплен]

[Ваш зарегистрированный товар куплен]

[Ваш зарегистрированный товар куплен]

«Обалдеть», — подумал я и расцвел в улыбке.

Реакция на наборы из телевизоров и DVD-плееров была молниеносной. Особенно со стороны покупателя Флауэр Сворд.

«Давненько о ней ничего не слышал, а тут как снег на голову».

Флауэр Сворд была очень VVIP покупателем, который довольно редко закупал аккумуляторы большой ёмкости. В основном она покупала новые позиции, но очень редко приобретала батарейки к ним. Конечно, это не показатель того, что ей не нравилось то, что я продаю. Но на этот раз все по-другому. Флауэр Сворд закупила огромное количество наборов, состоящих из телевизора и DVD-плееров, а вместе с тем приобрела достаточно много аккумуляторов большой ёмкости. Конечно не как остальные покупатели, но порядком относительно того, сколько она покупала до этого. Объем продаж резко подскочил.

[Набор из ХХХ телевизора и DVD-плеера (обычный)]

Фильм «ТранХХ» в комплекте

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена: 399,999,999 очков

Лучшие продажи

Бартук — Поистине интересная вещь. Я сильно впечатлен. Однако, можно ли увидеть в продаже БомХби? Если это не живой предмет, его ведь можно выставить на продажу? Неважно сколько будет стоить, я куплю!

↪ Гордон Брю — Согласен. Если возможно так сделать, я бы тоже приобрел.

↪ Сэд Би — Я бы тоже прикупил.

↪ Вифар — Как вы вообще можете о таком думать после просмотра? Купить? БомХби не какой-то там предмет! Вы разве не знали, что невозможно добавить в окно купли-продажи говорящее живое существо?

↪ Гордон Брю — Знаем такое, но душа-то требует. Неужели Вы, Вифар, не хотите купить?

↪ Вифар — Ну, думаю, если это было возможно, то купил бы.

Реакция покупателей повергла меня в шок.

«Выставить на продажу БомХби невозможно…»

Проблема не в том, живой или не живой предмет. Вопрос в другом — как можно продать персонажа из фильма?

«Но ведь автомобили продавать можно».

Конечно же не те, что могут превращаться в роботов, а просто хорошие транспортные средства.

«Стоит ли попробовать?»

В действительности мы не можем превращаться в роботов, но будь это возможным, продажи бы взлетели до небес. А автомобили все равно продолжают покупать. Правда, после покупки приходится еще платить налоги и страховку…

Я взял в руки смартфон и полез в интернет.

«Автомобиль можно купить и без страховки».

Только вот когда тебя поймают на этом, штраф все равно придется оплатить.

«Но ведь я не буду лично водить автомобиль».

Кроме того, если купить много автомобилей за раз, это может вызвать подозрение. Другие люди могут просто решить, что у Игрока много денег и ему просто некуда их девать, а способа, как уйти из Ассоциации, он не знает.

«Можно ли как-то скрыть свою личность и приобрести автомобиль?»

— Король, все раскупили, — сказала Люсия, после чего перекинула мне заработанные очки.

— Люсия, ты случайно не знаешь способа приобрести машину?

Услышав это, девушка взглянула на меня с недоумением.

— После просмотра фильма многие просят продать им роботов. А так как мы не можем раздобыть роботов, мы можем продать им только автомобили.

— А зачем вообще продавать автомобили?

— Чего? Думаю, это неплохой способ заработать…

— Тогда почему бы не продавать фигурки? Или какие-нибудь трансформеры… Зачем же сразу покупать дорогостоящие автомобили?

— А! — наконец-то дошло до меня.

Я вновь полез в интернет. И чего я только там не нашел, начиная от простых фигурок и заканчивая машинками, которые можно трансформировать. Я даже нашел точную копию БомХби.

— Люсия, спасибо тебе, — улыбнулся я и заказал в интернете фигурки и машинки на радиоуправлении.

\*\*\*

К моему удивлению, эти товары имели большой успех. Многие были в восторге как от фильма, так и от соответствующего мерча. Мало кто что понимал, но вокруг царила идиллия. Система не позволяла продавать «живые товары», и покупатели смирились с этим.

«Есть же еще фигурки на заказ».

Начиная от фигурок в полный рост и заканчивая точной копией маленького размера. На самом деле рынок фигурок огромен.

«Стоит обязательно заказать».

Конечно, продукты массового производства продаются неплохо, но как изменятся показатели, если добавить высококачественный товар или хотя бы товар большего размера?!

Фильмы — это только начало. Сериалы и мультипликация так же разлетались, словно горячие пирожки. Чуть позже к ним присоединились и фигурки. В результате чего, вскоре я увидел это:

[Вы накопили более 1 триллиона очков]

[Ваш уровень Торговли повышен]

[Вы стали обладателем героического уровня Торговли]

[Вы можете покупать товары легендарного уровня]

[Список позиций, которые Вы можете приобрести, расширен]

[Окно купли-продажи увеличено до 1000 позиций]

Наконец-то, я смог увеличить свой уровень Торговли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Шопинг**

«Ox, дa! Теперь-тo я смогу купить Эликсир», — подумал я, а глаза у меня светились от счастья.

Я быстро открыл окно купли-продажи и ткнул на надпись «Эликсир».

[Эликсир (легендарный)]

Исцеляет телесные и душевные раны.

Можно использовать повторно спустя 24 часа при отсутствии эффекта.

Способ применения: выпить.

[Продавец: Тэру]

[Цена: 99, 999, 999, 999 очков]

«Сто миллионов, десять миллиардов. И почти сотня миллиардов очков».

На самом деле это не так дорого, в отличие от того, сколько я себе представлял. Сто миллиардов очков. Один миллион сто пятьдесят семь тысяч четыреста семь дней. B пересчете на годы — три тысячи двести лет. Но у меня достаточно сил и средств, чтобы приобрести его. Нет, даже больше. Этих средств мне хватит не только на этот Эликсир, но и на пару навыков легендарного уровня. Я еще раз ткнул на вкладку «Эликсир».

[Вы хотите купить Эликсир (легендарный)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Конечно же я выбрал «ДA».

[Вы купили Эликсир (легендарный)]

Комната озарилась ярким светом и передо мной появился заветный бутылек, в которым плескалась полупрозрачная золотая жидкость.

— Мои поздравления, Король!

— Спасибо. Это все благодаря тебе, Люсия.

Благодаря тому, что я увидел твою, Люсия, заинтересованность в местных сериалах, я смог сорвать большой куш.

— Пожалуй, я уже пойду.

Недолго думая, я взял бутылек и отправился в больницу к отцу.

\*\*\*

Взглянув на отца, лежавшего на больничной койке, я достал Эликсир. Осторожно открыв его рот, я влил жидкость. Всю, до последней капли.

«Теперь он поправится?»

Эликсир лечит все телесные и душевные раны и болезни, поэтому он должен излечить болезнь отца, эффект обратной магии. Я осторожно вышел из больничной палаты.

\*\*\*

«Что-ж, стоит взглянуть на изменения».

Больше всего меня интересовали значки серого цвета, появившиеся с открытием героического уровня торговли.

[Бог грома (мифический) заблокировано]

Активная способность: позволяет воспользоваться силой бога грома.

«Мифический уровень?»

Оказывается, существует уровень выше легендарного.

«Но почему описание такое скудное?»

У меня сложилось такое впечатление, что я смотрю специфику не какого-то супер-навыка, а самого обычного. Но, честности ради, его функции не такие плохие. Все потому что это навык мифического уровня.

«Интересно, сколько пройдет времени, прежде чем я смогу купить мифический предмет?»

Я открыл сообщения, что решил оставить на потом.

[Чтобы поднять свой уровень Торговли, необходимо набрать свыше 1 квадриллиона очков с момента пробуждения. В настоящее время Ваш совокупный объем очков — 1 000 543 154 762 очка]

«Ага, теперь разрыв в тысячу раз?»

Еще в начале, чтобы увеличить уровень, мне необходимо было набрать в сто раз больше очков, но теперь показатель увеличился до тысячи. Слишком большая разница выходит.

«Ну, когда-нибудь я смогу набрать столько. Это просто будет долгий путь».

Конечно, меня безумно интересовали предметы мифического уровня, но я решил сосредоточить свое внимание на героических.

[Зелье увеличивающее силу (легендарный)]

Повышение силы на 1

Не действует на Игроков, чей атрибут равен 400]

Способ применения: выпить

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 299, 999, 999 очков]

«Так и думал».

Для того, чтобы увеличить свои характеристики на одну единицу, потребуется три сотни миллионов очков. Стоимость единицы подскочила до небес. Для увеличения каждой из своих характеристик до четырехсот единиц мне потребуется минимум сто пятьдесят миллиардов очков. А если еще подумать о Люсии, то все триста. Но…

«Кажется, у меня нет выбора».

Мне нужно увеличить свои характеристики.

[Вы хотите купить Зелье увеличивающее силу (легендарное)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Конечно, я выбрал «Да».

[Вы приобрели Зелье увеличивающее силу (легендарное)]

[Вы приобрели Зелье увеличивающее силу (легендарное)]

[Вы приобрели Зелье увеличивающее силу (легендарное)]

Я, как одержимый, скупал и выпивал все зелья, после чего перешел на вкладку «Экипировка» и «Аксессуары».

«Если есть достижение за навык, то определенно должны быть и за экипировку с аксессуарами, да?»

Наверняка, если я смогу получить такие уникальные предметы, то обязательно получу новые достижения. Но есть проблема — в окне купли-продаже отсутствуют предметы уникального уровня.

«Разок стоит попробовать», — подумал я и начал свои поиски.

Спустя какое-то время я кое-что для себя выбрал.

«Выбрать-то выбрал, однако стоит это…»

[Перчатка дьявола (легендарный)]

— Повышает силу сопротивления физическим атакам на 5%.

— Повышает силу сопротивления атак навыками на 5%.

— Повышает силу сопротивления темной магии на 5%.

— Увеличивает магию и силу воли на 50 единиц.

— Может использоваться в комплекте с «Доспехами дьявола»:

— В комплекте: Повышает силу сопротивления физическим атакам, атакам навыками и темной магии на 30%. Увеличивает магию и силу воли на 300 единиц. На 5% увеличивает шанс отразить атаку противника.

— Сделана из чешуи животного семейства драконьих.

— Подстраивается под своего владельца.

[Продавец: Гвэсс Питт]

[Цена: 299, 999, 999, 999 очков]

Это был один из предметов, который входил в комплект. Но вот стоимость у него совсем заоблачная. По сравнению с другими четырьмя предметами, этот самый дорогой, а на покупку всего комплекта мне вообще потребуется два триллиона четыреста миллиардов очков.

Конечно это того стоит. Комплект «Перчатки дьявола» повышает силу сопротивляемости физическим атакам, атаку навыками и темной магии на 5%. Если использовать все предметы комплекта, показатель увеличится до 25%. А если использовать его на максимум? То показатель можно увеличить до 55%. Да и к тому же, предметы неплохо повышают характеристики. Если надеть все предметы комплекта, я смогу увеличить магию и силу воли на 250 единиц. То есть совокупный объем характеристик увеличится на 550 единиц. А если собрать все, то и вовсе на 1100 единиц.

Но есть у всего этого один недостаток…

«Во истину дорогое удовольствие!»

Я не знал, сколько мне потребуется времени, чтобы собрать весь комплект.

«Ладно, для начала все же купим», — подумал я и решил пойти ва-банк.

[Вы хотите купить экипировку «Перчатка дьявола» (легендарное)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Конечно же, я выбрал вариант «ДА».

[Вы приобрели экипировку «Перчатка дьявола» (легендарное)]

Спустя мгновение с ярким золотым светом передо мной появилась пара черных однотонных перчаток. Я поспешно натянул их на себя.

[Невероятное достижение (героическое)]

Вы впервые получили экипировку героического уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарной экипировки (героический)]

«Как я и предполагал».

Я смог получить достижение. К тому же плюшки от этого звания такие же, как и при [Первый обладатель легендарного оружия (героический)]. Каждая характеристика увеличена на 20 единиц.

«Теперь поищем что-нибудь из аксессуаров», — чтобы присвоить себе «Первое достижение», мне придется купить еще и его.

[Кольцо Короля вампиров (легендарный)]

— Увеличивает мощь навыков темной магии на 5%.

— Снижает мощь «светлых» навыков на 5%.

— Восстанавливает выносливость и магию, поглощая 10% от физических и магических атак.

— Может использоваться в комплекте с аксессуарами Короля вампиров.

— В комплекте: увеличивает мощь навыков темной магии на 30%, снижает мощь «светлых» навыков на 30%. Восстанавливает выносливость и магию, поглощая 30% от физических и магических атак.

[Продавец: Блад]

[Цена: 199, 999, 999, 999 очков]

Как и комплект «Перчатки дьявола», комплект аксессуаров Короля вампиров очень дорогой.

«Чтобы собрать два комплекта, мне потребуется четыре триллиона три миллиарда очков…»

Это очень огромная сумма. Но как я не смог отказаться от комплекта «Перчатки дьявола», так и не смог выкинуть из головы комплект Короля вампиров. Во-первых, из-за увеличения характеристик, а во-вторых, из-за того, что смогу восстанавливать магию и выносливость за счет своих физических и магических атак. То есть нанося удары, я запросто смогу восстановить свои силы. Соберу все и смогу улучшить этот показатель. Собрав все пять предметов, я смогу повысить восстанавливающую способность на 30%. Вот как можно отказаться от такого? Вспомнить даже «Бессмертие» и «Вампирский шар», которые не раз меня выручали.

«Эх! Была не была!»

[Вы хотите купить аксессуар «Кольцо Короля вампиров» (легендарное)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Конечно же, я выбрал вариант «ДА».

[Вы приобрели аксессуар «Кольцо Короля вампиров» (легендарное)]

Спустя мгновение с ярким золотым светом передо мной появилось кроваво-красное кольцо. Не раздумывая, я взял его в руки и надел на один из пальцев.

[Невероятное достижение (героическое)]

Вы впервые получили аксессуар героического уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарного аксессуара (героический)]

В конечном итоге, передо мной вновь возникло уведомление.

«Так, за исключением предметов уникального уровня, я собрал все».

Теперь у меня на счету осталось двенадцать миллиардов очков.

«Я истощен».

Но это были жизненно необходимые инвестиции. К счастью для меня, я не тратил свои очки, что успел накопить после того, как на меня напали японские спецагенты. Система найма позволила мне изрядно сэкономить.

Кроме того, я смог заработать достаточное количество очков, выставив на продажу DVD, фигурки и машинки на пульте управления.

«Надо бы заработать еще очков».

Я рад, что продажи всего вышеперечисленного добра оказались высокими, благодаря чему я и смог накопить такую большую сумму.

«Окно состояния».

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Король (легендарный)

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Получивший первое героическое достижение (героический), Получивший первое легендарное достижение (легендарный), Палач летучих мышей вампиров (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный), Первый разрушитель уровней (низкий), Палач красношерстных волков (легендарный), Палач тодмэнов (легендарный) …

Характеристики:

Сила: 400+405

Ловкость: 400+405

Выносливость: 400+408

Магия: 400+459

Сила воли: 400+455

Профессиональные характеристики: лидерство 4052

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Профессиональные навыки: Власть, Знамя короля, Продвижение, Ликвидация

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень), Подпространство (редкий)…

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), Мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень), Бессмертие (героический), Инстинкт выживания (героический)…]

Общее число моих характеристик перевалило за 4000 единиц. Теперь, меня можно назвать «гибридом». У Игроков-гибридов показатель выносливости ниже, чем у танков, силы — чем у воинов, ловкости — чем у наемного убийцы, магии — чем у бойцов, а силы воли — чем у лекарей. Все позиции можно поднять, но невозможно отнести себя к какому-то определенному типу или виду. Это не предел, но по совокупному количеству характеристик меня можно сравнить с высокоуровневым Игроком, сменивший как минимум четыре профессии. Гибриды — это не те, кто хорош только в чем-то одном. Нет, это те, кто хорош во всем и сразу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Инукусо**

Ha следующий день мне позвонили из больницы и сказали, что состояние отца изменилось в лучшую сторону. Разве это не повод вместе со всей семьей отправиться в больницу?

— Ему действительно лучше?

— Да. Удивительно, но мертвые клетки потихоньку восстанавливаются. Это чудо! — немного дрожа, сказал доктор.

— Спасибо! Спасибо большое! — склонив голову, благодарила мать врача.

— Что Вы, не стоит. Если честно, я точно не знаю, почему его состояние так резко начало меняться. Мы даже курс лечения не меняли. Поэтому, что дало такой результат, стоит только догадываться.

— Возможно ли, что болезнь сама отступила?

— Как бы там ни было, это чудо. Но я не говорил, что он полностью здоров. Так как мы не знаем точную причину изменений, в случае обратного ухудшения мы не сможем ничего сделать, — ответил на мой вопрос доктор.

— Тогда, вы можете еще раз все проверить?! Вдруг он все-таки поправился?

— Если вы так хотите, то конечно. Но стоимость анализов…

— Мы заранее все оплатим, не переживайте, доктор.

— Хорошо, тогда так и поступим, — ответил доктор, кивнув головой.

\*\*\*

Через несколько дней пришли результаты повторных анализов. И к всеобщему удивлению, отец поправился. Услышав это, мать и сестра заплакали от счастья.

— После реабилитации он сможет вернуться к нормальной жизни.

— Тогда неплохо бы перевести его в реабилитационный центр.

— Вы уверены, что перевод так необходим? Мы сможем и здесь оказать необходимое лечение. Кроме того, чтобы избежать повторного возникновения заболеваний, ему лучше пройти реабилитацию в нашей клинике… — грустно ответил врач.

— И все же я настаиваю, доктор. Выпишите моего отца.

В конце концов мне все же удалось заставить доктора оформить все необходимые документы для выписки. После чего всей семьей мы отправились в реабилитационную центр.

Стоило всему семейству Чхве покинуть стены больницы, как врачи тут же принялись подвергать препараты различным проверкам, чтобы выяснить точную причину улучшения состояния пациента. Но что бы они ни делали, никаких признаков так и не удалось обнаружить.

\*\*\*

— И долго мне еще ждать? — спросил один из секретных агентов.

— График посещений подземелья нашей цели неожиданно изменился. Мы должны подождать, пока все не вернется на круги своя, — ответил Инукусо.

— Разве мы не должны просто атаковать его, как только войдем в подземелье?

— Как я уже говорил, мы должны быть готовы к худшему. Мы не можем позволить себе оплошностей.

Услышав это, остальные агенты тяжело вздохнули.

— A, это все твои армейские замашки.

— Вот и я о чем.

До того, как Инукусо стал Игроком, он служил в отряде специального назначения вооруженных сил страны. А теперь он работает секретным агентом.

— А он был хорош во время службы в прошлом.

— Да и как Игрок неплох. Я даже слышал, что его прозвали героем Осаки, да и везде всегда хвалили. Но я не совсем понимаю, как же его к нам угораздило прибиться?! В чем он так сильно согрешил?

— Я вроде слышал, что изнасиловал подростка…

— Изнасиловал мальчика, а не девочку?

— Да может это было и не изнасилование, а просто сильно возомнил о себе?

Все коллеги язвили вполголоса. Но Инукусо было не до того, что говорили за его спиной. Нет, он даже не воспринимал этих ребят как своих коллег, он считал их инструментами, посредством которых необходимо достичь определенные цели. А если их воспринимать так, глупо сердиться на инструмент. Дав волю чувствам в самый разгар операции, все может вылиться в проблему. Но сейчас все было иначе. Инукусо просто следовал инструкциям.

«Понаблюдаем еще за ними недельку».

Постепенно поведение цели вернулось в привычное русло. Если так продолжится в течение недели, можно выдвигаться.

\*\*\*

Я подкопил немного очков и купил зелья. Для Люсии. Конечно, девушка и сама покупала их себе на проценты от общего объема продаж, но ей еще далеко до меня, даже несмотря на ее значительно увеличенные характеристики. Кроме того, все рады вновь вернуться к «невнимательной и несерьезной» охоте.

Пек У Син тоже постарался и в одиночку увеличил свои силы. Хотя он и развивался не с такой скоростью, как мы с Люсией, но все же он достиг многого, открывая для себя достижения.

— Что?.. — неожиданно помрачнел я во время охоты. — Люсия.

— Что, мой король?

— Нас окружили.

Услышав это, Люсия тоже помрачнела.

— Опять японцы?

— Похоже на то.

Поведение этих Игроков не столь наивное и глупое, как это было с теми торговцами. Эти же окружали и подходили все ближе. Поэтому-то я слишком поздно и почувствовал их присутствие.

— Кажется, их довольно много.

Судя по исходящей магии, пятнадцать, не меньше.

— Сможешь нанять наемников?

В ответ я лишь отрицательно покачал головой. Все свои накопленные очки я потратил на зелья для Люсии, в результате чего, у меня на счету болталось менее десяти миллиардов. Но меня это несильно волновало, поскольку, расходуя свои очки, я сделал из Люсии сильного Игрока.

— Нам нужно первыми нанести удар до того, как они нас окончательно окружат. Если отойти вправо на сто метров, враг будет точно по курсу. Потом двигайся влево, чтобы уничтожить всех.

— Хорошо, король.

Получив наставления, Люсия тут же переместилась вправо, а я активировал навык «Пустое место» и растворился в воздухе. Я вернулся к своему прежнему состоянию точно над головами неприятелей. Завидев меня, они были изрядно удивлены. Показатель их ловкости явно выше восьмисот единиц, но в моих глазах они все равно казались черепахами.

Одним ударом я перерезал шею одному из них, и как только тело врага упало на землю, я тут же помчался к другой цели. И так с каждым.

— Ледяная стена! — один из нападавших активировал навык.

Появившаяся стена преградила мне путь. Бежать некуда, поэтому я проделал в ней брешь. Сильно удивившись, враг все равно продолжил применять свой навык, но никак не мог остановить меня этим. Конечно, сила сопротивления огромная, одна сила воли чего стоит. Кроме того, я смог повысить сопротивляемость к атакам противника за счет «Перчаток дьявола» и «Чешуи молниеносного дракона». Если бы я не подготовился заранее, то меня бы застать врасплох.

Мастерски владея мечом, я продолжал сносить головы своих врагов и передвигаться от цели к цели, используя навык «Пустое место».

\*\*\*

— Всем собраться!

Услышав зов своего командира, все японские секретные агенты, разбросанные по подземелью, собрались в одном месте. Но потери оказались серьезными. В этой операции участвовало девятнадцать человек, но восемь из них было убито еще до начала штурма. Итого осталось одиннадцать.

Первая и вторая цель продолжали преследовать отряд агентов. Но и те, в свою очередь, не стояли на месте. Танки расположились на передовой, преградив путь, а маги приготовились активировать свои навыки.

И в этот самый момент тьма молний обрушилась на японских агентов. С громким гулом все защитные навыки и барьеры исчезли, и черные молнии окутали бойцов, приготовившихся атаковать свои цели.

— А-а-а!

Раздались истошные вопли, и тела бойцов превратились в угольки. Удивленные танки, не понимая, что делать, бросили все свои силы на «цель № 2». Раздался глухой звук, все они отброшены щитом второй цели. Никто не успел опомниться, как один за другим танки стали падать на землю. Да что там, они даже не сопротивлялись.

— Бросьте это! Врассыпную! Убегайте! — сказал Инукусо и первым бросился бежать.

Агенты, оставшиеся еще в живых, так же бросились со всех ног к выходу из подземелья.

— Кх-кх-кх!

— А-а-а!

Слышал Инукусо за спиной крики своих коллег.

«Что-то пошло не так».

По спине Инукусо пробежал холодный пот. Он тщательно ко всему подготовился и был предельно осторожен. Даже если предположить, что этот малый ранкер мирового уровня, все было идеально спланировано, все варианты просчитаны. Но никто не мог предположить такой исход. Они планировали охотиться на львов, а не на драконов. Как лидер, Инукусо предполагал, что будут жертвы, но он представить не мог, что их будет настолько много. Как и коллеги, он считал себя прирожденным охотником, но все оказалось иначе — из охотника он превратился в добычу.

«Мы неверно оценили их обоих».

Чтобы их поймать, нужно минимум сто девяносто секретных агентов, а не каких-то девятнадцать человек. Нет, даже больше.

Инокусо изо всех сил старался сбежать, используя навыки скрытности.

«Идиоты! Сказали справиться с этими монстрами таким маленьким составом…»

Ненависть Инукусо к правительству, в частности к министерству управления пространственными вратами, возросла в несколько раз. Не успел беглец подумать о чем-то еще, как его поразила черная, как сама тьма, молния.

\*\*\*

— Ха-ха! — тяжело дыша, засмеялся я.

Хоть эта битва и оказалась короткой, я растратил слишком много выносливости, потому что использовал «Громовое дыхание черного дракона» несколько раз. Благодаря этому я смог пробить оборону противника, но при этом потратил слишком много магии и выносливости. Конечно, если бы врагов было больше, я мог использовать их кровь для восстановления. Но и если бы их оказалось меньше, то мне потребовалось больше времени для восстановления сил.

«Нужно прийти в себя…»

Я смог улучшить степень мастерства «Громового дыхания черного дракона», но, кажется, мне нужно увеличить объем своих инвестиций.

— Я сгребла всех выживших в одну кучу, король, — сказала Люсия.

Услышав это, я направился к указанному месту, где были свалены живые. Их оказалось трое — состояние у всех паршивое. У кого-то отсутствовало половина тела. Я использовал улучшенный навык исцеления «Высокое исцеление». Редкий навык куда лучше обычного, поэтому «наполовину труп» начал довольно быстро восстанавливаться. Приостановив лечение, я осмотрел все вещи пойманных врагов. К счастью, это у них были обычные предметы, поэтому я даже не стал их трогать.

— Психометрия, — я активировал навык, перед моими глазами появились фрагменты жизни этих несчастных за последний месяц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Контракт душ**

«Так и знал, чтo это японцы».

Услышав иx разговоры, я только предполагал, но теперь я точно в этом уверен.

— Ох! — очухались Игроки от применения мною навыка «Психометрии» и чтения их душ.

Очнувшиеся враги пребывали в оцепенении. Конечно, они думали, что одержат победу, думали, что справятся с целью, даже окажись она топ-ранкером. Но все оказалось с точности да наоборот, поэтому я решил добить этих поганцев своими навыками.

— Контракт истины.

Этот навык, довольно часто встречающийся у сотрудников правоохранительных органов и прокуратуры, я приобрел относительно недавно.

— Если хотите жить, вам лучше содействовать мне.

Услышав мое предупреждение, все трое напряглись и приготовились с мужеством встретить свою участь. Как только необходимые процедуры были завершены, часть моей магии погрузилась в тела трех японских Игроков.

— Сколько еще из вас находятся в стране?

Услышав мой вопрос, глаза двоих забегали из стороны в сторону. Но реакция третьего в корне отличалась.

— Точно не скажу, но где-то двадцать-тридцать человек, — ответил лидер отряда Инукусо.

Услышав это, двое других вылупили от удивления глаза. Раздался глухой звук и щит Люсии ударился об их рожи, и только что подлеченные физиономии снова окрасились кроваво-красными красками.

— Скольким из них я уже знаком?

— Министр управления пространственными вратами Японии Танака и его помощники. Министр скрывает эту информацию от верхов.

Я продолжил задавать вопросы, а Инукусо честно отвечать. Он наплевал на право хранить молчание и говорил открыто и искренне.

— А ты, похоже, хочешь жить.

Инукусо в ответ лишь кивнул. Конечно, он хотел жить. Ради спасения своей жизни он готов пойти на многое, включая предательство родины.

— Ты делаешь это из-за дочери?

Мой вопрос поверг лидера специального отряда агентов в шок.

— Хочешь скажу, откуда я знаю?

Я не знаю подробностей, но, просматривая фрагменты из их жизней, я увидел, как Инукусо разговаривал по видеосвязи с дочерью. Я не мог не заметить, что на видео она была одета в больничную одежду.

— Расскажи максимально кратко, — ответил на мой вопрос лидер отряда.

Инукусо — один из представителей отряда специального назначения армии Японии. Двенадцать лет назад он Пробудился и, став Игроком, никому больше не уступал. Получив при Пробуждении навыки героического уровня, он стал своего рода «элитой», а после подписания контракта с японской Ассоциацией Игроков и вовсе зажил припеваючи. Кроме того, он сыграл не последнюю роль в битве под Осакой, за что его и прозвали «Герой Осаки».

Единственная его проблема касалась дочери, у которой диагностировали смертельное заболевание — «Магический захват». Чтобы хоть немного подлить ее жить, ему пришлось отправиться в Соединенные Штаты, предварительно продав имущество для оплаты больничных расходов. А когда закончилось то, что можно было продать, он с головой ушел в охоту и даже влез в долги. Именно тогда ему и нашептали в министерстве управления, как можно срубить побольше денег, что не могло не привлечь Инукусо. Так он стал секретным агентом министерства. Если он умрет, то не сможет получить денег, и дочь попросту умрет.

Узнав историю главы отряда, у меня закружилась голова.

«Кажется, его можно было бы использовать… Окно купли-продажи».

Я открыл окно и взглянул на все свои позиции, что я покупал для лечения отца. У меня было все, кроме самого нужного.

«Вылечить эту болезнь… Возможно поможет вот это».

Я пробежался глазами по позициям и выбрал один предметом редкого уровня.

[Нейтрализатор магии (редкий)]

Предмет способный вылечить: «Магический захват» и «Магический расход».

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 9, 999, 999 очков]

«Есть!»

Стоит совсем недорого. Да, скорее всего потому что редкого уровня.

«Если десять миллионов, я могу решить эту проблему».

Нет, даже не если десять миллионов, а всего десять миллионов. Для меня это копейки.

— Эй, послушай.

— Да?

— Можно ли убрать в министерстве управления пространственными вратами всех, кто знает обо мне хоть какую-то информацию?

Услышав это, Инукусо растерялся.

— Может быть да, а может быть и нет.

— Покажи свое окно состояния.

Лидер отряда поспешно исполнил мою просьбу.

«Неплохо».

Этот малый типичный убийца. Показатель ловкости превышал отметку в тысячу единиц, но другие характеристики, мягко говоря, хромали. Хотя, с другой стороны, это компенсировалось такими навыками, как «Внезапное нападение» и «Постижение слабостей».

— Я сделал все, о чем ты просил. Оставь меня в живых, — сказал Инукусо, поклонившись едва ли не до самой земли.

— Хорошо, живи! Только при одном условии. Ты согласишься на мою сделку.

— Благодарю! — сказал японский секретный агент и вновь отвесил мне поклон.

Я открыл окно купли-продажи и достал оттуда один предмет.

[Контракт душ (героический)]

— Если подписавший этот контракт не выполняет свои обязательства, он испытывает дикую боль.

— Не соблюдение контракта может привести к смерти от болевого шока.

— Этот контракт вступает в силу только при обоюдном согласии двух сторон без применения силы.

[Продавец: Rios]

[Цена: 9, 999, 999, 999 очков]

[Вы хотите купить Контракт душ (героический)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Конечно же я выбрал «ДА».

[Вы купили героический предмет «Контракт душ»]

«Да, по сравнению с лекарством это довольно дорогой предмет».

Если зелье обошлось мне в десять миллионов, то контракт уже в десять миллиардов.

«Но я во всем уверен. Да и десять миллиардов против результата ничто, игра стоит свеч».

Я взял в руки контракт и начал заполнять его. На самом деле его условия довольно просты. Со своей стороны, я даю Инукусо лекарство, способное вылечить его дочь, а он, в свою очередь, будет верен мне и подчиняться всем указаниям.

— Вот, подпиши, — сказал я и протянул Инукусо контракт.

— Средство от «Магического захвата»? Его действительно можно вылечить? — удивленно спросил мужчина.

— Ты и сам сможешь увидеть эффект этого предмета. А увидев, можешь и не узнать этого. В любом случае, если ничего не сделаешь, то умрешь.

Выслушав меня, Инукусо несколько раз ознакомился с контрактом и спектром действия предмета.

— Я сейчас же его подпишу, — сказал он и поставил свою подпись.

В тот же момент документ приобрел фиолетовый оттенок, разделился на две части и растворился в теле сторон, подписавших контракт.

— Я… Я тоже подпишу! Только пощади!

— Я тоже! Дай и нам подписать контракт!

Послышались голоса оставшихся в живых Игроков.

— Не получится. Контракт можно подписать только с обоюдного согласия.

Инукусо мог бы и так подписать контракт ради спасения дочери, даже если бы его жизнь не стояла на кону. Но эти агенты лгут, чтобы выжить. Если бы их жизни ничего не угрожало, они ни за что не подписали бы его. Они ничего не стоят. Эти агенты мусор. Те, кто должен был пойти на плаху за бесчинства, но кого сделали секретными агентами.

Я взмахнул мечом-гемолизом и оба Игрока повалились одновременно наземь. Разобравшись с ними, я вновь открыл окно купли-продажи и выбрал «Нейтрализатор магии».

[Вы хотите купить предмет «Нейтрализатор магии» (редкий)?]

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Я поспешно выбрал вариант «ДА».

[Вы купили героический предмет «Контракт душ»]

Стоило мне подтвердить покупку, как с ярким зелено-голубым светом появился предмет.

— Вот, возьми, — сказал я и протянул мужчине его.

В момент, когда заветный предмет оказался у Инукусо в руках…

[Все условия для активации «Контракта душ» соблюдены. Контакт вступил в силу.]

Эта фраза появилась как у меня перед глазами, так и перед глазами Инукусо. И это не простое системное оповещение, а оповещение, подтверждающее верность моей персоне.

— Никому не говори то, что ты сегодня увидел, включая «Контракт душ». А еще никому не говори обо мне, кто бы ни спросил.

В ответ Инукусо лишь кивнул головой. Если он заговорит обо мне, то сразу же умрет. Но даже это не вызвало с его стороны никаких вопросов. Весь наш разговор больше походил на некий инструктаж.

— Для начала по возвращению в Японию ты скажешь, что план провалился, а затем убьешь всех, кто знает обо мне хоть что-нибудь.

— Понял.

— А, и еще. Я хочу кое-что тебе дать, чтобы немного помочь в этом деле.

[Вы предложили Игроку Инукусо примкнуть к Вам]

— Просто прими.

— Хорошо.

[Игрок Инукусо принял Ваше предложение]

[Вы израсходовали 60 единиц лидерства]

— Для начала нужно бы тебя прокачать.

Но в настоящий момент у меня нет лишних очков.

— Люсия, сколько у тебя очков?

— Не больше пяти миллиардов.

— Для начала давай соберем, что осталось от этих.

Вместе с Люсией мы собрали все предметы убитых врагов, а также книги навыков, появившиеся после их смерти. Сами по себе эти книги стоили сотни миллиардов очков. Поэтому, взяв их в руки, я тут же протянул их Инукусо.

— Изучай.

— Хорошо.

После этого я позаимствовал у Люсии очки и приобрел на них зелья. К счастью, мы смогли приобрести все необходимые зелья. Я рад, что мы смогли урвать самый ходовой и быстро продающийся товар.

— Пей.

Мужчина послушно взял пузырек и, не проронив ни слова, выпил его содержимое. Благодаря зельям мы смогли увеличить силу, выносливость, магию и силу воли секретного агента до трех сотен единиц. Кроме того, мы сделали копию данных его телефона и обменялись номерами.

— Все, теперь можешь идти. А, и еще одно. Дай этот предмет своей дочери после выполнения миссии, иначе на тебя может пасть подозрение.

— Хорошо, так и сделаю. Но…

— Что?

— После того, как я доложу о неудаче, в министерстве с меня потребуют точных причин. Чтобы не попасть под подозрения, мне придется что-то сказать о Вас и о леди. Что, в таком случае, мне следует им рассказать?

— Скажи, что в подземелье вторглись представители корейской Ассоциации Игроков, и тебе пришлось бежать. А также подтверди, что, согласно наблюдениям, я высокоуровневый Игрок, а Люсия — новичок.

— Хорошо, Вас понял.

— Тогда иди. И будь осторожен.

— Есть, — сказал Инукусо и отправился к выходу из подземелья.

— Справится ли он с этим? — с подозрением спросила Люсия.

— Справится. Если потерпит неудачу, то хотя бы спасет дочь.

Хоть я ясно дал указания «вылечить после того, как он расправится с представителями министерства». С его стороны, чтобы вылечить дочь, он должен действовать очень осторожно и осмотрительно. Если план провалится, то ее жизнь оборвется вместе с его жизнью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Искренность отца**

Выйдя из подземелья, Инукусо тут же позвонил в министерство.

— Операция удалась?

— Нет, провалилась.

— Провалилась? Как? — спросил министр Танака, заметно повысив голос.

— Появились представили Ассоциации Игроков. Чудо, что я вообще выбрался из подземелья. Я немедленно отправляюсь обратно.

— Хорошо. А способности Чхве Хён Сона и У Сии подтвердил?

— Так точно. Подробно доложу об этом по возвращению.

— Хорошо.

Закончив доклад и положив трубку, Инукусо собрал оставшихся агентов-разведчиков, помогавших с этой операцией. Он не был агентом, что получил эту работу, совершив какое-то страшное преступление. Вероятность того, что он мог предать, равнялась нулю. Собственно, по этой причине Инукусо всегда имел право руководить отрядом агентов, и оставшиеся члены команды без каких-либо сомнений пришли на зов своего командира.

— Все собрались?

— Так точно, — хором ответили агенты.

— Вы скрыли за собой следы?

— Конечно.

— Теперь мы отправиться домой?

Услышав это, Инукусо тут же вытащил свой кинжал. Остальные, взяв пример с лидера, так же вытащили свое оружие и начали оглядываться по сторонам. Но они глубоко заблуждались в том, что на них нападет чужак.

Воспользовавшись заминкой, Инукусо вонзил свой кинжал в агентов. Несколько мгновений и почти все штатные Игроки лежали замертво.

— За что, капитан?

— Он сошел с ума!

Кричали специальные агенты и разбегались в разные стороны. Но никто не мог за ним уследить из-за повышенных характеристик.

— По… Пощади, капитан! — ревел последний оставшийся в живых агент.

Инукусо был превосходным лидером и начальником и хорошо разбирался в людях. Он не думал о них, как об инструментах. В отличие от секретных агентов, которые поголовно были настоящими преступниками, эта группа разведчиков состояла из патриотов, работавших в тени во славу Японии.

— Прости, — сказал Инукусо и вонзил свой кинжал в сердце агента-разведчика.

Он не хотел их убивать, но они знали информацию о хозяине, поэтому у него не оставалось другого выбора. Все мысли в голове японского Игрока забиты теперь новой миссией и спасением дочери. Он активировал взрывчатку в месте, где они находились, и поспешно удалился.

\*\*\*

«Переживал, что потратил очки, но получилось, что еще и в плюсе остался», — подумал я, добавляя предметы мертвых японских Игроков, за исключением книг навыков, в окно купли-продажи. Конечно их не купят сразу, но они успеют принести прибыль. В конечном итоге я добавил в окно купли-продажи двадцать четыре наименования героического уровня, включая книги навыков, оружие, экипировку и аксессуары.

«Если я смогу все это продать, точно покрою половину потраченной суммы».

Теперь я, кажется, начал понимать, почему в подземельях часто можно встретить грабителей. Но нет, я не занимался убийством невинных Игроков и не получал их предметы, я лишь наказал покусившихся на меня и забрал их пожитки. С моей стороны это было всего лишь самообороной.

«В мире должно быть равновесие».

Я только убрал тех, кто встал против меня. Нет, ни в коем случае я не убиваю людей ради собственной наживы. Именно такого принципа я решил придерживаться.

\*\*\*

После своего возвращения в Японию Инукусо встретился с Танакой.

— Они вынесли всех секретных агентов?! Вот же психи! — взревел министр управления пространственными вратами.

— Протесты со стороны корейского правительства были?

Министр лишь отрицательно покачал головой.

— Не думаю, что корейцы станут обнародовать эти события. По крайней мере сейчас.

— Что вы планируете делать? Не думаете, что вам будет сложно сохранить свое место в свете последних событий?

Услышав это, Танака схватился за голову, будто почувствовал сильную боль.

— Потери слишком велики. Если это всплывет наружу, меня заживо похоронят.

После этого министру могут приписать не только потерю острова Кюсю, но и бездарное управление человеческими ресурсами.

— Разве Вам не под силу собрать всю информацию? Мы должны все разузнать о Чхве Хён Соне. Тогда Вам удастся сохранить место.

— Я знаю.

— Среди нас же нет кротов?

Если информация просочится наружу, то все старания и должность Танаки полетят псу под хвост.

— Не волнуйся. Об этом знают только ты и ближайшие помощники.

Инукусо был почти правой рукой министра.

— Тем не менее, тщательно следите что и кому говорите. Даже если это Ваши приближенные, будьте осторожны!

— А, переживаешь за больничные счета дочери. Не стоит, даже если меня сместят, объем выплат останется прежним. К тому же, разве ты не самый лучший секретный агент? Хоть они и называют себя ранкерами, но настоящий ранкер среди них это ты, — измученно улыбнулся Танака.

— Я знаю, что я Ваш человек, министр. Но возможно ли это?

— Не волнуйся. Это не имеет значения, так как преемник всегда на той же стороне. Лучше расскажи побольше о Чхве Хён Соне и У Сии.

Приняв приказ, Инукусо выложил все, что ранее обговаривал с Хён Соном, после чего расстался с министром и отправился домой.

Утром следующего дня тело министра было обнаружено висящим под потолком в его собственном доме. Тоже самое и с его приближенными.

\*\*\*

— Чисто сработано, — сказал я, просматривая в интернете новости о самоубийстве министра Танаки.

— Что ты планируешь делать с ним дальше? — спросила меня Люсия.

— Отпущу на все четыре стороны или сделаю своим «холопом».

У Инукусо все же две роли. С одной стороны, он секретный агент, работающий на министерство управления пространственными вратами, а с другой стороны, он член Ассоциации Игроков. Что бы он ни выбрал, вариантов уйма.

— Может отправимся на охоту?

В ответ Люсия лишь несколько раз мотнула головой, будто сушила волосы. В отличии от меня девушка не была таким ярым поклонником охоты.

\*\*\*

Отец наконец-то пришел в сознание, и мы всей семьей отправились к нему в больницу. Он был похож на ссохшееся полено, почти не мог говорить, но уже шевелил пальцами рук и ног.

— Дорогой! — расплакалась мать, взяв отца за руку.

В ответ он попытался напрячь мышцы и обвить пальцами руку матери.

— Не перенапрягайся.

В ответ отец лишь моргнул.

— Ты меня понимаешь?

Отец снова моргнул.

— Ты все еще слаб. Потребуется время на восстановление.

Услышав это, отец попытался что-то сказать, но из-за дыры в пищеводе он ничего толком не смог сказать. Отец восстанавливался медленно, его телу еще многое не под силу. Например, он еще не мог сам дышать и питаться обычной пищей.

— Позже поговорим.

Отец согласился и прекратил свои попытки произнести хоть что-то.

— Папа… — держа отца за руку, сестра заплакала.

Что уж там, я тоже взял отца за руку. Теперь она не такая холодная, как раньше. Напротив, все его тело теперь излучало тепло.

— Ой!

Отец попытался дотронуться до меня пальцами. В ответ я лишь крепче сжал его руку.

— Ой!

Это очень странно. Казалось, он что-то хотел мне рассказать.

— Кажется, он хочет сказать, что благодарен тебе, — сказала мама.

Я лишь улыбнулся в ответ.

— А?

Неожиданно я почувствовал какую-то энергию.

— Магия?

Я напрягся и попытался сфокусироваться на навыке «Инстинкт предков». Не удивительно, но я оказался прав. Очень слабо, но я ощущал магию.

— Ты же точно поправился?

Без сомнений, эликсир вылечил моего отца от «эффекта обратной магии». Но почему я все еще чувствовал ее в его теле?

— О чем ты говоришь?

— Он не поправился?

Засыпали меня вопросами сестра с матерью. Они застали меня врасплох.

— А он не мог Пробудиться? — спросила Люсия, приехавшая вместе с нами в больницу.

На лицах всего моего семейства застыло удивление и шок.

— Правда мы не можем знать наверняка, верно?

Я перевел взгляд с Люсии на отца.

— Отец, используя свою силу воли, покажите Хён Сону свое окно состояния.

Стоило девушке закончить предложение, как перед моими глазами появилось окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Гю

Уровень: 1

Класс: отсутствует

Характеристики:

Сила — 1;

Ловкость — 1,

Выносливость — 1,

Магия — 60,

Сила воли — 0

Бонусы: 0

Активные навыки: Огненное копье (редкий), огненная стрела (низкий)

Пассивные навыки: отсутствуют]

Оно очень простое, но все же это окно состояния Игрока.

— И действительно, Пробудился.

Услышав это, мать и сестра пришли в восторг.

— Внезапное улучшение состояния оказывается связано с Пробуждением.

— Так вот почему доктора не могли определить причину.

Мать и сестра поистине счастливы, что их муж и отец очнулся Игроком. Кажется, все верили, что его Пробуждение как-то связано с тем, что он пошел на поправку, но только не я. Так как причина его излечения Эликсир, а не Пробуждение.

«Как такое могло произойти? Или может это просто совпадение? Неужели Эликсир способен сделать из простого человека Игрока?»

Я в замешательстве. Но я не могу рассказать им об Эликсире. Если о нем узнают, могут возникнуть проблемы. Эликсир — лекарство от всех болезней, если о нем станет известно, то от корыстных людей не станет отбоя. В мире полно немощных, старых и больных. Те, что побогаче, скупают дорогостоящие пассивные книги навыков и пытаются поправить свое здоровье. И если они узнают о существовании Эликсира, проблем не оберешься.

«Будем мыслить позитивно…»

Думаю, сейчас это самый лучший вариант. Пусть лучше все думают, что отцовский «эффект обратной магии» излечило Пробуждение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Искренность отца (часть 2)**

Выйдя из комы, отец быстро пошел на поправку. А все потому что скорость восстановления Игроков отличалась от обычных людей. Уже через неделю он мог самостоятельно питаться и даже немного передвигаться, но это, естественно, не без чей-то помощи.

Ему убрали трубку из пищевода, и первое, что он сказал после этого: «Простите меня». Мать не отходила от него ни на секунду, всегда была рядом и помогала с реабилитацией.

Я закончил охоту и отправился в больницу.

— Я вернулся! — сказал я, войдя в больничную палату.

— Хён Сон пришел! — улыбнулась мать, она была рада меня видеть.

— Сегодня ты постарался на славу, — сказал отец с сожалением.

— Все нормально, мне же не в тягость. А ты выглядишь лучше, чем вчера, отец.

— С каждым днем тело наполняется силой.

— Потому что ты проснулся Игроком.

Пока мы с отцом разговаривали, мать поднялась со своего места.

— Я, пожалуй, пойду домой, заодно кое-что принесу.

— Конечно, ступай отдохни. Сегодня я останусь здесь.

— Но ты ведь только вернулся с охоты, устал. Тебе лучше поспать дома.

— И здесь неплохо. Все же специальная палата.

Какое-то время мать еще колебалась.

— Иди домой и отдыхай. Сегодня я хочу провести этот день наедине с сыном.

Услышав это, мать просто кивнула в знак согласия.

— Тогда я пойду. Но завтра обязательно вернусь с вещами.

— Хорошо. Тебя подбросить до дома?

— Оставайся здесь. Меня не нужно провожать, — ответила она и собрав вещи, вышла из палаты.

— Хён Сон.

— Да, отец?

— Спасибо тебе. Это ведь твоя заслуга.

— А я-то что сделал? Это все благодаря твоему Пробуждению.

Услышав мой ответ, отец оглянулся по сторонам. Кроме нас в палате, да и вообще в отделении не было ни души.

— Хён Сон, все не так. Это ведь ты дал мне лекарство.

Слова отца повергли меня в шок.

— Хоть я и не мог двигаться, я был в сознании. И я прекрасно помню, что ты мне сказал в тот день. Сказал, что исцелишь меня, и это действительно произошло.

— Отец…

— Именно то, что ты дал мне, породило изменения в теле. Это лекарство поглотило всю магию во мне, благодаря чему я и стал Игроком. Это не Пробуждение помогло мне поправиться, напротив, лечение спровоцировало его.

Услышав это, я потерял дар речи, и в моей голове возникло куча вопросов. Все же отец стал Игроком из-за того, что заболел «эффектом обратной магии» или все-таки из-за «Эликсира». Но это «чудо-средство» стоило больших денег, которые я не мог тратить на эксперименты. Да и «подопытных» не было. Даже если предположить, что причиной Пробуждения стал «Эликсир», расчеты все равно не верны. «Чудо-зелье» стоило сто миллиардов очков.

— Не волнуйся, я не думаю об этом лекарстве, как о чем-то ужасном. Я понимаю, что скорее всего это «лекарство от всех болезней» и нежелательно, чтобы о нем узнали другие. Я просто хотел поблагодарить тебя и извиниться. Из-за меня тебе пришлось несладко…

Мой отец, Чхве Хён Гю, знал лучше остальных, как тяжело мне было. Он просто мог догадаться, какие трудности мне пришлось пережить, чтобы добыть это лекарство.

— И что ты теперь думаешь делать?

— Я мужчина в самом расцвете сил. Конечно, думаю пойти в подземелье.

— Я был бы рад, останься ты дома. Я самостоятельно позабочусь о деньгах.

Отец лишь усмехнулся.

— Пятьдесят семь — самый прекрасный возраст для работы. Я не такой уж и старый.

— В подземельях опасно. Никогда не знаешь, что может произойти в любой момент. Конечно, монстры очень агрессивные, но порой, люди в подземельях заставляют напрячься больше, чем монстры.

— Я многое преодолел, поэтому просто не могу стоять на месте. Я не хочу жить роскошно за счет детей, которые рисковали своей жизнью ради этих денег. Лучше тебе перестать ходить в подземелья. Разве стоит того риск?

Мне нечего ему ответить. Отец всегда был таким, ответственным и преданным своей семье. Он пытался дать нам все, а на себе экономил.

— Ты действительно намерен спуститься в подземелье?

— Так велит сердце.

— Маме это не понравится.

Отец хмыкнул.

— Разрешение твоей матери я уже получил, так что тебе не стоит об этом волноваться.

— Мама тебе разрешила?

Я действительно удивлен. Думал, он проявит упрямство и скажет, что отправится в подземелье. Я знал своего отца лучше кого-либо. Но и подумать не мог, что мать так легко его отпустит.

— Да, да, все именно так. Так что не беспокойся.

— Но почему мама…

Со стороны я выглядел смущенным и удивленным одновременно. Но это естественная реакция. У родителей всегда неспокойно на душе из-за нас с сестрой, они чувствовали себя виноватыми. Я взял академический отпуск в университете, а сестра расторгла помолвку. Мы работали не покладая рук, чтобы оплатить больничные счета. Сестра, например, отдавала все свои средства, включая зарплату и деньги с подработки. Она даже отдала все свои сбережения, что откладывала на свадьбу. А я хоть и встал на ноги после Пробуждения, но это еще не значило, что они должны сесть мне на шею и высасывать из меня все средства.

Теперь родители же думали, что должны отплатить нам за труды. К тому же отец Пробудился Игроком, а значит мы в равных условиях, и у него нет никаких причин не ходить в подземелья.

— А сестра знает?

— Нет.

— Если Хён Джи узнает, то не станет сидеть на месте.

— Чтобы ты мне ни сказал, я не изменю своего решения.

Недолго думая, я решил прибегнуть к помощи сестры. В течение трех дней мы пытались уговорить родителей, но все тщетно, они никак не хотели менять своего решения.

— Ох, как же это все сложно.

— Вам это не нравится? — спросила меня Люсия озадаченно.

— Конечно.

— Думаю, что не стоит так отрицательно относиться к этому.

— Чего?

— То, что ваш отец Пробудился в столь трудные времена, благословение. К тому же у простых людей практически нет выбора, когда неожиданно открываются врата, кроме как, умереть. Но с Игроками все обстоит иначе.

— Так-то да, но вероятность пятьдесят на пятьдесят.

— Вероятность может измениться и не в лучшую сторону. Пространственные врата продолжают открываться и из них все чаще появляются очень опасные и сильные монстры.

Да, в настоящее время все тихо и спокойно, но небольшие изменения продолжали происходить. Если Игрок не способен справиться с монстром, он не может гарантировать безопасность обычному населению. С точки зрения Люсии, Пробуждение — это благословение, в экстремальных условиях у Игрока больше шансов на выживание, чем у обычного человека.

В словах Люсии определенно что-то было. Взять вот даже недавнюю ситуацию с Японией.

— Тогда я просто должен спокойно наблюдать, как отец охотится в подземельях? Там же опасно! И ты это прекрасно знаешь.

— Разве ты сам не можешь обеспечить ему безопасность?

Я опешил. Конечно, что-то в ее словах есть. К тому же я всегда смогу отследить его безопасность с помощью кольца защиты, браслета и свитка перемещения.

— Отец знает о существовании «Эликсира». Он сохранит это втайне, так что проблем не должно возникнуть. К тому же чем сильнее он будет, тем меньше я буду волноваться.

И это правда. Если отец станет сильнее, число людей, которых мне нужно будет защитить, сократится. В случае крайней необходимости отец самостоятельно сможет позаботиться о защите нашей семьи.

«Хорошо, будем думать только о хорошем», — подумал я.

Как бы я ни был настроен против, отец все равно войдет в подземелье. А раз он собрался в подземелье, следует обеспечить ему безопасность. Как ни крути, отец — союзник, которому я доверяю больше всего. Конечно, есть пара исключений, таких как Пек У Син и Инукусо, но они мои подчиненные, и я уверен, что они не раскроют информацию о зелье. Но с отцом все иначе.

Я вновь отправился в больницу.

— Чтобы ты мне ни сказал, я все равно это сделаю.

Я лишь улыбнулся.

— Знаю. Можешь не волноваться, я не буду больше возражать. Вместо этого просто выслушай, что я тебе скажу, отец.

— И что ты хочешь сказать?

— Как Игрок я мудрее и опытнее.

— Да, да, конечно. У меня и в мыслях не было рисковать собой.

Отец наверняка думал, что я собираюсь рассказать ему пару важных правил о темницах или вроде того, однако…

— Для начала прими мое предложение.

[Вы предложили Игроку Чхве Хён Гю примкнуть к вам.]

— Что это? — с удивлением спросил отец.

— Просто прими.

В итоге отец выполнил мою просьбу.

[Игрок Чхве Хён Гю принял ваше предложение.]

[Вы израсходовали 10 единиц лидерства.]

— Мама и сестра не знают, но я особенный Игрок.

— Похоже на то.

Моя семья не знала, каким Игроком в действительности я был. Они просто смотрели на то, что я делаю и какое место занимаю как Игрок. С отцом точно так же. Он знал, что лекарство, купленное мною, особенное, и то, что с момента моего Пробуждения не прошло и двух лет. Теперь он знал о существовании лекарств и думал, что я покупаю их каждый раз, когда испытываю трудности. Но это ведь не так.

— С сегодняшнего дня это большой секрет от мамы и сестры.

— Понял.

Стоило отцу закончить фразу, как я тут же открыл окно купли-продажи и приобрел зелье. Спустя секунду с ярким свечением перед нами появился пузырек слабого зелья, увеличивающего силу.

— А это что такое? — спросил отец.

Неожиданно предмет появился в воздухе, конечно, это его смутило.

— Просто попробуй.

— Выпить это?

Отец не думал, что это может быть съедобным, но раз я сказал, значит надо делать. Поэтому он вскрыл его и выпил. Спустя секунду он ощутил, как приятное чувство растеклось по всему телу. И он понял, что стал сильнее.

— Увеличивает характеристики?

Показатель силы в его окне состояния изменился до двух единиц.

— Да, это зелье, увеличивающее характеристики.

Я купил еще одно и передал его отцу. Я хотел, чтобы он не просто выпил его, но и изучил, что это вообще за предмет такой.

— А, вон оно что…

Поправив свое здоровье, отец принялся изучать информацию об Игроках. Прочитав достаточно материала, он понял, что такая жизнь не сахар и что его сыну, то есть мне, приходилось все это время нелегко. Также он узнал, что во время Второго катаклизма меня объявили мертвым. После этих новостей он тут же изъявил желание отправиться в подземелье. Он не мог позволить, чтобы я один рисковал своей жизнью, и хотел помочь, пытаясь избежать повторного моего столкновения со смертью. Он желал защитить своего ребенка.

Отец быстро развивался и хотел все делать вместе со мной, так как с момента моего Пробуждения прошло чуть больше года. Он знал о своих выдающихся навыках и надеялся, что скоро сможет охотиться вместе со мной. При необходимости, он даже мог бы пожертвовать собой, лишь бы со мной все было в порядке. Но вскоре ему начало все казаться странным, поскольку новый Игрок не может обладать тем, чем в действительности владел я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Пускать козла в огород**

— Выпей.

Услышав это, отец немного растерялся.

— Разве это не ценный предмет?

Он имел в виду зелье, увеличивающее характеристики. Возможно, он просто боялся, что если кто-то узнает о существовании подобного, то может свалиться на голову с горящими глазами.

— Оно достаточно редкое. К тому же я единственный в этом мире, кто может его купить. Но не стоит об этом переживать, другие люди не знают, а для меня это сущий пустяк.

Для меня, как для Игрока, который спустил на покупку предметов сотни миллиардов очков, приобрести зелье за пять миллионов раз плюнуть.

— Кроме тебя никто не может купить?

— Да. Но думаю, маме и сестре не стоит об этом знать, мало ли что.

— То есть ты получил лекарство, вылечившее меня, таким же способом?

— Все верно.

— И все же это был очень ценный предмет.

— Потому что никто, кроме меня, не может купить его. Но не переживай, его стоимость нисколько меня не обременила.

— Да, мне еще сложно понять это.

— Я не могу раскрыть подробности. Просто знай, что я особенный Игрок.

— Ты тоже все это принимал?

Я лишь улыбнулся в ответ.

— Я пил и получше этих.

— Нет, я не могу этого сделать, — сказал отец и опустил руки.

У каждой вещи есть своя цена. Он хотел помочь мне, а не обременять.

— Не переживай, просто выпей. Для меня ничего не стоит еще купить.

Я начал скупать зелья, и скоро перед нами образовалась целая кучка.

— Давай пей, пока никто не пришел. Я все равно не смогу сделать возврат. Ты должен это выпить, чтобы помочь мне.

Когда отец услышал слова о невозвратном товаре и о помощи, его рука тут же потянулась к пузырькам. Приняв все содержимое, он преобразился — его хрупкое тельце за какие-то пару минут стало сильным и накаченным.

— Это воистину удивительно… — удивился отец, осознав, что произошло.

— И вот это еще изучи, — сказал я и протянул своему старику книги навыков.

Все книги, что я ему дал, так или иначе связаны с защитой и атаками дальнего боя.

— Позволяет атаковать с расстояния? — спросил отец, взглянув на описание книги.

Я лишь положительно кивнул.

— Теперь твоя роль в команде — боец дальней дистанции.

— О как.

Отец изучил все книги.

— А теперь можешь идти в подземелье с человеком, которого я к тебе приставлю.

— Ты про Люсию?

Я кивнул.

— А также танком, он будет защищать тебя. Только с ними.

— Хорошо. Кстати, а эти зелья могут пить обычные люди?

— Если честно, я не знаю. Никто не проверял этого.

— Просто если люди, они могут изучать книги навыков, значит, теоретически, они могут и зелья пить… — начал бормотать отец.

— Хочешь прикупить для мамы? — улыбнувшись спросил я.

Он лишь кивнул в ответ.

— Просто теперь после всего этого я чувствую себя окрыленным и бодрым. Будто стал моложе лет так на тридцать. Было бы здорово, если твоя мама тоже могла бы это выпить.

— Ни в коем случае. Как ты помнишь, никто не должен знать, что ты пил «Эликсир», а также ходил в подземелья и принимал какие-то зелья.

— Да, будет лучше, если об этом никто не узнает, — согласился со мной отец.

Не то чтобы я жалею или оберегаю его, просто если этот секрет «убежит» в массы, нас ждут серьезные неприятности.

— Тогда завтра можно выписываться из больницы.

— Хорошо. А когда тогда в подземелье? Тоже завтра? — спросил с горящими глазами отец.

— Для начала тебе нужно пройти обучение в Академии Игроков.

Услышав это, отец слегка покраснел.

— Ох, бегу впереди паровоза. Я и позабыл об этом.

Меня порадовало застенчивое выражение отца. Давно я не видел его таким.

\*\*\*

Японское правительство официально заявило, что министр Танака покончил жизнь самоубийством. Люди решили, что до белой ручки министра довела потеря острова Кюсю, так как именно эта тема в основном освещалась СМИ. После его смерти гнев общественности в адрес правительства немного утих, но это было лишь для отвода глаз. В действительности же члены правительства недоумевали от такой внезапной кончины.

— Мы уверены, что там был Игрок, имеющий навык скрытности героического уровня.

Услышав такое заявление из доклада, премьер-министр Акунабэ стал более серьезным.

— И кто он?

— Мы не смогли выяснить.

— Сколько в Японии Игроков, обладающих навыком скрытности героического уровня?

— Мы не владеем такой информацией, поскольку Игроки не раскрывают своих навыков.

Повисло недолгое молчание. Тишину нарушал только скрежет зубов премьер-министра Акунабэ.

— Пусть это убийство отребья, но он все же был представителем правительства.

Как ни крути, но это было посягательство на власть. Да и к тому же Танака был человеком премьер-министра. Конечно, рано или поздно Акунабэ избавился бы от него из-за ситуации с островом Кюсю, но увольнение и убийство — это совершенно разные вещи. В любом случае, кто-то убил министра и выставил это как самоубийство. Все опасаются, что других высокопоставленных лиц также могут убрать. И нет способа опровергнуть информацию о том, что смерть министра не связана с замыслами или поручениями Акунабэ.

— Усилить защиту границ в три раза.

— Так точно!

Голова министра, отдавшего приказ, шла кругом. Почему кому-то понадобилось избавляться от министра Танаки и его приближенных? Это явно не просто убийство, кто-то точно должен поиметь с этого выгоду.

«Кто-то решил, что я заменю Танаку?»

Да быть такого не может.

«Да и в последнее время что-то оппозиция разыгралась».

Именно оппозиция объявила о самоубийстве Танаки и ревностно протестовала против некомпетентности правительства Акунабэ.

На самом деле оппозиция не имела большого влияния в японской политике. Но из-за ситуации на острове Кюсю укрепила свои позиции.

«Это кто-то из оппозиции? Или представители каких-то группировок?»

Конечно, у премьер-министра Акунабэ довольно много врагов. Правда власти у них фактически и не было.

«Не знаю, кто это мог сделать, но уверен, это кто-то из них».

Неожиданно глаза премьер-министра забегали из стороны в сторону.

«Они наверняка не остановятся на достигнутом».

Знает ли он, кто его враг? Если да, то их можно убрать.

— Кто нынче отвечает за секретных агентов? — спросил премьер-министр у своего секретаря.

— Все высокопоставленные чины мертвы, временно обязанный — Инукусо.

— Это который герой Осаки?

— Все верно.

Если это Инукусо, то ему можно доверять. Ведь он был правой рукой министра Танаки, да к тому же Игрок. Наверняка он сейчас не в себе из-за смерти босса, ведь он был самым квалифицированным человеком, способным сделать это.

— Я хотел бы связаться с ним втайне. У меня есть кое-что для него.

— Вас понял.

\*\*\*

Я снова вернулся к своей обыденной жизни. Мы с Люсией вновь отправились в подземелья, чтобы заработать новые достижения и звания. В то же время отец проходил обучение в Академии Игроков, а Пек У Син старался заработать новые звания вместе с нами.

Однажды, в самый обычный день, мне позвонил Инукусо.

— Хозяин, это Инукусо.

— Что стряслось? — спросил его я.

После министра я не давал ему никаких специальных заданий, поэтому с его точки зрения, он мог наслаждаться свободой, пока ему снова не поручат что-нибудь. У него не было какой-либо необходимости звонить первым.

— Я встретился с премьер-министром Акунабэ.

— По какому вопросу?

Инукусо изложил мне подробности своей встречи с премьер-министром, а также поведал об указаниях, которые тот ему дал. У меня захватывало дух, пока я слушал его рассказ. Премьер-министр Акунабэ пошел по неверному пути. Он поручил Инукусо сфабриковать данные о действиях оппозиции и лиц партии, настроенных против него.

— В итоге он намерен раскрыть фальшь о самоубийстве.

Акунабэ хотел отплатить всем той же монетой.

— И все это он поручил тебе?

— Да, среди своих людей-Игроков он доверяет мне больше всего.

Я в шоке. В действительности человеком, убивший министра Танаку и его приближенных, был именно Инукусо. Но ему же и поручили отомстить за смерть министра.

— Похоже, что на тебя возлагают большие надежды.

— Похоже на то. Но это еще из-за того, что он не доверяет другим правительственным секретным агентам.

— Понятно.

Инукусо сильно повезло. Для оппозиции это станет большим шоком, так как они непричастны к самоубийству министра Танаки. Их жизни могут оборваться, хотя они ничего толком и не сделали. Но меня это совсем не волновало.

— И как поступим?

Я немного призадумался. Есть как минимум два способа решения проблемы. Первый — раскрыть правду, второй — заслужить доверие премьер-министра и исполнить его поручение.

— Для начала заслужи доверие премьер-министра. Если сможешь этого добиться, получишь место в Ассоциации Игроков или министерстве управления пространственными вратами.

— Хорошо, вас понял.

— А, забыл спросить. Хорошо добрались до Штатов?

— Да. Благодаря лекарству, что вы дали, моя дочь поправилась. Это все ваша заслуга.

— Ты не думал взять ее с собой в Японию?

— Нет. Я думаю оставить ее вместе с женой в Штатах.

Неплохой выбор, поскольку деятельность Инукусо не гарантирует его семье безопасность. К тому же если информация о том, что он причастен к самоубийству Танаки всплывет, у них будут огромные проблемы.

И я рад, что нигде не нашел информации о девушке, что внезапно пошла на поправку после тяжелой болезни.

— Смотрю, ты позаботился о информации об исцелении.

— Да. Я намерен продолжать оплачивать дорогостоящее лечение, чтобы избежать каких-либо побочных эффектов.

— Хорошо, делай, как знаешь.

На самом деле это не такая уж и плохая идея, на случай, если Инукусо где-то допустил ошибку. Я не думал отбирать у него средства, заработанные тяжким трудом.

— Думаю, тебе больше не нужно мне звонить, если только не случится что-то серьезное или связанное с Южной Кореей. Все остальное разрешится само собой.

— Хорошо, так и сделаю.

На этом наш разговор с Инукусо и закончился.

«Мне не стоит слишком беспокоиться об этом».

Политика Японии — это не моего ума дело. Хоть я и дал указания укреплять свои позиции и обзавестись властью, но я не ждал от него многого. Я лишь сказал, что мне нужна власть и сила, которой я мог бы воспользоваться в случае чрезвычайной ситуации. Но, кажется, я все-таки упустил кое-что.

Инукусо очень талантливый малый. Танака и Акунабэ в действительности не доверяли ему. Но он знает, как жить, где прогнуться под начальством, а где показать свою сильную сторону. Если так подумать, Инукусо, прислушавшись к моим поручениям, начал продвигаться по карьерной лестнице вверх.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Волна монстров**

Южная Корея полностью справилась с последствиями Второго катаклизма. Граждане вернулись к своей обыденной жизни, а Игроки наводили порядки в подземельях.

Подземелье «Орков» 45-50 уровней появилось недалеко от станции Синчхон во время Второго катаклизма, но так и не сыскало популярность среди Игроков. В частности, из-за того, что орки собирались в группы. Но с другой стороны, это было одно из мест высокоуровневых Игроков, охотившихся в одиночку.

Пак Джин Ён, Игрок 59-го уровня, как раз один из таких. По всему подземелью разносились звуки, как будто резали свиней. Он убивал орков огненным мечом. Этот малый не состоит ни в одной гильдии, да и ни в одной группе, поэтому единственный способ поднять себе уровень он видел в посещении низкоуровневых подземелий. Он выбрал себе охотничье угодье поближе к пространственным вратам, чтобы поскорее прокачаться. Из-за того, что Джин Ён выбрал удобное расположение, орки не успевали сопротивляться и умирали сразу после выхода из пространственных врат.

«Я бы тоже хотел здесь работать», — подумал парень, с завистью глядя на агентов безопасности.

Работая здесь, он мог бы убить сразу двух зайцев: охотиться на монстров и выполнять свой долг. Но это несбыточная мечта, ведь для работы агентом безопасности необходимо иметь уровень не ниже восьмидесятого, достигнув которого он не сможет охотиться здесь и зарабатывать очки опыта. К тому же агенты вступают в битву с монстрами только в случае чрезвычайной ситуации. В любом случае уровень Игрока порядком выше уровня подземелья. Таким способом правительство убивало всякую мысль об охоте на рабочем месте и заставляло сосредоточиться на работе.

«Даже став сотрудником безопасности, можно продолжать охотиться».

Пока парень размышлял о правительстве и работе, из пространственных врат показалась группа орков. Отбросив мысли, он рванул в бой, заранее активировав один из своих навыков, зажег свой меч. На полном ходу он рассек плоть орков, запятнав себя их кровью.

«А?» — Пак Джин Ён взглянул на свою грудь.

К его удивлению, из груди торчал огромный топор орка.

«Это еще что за…»

Парень едва осознавал, что произошло. Напротив, он потерял сознание быстрее, чем осознал, что произошло.

— Что? Он же убил его!

— Что он такого сделал, что пострадал от орка? — спохватились сотрудники безопасности, обнажив свое оружие.

Но парень не был рассеянным и следил за происходящим вокруг. Но сотрудники безопасности решили, что он оказался невнимательным и что им придется теперь убирать тело. Недолго думая, агенты безопасности обнажили свое оружие и кинулись на орков.

Раздался приглушенный звук и топор монстра вонзился прямо в голову одного из сотрудников.

— Что?

Удивившись смерти коллеги, второй агент попытался быстро скрыться, но и его настиг топор орка, разделив его тело пополам. Расправившись с охраной, толпа орков направилась к выходу из подземелья.

Пространственные врата продолжали изрыгать монстров. Орки, что вышли с одной стороны врат, поочередно отправились по другую сторону. Орки, что ранее обитали в этом подземелье, увидев новую партию, пали к земле и задрожали как осиновые листья. А Игроки, увидевшие построение тех, сразу же бросились на них, но не справились и также остались лежать в сырой земле.

Спустя какое-то время группа орков прибыла к другой стороне пространственных врат и расправившись с помехами, вышли на свободу, в современный мир.

Один из орков разразился страшным ревом. И вместе с тем твари разбежались врассыпную и принялись убивать всех, кто встречался им на пути.

\*\*\*

Мы с Люсией только закончили охотиться. Стоило мне выбраться из подземелья, как сработал рабочий пейджер.

— Хм, чего это?

Я тут же достал свой смартфон и позвонил в Ассоциацию Игроков, но трубку с той стороны никто так и не взял.

— Король, кажется, где-то нашествие монстров, — сказала Люсия, протягивая мне свой телефон.

Заголовок статьи гласил: «Срочные новости. Волна монстров на станции Синчхон». Я взглянул на дату и увидел, что новость опубликовали два часа назад.

— Они что, до сих пор с ней не справились?

Корея была одной из стран отлично реагирующих на подобные «волны монстров». Но она не смогла справиться с нашествием монстров за два часа.

— Если это не всякий сброд, возможно, именно орки выбрались наружу.

— О чем это ты?

— Может я и не говорила, но монстры тоже становятся сильнее.

— Ты имеешь в виду, что орки, выбравшиеся на свободу, сильнее обычных?

— Орки — один из типов монстров, что очень схож с людьми. И порой разница в уровнях также может быть достаточно большой. В основном орки — это монстры низкого уровня, но среди них встречаются и редкоуровневые.

Я стал мрачнее тучи.

— Хочешь сказать, среди них есть орки уровнем еще выше?

— Конечно. Боссы могут быть героического уровня, за редким исключением, а военачальники — легендарного.

— Они могут быть легендарного уровня? — испуганно спросил я.

Я всегда считал, что орки — типичный пример низкоуровневых монстров, поскольку их низкий интеллект и высокая боевая мощь ничего серьезного не представляла. Единственное их преимущество было в их группировках. Я никогда ранее не встречал орков редкого уровня, но что, если это орки легендарного уровня?!

— Я видела их своими глазами.

От слов Люсии мне стало не по себе.

\*\*\*

Первое время после инцидента.

Правительство Южной Кореи не воспринимало волну монстров как серьезную угрозу, они решили, что орки, вышедшие из подземелья, низкоуровневые. В связи с этим по обыкновению на борьбу с ними представители Ассоциации Игроков направили гильдии и Игроков, находящихся поблизости. А также три армейских полка. Но после того, как все направленные силы оказались уничтожены, правительству пришлось пересмотреть свои планы.

Тогда на борьбу с орками направили представителей средних гильдий, члены которой могли охотиться в подземельях героического уровня. Но из-за того, что средний уровень Игрока не превышал отметку триста, ними также расправились в два счета. Только после этого правительство осознало, что ситуация выходит из-под контроля и приобретает ужасные последствия. И тогда на поле боя прибыли ранкеры и высокоуровневые Игроки. Также в качестве поддержки мобилизовали дивизию. Постепенно высокоуровневые Игроки, включая ранкеров, начали стекаться к станции Синчхон, а вслед за ними, орки также начали собираться в группки.

— Если эти орки стали сильнее, то насколько?!

— Всех сметем за раз.

Боевой дух высокоуровневых Игроков и ранкеров был на высоте.

В настоящее время у многих корейских ранкеров есть награды из разных стран. В частности, благодаря тому, что они входили в объединенные вооруженные силы ООН и поспособствовали спасению граждан и территорий, оккупированных монстрами. Именно поэтому боевой дух Игроков сложно было сломать. Да и их противники всего лишь орки. Игроки верили в свою победу, считая, что оркам трудно будет с ними справиться.

«Если думаете, что легко их одолеете… как бы не так», — думал я, готовясь к битве вместе с другими Игроками Ассоциации.

Слова, сказанные Люсией, до сих пор не давали мне покоя.

«Наверняка среди них есть орки героического уровня».

Я даже уверен в этом.

«Если среди них нет таковых, я буду только рад».

Ведь орки героического уровня — военачальники. И если они есть среди толпы, то проблем не избежать. Судя по Японии, справиться с человекоподобными монстрами не так-то просто. И как вы думаете, что будет, если с среди них окажется монстр легендарного уровня? Никто не знает, но в худшем случае, возможно, Южной Корее придется попрощаться с Сеулом точно так же, как Япония распростилась с островом Кюсю. И я единственный среди толпы, кто понимает это.

Ранкеры и высокоуровневые Игроки крупных гильдий, а также Игроки Ассоциации готовились к битве без задних мыслей. А все потому что они, как и правительство, считало орков низкоуровневыми монстрами.

«А Син Юн А отсутствует…»

С тех пор, как Юн А отправилась в Японию, я не слышал, чтобы она вернулась в Корею. После того, как в Японии отказались от острова Кюсю, Игроков, составлявших объединенные силы ООН, отправили в США и Европу. Наверняка Син Юн А сейчас решает проблемы с монстрами где-нибудь в Штатах или в Европе.

— Начать операцию!

Последовал приказ, и Игроки начали свое движение. Я, как Игрок Ассоциации, замыкал строй, поскольку в отличие от Игроков крупных гильдий, мои способности слабее. По меркам Ассоциации я Игрок плюс-минус двухсотого уровня.

— Начать обстрел!

Раздался тяжелый гул военной бронетехники, и град из свинца обрушился на монстров. Игроки также не стояли на месте.

— Активировать навыки дальнего боя!

— Ледяной шторм!

— Удар молнии!

Поднялся страшный шум и гам. Орки, в кого попадали навыки Игроков или пули военной техники, сразу же падали замертво, но кто выстоял, тут же бросались в сторону Игроков.

— Сдохни!

Началось месиво. Орки не прорвались за первую линию танков и бойцов ближнего боя. При поддержке ранкеров и высокоуровневых Игроков южнокорейские силы начали активно оттеснять монстров. Армия также поддерживала Игроков непрерывным огнем.

«Кажется, я зря переживал», — вздохнул я с облегчением, глядя на происходящее вокруг.

Находясь в задних рядах я еще ни разу не активировал ни одного навыка. Да, эти орки сильнее, но большая их часть редкого уровня и лишь единицы героического. Даже в этом случае они не стали помехой для высокоуровневых Игроков и ранкеров.

Неожиданно воздух сотрясся от страшного рева.

— Что за?

Не успели Игроки толком сообразить, что происходит, как их тела тут же оцепенели под действием психологической атаки.

[Вы оказались под действием психологической атаки «Боевой клич».]

[Вы парализованы на 10 секунд.]

[Ваша психика не поддается действию пассивного навыка.]

[Вы оказали сопротивление навыку «Боевой клич».]

«А вот и самое худшее из того, о чем предупреждала Люсия», — подумал я.

На лицах многих бойцов читалось удивление и недоумение. Находясь под действием навыка, они наконец осознали всю ситуацию.

Послышался рев, и орки вновь бросились на Игроков, как волки на стадо овец. В одно мгновение все перевернулось с ног на голову. И дело в том, что число ранкеров и высокоуровневых Игроков, способных противостоять этой психологической атаке, оказалось не таким большим. Кроме того, после «Боевого клича» орки будто озверели, превратившись в берсерков, не боящихся смерти. Они продолжали сражаться, несмотря ни на что.

Оркам удалось отбросить Игроков, но те не сдавались и начали наносить ответный удар. И в тот момент воздух вновь содрогнулся от рева.

— А-а-а!

— Спасите!

В одно мгновение ряд наступления пал, и орки начали смешиваться с Игроками, устроившихся на привал. Игнорируя танков, монстры кинулись к военным, бойцов дальней дистанции и лекарей, что находились на безопасном расстоянии. Все мои худшие опасения начали сбываться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Волна монстров (часть 2)**

Схватка начала приобретать совершенно другие обороны. Этот бой оказался выгоднее для орков, чем для Игроков.

Монстры активно крошили своими топорами лекарей. Танки попытались взять весь «огонь» на себя, задействовав навыки провокации, но ничего хорошего из этого не вышло. Орков будто подменили. Они были совершенно другими. Услышав «Боевой клич», они озверели и впали в состояние какого-то забвения, а поскольку этот навык активировали дважды, они и вовсе потеряли рассудок, принявшись разбивать ряды своих врагов. В скором времени орки добрались и до последних рядов.

Размахивая мечом, я резал глотки тварей с молниеносной скоростью.

«Я не могу сейчас задействовать „Громовое дыхание черного дракона“».

На поле боя царил хаос. Сложно понять, где находятся Игроки, а где орки. Если я использую этот навык, то нанесу урон своим союзникам. Поэтому я продолжал расчищать путь, размахивая мечом-гемолизом.

В этот момент воздух вновь сотрясся от «Боевого клича», и на поле боя во всей своей красе предстал трехметровый орк. В его руках был не маленький топор, а под стать ему подходящий.

Орк высоко подпрыгнул, приземлился прямо в центр поля битвы и начал выносить одного танка за другим.

— А-а-а!

— Ого!

Здоровенный орк, держа в руках топор, крошил Игроков направо и налево. Ранкеры попытались взять весь огонь на себя, но в момент, когда топор орка и щит одного из них соприкоснулись, пронесся очень громкий хлопок, будто взорвалось бомба. Ранкера отбросило в сторону. Но он был не один. Другие ранкеры также направились к главному орку. И каждое столкновение людей и монстров громыхало в воздухе «бомбами».

Результат все этого боя шокировал — ранкеры отступили. На них тут же напала толпа орков. Орков героического уровня. Ранкеры оказались в западне, и пока их внимание занимал орк-военачальник, к ним незаметно подкрались другие высокоуровневые монстры. Высокоуровневые Игроки, итак пытавшиеся сражаться с берсерками, не могли оказать поддержку ранкерам. В конечном счете бедняги оказались в затруднительном положении.

«Вот черт!»

«Неужели здесь и помрем?!»

«Какого черта они такие сильные?»

Думали Игроки. Ранкеры попытались как-то убраться из эпицентра сражения, но из-за наступивших орков героического уровня их попытки оказались тщетны.

Неожиданно воздух наэлектризовался, и черные молнии обрушились на монстра-великана. От нестерпимой боли орк взревел. И в тот же момент позади него показалась фигура. Это был я. Я попытался нанести ему удар мечом-гемолизом, но…

«Уклонился!»

Я планировал достать до самого сердца монстра, но моя атака провалилась. Орк-военачальник оказался слишком быстрым, мне не удалось пробить его толстую шкуру.

Переключившись на меня, орк перешел в наступление. Я попытался заблокировать топор монстра мечом-гемолизом, но как и в случае с ранкерами, при столкновении меня попросту отбросило.

Орки героического уровня приготовили свое оружие и также пошли на меня в атаку. Но были остановлены моими черными молниями. Монстры взревели от жуткой боли, их тела перекосило. Это позволило мне с легкостью добраться до их шей и отправить тварей на тот свет.

Разозлившийся трехметровый орк также кинулся на меня.

— Остановим его!

— Ледяной шторм!

— Замораживающая цепь!

— Каменный щит!

Ранкеры активировали свои навыки и направили их на трехметрового орка. Благодаря их атакам я смог нанести серьезный удар.

Битва возобновилась, но ситуация оставалась удручающей.

— Мы должны отступить! — крикнул один из ранкеров.

Я согласился, поскольку мы не могли справиться с ним.

«Внезапное нападение должно было пройти как по маслу…»

Если бы моя атака увенчалась успехом, мы бы могли добить его. И если бы я пронзил сердце легендарного монстра, он наверняка бы помер.

Совместно с ранкерами мы попытались сократить число орков героического уровня. Благодаря моему присоединению к отряду дело пошло куда быстрее, ведь большая часть ранкеров, атаковавших орка вместе со мной, были либо танками, либо бойцами ближней дистанции. Большинство лекарей и бойцов дальней дистанции уничтожены.

Танки очень слабы, а у бойцов хоть и побольше выносливости, но их огневой мощи недостаточно, чтобы уничтожить орков. Но я совсем другой фрукт. Я мог как сдерживать напор, так и быстро и непрерывно атаковать в ближнем бою, а еще использовать навыки дальнего боя. Да, еще не будем забывать средненькие навыки исцеления.

В итоге я эдакий универсал, восполняющий собой недостающие единицы отряда. В результате чего мы пробили путь к отступлению. Другие Игроки и военные уже приготовились отступать, как воздух вновь сотрясся от «Боевого клича».

С ранкерами, конечно, было все в порядке, ведь они члены отряда специального назначения, но с другими Игроками все обстояло иначе.

— А-а-а!

— Спасите!

В одну секунду наши ряды поредели. Мы лишись практически всех солдат, и вместе с тем план к отступлению провалился.

— А-а-а!

— Убегайте!

Игроки и военные начали разбегаться в разные стороны. Орки активно следовали за ними по пятам, в результате чего развернулась резня. Игроки и представители армии, обратившиеся в хаотичное бегство, стали лишь «званым ужином» для орков.

— Убирайтесь отсюда! — крикнул один из ранкеров.

Ситуацию уже было не спасти, вызволить других Игроков и военных невозможно. К тому же сами ранкеры были на исходе. Я тоже согласился, продолжать битву с орком-военачальником здесь не самое лучшее решение, ведь стоит допустить ошибку и сразу окажешься в окружении других орков.

«Хорошо ли двигаться вместе с ними?»

На самом деле, я мог сделать это когда угодно благодаря своему навыку героического уровня «Пустое место». Недолго думая, я принялся отступать вместе с ранкерами, но орк-военачальник не желал оставаться в стороне. Он грозно взревел и направился в сторону ранкеров.

Один из Игроков, что попытался остановить орка щитом, от ударной волны обессиленный был отброшен в сторону. Следующей целью орка стал я, это понял по запущенному в моем направлении трехметровому огромному топору.

«Получится ли?»

В этот самый момент мне хотелось активировать свой навык перемещения в пространстве, но я сдержал себя и побежал на орка. Я решил обмануть его, как ранее меня учила Люсия.

«Теперь ты труп».

Разница в силе очевидна. Я немного быстрее орка, но он превосходит меня по силе. И вот как в такой ситуации уклониться и в то же время атаковать лоб в лоб? При этом не сдохнув и не став инвалидом.

Все мысли перемешались, но я решил задействовать «Бессмертие» и «Пустое место».

«Я тебя завалю… Сдохни уже!»

Теперь я был уверен в себе.

[Пассивный навык героического уровня «Инстинкт выживания» активирован.]

С огромным гулом мой меч-гемолиз и топор орка столкнулись. К моему удивлению, меня даже не отбросило и на шаг назад. Напротив, это орк отодвинулся. Я, продолжая свое наступление и размахивая мечом, бросился на орка-военачальника. Спустя какое-то время вся его кожа и мышцы оказались перерезаны, и сам он истекал ярко-красной кровью.

Орк взревел и держа топор в обеих руках, направился на меня. Наши орудия вновь столкнулись и породили новую взрывную волну. И орк начал понемногу отступать.

Ранкеры, наблюдавшие за происходящим со стороны, были удивлены не меньше. Их поражал сам факт, что Игрок может в одиночку справиться с трехметровым орком, с которым ранее не смогли справиться они всем скопом.

Вместо того, чтобы уносить свои ноги куда подальше, ранкеры приготовились атаковать орка. Они хотели помочь мне добить его.

— Отступайте! — крикнул я ранкерам, желающим вступить в бой. — Это временный пассивный навык. Я не смогу сдерживать его вечно!

Услышав мои слова, ранкеры начали отступать.

«А он очень сильный».

Я не был великаном. Хоть навык «Инстинкт выживания» активировался, я не мог победить орка-военачальника. Безусловно, я смог оттеснить его назад, но не подавить.

Я убедился, что ранкеры ушли на достаточное расстояние и активировал навык «Пустое место». После битвы с орком я вернулся в их ряды, и мы продолжили отступление. На сердце было тяжело. Перед глазами до сих пор стояли лики убитых Игроков и военных, а в ушах мольбы о помощи и крики боли. Казалось, это был ад на земле. Конечно, используя меч и навыки, я смог спасти небольшое количество Игроков и военных, но по сравнению с погибшими, это капля в море. С другой стороны, выжившие Игроки и вояки смогли покинуть это адское поле битвы, как и ранкеры, и я…

«Что это?»

Я почувствовал, что откуда-то сверху мчится огромный поток магии.

— Ложись!

Ранкеры растерялись, услышав мое предупреждение. В свою очередь я активировал навык «Пустое место» и спрятался от надвигающейся угрозы. Ранкеры тут же последовали моему примеру, но не все смогли это сделать.

В одну секунду огненный ураган обрушился в то место, где были Игроки. Ранкеры, что не смогли уклониться от атаки, тут же превратились в горстку пепла. Те же, кто последовал моему примеру, остались целыми и невредимыми.

В небе было что-то огромное. Я смотрел на это нечто, обладавшее огромной силой. Это был орк с деревянным посохом.

«Значит орк легендарного уровня не один», — подумал я, скрепя зубами.

Неважно насколько мы подготовились, этот монстр обладает силой, способной уничтожить огромное количество Игроков одной атакой. Кто еще может продемонстрировать такую разрушительную силу, как не монстр легендарного уровня…

«Пустое место!»

Я снова активировал навык пространственного перемещения. Моей целью стал этот орк с посохом.

[Вы находитесь в небезопасной зоне с огромным скоплением магии. Действие активного навыка «Пустое место» отменено.]

«Подготовился значит», — с сожалением заметил я.

Что было бы, знай мы с самого начала о его существовании? Возможно, я атаковал не орка-военачальника, а его.

Где-то позади нас воздух содрогнулся от рева новоиспеченного орка. Казалось, что он с самого начала преследовал нас и в какой-то момент, подобравшись, атаковал. Теперь я, с оставшимися в живых ранкерами вновь оказался на поле боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Сделка с главой Ассоциации**

«Недостаточно», — я, скрипя зубами, думал о недавнем сражении.

Я надеялся, что активировав навык «Инстинкт выживания», смогу победить орка-военачальника, но мои ожидания не оправдались, по факту я лишь сравнял наши силы. Как я думал.

Ранкеры, которых я спас, оказались поражены моей мощью. Еще больше они удивились, узнав кто я. Многие до схватки с орком даже и не знали о моем существовании, но все изменилось.

Почти все выжившие ранкеры раньше входили в состав отряда специального назначения. В их глазах я действительно выглядел каким-то «монстром», способным примерять на себя любую роль. Когда танков оттеснили, я выполнял роль танка, а когда стало не хватать бойцов, я встал на эту позицию. Пусть даже моя исцеляющая сила немного другая, им сложно было поверить в то, что я мог заменить и лекаря. Больше всего их поразила моя одиночная битва с орком-военачальником. Неважно, насколько сильный пассивный навык вы используете, как он может помочь Игроку в битве с монстром легендарного уровня?

Возможно, получив мех, как у Ким Ха Ны, они бы смогли сдержать орка-военачальника. Хотя, если бы не я, они скорее и костей своих не собрали бы на поле боя.

Ранкеры засыпали меня своими вопросами. Им было интересно абсолютно все: общая сумма характеристик, как я смог столько всего изучить, кто я по профессии, насколько хороши мои пассивные навыки и так далее. Но меня никто не спросил, в чем заинтересован я. А я прекрасно знал, невежливо выспрашивать Игрока о навыках, характеристиках и работе.

— Ты помнишь меня? — спросил меня один из ранкеров.

Я взглянул на говорящего. Ее лицо показалось мне знакомым. Кан Ин Хви, ее я встретил, сражаясь с Синим Дрэйком. Она так же, как и я, входит в состав отряда специального назначения.

— Да, помню. Кан Ин Хви, верно?

— Ого, ты даже имя мое помнишь.

Я просто не мог ее забыть. Эта девушка — боец с выдающимися способностями. Она одна из самых редких специалистов — Демонический копьеносец, и один из самых известных ранкеров страны. Кроме того, она из тех, кто вместе с Син Юн А сыграл важную роль в битве с Водяным змеем.

— Спасибо огромное за помощь. Если бы не твоя поддержка, Хён Сон, произошло бы нечто непоправимое.

После этого, ко мне начали подходить все ранкеры, кто был со мной так или иначе знаком. Конечно, раньше, их совсем не интересовало, кто я такой и чем занимаюсь. Они лишь с любопытством спрашивали: «Это тот парень, что выжил при битве с Дрэйком?» Но теперь все по-другому.

Теперь все эти люди смотрели на меня глазами фанатов, как на настоящую звезду. Я каждому постарался уделить внимание. Не нужно держаться от них на расстоянии. Напротив, я рад завести новые знакомства. Разговоры с ранкерами немного затянулись, ко мне неожиданно подошел рыжеволосый мужчина.

— Рад познакомиться с вами, Чхве Хён Сон. Я глава Ассоциации Игроков, Кан Сон Ён, — сказал мужчина средних лет и протянул мне руку.

Волна непроизвольных смешков прокатилась среди ранкеров. Мужчина обернулся и посмотрел своим «детским личиком» на Игроков, но те сделали вид, будто ничего не произошло, и они в упор его не замечают. Я тоже слегка улыбнулся. Внешность и имя мужчины очень сильно разнились.

— Приятно познакомиться, председатель, — сказал я.

Мы обменялись крепким рукопожатием.

— У тебя найдется минутка?

— Конечно, — радостно ответил я.

\*\*\*

Мы вошли в кабинет председателя Ассоциации Игроков.

— Присаживайся. Я многое слышал о тебе, Хён Сон. Хоть я и вижу тебя впервые, не скажу, что незнаком с тобой.

— Хоть я многого о вас не знаю, полностью с вами согласен, — я улыбнулся.

Услышав это, президент свел брови на одну секунду.

— Ха-ха, на самом деле хорошая реакция для первой встречи. Выгодно ведь завести новые знакомства? — улыбнувшись, сказал глава Ассоциации.

— Конечно. Знакомства для того и нужны, чтобы искать в них выгоду. Так по какому вопросу вы хотели меня видеть?

— Орк военачальник и орк-маг оказались монстрами легендарного уровня. Мы планируем создать специальный отряд, как это делали во время охоты на Водяного змея.

— Но по сравнению с рейдом на Водяного змея это битва будет в разы сложнее.

Водяной змей был неимоверно сильным монстром, но одним в своем роде, да и никакие факторы не мешали охоте на него. Но орки всегда в стае, высока вероятность, что орки героического уровня также присоединяться к рейду. Да и вообще, при нынешних обстоятельствах спецотряду придется сражаться не с одним монстром, а с двумя!

— Я не спорю. Но проблема в том, что в нынешних условиях мы не сможем заручиться поддержкой тяжелой техники.

— Почему? Вы беспокоитесь за сохранность и целостность зданий?

Я сильно сомневался на этот счет. На самом деле до того, как Игроков отправили на эту операцию, военные производили обстрел с воздуха, чтобы уничтожить большое скопление орков редкого и героического уровня.

— Гражданские находятся у орков в заложниках, поэтому мы не можем открыть огонь.

— В заложниках?

Удивительно, как монстры могут брать кого-то в заложники? Это же невозможно.

— Не то чтобы в заложниках… Скорее всего они держат их как неприкосновенный запас продовольствия.

— Запас продовольствия?

— Да. Они захватили около семи тысяч человек. Если кто-то из них испытывает голод, они просто съедают нескольких.

Я потерял дар речи. Я знал, что орки не брезгуют заниматься каннибализмом. И это не самое странное. Да, большая часть монстров любят отведать человечинки, но чтобы такие как орки оставляли людей в живых лишь для пищи — нонсенс.

— Да, непростая ситуация.

— Для начала мы планируем вновь собрать Игроков и военных, а затем разделить их на две команды: одна будет сражаться против орка-военачальника, вторая — против орка-мага.

— Тогда почему вы рассказываете обо всем этом одному мне?

Ответ на этот вопрос меня интересовал больше всего. Конечно, в этой битве я добился наибольших результатов, но из-за этого нет необходимости звать меня лично.

— Скажу прямо. Я намерен назначить Вас, Хён Сон, в качестве одного из командующих отрядом специального назначения.

— Почему меня?

За дверьми кабинета председателя Ассоциации находилось много ранкеров, которые также могли бы претендовать на эту роль.

— Потому что ты сражался с орком-военачальником. Кроме того, не мог бы ты раскрыть информацию о пассивном навыке, который использовал во время сражения?

Наконец-то я узнал, то что от меня хотели.

— Я не могу раскрыть подробностей, но могу поделиться информацией относительно времени использования навыка, когда его можно активировать снова и основные его функции.

— Этого вполне достаточно.

— А почему вы об этом спрашиваете? Так как я не уверен, что даже при поддержке Игроков с мехами, как у Ким Ха Ны, смогу одолеть орка-военачальника, используя лишь свой пассивный навык.

— Я хотел бы предоставить тебе один небольшой предмет, — сказал председатель Ассоциации и положил передо мной кроваво-красный камень. — Можешь взглянуть на него.

Послушавшись совета, я решил посмотреть, что же этот камушек из себя представляет.

[Кровь огра (героический).]

— На 30 минут наделяет обладателя камня силой и мощностью огра.

— Увеличивает силу, ловкость и выносливость на 40%.

— После окончания времени действия сила, ловкость и выносливость сокращаются на 10%.

Способ применения: съесть.

О, да это же улучшенное «Сердце короля оборотней», но по сравнению с ним, он увеличивает характеристики на 40%. А вот последствия такие же.

— Вы хотите использовать это во время битвы с орком-военачальником?

В ответ председатель Ассоциации кивнул.

— Я думаю, что при активации твоего пассивного навыка, Хён Сон, вместе с этим предметом дадут тебе силу, способную уничтожить орка-военачальника. К тому же если тебе помогут ранкеры и Игроки, у которых имеются мехи, как у Ким Ха Ны, то нас ждет стопроцентный успех.

Закончив, глава Ассоциации Игроков нервно ожидал моего ответа. Какой Игрок пожертвует десять процентов силы, выносливости и ловкости ради получасового усиления? Любой бы Игрок стал против.

— Если ты примешь мое предложение, Хён Сон, твой долг будет аннулирован. И после победы сможешь претендовать на один из предметов.

Я задумался, ведь предложение довольно неплохое.

Услышав это другие ранкеры, сказали бы, что председатель сошел с ума. Но для меня, Игрока, способного запросто вновь восстановить свои характеристики, это не такая уж и проблема. К тому же я смогу избавиться от долга, да еще и получить предмет легендарного уровня. Другими словами, я мог получить два легендарных предмета. Сравнивая стоимость легендарных предметов с утраченными характеристиками, это капля в море. В настоящее время мой совокупный объем силы, ловкости и выносливости составляет 400 очков. При активации «Кровь огра» я потеряю 40 единиц по каждому пункту, то есть в общий объем потерь составит 120 единиц. А потратив 36 миллиардов, я смогу восстановить утраченное. Если подумать, то на покупку двух легендарных предметов я бы потратил в разы больше, так что эта сумма сущий пустяк. А если еще учесть помощь ранкеров и Игроков с мехами, как у Ким Ха Ны, то вероятность удачного исхода операции составляет 100%.

«Но председатель Ассоциации Игроков даже не подозревает об этом».

Значит, я могу немного попривередничать.

— Позвольте выбрать два предмета после окончания рейда на орка-военачальника. А также независимо от суммы вклада я выберу подходящие для меня условия по оплате трофеев.

Председатель Ассоциации ненадолго задумался.

— Хорошо.

Услышав ответ главы Ассоциации, я начал ликовать про себя, так как смог выбить два предмета легендарного уровня, а также добиться нужных мне условий! Теперь я смогу стать первым в списке покупателей трофеев, так как сумма моих взносов станет куда больше остальных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. Сделка с главой Ассоциации (часть 2)**

— Полагаюсь на вас, — сказал я и протянул руку для рукопожатия.

— Это тебе спасибо. Все же это непростое решение, — улыбнувшись и пожав мне руку, сказал глава Ассоциации.

Казалось, что обе стороны удовлетворены результатом сделки. Но в действительности все было иначе. Председатель Ассоциации думал, что я несу большие убытки, так как потеря единиц характеристики для Игрока — это нечто недопустимое. Но с моей точки зрения это явление было временным. К тому же если подумать о выгоде, которую можно получить позже, то эта сделка очень выгодная и безвредная. Если бы глава Ассоциации знал всю правду, назвал бы меня жуликом.

— А, я бы хотел еще кое о чем попросить вас.

— Конечно, я слушаю. Сделаю все, что в моих силах.

— Я бы хотел, чтобы меня повысили по карьерной лестнице внутри Ассоциации. Было бы неплохо, возглавляй я новую команду.

Услышав мои требования, председатель ненадолго задумался. В настоящее время в каждой команде ассоциации есть свой «председатель» и «вице-председатель». И каждую команду можно назвать центральными силами Ассоциации. Сейчас особо выделялась команда расследований, которую возглавляла Син Юн А. Их также называют отделом, а главу — командиром. К тому же глава команды обладает достаточно большими полномочиями, он может распоряжаться бюджетом и управлять участниками. В итоге, исключая председателя и вице-председателя внутри Ассоциации, нет должности для перевода. Даже не так, председатель и вице-председатель не могут раздавать свои указания командирам без какого-либо основания, ведь внутри Ассоциации командир может запросто создать свою группировку.

«В этом нет ничего плохого», — завершил свои рассуждения председатель Ассоциации.

По сравнению с ущербом, который якобы мне будет нанесен, это требование вполне себе выполняемо. К тому же я особенный Игрок не только потому, что являюсь обладателем специального навыка, но и Игроком, что смог достичь уровня ранкера менее чем за два года. Поэтому председатель решил, что я буду неплохо смотреться на должности главы команды. Да и отношение его ко мне явно изменилось, он увидел во мне Игрока, запросто способного покинуть Ассоциацию. Может он решил, что я могу потребовать расторжения контракта, но никак не повышение по должности. А повышение — это почти то же самое, что забыть об уходе и разрыве всех отношений с Ассоциацией.

«Он жаждет власти?»

В этом нет ничего плохого. Скорее, напротив, это очень даже хорошо. С точки зрения главы Ассоциации, они должны удержать меня любыми способами, так как, во-первых, я обладатель специального навыка, а во-вторых, демонстрирую высокие темпы роста. А что если я окажусь жадным до власти? Дай такому человеку власть — все пойдет под откос.

— Хорошо. Я согласен с твоими требованиями.

Услышав это, я расплылся в улыбке.

— Спасибо большое. Я переживал, что вы откажете мне.

— Ассоциация Игроков прежде всего думает о силе. К тому же такой человек, как ты, Хён Сон, подающий большие надежды, прекрасно будешь смотреться в должности главы команды.

-Ха-ха, вы мне льстите.

— Что ты. Это ведь ты всегда приносишь себя в жертву.

Мы продолжили вести дружественную беседу.

— А теперь не мог бы ты поделиться информацией о своем пассивном навыке?

Я рассказал председателю о времени использования навыка, когда его можно активировать снова, и основные его функции.

— Условия активации навыка довольно сложные, — обеспокоенно сказал председатель.

— Я планирую сначала встретиться с ним в одиночку. Тогда шанс активации навыка будет выше.

— Но это очень опасно.

— Мы должны рискнуть, если оставим все как есть, сколько еще погибнет людей? Мы должны разобраться с этим как можно скорее.

Услышав это, председатель Ассоциации тут же подумал о создании специального отряда без моего участия, ведь если навык не активируется, я могу пострадать или даже умереть. Глава Ассоциации просто не мог этого допустить.

«Я думал только о своей выгоде и, кажется, сделал большую ошибку».

Никто и представить не мог, что я могу сам предложить такой опасный план. Глава Ассоциации впечатлен моим решением. Он подумал, что мог неправильно меня понять, но он просто многого не знает. Не знает, что делаю такой выбор ради собственной выгоды. Кроме того, обладая навыками «Пустое место» и «Бессмертие», во время битвы с легендарными монстрами я не собирался расставаться с жизнью.

\*\*\*

Отряд, направленный на борьбу с орками, потерпел поражение. Информация об этом разлетелась по всей стране едва ли не в режиме реального времени, без задержек трансляции. И одной из причин поражения стали два орка легендарного уровня. Информация о том, что появился не один легендарный монстр, а два, повергла людей в шок. Больше всех переживали жители Сеула и провинции Кёнгидо. Наблюдая печальный опыт Японии, они боялись, что волна монстров будет лишь расти, ведь японцы не смогли справиться с монстрами в первые дни ЧП, остров Кюсю стал раем для тварей.

Началась эвакуация. Постепенно люди покидали свои дома, уезжая на юг. В то же время правительство Южной Корее призвало своих ранкеров и высокоуровневых Игроков, сражающихся за рубежом, вернуться на родину, а также попросило поддержки у Объединенных вооруженных сил ООН. Кроме того, представители власти намеревались раскрыть информацию о второй карательной операции, в ходе которой они обязательно победят орков. Но успокоить народ было уже не так просто.

\*\*\*

Ранкеры и высокоуровневые Игроки, включая Син Юн А, вернулись на родину. Но они не единственные, кто приехал в Южную Корею. Помимо них прибыли ранкеры и Игроки, входящие в состав Объединенных вооруженных сил ООН.

Власти страны раскрыли детали плана операции. План правительства Южной Кореи заключался в том, чтобы разом уничтожить орков подавляющим большинством, но представители Объединенных вооруженных сил ООН с этим планом были не согласны.

— Есть ли способ предотвратить психологическую атаку орка-военачальника? Если мы не сможем противостоять ей, вероятность провала возрастет. Вспомните битву с Водяным змеем!

От слов главы Объединенных вооруженных сил, Джейсона, глава корейской Ассоциации Игроков, Кан Сон Ён, нахмурился.

— Думаете, монстр легендарного уровня по-другому не сможет повлиять на отряд специального назначения?

— Сможете ли вы уничтожить монстра легендарного уровня за столь короткий промежуток времени? Если во время битвы монстр активирует психологический навык, жертв не избежать.

— Мы должны рискнуть. Или вы хотите поселиться с оравой орков по соседству?

— Мы не сможем сражаться, если мы лишены способности противостоять психологическим атакам.

— Разве вы не пришли нам помочь? Раз там опасно, будете отсиживать штаны?

— Если вы хотите пожертвовать всем ради победы, то делайте что хотите. Но я в этом плане участвовать и помирать как собака не собираюсь.

Спор Джейсона и Кан Сон Ён продолжался.

«Какой хаос», — грустно подумал я.

Представили Объединенных вооруженных сил ООН не солдаты Ассоциации, а Игроки, временно входящие в состав вооруженных сил ООН. Они лишь думали о своей безопасности. С их точки зрения, нет необходимости подвергать свою жизнь риску в битвы с монстрами в чужой стране. Объединенные вооруженные силы ООН могли пойти на уступки в том случае, будь превосходство на стороне людей, а не монстров.

Что касается ситуации на острове Кюсю, то атака на монстров началась всеми силами, в результате чего японские Игроки упустили Чозо и бросили остров. Если бы власти сразу разделили свои силы, то они смогли бы уничтожить человекоподобных тварей, но бежали из-за высоких рисков.

Кроме того, это лишь половина предлога не вступать в бой. Не то, чтобы по отдельности безопаснее. Основная причина отказа заключалась в том, что представители Объединенных вооруженных сил ООН беспокоились, что могут понести большие потери, ведь самый огромный их минус было наличие Игроков со всех уголков мира. Не избежав больших жертв, Игроки просто откажутся от битвы. На самом деле, южнокорейские ранкеры, отправляясь в Японию, также получили наказ о возвращении на родину в случае серьезной опасности.

Кан Сон Ён и Джейсон никак не могли прийти к единому соглашению. В итоге, Джейсон первым покинул конференц-зал, оставив южнокорейских Игроков наедине с собой.

— Вот же зараза. У нас время на исходе, — гневно сказал ранкер Юн Ин Хван.

Южнокорейские власти не могли использовать оружие массового поражения из-за людей, находящихся «в заложниках» у орков. Но их число с каждым днем сокращается, возможно, что через пару суток все «заложники» отправятся в желудки к оркам.

Джейсон определенно выжидал время. Не станет «заложников», можно будет использовать оружие, и вероятность провала сократится. Так было всегда. Джейсон всегда с равнодушием относился к человеческим жертвам и всегда старался минимизировать потерю Игроков. Многие люди погибли именно по его вине и пренебрежению. Юн Ин Хван не первый раз сталкивался с этим, поэтому ненавидел Джейсона всей душой.

— В одиночку не потянем?

В ответ на вопрос Син Юн А глава Ассоциации молча кивнул.

Южная Корея сильно пострадала после первого столкновения с монстрами. Многие ранкеры и высокоуровневые Игроки погибли в этой битве. А при нынешних обстоятельствах вторая карательная операция ничем не отличалась от самоубийства. В итоге руки южнокорейцев были связаны, пока Объединенные вооруженные силы ООН не дадут своего согласия и не присоединяться к битве.

— Нет никаких гарантий, что они до тех пор будут оставаться в стороне, — снова начал причитать ранкер Юн Ин Хва.

Орки — монстры. Никто не знал, как долго они смогут сохранять свое спокойствие. Может они уже бесчинствуют и совершают массовые убийства.

— У нас не остается другого выбора, кроме как, продолжить этот разговор завтра. К тому же вы все устали. Отдохните сегодня хорошо.

Ранкеры согласились с главой Ассоциации Игроков и начали расходиться. У выхода из конференц-зала меня догнала Син Юн А.

— Хён Сон, уделишь мне минутку?

— Конечно, — ответил я, кивнув.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Рейд на орка-военачальника**

Син Юн А повела меня к себе в кабинет.

— Хочешь кофейку?

Син Юн А повела меня к себе в кабинет.

— Хочешь кофейку?

— Нет, спасибо.

Девушка налила себе стаканчик и села за свой стол.

— До меня тут дошли слухи, что ты добился больших успехов в первой операции. Это правда?

В ответ я лишь мило улыбнулся.

— Сначала я думала, что во время Второго катаклизма ты смог быстро прокачаться, но, кажется, это не так. Ты все это время скрывал свои навыки?

— Нет. Будь так, я давно бы помер во время битвы с Синим Дрэйком.

— Но с тех пор, твои способности сильно выросли.

Мне нечего ответить, но мое молчание лишь подтвердит ее догадки. На самом деле, во время первой операции я решил не прятаться, чтобы наконец-то показать на что способен. Как говорила Люсия, теперь пространственные врата будут открываться чаще. Кроме того, из них будут появляться монстры все сильнее и сильнее. Если мы не сможем отразить их нашествие, миру придет конец. Чтобы выжить, рано или поздно все равно придется сражаться с ними. Именно поэтому я решил проявить себя. Уж лучше возглавить армию Игроков, чем болтаться где-то между монстрами и людьми.

Люсия, Пек У Син, отец. Хоть мой отряд не такой большой, зато сильный. Я и Люсия — Игроки-ранкеры, а Пек У Син и отец достаточно быстро наращивают мощь. К тому же у меня есть еще Инукусо, которого я могу призвать в любое время.

Я решил остаться в Ассоциации Игроков, чтобы в дальнейшем использовать ее для наращивания силы. К тому же в Ассоциации неплохое жалование, да и начальство знает о существовании специального навыка. И не стоит забывать о некоторых преимуществах, например, приобретение книг навыков легендарного уровня. В Ассоциации я набираю силу без каких-либо ограничений. Ну и уволиться могу в любое время. А еще я намерен и дальше покупать и продавать предметы, чтобы когда-нибудь накопить один триллион вон.

(П.п.: ~856 млн $)

Сначала я думал уйти из Ассоциации и самостоятельно набирать силу, создав группу или гильдию. Но я знал, что современное общество не такое простое, как кажется на первый взгляд. Причина, почему я могу продолжить свое дело, не ограничиваясь рамками крупной гильдии, кроется в покровительстве Ассоциации Игроков. Достигнув какого-то определенного уровня и покинув Ассоциацию, я, конечно, смогу продолжить свое дело, но существует вероятность, что Ассоциация станет для меня камнем преткновения.

Именно поэтому я передумал и решил воспользоваться покровительством Ассоциации Игроков. Нет, даже не так. Я хотел бы не только использовать ее в качестве «щита», но и сделать одной из своих пешек. А для достижения этой цели мне необходимо повышение в должности.

«Глава Ассоциации первым предложил пойти на сделку, поэтому все оказалось легче, чем я думал».

— Я слышала, что ты намерен взять на себя большую ответственность и наибольший урон, поэтому хочу еще раз поблагодарить тебя от лица Ассоциации Игроков.

— Да что там. Я ведь тоже получаю от этого выгоду.

— Нет. Независимо от вознаграждения, утраченные единицы характеристики не вернуть. Поэтому я благодарна тебе, за отвагу в принятии такого непростого решения.

Услышав такое от Син Юн А, меня начало мучить угрызение совести. Мне приятно слышать лесть со стороны главы Ассоциации, но от слов Син Юн А мне стало не по себе.

— Если вдруг передумаешь, скажи обязательно. Тогда я взвалю на свои плечи этот тяжкий груз.

Честно сказать, я удивлен таким поворотом событий.

— Я уже принял окончательное решение, — быстро выпалил я.

Она хотела сражаться с орком вместо меня? Если я уступлю, то останусь в минусе.

«Я не сдамся! За эту битву я получу два предмета легендарного уровня».

Син Юн А, не знающая всей правды, с уважением взглянула на меня. И снова я почувствовал угрызение совести.

— Хён Сон, извини за грубость, но, могу я кое-что у тебя спросить?

— Конечно, что вам интересно?

— Я бы хотела узнать твой вклад в битве против Водяного змея, — с усилием выдавила из себя девушка.

— С чего вдруг?

— В этом рейде я стала лишь второй. Поэтому для того, чтобы узнать, кто был первый, я прошлась по списку ранкеров, принимавших участие в битве в тот день.

На самом деле этот вопрос можно было и не задавать, поскольку ранкеры добровольно раскрыли эту информацию, думая лишь о своем вознаграждении.

— Но никто из них не был тем «первым». Это все странно, конечно, но и любопытно. К тому же я не смогла подтвердить вклад представителей специального отряда.

— И вы думаете, что это я?

Син Юн А в ответ кивнула. Я взглянул ей в глаза и признался:

— Да, это был я.

Конечно, я бы мог солгать или вовсе воздержаться от ответа. Но я не хотел ее обманывать.

— Спасибо, что ты честен со мной. Ассоциация допустила большую ошибку, дав тому, кто внес больше всех вклада в битву, самый маленький «приз».

Син Юн А верила в систему. Если я тот, кто внес больший вклад в рейд, значит Ассоциация попросту не знала, об этом.

— Я поговорю с главой Ассоциации, чтобы вернуть твое вознаграждение.

Услышав это, я невольно засмеялся. Мне нравилась эта наивность и прямота Син Юн А.

— Если вы действительно так сделаете, то знайте, я не откажусь.

Я и так получил награду за участие в рейде на Водяного змея. Но раз отдают просто так, зачем отказываться?!

— Ха-ха, — засмеялась Син Юн А. — Порой мне тебя сложно понять, Хён Сон. Кажется, ты многое скрываешь.

— Как знать…

— Я не буду тебя допрашивать. Вместо этого пообещай мне кое-что.

— Я вас слушаю.

— Обещай мне, что продолжишь выполнять свой долг в качестве члена Ассоциации Игроков.

Она действительно прямодушный человек.

— Даже и не думал о другом, — ответил я улыбнувшись.

\*\*\*

На следующий день мы вновь собрались за круглым столом для обсуждения злободневной темы. Но стоит отметить, что атмосфера, царящая в конференц-зале, ничуть не изменилась со вчерашнего дня. Председатель Ассоциации Кан Сон Ён и лидер Объединенных вооруженных сил ООН Джейсон держали каждый свою позицию — никто из них не хотел сдавать позиций.

«Кажется, сегодня снова ни к чему не придем», — подумал я и посмотрел на высокопоставленных лиц в зале.

Неожиданно все здание содрогнулось от звука сирены. Все тут же подскочили со своих мест и высыпали на улицу.

— Что происходит?

— Орки начали продвигаться к Хондэ, — ответил специалист, отвечающий за информацию.

Услышав это, председатель Ассоциации стал темнее тучи.

— Сейчас же объявите о мобилизации войск!

— Так точно.

Вся Ассоциация Игроков стояла на ушах. Ранкеры и высокоуровневые Игроки начали готовиться к бою.

— Нам стоит рассчитывать на силы ООН? — спросил Кан Сон Ён у Джейсона.

У того просто не было выбора, поэтому он молча кивнул. Эта битва неизбежная, а представители ООН прибыли в Южную Корею, чтобы защитить гражданских. К тому же мировая общественность ополчится, если узнает, что Объединенные вооруженные силы ООН бросили мирное население на растерзание орков.

— Спасибо за помощь, — сказал глава Ассоциации, отвесив поклон, и отправился готовиться.

Джейсон также отдал приказ вооруженным силам о готовности, но сильно напрягаться в этой битве не собирался.

«Что ж, будем создавать вид бурной деятельности».

На самом деле, это был неплохой способ избежать больших жертв и обвинений со стороны общественности.

\*\*\*

Я вместе с другими ранкерами направился на поле боя к орку-военачальнику, используя скрывающие навыки, чтобы стать невидимыми, бесшумными и не излучающими магию.

Если я возглавлял один отряд специального назначения, то отряд против орка-мага возглавила Син Юн А.

«Мехи — это, конечно, хорошо…»

На самом деле, перед тем как сесть в вертолет, я получил меху Ким Ха Ны. Она отличалась от тех, что я получал во время рейда на Водяного змея.

«Если смогу улучшить навыки мехи, это будет замечательно».

Я взглянул в окно купли-продажи и взгрустнул. Ежедневно я проверял его в надежде увидеть в продаже книги навыков, что позволят усилить меху.

«Если бы нашел что-то типа навыка „Инстинкт выживания“, тоже было бы неплохо».

За исключением «Инстинкта выживания» я не встретил книги навыков, способную увеличить базовые характеристики. Вместо этого на глаза попадались лишь что-то вроде «Сердца короля оборотней» и «Крови огра». Но стоимость их зашкаливала. К тому же если подумать об очках, что я потрачу на восстановление характеристик от таких «одноразовых» предметов… Проще потратить эти средства на что-нибудь небольшое, но стоящее.

«Мне не нужно использовать это, кроме как, в одиночной битве с монстрами легендарного уровня».

Если я смогу в одиночку справиться с таким монстром, то смогу получить новые достижения, как это было после битвы с Трехглавым леопардом и Синим Дрэйком.

«В этот раз мне помогают другие Игроки, но в следующий раз все может быть иначе».

Для того, чтобы в одиночку справиться с орком-военачальником, у меня недостаточно способностей. К тому же представители Ассоциации Игроков просто не согласятся выпустить меня один на один с ним, ведь в случае моего провала погибнет много людей.

«В следующий раз брошу вызов монстру в одиночку».

Пока я размышлял о битвах с легендарными монстрами в одиночку, мы добрались до места назначения.

\*\*\*

Орк-военачальник возглавлял орду орков, а орк-маг, напротив, замыкал всю процессию. Готовясь к битве, я не сводил с них глаз.

«Кажется, они выжили из ума».

Неужели монстры легендарного и героического уровня станут спускаться сюда поодиночке? Это похоже на самоубийство. Я напрягся всем телом. Кажется, мой навык «Инстинкт выживания» активировался сразу после того, как мы достигли места назначения.

«Что ж, пришло время для игр».

Получив приказ, я тут же сиганул с вертолета. Мое тело сразу же покрылось защитным барьером «Громового дыхания черного дракона».

«Запускаю все силы на максимум!»

С большим грохотом мои показатели магии и выносливости были поглощены навыком, когда я наконец-то достиг земли.

Со всех сторон послышались вопли орков. Рядом с местом, где я приземлился, орки героического уровня превратились в горстку пепла. Кто находился в непосредственной близости, также достаточно сильно пострадал. Что уж там, даже шкура орка-военачальника окрасилась в черный цвет. Благодаря «Вампирскому шару» я смог достаточно быстро вобрать в себя потраченную магию и выносливость.

И стоило мне обнажить свой меч-гемолиз, как орк-военачальник взревел и бросился в мою сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Рейд на орка-военачальника (часть 2)**

Орк-военачальник яростно взмахнул топором. Я не успел избежать удара и моя кожа тут же покрылась ожогами, оголив сухожилия. В этот момент орки героического уровня начали поступать со всех сторон. Бежать некуда. Я с самого начала был один в окружении врага, тем самым загнав себя в ловушку.

Орк-военачальник снова замахнулся на меня, все остальные орки подступились еще ближе. Я почувствовал, как по моей спине пробежали мурашки.

Я могу использовать навык перемещения в пространстве «Пустое место», чтобы избежать ранения, но из моей головы напрочь вылетели все мысли. Меня снова обвели вокруг пальца.

[Пассивный навык героического уровня «Инстинкт выживания» активирован.]

Вот она фраза, которую я ожидал. Я проглотил драгоценный камень «Кровь огра», и как только он прошел через мое горло, характеристики начали расти со взрывной скоростью.

Я решил использовать меч-гемолиз, покрытый дыханием Черного Дракона, и тут же замахнулся им и «Громовое Дыхание Черного Дракона» ударило во все стороны. Мощный взрыв, имевший неслыханную силу по сравнению с предыдущим, тут же обрушился на поле битвы.

Орки, что бросились на меня, в мгновение ока превратились в горстку пепла, а орка-военачальника без сил отшвырнуло от земли.

«Если я продолжу в том же духе, так и победить получится».

С этими мыслями я решительно бросился на орка-военачальника. Тот пришел в себя и устремился навстречу. Все его тело покрылось алым цветом. Меч-гемолиз, охваченный красной аурой, столкнулся с топором орка.

«Силен, черт».

Я стиснул зубы и почувствовал, как мои руки покрывались ранами. Но раны пропали вместе с активацией навыка «Бессмертие».

Орк-военачальник без разбору махал топором, оттесняя меня назад. Разрушительный удар вдруг поразил все мое тело. Мышцы рук разрывались и неоднократно восстанавливались, а хватка на мече-гемолизе ослабла.

Я неосознанно начал клониться назад. Пытался атаковать орка, но красная аура, окружавшая его тело, защищала монстра, так что моя атака ничего не решила.

«Ты не можешь умереть один».

Несмотря на то, что «Инстинкт выживания» использован, я находился в том же состоянии. Это значило, что с окончанием его действия я мало чем буду отличаться от обычного человека.

Именно в тот момент появилась помощь с неба. Прямо на меня посыпались навыки героического уровня и навыки лекарей, а танки и бойцы ближней дистанции выскочили на поле битвы.

Навыки героического уровня были выпущены огромным потоком магии, благодаря чему они быстро долетели до цели. Орка-военачальника удалось сдержать на некоторое время, и тогда я бросился на него, но он отразил удар, используя свой топор в качестве щита.

В это время танки и бойцы ближней дистанции атаковали вождя орков сзади, используя свои навыки. Орк-военачальник развернулся и атаковал их в ответ. Я не мог не использовать этот удобный момент для атаки, поэтому тут же бросился на него и ударил мечом-гемолизом.

Кожа и мышцы лопнули под лезвием меча, и орк начал кровоточить. Орк взревел от ярости и повернулся ко мне. Все остальные орки героического уровня начали опять стекаться со всех сторон, чтобы помочь своему лидеру. А наши танки тем временем разделились на лагери и активировали защитные навыки.

— Щит веры!

— Каменный щит!

Орки героического уровня тут же разлетелись в стороны от атаки танков. Они несколько раз подряд пытались пробиться через их оборону, но разрушить защиту было не так-то просто. Несмотря на то, что наши танки наносили не такой большой урон и обладали слабой маневренностью, никто не мог сравниться с ними защитными навыками — их невозможно сдвинуть с места. Они часто получали ранения от воздушных атак, но лекари с вертолета помогали им навыками исцеления.

Танки смогли заблокировать оркам героического уровня путь, и орк-военачальник, я и бойцы ближней дистанции остались одни лицом к лицу. Я атаковал первый, а бойцы ближней дистанции наносили вторичный удар. Бойцы дальней дистанции также продолжали нападать на орков с вертолетов.

Внезапно орк-военачальник яростно со всего размаху бросил топор в вертолет, и вся поверхность вертолета в тот же миг покрылась красной оболочкой. Раздался сокрушительный взрыв. Топор орка-военачальника пробил брешь в защите бойцов дальней дистанции лекарей, сбив вертолет, а потом рухнул обратно на землю.

— Ледяная стена!

Все, находившиеся внутри вертолета, начали кровоточить. Некоторые из них остались там, не спускаясь на землю, чтобы не подвергать опасности свои навыки.

«Жертвенный щит» — это навык, принадлежащий только танкам и другим Игрокам, наносящим урон. На самом деле, это навык, позволивший им драться на дальнем расстоянии. Без него вертолет бы давно упал на землю из-за брошенных в него орками героического уровня оружий и навыков. Танки, находясь внутри вертолета, использовали свои навыки жертвенного щита, чтобы отразить атаки и продолжить безопасный полет. Но топор орка-военачальника смог разрушить их щит.

Я и бойцы ближней дистанции снова бросились в атаку. Орк-военачальник загнан в ловушку. Все его тело окровавлено, виднелись не только мелкие порезы, но и очень глубокие раны. Казалось, он был на последнем издыхании, еще немного, и он мог умереть. Но я и сам начинал терять сознание, чувствуя, как силы покидают мое тело. Ведь время действия навыка «Инстинкт выживания» уже на исходе.

«Черт».

Мне стало обидно. Но рано еще опускать голову, ведь у меня остались силы от камня «Кровь огра».

Я и бойцы ближней дистанции снова кинулись в атаку, но орк-военачальник все также полон сил. Его удары ощущались сильнее, потому что я заметно ослаб. Орк-военачальник бросил все свои магические навыки на танков, что были в осаде. Я тоже использовал один из своих активных навыков, «Провокация», и столкнулся с орком. К счастью, он попался.

«Провокация» — это навык, оказывающий влияние на силу воли, благодаря ему уровень моей воли по сравнению с танками повысился, и я смог связать ноги орка-военачальника. Но я тут же понял, что совершил страшную ошибку. Орк-военачальник всем громадным телом навалился на меня. Я пытался избежать обрушившиеся на меня атаки и сражался, но мои мышцы снова разорвались, а кости оказались сломаны. Лишь благодаря навыку «Бессмертие» от лекарей я мог отражать удары надвигавшегося на меня орка. И блокируя его удары, я активировал меч-гемолиз.

В конце концов, раны на его теле увеличились вдвое, а мощность и скорость, с которыми он орудовал топором, начали уменьшаться. Предвкушая скорую победу, я и бойцы ближней дистанции начали активней наступать на врага.

У нас оставалось мало времени.

Эффект «Крови огра» постепенно исчезал из моего тела, и я больше не мог атаковать.

«Почти конец».

Все были уверены в победе, когда увидели окровавленное тело орка-военачальника. Но в этом момент его глаза налились алым блеском, и по всему полю битвы разразился громкий рев.

«Ярость!»

(Навык монстров для снижения защиты противников и увеличения магических способностей.)

Топор орка-военачальника тут же разрезал надвое тело одного из бойцов ближней дистанции. Даже несмотря на то, что я непрерывно использовал навык «Провокация», у меня нет никаких вариантов противостоять орку-военачальнику, находящемуся в активированном навыке «Ярости».

— Сосредоточьтесь на атаке!

Мой призывной сигнал распалил дух бойцов, что вновь кинулись в атаку. Я тоже с решимостью присоединился к ним.

Орк снова сокрушил одного из бойцов, но команда не останавливалась несмотря ни на что. Они снова собрались в маленький круг. Даже, будь место для побега, он бы ни за что не смог сбежать, ведь если танки ослабят защиту, орки героического уровня смогут вновь напасть на них.

Бойцы ближней дистанции погибали один за другим. Вместе с тем тело орка-военачальника покрывало все больше и больше смертельных ран. Кто-то отрезал руку, и она упала на землю. Кроме этого, у него виднелись серьезные раны в грудной клетке и по бокам, из-за которых в некоторых местах были видны кости и органы.

«Да умри же ты наконец!»

Я бросился на него и ударил изо всех оставшихся сил. Мое тело не слушалось меня. Моя левая рука разрезана посередине, но несмотря на все серьезные ранения, я бесстрашно побежал вперед. Эффект «Крови огра» уже вот-вот заканчивался.

Я вонзил меч орку-военачальнику в грудь. Он замахнулся своим топором, а я развернулся и направил меч-гемолиз в его горло. Орк наносил удары по ключице и ребрам, но я продолжал целиться ему в горло, терпя адскую боль от сломанных костей и поврежденных внутренних органов. Я мог прочувствовать боль в кончиках своих пальцев и плоти.

Голова орка-военачальника слетела с его плеч и покатилась по земле. И вместе с ней трехметровая глыба в виде его тела рухнула оземь.

Я все-таки перерезал ему горло.

Я откашлялся кровью. Навык «Бессмертия», как целительный дождь, пролился на него от головы до пят, но травма слишком велика, чтобы организм мог полностью восстановиться.

— Уходим! — один из бойцов ближней дистанции ознаменовал конец битвы.

Бойцы начали помогать своим хенам и сокомандникам. Между тем, среди трупов орков возникли награды. Они забрали все предметы, находящиеся у трупов, и скрылись в небесах.

Битва завершена. Теперь пришло время танков.

Находившиеся в вертолете бойцы дальней дистанции пришли на помощь танкам и атаковали орков героического уровня. Когда те были сметены, танки собрали все оставшиеся силы и использовали летающие предметы, чтобы усилить свои защитные навыки. Но те атаковали их в ответ боевыми навыками. К сожалению, некоторые танки оказались поражены оружием и навыками орков, поэтому летающие предметы были деактивированы и рухнули на землю.

Орки бросились к упавшим танкам.

— А-а-а!

— Помогите!

Танки умирали, крича на последнем издыхании.

Но благодаря вертолетам они получили надежду вернуться обратно.

— Все выжившие, садитесь в вертолет!

Наконец, по зову пилота выжившие танки выбрались из ада и улетели.

Орки героического звания бросились за ними, но не без совместной защиты бойцов дальней дистанции и лекарей, а также «жертвенному щиту» танков они смогли безопасно покинуть поле битвы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Победа**

«Мы выиграли».

Несмотря на то, что я был практически на грани, мне все-таки удалось победить орка-военачальника. Мое тело с отвратительными ранами быстро восстановилось только благодаря лекарям и навыку «Бессмертие».

«Я истощен».

Силы, которыми мое тело было наполнено, исчезли, и смертельная слабость захватила меня в плен.

«Какая награда мне вообще досталась?»

Вместе с оружием, экипировкой и аксессуарами появилось множество различных навыков. Кроме меча-гемолиза у меня есть набор «Доспехи дьявола» и «Вампирский меч».

«Победила ли Юн А?»

Может быть, она все еще сражалась на поле битвы.

Немного окрепнув, я встал и направился в кабинку пилота. На борту находился офицер.

— Рейд на орка-мага прошел успешно?

Я уловил напряженные взгляды ранкеров на себе. Теперь, когда мы разобрались с орком-военачальником, для полного разгрома нужно устранить орка-мага.

— А, ну, это…

Меня едва было слышно.

— Говорите уже!

Офицер мрачно посмотрел на меня:

— Вы провалили рейд на орка-мага.

— Провалили? — я ошеломленно посмотрел на него.

Остальные ранкеры тоже не могли в это поверить.

Орк-военачальник был монстром героического уровня, а орк-маг легендарного. Орки-маги обычно уязвимы в атаках на близких дистанциях. Использование сильного навыка на небольшом расстоянии, безусловно, беспроигрышный вариант. И Ассоциация Игроков считала победу над орком-магом важнее ликвидации орка-военачальника.

Мы были уверены в своей победе. Но проиграли.

— Получается, он сбежал, использовав навыки?

В ответ на мой вопрос он покачал головой.

— Это не просто провал, этот проигрыш оказался настолько разрушительным, что во время рейда пало более девяноста процентов наших эскадронов.

Я и ранкеры побледнели от слов офицера.

— А что насчет Юн А? Как она?

— Капитан жива. Но насколько мне известно, из-за глубоких ран ее срочно эвакуировали.

— Как же И Джин Гук из гильдии TS?

— Глава гильдии Ма Джин Кван выжил?

Ранкеры начали обеспокоенно спорить о том, кто из их коллег остался в живых.

— Вот список выживших. Удостоверьтесь сами.

Офицер показал список на планшете. Но проверка закончилась очень быстро, количество выживших было намного меньше ожидаемого.

Ранкеры не могли до конца это осознать. Многие самоотверженно принесли себя в жертву ради общей победы. В конце концов, они достигли своей цели. Отряд, нападавший на орка-мага, однако, не достиг цели и потерпел полное уничтожение.

\*\*\*

Я услышал точную информацию только после того, как пришел в себя. Отряд Юн А, направившийся к орку-магу, находился на таком же вертолете, что был и у нас, он скрывал внешний вид, звук и поток магии благодаря навыкам героического уровня.

Общий план был таким же, как и группы с Рэйдом на орка-военачальника. Они пытались добраться до орка-мага на транспортном вертолете, после чего спустившиеся танки напали на орков героического уровня, а Юн А и бойцы ближней дистанции атаковали орка-мага. Бойцы дальней дистанции и лекари, используя свои навыки, обеспечивали безопасность наших бойцов.

Поскольку орк-маг легендарного уровня, они думали, что победа у них в кармане. Но проблема возникла еще до начала битвы.

В отличие от орка-военачальника, совершенно не знавшего о существовании транспортного вертолета, орк-маг обладал навыками легендарного уровня и тут же увидел его. Бойцы и лекари легендарного уровня бросили свои оборонительные навыки, а танки использовали «Жертвенный щит» раньше, чем планировалось. Благодаря этому первую атаку удалось остановить. На орка-мага посыпались навыки орков героического уровня, что можно было как-то отражать, но с магом так не работало.

В итоге, оборонительные навыки лекарей и бойцов дальней дистанции оказались разрушены до основания, а танки не способны были противостоять атакам, используя только «Жертвенный щит». Транспортный вертолет, теперь оставшийся без защиты от орков, рухнул на землю. Тогда маг нанес сокрушительный удар. Но Юн А и ранкеры не сдавались до конца. Они прорвались через блокаду орков и наконец-то сумели приблизиться к орку-магу. Как только они попытались атаковать его оружием, он вспыхнул огнем. Огромное пламя, словно из сказки, неведомым образом поднялось на пять метров над землей. Физические силы мага были поистине колоссальными. Ладонь, извергнувшаяся из огня, рассекла тела танков, а пламя изо рта сожгло всех бойцов дальней дистанции и лекарей.

Юн А и оставшиеся бойцы сопротивлялись изо всех сил, но безуспешно и они решили сбежать с поля боя.

В ходе этой битвы убито значительное количество бойцов. Единственной хорошей новостью было только то, что маг, покрытый пламенем, не мог двигаться. Титаническое пламя заставляло его стаять на одном месте. Если бы он мог двигаться, то Юн А и остальные были бы похоронены на поле битвы.

Увидев запись боя, я впал в ступор.

— Этот монстр, наверное, получил навык, похожий на «Дикий инстинкт».

Более вероятно, что этот навык легендарного уровня.

— Чувствуешь себя лучше? — спросил глава Ассоциации, подойдя ко мне.

— Да, я уже восстановился.

— Но все же будь осторожен, глубокие травмы не лечатся с помощью целительных навыков.

Атака, осуществляемая с помощью колоссальной магической силы, оставляет особые следы на теле. Небольшие травмы можно быстро излечить, но серьезные раны остаются надолго.

— Лучше скажите, как Юн А?

— Травма вылечена, но внутренние раны настолько серьезны, что нам придется заботиться о ней в течение недели.

— А как обстоят дела на поле битвы?

— В настоящее время мы ведем ожесточенную борьбу, но благодаря вашей победе над орком-военачальником дух остальных орков заметно упал. При его отсутствии управлять войсками намного легче.

Я расслабился после его слов. Даже если битва против мага проиграна, ситуация не такая страшная.

— Я тоже помогу вам.

Глава Ассоциации сильно удивился моим словам.

— Вы были на грани смерти. Я думаю, вам лучше позаботиться о своем здоровье. Двигаясь и используя магию, оставшаяся в ране старая магия может столкнуться с вашей собственной, что приведет к большим травмам.

— Я в порядке. Если помогу, врагов станет меньше, не правда ли?

С этими словами я поднялся с кровати и направился на поле битвы.

«Он неправильно все понял…»

Услышав мои слова, глава Ассоциации задумался. Ведь я чуть не погиб. Будь я человеком, ни за что бы не ступил в эту войну еще раз. Кроме того, навыки боя ухудшаются, если в теле все еще находится оставшаяся магия.

Даже, отказавшись от участия в битве и сделав бы перерыв, никто не упрекнул бы меня в этом, потому что меня серьезно ранили в битве с орком-военачальником. Но я сам захотел взять на себя все бремя и направился на поле битвы, чтобы уменьшить число жертв и помочь своим союзникам.

«Я точно пожалею потом о потерянных характеристиках, поэтому лучше не ходить туда».

Проявления моего самопожертвования достаточно. Это была лишь иллюзия для главы Ассоциации. Другие Игроки не знали, что я несколько далек от сильных травм, а все благодаря навыку «Бессмертие», вернувшему мне тело в нетронутом состоянии. Я все еще ощущал усталость, но глубокие раны и повреждения с оставшейся магией восстановлены.

Кроме того, я действительно надеялся уменьшить число жертв и заодно поохотиться на орков героического уровня. За их убийство дают много очков, драгоценных вещиц и артефактов. Для остальных это самопожертвование и отвага, но для меня это шанс заполучить больше трофеев.

— Я немного оправился, поэтому пойду на поле битвы.

— Я тоже пойду. Наши магические силы снова возросли, поэтому мы должны отомстить за наших бойцов.

Вдохновленные моим поступком, остальные бойцы начали заявлять о своем желании идти в бой наравне со мной. Глава Ассоциации Игроков тоже воспрянул духом и ринулся со всеми, став командиром и Игроком с множеством навыков, способных полностью изменить ход войны.

\*\*\*

Я кинулся на поле битвы с мечом-гемолизом прямо в центр толпы орков. Они тут же были уничтожены сокрушительным ударом.

В то время, как несколько орков погибло, мои характеристики начали расти. Я активировал «Дыхание Черного Дракона».

«Так намного проще».

Оно куда эффективнее против слабых орков, чем против орка-военачальника. Все благодаря силам некоторых вампирских артефактов.

— Получите!

— Давайте все покажем им!

— Отомстим за наших бойцов!

Вдохновленные моим подвигом, на поле битвы выступили даже отряды, боровшиеся с орком-военачальником. Затем ситуация начала меняться. Самый осторожный противник орк-маг даже не двигался, спокойно наблюдая за тем, как его бойцов убивают. Я стоял в центре, когда оглянулся назад, с изумлением ощутив сзади мощный поток тепла от магии.

«Глава Ассоциации».

Кан Сон Ён подготавливал навыки для решительной борьбы с монстром.

«Это имя принадлежит к легендарному уровню…»

Его навыки действительно уникальны. Используя их, он тут же взорвал орков. Начался сущий ад. Сотни орков оказались убиты за несколько секунд. Его навыки были слабее, чем у орка-мага, что использовал огонь, но все же их достаточно для того, чтобы одолеть бойцов.

В это же время пробудился орк-маг, стоявший за спинами своих бойцов. С ним группы орков, подобно волнам, начали отступать.

— За ними!

— Никого не оставляйте в живых!

Воодушевленные Игроки закричали, нападая вдогонку. Я тоже присоединился к ним. Это лучший шанс нанести окончательный удар по оркам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97. Орк-маг**

Орки отступали, направляясь обратно в подземелье.

«Наделали шума и решили смыться?»

Я применил Пустое Место и перепрыгнув в пространстве, загородил портал в подземелье. Орки грозно зарычали и побежали в мою сторону. Я применил Громовое Дыхание Черного Дракона, и бегущие на меня монстры превратились в черные угольки.

«Уже лучше, чем недавно».

Раньше в битве с орком-военачальником Громовое Дыхание Черного Дракона не помогало в полной мере, из-за чего не получалось восстановить выносливость и магию. Но теперь все иначе. Даже орки легендарного уровня превращались в труху от одного удара навыком, а орки героического уровня получали сильные ранения.

Я восстановил выносливость и магию и снова применил Громовое Дыхание Черного Дракона. Передо мной, стоящим у портала в подземелье, образовалась гора трупов.

В этот момент в меня полетело горячее пламя, но я тут же уклонился. Вместе с сильным взрывом земля вывернулась наизнанку. Заряд огня выстрелил не единожды. В меня снова направились огненные шары, заряженные мощной магией.

В итоге мне для того, чтобы избежать огня, не оставалось ничего, кроме как, сделать шаг в сторону и отойти от портала в подземелье.

«Орк-маг… именно он напал на меня. Нужно прикончить его».

Я тут же расставил приоритеты, понимая, что раз уж появился орк-маг, то я не смогу в одиночку защитить портал. А это значит, что пора изменить первостепенную цель и для начала разобраться с орками. Син Юн А с отрядом специального назначения на первое место ставила убийство орка-мага, унесшего жизни многих ранкеров.

«Вот кто-кто, а я точно его не упущу».

Я применил Пустое Место.

[Место с нестабильным течением магии. Активный навык Пустое Место: действие отменено.]

Но я, разумеется, был подготовлен. Приложив все силы, я активировал Громовое Дыхание Черного Дракона и перейдя поперек кучу орков, побежал к орку-магу.

Тот уклоняться не стал. Наоборот, он тоже побежал мне на встречу. Я замахнулся мечом-гемолизом, и в тот же момент ярко-красное пламя окутало тело монстра. Как только меч коснулся огня, раздался сильный взрыв, и меня откинуло назад.

За мной потянулась огромная рука, созданная из пламени, но я буквально за секунды успел увернуться. Однако рука, просто слегка задев меня, подпалила мне волосы, брови и небольшой участок кожи.

По моему телу тут же разнесся жар. Я применил навык Великого Восстановления. Бессмертие и Великое Восстановление повторялись до тех пор, пока кожа не приобрела исходный вид, а сожженные огнем волосы и брови снова не отрасли.

Я еще раз задействовал Громовое Дыхание Черного Дракона и проигнорировав огненную лапу, атаковал орка-мага. Но этим я ничего не добился. Наоборот, из-за моей атаки он разозлился еще больше, и мне пришлось слегка отступить.

— Атака!

— Отомстим за соратников!

К счастью, как раз вовремя прибыло подкрепление. Это были сильные Игроки, что вступили в бой вслед за мной. Теперь я атаковал орка-мага не в одиночку, и его это, видимо, только раззадорило, он принялся атаковать с новой силой.

Мы, как и он, то наступали, то отступали.

Кажется, я понял, почему Син Юн А со своим отрядом провалились, пытаясь прикончить его. Удары до него просто не доходили, а его собственные атаки настолько сильны, что игнорировать их просто невозможно. К тому же сейчас он один, когда обычно его окружают орки героического уровня все еще хуже. Именно благодаря отсутствию этой свиты мне с остальными Игроками удалось его атаковать. Здоровая огненная лапа начала постепенно погасать под нашим натиском. Но на этом мы не остановились и продолжили серию атак. Делали мы это до тех пор, пока лапа окончательно не потухла, и как только это произошло, я вонзил меч-гемолиз в сердце беззащитного орка-мага.

Его тело похолодело и обессилено упало на землю.

— Ю-ху!

— Победа!

Все вокруг искренне радовались.

\*\*\*

Занимающий руководящую должность в ООН Джейсон с ужасом наблюдал за победой Хён Сона.

Изначально он планировал сделать вид, что принимает активное участие в бою, а потом просто отозвать армию. Он был уверен, что вероятность победы корейцев над орками легендарного уровня близка к нулю, но вопреки всем ожиданиям операция обернулась успехом. Точнее говоря, наполовину, ведь рейд на орка-военачальника увенчался удачей, а на орка-мага — провалом. Но этого было достаточно, ведь орк-военачальник, о чьей мощи ООН больше остального переживало, повержен. Так что Джейсон тут же передумал претворять в жизнь план по выводу войск из Кореи. Более того, он действительно решил объединиться с корейцами, а все потому что участвующие в рейде на орка-военачальника Игроки решили не отдыхать, а продолжить сражение. На самом деле, они все были на удивление активны. Один из них в одиночку не дал монстрам сбежать и сам вступил в сражение с орком-магом и получив помощь ранкеров, успешно его добил.

Джейсон был поражен навыками и выносливостью Игрока, сражавшегося без передышки, он смог положить сразу пару сильных орков.

«Удивительный человек».

Сражаясь с орком-военачальником, он проявил себя не только как танк, но и как боец. А не дав большей части орков попасть в портал, показал невероятный спектр возможностей, который может сравниться с уровнем сносного мага.

«Нужно привлечь его на свою сторону».

Игрок, обладающий такими навыками, заслуживает того, чтобы вложить в него немалую сумму денег и завлечь его в свою команду.

«Вот уж не думал, что в Корее есть кто-то такой же сильный, помимо Син Юн А».

Как только все закончилось, Джейсон подумал о том, что не плохо бы сообщить об этом Родине.

\*\*\*

Сражение закончилось победой людей, но нам не удалось уничтожить абсолютно всех монстров из-за внезапного появления орка-мага. Мне пришлось отойти от входа в портал, и часть орков успели ускользнуть, покинув этот мир.

Правительство объявило о грандиозной победе во Второй карательной операции. Услышав об этом, люди, разумеется, тут же начали праздновать.

Правительство не упустило возможности и вовсю разнесли рекламную компанию о том, что мы преуспели в первом рейде на водяного змея легендарного уровня, затем одержали верх над орком-военачальником легендарного уровня, а затем еще победили и орка-мага. И благодаря проделанной работе мы смогли обезопасить подземелье уровня ААА. Нет, не просто обезопасить, но и заполучить имя Лучших и Единственных.

Благодаря нескольким победам подряд Корея приобрела образ сильного государства, но вот в самой стране дела шли не так хорошо, потому что человеческих жертв оказалось слишком много, как Игроков, так и ранкеров. Хотя во время первого рейда на водяного змея жертв тоже было много, этот раз ничем не отличился. Если мы отправимся в еще один рейд на монстра легендарного уровня, то жертв не станет меньше. К тому же оставались проблемы относительно порталов, ведущим к подземельям с монстрами легендарного уровня.

Как правило, если в обычном подземелье внезапно появляется монстр редкого уровня, то и дальше оттуда продолжают выходить такие монстры. Следовательно, правительство переименовывает врата из «простых» в «редкие».

Но проблема в том, что в этот раз в подземелье появились не только монстры легендарного уровня, но и героического.

Рассуждая логически, уровень подземелья нужно сменить на «легендарный». По всему миру существует всего четыре вида монстров легендарного уровня и среди них три появилось только в Корее. Так что не удивительно, если объявятся еще несколько. Но из-за того, что правительство Кореи не знает, когда это случится, происходят странные вещи. Так что другим странам может показаться, что Корея — сильный противник, но на самом деле изнутри мы продолжаем загнивать.

\*\*\*

— Как вы? — спросил я у Син Юн А.

Она, вымотанная, кивнула.

— Все нормально, раны уже затянулись. Я специально не использую магию, так что приду в норму лишь через несколько дней.

— Только не вините себя. Вы ничего не могли поделать.

Выслушав меня, она горько улыбнулась.

На самом деле, Син Юн А с самого начала была не виновата в том, что все пошло не так. Но в итоге она взяла на себя слишком большой груз ответственности и приняла неправильное решение, что унесло жизни многих ранкеров.

Если бы она с самого начала признала поражение и постаралась выбраться, то, вероятно, все было бы иначе и в живых осталось бы больше ранкеров.

— Я сильно ошиблась, — виновато произнесла она.

Взглянув в ее печальные глаза, я ничего не смог ей ответить.

— Я должна стать сильнее, чтобы больше это не повторилось.

Гражданские не знали о Син Юн А. В новостях ее имя не засветилось, и ни в каких телевизионных программах она тоже не участвовала. Но вот среди ранкеров ее признавали как лучшего корейского Игрока.

По завершении рейда на водяного змея она прославилась своими навыками и оружием, что еще больше укрепило ее положение, поэтому ее беспомощное состояние и чувство вины не будут тянуться слишком долго. Она потерянный человек. Просто она перестанет это проявлять внешне.

Каждый раз, оказываясь в опасной ситуации, она осознает, что нужно становиться сильнее. Поэтому встретив в следующий раз орка-мага, она начнет мстить и убьет его во имя погибших в этой битве.

«Нет причин переживать».

Я услышал ее ответ и успокоился. Хотя она сейчас и выглядела грустно и жалко, она не сломалась. Напротив, это сделало ее лишь сильнее.

Взгляд Син Юн А резко изменился, она вдруг стала серьезной и уверенной.

«Ну да, ее не так уж просто сломать».

— Спасибо, что вместо меня отомстили за моих товарищей.

— Я просто сделал то, что должен был. К тому же не в одиночку.

— Это да, но все же вы приложили больше остальных усилий. Вероятно, без вас они бы упустили орка-мага.

Я улыбнулся ее словам.

— А как вы себя чувствуете? Вы же, можно сказать, провели два боя подряд.

— Со мной все нормально.

Я широко улыбнулся и Син Юн А ответила мне тем же. Это ее первая искренняя улыбка после боя. Мне даже показалось, что я придал ей сил для этого.

— Удивительно. Пускай вы и получили достижения легендарного уровня, но все же так много потеряли…

Я тоже потерял товарищей, а некоторые характеристики понизились. Но в отличие от Син Юн А, я не чувствовал себя разбито и не ощущал беспомощность. Напротив, я стал сиять еще ярче. Думаю, Син Юн А, увидев меня таким, последует моему примеру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98. Аукцион предметов легендарного уровня**

После победы над орком-военачальником и орком-магом выпало семь предметов, и все они оказались легендарными. Среди них был и топор, который использовал орк-военачальник. Один забрали с собой сбежавшие орки, а другой удалось стащить ранкерам. Среди оставшихся шести предметов, три оказались книгами навыков.

«Три книги навыков…»

Я имел право выбрать два предмета, но при этом я все же не мог проигнорировать всю процедуру получения вещей. Мы просто договорились с Ассоциацией Игроков о том, что я выберу предметы, и мне не придется за них платить. Но при этом мне нужно будет пройти всю процедуру получения предмета через аукцион.

Количество участников аукциона на предметы из рейда на орка-мага и орка-военачальника было ограничено. По плану Ассоциации Игроков, я должен был присутствовать только на аукционе вещей орка-военачальника, но из-за того, что я с командой прикончил еще и орка-мага, мне дали право выбрать среди всех предметов с двух аукционов.

В день проведения аукциона я пришел в назначенное место, заранее продумав, какие предметы хочу получить.

Первым я откинул топор. Он, неоспоримо, обладает отличными функциями, но я уже имел оружие легендарного уровня, поэтому толку от него мне нет. Мне бы пришлось слишком долго к нему привыкать, да и из-за его габаритов придется отказаться от щита, чтобы хоть как-то повысить ловкость. Вторым я отсеял набор доспехов, так как он тоже был для меня бесполезен.

Так что мой выбор пал на две книги навыков. Я, долго не думая, решил на этом и остановиться.

Первой книгой навыков стал «Боевой клич».

[Книга навыков «Боевой клич» (легендарная).]

Активный навык: закричав, вы вгоняете на 10 секунд врагов в окаменелое состояние.

На 10 минут повышает боевой дух союзников.

Чем ниже сила воли противников, тем выше степень окаменения.

Навык усиливается в зависимости от вашей силы воли.

Навык широкого спектра, который использовал орк-военачальник. Так что я получил возможность замораживать противников и приободрять союзников. К тому же сила воли оказывает влияние на навык, а мои характеристики равнялись 850 единиц. Эта цифра была даже выше, чем у танка. Вероятнее всего все, кроме целителей, имеют более слабую силу воли. Но поскольку хилеры не могут приобрести и освоить «Боевой клич», то мне он пригодится куда больше.

Вторая выбранная мной книга навыков — Исступление.

[Книга навыков «Исступление» (легендарная.)]

Пассивный навык: автоматически активируется, если выносливость падает до 10%.

При активации сопротивление физическому урону и навыкам уменьшается на 50%.

При активации сила, ловкость, магия и сила воли увеличиваются на 40%.

Исступление — навык, часто используемый монстрами, но вот вероятность того, что он выпадет, крайне мала, так что мне очень повезло.

«Хотя в сравнении с другими навыками Исступление, у этого не такое высокое уменьшение сопротивляемости».

На героическом уровне сопротивляемости уменьшаются на 70%, а это аж на двадцать больше, чем в этом навыке. Всего один уровень, а разница огромная.

И все же для навыка легендарного уровня совсем не плохо. Но при этом навыки Расширения совсем не популярны, хотя их положительные стороны очевидны.

За исключением выносливости, все характеристики резко увеличиваются, и можно ощутить себя так, будто сражаешься в последний раз изо всех сил.

Впрочем, есть и недостатки. Активируется, если выносливость снижается до 10%? Если что-то пойдет не так, то можно и на тот свет отправиться. Именно поэтому навык не пользуется популярностью у хилых дамагеров.

Я уже давно задумывался о покупке этой способности, но отказался от этой затеи.

«Но 50% — это не так уж и плохо».

У меня уже есть Бессмертие и меч-гемолиз, но из-за того, что набор еще не собран, эффект будет не полным. Впрочем, я могу еще носить и кольцо Короля вампиров. То есть, могу компенсировать недостатки Расширения, используя другие предметы.

«Если поддерживать выносливость на 10%, то можно добиться хорошего результата при использовании навыка».

Главное следить за головой и сердцем, чтобы точно не умереть.

Навык, который я передумал покупать — Дух огня, выпавший из орка-мага. Хотя сила атаки и защита были у него на высоком уровне, а затраты магии минимальны, использовать его было слишком муторно, поскольку требовались определенные условия. Поэтому для меня этот навык автоматически становился бесполезным.

Первым лотом на аукционе стал Боевой клич.

— Три миллиарда!

— Четыре миллиарда!

Стоило лоту только появиться как предложения повалили градом. Цена за Боевой клич буквально за мгновение возросла до триллиона вон.

Боевой клич не просто делал Игрока сильнее, он еще и ослаблял противника, повышая при этом боевой дух сторонников. Это был навык, который окажет огромное влияние на крупномасштабную битву, и тут же отобьет свою цену.

«Здесь собрались все крупные гильдии».

Да уж, Игрок-одиночка ни за что не потянет такую сумму. Я сидел молча, не предлагая свою цену, и со спокойным выражением лица наблюдал за аукционом. Чем выше поднималась цена, тем бледнее становилось выражение лица Кан Сон Ёна, члена Ассоциации Игроков.

«Больше не поднимется?»

Цена замерла на месте. 1 007 000 500 000 вон. Цифра была такой огромной, что сложно даже представить, что один предмет действительно может столько стоить.

— Один триллион и восемь миллиардов вон! — выкрикнул я.

Как только я это сделал, взгляды всех присутствующих обратились в мою сторону.

Несмотря на то, что названная мной сумма была по настоящему большой, мое лицо оставалось спокойным. А что переживать? Все равно деньги выделяет Ассоциация Игроков.

Ранкеры ненадолго засомневались, но продолжать не стали. Вот так я и стал обладателем Боевого клича.

Если сравнивать его цену с остальными лотами аукциона, то они будут просто копеечными. Думаю, улыбка на моем лице сияла ярче, чем солнце летним утром от осознания того, что я смог приобрести два предмета легендарного уровня абсолютно бесплатно.

И вместе с тем, на контрасте со мной, выражение лица Кан Сон Ёна, председателя Ассоциации Игроков, заплатившего за мое счастье, было мрачнее грозной тучи.

\*\*\*

Второй и третий рейды на монстров легендарного уровня увенчались успехом, чему весь мир был невероятно рад.

Особенно люди радовались тому, что нам удалось прикончить двух монстров за раз. Китайцы или японцы, например, едва ли справлялись с одним, а тут сразу два. Разумеется, столь грандиозная победа Кореи не могла остаться в стороне, и получала множество положительных оценок. Дошло даже до того, что другие страны начали поднимать у себя флаги Кореи.

— Смотри, Корея умудрилась убить сразу двух монстров легендарного уровня!

— Мы тоже сделали достаточно.

— Верь Игрокам своей страны!

— Так уж вышло из-за катастрофы в Кюсю и появившихся там монстров.

Из-за произошедшего в Кюсю, после того, как там появились монстры легендарного уровня, были приняты меры, которые рассчитывали успокоить горожан. Только вот китайцев и японцев это не устраивало, и методы правительства не получали ничего, кроме негативных оценок.

В то же время правительство других стран обвиняло в неудачах не плохо подготовленных Игроков, а японское и китайское правительство, называя их «некомпетентными». На самом деле, это было правдой, из-за чего китайское и японское правительство стало мишенью для насмешек во всем мире. Тем не менее они старались сдерживаться и не выплескивать гнев наружу.

Но теперь позиция жителей этих стран изменилась. Они требовали от правительства доказательств, что они действительно смогут защитить свои страны в случае повторного нападения монстров легендарного уровня.

Среди японцев даже начало распространяться мнение, что следует хотя бы подружиться с Кореей и позаимствовать их силы на случай крайней необходимости.

Китайцам тоже ничего не оставалось, кроме как, последовать примеру японцев, после того как они увидели победу корейцев в рейде на водяного змея и свое поражение в ополчении на Чозо.

Остров Кюсю, на котором проживало пятнадцать миллионов людей, оказался отобран монстрами. На самом деле, никто не знал, когда они решат накинуться на остров Хонсю, ведь они располагались максимально близко друг к другу. Страшно даже представить с какими мыслями люди засыпают на острове Хонсю, зная, что через дорогу от них живет страшный монстр-сосед.

В итоге японское правительство не справилось с недовольством своих горожан, и было вынуждено попросить помощи у Кореи, затребовав выслать в Японию отряд специального назначения.

\*\*\*

«Психи», — подумал я, прочитав новости.

Открыв комментарии, я увидел, что есть как и те, кто считают, что нужно помочь Японии, как и те, кто против.

«Какая помощь? У нас самих дел по горло».

Я выключил экран телефона и вздохнул.

«Наше правительство слишком увлеклось рекламой».

Единственная команда, у которой рейд на монстров легендарного уровня увенчался успехом. Корейское правительство активно продвигало отряд специального назначения, успешно победивший водяного змея, орка-военачальника и орка-мага. Большинство участников этого отряда засветились либо в новостях, либо на развлекательных шоу в качестве гостей, и многие теперь знали их в лицо.

Потрясенные несчастьем на станции Синчон люди немного успокоились и поверили в то, что ставший известным отряд защитит их в любой непредвиденной ситуации.

Но реальность кардинально отличалась.

Рейды на водяного змея, орка-военачальника и орка-мага — все они обернулись огромным количеством человеческих жертв, особенно среди ранкеров.

Люди были сосредоточены на слове «победа», не обращая внимания на то, каким трудом она далась. И само правительство сделало все, чтобы об этом не узнали.

Так что Корея находилась сейчас не в том положении, чтобы кому-то помогать. Здесь располагалось аж два портала, ведущих в подземелье с монстрами легендарного уровня. И никто не знал, когда монстры решат появиться снова.

И в такой ситуации помогать Японии? Стране, от которой отказалась даже ООН? Да это все равно что пойти на самоубийство.

Если правительство на это согласится, то ранкерам придется покинуть страну, а это значит, что Корея останется беззащитна и сама окажется в опасности. И в таком случае потери могут быть куда больше, чем прибыль.

Сколько еще Игроков должно умереть для поимки очередного монстра легендарного уровня? Причем не для защиты Родины, а ради того, чтобы доказать свое превосходство над другими странами?

Приказ отдаст правительство, а пострадают в первую очередь люди.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99. Расширение сферы влияния**

«Скоро выборы, поэтому власть делает все возможное, чтобы удержаться на плаву».

У нас в стране на выборы президента выделено не так много времени. Именно поэтому правящая партия принялась активно демонстрировать свои достижения, выезжая за счет Игроков, а также старается поглубже прятать свои косяки и ошибки.

В тоже время оппозиция принялась обвинять правительство в разрухе и ущербе на станции Синчхон, но эти высказывания ничто по сравнению с «достижениями» правящей партии. Как-никак, но именно ей принадлежат такие заслуги, как ликвидация последствий Второго катаклизма, присвоение северокорейских территорий, успех рейдов на водяного змея, орка-военачальника и орка-мага.

Я надеялся, что политики, взволнованные предстоящими выборами не сошли окончательно с ума, чтобы откликнуться на просьбу Японии, но мои опасения оказались напрасными. Правительство страны, как правящая, так и оппозиция, решило, что оказать помощь Японии — это безумие. Конечно, были и желающие отправить войска на остров Кюсю, чтобы лишний раз укрепить имидж корейских Игроков, но эти мысли шли в разрез с решением правительства об укреплении подземелья на станции Синчхон, где появились орк-военачальник и орк-маг, а также подземелья в Пхеньяне, откуда показался Водяной змей.

После вынесения окончательного вердикта все принялись за работу. У входа в подземелье поставили сдерживающие барьеры и мобилизовали артиллерию, чтобы в момент появления монстров легендарного уровня сразу начать обстрел противника. Кроме того, было принято решение о создании специального отряда, состоящего из ранкеров и высокоуровневых Игроков, которые будут посменно нести караул у подземелий. Я тоже вошел в их список. Но в этом были свои плюсы — за это мне доплачивали. Для ранкеров и высокоуровневых Игроков, конечно, это были небольшие деньги, но лучше так, чем ничего.

\*\*\*

— Мы решили, что команда, которую ты возглавишь, Хён Сон, будет отрядом специального назначения, — сказал глава Ассоциации Игроков Кан Сон Ён.

— Я стану командиром спецотряда?

Отряд специального назначения не официальное подразделение Ассоциации Игроков. К нему обращаются лишь в том случае, когда город накрыла очередная волна монстров или появились высокоуровневые твари. Все подобные отряды, будь то рейд на Водяного змея или на орка-военачальника и орка-мага, состояли из Игроков Ассоциации и гильдий.

— Я все продумал. Для начала мы создадим отряд, который ты возглавишь, а в случае возникновения монстра легендарного уровня, мы увеличим этот отряд за счет других ранкеров.

— Это больше похоже на резервные войска.

Моя метафора оказалась вполне уместной. На самом деле, создание отряда специального назначения это своего рода фокус или уловка, чтобы поставить еще одну галочку в нашем уговоре. Как-никак, за спиной у Ассоциации десятилетняя история, поэтому специальным отрядом Кан Сон Ён отсек возможность создания «двойного» подразделения.

(В распоряжении Ассоциации Игроков находятся по одному отделу: отдел расследований, оперативный отдел, информативный отдел, боевой отдел, поисковый отдел (разведка).)

В конце концов, решение о создании отряда специального назначения было шито белыми нитками, так как для этого нужна особая причина. Хотя с другой стороны, все расходы на новую команду лягут на плечи правительства. Возможно, именно поэтому у главы Ассоциации Кан Сон Ёна возникла идея о создании команды по борьбе с монстрами легендарного уровня. Да и если подумать, никто бы не стал высказывать против данной инициативы.

Однако что если монстр легендарного уровня действительно появится? Тогда придется заранее отобрать ранкеров, которые войдут в состав рейда на высокоуровневого монстра.

— Пока ты единственный, кто входит в состав отряда специального назначения. Если в Ассоциации есть те, кого бы ты хотел к себе в отряд, можешь завербовать их.

— А я могу взять к себе тех, кто не является сотрудником Ассоциации Игроков?

— Конечно.

В итоге отряд специального назначения оказался отрядом для борьбы с монстрами легендарного уровня. Отчасти, причина его создания скрывалась лишь в моем требовании.

В Ассоциации не так много людей, которых можно завербовать в отряд для борьбы с монстрами легендарного уровня. Но даже эти Игроки стояли во главе своего отдела, поэтому я не мог завербовать их. Конечно, если монстр легендарного уровня появится, мне «подкинут» имеющихся в распоряжении ранкеров для борьбы с ним, но в мирное время в команде буду лишь я один. Как ни крути, а Ассоциация заботилась обо мне.

— Так как это отряд по борьбе с монстрами легендарного уровня, то и критерии отбора, наверное, будут жесткими.

— Все зависит от вас, Хён Сон. Мы смотрим на создание такого отряда в долгосрочной перспективе. Если вам в будущем понадобится помощь в подборе квалифицированных кадров, можете обращаться.

— И вы мне дадите самых лучших? — я был немного ошарашен ответом главы Ассоциации.

Как бы там ни было, это не так уж и плохо. Я уверен, что у Кан Сон Ёна есть свои скрытые намерения, так как его шокировала сила и жертвенность, которую я продемонстрировал во время битвы с орком-военачальником. Думаю, он просто не мог отпустить Игрока, владеющего, как минимум тремя навыками легендарного уровня, на все четыре стороны.

«Он просто так меня не отпустит».

Предполагаю, Кан Сон Ён приготовил для меня много «подарков», чтобы я так легко и быстро не отделался от Ассоциации. Тем не менее из сотрудника отдела расследования я стал командиром отряда специального назначения. Хотя кроме звания ничего толком не изменилось.

«Я должен набрать команду».

Я не собирался спешить с этим. А также не собирался втягивать Люсию, отца и Пек У Сина в Ассоциацию. Поэтому я принял решение набрать совершенно новых для себя людей.

На самом деле, я намеревался использовать свое новое положение для наращивания силы и власти, а также чтобы использовать навык «Знамя короля». А для его активации мне необходимо иметь в распоряжении, как минимум десять подчиненных. Чем больше людей в подчинении у меня будет, тем больше выгоды я извлеку из этого навыка. Если я буду принимать только «особенных» Игроков, таких как Пек У Син и Инукусо, то неизвестно, сколько времени мне потребуется, чтобы увеличить это число до десяти человек. Кроме того, я не могу пичкать зельями каждого, кто присоединится ко мне. Во-первых, это дорого, а во-вторых, не все могут мне поверить. Да и каждый раз покупать контракты душ за десять миллиардов я тоже не могу.

«Я должен открыть то, что уже итак известно».

Конечно, в этот список не входили уровень и специальные навыки. Однако раскрыть свою профессию я мог. Сделав это, я бы распределил финансирование Ассоциации и свои личные расходы на покупку книг навыков и предметов для Игроков. Не высоко и среднеуровневых Игроков, а низкоуровневых, тех, кто не сменил свою первую профессию.

К Игрокам высокого уровня, куда бы они не пошли, везде хорошо относятся. Игроков среднего уровня также жалуют. Вероятность того, что их кто-то сможет в чем-то ограничить, будь то контракт или повышение уровня, минимальна. Кроме того, их темпы поднятия уровня со временем замедляются и если они решат изменить свое положение в обществе, сумма штрафа окажется для них не такой высокой. Да и мне в случае «найма» таких Игроков придется потратить слишком много очков лидерства.

С другой стороны, низкоуровневые Игроки, не сменившие свою первую профессию, находятся в другой, более сложной ситуации. Да и если подумать, на них я не потрачу чересчур много очков лидерства, примкни они ко мне. К тому же так как их уровень низкий, темпы роста и развития не могут оказаться выше ожидаемого, поэтому они вряд ли захотят отказаться от повышения уровня, характеристик и навыков после присоединения ко мне.

«Таким образом я смогу за раз убить двух зайцев».

Как говорит Люсия, все, кому известен мой секрет, набираются опыта в тени. А опираясь на Ассоциацию Игроков, я бы мог защитить и взрастить Игроков и на солнце. Хоть мои основные силы будут действовать из тени, по мере роста числа Игроков в моей команде сила таких темных лошадок тоже возрастет. А Игроки, взращенные на солнце, после повышения уровня и характеристик не смогут от меня сбежать из-за высоких штрафов в случае разрыва контракта. И после этого я смогу присвоить Ассоциацию себе.

Именно такая картина стояла сейчас перед моими глазами. Возможно, когда глава Ассоциации прознает о моих планах и намерениях, он откажется от своих слов и обещаний. Но к сожалению или к счастью, у Кан Сон Ёна нет возможности залезть ко мне в голову и разузнать о моих планах.

\*\*\*

Сегодня Ли Су Джин снова не смогла спуститься в подземелье. Она была главой семьи и нуждалась в деньгах, кто-то должен содержать и кормить шестерых братьев и сестер. После того, как отец погиб в автокатастрофе, вся забота о семье легла на ее хрупкие плечи.

К счастью для всех, она пробудилась Игроком с достаточно хорошими характеристиками, Ли Су Джин стала обладательницей редкого пассивного навыка «Баланс атаки и обороны». После окончания Академии девушка получила множество предложений от различных гильдий, а также от Ассоциации Игроков. И среди множества предложений она выбрала последнее, где ей пообещали большую зарплату.

Девушка с упорством принялась за охоту, но такой способ заработка средств оказался не простым. Чтобы расти и развиваться как Игрок, нужно много средств вкладывать в себя, а ей бы оплатить учебу своих младших, так как аванс и оклад, полученный от Ассоциации Игроков, довольно быстро иссяк.

Когда она Пробудилась, ей казалось, что она станет Игроком высокого уровня и будет зарабатывать миллиарды. Но на деле процесс требует больших инвестиций. Из-за того, что большая часть дохода уходила на содержание братьев и сестер, Ли Су Джин значительно отстала в развитии от других Игроков, получающих такие же деньги. В итоге она развивалась с той же скоростью, что и Игроки, пробудившиеся с ней в одно время и не подписавшие контракт с Ассоциацией.

Не будь у нее редкого навыка и не находись она в прямом подчинении у Ассоциации Игроков, ей бы пришлось влезть в долги. Конечно, Ассоциация предложила неплохие условия, но девушка не была довольна своим доходом. А для того, чтобы повысить доход, необходимо улучшить свои навыки. Все проблемы, так или иначе, сводились к деньгам.

Единственным недостатком Ли Су Джин, обладающей особым навыком, была низкая сила воли, из-за которой ее атаки приходились слабыми. Чтобы как-то улучшить низкий показатель, ей был необходим предмет или книга навыков, увеличивающий силу сопротивления. Но проблема заключалась в том, что такие предметы слишком дорогие.

Кроме этого, была еще одна проблема. Роль и позиция. Ли Су Джин — дамтанком, то есть она совмещала в себе танка и обычного бойца. Конечно, звучит это красиво, но на деле все иначе, ее силы как танка, так и бойца были сомнительными. Все группы хотели идеальных танков и бойцов, поэтому большинство просто обходили девушку-дамтанка стороной. Именно поэтому Ли Су Джин, занимающая неопределенную позицию в команде и имеющая редкий навык, не смогла присоединиться ни к одной группе.

«Деньги — это враг. Враг!»

Если бы у нее были деньги, то она бы смогла накупить себе книги навыков, чтобы улучшить характеристики и занять уверенную позицию в команде.

— Фух! — вздохнула Ли Су Джин и достала из кошелька лотерейный билет.

К несчастью, она выиграла… дырку от бублика.

«Как так?! Только одно число совпало», — подумала девушка и разорвала лотерейный билет, выбросив его в мусорку.

— Ли Су Джин? — кто-то окликнул ее.

— А вы кто? — девушка с удивлением взглянула на своего оппонента.

Как ни старалась напрячь свои извилины, Ли Су Джин не могла вспомнить, кто именно стоит перед ней. Кажется, она вовсе его не знала.

— Я командир отряда специального назначения при Ассоциации Игроков, Чхве Хён Сон.

— А? Вот как…

Услышав речь высокопоставленного лица Ассоциации, девушка сильно задумалась.

— Здравствуйте! — сказала она и согнулась под девяносто градусов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100. Расширение сферы влияния**

— Если я приму ваше предложение, то мое жалование и поддержка будут повышены? — спросила Ли Су Джин с недоверием.

— Да, все верно. Кроме того, я помогу вам приобрести книгу навыков, которая позволит улучшить ваши характеристики.

— Я согласна, — тут же выпалила девушка. — Согласна!

— А… Хотите заранее узнать о последствиях и неустойках?

Я открыл доступ к своему окну состояния. И в тот же момент данные о уровне, характеристиках и навыках испарились.

— А, окно состояния… Все члены Ассоциации Игроков заранее открывают их, не так ли? Извините, я сейчас немного спешу, у меня нет времени на беспокойства о последствиях.

— Тогда хорошо.

Я активировал навык «Продвижение».

Вы предложили Игроку Ли Су Джин примкнуть к вам.

— Я должна принять это, верно?

Я лишь молча кивнул в ответ.

Игрок Ли Су Джин приняла ваше предложение.

Вы израсходовали 10 единиц лидерства.

Число ваших подчиненных увеличилось до пяти человек.

У вас появился новый профессиональный навык «Призыв короля».

«А?»

Оказывается, я не только завербовал себе человека в команду, но и открыл новый навык. Любопытно, что представляет из себя «Призыв короля». Я поспешно ткнул на всплывшую иконку.

Призыв короля (профессиональный).

Позволяет отдавать распоряжения подчиненным вне зависимости от расстояния, на котором находится монарх и его объекты.

«Где бы я ни находился, я всегда смогу отдать приказы своим подчиненным».

Но это будет не диалог, а приказ, направленный в одностороннем порядке и не подлежащий каким-либо противоречиям и спорам.

— Вау, теперь между нами есть какая-то связь.

Я решил протестировать новый навык. И своим объектом выбрал Ли Су Джин, поскольку она находилась рядом.

— Так тому и быть.

— А?

Стоило мне активировать навык, как Ли Су Джин удивилась.

— Как вы это сделали? Почему я слышу у себя в голове ваш голос, Хён Сон?

— Это все профессиональный навык.

— А, вот как. Надо же, — сказала девушка, с восхищением глядя на меня.

«Я почти ничего не израсходовал».

Не думал, что для вербовки потребуется столь незначительное количество очков лидерства. Возможно, это связано с низким уровнем девушки. Чтобы не отнимать больше времени, я поспешно отдал ей обещанную книгу навыков.

— Спасибо! — сказала она и поклонилась.

Я даже немного смутился из-за такого поведения, поскольку это ведь обычная книга навыков, не героического и не редкого уровня, а самая что ни на есть обычная. Я и не думал, что кто-то может так радоваться, получив подобный предмет. Но даже обычная книга навыков относительно дорогой предмет, стоимость которого оценивается в несколько десятков миллионов вон.

Для низкоуровневого Игрока Ли Су Джин, страдающей от финансовых проблем, это очень большой и дорогой подарок. Кроме того, ей предложили повышенную заработную плату и помощь Ассоциации.

-Тогда, я, пожалуй, пойду. С завтрашнего дня ваша зарплата будет повышена.

— Спасибо, спасибо вам огромное! — сказала девушка и вновь поклонилась в знак благодарности.

\*\*\*

Со следующего дня я приступил к активному мониторингу дел представителей Ассоциации Игроков. На удивление, Игроков в ней довольно много, но я отбирал лишь тех, кто соответствовал моим критериям, а именно: низкому уровню, выдающимся способностям и отчаянному положению. Уж если выбирать из двух зол, то я отдам предпочтение Игрокам с высоким потенциалом и способностями. Кроме того, я обращал внимание на мнение и оценку коллег таких Игроков. Завершив отбор нужных мне кандидатов, я решил встретиться с ними.

«Возможно, не каждый решится на такое».

Я предполагал, что каждый второй человек в моем списке может отказаться. Но я ошибся — так или иначе, все кандидаты приняли мое предложение. Не все Игроки живут полной, достаточной жизнью. Это касается и низкоуровневых Игроков, которым приходится больше вкладывать в себя, нежели приносить в дом. На самом деле, если учитывать тот факт, что низкоуровневые Игроки рискуют жизнями, охотясь на монстров наравне со всеми, жалованье у них самое низкое.

«Интересно, до главы Ассоциации Кан Сон Ёна уже дошли какие-то вести?»

Я продолжал идти к поставленным целям. Наверняка, Кан Сон Ён наблюдал за моими действиями и был весьма озадачен тем, что толком не знает новых участников своей команды, еще не сменивших свою первую профессию.

«Как долго я смогу скрывать то, чем действительно занимаюсь?»

Несмотря на то, что я просил всех молчать, кто-то все же может проболтаться. И даже если найдутся те, кто захочет отказаться от моего предложения на середине пути, они попросту не смогут уйти. Хотя не так важно, проболтаются они или нет. Просто если эта работенка покажется кому-то противной, он покончит с ней.

«Остался последний».

Если я завербую еще одного Игрока, то смогу задействовать навык «Знамя короля» . Я поспешно отправился к своей последней на сегодня цели.

\*\*\*

— Спасибо! — сказал мужчина лет тридцати и склонил голову.

— Да нет, что вы. Это я вам благодарен. Если вы не против, я откланяюсь.

— Хорошо, счастливого пути.

«Наконец-то я закончил с этим».

Попрощавшись, я поспешно открыл окно состояния, чтобы побольше узнать о навыке.

Знамя короля (профессиональный).

— Увеличивает характеристики монарха и его слуг в зависимости от числа подчиненных.

— Число ваших подчиненных — 10 человек.

— Ваши характеристики увеличены на 1%.

\*\*\*

«На один процент… "

Я предполагал, что увеличение окажется минимальным, но даже увеличение характеристик на один процент очень важно. Общая сумма моих характеристик равна четырем тысячам очков. Получается, один процент от этих четырех тысяч это сорок очков.

«До следующей прокачки мне нужно еще пару человек».

Сейчас наши характеристики и улучшены на один процент, но по истечению времени и ростом числа подчиненных процент также увеличится. Один процент не такое уж и смешное число. У Игроков среднего уровня, что смогли повторно Пробудиться, или просто Перепробудиться, сумма характеристик равна примерно пятьсот пятидесяти очкам. А один процент от пятьсот пятидесяти это пять очков. И чем выше уровень, тем больше увеличиваются характеристики. С точки зрения Игроков, увеличить свои характеристики на пять единиц — это вам не шуточки.

\*\*\*

«А команда растет», — подумал я, глядя на свою доску «власти», где красовались двадцать имен.

У всего есть своя система увеличения. Например, «Первые» обычные достижения увеличивают общее число характеристик на пять, редкие — на десять, героические — на двадцать, а легендарные — на сорок. Я думал, что «Знамя короля» работает примерно таким же образом, и мои ожидания оказались верны. После того, как общее число моих подчиненных увеличилось до двадцати человек, процент увеличения характеристик вырос до двух.

«Если я смогу увеличить процент в два раза, это будет потрясающе».

Я продолжил усердно работать над привлечением людей в команду. И чем больше я старался, тем больше людей в подчинении у меня находилось.

\*\*\*

«Оно не увеличивается в несколько раз», — хмуро подумал я, глядя на доску «власти», где красовалось сорок имен.

Несмотря на двукратное увеличение подчиненных, процент увеличения характеристик достиг отметки трех процентов.

«Я думал, процент увеличится в два раза…»

Несмотря на мои усилия, показатель вырос на один процент.

«Чтобы увеличить этот показатель в несколько раз, я должен нехило потрудиться и „обмануть“ всех».

В настоящий момент общее число очков лидерства составляет три тысячи пятьсот единиц. То есть я смогу их потратить примерно на триста пятьдесят Игроков, которые только-только Пробудились.

«Так я смогу увеличить показатель до шести процентов».

Если я увеличу число подчиненных до необходимого уровня, то израсходую все очки лидерства и не смогу больше повысить показатель. В действительности, чтобы повысить показатель до шести процентов, мне потребуется только двести восемьдесят человек, а на них я израсходую примерно две тысячи восемьсот очков лидерства.

«Семьсот очков лидерства я могу оставить про запас, так сказать, на всякий случай».

Могут возникнуть непредвиденные обстоятельства, как это было с Инукусо, поэтому лучше перестраховаться.

«Почему до сих пор никто ничего не знает?»

До сего момента никто из Игроков не отказался от моего предложения. Чтобы я ни делал, я склонил на свою сторону тридцать шесть человек, не считая Люсии. Но ведь должна была найтись одна «паршивая овца», не сдержавшая своего обещания. Кто-то должен был анонимно сливать информацию о моей профессии Ассоциации Игроков или крупной гильдии.

«Ну, чем позже они узнают обо всем, тем лучше», — думал я, не придавая этому большого значения.

Но ни Ассоциация, ни крупные гильдии не могли узнать о моих планах и профессии.

Отношения между мной и Игроками низкого уровня непрочные, словно тонкий лед, что уж говорить о преданности. Мы просто работали вместе, каждый преследуя свою цель. Никто не клялся мне в абсолютной верности, как это было с Пек У Сином, но это еще не значит, что я не смогу принудить своих подданных к чему-либо, отдав свой королевский приказ. Когда монарх отдает приказ слугам, они выполняют его. Проблема заключается лишь в том, что уровень подчинения зависит от разницы в силе монарха и его подчиненных. Другими словами, если монарх слаб, а слуги сильны, то вероятность того, что подданные будут слушать своего правителя, крайне мала. Если же разница в способностях и возможностях так же велика, то слуги попросту могут игнорировать приказы короля, будто это какая-то собачонка тявкает на них из подворотни. Но, с другой стороны, если монарх силен, а поданный слаб, то уровень подчинения возрастает. А что если сила правителя в несколько раз превышает возможности слуг? То приказы короля становятся прописными истинами, которые не могут быть нарушены.

Если так рассуждать, то по своим способностям и совокупному показателю характеристик я — самый сильный Игрок в мире. А Игроки, что я набрал себе в команду, самые слабые. Поэтому все мои указания прочно въедаются в мозг низкоуровневых Игроков. Они даже не догадываются, что это не их идеи и мысли, и делают все сами. Кроме того, ни я, ни Люсия не догадывались о том, на что способен профессиональный навык легендарного уровня.

\*\*\*

Я продолжал наращивать число своих подданных. К моему удивлению, никто из Игроков не отказался от моего предложения и убеждений, несмотря на то, что в команде уже насчитывалось триста двадцать человек. Хотя на самом деле, это вполне объяснимо. Всех более чем устраивало повышение уровня заработной платы и моя поддержка в приобретении предметов и книг навыков. Если бы кто и отказался, то лишь дурак.

Конечно, среди моей команды были те, кто принял мое предложение и в дальнейшем намеревался вонзить мне нож в спину, но став членом отряда специального назначения, моя воля и мои желания поселились в их головах. Безусловно, кто-то из них хотел просто присоединиться к команде и получить книгу навыков и продать ее, оставшись в плюсе, но и они не смогли реализовать свои планы.

Их никто не заставлял, никто не принуждал, это было их собственным решением. Головы Игроков забиты мыслями о том, что они будут расти и развиваться, получая мою помощь и поддержку. Они думали, что отказались от первоначального плана по собственной воле, но на самом деле, они действовали по моим инструкциям.

Если бы я набрал к себе в команду Игроков высокого или среднего уровня, у меня бы не получилось подавить их мысли и желания, как это сделал с Игроками низкого уровня. А так как они Игроки, не сменившие свою первую профессию, то управлять ими не так уж сложно.

«Нет ничего плохого в том, что они сохранят мой секрет», — подумал я.

В этом действительно нет ничего плохого. Да, я принял серьезное решение, раскрыть свою профессию легендарного уровня, но будь моя воля, я бы ее скрыл ото всех.

«Любопытно, что обо всем этом думает глава Ассоциации Кан Сон Ён?»

Глава Ассоциации в шутку создал отряд специального назначения для борьбы с монстрами легендарного уровня, а я набрал в него более трех сотен Игроков низкого уровня, которые даже не сменили свою первую профессию. Наблюдая за этой картиной, о чем действительно думает глава Кан Сон Ён? Очень любопытно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101. Друг**

— И среди трехсот шестнадцати членов команды никто не имеет прямого отношения к Чхве Хён Сону? — удивился глава Ассоциации Игроков Кан Сон Ён.

— Да, председатель. Какие бы методы я не использовал, до вступления в команду они были шапочно знакомы.

— Хорошо. Тогда можешь идти.

— Есть! — сказал сотрудник информационного отдела и вышел из кабинета главы.

«Что он, черт возьми, делает?» — подумал Кан Сон Ён, глядя на перечень имен трехсот шестнадцати представителей отряда специального назначения.

Но ответа на этот вопрос у мужчины не было. Единственное сходство среди Игроков в отряде скрывалось в первой профессии.

Конечно, среди них было много выдающихся личностей, но для чего они ему? Многие Игроки, закончившие Академию, стремятся скорее стать ранкерами. Проблема в том, что немногим удается достичь таких высот.

«Даже если предположить, что он инвестирует в их будущее, польза от них минимальна».

Чтобы повысить шансы на успех, нужно инвестировать не в три сотни Игроков низкого уровня с потенциалом, а в одного высокоуровневого. Ведь способности такого Игрока могут очень пригодиться в битве с монстрами высокого уровня, да и вероятность того, что он «сломается» в физическом или эмоциональном плане очень мала. Даже в перспективе на ближайшие десять лет лучшим решением было бы вложить средства в Игроков среднего уровня, так как они примерно того же поля ягода, да и результат от вложений можно увидеть быстрее. В конце концов…

«Это больше напоминает какое-то стадо, чем команду».

Хён Сон не встречался ни с одним с Игроком более двух раз. Да и то, после встречи с ним и присоединению к отряду специального назначения Игрок, по факту, был предоставлен самому себе. Ничего ровным счетом не менялось ни до, ни после встречи с Хён Соном.

«Если подумать, то позднее, они могут все бросить и уйти».

Причина, почему Ассоциация Игроков не инвестировала в «новичков», скрывалась в сроке контракта и размере заработной платы. В только что Пробудившихся Игроков нужно вкладывать очень много средств, а пока они развиваются, действие контракта заканчивается. Поэтому перезаключая контракт с Игроком, Ассоциация меняет условия, они избавляются от «ненужных» и поощряют Игроков с потенциалом. За редким исключением Ассоциация Игроков может подписать с новичком долгосрочный контакт, если действительно видит в нем огромные амбиции. И если Игрок старается и прикладывает много усилий для своего роста и развития, то вероятность разрыва контракта раньше времени близится к нулю, Ассоциация побаивается, что такие личности могут обособиться, создав свою группу.

«Ничего хорошего не выйдет, если в них только вкладывать деньги».

Если в команде, состоящей из трехсот шестнадцати человек, найдется действительно подающий надежды Игрок, то вероятность того, что он предаст Хён Сона и уйдет в свободное плавание, очень высока.

«Что же он задумал?»

Глава Ассоциации Кан Сон Ён, не знающий о профессии легендарного уровня, не мог дать ответ на этот вопрос. На самом деле, председатель думал, что Хён Сон возьмет к себе в команду людей из своего окружения.

Конечно, сейчас его отца сложно назвать Игроком, но девушка, живущая с ним по соседству, Люсия — Игрок. Кроме того, не стоит забывать об Игроке Пек У Сине, которому Хён Сон помог избавиться от рабского контракта. Хотя если подумать, никто из этих ребят не вошел в состав отряда специального назначения. Напротив, туда вошли те, кому было все равно на членство в отряде.

«У него определенно есть какая-то цель…»

Кан Сон Ён все смотрел на список членов отряда специального назначения и пытался понять, что связывает всех этих Игроков с Хён Соном. Но как бы он ни старался, он не мог разгадать эту загадку.

\*\*\*

Вместе с Люсией мы охотились на монстров героического уровня и зарабатывали новые достижения. Отец и Пек У Син старались от нас не отставать и усердно трудились над улучшением своих характеристик. Да что уж говорить, низкоуровневые Игроки, которых я набрал в команду, так же демонстрировали неплохие результаты. И это вполне логично, поскольку я отбирал только выдающихся Игроков, у которых базовые характеристики выше, чем у других того же уровня. Кроме того, причина их быстрого роста скрывалась в эгоизме и жадности, а также в моей поддержке. При таких условиях они просто не могли развиваться как-то иначе.

Но не стоит забывать и о навыке «Знамя короля», которое позволило увеличить характеристики на шесть процентов. В общем и целом, все мои подчиненные демонстрировали достаточно высокие темпы роста, поскольку охотились как умалишенные.

Я думал, что причина такого поведения легко объяснима. Человек попал в отчаянное положение, поэтому старается изо всех сил. Но я не догадывался об истинной причине их беспамятной охоты.

Во время беседы с Игроками из команды я подбадривал их, говоря: «Усердно поохотиться Вам сегодня! — или — Было бы здорово, стань вы высокоуровневым Игроком в ближайшее время». Такие напутствия стали своего рода ритуалом, благодаря которому я все глубже проникал в сознание своих подчиненных. Отчасти их пылкость и страсть к охоте появилась благодаря моим усилиям. Благодаря этим нехитрым «манипуляциям» я смог поохотиться сам и «заразить» своим желанием Игроков низкого уровня. Другими словами, я улучшил как свои показатели, так и показатели других.

Закончив на сегодня с охотой, я вышел из темницы и достал мобильный телефон. Стоило мне включить его, как тут же пришло оповещение о пропущенном звонке.

— А? — удивился я и нажал на кнопку «вызов».

— Алло, — раздался по ту сторону голос моего друга Юн Сон Хо, которого я уже давненько не слышал.

— Как поживаешь?

— Да вроде хорошо. А почему ты не сообщил мне о смене номера? — послышался упрек с того конца провода.

— Да я был очень занят.

— Засранец. В независимости занят ты или нет, не такая уж и большая проблема взять да настрочить весточку с контактами.

— Прости. Но как ты узнал мой номер?

— Слыхал дядя Пробудился. По этой же причине он и поправился?

— Ты встретился с моим отцом?

С самого детства я и Юн Сон Хо жили в одном районе. Мы вместе пошли в один детский сад, а затем в школу и университет. Наши отцы тоже хорошо ладили, поэтому называли друг друга братьями, по этой же причине мы называли отцов друг друга не «отцами», а дядями.

— Нет, я лично с ним не встречался. Они вчера с отцом встретились, сходили куда-то выпить. Вот я и позвонил ему по телефону, поздравил с выздоровлением, заодно твой номер узнал.

«Кажется, у отца появилось свободное время, раз он решил встретиться с другом и выпить», — подумал я, слегка улыбнувшись.

На самом деле отец Юн Сон Хо встретился вчера с отцом по моей инициативе. Я не знал, но как оказалось, мой профессиональный «королевский» навык также оказывает скрытое влияние на отца и Пек У Сина. Поэтому они с низкоуровневыми Игроками вместе пропадали в подземельях, из-за чего на душе у матери было неспокойно. Именно поэтому я поговорил с отцом и предложил ему немного отдохнуть, сходить с мамой на свидание и встретиться с друзьями. После этого отец и сам наверняка подумал, что в последнее время относился ко всем с безразличием, так как в тот же день провел вечер с мамой, а на следующий день позвонил друзьям. Вот так он и встретился с отцом Юн Сон Хо.

— Давай тоже как-нибудь сходим выпить?

От этих слов по моему лицу расплылась легкая улыбка.

— Без проблем. Когда встретимся?

— Да хоть сейчас.

— Вот и договорились!

Обговорив место и время встречи, я завершил вызов.

— О, а у тебя есть друг! — сказала Люсия.

— Ага. Что-то я тоже стал невнимательным, даже не подумал позвонить друзьям.

После Пробуждения и инцидента с гильдией Соу я сменил свой номер телефона. Помимо этого, я не дал новые контакты друзьям на случай, если кто-то из них может пострадать. После всего переполоха я и вовсе не вылезал из подземелий и развивался как Игрок. Я думал, что налажу со всеми отношения после того, как куплю «Эликсир» и вылечу отца, но стоило мне задуматься об этом, как нас накрыла волна монстров, и время вновь утекло сквозь пальцы. Да и после нашествия я был одержим идеей стать сильнее, поэтому вновь ушел в подземелья.

— Даже монарху нужно отдыхать. Сильно натянутая тетива рано или поздно лопнет.

— Люсия, ты тогда домой?

— Если пойду сейчас, то как раз успею к началу сериала.

— Тогда возьми мою машину, я поеду на такси, — сказал я и протянул девушке ключи.

Люсия довольно быстро адаптировалась к корейскому стилю жизни и получила водительские права.

— Так давай я подброшу тебя до места встречи?

— Это в противоположной стороне. Если ты подвезешь меня, то не успеешь домой к началу сериала.

Услышав о том, что девушка может пропустить серию, выражение ее лица немного изменилось.

— Тогда я, пожалуй, пойду.

Люсия не стала со мной больше спорить, села в машину и уехала.

«Ей настолько интересен сериал?! "

Недолго думая, я поймал такси и отправился на место встречи.

Приехав немного раньше, я решил сразу сесть за столик и заказать закуску к выпивке. Самая лучшая закуска к алкоголю, по моему скромному мнению, это кимчичигге\* и яичный рулет.

(Суп-рагу по-корейски из мяса/морепродуктов с овощами и тофу и конечно же кимчи!)

«Чего-то мои нервишки шалят…»

Прошло уже пять лет с тех пор, как я в последний раз виделся с другом, наверное, поэтому мое сердечко билось как сумасшедшее. Мне кажется, что сражаясь с монстрами легендарного уровня я не чувствовал такого шального сердцебиения.

«В будущем надо чаще проводить подобные встречи».

Безусловно, я уже не тот Хён Сон, который был раньше. Я стал сильнее, экономически устойчивее, а также более расслабленным в плане психического здоровья. Однако теперь идея о периодическом отдыхе, встречах с друзьями за стопочкой не кажется мне такой уж обременительной.

«Как сказала Люсия, я должен хорошенько отдохнуть».

После Пробуждения я постоянно куда-то «бежал» без оглядки. С другой стороны, до Пробуждения было тоже самое. Только в прошлом я был беден, слаб физически и психически. Сейчас же все изменилось.

Раздался звон колокольчика и в дверях появилась знакомая мне фигура Юн Сон Хо.

— Сон Хо! — окликнул я друга, чтобы он знал в каком направлении ему идти.

— Эй, ты чего так хорошо выглядишь? Кто ни посмотрит, скажет, что между нами разница лет в десять. Ты вместо того, чтоб на стройке трудиться, в саду с молодильными яблочками поселился? — сказал парень, удивленно опускаясь на стул.

Услышав это, я рассмеялся. Кажется, отец рассказал только о своем Пробуждении, а о моем решил промолчать. Что же я тоже не буду затрагивать эту тему.

— Смотрю, ты не хило так прокачался, плечи вон какие нарастил да мускулатуру.

— Это все заслуга строительных площадок.

От моих слов Юн Сон Хо рассмеялся от души.

— Предлагаю выпить.

— Тетушка, можно нам по бутылочке соджу и пива? — загорланил Сон Хо.

(Соджу — корейский алкогольный напиток (от 13% до 45%), изготовленный из зерна или сладкого картофеля, батата. Корейцы во всех заведениях обращаются к хозяйкам, подающим выпивку и закуску, «тетушка».)

Через какое-то время на нашем столе красовались еще две бутылки спиртного. Хорошо, что я подготовил закуску в виде кимчичигге и яичного рулетика заранее.

— Ух, как же хорошо пить пиво с соджу… — сказал друг и опрокинул стакан.

(Корейцы часто мешают такой коктейль. На стакан пива добавляют рюмку соджу, либо, дойдя до кондиции, наливают на глаз.)

Закончив с «коктейлем» мы перешли на соджу.

— Эх, хорошо пошла! — выдохнул Сон Хо.

— Чем ты сейчас занимаешь? Чем вообще живешь? — спросил я у друга.

Вместо того чтобы ответить, Юн Сон Хо достал кошелек и протянул мне свою визитку.

— Ты торгуешь предметами для Игроков? — удивленно спросил я.

Я был действительно удивлен, так как не знал, что друг связал свою жизнь с Игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102. Друг (часть 2)**

— Этo так удивительно? Я, как-никак, человек фирмы Осон! — гордо заявил Юн Сон Хо.

Я действительно поражен, что он трудится в одном из филиалов крупной корпорации по продаже предметов Осон.

— A ты так и не восстановился в универе?

— Нет, — выпалил я.

Университеты в Корее это не то место, где ты можешь получить знания. Благодаря ним ты можешь получить работу. Для меня, как для человека, которому не нужно образование, в восстановлении смысла нет.

— Раз дядя Пробудился, ты же можешь поступить на платное отделение. Или сейчас для этого не самые лучшие времена? — спросил друг и сам же ответил на свой вопрос.

Юн Сон Хо всегда был таким. Осознав всю нелепость ситуации, он рассмеялся.

— И как тебе работается в компании?

Диалог продолжался. Мы обсудили работу, а также вспомнили былые деньки в школе.

«Как же хорошо», — подумал я и улыбнулся.

С последней нашей встречи прошло пять лет, но сегодняшний вечер не казался мне неловким. Казалось, что мы виделись с ним всего пять дней назад. Мы продолжали весело беседовать и вливать в себя алкоголь.

— Ох, на самом деле у меня не такая замечательная работа, как казалось бы. Продажи упали, а вместе с ними и оклад урезали.

Работа Юн Сон Хо заключалась в покупке камней и трупов монстров. Обычно члены гильдии Осон сами сбывали камни и тела чудовищ, добытые собственноручно, в одноименные магазины предметов, но их было мало. Поэтому в компании создали отдел продаж, закупающий камни и предметы у других Игроков, не входящих в состав гильдии. Хотелось бы отметить, что основными клиентами отдела продаж были группы, а не представители крупных гильдий.

— Если живешь продажами, то сможешь все что угодно впарить. Только вот в последнее время Игроки нос задрали, приходят одни, что не сменили свою первую профессию, да еще и дерзят! — сетовал Сон Хо, разделяющий все тяготы такой работы.

— Думаю, мой отец может помочь тебе с трудностями на работе.

— Дядя?

— Он ведь тоже Игрок.

— А, и то верно, — ответил Сон Хо, но на его лице не было видно и толики радости.

Сон Хо знал, что отец Пробудился совсем недавно, поэтому считал его низкоуровневым Игроком. B действительности же, его уровень хоть и был низок, зато он добывал камней в несколько раз больше, чем группы с Игроками среднего уровня.

— Я поговорю с отцом. Скажу ему, чтобы приносил все камни тебе.

— Хорошо. В этом деле очень много мошенников. Но я выкуплю все камни на хороших условиях, — ответил Юн Сон Хо, так как думал, что должен принять помощь и оказать услугу моему отцу.

«Думаю, позднее ты пожалеешь о своих словах», — подумал я и горько улыбнулся.

Я не мог лично помочь другу. Я Игрок Ассоциации, поэтому все трофеи должен был отдавать именно ей. Конечно, я бы мог тайно откладывать камни, но в таком случае это была бы кража. Да и торговля краденным не принесет ни мне ни Юн Сон Хо ничего хорошего.

Мы продолжали беседу, опрокидывая одну рюмку за другой, но неожиданно наш разговор прервал внезапно зазвонивший телефон Сон Хо. Увидев имя абонента, мой друг стал темнее черной тучи.

— Кто это?

— Зазнавшийся Игрок, с которым я не так давно разговаривал.

— И чего ему нужно в такой час?

— Чтобы я рассчитал его, вот и звонит.

— Он настолько приставучий? Просто не бери трубку.

Человек, что звонил Сон Хо, являлся лидером группы, куда входили Игроки от 150-го уровня. Проблема в том, что он плевал на личную жизнь Сон Хо и пользуясь своим положением, мог звонить ему в любое время дня и ночи для расчета. И друг не мог ему в чем-либо отказать, поскольку тот поставлял редкие камни.

— Эх, в этом месяце у нас почти нет редких камней.

Некоторое время Сон Хо выглядел обеспокоенным, но позже переключил телефон на беззвучный режим.

— Ты решил не брать трубку?

В ответ на мой вопрос друг лишь покачал головой.

— Я сделаю все, но завтра. Просто позвоню ему утром, скажу, что рано уснул, поэтому не смог взять трубку.

— Вот и молодец. А вообще, не звони ему завтра. Лучше позвони отцу и договорись с ним о встрече.

В настоящее время отец и Пек У Син были где-то на сотом уровне и охотились на редких монстров. Погрязнув с головой в охоту на низкоуровневых монстров, они довольно быстро смогли улучшить свои характеристики и повысить уровень, но по этой же причине они получили меньше достижений, чем хотели бы. Но с этим ничего нельзя было поделать, поскольку никто не знает, как намеренно сократить число очков опыта, получаемых за убийство монстров, или как понизить уровень. Возможно, завтрашний разговор с отцом мог бы решить проблему и унять головную боль Сон Хо.

— Эй, это же не обычный камень, а редкий?! Кажется, ты мало знаешь о камнях…

Раздался звон дверного колокольчика.

— Эй, Юн Сон Хо! — сказал только что вошедший человек.

От него разило магией. Лица всех посетителей в заведении тут же побелели. Я был ошарашен, поскольку Игрокам запрещалось использовать свои навыки в отношении гражданского населения.

— Глава группы Пак Хён Ук? — подскочил со своего места Сон Хо от удивления.

— Игнорируешь мои звонки? — подойдя к нашему столику, сказал мужчина, от которого веяло магией.

— Это… все не так. Тут очень шумно, я даже не знал, что вы звонили.

— Я был снаружи и все видел. Ты посмотрел на дисплей, а затем переключил его на беззвучный режим.

— Прошу прощения, — согнулся под девяносто градусов Сон Хо.

— Значит, у тебя есть время ходить по барам, а принять звонок нет?

— Нет. Простите, простите, пожалуйста. Просто я встретил друга, с которым давно не виделся…

— Заткнись! Ты понимаешь, перед кем ты сейчас оправдываешься?! — прервал Сон Хо Пак Хён Ук. — Даже не смей теперь думать о том, что сможешь получить от нашей группы хоть один камень.

— Прошу прощения. Я виноват. Простите, пожалуйста! — громко закричал Сон Хо и вновь согнулся под девяносто градусов.

— Извиняется он… Почему ты позволяешь себе такое поведение? — сказал глава группы и ударил пальцем по голове Сон Хо.

Невооруженным взглядом казалось, что это был безобидный оскорбительный жест, но я видел, что Пак Хён Ук задействовал магию, которая распространилась по телу друга и нанесла ему урон.

— Ой!

Во мне за забурлил гнев. Наконец-то спустя столько времени я смог встретиться со своим старым добрым другом, с которым провел очень хороший вечер, но появился какой-то идиот и испортил всю атмосферу, причинив вред Сон Хо.

— Уходим прямо сейчас, мудила.

Услышав «приказ», Юн Сон Хо взял свою сумку и виновато посмотрел на меня.

— Сон Хо.

— Прости, Хён Сон. Я заплачу. Увидимся в следующий раз.

— Сядь обратно, тебе не стоит идти с этим ублюдком, — сказал я и встал со своего места.

Юн Сон Хо побелел. Казалось, что даже Пак Хён Ук был немного ошарашен нашим с Сон Хо разговором. Тем не менее на его лице читался гнев.

— Что? Ублюдком? Ты как со мной разговариваешь? — он в ярости схватил меня за горло.

— Глава, так нельзя! — подбежав и схватив за руку Пак Хён Ука, сказал Сон Хо.

— Вернись на свое место, — оттолкнул его Игрок.

— Эй!

— Что «эй»?

— Ты слышал, что Игроки не должны применять магию по отношению к гражданским лицам? Или нет?

— Ха! — усмехнулся мне в ответ Пак Хён Ук.

Я догадывался о причине, почему этот товарищ не испытывал ни страха, ни угрызений совести в этой ситуации. Он отпустил руку, сжимающую мое горло, и я спокойно опустился на свое место.

— Конечно, нельзя. Это недопустимо.

— Здесь столько людей, думаешь никто не заметил?

— Среди тех, кто находится в заведении, есть тот, кто видел, как я применил насилие к этому человеку? — прыснул Игрок и рассмеялся.

В помещении царила тишина. Казалось, что все посетители даже боялись пошевелиться, поэтому сидели ниже травы тише воды.

— Кажется, никто ничего не видел.

— Я видел.

— И кто тебе поверит? В полицию звонить бесполезно, поскольку у тебя нет доказательств. Говоришь, я сошел с ума и использую магию? В любом случае, у меня на примете много способов, как можно вас наказать, — улыбнулся Пак Хён Ук. — Юн Сон Хо, не забудь о том, что я теперь не имею с тобой ничего общего. Можешь об этом всем теперь передать. А ты… — он показал на меня пальцем, — тебе следует быть начеку. Никогда не знаешь, когда можно исчезнуть с лица этой земли.

— Ты мне угрожаешь? Запугивание гражданского населения, использование магии или навыков вне подземелий, причинение тяжкого вреда… За это могут отобрать удостоверение Игрока и упечь лет так на двадцать!

— Чего?! — растерянно спросил Хён Ук.

Наверняка Игрок даже не подозревал, что кто-то может оказать ему сопротивление. Взгляд главы группы тут же метнулся в сторону мой левой руки, в которой я держал мобильник.

— Каков хитрец!

Мужчина был уверен, что я записывал весь разговор, поэтому протянул свою лаптю ко мне, намереваясь выхватить у меня телефон и разбить его вместе с доказательствами. Однако что-то явно пошло не по плану, я умело перехватил правую руку Игрока в воздухе.

— А?

— Теперь мы и до воровства решили опуститься?

Услышав такое, уверенное выражение лица оппонента тут же изменилось и стало растерянным.

— Ай! — пытался вырвать свою руку Пак Хён Ук из моей хватки.

Но как бы он ни старался, у него ничего не выходило.

— Игрок? Но как? — пробормотал глава группы, не веря в происходящее.

Пак Хён Ук был бойцом 157-го уровня с высокими показателями силы, поэтому простому гражданскому лицу ни за что бы не удалось с ним справиться. Но если его противником будет Игрок, то это совершенно другой расклад. А уж если этот Игрок будет иметь уровень выше уровня Пак Хён Ука, то о битве и говорить не стоит. Мужчина просто не мог поверить в сам факт того, что наивный и мелкосортный Юн Сон Хо может быть знаком с Игроком высокого уровня. Ведь если у него были такие связи, то ему не было необходимости терпеть эти унижения ради камней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103. Друг (часть 3)**

— Думаешь, мы одного поля ягода, раз я Игрок?

От моиx слов его голова пошла кругом.

— Ха-ха, мы работаем в одной сфере. Ты разве сам не упоминал об этом ранее? — улыбнулся Пак Хён Ук. — Я подпишу договор-купли продажи с Юн Сон Хо, а также поговорю с близкими мне руководителями группы о том, чтобы они поставляли ему камни.

— И какая же польза от того, кого скоро упекут в тюрьму?

— Что ты имеешь ввиду? — побледнел мужчина. — Разве Игрок должен бросать товарища в беде? Давай жить дружно.

— Не хочешь?

— Моя троюродная сестра — заместитель первой команды гильдии Соу, так что тебе не стоит связываться со мной.

Я потерял дар речи. Речь шла не о родной сестре, и не о двоюродной, а лишь о троюродной. B настоящее время троюродные братья и сестры считались практически чужими людьми, а не родственниками. Если бы эта троюродная сестра была бы действительно его близким человеком, тогда она пригласила бы его присоединиться к гильдии, сделав все возможное. Но Пак Хён Ук сбывал добытые группой камни не гильдии Соу, значит можно сделать вывод, что отношения с «родственниками» у него не такие крепкие, как ему бы хотелось. Да, даже если бы крепкие узы и были, это не так важно. Что бы сказала и сделала заместитель первого отряда гильдии Соу, услышав этот вздор? K тому же после изгнания зама Чон Сон У гильдия Соу «выпала» из списка десяти самых крупных гильдий страны.

— Так как поступим?

— Хочешь стать врагом гильдии Соу?

— Ты действительно думаешь, что ради тебя они будут пальцем шевелить?

— Моя троюродная сестра имеет близкие отношения с главой гильдии! — сказал мужчина и достал смартфон, нашел нужный контакт и нажал кнопку вызова.

— Алло.

— Сестренка, это Хён Ук!

Оказалось, мужчина не врал насчет того, что знаком с кем-то из гильдии, поскольку по другую сторону кто-то взял трубку.

— Чего звонишь? — послышался безэмоциональный женский голос, что лишь подтвердило мою догадку об их «близости». — Ты же звонишь мне не для того, чтобы вновь напрашиваться в гильдию? Я же сказала, что для вступления уровень должен быть гораздо выше, чем у тебя сейчас.

— Нет, на самом деле я… — начал объяснять Пак Хён Ук.

«Где-то я уже слышал этот голос…» — подумал я.

Голос не казался мне чужим.

— Ха! Эй, говнюк, я что, твоя нянька? Почему ты всегда звонишь мне, когда попадаешь в неприятности?

«Определенно, этот голос я уже где-то слышал…»

— Тут один Игрок ни во что не ставит гильдию Соу, поэтому я намылил ему шею. А когда я говорил о тебе, он опять проигнорил! — заорал в трубку Пак Хён Ук.

— Ха, численность гильдии стала в разы меньше, поэтому каждый второй ее игнорирует. Нужно изменить это.

Пока я пытался вспомнить имя владелицы этого голоса, Пак Хён Ук ткнул мне в лицо своим телефоном — «Сестрица Ли Су Хви». Я тут же все вспомнил. Девушка по имени Ли Су Хви была Игроком, протянувшим мне свою визитку в первый день моей охоты. Именно из-за нее гильдия встала на путь зла.

— Эй, этот говнюк действительно хочет что-то сказать? — послышался голос девушки из динамиков смартфона.

Для начала я решил вернуть руки, державшие Пак Хён Ука, в нормальное положение. Мужчина продолжал злобно на меня смотреть, поэтому я поспешно взял у него телефон.

— Почему нет ответа? Кто-то другой взял трубку, верно?

— Здравствуй, Ли Су Хви! — прервал я расспросы девушки.

Пак Хён Ук явно был озадачен происходящим.

— Кто это?

— Глава новой команды Ассоциации Игроков, Чхве Хён Сон.

Я решил не афишировать официальное название своей команды, поскольку, как внутри страны, так и за ее пределами, мы очень известны. Даже гражданские знали о нас.

По ту сторону трубки повисла тишина. Безусловно, Ли Су Хви знала, кто я такой. Для нее я был плохим парнем, который расколол гильдию пополам. Из-за меня и Ассоциации Чон Сон У был смещен с должности и вышвырнут из гильдии. Другими словами, из-за нас гильдия понесла большие потери, поэтому Ли Су Хви и глава гильдии наблюдали и точили на меня зуб. Но их целью была не месть, а моя способность не попадать под действие правила двадцати уровней. За эти два года я успел убежать далеко вперед, стал популярен и еще более недосягаем для них.

Рейд на Водяного змея, рейд на орка-военачальника и рейд на орка-мага. Я тот, кто принимал участие во всех трех рейдах. Гильдия Соу тоже отправляла своих представителей для участия в рейде, поэтому глава гильдии и его зам как никто другой были осведомлены о моей силе и влиянии.

— Ли Су Хви, вы меня плохо слышите?

— Нет, я вас слушаю, — громко ответила девушка, как новобранец, стоящий по стойке смирно, в центре по подготовке.

— Ваш троюродный брат, Ли Су Хви, сейчас передо мной, он угрожал и причинил вред одному из гражданских, а также использовал свою магию и навыки вне подземелья. Пытался запугать свидетелей и совершить кражу.

По ту сторону снова повисло молчание. Предполагаю, что в этот момент девушка побелела. Если Игрок совершает хотя бы одно из вышеперечисленных злодеяний, его ждет более суровое наказание, нежели обычного гражданского лица.

— Кажется, он верит, что его поддержит гильдия Соу, раз вершит такое направо и налево. Если троюродный брат заместителя гильдии настолько надменный и высокомерный, то члены гильдии, вероятно ведут себя также? Думаю, я должен посоветоваться с председателем Ассоциации и выразить благодарность гильдии Соу. Что вы думаете на этот счет?

— Этот парень не имеет ничего общего с гильдией Соу! Он просто пользуется моей репутацией, вот и все!

— Эх, тогда стоит добавить к обвинениям клевету. Вы подадите письменную жалобу на Пак Хён Ука за клевету?

— Э-это…

— А, может он ваш…

— Я подам! Завтра утром я подам письменную жалобу за клевету!

— Хорошо, я узнал все, что хотел. Думаю, на этом можем закончить, — сказал я, повесил трубку и передал телефон Пак Хён Уку.

Однако мужчина отказался его принимать обратно, поскольку стоял как вкопанный. Поэтому, недолго думая я, самостоятельно вложил телефон в его руку и взяв свой, позвонил в отдел расследований Ассоциации Игроков. Спустя какое-то время Игроки, которым я предоставил доказательства в виде аудиозаписи, прибыли и забрали Пак Хён Ука. Согласно нашему кодексу, мужчину скорее всего ждет суровое наказание и разжалование до гражданского лица.

— Ай, все выпили, — пробормотал я. — Сон Хо, может до другого питейного заведения прогуляемся?

— Эй, ты Игрок? Игрок Ассоциации? — наконец-то пришел в себя друг.

— Ага.

— Но почему ты мне не сказал об этом?

— Я собирался, да этот тип опередил меня. Поэтому пойдем пить дальше. Для этой истории нам определенно нужно другое заведение.

— Тогда так и сделаем, — сказал Сон Хо, и мы поднялись со своих мест.

Несмотря на то, что друг узнал правду, его мнение ко мне нисколько не изменилось. Напротив, он засыпал меня большим количеством вопросов, словно пулемет. Мне нравился такой Сон Хо. Друг, с которым можно поговорить в любой ситуации и в независимости от прошедшего с последнего разговора времени. Друг, который воспринимает тебя таким, какой ты есть, без способностей, имущества и статуса.

В тот день мы выпивали до трех ночи. Я бы мог пить и дальше, но Сон Хо уже подкосило. Несмотря на некоторые неприятности, это был хороший день.

\*\*\*

США, Вашингтон.

В Белом доме в самом разгаре шла встреча, организованная нынешним президентом Уилсоном.

— Вот результаты симуляций, основанных на силе и мощи монстров легендарного уровня, которые нам известны на сегодняшний день.

— Колоссальный ущерб даже от одного монстра. Но разве это не преувеличение? Корея вроде справилась с тремя монстрами легендарного уровня, разве не так? Да и ущерба большого не было.

— Это все благодаря раннему подавлению. Правительству Кореи требуется около часа, чтобы мобилизовать всех ранкеров, разбросанных по стране. Нам же на это потребуется около шести часов, — ответил на вопрос президента глава ЦРУ.

Территориально США были куда больше, чем Корея, поэтому размах страны являлся головной болью правительства.

— Тем не менее Корея понесла большой урон, столкнувшись с тремя монстрами легендарного уровня. Наибольшие потери были среди ранкеров.

— Это из-за способностей монстров воздействовать на психику?

— Все верно. К тому же такие легендарные монстры как орк-военачальник и орк-маг живут в стае с монстрами героического уровня. Справиться с ними намного сложнее, чем с монстрами-одиночками, такими как Водяной змей.

— Сколько от этого проблем, — взялся за голову президент Уилсон.

Второй катаклизм и пришествие монстров легендарного уровня стали тяжким бременем для самой сильной страны в мире — США.

— Хоть мы и участвовали в рейдах на монстров легендарного уровня, в большинстве случаев от высокоуровневых Игроков в этих битвах не было толку. Нам нужны ранкеры и желательно в большом количестве.

— Да, и Китай наглядно продемонстрировал нам это.

Именно КНР стали страной, пытающейся разобраться с Водяным змеем своими силами без поддержки мирового сообщества.

— Кроме того, для рейдов на орка-военачальника и орка-мага необходим «силач», способности которого вышли бы за рамки обычного ранкера.

— Нестандартный «силач»… Вы об Игроке подобном Чхве Хён Сону, о котором сообщал в своем рапорте Джейсон?

— Все верно, — сказал глава ЦРУ.

Закончив обсуждение, президент тихо закрыл глаза руками. Рапорт Джейсона, возглавлявшего ООН, поразил всех.

— Вы считаете, что его уровень выше пятисотого?

— Мы думаем, что выше шестисотого.

— А это вообще возможно?

После Второго катаклизма и появления монстров легендарного уровня уровень монстров в подземельях так же вырос. Например, героические монстры, чей уровень был слегка за триста увеличился до четырехсот-четырехсот с половиной. Раньше же, максимальный уровень среди них равнялся четыреста с хвостиком. С другой стороны, Игроки, ограниченные правилом двадцати уровней, не могут превысить отметку в четыреста. Но уровень Чхве Хён Сон был более пятисотого уровня, и скорее всего приближался к отметке шестиста.

— Представители ЦРУ по Юго-Восточной Азии начали расследование и выяснили кое-что интересное.

— И что же это? — удивленно спросил президент Уилсон.

— Игрок Чхве Хён Сон обладает каким-то специальным навыком, который помогает ему обходить правило двадцати уровней, — ответил глава ЦРУ, и на лицах всех присутствующих на совещании застыло удивление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104. Штурм**

— Это правда?

— По предварительным оценкам, да. Но согласно предоставленной информации, вероятность девяносто девять процентов, — уверенно ответил глава ЦРУ президенту Уилсону.

— На девяносто девять процентов…

Хоть информацию трудно подтвердить, но девяносто девять — это почти все сто.

— Расскажите мне все, что знаете об Игроке Чхве Хён Соне.

— Так точно. Игрок Чхве Хён Сон… — полилась речь из уст главы ЦРУ.

Чем больше информации излагал глава разведки, тем шире открывались рты президента и всех находящихся в кабинете. Многие удивились тому факту, что этих высот Игрок достиг менее чем за два года.

— Скорость его роста и развития очень высока. А он может использовать свой специальный навык по отношению к другим Игрокам?

— Мы еще не подтвердили эту информацию. Хотелось бы сразу отметить, что мы выяснили кое-что еще.

— Что?

— Вот, взгляните на это, — сказал глава ЦРУ и протянул президенту отчет с фотографиями Чхве Хён Гю и Пек У Сина. — Это информация об отце Игрока и его соседа Пек У Сина.

— Игроку Чхве Хён Гю потребовалось два месяца, чтобы войти в подземелье сотого уровня, — удивленно произнес президент Уилсон.

Независимо от того, сколько денег было вбухано в этот прогресс, войти в высокоуровневое подземелье с базовыми характеристиками невозможно. Но если два человека смогли сделали невозможное, значит все не так просто.

— И это еще не все. Игрок Чхве Хён Сон возглавил отряд специального назначения при Ассоциации Игроков, а также набрал в него триста шестнадцать низкоуровневых Игроков. Их результаты поражают, — глава ЦРУ протянул отчет с фотографиями.

— Действительно, темпы роста удивительны.

— Все верно. В ходе расследования нам удалось выяснить, что характеристики этих Игроков значительно улучшились после присоединения к Хён Сону.

— Улучшились характеристики?

— Так точно.

— Вы уверены, что Игрок, демонстрирующий такую мощь, обладает таким предметом, как меха?

— Не совсем, но думаем, что скорее всего он обладает каким-то навыком, позволяющим увеличивать характеристики других Игроков, как это происходит с мехой.

— Хм, значит вы точно не знаете, чем он обладает…

В голове президента Игрок Чхве Хён Сон вырисовывался парнем, на которого не действует правило двадцати уровней, чьи темпы роста просто поражают, в чьем арсенале несметное количество навыков, парнем, способным увеличивать характеристики большого количества Игроков.

— Мы должны склонить его на свою сторону.

— Конечно. Если мы сможем переманить его к себе, сможем повысить не только свою обороноспособность, но и уровень наших Игроков.

— И каковы шансы склонить его?

— Очень низкие. У Игрока Хён Сона куры денег не клюют, да и положение в Ассоциации Игроков высокое.

— Если в правительстве Кореи сидят не идиоты, то думаю, мы должны действовать осторожно. Для начала стоит завести с ним дружеские отношения, а потом, когда придет время, привлечь в качестве наемника.

Стоило главе ЦРУ закончить предложение, как президент Уилсон рассмеялся. Хоть между странами и существуют доверительные, дружественные отношения, в конце концов, Южная Корея редко могла отказать США в чем-либо.

— Когда произойдет непоправимое, звать кого-то будет слишком поздно, поэтому лучшим решением будет привлечь его в страну в долгосрочной перспективе.

Для начала власти США решили пригласить Хён Сона в страну, а затем медленными, не навязчивыми действиями заставлять его делать то, что им требуется. Даже если им не удастся переманить его на свою сторону, они все равно смогли бы долго удерживать его в Штатах и вить из него веревки.

— Для начала нам нужно разработать план, как мы сможем надавить на правительство Кореи.

— Будет сделано.

После сбора информации о Хён Соне США приступили к разработке плана, но Штаты оказались не единственной страной, положившей на него глаз. Игрок, что отлично показал себя во время рейдов на орка-военачальника и орга-мага, стал желанной добычей многих государств. И как ни странно, одна из этих стран решила добиться своей цели более радикальным способом.

\*\*\*

Китай только оправился от Второго катаклизма, но ущерб, нанесенный стране, был огромным. В Китае фиксировали низкий уровень безопасности подземелий и показатель кредитоспособности. Иностранные инвесторы боялись вновь вкладывать деньги в Поднебесную, многие вовсе были заняты восстановлением своих прежних инвестиций.

Ни для кого не секрет, что из-за большого количества предприятий на квадратный метр Китай прозвали страной-"всемирным заводом». Это и стало основной причиной сильной разрухи. Страны, чьи заводы находились в Поднебесной, начали сомневаться в том, стоит ли восстанавливать их. Многие из них вовсе столкнулись с тем, что Китай брал их заводы в «заложники» и запугивал представителей иностранных фирм. Кроме того, правительство Поднебесной давило на многие страны объемами экспорта и импорта оружия. Но несмотря на все притязания, иностранные компании не могли так легко отказаться от китайского рынка из-за производственных мощностей и высоких продаж. Некоторые владельцы предприятий и вовсе решили, что Китай не отобьет внезапное нападение монстров легендарного уровня, ведь китайские Игроки уже дважды потерпели поражение. Они считали, что очередное нашествие монстров и последующее восстановление предприятий может свести их старания к ношению воды в решете.

Власти Китая уверенно заявили, что не будут манипулировать другими странами с помощью объемов экспорта и импорта или запугиванием предприятий и захватом заложников, а также созданием системы экстренного реагирования. Но от нее не было проку.

Кредитоспособность Китая тоже упала ниже плинтуса. И как говорится, беда не приходит одна. После Второго катаклизма Южная Корея стала для Китая бельмом на глазу. Страна Утренней свежести присвоила себе всю территорию Северной Кореи, которую они считали своей. Кроме того, южнокорейские Игроки одержали победу в рейде на Водяного змея, после чего Китай стал посмешищем во всем мире.

Географически Южная Корея — сосед Китая, поэтому власти Поднебесной не хотели, чтобы имидж Южной Кореи укреплялся, им попросту невыгоден успех соседа. Но неожиданно Сеул захлестнула волна монстров, и из врат появилось две твари легендарного уровня. Китай искренне радовался этому и хотел, чтобы Корея потерпела поражение, чему не суждено было сбыться. Страна победила и приобрела еще большую славу.

Но «нет худа без добра» и именно в этот момент китайская сторона узнала об Игроке по имени Чхве Хён Сон. В новых обстоятельствах правительство решило, что должно заполучить его, а если план провалится, то лучше, чтобы он не достался никому.

«Если вам удастся склонить Чхве Хён Сона на свою сторону — склоните. А нет, то избавьтесь от него», — гласил приказ представителей китайской разведки, которые выехали в Южную Корею по поддельным паспортам.

\*\*\*

Мы с Люсией решили устроить турне по подземельям героического уровня и поохотиться. Конечно, скорость получения достижений здесь невысокая, но времени на зачистку требуется в разы меньше, чем в обычных и редких подземельях. А все потому, что их в разы меньше, чем подземелий других уровней. Конечно, после Второго катаклизма число подземелий героического уровня увеличилось, но в большинстве случаев в них появились монстры одного и того же вида, а для меня это не очень хорошо. С моей точки зрения, чтобы получить достижение, лучше всего поохотиться в двух подземельях, где обитают разные виды монстров, чем в десяти подземельях с одинаковыми монстрами.

«Подземелья заканчиваются быстрее, чем я думал».

Несмотря на то, что площадь Южной Кореи увеличилась за счет территорий КНДР, по сравнению с совокупной площадью всех стран мира это капля в море. По этой же причине в стране не так много подземелий и не так много монстров.

«Чтобы охотиться, я должен выехать за границу. Правда, я не знаю способа, как это сделать».

Поскольку я не могу повысить свой уровень, единственный для меня способ улучшить характеристики — заработать достижения. Но я не могу заявиться в Ассоциацию Игроков и попросить заслать меня куда-то. Я не смогу объяснить причину столь явного рвения, когда информацию о своем уровне и способе улучшения характеристик нельзя раскрывать Ассоциации Игроков. Как только они узнают о том, что я Игрок первого уровня, тут же набросятся на меня и будут «изучать под лупой». Чтобы скрыть свой навык торговли, я должен сохранить в секрете и свой уровень. Кроме Люсии, являющейся Игроком первого уровня, никто не знает мой секрет.

«Наверняка представители Ассоциации с пеной у рта будут выступать против моей отправки за рубеж».

Я знал это, как не кто другой. Ассоциация Игроков ни за что не отправит меня в другую страну, если я уеду и поселюсь там, может развязаться война. Даже если я не останусь, а просто буду охотиться, это может повлечь за собой серьезные последствия. Поступи я так, многие страны думают: «Если не получим его, то уничтожим».

«А одобрят ли мое решение вступить в объединенные силы ООН?!»

Если я присоединюсь к войскам ООН, правительство Кореи в какой-то мере сможет вздохнуть с облегчением.

И пока я забивал голову размышлениями, секретные агенты из Китая прибыли к моему дому.

\*\*\*

— Наш объект?

— Находится в доме.

— Как только охранники из Ассоциации Игроков начнут сменять друг друга, мы начнем свою операцию.

— Вас понял. Передам другим командам.

Китайские агенты, прибывшие в Южную Корею с секретной миссией, были поделены на три команды. Целью первой команды была мать Хён Сона, которая находилась в доме, второй команды — сестра Хён Сона, что работала в магазине, а третьей команды — отец Хён Сона, который был в подземелье. План агентов заключался в похищении трех дорогих для Хён Сона людей. Они не были глупцами и не собирались нападать на Игрока, переломившего ход рейдов на монстров легендарного уровня. «Монстра», чей уровень был выше пятисотого.

Агенты из Китая не собирались убивать или похищать Хён Сона, поскольку этими действиями они бы наделали шума и привлекли внимание Ассоциации Игроков, а при таком раскладе план провалится. Поэтому они разработали другой план, успех которого составлял сто процентов. Похищение матери и сестры главной цели для Игроков, чей уровень выше трехсотого — пара пустяков. Тоже самое можно сказать и об отце цели, хоть он и был Игроком, охотился лишь в подземельях сотого уровня.

— Смена караула завершена. Можем начинать.

Все три отряда приступили к выполнению миссии. Группа, что должна пробраться в дом Хён Сона, тут же применила скрывающие навыки. Их первыми мишенями стали частные наемники, а не представители Ассоциации Игроков.

«Их уровень не должен превышать трехсотого», — подумал глава первой команды Со Иль Хон и подал рукой сигнал.

В тот же миг кинжалы его соратников вонзились в шеи охранников, и те замертво пали на своем посту. Не прошло и минуты как их тела растворились в воздухе. После зачистки территории агенты двинулись дальше и довольно быстро расправились со второй партией телохранителей. Частные наемники и охранники из Ассоциации Игроков гибли от рук китайских секретных агентов как мухи.

Закончив с охраной, один из агентов занялся системой безопасности дома. Он был не Игроком, а простым взломщиком, экспертом в своем деле, поэтому он довольно быстро справился с поставленной перед ним задачей. Когда китайские Игроки вошли в дом, мать Хён Сона сидела на диване и смотрела телевизор, из-за громкости она и не догадывалась, что кто-то вошел. Один из агентов подкрался к женщине и активировав навык «Вспышка», набросился на нее. Только вот его атака была заблокирована, что изрядно удивило всех секретных агентов в доме.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105. Штурм (часть 2)**

— Кья! — повернув голову, закричала мать Хён Сона Пак Ми Сук, не ожидая увидеть непрошеных гостей в доме.

Агенты, что деактивировали свои скрывающие навыки в следствии атаки, удивились не меньше. Они не использовали сильные навыки, ведь просто хотели похитить ее, а не убить, поэтому и обошлись слабым для оглушения «простого смертного». Один из агентов вновь задействовал навык, но несмотря на приличный взрыв, Пак Ми Сук была в порядке. Или не совсем… Она отделалась обмороком. Агенты, недолго думая и чувствуя друг друга на интуитивном уровне, активировали разом свои навыки и потянули свои ручонки, чтобы схватить и похитить обезумевшую Пак Ми Сук.

Но у них ничего не получилось. Кольцо, что некогда дал ей Хён Сон, расценило действие агентов как «нападение» и предотвратило его.

— У нее предмет! — выкрикнул глава отряда и с новой силой нанес удар, пытаясь попасть по рукам и ногам женщины.

Звуки хлопков и взрывов продолжали эхом разноситься по всему дому.

«Почему он не ломается?»

Секретные агенты торопились. Несмотря на то, что им удавалось заглушить звук хлопков, у них было не так много времени на проведение операции.

«Цель» в обморочном состоянии продолжала лежать на софе. По факту, агентам оставалось подхватить женщину и вынести ее из дома, но они не могли даже притронуться к ней. Неожиданно кольцо, что защищало мать Хён Сона, приобрело золотой оттенок, магия, заложенная в нем, почти иссякла. Но китайские агенты не прекращали атаковать, и вскоре кольцо, что не могло брать все на себя, раскололось на мелкие части.

— Достаточно!

Удостоверившись, что магия, защищавшая цель, исчезла, глава отряда потянулся к женщине и… В тот же момент комнату озарил яркий свет и появилась фигура того, кого не должно быть здесь и сейчас. Перед агентами стояла настоящая цель — Игрок Чхве Хён Сон.

Еще мгновение и черные молнии обрушились на агентов. Раздался хлопок, и глава отряда превратился в черный уголек, двоих агентов, которые стояли позади него, постигла та же участь.

\*\*\*

«Ах вы ж…»

Мои глаза налились злобой.

Незадолго до происшествия я охотился в подземелье вместе с Люсией, но внезапно мой браслет изменил цвет на красный. До этого все было в порядке. Браслет стремительно начал менять оттенки, с красного на фиолетовый, с фиолетового на черный, поэтому я быстро разорвал перемещающий свиток и переместился к матери. Перед моими глазами развернулась следующая картина: какие-то подозрительные личности, одетые во все черное, тянули свои лапы к моей матери.

Недолго думая, я окутал мать защитным навыком героического уровня «Абсолютный щит» и активировал «Громовое дыхание черного дракона». Но мне не удалось поразить всех своих врагов одновременно, тогда я покрыл меч-гемолиз молниями и нанес удар. Раздался хлопок, защитные навыки незнакомцев уничтожились, и их постигла та же учесть, что и остальных в черном. Но это было еще не все. На горизонте маячила еще пара фигур.

— Прекратите! — крикнули незнакомцы, и все как по команде замерли.

Это сработал навык «Боевой клич», что мне достался после рейда на орка-военачальника. Раз и тела застывших незнакомцев были разрублены мечом-гемолизом. Только вот навык не подействовал на троих. Кажется, уровень сопротивления у них выше, чем у остальных.

«И что? Они думают, что смогут так просто отделаться?»

Тогда я активировал навык «Автонаводящихся стрел», и те, окутанные светом, устремились за сбегающими незнакомцами.

— Как только отобью, ты покойник! — крикнул один из них и обнажил свое оружие.

От навыка «Автонаводящихся стрел» уклониться невозможно. Незнакомцы сразу подумали бежать, только услышав, что я знаю их местоположение и активировал навык, но это стало их самой большой ошибкой. Стрела, столкнувшись с оружием противника, породила взрыв и «Громовое дыхание черного дракона», чем и были окутаны стрелы, «обнажило зубы». Еще секунда и жизнь облаченных в черное оборвалась. Если бы они продолжили бежать, то вероятность остаться в живых была бы выше, но они думали лишь о редком навыке, который смогут отразить.

Я быстро подошел к матери, чтобы удостовериться в ее состоянии. К счастью, благодаря защитному кольцу она не получила никаких травм, лишь сильно удивившись происходящему.

«Слава Богу», — вздохнул я с облегчением.

Стоило мне расслабиться, как другие мои два браслета почернели. Это был сигнал, что сестре и отцу также грозит опасность.

— Люсия, защищай мать, — сказал я девушке, используя навык «Призыв короля».

Комната озарилась светом и передо мной появилась Люсия. Удостоверившись, что девушка услышала меня, я порвал очередной свиток. Комната вновь наполнилась светом, а я исчез. Очутился я на складе с аккумуляторами. Моя сестра Чхве Хён Джи, в которой чуть теплилась душа, была в руках неприятеля.

— Не двигайся! — закричали мне личности в черном, приставив к горлу сестры нож.

«Дьявол!»

Я опоздал, пока спасал мать. И что же теперь делать?

Незнакомцы и сестра у меня перед носом. Если вытянуть руку, то я смогу достать до нее, но они приказали мне не двигаться. Быстрее чем я смогу воспользоваться своими навыками или применить оружие, они перережут ей глотку. Использовать «Боевой клич» так же опасно, есть вероятность, что он просто не сработает на них.

— Медленно отходи назад.

Я решил не сопротивляться и прислушался к «приказу».

«Ах эти китайские сукины дети!»

Сначала я думал, что это японцы, но эти незнакомцы разговаривали на китайском, поэтому вероятность того, что это выходцы из Китая, возросла.

«И что же мне делать?» — думал я, делая шаги назад.

— Прими это! — сказал незнакомец и перед моими глазами появилось сообщение.

[По отношению к вам применен подпространственный навык. Желаете принять его и войти в Подпространство?]

[Да] [Нет]

«А эти сволочи тщательно подготовились», — подумал я и стиснул зубы.

Они использовали навык героического уровня «Подпространство», способный вмещать не только предметы, но и живых существ. Предполагаю, таким способом они намеревались перевести меня к себе на родину.

— Живо принимай! Ты же не хочешь, чтобы кто-то из твоих близких пострадал, — сказал незнакомец, приставив нож к горлу сестры еще ближе так, что по ее шее заструилась тоненькая струйка крови.

— Хорошо, я приму. Но если вы хоть пальцем еще раз притронетесь к ней, я вас убью.

Услышав мой ответ, противник рассмеялся.

— Не переживай. Мы и не думали этого делать. Если войдешь в подпространство, то она пойдет следом.

— Хорошо, — сказал я и выбрал ответ «Да».

Стоило мне принять предложение, как мое тело тут же обволок яркий свет и я погрузился в кромешную тьму.

«Это и есть подпространство?»

Я никогда не был в нем. Думал, что когда ты входишь в подпространство, время может остановиться… Но это не так.

«А может попробовать?»

Я достал из списка предметов третий перемещающий свиток. Конечной точкой моего перемещения был магазин электроники, которым управляла сестра. Никто не знал, но я прикупил еще один свиток, так, на всякий случай. Я проделал те же «махинации» и активировал предмет, но своим объектом я выбрал кабинет директора.

«Надеюсь, сработает».

Я не уверен, что свиток перемещения сработает в Подпространстве, но должен рискнуть и попробовать сделать это. Я разорвал свиток, и яркий свет окутал все мое тело.

«Получилось!»

Секретные агенты спокойно выдохнули, удостоверившись, что их первоочередная цель вошла в Подпространство. Они радовались, что «цель» не сможет оттуда сбежать или умереть, пока обладатель этого навыка сам его оттуда не вызволит.

— Идем, образумим его, — сказал глава команды и секретные агенты приготовились активировать свои навыки.

— Ох, — очнулась Чхве Хён Джи после того, как ее окатили водой.

— Если не хочешь сдохнуть, то тебе придется принять приглашение, — сказал китаец и перед глазами девушки появилось сообщение.

Девушка не была Игроком, поэтому она совершенно не понимала, что говорят эти люди, но осознавала, что творится вокруг.

«И как же мне поступить?»

Защитное кольцо уничтожено, а свиток перемещения, что брат дал ей, валялся на полу.

— Сейчас же прими приглашение!

Хён Джи колебалась, поэтому секретный агент вновь приставил нож к горлу девушки. Обстановка накалялась. Она осторожно подняла руку и рука секретного агента, что держал нож упала на пол, черные молнии аккуратно окружили девушку.

— А-а-а!

— Нет!

Крики агентов, превратившихся в пепел, разлетелись эхом по помещению.

— Какого черта?

— Чхве Хён Сон? Но как?

Выжившие агенты явно были смущены моим появлением, ведь я должен был находиться в Подпространстве, а не рядом с ними. Многие сразу метнули взгляд на коллегу, обладающего навыком «Подпространство», но он выглядел еще более удивленным, чем все остальные, уверенный, что видел, как тот вошел в его подпространство. Правда, после этого он не следил и не открывал его, зная, что мне некуда оттуда деться. Но я стоял перед ними.

— Как это понимать? — сказал агент и вновь активировал навык «Подпространства».

— А? Там кто-то есть?

Он чувствовал, что в подпространстве теплится чья-то душа. Раздался хлопок и по всему подпространству разлетелись черные молнии.

— Кр… А-а-а!

— А-а-а!

Раздались крики китайских агентов, собравшихся в одном месте.

— Хён, Хён Сон, — послышался удивленный голос сестры.

Я любовался «казнью», но после того, как меня позвали по имени, повернулся в ту сторону, откуда доносился звук.

— А! — повернул я голову к сестре, она была напугана.

Мое тело разобрано на кусочки и по факту, в комнате находились только голова с грудной клеткой и правая рука.

— Ах! — увидев мое тело, девушка упала в обморок.

Собравшись с духом, я использовал магию и поднял тело в воздух. Раздались шаги, и из подпространства вышла нижняя часть тела и все недостающие элементы. Спустя мгновение мое тело вновь стало единым целым.

«Чуть не помер», — выдохнул я с облегчением.

К счастью, свиток, что я порвал в подпространстве, все еще функционировал, но мое перемещение сложно назвать «успешным», ведь активировав свиток, лишь половина моего тела и правая рука достигли места назначения. Остальная часть, включая сердце и левую руку, остались в подпространстве. Если бы не «Бессмертие», я бы умер, как только мое тело разорвало на две части.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106. Штурм (часть 3)**

Мои действия можно было назвать наполовину успешными, поскольку свиток все-таки перенес меня из Подпространства в офис к сестре. Я использовал навык «Занавес темноты», чтобы скрыть признаки своего присутствия, после, используя магию, я перенес свое тело на склад, где находились сестра и незнакомцы. К счастью, все были на месте и никто не ожидал подвоха, и благодаря этому фактору я смог достаточно легко разделаться с врагами и спасти сестру.

«Как ни крути, но мне все же удалось это сделать», — подумал я, пока восстанавливал свое тело.

Благодаря «Бессмертию» и «Великому исцелению» я довольно быстро справился с задачей, но затратил много магии и выносливости.

Я обнял сестру и порвал очередной свиток, целью которого была наша мать. Раз — и мы уже стоим в нашем доме перед Люсией и мамой.

— Люсия, защити и мою сестру.

— Костьми лягу, но защищу!

Я взглянул на свою руку и проверил цвет браслета, показывающему мне состояние отца. Он был красным. Я рад, что он еще не стал черным, но расслабляться нельзя, они просто не могли целиться в отца, как это было с сестрой и матерью. Я поспешно достал свиток и переместился к отцу. Комната залилась ярким светом, и картина перед моими глазами резко изменилась.

— Хён Сон? — послышался голос отца.

Я огляделся по сторонам. Подземелье. Через полупрозрачный занавес проглядывались фигуры незнакомцев. Отец также подвергся нападению. Но благодаря его силе и Пек У Сину, что находился рядом с ним, им удавалось сдерживать натиск. Незнакомцы рьяно пытались пробиться через защитные навыки этих двоих, но несмотря на низкий уровень отца и относительно слабые способности Пек У Сина, высокоуровневым Игрокам оказалось сложно прорваться через завесу.

Я осторожно вышел за пределы защитного поля и перерезал глотки тем, кто стоял ближе остальных.

— Какого черта?

— Это Чхве Хён Сон!

— Что он здесь делает?

Враги явно смущены моим внезапным появлением. Но как бы они ни были удивлены, они сразу узнали меня. Я был в предвкушении и крушил всех, кто попадался мне на пути, параллельно испепеляя их «Громовым дыханием черного дракона».

— Отступаем!

Удивленные моим присутствием, незнакомцы пошли в рассыпную. Но я не собирался смотреть им вслед.

«Ледяная стена!»

Не прошло и секунды, как выросла стена и заблокировала незнакомцам путь к отступлению. Пока они пытались сломать ее, чтобы сбежать, по всему подземелью пронесся «Ледяной шторм». Навык не нанес незнакомцам большого урона, но благодаря ему я смог замедлить их и добить «Громовым дыханием черного дракона». По подземелью прошелся раскат грома.

— Убейте его!

Часть отряда, отказавшаяся от отступления, что-то проглотила и помчалась на меня. Их движения изменились. Не успел я моргнуть, как в мою сторону полетели ледяные и огненные навыки. Я поспешно активировал «Абсолютный щит», раздался взрыв, блок выстоял, но незнакомцы смогли сократить дистанцию и обнажить оружие. Я выждал, пока они подойдут еще ближе, и вновь использовал «Громовое дыхание черного дракона». Черные молнии объяли тела недоброжелателей, но прорвались сквозь навык и направили на меня оружие.

Взмах и я почувствовал, как по коже потекла струйка крови. Крепче схватившись за меч гемолиз, я начал отражать атаки и идти на них. Я смог отправить на тот свет еще двоих, остальным повезло больше.

«Черт!»

Это была моя третья битва с ними после охоты с Люсией в подземелье. Мои силы на исходе. Конечно, у меня есть «Вампирский шар» и комплект аксессуаров Короля вампиров, но численность врагов незначительна, поэтому я не могу толком восстановиться.

И все же…

«Что эти поганцы съели?»

Закинув что-то в рот, недоброжелатели повысили свою силу и скорость. Кроме того, благодаря этому они также увеличили мощь своих навыков и сопротивляемость. Кажется, они съели своеобразный допинг, как «Сердце Короля оборотней» или «Кровь огра». Увеличив свои характеристики, враги не собирались беречь свою жалкую жизнь, но мне это даже на руку, ведь я предпочитаю нападать.

Благодаря сету аксессуаров Короля вампира и «Вампирскому шару» мои магия и выносливость постепенно начали восстанавливаться. А вот мои недоброжелатели, напротив, активно расходовали эти два показателя. Кроме того, скорость восстановления ран у меня выше, чем у них.

— Прекратите! — воскликнул я, и тела незнакомцев мгновенно застыли.

Хоть навык и действовал на них довольно короткое время, но этого оказалось достаточно, чтобы переломить ход событий. Число врагов постепенно начало сокращаться.

Пек У Син, мчась на недоброжелателей, как дикий кабан на свою жертву, вдруг заорал. Отец так же не желал оставаться в стороне, он окружил меня защитными навыками и атаковал противника. Теперь удача была на нашей стороне. Ряды незнакомцев начали быстро редеть.

Даже оказавшись в такой ситуации, враг скорректировал свою цель, понимая, что вероятность «убить» меня сводилась практически к нулю, а одолеть крепкого и быстрого танка Пек У Сина — задача не из легких.

— Поймать!

И все тут же кинулись к моему отцу, Чхве Хён Гю. Они думали, что раз он маг, то не сможет сразиться лицом к лицу с врагом. Даже если он объединится с танком Пек У Сином, оборону будет легко прорвать. Кроме того, он использовал защитные навыки, чтобы защитить не себя, а сына, поэтому его собственную оборону легко пробить. В сложившейся ситуации отец — наиболее вероятная цель.

— Прекратите! — я вновь активировал навык «Боевой клич», а отец нанес удар.

Враги закричали, но продолжали двигаться к своей цели. В итоге, пятеро из них достигли отца.

Если им удастся взять в заложники Чхве Хён Гю, то они не только переменят ход событий, но и добьются своей первоочередной цели. Приближаясь к Игроку, незнакомцы обнажили свое оружие. Стоило им подойти еще ближе, как тело Чхве Хён Гю растворилось в воздухе, словно мираж, а на его месте тут же оказался танк Пек У Син, что явно повергло в шок непрошеных гостей. Именно тогда черные как смоль молнии обрушились на них дождем.

— Уф! — выдохнул я, когда все закончилось.

— Хён Сон! — позвал меня отец. — Ты не пострадал?

— Пара царапин, ничего серьезного.

И это правда. Благодаря «Бессмертию» и навыкам отца все раны, что появлялись у меня на теле, довольно быстро затянулись.

— Слава Богу, — с облегчением вздохнул отец.

Каждый раз, когда он видел, как меня ранят, его сердце обливалось кровью. Благодаря помощи отца я не получил серьезных травм и завершил эту битву.

— А чего они вообще на нас напали? Судя по говору, это были китайцы.

Я стиснул зубы.

— Все верно. Теперь нужно выяснить причину.

Я решил осмотреть вещи убитых. Среди них много немагических предметов, поэтому я использовал «Психометрию», и перед моими глазами предстало недалекое прошлое этих незнакомцев. Они оказались китайскими секретными агентами, которые выполняли заказ правительства.

«Так и думал».

Хоть они и разговаривали на китайском, основную суть я все же смог уловить. Правительство Китая приказало взять в заложники мою семью, доставить меня в Поднебесную или ликвидировать. Кроме того, правительство не акцентировало внимание на способах достижения цели, никаких ограничений на допинг озвучено не было.

«Эти сукины дети не оставят меня в покое».

Несмотря на низкий уровень, секретные агенты Китая значительно отличались от агентов Японии. Власти Китая могут организовать еще с десяток таких же операций, как были сегодня. К тому же после провала на международной арене они просто так не отступят. Не для кого ни секрет, но Китай очень настороженно относился к успеху Южной Кореи и ее связям с Соединенными Штатами. У них даже в идеологии заложено «Что нам не принадлежит, то надо уничтожить». Вероятно, на какое-то время наступит затишье, только вот моя семья всегда будет у них на прицеле.

«Тогда нужно добраться до них первым».

Если я ничего не сделаю, моя семья всегда будет в опасности.

«Они пожалеют, что решили посягнуть на меня».

Во мне закипал гнев. Даже когда на меня напали японские спецагенты, я не был настолько зол, поскольку лично не пострадал, да и смог получить выгоду с этого «нападения». Они, как и я, многое скрывали. Стоит отметить, что не знавшие правды японцы неплохо помогли мне с развитием. Битва с ними принесла мне столько же очков, сколько бы я мог заработать, охотясь и продавая товары. К тому же у агентов из Японии был хотя бы один предмет героического уровня. Хоть на меня и напали внезапно, в итоге, я остался в выигрыше. Но сейчас все было по-другому. Китай, в первую очередь, нацелился не на меня, а на моих родных.

«В этот раз никого не оставлю в живых», — думал я, покидая вместе с отцом и Пек У Сином подземелье.

\*\*\*

Царила неразбериха. Любые драки с использованием магии и навыков считались в Южной Корее и не только тяжким преступлением. Если такие суперлюди, как Игроки, устраивали беспорядке или ввязывались в драки, то правительство поднимало уровень чрезвычайной ситуации до статуса «военный».

Но эта битва развязалась на территории обычной квартиры, поэтому Ассоциация объявила внештатную ситуацию и направила на место своих сотрудников, но они успели лишь к шапочному разбору. Выйдя из подземелья, Чхве Хён Сону, его отцу и Пек У Сину пришлось объяснять, что же тут произошло. Получив подробный отчет, в Ассоциации все стояли на ушах, поскольку китайские Игроки посягнули на семью подчиненного, убили частных телохранителей и сотрудников Ассоциации, а также использовали навыки героического уровня, в том числе «Подпространство». Они явно планировали похитить Чхве Хён Сона.

Представители Ассоциации вызвали членов семьи Хён Сона в штаб организации, чтобы защитить их от дальнейших нападений, и спустя какое-то время вся семья прибыла в назначенное место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107. Гнев**

— Что вообще происходит? — спросил председатель Ассоциации Кан Сон Ён.

— Китайцы пытались позариться на мою семью, взять ее в заложники, а меня похитить или убить в случае неудачи.

— Ты уверен, что это были китайцы?

— Я проверил их «Контрактом истины».

Главу Ассоциации тут же охватил гнев. Он был поражен тем фактом, что представители другой страны направили своих Игроков, чтобы похитить или убить кого-то.

— Они же не смогли никого взять в плен?

— Нет.

Это я выяснил с помощью «Психометрии». Да они и не могли бы никого поймать.

— Там был пленник, который смог использовать навык «Контракт истинны»? — озадаченно спросил глава Ассоциации.

— Пока мы выясняли, он скончался.

— Эх, — вздохнул Кан Сон Ён.

Глава думал, что секретный агент не смог вынести пыток. Не важно, насколько в действительности применялся навык, мы бы ничего не смогли узнать даже через пытки.

— Что-нибудь осталось от налетчиков?

— Три тела.

— Только три?

— Да.

— Но разве вы не говорили, что общее их число превышало отметку ста человек?

— Битва была ожесточенной и я многих испепелил.

— Тогда ничего не поделать. Хотя бы три тела…

— Да, но они сильно изуродованы, сложно опознать личность.

Услышав это, председатель Ассоциации Игроков поморщился, понимая, что доказать их принадлежность к Китаю невозможно, ведь кроме моих показаний у Ассоциации нет других доказательств.

— Теперь добавится лишняя головная боль.

Глава Ассоциации понимал, что Китай может вновь направить в Корею своих людей, но как сейчас лучше поступить, он не знал. С другой стороны, он думал о силе, которой я обладаю. Поскольку я смог практически в одиночку справиться с сотней высокоуровневых Игроков.

«Мы не позволим им отобрать его у нас».

Теперь глава Ассоциации уверен, что государство должно всеми силами защищать меня. С другой стороны, я чувствовал облегчение, поскольку председатель даже не догадывался о моей лжи. Какой бы ни была битва, не могло остаться лишь три тела. Причина такого скудного количества — преобразование в предметы. Даже вспоминая начало академии, в битве с высокоуровневым монстром у низкоуровневого Игрока шанс получить «ценный приз» намного выше, чем у других. Такое же правило работало и с Игроками. Я был Игроком первого уровня, а мои противники поголовно выше трехсотого. Поэтому вероятность того, что при убийстве выпадет предмет равна практически ста процентам. На самом деле, если бы не Пек У Син и отец, то у нас бы и этих троих не было.

— Почему бы вам не остаться с семьей на какое-то время? Для твоей же безопасности.

— Хорошо. Большое вам спасибо.

— Да что вы. Простите, что вам пришлось пройти через это. Впредь, вашу семью будут оберегать Игроки более высокого уровня.

На самом деле, к моей семье были приставлены люди, которых готовили к внезапным нападениям монстров или волне, но никак не к набегу Игроков из других стран. Но их уровень еще не гарантировал, что они смогут выстоять против других Игроков. Игроки, работающие в сфере охраны, часто отказываются от повышения уровня. Зачастую их можно сравнить с теми, кто занимался ликвидацией опасных ситуаций в подземелье. В основном их уровень достаточно низок. Возможно, даже Игроки высокого уровня не смогли бы должным образом защитить мою семью от Игроков-убийц из других стран. Но это лучше, чем ничего.

— Полагаюсь на вас.

— Мы сейчас же примем необходимые меры.

Закончив разговор с главой Ассоциации, вместе с семьей мы покинули его кабинет.

\*\*\*

«И как же мне избавиться от них?» — размышлял я по пути в новое место проживания, предоставленное Ассоциацией.

На самом деле, я мог просто отправиться в Китай, после объединения Юга и Севера, Корея стала немного ближе к нему. А с моими способностями пересечь границу — проще пареной репы. После пересечения границы можно было бы использовать навык «Психометрии» и найти штаб секретных агентов, откуда был отдан приказ. Проблема лишь в моем статусе. Я Игрок Южной Кореи, если я въеду на территорию Китая и устрою там бойню, то развяжу войну. Все будет кончено, ведь возмездие не имеет юридической силы, поэтому меня могут объявить международным преступником. Моя семья точно пострадает. Кроме того, если китайцы узнают мое лицо, они слетятся как мухи на мед.

«Несмотря на то, что у меня есть навык „Занавес темноты“, он не может полностью скрыть мое лицо».

Для начала мне нужно решить эту задачу, чтобы без проблем попасть в Китай.

— Господин, пошлите меня, — сказала Люсия, наблюдавшая за моими размышлениями.

— Ни за что.

Я не мог поручить это задание Люсии, поскольку исполняющий должен обладать психометрическими навыками. Кроме того, у нее нет столь мощной силы, чтобы в одиночку справиться с большим количеством врагов. Да и способностей восстанавливать силу и магию у нее тоже нет, как и скрывающих навыков.

— Для этой миссии нужна «Психометрия», поэтому пойду я. К тому же это путешествие не опасно, у меня есть свиток перемещения.

— Тогда я тем более иду с вами.

— Я рад это слышать, но ты нужна мне здесь, чтобы защитить родителей и поддержать продажу предметов.

У Люсии просто не было выбора, защита моей семьи тоже очень важное задание. К тому же если мои запасы иссякнут, именно на ее плечи ляжет продажа и заработок очков с электроники. Если мы отправимся в Китай вместе, то потери будут слишком велики.

Убедив Люсию, я открыл окно купли-продажи.

«Я должен найти ответ здесь», — думал я, листая страницу за страницей. И наконец нашел то, что искал.

[Бланк на преображение в крысолюда (легендарный).]

Позволяет трансформироваться в крысолюда и обратно по одному желанию.

Тип: одноразовый предмет

Продавец: Мэкко Вайс

Цена: 29,999,999,999 очков

Этот предмет позволяет просто превратиться в крысу, никакого другого эффекта, типа увеличения характеристик или обострение обоняния и слуха, он не дает.

«Да, дорогой косплей выходит».

Стоимость предмета приближалась к отметке тридцати миллиардов — за одно преображение это слишком дорого. За эти же деньги я могу купить навык героического уровня, которым буду пользоваться в повседневной жизни. К тому же если его купить, я смогу воспользоваться им только один раз. Это вам не книга навыков, когда купил и пользуешся постоянно. Слишком дорогое удовольствие. Но еще я нашел предмет, который позволял и трансформироваться в гуманоидных монстров, таких как гоблины, кобольды, орки, гноллы, ящерицы, оборотни, тролли, огры и так далее. И среди них самым дешевым был именно крысолюд. Чем выше уровень монстра, тем выше цена.

«У Мэкко Вайса довольно много таких одноразовых предметов. Кажется, я где-то уже слышал это имя…»

Меня неожиданно осенило, это был один из моих клиентов.

«Иногда и мне стоит у них что-нибудь закупать», — подумал я и принял окончательное решение по поводу приобретения предмета.

[Вы хотите купить одноразовый предмет Бланк на преображение в крысолюда (легендарный)?]

Системное сообщение

Вы не сможете обменять или сделать возврат средств за купленный предмет.

[Да] [Нет]

Я выбрал «Да».

[Вы купили одноразовый предмет Бланк на преображение в крысолюда (легендарный).]

«С помощью этого, вероятность, что они меня узнают, сводится к нулю».

Что будет, если я не замаскируюсь и нападу на них? Чтобы найти виновных и устранить их, придется немного «пошуметь», что может привести к войне. Но если я преображусь в крысолюда и устраню секретных агентов, то это уже не нарушение границ и война, а просто стечение обстоятельств, повлекшее за собой смерть Игроков. Мне не нужны лишние человеческие жертвы. После дебоша, который я устрою в теле крысолюда, я смогу спокойно вернуться или отменить действие предмета. Конечно, правительство Китая при любом раскладе будет в шоке, так как низкоуровневый монстр сможет одолеть высокоуровневых Игроков. Возможно, это событие даже привлечет внимание международного сообщества, но меня это мало беспокоит.

«Это, конечно, дорого, но я не могу вечно тянуть кота за хвост».

Организовать штурм и убийство более одного секретного агента, думаю, это достаточная цена, чтобы приобрести бланк для трансформаций.

\*\*\*

Правительство Южной Кореи рассказала международному сообществу о нападении китайских секретных агентов и в качестве доказательства представила три оставшихся тела. Также они раскрыли личную информацию об агентах и их преступлениях, полученную при помощи «Контракта истины». Тем не менее информация о настоящих именах, уровнях, навыках, а также преступлениях, похищениях, убийствах за последний месяц осталась приватной. После опубликованных данных мир охватила паника.

Большинство стран, считающихся великими державами, прибегали к помощи секретных агентов. Они проходили специальную подготовку, будучи самыми обычными гражданами повседневной жизни. Об этом знали даже дураки.

Если честно, Корея так же не стала исключением. Правительство страны создало секретную организацию, которая действовала в тени. Единственным официальным учреждением являлась Ассоциация Игроков. Даже несмотря на наличие «секретных» подразделений, Ассоциация официально занималась сбором информации, слежкой и другими вещами, но проникновение в другие страны и жестокие преступления не входили в их обязанности.

С раскрытием информации весь мир узнал о жестокости китайского народа. Несмотря на все обвинения, правительство Китая всячески отрицали и открещивались от происходящего.

— Мы понятие не имеем, кто эти люди.

— У нас в стране нет секретных агентов.

— Корея пытается опорочить Китай.

— Где доказательства?

Несмотря на весь сыр-бор, ничего хорошего из этого не вышло из-за отсутствия доказательств. Предоставленная Южной Кореей информация ничем толком не подкреплялась, поэтому поверить в нее было сложно. Несмотря на Второй катаклизм, Китай все еще входил в объединение G2. В конечном итоге эта ситуация закончилась тем, что престиж Китая снова пошатнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108. Пятый монстр легендарного уровня – крысолюд**

— Я так и знал.

Я знал, что Китай просто так не сдастся, а другие страны могут последовать его примеру. На самом деле никто не собирался брать на себя ответственность за содеянное. Поскольку никто не хотел попасть под горячую руку Южной Кореи, ведь у нее тоже есть подразделения секретных агентов. Меня терзали сомнения, что правительство страны не одобрит мои планы и действия. Если так и будет, то что мне тогда делать? Не важно, насколько сильно зависела Корея от Китая, Поднебесная была одним из торговых партнеров страны и закупала большие объемы товаров. Помимо сырья, Корея много что импортировала из Китая. В какой-то мере Китай был «дорог» для Южной Кореи, несмотря на запрет китайского правительства на культурный корейский контент.

«Кажется, я все решил для себя после объединения с КНДР».

Думаю, правительство страны понимало, что Китай не так слаб, как кажется. Да и дело не только в запрете культурного контента. Несколько недель назад правительство Китая обещало не манипулировать импортом-экспортом с другими странами, а также силой удерживать сотрудников иностранных предприятий, находящихся на территории Китая. Сейчас, когда предприятия пытаются вернуть свои инвестиции, они попросту могут отвернуться от Китая. Со стороны правительства все должно оставаться на своих местах, а с точки зрения Кореи, напротив, отличный шанс «ударить под дых». Но…

«Правительство устраивает и сложившаяся ситуация».

Правительство Южной Кореи действительно считало, что публичного унижения достаточно, но я придерживался иного мнения. Со стороны это выглядело примерно так: ваш дружелюбный сосед, схватив нож, ворвался в ваш дом и совершил убийство. Будете ли вы после этого довольны тем, что виновного не посадили в тюрьму? Конечно, нет. Око за око, зуб за зуб. Нужно действовать, чтобы это не повторилось вновь.

\*\*\*

Ассоциация предоставила моей семье не квартиру, а отдельный дом, ведь его проще охранять и в случае непредвиденных обстоятельств легче отразить атаку неприятеля. Этот дом очень известен тем, что в нем проживали высокопоставленные Игроки, поскольку рядом располагались штаб-квартиры крупных гильдий и высокоуровневые подземелья. В общем, безопасность здесь «зашкаливала» даже в случае открытия врат. Проблема заключалась лишь в стоимости недвижимости, поскольку после Второго катаклизма цены заметно подскочили. Причина роста цен скрывалась в беспокойствах гражданского населения, которые боялись внезапного появления пространственных врат.

К счастью, сейчас деньги не проблема. Даже если закрыть глаза на продажу камней, доход семьи высок, ведь отец хорошо зарабатывал. Конечно, деньги — это лишь деньги, но с их помощью можно решить множество проблем. Я также сообщил в Ассоциацию Игроков, что на какое-то время откажусь от охоты. Все понимали почему. Разобравшись с этим, я решил сосредоточить свое внимание на безопасности семьи, поэтому в тот же день отправился на север.

\*\*\*

«Нашел», — подумал я, глядя на здание на окраине города.

На первый взгляд, оно похоже на самое обычный жилой комплекс, но в действительности все не так. Это одна из штаб-квартир секретных агентов. Те, кто намеревался похитить мою семью, так же восседали здесь. Возможно, в настоящее время они готовили очередной план.

«Подожду полночи».

Нет никакой необходимости атаковать их днем, поэтому я, притворившись японцем, снял номер в расположенном поблизости отеле.

«Инкусо оказался очень полезен».

На самом деле японский паспорт не фальшивка, он был официально выдан правительством Японии. Неожиданная проверка персональных данных не стала бы для меня проблемой.

Я играл роль японского журналиста, который приехал в Китай для сбора материала, специально подготовил эту историю заранее на случай, если меня начнут подозревать. Используя навык «Занавес темноты», я спокойно пересек границу и нашел замаскированное логово секретных агентов. Я не забыл об изменении своей внешности.

«Хоть между крысолюдом и человеком есть некоторая связь, я все же японский журналист».

Если мое прикрытие «журналиста» раскроют, это не станет проблемой, ведь я мог также притвориться секретным агентом Японии.

Я принялся ждать наступления ночи, чтобы активировать навык «Занавес темноты» и тайно покинуть отель.

«Что ж, думаю, стоит попробовать!» — подумал я и порвал бланк на преображение в крысолюда.

Яркий свет окутал мое тело, оно начало менять свою форму и очертания. Все мое тело покрылось жесткой шерстью, из копчика вырос хвост, морда вытянулась, а зубы начали выпирать из-за губ.

«Идеально».

Я не испытывал дискомфорта и мог спокойно владеть и использовать каждой частью нового тела, включая хвост, словно всегда был монстром. Стоит отметить, что комплект «Доспехи дьявола» на мне превратился в кольчугу, покрывающую все тело от макушки до хвоста. Это стало возможным благодаря специальной опции этого комплекта. Благодаря трансформации сложно сопоставить меня в комплекте «Доспехи дьявола» и крысолюда в кольчуге. Отличалось абсолютно все, оставался лишь меч-гемолиз, но я незамедлительно применил бланк на него.

Прошло менее секунды, меч так же объял яркий красный свет, и тот изменил свою форму. Если раньше он был похож на лезвие, которое держит во рту дракон, то теперь это лезвие во рту мыши. Несмотря на изменение формы, в том числе и рукояти, он сохранил все свои свойства.

«Приступим?» — подумал я, активировал навык «Занавес темноты» и проник в логово секретных агентов.

«Все кажется еще более убогим, чем я себе представлял…»

Оборона этого забытого богом здания была очень слабой. Никто не стоял на страже, поэтому я с легкостью проник в штаб и без труда пробрался в помещение, где секретные агенты продумывают свои операции.

«Двадцать семь человек».

В помещение находились представители трех групп, которые разговаривали между собой на китайском. Они планировать убить кого-то, кто мешал китайскому правительству во внутренней Монголии.

«Они даже строят махинации против соотечественников».

Хоть они и были секретными агентами, это ничем не отличало их от простых разбойников.

«Внутренняя Монголия значит…»

Я знал, что в правительстве привыкли к этническим меньшинствам, но я и не догадывался, что к ним могут так относиться.

Для начала мне нужно избавиться от этих личностей. Не стоит недооценивать двадцать семь высокоуровневых Игроков, вероятно, что их способности могут уложить пару тройку ранкеров.

Я аккуратно обнажил свой меч-гемолиз.

«Что ж, приступим».

Высокоуровневые Игроки собирались приступить к выполнению своего плана. Если я повременю, то их число может сократится. Недолго думая, я покрыл меч-гемолиз «Громовым дыханием черного дракона» и чтобы поднять показали магии, деактивировал скрывающий навык «Занавес темноты».

— Что это?

Секретные агенты сразу же ощутили мою магическую силу. Но то, что они в конечном счете увидели, оказалось лишь низкоуровневым монстром — крысолюдом.

— Как здесь оказался крысолюд?.

Глядя на секретных агентов, я направил большую часть своей силы в меч-гемолиз. Один взмах и на пол полетели три головы.

— Щит веры!

Меч не смог достичь четвертой цели, поскольку танк оперативно применил защитный навык. «Громовое дыхание черного дракона» столкнулось только с полупрозрачной пеленой щита. Прогремел взрыв и «дыхание дракона» разлетелось на все четыре стороны.

Раздались крики, и десять агентов тут же пали заживо.

— Я убью этого монстра!

— Ледяная ракета!

— Кольцо мороза!

— Цепь принуждения!

На меня посыпались всевозможные навыки. Я вновь использовал «Громовое дыхание черного дракона», и все навыки, выпущенные в мою сторону, взорвались в воздухе. Воцарилась суматоха. Я продолжал передвигаться по штаб-квартире без каких-либо препятствий. Перво-наперво я избавился от лекарей и бойцов дальней дистанции. Секретные агенты пытались контратаковать, но их попытки оказались безуспешными. Несмотря на все их усилия и старания, со мной сложно справиться. Стоит отметить, что до момента, когда битва приобрела больший масштаб, число агентов сократилось вдвое.

Я продолжал рубить всех направо и налево и в конце концов пролил черный дождь из молний на все здание штаба.

— Кх, — прохрипел последний агент, доживший «до конца». — Но как?.

Низкоуровневый монстр крысолюд. Агент даже на последнем издыхании не мог поверить, что низкопробный монстр смог расправиться с ними. Раздался тяжелый звук. Бездыханное тело секретного агента упало на пол. Он мертв. Я открыл «Подпространство» и сгреб туда все из логова агентов, что посчитал нужным. Туда также пошли все камни и предметы, выпавшие из агентов. Активировав «Занавес темноты», я покинул здание и вернулся в отель.

\*\*\*

Правительство Китая пребывало в знатном недоумении, нападение совершено не просто на какое-то место, а именно на логово секретных агентов. Раньше никогда такого не было. Выставив этот инцидент, как обычный бытовой пожар, правительство направило туда других агентов для проведения расследования. В последствии властям доложили, что все исчезло.

— Это определенно Игрок.

В штаб-квартире находилось двадцать семь Игроков. Все они были не какими-то мелкими сошками, а Игроками плюс-минус 350 уровня. Но кто-то смог с ними расправиться в два счета.

— Кто-то бросил вызов публичному праву! Полагаю, в этом замешаны повстанцы из Внутренней Монголии!

(Публичное право — право государства контролировать и отдавать приказы населению.)

— Это ж сколько им силачей для этого понадобилось бы? Я подозреваю Чхве Хён Сона.

Стоило упомянуть имя «Хён Сон», как все тут же замолчали.

— Вы думаете, он смог пробраться в Китай?

— Вполне вероятно. Взгляните на отчет. Разве нападающий не использовал навыки на основе молний? Многие ли силачи пользуются ими?

— Хм…

— А ведь это вполне вероятно.

— Но если Хён Сон в Китае…

В глазах собравшихся мелькнула искорка алчности. Мышь сама попала в мышеловку. Власти ни за что не упустят такую возможность.

Раздался стук в дверь.

— Что случилось?

— Пришел новый отчет по расследованию.

— Входите.

— Так точно! — в комнату вошел представитель разведки.

— И кто же наш виновник? Случайно не Чхве Хён Сон?

— Что? О чем вы? — удивился агент.

— Хотите сказать, что нападение совершил не представитель Ассоциации Игроков Южной Кореи Чхве Хён Сон? — почти хором спросили чиновники.

— Наш виновник не человек, а монстр.

— Что?

Представители власти не ожидали такого поворота событий.

— Это был крысолюд… Но судя по его способностям и навыкам, это не обычный монстр, а монстр легендарного уровня.

— Легендарного?

Лица чиновников побелели. Правительство до сих пор не могли оправиться после Второго катаклизма. В стране вновь появился монстр легендарного уровня.

— Какого черта?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109.1 Пятый монстр легендарного уровня – крысолюд (часть 2)**

Я решил залезть в «Подпространство» и разобрать все полученные предметы. Книги навыков я не стал откладывать далеко, сразу же изучил, а оружие, доспехи и другие предметы выложил на продажу. Обычные предметы я решил изучить с помощью навыка «Психометрия» и благодаря им узнал кое-что новенькое. Например, план убийства и про секретные документы. Но узнать подробности о них и кто за этим стоит, я не смог. Но если ты не дурак, то хочешь, не хочешь, придется выяснить это. Все свои «находки» я складывал в «Подпространство».

«Если врагов будет больше, мне даже лучше».

Власти Китая пытались надавить на меньшинства, борющиеся за свою независимость. Они даже попытались отправить секретных агентов, чтобы убить их. Они прибегали таким радикальным мерам, чтобы ослабить статус Китая после Второго катаклизма. К тому же борцы за независимость проявляли большую агрессию и рвение по мере того, как престиж и статус Китая таял.

«Жители внутренней Монголии настоящие тибетцы и уйгуры».

(Уйгуры — тюркский коренной народ Восточного Туркестана, ныне Синьцзян-Уйгурской автономный район КНР.)

Чжуаны, маньчжуры, корейцы в Китае (этнические корейцы, перебравшиеся в Китай; люди, имеющие частично корейское происхождение или же являющиеся иностранными гражданами) так же понемногу начинали показывать свое «я».

(Чжуаны — коренной народ в Южной Китае, близкий к буи, входит в 56 официальных этнических групп страны, являясь самым большим национальным меньшинством.)

Власти Гонконга, Макао и Тайваня тоже были недовольны правительством Китая, поскольку власти всегда прибегали к силе секретных агентов, чтобы подавить очаги неповиновения.

«Я выведу их на чистую воду».

Возможно, из-за этого власти Китая окажутся в очень трудном положении, зато они окончательно забудут, кто такой Чхве Хён Сон.

Используя информацию, полученную навыком «Психометрии», я проник в логово секретных агентов. Результат тот же. Таким образом я зачищал одно логово за другим и собирал все засекреченные документы в «Подпространстве».

Когда я начал совершать набеги на одно логово секретных агентов за другим, правительство Китая пришло в ужас. Они не понимали, почему монстр нападает только на агентов. Даже не так, они не понимали, как монстр появляется, совершает набеги на здания и убивает людей. Когда он появляется, человеческие жертвы растут, но благодаря этому они могут с легкостью вычислить его местоположение. Тем не менее после последнего набега этот подлый крысолюд залег на дно. Власти и агенты даже не догадывались, что я вновь поглядываю в их сторону.

— Умственные способности монстра довольно высоки.

— Думаю, он уверен в своих силах.

— Может он и не легендарный монстр, а героический, просто на пике своих возможностей.

— Кажется, он скрывается, чтобы набраться сил для дальнейшей схватки с высокоуровневыми Игроками.

— Причина, почему он напал на секретных агентов, может скрываться в том, что среди них были Игроки высокого уровня.

— Среди них могут быть еще жертвы, о которых правительство даже не догадывается.

Это были лишь мнения экспертов. В конечном итоге представители министерства управления пространственными вратами Китая приняло решение изменить свои планы и разбросать всех секретных агентов по стране. Китай — большая страна с большим количеством Игроков, в случае чего Поднебесная может мобилизовать не тысячи, а сотни тысяч высокоуровневых Игроков. Тем не менее число Игроков, безукоризненно следующих приказам правительств, всего несколько тысяч. И это порядком усложняло ситуацию. Правительство надеялось штурмовать монстра обычными Игроками, но для этого нужно знать его точное местоположение.

Не прошло и недели, как они начали отрицать идею с набегом секретных агентов из Южной Кореи, но не признать факт, что монстр атаковал логово секретных агентов, они не могли. Как и предать огласки информацию, что на территории страны появился еще один монстр легендарного уровня. Несмотря на то, что ответ был, его в то же время и не было.

«О, что-то они не показываются. Неужели передумали?»

Я был очень смущен действиями секретных агентов Китая, которые внезапно покинули свое логово.

Если так пойдет и дальше, то я не смогу за раз уничтожить их, поскольку я могу принять форму монстра только один раз. После активации и обратной трансформации мне придется еще раз выложить тридцать миллиардов очков, чтобы купить необходимый бланк. Если бы секретные агенты собрались в одном месте, это был бы успех. Я мог заработать огромную сумму, потратив лишь тридцать миллиардов. Но сейчас агенты разбросаны по стране, это сильно усложняет мои планы.

«Стоит начать собирать информацию».

Мне нужно узнать, почему они решили так неожиданно поменять дислокацию. Поэтому я решил проникнуть в дом к секретному агенту и использовать навык «Психометрия» .

Этот агент жил не в квартире, а в частном доме вдалеке от других жилых строений. Поэтому я, все еще находясь в облике крысолюда, тайно проник в его дом. Система безопасности оказалась неплохой, но…

«Пустое место» .

Она была бесполезной перед навыками перемещения в пространстве. Я осторожно пробрался в спальню. Агент, не подозревая о моем присутствии, спокойно спал в кровати. Я, недолго думая, взмахнул мечом-гемолизом. Агент ушел на тот свет, не оказав должного сопротивления.

«Хм, теперь можно заняться расследованием».

Активировав навык «Психометрии», я принялся за информацию. Поток был огромен, много бесполезного хлама, но по крупицам мне все же удалось собрать необходимые данные.

«Они решили, что крысолюд нацелился на Игроков, собравшихся в одном месте, поэтому рассредоточили их».

С моей точки зрения, такой поворот событий не такой уж плохой.

«Кажется, мне придется сегодня ночью хорошенько потрудиться».

Используя навык «Пустое место», я покинул дом, после чего использовал навык перемещения в пространстве и отправился к следующей цели. Все это время я также использовал навык «Занавес темноты», чтобы не привлекать внимания.

Следующего пункта назначения я достиг довольно быстро и проделал те же «махинации», что и с предыдущим агентом. Среди добытых мною книг навыков было много нацеленных на перемещения в пространстве, поэтому я мог быстро достигать места, используя минимум усилий и не тратя много времени. Всю ночь я перемещался из города в город, зачищая секретных агентов, а утром снова вернулся к жизни обычного японского журналиста.

\*\*\*

— После разброса их атаковали в других местах? Если у тебя есть рот, так говори им! — ударил по столу министр управления пространственными вратами Китая Ван Цзинь Гуань.

Ответом ему была гробовая тишина. Перед министром, словно воды в рот набрав, стоял специалист по монстрам.

— За одну ночь мы лишились ста секретных агентов! Ущерб огромен! Скольких он может убить завтра?!

Никто не смел открыть рот, пока министр Ван Цзинь Гуань рвал и метал.

— Фух, — сделал глубокий вдох министр, сразу как закончил. — Его местоположение?

— Нам не удалось отследить. Кажется, он обладает навыками перемещения в пространстве.

— С ума сойти.

Скорее всего Китай столкнулся с монстром, очень похожим на Водяного змея. Монстром с высокими интеллектуальными способностями и обладающим навыками перемещения в пространстве. Конечно, найти какую-либо зацепку было очень сложно.

— Это действительно монстр? Может это все-таки человек под маской монстра? Наверняка есть такие навыки.

Министр по-прежнему со скептицизмом относился к тому, что крысолюд монстр, ведь его поведение в корне отличалось от того, как вели себя другие монстры.

— В редких случаях простой смертный сможет активировать навык преображения, он даже сможет повысить какие-то другие навыки. Но с другой стороны, такой навык заметно понижает его мощь. Даже если человек использует такой навык и станет крысолюдом, он не сможет использовать сильные навыки атаки.

— Да и в принципе, используя такой навык, все показатели, включая магию, должны сократиться.

— Кроме того, его срок действия ограничен. Обычно около трех часов. А чтобы повторно его использовать, должно пройти еще больше времени, — сказал представитель разведки, продемонстрировав записи с камер видеонаблюдения, где можно отчетливо рассмотреть облик крысолюда.

— Согласно записям с камер, крысолюду на все про все потребовалось около восьми часов. Используя навык, о котором вы говорите, провернуть все это было бы невозможно.

— Значит, это все-таки монстр?

— Так точно.

— С ума сойти.

Никто не мог понять, почему монстр был так одержим секретными агентами. А также всех интересовал вопрос, как он мог определить точное их местоположение.

— Давайте-ка вновь соберем всех агентов вместе.

Все решили, что это наилучший вариант.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109.2 Пятый монстр легендарного уровня – крысолюд (часть 2)**

«Ван Цзинь Гуань, Ма Бун Сок».

Один из них — министр управления пространственными вратами, второй — глава Ассоциации Игроков. Также эти двое являются одними из организаторов похищения моей семьи и попытки моего убийства.

«Я должен убрать их».

Убрав их, я смогу узнать, имя главного — того, кто отдал приказ. Проблема лишь в «защите». Эти двое усилили свою охрану в три раза после того, как я наворотил дел в теле крысолюд.

«Нужно начать с малого. Как говорится, тише едешь дальше будешь».

Я решил снова совершить «набег» на дома секретных агентов, но все было впустую.

«Шустрые они».

Каждый день они меняли свое местоположение. Тем не менее им не удавалось сесть мне на хвост. Прознав, где находится штаб-квартира агентов, я решил наведаться туда.

«Ого, как их много здесь».

Если раньше я заставал в логове около трех групп агентов, то сейчас здесь находилось тринадцать. Стоит отдать им должное, теперь они усилили защиту территории. На входе в логово стояли двое игроков, использующие скрывающие навыки.

«Хм, может не в этот раз?»

Я был немного не готов за раз справиться с представителями тринадцати групп одновременно. Могут появиться и другие агенты.

«Нужно нанести удар в подходящее время».

Я, используя навык «Занавес темноты», осторожно подобрался к секретным агентам, стоящим на входе. Раз и оба повалились с ног, не оказав должного сопротивления. Но в тот момент, когда души покинули тела, в здании сработала сигнализация, и все Игроки вывалились наружу. В конечном итоге, меня окружили около ста высокоуровневых Игроков.

«Они были готовы к моему приходу».

Воздух накалился, все мое тело покрылось черными молниями, и я, растворившись в воздухе, с легкостью переместился из западни и тут же атаковал бойцов дальней дистанции и лекарей.

— Убить! — закричал кто-то, и секретные агенты тут же принялись наносить удары.

— Провокация!

Пытались использовать провокационные навыки танки, но они не оказывали на меня никакого влияния.

[По отношению к вам применен навык героического уровня «Провокация».]

[Вы не можете использовать свои навыки в течение 10 секунд.]

[Активирован пассивный навык героического уровня «Несгибаемый дух».]

[Действие героического навыка «Провокация» отменено.]

Именно такие сообщения мне пришли после атаки танков. Я решил игнорировать их и вновь сосредоточился на бойцах дальней дистанции и лекарях.

«Неплохо…»

Из-за большого количества противников я подвергся обильным атакам, но благодаря высоким показателям сопротивляемости, разнообразию атак и дополнительных плюшек от комплекта «Доспехи дьявола» я чувствовал себя комфортно на «поле боя». Охотясь на секретных агентов, продавая их предметы, я довольно быстро обзавелся большим количеством очков, и смог купить комплект «Доспехи дьявола» и комплект «Аксессуаров короля вампиров».

Для того, чтобы собрать 4,3 трлн очков, мне потребовалось несколько месяцев, но приехав в Китай, я смог собрать их буквально за пару дней. «Доспехи дьявола» и «Аксессуары короля вампира» повысили силу сопротивления навыкам на 55%. В дополнении с моими основными характеристиками и пассивными навыками я мог отразить более 80% атак. Комплект «короля вампиров» увеличил мощь навыков темной магии на 55%, а поглощение физических и магических атак до 80%. А если вспомнить про меч-гемолиз и «Вампирский шар», восстанавливающие выносливость и магию, то я, можно сказать, был в шоколаде. Поэтому я не считал атаки секретных агентов какой-то угрозой. Но с другой стороны, секретные агенты дохли, как мухи, от моих атак.

«Кажется, я стал намного сильнее».

Думаю, китайские власти ошиблись, назвав меня легендарным монстром. Все полученные очки я инвестировал в «Громовое дыхание черного дракона» и «Бессмертие», тем самым повысив их уровень до легендарного. Активировав «Громовое дыхание черного дракона» и паля им почти вслепую, я смог довольно быстро расправиться с сотней секретными агентами.

«Как-то легко».

Мне даже не пришлось использовать навык «Боевой клич». Я смог завалить всех, используя основные свои характеристики и навыки атаки. Только я собрал свой «выигрыш» и собирался уходить, как…

«А?»

Неожиданно почувствовал магию.

«Это была ловушка».

Поняв, в чем дело, я тут же активировал навык перемещения в пространстве.

[Активный навык героического уровня «Пустое место» не может быть использован.]

[Активный навык героического уровня «Теневое передвижение» не может быть использован.]

Тут же появились сообщения об ошибке. Навык не работал. Тогда я решил прибегнуть к помощи перемещающего свитка.

[Вы не можете использовать одноразовый предмет героического уровня «Свиток перемещения на дальние расстояния».]

Но и его я не мог использовать.

«Черт!»

Я огляделся по сторонам. Более тысячи Игроков пытались окружить меня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110. Один против десяти тысяч (часть 1)**

«Наконец-то понял», — думал глава Ассоциации Игроков Китая Ма Бун Сок, глядя на крысолюда, попавшего в засаду.

Он использовал высокоуровневых Игроков, как приманку, чтобы поймать монстра. Агенты даже не догадывались об этом. После того, как крысолюд попался на крючок, Ма Бун Сок мобилизовал других ранкеров и высокоуровневых Игроков. В их число входили не секретные агенты страны, а чиновники и высокопоставленные представители гильдий. В качестве причины для вызова глава Ассоциации использовал информацию о появлении монстра легендарного уровня. Хотя Игроки плохо в это верили, никакой информации об открытии пространственных врат или волне монстров не поступало, но приказ поступил не от кого-то, а лично от главы Ассоциации. Игроки через силу заставили себя явиться в назначенное место, однако, к их большому удивлению, монстр действительно был.

— Это крысолюд?

— Вы вызвали нас, чтобы выйти против самого низкоуровневого монстра?

— Зачем накапливать магию?

Негодовали Игроки, которые тщательно готовились к сражению и прибыв на место боя, не увидели там монстра ни легендарного уровня, ни героического. Перед ними был лишь один крысолюд — самый обычный и ничем не примечательный монстр.

— Все в атаку! — отдал приказ председатель Ма Бун Сок, и все ранкеры и высокоуровневые Игроки бросились на монстра.

— Вы действительно хотите атаковать крысолюда всем фронтом?

— Председатель там что, с ума сошел?

— Им руководит явно не здравый смысл. Может встал не с той ноги?

Игроки с недоумением переглянулись. Раздался рев, и крысолюд ринулся на китайских врагов.

Я открыл «Подпространство», вытащил оттуда «Кровь огра», «Сердце дрейка» и «Печень троля» и поспешно затолкал себе в рот. Несмотря на то, что от этих одноразовых предметов позже я потеряю какой-то процент своих характеристик, сейчас на короткий промежуток времени они увеличат мою силу атаки, силу обороны и скорость восстановления.

«Я должен действовать быстро и как можно скорее прорваться через эту осаду».

Взревев и использовав навык «Боевой клич», я бросился в бой. Недолго думая, я активировал «Громовое дыхание черного дракона» и поразил «застывших» Игроков. Черные молнии расползлись на все четыре стороны и превратили в уголь сотни Игроков, которые находились ближе всего ко мне.

«Черт…»

Несмотря на то, что одной атакой я смог убрать достаточное количество противников, ситуация все еще хуже некуда. Моими противниками были не секретные агенты Китая, то есть ни убийцы, ни похитители, ни поджигатели и ни садисты, а Игроки, которые живут обычной жизнью и охотятся в подземельях, чтобы защитить гражданское население.

«Чувствую себя грязным».

Я испытывал совершенно другие эмоции, в отличие от битв с секретными агентами. Но…

«Я не могу здесь взять и помереть».

Это была война. Когда-либо убьют тебя, либо убьешь ты. Я не уверен, что приложив все усилия, смогу вырваться из осады. Как в сложившейся ситуации я смотрел на своих врагов? Да это было сродни самоубийству.

Я продолжал умело орудовать мечом-гемолизом и прорываться через осаду. На меня со всех сторон летели разного рода атаки, но благодаря оборонительным навыкам и навыкам сопротивления я стойко переносил их. Я испепелял «Громовым дыханием черного дракона» приближающихся врагов, а мечом-гемолизом рубил плоть и кости. Но просвета видно не было, казалось, что меня все больше загоняют в кольцо. Все мое тело начало покрываться многочисленными ранами. Несмотря на «Бессмертие», что было активировано постоянно, оно не справлялось с натиском, и мое тело продолжалось покрываться новыми и новыми ранами. Выносливость так же падала. «Вампирский шар», меч-гемолиз, комплект «Аксессуаров короля вампиров» тоже не справлялись, я расходовал слишком много. В какой-то момент мне даже показалось, что меня могут похоронить здесь заживо. Если бы я не использовал те одноразовые предметы, точно помер здесь.

Я снова взревел. Раздался взрыв, и мое сердце разорвало пополам. «Бессмертие» быстро вернуло все на свои места.

— А эффект есть! Приложите еще больше усилий.

— От этих разрозненных атак нет толку. Нужно объединить усилия и атаковать разом!

Игроки обсуждали стратегию, не прекращая бой. Я взревел и активировав «Боевой клич» и «Громовое дыхание черного дракона» вновь, за раз уничтожил сотню врагов. Тем самым я смог быстро восстановить не только выносливость, но и подлатать свое тело.

— Эта крыса настоящее чудовище!

— Танки, держать строй! Даже своими телами!

Танки тут же окружили меня тесным кольцом. Пытаются обрезать мне путь. Раздались взрывы и танки пали замертво. Мне показалось, что я уничтожил столько же танков, сколько до этого других Игроков.

«Сколько же их здесь?»

До сего момента от моей руки погибли около тысячи Игроков, но они продолжали наступать. Первоначально я думал, что общее число врагов на поле боя составляет несколько тысяч, но, кажется, мне нужно было изменить свое мнение на этот счет. Их было не несколько тысяч, а десятки тысяч.

Показатель моей выносливости, которую я смог восстановить, вновь упал ниже плинтуса, и вместе с тем мои глаза налились кровью.

— Мы почти его добили! Давайте-ка еще чуть-чуть поднажмем!

Услышав крики Игроков, я активировал свой навык-ускоритель.

[Выносливость сократилась на 10%.]

[Активирован пассивный навык легендарного уровня «Перезагрузка».]

[Сила, магия, сила воли и ловкость увеличены на 40%.]

[Сопротивляемость физическим и магическим атакам снижена на 50%.]

Этот навык позволил не просто увеличить мои способности…

[Активирован пассивный навык героического уровня «Инстинкт выживания».]

[Все характеристики увеличены на 50% на 60 секунд.]

Но и активировал «Инстинкт выживания».

Я собрал свою волю в кулак и вновь активировал навык «Громовое дыхание черного дракона», не забывая про «Боевой клич».

— Спасите!

Кричали танки, пытавшиеся заградить мне путь. Я довольно быстро смог восстановить свою выносливость.

— Бороться до конца!

— Не упустите его!

Бойцы, проделав брешь в моей атаке, нанесли по мне большой урон. Но я продолжал расходовать и восстанавливать свои силы.

«Что-то мне тревожно».

Я был истощен настолько, что чуть не падал на землю, но моя выносливость вновь восстанавливалась. Не будь у меня чего-то из этих четырех предметов, я бы давно уже был захоронен на этом «поле».

Я продолжал продвигаться вперед сквозь осаду. Но все оказалось куда сложнее и «плотнее», чем я ожидал. Убийствам не было конца. Китайские Игроки продолжали наступать, так как это было основой их тактики. Но и я не собирался сдаваться, поэтому продолжал терпеть, как мое тело разрывало на части, а затем снова восстанавливалось.

«Осталось не так много».

Наконец-то плотное окружение, которому не было конца, начало редеть. В результате, я смог его прорвать, правда, оставив при этом огромный кровавый след. Эффект от одноразовых предметов закончился незадолго до того, как я сделал это, и тогда несколько стрел, обойдя «Громовое дыхание черного дракона», вонзились мне прямо в сердце. Не успел я опомниться, как меня атаковали вновь, практически не оставив на мне живого места. Эти атаки принадлежали ранкерам — представителям местной власти, включая главу Ассоциации Игроков Китая Ма Бун Сока.

Для властей Китая эта битва была не на жизнь, а насмерть. Они должны были одолеть крысолюда, монстра легендарного уровня. Неужели они вновь потерпели поражение, как и в битве против Водяного змея? Способность китайского правительства реагировать на монстров ограничена, тем не менее они хладнокровно приняли решение и использовали ранкеров и высокоуровневых Игроков в качестве «предметов», которые смогут «высосать» из монстра всю выносливость и магию. Согласно первоначальному плану, ранкеры и высокоуровневые Игроки должны были появиться на поле боя после того, как монстр ослабнет и будет истощен, но крысолюду удалось прорвать осаду, так что они вступили в бой раньше.

— Начать генеральное наступление! — крикнул глава Ассоциации Игроков Ма Бун Сок и все, как по команде, выплеснули всю накопленную магию различными навыками.

К этому действу также присоединились и ранкеры и высокоуровневые Игроки. Увидев, какое количество атак летит в мою сторону, я почувствовал, что смерть дышит мне в затылок. Даже если я выпью «Эликсир», он не сможет переломить сложившуюся ситуацию. «Эликсир» способен излечить раны, болезни и различного рода проклятия, но никак не повлиять на восстановление выносливости или магии или же на характеристики.

«Ничего не поделать».

У меня нет другого выбора, поэтому я открыл подпространство, вытащил оттуда книги навыков и начал их изучать. И в этот же момент мои только что изученные навыки начали активироваться.

[Активирован пассивный навык героического уровня «Инстинкт предков».]

[Активирован пассивный навык героического уровня «Гнев Убийцы».]

[Активирован пассивный навык героического уровня «Кровавый маньяк».]

[Активирован пассивный навык героического уровня «Смертоносное безумие».]

В моих жилах вновь бурлила жизнь. Я взревел. Все небо заволокли черные, как смоль, грозовые тучи.

Крики раздались со всех сторон — всех поражали черные молнии. Из моей пасти вновь вырвался рык, мой разум начал покидать меня. Среди всех активированных пассивных навыков только «Инстинкт выживания» имел положительный эффект, но у других были свои недостатки и побочные эффекты. Некоторые снижали характеристики, некоторые пробуждали желание убивать, превращая тебя в убийцу. Несложно догадаться, что именно такие книги навыков мне достались от китайских секретных агентов. Получив их, я не стал изучать, а лишь спрятал в «Подпространство», считая, что сильно рискую, изучая эти навыки, но в сложившейся ситуации у меня не было выбора.

Началась резня. После «Громового дыхания черного дракона» активировались и другие навыки, и я принялся слепо убивать Игроков. Убивая, восстанавливая выносливость и магию, я вновь использовал навыки против Игроков. Я потерял свой рассудок и не мог вырваться из этого порочного круга. Несмотря на раны, я продолжал двигаться вперед и атаковать все, что попадется под руку. Я, как псих, которому нравится запах крови и массовые убийства, носился по полю боя, совершенно не заботясь о состоянии своего тела, и жестоко убивал.

Психологические атаки крысолюда вгоняли Игроков в ступор и черные молнии, вившиеся вокруг его тела, испепеляли все вокруг. И эти молнии были не единственной проблемой — монстр использовал «Снежную бурю» и «Огненный дождь», которые замораживали и сжигали Игроков. Внезапно ситуация начала меняться и не в лучшую сторону для китайских властей.

— Продолжайте атаковать! Не вздумайте отступать! — призывал к атакам глава Ассоциации Ма Бун Сок.

Но это было сродни самостоятельного прыжка в бушующее пламя.

Я, потерявший рассудок, ничем не отличался от монстра. Мои боевые способности возросли. Вкупе с одноразовыми предметами, пассивными навыками, оружием легендарного уровня, доспехами и аксессуарами меня действительно по мощи можно сравнить с легендарным монстром. Нет, если подумать, то даже немного сильнее. Я был узколобым и недалеким, использовал все свои навыки и восстанавливал выносливость и магию за счет убийств своих врагов. У меня не было никакой тактики, только инстинкты. Если бы власти Китая направили бы на битву небольшое количество сильных Игроков, возможно, они одержали победу, но чтобы свести к минимуму ущерб, они привлекли лишь высокоуровневых Игроков и ранкеров, что и стало роковой ошибкой.

Обладая мечом-гемолизом, «Вампирским шаром», комплектом «Аксессуаров короля вампиров», я продолжал восстанавливать выносливость и магию. Для меня эти ранкеры и высокоуровневые Игроки были не врагами, а носителями питательного вещества, с помощью которого я мог восстановить свои силы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111. Один против десяти тысяч (часть 2)**

В китайском Циньхуандао появился пятый монстр легендарного уровня. Именно такие заголовки носили статьи во всех СМИ мира. Новым монстром является крысолюд — самый низкоуровневый монстр. Это уже не смущало, ведь после орков легендарного уровня никто не удивлялся, что даже низкоуровневый монстр может «прокачаться». Все стали думать, что и крысолюд может оказаться легендарным монстром. Проблема лишь в Китае, вернее в китайских жертвах. Китаю нанесен огромный урон, погибло десять тысяч ранкеров и высокоуровневых Игроков. Конечно, Поднебесная была одной из густонаселенных Игроками стран, но единовременно лишиться более десяти тысяч Игроков — огромная потеря. К тому же ситуация отличалась от ситуации в Южной Корее, на которую обрушилась волна орков. Все разрушения были от одного легендарного монстра.

— Игроки Китая потеряли хватку.

— Не важно сколько их было, если «качество» Игроков падает, количество не играет значения. Они не справятся с монстром легендарного уровня.

Репутация Китая, которая и так пострадала после второго катаклизма и нашествия Водяного змея, упала ниже плинтуса. Рейтинг безопасности подземелий также спал с «Baa» до «Caa». И причина падения рейтинга не в потере десяти тысяч Игроков, а в том, что никто не смог зафиксировать момент, когда монстр успел вырваться. Китайский рейд на второго монстра легендарного уровня вновь закончился неудачей и большими потерями. Это почти то же самое, если сказать, что легендарный крысолюд больше не появится. Зарубежные компании и иностранные инвесторы утратили последнее желание вкладывать свои средства в Китай. Хоть им и нравились условия и отношение китайского правительства к бизнесу, взглянув на сложившуюся ситуацию, они начинали думать иначе.

На самом деле все было по-другому. Китай довольно быстро отреагировал на появление легендарного монстра и собрал двадцатитысячную армию высокоуровневых Игроков, но не зная, как правильно поступить, в конечном итоге, они не смогли переломить ситуацию и понесли большой ущерб. Они проиграли второй рейд против монстра легендарного уровня. А тем временем монстр все еще жив и дышит. В таком свете Китай уже не казался страной возможностей и не подходил для инвестиций.

\*\*\*

— Ох! — схватился я за голову и открыл глаза.

«Я все еще жив».

Я думал, что помру. Но, к счастью, я все еще жив.

Не понимая, где нахожусь, я огляделся. Я лежал в какой-то канаве. Это то место, которое действительно походило на основное место обитания крысолюда.

«Совсем не чувствую тела… Окно состояния».

Лист персонажа

Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Король (легендарный)

Звание: Первый разрушитель уровней (низкий), Палач красношерстных волков (легендарный), Палач тодмэнов (легендарный) …

Характеристики:

Сила — 210 (-70) +461;

Ловкость — 210 (-70) +461,

Выносливость — 210 (70) +464,

Магия — 240 (-50) +1015,

Сила воли — 240 (-50) +1011

Профессиональные характеристики: лидерство 2102

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Профессиональные навыки: Власть, Знамя короля, Продвижение, Ликвидация, Призыв короля

Активные навыки: Подпространство (редкий)…

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Бессмертие (героический), Инстинкт выживания (героический)…

«Ого, как сильно упали».

Некоторые характеристики я потерял на постоянной основе, а не которые временно.

«А? Увеличились?»

Что-то показалось мне странным.

«Характеристики поднялись?»

К моему удивлению, мои показатели выросли за счет достижений и некоторых предметов. Я решил проверить системные сообщения.

Невероятное достижение (низкое)

Вы убили 300 Игроков выше Вас по уровню.

Награда: звание Охотник на Игроков (низкое)

Невероятное достижение (редкое)]

Вы убили 1000 Игроков выше Вас по уровню.

Награда: звание Хищник на Игроков (редкое)

Невероятное достижение (героическое)

Вы убили 5000 Игроков выше Вас по уровню.

Награда: звание Убийца Игроков (героическое)

Невероятное достижение (легендарное)

Вы убили 10 000 Игроков выше Вас по уровню.

Награда: звание Палач Игроков (легендарное)

Я потерял дар речи. Система оценивала Игроков, как и монстров, и давала за это свои достижения. Я даже смог получить легендарное достижение. Как и с монстрами, они не повторяются.

«И что же меня здесь смутило?»

Даже если принять во внимание награду, показатель вырос немного больше, чем могло бы. Я решил перепроверить свои достижения.

[Палач Игроков (легендарное) — увеличивает все характеристики на 40.]

«Может, в отличие от монстров, достижения по убийству Игроков считаются иначе?»

Я пришел к такой мысли, насчитав лишние восемь очков. Но с «Игроками» все было нормально. Достижения увеличивали мои характеристики точно так. Тем не менее, радости мне это не принесло мне. Достижение «Палач Игроков» лишь напоминал, что я убил 10 000 Игроков.

«Пожалуй, начну с восстановления тела».

Купив необходимые зелья, я восстановил характеристики. Конечно, временно потерянные характеристики не вернулись сразу, нужно подождать, чтобы они восстановились. Приняв свой истинный облик, я вернулся в отель и залез в интернет.

«М-да, беспорядки…»

Стоимость акций китайских компаний, которые только начали восстанавливаться после Второго катаклизма, вновь рухнули. Люди, что жили в окрестностях Циньхуандао, покидали свои дома. На правительство обрушился шквал недовольств со стороны общественности. Министр управления пространственными вратами Ван Цзинь Гуань всенародно принес свои извинения и подал в отставку. Правительство Китая усмирило свою гордость и обратилось за помощью в ООН, чтобы с помощью объединенной армии побороть крысолюда. Все мировое сообщество приковано к монстру легендарного уровня, крысолюду. Особый интерес проявляли Южная Корея, Монголия и Россия, поскольку границы этих стран находились близко к китайскому Циньхуандао.

«Я подошел слишком поверхностно к своей миссии».

Я даже не догадывался, что меня смогут заманить в ловушку. Нет, я не думал, что мои навыки и предметы перемещения в пространстве смогут заблокировать. После того, как я приехал в Китай, все шло по плану, я действовал осторожно, никто даже не заподозрил меня.

«Я должен скорее завершить начатое и вернуться на Родину».

Почитав новости, я перешел на поиски нынешнего месторасположения министра Ван Цзинь Гуаня, который выразил намерение уйти в отставку.

«Он изолирован в своем доме?»

Еще бы, его дом оккупировали журналисты и разгневанные местные жители. Вокруг также сновали невидимые обычному глазу Игроки-телохранители.

«Я разберусь с ним сегодня ночью».

Поставив перед собой цель, я уснул, все еще чувствуя себя изнеможенным и уставшим. Я пытался не заострять на этом внимание, но не мог успокоиться.

\*\*\*

— Черт! — выругался министр Ван Цзинь Гуань.

Он понимал, что совершил ошибку, из-за которой пришлось подать в отставку. Но даже эти действия не смогли утихомирить граждан, напротив, лишь подлили масла в огонь. По мнению общественности, он должен был покончить с собой или же вечно гнить в тюрьме.

«Вы оставили меня».

Такой негатив по отношению к министру в стране, где строго контролируют СМИ и не только, можно сравнить с изгнанием из партии. Нет, не просто изгнали, а принесли в жертву.

«И что теперь делать?»

Он не знал, как теперь выжить. Раздался скрип, окно отворилось, и в дом проникло несколько человек, но министр, будучи в состоянии алкогольного опьянения, даже не догадывался об этом. Один из проникших подошел к Ван Цзинь Гуаню и заткнул ему рот. Министр сопротивлялся, но все его попытки были тщетны.

— Он готов, — сказал злоумыленник, взглянув на лицо министра и сделав из покрывала петлю, а затем надев ее ему на шею. Ван Цзинь Гуаня охватил страх.

«Я не хочу так умирать».

Страх все сильнее забирался в потаенные части его души, слезы катились из глаз.

«Пожалуйста, кто-нибудь, спасите меня», — молился про себя Ван Цзинь Гуань.

Но никто не мог помочь ему. Тело министра, через шею которого была перекинута петля, медленно поднималось вверх.

Из передавленной глотки вырывались крики и хрипы. Злоумышленники хладнокровно наблюдали за казнью. И тогда… одному из пробравшихся в дом перерезали глотку. Тело с грохотом свалилось на пол. Другой злоумышленник, удивившийся происходящему, хотел подать сигнал, но меч вонзился в его лоб раньше, чем он успел что-то произнести. Двое пали замертво.

Ван Цзинь Гуаню удалось выбраться из лап смерти, он повернулся к своему спасителю, чтобы отблагодарить.

— А? — вырвался у него.

Первое, на что упал его взор, были торчащие уши, зубы, выпирающие из морды, и шерсть, покрывающая все тело.

— Кры… крысолюд… — произнес министр и упал в обморок.

«Какие-то слабые у него нервишки для министра».

Я подошел к ребятам в масках и взглянул на их личные вещи. У одного из них была записка, где говорилось об ответственности, которую, якобы, берет на себя министр за инцидент с крысолюдом.

«Видимо, секретные агенты».

Как бы смешно это ни выглядело, но министра, что руководил секретными агентами, собирались убить именно секретные агенты.

«А я могу воспользоваться ситуацией», — подумал я и попробовал привести министра в чувства, дав ему пощечину.

Но он не приходил в себя.

— А! — наконец-то очнулся он после моего рыка. — А-а-а! — увидев меня, снова заорал и пополз назад министр.

Я быстро схватил его, заткнул ему рот и протянул найденную записку. Ван Цзинь Гуань охватила паника, но спустя какое-то время он понял, что крысолюд не намеревается причинить ему вред. Он понимал, что, если бы не крысолюд, его уже не было на этом свете.

— Что вы себе позволяете?! — не выдержал министр, его подбородок дрожал.

— Хотите отомстить? — спросил я по-английски.

— Хочу! Я должен!

— Ты должен расправиться с парнями, что хотели тебя убить. Слей в интернет их слабые стороны, так ты сможешь отомстить.

— Да, все верно. Надо сейчас же этим заняться, — пробормотал, как сумасшедший, министр и направился к себе в кабинет.

«Оказалось легче, чем я думал».

Раньше в Южной Корее мне приходилось использовать против Ли Хан Гу навык «Ярость», но в этот раз я использовал два других навыка, которые оказались более эффективными. Я воспользовался навыками секретных агентов, которые позволяют ввести в транс. Используй я «Ярость», министр бы выжил из ума. Тем не менее, благодаря моему навыку «Обаяние» министр слушался меня и делал то, что я скажу.

— Я должен рассказать все журналистам и обществу.

В ответ на это министр лишь кивнул и вышел на улицу. Его тут же окружили репортеры, ожидавшие у его дома всю ночь.

— Я сделал так, как приказала партия! Я, как собака, выполнял все их поручения! Но они решили меня убить! — проговорил министр и протянул журналистам секретные документы.

— Да это же сенсация!

— Нужно срочно начать прямой репортаж!

Поднялась шумиха. Как оказалось, возле дома были не только китайские журналисты. Возле его дома собрались репортеры со всего мира.

— Партия хотела убить меня! Они послали секретных агентов! Они даже подготовили предсмертную записку, которую не я написал, — выразил и свое мнение Ван Цзинь Гуань.

«Вспышка» так же работала без сучка без задоринки.

— Я не буду козлом отпущения, как хочет того партия. Я намерен бороться с коррупцией и плохими поступками…

Не успел министр договорить, как в его лоб вонзился кинжал и тело свалилось замертво.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112. Ма Бун Сок (часть 1)**

— Его убили!

— А-а-а!

Реакция репортеров была разной. Кто-то визжал от страха, а кто-то подошел ближе и сделал пару кадров, кто-то и вовсе вел трансляцию в прямом эфире в интернете, поэтому известия о смерти министра Ван Цзинь Гуаня довольно быстро разлетелись по всему миру. Я же притаился во тьме и наблюдал за происходящим.

«Действовали очень аккуратно».

Никто не сможет узнать о том, что министр повстречал крысолюда, поскольку мертвые не болтают.

Среди раскрытых министром данных прозвучали имена и представителей Южной Кореи, а также тех, кто всем руководил и отдавал приказы. Конечно, я очень хотел их повесить самостоятельно, но охраны было слишком много, провернуть такое оказалось невозможным. Конечно, это можно было совершить, просто напав на них, но тогда пострадало бы много невинных людей. А я больше не хотел бессмысленных смертей.

«Я не уверен, но…» — подумал я и использовал навык «Огненный шторм».

Моей целью был дом министра управления пространственными вратами. Раздался взрыв и все здание охватили языки пламени. Журналисты вновь поразились происходящему, многие начали снимать.

«Думаю, теперь они не смогут задействовать восстанавливающие события или отслеживающие навыки».

Следующим на очереди был глава Ассоциации Игроков Китая.

\*\*\*

Весь Китай стоял на ушах из-за признания и внезапной смерти министра Ван Цзинь Гуаня. Мир ополчился против Китая, поскольку череда событий, которые считались несчастными случаями, в новом свете вырисовывалась четким и последовательным планом китайских властей.

— Несправедливые обвинения.

— Министр Ван Цзинь Гуань спорол какую-то чушь.

Правительство Китая вновь начало от всего открещиваться, но в этот раз у них ничего не вышло, поскольку страны, пострадавшие от Китая, не сидели сложа руки. Ситуация внутри страны так же была не лучше. В первую очередь, о себе заявили меньшинства, поскольку они больше всех пострадали от секретных агентов. Теперь они твердо решили выступить за свою независимость. Против выступили и китайцы, пострадавшие от рук секретных агентов. Помимо этого, информация о действиях китайских секретных агентах просочилось в Интернет, что подлило масло в огонь. Данные, которые обнародовал министр управления пространственными вратами, касались только указов, стратегий и планов, а не личной информации агентов. Но вскоре в интернете появилась и эта информация. Дальше все росло как снежный ком. Правительство Китая назвало все ложью, что это все проделки других государств, в это сложно было поверить.

Все ополчились против Китая. В стране продолжали бушевать беспорядки, поэтому Поднебесная, толком не оправившаяся после Второго катаклизма и появления водяного змея, начала быстро падать в бездну после заявления министра Ван Цзинь Гуаня и появления крысолюда.

\*\*\*

— Несправедливо! Я никогда не принимал участия в этом!

— Я верю тебе, но в этом сомневается не один и не два человека.

— Председатель, я действительно считаю, что это несправедливо!

— Я постараюсь обеспечить вам защиту.

— Спасибо. Я отправлю вам подарок, чтобы не было так обидно.

— Буду ждать.

Раздались гудки, обозначающие конец разговора.

— Вот же алчная свинья, — сказал глава ассоциации Ма Бун Сок.

Он довольно быстро успокоился.

«Ситуация не такая серьезная», — подумал председатель и закусил губу.

Несмотря на информацию, которую выдал уже бывший министр, Ма Бун Сок считал, что дела обстоят не так уж и плохо, Ван Цзинь Гуань был пешкой, от которой можно было избавиться в любое время. Однако глава Ассоциации совсем другой — он был одним из выдающихся ранкеров, входил в «Пять пальцев», а также был членом «Дружелюбный Игрок». У него очень много последователей, поэтому вероятность, что он сохранит свое место и голову, довольно высока. Но сейчас ситуация изменилась из-за безумия министра Ван Цзинь Гуаня.

«Он умер красиво, но как он смог такое провернуть…»

Именно Ма Бун Сок был тем, кто направил секретных агентов за министром управления пространственными вратами. Чтобы показать преданность партии, он решился на такой отчаянный шаг. Проблема лишь в том, что ситуация вышла из-под контроля, члены партии теперь с недоверием смотрели на главу Ассоциации, ведь он раскрыл министру намерения партии. В результате он убил его, чтобы замести следы. Но эта «теория заговора» не давала покоя членам партии. Игроки были недовольны. Китай из тех стран, где отношение к Игрокам отвратительно.

Правительство закупало камни и предметы у Игроков по цене, которое устанавливает министерство управления пространственными вратами, затем оно продавало их частным компаниям или экспортировали за рубеж, в результате чего, Игроки теряли довольно большие суммы. В отношении Игроков также применялся специальный налог. И это еще не все — правительство лично управляло гильдиями, созданными Игроками и не выплачивало компенсаций в случае экстренной мобилизации. Тоже самое случилось и с семьями Игроков, погибших во время рейда на водяного змея. Когда страна была «обычной», то это как-то можно было регулировать, но после того, как она стала «Китаем», все изменилось. На жалобы Игроков никто не обращал внимания, те пытались давить на правительство и требовали выплаты компенсаций семьям коллег, погибших в бою во время битвы с водяным змеем и крысолюдом. Также они требовали разработать систему, которая бы позволила им самостоятельно продавать камни компаниям.

Конечно, глава Ассоциации был человеком, преданным партии, но еще он являлся Игроком. Поэтому многие члены партии думали о том, мог ли Ма Бун Сок обзавестись за их спинами властью, заручившись поддержкой Игроков.

«Это несправедливо. Если бы мог, я сделал это еще раньше».

Ма Бун Сок был не просто Игроком, но и человеком с политической хваткой. И конечно, он был жаден до власти. Сначала он с недоверием относился к представителям партии, но позднее понял, что бороться с ней бесполезно, а устроив восстание и не свергнув нынешних политиков, сам не сможет заполучить какую-либо власть. Поэтому восстание был невозможен. К тому же за Ма Бун Соком слепо следовали лишь небольшое число Игроков, разгорится восстание, он погибнет собачьей смертью.

«Могу ли я ему доверять?»

Конечно, он брал взятки. Взятки взятками, но вероятность того, что он сможет воспользоваться своим положением, крайне мала. Поэтому теперь он пытался ухватиться за любую соломинку.

— Чертовы ублюдки!

Он был предан им как пес, но его отвергли. Поэтому теперь он хотел мстить и убивать.

— Если бы Игроки объединились со мной, то мы бы могли уничтожить их.

— И что тебе мешает? — раздался за спиной чей-то голос.

Удивленный Ма Бун Сок схватил свое копье, обернулся и нанес удар. Но удар был отражен — председатель не растерялся, сделал пару шагов назад, чтобы выдержать дистанцию, вновь повернулся и ткнул копьем в «незваного гостя».

— Ах!

Увидев своего врага, он испугался.

— Если не хочешь умереть, лучше бы тебе бросить свое оружие на пол! Мы можем заключить сделку, но если ты продолжишь вести себя неподобающим образом, я убью тебя.

В ответ Ма Бун Сок поспешно выпустил из рук свое копье, поняв, что у него нет другого выбора.

— Крысолюд.

Перед ним стоял монстр, уничтоживший десять тысяч Игроков, справиться с ним в одиночку невозможно.

— Как ты говоришь… — удивленно начал Ма Бун Сок.

Игроки и монстры не могут поддерживать диалог друг с другом. Игроки с другими Игроками, живущими в других странах, могут поддерживать общение, несмотря на язык, но Игроки и монстры — нет. Конечно, гуманоидные монстры, такие как орки и гоблины, могут разговаривать между собой, но Игроки не понимают смысл их диалогов. Способность Игроков к распознаванию других языков не распространяется на языки монстров.

— Ты Игрок? — спросил председатель.

Крысолюд свободно говорил на английском языке. Несмотря на то, что Ма Бун Сок плохо им владел, он хорошо понимал, о чем говорит крысолюд.

— Или может быть что-то другое?

В ответ глава Ассоциации лишь покачал головой. Теперь не имеет значения, кто стоит перед ним, Игрок или монстр. Главное, что перед ним стоит тот, кто с легкостью может порвать его на мелкие кусочки.

— Сначала я планировал убить тебя, но передумал.

— Что ты хочешь?

— Дай мне власть, что ты так жаждешь.

— Что?

— Я могу убить членов партии вместо тебя. Тогда ты сможешь взять власть в свои руки?

У Ма Бун Сока закружилась голова. Если он не согласится с предложением, умрет. А если и не умрет от рук крысолюда, его будущее выглядит очень темным.

— Говоришь, что сможешь убить представителей партии?

В ответ крысолюд лишь кивнул.

— Чего ты хочешь?

— Подпиши здесь, — сказал монстр и протянул председателю магический свиток.

Ма Бун Сок поспешно изучил его.

— Контракт душ.

Он знал, как работает этот предмет, но содержание контракта ему явно пришлось не по душе.

— После того, как подпишешь контракт, ты станешь моей марионеткой.

В какой-то мере контракт был несправедливым.

— А что? Я думал, для тебя это приемлемые условия.

— Что?

— Десять лет. Через десять лет ты станешь свободным. Во время действия контракта я не смогу причинить тебе вред, напротив, помогу.

Выслушав крысолюда, Ма Бун Сок поморщился. Десять лет рабства. Десять лет — это не маленький срок, но то, что ждало его позже, было сладким, словно мед. Если он подпишет контракт, то в будущем может стать правителем Китая.

— В любом случае, ты не умрешь от моей руки. Ты это знаешь.

В словах крысолюда что-то было. Да и члены партии сомневались в нем. Если эти сомнения подтвердятся, ему конец. Но что, если все члены партии умрут? Ситуация изменится.

— Вероятность успеха очень мала. Даже если все члены партии умрут, вероятность того, что я приду к власти, все еще никчемна.

Ма Бун Сок был главой Ассоциации, а не политиком. Даже если крысолюд убьет представителей партии, он не сможет взять власть под свой контроль. Напротив, власть бы захватили политики, которые были под ними.

— Нет, все возможно. Ты станешь героем, который победит монстра крысолюда, наделавшего шороху в Китае.

— Что? — удивился председатель.

— Это будет своего рода представление.

— Представление?

— Да, если все пройдет по плану, ты станешь для народа и Игроков Китая все равно что Богом.

Голос крысолюда был неприятным и отвратительным, однако, для Ма Бун Сока он стал сладок и приятен для его ушей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113. Ма Бун Сок (часть 2)**

В результате Ма Бун Сок подписал «Контракт душ». Свиток засиял фиолетовым светом и проник в мое тело и тело главы Ассоциации Китая. Активация прошла успешно.

«Что ж, пусть живет».

Если активация контракта пошла бы не по плану, мне пришлось бы убить председателя. Но все хорошо, и не потому что Ма Бун Сок боялся своей смерти, он подписал контракт по своей воле.

«Ничего не поделаешь».

Первоначально я планировал безжалостно убить его, но передумал, увидев, как он забился в угол. Заполучив Ма Бун Сока, я смогу наконец-то добраться до тех, кто имеет причастность к похищению моей семьи, а также сделать своим рабом следующего представителя власти Китая. Я не мог отказаться от такой возможности.

— Прими, — сказал я и задействовал «Продвижение».

[Вы предложили Игроку Ма Бун Сок примкнуть к вам.]

— Что это?

— Это сделает тебя сильнее и укрепит связь между нами.

— Хорошо, я принимаю.

[Игрок Ма Бун Сок принял ваше предложение.]

[Вы израсходовали 60 единиц лидерства.]

Ма Бун Сок присоединился к моей команде. В отличие от других Игроков я не стал рассказывать главе Ассоциации Китая о «побочных эффектах».

— Правда работает? Кажется, я действительно стал сильнее, — удивленно пробормотал Ма Бун Сок.

— Поскольку ты предан мне на протяжении десяти лет, было бы неплохо изменить твою манеру речи.

— Простите, — извинился председатель.

Ма Бун Сок был заинтересован мною. Благодаря предоставленному мной ему шанса его доверие и преданность мне значительно возросли. Он не осознавал, что его разум немного изменился.

«В любом случае через десять лет наши отношения закончатся. А до тех пор пускай делает, что хочет».

Подписав «Контракт душ», хочет он или нет, но обязан быть преданным на протяжении десяти лет. Но в нашем случае это скорее своего рода союз, договоренность, согласно которой я не могу ему навредить. Конечно, наше сотрудничество будет проходить не на равных условиях. Тем не менее Ма Бун Сок считал, что это намного лучше, чем «ничего». Он считал, что лучше иметь взаимовыгодные отношения, в которых о тебе будут заботиться, чем те, в которых к тебе относятся предвзято и с отвращением.

«В течение десяти лет у меня будет свой преданный и верный раб».

Но Ма Бун Сок кое-что упустил из виду. Действие «Контракта душ» десять лет, а вот «принадлежность» монарху или «Контракт вассала» вечна. Если через десять лет Ма Бун Сок от меня отвернется, он в одночасье лишится повышенного уровня, характеристик и навыков. Сможет ли он отказаться от всего, что достигнет за десять лет?

Было еще кое-что, что для меня и Ма Бун Сока остается неизвестным, а именно, как сильно изменится психологическое состояние главы Ассоциации за эти десять лет. Ма Бун Сок самый сильный человек в мире, поэтому приказы монарха на него практически не действуют, но, если сопоставить его показатели с моими, уровень его способностей незначительный. Сумма всех характеристик Ма Бун Сока не превышает и половины моих, со временем эта разница будет лишь расти, а Ма Бун Сок перейдет под мой полный контроль. Станет ли он моей тенью через десять лет? Об этом мы узнаем только через десять лет, но я уверен, что этот путь будет нелегким.

\*\*\*

Заседание партии проходило в Китае. Сначала эта встреча была не запланирована, но в связи с обострившейся ситуацией в стране ее все-таки решили провести. В заседании партии также принимали участие и меньшинства Китая. Еще до проведения встречи появились слухи, что правительство намерено поддержать меньшинства. Это было ожидаемо, поскольку проблема меньшинств обострилась после того, как стало известно о действиях спецагентов. Кроме того, на заседание впервые пригласили Игроков.

По слухам, власти страны намеревались отменить продажу камней и предметов при выходе из подземелий, а также сделают Игроков частью партии. Китай не был страной, где часто сплетничали или вешали лапшу на уши, но слухи ходили. А это означает только то, что партия может допустить развитие таких событий. На самом деле, в пресс-релизе представители партии опубликовали список вопросов, которые будут обсуждаться на заседании, поэтому пыл общественности немного утих.

Данные о крысолюде, который уже бездействует на протяжении месяца, также благотворно повлияли на общество. Правительство даже предположило, что раненный монстр мог погибнуть от рук каких-нибудь Игроков. Из-за этой информации даже появились люди, которые ходили и искали предметы, которые мог оставить после себя монстр, но никто не мог их найти. Кто-то поговаривал, что крысолюд мог вернуться через пространственные врата в свой мир. Удивительно, но именно этой версии придерживалось большинство. В битве с Игроками монстры всегда крушат здания и убивают невинных, они всегда поступали именно так. Но в этот раз все было спокойно. Вероятность того, что он либо умер, либо вернулся «домой», очень велика. Орки, которые появились в Южной Корее, вернулись обратно. Также появилась информация, что Китай не потерпел поражение в битве. Слухи о том, что крысолюд умер или ушел, заставляли китайцев, опечаленных неудачным рейдом, чувствовать гордость.

— Тело крысолюда никто не смог найти, значит он умер.

— Нет. Тело наверняка преобразовалось в предмет, который кто-то нашел и решил не сообщать об этом правительству.

— Никто не видел, как крысолюд бежал через пространственные врата.

Помимо слухов, которые распространяло правительство Китая, появились слухи, зарождавшиеся в обществе. Люди просто хотели услышать то, что хотели. Правительственные слухи также уверяли население в том, во что оно хотело верить само. В результате спустя месяц все эти слухи воспринимались, как факт. Даже правительство Китая, создавшее их, в них поверили.

Для того чтобы принять участие в партийном заседании, члены партии стекались со всех уголков страны. Подтягивались и Игроки. Среди них был и глава Ассоциации Ма Бун Сок, но это не стало очень хорошей новостью, ведь вероятность того, что заседание провалится, была очень высока. А после того, как Игроки стали членами партии, роль Ассоциации, представляющей их интересы, значительно сократилась.

День заседания партии.

Ма Бун Сок шел на заседание, как корова на бойню, но выглядел он спокойно. Хотя остальных членов партии это не волновало, все думали, что его скоро сместят с должности, сам Бун Сок старался не заострять внимание на происходящем. Ему трудно сохранять свое спокойствие, когда так и хочется расплыться в улыбке.

«Скоро начнется заседание. Да помогут мне небеса».

Сначала он мучился, как можно за один раз уничтожить всех представителей партии, но узнав кое-какие подробности, составил план. Не встреть председатель крысолюда, отказался бы от участия во встречи. Вероятно, он бы бежал в другую страну или подал в отставку, но теперь главе Ассоциации не стоило волноваться о таких мелочах. Сегодня его день, скоро он очистит свое имя, «переродится» и станет новым правителем, который спасет Китай и выведет страну из кризисной ситуации.

Ма Бун Сок взглянул на одного из своих помощников. Казалось, что это самый обычный сотрудник, но так казалось лишь на первый взгляд.

«Крысолюд с легкостью сможет вторгнуться в здание и „принять участие“ в заседании».

Конечно, встреча представителей партии проходила при полном параде, с проверкой удостоверений личности и безупречной охраной. Зал заседания окружен полем, блокирующем навыки пространственного перемещения и изолирует попавших внутрь захватчиков, защищая собравшихся от атак из вне. В качестве охраны выступали ранкеры и высокоуровневые Игроки.

«Даже крысолюду потребуется какое-то время, чтобы пройти через эту охрану и защиту. За это время все могут сбежать».

В таком случае операция провалится. Но на заседание был приглашен первый представитель Игроков, благодаря этому крысолюд, замаскированный под помощника Ма Бун Сока, сможет проникнуть в зал. Пробравшись, «помощник» притаился, а глава Ассоциации занял свое место.

Использовав «Занавес темноты», я активировал «бланк» и вновь стал крысолюдом.

«Не знал, что этот план осуществится».

Конечно, я готовился к тому, чтобы за один раз расправиться с руководством партии, но эта возможность предстала передо мной не сразу и далась сложно. Представители партии сидели довольно далеко друг от друга, да и охраны было слишком много. Вероятность задеть кого-то не того очень велика. Я намеревался использовать Ма Бун Сока в качестве приманки, но в этом не было необходимости, члены партии самостоятельно стекались в одно место.

«Внутри помещения не так много Игроков, все легче, чем я представлял».

Снаружи защита была куда сильнее, но внутри ее практически нет. Я в очень выгодном положении.

«Все будет кончено, когда я убью только плохих ребят».

Я не думал о том, чтобы убивать невинных и безгрешных представителей партии, я не зверь, а лишь хочу расправиться с теми, кто был причастен к похищению моей семьи и к совершению ужасных деяний.

— Надо же!

Раздались радостные вопли и аплодисменты. Заседание партии началось, и я проник в зал. Игроки сидел на своих местах. Для начала я выделил для себя тех, кого нужно убрать незаметно, а, закончив с выбором, активировал навык «Автоприцел стрел».

— Что?

— Кто-то использует магию?

Стоило мне активировать навыки, как Игроки тут же почувствовали магию и не на шутку разволновались. Но слишком поздно. Стрелы тут же полетели в намеченные цели. Раз — и представители партии пали замертво. Среди павших также был номер один рейтинга Китая.

— А-а-а!

— Террористическая атака!

Началась неразбериха. Раздались выстрелы — телохранители и Игроки открыли огонь по цели, устроившей террористическую атаку. Прогремел мощный взрыв, и в зале заседания в мгновение ока началась давка. Оставшиеся в живых испуганно пытались покинуть помещение, в то время как телохранители и Игроки продолжали атаковать свою цель.

— Умер? — спросил один из Игроков, прекратив стрелять.

— Должен…

— Какой сумасшедший решился на это? — недоумевали Игроки.

Террористом определенно был Игрок. Теперь по тихой уладить ситуацию не получится. Власти Китая еще сильнее ополчатся против Игроков. Наверняка другие страны поступят аналогичным или подобным образом. Отношение к Игрокам могло улучшиться, если бы все сидели тихо, но какой-то сумасшедший решил все испортить.

Неожиданно своды зала заседания затряслись от рева, и тела убегавших и телохранителей застыли в одной позе, как каменные. Тоже самое касалось и Игроков, находившихся в зале.

— Что?

— Это плач?

— Крысолюд!

Переглядывались Игроки, на которых не подействовал навык «Боевой клич». Не теряя даром времени, они тут же приготовились к битве. Но есть одна проблема — у них нет при себе ни оружия, ни брони, ведь, чтобы принять участие в заседании партии, от них пришлось отказаться и прийти безоружными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114. Новый император**

Крысолюд появился из горы искореженных трупов. Лица Игроков и телохранителей стали жесткими. Пытавшиеся сбежать представители партии не смогли совладать со страхом и падали в обморок. Многие видели легендарного монстра по телевизору, но сейчас он предстал перед ними воочию. Крысолюд взревел и бросился на Игроков-представителей партии.

— Щит веры!

Игроки пытались оказать сопротивление крысолюду, но даже с оружием и броней сделать это было очень сложно. Разве можно победить монстра, толком не подготовившись к битве? Конечно, невозможно.

Меч, что держал в лапах крысолюд, вонзился в грудную клетку одного из Игроков — он входил в число пятидесяти лучших Игроков Китая, но умер быстро, не оказав должного сопротивления.

— Отступаем!

Игроки не могли в полной мере противостоять без оружия и брони.

Крысолюд бросился на убегающих и отправил множество «лучших из лучших» на тот свет. Конечно, новоиспеченные представители партии пытались отбиваться изо всех сил, но все их попытки оказались бессмысленными. Каждый раз, когда пасть монстра изрыгала рев, тела Игроков каменели, и те погибали один за другим. К тому моменту, когда на помощь подоспели ранкеры, в живых осталось не так много.

«Для начала разберусь со своими целями…»

Я убил всех представителей партии и Игроков, входящих в их ряды. На первый взгляд, это было жестокое зрелище, но лишь на первый взгляд. Те, кто был «чист душою», выжили. Проблема в том, что их было не так много. Правда среди выживших все же осталось пара «прогнивших» людей. В частности, это Ма Бун Сок и его люди. Все те, кто был верен ему, так же остались в живых, так они помогут главе Ассоциации заполучить власть.

Игроки из партии смогли заполучить свое оружие и броню, снятую и оставленную перед входом в зал заседания. К ним присоединились правительственные ранкеры, но ни те, ни другие не спешили вступать в бой. Ведь их врагом был монстр легендарного уровня, убивший десять тысяч высокоуровневых Игроков, которого невозможно победить. Игроков охватило чувство страха, страха смерти.

— Как долго вы собираетесь убегать? Если здесь и сейчас мы не расправимся с этим чудовищем, то весь Китай станет новым полем битвы! Мы должны лечь костьми, чтобы защитить наших граждан! — сказал кто-то, встав со своего места.

Неудивительно, этим кто-то был глава Ассоциации Игроков Китая Ма Бун Сок.

«Неплохо».

Актерские способности Ма Бун Сока заметно улучшились.

— Даже если нам суждено умереть, давайте сражаться! Мы должны защитить гражданских! — обратился он к Игрокам и бросился на меня.

Копье Ма Бун Сока объяла черно-красная энергия. Его показатели заметно выросли, чем до встречи со мной. На самом деле, я отдал Ма Бун Соку предметы и зелья, что собирался выставить на продажу, и это копье — оружие легендарного уровня, купленное мною за очки, но со своими недостатками: при каждом его использовании владелец копья облагается «штрафами», но таким образом он может довольно быстро улучшить свои показатели. «Копьем дьявола», каждый раз, когда Игрок берет его в руки, ловкость и выносливость растет, но магия и сила воли быстро исчерпываются, безвозвратно. После того, как показатели магии и силы воли упали до нуля, «Копье дьявола» продолжает высасывать из своего владельца жизненную энергию. Это одно из тех оружий, которое может убить своего владельца. Но я смогу снабжать Ма Бун Сока зельями. Отдавая оружия, я был уверен в «кандалах», которыми заковал Ма Бун Сока.

«Использовав его один раз, ему будет непросто от него отказаться».

Если Ма Бун Сока очарует «Копье дьявола», то он просто не сможет использовать другое оружие. Возможно, никогда.

Раздался скрежет по металлу. Копье Ма Бун Сока и мой меч-гемолиз соприкоснулись, и раздался мощный взрыв. Практически слившись в единое целое, в зале заседания развернулась жестокая битва. После пропаганды Ма Бун Сока взгляды Игроков и ранкеров изменились на происходящую ситуацию. Я и не знал, что он обладает такой силой.

— Почему крысолюд так слаб?

— И то правда. Мне кажется, он был намного сильнее в прошлый раз, когда я его видел.

— Он не смог еще полностью восстановиться?

Моя боевая мощь действительно ослабла. Вернее, я намеренно ее понизил, замедлил телодвижения. К тому же я не активировал пассивные навыки и не использовал одноразовые предметы с большими побочными эффектами. Тем не менее китайским Игрокам и ранкерам, не знавшим правду, мое поведение казалось странным.

— Давайте поможем Ма Бун Соку! — почти хором сказали помощники главы Ассоциации и присоединились к битве.

— Давайте объединимся!

— Крысолюд явно не в форме!

— Мы сможем его одолеть!

Завопили Игроки и ранкеры и вступили в бой. Раздались раскаты грома, и черные молнии обрушились на всех, кто решил присоединиться к битве. Свод зала заседания содрогнулся от воплей Игроков, но ударная сила атаки была не такой сильной, чтобы за раз убить такое количество врагов. Поэтому китайцы довольно быстро вернулись в ряды сопротивления. Битва продолжалась. Среди всех участвующих особое рвение проявлял Ма Бун Сок. Другие Игроки так же продолжали атаковать крысолюда, а глава Ассоциации оставался в самом центре сражения, в первых рядах.

Неожиданно стены здания обрушились, и «враждующие стороны» дислоцировались за пределы зала заседания партии. Я и Ма Бун Сок сразу же «направились» в запланированное место. Со стороны казалось, что все идет естественным ходом. По мере нашего движения множество камер запечатлели битву «один на один» между Ма Бун Соком и крысолюдом. Наше театральное шоу продолжалось. Со стороны казалось, что атаки крысолюда, направленные на главу Ассоциации, были мощные и сильные, но на самом деле, это лишь пустышки. Атаки же против других Игроков были настоящими, не смертельные, но урон наносили хороший. Ма Бун Сок казался куда сильнее, а другие Игроки, напротив, слабее. Те, кто действительно сражался за свою жизнь, еле держались на ногах, а Ма Бун Сок несмотря ни на что продолжал держаться в первых рядах, играя свою роль. Битва затянулась. Ранкеры окружили меня кольцом.

— Теперь пришло время завершить битву, — мысленно подал я сигнал главе Ассоциации.

Тело Ма Бун Сока тут же окутал черно-красный свет. Он заорал и еще крепче вцепился в свое копье. Красная как кровь энергия была направлена в мою сторону. Раздался взрыв, все в округе загорелось. Хоть атака оказалась мощной, я, крысолюд, был в полном порядке, поскольку сама атака направлена не на меня, а немного в сторону. Разбросав по земле камни и предметы, я использовал свиток перемещения в пространстве — все мое тело охватил яркий красный свет, и я исчез. Спустя какое-то время действие атаки Ма Бун Сока закончилось. Крысолюд исчез, а на его месте появилось несколько предметов и камней.

— Ура!

— Мы убили крысолюда!

— Глава Ассоциации Игроков Ма Бун Сок смог одолеть легендарного монстра!

Раздавалось со всех сторон.

— Ура герою Китая — Ма Бун Соку!

— Ура! — подхватили другие ранкеры.

В тот день, в рейтинге ранкеров Китая произошли изменения. Теперь, рейтинг возглавлял убийца монстра легендарного уровня Ма Бун Сок. Его имя пестрело во всех международных СМИ, он стал героем Китая.

\*\*\*

«Какой хаос».

Имя «Ма Бун Сок» можно было встретить почти на каждой странице интернета. Он промчался по Китаю как ураган. Видеоролики с битвой Ма Бун Сока и крысолюда показывали по всем телеканалам. По TV крутили интервью с людьми, знавших главу Ассоциации с детства.

«Все прошло лучше, чем я думал».

Шквал положительных эмоций и поддержка Ма Бун Сока была выше, чем я предполагал. Конечно, у этого была своя причина. Выжившие представители партии хотели скрыть тот шок, что пережили, поэтому Ма Бун Сок так взлетел. У выживших были хорошие отношения с главой Ассоциации. Чем больше они его поддерживали, тем больше выгоды могли получить. Кроме того, звание «убийцы легендарного монстра» не только возвысило Ма Бун Сока, но и поспособствовало возобновлению притока иностранных инвестиций.

Но была и другая причина, почему жители Поднебесной окрестили так главу Ассоциации Игроков. Граждане Китая видели в нем того, кто сможет воплотить их надежды. Население очень тяжело переживало неудачу в рейде на водяного змея и поражение в битве с крысолюдом. Для нации, которая считала Игроков своей страны самыми сильными в мире, это стало большим ударом. Да и разрушения после двух битв были огромны. В стране наблюдался экономический спад, а граждане были обеспокоены тем, что государство не сможет их защитить. Но сейчас у них появилась надежда на восстановление экономики. Это подарило надежду и чувство некой стабильности, что в случае появления очередного легендарного монстра страна сможет дать отпор. Ма Бун Сок стал для китайцев благословением, которое позволит решить все проблемы.

Неожиданно зазвонил телефон. Это был герой Китая Ма Бун Сок.

— Подмятие военного руководства завершено, — доложил глава Ассоциации.

— Быстрее, чем я думал.

— Они знают общую информацию о том, кто это был. Кроме того, среди военных много людей, которые следуют за мной.

— Пока весь кипиш не стих, было бы неплохо завершить начатое.

— Я справлюсь. Представители партии находятся со мной в одной лодке, а армия преклонила колено. На горизонте маячит группа мятежников, но в скором времени я улажу вопрос и с ними. Как только все немного утихнет, мы снова проведем партийное собрание.

— Хотите официально выбрать нового главу страны?

— Конечно.

— Ты можешь претендовать на это место?

— Кажется, сейчас это будет трудно сделать. Но я бы мог претендовать на место заместителя председателя.

— Заместителя председателя…

— Вам не стоит об этом волноваться. Поскольку главой страны может стать мой человек.

— Хорошо, буду ждать.

— Я не подведу вас.

Разговор завершился. Весь Китай находился в руках Ма Бун Сока. По факту, он практически стал новым императором Китая и пытался ухватиться за него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115. США (часть 1)**

Покончив с работой в Китае, я спокойно вернулся домой. Представители Ассоциации Игроков Южной Кореи даже не заметили моего отсутствия, время от времени я приезжал на Родину. Вернувшись к повседневной жизни, я продолжил зачищать подземелья героического уровня вместе с Люсией.

Раздался взрыв, и монстры свалились сразу же замертво.

«А я стал намного сильнее».

Действительно, после поездки в Китай моя сила возросла. Во-первых, благодаря новым изученным навыкам, во-вторых, заработку очков и прокачки «Громовому дыханию черного дракона» и «Бессмертию». «Бессмертие», ставшее легендарным навыком, в функциональности не изменилось, но скорость восстановления увеличилась. Разница была колоссальной. В Китае в битве против десяти тысяч Игроков «Бессмертие» мгновенно восстановило мое разрубленное пополам тело. Такая же молниеносная скорость восстановления наблюдалась и в случае прямого попадания стрелы в сердце. Я улучшил «Бессмертие» и «Громовое дыхание черного дракона», купив книги навыков героического уровня, такие как «Восстановление ран» и «Систематическая атака молниями».

«Я должен улучшить навыки до мифического уровня».

Несмотря на то, что я заработал в Китае около квадриллиона очков, я все же далек от него. Если не достигну мифического уровня, то не куплю мифические навыки. Улучшение «Бессмертия» и «Громового дыхания черного дракона» работает иначе, я не знаю, сколько мне еще придется вложить в них, чтобы наконец-то улучшить другие навыки. Чем больше я буду вкладывать в них, тем больше вероятность достичь мифического уровня.

«Если я смогу улучшить их до уникального, тоже неплохо».

Но даже этого уровня достичь не так просто. Получив меч-гемолиз и «Бессмертие», я практически смог побороть смерть.

Мне нужен специальный монстр, который еще не появлялся в нашем мире. Вероятнее всего, убив его, я получу предмет уникального уровня.

«Было бы здорово улучшить и меч-гемолиз…»

Я смогу улучшить меч, поглотив кровь представителей драконьего рода. Из-за этого условия его сложнее прокачать в отличие от «Бессмертия» и «Громового дыхания черного дракона».

«Интересно, если бы я смог убить монстра вроде водяного змея, смог бы я хоть немного улучшить его?»

Не будь у меня меча-гемолиза, я даже мечтать не смел бы о «первом месте». Но сейчас все иначе, используя одноразовый предмет, я вполне могу справиться с монстром героического уровня один на один. Проблема в том, что в настоящее время уникальные монстры героического уровня находятся в Японии.

«Кажется, придется наведаться в Фукуоку».

Если использовать бланк преображения, я смогу сразиться с Чозо, не попадаясь на глаза другим. Но проблема именно в Японии. Если я превращусь в монстра и вступлю в битву с Чозо, это привлечет огромное внимание. Власти Японии точно об этом узнают и не останутся в стороне, ведь все захотят извлечь из этого выгоду. Если все пройдет гладко, я сделаю хорошее дело для Японии, нет — придется столкнуться с побочными действиями и японскими Игроками. Кроме того, нужно также учесть возможность, что я не смогу сбежать от Чозо или от меня могут избавиться.

Чозо — монстры, спокойно перемещающиеся по воздуху. Они отовсюду смогут сбежать. Кроме того, я должен учесть вариант, что могу не отразить атаку их стаи, к которой могут присоединиться другие монстры.

«Было бы здорово, появись где-нибудь бескрылый монстр легендарного уровня».

Я был бы не против вновь сразиться с орком-военачальником или орком-магом, но в настоящее время СМИ всего мира молчат о новых нашествиях.

— Мой король, вы действительно стали намного сильнее.

— Это все благодаря очкам, что ты мне дала, — рассмеялся я в ответ.

Пока я «носился» по Китаю, Люсия продолжала вести торговлю и зарабатывать очки. Каждый раз, когда я возвращался в Корею, она отдавала их, и я покупал на них книги навыков, чтобы улучшить «Бессмертие» и «Громовое дыхание черного дракона». Собственно, так я и смог купить «Восстановление ран» и «Систематическую атаку молниями».

— Я просто делала то, что должна, — прямо ответила Люсия.

— Ты тоже стала сильнее.

— Это все благодаря вашей благосклонности.

Люсия самостоятельно развивалась и улучшала свои показатели, ведь с каждой продажи предметов, она получала десять процентов. Тем не менее девушка до сего момента не обладала предметом легендарного уровня. Вернувшись из Китая, я подарил ей легендарные оружие и щит. Учитывая то, что она делает для меня, я мог подарить ей столько подарков, сколько бы смог. Люсия первая, кто стал моим подданным и той, кто сделал меня монархом. Но я так же даровал оружие легендарного уровня Ма Бун Соку, которого встретил совсем недавно. Меня одолело чувство вины, удушая тем, что мой верный помощник Люсия до сих пор ходит на охоту с героическим оружием, поэтому я решил сделать ей подарок. Поначалу девушка отказывалась от него, но все же приняла. Взяв оружие и щит легендарного уровня, Люсия продемонстрировала ужасающую боевую мощь.

«Когда мой кошелек полон, меня ничего не обременяет».

Несмотря на то, что я купил Люсии два легендарных предмета, мой кошелек по-прежнему был полон. Хоть продажи DVD-плееров и телевизоров упали, DVD-диски продавались отлично, как и аккумуляторы. А предметы героического уровня, которые я добыл в Китае, но оказавшиеся для меня бесполезными, хоть и продавались медленно, но доход все же от них был. Поэтому подарок для Люсии меня нисколько не обременял.

«Еще не появилась», — подумал я, проверяя торговое окно.

Я искренне ждал и довольно часто проверял магазин на наличие «Восстановление ран» и «Систематическая атака молниями».

«В продаже не так много книг легендарного уровня».

Конечно, я могу купить книги героического уровня, но эффект от них в разы меньше. К тому же как только я начал скупать такие книги, цены на них резко подскочили. Даже если цена на книги легендарного уровня поднимется, я смогу пережить это, ведь оно того стоит, чего не скажешь о героическом уровне. Так что лучше купить их, когда цена немного упадет.

— Мой король, думаю на сегодня достаточно, пора возвращаться.

— Ого, уже так поздно. А может еще немного поохотимся? Думаю, если потратим еще часа три, то заработаю достижение, — взглянул я на часы.

— Тогда вы нарушите свой распорядок дня. Лучше вернемся сюда завтра, сегодня нужно немного отдохнуть.

Я кивнул в ответ, потому что Люсия как всегда права. Я не в первый раз так сильно задерживался на охоте.

— Тогда давайте возвращаться, — сказала девушка и направилась в сторону выхода.

Казалось, что-то поторапливало ее.

— Сегодня понедельник?

— Да.

— А, это сегодня должна была выйти передача про крысолюда.

Люсия поежилась.

— Как-то ты сама на себя не похожа.

Обычно она говорила очень вежливо, вроде: «Пойдемте, на сегодня хватит», или «Тогда поохотьтесь еще немного». Но сегодня она разговаривала иначе.

(В корейском языке есть суффикс вежливости, так вот в первом случае она говорила без него.)

— Это не из-за сериала.

— А я и не думал об этом, — удивленно уточнил я.

— Но разве вы не сказали, что сама на себя не похожа?

— Я просто имел ввиду, что ты говоришь не как обычно.

— А-а-а!

Лицо Люсии покраснело и стало похожим на спелую хурму.

— Я пойду вперед, — сказала она и прибавила ходу.

Она точно обиделась.

«Несмотря ни на что она такая милая».

На самом деле разница между мной и Люсией в возрасте очень большая, но что бы она ни делала, она всегда выглядит очень милой. Прикинувшись дурачком, я поплелся за ней.

«Она хочет, чтобы я встретился с Ин Бом?»

После встречи с Юн Сон Хо я вновь созвонился со своими старыми друзьями. После этого мы довольно часто разговаривали по телефону и ходили выпивать.

Открыв дверь, мы вышли из подземелья и сразу же полезли в свои телефоны. Я решил позвонить Хан Ин Бому.

«Что? — но эту идею я быстро отмел. — Это от Юн А».

Мне пришло от нее сообщение: «И когда ты собираешься угостить меня?»

«Блин, я совсем забыл!»

Я обещал ей, что по ее возвращению из Японии мы сходим куда-нибудь, но позже произошли некоторые события, и я совсем забыл о своем обещании. Я нажал на кнопку вызова.

— Это Хён Сон. Я получил ваше сообщение.

— Да, ваш телефон был отключен, поэтому решила отправить сообщение.

— Я только вышел из подземелья.

— Ваши меры предосторожности закончились?

— Не думаю, что в нынешней ситуации Китай начнет действовать.

— И то верно.

— Так когда мы сможем встретиться?

— А почему бы не сейчас?

— Хорошо, — засмеялся я.

Договорившись о месте и времени встречи, мы завершили разговор.

— Это была Син Юн А? — спросила Люсия.

— Да. Думаю, она не просто так хочет со мной встретиться. Наверняка, что-то случилось.

С тех пор, как я дал обещание, много воды утекло, я зарылся в свои дела и рассеяно забыл о половине обещаний. Тоже самое было и с Син Юн А. Наверняка, она тоже трудилась не покладая рук. В нынешней ситуации с Китаем, Южная Корея начала нервничать. Сомневаюсь, что Син Юн А хотела со мной просто поужинать… Раньше она так никогда не делала.

Я прибыл в назначенное место. Син Юн А, приехавшая заранее, уже ожидала меня.

— Давно не виделись.

— Да, давненько.

Обменявшись приветствиями, мы сели за свой столик. Удобно, что в этом ресторане были отдельные комнаты для гостей.

— Вы были сильно заняты в последнее время?

— Да, есть такое.

— А ваши близкие? Хоть немного пришли в себя?

— Да, они прошли курс реабилитации, им уже намного лучше.

Пока мы обменивались любезностями, нам принесли наш заказ. В процессе трапезы Син Юн А рассказала мне истинную причину нашей встречи.

— Сегодня появился шестой монстр легендарного уровня.

— В какой стране? — удивился я.

Если бы это была Южная Корея, то ни я, ни Юн А не сидели бы в ресторане и не уплетали стейки.

— Соединенные Штаты Америки.

Я опешил. Монстр появился не на территории стран, граничащих с Южной Кореей, таких как Россия и Китай, а в США? В стране, что находится по другую сторону Тихого океана.

— Но почему вы позвонили в первую очередь мне?

— Потому что Штаты запросили именно тебя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116. США (часть 2)**

— Меня? Почему? — смущенно спросил я.

Америка запросила мою помощь. Почему?

— На самом деле они давно хотели тебя прибрать к себе. Сначала с нами связались представители ООН, но это практически тоже самое, что США связались с нами напрямую.

Я почувствовал, что за моей спиной разворачивались события связанные со мной, о которых я даже не догадывался.

— Пожалуйста, расскажите мне все, что знаете.

— Ну… — начала Син Юн А.

Я не знал, но ООН предпринимали попытки пристроить меня к себе. Приглашения на имя Чхве Хён Сона. Приглашения в США. Все знают, что Штаты имеют огромное влияние в Организации Объединенных Наций. В настоящее время Штаты особо не нуждались в помощи ООН, поэтому представители Ассоциации Игроков Южной Кореи решили, что США хотят завлечь меня на свою сторону, и отвергли приглашение. К тому же была веская причина отказа — нападение китайских секретных агентов на мою семью. Но запрос, поступивший сегодня, сложно отклонить, в Штатах появился шестой монстр легендарного уровня, и они лично обратились к Южной Кореи без участия ООН. Корея и США союзники, подписавшие договор о взаимной обороне.

Проблема в том, что этот договор затрагивал не только вторжение других государств на территорию Штатов, но и появление монстров. Известно, что эту поправку страны внесли после Первого катаклизма. Ранее этот договор не затрагивал нашествия монстров, кроме того, в случае появления таковых и помощи Штатам Южная Корея не получала ровным счетом ничего. Но она была обязана прийти на помощь в рамках договора о совместной обороне.

— Вы сказали, что отправите меня в Штаты?

В ответ на вопрос Син Юн А кивнула.

— Да, в этот раз сложно им отказать.

— Что ж, тогда так и поступим.

Несмотря на то, что страны являются союзниками, Южная Корея редко помогала США. Возможно, это первый случай, когда США «вспомнили» про этот договор, сообщили, что страна находится в чрезвычайном положении, и обратились за помощью к Корее. Если США переступит через свое самолюбие, разве Корея сможет отказать? Последствия могут оказаться огромными.

— Но… Я же гражданский.

Я не военный. Я подписал контракт с Ассоциацией Игроков, но в контракте не было пункта о том, что я должен ехать в другую страну для борьбы с монстрами.

— Поэтому я здесь. Председатель Ассоциации попросил меня убедить вас, а также присмотреть, чтобы вы не перешли на их сторону.

Ассоциация уговаривала меня отправиться в Штаты, но, перешел бы я на их сторону, случилось бы непоправимое.

— Да, Ассоциация Игроков сейчас в затруднительном положении.

— Спасибо, что рассказала.

— Даже так, думаю, тебе стоит прислушаться к Ассоциации. Правда, этот легендарный монстр очень опасен.

Естественно, он опасен. Хотя если подумать, недавно я намеревался отправиться в Фукуоку для охоты на монстров легендарного уровня. Если бы Син Юн А обладала способностью читать мысли, назвала бы меня сумасшедшим. Хорошо, что у нее нет таких способностей.

— Да, это очень опасно. Поэтому Ассоциация подготовила достойное вознаграждение.

— Какое?

На самом деле, Ассоциация не так уж и много могла дать мне в качестве награды. Деньги? С моими способностями и желанием, я сам могу заработать триллионы. Предметы? То, что может предложить Ассоциация, для меня бесполезно.

— Для начала мы изменим разделение камней на десять к нулю.

То есть, Ассоциация не получит и 20% от собранного. Даже если взять во внимание то, что я добываю в подземельях очень много камней, 20% все равно весьма приличная сумма. Но для меня это ничего не значит.

— Кроме того, мы планируем освободить тебя от уплаты налогов.

— Правда?

— Да.

— А разве сейчас у меня нет таких привилегий?

Ведь я имел уже от этого выгоду. Как они могут мне дать то, что у меня уже есть?

— Ты получил эту привилегию, когда вступил в Ассоциацию, то есть находясь в ее составе. Покинув ее, привилегия аннулируется.

— А, это была условная выгода, и теперь вы ее отменяете.

— Все верно.

Это условие тоже пришлось мне не по вкусу. Ранее, я думал поглотить Ассоциацию Игроков и покинуть ее. Это освобождение от налогов для меня не имеет смысла.

— Не нравится мне все это. Я планировал вновь подписать договор с Ассоциацией.

— Приятно слышать.

— И это все?

В ответ на это Син Юн А рассмеялась.

— На самом деле мы обсуждали с председателем эту тему, но нам нечего тебе предложить.

— Тогда на этом все?

— Нет.

— Тогда раскройте истинные карты.

— Председатель обратился за помощью к правительству, изначально это дело поручено ими. А значит, вам могут выделить собственное подземелье…

— Свое собственное?!

Всеми подземельями в стране владело государство. До сих пор ни одно из них не принадлежало ни компании, ни частному лицу.

— Правительство передаст вам право собственности на любое подземелье, какое вы захотите. Им не важно, будете ли вы охотиться в нем в одиночку или брать плату с других Игроков за вход. А, и если вы решите неофициально передать право собственности, то крупные компании страны не останутся стоять в стороне.

Собственное подземелье. С его помощью я всегда смогу заработать очки, или использовать как охотничье угодья для своих «слуг». Кроме того, я могу заработать целое состояние, если буду брать деньги с других Игроков за вход.

— Одно подземелье — это мало, что насчет трех?

В ответ Син Юн А лишь покачала головой.

— Для правительства даже одно подземелье — большая щедрость. Вы хоть знаете сколько можно получить за год с одного героического подземелья? Размер дохода можно сравнить с прибылью средней страны.

В Южной Корее не так много подземелий героического уровня. Кроме того, в них охотятся не среднеуровневые Игроки, а Игроки высокого уровня и ранкеры. Соответственно, заработать с такого подземелья можно в разы больше, поскольку стоимость входа недешевое удовольствие. Даже если я буду получать доход только с подземелья, смогу жить на широкую ногу.

— Тогда что насчет одного героического и двух редких подземелий?

— Увы, так не пойдет.

Спор продолжался, никто не собирался уступать.

— Одно героическое и одно редкое подземелье. Это мое последнее предложение.

— Хорошо. Я уступлю.

— Какие еще уступки? — прошептала девушка.

— Юн А, вы же тоже можете разорвать свой контракт. И кто знает, может правительство и вам выделит личное подземелье?

— Если бы США хотели заполучить меня, а не вас, Хён Сон, я бы так же поступила. Но все не так просто.

После рейда на орка-военачальника и орка-мага я заметно вырос в рейтинге, а Син Юн А, считавшаяся самым лучшим Игроком Южной Кореи, напротив, понизилась.

— В любом случае, вы отправитесь в США?

— Конечно.

Даже если бы меня не отправляли, я сам изъявил желание.

— И что бы там ни предлагали Штаты, ни за что не соглашайтесь и обязательно возвращайтесь.

— Хорошо. Я же получу свое собственное подземелье, нет смысла задерживаться там надолго.

Причина, почему правительство решило выделить мне подземелье, не в том, что им нечего дать мне в качестве награды. С их точки зрения, они могут мне предложить как большую сумму, так и «кусок» земли. А если это не устроит, то могли завалить героическими книгами навыков. Тем не менее правительство приняло решение даровать мне право, которого не было ни у одной крупной компании страны. Власти решили отойти от традиций и наделить правом собственности частное лицо. Право собственности сложно сравнить с какой-либо другой ценной вещью, ее нельзя было продать или обменять. Пока я гражданин Южной Кореи, могу являться полноправным владельцем подземелья, но, сменив гражданство, я смогу воспользоваться своим правом только с позволения правительства. Право на собственность, по факту, было тем, что я бы ни за что не променял на другую страну. Это своего рода гарант.

— А что за монстр появился в США? В интернете об этом ничего не пишут.

— Гидра с девятью головами.

— О, представитель драконьего рода.

— Классификацию устанавливают, но похоже на то.

Я рассмеялся, счастливый, ведь другой легендарный монстр представитель драконьего рода. Возможно, я стану еще на шаг ближе к тому, чтобы усилить способности меча-гемолиза. В любом случае, меч хорошо себя покажет с монстром именно этого вида, при таком раскладе вероятность успеха одиночного рейда стремительно растет.

«Теперь я даже смогу использовать навык „Драконий указ“».

Из-за ограничений в виде «подпитки» крови представителей драконьих я не мог использовать меч-гемолиз должным образом, но с появлением гидры все изменилось.

«Я просто схожу, получу прибыль и стану владельцем подземелья».

В этот момент я даже почувствовал вину перед правительством своей страны.

— К счастью, пространственные врата открылись не в городе, а на одной из бескрайних равнин, поэтому пока человеческих жертв удалось избежать.

— Но все подозрительно спокойно…

— Представители США провели разведывательную операцию и сообщили, что он пока не двигался.

— И когда я отправляюсь?

— Прямо сейчас, — улыбнулась Син Юн А.

Я не смог попасть домой и сразу же отправился на американскую военную базу, после чего сел в самолет и полетел в Штаты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117.1. Рейд на гидру (часть 1)**

Наконец-то я прибыл в Америку.

«Неужели я здесь…»

Никогда не думал, что это произойдет. Но в итоге я тут, сижу в федеральном спецтранспорте.

— Благодарю Вас за то, что откликнулись на нашу просьбу о помощи, господин Чхве Хён Сон.

— Ах, да…

— Меня зовут Дэвид, я буду обеспечивать Ваш комфорт на протяжении всего Вашего пребывания в США. Можете звать меня просто Дэйв.

— Приятно познакомиться. Благодарю Вас за теплый прием.

— Для начала я провожу Вас в штаб противодействия гидре. Следуйте за мной.

Я направился за Дэйвом. Возле здания штаба толпилось множество Игроков.

«Их так много».

Кажется, все они ранкеры и Игроки высоких уровней, они исчислялись несколькими тысячами.

«Эту страну не просто так называют державой лучших рейдов».

Америка является лидирующей страной мира, воспитавшей самое большое количество ранкеров. Конечно, не все они были рождены здесь, США известны тем, что набирают Игроков из других стран. Штаты делали предложения, от которых невозможно было отказаться, поэтому многие Игроки стран третьего мира пробирались на территорию нелегальными путями. Америка принимает к себе всех, без разбора, предоставляя гражданские права и жилье. И плюс к этому, предоставляет всяческие выгодные условия и помощь.

В большинстве стран правительство дает много привилегии Игрокам, но США в этом плане, значительно превосходили всех.

Представьте Америку очень богатым человеком, от всей души растрачивающим свои деньги налево и направо.

Особенно страна высоко ценила ранкеров, предоставляя им все, о чем они даже и не мечтали. Им выделялись резиденции, но также ходили слухи о предоставлении спецтранспорта.

У меня же не было ни малейшего интереса к этому.

— Это честь повстречаться с игроком, сражавшимся с монстром легендарного уровня, господин Чхве Хён Сон, — глава штаба, Вильям, радушно пожал мне руку.

— Благодарю вас за оказанный прием.

— Наша страна еще ни разу не участвовала в рейде на монстра легендарного уровня. Поэтому, прошу Вас, приложить все усилия.

— Я постараюсь.

— Ха-ха-ха, и поэтому Вы здесь! Думаю, рейд на гидру завершится без особых затруднений и происшествий, — сказав это, Вильям начал меня осыпать комплиментами и восхвалениями.

Мне стало неловко, я почувствовал, как заливаюсь краской.

Закончив с лестью, он перешел к вопросам вроде: «Как Вы себя чувствовали, когда повалили орка-военачальника?», «Насколько Вы были готовы противостоять толпе орков и орку-магу?» После моих односложных ответов, следовало восхищенное «Удивительно!» или же «Настоящий герой!».

«Они слишком открыто меня превозносят».

Смотря на Вильяма, казалось, будто он, будучи преданным фанатом, встретил своего кумира, звезду мирового уровня.

Я слушал все его слова в пол-уха, но потом поинтересовался точной датой рейда.

— Завтра, в полдень. Для начала мы планируем провести обстрел с воздуха армией. Если же Гидра внезапно активизируется, то есть вероятность, что мы начнём раньше запланированного времени.

— В состав какой группы я буду внедрен?

— В первое подразделение. Это элитная группировка ранкеров. Сегодня уже довольно поздно, поэтому отдыхайте, а завтра утром, я представлю Вас друг другу.

— Не должны ли мы провести собрание заранее?

— Если Вы хотите, то, конечно, мы можем поступить так. Но даже в составе команды Вы остаетесь отдельным Игроком и можете свободно от них осуществлять действия в бою.

— Понятно, благодарю.

Отдельный Игрок…

Хоть я и знал, что они довольно снисходительны ко мне, но меня не отпускала мысль, что это уже чересчур.

— Я могу пойти отдыхать?

— Да, конечно. Вы провели довольно много времени в полете, поэтому на сегодня все, желаю Вам хорошо отдохнуть. Если произойдет что-то особенное, я сразу же дам Вам знать об этом.

— Хорошо. Тогда я, пожалуй, пойду.

Я попрощался с Вильямом, вышел из штаба и, получив инструкции от Дэйва направился в место своего ночлега.

«Наверняка, это один из самых лучших и элитных отелей».

Это шикарное место не было похоже на временное жилье, приготовленное в условиях экстренной спешки.

«Рейд начнется завтра в полдень, поэтому времени осталось не так уж и много».

Рейд в одиночку на монстра легендарного уровня — это достижение, которое я хотел заполучить, участвуя в приближающемся событии.

«Этой ночью я должен разобраться с этим», — держа в голове эту мысль, я выключил свет и лег на кровать, после чего воспользовался предметами, приготовленными заранее.

«Духовный двойник» — это предмет, которым я смог довольно активно попользоваться, находясь в Китае. Он принимает облик того, кто им воспользуется. К тому же он считывает всю память своего хозяина и максимально точно имитирует его поведение и манеру общения. Это все на что этот предмет способен. У него напрочь отсутствует хоть что-то для боя, да и к тому же он бесполезен в слишком сложных разговорах. В трудной ситуации «Двойник» лишь впадает в панику и произносит одни и те же фразы. Но для простых разговор он то, что надо.

Конечно, если человек будет близко знаком со мной, то быстро догадается, что что-то не так. Но «двойник» вполне в силах обмануть моих новых американских знакомых.

«Занавес темноты».

Воспользовавшись умением скрытия, я тихо покинул место своего временного проживания.

\*\*\*

— Не слишком ли вы возвысили Чхве Хён Сона? — задал вопрос офицер.

На что глава штаба по противодействию гидре усмехнулся, и его лицо тут же приняло серьезное выражение.

— Разве это не поручение вышестоящих органов? Да и к тому же Игрок Чхве Хён Сон уже привык получать в свой адрес подобные речи.

— Если бы кто услышал, подумал бы, что он в одиночку пошел в рейд на орка-военачальника и орка-мага.

— Это не так, но он сделал самый большой вклад в победу, не правда ли?

— Да, но все же…

— Не думай о всякой ерунде. Наша главная задача — произвести на Чхве Хён Сона наилучшее впечатление. И ты тоже отбрось сомнения и приложи к этому все усилия.

— Я понял.

Прозвучал стук, и дверь сразу же открылась.

— Что с этим новичком?

На вопрос, заданный мужчиной со светлыми волосами и бородкой, лицо Вильяма немного перекосилось:

— В чем смысл стучать в дверь, если, не дождавшись разрешения, ты сам ее открываешь?

— Это просто дань вежливости. Вместо этого ты лучше ответь на мой вопрос.

— Я откуда знаю? Я всего лишь следовал приказам руководства и пытался всячески повысить настроение этому Чхве Хён Сону.

— С нетерпением жду увидеть, как этот новенький поведет себя в завтрашней обстановке.

Имя этого светловолосого мужчины с бородой Джозеф. Он лучший Игрок-Ранкер США и глава первого подразделения.

— Думаю, он уж точно будет поактивнее тебя.

Услышав слова Вильяма, Джозеф нахмурился.

— Если бы орк-военачальник и орк-маг появились в Америке, они испустили дух в первом же бою. Возможно, второй попытки бы и не понадобилось.

— Мы будем уверены, только если это действительно произойдет. Завтра не груби без причины и веди себя нормально. И не смей называть его «новичком».

— Не беспокойся, я прекрасно осведомлен о приказе свыше.

Внезапно спокойствие вокруг прервал громкий рев хищного животного. Беседовавшие между собой Вильям и Джозеф окаменели от неожиданности.

— Срочно объяви режим чрезвычайной опасности!

Одновременно с криком Вильяма загудела сирена, а Джозеф уже бежал наружу.

— Что произошло?

До сих пор гидра вела себя спокойно, но почему же она вдруг начала проявлять активность?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117.2. Рейд на гидру (часть 1)**

Окруженный черным, как смолой, светом молнии, я изо всех сил вонзил меч-гемолиз в тело гидры. Она с громким ревом разъяренно начала мотать девятью головами.

«Мне нужно поскорее прикончить ее».

Я прибавил скорость.

Расстояние между гидрой и Игроками довольно большое. Американцы соорудили очень широкое и плотное окружение вокруг для того, чтобы не провоцировать гидру на активность, но даже учитывая все способности Игроков, до этого места можно добраться за 20 минут. За это время рейд уже будет окончен.

Таков мой план. Естественно он довольно трудный, потому что противник — легендарный монстр. Я рассчитывал поскорее убраться оттуда, если вдруг мой план не сработает. Но к счастью, все шло как надо.

Пока монстр спал, я атаковал первым, забравшись к нему на спину, что сделал довольно успешно. Хотя, если честно, я думал, что внезапная атака ни к чему хорошему не приведёт.

«Кровь дракона».

В то же время, когда я активировал умение, кровь гидры начала превращаться в острые когти хищника. Чешуя треснула, а алая кровь хлынула ручьём. Меч-гемолиз тут же впитал её в себя.

Сразу после того, как он приступил к этому занятию, мои характеристики магии и выносливости тут же начали увеличиваться.

[Меч-гемолиз — Повышение до легендарного уровня.]

«Отлично!»

Прошло совсем немного времени с того момента, как меч начал высасывать кровь гидры, но результаты уже заметны.

[«Бессмертие» — Повышение до легендарного уровня.]

«Что это?»

Я даже не ожидал этого, но сообщение о повышении «Бессмертия» все же пришло. Видимо, уровень регенерации у гидры достаточно высок. Я продолжил наступление и активировал «Громовое дыхание черного дракона» и «Кровь Дракона», разъяренная гидра взревела.

Но что-то не так.

«Этот монстр какой-то слишком вялый».

Ее движения не такие уж и быстрыми. Если сравнивать с водяным змеем, то он казался взрослым, тогда как гидра — неумелым ребенком. К тому же ее способность к регенерации очень сильно снизилась. Кровь гидры продолжала содействовать постепенному росту пассивного навыка «Бессмертие», поэтому я и подумал, что ее характеристики очень высокие. Но гидра до сих пор не смогла как следует исцелить ту рану, которую я ей нанес при первом нападении.

Да что там говорить о водяном змее, по скорости падения способности она даже не дотягивала до Синего Дрэйка.

Гидра начала выплёскивать из своих голов алое пламя, и все вокруг преобразилось в огненный океан. Я почувствовал эту обжигающую температуру, вися на спине монстра.

«Сейчас она наконец начнет проявлять все свои способности?»

С этой мыслью я еще более разгоряченно продолжил атаковать гидру. Но…

Языки пламени не просуществовали долго, они практически сразу ослабли и исчезли.

Гидра издавала писклявые звуки, ее движения все больше замедлялись, и выплескиваемая телом магия постепенно ослабевала.

«Что такое? Это действительно монстр легендарного уровня, а не героического?»

Перед рейдом на гидру я на всякий случай укрепил себя дополнительными предметами, которые довольно сильно улучшили мои характеристики. Я был уверен, что буду бороться с сильнейшим монстром легендарного уровня. Но все это мне даже не понадобилось.

Это и близко не стоит с жестокой битвой, которая, как я предполагал, состоится. Она сделала всего лишь несколько жалких попыток атаки и так просто опустила руки? Ее движения и слабые проявления магии совсем не были похожи на действия монстра легендарного уровня. Гидра выглядит каким-то неполноценным существом. Сравнивая с другими тварями того же уровня, у меня даже язык не поворачивается назвать ее легендарным монстром.

Я, не расслабляясь, снова применил «Громовое дыхание черного дракона» и изо всех сил направил его на гидру. То же самое я сделал и с «Кровью Дракона».

Прошло всего около трех минут. Обессилившая гидра рухнула на землю.

[Невероятное достижение — Легендарное.]

Вы провели одиночную охоту на монстра более высокого уровня. Разница между ним и Вами составляет более чем 400 уровней.

Награда: Звание [Разрушитель первого уровня — Легендарное]

[Невероятное достижение — Легендарное]

Вы провели одиночную охоту на монстра легендарного уровня — Гидру Хера

Награда: Звание [Победивший Гидру Хера в одиночку — Легендарное]

«Награды очень даже неплохие…»

Остатки магии гидры сгустились и превратились в предмет. Кроме этого я получил и другие предметы. Вышло три книги легендарных навыков и одни доспехи.

«Гидра действительно оказалась монстром легендарного уровня».

Но несмотря на это, я все еще думал о том, что что-то не так. Ее движения были слишком вялые, а магия оказалась совсем слабой.

«Кажется, ее физиологическое состояние было не совсем в порядке».

Видимо, была причина, по которой после появления здесь она не проявила активности.

«В случае с водяным змеем, он за один день продвигался на несколько сотен километров и вызывал ужасные беспорядки».

Но все же разница между их радиусом активности была слишком большой.

По-видимому, гидра пережила серьёзное ранение, прежде чем пересечь пространственные врата. Только эта причина могла оправдать то, что монстр легендарного уровня оказался настолько слаб.

«Я понял в чем дело!»

Это вызов, в котором я был готов к проигрышу, но мне удалось преодолеть его слишком легко. И если честно, мне теперь немного совестно перед США.

Состояние гидры было не в порядке.

Вероятнее всего, если бы Американская Ассоциация самостоятельно вышла в рейд, то они преуспели бы в этом без каких-либо потерь, сведя таковые вообще к нулю.

Однако за день до их выхода я сорвал плод и съел его один.

Америка упустила возможность завоевать титул второй по счету страны, после Кореи, которой удалось победить в рейде монстра легендарного уровня. И не только это. Также они упустили получение книг легендарных навыков и легендарных предметов.

Приглашение меня в США лишило их возможности заполучить славу и реальную выгоду от рейда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118.1. Рейд на гидру (часть 2)**

«Я как следует поработал здесь».

Прошло всего лишь несколько часов с того момента, как я прибыл в США, но уже заполучил огромную прибыль, два достижения плюс четыре легендарных предмета. Тем не менее я все же немного разочарован.

«Мне даже не пришлось использовать дополнительные предметы».

Знал бы я, что гидра окажется в таком состоянии, то не стал тратить зря предметы для дополнительной защиты. Но я не был в курсе этого, поэтому с этим уже ничего не поделаешь.

Я закинул все полученное в пространство и возвратился в свою комнату. В общежитии происходил хаос. Проснувшиеся Игроки, надев на себя доспехи и оружие, выбегали наружу. Но это все напрасная затрата энергии. Некоторые, даже не переодевшись, в пижамах бегали вокруг с оружием в руках. Я направился в сторону своей комнаты. «Духовный Двойник» жалобно стонал и натягивал на себя броню. Я превратил его обратно в предмет, как ни в чем ни бывало вышел из общежития и подошел к Вильяму, который занимался координированием Игроков.

— Что, черт возьми, происходит? — я задал вопрос, и Вильям поскорее попытался мне все объяснить.

— Появилось еще одно существо, которое вроде как тоже монстр легендарного уровня. Оно охотилось на гидру.

«Кажется, он внимательно следил за ней, даже будучи на дальнем расстоянии».

Конечно же, я предполагал это, поэтому вышел на охоту за гидрой, используя заклинание трансформации.

— Если кто-то и охотится за гидрой, то это, конечно же, должен быть еще один монстр легендарного уровня.

— Было бы хорошо, если это так, но наша разведка считает, что это может быть монстр уровня выше, чем легендарный.

«Что? Они подумали, что я — это монстр более высокого уровня???»

Это предположение повергло меня в шок.

— Новый монстр так же легко расправился с гидрой, как это сделала бы кошка, охотящаяся на мышь.

«Но… Это все потому, что состояние гидры оставляло желать лучшего…»

— Вы можете в это поверить? Он победил монстра легендарного уровня всего лишь за каких-то десять минут.

«Если честно, я тоже удивился».

— Но проблема в том, что он тут же исчез сразу после того, как убил гидру. Мы не знаем, когда и в каком месте он может объявиться снова. И еще, если он опять появится, то превратит США в настоящий ад.

«Но я здесь. И у меня даже в планах нет превращать это место в ад».

Я мысленно продолжал отвечать ему, но состроив нервное выражение лица и продолжая делать вид, что очень внимательно слушаю.

— У меня имеется видео с места боя, хотите взглянуть?

— Да, конечно.

В этом не было особой необходимости, но я не хотел вызывать каких-либо подозрений, поэтому выразил любопытство.

— Не удалось запечатлеть сцену борьбы в деталях — монстр применил свои способности.

Вильям был прав. На видео непросто распознать сцены, отснятые с разных ракурсов. Хотя съемка и производилась с использованием инфракрасного оборудования, но изображение получилось слишком искаженным из-за примененного мною «Дыхания Черного Дракона» и пламени, испускаемого гидрой. Но общая картина борьбы была достаточно ясной. Какой-то маленький по размерам монстр нанес удар первым.

— Тут действительно тяжело разобрать, что это был за монстр.

С помощью книги заклинаний трансформации я превратился в гоблина и атаковал гидру. Но из-за «Дыхания Черного Дракона» сложно определить гоблин это или какой-то другой монстр.

— Специалисты, опираясь на некоторые зацепки и анализ данных, предположили, что это был гуманоидный монстр ростом примерно от 4,5 до 5 футов.

«Около 132-152 сантиметров… За такое короткое время они смогли приблизиться к истине».

Для меня это было удачным решением, потому что сам по себе гоблин не очень высокого роста. Орков и крысолюдов довольно легко можно принять за человека, особенно при столь плохом качестве съемки, именно из-за их высокого роста, но, трансформируясь в гоблина, об этом абсолютно не стоило переживать.

— Это добавляет нам сложности. Я задействовал все оборудование, предназначенное для наблюдения, чтобы найти монстра, который пропал из вида сразу же после нападения на гидру. Но я до сих пор не смог этого сделать. Он просто исчез.

Виновник всего происходящего стоял прямо перед Вильямом, поэтому он и не мог его никак отыскать.

— Мы собираемся продлить режим чрезвычайной ситуации, поэтому я надеюсь на вашу поддержку.

— Да, конечно. Можете на меня положиться.

Я мог сотрудничать с ними сколько угодно, особенно в деле, которое я сотворил сам.

Федеральное правительство США приложило все усилия для того, чтобы найти монстра, который охотился на гидру. Ранкерам и Игрокам высоких уровней пришлось выжидать бесконечность.

Также правительство предполагало, что в ближайшем будущем монстр должен натворить что-то, но прошел день, два, ничего не происходило. Чрезвычайная ситуация в США так и не была разрешена.

Прошла первая неделя, затем вторая, от недовольных ранкеров и Игроков начало расти количество жалоб. Они не могли нормально отдохнуть или пойти поохотиться в подземелье. С их стороны, потери оказались немаленькими. Подземелья высокого уровня в США постепенно начинали проявлять признаки наплыва монстров. В конце концов правительство отменило режим чрезвычайной опасности и распустило всех Игроков.

Фактически это являлось ошибкой, заставлять ранкеров и Игроков высоких уровней пребывать в режиме ожидания, даже не зная о том, где находится монстр, преследовавший гидру. После того, как режим был отменен, я так же высказал о намерении вернуться в Корею.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118.2. Рейд на гидру (часть 2)**

— Пока вы находись в США, почему бы вам не сходить на экскурсию? — доброжелательно поинтересовался Вильям.

— Экскурсия? Не думаю, что могу себе такое позволить. Я уже достаточно хорошо отдохнул, поэтому мне необходимо вернуться в Корею и продолжать охоту.

— Вы можете охотиться сколько угодно и здесь, в США. Количество подземелий в Америке намного больше, чем у вас в Корее.

— Даже не знаю… Я не думаю, что в этом есть особая необходимость.

— Мы так же, как в Корее, освободим вас от налогов. Наше дело еще не окончено, поэтому, прошу вас, останьтесь в Америке еще ненадолго. Все ваши расходы на время пребывания понесет правительство США.

— Допустит ли это корейское правительство?

— Мы уже получили их разрешение. С гидрой покончено, но это не означает, что опасность появления других монстров сошла на нет.

— Хорошо, я останусь. Но могу ли я пригласить сюда своего друга?

— Да, конечно. Наше правительство также понесет ответственность за все расходы вашего друга.

— Спасибо за заботу.

— Я обязан относиться так к человеку, который прибыл защищать нашу страну.

В итоге, мы с Вильямом добились своих целей.

«Я хотел поохотиться в подземельях США, хорошо, что все сложилось как нельзя кстати. Призову сюда Люсию, и мы хорошенько подчистим их подземелья».

В моих планах было воспользоваться предоставленной возможностью и увеличить свои характеристики охотой на монстров, не появляющихся в подземельях нашей страны. Мне также пошло на руку то, что под предлогом остаться и посмотреть на достопримечательности Вильям довольно агрессивно настаивал на том, чтобы я не уезжал. Для него отложенный отъезд Хён Сона тоже более чем необходим.

«Задержи его здесь любым способом», — таковым был приказ с выше.

Если бы я не поддался сладким уговорам, он, видно, был готов упомянуть даже о договоре взаимной обороны между США и Кореей. Но благодаря тому, что я довольно легко согласился, удалось избежать особых трений.

Я вызвал Люсию в США.

Пятилетний запрет Люсии на выезд из страны оказался в своем роде камнем преткновения, но в итоге ей позволили покинуть Корею при условии предоставления гарантии от моего имени.

Таким образом мы с Люсией проводили неторопливый отпуск, оплаченный правительством США. Наше проживание оказалось действительно роскошным. Америка также предоставляла нам огромные особняки с бассейнами, самые дорогие номера в отелях и лучшие рестораны. Мы с огромным удовольствием проводили время, рассматривая местные достопримечательности. Я хоть иногда и наведывался в подземелья легендарного уровня, но по большей части проводил время отдыхая в своих покоях.

Управление разведки США сочло, что Люсия — моя любовница. Но это было только видимостью. На самом же деле днем мы отсыпались, а вот наши двойники создавали видимость того, что мы с Люсией весь день проводили за осмотром достопримечательностей, или же что я один периодически выползал на охоту в подземелье легендарного уровня. В действительности мы тайно покидали жилье каждую ночь, чтобы поработать над улучшением наших характеристик в обычных и редких подземельях.

Инукусо предоставил нам регистрационную карту Игрока для доступа в обычные и редкие подземелья страны. Он гражданин Японии, который прибыл в США для экспедиционной охоты, поэтому его карта настоящая, а не подделка. После потери региона Кюсю количество подземелий уменьшилось, в связи с этим в Америку приезжало много японцев для проведения экспедиционных вылазок в подземелье, это не вызвало никаких подозрений.

Мы с Люсией старательно обходили все подземелья по ночам, чтобы развивать свои возможности. Благо, из-за большой территории в Америке было их огромное разнообразие.

Нам удавалось создавать вид того, что мы наслаждаемся дарами роскошной жизни, объезжая все штаты Америки. США одаривало нас довольной улыбкой, радуясь тому, что мы пользуемся их предложениями.

Корея же, напротив, начала всё больше проявлять беспокойство о том, что я не возвращался обратно, хотя уже настало время.

\*\*\*

— Какого черта он все еще не вернулся? Уже прошло три месяца с того момента, как Хён Сон уехал в США! — с недовольным лицом спросил у Син Юн А глава Ассоциации Игроков Кан Сон Ён.

— Откуда я должна знать? — ответила она.

— Эй! Ты единственная из Ассоциации, кто в близких отношениях с Чхве Хён Соном. Кто если не ты должен знать об этом?

— Прямо-таки в близких…

В ответ на тихое бурчание Юн А глава Ассоциации лишь глубоко вздохнул.

— Почему и ты так себя ведешь? Ты пыталась ему позвонить?

— Да, пыталась.

— Ну, и? Что он сказал? Когда вернется в Корею?

— Хён Сон сказал, чтобы мы не волновались об этом. Он вернется после путешествия по США.

— Серьезно, что это за такое долгое путешествие? Будто там, в Америке, есть на что смотреть…

— Этого я тоже не знаю.

— Кстати, с чего это ты мне так дерзишь? — с недоумением спросил Кан Сон Ён.

Син Юн А отвечала односложно, да и выражение ее лица не выражало ничего хорошего. Можно было подумать, что у нее что-то болит и сильно беспокоит.

— Разве? Я не заметила, — ее голос задрожал и повысился.

«Действительно груба».

Ее и правда беспокоила душевная боль.

Глава Кан Сон Ён тяжело покачал головой. Ему хотелось понять, почему она такая злая.

Вдруг он вспомнил о тех тонких намеках на эмоциональную связь между Син Юн А и Чхве Хён Соном.

— У тебя случайно нет чувств по отношению Чхве Хён Сону и его усп…

— Что… Что вы говорите?!

Девушка явно была сильно смущена, ее лицо сразу же покраснело.

— Кажется, я прав. Так вот, почему ты такая злая последнее время!

— С чего бы это мне? Да еще и к нему… Сколько мне лет, чтобы испытывать какие-то чувства к Хён Сону, которому нет и тридцати? Сдался он мне!

— Эх, разве человеческое сердце так легко поддается какой-либо логике? Что в этом такого, если кто-то моложе тебя? Знаешь, возраст в этом деле роли не играет. Ты же не ровно дышишь к Хён Сону, к тому, чего он достиг в свои-то годы, да?

Лицо Син Юн А после его слов еще гуще залилось краской. Девушка чувствовала, что все ее скрытые эмоции вывернули наизнанку. Ей захотелось выпрыгнуть из окна и убежать куда-нибудь.

— Не смущайся так сильно. Разве кому-нибудь удалось подчинить свои чувства разуму? Голова и сердце всегда идут разными путями. Голова говорит не делать этого, а сердце противится его указам.

— Нет, все не так.

— Что значит «не так»? Все именно так! Я же прав. Я теперь понял, почему ты так грубо себя ведешь. Ладно, я разрешу эту проблему.

— Да я же сказала, что это неправда! — Син Юн А снова повысила голос.

Но в то же время слова, сказанные главой Кан Сон Ёном, не выходили у нее из головы. Его уверенное заявление, что он знает, как разобраться с этим, вселило в нее надежду.

Глава Кан Сон Ён был самопровозглашенным знатоком в любовных отношениях. К тому же он довольно рано женился, завел троих детей и был примерным семьянином.

Вдруг выражение лица главы Ассоциации Кан Сон Ёна внушило Син Юн Е очень сильное доверие.

— Как вы собираетесь решить эту проблему? — спросила она, внезапно набравшись смелости.

(В корейском языке «зависть» и «ревность» — это одно слово. В контексте этой главы, Кан Сон Ён решил, что Син Юн А завидует успехам Чхве Хён Сону, когда сама же Син Юн А его слова о «чувствах к главному герою» восприняла как «ревность».)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119. Рейд на гидру (часть 3)**

— Это же так просто.

— Что значит просто? — спросила Син Юн А, на что тот лишь покачал головой.

— Ты тоже поезжай.

— Что?

— Говорю, тоже поезжай в Америку. Таким образом ты сможешь встретиться с Чхве Хён Соном.

После его слов Син Юн А почувствовала, как ее сердце забилось в бешеном ритме.

— Вы говорите мне поехать в Америку и встретиться с ним там?

— Именно.

— А что дальше делать?

— Как «что дальше делать»? — Кан Сон Ён выглядел немного смущенным.

— Я спрашиваю, что мне дальше делать, после того, как я с ним встречусь?

— Очевидно, что ты должна в обязательном порядке находиться рядом с ним. И ни в коем случае не выдавать свои чувства.

— Это разве очевидно? Я поеду в США, встречусь с ним, буду находиться рядом, а что дальше-то?!

— Конечно, тебе надо сказать ему, чтобы он возвращался в Корею.

— Что?

— Ну и само собой, хорошенько отдохни рядом с ним, — с этими словами Кан Сон Ён достал карточку. — Не волнуйся на счет расходов. Корейская Ассоциация Игроков сможет об этом позаботиться. Мы не можем проиграть американцам, так что не ругайся на Хён Сона без всяких на то причин. И не показывай то, что расстроена.

— Что? О чем Вы? Я не понимаю.

— Ты же наверняка обиделась из-за того, что не смогла получить халявные развлечения от США. Возможно, ты думала о том, что лишь теряешь личные средства из-за своей преданности Корейской Ассоциации Игроков. Но мы способны отправить тебя в отпуск в Америку на сколько угодно. И мы можем позаботиться о неограниченных расходах, поэтому не переживай.

Син Юн А одарила главу Ассоциации пустым взглядом.

— Я понял! Я больше никогда не буду вас дискриминировать! Даже если мне придется встать на колени перед VIP-персоной с целью заполучить в собственность подземелье, я отдам его тебе. И в будущем я буду отдавать тебе столько же, сколько даю Хён Сону. Поэтому с этого момента постарайся ладить с ним и не завидуй, хорошо?

Лицо Юн А, поначалу залитое краской, понемногу начало остывать. Кан Сон Ён посчитал, что теперь она перестала злиться.

Послышался звук удара — кулак Син Юн А прилетел в глаз главы Ассоциации Кан Сон Ёна.

— А-а-а! — из Кан Ён Сона вырвался мучительный крик.

— Я, видимо, совсем идиотка, что поверила этому человеку.

Син Юн А схватила карточку, которую ранее ей протягивал Сон Ён, и скрылась, резко закрыв за собой дверь.

— Ау! — по щекам Кан Сон Ёна против его воли выступили слезы.

Глаз очень сильно болел, а веки покраснели и распухли.

— За что эта девчонка бьет людей и так ругается?

По мере того, как она становилась старше, ее склонность к насилию только увеличивалась.

— Этого было недостаточно, чтобы она больше не злилась?

Кан Сон Ён почувствовал обиду. Он сказал, что будет относиться к ней так же, как к Чхве Хён Сону, но почему она напала на него?

— Эх… Мне стоит набраться терпения, — он постарался понять, что же произошло. — Но она, видно, действительно очень сильно разочарована. Мне следовало раньше обращаться с ней получше.

По закону нельзя кормить уже пойманную рыбу, но он, наверное, слишком перестарался с этим.

Глава Ассоциации Кан Сон Ён решил, что в будущем ему следует уделять Син Юн А больше внимания. К сожалению, он так до конца и не понял причину, почему получил в глаз.

\*\*\*

Покинув кабинет Главы Ассоциации, Син Юн А с помощью смартфона приобрела билет на самолет в США. После чего сразу же поехала в аэропорт, взошла на трап самолета и заняла свое место.

«Как ты могла решить, что этот человек заслуживает доверия», — вспомнив лицо Кан Сон Ёна, она вновь запылала от гнева.

«Мне надо было еще раз ему врезать!»

Она жалела о том, что не превратила оба глаза в два темных каштана.

«Каким, черт возьми, образом он вообще женился?»

Она в первый раз видела человека, у которого настолько слабо была развита смекалка.

Син Юн А не знала о том, что Кан Сон Ён решил жениться очень рано, в возрасте 22-х лет, встретив будущую жену, которая была старше него на четыре года. Глава Ассоциации Кан Сон Ён не был мастером в отношениях, а являлся абсолютным новичком. Вероятнее всего, если бы его жена действительно не любила его настолько сильно и самостоятельно не пошла на отчаянные шаги, то этот человек до сих пор был бы холост. Он настолько ничего не смысл в этом, что его жене понадобилось больше года активных действий и намеков, чтобы добиться свадьбы.

\*\*\*

Мы с Люсией хорошенько подчищали подземелья, совершенно не представляя, когда еще выпадет шанс побывать на территории США в качестве приглашенных специалистов и гостей. Поэтому, пока у нас есть возможность, мы не жалели сил на работу.

— Что? — я очень сильно удивился, проверив входящие сообщения в телефоне по прибытию во временное жилище после охоты.

— Что случилось, Король?

— Юн А сказала, что приезжает сюда.

— Видимо, на собрании Ассоциации решили, что ситуация усложняется, учитывая то, как хорошо Вы здесь устроились.

— Ну, скорее всего, это так.

Со стороны действительно могло показаться, что я наслаждаюсь шикарной жизнью в США, поэтому Корея, почувствовав неладное, послала сюда Син Юн А.

— Когда придет время, и я со всем разберусь, то вернусь сам. Они напрасно волнуются, — сказал я, состроив болезненное выражение лица.

Мы с Люсией чувствовали себя комфортно друг с другом. Нам хватало лишь соприкоснуться губами, чтобы сколько угодно продолжать обманывать американское правительство. Но если вокруг начнет крутиться Син Юн А, работа значительно осложнится, потому что рядом появится еще один сторожевой пес.

— Когда она приедет, мы должны будем вернуться в Корею.

— Тогда придется использовать не малое количество свитков перемещения на дальние расстояния.

— Ну что ж, ради такого дела я могу себе это позволить. Мы же и так их используем для постоянных вылазок за пределы Кореи и обратно.

Находясь на территории США, я уже сохранил несколько мест для будущих путешествий с помощью свитков перемещения. Когда я находился в Китае, то использовал японское удостоверение личности. Таким же образом я планировал задерживаться и здесь, в Америке.

Даже сейчас я периодически использовал свитки для путешествий между Кореей и США, чтобы пополнять запас необходимых предметов. В США так же можно было покупать все это через онлайн-магазины и аукцион, но был высокий риск попасть в информационную сеть правительства США из-за крупных закупок без веской причины, поэтому я и пользовался свитками.

— Она прибывает в десять утра, поэтому у нас есть время позавтракать, а потом уже встретиться с ней.

— Я пойду в свою комнату и приготовлюсь к отъезду.

— Хорошо.

Я предположил, что стоит готовиться к отъезду, но при этом выждать несколько дней, прежде чем вернуться в Корею.

«Мы должны вести себя спокойно».

Я не собирался сразу же после приезда Син Юн А возвращаться в страну. Мне было совестно перед ней, но я хотел вернуться обратно только после того, как еще больше заставлю Ассоциацию Игроков Кореи побеспокоится о нашем отсутствии.

\*\*\*

Син Юн А прибыла в США. Она думала встретиться с членом филиала Корейской Ассоциации Игроков в Америке, который хотел с ней увидеться заранее.

— А? — но внезапно она увидела лицо, которое совсем не ожидала увидеть здесь. — Чхве Хён Сон?!

Сама не осознавая этого, Син Юн А повысила голос.

— Вы проделали долгий путь сюда. Но позвольте узнать, по какой причине? — задал вопрос Хён Сон.

Естественно он знал причину, но сделал вид, что абсолютно не в курсе.

— Конечно же, я приехала сюда из-за Вас, Хён Сон. Когда Вы собираетесь возвращаться в Корею?

В ответ на вопрос, заданный Син Юн А, Хён Сон странно заулыбался.

— Я даже не знаю. Жизнь в Америке такая комфортная, что я даже и не думал об этом.

— Правда? Это хорошо, вы можете остаться здесь еще ненадолго. Я думаю оставаться здесь до тех пор, пока Вы не решите вернуться обратно.

— Да?

Син Юн А ожидала немного другой реакции, но лицо Хён Сона приняло немного недовольный вид.

— Что-то не так? Есть какая-то причина, по которой я не могу находиться рядом с Вами?

— Нет-нет, все нормально.

— Ну значит, нет никаких проблем. Я приехала в отпуск, поэтому давайте хотя бы вместе сходим на экскурсию и осмотрим местность.

Хён Сон стер с лица недовольство и помотал головой в ответ.

— Вы забронировали жилье?

— Да, я заказала номер в отеле, в котором проживаете Вы.

— Отлично. Тогда давайте направимся туда вместе. Я понесу Ваш багаж, — сказал Хён Сон, потянувшись к чемодану Син Юн А.

Ее багаж не был тяжелым, но когда обе руки заняты сумками, это стесняло передвижение.

— Давайте мне один чемодан, — Люсия, ранее стоявшая, как тень, за спиной Хён Сона, выхватила одну сумку Син Юн А из его рук.

— Люсия?

— Да?

— Спасибо.

— Не стоит благодарности.

Между Син Юн А и Люсией возник какой-то странный воздушный поток.

— Я и сам мог нести их… Ну ладно, идем, — произнес Хён Сон, неосознанно учуяв ауру между ними.

Таким образом, все трое, сев в машину, предоставленную правительством США, направились в отель.

\*\*\*

Добравшись до места, Син Юн А закинула вещи в свой номер.

— А я, пожалуй, отправлюсь к себе и отдохну, — с этими словами Люсия развернулась и ушла в комнату.

Не удивительно, что она вымоталась, проведя всю ночь на охоте.

— Юн А, Вы тоже отдохните. Я пойду в свой номер, немного посплю и вернусь к Вам позже.

Я тоже направился к двери номера.

— Вы по-видимому, живете в разных номерах?

Я утвердительно помотал головой и сказал:

— Да, правительство США оплачивает нам проживание в отеле, поэтому совсем не необходимости в том, чтобы делить одну комнату вместе. Даже если они бы не платили за наше жилье, мы не особо переживаем за подобные расходы.

Я заметил, что немного напряженное выражение лица Син Юн А, теперь расслабилось после того, как Люсия ушла к себе в комнату.

— Понятно, значит вы живете раздельно.

— Да, именно.

— Ну ладно. Тогда я тоже пойду отдыхать и позже свяжусь с Вами. Устройте мне, пожалуйста, небольшую экскурсию по району.

— Тогда давайте встретимся к ужину. Начнем с какого-нибудь вкусного местечка.

— Хорошо.

Мы разошлись по разным комнатам, и я сразу же провалился в сон.

\*\*\*

— Син Юн А… Эта девушка прибыла в США, ведь так? — задал вопрос Вильям.

— Да, все так. Она встретилась в аэропорту с Чхве Хён Соном. Син Юн А заселилась с ним в соседний номер в отеле, и судя по всему, в будущем они продолжат передвигаться вместе.

Слушая слова помощника, Вильям все больше ощущал недовольство.

— А что если нам и Син Юн А склонить на свою сторону?

На этот вопрос, Вильям отрицательно покачал головой.

— Нет, эта девушка слишком привязана к своей стране. Все предыдущие попытки прибрать ее к себе провалились. Не думаю, что стоит хотя бы пытаться возобновлять работу над такими, как она.

— Тогда как Вы планируете поступить?

— Для начала мы должны позволить Чхве Хён Сону беспрепятственно вернуться в Корею. Сейчас у нас нет особых оснований задерживать его здесь.

— Но хороший ли это выход? Разве мы не можем продлить срок его пребывания в стране путем оказания давления на корейское правительство?

Вильям снова помотал головой на вопросы помощника.

— В этом нет необходимости. Конечно, мы могли бы таким образом задержать Чхве Хён Сона, если бы он был таким же, как Син Юн А. Но как ты мог заметить, он другой, не так ли?

— Да, я с Вами согласен.

— Чхве Хён Сон уже влюбился в нашу страну. Поэтому совсем не тяжело заставить его осесть здесь надолго, если несколько раз пригласить в Америку под похожими предлогами, как рейд. Совсем не желательно использовать принудительные меры, иначе мы рискуем привить ему плохие эмоции о США.

— Я понял Вас.

— Посмотрим, возможно, что Чхве Хён Сон также сможет показать Син Юн А все удобства. Их тяжело привлечь какими-то выгодами, поэтому надо подойти со стороны чувств и ощущений.

— Хорошо, я последую вашему распоряжению.

Вильям с помощником еще долго продолжали беседу. Предметом разговора были Син Юн А и Чхве Хён Сон, и основным его содержанием являлось то, как приложить все усилия, чтобы предстать перед ними в лучшем свете и вселить самые положительные чувства.

В этот момент послышались резкие стуки в дверь кабинета.

— Что происходит? — спросил Вильям у агента разведки, поспешно открывая дверь.

— У нас большие проблемы! Существо, которое мы охарактеризовали, как монстр легендарного уровня, появилось из пространственных врат, через которые ранее прошла гидра.

— Что?! — лицо Вильяма окаменело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120. Красный дракон (Часть1)**

Монстр, прошедший через пространственные врата, оглушительно взревел.

Чудовище с кроваво-красной чешуёй и крыльями, как у летучей мыши, был в точности дракон из легенд и мифических сказаний. Единственное различие в том, что передняя часть его стоп была довольно короткой.

Монстр взмахнул огромными крыльями и медленно поднял своё гигантское тело в воздух. Дракон, поднявшись в небо, пересёк воздушное пространство Штатов.

Вместе с тем сотни и тысячи ракет устремились в его сторону.

Монстр раскрыл пасть и изверг пламя. Огненный разряд мгновенно окрасил воздух вокруг в алый цвет. Снаряды, даже не достигнув дракона, взорвались, образовав впечатляющий фейерверк по всему небу.

Но снаряды всё продолжали лететь к своей цели.

Тело монстра, извергающего из своей пасти пламя, сияло алым светом. Дракон, окутанный красной аурой, осторожно продвигался по воздушному пространству Америки. Ракетами, которые направляли на возникшую угрозу военные, невозможно было даже повредить монстра.

Сколько уже прошло?

Тем временем красный дракон долетел до города Топенниша в штате Вашингтон.

Дракон сложил крылья, словно ястреб, и поскользил по земле. Местные жители, заметив монстра, с паникой и криками начали разбегаться по сторонам. Но в этом не было никакого смысла. Дракон не до конца опустился на землю, а буквально пронёсся мимо городка и снова изверг из себя пламя. Топенниш превратился в океан огня.

Монстр, который лишь за одно мгновение превратил город в огненный ад, продолжил свой полёт.

\*\*\*

Федеральное Правительство Сша снова вошло в режим чрезвычайной ситуации. Правительство штата Вашингтон так же не находило себе места.

— Как сейчас идут дела? — задал вопрос лейтенанту Вильям.

— Сейчас он продвигается в сторону Сиэтла и на всём пути сжигает все города, которые ему попадаются.

— Атака американских войск не приносит никаких результатов?

— Судя по всему, это не причиняет ему ощутимого вреда.

— Чёрт возьми! — выругался Вильям.

В случае с водяным змеем в начале тоже задействовали огневую мощь современного оружия. То же самое происходило со всеми остальными монстрами легендарного уровня, которые появлялись после того. Хоть это оружие и не приносило большого урона, но оно оказывало неплохую поддержку. Но в этот раз всё по-другому. Даже современное огнестрельное оружие показало себя абсолютно бесполезным.

Хоть они и продолжали атаку в надежде, что магические ресурсы Красного Дракона иссякнут, но, если он доберётся до Сиэтла, всё станет напрасным.

— Что насчёт эвакуации граждан?

— На данный момент лишь пятая часть от всего населения завершила эвакуацию. Кажется, что до прибытия в город Красного Дракона мы не сможем эвакуировать всех.

— Игроки?

— Они все готовятся. К счастью, думаю, мы успеем собрать всех до того момента, как монстр доберётся до Сиэтла.

— Хорошо, что скорость его полёта не такая высокая. Но сможем ли мы его победить? — с тревогой спросил Вильям.

Гидра не имела крыльев, она была монстром наземного типа. Поэтому вероятность хорошего исхода того рейда оказалась высокой. Но красный дракон — монстр летающего типа.

К счастью, внизу нет групп монстров героических уровней и выше, но тот факт, что одна подобная тварь свободно передвигается по воздушному пространству на территории страны, заметно ухудшает положение.

Причина, почему союзные силы Оон отказывались от восстановления Японией острова Кюсю, именно в том, что монстры, находившиеся там, были летающего типа.

— Нам, во что бы то ни стало, нужно схватить его. Если мы этого не сделаем, то Америка превратится в океан огня.

Лицо Вильяма стало жёстким после слов лейтенанта. Да, он всё правильно сказал. Нет смысла думать над тем, какова вероятность, что они его поймают или же проиграют. Ради защиты Сша они при любом раскладе обязаны убить этого монстра.

Если рейд на красного дракона провалится, то Америка превратится в настоящий ад.

— Вы запросили помощь у Игрока Чхве Хён Сона?

— Да! Сейчас он на борту истребителя летит сюда. Син Юн А так же высказала намерение помочь и тоже направляется к нам.

Сша мобилизовало истребители для того, чтобы обеспечить быстрое передвижение. Они могли перевозить за раз максимум двоих людей, поэтому, помимо самого пилота, в него мог поместиться лишь один человек, но он идеально подходил для того, чтобы быстро перенаправлять ранкера на дальнее расстояние.

— Прошу, пусть всё завершится успехом.

Вильям напряжённо смотрел на красного дракона, отображённого на мониторе.

\*\*\*

— Это что за безумие? — я был в шоке, потому что впервые в своей жизни летел на истребителе.

Я не проходил никакой подготовки для адаптации в условиях полёта, что являлось одним из самых важных критериев для доступа к этой махине. Но что удивительно, у меня не особо сильно кружится голова, я чувствую себя вполне нормально. Думаю, что другие Игроки чувствовали себя примерно так же, ведь по своей выносливости они превосходят обычных людей.

«Это из-за него гидра была в таком плачевном состоянии?»

Внешне гидра выглядела отлично, но на самом деле где-то внутри у неё была глубокая рана. Если кто-то и способен на нанесение таких травм монстру легендарного уровня, то это определённо чудовище того же класса. Возможно, это мог быть монстр мифического уровня.

«Если это действительно так, то у нас большие проблемы».

Разница между боевой мощью монстров легендарного и героического уровней огромна. Возможно, примерно такой разрыв между монстрами легендарного и мифического уровней.

Что если красный дракон действительно монстр мифического уровня? Человечество может быть стёрто с лица земли.

«Ладно, я смогу понять это только по прибытию на место».

Я могу лишь надеяться на то, что всё не закончится плохо. Но я абсолютно не готов к тому, чтобы иметь дело с монстрами мифического уровня, хотя не исключал ранее вероятности их появления здесь.

\*\*\*

Я вышел из кабины истребителя.

После прибыли ранкеры, в числе которых была и Син Юн А.

Количество высокоуровневых Игроков и ранкеров, в спешке выведенных из Вашингтона и из всех концов Сша, достигло колоссального числа — 8000 человек.

Игроки самых отдалённых мест так же готовились к посадкам на самолёты, но шанс того, что битва будет окончена до их прибытия, казался довольно высоким, потому что дракон уже практически долетел до Сиэтла.

— Рейтинг красного дракона как монстра легендарного уровня подтверждён, — огласил Вильям.

Я с облегчением вздохнул. К счастью, он не мифического уровня.

— В воздушном бою у нас нет никаких шансов. Поэтому мы планируем, начать наземное сражение, сосредоточив внимание на крыльях красного дракона.

— А что, если мы потерпим поражение? — задал вопрос один из ранкеров.

— Если у нас ничего не получится, то он начнёт ещё активнее атаковать землю. Нам стоит молиться, чтобы наша тактика нападения сработала.

После его слов все сглотнули.

В случае, если, перехват не удастся, то все танки и бойцы дальней дистанции скатятся вниз по карьерной лестнице… Если останутся в живых, конечно же.

Каждый Игрок проверял своё оружие и готовился к наступлению.

Издалека медленно приближалось алое облако.

«Они всё ещё в него ни разу не попали?»

На моих глазах ракета образовала мощный взрыв, столкнувшись с красной аурой, сгустившейся вокруг красного дракона.

— Все бойцы дальней дистанции, приготовиться к перехвату!

С криком Вильяма избранные бойцы начали заряжать магические навыки. Различные умения интенсивно напитывались магией и увеличивали свою силу. Я тоже увеличил свои магические способности до максимума и приготовился к запуску «Дыхания Чёрного Дракона».

Расстояние между Игроками и красным драконом постепенно уменьшалось. Вместе с этим я тут же почувствовал мощную магическую силу, от которой моя кожа онемела.

Игроки напряглись. Мне тоже тяжело было скрыть свои эмоции.

«Сила красного дракона несравнима с водяным змеем или орком-военачальником».

В какой-то момент мне в голову пришла мысль: а действительно ли он монстр легендарного уровня? То, что выглядело, как тираннозавр с прикреплёнными на спине крыльями птерозавра, было поистине могущественным существом.

— Атакуем! — по команде Вильяма все бойцы дальней дистанции впустили все силы, которые готовили ранее.

Я тоже приложил все усилия на то, чтобы направить «Дыхание Чёрного Дракона» на крылья красного дракона.

Вся эта энергия столкнулась с алым светом его ауры, и раздался оглушающий взрыв. Ракеты, запускаемые Сша, продолжали целиться в его сторону. Интенсивная бомбардировка военных и бойцов дальнего боя имела воистину колоссальный размах.

В результате этих действий красный дракон начал опускаться на землю. Игроки приготовились к бою. Бойцы дальней дистанции продолжали свою атаку, а танки и бойцы ближней дистанции готовились к нападению.

Мощнейшая магическая энергия вырвалась из пасти Дракона, оказавшегося на земле.

— Наносите удары!

— Используйте навыки защиты!

Игроки, присоединившиеся к бою, засуетились.

В их сторону поплыло красное пламя.

Игроки бежали, используя свою защиту, чтобы заблокировать огонь, исходивший от красного дракона. Он готовился к контратаке.

Но Игрокам не удалось найти возможность хоть немного подступиться к монстру для совершения боевых действий. Всё из-за того, что дракон, который быстро осел на землю, уже успел снова взлететь в небо.

— Чёрт возьми!

— Его крылья в порядке!

Красный дракон опустился на землю не из-за того, что у него были повреждены крылья. Он сделал это, чтобы атаковать своих врагов.

— Есть пострадавшие? — задал вопрос Вильям.

— Там… там все… в порядке

— Что? — удивился Вильям.

Сообщение о том, что среди союзников нет пострадавших, конечно, хорошая, но, казалось бы, невозможная. Это же атака монстра легендарного уровня — излучаемая магическая энергия была достаточно сильной, чтобы поджечь плоть. Но ни одного пострадавшего нет?

— Он опять спускается!

— В атаку! Снова! — Вильям снова отдал приказ для атаки.

Атакующая энергия Игроков снова полетела в сторону красного дракона. Танки тоже пытались изо всех сил нанести урон, но монстр снова взлетел в небо. И…

— Все Игроки снова целы!

Опять тот же исход.

Красный дракон повторял одну и ту же атаку, и снова без нанесения повреждений. Игроки не пострадали, и монстр тоже остался цел.

Красный дракон, словно ему абсолютно не нравилось происходящее, решил посмотреть, в чём дело, низко зарычал и, сложив крылья, опустился на землю.

В тот момент, когда его тело опустилось вниз, земля задрожала, словно во время землетрясения.

— Атака!

Была не понятна причина, почему он приземлился. Но, впрочем, для Игроков это шло на пользу. Они роем устремились в сторону монстра.

Хвост дракона резко сдвинулся на Игроков, и они все рассыпались по сторонам. Но монстру не удалось избавиться ото всех. Однако поражённые ударом его хвоста, превратились в лужу крови.

— Убейте его!

Игроки, которым удалось избежать удара, атаковали красного дракона.

Но…

— Почему так тяжело? Словно какой-то барьер!

— Мы не можем проникнуть через это красное свечение!

Красная аура, которая препятствовала нападению бойцов дальней дистанции, так же отражала любую атаку бойцов ближней дистанции.

Я тоже, вместе с Син Юн А, присоединился к бою. Но результат оставался тем же.

«Что это такое?»

Я изо всех сил старался использовать «Дыхание Чёрного Дракона» и «Меч-Гемолиз», но так и не смог пробить красную ауру, покрывающую тело монстра.

Наступление и оборона продолжались. Это была изнуряющая битва.

Прошёл час, два.

Время шло, уже наступил девятый час боя. Но даже после этого на теле красного дракона не было никаких ран.

Со стороны союзников количество жертв среди Игроков уже насчитывало 2000 человек.

Красный дракон не использовал никакие из своих навыков, кроме дыхания. Он атаковал Игроков обычными действиями, просто орудуя своим хвостом, топча их ногами и прогрызая пастью. И таким образом истребил уже 2000 Игроков.

Первыми из битвы вышли Игроки. У них оставалось ещё небольшое количество выносливости, но магия уже была вся исчерпана.

— Отступаем! — Вильям отдал приказ.

Дальнейшее сражение лишь приведёт к ещё большим потерям среди Игроков. Эвакуация жителей на пути красного дракона, включая Сиэтл, уже завершена. Теперь исчезла необходимость ведения боя любой ценой.

Игроки отступали.

Вместо того, чтобы преследовать убегающих Игроков, красный дракон победоносно взревел.

И положил своё тело на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121. Сытый дракон (часть 1)**

— Похоже, что он — редчайший вид монстров, защитник.

Лицо Вильяма исказилось после слов аналитика, который провел систематический анализ битвы между Игроками и красным драконом. Ранкеры, стоявшие рядом, выглядели не лучше.

«Это огромное и агрессивное чудовище — защитник?»

— Пожалуйста, объясните нам подробнее.

После просьбы Вильяма аналитик принялся за детали:

— Его могущественная магическая сила предназначена исключительно для защиты. Кажется, Дыхание — это единственное его средство для ведения борьбы с дальнего расстояния. Но его боевая мощь не такая уж сильная, как я предполагал. Для обычных людей он представлял бы серьезную опасность, но не для Игроков.

Аналитик сделал паузу и продолжил:

— Что насчет боевой мощи, то речь идет об атакующем магическом навыке редкого уровня, который используют монстры такого типа, он не столь сильный. Большую опасность представляет его физические возможности. По всей видимости, его главное оружие — это гигантское тело размером с гору и не менее внушающая сила. Но его скорость можно сравнить лишь с монстром героического уровня. Для танков, для кого на первом месте в характеристиках стоит выносливость, эта скорость будет опасной, но бойцы ближней дистанции, у которых высокие показатели ловкости, способны справиться с ней.

«Но это же характеристики типичных танков», — выслушав объяснения аналитика, я пришел к такому выводу.

Он невероятно силен. Сила атаки Дыханием оказалась довольна слаба. В отличие от его мощных физических данных.

Дракон силен, но не так быстр.

Фактически две тысячи погибших — почти все они были танками, остальные жертвы состояли из лекарей или бойцов дальней дистанции.

— Тогда сможем ли мы построить отряд без танков… Вообще только из бойцов ближней дистанции?

Аналитик помотал головой.

— Я считаю, что это поможет сократить количество жертв среди Игроков. Но огневая мощь должна снизиться.

Лицо Вильяма помрачнело.

Если и можно обойтись без танков и лекарей, но исключить бойцов ближней дистанции — сильно сократить наносимый урон по цели.

В этот момент я, все время, наблюдавший за беседой решил высказаться:

— Разве бойцы дальней дистанции не могут сражаться вместе с бойцами ближней дистанции, находясь на их спинах? Таким образом, когда у первых бойцов закончится магия, бойцы дальнего боя могут заменить их в этом.

После моего предложения лицо Вильяма немного прояснилось.

— Да, это хорошая идея, — ответил он, без колебаний.

Это может и будет выглядеть немного нелепо, но если воспользоваться этой идеей, то мы не лишимся значительной части урона.

— Хорошо. Но если мы поступим таким образом, то прорвем ли защиту вокруг Красного Дракона? — на вопрос, заданный одним из Ранкеров, взгляды всех направились на большой монитор, который транслировал в прямом эфире красного дракона.

Несмотря на бомбежку со всех сторон, монстр спал безмятежным сном.

\*\*\*

— Я видела большое количество защитников среди монстров, но такого как Красный Дракон встречаю впервые, — произнесла Син Юн А.

— Есть вероятность, что мы сможем его побороть, если пробьем красную ауру, окружающую его. Но в этом-то и заключается проблема.

Хоть красный дракон был монстром легендарного уровня, он способен стереть с лица земли все человечество. Сила его атаки Дыханием слишком слаба для Игроков, но для обычных людей является катастрофой.

Поскольку наша атака не приносит никаких результатов, то и поймать его мы были не в силах. Если он будет двигаться дальше и разрушать города один за другим, вся Америка в конечном итоге превратится в пепел.

— Мы должны побороть его, но у нас даже нет способа сделать это.

— Это правда, — с грустью произнес я.

Кажется, мы смогли бы уже пожинать плоды\*, как в рейде на водяного змея, просто пробив защитную ауру красного дракона и вонзив в его тело меч-гемолиз, но пока это не представлялось возможным.

(П.п.: В оригинале поговорка звучит как «От души напиться медом», то есть чествовать победу.)

— А что если нам вернуться обратно в Корею? Кажется, мы не сможем оказать большую помощь в рейде на красного дракона…

Син Юн А была права. Мы с ней уже участвовали в рейдах на монстров легендарного уровня и заполучили все достижения, которые можно было получить. И даже если рейд завершится успешно, маловероятно, что США решит поделиться добычей.

С нашей точки зрения, охота в подземельях героического уровня куда выгоднее длительной битвы без результатов с мощным монстром-защитником, красным драконом.

— Для начала, я попытаюсь еще раз произвести атаку, и как только пойму, что это ни к чему не приведет, мы сразу же вернемся в Корею.

Услышав мои слова, Син Юн А выдохнула с облегчением. Видя ее реакцию на то, что я все же собираюсь вернуться, я понял, что она, вероятнее всего, и не планировала проводить веселый отпуск в США.

— Тогда я сообщу это Корейской Ассоциации Игроков, — с этими словами Син Юн А вернулась в свою комнату.

«Разве нет способа поймать его?»

Я продолжал напряженно искать выход.

Причина, почему я все еще терзаю себя, все же есть — «меч-гемолиз». Он впитал много крови гидры, но его силы все еще недостаточно.

«Неизвестно, когда еще на территории Кореи объявится подобный монстр легендарного уровня».

Мне нужно быстрее улучшать характеристики «меча-гемолиза», цепляясь за любую возможность.

Я открыл окно купли-продажи. Я всегда открываю его, когда у меня возникают проблемы, и оно неизменно приходит на помощь.

Я взглянул на книги навыков легендарного уровня, обращая внимание на те, что связаны с молнией и исцелением, чтобы узнать, появилось ли что-нибудь в продаже. Но, как и ожидалось, там было перекати-поле.

Я медленно просматривал окно купли-продажи. Есть довольно много навыков с сильной атакующей мощностью, но нет ни одного, который был бы сильнее, чем «Дыхание Черного Дракона», все еще растущего.

На всякий случай я опустил свой взгляд к навыкам героического уровня, но все закончилось тем же самым.

«Может, мне посмотреть на предметы?»

Здесь много расходных предметов с необычными действиями, но я не знаю, есть ли среди них тот самый.

«О, что это?»

Среди всего многообразия мне на глаза попалась одна интересная вещица.

[Эксклюзивный перекус Дрейка — Редкий уровень]

Питательный перекус, приготовленный путем смешивания частей тел монстров и драгоценных камней, которых предпочитает Дрейк.

Он популярен не только среди дрейков, но и среди виверновых монстров.

Расходный предмет.

Продавец: Фаер Кард

Цена: 9 999 999 очков

Фаер Кард — это, случайно, не тот продавец яиц монстров? Я и не знал, что он даже перекусы продает.

Я посмотрел отзывы.

Бартук: — Я действительно люблю хорошо поесть. Но если перекус дрейка проглатывать целиком, он иногда застревает в горле.

Сэд Би: — В нем смешаны кости монстров, как часто бывает. Тем не менее, если запивать водой, то все хорошо проходит.

Бартук: — Да, это так. Хех…

«Перекус иногда застревает в горле?»

Стала известна одна важная деталь.

«Думаю, если использовать с особой осторожностью, то все будет нормально. Попробую купить один».

Системное сообщение

Расходный предмет Эксклюзивный перекус дрейка

Вы бы хотели приобрести предмет редкого уровня? После совершения покупки возврат или обмен невозможны.

[Да] [Нет]

Я без колебаний нажал «Да».

Этот предмет стоил всего лишь 10 миллионов очков — хорошая цена для моего плана.

Передо мной появился невероятно большой кусок мяса, залитый ярким светом.

«Он огромный…»

Для дрейка это как раз подходящий размерчик, чтобы перекусить.

Помещение, в котором я жил, было большим, так что здесь царил огромный беспорядок.

«Но для красного дракона он будет слишком маленьким. Но для начала просто проведу эксперимент».

Я поместил «перекус» в Подпространство, а затем, используя навык «Занавес Темноты», тихо покинул жилище.

Пока я добирался до места, с помощью перемещения, передо мной развернулся великолепный фейерверк.

«Армия США действительно впечатляет».

Американские военные, несмотря на то, что это не имело особого эффекта, продолжали бомбардировку.

Я достал «перекус» из Подпространства, положил его на землю и отступил назад. После этого я воспользовался еще одним навыком, чтобы запах еды распространился повсюду.

Красный дракон, пребывающий в состоянии сна, тут же проснулся и вскочил с места. Он на полной скорости бросился в сторону «Эксклюзивного перекуса дрейка».

«Только посмотрите на него…»

Красный дракон распространил свою красную ауру еще больше, чтобы защитить «перекус». Затем он открыл огромную пасть и разом проглотил добычу.

«Хоть запах пороха здесь слышен сильнее, но на вкус это, видно, никак не влияет».

Я уже готов был прождать целую ночь, но он буквально сразу разделался с приманкой.

«Отлично, давай попробуем еще разок».

Я еще раз купил «Эксклюзивный перекус дрейка» и как можно глубже запихал в него меч-гемолиз и один предмет. После закупил еще нескольких «перекусов» я объединил их в одно целое.

За какой-то короткий промежуток времени я соорудил огромную приманку для красного дракона.

«Мне нужно как следует постараться».

Предмет, который я засунул туда вместе с мечом-гемолизом, был своего рода бомбой замедленного действия.

Его взрывная сила не такая уж сильная, но ее достаточно, чтобы меч-гемолиз взлетел.

Я воспользовался навыком перемещения в пространстве, чтобы подложить «перекус дрейка» поближе к красному дракону и снова отступил назад.

Вскоре, монстр зашевелил своими ноздрями, почувствовав запах пищи, и поднявшись с места, побежал к гигантскому «перекусу дрейка».

«А реакция не меняется».

Красный дракон снова расширил свою ауру для защиты пищи огромных размеров и проглотил все как ни в чем не бывало.

«Это успех!»

Я заставил дракон добровольно проглотить меч-гемолиз.

Теперь все, чего оставалось дождаться — это взрыв.

Красный дракон, вкусно поев, снова лег спать, но вскоре он внезапно начал реветь и бредить.

«Все же получилось?»

Увидев метания монстра, я подумал, что все получилось, но не был уверен на 100%. Для начала, я решил отступить подальше. Слишком мало времени прошло, чтоб подтвердить успешный исход событий.

Между тем…

Из-за внезапного бешеного поведения красного дракона весь военный штаб встал на ноги.

Спокойно отсыпавшихся Игроков в спешке вызвали, и они уже были готовы к бою.

Прибыв в штаб противодействия, я тоже приготовился к бою, делая вид, что абсолютно не в курсе происходящего.

Мое вооружение не изменилось. Я заранее приготовил себе другое оружие на замену меча-гемолиза, который на данный момент находится внутри красного дракона.

Я приобрел меч героического уровня, который по виду напоминал меч-гемолиз, и применил навык трансформации, чтобы превратить его в точную копию меча-гемолиза.

Вместе с остальными Игроками я направился на место, где происходили военные действия.

Красный дракон ревел и катался по полу.

— Подготовиться к бою! — выкрикнул Вильям.

Все Игроки вытащили свои оружия.

— Мы сосредоточены на том, чтобы избежать потерь среди гражданского населения и не дать красному дракону переместиться!

По инструкции Вильяма Игроки встали в позицию, чтобы плотно окружить противника.

Вильям и все остальные полагали, что именно длительная бомбардировка США привела к тому, что красный дракон вел себя таким образом, абсолютно не догадываясь, что произошло на самом деле.

Взгляд красного дракона был направлен на окруживших его Игроков. Со злым ревом он направился к бойцам.

По мере того, как расстояние между монстром и Игроками уменьшалось, войска США постепенно прекращали атаку.

Теперь пришла очередь Игроков вступать в бой.

— В атаку!

По приказу Вильяма, бойцы дальней дистанции зразу задействовали свои навыки.

— Огненный Заряд!

— Огненная Буря!

— Кровавые Стрелы!

Произошел огромный взрыв, но красный дракон продолжал надвигаться.

По мере того, как расстояние снижалось, бойцы ближней дистанции с бойцами-магами за спиной начали бежать в сторону монстра.

Нелепая тактика пришла в движение, в которой бойцы дальней дистанции стали лошадьми, а бойцы-маги превратились в жокеев.

К счастью, мне не пришлось нести кого-то у себя на спине, потому что мои характеристики, как ловкости, так и выносливости, были высокими, в отличие от характеристик остальных.

«Когда прогремит сообщение?»

Я выжидал момента, чтобы выпустить свои навыки.

Через некоторое время…

[Меч-гемолиз — Повышение легендарного уровня.]

Наконец появилось сообщение, которого я ожидал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122. Сытый дракон (Часть 2)**

«Всё получилось как надо, меч вошёл глубоко».

Я не сдержался и расплылся в широкой улыбке.

Если бы ничего не получилось, я подумывал над тем, чтобы активировать навык призыва «Меча-гемолиза» и попытать удачу ещё раз, но, к счастью, всё удалось.

«Надо же! Всё отлично!»

Увидев светящегося красного дракона, я уже предположил, что всё, что только можно, уже случилось, но вдруг появилось сообщение об улучшении «Меча-гемолиза».

У меня уже был подобный опыт с Синим Дрейком, тогда у меня была возможность посмотреть на все его внутренние органы. Тогда, мои кости и плоть превращались в кашу, а я испытал на себе возможности желудка, который высасывал магические умения.

Поэтому я беспокоился, если меч-гемолиз не застрянет в верхней плоти красного дракона, а пойдёт дальше по направлению к желудку, мне надо было незамедлительно использовать навык призыва.

«Нужно внимательно следить за ним».

Возможно, меч-гемолиз недостаточно глубоко воткнулся в плоть и мог упасть в желудок.

У меня есть план. Если в течении определённого времени я не увижу сообщения об улучшении характеристик, то использую навык призыва.

Атака Игроков шла так как надо. Хотя нет, она только выглядела так, словно это их заслуга.

Красный дракон всё чаще и чаще издавал ужасный рёв, полный боли. Но не из-за атак Игроков и бомбардировки военных Сша. В его горле застрял небольшой шип, пока он наслаждался восхитительной пищей, и этот шип с безумием высасывал его кровь.

Кровь — это источник жизни. Выносливость и магия дракона постепенно уменьшались. Вместе с этим, постепенно истощалась красная аура, окружавшая его. Игроки посчитали, что это результат их атаки.

— Атакуйте ещё активнее! Есть результат!

По команде Вильяма Игроки приложили ещё больше усилий. Но магические способности бойцов-магов истощились практически до предела.

Однако волноваться было не к чему. Теперь настала очередь бойцов ближней дистанции, которые изначально выполняли роль лошадей. Они не могли полноценно выполнять свои боевые обязанности, потому что им приходилось терпеть натиск магов. Но и их атака так же не приносила особых результатов. В этом рейде на красного дракона главную роль исполнял только меч-гемолиз.

Битва между красным драконом и Игроками длилась около десяти дней. Игроки снова и снова шли в атаку на монстра, восстанавливали свою выносливость и магическую мощь, меняя друг друга на поле боя.

Они даже и представить не могли, что их атаки не имели никакого результата. Разве что за исключением побочного эффекта конечно — они мешали Красному Дракону питаться и отдыхать. А ещё из-за них он не мог теперь даже раскрыть крылья, чтобы взлететь, разрушительная атака не давала ему возможности для толчка и использования подъёмной силы. Красный дракон слишком тяжёлый, чтобы взмыть в воздух только при помощи магии, ему необходимо сделать взмахи крыльями и взлетать по направлению ветра, но постоянная атака Игроков нарушала силу воздуха и поток ветра, препятствуя взлёту. После нескольких попыток расправить крылья и неудачных падений на землю дракон перестал это делать.

Фактически, если бы красный дракон был в хорошем физическом состоянии, то он мог создать защитную красную ауру вокруг себя, чтобы обезопаситься от налётов Игроков, и без лишних проблем взлететь в воздух. Но меч-гемолиз продолжал высасывать кровь, крадя выносливость и магию красного дракона, тем самым мешая красной ауре распространиться шире. Сейчас она хоть и покрывала его тело, но была довольно прозрачной.

И тело, которое по началу, выглядело мощным, стало более сухим. Теперь оно больше походило на кости, обтянутые куском кожи.

«Похоже, что скоро всё будет кончено».

Выносливость и магическая мощь красного дракона были значительно снижены.

Я инстинктивно почувствовал скорое окончание рейда.

«Думаю, меч навряд ли дорастёт до мифического уровня».

Сообщения о том, что меч-гемолиз постепенно улучшался, приходили постоянно. Но на этом всё.

«После того, как меч повысился до легендарного уровня, он высосал кровь всего лишь у двух виверновых монстров».

Вероятнее всего, для того, чтобы достичь мифического уровня, ему надо будет выпить кровь десятков, если не сотен виверновых монстров легендарного уровня.

Я очень сильно постарался, чтобы избавиться от чувства разочарования.

В этот момент прозрачно-красная аура, покрывающая тело дракона, полностью исчезла. И сразу же чешуя монстра треснула, плоть разорвалась и все кости начали ломаться.

Тело, которое ранее перетерпело столько атак и боли, что стало таким сухим, тут же развалилось на части. Красный дракон рухнул и распластался по земле.

Он умер.

Это была сила красной ауры, которая поддерживала его жизнь в течении десяти дней. После её исчезновения он не смог и несколько секунд выдержать атаку Игроков.

— Ура!

— Получилось!

— Мы победили!

Повсюду разносились победные крики Игроков и военных.

Вместе с этим у всех росло искушение и интерес, ведь все с нетерпением выжидали, какую же добычу предоставит им красный дракон, который являлся до этого момента самым сильным и мощным монстром.

Плоть дракона была разодрана, а оставшаяся магическая мощь объединена в одно целое.

«Призыв».

Я использовал навык призыва, чтобы поскорее вернуть себе меч-гемолиз. В тот момент, когда он вернулся ко мне, на пол перед телом сразу же выпал предмет, который был собран из остатков магической мощи красного дракона.

«Глупое существо».

Если бы дракон не проглотил «перекус» с сюрпризом в виде меча-гемолиза, то он наверняка бы и сейчас всё ещё совершал полёты по всей Америке.

Красный дракон, которого на данный момент можно назвать самым сильнейшим среди монстров легендарного уровня, так глупо распрощался со своей жизнью.

«Нельзя же так беспечно есть всё что попало».

Стоимостью за «перекус» с мечом-гемолизом оказалась смерть.

Вильям нетерпеливо двинулся к предмету. Ранкеры такие же радостные побежали к добыче.

— Сколько там вышло предметов легендарного уровня?

— Если вспомнить предыдущие бои, то наверняка должно быть примерно три-четыре штуки?

— Вполне возможно.

— Хотелось бы, чтобы выпало навык этой красной сияющей ауры. Представь, как классно будет, если его используют танки!

— Разве это умение не принесёт больше эффекта магам?

Вильям и ранкеры радовались, как дети, получившие подарки на Рождество. Но по мере того, как они приближались к предмету, их выражение лиц постепенно тускнело.

— А? Что?

— Только один предмет, и всё?

Оказалось, что единственным появившимся предметом, созданным из остатков магической мощи, была книга навыков.

— Это случайно не так книга навыков, которая формирует красную защитную ауру?

— О, да, наверняка это она!

— Но, почему она синего цвета? Говорили, что книги умений легендарного уровня золотого цвета, разве нет?

— Я тоже об этом слышал.

Рука Вильяма, сжимавшая книгу навыков, задрожала.

— Чёрт подери… — тихо пробормотал Вильям.

— Что происходит?

— Что такое?

Ранкеры наперебой бросились осыпать похожими вопросами.

— Что, чёрт возьми, происходит?! — прокричал Вильям, взорвавшись от гнева и одновременно швырнув книгу на землю.

Озадаченные и разъярённые ранкеры тут же кучей бросились в сторону книги навыков.

— Вильям, что такое? Вы что с ума сошли? — с обескураженным выражением лица задал вопрос один из ранкеров, который успел поймать книгу первым, когда она полетела на пол.

Но…

— Вот дерьмо!

Этот Ранкер тоже кинул её на землю.

— Ч-что? А с тобой что происходит?

— Что это ещё такое?

— Что это за книга навыков такая?

Озадаченные ранкеры проверили книгу. И все, один за другим, хмурили лицо и ругались.

Это единственный предмет, который они заполучили, проведя десять дней и ночей в рейде на Красного Дракона. Оказалось, что это всего лишь книга навыков редкого уровня. И то, она была ненамного лучше всеми высмеиваемого навыка обычного уровня «Твердое тело», но называлась «Стальная кожа». Она считается довольно недорогим предметом среди книг по навыкам редкого уровня, и её можно купить прямо сейчас, зайдя в окно покупок, за каких-то 300 тысяч.

В то время, пока Вильям и ранкеры изрыгали из себя проклятия с замешательством на лице, я же с похвалой в глазах, смотрел на меч-гемолиз, который недавно снова вернулся ко мне в руки.

«Ты, оказывается, от всей души высосал кровь, до последней капли!»

Он настолько хорошо справился со своей работой и вобрал в себя столько магической мощи, что образовался только один предмет, и то редкого уровня.

\*\*\*

Рейд на красного дракона завершился, установив рекорд по времени проведения в десять дней. Сша открыто обнародовали этот факт.

Красный дракон был официально представлен как самый могущественный монстр среди когда-либо появлявшихся монстров легендарного уровня. Это была чистая правда. И Федеральное Правительство Сша представило Игроков, участвовавших в этом рейде как лучших во всём мире. К Игрокам, которые приняли участие в этом, относились как к героям, спасшим Америку. Поздравительные сообщения приходили со всех концов мира.

Успех рейда на красного дракона был достоин того, чтобы его отпраздновали.

Америка должным образом продемонстрировала всем преданность своей родине. Но настроение внутри не было таким уж безмятежным, ведь добыча, которую они получили за рейд, оказалась ужасной.

Сша начали проводить тщательное расследование. Они смогли победить могущественного монстра легендарного уровня, но всё что получили — книгу навыков редкого уровня. Это было достаточным доказательством чьего-то вмешательства, о чём Сша не знали.

После проведения расследования они наконец выявили причину:

— Стало ясно, что-то, что он съел перед началом битвы, сильно повлияло на течение рейда.

— Двойное употребление этого вещества вызвало серьёзные аномальные изменения в теле красного дракона.

— В результате тщательного проведения анализа стало понятно, что причиной гибели красного дракона стала не активная военная бомбардировка, а то неизвестное вещество, которое он проглотил.

— Кто-то отравил красного дракона.

Проблема в том, что причина произошедшего стала ясна, но никто не мог понять, кто же виновник всего этого.

Федеральное Агентство Сша использовало все свои следственные возможности, чтобы попытаться определить яд, ставший причиной смерти красного дракона. Также они направили все свои силы на то, чтобы найти человека, подложившего этот яд.

Между тем…

Пока правительство Сша прикладывало все силы на поиски и исследования, виновник всего этого спокойно сидел под носом и тщательно проверял полученные предметы.

— Обалдеть! Я и не знал, что получу ещё и навыки!

Таков был эффект от хорошенько пережёванного монстра легендарного уровня.

[Меч-гемолиз — Легендарный уровень]

— Поглощает разбрызганную вокруг кровь и восстанавливает характеристики здоровья и магии у пользователя

— Когда происходит поглощение крови виверновых, сила атаки резко возрастает, а скорость восстановления здоровья и магии быстро увеличивается

— Возможно развитие при достаточном впитывании крови виверновых

— Магия Синего Дрейка Зетуса, Водяного Змея и Игрока Чхве Хён Сона превысила первоначальный предел

— Не активен, если его использует не Игрок Чхве Хён Сон, а кто-то другой

— В соответствии с желанием Игрока Чхве Хён Сона можно призвать «Меч-гемолиз» 3 раза в день

— Активный навык — Возможно использование «Крови Дракона»

— Активный навык — Возможно использование навыка «Кровавая Броня Дракона»

[«Кровь Дракона» — Легендарный уровень]

— Активный навык

— Вы можете активировать его лишь при условии наличия крови виверновых

— Вы можете активировать его лишь в том случае, если будете держать «Меч-гемолиз» в руках.

[«Кровавая Броня Дракона» — Легендарный уровень]

— Активный навык

— Создаёт броню из крови виверновых

— Вы можете активировать его лишь при условии наличия крови виверновых

— Вы можете активировать его лишь в том случае, если будете держать «Меч-гемолиз» в руках

У меня появился новый навык — «Кровавая Броня Дракона». Но, к сожалению, это не то, что использовал сам красный дракон. И минус в том, что его можно использовать только при условии наличия крови виверновых.

Тем не менее, я доволен.

Для того, чтобы протестировать умения, я направился в подземелье дрейков и активировал меч-гемолиз, в результате чего сразу стало понятно, что он значительно увеличил свои базовые характеристики.

Энергия клинка меча сильно возросла, а скорость восстановления выносливости и магии во время всасывания крови увеличилась. И это ещё не всё. Также увеличился диапазон всасывания крови, разбрызганной в округе. «Кровавая Броня Дракона» тоже довольно неплоха. Так же, как и «Кровь Дракона», этот навык мог быть активирован только в определённых условиях, но его защитные способности оказались за гранью моего представления. Сила защиты варьируется в зависимости от количества всасываемой виверновой крови, но она представляла из себя куда нечто большее, чем просто броню легендарного уровня. С помощью неё можно атаковать!

«Кровавая Броня Дракона» изменяла свою форму в зависимости от моего желания. Её можно было использовать в качестве оборонительного оружия в зависимости от ситуации.

«Спасибо тебе, красный дракон!».

Он довёл гидру до состояния полумертвеца, что помогло мне с лёгкостью с ней расправиться, а ещё преподнёс такой большой подарок после своей смерти.

В голове у меня само собой возник шедевр под названием «Сытый дракон — щедрый дракон».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123. Раскол (Часть 1)**

Я сел в самолёт и вернулся обратно в Корею вместе с Люсией и Син Юн А.

Федеральное Правительство Сша выразило большую признательность мне и Син Юн А за активную помощь в рейде на красного дракона, мы даже получили медали. Что ж, это не какая-то особенная медаль высокого класса, как, например, «Орден Почёта» или «Орден за Воинский Подвиг». Это единственная в своём роде отчеканенная медаль «Игрокам, участвовавшим в рейде на Красного дракона». Но получить её — большое значение, ведь, как никак, медаль есть медаль.

Прилетев в Корею, мы распрощавшись с Юн Син А и сразу же отправились вместе с Люсией домой. Позже я встретился со своей семьёй и вкратце рассказал им о том, что происходило в Сша.

И мы с Люсией снова вернулись в Сша, используя свиток перемещения на дальние дистанции.

— Мне жаль того времени, что мы проводим на борту самолёта.

Люсия согласилась со мной.

— Вы совершенно правы. Пустая трата времени и очков.

Мы и так планировали вернуться в Сша с помощью свитка, поэтому перелёты на самолётах лишь растрачивали наше драгоценное время.

— Что ж, ничего не поделать. Давай как следует спустим наш первоначальный капитал.

Мы с Люсией потратили около 20 миллиардов очков для того, чтобы попасть в Сша. Нам пришлось достаточно усердно заниматься охотой, чтобы окупить растраты. А чтобы не возвращаться в Корею на полпути, я купил умение, которое увеличивало место в подпространстве, чтобы запаковать все необходимые запасы инвентаря.

Мы были полны решимости обчистить все подземелья в 51-м штате Сша. Я и Люсия снова отправились в путешествие по подземельям.

В Корее много опустевших мест, но в мире ещё оставалось достаточное количество подземелий, где можно что-то раздобыть.

«Она очень быстро поднимается».

После чистки подземелий легендарного уровня скорость обхода подземелий обычного и редкого уровня превзошла все ожидания.

Кроме того, в американских подземельях значительно меньше Игроков, нежели в корейских, ведь количество подземелий в Америке превосходило число Игроков.

«Всё-таки есть причина, почему сюда приезжают в экспедиции».

Бросить свою страну и уехать в чужую для того, чтобы охотиться, — в этом есть логика.

Я был взволновал и хотел поскорее начать охоту. При мое нынешней скорости мы могли обчистить подземелья Сша быстрее, чем было запланировано.

«После того, как мы покончим с Сша, наступит очередь Канады и Мексики».

Я пронесусь по подземельям на территории всего североамериканского континента, а после направлюсь в сторону Южной Америки. А что, если я подчищу оба американский континента? Тогда можно будет покататься по Евразии, или Африке.

«Мне надо очистить подземелья всего мира».

Охотиться на всех монстров, которые будут появляться на Земле, и зарабатывать достижения — в этом состояла моя главная цель.

\*\*\*

— Какого чёрта Игрок Чхве Хён Сон абсолютно не охотится?

Ли Чон Ман, кандидат в министры управления пространственными вратами Кореи, задал вопрос Председателю Ассоциации Корейских Игроков Кан Сон Ёну.

— Ну, он столько сил потратил, находясь в Сша, что не нужно ли ему немного подзарядиться?

— Тогда что на счёт Игрока Син Юн А? Разве она не должна сейчас практически проживать на территории подземелий?

«Почему этот ублюдок ещё до официального назначения припёрся сюда и высказывает мне всё это дерьмо?»

В ответ на выговор кандидата в министры Кан Сон Ён про себя раздражённо выругался.

После того, как министр Ли Хан Гу был отправлен в отставку, новый назначенный министр управления пространственными вратами сидел на посту тише воды, ниже травы, но после недавних президентских выборов произошла смена режима, и правящая партия поменялась местами с партией оппозиционеров. Новый президент был назначен в кабинет и отобрал новых кандидатов на должности министров и их заместителей.

После проверки кандидат Ли Чон Ман официально будет назначен министром управления пространственных врат Кореи. Но в отличии от нынешнего министра, который ведёт себя тихо, у этого парня уже проявлялись признаки неуравновешенности. Он не успел появиться в Ассоциации Игроков и ещё даже не занимал официального поста, как начал придираться и искать изъяны.

— Охотятся Игроки или нет — это их личный выбор. То, что я занимаю пост Председателя Ассоциации, не даёт мне права говорить, что им делать, а что нет.

Министр Ли Чон Ман нахмурился.

— Послушайте сюда, председатель Кан Сон Ён. Тот, кто является кандидатом в министры, и тот, кто действительно им станет, это по сути один и тот же человек. Ваш непосредственный начальник. Но Вы смеете с ним так разговаривать?

— Что?

— Если ваш начальник указывает Вам на ошибку, то из Ваших уст должно звучать: «Я допустил ошибку, я всё исправлю», — но почему я слышу только отговорки?

Лицо председателя Кан Сон Ёна окаменело.

— Перед кем Вы сейчас здесь корчите такое лицо? Мои слова испортили Вам настроение?

Председатель Кан Сон Ён был взбешен сварливым характером кандидата Ли Чон Мана. Он оказался ещё более авторитетным и легкомысленным ублюдком, чем прошлый Ли Хан Гу.

«Какого чёрта, ты таким образом наносишь приветственный визит правительству?»

— Если бы Вы являлись кандидатом на пост министра управления пространственных врат, разве не Вы должны знать об отношениях между Ассоциацией Игроков и непосредственно Игроками, входящими в эту Ассоциацию?

— Кандидат Ли Чон Ман, отношения между Ассоциацией Игроков и Игроками, непосредственно входящими в Ассоциацию, не являются подчинёнными. И только потому, что мы подписали с ними контракт, не даёт нам права запрещать или же, наоборот, заставлять участвовать в охоте.

Кандидат Ли Чон Ман нахмурился сразу же, услышав слово «кандидат» в свой адрес.

— Тогда для чего Вы выдаёте им первоначальные выплаты и годовую зарплату?

— Когда возникает кризисная ситуация, первыми, кто выезжают на место, являются Игроки, входящие в Ассоциацию. Кроме того, у нас всегда стоит на страже дежурная команда.

— Тогда не будет ли лучше созывать всех только в случаях чрезвычайной опасности? Сейчас Ассоциация Игроков находится в состоянии дефицита средств. Хоть мы и оплачиваем им первоначальные выплаты и годовую зарплату, но на самом деле фактический бюджет пуст. Должны ли мы таким образом растрачивать ценные, как кровь, налоги наших граждан?

Председатель Кан Сон Ён был ошеломлён от этого высказывания. Ассоциация Игроков не являлась частной организацией. Это государственное учреждение, которое получает национальную налоговую поддержку страны.

Естественно, что она не функционировала с целью получения прибыли, в отличии от частных организаций. Задача Ассоциации Игроков состоит в том, чтобы развивать независимых Игроков, чтобы правительство не было порабощено гигантскими частными гильдиями.

К тому же, когда страна вступает в состояние повышенной опасности, то Ассоциация становится на первое место в решении проблем. Когда в подземелье начинает что-то происходить и возникает аварийное положение, они единственные, кто направляются на место для разрешения ситуации.

При возникновении состояния чрезвычайной опасности невозможно прикладывать усилия для попыток созвать не состоящих в Ассоциации Игроков.

А финансовый дефицит появился совсем недавно. Эти средства также были вложены на разрешение проблем Второго Катаклизма, инцидентов, связанных с водяным змеем и орками и прочих происшествий.

— Слишком жестоко утверждать, что мы зря растрачиваем налоги граждан.

— Что? Что ты сейчас сказал? «Слишком жестоко»?

Фамильярное обращение кандидата Ли Чон Мина вызвало нескрываемый гнев у председателя Кан Сон Ёна. Ему от всей души захотелось таким же образом высказаться по отношению к Ли Чон Мину. Однако, председатель Кан Сон Мин изо всех сил попытался подавить это желание.

— Ассоциация Игроков никогда не тратила налоги страны зря. Если Вас это так беспокоит, прошу Вас провести должную проверку по этому поводу, непосредственно, после официального вступления в должность, — с уверенностью в голосе произнёс председатель Кан Сон Ён.

Большинство сотрудников, причастных к коррупции, связаны с отделом управления пространственными вратами. Кроме того, невозможность справиться с коррумпированными работниками вызвана тем, что это управление самостоятельно блокировало весь доступ к делам.

Если бы председатель Ассоциации обладал всей властью, то Кан Сон Ён уже давно нашел и уничтожил всех сотрудников, которые когда-либо занимались коррупцией.

На уверенное высказывание председателя Ассоциации Кан Сун Ёна кандидат Ли Чон Ман отступил на шаг назад.

— Что ж, ладно. Тогда на этом мы остановимся. Но все же, получение Игроками огромных зарплат и при этом беспечное блуждание где и как попало авно халатному отношению к своим служебным обязанностям. Исправьте это немедленно

— Я постараюсь сделать всё, что в моих силах.

— Ах да, совсем скоро состоится официальная церемония инаугурации министра. Все члены Ассоциации, которые участвовали в рейдах на монстров легендарного уровня, включая Чхве Хён Сона, должны в обязательно порядке присутствовать на данном мероприятии.

— Я постараюсь сделать всё, что в моих силах.

После слов председателя Ассоциации Кан Сон Ёна кандидат Ли Чон Мин резко поднялся со своего места, сморщив лицо, и направился прочь из кабинета.

— Такой человек является председателем Ассоциации Игроков? Как такое возможно? Когда министр отдаёт приказ, всё, что ты должен ответить, это: «Да, я всё сделаю, министр!» Это что ещё за «Постараюсь»?!

Кандидат Ли Чон Ман сильно хлопнул дверью и исчез.

— Ужас, и вот этот клоун станет министром? — произнёс председатель Ассоциации Кан Сон Ён с недовольным выражением лица.

Казалось, что в будущем его будут ждать одни лишь проблемы и головная боль.

\*\*\*

— Ассоциация Игроков написала с просьбой присутствовать на церемонии инаугурации министра управления пространственными вратами?

— Да, пришло сообщение.

Я скривился после того, что мне сказала сестра, Чхве Хён Чжи, и, сказал:

— Скажи, что я не смогу присутствовать, потому что буду занят.

— Ладно.

Звонок прервался.

— Что ещё за церемония инаугурации? — не задумываясь, пробормотал я вслух и засунул телефон в карман.

Точно так же, как и я выразил отказ присутствовать на церемонии инаугурации министра, другие Игроки из Ассоциации высказали свою волю о нежелании находиться там. Ведь до сих пор им ни разу не поступало подобных предложений, и они не посчитали важным посетить такое мероприятие.

\*\*\*

Через короткое время после этого возникла проблема.

— О Боже, это тупое отродье.

Председатель Кан Сон Ён был не на шутку взбешён.

Ежеквартальный бюджет, выплачиваемый правительством страны, резко сократился, что даже норму зарплаты, установленную для Игроков, состоящим в Ассоциации, тяжело было выплатить в полном порядке.

Председатель Кан Сон Ён тут же созвонился с отделом управления пространственными вратами.

— Почему в этом квартале нам урезали бюджет?

— Потому что у госбюджета недостаточно средств.

— Нет, бюджета, который наша страна добывает за один год, недостаточно? И разве выделяемые размеры средств не были утверждены ещё в прошлом году? Тогда как, чёрт возьми, урезался наш бюджет?

— Это не урезание бюджета, а его задержка по причине того, что денег в казне не хватает.

— Разве в этом вообще есть смысл?

— По причине отсутствия государственного бюджета.

Лицо председателя Кан Сон Ёна окаменело.

Это было похоже на диалог со стеной.

Председатель Кан Сон Ён повесил трубку и решил, что завтра ему лично нужно будет нанести визит в отдел управления пространственными вратами.

Председатель Кан Сон Ён поначалу подумал, что новый псих-министр исполнял свои прихоти, но поменял своё мнение после того, как увидел специальный выпуск новостей, который транслировался тем вечером, с главным заголовком «Безответственное управление Ассоциацией Игроков».

Это не могло произойти только потому, что один новый министр решил показать свой бунтарский характер.

\*\*\*

Мы с Люсией и сегодня наведались в подземелье Сша.

Уже прошло почти полгода, как мы проживали в Америке. Соответственно всё это время продолжалась чистка их подземелий.

«Осталось ещё немного, и мы перейдём к Канаде».

Я активировал умение «Дыхание Черного Дракона» и уничтожил группу монстров, бегущих впереди.

За эти полгода «Дыхание черного дракона», «Бессмертие» и «Меч-гемолиз» неуклонно продолжали расти. Хоть они ещё не улучшились до мифического уровня, но могли похвастаться высокой эффективностью, которую нельзя было сравнить с другими существующими навыками легендарного уровня.

[Невероятное достижение — легендарный уровень]

— Вы в одиночку провели охоту на 10 000 высокоуровневых монстров с названием «Человек-Муравей»

— Награда за достижение: Звание [Истребитель Человека-Муравья — Легендарный уровень]

Осуществление достижений окончено.

— Люсия, я закончил с получением всех достижений.

— Я тоже.

Люсия приобрела обширные навыки геройского уровня с получением дополнительных очков и намного увеличила скорость получения достижений.

Мы, закончив работу по получению достижений, покинули подземелье. Настало время для перехода к следующему подземелью.

Я по привычке решил проверить свой телефон. Мне пришло сообщение с весьма необычным содержанием: «Спрашивают, можно ли расторгнуть контракт Отряду Специального Назначения с Ассоциацией Игроков?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124. Раскол (Часть 2)**

Я набрал отряд и, если честно, практически не обращал на них внимания. Но они продолжали свой рост сами по себе.

С самого начала характеристики, с которыми они родились, были уникальны, и сейчас к этому ещё добавилась очень сильная поддержка. Кроме того, из-за примененного умения «Знамя Короля» характеристики возросли на 6%.

Быстрый рост отряда был, по сути, естественным течением обстоятельств. К тому же отряд специального назначения группировался между собой и даже устраивал вечеринки. Да, оказалось, что эффективней организовывать вечеринки и охоту с одними и теми же людьми, чем делать это с другими Игроками. Их умения оставались умениями, но чувство однородности между слугами, связанными одним королём, так же оказывало большое влияние.

«Что же там такое произошло?»

У отряда, который хорошо развивался и жил без особого внимания и присмотра, появилась проблема.

Отряд специального назначения был главной частью моего плана по полному поглощению Ассоциации Игроков. Если они покинут Ассоциацию, то он будет полностью нарушен.

«Как бы там ни шло, мне всё равно надо было поехать в Корею».

Уже пришло время для пополнения провизии.

Приняв решение, я отправился в своё жильё, собрал багаж и сразу же порвал свиток перемещения, чтобы вернуться в Корею.

По прибытии я проверил содержимое сообщения, которое мне передала сестра.

«Поддержка была прекращена более чем на четыре месяца назад?..»

То же самое происходило и с зарплатой. Я на всяких случай решил проверить и свой банковский счёт.

Зарплата, выплачиваемая Ассоциацией Игроков, была для меня не такой уж огромной суммой, поэтому я предоставил счёт на распоряжение своей маме.

Я проверил детализацию счёта через мобильное приложение банка.

«Не было поступлений уже около двух месяцев…»

Моё выражение лица резко поменялось.

«Я думал, что многие статьи чересчур сильно ругают Ассоциацию Игроков, но оказалось…»

По всей видимости, там что-то произошло.

Я немедленно позвонил Син Юн А.

— Алло?

— Это я, Чхве Хён Сон

— А, Хён Сон, здравствуйте!

— На мой счёт не поступала зарплата уже в течении двух месяцев.

Я продлил свой контракт с Ассоциацией Игроков ещё на один год.

— В общем, у нас появились некоторые проблемы.

— Могу я узнать, что происходит?

— Нам лучше встретиться и поговорить лично, чем продолжать беседу по телефону.

— Да, давайте встретимся.

Я положил трубку, предварительно назвав место и время встречи. После переоделся и вышел из дома.

Мы встретились с Син Юн А в небольшой кофейне.

— Мы уже долгое время с Вами не виделись.

— Да, действительно.

Син Юн А всё время находилась в Корее, а я был в Америке, поэтому мы не могли с ней встретиться.

— Почему всё это произошло так внезапно? Отряд заявил, что им не платили уже четыре месяца и остановили поддержку.

— Эх! — Син Юн А сделала глубокий вдох. — Вы знаете, что власть сменилась?

— Конечно, я ведь тоже голосовал.

— Похоже, что новое правительство пытается сократить Ассоциацию Игроков.

— Что это ещё за…

На моём лице нарисовалось замешательство.

Прошлое правительство так же имело кучу проблем, но Ассоциация Игроков продолжала развиваться, и не было никаких попыток ее как-либо уменьшить.

— Государственные субсидии были резко сокращены. До такой степени, что стало тяжело поддерживать размеры нынешней Ассоциации Игроков. Сначала я подумал, что это какие-то капризы нового министра, но оказалось, что это не так. На уровне правительства по всем направлениям оказывается давление на Ассоциацию Игроков.

Сокращение субсидий, всевозможные проверки в Ассоциаций Игроков и даже статьи, изобличающие Ассоциацию, появлявшиеся буквально каждый день. Было бы неплохо собрать всю правду и обнародовать, но поможет ли это, если даже вся ответственность за неудачи отдела по управлению пространственными вратами перекладывалась на Ассоциацию Игроков?

Прошло уже более полугода с тех пор, как правительство и Сми сообща атаковали Ассоциацию.

— Нет, они там что, в правительстве с ума все посходили?

Ассоциация игроков — государственная организация. Что это за идиотское решение, когда правительство нападает на собственную организацию? Это похоже на обрубание собственной плоти.

— Моя первая мысль была такой же. Но на самом деле, это не было безумием. Они атаковали Ассоциацию Игроков с очень твёрдым планом.

— Что это за план?

— Конечно же сокращение размеров Ассоциации Игроков и отток квалифицированных сотрудников.

— Что?

Я не мог контролировать выражение своего лица и эмоций.

Сокращение размеров Ассоциации Игроков и отток квалифицированных сотрудников?..

— Они преследуют за собой эту цель, но не являются сумасшедшими?

— Это всего лишь моё предположение, но, думаю, между нынешним правительством и крупными корпорациями была составлена незаконная сделка.

— Незаконная сделка?

— Да, если Ассоциация Игроков постепенно уменьшится или же совсем исчезнет, кто выиграет больше всего?

Вопрос Син Юн А застыл на моём лице. Ассоциация Игроков уменьшится или исчезает? Возникнет потребность в том, чтобы кто-то делал ту работу, что Ассоциация Игроков делала до сих пор, в том числе и в ситуациях чрезвычайной опасности. Кто сделает это за нас?

— Я думаю, этим займутся крупные гильдии.

Только крупные гильдии достаточно масштабны для того, чтобы занять место Ассоциации Игроков.

— Да, правильно.

— Если такое действительно произойдет, то существующие сейчас цепи на шеях крупных гильдий, сдерживающие их, так же исчезнут.

Поскольку существует Ассоциация Игроков, мы могли до какой-то степени сдерживать гильдии. Если подобная Ассоциация исчезнет или значительно уменьшится? То, с точки зрения этих самых крупных гильдии, исчезнет мерзкий сторожевой пес, который продолжал вмешиваться в их личные дела. Кроме того, возрастёт их влияние.

Когда Ассоциация Игроков станет неэффективной, у правительства не будет другого выбора, кроме как всякий раз, когда будут возникать происшествия, вроде большой волны монстров или появления новых врат, вовлекать в это дело станут крупные гильдии.

— Разве это не похоже на обратную приватизацию, раз государственную организацию заменяют на частные?

— Можно выразиться и так.

Я почувствовал абсурдность ситуации после слов Син Юн А.

— Позволят ли граждане такое провернуть? Что ещё, помимо этого, вытворяют оппозиционные партии?

— Общественное мнение раскололось надвое. Хоть люди, признающие намерения правительства, протестуют, но сторонников мнения о необходимости реформирования Ассоциации Игроков тоже довольно много.

— Ха! — я потерял дар речи.

Ассоциация Игроков в настоящее время полностью превратилась в сосредоточение зла из-за проделок Сми. Возможно, поэтому общественное мнение о необходимости реформирования Ассоциации Игроков набирает такую силу.

— А как же нынешняя оппозиция?

— Сначала они сильно взбунтовались, но потом утихли. Наверняка, они что-то получили в награду за это молчание.

— Это настоящее безумие. Я думал, что люди безоговорочно встанут на сторону Ассоциации Игроков.

Корея — это страна, которая три раза непрерывно друг за другом создала золотую башню успеха в рейдах на монстров легендарного уровня. И вполне естественно, что доверие общественности к Ассоциации Игроков, проводившей эти рейды, было на весьма высоком уровне.

— Общественное мнение оказалось не очень положительным из-за ущерба, нанесённого во время бунта орков. Также говорят, что люди относятся с большим энтузиазмом к Игрокам, но есть и те, кто ненавидит их, из-за того, что те считаются привилегированным классом.

Я понимал их. Потому что считал так же.

С одной стороны, их обожают, а с другой — им завидуют.

— Есть ли вероятность того, что ситуация изменится?

Син Юн А задумалась над вопросом, заданным мною.

— Я думаю, что сейчас сокращение Ассоциации Игроков — неизбежный процесс. Но, даже если это и произойдёт, мы попытаемся сделать всё для того, чтобы предотвратить её полное исчезновение.

У меня заболел затылок после слов Син Юн А.

Ассоциация Игроков, на которую я положил зуб и уже считал своей, вдруг резко сократится или же исчезнет совсем. Кто бы мог подумать, что правительство попытается продать Ассоциацию Игроков, которые по сути являлась их конечностями?

«Подожди…»

В моей голове вдруг пронеслась необычная мысль, хотя я уже долго размышлял над тем, как можно было решить эту проблему.

«Есть ли уж такая сильная необходимость в сохранении Ассоциации Игроков?»

Я сделал ошибку, думая, что Ассоциация Игроков станет когда-либо моей собственностью. Ассоциация в настоящий момент не принадлежала мне. Даже если я займу доминирующую позицию в ней, то всё равно постоянно буду зависеть от правительственных приказов.

«Могу ли я просто создать свою?»

Цель правительства и крупных корпораций — расширение влияния крупных гильдии за счет сокращения Ассоциации Игроков. Между тем, также была цель в привлечении квалифицированных специалистов Ассоциации Игроков в крупные гильдии.

Я — это небольшая компания. Но у меня существовал рог изобилия под названием Ма Бун Сок. И если я использую его, то смогу применить неисчерпаемые запасы денежного фонда Китая.

Большой ли фонд у Китая, страны входящей в G2, а что на счету у фонда крупных отечественных предприятий?

«Даже все вместе взятые корпорации не смогут с ней сравниться».

Китаю нанесён большой удар, но эта страна каким-то образом продолжает держаться на плаву. Кроме того, благодаря Ма Бун Соку и его активной политике ведения деятельности увеличились инвестиции иностранных компаний, и страна восстанавливалась до уровня прежней славы изо дня в день.

«Давайте попробуем один разок».

Есть лучше способ провернуть дело, чем попытка поглотить Ассоциацию Игроков.

Я расстался с Син Юн А, сразу же вернулся домой и принялся тут же к рассмотрению процедуры создания собственной гильдии и условиям поиска и набора Игроков.

«Всё довольно просто».

Процедура создания гильдии ничем не отличалась от создания другого предприятия, но условия поиска и набора новобранцев в компанию были значительно облегчены.

Возможно, весь процесс облегчен для того, чтобы гильдии без проблем могли прибрать к себе Игроков, вышедших из Ассоциации.

«Отлично, вообще замечательно!»

Мне хотелось надеяться на то, что можно будет прибирать к себе не только Игроков, состоящих ранее в Ассоциации, но и тех, кто находился под крылом крупных гильдий.

Конечно, это всё требовало огромных финансовых вложений, но я ни на один процент не беспокоился об этом.

\*\*\*

Я официально попросил расторгнуть контракт с Ассоциацией Игроков, и отдал указание подчинённым последовать моему примеру.

Мне сразу же позвонила Син Юн А:

— Хён Сон, когда мы встречались ранее, Вы сказали, что полностью понимаете обстоятельства, в которых сейчас находится Ассоциация Игроков. Но Вы вдруг решаете расторгнуть договор?

— Я полностью понимаю обстоятельства Ассоциации Игроков, но поймите, что я не могу ждать вечность. И это даже не та проблема, которая разрешится, даже если мы и подождём.

— Да, но…

— Ещё я слышал, что управление пространственными вратами зацепились за меня?

Это правда.

Управление пространственными вратами подвергли осуждению вопросы по контракту со мной. Они проигнорировали прибыль, которую нажили от моего присутствия, и упёрлись только в полученные потери.

Причиной игнорирования прибыли стала возможность объявления чрезвычайных ситуаций.

Игроки высоких уровней, принадлежащие крупным гильдиям, также принимали участие во время инцидентов с водяным змеем и наплывом орков. В связи с этим, руководство управления пространственными вратами утверждало, что держать меня в Ассоциации — огромная и бесполезная трата инвестиций. А логика заключалась в том, что совсем не обязательно было столько вкладывать, если можно объявить режим чрезвычайной ситуации, когда это необходимо, и Игроки крупных гильдий явятся на место при первом звонке.

Но окончательно они вцепились в право владения подземельем. Они с пеной у рта спрашивали о том, как человек может владеть подземельем, принадлежащем государству. Точнее, они не придирались к самому праву собственности на подземелье, напротив, они сокрушались о том, что у них достаточно управленческих возможностей, а вклад крупных гильдий, долгое время служивших стране, намного больше, и что право владения подземельями должно быть передано именно им.

Я узнал об этих фактах в ходе расследования через информацию, собранную при помощи отряда и путём использования навыка «Психометрия».

— Я также слышал, что Вы, Юн А, так же являетесь целью их интенсивного осуждения.

Я не единственный, кто владеет правом собственности на владение подземельем. Син Юн А тоже владела им. Кроме того, она, как и я, являлась уникальными Игроком, которым владело правительство.

— Не только атак, но и предложений о переходе мне поступает много. Они пытаются соблазнить меня.

— Наверняка, Вы все отвергаете?

— Конечно. А Вы бы поддались тем, кто поставил под удар Ассоциацию Игроков?

— Хотите отомстить им?

— Вы ещё спрашиваете? Конечно, я хочу отомстить, но у меня нет такой возможности.

— Я знаю, как сделать так, чтобы они хорошенько нахлебались воды.

— Правда?

— Конечно.

— Каким же образом?

— Прежде чем я Вам расскажу об этом, у меня есть предложение.

— Предложение? Предлагайте сколько угодно!

— Есть ли у Вас намерения присоединиться к гильдии, которую создам я?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125. Поиск и отбор (Часть 1)**

— Что? Что вы сейчас сказали?

После сказанных мною слов в выражении лица Син Юн А отобразилось чувство полного замешательства.

— Я спросил, не хотите ли Вы вступить в гильдию, которую я собираюсь создать.

— Вы хотите создать гильдию?

— Да, у меня это в планах.

Син Юн А потеряла дар речи. Ведь изначально она звонила мне, чтобы остановить от расторжения контракта с Ассоциацией Игроков, но в итоге получила предложение о вступлении в гильдию. Это тоже самое, что предложить ей бросить Ассоциацию Игроков.

— Я не планирую покидать Ассоциацию Игроков.

— Из-за чувства долга?

Син Юн А на какой-то момент задумалась. И не без этого. Но больше всего её останавливала сильная связь с отделом расследования, включая, председателя Ассоциации Игроков Кан Сон Ёна. К тому же она не могла отрицать тот факт, что на протяжении долгого времени росла и развивалась вместе с Ассоциацией Игроков.

— Не только. Благодарю Вас за предложение, но я не могу просто так уйти, бросив своих коллег. И я не желаю отходить в сторону и наблюдать за тем, как Ассоциация Игроков постепенно разрушается.

— Ну тогда вы все вместе можете перейти ко мне.

— Что это значит?

— Я говорю, что Вы можете собрать всех своих коллег и вступить ко мне. И было бы неплохо, если председатель Кан Сон Ён тоже присоединился к нам.

— Я понимаю, о чем Вы, Хён Сон. Но я не хочу бросать ни одного Игрока, который состоит в Ассоциации Игроков.

— В таком случае, можно собрать абсолютно всех Игроков, состоящих в Ассоциации, и вступить в мою гильдию.

— Легко сказать.

Создать новую гильдию и привлечь в неё всех Игроков, которые состояли в Ассоциации Игроков, — на словах, действительно, выглядит хорошо. Нет необходимости расставаться с коллегами, с которыми долгое время ели из одного котла, и не будет никакой разницы, кроме изменений принадлежности к государственной Ассоциации Игроков на гильдию, которая будет являться частной организацией. Но…

— Это невозможно сделать. Вы хоть понимаете, сколько Игроков состоит в Ассоциации? Не считая дежурной службы, более пяти тысяч. Общее количество Игроков в Корее приблизительно сто тысяч человек. Хотя после обрушения северокорейского региона их количество возросло, всё ещё не превышало 140 тысяч человек.

Пять тысяч Игроков — это не такое маленькое число. Такое количество Игроков невозможно переманить всех вместе с одним убеждением, и даже если бы это удалось, крупные компании не могли относиться к ним всем так же, как это делала Ассоциация Игроков. Только государство в состоянии заключить договоры с пятью тысячами Игроков одновременно, а также иметь возможность выплатить огромные авансы и годовые зарплаты.

Размер крупных гильдий, управляемых большими компаниями, составлял примерно 450 человек на 50 групп.

— Крупные гильдии Кореи находятся под контролем больших компаний из-за огромных финансов.

Даже если и создавать небольшую или среднюю гильдию от нескольких десятков до ста Игроков, это потребует огромных затрат. И что если вдруг все пять тысяч Игроков соберутся воедино и решат вступить в только что созданную гильдию? Это практически невозможно.

— Кажется, Вы думаете о том, что Игроки соберутся в форме кооператива. Но Игрокам практически невозможно создать гильдию с использованием личных средств.

Если бы это было возможно, то не было бы создано крупных гильдий и ассоциаций.

— Куда более реально создать небольшую группу и увеличивать их размер постепенно.

Таким образом и образовались все существующие мелкие и средние гильдии. Затем они становились крупными, получив финансирование от больших компаний, увеличив тем самым свои масштабы.

— У меня не было в планах создание гильдии в форме кооператива Игроков.

— Что? А что же…

— Я не собираюсь так же относиться к Игрокам, как это делают в Ассоциации. Я хочу установить с ними отношение лучше, чем сейчас. Поэтому Вам всем стоит перейти ко мне.

Син Юн А потеряла дар речи.

Я решил, что стоит встретиться с ней лично. Она спросила у меня разрешения привести с собой на встречу председателя Ассоциации Кан Сон Ёна, я с готовностью согласился.

Прибыв на согласованное место, я сразу же увидел Кан Сон Ёна и Син Юн А.

— Мы уже давно не виделись, Чхве Хён Сон.

— Вы правы, председатель Кан Сон Ён.

Мы радушно пожали друг другу руки.

— Я хочу Вас прямо спросить. Есть ли способ заставить страдать правительство и крупные корпорации? Как это было в случае с Ли Хан Гу?

На его вопрос я усмехнулся и рассмеялся.

«Видимо, он не хочет так легко отдать им Ассоциацию Игроков».

— Не знаю.

— Ассоциация Игроков сможет остаться в живых в своём нынешнем масштабе, если перевернёт общественное мнение с ног на голову. Вам необязательно покидать Ассоциацию Игроков и вкладывать столько усилий в создание новой гильдии. Хён Сон, подумайте хотя бы о будущем этой страны и помогите нам. Прошу Вас, — председатель Кан Сон Ён поклонился.

— Не делайте этого, председатель Кан Сон Ён. Для начала послушайте то, что я хочу вам сказать.

На мои слова он поднял голову.

— Говорите.

— Информация, которую я собрал, похожа на ту, которую знаете Вы.

— Что Вы имеете в виду?

— Я говорю о том, что никому так и не удалось найти никаких доказательств того, что нынешнее правительство и крупные компании заключили тайные сделки.

— Тогда как же им всем отомстить?

Председатель Кан Сон Ён и Син Юн А уже смогли однажды обратить внимание на мою способность к сбору информации, которую я продемонстрировал, когда министр Ли Хан Гу потерпел поражение.

Конечно, я думал о передаче информации для того, чтобы нанести крупный удар государству и крупным компаниям.

— Причина, по которой правительство хочет сократить влияние Ассоциации Игроков, состоит в том, что они хотят поддержать крупные компании. Что попутно приведёт к утечке квалифицированных кадров.

— Да, это так. В частности, они сосредоточились на вас, Чхве Хён Сон и Юн А.

Информация о том, что я и Син Юн А — Игроки с уникальными навыками, уже была передана крупным гильдиям. И если честно, им необязательно, разнюхивать о том, какие у нас навыки. Простого взгляда на наши похождения достаточно, чтобы всё понять.

— Но что если их план весь разрушится?

— Что?

— Ассоциация Игроков превратится из государственной организации в частную гильдию, управляемую отдельными лицами. Таким образом, разве правительство и большие компании не испытают трудности? По сути Ассоциация не уменьшится в размерах и не будет никакого оттока талантливых Игроков. Мы просто заменим разбившуюся тарелку на такую же, но новую.

— Разве это возможно? Даже если так, я против. У гильдий, которые являются частными организациями, нет особо выбора, кроме как двигаться ради выгоды. Ради будущего корейского народа мы не можем принимать решения, которые могут принести ущерб.

— Разве это не будет то же самое, что и государственная организация? К тому же я не говорю об отделе управления пространственными вратами, но разве коррупция так же не процветает и в агентстве по управлению подземельями или агентстве по управлению Игроками? Мне очень жаль, председатель Кан Сон Ён, но то же самое творится и в Ассоциации Игроков.

— Я не могу этого отрицать, но, думаю, мы далеко не настолько погрязли в этом болоте. Нам просто надо устранить коррупционеров.

— Возможно ли это? В то время, когда от процветающей коррупции не получается полностью избавиться, она только сильнее разрастается, разве не так?

После моих слов председатель Кан Сон Ён не знал, что сказать. Только что произнесённые слова являлись его убеждением, но с приходом нового режима это убеждение было личным образом проигнорировано.

Кто же мог предположить, что президент и правящая партия попытаются передать государственные активы частным компаниям?

— Если Вы, председатель Кан Сон Ён, перейдёте в гильдию, которую я создам, я дам Вам должность главы. А Син Юн А будет занимать позицию вице-главы гильдии.

Кан Сон Ён и Син Юн А обязательно должны были собраться и уйти оттуда вместе.

На самом деле, отношения между мной и председателем были не очень-то хорошими. Председатель Кан Сон Ён с минимальными потерями хотел подчинить меня Ассоциации Игроков. И с другой стороны — я, который старался получить как можно больше. Поэтому у нас появилась проблема. Но она так и не перерастала в большую беду, потому что Син Юн А была хорошей линией сплетения.

«Уровень доверия Игроков к председателю Ассоциации Кан Сон Ёну и Син Юн А довольно велико».

Отношения между мной и председателем Кан Сон Ёном не были гладкими. Но зато у него были довольно прочные отношения с другими ранкерами и Игроками высоких уровней.

Ранкеры и высокоуровневые Игроки выбирали Ассоциацию вместо крупных гильдий, что так же являлось заслугой председателя Ассоциации.

Хоть у него были свои недостатки, он принимал порой неверные решения, не взвесив все за и против, но Син Юн А всегда компенсировала эту его сторону.

— Что? О чём Вы говорите?

Когда я сказал, что оставляю позицию главы гильдии ему, а Син Юн А получит должность вице-главы, председатель Ассоциации, казалось, сильно растерялся.

— Я также передам полное право управления гильдией и ни в коем случае не буду вмешиваться ни во что, независимо от того, будет ли это управление командой аварийного реагирования, или же активная поддержка Игроков низкого уровня, которые в будущем станут квалифицированной силой страны.

Взгляд Кан Сон Ёна резко изменился.

— Это правда?

— Конечно. Если Вы хотите, я даже подпишу все официальные бумаги.

Мои слова были подобны хорошему сну. И если я их сдержу, председатель Кан Сон Ён смог бы жить своими идеалами сколько душе угодно.

— Но возможно ли это в самом деле? Вы знаете, какой годовой бюджет у Ассоциации Игроков?

— Наверняка он огромный. Но я не думаю, что в будущем будет дефицит средств, поскольку я позабочусь о том, чтобы начальные инвестиции были очень большими.

Это правда. Игроки — сердце современной экономики. Если бы крупные гильдии были бегемотом, который ест только лишь деньги и ничем более не интересуется, большие компании ни за что не вкладывали бы свои средства в их создание. Кроме того, я планировал выплачивать проценты на финансирование действующего отряда экстренного реагирования и спонсорские поддержки Игроков низкого уровня.

Достаточно сломать намерение правительства переложить работу Ассоциации Игроков на крупные гильдии и перехватить Игроков в поисках нового пристанища.

— Как Вы планируете осуществить первоначальные инвестиции?

— Вы же знаете, что я какое-то время находился в Сша? И там было довольно много людей, с которыми я общался, они лично хотели инвестировать в меня. В связи с этим я основал небольшую инвестиционную компанию на своё имя. Поэтому вполне реально, что, если я сообщу о своих намерениях самостоятельно создать гильдию, то сразу же смогу собрать около 30 триллионов.

Председатель Кан Сон Ён и Син Ён А одновременно раскрыли рты, услышав мои слова.

30 триллионов? Это сумма, которую даже крупные компании не могли просто так задействовать.

— Это действительно большие деньги. Но, думаете, Вы сможете даже с этой суммой прибрать к себе всех Игроков, входящих в Ассоциацию на данный момент?

— Я думал, что этого будет достаточно, но разве это не так?

— 30 триллионов вон — это немалые средства, но и не огромные. Количество Игроков высокого уровня, входящих в Ассоциацию, превышает 500 человек. Один первоначальный взнос составляет приблизительно 30 миллиардов вон на одного человека. Когда Вы уплатите только первоначальный взнос высокоуровневым Игрокам, уже исчезнет около 15 триллионов вон. Вы должны будете потратить половину своих инвестиций. Также нужно подумать о зарплатах. А если ещё учесть контрактные сборы Игроков низкого и среднего уровней, плюс их ежемесячную зарплату, то 30 триллионов вон — это совсем небольшая сумма.

И честно говоря, это даже не небольшая, а абсолютно недостаточная сумма. Если крупная гильдия под крылом большой компании присоединится к конкурсу по поиску и отбору Игроков, становилось совершенно ясно, что выкуп самых талантливых Игроков высоких уровней будет заоблачным.

И по факту, если бы действительно можно было создать организацию размером с Ассоциацию Игроков, обладая такой суммой, то крупные компании сделали бы это намного раньше.

— О, почему Вы сразу начали говорить, что этого будет недостаточно, если я всё ещё не закончил? 30 триллионов, которые я ранее упомянул, эта сумма исчисляется не в вонах.

— Да? А в чём же?

— В каменном долларе.

Каменный доллар — это валюта, созданная после появления магического камня. Мир стремительно изменялся после этого. Федеральное правительство Сша выпустило каменный доллар в качестве залога для устранения сильного разрыва. Это было сделано для того, чтобы ограничить выпуск доллара Федеральным Резервным Банком. И, фактически, после выпуска каменного доллара статус обычного доллара значительно снизился. В результате чего, международное сообщество теперь предпочитает каменный доллар обычному.

— Вы говорите каменный доллар?

— Именно, все мои близкие инвесторы являются иностранцами.

— Тогда сколько это будет в вонах?

— Это… Примерно 300 триллионов вон.

Рты президента Ассоциации Кан Сон Ён и Син Юн А одновременно растянулись.

— Вы сказали 300 триллионов вон? — удивлённо спросил председатель Кан Сон Ён.

— Да, именно это я и сказал.

Общие ежегодные налоговые поступления Кореи составляют около 600 триллионов вон.

А 300 триллионов вон — это, получается, половина ежегодных налоговых поступлений Кореи.

Тот факт, что это был каменный доллар, а не корейская вона, являлся существенным преимуществом, а не недостатком, ведь этой валютой можно воспользоваться как наличными в любой точке мира. Кроме того, каменный доллар оказывает значительное влияние на игры среди властей международного сообщества.

Также каменные доллары можно обменять на магический камень в.

Магический камень являлся источником энергии, заменивший нефть, и повсеместно используется почти что во всех областях, даже в таких как медицина, строительстве и производстве.

Ценность и стабильность магического камня намного выше, чем у золота.

Валюта, которую используют для приобретения такого камня в качестве залога, — каменный доллар.

— Разве этой суммы не должно быть более, чем достаточно?

На заданный мною вопрос, председатель Ассоциации Кан Сон Ён и Син Юн А замолчали, словно воды в рот набрав.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126. Поиск и отбор (Часть 2)**

— Что вы молчите? Что, и этого тоже недостаточно?

На вопрос Хён Сона Син Юн А и председатель Кан Сон Ён одновременно замотали головами. Ни в коем случае не «недостаточно». Гигантская цифра в 300 триллионов вон — корейское правительство никогда не вкладывало в Ассоциацию Игроков такое количество средств.

— Но действительно ли эти люди инвестируют в Вас, Хён Сон, такие деньги? — осторожно задал вопрос председатель Ассоциации Кан Сон Ён.

Если у людей есть цель наладить хорошую связь с Чхве Хён Соном, то они могли надавать кучу пустых обещаний, хоть на сумму 100 триллионов, хоть на 1000 триллионов вон.

Но вера в то, что они дадут деньги и что действительно их инвестируют — две абсолютно разные вещи.

Все признавали потенциал Хён Сона. Когда-нибудь он станет лучшим Игроком во всём мире. И он уже близок к этому.

Но даже сейчас 300 триллионов вон — это не та сумма, которую можно было назвать легкодоступной.

— Да, они сделают это.

— Хён Сон. Надеюсь, что Вы не расстроитесь из-за тех слов, что я сейчас Вам скажу. Гильдия, которую Вы собираетесь создать, действительно имеет огромный потенциал для роста, это правда. Но человеческие чувства и мысли…

Председатель Кан Сон Ён постарался как можно чётче и осторожнее объяснить, что некоторым людям свойственно давать пустые обещания.

Син Юн А активно мотала головой, согласная с каждым словом председателя.

В случае с Син Юн А тоже было довольно много инвесторов, обещавших предоставить ей любые средства, если она решит покинуть Ассоциацию Игроков и создать свою гильдию. Но она им не доверяла.

Чего только нельзя было сделать на словах, но слова и действия имеют поистине разный вес.

Хён Сон, безучастно смотревший на председателя Кан Сон Ёна и Син Юн А, достал свой смартфон и нажал на кнопку вызова.

Чтобы удостовериться в том, что собеседник поднял трубку, Хён Сон заговорил на английском языке, но содержание не было сильно формальным.

— Я планирую создать собственную гильдию, поэтому хотел узнать, сможете ли Вы прямо сейчас прислать мне ранее обещанные инвестиционные средства? А, номер моего счёта? Я пришлю Вам сообщением номер счёта инвестиционной компании, созданной на моё имя. Да, хорошо, тогда если мы договорились, то можем закончить на этом разговор.

Хён Сон, нажав на кнопку завершения звонка, сразу же отправил сообщение.

Через некоторое время, послышался звук уведомления и телефон непрерывно начал вибрировать. Хён Сон подключился к мобильной версии банка и проверил баланс своего счёта.

— Хм, поступило около 30 триллионов и 200 миллиардов каменных долларов.

Лицо председателя Кан Сон Ёна покраснело так, будто сейчас оно готово было взорваться. Син Юн А раскрыла рот, не веря.

— Это действительно правда?

— Если Вы сомневаетесь, то, может, хотите самостоятельно проверить счёт?

Ненадолго застывший на месте председатель Кан Сон Ён в итоге помотал головой.

— Если Вы мне позволите, то я бы хотел лично проверить его.

— Да, конечно, смотрите.

Хён Сон с довольным видом передал свой телефон председателю. Син Юн А тоже поторопилась подглядеть.

Председатель Кан Сон Ён замолчал на некоторое время.

— Так… Это правда.

— Конечно правда. Разве я похож на человека, который будет лгать ради того, чтобы набрать хороших людей? — в шутку спросил Хён Сон.

— Слишком сложно во что-либо поверить, узнав об этом лишь со слов. И если честно, я всё ещё сомневаюсь, не является ли это банковское приложение подделкой?

— Это не подделка, поэтому можете верить мне. Если какой-либо Игрок согласится с нашим предложением, первоначальный взнос будет выплачен сразу же после подписания контракта. Поэтому, прошу Вас, председатель Кан Со Ён, убедите, пожалуйста, Игроков, которые состоят в Ассоциации.

— Но я хотел спросить Вас кое о чём.

— Спрашивайте сколько угодно.

— Инвесторы, которые вложили в Вас такие огромные суммы, разве они не захотят вмешаться в управление гильдией?

— Нет, они не смогут этого сделать. В инвестиционном контракте чётко указано, что никто и никогда не сможет вмешаться в права управления или же попытаться вернуть вложения в одностороннем порядке. Инвесторы не могут как попало распоряжаться деньгами, потому что все нотариально заверено международными инвестиционными организациями. Невозможно провернуть ни одного, даже малейшего действия, не посовещавшись со мной.

Председатель Кан Сон Ён потерял дар речи после слов Хён Сона. Но внутри его переполняло чувство замешательства.

«Нет, у этого инвестора что, деньги лежат и гниют без дела? Как можно было просто так инвестировать такие крупные средства, не имея при этом возможности руководить ими?»

Конечно, у председателя Ассоциации Кан Сон Ёна, не было никаких намерений растрачивать инвестируемые средства, но он уже планировал использовать их определённым образом, для общего блага страны.

Он сдержал себя от лишних вопросов, но абсолютно не мог понять смысла данной сделки. Он также не стал ничего говорить об этом Хён Сону.

Для председателя Кан Сон Ёна это в любом случае очень хорошее стечение обстоятельств. Не стоит больше ничего говорить, тем самым принося себе больше вреда.

«Может, они планируют заманить Хён Сона в ловушку, если инвестиционные деньги будут растрачены зря? Участвует ли в этом деле правительство Сша?»

Он думал о том, что Сша, стремящиеся прибрать к себе всех лучших ранкеров и Игроков, вполне способны на это.

Председатель Кан Сон Ён зря волновался.

«В таком случае я обязательно должен взять гильдию под контроль. Нельзя допустить того, чтобы деньги ушли впустую. И нельзя допустить того, чтобы Хён Сон уехал в Америку».

С другой стороны, его волнение сыграло неплохую роль.

«Он действительно попался».

Хён Сон размышлял о том, что брошенный им рыболовный крючок был очень удачно заброшен, глядя на председателя Кан Сон Ёна, погрузившегося в свои мысли.

Деньги обладают магической силой притяжения.

Син Юн А и председатель Кан Сон Ён пришли сюда для того, чтобы переубедить Хён Сона, а не вступить в его новую гильдию. Но в какой-то момент ситуация кардинально поменялась.

Сами не осознавая этого, Кан Сон Ён и Син Юн А уже считали само самой разумеющимся, что они будут частью гильдии Хён Сона.

«Конечно, 300 триллионов вон более чем достаточно, чтобы привлечь людей».

Естественно, 300 триллионов вон не станут собственностью председателя Кан Сон Ёна и Син Юн А, но для таких людей, как они, реализация своих идеалов мотивировала больше, чем простое увеличение личного состояния.

— Сможете ли вы убедить Игроков, состоящих в Ассоциации?

— Да, конечно. Будет сложно переманить абсолютно всех, но мы сможем переубедить большую часть, — моментально ответил председатель Ассоциации Кан Сон Ён.

Можно считать, что их вступление в гильдию уже одобрено.

— Тогда давайте приступим к делу прямо сейчас. Есть же такая поговорка: куй железо, пока горячо.

— Да, конечно, мы приступим к делу.

Несколько дней спустя председатель Кан Сон Ён и Син Юн А официально заявили о своём намерении уйти в отставку и покинуть Ассоциацию Игроков.

\*\*\*

Ли Чон Ман, министр управления пространственными вратами, просмотрел документы о расторжении контрактов с Игроками Ассоциации, включая Чхве Хён Сона и Син Юн А.

«Почему же они так долго терпели, если в конце концов, собирались уйти?»

На губах министра Ли Чон Мана, появилась удовлетворительная улыбка. После полугода надоедливых перетягиваний каната он наконец добился своей цели.

«Я очень хорошо постарался, чтобы отрегулировать всё должным образом».

На самом деле, в отличии от остальных Игроков, самой тяжёлой частью оказалось расторжение контрактов с Син Юн А и Чхве Хён Соном. Хоть они и состояли здесь условно, но у них был пожизненный контракт с Ассоциацией Игроков.

Они содействовали постепенному развитию, но сколько же было инвестировано национальных финансов в этих двоих? Учитывая это, они не могли никак расторгнуть пожизненные контракты. Однако, министр Ли Чон Ман и нынешний режим были близки друг к другу, поэтому удалось смягчить условия наёма Игроков, в результате чего стало возможным расторжение контракта в любое время и вне зависимости от даты его окончания уже после двух лет обязательного срока действия.

Другими словами, если был подписан долгосрочный контракт на 10 лет и первоначальный взнос получен в размере 100 миллиардов вон, по новому закону, теперь можно его расторгнуть, заплатив 80 миллиардов вон через два года.

Это результат большого количества обращений со стороны крупных предприятий, что стало ещё одной ступенькой к передаче им Игроков, выросших за счёт вложенных государственных финансов. Фермерство будет построено государством, а фрукты соберут крупные компании.

Ассоциация Игроков планировала сыграть такую роль в будущем, но и предположить не могла, что государство перестанет о ней заботиться.

«Но всё же я и не думал, что он тоже бросит всё».

Кан Сон Ён, председатель Ассоциации Игроков. Тяжело было представить, что он уйдет в отставку. Он был тем, кто взял на себя ответственность за организацию, из-за которой Ассоциация Игроков начала вращаться вокруг Игроков.

Он был ранкером высокого уровня, отлично разбирался в ряде многих задач и хорошо разбирался в политике. Больше всего он заботился об Игроках и казался очень патриотичным.

«Он сдался слишком уж быстро. Подумал, что это для него слишком тяжёлое бремя?»

Министр Ли Чон Мин был немного озадачен таким быстрым заявлением об отставке, но для него это стало очень хорошим известием.

«Как камень с души».

Если бы Кан Сон Ён продолжал занимать позицию председателя в Ассоциации Игроков, то сложно решаемых проблем было бы не одна, и даже не две.

Для министра Ли Чон Мана, цель которого заключалась в полном контроле Ассоциации Игроков, Кан Сон Ён был как соринка в глазу.

«Какой из него председатель… Лучше бы сидел в своих подземельях, охотился и добывал магические камни».

Как и прежде, министр Ли Чон Ман считал, что пост главы Ассоциации Игроков должны занимать политические деятели. Так они могли хорошо заниматься «сельским хозяйством» и передавать «плоды» крупным компаниям.

«Если бы он был смышлёнее, то выкачал бы из этого дела всю энергию…»

Если бы министр Ли Чон Ман был на месте Кан Сон Ёна, то он бы уже давно осуществил отток кадров и крепко взялся за руки с руководителями крупных компаний. Он бы активно вытеснил Игроков с высоким потенциалом к развитию, но которым было необходимо большое количество времени для роста. После этого всё, что оставалось сделать, это заключить сделку с большими компаниями и передать выросших Игроков крупной гильдии.

Это было плёвое дело.

Если сроки контракта удачно изменены, то риска нарушения закона не было вовсе.

«Разве можно игнорировать такой ценный бизнес?»

Ли Чон Ман не мог этого понять.

«Так, для начала, мне надо сделать звонок».

Министр Ли Чон Ман думал о Кан Сон Ёне и попутно вытаскивал свой смартфон. Затем сразу же нажал на кнопку вызова.

Через некоторое время человек на другом конце ответил:

— Алло!

— Это Ли Чон Ман.

— Да, министр, у Вас всё хорошо? Я должен был связаться с Вами первым…

— В этом нет сильной необходимости. Звоню тебе, потому что мне есть что сказать.

— Я слушаю.

— Чхве Хён Сон и Син Юн А расторгли контракт с Ассоциацией Игроков.

— Это правда?

— Да, таким образом я сдержал все данные ранее обещания. Теперь очередь за тобой.

— Ха-ха-ха, не волнуйтесь. Мы без проблем выполним нашу часть работы. Видимо они не выдержали, решив, что дальше будет всё только усложняться.

— Им не давали зарплату и не оказывали никакой поддержки, что им ещё было делать?

— Ха-ха, это все благодаря Вам, министр. Я отдельно Вас отблагодарю.

— Хм, это не обязательно делать.

— Это мои добрые намерения по отношению к Вам. Пожалуйста, примите их.

— Ну, если Вы так говорите… — ответил министр Ли Чон Ман, делая вид, что не может обыграть собеседника в споре

— Ах да, мне ещё есть что сказать.

— Да, я слушаю.

— Кан Сон Ён подал в отставку. И прямой договор с Ассоциацией также был расторгнут.

— Это правда?

— Зачем же мне лгать?

— Действительно, всё очень удачно получилось.

— И я об этом говорю. Я подумывал о том, чтобы помучить его ещё немного, но всё закончилось намного раньше.

— Это всё благодаря Вам, министр. Я лично Вас отблагодарю.

— Извини, слишком много почестей для одного меня.

— Это мои добрые намерения по отношению к Вам. Пожалуйста, примите их.

— Ну, раз так, то ничего не поделать, я должен принять это.

— Не волнуйтесь. В дальнейшем я хорошо обо всём позабочусь.

После этого звонок был завершён, но министр Ли Чон Ман снова куда-то позвонил. Снова повторился такой же разговор.

В конце концов, бесконечные телефонные звонки прекратились.

На лице у министра Ли Чон Мана нарисовалась улыбка.

«Сколько это всего получится?»

Он выполнил лишь одну работу, но получит вознаграждение в разных местах. Лучше этого ничего и быть не могло.

И вновь зазвонил телефон министра Ли Чон Мана.

«Что такое?»

Звонок снова поступил от Osong Group, с которыми он разговаривал в первый раз.

— Алло.

— Министр, это я, Ли Хён Гук.

— Что случилось, если ты звонишь уже второй раз?

— Чхве Хён Сон и Син Юн А уже вступили в гильдию. Каким образом это произошло?

— Что?

Они не успели покинуть Ассоциацию Игроков, но уже вступили в гильдию. Министр Ли Чон Ман был в очень большом замешательстве, услышав это. Но это была не его вина.

— Разве это хоть как-то от меня зависело? Похоже, они заранее нашли себе крупную компанию. Разве ты только что не сказал, что позаботишься о дальнейших последствиях?

— Если бы они присоединились к другой компании, я бы это понял. Но вы знаете, кто является главой этой гильдии?

— Кто же это?

— Кан Сон Ён, бывший председатель Ассоциации Игроков.

Лицо секретаря Ли Чон Мана превратилось в застывший камень.

— Это правда?..

— Конечно. Кроме того, Чхве Хён Сон и Син Юн А не единственные, кто вступили в гильдию. Все остальные Игроки высоких уровней, ранее состоящие в Ассоциации, которые являлись нашими главными целями, перешли вместе с ними.

Выражение лица министра Ли Чон Мана стало темнее тучи.

— Как же такое могло произойти? Если всё дальше так пойдёт, то какая нам выгода от этого всего?

— Кхм, разве это не твоя ошибка? Я лишь делал свою работу, — министр Ли Чон Ман первым попытался избежать ответственности за происходящее.

— Вы не будете возражать, если я передам только что сказанные Вами слова президенту?

— Что?

— Я спросил, можно ли передать эти слова президенту.

Министр Ли Чон Ман потерял дар речи.

— Немедленно наведите справки о гильдии, которую создал Кан Сон Ён. И помешайте им любой ценой. Если у вас не будет причины сделать это, то создайте её сами. Вы меня поняли?

— Хорошо, я понял.

— Если дела и дальше пойдут в таком ключе, президенты других компаний не будут стоять на месте.

— Я постараюсь сделать все возможное.

— Не постарайтесь, а сделайте всё безоговорочно!

— Да, я понял.

— Если после ухода с должности министра вы хотите жить спокойно, то лучше делайте свою работу как следует.

Звонок был завершён.

Буквально сразу же поступил новый вызов — от директора компании.

«Чёрт возьми!»

Лицо министра Ли Чон Мана исказилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127. Поиск и отбор (Часть 3)**

— Я разберусь с этим во что бы то ни стало. Приношу свои извинения.

— Нам не нужны извинения. Обязательно решите этот вопрос.

Спина и лоб министра Ли Чон Мана покрылись холодным потом. Отношение людей, которые буквально только что говорили «спасибо», хотели отблагодарить его за работу и разговаривали с ним крайне вежливо, изменилось на 180 градусов. Они настойчиво и устрашающе давили на министра Ли Чон Мана, словно ростовщики, пришедшие забрать свой долг.

На самом деле это было вполне естественно. Со стороны министр Ли Чон Ман выглядел самым значимым в этом действии. Хоть директора крупных компаний и вели себя чересчур надменно, но при этом всем видом показывали своё поклонение и готовность пожертвовать своей печенью.

Но на самом деле все было наоборот. Владельцы крупных компаний, исполняли главную роль, а министр Ли Чон Ман лишь второстепенную. Крупные компании вложили свои деньги и приказали ему делать свою работу. Это были отношения между работодателем и работником.

Если бы всё шло хорошо, то не было бы никаких проблем, но, учитывая, что в процессе возникла проблема, министру Ли Чон Ману необходимо расплачиваться за это своими средствами.

— Сейчас же соберите мне все материалы по гильдии, которую основал Кан Сон Ён!

По приказу министра Ли Чон Мана, его помощники сразу же приступили к тщательному сбору информации о новой гильдии «Бессмертных».

— Что за?.. У них капитал всего лишь в сто миллиардов?

Сто миллиардов — это крупные средства, но только если они находятся в руках одного человека. Их недостаточно для того, чтобы привлечь к себе таких высокоранговых Игроков, как Син Юн А и Чхве Хён Сон или любых других, кто вступал в крупные гильдии.

— Они пошли за ним из-за чувства привязанности?

Крупные гильдии готовы потратить сотни миллиардов вон на привлечение к себе Син Юн А и Чхве Хён Сона, но эти средства не играли бы никакую роль, если ими руководило чувство привязанности, а не желание обогатиться.

«Ах, одна головная боль…»

Неизвестно насчёт Чхве Хён Сона, но Син Юн А известна как Игрок с абсолютным отсутствием корыстных намерений. Если же Чхве Хён Сон из той же категории, то он станет тем, кто варит кашу и отдаёт её собаке2.

«Игрок Чхве Хён Сон казался мне человеком с сильно развитым принципом индивидуализма, но почему же он сделал такой выбор?»

Понятно, что дружба между ним и бывшим председателем Ассоциации Игроков Кан Сон Ёном не такая уж и крепкая.

Необходимо провести расследование.

«Даже если Син Юн А могла сдаться, то насчёт Чхве Хён Сона сильно сомневаюсь».

Именно Игрок Чхве Хён Сон был первым, кого крупные компании попросили поскорее выгнать из Ассоциации.

— Министр…

— Что такое?

— В общем… Кан Сон Ён не имеет никакого отношения к гильдии. Он является её главой только на словах.

Наверняка гильдия являлась корпоративным бизнесом. Даже если компания не котируется на бирже акционеров, то лицо, владеющее долей акций, всё равно будет фактическим лицом организации.

— А кто основной акционером гильдии «Бессмертных»?

— Это… Игрок Чхве Хён Сон.

— Что?

— Гильдия «Бессмертных» — это корпоративная компания, состоящая из единственного акционера — Игрока Чхве Хён Сона, которому принадлежит 100% акций.

Ли Чон Мана остолбенел. Он думал, что Кан Сон Ён являлся основой, но тот оказался всего лишь оболочкой, а настоящим ядром был Чхве Хён Сон, которого пометили крупные гильдии.

«Что вообще происходит?»

Ему казалось, что его голова вот-вот взорвётся.

\*\*\*

«Это всё-таки председатель Кан Сон Ён», — подумал он и лучезарно заулыбался, увидев список Игроков, перешедших в его новую гильдию «Бессмертных».

Какой бы огромный первоначальный взнос и годовую зарплату ни предлагали Игрокам, им тяжело довериться новой гильдии, у которой нет никакого имени, и никто о ней не слышал. Например, даже если новая компания, информацию о которой не сыскать в интернете, предложит годовой взнос в размере ста миллионов вон, а известная компания лишь девяносто, человек, скорее всего, выберет второй вариант. Деньги, конечно, важны, но намного важнее стабильность и надёжность. А новая компания могла стать банкротом всего лишь через несколько месяцев.

Несмотря на подобный риск, Игроки высоких уровней всё же выбрали не крупную гильдию, а новую гильдию «Бессмертных». Это целиком и полностью заслуга бывшего председателя Ассоциации Игроков Кан Сон Ёна, ведь он смог в одиночку завоевать доверие Игроков высоких уровней, которое невозможно построить лишь упорными стараниями даже за десятки лет. Чхве Хён Сон считал, что сам не смог бы добиться такого, стань главой гильдии он.

«Потому что репутация очень важна».

Всё, что он сделал после создания гильдии «Бессмертных» — это нанял её главу. Но после этого всё пошло своим чередом.

Команды, такие как инспекционный отдел, боевой отдел, поисковой и так далее, которых можно было назвать сетью Корейской Ассоциации Игроков, выстроили свои гнёзда в гильдии «Бессмертных».

Репутация и доверие, которые бывший председатель Ассоциации Кан Сон Ён, а ныне глава гильдии создавал всю свою жизнь, были бережно переданы в гильдию «Бессмертных».

Конечно же не обошлось и без тех, кто перебежал в другие гильдии. Таких оказалось довольно много, но для Чхве Сон Ёна это было преимуществом. Количество ушедших Игроков высоких уровней совсем незначительно, напротив, Игроки низких и средних уровней не очень-то и хотели переходить в новую гильдию «Бессмертных».

Доверительные отношения с председателем Ассоциации Кан Сон Ёном не были такими уж и прочными, поэтому, раз уж они меняли работу, то предпочитали средние или крупные гильдии с уже существующей историей и традициями.

Игроки низких и средних уровней тоже имели свои глаза и уши, поэтому знали правду о том, что происходило вокруг. Про ситуацию, в которой бывший председатель Ассоциации Кан Сон Ён восстал против тех действий, которые совершали правительство и крупные гильдии, не способные спокойно сидеть на месте. И никто не знал, в какой момент гильдия «Бессмертных» разлетится в пух и прах. Ранкерам и Игрокам высоких уровней будет куда пойти, даже если эта новая гильдия совсем исчезнет, им даже придётся выбирать среди всего спектра предложений. А Игроки низких и средних уровней, столкнувшись с конкуренции со старшими, выйдут из строя совсем. Нет, в случае подобной ошибки был риск навсегда покинуть этот помост. Но это помогло «Бессмертным» сберечь лишние средства.

«Мы собрали только самое ценное».

Не прошло и месяца после создания, а масштаб новой гильдии «Бессмертных» вырос до такой степени, что смогли быстро отодвинуть подальше крупные гильдии.

Число вступивших в гильдию превышало 1500 человек. 500 из них, являлись Игроками высоких уровней, которые четыре раз сменили гильдии, а большинство остальных совершали переход три раз. Из Игроков низкого уровня были только те, кого Чхве Сон Ён набирал в отряд специального назначения.

«Наверное, уже сейчас должен подняться шум».

Количество Игроков, ранее входивших в Ассоциацию, составляло около 5000 человек. Но 1500 из них уже нашли новое место работы.

В настоящее время Ассоциация Игроков находится на том уровне, когда работа в ней была уже не просто парализована, а практически разрушена.

«Нельзя же заканчивать всё на этом».

Чхве Сон Ён встал со своего места. В его планах была встреча с главой гильдии Кан Сон Ёном. Цель — поиск и отбор ранкеров.

Он подумывал о том, чтобы создать из них ядро и основной каркас «Бессмертных», чтобы стать крупной гильдией.

«Мы разрушили всякие ограничения, теперь можно идти дальше».

Поиск Игроков распространялся не только на тех, кто состоял в Ассоциации Игроков. Игроки, принадлежащие к крупным гильдиям, так же являлись нашей целью.

«Практически у всех прошло два года».

Ранкеры, которые прошли обязательный контрактный период, могли беспрепятственно переходить на другие места, уплатив остаток первоначального взноса.

«Давайте хорошенько промотаем наши деньги».

Кошелёк Чхве Хён Сона никогда не будет опустошён до тех пор, пока у него есть рог изобилия под названием Ма Бун Сок.

\*\*\*

— Вы говорите, провести набор Ранкеров? — переспросил глава гильдии Кан Сон Ён.

Я утвердительно закивал.

— Это тоже самое, что объявить тотальную войну крупным гильдиям. Не слишком ли мы торопимся?

На его слова Хён Сон лишь усмехнулся.

— Глава гильдии Кан Сон Ён.

— Да, председатель Чхве Хён Сон.

В гильдии он занимал позицию председателя консультационного комитета.

— В тот момент, когда Игроки высоких уровней, ранее состоящие в Ассоциации, перешли в гильдию «Бессмертных», именно тогда, по сути, и была объявлена война. Видя то, что мы сидим тихо, разве крупные компании будут вести себя так же?

Кан Сон Ён считал Игроков, ранее состоявших в Ассоциации, своей собственностью. Но это было лишь его мнение. А с точки зрения крупных гильдий, «Бессмертные» были не кем иным, как ворами, грабивших Игроков высоких уровней, которых они приготовили для того, чтобы забрать себе.

— Хм… — нахмурившись, промычал глава Кан Сон Ён.

На самом деле глава Кан Сон Ён в последнее время пребывал в довольно непростом положении. Он хотел привлечь в гильдию всех Игроков, входящих в Ассоциацию, но только Игроки высоких уровней оказались готовы откликнуться на его предложение, в то время как Игроки средних и низких уровней в основном отказывались и уходили. Он считал, что в приоритете сейчас был добор оставшихся Игроков из Ассоциации, а не набор Ранкеров из других крупных гильдий и создание лишних проблем.

— Тогда я приступлю к выполнению этого поручения сразу после того, как закончу с Игроками, над убеждением которых я сейчас работаю.

— Нет, так не пойдёт.

— Что? — в замешательстве переспросил Кан Сон Ён.

— Надо отпустить Игроков, которые всё ещё колеблются. Они не планируют переходить в нашу гильдию.

— Разве Вы не говорили, что можно привести всех Игроков из Ассоциации?

Хён Сон рассмеялся.

— Эти слова всё ещё в силе. Но даже если Вы и притащите лошадь к болоту, то всё равно не сможете насильно напоить её водой, не так ли? Поэтому совсем не обязательно прилагать столько усилий.

Услышав слова Хён Сона, глава гильдии совсем растерялся.

— Если Вы действительно беспокоитесь об этом, то можете продолжать уговоры сомневающихся Игроков. Но при этом Вы не можете откладывать работу по набору Ранкеров.

— Я понял.

В конце концов, Кан Сон Ён поднял белый флаг. Он не был глупым. Напротив, он скорее умный человек, одарённый быстрыми мозгами, поэтому понимал, почему Хён Сон на этом настаивал.

— Есть ли у Вас кто-то из знакомых Ранкеров?

— Да, их много.

Глава гильдии Кан Сон Ён создал довольно прочные связи с Ранкерами ещё до того, как занял должность председателя Ассоциации Игроков. Кан Сон Ён — один из первых Игроков, который начал свою деятельность в год первого катаклизма. Он долгое время бок о бок с другими первыми Игроками сражался с монстрами, и они все вместе переживали смерть. Очень много бывших коллег погибло. И те немногие Игроки, кто выжил, теперь уже выросли до Ранкеров.

Между ранними Игроками, которые вместе выживали и погибали, образовалась прочная связь. Со временем часто возникали случаи вражды друг с другом, но не по отношению к Кан Сон Ёну. Он имел огромную репутацию даже среди первых Игроков. Сила этой репутации заключалась в том, что он смог стать председателем Ассоциации Игроков.

— Большинство из этих парней не особо интересуются властью.

Те, кто был заинтересован во власти, уже занимали должности глав в средних и больших гильдиях.

— Это хорошо.

Для Чхве Хён Сона это было лучшим стечением обстоятельств.

— Я попробую назначить с ними встречу. Ах да! У Син Юн А тоже были знакомые среди Ранкеров.

— Тогда я поговорю с ней сам.

— Но какой максимальный первоначальный взнос можно назначить?

Ценность Ранкеров превосходила любое воображение. И, конечно же, в крупных гильдиях они получали самое лучшее отношение и обслуживание. Наверняка они не будут готовы по одному звонку тут же покинуть насиженные гнёзда.

— Насчёт этого нет никаких ограничений.

— Что простите?

— Я имею в виду, что не имеет значения, даже если Вы потратите все 300 триллионов вон. Мы можем получить инвестицию снова.

— Можно ли получить ещё больше инвестиционных средств, чем есть сейчас? — удивлённо спросил глава Кан Сон Ён.

— Конечно. Уже есть люди, которые жалеют о том, что не смогли внести свои инвестиции в меня.

Лицо главы гильдии побледнело после слов Хён Сона.

— А, я понял. Тогда буду действовать, смотря по ситуации. Ха-ха-ха, цена за выкуп Ранкеров довольно сильно подскачет, — глава гильдии Кан Сон Ён заразительно рассмеялся. — Но на самом деле, по сравнению с международным рынком, разве цены за выкуп наших отечественных Ранкеров не сильно занижена?

— Да, это так.

Это правда. Всё это произошло из-за сговора крупных отечественных компаний.

— Давайте как следует поднимем стоимость за выкуп наших Ранкеров. Чтобы даже крупные компании как следует испугались.

— Хорошо, я Вас понял.

Если за них польются сотни триллионов вон, то крупные компании не просто испугаются, а потеряют сознание от шока.

Помимо крупных компаний ещё был кое-кто, кому стоило бояться. А именно Ма Бун Соку, ставшим свинкой-копилкой.

Ма Бун Сок, который инвестировал огромную сумму в 30 триллионов каменных долларов, наверняка тоже упадёт в обморок, если Чхве Хён Сон запросит у него дополнительные средства.

Корейская пословица, означающая «случайно сделать добро; быть отнятым кем-то (о чём-то, что было моим)».↩︎

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128. Несправедливая сделка (Часть 1)**

Гильдия «Бессмертных» приступила к агрессивному поиску и набору новых сотрудников.

Ничем не защищённые крупные компании, начали разбираться и просекать ситуацию только после того, как ранкеры стали подавать заявления на расторжение контрактов.

— Эти бестолковые идиоты, что вы, чёрт возьми, делаете на своих рабочих местах?

Офис стратегического планирования Osong Group. Директор Ли Хён Гук от гнева рвал и метал всё вокруг, расталкивая своих подчинённых.

— Просим прощения.

— Мы и представить себе не могли, что гильдия «Бессмертных» начнёт набор Игроков со всех сторон.

— Ох…

Ли Хён Гук сильно надавил на свои виски, у него болела голова.

После изменения закона процесс вербовки Игроков очень облегчился. Это было сделано для того, чтобы собрать плоды, взращенные Ассоциацией Игроков, но всё обернулось против них самих.

Вместо того, чтобы обогатиться свежими плодами, ситуация приняла противоположный оборот. Такой исход событий оказался неожиданным.

«Неужто это всё заслуга гильдии „Бессмертных“?»

Сначала он предположил, что этот бедлам творят не «Бессмертные», а одна из крупных компаний, с которыми он сотрудничал. Но это не так.

Гильдия «Бессмертных» переманивала ранкеров не только у Osong Group, но и у многих других крупных гильдий по всей Корее и без разбора.

«Эти ублюдки что, с ума посходили?»

Кто бы мог подумать, что найдётся кто-то настолько смелый, что решит стащить лучшие фрукты, выращенные крупными компаниями Кореи?

Он считал, что если это не кто-то из конкурентов, то больше просто некому. Поэтому он заранее готовился к подобному.

«Я думал, что договора будет достаточно».

Ещё до внесения поправок в закон каждая из крупных компаний составила договор. Вместо того, чтобы подставлять друг друга и ссориться, они решили поровну разделить добычу между собой. Все единогласно согласились, понимая, что вражда им лишь навредит. Но вдруг появилась гильдия «Бессмертных», которая объявила войну всем крупным компаниям.

«Эти неблагодарные ублюдки…»

Гнев Ли Хён Гука был направлен на ранкеров, которые так легко покинули Osong Group и перешли в новую гильдию «Бессмертных». Но, на самом деле, у них не было особой возможности отомстить им. Скорее, это ситуация, в которой им оставалось только молиться за то, чтобы они снова вернулись в компанию.

— Что этот идиот Ли Чон Ман вообще делает?

Негодование по поводу Ли Чон Мана резко возросло.

Сколько уже прошло времени с того момента, как он приказал ему разобраться с гильдией «Бессмертных», но плохие новости всё ещё приходили одна за другой.

Управляющий директор Ли Хён Гук достал свой телефон. Он не собирался оставлять в покое министра Ли Чон Мана.

— Алло?

— Это я, Ли Хён Гук из Osong Group. Разве я вам не ясно дал понять, что нужно срочно разобраться с гильдией «Бессмертных»? Чего бы это вам не стоило.

— Извините.

— Я Вам говорил оставить при себе это и в обязательном порядке разобраться с проблемой! Osong Group на предмет для шуток? Вы сейчас меня за дурака держите? — кричал директор Ли Хён Гук.

Разговаривая ранее по телефону, он всё ещё позволял Ли Чон Ману держать своё лицо, но сейчас он и не попытался этого делать. Казалось, будто у него отняли чашку с рисом, поэтому у него больше не осталось терпения говорить красивые слова.

— Здесь не к чему придраться. Это новая гильдия, у них нет никаких сомнительных историй или же проблем с налогами, поэтому мы не можем к чему-либо прикопаться…

— Разве это не потому, что вы пытаетесь всё решить исключительно законными методами? Это в корне неправильный подход! Даже если вам придётся преступить закон, вы должны стереть эту гильдию с лица земли.

— Э… это… — министр Ли Чон Ман не мог вымолвить ни слова.

— Что? Вы не можете этого сделать?

— Да уж, я знал, что крупные компании страшны, но не представлял, что до такой степени. Так грубить действующему министру…

Внезапно из трубки донёсся чужой голос.

— Ты кто такой? — изумлённо спросил управляющий директор Ли Хён Гук.

— Кто я? Я — председатель гильдии «Бессмертных».

— Игрок Чхве Хён Сон?

— Всё верно. Но почему же ты так беспокоишься из-за того, что не можешь сокрушить нашу гильдию «Бессмертных»? Ах да, знаешь ли ты, что всё, о чём мы сейчас говорили, было записано?

Директор Ли Хён Гук срочно сбросил вызов.

— Чёрт возьми! Как это произошло?

Почему министр Ли Чон Ман и Чхве Хён Сон находятся вместе? Он изо всех сил замотал головой, но он не мог понять, как всё это произошло.

— Ли Чон Ман… этот подонок.

Предательство Ли Чон Мана. Больше нет никаких других причин.

\*\*\*

— Прерывать звонок на середине разговора… У этого парня нет никаких манер.

После разговора Чхве Хён Сон сразу провёл манипуляции со смартфоном, перенеся файл записи разговора в базу данных. Готово. После чего он бросил телефон. Министр Ли Чон Ман поспешил подойти и забрать свой смартфон обратно.

— Кажется, с тобой теперь покончено, ведь так?

Лицо министра Ли Чон Мана скривилось в печальной гримасе.

«Чёрт возьми, мне стоило начать беспокоится сразу после того, как я узнал, что именно этот парень убрал министра Ли Хан Гу».

Но он думал, что это не важно. Да и кроме этого, в отличии от предыдущей политической власти, которые всеми силами хотели держать Чхве Хён Сона, нынешний режим не собирался этого делать, поэтому он считал, что, даже если ему и будут угрожать, то ничего не сработает.

Если коррупцию со стороны власти подтвердят, то всё можно будет быстренько замять. Сми так же заняли их сторону, поэтому он считал, что никаких проблем не будет. Но он даже и во сне не мог увидеть, что ему будут угрожать секретом, который знал только он сам.

— Эй, у тебя реально появились огромные проблемы. Как ты сможешь жить в этой стране, если будешь подрезан и президентом, и крупными компаниями?

После слов Чхве Хён Сона лицо министра Ли Чон Мана болезненно исказилось. Ли Чон Ман являлся ближайшим помощником нынешнего президента, поэтому он и был назначен министром управления пространственными вратами.

В начале, когда Чхве Хён Сон заявился и сказал, что пришёл с хорошими намерениями, то Ли Чон Ман ошибочно подумал, что тот протянет ему белый флаг перемирия.

Средства, инвестируемые в гильдию «Бессмертных», поступали из Китая в валюте каменного доллара. И министр Ли Чон Ман, попытался предотвратить приток инвестиционных средств в Корею или же ввести огромные налоги по причине нарушения закона об управлении иностранной валютой. Прежде всего он предотвратил внесение и снятие средств с зарубежных счетов, чтобы каменные доллары не попали на юридический счёт гильдии «Бессмертных». После того, как ввод и вывод средств с зарубежных счетов был остановлен, через несколько дней объявился Чхве Хён Сон и обрушил весь свой гнев. И сегодня, когда Хён Сон посетил его снова, министр Ли Чон Ман подумал, что тот пришел просить его о высвобождении корпоративного счёта гильдии с целью вывода зарубежных депозитов.

Но он ошибся.

То, что Чхве Хён Сон принёс министру Ли Чон Ману, оказалось толстой пачкой документов.

Среди этих документов была бухгалтерская книга расходов и банковская книга, записанная на его имя, сокрытые от нынешнего президента.

Министр Ли Чон Ман налаживал отношения с президентом в качестве личного помощника ещё в то время, когда тот, являясь простым политиком и впервые стал членом Национальной Ассамблеи. После этого Ли Чон Ман смог завоевать его доверие, выполняя всю тяжёлую работу, и в результате стал самым приближённым подчинённым для президента.

«Как же он отыскал это?»

Президент очень хитрый. Он не особо заботится о людях снизу, часто случалось, когда он заставлял людей выполнять работу, а потом за ненадобностью избавлялся от них. Поэтому министр Ли Чон Ман во времена работы помощником тайно создал запасной фонд для обеспечения себя средствами для существования в будущем, в случае если что-то произойдёт. Но пока что он не попадался ни на чём. Но количество украденных средств из государственного бюджета постепенно увеличивалось.

Когда президент, ещё будучи членом Национальной Ассамблеи, получил денежное пособие, Ли Чон Ман вычеркнул какую-то часть от этой суммы и прибрал к себе. Бывало, что он от имени президента в одиночку крал полные выплаты. И когда президент собирал средства в какой-то фонд, то и министр Ли Чон Ман создавал отдельный счёт для сбора взяток.

Так продолжается вот уже десять лет.

Журналы левых счетов и бухгалтерские счета не были предоставлены его помощникам, а лично управлялись министром Ли Чон Маном. Конечно, он был единственным человеком, который мог знать о существовании этих бумаг. Тем не менее, сейчас они находились в руках Чхве Хён Сона.

— Если о них узнает президент, ты вряд ли останешься на своём месте, не так ли?

После слов Чхве Хён Сона министр Ли Чон Ман встал перед ним на колени.

С помощью прокуратуры и Сми, можно было похоронить всю информацию о тайных счетах и бухгалтерских книгах. Всё что нужно было сделать, это заставить сторону обвинения всё опровергать, а средства массовой информации хранить молчание. Но если прокуратура и Сми будут задействованы в этом деле, то слухи о коррупции без сомнений дойдут до ушей президента. Помощник, которому он доверял, десятилетиями зарабатывал грязные деньги и вешал лапшу на уши. Нынешний президент ни за что не сможет его за это простить.

Если эта тайна прольётся на свет, то не только страна, но и сам президент не станет сидеть сложа руки.

«Что мне теперь делать?»

Одна из крупных компаний узнала о том, что Чхве Хён Сон находился рядом с министром Ли Чон Маном. Совсем скоро появится президент с допросом.

— Эй!

— Да? Что?

Министр Ли Чон Ман резко дёрнулся, когда Чхве Хён Сон его окликнул.

— Ты же знаешь, что президент тоже играет нечестно? Да настолько сильно, что не спасут ни Сми, ни прокуратура.

Стало невыносимо жарко.

Конечно, он не мог об этом не знать. Министр Ли Чон Ман был тем, кто создал для себя тайный фонд на случай, если президент его сокрушит. На случай непредвиденных обстоятельств он приготовил несколько кинжалов, которые одним ударом могли перерезать тому дыхательные пути. Но проблема была в том, что, если воспользоваться этими кинжалами, умрешь и ты сам. Говоря другими словами, это была бомба самоуничтожения.

— Не знаю. Такого не может быть!

— Нет, может. Не рассказывай мне сказки. Ты же являешься приближённым президента? Как ты можешь о таком не знать?

— Ничего не знаю! — продолжал уверять министр Ли Чон Ман.

Он не мог этого признать даже под угрозой смерти. Но почему министр Ли Чон Ман сейчас заискивал перед Чхве Хён Соном? Чтобы не быть подрезанным президентом.

Но если раскрыть Чхве Хён Сону правду о его личных проступках? То президент совершенно точно поставит на нём крест.

— Эй, тогда, может, есть что-то не выходящее за рамки, но провокационное?

На вопрос Чхве Хён Сона министр Ли Чон Ман склонил голову.

— Разве у тебя нет ничего на президента, что могло бы подпортить ему жизнь? Ну тайная бухгалтерия или тайный счёт.

Слушая Чхве Хён Сона, министр яростно замотал головой.

«Да, точно. Если я потеряю свою должность, то польза от меня исчезнет. Чхве Хён Сон надеется на то, что этого не произойдёт».

Президент, по всей видимости, тоже не собирался убирать его с поста. Цель Хён Сона была в том, чтобы использовать Ли Чон Мана и президента в качестве марионеток.

— В таком случае, если есть возможность заставить упасть президента, не должны ли Вы добровольно рассказать мне об этом? Что-то такое, о чём знаешь не только ты, но и кто-то ещё. Таким образом ты даже не попадешь под подозрения. Нет ничего такого?

— Есть… есть такое!

— Что же это?

— Это произошло, когда он был членом Национальной Ассамблеи. Тогда, будучи в нетрезвом состоянии, он сбил человека, находясь за рулём автомобиля, и попытался захоронить тело.

— Что? — изумлённо спросил Чхве Хён Сон.

Это не только дорожно-транспортное происшествие со смертельным исходом в состоянии алкогольного опьянения. Тут ещё присутствует тайное захоронение жертвы?

— Он был за рулём автомобиля, в нетрезвом виде, сбил человека. И, возможно, из-за сильного опьянения не мог адекватно оценивать происходящее. Следом он поместил тело в машину, поехал в горы и по прибытию на место сразу заснул из-за действия алкоголя. Позже, протрезвев, он замаскировал это всё под обычное дорожно-транспортное происшествие.

— Он сказал, что сам вёл машину?

— Нет! Он переложил вину на водителя, которого там даже и не было.

— Водитель согласился взять на себя вину?

— Ему дали денег и приказали держать язык за зубами. Всё равно срок не такой высокий, если это случайное Дтп, даже при наличии жертвы.

— Этот водитель, чем он сейчас занимается?

— После того, как иммигрировал в Филиппины, о нём ничего не слышно.

— А, правда? Что насчёт улик?

— Я храню запись из чёрного ящика у себя.

— Наверняка об этом факте даже президент не в курсе?

Конечно. Президент знал только тот факт, что запись чёрного ящика была безвозвратно удалена.

— Немедленно принеси мне эту запись.

После приказа Хён Сона министр Ли Чон Мин сразу же достал свой телефон. Похоже, что запись хранилась в облачном хранилище.

Видео начало проигрываться. Место происшествия было чётко видно. Также очень ясно записался удивлённый голос президента. После шла сцена, в которой тело жертвы подняли с земли, засунули в машину и направились в сторону горы.

Единственное, что разочаровывало, так это угол съёмки — лица президента не было чётко видно. Всего лишь задняя часть тела, слегка промелькнувшая в кадре.

— Было бы немного сложно с этим попытаться выслать президента?

— Доказательств достаточно. Одежда, которая засветилась на видео, и голос были такими же, как и то, во что был одет президент, когда он присутствовал на местном мероприятии в тот же самый день. Кроме того, форма его тела полностью отличается от телосложения водителя. Но, вероятнее всего, Сми и органы расследования закроют на это глаза. Но если это видео распространиться по всему интернету, то у него определённо возникнут проблемы после выхода в отставку.

Тяжело избавиться от президента. Но вполне возможен был шантаж в его сторону.

— Если Вы выложите это видео в интернет, то результат не заставит себя ждать.

Выслушав министра Ли Чон Мана, Чхве Хён Сон удовлетворенно заулыбался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129. Несправедливая сделка (Часть 2)**

— Как этот идиот управляет делами?

Президент Пак Ки Ман пришёл в бешенство. Его возмущали телефонные звонки от директоров крупных компаний. Они ничего не говорили прямо, но при этом мягко изворачиваясь, оказывая давление на президента Пак Ки Мана. В частности их волновало то, что они не знали, смогут ли получить обратно средства, которые вложили изначально, что уж говорить об обещанных доходах помимо тех денег.

— Следует ли мне срочно заменить министра управления пространственными вратами на другого человека? Я доверился тебе и позволил занять этот пост, но ты не можешь справиться даже с этим?

Министр Ли Чон Ман не отвечал на гневные восклицания президента Пак Ки Мана, ведь хорошо знал, что когда президент пребывает в гневе, то попытками оправдаться можно сделать себе лишь хуже.

— Объясни мне всё.

Казалось, что президент, некоторое время гневно кричавший на него, теперь немного охладил свой пыл. Теперь он задал вопрос более спокойно.

— Игрок Чхве Хён Сон нашёл у меня слабое место.

— А что ты сделал, чтобы пресечь это? Завтра же подавай заявление об отставке по собственной воли! — выслушав Ли Чон Мана, президента снова повысил свой голос. — И что ты вообще, чёрт возьми, делал, что у тебя это самое место появилось? Надеюсь, это не имеет ко мне никакого отношения?

Министр Ли Чон Ман осторожно открыл рот, на вопрос президента:

— Ну что ж, слабое место, которое нашёл Игрок Чхве Хён Сон, не моё, а Ваше, президент.

— Что?!

— У Игрока Чхве Хён Сона есть запись с Чёрного Ящика, на которой запечатлена авария с Ли Ын Ми.

— Ли Ын Ми это кто? — спросил президент Пак Ки Ман с недоумением.

— Ну… Вы не помните то Дтп с Вашим участием, ещё во времена, когда Вы были членом Национальной Ассамблеи?

В один миг лицо президента исказилось.

— Ты говоришь, что у Игрока Чхве Хён Сона есть видео с места аварии? Разве его не уничтожили навсегда?

— По всей видимости, тот парень, на которого повесили дело, перед тем, как сесть, сделал одну копию. Думаю, что он сохранил её в качестве подстраховки.

— Этот проклятый ублюдок! — президент Пак Ки Ман снова взорвался в приступе гнева. — Но каким образом Игрок Чхве Хён Сон узнал об этом случае и смог достать видео, которое хранилось у этого ублюдка-водителя? Он же схоронился где-то в Филиппинах?

— Я тоже не знаю.

— Ты уверен, что у него есть это видео?

— Он прислал мне его в качестве угрозы.

Министр Ли Чон Ман достал свой телефон и загрузил видео с места аварии.

— Чёрт возьми!

В видео не было ничего видно, кроме его спины, но голос невозможно было спутать ни с чьим другим.

— На время всё это можно закопать, но, кажется, будет тяжело сделать это навсегда.

— Что этот ублюдок требует?

— Ну… это… Он сказал, что хочет лично с Вами обсудить это…

— Что?

Это возмутительно. Какой-то там Игрок осмелился так нагло угрожать президенту страны, да и ещё смеет просить о личной встрече, чтобы диктовать свои требования.

Президент чувствовал, что готов был тут же убить Чхве Хён Сона. Но это только лишь его желание.

— Президент, может всё-так стоит встретиться с ним и поговорить один раз? — осторожно задал вопрос министр Ли Чон Ман. — Прямо сейчас тяжело решить, что делать с Чхве Хён Соном. Для начала надо выслушать его требования и полностью избавиться от видео. Дальше посмотрим…

— Получиться ли?

Президент Пак Ки Ман совершенно не хотел, чтобы видео распространилось ещё дальше.

— Если Вы дадите мне время, я попробую решить этот вопрос, чего бы мне это ни стоило.

Ненадолго задумавшись, президент Пак Ки Ман кивнул головой, тем самым давая министру согласие.

\*\*\*

«Зачем так тщательно всё обыскивать?»

Хён Сон был одет в обычную повседневную одежду. Тем не менее, телохранители Голубого Дома, обыскивая его тело, добрались даже до нижнего белья. Они проверили не только обувь Хён Сона, но и каждую пуговицу на одежде.

«Они действительно занимаются какой-то ерундой».

Это делалось не для обеспечения безопасности президента. Если Игроку захочется причинить кому-то вред, то он сделает это как раз плюнуть, даже будучи невооружённым. Наверняка, они искали диктофон или скрытую камеру. Хён Сон с непринуждённым видом выдержал обыски и двинулся дальше.

Все электронные устройства, включая телефон, были возвращены ему обратно.

— Проходите, — сказал глава кабинета секретарей, и дверь Санчунджэ3 в Голубом Доме открылась.

Президент Пак Ки Ман, которого ранее можно было увидеть только по телевизору, смотрел на Чхве Хён Сона с недовольным видом.

Дверь закрылась.

Телохранителей здесь не было. Единственными людьми, оказавшимися в зале для приёма иностранных гостей, были Хён Сон, президент Пак Ки Ман и министр Ли Чон Ман.

Хён Сон подошёл к столу и приземлился на стул. Президент Пак Ки Ман и министр Ли Чон Ман сидели напротив него.

— Тебе, видимо, этика не ведома? — спросил президент Чхве Хён Сона.

Хён Сон рассмеялся.

— Послушайте сюда, господин Пак Ки Ман.

— Что?

— Похоже, вы ещё не до конца разобрались в ситуации и не знаете, кто тут в главной роли, а кто во второстепенной?

Толстый подбородок президента Пак Ки Мана нервно задрожал.

— Ублюдок, да как ты смеешь!..

— Так-так! Давайте приостановимся немного. Для начала прекратите интересоваться делами гильдии «Бессмертных». Я даже и не надеюсь на вашу помощь, поэтому хотя бы не вмешивайтесь. Понятно?

Президент Пак Ки Ман смотрел на Хён Сона так, словно собирался его убить прямо на этом месте. Он не испытывал никакого страха.

Президент заскрипел зубами и ответил:

— Ты так сильно обрадовался, что сумел захватить одну мелкую деталь из моей истории. Но своё дело надо выполнять как следует. Я если захочу, могу в любое время спустить с небес на землю такого как ты.

— Что же ты мне сделаешь? Применишь силу? Или привлечёшь государственную власть? Не кидайся такими словами просто так! Я выложу видео в интернет, свалю за границу и на этом всё. Ты же в курсе, что Америка мне продолжает присылать любовные открытки?

— Я могу разрушить созданную тобой гильдию «Бессмертных».

— Тогда и гильдия отправиться со мной в Америку. Наверняка, их с большей радостью примут там.

Президент Пак Ки Ман потерял дар речи. Естественно, он же был президентом, главой государства и исполнительной власти Республики Корея, а также главнокомандующим вооружёнными силами страны. Даже директора крупных компаний не могли разговаривать с ним в таком тоне.

Но, к сожалению, ему нечего было противопоставить заявлению этого молодого человека.

— Я же хочу, чтобы у нас всё было хорошо. Я не планирую покидать Корею, скорее, наоборот, намерен ужиться тут как следует.

— Говоришь, что хочешь, как следует ужиться?

Президент Пак Ки Ман был ошеломлён. Нет, если он хочет пустить корни в Корее, то разве не должен пытаться стать ближе к президенту?

— Послушай, господин Пак Ки Ман. Ты же пытался доверить крупным гильдиям, принадлежащим компаниям, работу по наблюдению, аварийному резерву и миссии по обеспечению безопасности в подземельях. Всё то, что ранее выполняла Ассоциация Игроков.

Президент Пак Ки Ман остолбенел, почувствовав, будто получил ножевое ранение.

Первое — это сократить влияние Ассоциации Игроков. Второе — вся их работа перейдёт крупным гильдиям. Конечно, это всё не за бесплатно. Наверняка, после того как этот план будет реализован, огромные налоги начнут поступать через крупные гильдии в качестве комиссионных средств. Роль Ассоциации Игроков сведётся к обычному поиску Игроков низких уровней, которых в последствии будут передавать в крупные гильдии. И естественно, что огромные налоги будут вложены, на то, чтобы взростить этих низкоуровневых Игроков.

— Предоставь это гильдии «Бессмертных».

— Что?

— Я говорю, передай всю работу, которую вы собирались отдать крупным гильдиям, гильдии «Бессмертных». Мы даже ничего не будем себе присваивать. Да и к тому же, все Игроки в нашей гильдии ранее состояли в Ассоциации Игроков, поэтому им даже не надо будет привыкать ни к каким правилам и сути выполняемых миссий.

Президент Пак Ки Ман не знал, что сказать. Если они на такое пойдут, то крупные компании не будут сидеть сложа руки. Если задвигаются они, то и пресса тоже. Правящая партия аналогично не останется в стороне.

Если президент Пак Ки Ман послушает слова Хён Сона, то он будет полностью изолирован в политическом плане. И, возможно, с первого же года правления ему придётся завершить свою карьеру в связи с потерей политического влияния. Ну и, важно отметить, что он не получит обещанных сумм от крупных компаний. И не только не получит, но ему ещё придётся возвращать те средства, что было переданы ранее.

— Ха. У меня нет слов.

— Это отказ?

— Делай что хочешь с этим видео, мне плевать. Но взамен будь готов ко всему, я сделаю всё, чтобы ты не смог спокойно передвигаться и жить на территории этой страны.

Президент Пак Ки Ман с уверенностью во взгляде уставился на Хён Сона.

Можно просто настаивать на том, что это видео сфальсифицировано и дело быстро замнётся. Если мобилизовать экспертов и заставить их сказать, что видео и аудио подверглись фальсификации, этого будет достаточно. После ухода с должности можно уехать за границу и продолжить припеваючи жить.

Для президента Пак Ки Мана деньги были намного важнее собственной чести.

— Эх, очень жаль. Я собирался позаботиться о вас намного лучше, чем это могли сделать крупные компании.

— Что?

Выражение лица президента Пак Ки Мана резко изменилось после тихого бормотания Хён Сона.

— Знаете ли вы, сколько средств я скопил на счёте иностранной инвестиционной компании, которой владею?

Президент отрицательно покачал головой на вопрос Хён Сона. С какой стати он должен знать, сколько средств хранится на счету зарубежной компании Хён Сона.

— 30 триллионов каменных долларов.

Услышав это, президент от удивления вытаращил глаза.

— Я подумывал о том, чтобы заплатить вам в качестве оплаты труда один триллион в каменных долларов, если хорошо выполните свою работу. Но увы, очень жаль, что Вы отказались.

Один триллион каменных долларов. В пересчёте на воны это колоссальная сумма в 10 триллионов.

Президент, до этого момента получавший лишь суммы в миллиардах, забыл, как дышать, от шока. Даже если сложить все обещанные суммы крупных компаний, они будут исчисляться лишь несколькими сотнями миллиардов. А тут он получит даже не один триллион, а целых 10 триллионов вон.

— Это правда?

— Конечно. До этого момента я успел потратить лишь несколько десятков тысяч на набор ранкеров в гильдию.

Президент повернулся к министру.

— Это правда.

После подтверждения Ли Чон Маном взгляд Пак Ки Мана изменился.

— Тебе надо хорошенько переговорить с правящей партией и депутатами парламента оппозиционной партии, чтобы передать право исполнения заданий гильдии «Бессмертных». Тогда я от души тебя отблагодарю. Сколько потребуется, чтобы расплатиться с ребятами из крупных компаний? Чтобы всё утрясти, наверняка нужно около одного-двух триллионов.

Президент Пак Ки Ман шумно сглотнул.

Хён Сон, который только недавно походил на демона, превратился в ангела, спустившегося с небес.

— Сможешь ли ты действительно сдержать своё обещание?

Хён Сон открыл подпространство и достал оттуда зарубежную банковскую книжку.

— Это секретный счёт в швейцарском банке. Вот, проверь.

Президент Пак Ки Ман проверил лицевой счёт. И в самом деле, на карте лежала сумма в один триллион каменных долларов.

— Если ты всё сделаешь как надо, деньги твои. А пока что храни это у себя. Когда всё будет сделано, я скажу тебе пароль.

Секретный счёт — это не интернет и не мобильный банкинг. Вывести с него деньги можно только в том случае, если у вас есть физическая банковская книжка. Это означает, что Хён Сон не может вывести средства, пока она находится в других руках.

— Ты можешь сколько угодно проверять эту книжку на фальшь.

Президент Пак Ки Ман, который некоторое время колебался, услышав слова Хён Сона, наконец открыл рот:

— Давай закончим на сегодня. Через несколько дней я снова вызову тебя.

— Желаю тебе хорошенько подумать и определиться с тем, за чью руку в итоге держаться, — с этими словами Хён Сон покинул Санчунджэ в Голубом Доме.

— Сейчас же пригласи специалистов и проверь эту банковскую книжку на подлинность.

Как только Хён Сон исчез, президент отдал приказ министру.

— Я понял Вас, президент.

Министр Ли Чон Ман поклонился и отступил назад. Его глаза были запятнаны сильной жаждой.

«Я обязан его убедить».

Он должен заставить президента Пак Ки Мана взяться за руки с Чхве Хён Соном, даже если придётся прибегнуть к угрозам.

Тогда и ему в руки перепадёт триллион вон.

Десять триллионов — сумма, способная перевернуть не только жизнь одного человека, но и его душу.

«Их глаза совсем утонули в гнилом море алчности».

Глаза, наполненного жадностью, политика были настолько отвратительными, что к горлу подступала тошнота.

Глава гильдии Кан Сон Ён и Син Юн А стали свидетелями появления огромной суммы в 300 триллионов вон. Но глаза этих двоих людей оставались чисты и ясны, ведь они рассматривали деньги не как наживу, а как инструмент для достижения своих идеалов. Но президент Пак Ки Ман и министр Ли Чон Ман были абсолютно другими. Их души такие же гнилые, как и их глаза. Они одержимы магической силой десяти триллионов вон.

«Мечтайте сколько душе угодно».

Секретная банковская книжка на один триллион каменных долларов, подаренная президенту Пак Ки ману, и ещё одна, переданная в руки министру Ли Чон Ману на сумму 100 миллиардов каменных долларов. Обе они были настоящими.

Но было кое-что, о чём Хён Сон не рассказал этим двоим.

На этих книжках наложено умение отслеживания местоположения.

«Если бы их взяли в руки опытные ранкеры, то сразу бы разглядели этот факт, но вряд ли кто-то додумается показать банковские книжки кому-то вроде них».

Наверняка президент Пак Ки Ман и министр Ли Чон Ман постараются запрятать их в надёжное место. Возможно, они схоронят их там же, где прячут все остальные тайные счета.

Тогда Хён Сону достаточно будет добраться до них и забрать книжки.

— Когда дело подойдёт к концу, всё лопнет.

Чхве Хён Сон планировал разоблачить всех членов национальной ассамблеи, которые хоть как-то были причастны к коррупции в развале Ассоциации Игроков, включая президента Пак Ки Мана и министра Ли Чон Мана.

Он не беспокоился по поводу сбора необходимых доказательств, ведь президент станет отличным проводником в этом деле.

Здание в традиционном стиле, похоже на ресторан-зал, там часто президент и пр. личности устраивают встречи, едят и т. д.↩︎

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130. Несправедливая сделка (Часть 3)**

Прямо на следующий же день позвонили из Голубого Дома.

«Он очень быстро принял решение».

Хён Сон думал, что ему придётся ждать минимум три дня, а то и недели. Но звонок раздался на следующее утро.

Имеющаяся на руках часть возможного богатства всегда распаляет жадность. Видимо, президент очень сильно торопился после того, как банковскую книжку на сумму 10 триллионов вон проверили на подлинность.

Хён Сон поймал машину и направился в Голубой Дом, а когда он прибыл на место, его снова, как и вчера, сопроводили до зала Санчунджэ в Голубом Доме.

Сегодня уже не проводили никакого обыска, телохранители не притронулись к телу Хён Сона. Даже их взгляды сегодня были абсолютно другими. Ещё вчера они осматривали Хён Сона, как ядовитые змеи, а сейчас смотрели на него со всей нежностью, как щенки, при виде своего хозяина.

— Проходите.

Дойдя до зала, Хён Сон открыл дверь и вошёл внутрь.

— Добро пожаловать, — президент Пак Ки Ман поднялся со своего места и лично поприветствовал Чхве Хён Сона.

С первого взгляда была заметна разница с его поведением вчера.

— Похоже, что Вы решили сделать правильный выбор.

— Ха-ха-ха, разве это не было очевидным? Будучи президентом, ты обязан сделать выбор в пользу будущего своей страны, — с громким смехом ответил президент.

Вчерашней холодной атмосферы как не бывало. И Хён Сон, и президент Пак Ки Ман сменили свою манеру речи. Взаимное уважение. Ни у кого из них нет больше причин бросаться отварным рисом друг в друга.

— Это стоящая вещь.

— Разве у меня была причина выдавать Вам фальшивую банковскую книжку?

— Вы сказали, что дадите мне секретный пароль от книжки после того, как вся работа будет закончена, ведь так?

— Именно. Только после того, как вся работа будет сделана в идеальном виде, эта банковская книжка станет Вашей, президент.

После того, как Пак Ки Ман услышал слова Хён Сона, в его глазах загорелись огоньки алчности. Банковская книжка, содержащая в себе 10 триллионов вон, полностью затмила разум президента.

— Но я думаю, что мне понадобится некоторое дополнительное финансирование для того, чтобы убедить все органы законодательной власти.

«Алчный поросёнок».

Он согласился на то, что получит 10 триллионов, но этого недостаточно, чтобы усмирить его жадность.

Хён Сон не собирался давать президенту Пак Ки Ману ни одного цента. Банковская книжка с огромной на ней суммой всё равно будет возвращена обратно, но, если выплачивать стартовую сумму сейчас, то нужно отдать её наличными, чтобы средства пошли на дело.

Это отказ.

— С этим, президент, Вы должны разобраться сами. Я приготовил Вам один триллион каменных долларов, и думаю, что этого более чем достаточно.

— Но я же не могу прямо сейчас воспользоваться этими деньгами?

— Не можете, но это не значит, что нет другого выхода из этой ситуации. Вы можете просто показать им эту банковскую книжку с одним триллионом каменных долларов на счету, разве после этого органы власти не позаботятся обо всём?

После этих слов лицо президента совсем перекосилось.

— Кхм… Разве они не затребуют что-то для сохранения всего дела в тайне?

— Деньги уже не в моих руках. Мне без разницы, что они будут делать, хоть разболтают по всем сторонам света, хоть будут молчать. Разве эти деньги уже не в собственности президента?

Президент Пак Ки Ман не смог скрыть своего разочарования.

«Видимо, он хотел прибрать всё к своим рукам».

Он и не думал даже показывать другим банковскую книжку с такой суммой. По всей вероятности, если кто-то из его подчинённых узнает о том, что тот получил такое богатство, то не станут спокойно сидеть на месте. Как голодные твари, они кинутся на него в надежде прибрать к рукам один триллион каменных долларов.

Пак Ки Ман пылал лишь от одной мысли об этом.

В нём говорила жадность, потому что он не знал о том, что эти деньги исчезнут сразу после того, как дело будет закончено.

«Он, видимо, уже считает эти деньги своей плотью и кровью».

Президент уже считал их своими, сумма в один триллион каменных долларов, которую ещё даже невозможно обналичить. Именно в таком русле Хён Сон побуждал думать президента Пак Ки Мана.

Но первопричиной всего послужила жадность, которой президент Пак Ки Ман был пленён.

«Это похоже на людей, которые обманут даже в пустяковом вопросе».

После того, как он будет преследовать мираж, который никак не попадает ему в руки, он в итоге потеряет всё.

— Хорошо, я понял. Тогда я постараюсь обо всём позаботиться. Обещание о том, что дадите мне пароль от банковской книжки, Вы должны сдержать во что бы то ни стало.

Хён Сон улыбнулся в ответ президенту, который, казалось, немного нервничал.

— Не беспокойтесь, пожалуйста. Если я вам не дам пароль, то деньги, по сути, останутся заперты на этой книжке навечно.

Казалось, что президент успокоился после этих слов.

— Прошу позаботиться обо мне в будущем.

Хён Сон протянул руку.

— Это я прошу Вас об этом.

Президент Пак Ки Ман и Хён Сон пожали друг другу руки.

В этот момент заработало психометрический навык. В глазах Хён Сона развернулась все коррупционные виды деятельности, совершённые президентом Пак Ки Маном за последний месяц.

«Он хранит всё в одном месте».

Он выяснил, где хранятся все коррупционные счета и документы. Это было то же самое место, где хранилась та самая банковская книжка, на которую Хён Сон наложил навык отслеживания местоположения.

— Тогда, пожалуй, я на этом…

Хён Сон легко поклонился и вышел за пределы Санчунджэ.

После того, как он ушёл, Пак Ки Ман приступил к тяжёлым раздумьям.

Но вывод был одним.

«Инвестиция в размере десяти триллионов вон».

Президент Пак Ки Ман сглотнул. Ему надо прибегнуть ко всем возможным способам, чтобы победить в спорах с конгломератами и членами национальной ассамблеи. Они ни за что не станут занимать сторону президента просто так. Очевидно, понадобятся крупные средства, чтобы заставить крупные компании следовать за собой.

— Чон Ман.

— Да, президент, — нервно ответил Ли Чон Ман.

Президент Пак Ки Ман назвал его по имени, что означало отказ от формальных отношений между министром и президентом и поручение приказов в частном порядке.

— Сколько средств в общем на моих левых счетах?

— Насколько я знаю, немногим меньше 100 миллиардов вон.

Если бы обещания с крупными компаниями были бы выполнены, то его счёт вырос бы ещё на несколько сотен миллиардов вон.

— Их же можно снять прямо сейчас?

— Да, конечно.

— Я должен потратить их, чтобы задобрить органы власти.

— Это мудрое решение с Вашей стороны, — министр Ли Чон Ман постарался при любом удобном моменте подластиться к нему.

«Это инвестиция ради того, чтобы заработать 10 триллионов».

Президент Пак Ки Ман изо всех сил пытался держать это чувство трепета. Общая сумма всех фондов не превышает и 100 миллиардов. И сейчас речь шла о том, чтобы вложить эти средства, чтобы образовать 10 триллионов. С точки зрения инвестиционного анализа, гарантирована 100-кратная прибыль.

Жажда денег полностью затмила президента Пак Ки Мана.

\*\*\*

Хён Сон вернулся к своей повседневной жизни.

Путешествуя в Сша и обратно, он всё так же подчищал подземелья, чтобы повысить характеристики, и продолжал ведение бизнеса, используя собственные навыки.

Гильдия «Бессмертных», 100% акций которой принадлежало Хён Сону, быстро росла, находясь под защитой правительства. Она больше не была такой слабой по сравнению с тем, во что ранее превратилась Ассоциация Игроков. Скорее Игроки низких и средних уровней значительно развились благодаря притоку Ранкеров.

Гильдия «Бессмертных», которая была создана всего лишь за несколько месяцев, быстро поднялась на самую вершину рейтинга в Корее. Хоть крупные корпорации, объединившись, пытались всё время причинять им вред, теперь это не предоставлялось возможным, ведь гильдия была под защитой правительства.

Даже деньги не могли что-то с этим сделать. И сила здесь была бесполезна. Правительство, которому можно было верить, так же хранило молчание. Крупные гильдии, которые пытались перепрыгнуть через режим, созданный Пак Ки Маном, столкнулись с худшей для них ситуацией, при которой их Ранкеры стали довольно обделёнными, а их сила очень ослабла.

— Что же это такое, чёрт возьми, происходит? — разозлённо кричал исполнительный директор Osong Group Ли Хён Гук.

После предательства министра Ли Чон Мана он сообщил обо всём президенту компании. Он подумал, что далее всё встанет на свои места, ведь на поле вышел не кто-то там, а президент Osong Group. Также сам президент страны Пак Ки Ман пообещал, что лично разберётся со всем. Поэтому Ли Хён Гук верил им и ждал.

Однако дела шли только хуже. До сих пор крупные компании продолжали верить словам президента и ждать, но сегодня они все получили хороший подзатыльник. Правительство решило передать все обязанности Ассоциации Игроков частной гильдии.

До сих пор всё было нормально, ведь это частный контракт. Но проблему вызвал тот, с кем был заключён этот контракт.

— Почему вдруг гильдия «Бессмертных» встала на первые позиции?

Объектами для подписания частных контрактов должны были стать крупные гильдии, за которыми стояли большие компании. Это секретное соглашение между ними и президентом, но внезапно Пак Ки Ман предал всех. Он нарушил секретное соглашение и выбрал гильдию «Бессмертных» для подписания частного контракта.

С точки зрения крупных компаний, казалось, что они с большим трудом приготовили огромный стол с разными блюдами, но по середине пиршества, появился какой-то странный парнишка, который захотел разом съесть все угощения.

— По всей видимости, президенту Пак Ки Ману поступило обещание о крупном вознаграждении от гильдии «Бессмертных».

— А вы только сейчас об этом узнали? Может быть, нужно было раньше собственноручно поставить заслон?! Чем вы, чёрт возьми, занимались, пока президент Пак Ки Ман и гильдия «Бессмертных» пожимали друг другу руки?

В ответ на выговор управляющего директора Ли Хён Гука сотрудники лишь молча стояли и выглядели полными идиотами.

«Сколько же он ему заплатил?»

Ли Хён Гук, которому было поручено ведение этого дела, словно сумасшедший носился по кабинету.

Цена, которую они пообещали сами, была далеко не маленькой. Но сколько же они получили денег, если поступили таким образом, никого, не оповещая об этом?

Если бы сумма была хоть немного похожей, то наверняка президент Пак Ки Ман, попытался бы заключить ещё одну сделку с ними. Но здесь он без лишних слов согласился пойти на предательство. Это служило свидетельством того, что ему пообещали сумму намного превосходящую ту, что предлагали крупные компании.

— Сейчас же свяжись с прессой.

— Да, хорошо!

Если ни деньгами, ни силой, ни даже властью их не получается сразить, то единственный выход, который можно было задействовать прямо сейчас, — это пресса.

\*\*\*

«Они очень сильно беснуются».

Буквально сутки назад Сми, которые говорили об эффективности передачи выполнения миссий и частных контрактов, внезапно изменились. Они во всю начали критиковать негативные стороны частных контрактов. В частности, они набросились на факт слишком быстрого создания гильдии «Бессмертных».

Сможет ли совсем новая гильдия взять на себя то, чем занималась Ассоциация Игроков и при этом делать всё хорошо? И прочие подобные вопросы.

В политических круга было так же шумно. Президент Пак Ки Ман не смог переубедить всех политиков. Фактически, если бы это было реально сделать, то ему и не пришлось даже смотреть в сторону крупных компаний. Хоть на стороне президента и была фракция, но кое-кто имелся и на противоположном конце. Внутри правящей партии мнения поделились, аналогичная ситуация творилась и в партии оппозиционеров. Это всё походило на ту же битву между крупными компаниями и президентом Пак Ки Маном.

«Может быть, тайно покопаться в них?»

Главы правительств и крупных компаний находились под такой тщательной охраной, что к ним невозможно было подкопаться ни с какой стороны. Было не просто пересечься с людьми, причастными ко всему этому, и попытаться использовать психометрический навык. Вероятнее всего, просто невозможно встретиться с президентом Пак Ки Маном и воспользоваться этим навыком, не пройдя через министра Ли Чон Мана.

Крупные компании так же управляли охранным предприятием при поддержке гильдий. Но Сми отличались от них — фактически, никакой охраны там не существовало. Благодаря этому можно было легко обеспечивать связь между политикой, прессой и крупными компаниями.

Хён Сон выложил в сеть всю информацию, которую смог собрать.

По какой причине Сми внезапно взбунтовались? Чего добиваются политики и крупные компании?

Также он предоставил объяснения, основанные на фактах. Естественно, с некоторым искажением.

Фракция президента Пак Ки Мана, которая внесла основной вклад в данное событие, была преподнесена в качестве вестника справедливости и нацелилась на политиков, которые всё ещё тесно связаны с крупными компаниями.

«Поднимется шумиха».

Когда крупные компании и Сми объединяют свои усилия, совсем не трудно будет быстро захоронить всего лишь один интернет-мусор. Но это лишь в случае, если правительство при этом продолжит вести себя тихо. Политики, которые объединились вместе, включая самого президента Пак Ки Мана, не станут упускать данную возможность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131. Волна монстров из подземелья Виверны (Часть 1)**

Как и предсказывал Хён Сон, начался беспорядок. Нет, это был настоящий хаос.

Политики нападали и рвали друг друга. Голубой Дом заявил, что в рамках специального расследования, проведёт проверку связей между крупными компаниями и Сми. Крупные компании, в свою очередь, привлекли общественное мнение, обвиняя президента Пак Ки Мана в коррупции.

«А всё очень хорошо получилось».

Две собаки боролись, а отходы их жизнедеятельности разносилось по всем сторонам.

Казалось, что обе стороны растерзают друг друга, и Хён Сону даже не стоило выпускать наружу информацию, которую он припрятал ранее. Однако для более надёжного результата ему было полезно немного вмешаться в это дело.

«Я всё же подолью немного масла в огонь».

Хён Сон одну за другой выложил в интернет информацию о коррупционных деяниях между Голубым домом и крупными компаниями. И все ему поверили. Голубой Дом посчитал, что это проделки крупных компаний, а те, в свою очередь, что это была работа Голубого Дома.

Голубой Дом, члены парламента, крупные компании, Сми. Коррупция начала прорываться отовсюду изо дня в день.

Прошло около недели, с момента начала этой грязной битвы.

Когда ситуация набрала такой оборот, интерес граждан увеличился. Люди обычно занимали сторону крупных гильдий.

Тем временем благодаря манипуляциям в Сми Ассоциация Игроков превратилась в символ некомпетентности коррупционной власти. Но, с другой стороны, у крупных гильдий тоже оказалось много проблем, но представление о том, что они смогут обеспечить качественное выполнение своей работы, укоренилось в умах жителей. Сложилось общественное мнение, что крупные гильдии со своей историей и устоявшимися традициями лучше, чем новая гильдия «Бессмертных». А сторона Голубого Дома объявила, что гильдия «Бессмертных» превосходит гильдию «Гигантов» по своей силе, но это привлекало только лишь Игроков, широкой публике были известны лишь небольшое количество Ранкеров, которые несколько раз засветились своими лицами в эфире.

Но во время всего этого произошёл чрезвычайный случай.

\*\*\*

Подземелье Виверны 350 уровня.

Подземелье Виверны — это подземелье высокого уровня, которое гильдия «Осон» использовала в личных целях. Внутри подземелья охотилась группа высокоуровневых Игроков из гильдии «Осон».

— Огненная стрела!

Виверна, летавшая над подземельем, устремилась на землю после атаки бойца дальней дистанции. До того, как она ударила по одному из бойцов, танк активировал навык провокации. Виверна, сражённая им, бросилась к танку. Пламя, исходящее из её пасти, поразило Игроков.

— Защитный барьер!

Танк использовал защитные навыки, чтобы защитить своих соучастников.

— Цепная Молния!

— Огненное копье!

Пока защитные навыки танка действовали, бойцы дальней дистанции одновременно начали активировать свои умения.

В одно мгновение оба крыла виверны стали настолько израненными, что летать она больше не смогла. Падая на землю, Виверна отчаянно оказывала сопротивление, орудуя своими острыми зубами, когтями и ядовитым хвостом. Но с того момента, когда летающий монстр, чья манёвренность в полёте является основным оружием, потерял свои крылья, исход игры уже был предрешён.

Битва закончилась, когда один из бойцов ближней дистанции отрезал монстру шею.

Завершившие бой Игроки взяли небольшую паузу, чтобы отдохнуть. В это время ещё одна виверна, пересекающая пространство подземелья, отыскала их и начала спускаться.

— Отдых окончен! Пошли на охоту! — с этими криками Игроки поднялись со своих мест и приготовились к началу боя.

Им необходимо было немного отдохнуть, но они ничего не могли поделать в ситуации, когда монстр напал первым, ведь они не могли попросить его немного подождать, пока все отдохнут.

Но никто из них не нервничал. У них достаточно физической силы, и у бойцов дальней дистанции, и у лекарей ещё оставалось больше половины запаса маны.

Пламенное дыхание виверны поразило Игроков.

— Защитный барьер! — танк использовал навык защиты.

Бойцы дальней дистанции собрали свои магические силы и приготовились использовать навыки атаки. Однако бойцы дальней дистанции так и не смогли атаковать — огненное дыхание виверны быстро подорвало защитные навыки танка и поразило остальных.

— А-а-а!

— Спасите!

Пылающие Игроки разбегались в панике.

Острые зубы и когти виверны вонзались в их тела, а ядовитый хвост пронзал сердца. Целая группа была убита в мгновение ока. Но это коснулось не всех. Танк и лекарь выжили.

Лекарь залечил свои раны, после чего автоматом применил лечение на танка. Однако, в то время, пока они сами исцелялись, все остальные члены группы были уже мертвы.

Они вдвоём побежали к выходу из подземелья.

К их счастью, им удалось благополучно выйти из подземелья и попросить помощи снаружи.

В подземелье Виверны 350 уровня, появилось чудовище редкого уровня — Красная Виверна. Изначально, эту проблему должна была решать Ассоциация Игроков, но на тот момент она была не в состоянии отреагировать на это происшествие.

Группа из девяти Игроков, состоявшая из бойцов 350-360 уровней, была уничтожена в один момент. Предполагаемый уровень редкого монстра, красной виверны, — от конца 300-го до начала 400-го уровня.

Раньше туда бы отправилась команда расследования во главе с Син Юн А, боевая команда во главе с ещё одним лидером и команда дополнительной подмоги. Но сейчас в Ассоциации Игроков больше не было команд, состоящих из Ранкеров и Игроков высоких уровней, таких как отделы расследования, боевой и вспомогательной групп. Больше не осталось Игроков, которые могли бы победить монстра такого уровня как Красная Виверна. Отдел управления пространственными вратами отдал приказ обратиться за помощью к гильдии «Бессмертных» в случае возникновения проблем.

Но ещё одна проблема заключалась в том, что местом, где произошёл чрезвычайная ситуация, являлось подземелье Виверны, подконтрольное гильдией «Осон».

— Сейчас же свяжитесь с гильдией «Осон»!

Заправляющие входом в подземелье, состоящие в отделе управления подземельями, игнорируя свод правил, первым делом сообщили о происходящем гильдии «Осон», а не гильдии «Бессмертных».

В настоящее время правительство и лидеры крупных компаний вели ожесточённую борьбу за права управления и ведения миссий.

Отдел управления подземельями — государственное учреждение. По логике, они должны следовать правилам отдела управления пространственными вратами, который считается наивысшей организацией, но отдел управления подземельями — это учреждение, в котором, широко процветает коррупция. В частности, сильное влияние на них оказывали крупные компании.

В случае с подземельем Виверны, которое находилось в частном использовании гильдией «Осон», управляющими входом являлись государственные чиновники. Но на самом деле с уверенностью можно было заявить, что они фактически были членами гильдии «Осон».

Крупные компании подкупили персонал отдела управления подземельями, чтобы в случае, когда происходили подобные ситуации как сейчас, отдел в первую очередь связывался с ними, а не с гильдией «Бессмертных».

Это мера, принятая для того, чтоб одержать верх в битве за власть над правами на управление боевыми миссиями.

Но ответ гильдии «Осон», с которой в первую очередь связались сотрудники отдела управления подземельями, и заправлявшие подземельем Виверны, был абсолютно хаотичным. Ассоциация Игроков при объявлении чрезвычайных ситуаций чётко и быстро организовывала подготовку каждого отдела, группа Ранкеров и Игроков высоких уровней сразу же приступала к охоте в подземелье, а другая группа выжидала снаружи.

Но в гильдии «Осон» такой системы не существовало от слова совсем.

— Сейчас же вызовите Ранкеров и Игроков высоких уровней!

— Никто не выходит на связь за исключением одной команды. Похоже, что все они охотятся в подземельях.

— Срочно запросить помощь у другой крупной гильдии!

— Хорошо, будет сделано!

От безысходности гильдия «Осон» попросила помощи у другой крупной гильдии. Но…

— У нас на данный момент нет войска, которое могло бы прямо сейчас мобилизоваться!

— Что? Какого чёрта? Почему?

— Все группы, состоящие из Ранкеров и Игроков высоких уровней, в данное время охотятся в Подземельях…

Гильдия «Осон» и другая крупная компания, казалось бы, выглядели такими сильными и опытными, но как два сапога пара не смогли построить нормальную систему реагирования на кризисные ситуации.

В случае, если бы это было подземелье среднего или низкого уровня, проблема решилась сразу. Даже если сейчас было бы всего лишь несколько свободных от охоты групп с Игроками высокого уровня.

Но проблема как раз и возникла в подземелье Виверны. Совершенно ясно, что урон будет только расти, пока они тянут время в попытках отыскать Игроков высоких уровней.

Для начала гильдия «Осон» сосредоточилась на вызволении своих членов, оставшихся в подземелье. Но даже с этим они не смогли нормально справиться, ведь монстр редкого Красная Виверна собрал вместе других виверн и они носились по подземелью, уничтожая каждого Игрока высокого уровня. Многие из них погибли ещё до того, как гильдия «Осон» мобилизовала Игроков высокого уровня и объявила о появлении Красной Виверны.

Затем Красная Виверна вместе с другими монстрами вылетела за пределы подземелья.

Новая волна монстров.

«Что происходит?»

Хён Сон испугался, услышав новости о внезапной волне монстров. Они пришли не из подземелий среднего и низкого уровня, а из подземелья высокого, героического уровня.

Хён Сон сразу же приготовил необходимые предметы и, используя навык перемещения, отправился на место происшествия.

«Как, чёрт возьми, они отреагировали на самую первую атаку, что поднялся шум поднялся только сейчас?»

Это не тот случай, когда появляются новые пространственные врата. Наводнение произошло из уже существующего подземелья. За последние пять лет, за исключением подземелья Орков, подобных случаев больше не происходило. Даже когда произошёл Второй Катаклизм, Корея очень хорошо справилась с подавлением нашествия монстров из подземелий.

«Интересно, там объявился монстр легендарного уровня?»

Вероятность этого была довольно высока.

Телефон завибрировал. Это была Син Юн А.

— Да, Юн А.

— Хён Сон, Вы слышали новости?

— Да, слышал. Сейчас, я двигаюсь по направлению к месту происшествия.

— Я тоже в пути, вместе со своей командой. Если бы они сразу связались с нами, то мы с первого раза смогли бы дать отпор этим монстрам!

Син Юн А сильно разозлилась из-за того, что никто с ними не связался. Хён Сон разделял её чувства. Но теперь уже поздно об этом думать, что произошло, того не миновать. Официальные лица, отвечающие за вход в подземелье, проигнорировали правила высших властей.

— Сколько Вам ещё осталось, Хён Сон?

— Я прибуду примерно через три минуты.

— Вы доберётесь быстрее меня. Пожалуйста, постарайтесь решить эту проблему поскорее, пока ущерб, нанесённый гражданам, не увеличился ещё больше.

— Хорошо, — ответил Хён Сон и сбросил вызов.

Хён Сон, не жалея, использовал магическую силу и постоянно активировал навык передвижения в пространстве.

Издалека стало видно подземелье, откуда пошла волна монстров.

«У парней из гильдии „Осон“ совершенно отсутствует способность давать первичный отпор».

Они до сих пор не запечатали вход в подземелье. У ворот перед входом постоянно виднелись вылетающие наружу виверны.

«Тут творится настоящий хаос».

Стоя виверн заполонила воздушное пространство вокруг.

Игроки высоких уровней, которые, казалось, входили в гильдию «Осон», спешили не с целью остановить непрекращающееся нашествие монстров, а поскорее убить себя.

Хён Сон достал меч-гемолиз и, в то же время используя навык перемещения, забрался на спину виверны. Меч-гемолиз пронзил её сердце одним ударом.

Виверна, как несложно догадаться, относилась к виверновому виду. А это условие, при котором сила меча-гемолиза могла максимально увеличиться.

Хён Сон продолжил атаковать виверн, постоянно используя навык передвижения в пространстве. Виверны, в свою очередь, разгневанные смертью сородича, сразу же бросались на Хён Сона.

— Давайте, идите сюда!

Хён Сон применил навык провокации, ещё больше привлекая внимание виверн. И вместо того, чтобы убрать своё тело оттуда, он, наоборот, зафиксировал себя в воздухе, применив навык полёта.

Стая виверн скопились в одном месте, как огромный рой летучих мышей. В этот момент, когда виверны максимально приблизились к нему, Хён Сон использовал всю концентрацию магической силы, чтобы высвободить «Дыхание Чёрного Дракона».

Чёрная, как смола, молния прогрохотала и окутала всё воздушное пространство.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132. Волна монстров из подземелья Виверны (Част 2)**

Всё небо мгновенно погрузилось во тьму. И в то же время обожжённые дочерна тела виверн начали падать на землю. Взгляды всех Игроков, которые сражались с земли, теперь были прикованы к Хён Сону. Хоть они и боролись всего лишь с тремя-четырьмя вивернами, но уже были довольно истощены. А Хён Сон в одиночку за какие-то секунды поборол стаю из сотен монстров. У Игроки закрались сомнения, что он один из них. Каким бы высокоуровневым Ранкером он ни был, никто не в состоянии продемонстрировать подобное.

В голову лезло слово «Божественный».

Красная Виверна бросилась на Хён Сона, словно разозлилась за гибель своих собратьев от его руки.

— Будьте осторожны!

— Этот парень не так прост.

Услышав крики Игроков, стоящих на земле, Хён Сон повернулся в сторону Красной Виверны .

«Это же не монстр легендарного уровня».

Красная Виверна, которая, как казалось, была очень разгневана, изо всех сил высвободила свою магию. Но извлечённая магическая мощь не была такой уж сильной. Среди монстров героического уровня она бы заслужила звания довольно сильного и сложного соперника, но совсем не дотягивала до того, чтобы считаться монстром легендарного уровня.

— Что они, чёрт возьми, делали при первом звоночке, что монстр героического уровня, даже не легендарного, сотворил такой хаос?!

Красная Виверна, казалось, примерно 420-430 уровня. Как только объявили чрезвычайное положение, с ней в первые минуты можно было легко справиться, немедленно вышли гильдия «Осон» своих Ранкеров на место. Однако, в результате отсутствия должной реакции, всё дошло до волны монстров. Это можно было зарубить ещё на корню, но они оставили всё как есть, и теперь приходится прикладывать больше усилий. Они получили дополнительный ущерб, который можно было бы избежать.

Внутри подземелья погибло несколько Игроков высокого уровня, в конечном итоге это всё привело к наводнению монстров и огромному материальному ущербу.

«Я не оставлю в покое, тех кто виноват в этом».

Хён Сон заскрипел зубами.

Красная Виверна, полностью покрытая алым пламенем, близко полетела к лицу Хён Сона.

«Это что, феникс?»

Хён Сон направил меч-гемолиз в сторону монстра, Красная Виверна едва успела увернуться и в тот же момент выпустила из своей пасти красное пламя. Хён Сон использовал навык передвижения в пространстве, чтобы избежать обжигающего огня, затем снова взмахнул мечом-гемолизом и аккуратным движением разрезал шею Красной Виверны. Её пламя, покрывающее тело, оказывало небольшое сопротивление, но так и не смогло преодолеть силу меча-гемолиза. Красная Виверна, чья голова и тело были разрублены пополам, упала на землю, охваченная ярким пламенем.

Её смерть мало отличалась от смерти обычной виверны, но результат оказался другим.

[Невероятное достижение — героический уровень]

— Вы в одиночку провели охоту на именного монстра героического уровня Красную Виверну

— Награда: Звание [В одиночку победивший Красную Виверну — героический уровень]

«Так это был именной монстр!»

Хён Сон удивился, почему урон, причинённый монстром, был довольно высоким, но теперь стало ясно. Всё потому, что это был не обычный монстр. У него было имя.

Для Хён Сона, не имело особого значения, обычный это монстр, или именной, но для других Игроков различие между ними было весомым.

[В одиночку победивший Красную Виверну — героический уровень]

— Повышение показателя магической силы на 4.

«О, я получил одно достижение».

Благодаря тому, что у монстра было имя, Хён Сон получил дополнительное достижение. Он спустился на землю и собрал в подпространство магические камни и предметы.

«Что это мне выпало?»

Это была книга навыков.

«Хорошо!»

Но в независимости от того, насколько полезной была книга навыков, этого как-то маловато. Хён Сон взял её в руки.

[Книга Огня — уникально-героический уровень]

— Книга Активного Навыка.

— В соответствии с волей хозяина, создаёт пламя.

— Пламя выжигает магическую мощь противника.

— Пламя продолжает гореть до тех пор, пока магическая мощь у цели полностью не сгорит.

— Пламя продолжит распространяться благодаря магической мощи.

[Книга Огня — уникально-героический уровень. Хотели бы изучить данную книгу навыков?]

[Да] [Нет]

Хён Сона не ожидал ничего особого, ведь Красная Виверна оказалась довольно слабым монстром, но он поймал джек-пот.

«Ещё одно достижение уникально-героического уровня».

До сих пор он успел побороть бесчисленное количество монстров, но из полученных навыков лишь два были уникально-героического уровня — «Бессмертие» и «Громовое Дыхание Чёрного Дракона». Но теперь появилось ещё кое-что.

«Да и к тому же, навык может расти».

Так удача ему ещё не улыбалась.

Хён Сон сразу же нажал на «Да» и изучил навык. В тот же появились сообщения:

[Активный навык «Огненный Шар» низкого уровня слился с героической книгой Огня]

[Активный навык «Огненное копье» редкого уровня слился с героической книгой Огня]

[Активный навык «Огненный шторм» редкого уровня слился с героической книгой Огня]

Все активные навыки, основанные на огненной мощи, которыми владел Хён Сон, слились с книгой Огня.

«Но я не смог дорасти до легендарного уровня».

Это его немного разочаровывало. Но действительно совсем немного.

Навыки, основанные на огненной мощи, будь то низкого, героического или легендарного уровней, можно отточить и улучшить. Если захотеть, то прямо сейчас можно сделать Книгу Огня легендарной. Для этого всего лишь надо приобрести легендарную книгу навыков, основанную на огненной мощи.

«Нужно подумать об эффективности».

И до тех пор, пока он не дорос до легендарного уровня, хорошо бы получить несильно развитую книгу навыков, и самому улучшать её.

Хён Сон приобрёл книги навыков легендарного уровня и огляделся. Виверны больше не вылезали из пространственных ворот подземелья.

— Спасибо Вам за спасение! — один из Игроков высокого уровня поклонился Хён Сону.

— Спасибо!

Все выжившие Игроки гильдии «Осон» друг за другом начали вторить слова благодарности.

«Эти люди ни в чём не виноваты».

В самой непростой ситуации они первыми вышли на поле битвы и до последнего боролись со стаей виверн. За это нужно привлечь к ответственности вышестоящее руководство гильдии «Осон», а не этих людей.

Хён Сон активировал свой навык Высокого Исцеления и быстро восстановил тела всех пострадавших.

Сотни виверн, были свержены, но магическая мощь и выносливость Хён Сона били через край. Это происходило благодаря «Вампирскому Шару» и комплекту «Аксессуаров короля вампиров», но Игроки высоких уровней не знали об этом, поэтому стояли с широко раскрытыми ртами.

— Насколько же высоки у него магические характеристики?

— Судя по тому, что он уже в течение какого-то времени без задержки использует навыки исцеления, то его сила воли должна быть очень высокой.

— Эй, а ты не видел, как он ранее, разрезал шею Красной Виверны мечом? Думаю, характеристики силы и ловкости тоже очень высоки.

Игроки высоких уровней с завистью и уважением смотрели на Хён Сона. Они те, кому обычно могли завидовать, кого уважало большинство Игроков. Но тех, на кого они смотрели снизу-вверх, было не так много. И в основном те являлись Ранкерами. Но Ранкеры не были объектом особой зависти или уважения со стороны Игроков высоких уровней.

Хён Сон отличался ото всех. Никто из них даже не попытался его обогнать. Разрыв такой огромным, что трудно по отношению к Хён Сону проявить хоть какой-нибудь дух соперничества. Кто ещё способен на то, чтобы побороть несколько сотен виверн в одиночку? И к тому же, он так легко справился с Красной Виверной, монстром, который для них оказался подобен страшному сну.

По сравнению с Хён Соном, Ранкеры, которых Игроки считали крутыми, выглядели довольно никчёмно. Они казались всего лишь маленькими детками на его фоне.

Закончив латать всех раненых Игроков, Хён Сон отправился внутрь разрушенного здания, чтобы спасти гражданских, оказавшихся в ловушке. По мере того, как он двигался, передвигались и Игроки высоких уровней.

Хён Сон так же активно использовал навык исцеления для лечения пострадавших граждан. Раненные, находившиеся на грани смерти, после исцеления возвращались в комнату в идеальной форме.

Пока Хён Сон был занят спасательными работами, стример, находившийся в здании, через интернет вёл трансляцию, снимая все действия Хён Сона.

— Братья, вы видите? Вон тот человек в тёмной одежде в одиночку смёл стаю разъярённых виверн!

Молодой парень, на вид примерно двадцати лет, с восхищением увлёкся трансляцией. Век, когда Сми распространились повсюду, и любой человек мог вести личную трансляцию. Джи Сон Гю вёл личный канал под названием «Канал Сон Гю».

Несмотря на то, что он работал с разным видом контента, тем же мокбанг4, лайвстайл, игры и прочее, количество подписчиков на его канале не превышало ста человек. Естественно, доход с такого канала был ничтожно мал.

— В настоящее время 3 453 795 человек смотрят трансляцию, хотя обычно присутствовало не более десяти зрителей.

В плохие дни на канале Сон Гю прямые эфиры собирали лишь двух-трёх людей, а сейчас на него одновременно зашли практически три с половиной миллиона зрителей. Что ещё удивительней, количество посетителей продолжало неимоверно расти. Окно чата двигалось настолько быстро, что тяжело было разглядеть, что же там вообще пишут.

— Обалдеть!

— Он, видимо, Ранкер!

— Разве Ранкеры такие сильные?

— Не-не-не!

— Даже Ранкер не сможет с одного раза положить такое огромное количество монстров.

— Да!

— Виверны — это монстры героического уровня. Я знаю, потому что кузен моего дяди является Игроком.

— Я не знаю, что там насчёт редких уровней, но ни один Ранкер, даже ни один дед Ранкера, не смог бы побороть несколько сотен монстров героического уровня.

— Я и не знал, что в нашей стране есть Ранкер такого уровня.

— Этого хёна стоит называть Высшим Ранкером среди Ранкеров.

— Я никогда не видел настолько сильного Игрока, — засветился комментарий на английском.

— Согласен. Я хочу, чтобы этого Игрока, сейчас же доставили в мою страну, — и снова комментарий на английском.

— Если бы в нашей стране был такой Игрок, то не было бы никакой ситуации на Кюсю! — были зрители и из Японии.

— Привезите этого человека к нам в Японию!

— Немедленно доставьте его в Китай! — написал кто-то на китайском.

«Обалдеть…»

Джи Сон Гю даже представить себе не мог, что наступит такой день как сегодня. Не так давно он провёл игровой стрим, но количество зрителей было равно всего лишь трём. Сон Гю мечтал, что однажды о его игровых навыках узнает много людей, поэтому продолжал усердно играть, стиснув зубы.

Но внезапно раздался громкий шум и вспыхнуло большое пламя. Вместе с тем появилась огромная волна монстров, поэтому текстовым сообщением было объявлено о срочной эвакуации.

Сначала Сон Гю, естественно, решил выключить трансляцию и бежать оттуда. Но передумал. Это была хорошая возможность для него. Джи Сон Гю сразу же выключил игру и начал транслировать то, что происходило за окном, изменив название эфира на «Нашествие монстров». С того момента количество зрителей стало стремительно расти, но, когда количество Игроков стало ещё больше, у стримера появился настоящий страх. Зрители советовали ему поскорее бежать оттуда. Иначе он скоро умрёт.

Конечно, были и те, кто говорили ему выйти на место, где всё происходило, и вести съёмку крупным планом.

Ко всему прочему, не переставая, шли звонки от семьи. Джи Сон Гю тоже сильно заволновался. Он думал о том, что нужно немедленно смыться с этого места. Но в то же время считал, что это может быть его последний шанс, и продолжил вести трансляцию.

Но становилось только хуже и хуже.

Игроки бессильно отступали, и стая Виверн тем временем уже долетела до места, где была квартира Джи Сон Гю. Но внезапно, в момент, когда он уже думал о том, что его ждёт смерть, откуда-то возникла тёмная фигура и перекрыла весь вид. Сначала он подумал, что это виверна. Но ошибся.

Это был Игрок, одетый в чёрную броню, с мечом в руках. Затем он тут же исчез. Но, к счастью, оказался в поле зрения камеры. И в одно короткое мгновение все виверны погибли. Игрок в чёрной броне, постоянно используя навык перемещения в пространстве, убил всех монстров.

После этого трансляция попала в рекомендации и количество людей начало расти ещё больше.

Чёрная, как смола, молния над небом. Целая стая виверн опала на землю, словно горсть пепла.

Джи Сон Гю смог ярко запечатлеть всю произошедшую сцену на камеру и через Интернет транслировать её в прямом эфире.

И результат этого действия оказался таким…

Стример Джи Сон Гю, который в среднем не набирал и десяти зрителей на своём канале и не знал, каким именно способом прославить себя, смог поразить миллионы людей.

Монбанг — видео, где люди едят на камеру, особой популярностью пользуется в Корее.↩︎

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133. Звезда Интернета**

Хён Сон вернулся обратно после того, как разобрался с произошедшим. Он связался с Голубым Домом, чтобы разузнать, почему гильдию «Бессмертных» ни о чём не оповестили.

Когда началось расследование, на свет показалась протоптанная тёмная дорожка в отношениях между «Осон Групп» и работниками отдела управления подземельями. Голубой Дом грамотно всё объяснил.

Гильдия «Осон» намеренно пропустила отправку отчёта в вышестоящие инстанции, чтобы показать себя с положительной стороны ради частного контракта, предполагаемого возможность управления миссиями. Таким образом гильдия увеличила масштабы проблемы, которую можно было очень легко решить.

Наводнение монстров произошло не из-за естественных причин, это была катастрофа по вине людей.

После того, как результаты расследования обнародовали, начался хаос. Общество разбушевалось. Голоса, упрекающие гильдию «Осон», росли с космической скоростью. Но даже в таком беспорядке появилась фигура одного Игрока, которая привлекала интерес всего общества.

Игрок, одетый в тёмную броню. О нём, который в одиночку смог побороть сотни разъярённых Виверн и разораться во всей ситуации, бесконечно наводили справки.

Голубой Дом не раскрывал подробной информации о загадочном Игроке в чёрной броне, но всё же поделился некоторыми фактами. Например, этот Игрок сыграл ключевую роль в рейдах на Водяного Змея, Орка-Военачальника, Орка-Мага и Красного Дракона, а ещё рассказали о том, что на данный момент он состоит в гильдии «Бессмертных».

Информация, распространённая Голубым Домом, вызвала широкий ажиотаж. Общественное мнение, которое поддерживало крупные гильдии, в один момент переметнулось на сторону гильдии «Бессмертных». Внимание людей резко выросло по отношению к новой гильдии.

— Во время того, пока я был занят своим делом, я даже не замечал, что кто-то ведёт видеотрансляцию, — растерянно признался Хён Сон.

— Ха-ха-ха, для нашей гильдии «Бессмертных» это очень удачное стечение обстоятельств. Общественное мнение очень сильно изменилось, — ответил глава гильдии Кан Сон Ён с довольной улыбкой.

За короткий промежуток времени видеотрансляция боя с участием Хён Сона, записанная стримером Чжи Сон Гю, набрала более 500 миллионов просмотров. Комментариев было более 300 тысяч. Наверняка, количество просмотров уже достигло миллиарда.

Джи Сон Гю связался с гильдией «Бессмертных» для того, чтобы передать сумму доходов с рекламы. Хен Сон сказал, что разделит эти деньги поровну, Джи Сон Гю был счастлив это услышать.

— Я рад, что моё лицо не было раскрыто, — честно признался Хён Сон.

Это произошло благодаря тому, что в комплекте «Аксессуаров короля вампиров» был шлем. И ради сохранения конфиденциальности Хён Сон всегда во время боя надевает его.

Если бы лицо Хён Сона всё-таки засветилось в том видео, то о свободной жизни обычного человека можно было бы забыть надолго.

— Разве Вы не сожалеете об этом? У Вас же был план стать самым известным Игроком во всём мире? — в шутку задал вопрос Кан Сон Ён.

Хён Сон помотал головой из стороны в сторону. Он ничуть не сожалел об этом.

— И, кстати, я не думал, что у Вас настолько высокие характеристики. Вы стали очень сильным. Когда же Вы успели так активно поохотиться? — с усмешкой спросил Кан Сон Ён.

Со стороны казалось, что Хён Сон продолжал вести затворнический образ жизни после рейда на орка-военачальника и орка-мага. Записей о входе в подземелья совсем немного, но он стал намного сильнее после того рейда. По правде говоря, он задавался вопросом тот же самый ли это Игрок.

Хён Сон и раньше был силён, но не настолько впечатляюще могуч. В одиночку побороть сотни виверн. И даже после такого у него осталось достаточно магической мощи для того, чтобы позаботиться об исцелении раненных Игроков и обычных граждан. В тот день несколько сотен человек были спасены от смерти благодаря его навыку исцеления. Ранкер-лекарь, имея полный запас магии, не смог бы сделать такого, но Хён Сон справился.

— Секрет.

— Жаль, — надувшись, ответил глава гильдии Кан Сон Ён.

На самом же деле он совсем не был обижен. Кан Сон Ён радовался. Приятно осознавать, что настолько сильный Игрок является твоим земляком, особенно когда сам ты патриот до мозга костей.

Но не обходилось и без подводных камней.

— Конечно, я понимаю, что у Вас, Хён Сон, есть много секретов, о которых Вы предпочли бы молчать.

С самого первого дня, когда Чхве Хён Сон подписал договор с Ассоциацией Игроков, у него было очень много тайн. Будучи председателем этой организации, Кан Сон Ён изо всех сил защищал его секреты, но в то же время очень хотел знать о них сам. А Хён Сон изо всех сил скрывался. Но Ассоциация Игроков не была столь глупой. Возможно, при нынешнем режиме она и стала такой, но точно не во времена, когда пост председателя занимал Кан Сон Ён.

Конечно, он был в курсе о стремительном росте Люсии, Пек У Сина и отца Хён Сона, Чхве Хён Гю. Он также прекрасно понимал, каким образом повышались характеристики людей, которых вёл за собой Хён Сон. Но, чтобы не беспокоить душевный настрой Игрока, Кан Сон Ён ни о чём его не расспрашивал и не раскрывал того, что уже знал сам.

Подумав об этом сейчас, он понял, что это было правильным решением.

— У меня нет никаких намерений раскрывать Ваши секреты, Хён Сон. Просто, как и раньше, продолжайте делать всё возможное, для нашей страны.

— А разве я делал всё возможное для страны? — озадаченно спросил Хён Сон.

— Ну для начала, разве не Вы продолжаете оставаться в Корее? Насколько я знаю, у Вас нет мыслей об иммиграции в другую страну. К тому же, Вы внесли огромный вклад во время нашествия виверн. То же самое происходило и в прошлых рейдах на монстров легендарных уровней. Этого уже более чем достаточно. Мы не можем просить Игрока ни о чём большем, кроме как о хорошей трёпке монстров, — весело ответил Кан Сон Ён.

«У этого дяди те же симптомы, что и у Син Юн А, но у него всё куда запущеннее».

У Син Юн А тоже сильно развито чувство патриотизма, но она скорее больше была привязана к организации, Ассоциации Игроков. А Кан Сон Ён переполнен любовью к своей стране. И, с точки зрения общества, совсем не жалко было отдать ему не только место председателя Ассоциации Игроков, но и предоставить кресло министра управления пространственными вратами. Но теперь он под крылом Хён Сона.

— Растёт количество запросов о вступлении в гильдию «Бессмертных». Также произошёл резкий скачок по запросам от Игроков низких и средних уровней, которые ранее состояли в Ассоциации.

— Вы же приняли все запросы?

На вопрос Хён Сона глава гильдии Кан Сон Ён помотал головой.

— Мы принимаем заявки как обычно, но не все. И мы будем продолжать набирать Игроков в гильдию «Бессмертных», но собираемся в значительной степени ужесточить условия набора.

— Что? — удивлённо спросил Хён Сон.

«Этот человек что-то не то съел?»

Он не из тех, кто будет говорить то, что только взбрело в голову, так с чего же это вдруг?

— Я больше не являюсь председателем Ассоциации Игроков. Я не чиновник, зарплата которого напрямую зависит от налогов граждан, а глава гильдии «Бессмертных», живущий на инвестируемые средства. И у меня нет и не было в планах причинять вред Вам, Хён Сон, и нашему инвестору.

Хоть Кан Сон Ён и болеет патриотизмом, но он не тот, кто не в состоянии здраво мыслить и различать, что хорошо, а что не очень. Если бы он действительно был таким, то никогда не смог бы сидеть в кресле председателя Ассоциации Игроков.

И Хён Сон позволил ему беспрепятственно управлять инвестиционными средствами и сформировать систему управления, подобную Ассоциации Игроков. Но Хён Сон не определил заранее временные рамки всего этого.

Если убытки будут расти, то неизвестно, как поведёт себя инвестор.

Возможно, всё это станет сетью, которая свяжет Хён Сона.

Хён Сон — сокровище Кореи, ни в коем случае нельзя допустить того, чтобы Америка забрала его. Но даже если федеральное правительство Сша на самом деле не являлось инвестором, глава гильдии Кан Сон Ён не был жестоким человеком, который мог навредить тому, кто совершил столько добрых поступков. Ну и конечно же, ради принесения пользы инвестору он планировал двигаться дальше.

— Статус гильдии «Бессмертных» очень сильно изменился по сравнению с тем, что было раньше. Естественно, заработная плата тоже изменилась. Я буду принимать только тех Игроков, которые окажутся достойны инвестируемых средств. Не стоит тратить ресурсы на бездарей.

Если Игрок с первого раза покорно согласился на предложение, то о нём можно подумать. Но кто будет рад человеку, который в сложные для них времена отказал им, хотя его настойчиво просили, а стоило ситуации так сильно измениться, как он тут как тут?

Кан Сон Ён всё прекрасно понимал, Игроки, поступающие таким образом, никак не помогут организации. Человеку свойственно проглатывать сладкое и выплёвывать солёное. Но гильдия «Бессмертных» знает себе цену.

Решение Кан Сон Ёна было простым. Даже если придётся тщательно рассматривать каждую заявку, он будет набирать только тех, кто этого достоен, и тех, кто будет готов работать до последнего. Игроки, которые не смогут принять вторую сторону медали, будут смело отброшены.

— Вы очень сильно поменяли свой план действий. Но что, если среди тех, кто отказал в первый раз, будет действительно сильный и ценный Игрок? Что Вы тогда будете делать?

На вопрос Хён Сона глава гильдии засмеялся и ответил:

— Тогда можно снова подать предложение о наборе. Крупные компании часто так делают, но сейчас мы стали главными среди частных гильдий, поэтому это будет намного эффективнее.

После слов Кан Сон Ёна, на лице Хён Сон тоже появилась улыбка.

Хоть сам глава гильдии Кан Сон Ён этого не замечал, но что-то в нём изменилось. Это изменение было абсолютно неплохим. Напротив, очень хорошим.

Такой была точка зрения Хён Сона, фактического владельца гильдии «Бессмертных».

— А, но если Вы подпишете контракт о возможности управления миссиями, то ситуация станет иной. Тогда мы будем управлять государственными средствами и уже не сможем тратить их, как захотим.

— С этим делом разбирайтесь так, как сами посчитаете нужным, — довольно ответил Хён Сон.

Глава гильдии Кан Сон Ён немного изменился, но всё же продолжал оставаться самим собой.

\*\*\*

«Осон Групп», как свеча на ветру, оказалась в очень опасной ситуации.

Начался бойкот. Не из разряда тех, что разгорается в Интернете и не имеет особого эффекта. По всей стране продажи в магазинах электронной техники достигли абсолютного дна. И проблема в том, что это происходило не только на территории Кореи.

Когда видео битвы Хён Сона стало горячей темой для обсуждения по всему миру, некомпетентное отношение «Осон Групп» и медленная реакция гильдии «Осон» вызвали горячую волну осуждения.

Таким образом по всему миру был объявлен бойкот «Осон Групп». Компания опасалась того, что их ждёт неминуемых крах. Они хотели получить больше, но в итоге могли потерять даже то, что имели.

В конце концов гильдия «Осон» полностью отстранилась от контракта, предполагающего возможность управления миссиями. Они подняли белый флаг с заявлением, что они активно будут сотрудничать в расследовании и полностью возьмут на себя все обвинения, пообещав достойную компенсацию людям, которые получили ущерб.

«Осон» объявил о своём нокауте и спустился с ринга.

Но остальные крупные гильдии не остались в стороне и продолжили соревноваться с Голубым Домом. Общая ситуация вокруг полностью изменилась. В конце концов контракт полностью перешёл в руки гильдии «Бессмертных».

Это был результат поддержки со стороны общественности.

«Совсем скоро мне поступит тайный звонок».

Завтра утром на договоре о возможности управления миссиями будет поставлена печать. После этого вечно торопящийся президент Пак Ки Ман свяжется с ним, чтобы попросить пароль тайной банковской книжки.

Хён Сон поднялся с места.

Кажется, пришёл подходящий момент, и сегодня ночью справедливость восторжествует.

Той же ночью Хён Сон смог легко достать запрятанные банковские книжки, которые он отдал президенту Пак Ки ману и министру Ли Чон Ману. Кроме этого, он достал коррупционные бухгалтерские книги и левые счета, которыми те владели.

Для начала Хён Сон сделал копии всех документов и положил их на место, после чего подменил тайные банковские книжки на подделки, приготовленные заранее. Президент Пак Ки Ман и министр Ли Чон Ман ни за что не смогут поверить, что они не настоящие.

«Не прошло и года с его избрания, но он уже столько наворовал».

Масштабы коррупции президента Пак Ки Мана оказались за гранью воображения.

Хён Сон задавался вопросом, почему тот пошёл в политику.

«Если у него такая огромная мания к деньгам, то не лучше ли было заняться бизнесом?» — такие мысли приходили в его голову, пока он смотрел на крупные суммы.

Утро следующего дня.

Между правительством и гильдией «Бессмертных» был официально подписан контракт о возможности управления миссиями. Срок контракта — 5 лет.

Если никаких особых проблем не окажется, то контракт будет продлён автоматически.

Со стороны правительства для подписания контракта вышел министр Ли Чон Ман, а со стороны гильдии «Бессмертных» — глава Кан Сон Ён.

— Прошу позаботиться о нас в будущем, глава Кан Сон Ён.

Министр Ли Чон Ман с довольной улыбкой первым подал руку для рукопожатия. У Кан Сон Ёна, который знал о том, что происходило на самом деле, это вызвало такое отвращение, будто его сейчас стошнит. Но сейчас он не мог выдать себя.

— Это я должен Вас просить позаботиться о нас, министр Ли Чон Ман.

Кан Сон Ён был вынужден сдерживать своё выражение лица и пожать руку в ответ.

Вспышки фотокамер беспрерывно щёлкали. Подписание контракта между управлением пространственными вратами и гильдией «Бессмертных» стало самым важным событием, которое привлекло внимание всего общества.

И наверняка, если сегодня не произойдёт ничего особенного, эта новость станет самой важной повесткой дня.

Только если не произойдёт очень-очень крупное событие, которое всколыхнёт всю Корею…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134. Беспорядок (Часть1)**

Подписание контракта и последние секунды съёмки, сердце министра Ли Чон Ман быстро застучало, словно вот-вот взорвётся.

«Совсем скоро я стану владельцем одного триллиона вон…»

Это намного меньше, чем обещанные президенту Пак Ки Ману десять триллионов, но если не сравнивать с этой суммой, то один триллион вон — это огромные средства.

«Хотя, если честно, я даже ничего и не сделал!..»

Он не сыграл в этом деле никакой особой роли, разве что сказал несколько слов президенту Пак Ки Ману.

Но сам Пак Ки Ман потерял разум, когда увидел тайную банковскую книжку с счётом в один триллион каменных долларов. И даже если бы министр Ли Чон Ман не сказал никаких слов, то президент всё равно был готов встать на сторону гильдии «Бессмертных».

«Мне просто повезло».

С точки зрения министра Ли Чон Мана, он случайно поймал удачу.

После того, как всё закончилось, министр Ли Чон Ман направился в Голубой Дом. Там его уже поджидал президент Пак Ки Ман, лучезарно улыбаясь.

— Ха-ха-ха, ты пришёл!

— Да, президент! Мы благополучно подписали контракт!

— Да, я видел репортаж по телевизору. Сразу после того, как контракт быk подписан, от Игрока Чхве Хён Сона пришло сообщение.

— Так быстро?

— Да, видимо, он тоже сидел перед телевизором.

«Значит и мне скоро придёт сообщение».

На лице министра Ли Чон Мана нарисовалась довольная улыбка.

— Поздравляю Вас, президент!

— Ха-ха-ха! Да, спасибо. Твой вклад тоже был большим.

Президент похвалил и поблагодарил министра Ли Чон Мана, но не произнёс ни одного слова о том, что добровольно поделиться частью полученных средств. Он сказал «спасибо» лишь на словах.

И в этот момент на телефон Ли Чон Мана пришло уведомление.

— Проверь что там.

Обычно президент Пак Ки Ман начинал возмущаться, почему тот перед их встречей не поставил телефон на беззвучный режим, но сегодня ситуация отличалась. Президент пребывал в хорошем настроении и сам позволил проверить уведомление.

Министр Ли Чон Ман осторожно достал телефон.

— 1818.

Кроме этого в сообщении ничего не было написано, а пришло оно со скрытого номера. Кто в такой ситуации писал бы? Конечно, это мог быть только Игрок Чхве Хён Сон.

На лицах президента и министра расцвели счастливые улыбки.

Но в этот самый момент дверь кабинета президента резко распахнулась.

— Это что такое?! Никаких манер! — президент излил свой гнев на руководителя офиса секретарей, который вошёл в дверь.

— Президент, у нас большие проблемы!

Услышав крик руководителя, президент замер. Всё так хорошо шло, какие ещё могут быть проблемы?

— Что такое?

— Были обнародованы подробные данные о взятках, выплаченных сторонним организациям во время президентских выборов.

— Что?!

— Что?..

— Во что бы то ни стало, разберись с этим!

— Хорошо, я Вас понял!

Главный секретарь поспешил вернуться в один из офисов Голубого Дома. Но каким образом руководитель офиса сможет решить проблему такого масштаба?

Лицо президента Пак Ки Мана помрачнело после того, как тот отдал приказ разобраться с этим делом.

— Какой ублюдок осмелился?..

Президент, который даже года не провёл на своей должности. Когда он наконец-то прибрал к рукам всё, произошло это.

Пак Ки Ман пообещал себе, что ни за что не оставить в покое того, кто решил раскрыть его настоящую личность.

«Это кто-то из руководства крупных компаний?»

Он подозревал крупные компании, которые практически стали его врагами после недавно произошедших событий.

\*\*\*

Вечер того же дня.

Новостей о подписании контракта между отделом управления пространственными вратами и гильдией «Бессмертных» оказалось не так уж много. Главной повесткой дня стало совсем другое.

— Коррупция президента Пак Ки Мана!

— Обнаружено более ста случаев взяточничества, который совершил президент Пак Ки Ман, ещё будучи членом национальной ассамблеи.

— Президент Пак Ки Ман. Зафиксированы свидетельства передачи взяток сторонним организациям во время президентских выборов.

— Президент Пак Ки Ман пытался манипулировать общественным мнением путём создания команды, занимавшейся фальсификацией комментариев в сети Интернет, во времена пребывания в кандидатах.

— Президент Пак Ки Ман руководил сторонними организациями с целью понижения статуса других кандидатов.

— Несправедливые выборы президента Пак Ки Мана!

— Президент Пак Ки Ман нарушил правила выборов. Можно ли признать прошедшие выборы недействительными?

Все статьи, как онлайн, так и офлайн, указывали на нарушение президентом Пак Ки Маном правил организации и проведения выборов, а также на совершение коррупционных сделок во времена его пребывания в членах национальной ассамблеи.

Конечно, после этого начался полный беспорядок.

— Мы не знали, что президент Пак Ки Ман окажется таким человеком.

— Что значит не знали? Пак Ки Ман был известен своей коррумпированностью ещё до того, как стал президентом.

— Такой ублюдок занимает пост президента страны?..

— Необходимо сейчас же признать выборы недействительными!

— Давайте признаем выборы недействительными!

Таким образом состоялась массовая кампания по отмене результатов выборов действующего президента Пак Ки Мана. Голубой Дом пустил в ход все способы для предотвращения ситуации, но это не возымело никакого эффекта. Политики больше беспокоились о своих фигурах, которые могли сгореть в этом огне. Сми и крупные компании, которые уже превратились в заклятых врагов Пак Ки Мана, ещё больше клевали его, тем самым раздувая пламя ещё больше.

Ситуация, которая задела все слои общества.

Менее чем через сутки было организовано собрание по установлению факта несправедливо проведённых выборов. Вместе с этим был подан иск в суд. Но это ещё не всё.

Словно лесной пожар, по всей стране начались забастовки с требованием аннулировать результаты выборов президента Пак Ки Мана.

\*\*\*

Хён Сон с огромным удовольствием наблюдал за тем, как горели угли, подожжённые его руками.

Президент Пак Ки Ман должен был добровольно покинуть пост или же результаты выборов, на которых он победил, будут признаны недействительными.

В любом случае, для Хён Сона всё складывалось как никогда удачно.

«Но этот идиот действительно не понял, кто всё сотворил и обвиняет не тех людей».

Президент выбрал неверную цель для обвинения в разоблачении его коррупционной деятельности. Он считал, что всё это дело рук крупных компаний, поэтому крепко вцепился зубами в них.

Началась кровавая битва двух дворняг. Но после того, как общество объединило все свои силы, её исход был предрешён заранее. Можно сказать, что президент Пак Ки Ман уже был потоплен.

Им не стоило предпринимать какие-то попытки к спасению, поскольку фактически результаты выборов уже были признаны недействительными. Когда всё закончится, президент отправится в тюрьму.

«Эти ребятки всё ещё не сдались».

Хён Сон был удивлён тем, как активно продолжалась работа крупных компаний. Они продолжали твердить, что в случае, когда результаты выборов будут признаны недействительными, вся политическая деятельность президента Пак Ки Мана так же должна быть обнулена. Конечно же, это правило включало в себя договор между правительством и гильдией «Бессмертных».

«Что же он решит?»

Президент Пак Ки Ман ни в коем случае добровольно не пойдёт за решётку. Предположения Хён Сона были совершенно точными. Пак Ки Ман оставил ситуацию, происходящую внутри страны, и отправился в путешествие за границу. Когда об этом стало известно, естественно, поднялся шум.

Суд вызвал президента Пак Ки Мана, но тот не ответил на приглашение, заявив, что находится в заграничной поездке. Несмотря на то, что его график поездки по странам завершился, он так и не вернулся в Корею.

Президент сбежал из собственной страны.

Суд решил приостановить все полномочия Пак Ки Мана. Он временно прекратил занимать пост президента Кореи, но, даже несмотря на это, так и не вернулся в страну.

\*\*\*

Пак Ки Ман, с беспокойством прибыл в швейцарский банк, где должна была храниться обещанная ему награда в размере одного триллиона каменных долларов.

«Главное, чтобы у меня были деньги…»

У него был шанс иметь богатство и власть, однако он потерял возможность получить почёт крупных компаний. Но зато деньги остались на своём месте.

Все собранные до сих пор средства ушли на продвижение гильдии «Бессмертных», но это уже не имело значения, ведь у него в руках была банковская книжка с триллионом каменных долларов.

Пак Ки Ман запросил выписку, чтобы проверить остаток по лицевому счёту. Сотрудник, получивший банковскую книжку, сопроводил президента в приёмную для вип-клиентов. Пак Ки Ман неторопливо ожидал и думал о том, какая старость его ожидает, и погрузился в счастливое возбуждение от предчувствия. Дверь приёмной открылась. Пак Ки Ман подумал, что управляющий банка решил лично выйти к нему, но оказалось, что это была полиция.

— Вы арестованы. Вы обвиняетесь по делу о подделке личных документов, — с этими словами полиция надела на президента наручники.

— Подделка личных документов? Что вы такое говорите?..

На возмущённые вопросы Пак Ки Мана полиция спокойно разъяснила:

— Подделка банковской книжки сделана довольно хорошо, но Вы не сможете обмануть банковскую систему и органы власти.

Таким образом Пак Ки Ман был задержан полицией.

— Этот чёртов ублюдок!..

В этот момент он понял, что его обманули.

— Отпусти! Эй ты, полицейский огрызок, как ты смеешь так дерзко себя вести?! Ты хоть знаешь, кто я такой? Немедленно сними с меня наручники!

Бывший президент начал вовсю ругаться и устраивать бунт, после чего в него полетели полицейские дубинки. Тот кричал изо всех сил.

— А это уже препятствие полиции в ходе исполнения служебных дел. Ах, да. Вы имеете право хранить молчание, Ваш адвокат может присутствовать на допросе.

Будто бы подзабыв об этом, полицейские зачитали принцип Миранды и посадили Пак Ки Мана в полицейскую машину.

Между тем… Ли Чон Ман наступил на те же грабли, что и Пак Ки Ман.

\*\*\*

— Бывший президент Пак Ки Ман арестован за подделку документов и препятствие в ходе исполнения служебных дел.

— Президент, опозоривший страну!

На первые строчки вышли известия об аресте Пак Ки Мана.

— Немедленно аннулируйте результаты президентских выборов.

— Пак Ки Ман не президент Республики Корея, он — преступник!

Народ восстал, словно пожар.

Все были в ярости из-за манипуляций, проведённых на выборах и полицейского задержания за границей.

Суд ускорил свою работу. Кроме того, он заявил, что аннулирует результаты выборов президента Пак Ки Мана.

Таким образом, Пак Ки Ман, арестованный в качестве действующего преступника, больше официально не являлся президентом Республики Корея. Он стал обычным человеком и бывшим политическим деятелем.

Подделка документов в Швейцарии считается уголовным преступлением. Более того, сумма средств, которые он попытался вывезти, используя поддельную банковскую книжку, была ровна колоссальному числу в один триллион каменных долларов.

Даже если нанять самого лучшего юриста, вероятность успешного исхода была ничтожно мала. Но у Пак Ки Мана не было даже средств на то, чтобы нанять хоть кого-то. Пак Ки Ман с большей вероятностью, закончит свою жизнь, находясь в холодной камере одной из тюрем Швейцарии.

Премьер-министр взял на себя управление делами страны, и вскоре снова началась подготовка к президентским выборам.

А пока что Сми, купленные крупными компаниями, исподтишка пытались просунуть свои головы.

— Всё то, что проделал Пак Ки Ман во время своего правления, должно быть признано недействительным и также аннулировано!

— Контракт, подписанный между отделом по управлению пространственными вратами и гильдией «Бессмертных». Что с ним? Всё останется на своём месте?

— Гильдия «Бессмертных» — единомышленник коррумпированной организации Ассоциации Игроков?

Это была предварительная работа по аннулированию контракта, по возможности управления миссиями, который стал делом гильдии «Бессмертных».

Хён Сон легко дал ответ.

Он выложил искажённые данные о Пак Ки Мане, крупных компаниях и Сми.

\*\*\*

— Что за ублюдок это сделал?

Председатель «Осон Групп» был в гневе.

В попытках создать дочернюю фирму с целью спасения гильдии «Осон» основная компания «Осон Групп» была на грани разорения. И она всё ещё не стабилизировалась.

Им надо было встать на ровную поверхность. Но снова вспыхнула ядерная бомба — раскрыли информацию о том, что «Осон Групп» тайно переводила денежные фонды прошлым кандидатам в президенты.

Но и этой информацией всё не закончилось. На свет были выставлены все прошлые коррупционные действия, использование Сми для манипулирования общественным мнением и тесные связи с правительством с целью уклонения от закона и его изменений.

Сейчас компания действительно может полностью развалиться. Нет, даже если «Осон Групп» и не развалиться до конца, очевидно, что она получит достаточно сильные повреждения для того, чтобы полностью потерять и без того неустойчивую основу.

— Немедленно останови Сми и все обвинения в нашу сторону!

— Хорошо!

Команда стратегического планирования тут же приступила к работе.

«Осон Групп» были не единственной компанией, которая пыталась предпринимать какие-то попытки для спасения.

Все организации в Корее, которые можно было назвать крупным компаниями, носились, словно лошади с горящими хвостами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Беспорядок (Часть 2)**

Телевидение и газеты молчали, но не интернет.

— Я ожидал, что там творится беспорядок, но не знал, что он будет настолько огромным.

— Это действительно адский мир.

— Пак Ки Ман гнилой, крупные компании и Сми тоже прогнили насквозь.

— Насколько же сильно и как давно Сми, политика и крупные компании плели эти сети?

— Новости в Интернете по этому поводу увеличиваются, но в теленовостях ни разу даже не упоминали о этом факте.

— Медиа и прокуратура сидят тихо, заткнув рот.

— Мы не можем просто сидеть и смотреть на это.

Народ начал восставать.

В прошлом отстраненное поведение Сми могло скрыть правду от большинства людей, но не на этот раз. У людей был интернет.

В тот вечер люди вышли на улицы на массовый протест. Политики быстро отреагировали. Через некоторое время состоятся новые президентские выборы, и чтобы победить на них, они должны расположить к себе граждан. Оппозиционная партия быстро взяла ситуацию в свои руки.

— Если я стану президентом, то лично буду принимать участие в расследованиях и арестах всех, кто хоть как-то был причастен к этому!

— Даю честное слово, что похороню все коррумпированные компании и Сми!

Кандидат в президенты жёстко критиковал крупные компании и Сми. И общественное мнение устремилось на его сторону. Таким образом оппозиционер, который в обычное время должен был стоять очень далеко от кандидатов от больших партий, внезапно превратился в сильного соперника на следующих президентских выборах. Вполне естественно, что большие партии не могли сидеть сложа руки. Политики принялись атаковать крупные компании и Сми, и те в одно мгновение оказались в большом страхе. Крупные компании больше и думать не могли о возможности подписании контракта об исполнении миссий с отделом по управлению пространственными вратами.

\*\*\*

«Им пришёл конец».

Теперь Хён Сон прекратил беспокоиться о политиках и Сми, они сами разберутся и пройдутся друг по другу.

Что касается самого Хён Сона, то он был вполне доволен тем, что заполучил гильдию «Бессмертных», созданную путём вытягивания всех сил из Ассоциации Игроков. Гильдия «Бессмертных» поднялась выше во влиянии, чем Ассоциация. Проще говоря, они смогли переложить на Ассоциацию все напрягающие дела, вроде расследований и надзора, а себе оставили только основную работу.

«Теперь какое-то время, я могу сфокусироваться на охоте».

Он потратил слишком много времени на создание гильдии «Бессмертных» и на то, что привело к происходящему вокруг. Глава гильдии Кан Сон Ён сам хорошо справится с управлением, поэтому Хён Сону оставалось только снова вернуться в Сша. Но в этот момент у него возникла новая проблема — из Японии с ним связался Инукусо.

— Ты хочешь попросить у меня помощи?

— Да, господин. Требования общества весьма возросли, поэтому политическая власть тоже начала активно вмешиваться.

— Ты говоришь, что японское правительство хочет вмешаться?

— Именно так, господин. Министр иностранных дел и министр управления пространственных врат намерены лично посетить Корею. Скорее всего, я тоже поеду в качестве сопровождающего лица.

— Вряд ли Корея сейчас способна на подобные совещания.

— Сначала они хотят встретиться с премьер-министром, который сейчас исполняет обязанности президента, попросить помощи у него, а затем лично посетить гильдию «Бессмертных» и тоже попросить помочь.

— Так и думал… Какие условия вознаграждения?

— Когда район Кюсю будет снова восстановлен, то, похоже, они планируют передать права собственности на некоторые подземелья, находящиеся там.

— Права собственности на подземелья?

— Да, именно.

— Ого, с этого и надо было начинать.

Не так уж и плохо. Даже наоборот, это очень хорошо. Не стоило переживать по поводу ведения переговоров, у Хён Сона был отличный источник информации в лице Инукусо.

Тяжело вести переговоры без нанесения ущерба друг другу. А что если есть возможность заранее увидеть потери? То все пройдёт как по маслу.

Можно легко получить преимущество перед началом переговоров и увидеть выгоду в одностороннем порядке. Более того, даже если переговоры сорвутся, то Хён Сону всё равно нечего терять. Напротив, Япония потеряет от этого больше, чем он.

«А пока что они должны заплатить за то, что посмели меня тронуть».

Хён Сон планировал как следует отплатить им за проступки бывшего министра управления пространственными вратами, Танаки, который, как известно, покончил жизнь самоубийством. Ему не стоило переживать о доказательствах, за него всё сделает Инукусо.

\*\*\*

В самый разгар подготовки к президентским выборам из Японии в официальном порядке была выслана делегация. Цель проста — попросить о том, чтобы Игрока, который разобрался с ситуацией нашествия монстров в подземелье Виверны, прислали в регион Кюсю в Японии.

Этот факт стал известен общественности.

— Нет никакой нужды помогать тем, кто так, до сих пор и не извинился перед женщинами со станций утешения5.

— Не стоит никаким образом возмещать ущерб тем, кто принуждал нас к трудовой и военной повинности.

— Разве это не те, кто считают наш остров Токто своей землёй?

— Нет необходимости помогать тем, кто искажает историю и заявляют, что Имна6 существовала

— Не помогайте тем, кто продолжает использовать имперский флаг7!

— Эти ублюдки, просят о помощи только тогда, когда им это надо.

Возникло жестокое антияпонское настроение. Политики, которым необходимо было следить за своим авторитетом перед обществом незадолго до президентских выборов, не могли промолчать. Но японская делегация, неопределённо ответив на вопросы корейских политиков, отправилась в гильдию «Бессмертных». Та, в свою очередь, тоже неопределённо пропустила слова делегации мимо ушей. Последовали очень долгие переговоры.

Гильдии «Бессмертных» не о чем было жалеть. Естественно, она вела себя уверенно и упёрто. Японская делегация так же не вела себя особо настойчиво и отчаянно, чем ожидалось. По словам Инукусо, правительству не удалось решить проблемы только лишь с раздражённой общественностью. Они считали, что даже если это и будет большой потерей, у них нет особого желания восстанавливать регион Кюсю, получив крупный финансовый ущерб и необходимость нести за него политическую ответственность. Но в один момент отношение японской делегации резко изменилось.

— Мы искренне приносим свои извинения жертвам Республики Корея, пострадавшим от японской агрессии во временна колониального режима.

— Мы выплатим достойную компенсацию жертвам Республики Корея, пострадавшим от японской агрессии во временна колониального режима.

— Остров Токто — это территория Республики Корея.

— Имна — это вымысел.

— Мы больше никогда не будем использовать символ японской агрессии — имперский флаг.

Японская делегация официально попросила прощения и поклонилась. Это не было просто шоу. Извинение перед женщинами со станции утешения и компенсации за содеянное. Признание острова Токто корейской территорией. Признание вымыслом… Прекращение использования имперского флага. Официально объявлено, что Япония признаёт и компенсирует всё то, что они постоянно отрицали. Это являлось не оплатой, а отплатой. Оплата заключается в возмещении ущерба, причиненного законным путём, отплата — возмещение ущерба за незаконную деятельность. Разница всего лишь в одной букве, но значение исчислялось в тысяче и одном различии. И до сих пор Япония заявляла, что это будет не отплатой, и никогда даже не заикалась о оплате.

Такое внезапное изменение позиции удивило не только корейское правительство, но и граждан. Хён Сона тоже это очень поразило.

— Что, чёрт возьми, такое происходит? — удивлённо спросил Хён Сон у Инукусо.

Японцы не особо горели желанием, по почему отношение вдруг так сильно поменялось? К тому же, это всё понесёт за собой экономические и политические потери.

— Стаи покинули остров Кюсю и перешли на остров Хонсю.

После того как Хён Сон услышал слова Инукусо, сразу понял, почему Япония внезапно опустила свой хвост.

Остров Хонсю — это материковая часть Японии. Что, если там произойдёт то же самое, что и на острове Кюсю? У Японии не будет никакого выбора, кроме как встретить свою погибель.

— Все жители районов, прилегающих к острову Хонсю, эвакуированы. Информация об этом ещё не освещена в Сми, но мы считаем, что рассредоточение монстров по всему острову — это всего лишь вопрос времени.

— Какое количество монстров прибыло на остров Хонсю?

— Сейчас bх около пяти тысяч голов.

— Это очень много.

— Между тем, количество приближающихся монстров стремительно растёт. Их общее количество оценивается десятью тысячами.

— Около половины находится на пути?

— Да, это так. Предполагается, что в скором будущем вторая половина монстров с острова Кюсю достигнет территории Хонсю.

— Должно быть, поднимется настоящий хаос.

— Да! Японское правительство находится в панике. Этим утром они приказали нашей делегации во что бы то ни стало доставить Вас на материк, господин.

— Ого, это так?

Пламя разбушевалось перед лицом японского правительства. Больше не имело смысла заниматься перетягиванием каната. Что если они не получат помощи от гильдии «Бессмертных»? В таком случае Япония может погибнуть. У неё не было другого выбора, кроме как не протянуть Хён Сону пустой банковский чек.

\*\*\*

Хён Сон лично вышел, чтобы встретиться с японской делегацией, которая в этом время вела диалог с главой гильдии Кан Сон Ёном.

— Я думаю, что в любом случае было бы неплохо оказать им помощь. Никто не сможет отказать в просьбе поддержки, когда Япония лично держит в руках белый флаг.

Хён Сон был согласен с Кан Сон Ёном. Им следовало принять запрос на поддержку. Но в этом мире нет ничего бесплатного.

— Глава Кан Сон Ён.

— Да?

— Пожалуйста, предоставьте это дело мне.

— Хорошо, я Вас понял.

— Фактически, даже если я и приму решение, разве в этом будет смысл, если председатель отменит его?

Кан Сон Ён был главой гильдии «Бессмертных», но Чхве Хён Сон являлся её настоящим владельцем. Ему достаточно сказать одно слово, как Кан Сон Ён мог попрощаться с креслом главы гильдии «Бессмертных».

Да и, кроме того, Япония хотела заполучить помощь Хён Сона, а не гильдии в целом, поэтому всё, что касается переговоров лично о Хён Соне, должен был решить он сам.

— Будьте уверены, у меня нет в планах отказать им.

— Это мудрое решение, — ответил Кан Сон Ён, беспокоящийся об этом.

Но теперь он спокоен, услышав Чхве Хён Сона.

— Мне туда?

— Да, вам нужно пройти в это место.

Хён Сон улыбнулся и открыл двери приёмной.

— Приятно с вами познакомиться. Меня зовут Чхве Хён Сон, и я занимаю пост председателя гильдии «Бессмертных».

— Для нас большая честь познакомиться с Вами, Игрок Чхве Хён Сон. Просим Вас, помогите Японии!

Вся японская делегация сразу же сделала поклон на 90 градусов. После этого они даже сели на колени.

— Мы очень просим Вас об этом!

Лицо Хён Сона слегка перекосилось.

«Эти ребятки пытаются использовать все эмоции, чтобы получить от меня согласие».

Но всё ещё не было озвучено условий переговоров.

— Я помогу вам. Поднимитесь, пожалуйста.

Лица делегации просветлели.

— Правда? Спасибо Вам большое!

— Игрок Чхве Хён Сон — небесное божество, спустившееся на Землю!

— Игрок Чхве Хён Сон получит звание героя, спасшего Кюсю!

Японцы бесконечно кланялись и выкрикивали восхваления Чхве Хён Сону.

— Однако, у меня есть срочное и неотложное дело, поэтому я не смогу сразу же отправиться в Японию.

— Что?

Лица японской делегации окаменели после заявления Хён Сона.

— Что, если я приеду примерно через три месяца?

Делегация открыла рты в страхе, услышав о таком сроке.

— Просим прощения, но не могли бы Вы немного сдвинуть свой график?

— Японский народ хочет поскорее увидеть восстановление острова Кюсю.

— Прошу Вас, войдите в отчаянное положение нашего народа!

Те, кто всем свои видом показывал то, что никуда не торопится, сейчас пришли и приплетают народ.

— Я тоже хотел бы как можно скорее, но это действительно очень важное дело.

— Что это за дело?

На вопрос, заданный одним из политиков, Хён Сон улыбнулся и ответил:

— Была одна работа, где я мог бы заработать очень крупную сумму денег. На это потребуется всего лишь месяц, поэтому, пожалуйста, не переживайте.

После его слов лица японской делегации просветлели.

— Если стоит вопрос денег, то не переживайте об этом. Наше правительство компенсирует весь ущерб, который Вы понесёте, оказывая помощь Японии.

— Это действительно так? Но это очень большие средства?..

— Мы компенсируем Вам всё что угодно!

— Возможно, вам даже придётся передать мне во владение все подземелья, которые находятся в районе острова Кюсю.

Лицо министра иностранных дел, который ранее ярко улыбался словам Хён Сона, теперь превратилось в камень.

Если кому-то интересно:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Речь идёт о рабынях для обслуживания солдат и офицеров Имперской армии Японии во время Второй мировой войны. Женщин из оккупированных стран похищалf\завлекалf\т.д. Япония до сих пор не принесла официальных извинений за это.

2. Японцы считают, что на территории Кореи существовало что-то на подобии штаба, которому древние империи Корё и Пекчё отдавали дань уважения. Официально не было подтверждено, что в 2010 году японский исследовательский комитет по истории подтвердил факт отсутствия данного управления, но в японских учебниках всё ещё присутствует информация о том, что оно существовало, и студентам преподаётся это в учебной форме.

3. Для корейцев использование имперского флага считается оскорбительным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Япония**

— Чт… что это значит?..

На удивлённый вопрос министра иностранных дел, Хён Сон ясно и чётко повторил:

— Я говорю, что, возможно, вам придётся передать права владения всеми подземельями на острове Кюсю мне.

— Что это за работа у вас такая с оплатой в подобном размере?

— Об этом я не могу вам сказать. У меня свои обстоятельства.

Министр иностранных дел потерял дар речи от спокойного ответа Хён Сона.

— Закончив свою работу, через три месяца я помогу вам совершенно бесплатно.

— Вы не можете помочь нам прямо сейчас?

— Но для этого вы должны будете возместить тот ущерб, который я понесу.

Слушая Хён Сона, министр иностранных дел Японии дрожал.

Через три месяца он сможет помочь совершенно бесплатно. Но Япония сейчас находилась в сильной спешке. Нельзя упускать ни одной минуты, ни секунды.

«Для того, чтобы обладать преимуществом в переговорах, мы хранили это в секрете…»

Япония держала в секрете факт вторжения монстров с острова Кюсю на материковую часть, Хонсю, не только для других стран, но и для своего народа. Просто чтобы не показывать свою слабость. Но всё обернулось против них.

«Теперь у них не будет шансов на успех, даже если начнут представление в Сми».

Через три месяца он поможет совершенно бесплатно. Он не говорил, что не сможет оказать поддержку. Может, но только не сейчас. У него есть дело, которое разрешится лишь через три месяца. И тогда не только народ Кореи и Японии, но и граждане других стран, будут аплодировать ему за то, что он так великолепно разрешил проблему.

«Стоит ли прямо сейчас обнародовать информацию о вторжении монстров на Хонсю?»

Эта перспектива казалась намного лучше, чем отдавать все подземелья на острове Кюсю.

— А, кстати, господин министр.

— Да?

— Если есть что-то, о чём вы мне не договариваете или лжёте, то я ни за что не стану помогать Японии.

— Что?..

— Если в стране появилось какое-то срочное дело, то вы должны заплатить комиссию за содействие и сразу же решить проблему. Чтобы не вызывать эмоциональное напряжение.

В тот момент, когда министр иностранных дел Японии услышал это, его затылок пронзила резкая боль.

«Он всё знает».

Он уже знает о вторжении монстров на Хонсю. Вот почему он поставил такое условие.

— Так Вы знаете о ситуации, которая происходит на Хонсю. Это уж слишком. Вы пытаетесь таким образом использовать страдания другой страны, — министр иностранных дел упрекнул Хён Сона, состроив возмущённое выражение лица.

— Ситуация, которая происходит на Хонсю? Что это значит? — озадачено спросил Хён Сон.

— Вы до последнего притворяетесь, что ничего не знаете. Хорошо. Мы отдадим Вам подземелья. Но я считаю, что отдать все подземелья, которые находятся на Кюсю, это слишком. Мы дадим вам права владения на тридцать подземелий. Это максимум, на которое японское правительство готово будет согласиться, — произнёс министр, тем самым ставя ультиматум.

Сделав подобную уступку и международное сообщество, и народ встанет на сторону Японии.

— Эх, я проявил беспокойство и не стал просить о возмещении ущерба, который понёс ранее. Я слишком глупо себя повёл…

— Что? О чём Вы говорите?

Хён Сон открыл подпространство. После он бросил на пол толстую пачку бумаг.

— Взгляните.

Министр иностранных дел, состроив нелепое выражение лица, взглянул на пачку документов.

У него раскрылся рот от удивления.

— Как?.. Как это?..

Записи о выполнении заданий секретными агентами, которыми управлял бывший министр управления пространственными вратами Танака. В этих документах, до сих пор хранилась информация о злодеяниях японских секретных агентов.

— Если Вы взгляните сюда, то увидите часть, которую я пытался избежать.

Министр иностранных дел дрожащими руками взял в руки документы. Там было написано… Действительно было написано.

— Могу ли я открыть публике эту бухгалтерскую книгу? Если я это сделаю, то наверняка не останется людей, которые будут задаваться вопросом о том, почему я не помог Японии. Вы так не думаете?

Если это произойдёт, то Японии придёт конец.

— Отбросив все соображения, я думаю, что теперь не должно возникнуть никаких проблем с тем, чтобы передать право владения на все подземелья в районе Кюсю.

— О чём Вы говорите?..

— Также передайте мне права владения на подземелья, которые находятся на территории Сикоку. В таком случае я сразу же окажу вам помощь.

Министр иностранных дел вновь задрожал. Это было похоже на настоящее ограбление, но без ножа в руках. И теперь они даже не могли обратиться к международному сообществу. Когда это станет достоянием общественности, у Хён Сона будет веское основание для того, чтобы не оказывать помощи Японии.

Страна, которая убила и при этом попыталась обокрасть саму себя. Кто решится сказать что-то в ответ на то, что такой стране не надо помогать?

Проблема в том, что события, происходящие в Японии, развивались слишком быстро. И если Хён Сон решит, что не станет помогать им, то страна совсем скоро может погибнуть.

Десять тысяч летающих монстров героических и легендарных уровней.

Игрокам будет слишком сложно ответить должным образом на атаки монстров, способных летать, даже при содействии военных сил. В настоящее время единственной надеждой Японии был Хён Сон.

— Я попробую связаться с нашей страной, — это всё, что смог сказать министр иностранных дел, которому были предоставлены все полномочия.

Утро следующего дня. Японская делегация прибыла к Хён Сону.

Хён Сон дружелюбно их встретил. Он уже знал исход этой встречи, потому что заранее поговорил с Инукусо.

— Мы согласны передать права владения всеми подземельями, которые находятся на Кюсю и Сикоку. Поэтому, просим Вас, помогите нам пожалуйста!

Услышав слова министра иностранных дел Японии, Хён Сон широко улыбнулся и сказал:

— Конечно, я помогу вам. На всякий случай, я подготовил контракт. У вас же нет никаких возражений?

— Возражения отсутствуют.

Хён Сон предъявил контракт. Министр иностранных дел проверил его и подписал от имени правительства Японии. Хён Сон тоже поставил свою подпись.

— Просим Вас прямо сейчас отправиться в Японию.

— Да, конечно, — с готовностью согласился Хён Сон.

Теперь, чтобы контракт вступил в силу, необходимо начисто избавить японцев от монстров Чозо. Если Хён Сон не сделает этого, то этот контракт будет лишь бесполезным куском бумаги.

Хён Сон передал контракт международной адвокатской организации для нотариального заверения. Сразу после этого Сми обнародовали всю информацию, поскольку Япония могла рассказать об этой ситуации, переделав реальные факты.

Хён Сон, завершив все неотложные дела в Корее, сел на самолёт вместе с японской делегацией.

\*\*\*

Хён Сон прибыл в Японию.

Страна вела себя абсолютно спокойно, будто это не она столкнулась с серьёзнейшим кризисом. Япония понесла огромный удар из-за потери острова Кюсю во время Второго Катаклизма, но после этого ей удалось довольно быстро, но плавно восстановиться.

Хён Сон сразу же направился на приграничную зону, через которую проходили монстры Чозо.

— Как только прибудут союзные силы Оон, мы тут же приступим к истреблению.

— Да, я в курсе.

Одна из причин, по которой Япония, буквально за один день решила поднять белый флаг, связана с тем, что к ней присоединялись союзные силы Оон. На следующий день после заключения контракта с Хён Соном японское правительство сразу же сообщило им о вторжении монстров Чозо на территорию Хонсю и попросило о помощи. После чего получили категоричный отказ.

Количество Чозо, которые являлись монстрами героического уровня, превышало десяти тысяч. И для того, чтобы победить этих тварей, требовалось не менее ста тысяч Игроков высоких уровней. И это лишь примерные расчёты, ведь не понятно, что будет, когда все монстры Чозо воссоединяться друг с другом. Важно также то, что среди них ещё есть монстр легендарного уровня. Даже если они мобилизуют сто тысяч Игроков, нет никакой гарантии в том, что они смогут победить.

Союзные силы Оон предложили лишь ядерную атаку. Япония была напугана этим. Ядерные силы — символ террора для японского народа. Они дважды подверглись ядерным атакам во времена Второй Мировой Войны. Кроме того, что делать с сильным радиационным поражением от подобной атаки? Развитие технологий привело к уменьшению уровня утечки радиоактивных веществ. Ещё бы ничего, если во внимание брали бы только соседние страны, в том числе Корею, которые находились хоть на каком-то расстоянии. Но очевидно, что остров Кюсю и часть Хонсю, куда будет направлена цель, а также близлежащий к ним остров Сикоку, будут в сильной степени повреждены радиоактивными веществами. Поэтому японское правительство умоляло Оон прислать к ним своих Игроков. Союзные силы Оон приняли просьбу об отправке Игроков высоких уровней, но только лишь с одним условием. Этим условием являлось присоединение к ним Игрока Хён Сона. Они выразили намерение о рассмотрении этого, только есть Хён Сон проявит большое великодушие, присоединившись к ним во время боя.

Что касается Японии, им всё равно необходимо получить одобрение со стороны Хён Сона, даже если им придётся передать права владения всеми подземельями на островах Кюсю и Сикоку. Если этого не произойдёт, то им придётся воспользоваться предложением о ядерной атаке. В любом случае, когда бомба упадёт, они должны будут попрощаться с этими территориями, включая большую территорию Хонсю.

В отличии от немедленного прибытия Хён Сона на место, союзным силам Оон потребовалось минимум три дня, чтобы собраться всем вместе, поскольку им пришлось привлечь огромное количество Игроков высоких уровней. Японии же пришлось основательно потратиться, потому что им необходимо было вознаградить всех Игроков высоких уровней, которые присоединились в качестве союзных сил Оон. Предстояла битва с огромным шансом быть убитыми. И поэтому Игроки не могли легко согласиться на созыв Оон, если бы не было предложено разумное вознаграждение за их работу.

«Чтобы оправиться от всех убытков, потребуется ещё десять лет».

Даже Хён Сон почувствовал жалость по отношению к Японии, к которой он питал не особо хорошие чувства.

И вполне возможно, что Японии придётся отказаться от звания Азиатской Экономической Державы после окончания всего этого.

\*\*\*

Поздняя ночь.

Рассекая тьму ночного неба, на здание с вывеской «Хранилище магических камней Ямато» приземлился монстр Чозо с золотыми крыльями и нетерпеливо принялся обыскивать его.

Монстр Чозо с золотыми крыльями — второй по счёту монстр легендарного уровня, которого люди прозвали Золотым Орлом. Золотой Орёл на данный момент являлся единственным живым монстром легендарного уровня. Начиная с Водяного Змея, все остальные монстры легендарных уровней были побеждены Игроками. Даже после Красного Дракона монстры такого уровня продолжали появляться. Но теперь благодаря усилиям всех стран мира можно было без особого ущерба избавиться от них, даже не прибегая к помощи Хён Сона.

Полностью обойдя вокруг «Хранилище магических камней Ямато», Золотой Орёл покачал головой — здесь нечего было съесть. Монстры Чозо переезжали с острова Кюсю на Хонсю из-за того, что они объели все хранилища магических камней на той территории. Поэтому они направились на новые земли. Но и здесь нет ничего, что можно было съесть.

Конечно. Ведь с точки зрения людей, у них не было причин хранить камни в потенциально опасных местах, которые в любой момент могли бы атаковать монстры Чозо. Когда жители эвакуировались, компании переместили все магические камни из хранилищ в более безопасные места.

Золотой Орёл громко взревел. Услышав его рёв, стаи монстров Чозо, начали собираться в одну толпу. Ещё одна группа устремилась на остров Хонсю.

Глаза Золотого Орла яростно засверкали. Он отчётливо помнил момент, когда стал сильнее, постоянно употребляя магические камни героического уровня. Новый мир, появившийся перед его взором после прохождения пространственных врат, казался райским местом. Ему не надо было охотиться, он мог просто так заполучить добычу в большом количестве, ведь повсюду были разбросаны кормушки, наполненные магическими камнями. Но наступил момент, когда все существующие кормушки показали своё дно.

Пришло время найти новое место с полным запасом магических камней.

Золотой Орёл превратился из монстра героического уровня в монстра легендарного уровня, после чего продолжил питаться камнями героического уровня, но всё ещё оставался голодным.

Он хотел быть сильнее. Он хотел развиться и стать монстром, превосходящим легендарный уровень. Для этого ему необходима новая кормушка, заполненная магическими камнями.

Собрались все подчинённые монстры Чозо. Золотой Орёл издал мощный рёв, расправил золотые крылья и взлетел в небо. Вместе с ним подчинённые ему монстры Чозо, так же расправив свои крылья, поднялись в воздух.

Путешествие с целью найти новую кормушку, наполненной магическими камнями, началось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Возращение 10000 к 1**

Операционный штаб, задача которого остановить нашествие монстров Чозо, был окружён звуками мощной сирены.

«Что это?»

Хён Сон, который на какое-то время погрузился в сон, вскочил со своего места и направился в командный пункт.

— Что вообще происходит?

На вопрос, заданный Хён Соном, глава Ассоциации японских Игроков с невероятно растерянным выражением лица попытался ответить:

— Золотой Орёл призвал всех монстров Чозо, находящихся на острове Кюсю. И теперь они движутся мимо города Ямагути в направлении города Хиросима.

— Завершилась ли эвакуация населения в городе Хиросима?

— В общем… Ещё нет…

У Хён Сона перекосило лицо от услышанного.

Насколько огромными были потери, что пришлось уменьшить зону эвакуации во время произошедшего на Фукуоке? Если ошибку допустили однажды, её можно было предотвратить во второй раз. Но Япония не смогла.

— У нас будут огромные проблемы.

— Для начала, от вышестоящих органов власти нам поступил приказ об отступлении.

— Отступление?

— Да, в любом случае, сейчас мы с имеющимися силами не в состоянии остановить огромную группу монстров Чозо во главе с Золотым Орлом, поэтому нам приказали поскорее отступать…

«Эти парни настоящий мусор, неспособный хоть как-то измениться в лучшую сторону».

Всё как тогда на Кюсю. Японское правительство эвакуировало только жителей города Фукуока, в результате чего беззащитный город Кумамото подвергся нападению монстров Чозо и потерпел огромные потери.

На это раз всё тоже самое.

Японское правительство эвакуировало только жителей Ямагути, которые находились недалеко от острова Кюсю, но оставило население Хиросимы, находившихся немногим дальше. И снова, они таким же образом сдались и бросили Хиросиму.

Если всё оставить на своих местах, то жители Хиросимы проследуют тем же путём, что и жители Кумамото.

«Чёртовы идиоты».

Хён Сон недолюбливал страну под названием Япония. Нет, если сказать точнее, он её ненавидел. Действия японского правительства лучше ситуацию не делает, даже если очень захотеть, невозможно будет полюбить эту страну.

Кроме того, японское управление пространственными вратами даже послало киллера для того, чтобы убить Хён Сона. Кому такое понравиться?

«Однако, в этом нет никакой вины граждан».

Вина лежит только на лицемерах, доминирующих в политическом мире Японии. Конечно же у граждан своя доля ответственности, которую они должны нести, ведь они позволили таким людям захватить власть над страной. Но смерть такого огромного числа людей к концу одного дня было слишком суровым наказанием.

— Игрок Чхве Хён Сон, Вам тоже поскорее нужно спасать своё тело. Ведь совсем скоро сюда прибудут монстры Чозо.

— Я сам разберусь с тем, что мне делать, поэтому не беспокойтесь.

После слов Хён Соном председатель Ассоциации отошёл с мрачным лицом.

Хён Сон, оставшись один в пустом помещении командного управления, проверил траекторию полёта группы монстров Чозо с помощью снимков, сделанных в режиме полёта.

— Господин, Вам стоит поскорее отступить, — сказал Инукусо, подойдя к Хён Сону.

— Что на счёт остальных?

— Все завершили эвакуацию.

— Инукусо.

— Да?

— У тебя нет желания стать героем Японии?

— Стать героем Японии? Что это значит?

— Ты же заполучил звание героя Осаки. Как насчёт звания героя, спасшего японские острова?

— Пожалуйста, отдайте приказ, господин, — глаза Инукусо засверкали.

Хоть он и стал подчинённым Хён Сона, но это не означало, что у него нет личных амбиций. Он тоже очень желал стать лучшим Игроком Японии и оставить своё имя в истории страны до тех пор, пока его дочь не заболела. Тогда он стал секретным агентом, чтобы быть в состоянии оплачивать больничные счета дочери. Затем в процессе исполнения своих обязанностей он стал рабом Хён Сона. Поэтому он сдался на полпути. Он посчитал, что ему очень повезёт, если он не станет предателем Японии. Уже не стоило и говорить о возможности стать героем. Но у него появился шанс.

— Ты очень хорошо подумал. Чтобы лучше исполнять мои приказы, нужно быть хотя бы секретарём управления пространственными вратами. Ты пойдёшь со мной, чтобы остановить монстров Чозо.

— Вы говорите, что мы отправимся только вдвоём, я и Вы, господин?

— Именно. Для начала давай попробуем заманить этих тварей в другую местность. После этого нам понадобиться лишь сбежать, используя навык перемещения в пространстве.

— Я понял.

Инукусо — это Игрок-убийца. Это являлось частью его — сбегать, полностью скрывая себя. Но, конечно же, опыта использования этого навыка, находясь среди 10 тысяч монстров, у него нет. И, наверняка, вероятность умереть очень высока. Но Инукусо уверен в том, что Хён Сон разрешит все проблемы любой ценой, поэтому спокойно на всё согласился.

— Для начала возьми это.

Хён Сон протянул ему предметы и книги навыков.

— Спасибо Вам, господин!

Инукусо вежливо принял предметы и книги из рук Хён Сона. Недолго хватило его хладнокровия, как он не смог сдержать радости.

Он ожидал получить книгу навыков героического уровня для перемещения в пространстве. Однако совсем не думал получить предмет легендарного уровня.

[Теневое Передвижение — легендарный уровень]

— Сила навыка убийства увеличена на 10%.

— Увеличение навыка скрытности на 10%.

— Используя магическую силу, вы можете свободно передвигаться между тенями и в тени.

— Это будет полезно для тебя.

— Благодарю за Ваше огромное милосердие, господин.

— Впредь, как и сейчас, будь верен мне, ни о чём не задумываясь. Тогда я достойно отблагодарю тебя.

— Я отплачу Вам за это, — эмоционально ответил Инукусо.

На самом деле, Инукусо никогда не сможет ослушаться Хён Сона. Даже если Хён Сон будет использовать его, как одноразовый расходный материал, и после выбросит, или же будет отдавать приказы в одностороннем порядке, Инукусо не останется ничего, как слепо следовать за ним. Но Хён Сон вложил в него предмет легендарного уровня.

«Он собирается меня использовать в особых целях».

Инукусо был сильно взволнован тем, что он не являлся расходным материалом одноразового применения, а оказался важной частью и партнёром Хён Сона.

— Ах да, есть ли в твоём управлении глупенький парень с повышенным чувством справедливости?

— Да, есть. В ответ на приказ об отступлении, его насильно поместили в подземный бункер.

— Вытащи его оттуда.

— Что?

— Однажды я прошёл через это. Оказалось, что трансляция реального времени имеет очень положительный эффект. Прикажи этому парню вести видеосъёмку и запустить прямой эфир с помощью этого.

Хён Сон достал из подпространства оборудование, способное транслировать видеосъемку в режиме реального времени, и передал его Инукусо. Это устройство спутниковой связи, способное поддерживать ту в любых неблагоприятных условиях.

— Хорошо, я понял Вас.

— Я скрою своё лицо, но ты, наоборот, обнажи его так, чтобы любой, кто увидит трансляцию, смог узнать тебя. Таким образом это повысит осведомлённость, не так ли?

— Я сейчас же приведу его.

Инукусо поскорее направился в сторону подземного бункера.

«Более 10 тысяч монстров героического уровня…»

Он сказал Инукусо, что направит их в другую сторону. Если честно, это основная часть плана. Однако Хён Сон подумывал хорошенько побороться с ними до того, как они достигнуть своей цели.

Меч-гемолиз, Вампирский Шар, Бессмертие, Дыхание Чёрного Дракона, комплект «Аксессуары Короля Вампиров», комплект «Доспехи дьявола».

С такой комбинацией он подумал: «Разве не стоит попробовать хотя бы один раз?»

Умения Хён Сона были более эффективными в уничтожении нескольких слабых существ, чем одного, но более сильного.

«Если я посчитаю, что этот план будет неразумным, то я буду действовать уже исходя из исходной ситуации».

А что, если уничтожение всё-таки будет возможным? Тогда нужно смести их всех.

У него в планах было вместе с Инукусо заснять фильм о герое.

Кимура силой заперт в подземном бункере своими коллегами, но начальник Инукусо вызволил его оттуда.

— Твоя задача — видеосъёмка.

— Что?

Он подумал, что они будут драться вместе. Но в итоге его миссией была видеосъёмка?

— Хоть я и лекарь, но смогу оказать хорошую помощь в битве.

— Ты же сможешь, одновременно исцеляя, вести съёмку? Так, не так?

— Ну так…

— Или ты снова хочешь вернуться в подземный бункер?

— Нет!..

— Вот и отлично. Тогда сразу же приступай к съёмке.

— Хорошо.

— Это очень важное задание. Мы должны сообщить всему народу о безнравственности японского правительства, — произнёс Инукусо.

Кимура закивал головой.

— Я и Игрок Чхве Хён Сон переманим этих тварей в другое место.

— Вы полны решимости, ценой своей жизни, защитить японский народ. Это достойно уважения, — Кимура восхищенно уставился на Инукусо.

— Позаботься о том, чтобы не называть имя Игрока Чхве Хён Сона. Он не хочет предавать огласке свою личность.

— Он до последнего хочет оставаться героем без имени… Необычайно праведный человек.

Кимура взял в руки камеру с таким выражением лица, будто сейчас вот-вот заплачет.

— Тогда я прямо сейчас приступлю к съёмке.

Инукусо помотал головой на слова Кимуры. В тот же момент началась трансляция в прямом эфире.

Хён Сон, полностью скрытый под комплектом «Доспехов Дьявола», и Инукусо, одетый в лёгкие доспехи и кожаный плащ, устремились в сторону монстров Чозо, полностью покрывавших небо.

— Японское правительство бросило город Хиросима. Однако, один японский Игрок и один корейский Игрок не смогли поступить таким образом, — Кимура, трагичным тоном, начал комментировать трансляцию. — Эти двое рискуют своими жизнями, чтобы предоставить жителям Хиросимы время для эвакуации. Прошу вас, помолитесь за то, чтобы два героя благополучно вернулись к нам.

В момент, когда Кимура завершил речь…

Началась схватка между 10 тысячами монстрами Чозо и двумя Игроками. В то же время количество зрителей прямого эфира резко возросло.

Хён Сон использовал свои магические способности и взмыл в небо. Это было воистину впечатляющее зрелище — 10 тысяч монстров Чозо парит в небе.

«Очень хорошо».

Группы монстров Чозо старались не разъединяться. По возможности они двигались сплочёнными стаями. Это похоже на наблюдение за миграцией перелётных птиц.

«Они готовятся к бомбёжке?»

После наступления союзных сил Оон монстры Чозо всегда старались передвигаться таким образом. Казалось, что они заранее были готовы к ракетным ударам и избегали одиночных нападений.

Но для Хён Сона такое движение оказалось очень удачным стечением обстоятельств.

«Думаю, всё пройдёт как надо».

«Дыхание Чёрного Дракона» полностью покрыло тело Хён Сона. Огненные умения, выросшие до легендарного уровня, так же покрыли его.

Чёрная, как смола молния, и яркое пламя начали переплетаться между собой. Огонь продолжал гореть с помощью магической мощи, используемой в качестве топлива. Более того, благодаря магии, он всё больше распространялся вокруг. Навык «Дыхание Чёрного Дракона», которое представляло из себя молнию, имело самую высокую скорость применения. Кроме того, из-за способности создавать ток он мгновенно распространялся на близлежащие проводники.

Что же произойдёт, если эти два умения соединить воедино?

«Наверняка, это будет впечатляющее зрелище».

Хён Сон сразу же извлёк из себя максимально возможное количество магической силы.

— А-а-а!

Первым делом он использовал навык «Боевой клич».

Тела монстров Чозо, пойманные магическим навыком, на мгновение окоченели.

Огненный дождь вместе с чёрной, как смола, молнией начал падать на застывшую группу монстров Чозо. Золотой Орёл излучал золотое свечение по всему телу, чтобы защитить своих подчинённых. Однако реакция закоченевших монстров была слишком запоздалой. Если бы на них не оказывал негативный эффект навык «Боевого клича», то они могли бы быстро двигаться и увернуться от нападения под щитом, исходящим от Золотого Орла. Но их тела стали слишком жёсткими, и монстры не могли двигаться так же быстро, как обычно. В результате чего обрушившийся с неба огненный дождь попал на огромное скопление монстров Чозо. Они получили не такие сильные ранения, чем ожидалось. Со стороны это выглядело так, будто на них попадали всего лишь небольшие искры. Поскольку огненный дождь распространился в довольно широком диапазоне, магическая мощь каждой атаки была не сильно сильно.

Однако выдыхать ещё было рано.

Небольшие искры, упавшие на тела монстров Чозо, мгновенно распространялся, обжигая всю поверхность.

Группы монстров словно корчась в агонии, отчаянно пытались потушить огонь на своих телах. Но они снова и снова сталкивались друг с другом, всё больше распространяя пламя.

Всего лишь за какое-то короткое мгновение огонь распространился так сильно, что уже все тела монстров Чозо были окутаны ярким пламенем.

Огонь охватил всю поверхность воздушного пространства.

Через какое-то время охваченные пламенем стаи монстров Чозо, словно метеоритный дождь, друг за другом, начали падать на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Возращение 10000 к 1 (Часть 2)**

«Эффект потрясающ! Я этого не ожидал».

Хён Сон удивился. Огненный навык может полностью сжечь магический ресурс врага, при этом распространяя пламя по телу.

Хён Сон предполагал, что объединение навыков «Дыхания Чёрного Дракона» и «Боевого Клича» даст довольно хороший результат, но всё равно удивился настолько хорошему результату.

[Невероятное достижение — героический уровень]

— Вы в одиночку провели охоту на 5000 монстров высоких уровней.

— Награда: Звание [Убийца монстров Чозо — героический уровень]

Он моментально получил звание героического уровня.

Всего лишь за одну атаку он испепелил пять тысяч монстров Чозо. Но на самом деле, количество тварей, убитых Хён Соном, превышало это число. Даже по примерному подсчёту фактическое количество убитых монстров Чозо варьировалось от семи до восьми тысяч.

Показатели магической мощи и характеристики выносливости, которые находились практически на самом низком уровне, мгновенно возросли.

«А этим тварям очень сильно повезло».

Выжившие монстры Чозо оказались под непосредственной защитой Золотого Орла.

В этот момент, разрывая небо на части, раздался мощный рёв. Золотой Орёл с ужасающей скорость полетел на Хён Сона.

«Этот парнишка, кажется, очень сильно разозлился».

Это вполне объяснимо, ведь всего лишь за какой-то короткий промежуток времени он потерял огромное количество своих подчинённых.

Хён Сон, обнажив свой меч-гемолиз, направился в сторону Золотого Орла, используя навык перемещения в пространстве. Игрок на какое-то мгновение испарился в воздухе и снова появился вблизи Золотого Орла.

Монстр своим телом должен был врезаться в меч-гемолиз, который держал перед собой Хён Сон, но он настолько быстро изменил направление полёта, что сложно было поверить в то, что это было живое существо. В следующий момент монстр атаковал копьём, зажатым в когтях. Но вместо того, чтобы уклониться от удара, Хён Сон в ответ ударил мечом-гемолизом.

Раздался сильный рёв, тела Золотого Орла и Хён Сона одновременно были отброшены назад.

Из копья Золотого Орла струилась яркая молния, а из меча-гемолиза Хён Сона высвободилась чёрная молния с языками алого пламени. Столкновение этих сил, в которых была сконцентрирована огромная магическая мощь, произвело поистине сильную взрывную волну.

Атмосфера вокруг была искажена, и облака раскололись на части.

«Навыки огня не оказывают на него никакого действия».

Хён Сон отменил использование навыков огня.

Возможно, что у Золотого Орла был очень хороший барьер, но навык огня, высвобожденный в тот момент, не смог сжечь магическую силу монстра и быстро исчез.

«Попробуем ещё раз».

Хён Сон снова использовал навык перемещения в пространстве и направился в сторону Золотого Орла. И в тот же момент золотое пламя накрыло его тело.

Вырвался громкий крик. Несмотря на ошеломляющие характеристики силы воли, комплект «Доспехов Дьявола» и чешую молниеносного дракона, Хён Сон словил довольно сильный удар.

Чешуя молниеносного дракона увеличивала сопротивление навыкам врага, но также увеличивала сопротивление атакам молнии. Но Хён Сон всё же получил настолько ужасный удар, что его плоть тут же загорелась, а мышцы начали плавиться.

Копьё Золотого Орла летело прямо к сердцу Хён Сона. Он поскорее постарался убраться оттуда. Однако копьё пробило доспехи дьявола и оставило небольшой шрам на груди Хён Сона.

«Он невероятно силён».

Золотой Орёл казался самым сильным из всех монстров легендарного уровня, с которыми Хён Сон когда-либо сталкивался.

Хён Сон на полную мощь использовал «Дыхание Чёрного Дракона». Его тело охватила чёрная как смоль молния. В ответ на такие метаморфозы Хён Сона Золотой Орёл так же покрыл себя золотой молнией.

Чёрная и золотая молния столкнулись вместе, и небо задрожало, словно вот-вот рухнет.

Рот Кимуры был широко раскрыт от увиденного. Та же самая реакция была и у зрителей, собравшихся, чтобы посмотреть бой в режиме реального времени.

— Это что, реально человек?!

— Сколько монстров он смог убить в одиночку?

— Он один поборол около 80% всех монстров Чозо.

— Это вообще неважно. Сейчас главное то, что этот Игрок один на один сражается с монстром легендарного уровня — Золотым Орлом!

— Он настолько опытный Игрок, что всего лишь за одно мгновение смог уничтожить целую группу монстров Чозо. Естественно, он в одиночку будет бороться с одним монстром легендарного уровня!

— До этого момента я не мог поверить в то, что такой Игрок действительно существует.

В комментариях под прямой трансляцией творилось нечто.

Изначально, когда Кимура только начал вести эфир, большую часть зрителей составляли японцы, но в какой-то момент новости разлетелись по всему миру, и количество людей возросло до неимоверного числа.

— В настоящее время число зрителей составляет 12,357,672 человека.

Прямо сейчас за происходящим наблюдало более 10 миллионов человек. Но зрители не только не уменьшались, но и продолжали расти в геометрической прогрессии. Народ начал волноваться, как бы не слетел сервер от подобной нагрузки.

Игрок, который в одиночку поборол бесчисленное множество монстров Чозо и теперь один на один сражался с монстром легендарного уровня. Конечно, количество людей, наблюдавших за этим событием, будет только расти.

В этот момент монстр Чозо полетели в сторону камеры.

— Будь осторожен! Монстр Чозо летит в твою сторону!

— Эй, чел! Беги сейчас же!

— Что же будет с эфиром, если тот, кто снимает, убежит с места?

— Вопрос стоит о жизни человека, как ты можешь такое говорить?

Кимура, увидев то, что к нему приближается монстр Чозо, остался твёрдо стоять на том же месте. Хоть он и не принимал участия в битве, но проделывал очень важную работу с той целью, чтобы все узнали правду.

Даже если и погибнет, он не хотел убегать просто так.

— Эй, ты! Сумасшедший идиот! Говорю тебе — беги!

— Почему он стоит на месте? Он что, совсем с ума сошёл?

— Если честно, у парня и так не всё в порядке с головой, если он умудрился взять камеру и снимать происходящее в то время, когда над ним в небе парит 10 тысяч монстров.

Монстр Чозо атаковал Кимуру.

Зрители, которые смотрели в этот момент прямую трансляцию, в ужасе всполошились, словно на них самих напала эта тварь. Но в этот момент, кто-то пронзил сердце монстру. И сразу же исчез из поля зрения камеры.

Внезапно появился Игрок в лёгких доспехах и кожаном плаще, взмахнул кинжалом и перерезал дыхательные пути монстру Чозо. Это повторялось несколько раз, снова и снова. Когда существа приближались к земле за их спинами резко появлялся Игрок и убивал их одним взмахом кинжала. Затем он снова исчезал.

— Это же глава отряда — Инукусо! — взволнованно закричал Кимура.

— Глава отряда Инукусо — последняя гордость среди японских Игроков, единственный, кто отказался от эвакуации ради того препятствию монстрам Чозо.

После эмоциональной речи, произнесённой Кимурой, чат наполнился комментариями японских зрителей.

— Глава отряда Инукусо — единственный японский Игрок, кто вызвался помочь корейскому Игроку и остановить монстров Чозо!

— Настоящий японский Игрок с духом самурая!

— Проснитесь же, управление пространственных врат и Ассоциация Игроков, которые отвернулись от своего народа!

— Инукусо — герой Японии!

— Да здравствует Инукусо!

Японцы начали сходить с ума от перевозбуждения. Зрители из других стран тоже были сильно удивлены, увидев сражение Инукусо.

Инукусо благодаря своим способностям за короткое время уложил множество монстров Чозо, но значительно уступал корейскому Игроку, который в одиночку сражался против монстра легендарного уровня. И если честно, немного оскорбительно ставить этих двоих в одну линию и пытаться сравнивать. Но это лишь потому, что корейский Игрок проявлял просто нечеловеческие способности, которые никак не поддавались здравому смыслу. Однако, кто бы ни посмотрел на Инукусо, который один расправлялся с монстрами героических уровней, мог подтвердить, что действовал он великолепно. Особенно вызывало восхищение, как он без конца исчезал из вида, используя навык перемещения в пространстве, и появлялся снова.

— Этот Игрок действительно удивительный!

— Я и не знал, что на территории Японии есть Игрок с такими способностями.

— Его навыки действительно хорошо развиты. А ещё надо иметь огромное мужество для того, чтобы рискнуть жизнью и решиться встать на защиту своей страны.

— Ты уверен, что он действительно хоть как-то рискует свой жизнью?

— То, что происходило вначале, выглядело воистину впечатляюще. Похоже, и Инукусо не подозревал о том, что корейский Игрок обладает такими навыками.

— Да, ты прав. И если говорить начистоту, то разве японское правительство отказалось бы от Хиросимы, знай они, что корейский Игрок настолько хорош?

— Действительно, те кто сидит в правительстве настоящие идиоты. Думаю, если бы они сражались вместе с ним, то смогли бы уничтожить всех монстров Чозо без помощи союзных сил Оон.

— Японские Игроки все разбежались, боясь за свои жалкие жизни.

— Все Игроки родины сбежали в то время, пока корейский Игрок, рискуя жизнью ради чужой страны, в одиночку ведёт бой с ордой монстров Чозо. Японию ожидает лишь мрачное будущее…

— Но есть же Инукусо?!

— Да, и то верно. Японский Игрок тоже рискует своей жизнью.

— Можно гордиться и быть уверенным хотя бы в одном человеке.

За какие-то минуты чат превратился в беспорядочный поток сообщений.

Тем временем в небе продолжались ожесточённые бои. Внизу Инукусо прилагал все усилия для того, чтобы победить группу монстров Чозо, нацелившихся на Кимуру.

Японское правительство переворачивалось с ног на голову, всё это время наблюдая за прямой трансляцией.

\*\*\*

— Разве не доложили о том, что Игрок Чхве Хён Сон тоже эвакуировался с места?!

Премьер-министр Японии Акунабе пришёл в бешенство.

— Н-н-нам действительно сообщили об этом!

— Тогда что это такое?! Я спрашиваю, что это такое?! — кричал премьер-министр Акунабе, указывая на монитор в командно-диспетчерском пункте, который транслировал прямой эфир Кимуры.

Хоть ртов было десять, но все они так и не нашли, что ответить.

— Эту сцену сейчас транслируют по всему миру! Другие страны, глядя на происходящее, подумают о том, насколько же некомпетентное японское правительство!

— Я сейчас же свяжусь с председателем Ассоциации Игроков Иноуэ и отдам приказ дать отпор монстрам Чозо!

— В этом нет необходимости.

— Что?

— Если мы сейчас поступим так, то это выставит японское правительство в ещё более нелепом свете.

Премьер-министр Акунабе чётко осознавал происходящую ситуацию. Японское правительство уже превратилось в мусор, бросив своих граждан в беде. Игроков тоже уже заклеймили трусами, которые, беспокоясь лишь о своих жизнях, оставили невинных жителей на произвол судьбы. И в такой ситуации внезапно появиться и начать военные действия? Тогда поднимется ещё бóльшая шумиха. И кроме того, если они совершат ошибку, то их обзовут гиенами, пытающимися завладеть добычей, которую добыл Чхве Хён Сон.

— Какое нынешнее положение у Игрока Инукусо?

— Руководитель спецотряда.

— Как только битва завершится, немедленно назначить Инукусо председателем Ассоциации Игроков.

— Что?

— Инукусо — единственный японский Игрок, который принял участие в битве. Мы должны вознести его как можно выше. То есть сделать из него героя Японии.

Только так они смогут максимально прикрыть свои ошибки.

— Также объявите о том, что Игрок Чхве Хён Сон и Инукусо заключили добровольное соглашение с японским правительством. Скажите, что мы пытались мобилизовать большее количество Игроков, но те отказались. Понятно, что нужно сделать?

— Да, мы поняли!

— И ещё, объявите о том, что остальные Игроки не спасались бегством, а направились в Хиросиму для того, чтобы ценой своих жизней защитить жителей города.

— Мы сделаем всё, как Вы сказали.

Получив приказы премьер-министра Акунабе, работники принялись быстро всё исполнять. Но весь мир уже знал правду. То же самое можно было сказать и про японский народ. Даже если правительство и попыталось бы решить проблему ранее, оно уже опаздывало на целый шаг. Им необходимо было завязать всем глаза, чтобы их дважды не обвиняли в том, что они бросили своих граждан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. Возвращение 10000 к 1 (часть 3)**

Меч-гемолиз в руке Хён Сона и копье, зажатое в когтях Золотого Орла, столкнулись друг с другом. Выглядело это захватывающе.

Несмотря на то, что Хён Сон находился под защитой «Дыхания Черного Дракона», он все равно почувствовал сильный разряд.

«Он действительно очень силен».

Сколько же он съел магических камней, что даже ни капли не устал?

В то время, пока Хён Сон восхищался силой Золотого Орла, тот, в свою очередь, тоже был удивлен, ведь всего лишь один человек смог убить практически всех его подчиненных и к тому же боролся с ним самим.

Золотой Орел превзошел монстров героических уровней и стал монстром легендарного уровня. Он продолжал поедать магические камни, чтобы превратиться в монстра мифического уровня. Сейчас он был более чем в два раза сильнее, чем когда только повысился до легендарного уровня. Но тем не менее ничего не мог сделать находящемуся перед ним человеку.

Да и к тому же этот человек прямо на глазах напал на его подчиненных, будто бы проверяя свои способности перед главным сражением.

Основной причиной, почему Хён Сон первым делом напал на монстров Чозо, состояла в защите Инукусо и Кимуры, которые находились на земле. А вторая причины была в том, чтобы восстановить затраты характеристик магической мощи и выносливости. Когда он использовал навык «Дыхание Черного Дракона», то эти характеристики очень быстро уменьшались, поэтому Хён Сону было необходимо что-то для скорого восстановления магической мощи и выносливости. Самой лучшей подпиткой сейчас являлись монстры Чозо. Однако и она подошла к своему пределу.

[Невероятное достижение — Легендарный уровень]

Вы в одиночку убили 10000 высокоуровневых монстров Чозо.

Награда: звание [Убийца Монстров Чозо — легендарный уровень]

Появилось достижение легендарного уровня.

И все оставшиеся монстры Чозо были полностью уничтожены. Таким образом, у Хён Сона не осталось «ланч-боксов» для восстановления.

«Сейчас будет настоящий бой на мечах».

Хён Сон открыл подпространство и поместил туда все используемые предметы. Следом он специально истратил все свои показатели выносливости, использовав «Дыхание Черного Дракона». И в этот момент…

[Показатель выносливости упал ниже 10%.]

[Пассивный навык Распределение — Активирован навык легендарного уровня.]

[Показатели силы, ловкости, магической мощи, силы воли увеличены на 40%.]

[Физическое сопротивление и Сопротивление навыкам увеличены на 50%.]

Навык Распределения активировался.

Хён Сон изо всех сил налетел на Золотого Орла. Естественно, монстр сопротивлялся как мог. Глаза Золотого Орла налились алой кровью, и он тоже воспользовался навыком Распределения.

Черная, словно смола, и золотая молнии столкнулись друг с другом, и небо будто бы раскололось на части.

«Сколько, черт возьми, он еще будет держаться? Когда активируются другие пассивные навыки, наступит конец».

Если бы все происходило до того, как Хён Сон отправился в Китай, то он бы активировал «Инстинкт Выживания». Но сейчас это слишком неразумно, ведь, когда маячит опасность для жизни, помимо использования «Инстинкта Выживания» активируются и другие навыки тоже. И когда они все активны, Хён Сон становится помешанным на крови маньяком. Хоть Золотого Орла так можно легко убить, после Хён Сон мог сойти с ума и превратить Японию в настоящий ад. Поэтому он терпит из последних сил.

Меч-гемолиз оставил глубоких порез на левой лапе Золотого Орла. Это произошло из-за того, что физическая защита и защита от навыков были ослаблены по причине использования «Распределения».

Золотой Орел закричал и пошел в контратаку. Лезвие острого копья, которым взмахнул Орел, пробило «Доспехи Короля Демонов» и пронзило бок Хён Сона.

С Хён Соном происходило все тоже самое: его защита от умений и физическая защита уменьшились из-за «Распределения». Но с того момента, как они начали травмировать друг друга, исход сражения уже был предрешен. Тело Хён Сона быстро восстанавливалось, и кровотечение сразу же останавливалось благодаря навыку «Бессмертия». Но у Золотого Орла ран на теле становилось все больше и больше.

Хён Сон и Золотой Орел по очереди увеличивали количество ран, наносимых друг другу. Но в этой ситуации радоваться мог только один из них, и это точно не Золотой Орел. Монстр сопротивлялся изо всех сил, но этого было недостаточно для того, чтобы выдержать нападения Хён Сона.

Не только у Хён Сона заканчивалась выносливость и магия. Действия Золотого Орла тоже требовали большого расхода этих характеристик. И практически все возможные дополнительные навыки были использованы.

Золотой Орел широко расправил свои крылья и из последних сил попытался направиться в сторону Кюсю. Если он продолжит борьбу, то совсем скоро окажется на волоске от смерти.

«Он, словно человек, с высоким показателем интеллекта, который может предвидеть дальнейшее развитие ситуации».

Обычные монстры сражались бы до самой смерти, но Золотой Орел принял решение отступить, пока не поздно.

«Я ни за что тебя не отпущу!»

Хён Сон воспользовался навыком перемещения в пространстве.

Если Золотой Орел уже сейчас настолько силен, то невозможно представить то, каким могущественным он станет через какое-то время. С этим надо покончить уже сейчас.

Хён Сон постоянно активировал навык перемещения в пространстве, чтобы опередить Золотого Орла, до того момента, пока не догнал его и воткнул меч-гемолиз в самое сердце монстра.

Ужасный крик вырвался из пасти Золотого Орла.

Хён Сон собрал все свои силы и использовал «Дыхание Черного Дракона». Навык вырвался сквозь меч-гемолиз и пронзил Золотого Орла.

Тело почерневшего монстра без сил рухнуло на землю.

— Ура!

— Он победил!

— Видели? Вы это видели? Он поймал эту сбегающую тварь!

— Ха-ха-ха! Пока он бежал, этот парень продолжал делать свою работу!

— Он в одиночку поборол монстра легендарного уровня. Даже увидев это сам, я не могу поверить.

— Он не только в одиночку завершил рейд на монстра легендарного уровня, но еще расправился с 10 тысячами монстрами Чозо.

— Если честно, я очень горжусь, что у нас есть такой Игрок. Если мы сможем получать помощь только от этого корейского Игрока, то у нас не будет проблем, если снова появится монстр легендарного уровня.

— Это точно. Если не валять дурака, как это делает японское правительство, то монстры легендарных уровня не будут такой уж большой проблемой.

— Чем занималось японское правительство до сих пор? Если бы корейский Игрок помог бы им, то не произошло бы той катастрофы на острове Кюсю.

— Это все из-за того, что японское правительство не попросило прощение за свои ошибки в прошлом.

— Корейский Игрок — герой, спасший Японию!

— Инукусо тоже сыграл важную роль в этом рейде!

После того, как рейд закончился, в чате трансляции начался настоящий хаос. Языки всего мира переплетались друг с другом, все делились мнениями о произошедшем.

— Ах, рейд окончен. Поэтому я заканчиваю трансляцию.

После слов Кимуры чат снова разбушевался.

— Закончишь трансляцию?!

— Эй, ты что, с ума сошел?! Зачем заканчивать трансляцию?

— Нельзя ли провести интервью с тем корейским Игроком?

— Интервью! Интервью!

В чате все разбушевались, требуя интервью.

Но Кимура не стример, а Игрок. И трансляция была включена только по приказу Инукусо.

— Пожалуйста, поаплодируйте двум героям, спасшим Японию. На этом я, пожалуй, закончу…

С этими словами Кимура завершил трансляцию, проигнорировав желания десятков тысяч зрителей.

Хён Сон опустился на землю. После этого он сразу же сел на пол.

— А-а-а! Ах!

Чувство бессилия охватило все его тело. Хоть Хён Сон и победил, но он был очень сильно истощен. Его магическая мощь на самом дне, то же самое можно сказать и про физические способности.

Что, если бы Золотой Орел не поджал свой хвост первым?

Тогда пассивные навыки были бы активированы, и он наверняка потерял бы разум. Но в конце концов, Хён Сон смог победить, не использовав никаких пассивных навыков.

«Я победил…»

Он почувствовал сладкое чувство выполненного долга. Казалось, что он буквально вчера переживал о том, что секрет его уникальных навыков выйдет наружу, и он станет народным игровым автоматом. Но больше об этом не стоило беспокоиться.

Он не собирался раскрывать тайн, но даже если бы это произошло, у него были силы, чтобы сохранить их. Если он достаточно силен, чтобы в одиночку победить монстра легендарного уровня, то и сохранить тайны смог.

«Это в корне отличается от рейда на Гидру».

Гидра не была в хорошем физическом состоянии, поэтому тогда он не чувствовал такого чувства выполненного долга, как сейчас. И еще ранее он совершил рейд, превратившись в гоблина, а сейчас находился в своей форме.

Хоть он и не раскрыл свою личность, но ему удалось провести одиночный рейд на монстра легендарного уровня в обличии Игрока. И теперь он официально стал единственным Игроком, который в одиночку успешно завершил рейд на монстра легендарного уровня.

— Фух!

Хён Сон, немного отдохнув, восстановил свои показатели выносливости и поднялся с земли. Затем он собрал все выпавшие магические камни и предметы от монстров Чозо и поместил их в подпространство. Все, что оставалось собрать — это предметы Золотого Орла.

«Я думал их будет побольше».

В общей сложности было 4 предмета, в том числе копье, которое Золотой Орел держал в своих лапах. Два предмета и две книги навыков. Копьё оказалось не легендарного, а героического уровня.

«Три предмета легендарных уровней».

Сначала Хён Сон проверил Плащ.

[Плащ Лорда Чозо — Легендарный Уровень]

Содержит магическую силу Лорда монстров Чозо.

Физическое сопротивление значительно увеличивается.

Сопротивление навыкам значительно увеличивается.

Устойчивость к атакам молниями значительно увеличивается.

Возможность свободно перемещаться по небу, при этом потребляя малое количество магической мощи.

«О, а это совсем не плохо!»

В комплект «Доспехов Дьявола» не входил Плащ.

«Он увеличивает сопротивление и к тому же можно летать, потребляя небольшое количество магии…»

На самом деле, во время борьбы с Золотым Орлом использование навыков полета и передвижения в пространстве съедало довольно много магической силы. Это было неизбежно, ведь у Хён Сона не росли крылья за спиной. Но теперь у него нет необходимости в чрезмерном потреблении магической силы во время ведения воздушного боя.

«Думаю, эффективность действительно возрастет, если магическая мощь не будет потребляться в большом количестве».

Хён Сон надел на себя плащ и попытался легонько взлететь. Все прошло так, что он практически не испытал потребления магической мощи.

«Отлично. Теперь очередь книг навыков».

Хён Сон взял две книги навыков в руки. Первая, как он и предполагал, оказалась книгой навыков молниеносной силы.

[Громовой удар — Легендарный уровень]

Активный навык.

Все навыки и умения получают силу молнии.

Временно парализует тела врагов, поражая их громом.

Мгновенное действие.

[Хотели бы вы изучить книгу активного навыка «Громовой удар»?]

[Да] [Нет]

Навык оказался довольно простым, без заморочек.

«Это немного похоже на изначальную версию Дыхания Черного Дракона».

Но в любом случае, его сила была довольно мощной. Да и поскольку это тот же навык молниеносной силы, он станет хорошей подпиткой для «Дыхания Черного Дракона».

Хён Сон сразу же нажал «Да».

[«Громовой удар» — вам не удалось изучить книгу активного навыка.]

[Активный навык «Дыхание Черного Дракона» (навык уникально-легендарного уровня) и Активный навык «Громовой удар» — Объединение до легендарного уровня.]

Хён Сон надеялся на что-то большее, но на этом всё и закончилось. Сообщение о улучшении до мифического уровня так и не пришло.

«Ну что ж, ничего не поделаешь».

Хён Сон потянулся за оставшейся книги навыков.

[Доспехи Короля Грома — Уникально-легендарный уровень]

Пассивный навык.

Физическое сопротивление значительно увеличивается.

Сопротивление навыкам значительно увеличивается.

Устойчивость к атакам молниями значительно увеличивается.

Возможен рост, путём поглощения защитных навыков и предметов.

[Хотели бы вы изучить книгу пассивного навыка «Доспехи Короля Грома»?]

[Да] [Нет]

«Обалдеть!»

Хён Сона в удивлении раскрыл рот.

Он ожидал получить «Плащ Лорда Чозо» и «Громовой Удар». Но он и подумать не мог о «Доспехах Короля Грома».

Уникально-легендарный уровень. К тому же с возможностью роста.

Хён Сон обладал уникально-легендарным оружием — мечом-гемолизом, уникально-легендарными навыками — «Дыханием Чёрного Дракона», «Бессмертием» и навыками Огня. Все они были атакующими умениями.

Но наконец-то он получил навык уникально-легендарного уровня, предназначенный для защиты и с возможностью развития.

Хён Сон быстро нажал «Да».

[Поглощение пассивного навыка «Крепкое Тело» пассивным навыком уникально-легендарного уровня «Доспехи Короля Грома» — Легендарный уровень]

[Поглощение пассивного навыка «Каменное Тело» пассивным навыком уникально-легендарного уровня «Доспехи Короля Грома» — Легендарный уровень]

[Поглощение пассивного навыка «Стальная Кожа» пассивным навыком уникально-легендарного уровня «Доспехи Короля Грома» — Легендарный уровень]

В момент изучение «Доспехи Короля Грома» поглотило все навыки защиты, которые Хён Сон успел заполучить до этого момента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Бог Японии (часть 1)**

К тому времени, пока Хён Сон разобрал всю свою добычу, наружу осторожно начали вылезать японские Игроки. Среди них был и председатель японской Ассоциации Игроков Иноуэ. Как только они увидели Хён Сона, то сразу же поклонились ему в унисон.

— Игрок Чхве Хён Сон — герой, спасший Японию!

— Спасибо Вам!

Хён Сон поклонился головой и равнодушно посмотрел на Игроков, которые выкрикивали слова благодарности на японском языке.

— Вы должны благодарить не меня одного.

После слов Хён Сона председатель Иноуэ повернулся в сторону Инукусо.

— Инукусо! Ты сохранил гордость японских Игроков!

— Великолепно, глава группы Инукусо!

Посыпалось бесконечное количество комплиментов в сторону Инукусо.

— Я всего лишь делал свою работу, — спокойно ответил тот.

Пока Инукусо и Хён Сон слушали восхваления в свой адрес, к земле устремился вертолет и плавно приземлился. Дверь кабины отворилась и из нее появилось знакомое лицо.

«Премьер-министр Акунабе?»

Это действительно был премьер-министр Акунабе, которого со всех сторон обклевали корейцы. За ним стояли люди с телевизионной станции, оператор с камерой и репортер.

Премьер-министр Акунабе, представители телевидения и все остальные члены правительственного кабинета Японии подошли к Хён Сону.

«Зачем этот ублюдок притащился сюда? Что за цирк он собрался здесь устроить?»

— Спасибо Вам! — громко выкрикнул премьер-министр, привлекая внимание Инукусо и Хён Сона, а затем опустился на колени и преклонил голову прямо к земле.

Остальные чиновники так же поступили мгновением позже.

«Ах, а вот и цирк».

Хён Сон задавался вопросом о том, зачем же они здесь появились, но теперь все стало понятно.

— Благодаря вам двоим Япония спасена! От лица всего японского народа я выражаю вам благодарность! Вы — герои, спасшие Японию!

Хён Сон не осмелился открывать рот. Он не собирался создавать особых проблем, поэтому нет ничего хорошего в том, что он сейчас заговорит. Вместо себя он поручил это Инукусо.

— Давай, получи немного похвалы. И покрутись своим лицом перед камерой.

Хён Сон отдал несколько инструкций Инукусо, использовав навык «Призыв Короля». Теперь пришла его очередь стать известным.

— Являясь гражданином этой страны, я лишь делал то, что должен был. Хватит, поднимитесь пожалуйста.

— Игрок Инукусо!

Премьер-министр Акунабе с волнением в лице крепко схватил Инукусо за руку и поднялся на ноги.

— Большое спасибо за то, что Вы рискнули своей жизнью и взяли на себя эту военную операцию!

«Военную операцию? Что это еще за чушь?»

Лицо Хён Сона, скрытое под шлемом сильно нахмурилось. Похоже, что эти ребятки пытаются превратить обычное представление в жульничество.

«Стоит ли их поставить на свое место?»

В какой-то момент Хён Сону в голову пришла эта мысль. У него даже нет необходимости в публичном выступлении, достаточно отдать нужный приказ Инукусо, он все сделает сам.

«Нет, давай для начала просто пропустим это мимо ушей».

Хён Сон постарался успокоиться. Нет ничего страшного в таком шоу. Для него это всего лишь еще один показатель слабости японского правительства.

— Подыграй им как следует. Посмотрим, что они будут делать.

Хён Сон снова отдал приказ, использовав «Призыв Короля».

— Я всего лишь следовал отданным мне приказам.

— Нет-нет. Мы очень благодарны, что Вы провели такую опасную военную операцию по заманиваю группы монстров Чозо, пока шла подготовка к обороне Хиросимы. Да и к тому же, мы и представить себе не могли, что все закончится полным их уничтожением, а не обычным контролем.

«Они пытаются отобрать все заслуги».

Никто не знал, сколько еще лжи они вольют в уши в попытках обелить себя, но совершенно ясно, что плата за это выльется в сумму больше, чем того ожидал премьер-министр Акунабе.

— Давайте для начала сядем в вертолет. Я лично сопровожу двух героев.

Для начала Хён Сон решил принять приглашение премьера-министра Акунабе и направился к вертолету. И после того, как они покинут это место, он думал о том, чтобы потребовать справедливую компенсацию за этот инцидент.

После того, как Хён Сон сошел с вертолета, он получил очень теплый прием. Играл военный оркестр вооруженных сил, а японцы аплодировали и кричали так сильно, что их голоса охрипли. Только после того, как церемония закончилась, Инукусо и Хён Сон смогли в нормальной обстановке вести переговоры с премьер-министром Акунабе.

— Еще раз спасибо вам за спасение нашей страны!

Премьер-министр уважительно поклонился.

Хён Сон, который до сих пор не проронил ни одного слова, сейчас все же решил открыть рот:

— Конечно же, вы должны быть нам благодарны. Хотя бы за то, что мы держали язык за зубами все это время.

— Ха-ха-ха, и за это тоже я благодарен…

— Давайте послушаем историю о том, что же сейчас, черт возьми, происходило?

Премьер-министр Акунабе поскорее заговорил:

— Мы всего лишь хотели, чтобы Вы проявили немного благосклонности к японскому правительству и… — премьер-министр Акунабе начал довольно долго и громко плести нелепые речи.

Проще говоря, он просил Инукусо и Хён Сона сохранить историю о том, что именно по приказу японского правительства они занимались военным действием по переманиванию монстров Чозо в другую сторону. Также он добавил, чтобы они хранили в секрете факт о том, что правительство бросило на произвол судьбы Хиросиму.

— Если я последую вашей просьбе, что вы мне за это дадите?

На прямой вопрос Хён Сона премьер-министра Акунабе пробил холодный пот. Японское правительство уже передало в его собственность подземелья на территории островов Кюсю и Сикоку. И даже если бы они очень хотели, то были не в силах предоставить Хён Сону что-то еще. Невозможно передать ему все подземелья, находящиеся на острове Хонсю.

— Япония и так предоставила вам большое вознаграждение. Пожалуйста, окажите нам немного больше поддержки.

Лицо Хён Сона перекосилось. Основываясь лишь на хороших словах, легко можно предоставить поддержу, но не за бесплатно.

— Меня это не устраивает. Может, мне прямо сейчас пойти и дать интервью репортерам?

После слов Хён Сона премьер-министр Акунабе закусил губу.

Он пытался выпутаться из ситуации, но у него не осталось больше ни одного способа справиться с этим.

«Ущерб уже и так слишком велик».

Япония потеряла остров Кюсю и некоторым районам острова Хонсю так же был нанесен большой ущерб. И в добавок ко всему, красивое выступление Хён Сона, благодаря которому он отобрал у них право на владение большим количеством подземелий.

На самом деле, японское правительство планировало ввести специальный налог на подземелья, которые принадлежат Хён Сону, сразу после того, как проблема с монстрами Чозо будет полностью разрешена. Первоначально владение подземельями означало бы прибыль, которое правительство получало, брав плату за вход в подземелья. По сути, это было тоже самое что и налоговое обложение. Хоть эти системы и похожи, но все-таки это не настоящий налог. Поэтому японское правительство разработало план по введению специализированного налога для Хён Сона. Таким образом процент дохода, который он мог получать, был бы значительно снижен. Но сейчас они не могут разыграть эти карты против него.

Все из-за того, чтобы Хён Сон, который в одиночку поборол 10 тысяч монстров Чозо и одного монстра легендарного уровня, ничего не сделал. Это означало, что он один мог натворить больше дел, чем 10 тысяч монстров. И если в конце концов Хён Сон сорвется с цепи, это станет равносильно появлению нового монстра легендарного уровня. Нет. Возможно, все будет даже хуже.

Конечно же, у Хён Сона нет причин устраивать резню, подобно монстрам. Естественно, это необязательно, но факт того, что он обладал такой силой, вселяло во всех осознание его могущества и власти.

Кроме этого, поддержка граждан Японии, которая повесилась на Хён Сона, была настолько огромной, что даже не странно назвать происходящее синдромом. Один японец создал в интернете сообщество, в котором Хён Сону поклонялись как Богу грома и молнии. И проблема в том, что к этому сообществу, которое изначально казалось обычной шуткой, за какие-то сутки примкнуло более одного миллиона человек.

Хоть Японию и называли страной миллионов Богов, но это уже слишком.

Даже если и смотреть на это сообщество не как на религиозную группу, а как на обычный фан-клуб, то все равно его влияние оказалось слишком большим. И Хён Сону достаточно произнести одно слово, после которого японский политический мир разрушится.

Он человек, несший за собой огромную поддержку японского народа и могущественную силу, которой больше никто не обладал. Всего лишь за один день Хён Сон стал большой фигурой, на которую даже премьер-министру Акунабе тяжело смотреть. И если Хён Сон хоть как-то заикнется о Акунабе не в очень хорошем свете, то о его повторном назначении в должности премьер-министра можно будет забыть навсегда.

«Тут ничего нельзя поделать».

Общая обстановка уже определена. Все, что им оставалось — абсолютное подчинение.

— Что Вы хотите? Я предоставлю Вам все, что Вы пожелаете.

Премьер-министр заявил о добровольной капитуляции, но внутри него еще хранилось несколько целей.

«Дам тебе все, что захочешь, и даже больше».

Он предоставит Хён Сону все, появится ощущение того, что Игрок собрался захватить Японию целиком и полностью. После этого он тайно распространит факт об этом среди граждан Японии. Их чувство благодарности не продлится долго. Прямо сейчас они были готовы предоставить всю свою печень с желчным пузырем ради Хён Сона, но с течением времени все изменится.

Человеческие чувства всегда были подобны хождению в туалет и выходу из него. И совершенно очевидно, что, когда всеобщее волнение уляжется, японцы подумают о том, что Хён Сон слишком жаден.

Наверняка, Хён Сон считал, что сможет разграбить все богатство Японии одним успешным рейдом. Но к тому времени он превратится из героя Японии в настоящего тирана.

— Я не собираюсь предъявлять чрезмерно большие требования. Для начала дайте мне полную гарантию того, что я буду освобожден от уплаты налогов на прибыль, полученную на островах Кюсю и Сикоку. Не думайте об этом, как об особом законе или что-то вроде этого.

Когда премьер-министр Акунабе услышал эти слова, волосы на его спине встали дыбом.

«Как?»

Он знал о его точных планах.

«Как, черт возьми, он узнал об этом?»

Простая догадка? Или же у него есть тайный шпион?

Разум премьер-министра затуманился.

— Смотря на то, что Вы не даете мне никакого ответа, можно точно сказать, что Вы думали о том, чтобы дать мне отпор позже. Не так ли?

— Нет! Все не так! Мы дадим Вам гарантию полного освобождения от налогов на прибыль, полученную Вами на островах Кюсю и Сикоку в письменном виде! — быстро ответил премьер-министр Акунабе, удивленный словами Хён Сона.

«Какой он глупый».

Пока на этом свете существует такой хороший шпион как Инукусо, премьер-министр Акунабе никогда не сможет победить Хён Сона в этой войне.

— И наше дело насчет острова Кюсю разрешено полностью, ведь так?

— Да, все так.

— Цена на землю в тех местах наверняка сильно упала.

— С уверенностью могу сообщить о том, что о ценах на землю там даже и говорить не стоит.

В качестве компенсации японское правительство выплатило определенные суммы выжившим жителям острова Кюсю и выкупило всю землю в свою собственность. Все пострадавшие продали свои территории японскому правительству, чтобы сохранить хоть какие-то средства, так как о землях можно было забыть навсегда.

Японское правительство после восстановления острова Кюсю хотело построить там хорошо спроектированный город.

— То есть я могу получить земли, находящиеся там совершенно бесплатно?

— Вы… Вы говорите бесплатно?

— Да.

— Сколько же Вы хотите?

— Пожалуйста, предоставьте мне землю радиусом в три километра вокруг входа в подземелья для того, чтобы мне было легче управлять ими.

Несмотря на то, что территории вокруг подземелий находились в зоне повышенной опасности, цены на них все равно были очень высокими. Это связано с тем, что на этих землях располагались разнообразные магазины с оборудованием, рестораны и жилые помещения, необходимые охотникам. И в случае с Японией, в этих зонах очень часто располагались различные развлекательные заведения.

— Ну… это… — премьер-министр Акунабе не смог просто так ответить на эту просьбу.

Он уже не думал, что отплачивает Хён Сону за что-то. Это больше походило на наглое ограбление. Однако, всё, что бы ни сказал премьер-министр Акунабе, словно бы уже не имело никакого значения.

— Хорошо.

Премьер-министр про себя заскрипел зубами.

Он и так хотел предоставить ему все и даже больше. Но все же, отдавая даже это, премьер-министр Акунабе ощущал себя отвратительно.

«Когда все общественное мнение перевернется в другую сторону, я просто так это все не оставлю».

Премьер-министр Акунабе уже затачивал свой меч таким образом, чтобы его соперник ничего не увидел. Но он не знал, наступит ли день, когда ему представится возможность обнажить его.

Количество монстров легендарного уровня увеличивалось. Сможет ли Япония в такой ситуации пытаться вести борьбу с сильнейшим убийцей монстров легендарных уровней, Чхве Хён Соном? Та Япония, которая потеряла большую часть всех сил, состоящих из Игроков высоких уровней, во время произошедшего инцидента с монстрами Чозо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Бог Японии (часть 2)**

— А и, кстати, я тут подумал… Мне кажется, что не очень-то справедливо, если все награды достанутся только мне.

— Что? Что это значит?

Почему он говорит об этом, когда и так уже съел не только плоть, но и принялся пережевывать кости?

— Остальные японские Игроки не заслуживают награды. Но Инукусо — совсем другое дело. Разве он не герой, который, рискуя своей жизнью, боролся с монстрами Чозо?

— Да. Вы правы.

Ради того, чтобы скрыть ошибки японского правительства, им любыми способами необходимо расположить к себе Инукусо. Для премьер-министра Акунабе это предложение не было таким уж и плохим.

— Какую компенсацию вы планируете предоставить Инукусо?

— Для начала, мы собираемся повысить его до председателя Ассоциации Игроков Японии. Он стал объектом для подражания среди японских Игроков, поэтому мы обязаны отнестись к нему должным образом.

— Только это?

— Что?

— Также предоставьте ему должность министра по управлению пространственными вратами. Инукусо сможет справиться с обязанностями министра в сто раз лучше нынешнего, который даже не может здраво рассудить, что происходит.

У премьер-министра Акунабе от напряжения проступили вены на лбу. Это определенно вмешательство во внутренние дела страны. Почему корейский Игрок Хён Сон говорит ему, кто должен и не должен занимать пост министра в Японии?

— Вы не хотите?

Премьер-министр Акунабе улыбнулся и ответил:

— Я не могу в свободной форме решать вопрос об управлении и должности министра. Только после того, как мы обговорим этот вопрос с должностными лицами парламента…

— Вы снова попытаетесь назначить на должность министра по управлению пространственными вратами человека, который ничего знать не знает о монстрах? — спросил Хён Сон, прервав речь премьер-министра. — Совершая одну и ту же ошибку раз за разом, разве не вы подвергаете Японию той опасности, в которой она находилась до этого момента?

Лицо премьер-министра Акунабе сильно перекосилось после услышанного упрека в свой адрес.

— Мы постараемся с максимально благополучным исходом рассмотреть данный вопрос.

Словно удовлетворенный ответом, Хён Сон довольно покачал головой. А у премьер-министра Акунабе, наоборот, внутри все полыхало от негодования. Такое ощущение, что если Хён Сон зайдет чуть дальше, он спокойно по своему желанию сможет заменить и самого премьер-министра.

— А как в материальном плане вы собираетесь вознаградить героя Японии Инукусо?

— Материальное вознаграждение?

— Да, я, будучи иностранцем, получил права на владение подземельями. Разве вы не считаете нужным как-то отблагодарить гражданина своей страны?

— Что? Что вы говорите?

Только услышав упоминание о подземельях, которые перешли к Хён Сону, у премьер-министра заболел живот. Но теперь и Инукусо надо было предоставить подземелье? Хоть тот и проявил свою храбрость, тем не менее, он сыграл не такую уж большую роль в прошедшей операции.

— Достаточно ли будет, если вы передадите ему во владения подземелья на острове Хонсю?

Лицо премьер-министра Акунабе снова перекосилось. Это было абсолютно неприемлемым предложением.

— Господин Чхве Хён Сон, я совсем не заслуживаю такой цены. Даже если мне так и отплатят, я пожертвую это гражданам страны.

Лицо премьер-министра Акунабе просветлело после слов Инукусо.

— Вам действительно достаточно только должности министра и председателя Ассоциации Игроков?

— Я считаю, что и этого будет слишком много для меня.

— В Вас абсолютно нет никакой жадности. Не знаю, что на счет других людей, но я хотел позаботиться о Вас, Инукусо, как можно лучше.

После слов Хён Сона на лбу премьер-министра Акунабе снова проступили вены.

«Если он хотел позаботиться об Инукусо, то отдал бы часть своих подземелий. Почему он пытается свободно распоряжаться собственностью нашей страны?»

Ему просто надо отдать несколько подземелий на островах Кюсю или Сикоку, которыми он завладел. Но не как не требовать больше у Японии.

— Что ж, раз уже Вы сами не хотите, то тут ничего не поделать, — разочарованно произнес Хён Сон.

Премьер-министр Акунабе подумал, что ему очень повезло, переговоры завершились на этом этапе. Он и представить боялся, каким был бы исход, продолжи Хён Сон настаивать, в итоге добившись своего.

«Мы решим это дело в будущем».

А для начала премьер-министр Акунабе решил смириться с этим. Сейчас не время. Когда общественность немного стихнет, он обязательно найдет способ для контратаки.

К счастью, этим диалогом их разговор и завершился. Хён Сон выразил свое мнение о возвращении в Корею, и премьер-министр Акунабе попрощался с ним, сделав при этом двойной поклон. Для японского правительства не было ничего хорошего в том, если Хён Сон останется в стране на более долгий срок.

Хён Сон прошел на посадку к самолету, отправляющемуся в Корею. И естественно, он не сразу смог сесть на этот рейс. Перед самой посадкой он дал интервью СМИ Японии и всего мира. Содержание его было простым — похвала Инукусо. Хён Сон сказал, что впечатлен тем фактом, что в Японии существует такой замечательный Игрок. Он — луч надежды среди японских Игроков, и Хён Сон поддерживает решение японского правительства назначить Инукусо министром по управлению пространственными вратами и председателем Ассоциации Игроков. Пока Инукусо занимает эти посты, Япония будет меняться в лучшую сторону.

После интервью последовала взрывная реакция японской общественности. Хоть в каждой шутке есть доля шутки, но Хён Сон, почитаемый в Японии в качестве живого Бога, расхваливал и превозносил Инукусо.

Стала ясна негативная реакция японцев на заявления от зарубежных пользователей сети о том, что Инукусо, по большому счету, ничего и не сделал. Инукусо стал символом и гордостью Японии. Но, с другой стороны, японское правительство находилось в полном замешательстве после интервью Хён Сона, ведь, пускай и планировали назначить Инукусо председателем Ассоциации Игроков, они совсем не хотели делать из него министра по управлению пространственными вратами. Но теперь благодаря официальному заявлению Хён Сона о поддержке у них не оставалось другого выбора, кроме как, плача и поедая острую горчицу, сделать так, чтобы Инукусо занял одновременно две должности.

К счастью, Инукусо довольно активно сотрудничал с японским правительством. Несмотря на огромную поддержку и силу, которая валилась на него со всех сторон, он всегда принижал свое величие. И кроме того, он, как и всегда, был верен Акунабе. Премьер-министр и другие члены парламента были очень довольны этим.

На самом деле, власть Акунабе относилась к Инукусо, как к герою, и старалась держать его под контролем. Существовали веские причины на это.

Игнорирование всяких правил и инструкций. Близкие и крепкие отношения с Хён Соном. Высокая степень осведомленности обо всем. Факт того, что он признан японским народом. Все это становилось довольно серьезной проблемой для политического строя Акунабе, ставившего власть на первое место. Однако поведение Инукусо, которое со временем совсем не изменилось, открыло им светлый путь. В конце концов, Акунабе со своей свитой решили долго не думать и держать при себе Инукусо, считая, что это для них наиболее выгодный вариант. В результате, Инукусо стал первым Игроком, который прочно укоренился в мире японской политики.

\*\*\*

Хён Сон приземлился в аэропорту Инчхон.

«Отлично».

Глядя на окружение, испещренное корейскими буквами, а не японскими иероглифами, сам того не замечая, Хён Сон почувствовал тепло на душе. Проблема лишь в том, что в аэропорту его уже поджидали журналисты.

«Что за? Почему их так много?»

Хён Сон озадаченно смотрел на репортеров. Но все было вполне очевидно. Эфир того, как Хён Сон в одиночку поборол огромную кучу монстров Чозо, транслировался в реальном времени. Корейцы были так же взволнованы, как и японцы. К тому же Хён Сон уже успел прославиться благодаря случаю в подземелье Виверны. Однако еще до того, как память об этом стихла, в Японии разразилось кое-что покрупнее.

Корейцы принимали Хён Сона как героя Кореи. Но информация о нем отсутствовала. Хён Сон дал интервью в Японии, но не стал раскрывать своего лица и голоса. Он даже не назвал своего имени.

Вся публика хотела знать о нем. Репортеры стали теми, кто решили развеять любопытство общественности. Они скопом стекались в аэропорт, чтобы собрать о Хён Соне хоть какую-то информацию.

«Что же делать?»

Хён Сон, задумавшись на какое-то время, двинулся к выходу.

Он мог избежать их, но очевидно, что они придут в штаб гильдии «Бессмертных». Поэтому, если и придется с ними столкнуться, то лучшим местом был аэропорт.

Хён Сон закрыл лицо, надев на себя шлем. Когда он появился, со всех сторон, не останавливаясь, мигали вспышки фотокамер.

«Лица даже не видно, что они там так усердно фотографируют?»

Хён Сон дал короткое интервью репортерам.

В основном они задавали вопросы об ощущениях, когда он впервые столкнулся с группой монстров Чозо. Хён Сон давал такие же ответы, как и перед отъездом из Японии. Естественно, он изменил свой голос.

Где-то по середине Хён Сону начали задавать вопросы более личного характера, но он аккуратно обходил их стороной. В какой-то момент, завершив общение с репортерами, он двинулся со своего места, но к нему подошли две группы людей. В их сторону тоже обратились вспышки камер.

«Что такое?»

Лица людей, которые находились впереди этих групп, были знакомы Хён Сону.

«Разве это не кандидаты в президенты?»

Кандидаты от больших партий шли в сторону Хён Сона с сопровождающей группой. Казалось, что они приехали сюда сделать фотографии с Хён Соном перед началом президентских выборов.

Лицо Хён Сона, скрытое под шлемом, перекосилось.

«У этих людей совсем нет страха…»

Если Хён Сон заявит о том, что он поддерживает одного из двух кандидатов, то баланс очень сильно пошатнется. Но они спокойно, совершенно ничего не опасаясь, приехали к нему на встречу.

— Вы очень много натерпелись в соседней стране.

— Спасибо за то, что заставили Корею засиять.

Оба кандидата с улыбкой поприветствовали Хён Сона. А он, в свою очередь, сухо им ответил. Хён Сон собирался довольно грубо разобраться с ними, но речи двух кандидатов в президенты постепенно затягивались.

«Какого черта эти двое остановили меня и пытаются задвинуть свою политику».

Казалось, они надеялись, что, если расскажут больше нюансов о своих делах, то получат больше поддержки от Хён Сона.

— Я довольно сильно устал, поэтому, думаю, мне лучше пойти.

— Ах, да, конечно.

— Мы отняли у Вас много времени.

— Тогда я, пожалуй…

Хён Сон направился дальше, оставив позади двух кандидатов. Он слышал крики репортеров за спиной, но проигнорировал их.

— Ах, задолбали. Я думал, что помру там.

— Это все потому, что Вы, Чхве Хён Сон, были очень хороши, — ответила Син Юн А, с улыбкой встречая Хён Сона.

— Спасибо, что позаботились обо всем заранее, Юн А.

Син Юн А мобилизовала членов гильдии «Бессмертных» для того, чтобы остановить репортеров. Если бы она этого не сделала, они наверняка преследовали бы его до самого дома. Но, вероятнее всего, слежка за ним еще не закончена.

— Да ничего особенного. И, кстати, я тоже очень сильно удивилась. Когда Вы успели так сильно поднять свой уровень? — Син Юн А задала тот же вопрос, что и репортеры.

Он очень раздражал, но не когда прозвучал с уст Син Юн А.

— Я просто усердно охотился.

— Тогда расскажите, пожалуйста, подробнее о том, как Вы боролись с Золотым Орлом? — с любопытством спросила Син Юн А у Хён Сона.

Хён Сон рассмеялся и во всех подробностях рассказал о военной операции.

— Вы действительно могли умереть. Тогда почему же Вы пошли на такой опасный поступок? — проворчала Син Юн А.

Она говорила о том, чтобы он больше никогда так не делал, что безопасность всегда должна быть на первом месте, и т. д.

Слушая ворчание Син Юн А, Хён Сон не смог сдержать улыбку. Он понял, как сильно она беспокоилась о нем.

Большинство людей находились в восторге от достижений Хён Сона. Но не все. Он слышал много упреков, когда разговаривал по телефону со своей семьей, находясь в Японии. Люсия тоже долго ругалась на него. Но причина такому поведению была в том, что они переживали за Хён Сона. Син Юн А вела себя так же. Она так ворчала, потому что переживала о нем.

Хён Сону стало приятно от того, что в его жизни много людей, которые беспокоятся о нем.

— Вы слушаете, что я Вам говорю? Почему Вы без конца улыбаетесь?

— Просто мне нравится, что Вы так сильно обо мне переживаете, Юн А.

— О чем Вы говорите? Что значит, я переживаю? Нет, это не значит, что я совсем не беспокоилась о Вас, но…

Син Юн А с покрасневшим лицом продолжила непрерывно бубнить то, что совсем не поддавалось логике. Это выглядело так мило, что вызывало у Хён Сона неосознанную нежную улыбку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Создание благоприятных условий для развития навыков (часть 1)**

Хён Сон вместе с Син Юн А вошел в здание штаба гильдии «Бессмертных».

Он хотел поскорее вернуться домой, но не мог этого сделать из-за репортеров, продолжавших следить за ним.

— Вы вернулись, достигнув невиданных высот! — глава гильдии Кан Сон Ён с улыбкой поприветствовал Хён Сона, как только они вошли.

Увидев трансляцию из Японии, Кан Сон Ён был настолько поражен, что чуть не потерял сознание. Он знал то, что Хён Сон необычайно силен и продолжает развивать свои способности. Но он совсем не подозревал, что все происходит настолько быстро. Появления Хён Сона в рейдах на Орка-военачальника и Орка-мага уже было достаточно для того, чтобы открыть рот от удивления, но на этот раз он без помощи других Игроков, в одиночку, уничтожил множество монстров героических уровней и одного монстра легендарного уровня. Теперь Кан Сон Ён понимал инвесторов, которые верили только лишь в Хён Сона и готовы были выписывать на него чеки размером в 30 триллионов каменных долларов.

В последнее время со всего мира в гильдию «Бессмертных» поступало множество предложений об инвестировании. В обычных и каменных долларах, йенах, юанях, евро и т. д. Общая сумма всех инвестиций превысила 100 триллионов вон. Конечно же, не обошлось от пустых обещаний, но даже без учета этих средств общее количество оставалось по-прежнему невообразимо огромным.

Для начала Кан Сон Ён отказался от всех поступивших предложений, ведь все, что касалось работы фондов, было под управлением Хён Сона. Даже если Хён Сон и оставил ему полную свободу в управлении гильдией, у главы Кан Сон Ёна нет личной заинтересованности в получении дополнительных инвестиций. Сейчас у них нет особых проблем с финансированием гильдии, чтобы получать помощь от инвесторов.

— Вам комфортно управлять гильдией?

— Да, конечно. Хоть репортеры немного раздражают, но это вполне можно стерпеть.

Хён Сон поговорил с главой Кан Сон Ёном о том, что происходило в Японии. В процессе их беседы открылась проблема в управлении гильдией «Бессмертных».

— Поступило множество предложений об инвестициях в гильдию.

— Откажите всем.

Если что-то приходит, то рано или поздно оно должно быть возвращено. Скрытые намерения инвесторов, которые хотели вложиться в гильдию «Бессмертных», слишком очевидны. Они жаждали акций или же прав на управление гильдией.

— Я так и думал. И еще, запросы Игроков о вступлении в гильдию растут с каждым днем. В частности, не только корейские Игроки, но Ранкеры и высокоуровневые Игроки со всего мира хотят к нам присоединиться.

— Принимайте всех. Раз уж подвернулся такой случай, мы должны открыть зарубежные филиалы.

Не стоит упускать такую возможность.

— Я тоже хотел бы поступить таким образом, но Ранкеры и Игроки должны получить первоначальную оплату. Кроме того, открытие зарубежных филиалов потребует больших затрат. Как и всегда.

— С этим я разберусь сам.

Хён Сон заработал огромные деньги во время своего отъезда в Японию. Он собирался продать предметы через аукцион, но магические камни планировалось сбыть из рук в руки. Конечно, этих денег будет все равно недостаточно, но проблема скоро полностью решится. Ведь инвестиционная компания, учрежденная Хён Соном, была наводнена запросами от иностранных компаний и инвесторов.

\*\*\*

США, Округ Колумбия, штат Вашингтон.

Белый дом проводил встречи несколько дней подряд.

— Стали известны результаты исследований, — произнес директор ЦРУ.

Глаза президента Вилсона заблестели.

— Ну и что это за страна?

— Китай.

После слов директора ЦРУ лица всех сотрудников стали серьезными, включая и президента Вилсона.

— Ты говоришь, Китай? Это правда?

— Разве Китай это не та страна, с которой у Игрока Чхве Хён Сона плохие отношения?

— Они даже его не знают. Каким образом они решились вложить в него такую огромную сумму?

— Объясни нам все в подробностях.

По просьбе президента Вилсона директор ЦРУ начал брифинг.

— В настоящее время власть возглавляет Ма Бун Сок. Хоть он бывший председатель, но поскольку настоящий лидер лишь пугало, именно Ма Бун Сок является главным лицом.

Он сделал свое имя известным после пятого рейда на монстра легендарного уровня Крысолюда.

— Под руководством бывшего председателя Ма Бун Сока Китай официально принес извинения Игроку Чхве Хён Сону за попытку похищения и убийства его самого и его семьи. Однако на извинениях все не закончилось. Также между ними прошло тайное соглашение.

— Тайное соглашение? Что ты имеешь в виду?! — в гневе спросил президент Вилсон.

— После официально принесенных извинений на счет международной инвестиционной компании, которой управляет Игрок Чхве Хён Сон, поступило 30 триллионов каменных долларов. Похоже, Китай очень сильно постарался.

30 триллионов каменных долларов — это совсем не маленькая сумма. Особенно для Китая, который понес огромные потери во время Второго Катаклизма, происшествий с Водяным Змеем и Крысолюдом.

— Это смехотворно большая сумма для компенсации за причиненный ущерб.

Китай совсем не входит в число тех стран, которые будут выплачивать такие огромные средства за подобные свои ошибки. Но даже если бы и выплатила, то эта сумма все равно выходила за все рамки. Кроме этого, Ма Бун Сон, предоставив Чхве Хён Сону 30 триллионов каменных долларов, держал рот на замке и не давал никакого отчета.

— Да, это так. Сразу после этого Игрок Чхве Хён Сон создал ныне существующую гильдию «Бессмертных». Но этот факт держался в строжайшем секрете.

— Значит, у них совсем не простые отношения.

Нельзя, будучи не в близких отношениях, так легкомысленно инвестировать и получать такие огромные суммы как 30 миллионов каменных долларов.

— Может, дело в родственных связях?

— Даже если и так, не слишком ли это все внезапно?

— Вполне возможно, что китайцы почувствовали на себе все скрытые возможности Чхве Хён Сона, поэтому решили перестраховаться.

Среди участников собрания возникли разногласия.

— Тихо! — выкрикнул президент Вилсон.

Все тут же закрыли рты.

— Ничего уже не изменится, если мы продолжим обсуждать то, что уже миновало. На повестке дня — построение тесных дружеских связей с Игроком Чхве Хён Соном.

Важность персоны Игрока Чхве Хён Сона сильно выросла.

Хён Сон — Игрок с непревзойденными навыками, которого США обязаны были использовать в своих целях еще раньше. Но сейчас ситуация изменилась, и он превратился в объект, которого надо было купить любой ценой.

Его способности в рейдах были крайне важны, но большую ценность представляла личная сила, которую вряд ли получится найти в другом человеке. Судя по данным, полученным в разведывательном управлении США, Игрок Чхве Хён Сон мог в одиночку уничтожить целую страну. Он ничем не отличался от ходячего стратегического оружия.

— Есть ли какой-то способ, благодаря которому мы смогли бы узнать какое именно соглашение заключил Игрок Чхве Хён Сон с Китаем?

На вопрос президента Вилсона директор ЦРУ склонил голову, словно извиняясь за что-то.

— Агенты ЦРУ, находящиеся в Северо-Восточной Азии, делают все, что в их силах. Но все не так просто. Поскольку отношения между Хён Соном и Китаем стоят на деньгах, мы считаем, что у нас достаточно возможностей, чтобы вмешаться.

— Ты же сказал, что Китай просто так инвестировал 30 триллионов каменных долларов?

— Да, все именно так.

— Для начала давай попробуем предложить ему 100 триллионов каменных долларов.

— Вы говорите 100 триллионов?

— Да. Если им нужны обычные доллары, то скажи, что мы инвестируем в него еще один триллион долларов. Но за это ему нужно будет внести особую плату.

Один триллион долларов — это огромная сумма, равная годовому обороту США. Но даже если и придется выложить такие средства ради достижения прочных отношений с Игроком Чхве Хён Соном, они в любом случае заполучат большее преимущество.

В будущем, если он сможет искоренять всех монстров легендарных уровней, которые будут появляться на территории США, то президент готов заплатить не один триллион, а даже два или три триллиона долларов.

\*\*\*

Посол США в Корее нанес неофициальный визит в гильдию «Бессмертных».

— По какому вопросу Вы вдруг пришли к нам? — удивленно спросил Чхве Хён Сон.

У Хён Сона и посла США не было никого повода для выстраивания отношений и личного знакомства.

— Приношу извинения за подобную бесцеремонность, но я пришел сюда, чтобы передать Вам информацию о пожеланиях президента Вилсона.

— Президента Вилсона?

Он никогда не был лично знаком с Хён Соном.

— Мы услышали информацию о том, что во время расширения Вашей гильдии «Бессмертных» по всему миру у Вас возникло много трудностей. Особенно в финансовом плане.

— Что ж, можно сказать, что это действительно так. США хотят инвестировать в нашу гильдию?

— Да, мы хотим сделать это Нам лишь требуется ваше согласие, Игрок Чхве Хён Сон.

Человек, который пришел с деньгами, хочет получить разрешение на инвестирование.

«В этом нет ничего плохого».

Планировалось постепенное расширение гильдии «Бессмертных», но у Хён Сона было дело, которое он хотел сделать еще до того, как оно завершится. И это дело требовало огромных финансовых затрат.

— Сколько вы хотите инвестировать?

— Сто триллионов каменных долларов.

В какой-то момент Хён Сон замер.

— Сколько?

— Сто триллионов каменных долларов. Если Вы хотите обычные доллары, то мы сможем заплатить Вам один триллион в обычной валюте.

Не воны, а каменные и обычные доллары.

«Масштаб американских ребят — это не шутки».

Хён Сон взял 30 триллионов каменных долларов у Ма Бун Сока. Но это стало возможным только потому, что Ма Бун Сок являлся второй по счету пешкой Хён Сона. А теперь США, которые не имели с Чхве Хён Соном особых отношений, предлагали ему колоссальную сумму в 100 триллионов каменных долларов.

— Эм…

Сознание Хён Сона на мгновение затуманилось. С такой суммой все его проблемы развеивались.

— Если этого будет мало, то мы можем увеличить количество инвестируемых средств.

Если 100 триллионов каменных долларов будет недостаточно, то попроси еще. 100 триллионов каменных долларов — это колоссально огромная сумма в 1000 триллионов корейских вон. Настолько огромная, что Хён Сона заволновался.

— Какие у вас требования взамен? — прямо спросил Хён Сон.

— Мы хотим, чтобы Вы как можно дольше оставались на территории США. И когда будут появляться монстры легендарных уровней, Вы должны выходить в Рейды.

— Я, конечно, могу ездить в США во время отдыха, но у меня совсем нет планов на долгосрочное пребывание и бесполезное времяпровождение.

— На это у нас есть заранее подготовленная контрмера.

— Что же это? — озадаченно спросил Хён Сон.

— В Америке есть Игрок, ее зовут Сара. Она обладает уникальным навыком героического уровня — перемещение на дальние расстояния.

— Навык перемещения на дальние расстояния?

— Да, таким образом можно свободно перемещаться в несколько мест. Благодаря ее навыку Вы сможете быстро передвигаться между Кореей и США.

«Свиток перемещения на дальние расстояния, но в виде навыка?»

Предмет героического уровня для перемещения на дальние расстояния, стоящий 10 миллиардов очков, имел тот же эффект, что и свиток.

— Если в США возникнет проблема, то мы сразу же направим эту девушку в гильдию «Бессмертных».

В США не возникало проблем с монстрами героического уровня. Это были меры на случай появления на их территории монстра легендарного уровня.

— Этого будет действительно достаточно? — задал вопрос Хён Сон.

— Конечно. Федеральное правительство США ставит безопасность своих граждан на первое место.

Эти слова не были похожи на ложь. Да и к тому же, охота на монстров легендарного уровня для Хён Сона была даже выгодна. Это предложение, при котором он ничего не теряет.

— Хорошо. Я принимаю ваше предложение. Взамен у меня будет одно условие.

— Что пожелаете. Мы сделаем для Вас все, — уверенно заявил посол США.

— Вместо получения каменных долларов я бы хотел, чтобы Вы мне предоставили книги навыков.

— Простите?

— Я хочу получить книги навыков исцеления, защиты, молнии и огня. Количество, которое покроет сумму в 100 триллионов каменных долларов.

Лицо посла США окаменело после слов Хён Сона.

— Игрок Чхве Хён Сон, деньги, которые федеральное правительство США обещает Вам заплатить, являются инвестиционными средствами.

Эти деньги не предназначены для того, чтобы Хён Сон растрачивал их по своему желанию. Это средства, которые в любой момент могли быть возвращены обратно.

— Я думал, что если отношения между мной и Америкой не изменятся в худшую сторону, то не будет необходимости в требовании о возврате средств. Видимо, я что-то неправильно понял?

После вопроса, заданного Хён Соном, посол задумался на какое-то время. Хоть он и пришел с полным правом на принятие решений, но эта просьба уже выходила за рамки его полномочий. Тем не менее он не мог больше колебаться.

— Конечно же, Вы все правильно поняли. Если наша дружба с Вами, Игрок Чхве Хён Сон, продлится вечно, то у федерального правительства США никогда не возникнет вопросов по возврату инвестируемых средств.

Задача президента Вилсона состояла в том, чтобы любыми способами предоставить Игроку Чхве Хён Сону инвестиции в размере 100 триллионов каменных долларов. И не должно было возникнуть никаких проблем, если это будут не обязательно финансовые выплаты, а соразмерные этой сумме предметы, ведь 100 триллионов долларов являлись всего лишь связующим звеном для налаживания прочной связи между Чхве Хён Соном и США.

«Наоборот, так будет даже лучше».

Хён Сон сейчас не в состоянии вернуть обратно 100 триллионов каменных долларов. Значит, на начальном этапе США смогут доминировать в этих двухсторонних отношениях.

— Прошу Вас позаботиться о нас в будущем.

— О том же прошу и США.

Хён Сон и посол, улыбаясь друг другу, обменялись крепким рукопожатием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. Создание благоприятных условий для развития навыков (часть 2)**

Хён Сон официально заключил инвестиционный контракт с федеральным правительством США.

Сумма инвестиций составила 100 триллионов каменных долларов. Когда этот факт был раскрыт, удивился весь мир, ведь никто даже и представить себе не мог о том, что кто-то будет инвестировать 100 триллионов каменных долларов одному частному лицу.

У Хён Сона появилось множество новых прозвищ. В США его называли Игроком на 1 триллион долларов, а в Корее Игроком на 1000 триллионов вон или Человеком-Триллионом. До этого прозвища Хён Сона в основном были связаны с молнией, например, Бог Молнии, Грозный, Бог Грозы, Тор и подобные. Также он носил звание «Один Игрок против 10000». И теперь ко всему этому прибавились прозвища, связанные с суммой в 1 триллион долларов или 1000 триллионов вон.

Интерес к Хён Сону вспыхнул с новой силой.

Между тем, цены на книги разнообразных навыков постепенно росли по всему миру. Федеральное правительство США позаботилось о том, чтобы достать книги навыков для Хён Сона на сумму 100 триллионов каменных долларов. Это своего рода дополнительная услуга. И естественно, это было абсолютно конфиденциально. США даже мобилизовали агентов ЦРУ, чтобы как можно тише выкупить книги навыков.

И вместо того, чтобы резко поднимать стоимость на книги навыков, которые закупались в огромном количестве, цена на них повышалась очень осторожно и медленно. Таким образом приобретенные книги под сопровождение войск США были доставлены в штаб «Бессмертных».

Все эти неимоверные усилия США приложили, чтобы победить Китай и стать партнером номер один для Игрока Чхве Хён Сона. Но все еще были сомнения насчет того, смогут ли Штаты выиграть у Китая, который уже принадлежал Хён Сону.

[«Ветер Регенерации» — Вам не удалось изучить книгу пассивного навыка обычного уровня.]

[Пассивный навык «Бессмертие» (уникально-легендарный уровень) и пассивный навык «Ветер Регенерации» (обычный уровень) — объединение двух навыков.]

[Пассивный навык «Бессмертие» (уникально-легендарный уровень) повышен.]

[«Стальная Кожа» — Вам не удалось изучить книгу пассивного навыка редкого уровня.]

[Пассивный навык «Доспехи Короля Грома» (уникально-легендарный уровень) и пассивный навык «Стальная Кожа» (редкий уровень) — объединение двух навыков.]

[Пассивный навык «Доспехи Короля Грома» (уникально-легендарный уровень) повышен.]

Перед глазами Хён Сона без конца всплывали уведомления о новых сообщениях.

«Надоело».

Он автоматически нажимал на «Да» каждый раз, когда приходило новое сообщение об изучении книги навыков. Он уже несколько часов занимался этим делом.

— Фух!

Хён Сон, наконец покончив со всем, поднялся со своего места.

«Кажется, они сказали, что через три дня придет новая партия».

А пока он может поохотиться в подземельях.

«Но навыки действительно повысились? Точно?»

Сообщения о повышении приходили постоянно. Однако глядя на то, что книг навыков не так уж много, по всей видимости, особых изменений не было. С этим ничего не поделать.

«Если качеством не возьмешь, то надо постараться взять количеством».

Разве не будет никаких изменений, если не выбирать из книг навыков обычных, редких или героических уровней, а впитывать в себя все и главное, побольше.

«В это вложено 1000 триллионов вон!»

В независимости от того, какое качество у подпитки, разве не будет никакого эффекта, если вложить в это настолько огромную сумму денег?

«Это только начало».

Федеральное правительство США заявило о том, что через три месяца можно будет потратить 100 триллионов каменных вон. Такие меры, чтобы предотвратить повышение цен на книги навыков.

Очевидно, что независимо от того, насколько тщательно они планировали покупку книг навыков, цена на них неизбежно росла. Но цель федерального правительства США заключалась в том, чтобы удерживать ее уровень как можно ниже. Поэтому они как можно четче объяснили Хён Сону свои условия. К счастью, их усилия в какой-то степени окупились. Хён Сон признал США довольно полезным и хорошим партнером.

«Пора отправиться на охоту».

Хён Сон не спеша вышел из штаба гильдии.

\*\*\*

Время пролетело незаметно.

Хён Сон неофициально приехал в США и увлеченно занимался охотой. Между тем он периодически отправлялся в Корею, чтобы запастись необходимыми предметами и изучать книги навыков.

Гигантский Минотавр взревел и побежал по направлению к Хён Сону. Меч-гемолиз аккуратно и быстро разрезал шею монстра. С громким звуком тело Минотавра упало без сил.

— На этих ребят не так уж и легко охотиться.

— Эти монстры — одиночки, они очень осторожно и незаметно передвигаются.

— Сколько же я времени потратил на него? — пробормотал Хён Сон, сжав зубы.

Среди монстров героических уровней довольно много видов, ведущих отшельническую жизнь. В таком случае необходимо намного больше времени, чтобы побороть хотя бы одного из них и получить достижение за это.

— Давайте вернемся обратно. Сегодня последний день для изучения книг навыков.

— Хорошо.

Хён Сон вместе с Люсией вышел из подземелья и вернулся в Корею, используя свиток перемещения на дальние расстояния.

Штаб гильдии «Бессмертных».

Хён Сон посмотрел на небольшой холм, образовавшийся из книг навыков, и проглотил слюну.

Огромная сумма в 100 триллионов каменных долларов.

Несмотря на то, что на эти книги была потрачена такая сумма, ни один из навыков не был повышен до мифического уровня.

«Это последняя партия».

После этого ему придется изучать только те книги навыков, которые он будет покупать самостоятельно, платя при этом дополнительные очки и деньги, или же придется надеяться на те, что попадутся ему во время охоты.

Хён Сон принялся за изучение книг. Ему без конца начали приходить сообщения.

По мере того, как количество книг постепенно уменьшалось, Хён Сон становился более нервным. На самом деле, поглощение книг навыков не было ущербом как таковым. Глядя на эти сообщения, можно сказать, что инвестируемые средства потрачены зря, но навыки медленно, да все же повышались. Недостаток лишь в том, что эффект был не таким хорошим.

«Почти что закончились».

От небольшого холмика, образовавшегося из книг навыков, практически ничего не осталось. И в этот момент…

[«Природное восстановление» — Вам не удалось изучить книгу пассивного навыка редкого уровня.]

[Пассивный навык «Бессмертие» (уникально-легендарный уровень) и пассивный навык «Природное восстановление» (редкий уровень) — объединение двух навыков.]

[Пассивный навык «Бессмертие» (уникально-легендарный уровень) повышен до уникально-полумифического уровня.]

[Невероятное достижение легендарного уровня.]

Вы впервые повысили навыки до полумифического уровня.

Награда: Звание [Игрок, первый повысивший навык легендарного уровня до полумифического уровня].

[Невероятное достижение легендарного уровня.]

Вы впервые повысили навыки до уникально-полумифического уровня.

Награда: Звание [Игрок, первый повысивший навык легендарного уровня до уникально-полумифического уровня].

Наконец-то ему пришли сообщения, которых он так долго ждал.

В одно мгновение все характеристики Хён Сона повысились на 80.

«Игрок, первый повысивший навык легендарного уровня до полумифического уровня» и «Игрок, первый повысивший навык легендарного уровня до уникально-полумифического уровня» — это то, что выражало силу легендарного уровня.

«Обалдеть!»

В общем счете все характеристики увеличились на 400 единиц.

«А?»

Хён Сон, не в состоянии нарадоваться, вдруг наклонил голову. Что-то было не так.

«Полумифический уровень?»

Нет, но если легендарный уровень — это легендарный уровень, то и мифический должен быть мифическим уровнем. Что это значит, полумифический уровень? И в достижениях так же чётко говорилось о том, что это был полумифический, а не мифический уровень.

Первым делом Хён Сон проверил информацию о навыке «Бессмертия».

[«Бессмертие» (уникально-полумифический уровень).]

— Пассивный навык.

— Вы не умрете до тех пор, пока тело не будет уничтожено полностью.

— Быстрая регенерация.

— Навык, который способен развиваться.

Информация о навыках еще больше упростилась.

«Если тело не будет уничтожено полностью, я не умру?»

Исчезла информация о том, что Хён Сон умрет в случае, если голова или сердце будут уничтожены полностью. Это практически означало, что он стал абсолютно бессмертным.

Хён Сон продолжил изучение оставшихся книг навыков.

В момент, когда Хён Сон практически закончил изучение всех книг, ему снова пришло сообщение о росте.

[«Цепь Молнии» — Вам не удалось изучить книгу активного навыка редкого уровня.]

[Активный навык «Дыхание Черного Дракона» (уникально-легендарный уровень) и активный навык «Цепь Молнии» (редкий уровень) — объединение двух навыков.]

[Активный навык «Дыхание Черного Дракона» (уникально-легендарный уровень) повышен до уникально-полумифического уровня.]

«Этот навык тоже стал полумифическим. То есть, хотите сказать, что нельзя повыситься до мифического уровня, только лишь поглощая книги навыков?»

Это довольно хлопотно. Хён Сон проверил информацию о навыке «Дыхание Черного Дракона».

[«Дыхание Черного Дракона» (уникально-полумифический уровень).]

— Активный навык.

— Изменяет свойства обычной магической силы на темную магию.

— Сила атакующих навыков значительно увеличивается.

— Сила навыков исцеления значительно снижается.

— Активируется, одновременно потребляя характеристики здоровья и магии.

— По желанию владельца, активируется черная молния.

— Все навыки и действия получают силу молнии.

— Временно парализует тела врагов под воздействием «Дыхания Черного Дракона».

— Вы можете управлять всеми навыками молнии, используемыми другими Игроками или монстрами.

— Не требует времени для перезарядки.

— Возможен рост при поглощении предметов и навыков молнии.

Если сравнивать с уникально-легендарным уровнем, к нему добавилось только одно свойство.

«Я смогу брать под контроль навыки, используемые другими Игроками или монстрами? Что это означает?»

Он не мог так просто все понять. Для начала, Хён Сон изучил оставшиеся книги навыков, но больше не произошло никаких особых улучшений. Он вложил в это дело 100 триллионов каменных долларов, но все что смог получить, это повышение навыков «Дыхание Черного Дракона» и «Бессмертие». На этом все.

Хён Сон немного разочаровался, считая, что все четыре навыка, которыми он владел, смогут преодолеть следующий предел. Но, видимо, он возлагал слишком много надежд.

«Всего два навыка».

Хён Сон направился в подземелье Грозного Льва.

Сейчас нет способа протестировать улучшенный навык «Бессмертия», но зато вполне реально опробовать «Дыхание Черного Дракона».

Монстром, который приветствовал Хён Сона на входе в подземелье, оказался Грозовой Лев.

Громовой Лев — это монстр, испускающий мощнейшую молнию.

В сторону Хён Сона направилась цепная молния.

«Что это?»

Хён Сон был уверен, что в этот момент он не использовал свой навык «Дыхание Черного Дракона», но почувствовал, словно тот был активирован.

Он отразил молнию, летевшую прямо в него. Удар Грозового Льва обвился вокруг Хён Сона, как «Дыхание Черного Дракона».

«О, совсем неплохо».

Действие навыка практически не потребляло магию.

На этот раз Хён Сон, ставший хозяином молнии, которая была направлена в него, запустил ее обратно в Грозового Льва. Монстр в тоже мгновение поскорее выпустил еще одну молнию.

«С этой тоже сработает?»

Хён Сон снова отразил удар Грозового Льва. В этот момент молния, которую он запустил обратно, полетела в сторону монстра. Раздался ужасный взрыв и тело Грозового Льва превратилось в пепел. Он умер от удара своей же молнии.

Хён Сон продолжил проверку своих способностей. Используя навык «Провокации», он приманил к себе несколько десятков Грозовых Львов.

Множество молний направилось в сторону Хён Сона. Только вот, повинуясь воле Хён Сона, все они вернулись обратно. Сраженные своими же атаками монстры опустились на землю.

«Радиус не такой уж большой, но очень даже эффективный».

Расстояние, которое по силе магическим способностям Хён Сона. Оно позволяло брать под контроль все молнии, выпускаемые Грозовыми Львами, и свободно ими распоряжаться.

«Если бы я улучшил свои навыки пораньше, то не напрягался так в рейде на Золотого Орла».

Естественно, нет никакой гарантии того, что монстр легендарного уровня так легко примет на себя отраженные атаки, ведь контроль магической мощи того же Золотого Орла был на довольно высоком уровне. Но этот новый навык мог довольно сильно помочь Хён Сону.

«Может, проверить силу самого навыка?»

Хён Сон воспользовался навыком «Дыхание Черного Дракона». Угольно-черная молния разлетелась по всем направлениям. Грозовые Львы, оставшиеся в живых после последней атаки, с оглушительным взрывом превратились в угольки.

«Ого!»

По сравнению с тем, что было до прокачки, силы выносливости и магической мощи значительно возросли.

«Это действительно другой уровень».

Хоть к уровню и прилагается приставка «полу», но он являлся мифическим. Это был совсем другой разряд, если сравнивать с легендарным уровнем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. Продуктовое предприятие**

США, Вашингтон, Белый Дом.

— Это все? — спросил Вилсон, подписывая платежные документы.

— Да, президент Вилсон.

— Вы ведь не можете знать, правильно ли это, ведь так? — обеспокоенно задал вопрос президент.

Если бы Хён Сон являлся членом федерального правительства США, то сейчас бы не пришлось так ломать голову. Но Хён Сон — независимый Игрок с уникальными способностями. Да и к тому же иностранец.

— Разве теперь у нас не решена проблема с национальной безопасностью? Заручившись помощью Игрока Хён Сона, мы без особых усилий можем побороть монстра легендарного уровня, если вдруг появится.

— Это действительно так, но…

Президент Вилсон жалел об этом. Каким был бы результат, вложи они эту огромную сумму в Игроков своей страны? Возможно, в этом мире появился бы Игрок с силами сопоставимыми с силами Чхве Хён Сона. Но это предположение было пустышкой.

— Вероятно, у него есть четыре навыка, которые он может развивать.

Хён Сону было необходимо четыре вида книг навыков: исцеление, атака, молния, огонь. Значит, у него они точно есть.

Среди американских Ранкеров много Игроков, у которых тоже есть навыки с перспективой в развитии. Но ни у кого из них нет их в таком количестве. В Америке среди Игроков по такому критерию известен лишь Джозеф, и в настоящее время он занимает первое место в рейтинге Игроков США. Тем не менее количество навыков с возможностью развития у него всего два, и те лишь героического уровня. США, претендовавшие на звание страны № 1 по силе Игроков, не имели ни одного человека с навыком легендарного уровня.

— Я все чаще думаю о том, что нам стоило бы отлавливать монстров легендарных уровней даже ценой больших потерь.

Корея сильно пострадала после появления на своей территории монстров легендарных уровней, но они в какой-то степени получили с этого выгоду. У Игрока Чхве Хён Сона было три навыка легендарного уровня, но это лишь официальные данные. Вероятнее всего, у него их больше.

А сейчас можно с уверенностью говорить о том, что все его четыре навыка достигли легендарного уровня, потому что он впитал в себя огромное количество книг.

— В Корее, помимо Чхве Хён Сона, есть ещё Игроки с навыками легендарного уровня. А у нас в США ни одного.

Этот факт только прибавляет головную боль президенту.

— И в дальнейшем, если мы продолжим охоту на монстров легендарного уровня, получая помощь Игрока Чхве Хён Сона, Америка не будет иметь с этого никакой выгоды.

Что, если Чхве Хён Сон и дальше будет успешно участвовать в рейдах в одиночку? Исчезнет необходимость в открытии аукциона трофеев, ведь Чхве Хён Сон будет забирать все себе. И разница между силами американских и корейских Игроков будет все больше и больше увеличиваться.

Конечно, США превосходила всех по количеству и профподготовке Игроков, но стоило вмешиваться Хён Сону, как этот баланс заметно нарушился. Единственным решением вернуть баланс было незамедлительное отправление американских Игроков в рейды на монстров легендарных уровней. В таком случае Хён Сон не сможет забрать все трофеи себе, и придется их разделить. Но даже в таком случае они не могли не следить за действиями Чхве Хён Сона.

— Это похоже на отравленный грааль.

С помощью Чхве Хён Сона США находились в максимальной безопасности и могли спать спокойно, даже если появятся монстры легендарного уровня. Но поле боя, на котором Игроки своей Родины могли бы продолжать развиваться, было разрушено.

— Пожалуйста, доверяйте американским Игрокам чуть побольше. Они по-прежнему днем и ночью продолжают охоту на этих тварей. Спустя время мы без особых потерь сможем сами охотиться на монстров легендарного уровня, — сказал глава ЦРУ.

Президент Вилсон рассмеялся.

— Но к этому времени, могут появиться монстры более высоких уровней. И Игрок Чхве Хён Сон будет еще сильнее.

На эти слова глава и сотрудники ЦРУ не смогли ничего ответить.

— Нам следует выделить дополнительные средства на поддержку наших Игроков.

Глаза главы ЦРУ и его сотрудников заблестели после слов президента.

Сейчас бюджет, выделенный на развитие Игроков, огромен, но его большая часть отведена на переманивание Игроков из других стран и на рост Игроков низких и средних уровней.

— Вам надо заняться тайным поиском Игроков, у которых имеются навыки с возможностью роста.

— Вы планируете сфокусироваться на интенсивном повышении их навыков?

— Да, именно. На данный момент монстры легендарного уровня являются самыми высокоранговыми существами. Никто не знает, насколько долго они будут занимать эту позицию. Вспомните то время, когда задолго до них впервые появились монстры героического уровня.

Первый рейд на монстра героического уровня. Тогда сотни тысяч Игроков собрались, чтобы поохотиться на единственного монстра героического уровня. Ну, а что теперь? Хоть уровень монстров героического уровня увеличивался постепенно, зато скорость роста Игроков была довольно быстрой. В результате чего охотиться на монстра героического уровня теперь можно было лишь группой из девяти Игроков высоких уровней. Очень важно развивать Игроков низких и средних уровней, но не менее важным остаётся поддержка роста более сильных Игроков, которые выходили за эти пределы.

Когда появится монстр легендарного уровня, они не могут сидеть и просто ожидать поддержки Чхве Хён Сона.

— Я постараюсь убедить сенаторов.

— Республиканская партия так же будет принимать всестороннее участие в данном вопросе.

Сотрудники высказались, заполучив необходимую мотивацию.

— Спасибо. Но вместе с этим нам нужно найти способ переманить Игрока Чхве Хён Сона к нам.

Это будет нелегко. Чхве Хён Сон в обеих руках держит силу и деньги. Власть? Если он только захочет, то сможет прибрать ее к себе всю, ведь люди во всем мире без ума от него.

— Мы постараемся сделать все возможное.

Выслушав ответ сотрудников, президент Вилсон медленно закрыл глаза.

Игрок Чхве Хён Сон. Если бы он смог заполучить его в свои руки, то все проблемы были бы решены. Но сделать это очень непросто.

\*\*\*

Хён Сон снова вернулся к своему распорядку дня.

Он охотился в подземельях, использовал навыки и продавал предметы. На набранные очки он покупал книги и подкреплял свои умения.

«Может, проверить отзывы о покупках?»

[Комплект телевизор и DVD-плеер (обычный уровень)]

В комплекте есть фильм «Тер\*\*\*атор-2»

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена товара: 399,999,999 очков

Лучший обзор покупки:

Кактубек: Эй, ублюдок-продавец, не слишком ли ты обалдел?

До каких пор ты собираешься продавать DVD только в комплекте с DVD-плеером и телевизором?

Было бы намного лучше, если бы ты продавал диски отдельно диски. Разве нет?

У меня уже в коллекции около 20 телевизоров и плееров, но я снова должен тратить очки и покупать этот проклятый комплект???

Просто продавай диски!!!

Голден Брю — Согласен. Он реально мусор, который готов душу за очки продать.

Садби — Реально. Сколько бы мы ни жаловались на увеличение объема продаж, нас все равно игнорируют. И мы даже не можем посмотреть продолжение. С ума сойти можно!

Бипар — Соглашаюсь со всем. У меня уже 30 комплектов этих телевизоров и плееров. И действительно, была бы возможность, я бы покупал только диски без всего прочего.

Ку Му Чжон — Вы же все знаете, что нельзя сделать возврат.

Бипар — Поэтому, кажется, что я скоро взорвусь и сдохну. Я пробовал продавать телевизоры и плееры, но никто не хочет их покупать.

Садби — Да кто такое купит?

Экарион — Из-за того, что вы все продолжаете покупать, он продает еще дороже. Вы тупые идиоты. Если прекратите покупать, то цена очень быстро снизится.

Кактубек — Что, тупые идиоты? Ты все сказал?

Экарион — Да, я все сказал. И что же ты будешь делать?

«Тут творится полный бардак».

От плохих отзывов зависело очень многое. Но на самом деле комментарий, оставленный пользователем Экарионом, действительно имел смысл.

«Если так хорошо расходится, то с чего бы мне не продавать дальше?»

Даже если цена завышена, товар все равно хорошо продавался. И продолжал уходить. Но есть ли такая уж необходимость в снижении цен?

Хён Сон тоже думал о том, чтобы продавать диски отдельно от комплектов, если их продажи начнут немного снижаться, но товар хорошо расходился даже в комплекте с телевизором и плеером. Тогда зачем продавать их отдельно?

Да и к тому же, количество поступающих жалоб оставалось на довольно стабильном уровне. Поэтому у Хён Сона и не думал продавать диски отдельно до тех пор, пока количество жалоб не достигнет опасного предела, или же объем продаж резко не упадет.

«Сколько бы вы ни ругались, я не стану заниматься отдельными продажами».

Хён Сон продолжил читать отзывы о товарах. Между тем ему поступил специальный запрос от ВИП-клиентов.

«Я и не знал, что на что-то подобное будет хоть какой-то спрос».

[Комплект телевизор и DVD-плеер (обычный уровень)]

В комплект входит 1 часть дорамы «ХХХ».

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена товара: 599,999,999 очков

Лучший обзор покупки:

Бек Хва: Я с удовольствием посмотрел все. Но вы случайно не продаете еду вроде Чаджанмёна или Тансуюка? Хотелось бы еще пива или соджу. Самгёпсаль, токпокки, сунде, камчатан, кимчиччиге, жаренную курочку, гамбургер, пицца, рамён. Начните, пожалуйста, продавать и еду вроде этой. Я обязательно попробую.

Голден Брю — Я тоже хочу попробовать. Пожалуйста, добавьте некоторые виды блюд.

Садби — Я тоже жду такой возможности.

Бипар — И я хочу! Даже если будет немного дороже, все в порядке. Пожалуйста, добавьте еду.

«Как я должен это сделать?»

По мере накопления очков позиций в магазине Хён Сона становилось все больше. В результате их число достигло пяти тысяч. Люсия ниже него по уровню, поэтому у нее около двух тысяч позиций. В общей сложности можно продавать около семи тысяч наименований товаров.

Естественно, окна продаж еще оставались пустыми, даже если некоторые товары выкладывались повторно и беспрерывно.

«Продавать или не продавать?»

Хён Сон и так продавал много различных вещей. Одежда, часы, сумки, обувь и прочее. На самом деле он мог начать продавать пиво и другие алкогольные напитки прямо сейчас. Но в случае с едой ситуация немного иная. Он не мог закупать ее оптом и разом всю распродать, ведь ее придется заказывать в общепите.

— Люсия, что ты думаешь насчет этого?

Люсия задумалась ненадолго и ответила:

— Для начала, почему бы нам не начать с продаж готовой продукции?

— Таких как рамён или замороженные полуфабрикаты?

— Да, нужно добавить еду, которую достаточно подогреть в микроволновке.

— Хм, неплохая идея.

Они не смогут сделать большую наценку на эту категорию товаров, но у них все равно есть свободные места в магазине, поэтому еда будет неплохим сопутствующим товаром. И конечно, небольшая стоимость ставилась по стандартам самого Хён Сона. Вполне естественно, что товар будет намного дороже, чем в обычных продовольственных местах.

\*\*\*

— Появилась!

Глаза Бек Хва засияли от радости.

[Рамён в чашке (обычный уровень)]

Рамён в чашке.

Нужно всего лишь добавить горячей воды и через три минуты, уже можно будет есть.

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена товара: 9,999,999 очков

[Вы хотите приобрести «Рамён в чашке»? После покупки товар не подлежит обмену или возврату.]

[Да] [Нет]

Цена была довольно низкой. Бек Хва тут же нажал на кнопку согласия. После этого он начал по очереди покупать остальные товары. Соджу, пиво, замороженная курочка, замороженные манду, замороженные токпокки и т. д.

Все, что купил, для начала он поместил в подпространство.

«Сначала надо попробовать курочку с пивом».

Бек Хва в качестве первой дегустации выбрал пиво и замороженную курочку. Но была одна проблема…

«Мне же нужна микроволновка».

Бек Хва снова заглянул в магазин.

«О, есть».

Микроволновка оказалась в продаже.

[Микроволновая печь (обычный уровень)]

Оснащена функциями быстрого размораживания и автоматического приготовления.

Продавец: Чхве Хён Сон

Цена товара: 199,999,999 очков

[Вы хотите приобрести микроволновую печь? После покупки товар не подлежит обмену или возврату.]

[Да] [Нет]

Он вновь нажал «да» и воткнул шнур в большой походный аккумулятор. После он положил курочку внутрь и выбрал функцию автоматического приготовления. Через некоторое время начал распространяться аппетитный запах. Дзинь! Подогрев завершился.

Бек Хва поскорее достал курочку и начал дегустацию.

«Очень необычный вкус».

В сочетании с пивом было очень вкусно. Но была одна вещь, из-за которой он разочаровался…

«Это выглядит иначе, нежели на DVD, которые я посмотрел».

И даже звук, издаваемый во время еды, был другим. И текстура скорее мягкая, чем хрустящая.

Бек Хва сразу написал комментарий — просьба о том, чтобы они начали продавать жаренную курочку, а не замороженную.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. Заявление наемника (часть 1)**

[Выставленный вами товар продан.]

[Выставленный вами товар продан.]

[Выставленный вами товар продан.]

Как только товар был выставлен, сразу же пришел ответ.

«Довольно быстро».

Хён Сон проверил проданные позиции. Замороженные продукты расходились, на удивление, хорошо. А что на счет микроволновых печей? Они так же имели огромный успех.

Микроволновки, которые были довольно дорогими, разбирали как горячие пирожки. Вмести с ними пошли активные продажи аккумуляторов для кемпинга, не имевшие до этого особого спроса.

«Этого и следовало ожидать».

Микроволновки потребляют большое количество электроэнергии. Несмотря на то, что аккумуляторы для кемпинга имеют достаточно большую емкость и их хватает на использование мини-холодильников или микроволновок, скорость потребления все равно довольно быстрая.

«Хм, просите меня начать продавать жаренную курочку? — Хён Сон задумался на какое-то время. — А если очень сильно завысить цену на нее?»

Тогда спрос на нее упадет. Но зато увеличится прибыль.

«Попробую один раз».

Хён Сон сделал несколько звонков в близлежащие рестораны — китайский ресторан, ресторан с жаренной курочкой, пиццерия, ресторан со свиными ножками\* и так далее.

(П.п.: В оригинале Чокпаль — блюдо из свиных ножек.)

Он оформил большие заказы не из одного, а из нескольких заведений сразу, и спустя некоторое время заказанные блюда начали доставляться по очереди. Хён Сон сразу же выкладывал их на продажу в свой магазин.

[Выставленный вами товар продан.]

[Выставленный вами товар продан.]

[Выставленный вами товар продан.]

Несмотря на то, что он поставил запредельно высокую цену, еда сразу же расходилась. Хён Сон проверил покупателей.

«Так это тот самый Бек Хва».

Видимо, он складировал в подпространство все, что покупал, стоило Хён Сону что-то выложить.

«Отлично. Давай сделаем это».

ВИП-клиенты совершали оптовые закупки, несмотря на высокие цены. Хён Сон не мог упустить эту потрясающую возможность, и он снова сделал заказы.

Поскольку окна продаж все равно стояли пустыми, он планировал выставить в них как можно больше товаров.

В то время пока Хён Сон без остановки делал крупные заказы, в пищевых заведениях творился настоящий беспорядок. Но греби, пока можешь, такой шанс выпадает лишь раз в жизни. Повара обливались потом и готовили как можно скорее, а курьеры в безумной спешке доставляли еду в дом Хён Сона.

«Сколько это все стоит?»

Хён Сон радостно улыбался, видя, как быстро увеличивалось количество очков. Он тот, кто уже заработал много денег на продаже электроники и DVD. Продажи фигурок и предметов ежедневного использования так же сыграли большую роль в этом, но Хён Сон и подумать не мог, что продажи пищевых продуктов, которые засветились на тех самых дисках с фильмами и сериалами, принесут ему такую выгоду.

«Тех, кто покупает еду, не так много среди моих клиентов, но зато как щедр их кошелек».

Замороженные продукты продавались по относительно низким ценам, но вот на еду, заказанную в ресторанах, спрос намного выше.

Многие покупали замороженный товар чисто из любопытства, когда как готовая еда имела особую популярность среди ВИП-клиентов, которые тратили свои очки, словно пили воду.

«Действительно, если покупная активность даже нескольких ВИП-клиентов будет так положительно влиять на спрос, прибыль будет литься рекой».

Хён Сон одновременно придерживался стратегий высокой стоимости и небольшой прибыли, но зато быстрого оборота, но иногда стоит подумать и о том, что хочет сам покупатель.

«Нужно будет почаще прислушиваться к отзывам».

Можно получить довольно большую прибыль, если внимательно следить за отзывами. ВИП-клиенты не пожалеют очков ради удовлетворения своих потребностей.

У Хён Сона уже вошло в привычку покупать книги навыков сразу после накопления достаточной суммы очков.

В этот момент внезапно появилось уведомление.

[Ранг наемника вырос с редкого до героического уровня.]

«Что?»

До сих пор его совершенно не интересовал уровень наемника. Но ему доложили, что он повысился.

«И что это дает?»

Точно не сам уровень. Кажется, что это даже не характеристика.

«Может, он измеряет какой-то показатель боевой силы?»

Хён Сону вспомнилась манхва «Drag\*\*Ball», которую он читал, когда был еще ребенком. Он открыл окно своих показателей наёмника.

[Наемник героического уровня Чхве Хён Сон]

Равномерно развиты все характеристики.

Может исполнять роль танка, бойца дальней дистанции, бойца ближней дистанции и лекаря.

Наиболее эффективен в роли бойца ближней или дальней дистанции, чем танка и лекаря.

Отличные показатели выносливости.

Силен в длительных боях.

«Короче говоря, тут представлена основная информация о человеке».

В окне была представлена не подробная информация, но её было достаточно, чтобы узнать об основных способностях.

«Так это заявление наемника».

У Хён Сона был опыт в качестве нанимателя, но он ни разу самостоятельно не подавал заявлений на то, чтобы самому стать наемником, просто не было такой необходимости ни в очках, ни в опыте. Да и он не особо хотел рисковать своей жизнью ради какой-то бесполезной работенки.

Человек, у которого достаточно средств, чтобы оплатить работу наемника героического уровня, будет сам становиться им? Тогда для такого должна быть очень веская причина.

«Давайте-ка пока отложим это».

Это окажется полезно, когда он больше не сможет самостоятельно заработать средства на этой земле. Но такой период наступит еще нескоро.

Хён Сон рассказал о том факте, что стал наемником героического уровня, Люсии.

— Тогда, получается, теперь Вас могут призвать наемники легендарного уровня. А раньше они должны были, наоборот, нанимать Вас.

— Ну да, как-то так.

— Думаю, было бы неплохо попробовать подать заявку.

— Что? — Хён Сон озадачено уставился на Люсию.

У него нет резкой потребности в очках на данный момент, тогда для чего же наниматься?

— Система наемников очень разумная. Даже в случае, когда Вас наймут, если не захотите участвовать в каких-либо заданиях, Вы сколько угодно можете от них отказываться.

Это правда.

— И еще, благодаря этому Вы можете встретить Игроков, которые занимают более высокую позицию, чем Вы, Король.

— А есть ли в этом смысл?

— Если Вы построите с ними связи, то разве не сможете закупать предметы мифического уровня, обойдя при этом необходимость в повышении уровня торговли?

Слова Люси послужили ударом молотка по голове Хён Сона.

Для него развитие уровня торговли для покупок предметов мифического уровня являлось каким-то очень далеким будущем. Хён Сон попытался повысить навыки до мифического уровня с помощью 100 триллионов каменных долларов, полученных от федерального правительства США, но в итоге добился только полумифического уровня.

Он даже подумывал о том, чтобы нанять Игрока легендарного уровня или же героического и попросить об услуге. Но минимальная стоимость найма слишком огромна — около триллиона очков. Однако, если последовать совету Люсии, можно зарабатывать очки и получать предметы мифического уровня.

— Вы сможете получить книги навыков, а также сделать скачок на ступеньку к мифическому уровню.

— Для начала мне надо познакомиться с Игроком, который может покупать предметы мифического уровня, и завоевать его расположение. Думаю, что с этим не окажется проблем.

Слова Люсии пробудили в нем жадность.

«В этом есть много плюсов».

Хён Сон был уверен, что он не может купить предметы мифического уровня только потому, что не отвечает необходимым требованиям, хотя очков у него более чем предостаточно.

«Если купить всего лишь четыре книги навыков?»

Исцеление, защита, молния, огонь. Если Хён Сон приобретет все эти четыре книги по каждому типу навыка, которые у него есть, то он сможет развить их все до мифического уровня. И у него будет возможность изучить любое количество книг мифического уровня по другим категориям навыков.

— Спасибо, Люсия.

На лице Хён Сона светилась яркая улыбка.

Необходимо выполнить несколько заданий, что по ему силе. В любом случае, он особо ничего не потеряет, если условия не понравятся, то можно запросто отменить запрос о найме. Хён Сон тут же отправил заявление наемника.

Конечно, вознаграждение он поставил по самой минимальной ставке наемников героического уровня. В реальном обществе Хён Сон был непревзойденно сильным Игроком, но, если судить по рейтингу Игроков других измерений, использовавших свои собственные навыки, Хён Сон, в лучшем случае, стоял где-то посередине. Конечно, это тоже невероятное достижение.

Хён Сон — Игроком, пробудившийся всего лишь несколько лет назад. Даже Люсия, которая очень много времени существовала как Игрок, до сих пор не переступила порог наемника редкого уровня. Хён Сон демонстрировал выдающиеся темпы роста даже среди Игроков с такими же уникальными навыками, но даже при таком раскладе в системе наемников он был новичком, которого только-только повысили до легендарного уровня. Таким образом более целесообразно установить вознаграждение на минимальном уровне наёмника героического уровня.

[Работодатель Партиша подала заявку о приеме на работу наёмника Чхве Хён Сона. Вы бы хотели принять данную заявку?]

[Да] [Нет]

— Что?

После того, как он подал заявление, его сразу же захотели принять на работу.

— Люсия, меня прямо сейчас хотят принять.

— Тогда прямо сейчас же и соглашайтесь, Король.

— Хорошо, — с этими словами Хён Сон сразу нажал на кнопку «да».

В то же мгновение вместе с появлением яркой вспышки тело Хён Сона исчезло.

\*\*\*

Хён Сон оглядел территорию вокруг. Это было не подземелье.

Местом, куда его призвали, оказалась вершина стен огромной крепости.

Ситуация вокруг была не очень хорошей. Монстры в виде восьминогих существ с оглушительным ревом взбирались вверх по стене, а в самом низу скопилось такое огромное количество тварей, что не поддавались счету. Игроки изо всех сил сопротивлялись атакам, но крепость готова была вот-вот рухнуть.

— Прошу вас, защитите нашу крепость! — воскликнула женщина, которая, по всей видимости, и являлась заказчицей.

Заказчица в нарядной одежде больше походила на невесту.

— Я понял Вас, заказчик!

Хён Сон, словно молния, последовал инструкциям своего работодателя.

Монстров, карабкающихся по стене, настигло «Дыхание Чёрного Дракона» — угольно-черная молния накрыла их.

Монстры, которые ранее были на стенах сооружения, превратились в пепел и растворились в воздухе. Но под стеной их оказалось куда больше.

Хён Сон направился вниз.

— Давай! Идите сюда!

Он использовал провокацию. Монстры, изначально стремившиеся к стенам крепости, теперь направились в сторону Хён Сона. Он достал меч-гемолиз и без лишних колебаний ринулся в атаку, в то же время используя «Дыхание Черного Дракона» и навыки Огня. Мощные молнии и алое пламя сжигали монстров дотла.

«Их так много».

Количество монстров оказалось настолько огромным, что, сколько бы он ни убивал, их не было видно ни конца ни края.

[Невероятное достижение (обычный уровень)]

Вы в одиночку провели охоту на 300 высокоуровневых монстров Акша.

Награда: Звание [Убийца монстров Акша — обычный уровень]

В один миг получил обычное достижение.

«Они похожи на монстров героического уровня».

Их уровень казался выше, чем у тех же монстров Чозо.

Возле ног Хён Сона начали скапливаться магические камни и книги умений.

«Почему мне кажется, что это идет мне только в ущерб?»

Казалось, что ценность магических камней и книг навыков, получаемых при убийстве монстров, были выше, чем очки, которые работодатель уплатила Хён Сону при приеме на работу.

Используя навык полёта, Хён Сон снова взобрался на стену.

— Заказчик, думаю, я достаточно потрудился на ту сумму, которую Вы мне выплатили.

После слов Хён Сона заказчица, которая в это время руководила Игроками, не знала, что ответить. Убитых монстров было совсем немного, а у стен все еще толпились тысячи тварей. Это не та ситуация, которая просто вышла из-под контроля. Это момент чрезвычайно опасного положения. И что, если Хён Сон откажется от работы и уйдет прямо сейчас? В таком случае крепость будет непременно захвачена.

— Заберите себе абсолютно всю добычу с монстров, на которых Вы охотитесь! Но прошу Вас, не уходите! — умоляюще воскликнула заказчица.

«Почему-то я ощущаю себя каким-то злодеем».

И все же он не мог исполнять работу себе в убыток.

— Я понял Вас! — энергично ответил Хён Сон и снова спустившись со стены, продолжил борьбу с монстрами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Заявление наемника (часть 2)**

Он использовал «Боевой клич».

На закаленных монстров обрушился огненный дождь. Однако мало кто из них погиб.

«Их сопротивление навыкам довольно сильное».

Эти монстры не из разряда бойцов, зато у них хорошо развиты показатели ловкости и неплохо силы. Они скорее танки, с высокими показателями сопротивления навыкам и физической защитой.

«Тогда мне придется перерезать их одного за другим».

Хён Сон деактивировал «Дыхание Черного Дракона» и перешел к мечу-гемолизу.

[Невероятное достижение (редкий уровень)]

Вы в одиночку провели охоту на 1000 высокоуровневых монстров Акша.

Награда: Звание [Хищник Акша (редкий уровень)]

Достижение довольно быстро обновилось.

Хён Сон впал в состояние транса. Он одновременно использовал свой меч-гемолиз и «Дыхание Черного Дракона». Показатели выносливости и магии быстро израсходовались, но они так же быстро восстановились. Затем он повторил свои действия. Хён Сон также не забывал периодически использовать навык «Боевой Клич» и складывать полученные книги и магические камни в подпространство.

Прошло уже около двух часов с того момента, как Хён Сон впал в состояние транса и начал беспощадное сражение. Монстры Акша, заполнившие всю территорию вокруг крепости, практически были уничтожены.

Меч-гемолиз перерезал дыхательные пути последнего из оставшихся монстров.

— А-а-а! — с верхней части крепостной стены раздались громкие крики.

— Фух! — Хён Сон резко выдохнул.

Это был довольно тяжелый бой.

Он поборол более чем 10 тысяч монстров и в качестве доказательства получил достижения легендарных уровней.

Монстры Акша, обладавшие высоким сопротивлением к физическим воздействиям, оказались противниками сильнее, чем виды существ с высокой силой атаки. Но в конце концов он смог поймать их всех. И все благодаря восстановлению выносливости и магии путём использования меча-гемолиза, шара вампира и комплекта «Аксессуаров короля вампира».

«Я уже получил достижение. Думаю, на большее не стоит и надеяться».

Хоть монстров героических уровней было много, но они не смогли в одиночку справиться даже с этим? Можно с большой вероятностью сказать, что уровень работодателя даже не достиг героического, не говоря уж о легендарном.

Хён Сон оказался прав.

— Спасибо большое! Наемник героического уровня — это совсем другой класс.

— Вы наемник редкого уровня? — осторожно спросил Хён Сон.

— Да. Более того, с момента моего пробуждения не прошло и 30 лет, поэтому есть еще очень много вещей, которых мне недостает.

С момента пробуждения в качестве Игрока Хён Сона прошло более чем в десять раз меньше времени, чем у наемника редкого уровня, стоящего перед ним и она выглядела намного слабее его.

«Кажется, она даже слабее Люсии».

— Мне показалось, что наемникам редкого уровня будет тяжело справиться с этим, поэтому, собрав остатки очков, я просто наняла наемника героического уровня. И благодаря Вам мы живы.

Лицо работодателя выглядело таким старым, словно она переступила порог в 100 лет. Поэтому она точно не лгала по поводу последних истраченных очков.

[Время до окончания работы — 10 секунд.]

В самый подходящий момент, пришло сообщение о том, что часы работы практически закончились.

Были собраны практически все магические камни и предметы.

— Спасибо Вам большое за сегодня, — работодатель склонила голову и попрощалась.

— Да ничего особенного. Надеюсь, что в другой раз Вы позовете меня снова.

— Я тоже буду надеяться на это.

После этих слов тело Хён Сона вернулось в свой мир.

[Вы провели отличную охоту в качестве наемного работника.]

[Вся стоимость наемника оплачена.]

[Рейтинг доверия увеличился.]

После проверки сообщений Хён Сон открыл подпространство и проверил добычу.

«А добыча-то довольно-таки ценная».

Огромное количество магических камней и всяческих предметов. Хён Сон разобрал книги навыков, изучил то, что мог, а остальное продал через свой магазин.

«Я пополнил свои достижения, получил книги навыков и магические камни, плюс к этому заработал очки».

Ему пришлось столкнуться с довольно тяжелой битвой, но, если честно, это был абсолютно выгодный бизнес.

«Получается, что я зря до сих пор не пользовался системой набора наемников?»

Это дело действительно имело много преимуществ, учитывая тот факт, что Хён Сон мог отказаться от предлагаемого задания, если его не устроят условия.

«Но что такое „рейтинг доверия“?»

Хён Сон выглядел озадаченным. Ответ на этот вопрос наверняка можно найти у Люсии. Хён Сон тут же взял телефон в руки.

— Да, Король Хён Сон.

— Люсия, я вернулся. Ты где?

— Я с Вашей мамой пришла на рынок за покупками.

— Правда? Тогда, когда вернетесь, я расскажу все подробности.

— Хорошо.

Хён Сон задавался вопросом, почему Люсия вдруг ушла. Оказалось, это из-за матери. Через некоторое время они вернулись домой.

Хён Сон помог разобрать пакеты и отвел Люсию в свою комнату.

— Поздравляю с благополучным возвращением задания, Король.

— Да это совсем ничего мне не стоило. Но ты случайно не знаешь, что такое рейтинг доверия?

— Да, конечно, я знаю. Это своего рода оценка. В зависимости о того, низкий или высокий у Вас рейтинг, в Ваше окно будет добавляться различное содержание.

— А-а-а…

Хён Сон примерно понял. Значит, в его информационный лист будут добавляться такие слова как «Надежный» или «Не заслуживает доверия».

— Получается, что, если получить хорошую оценку, то и шансы получить работу будут выше.

— Да, я думаю, что это играет важную роль. Я думаю, что мой уровень занятости такой низкий именно потому, что влияние рейтинга довольно высокое.

Статус Люсии в качестве наемника говорил: «Не верьте ей слишком сильно» и «Потому что она беглец и неудачница». По всей видимости, она принесла большие потери.

— Для начала мне надо продолжить заниматься этим делом. Если моя оценка повысится, то работодатели легендарного и героического уровня смогут призывать меня чаще.

Даже если так и не будет, все равно работа наемником приносила довольно большую прибыль, тем более он мог получать различные достижения и набирать очки.

[Работодатель Гвэсс Питт подала заявку о приеме на работу наемника Чхве Хён Сона. Вы бы хотели принять данную заявку?]

[Да] [Нет]

— О? — Хён Сон удивился сообщению о приеме на работу. — Гвэсс Питт? Знакомое имя.

Первым клиентом и вип-клиентом была именно она.

— Мне поступило предложение от Гвэсс Питт, что же мне делать? — с недоумением спросил Хён Сон у Люсии.

— Клиент Гвэсс Питт, кто это?

— Это мой вип-клиент.

— Если это так, то она наверняка является Игроком легендарного уровня. Возможно, она даже мифического уровня.

У Хён Сона засверкали глаза после слов Люсии.

— Вполне возможно.

— Думаю, будет хорошо, если Вы согласитесь на это. Насколько бы этот человек ни был силен, он все равно не сможет причинить большого вреда Вам, Король.

— Да, думаю, мне стоит это сделать.

Хён Сону нечего было терять, принимая работу наемника. Работодатели не могли навредить тем, кого они нанимают. То же самое правило действовало и в отношении наемников.

— Тогда я попробую сходить один разок.

— Надеюсь, Вы добьетесь хороших результатов.

Хён Сон слегка улыбнулся в ответ на пожелания Люсии и нажал на кнопку согласия. В тот же момент он исчез в воздухе.

Место, куда его вызвали, находилось внутри великолепного замка.

«Это не особо походит на боевую обстановку».

Естественно, что у Гвэсс Питт, имеющей столь невероятные богатства, нет особых причин, чтобы нанимать себе работника героического уровня.

— С каких пор ты занимаешься наемной работой? — задала вопрос женщина, сидящая на троне насыщенного алого цвета.

«Гвэсс Питт».

Текущий работодатель Хён Сона и его вип-клиент.

— Прошло всего лишь несколько часов с того момента, как я начал.

— Правда? А кажется, что ты пользуешься большой популярностью, глядя на то, что тебя недавно вызывали на бой.

— Это была моя первая работа.

После слов Хён Сона на лице Гвэсс Питт появилась яркая улыбка. Эта женщина была довольно очаровательной. До такой степени, что на какое-то мгновение Хён Сона, с высокими характеристиками силы воли и ума, это заворожило.

— Это очень хорошо. Я позвала тебя, потому что у меня есть вопрос.

— Спрашивайте сколько угодно.

Она потратила сотни миллиардов очков только для того, чтобы задать вопрос Хён Сону.

— Когда уже выйдет вторая часть «Трансформера»?

— Что?

— Разве не вышел «Терминатор — 2»? Но когда выйдет «Трансформер — 2»? Надоело ждать. Кроме этого у меня есть еще куча вопросов. А что насчет фильмов «Люди Х» и «Несправедливость — 2»? Почему их все еще нет? А еще анимационные фильмы…

Словно вода, из уст Гвэсс Питт изливались потоки вопросов. В основном это были запросы о фильмах, мультфильмах и играх.

— В общем…

Причина была в том, что на первые части спрос все еще оставался высок. Даже если это был всего лишь первый фильм, Хён Сон продолжал выставлять их из-за хороших продаж.

— Они все еще не вышли?

— Есть те, что вышли, и есть те, что находятся в производстве.

— Тебе стоило выставлять их, как только выйдут!

Голова Хён Сона опустела от приказов Гвэсс Питт. Лишь мысль о том, что он должен следовать этим словам, быстро захватила его сознание. Он не чувствовал потока магии, это определенно не был какой-либо навык.

«Что это…»

Хён Сон изо всех сил попытался прийти в себя. Работодатель не мог причинить вреда наемнику. Даже если Гвэсс Питт и захотела бы воспользоваться навыком по отношению к нему, она бы не смогла этого сделать. Но на какое-то мгновение Хён Сон был очарован, будто он поддался какому-то навыку, действующему на подсознание.

— Постольку поскольку это очень популярный товар, с его поставкой возникли небольшие сложности. Мы постараемся как можно скорее все доставить.

— Хм, правда? Ну да, в вашем мире нет монарха, поэтому, должно быть, вам приходится сложно.

— Что?

— Я говорю про демократию. У вас же нет королей или императоров, а только люди вроде президентов и премьер-министров, которые избираются народом?

— Да… Вы правы.

— Об этом я уж знаю. В таком мире очень много ограничений. И из-за этого он выглядит еще более привлекательным, но…

«Им определенно быстро доставляется вся информация».

Благодаря СМИ передача информации происходит едва ли не молниеносно. Хён Сон и не думал о том, что Гвэсс Питт, существовавшая в другом измерении, могла так подробно изучить Землю.

— Госпожа Гвэсс Питт, Вы являетесь королевой этого мира?

— Да. Я одна из монархов, управляющих миром демонов.

Королева демонов. Если посмотреть, то нахождение горничных, слуг и охраны в этом шикарном королевском замке не являлось чем-то необычным. Тут были существа, которые внешне ничем не отличались от людей, но также здесь находилось большое количество тех, кто по своим формам больше походили на монстров.

— Есть одно место, которое я хотела бы тебе показать. Отправляйся за мной.

Хён Сон послушно последовал приказаниям Гвэсс Питт. Место, куда они направились, оказалось огромным залом. Тут были выставлены всевозможные предметы, среди которых оказалось довольно большое количество предметов, продаваемые Хён Соном. Нет, тут представлены абсолютно все товары, которые он успел продать за это время.

— Ну как?

— Это очень крутое место.

После слов Хён Сона на лице Гвэсс Питт нарисовалась удовлетворенная улыбка. Глядя на это выражение, у Хён Сона снова вся голова опустела, а сердце сильно заколотилось. Однако он уже прочувствовал это действие на себе, поэтому на этот раз смог как-то ему противостоять.

— Ты всегда открываешь для меня новые вещи. И в будущем продолжай этим заниматься.

— Конечно. Королева Гвэсс Питт, Вы — мой самый первый и лучший вип-клиент.

Гвэсс Питт снова удовлетворенно улыбнулась.

— Ты играешь в игры?

На этот вопрос Хён Сон помотал головой. Хоть с этого момента прошло уже много времени, но и у него был период, когда он, словно сумасшедший фанатик, играл.

— Как насчет того, чтобы сыграть со мной?

— Это большая честь для меня.

Он и во сне представить не мог, что придет в мир демонов и будет играть в компьютерные игры с королевой.

Но цель Хён Сона — завоевать расположение Гвэсс Питт. Так что ему только на руку как можно больше времени провести рядом с ней.

— Я являюсь лучшим игроком в мире демонов, поэтому тебе стоит начать переживать.

Хён Сон, в самом деле, немного переживал об этом.

Рефлексы Игроков превосходили всякое воображение. Даже спортсмены и про-геймеры не могли победить Игроков в физическом плане.

«Тем не менее здесь есть предел, потому что игра ведется с помощью электронной техники».

Хён Сон и Гвэсс Питт заняли места друг на против друга.

Игра, которую выбрала Гвэсс Питт, была классическим развлекательным файтингом под названием «Уличный Боец».

«Прошло уже много времени с тех пор, как я играл в подобное, поэтому не знаю, все ли пройдет нормально».

Разве ему не надо проявить надлежащие способности и заполучить благосклонность Гвэсс Питт? Слишком сильное поражение, с одной стороны, приведет к тому, что она потеряет какой-либо интерес к Хён Сону.

Игра началась.

Для начала Хён Сон решил подождать. Персонаж Гвэсс Питт напал первым.

Но…

«Что это такое, она же настоящий новичок, разве нет?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. LAN**

Схема ее атак была слишком однообразной. И к тому же…

«Он что, использует лишь одну базовую комбинацию?»

Для Хён Сона, который какое-то время практически безвылазно играл в файтинги, Гвэсс Питт была слишком легким противником. И его это вполне устраивало. Он намеренно загнал ее в состояние безвыходности. А затем последовала серия комбо-ударов…

— K.O.\*

(П.п.: Нокаут.)

Хён Сон победил.

— Что это было? — Гвэсс Питт взорвалась в приступе гнева. — Что ты только что натворил?

— Я сделал серию комбо, а что?

— Комбо?

Глядя на озадаченное выражение Гвэсс Питт, Хён Сон решил научить ее нескольким комбо-техникам. Казалось, она, словно губка, всасывала в себя все эти знания. После этого они снова вернулись к игре.

Хён Сон и Гвэсс Питт, демонстрируя свои навыки, яростно продолжали бой. Нет, это действительно походило на ожесточенную борьбу. Только вот Хён Со периодически поддавался.

К этому моменту истекло минимальное время найма на работу.

Гвэсс Питт продлила срок задания Хён Сона, и они продолжили игру. Таким образом прошло около 8 часов.

«Я голодный».

Его стальное тело не уставало, но оно уже успело проголодаться. Кроме того, Хён Сон немного нервничал из-за того, что в течение долгого времени не мог вернуться обратно на Землю. Пока он тут, на его Родине мог объявиться монстр легендарного уровня или же произойти целое нашествие этих тварей.

— Извините, Гвэсс Питт. Думаю, мне уже пора возвращаться обратно.

— Что? Уже? — пробормотала Гвэсс Питт с разочарованным выражением лица.

— Да.

— Хм, очень жаль. Хорошо. Я вызову тебя снова, когда у меня будет свободное время.

— Кстати, у меня есть один вопрос.

— Спрашивай.

— Открываются ли пространственные врата в вашем мире, Гвэсс Питт?

Хён Сон задумался о будущем своей планеты.

Гвэсс Питт представила себя в качестве королевы демонов. Но Хён Сон уверен, что это было независимое измерение, подобное Земле, которое находилось в точке какого-то мира. Наверняка Гвэсс Питт пробудилась Игроком первого уровня и вместе с тем приобрела абсолютную власть.

Хён Сон хотел узнать, сверяясь с ситуацией в мире демонов, когда же стабилизируется проблема с пространственными вратами, которые постоянно открывались на территории Земли. Сколько времени в этом мире прошло с момента появления монстров легендарных уровней до появления монстров мифических уровней, а также как долго эти твари будут лезть.

— Похоже, у тебя очень много вопросов.

— Да, конечно.

— Мне очень жаль, но я не смогу рассказать тебе о том, что произойдет с вашим миром.

— Простите?

Это не значило, что она не хочет рассказывать. Она лишь заявила, что не может этого сделать.

— Измерение, в котором ты живешь, все еще не освободилось от контроля. Каким бы ни был между нами союз, прямое вмешательство или предоставление какой-либо информации измерению, еще неосвобожденному от контроля, противоречит соглашению.

После слов Гвэсс Питт в голове Хён Сона все перепуталось.

— Соглашение?

На вопрос Хён Сона Гвэсс Питт утвердительно закивала головой.

— С кем же Вы заключили соглашение?

— Я бы хотела тебе об этом рассказать, но больше не могу ни о чем распространяться.

— Смогу ли я узнать всю правду, если мы освободимся от так называемого контроля? Почему вдруг начали появляться монстры? Почему вдруг начали пробуждаться Игроки?

— Когда придет время, ты, естественно, узнаешь все, что тебя интересует. Поэтому просто подожди.

— Я понял Вас.

Ему не удалось получить информацию о том, что же произойдет дальше, о системе, о пространственных вратах и прочем. Попытка все разнюхать через наемника более высокого уровня тоже была завалена. Однако…

«Она слишком дружелюбна со мной. Да и к тому же, точно упомянула о том, что это союз».

Земля, где живет Хён Сон, и мир демонов являлись союзниками. Эта информация должна сослужить хорошей добычей.

«Между Игроками из моего мира и Игроками из других измерений нет никакой вражды».

Он предполагал, что мог быть врагом Игрокам с большей силой, находящимся в других измерениях. Оказалось, что это не так.

— У меня есть одна просьба к Вам, Гвэсс Питт. Сможете ли Вы ее выслушать?

— Говори.

— Вы случайно не можете приобрести книги навыков мифического уровня?

Гвэсс Питт широко улыбнулась, выслушав просьбу Хён Сона.

— А ты знаешь сколько стоят книги навыков мифического уровня?

— Нет, не знаю.

Даже если его уровень продаж и повысился, но все, что он мог сделать с предметами мифических уровней, это — узнать название и основную информацию.

— Даже если тебе и понадобится самая недорогая книга навыков мифического уровня, за нее придется выложить сотни триллионов очков.

— Сотни… триллионов очков?

Выражение лица Хён Сона исказилось. Несмотря на то, что Хён Сон вложил 100 триллионов каменных долларов на улучшения, все, чего он смог добиться, это повышение навыков «Бессмертие» и «Дыхание Черного Дракона» всего лишь до полумифического уровня. Учитывая это, он примерно представлял то, что навык мифического уровня будет существенно отличаться по стоимости очков по сравнению с этой суммой. И тогда он предполагал, что на это потребуются десятки триллионов очков, но и представить себе не мог о суммах в сотни триллионов.

Сотни триллионов очков! Это была слишком далекая для него сумма.

— Речь ведь идет о частичном получении силы Бога. И для того, чтобы заполучить действительно стоящий навык мифического уровня, тебе придется выложить тысячи триллионов очков.

— Говоря о недорогих книгах навыков, Вы имеете в виду полумифический уровень?

После вопроса Хён Сона у Гвэсс Питт широко распахнулись глаза.

— Да. Однако, если ты уже осведомлен о существовании полумифического уровня, то, по всей вероятности, уже успел его заполучить?

— Да, Вы правы.

— Это очень впечатляет, — Гвэсс Питт не в силах была сдержать своего удивления. — Благодаря тебе ваш мир с очень большой вероятностью сможет освободиться из-под контроля.

Она снова упомянула контроль. Хён Сону очень хотелось спросить, что же это такое, но не стал этого делать.

«Она сказала, что, даже если и хотела бы, то не смогла мне об этом всем рассказать. Поэтому нет необходимости в пустых расспросах».

— Гвэсс Питт, Вы не смогли бы мне назвать цену на эликсиры мифического уровня?

Гвэсс Питт улыбнулась и ответила:

— Цена на них довольно низкая, и ты сможешь купить один примерно за шесть миллиардов очков.

Шесть миллиардов очков. Это была не такая уж и маленькая цена, но…

«Я вполне смогу купить их».

Набрав примерно три триллиона очков, он сможет купить эликсир мифического уровня.

— Сможете ли вместо меня купить его? — осторожно спросил Хён Сон.

— Могу. Но разве у меня не должно быть причины, по которой я окажу тебе эту услугу? Я уже сделала для тебя очень многое.

Слова Гвэсс Питт были правдой.

— Я достойно Вам отплачу.

— Очками? Чтобы доставить мне чувство удовлетворения, тебе придется выложить не менее одной тысячи триллионов.

— Я отплачу Вам чем-нибудь другим, — уверенно ответил Хён Сон.

— Чем же это? — озадаченно спросила Гвэсс Питт.

— Вы знаете, что такое «LAN»?

— Что это такое?

— Это система, которая позволяет нескольким Игрокам наслаждаться игрой вместе. Вы сможете играть в игры не в одиночку, и не вдвоем, как мы это делали сейчас.

LAN. В детстве у каждого был подобный опыт игры с помощью использования LAN в школьных компьютерных классах, где не было свободного доступа к Интернету.

«Я не смогу предоставить доступ к Интернету, но в силах обеспечить локальную сеть».

Таким образом Гвэсс Питт сможет наслаждаться многопользовательской игрой, а не одиночной, в которой ей приходилось играть до сих пор.

— Говоришь, я смогу играть с несколькими Игроками?

— Да. Это товар, который еще не выставлен на продажу. Система, в которой десятки и сотни людей могут общаться и играть друг с другом.

— Отлично. Тогда для начала принеси мне это. Только после этого я приму окончательное решение.

Условного согласия не было дано.

«На данный момент этого достаточно».

В любом случае, этот товар, который нельзя продавать массово. Это система, которую нельзя построить с целью наслаждаться ею в одиночку. Ее могут использовать только те, кто в состоянии разбрасывать деньги на ветер. Системой могут воспользоваться только VIP-покупатели, такие как Гвэсс Питт или Бек Хва, обладающие огромным состоянием.

— Через три дня вызовите меня еще раз.

— Хорошо. Можешь идти.

Получив разрешение Гвэсс Питт, Хён Сон телепортировался обратно на Землю.

«Мы всего лишь поиграли вместе, но я заработал один триллион очков».

Он и представить себе не мог, что зарабатывать очки будет так легко и просто.

«Для начала давай купим оборудование».

Хён Сон вошел в гостиную.

— Вы пробыли там довольно долго. Достигли своей цели, Король? — спросила Люсия, сидевшая в темной комнате.

— Ты не спала и ждала меня?

— Да.

— В следующий раз не жди, не трать время зря. Просто ложись спать.

— Все в порядке, сон сам не шел.

Услышав это, Хён Сон перевел взгляд на планшет в руках Люсии. На паузе стояла дорама. Похоже, Люсия ждала его и одновременно смотрела новую серию.

— Я тщательно рассматривала новый товар, — произнесла Люсия со слегка покрасневшим лицом.

— Но я ничего у тебя не спрашивал.

— А-а-а… А что Вы можете рассказать о сегодняшнем задании? — как ни в чем не бывало вдруг спросила она.

— Да. Ситуация все еще не однозначна, но, думаю, что шансы на успех довольно высоки.

Хён Сон в подробностях рассказал о встрече с Гвэсс Питт.

— Ничего себе. Я тоже не знала об этом.

— Ну что ж, с этим ничего не поделать. Давай для начала постараемся стать сильнее.

Накопить очки и стать сильнее. Тогда они смогут справиться с любой опасностью.

Утро следующего дня.

Хён Сон самостоятельно продавал товары и заодно закупил оборудования, необходимое для создания локальной сети. Все купленные предметы он поместил в подпространство, после чего посетил игровые компании и выкупил бесплатный сервер, который мог работать через локальную сеть. На самом деле, игровые компании не занимались продажей серверов подобного типа. Какая фирма займется продажей того, что может сгубить их работу? Но стоило пообещать хорошее вознаграждение, они самостоятельно все сделали и предоставили это ему. Все потому, что Хён Сон в больших количествах закупил акции в игровой компании. Таким образом он стал их крупнейшим акционером.

Хён Сон был известен как Игрок, получивший 1 000 триллионов вон. Он был человеком, который по своему желанию мог заключить сделки по слиянию и поглощению компании. Также при отказе в услуге он мог забрать компанию себе без объяснения причин. Поэтому фирма не смогла отклонить просьбу. Напротив, им же было лучше выполнить его поручения и использовать сложившуюся ситуацию для пиара.

Через три дня все приготовления были завершены. Когда пришло время, Гвэсс Питт призвала Хён Сона.

[Работодатель Гвэсс Питт подала заявку о приеме на работу наемника Чхве Хён Сона. Вы бы хотели принять данную заявку?]

[Да] [Нет]

Хён Сон принял запрос Гвэсс Питт, нажав кнопку согласия, и его тело в ту же секунду снова исчезло с поверхности Земли.

\*\*\*

В поле зрения снова появилась знакомое пространство, которое он видел три дня назад.

— Все готово?

— Да, конечно. — уверенно ответил Хён Сон.

— Приступай к работе.

— Хорошо.

Хён Сон приступил к установке локальной сети. Так как компьютеров и ноутбуков было несколько, никаких проблем с установкой не возникло.

— Я закончил.

— Хм…

Выражение лица Гвэсс Питт было не совсем довольным, но Хён Сон был уверен в себе.

— Для начала я представлю Вам интересную многопользовательскую игру.

Хён Сон показал ей игры «StarCraft», «Diablo» и другие.

— Вы сможете играть в них, используя LAN.

— Правда?

— Да, с помощью этого оборудования Вы сможете соревноваться с другими Игроками и набирать опыт.

Хён Сон приготовил как стратегии, так и рпг. Причина, по которой он купил акции в той компании, была именно в последнем.

— Давайте попробуем сыграть один раз. Мы создали систему, которая позволяет тысяче игроков одновременно наслаждаться игрой.

Ради этого он купил большой генератор, потребляющий дизельное топливо. И в дальнейшем Хён Сон планировал продавать это топливо через окно продаж.

— Будет ли интересно, когда несколько человек соберутся вместе? — спросила Гвэсс Питт.

— Для начала давайте попробуем. Если Вам понравится, то Вы можете выслушать мою просьбу?

— Так и поступим. А сейчас можешь возвращаться в свой мир.

После слов Гвэсс Питт Хён Сон вернулся на Землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Шопинг (часть 1)**

«Я не могу проиграть».

Гвэсс Питт, словно человек, страдающий зависимостью, погрузилась в игру. Она ни в коем случае не могла отказаться от игр, которые когда-то потрясли Корею и весь мир. Хён Сон принес с собой достаточное количество, считая, что одна или две из них точно понравятся Гвэсс Питт.

Его предположение оказалось верным, и спустя неделю Гвэсс Питт снова вызвала Хён Сона.

— И правда, наслаждаться игрой в чьей-то компании — это совсем другое дело.

После слов Гвэсс Питт Хён Сон улыбнулся.

— Ну если у тебя была такая хорошая вещь, стоило продавать ее раньше. Почему ты достал это только сейчас? — спросила Гвэсс Питт, пристально глядя на большой генератор.

— Он слишком огромный и потребляет много топлива, это сильно замедляет продажи. И на самом деле приготовления еще не закончены.

Все еще велись переговоры о приобретении компании по производству топлива.

— Сколько будет стоить топливо, когда оно поступит в продажу?

— Мы планируем установить цены немного выше, чем на аккумуляторы с большой емкостью.

— Видимо, ты собираешься накопить очень много очков, — игриво произнесла Гвэсс Питт.

— Эта сумма несущественна по сравнению с Вашими капиталами, Гвэсс Питт.

— Для начала, прими это, — Гвэсс Питт бросила ему маленький кошелек.

Хён Сон поймал его.

— Это эликсиры мифического уровня. Мой подарок тебе.

«Сам кошелек по-видимому является предметом легендарного уровня».

Кошелек, брошенный Гвэсс Питт, был предметом легендарного уровня и имел схожие свойства с подпространством. Его можно приобрести за сотни миллиардов очков.

Хён Сон проверил содержимое кошелька.

«Эликсир повышения характеристик высокого уровня».

Это сокровище, которое Хён Сон никогда не смог бы достать. Все это, стоило порядка трех триллионов очков.

«Как и предполагалось, размах будет велик».

Он, словно просто так, получил в подарок три с половиной триллионов очков.

— Сколько штук Вы еще можете приобрести?

На вопрос Хён Сона Гвэсс Питт наклонила голову.

— Если ты заплатишь разумную сумму, то я смогу купить для тебя сколько угодно. Однако у меня есть условия.

— Говорите.

— Как насчет того, чтобы сыграть в это?

«Это же StarCraft».

Раздался смех. Когда-то Хён Сон был помешан на играх, естественно, он очень много играл в эту игру. Конечно, у него нет навыков профессионала, но в свое время он был экспертом среди экспертов в этой игре, потому что впервые начал играть в возрасте 13 лет.

«Я должен достойно сыграть».

Хён Сон и Гвэсс Питт начали игру. Конечно же победил Хён Сон.

«DVD с записями игровых матчей тоже можно сбыть за хорошую сумму».

Вернувшись на Землю, Хён Сон без остановки размышлял.

«Если я займусь этим, то смогу заработать больше очков».

Была высока вероятность того, что этот контент заинтересует лишь небольшое количество vip-клиентов, включая Гвэсс Питт. Тем не менее, оставались свободные окна продаж, и Хён Сону, который продавал даже еду, нечего было терять.

«Таким образом, мне нужно продавать как можно больше игр».

Естественно, производители игр были теми, кто в них хорошо разбирался.

«Я должен взять на себя управление компанией».

Когда Хён Сон действовал как Игрок, общая сумма полученных средств от сбора и продажи магических камней достигала триллионов.

Подземелья на островах Кюсю и Сикоку на территории Японии принадлежали Хён Сону. Даже плата за вход в эти подземелья была эквивалентна национальным финансам какой-нибудь небольшой страны. Кроме этого, было достаточно государств, готовых прямо сейчас заплатить Хён Сону. Потому что крупные державы, вроде США, отдадут любые суммы ради обеспечения своей безопасности.

«Попробуем как следует растратить эти деньги».

Также было очень много компаний, которые ему надо выкупить: игровая компания, радиостанция, кинокомпания, производства аккумуляторов и генераторов, производства компьютеров и ноутбуков, ну и нефтеперерабатывающие заводы.

«Но для начала мне надо повысить характеристики».

Хён Сон открыл кошелек, который ему подарила Гвэсс Питт.

[Высший эликсир для повышения силы (мифический уровень)]

Увеличивает до максимального значения силу.

Не эффективен для Игроков с показателем силы выше 500.

Способ применения: внутрь.

«Попробуем».

Хён Сон одним глотком выпил эликсир, таким образом он поднял все основные характеристики до 500.

«В будущем цены на предметы станут еще выше».

На легендарном уровне нет особого давления в этом плане, но на мифическом станет немного труднее, поскольку восстановление одного показателя характеристик стоило около 6 миллиардов очков.

Хён Сон зашел в гостиную. Видимо, его отец еще не вернулся.

— Люсия, возьми это, — Хён Сон протянул Люсии эликсир.

— Все нормально закончилось?

— Да, — ответил Хён Сон с улыбкой на лице.

— Благодарю Вас, Король. Я обязательно верну Вам очки, потраченные на покупку эликсира.

— Считай, что это подарок.

— Я не могу просто так принять его, — ответила Люсия.

— Но У Сину-то я просто так отдал. И если приму очки только от тебя, то буду чувствовать себя виновато. Просто думай об этом, как о дани уважения королю. Ведь если ты, Люсия, станешь сильнее, то мне это пойдет только на пользу.

— Я поняла Вас, Король.

В конце концов, Люсия сдалась уговорам Хён Сона. Но если бы это было большим бременем для него, то она упрямилась бы до конца. Но видимо это не так, поэтому в итоге сдалась.

«Для Люсии больше подходят такие слова как „дань уважения“, чем „подарок“».

Затем Хён Сон раздал эликсир Пек У Сину и отцу, которые вернулись с охоты.

Отец очень удивился этому, но в итоге принял эликсир после того, как Хён Сон сказал, что не может принять его обратно. Пек У Син без лишних слов взял подарок.

— Отец, теперь ты можешь выбрать, какую характеристику улучшить.

— Правда? — изумленно спросил отец Хён Сона.

— Да, выпив эликсир, можно достичь максимального значения.

Гвэсс Питт заверила Хён Сона в этом. Выпив этот эликсир, будет получен самый высокий уровень характеристики.

— Тогда, я прямо сейчас выпью его.

Отец с взволнованным видом сразу же выбрал не распределенную характеристику. Следом настала очередь Пек У Сина.

— Теперь… Ты ведь знаешь, как посмотреть окно статуса?

— Да, Хён, — энергично ответил Пек У Син.

Пек У Син стал Рыцарем-хранителем редкого уровня, в результате чего, уровень его инвалидности заметно снизился по сравнению с тем, что было раньше.

— Слушай меня внимательно. Тебе нужно нажимать здесь и здесь, — Хён Сон самостоятельно указал Пек У Сину, как и что делать в окне статуса.

— Так? — Пек У Син выбрал характеристику.

Он наконец-то понял, что означает статистика в окне статуса. Был виден результат обучения Люсией и отцом.

— Все, правильно, молодец, — Хён Сон похвалил его и поаплодировал.

— Я молодец!

— Да, молодец.

Характеристики Пек У Сина теперь были сосредоточены на выносливости и силе воли. Характеристики отца и Пек У Сина были преобразованы в ранговые уровни. Все это случилось благодаря эликсирам.

Все характеристики достигли 500, а основные характеристики силы превысили 1000.

Пек У Син и отец Хён Сона смогли еще быстрее повысить свои уровни. И если вложить все характеристики, которые они собрали в результате повышения уровня, то основные их показатели станут выше.

«Я тоже должен приложить усилия».

Сейчас нельзя повысить уровень, но зато вполне реально накопить характеристики за счёт достижений.

«С США я уже почти все решил, теперь настала очередь Канады».

Прежде всего Хён Сон планировал покорить весь североамериканский континент.

«Сначала закончим шопинг».

Зарубежная инвестиционная компания, принадлежащая ему, активно занималась завладением долей в предприятиях по всему миру. В основном, это корейские компании, но когда речь заходит об игровых и кинематографических фирмах, их национальная принадлежность не особо важна. Необходимые для этого суммы предоставлялись путем продажи магических камней и средствами, поступающими с оплаты за вход в подземелья на островах Сикоку.

О таких продвижениях Хён Сона стало известно СМИ. Они подняли шумиху вокруг «Игрока в 1000 триллионов вон». Крупные компании, у которых с Хён Соном были непростые отношения, также очень занервничали. По сравнению с тем, что было раньше, его статус повернулся на 180 градусов.

Это огромная сумма, которую отечественные крупные компании не могли себе позволить, даже если откажутся от вооруженных сил и сфокусируются только на заработке денег.

Что же произойдет, если начнется слияние и поглощение предприятий конкурентов?

СМИ даже подняли шумиху насчет того, что Хён Сон может поглотить крупные компании. И была выпущена грандиозная статья о рождении нового Игрока-Чеболя\*. Но Хён Сон тратил деньги лишь на то, чтобы ещё пластичнее использовать собственные силы. И даже занимаясь выкупом компаний, он продолжал ходить на охоту, желая накопить очки, а не деньги.

(П.п.: Ребенок богатых родителей.)

Тем же временем Хён Сон продолжал работу в качестве наемника. Не только Гвэсс Питт, но и другие работодатели постоянно нанимали его, и не для боя, а для консультации по вопросам продаваемой продукции. Хён Сон предлагал клиентам установить локальную сеть. Многие соглашались с его предложением. Благодаря этому Хён Сон смог заработать огромное количество очков.

«Улучшение навыков следует отложить на некоторое время».

В действительности цена в окне продаж уникальных навыков и книг слишком сильно возросла. Эта буря поднялась после того, как Хён Сон скупил большое количество книг навыков.

«Ну что, есть что-нибудь полезное?»

Хён Сон присматривался к товару. Вероятность мала, но Хён Сон надеялся на то, что попадется какой-нибудь уникальный предмет, и продолжал курсировать взглядом по окну покупки.

[Яйцо подчиненного Красного Дрейка (героический уровень)]

Внимание: вылупится сразу после покупки.

Вылупившийся детеныш Красного Дрейка подчиняется тому, кого он впервые увидит, когда впервые откроет глаза.

Продавец: BKurako

Стоимость: 299,999,999,999 очков.

«О, тут есть домашние животные».

Товар, который продавался по сумасшедшей цене в 300 миллиардов очков. Раньше Хён Сон бы подумал, что продавец сошел сума. Но в нынешней ситуации он посчитал, что это вполне разумная цена.

Конечно, он не собирался его покупать. Сейчас ему нет смысла возиться с монстром героического уровня, даже, если приложить все усилия для того, чтобы воспитать Дрейка до высокого уровня. И что очень важно, сейчас бы подобные питомец незамедлительно вызвал бурю негодования.

«Что? Нет ничего полезного?»

Хён Сон сосредоточился на предметах легендарного уровня.

«О!»

Внезапно перед его глазами появился необычный товар.

[Низший Гуманоидный Голем (легендарный уровень)]

Голем похожий на человека.

Им можно управлять, используя магические камни в качестве движущей силы.

Боец ближней дистанции.

Оснащен функцией автоматического восстановления.

Имеет фиксированный 300-й уровень.

Повышение уровня недоступно.

Пока его сердцевина не будет разрушена, он не может быть уничтожен.

Лицо, коснувшееся сердцевины, становится хозяином.

Продавец: BKurako

Стоимость: 999,999,999,999 очков.

«Это очень дорого».

Цена в один триллион очков, но уровень монстра 300-й.

«Получается, если повышение недоступно, то дальнейший рост невозможен».

Хён Сон на всякий случай поискал других големов. Ему предстали разные типы этих монстров.

Гуманоидные големы были довольно дорогими, но цены на монстров с типичным для големов видом были не такими уж высокими. Проблема заключалась в том, что его стоимость была значительно выше, чем цена на монстра героического уровня с аналогичной боевой мощью.

«Но зато можно купить голема до 600-го уровня».

Цены росли как сумасшедшие. Цена голема, среднего, 400 уровня, составляла 3 триллиона очков. Цена голема, продвинутого, 500 уровня, составляла 10 триллионов очков. Цена голема, высшего, 600 уровня, составляла колоссальные 30 триллионов очков.

«Эм…»

Цена была довольно обременяющая. Тем не менее намерения Хён Сона о приобретении этого монстра резко возросли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Шопинг (часть 2)**

«Он идеально подойдет на роль телохранителя для мамы и сестры».

Отец теперь рангового уровня, поэтому о нем не стоит беспокоиться. Но мать и сестра не отличаются особыми способностями в самообороне. В прошлый раз, например, с ними произошло кое-что неприятное.

«Если брать голема 400-го уровня, то это не ударит сильно по моему кошельку».

Хён Сон вполне мог позволить себе растрату в шесть триллионов очков. А если предположить, что голем 400-го уровня имеет такую же боевую силу, что и монстр 400-го уровня? Он будет стоять на том же уровне, что и большинство высокоуровневых команд. И если в случае опасности группа ранкеров не прибудет вовремя, то матери и сестре ничего не будет угрожать.

«Чем больше вложиться в безопасность, тем лучше».

Хён Сон решился на покупку.

[Вы хотите приобрести Среднего Гуманоидного Голема (легендарный уровень)? После покупки товар не подлежит обмену или возврату.]

[Да] [Нет]

Хён Сон нажал «да».

В комнате образовалась небольшая сфера в ярких лучах света.

«Что это такое?»

Появился не человек, а какой-то маленький шар. Хён Сон прикоснулся к нему.

[Вы зарегистрированы в качестве хозяина голема.]

[Гуманоидный Голем легендарного уровня начинает движение.]

[Пожалуйста, укажите внешний вид голема.]

«Ого».

Похоже, у этого голема очень гибкая настройка.

Хён Сон выбрал женский пол. Чтобы охранять мать и сестру в непосредственной от них близости, гораздо комфортней иметь телохранителя под видом женщины.

«Дня начала выберу для мамы».

Хён Сон припомнил образ женщины средних лет, ровесницу его матери.

Мощная магическая сила ярким светом вырвалась из сферы. Она стала ощутимее и начала формировать тело. После преображения голем вежливо преклонил колени перед Хён Соном.

«Он похож на какого-то андроида».

Голем — это голем, но поскольку его наружность похожа на человека, на ум приходили кадры из фильмов с андроидами.

— Ты можешь понимать мою речь?

На вопрос Хён Сона изо рта голема вырвались его первые в жизни слова:

— Объект в своей стандартной комплектации оборудован средством автоматического языкового перевода.

— Ого.

Он действительно очень похож на человека, даже в своей речи.

— Можешь ли ты изучить новый язык?

— Обладая достаточным количеством информации, я могу поднять уровень языка примерно за один день.

— За сутки…

Казалось, если он воспользуется интернетом, то очень быстро выучит какой-либо язык.

— Можешь ли ты изменить голос?

Нынешний голос Голема немного странный, больше похож на что-то механическое.

— Да, это возможно. Какой голос Вы хотите?

— Я думаю, что голос женщины средних лет будет звучат лучше.

— Мне необходим образец.

Хён Сон взял в руки телефон и воспроизвел дораму, в которой играли актеры одного возраста с матерью:

— Я даю их, чтобы тебе не было так грустно. Так что прими эти деньги и расстанься с моим сыном.

Шла драматическая линия.

— Я даю их, чтобы тебе не было так грустно. Так что прими эти деньги и расстанься с моим сыном. Мне нужно говорить таким образом?

Голос голема изменился в одно мгновение.

— А ты случайно не можешь изменить свою внешность?

— Сколько угодно, если будет достаточное количество магических камней.

— Правда?

Хён Сон начал проводить тест.

Когда в качестве источника энергии использовались магические камни героического уровня, голем свободно изменял свое тело. Мальчик, девочка, подросток, мужчина среднего возраста, женщина среднего возраста и т. д. Стоило ему только предоставить видео, он мог свободно менять свой внешний вид и голос независимо от пола и возраста.

«Он становится двойником».

Этот голем оказался полезнее, чем он изначально думал.

Хён Сон купил еще одного голема. Он решил, что второй будет женщиной того же возраста, что и его сестра.

«Теперь мне нужно создать им удостоверения личности. Кого же мне использовать? Инукусо или, может, Ма Бун Сока?»

После некоторых размышлений Хён Сон принял решение.

«Думаю, что я смело могу воспользоваться Ма Бун Соком».

Для Ма Бун Сока, сделать два китайских удостоверения личности корейско-китайского происхождения было совсем незначительным делом. Хоть и говорили, что положение Инукусо стало выше, но всё ещё было не настолько стабильным, поэтому он мог создать лишь поддельные удостоверения личности или специальные документы, используемые тайными агентами. Хён Сон не собирался отправлять големов охотиться в подземельях, он хотел использовать их в качестве домработниц и сотрудников магазина электроники, поэтому создавать особые удостоверения личности, используемые агентами, нет необходимости.

«Если этим займется Ма Бун Сок, то он создаст настоящие удостоверения личности, которые идеально подтвердят факт рождения».

Хён Сон сфотографировал големов и отправил снимки Ма Бун Соку. После этого посредством текстового сообщения он приказал Ма Бун Соку сделать два удостоверения личности для людей, изображенных на тех фотографиях и подготовить официальную запись об их въезде на территорию Кореи.

«Проблема удостоверения личностей решена».

Хён Сон поручил големам изучать языки. Прежде всего им нужно в совершенстве овладеть корейским, чтобы они могли писать тексты независимо от того, кем они являлись, хоть сотрудниками магазина электронной продукции. Хён Сон приказал големам больше узнать о корейском языке и культуре с помощью интернета.

Ма Бун Сок предоставил отличные удостоверения личности, и Хён Сон раздал их големам. Одна из них работала домработницей, а другая — в магазине электроники.

Големы довольно быстро поддавались обучению. А еще трудно понять, что они не люди, как во время разговора, так и внешне. Но всему есть предел.

«У них нет никакой креативности и способности к созиданию».

Хён Сон мог только вложить в них информацию, которую надо изучить и запомнить, а такие способности, как ложь или импровизация в зависимости от происходящей ситуации, были в самом зачатке. Но Хён Сон все равно остался ими доволен.

«Это намного лучше, чем „Духовный двойник“, у которого нет никаких боевых умений и абсолютное отсутствие владением ситуацией».

Если возникнет какая-то угроза, этих големов будет достаточно для того, чтобы стать надежной заменой Хён Сону. Хоть они и занимали должности домработницы и работника магазина, но на самом деле являлись телохранителями. Им совсем необязательно хорошо выполнять работу по дому или в магазине электроники.

«Наконец-то я могу быть спокоен».

Теперь, когда Хён Сон поставил на защиту своей семьи двух големов, он уверен в том, что, даже если и произойдет похожая ситуация, как раньше, все можно предотвратить быстро и без последствий.

В этот момент смартфон Хён Сона завибрировал. Это был не личный телефон, а аппарат, которым пользовались тайные агенты Японии. Инукусо являлся единственным человеком, который звонил на него.

— В чем дело? — сразу спросил Хён Сон.

— Правительство Японии приступило к политическому маневру.

— Политическому маневру?

— Они распространяют слухи об утечке отечественных средств на территорию соседней страны и рассказывают о сильном завышении цен в ваших подземельях, Король.

Хён Сон стал официальным владельцем подземелий на островах Кюсю и Сикоку. Данный факт также был нотариально заверен международным сообществом и открыт для общественности.

— Они с самого начала шутили со мной.

Хён Сон знал, что Япония сделает что-то подобное, но не думал, что так быстро.

— Разгром монстров на острове Кюсю практически завершен. Кроме того, разве плата за вход в подземелья на острове Сикоку не переводится в Вашу инвестиционную компанию?

— Какое общественное мнение в Японии?

— Пока что их поддержка в Вашу сторону сильна. Но если все так и продолжится, Ваше положение в стране со временем пошатнется, Король.

— Но это же не значит, что я должен буду передать японскому правительству право собственности на подземелья?

— Японское правительство тоже не намерено в тот же момент вернуть себе права на владение подземельями, которое оно передало Вам, Король. Это всего лишь предварительные работы в попытке заранее подорвать общественное мнение и спланировать будущие действия.

— Понятно.

Хён Сон положил трубку.

«Кажется, мне придется воспользоваться этим раньше, чем я предполагал».

Он думал, что сможет за несколько месяцев монополизировать доход от подземелий. Но, казалось, Хён Сону, все же придется пораньше растратить эти деньги из-за этой ситуации с японским правительством.

«Вы, ублюдки, сами нарвались на это».

Глаза Хён Сона пылали гневом.

\*\*\*

Хён Сон объявил через СМИ, что намерен использовать всю прибыль, полученную от подземелий островов Кюсю и Сикоку, на благоустройство каждой из этих территорий.

Прежде всего это будут школы, больницы, общежития и так далее. Он выразил желание инвестировать в то, что может помочь жителям поскорее стабилизировать жизнь. Естественно, его поддержали не только жители Японии, но и всего мира. Вместо того, чтобы переводить деньги из чужой страны в свою, он реинвестирует средства на той же территории, где заработал их. Какая же это красивая история.

Японский народ восторженно отреагировал на эти вести.

— Где те, кто говорили о том, что это бесполезное стекание отечественных средств?

— Бог Грома проявил великую милость к народу Японии.

— Недостаточно будет отдать всю страну, чтобы отплатить за милость, которой Бог Грома одарил Японию.

— Невозможно отдать ему страну, но считаю, что было правильным передать Богу Грома права на владение подземельями. Ведь, если бы этого не произошло, то никто бы и не смог распоряжаться и пользоваться ими.

Лояльность японцев, которые еще не остыли к Хён Сону, выросла еще больше. В частности, количество членов фан-сообществ, почитающих Хён Сона, как Бога, снова резко возросло.

Для начала, Хён Сон открыл японский филиал гильдии «Бессмертных». Вместе с этим он сделал карты, которые давали членам гильдии скидку в 30% на вход в подземелья.

Игроки стремительно набирались. Хён Сон принимал к себе всех, независимо от их уровня.

В то же время в районе Кюсю, где все сооружения были разрушены, началось строительство школ, больниц и жилых домов. Конечно, и в остров Сикоку он также вложил огромные деньги на улучшение ужасных условий окружающей среды.

Когда ситуация вокруг набрала такой оборот, японское отделение гильдии «Бессмертных» начало быстро разрастаться. В одно мгновение количество вступивших Игроков превысило 10 000 человек. Таким образом гильдия стала самой большой компанией в Японии.

Проблема для правительства заключалась в том, что даже сейчас количество Игроков, присоединившихся к японскому филиалу гильдии «Бессмертных», продолжало расти. Особенно рост вступающих Игроков резко возрос на острове Кюсю, где началось спешное восстановление территорий и на острове Сикоку. С их точки зрения, условия контракта были совсем неплохими, и нет причин не вступать в гильдию, поскольку они могли получить 30% скидку на оплату за вход в подземелья.

«Вы попались».

Когда Хён Сон услышал новости о японском филиале гильдии «Бессмертных», на его губах появилась удовлетворенная улыбка.

В современном обществе подземелья были подобны золотым рудникам и нефтяным месторождениям, которые никогда не иссякали. Владение подземельями определенно приносило большие деньги. Но важнее всего были магические камни.

В конце концов на создание японского филиала гильдии «Бессмертных» Хён Сон получил инвестиционные средства из других стран. Выражение «инвестиционные средства», по сути, больше похоже на взятку с целью попросить разрешить проблемы страны.

Эти средства были использованы для выплаты авансов и зарплат Игрокам, стекающимся рекой в японский филиал гильдии «Бессмертных». На данный момент эти огромные затраты занимали главную роль. Но со временем все должно измениться.

Владение подземельями и Игроки — наличие этих двух факторов в руках может принести огромное богатство.

«Я должен поднять все понемногу».

Хён Сон думал о постепенном увеличении оплаты за вход в подземелья. И конечно, на сколько бы он ни поднял ее, это так же принесет хорошую пользу.

«Я сделаю всех активных Игроков, находящихся на островах Кюсю и Сикоку, членами гильдии „Бессмертной“», — таков был план Хён Сона.

Кроме того, как было объявлено ранее, он планировал реинвестировать всю прибыль от подземелий в острова Кюсю и Сикоку.

Реинвестирование.

Инвестиции — это не пожертвование. Но сейчас японцы запутались в этих понятиях.

Школы, больницы и жилые районы, построенные Хён Соном. Все это, является его же личной собственностью. Они будут спать в зданиях, принадлежащих Хён Сону, ходить в школы, принадлежащие Хён Сону, и посещать больницы, принадлежащие Хён Сону.

Он также планировал приобрести как можно больше частной земли. И наряду с этим намеривался завладеть акциями японских компаний, которые имели свои корни на островах Кюсю и Сикоку.

Что будет, если этот план реализовать полностью?

Острова Кюсю и Сикоку, по сути, из японских территорий превратятся в частные владения Хён Сона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Одним выстрелом двух зайцев**

— Идиоты! — сердито прокричал премьер-министр Акунабе, с силой ударив по столу. — Они что, совсем не видят, что это не геройство?! Он просто крадет нашу землю!

Премьер-министра Акунабе переполнял гнев.

Права на эксплуатацию подземелья и часть территории уже были заняты. Он медленно работал над восстановлением того, что страна потеряла, но внезапно вмешался Хён Сон, и все было окончательно испорчено. Хён Сон пытался целиком прибрать к себе острова Кюсю и Сикоку, но общество скорее аплодировало его успехам, чем осуждало.

Премьер-министру Акунабе казалось, что его репутация находится на гране краха.

— Люди всегда были глупыми.

— Да, их эмоции превалируют над разумом.

— Они так и будут слепо за ним идти, если не вмешаться и не объяснить им все хорошенько.

Министры изо всех сил пытались успокоить разгневанного Акунабе.

— Давайте для начала поговорим о землях и акциях, которые уже выкупил Игрок Чхве Хён Сон, — обратился к подчиненным Акунабе, с трудом сдерживая свой гнев.

— Большая часть основных земель уже отошла ему. Но несмотря на это, он со страшной силой продолжает скупать территории.

Один из советников первым высказался о происходящем.

После настала очередь министра экономики.

— Крупные корпорации пока что в порядке, но более 50% малых и средних предприятий, основанных на островах Кюсю и Сикоку, уже попали в руки Чхве Хён Сона.

Сердце премьер-министра Акунабе застучало быстрее, слушая доклад гос. секретаря и министра экономики.

— Как продвигается дело с Игроками?

На этот вопрос министр управления пространственными вратами Инукусо ответил:

— Более 70% Игроков, которые охотятся на островах Кюсю и Сикоку, присоединились гильдии «Бессмертных». Единственные, кто не присоединился к ним — это Игроки крупных и средних гильдий.

Говоря коротко, все, кто действовал в составе небольших команд, не принадлежали к какой-либо организации вообще или состояли в небольших гильдиях, были полностью поглощены гильдией «Бессмертных».

Услышав отчет от Инукусо, премьер-министр Акунабе сильно скривил лицо.

— Грязные бесстрашные ублюдки!

Землю и акции нельзя отобрать, имея лишь деньги, но Игроки — это совсем другое. Поэтому стратегия Чхве Хён Сона была очень хорошей — он удачно разыграл туза в виде 30%-й скидки на вход в подземелья островов Кюсю и Сикоку. Игроки были бы слишком глупы, не присоединись к гильдии «Бессмертных». Даже в больших и средних гильдиях наблюдался отток участников.

— Вы что, не понимаете, что это настоящее мошенничество?

Через некоторое время Чхве Хён Сон наверняка повысит плату за вход в подземелья. Даже не так. Если он сможет достичь монополии в своих руках, то еще больше повысит плату за вход в подземелья с целью компенсировать ущерб, нанесенный в прошлом. В итоге, ничего не изменится.

И с большой вероятностью из-за этого Игроки лишь потерпят убытки.

— Черт возьми, у этих идиотов вообще есть хоть какие-то извилины?

Премьер-министр Акунабе даже не пытался усмирить свой пыл.

Подземелья и Игроки — основа современного общества. Подземелья выполняют роль шахт, когда как Игроки в них шахтеры, добывающие магические камни. Эти шахты у них украл Хён Сон. Но полученный урон можно было снизить, не возьми вор под свою защиту тех шахтеров.

Неужели Японии недостаточно было потерять подземелья-шахты? Теперь они собрались отказаться и от шахтеров-Игроков? Вся прибыль, получаемая с островов Кюсю и Сикоку, будет полностью потеряна.

— Разве все еще нельзя обложить налогами Игроков гильдии «Бессмертных»? Мы этим не отплатим им в полной мере, но хотя бы позлим.

После слов директора Национальной Налоговой Службы премьер-министр Акунабе стал еще больше похож на озлобленного демона.

— О чем ты сейчас вообще говоришь? У тебя что, совсем мозгов нет? Если будут создаваться новые пространственные врата или возникнет наводнение монстров, кто это все остановит?

— Это… — глава Национальной Налоговой Службы, приоткрыв рот, словно пытаясь вдохнуть, неожиданно побледнел.

Единственные, кто сможет предотвратить такие проблемы, — это силы самообороны и Игроки высоких уровней. Первые находились под строгим контролем центрального правительства, чего совсем не скажешь о вторых.

Сложно быстро призвать разбросанных повсюду Игроков высоких уровней. Поэтому японское правительство поддерживало деловые отношения, отдавая большее предпочтение крупным гильдиям. И одним из плюсов для бизнесменов было снижение налогов.

— Теперь самая влиятельная гильдия, базирующаяся на островах Кюсю и Сикоку — это гильдия «Бессмертных». Как думаешь, сможешь взыскивать с них стандартный повышенный налог?

Когда дошло до того, что гильдия «Бессмертных» начала разрастаться, у правительства Японии возникли большие проблемы. Если бы ее размер был невелик, то манипулирование льготами сработало. Но гильдия «Бессмертных» принимает к себе всех псов и коров без разбора, благодаря чему количество Игроков, в числе японского филиала, перевалило за 20 тысяч человек. И что будет, если им всем предоставить налоговые льготы? Это неизбежно нанесет серьезный удар по финансовому состоянию японского правительства. Но и не предоставлять их они не могли. Что если отношения между гильдией «Бессмертных» и правительством Японии натянутся, словно тонкая струна? В таком случае именно правительство Японии пострадает больше всего.

— Это безвыходное положение, — премьер-министр Акунабе покачал головой. — Это все из-за глупых людей.

— Верно. Все потому, что люди — безмозглый скот.

— Игроки тоже не выходят из числа наших проблем. Так просто предать свою Родину за какие-то проценты?

Внезапно началось порицание общества.

Все шло к тому, чтоб свергнуть правление Акунабе. Вся страна перешла на сторону иностранца по имени Чхве Хён Сон. И люди, не зная, что происходит, поклонялись этому мальчишке, как Богу.

В то время, пока основные члены правительства бились в гневе, обвиняя глупых людей, Инукусо, присутствовавший на этой встрече в качестве министра управления пространственными вратами, сидел тихо. Но это не значило, что он ничего не делал.

Часы на мощном запястье Инукусо — скрытая камера — фиксировали лица министров и политиков, изрыгающих гнев на граждан своей страны.

«Король будет доволен».

Количество козырных карт, которыми Хён Сон мог воспользоваться в будущем, увеличивалось день ото дня.

\*\*\*

Хён Сон прекрасно проводил время, охотясь, продавая и занимаясь работой наемником.

[Работодатель Кактубек подал заявку о приеме на работу наемника Чхве Хён Сона. Вы бы хотели принять ее?]

[Да] [Нет]

Внезапно всплыло сообщение о найме. Хён Сон сразу же согласился.

Яркие огни окутали его тело, и перед ним развернулся удивительный мир.

«Кажется, это точно не разгар битвы».

Это не та ситуация, при которой ему пришлось бы вытащить свой меч-гемолиз и тут же взмахнуть им. Все выглядело довольно мирно.

Место, куда вызвали Хён Сона, оказалось просторной комнатой. В центре нее расставлены телевизоры, DVD, а также ноутбуки и компьютеры, а у всех стен выставлены всевозможные предметы. Похоже, наниматель Хён Сона был одним из его постоянных клиентов.

— Ты тот самый Чхве Хён Сон, что продает DVD? — спросил Хён Сона величественный мужчина с тремя огромными рогами на лбу.

— Да, это я. Заказчик, по какой причине Вы меня вызвали?

После вопроса Хён Сона лицо заказчика сильно исказилось.

— Почему ты, черт возьми, не продаешь DVD отдельно?

Хён Сон на мгновение озадаченно посмотрел на своего работодателя Кактубека. На самом деле это имя ему знакомо. Хён Сон сначала подумал, что он был всего лишь одним из его постоянных клиентов, но услышав слово «DVD», вдруг вспомнил, кем точно являлся этот человек.

— О, это же Вы тот клиент, написавший лучший отзыв о покупке!

Он был тем, кто написал лучший отзыв с содержащейся в нем ненормативной лексикой о покупке телевизоров и DVD-плееров, продаваемых в комплекте с фильмом «Терминатор 2».

— Да! Это я! Я думал, что ты даже не читаешь лучшие обзоры на покупки, но оказывается, это не так.

— Конечно, я все читаю, — с улыбкой ответил Хён Сон.

— Улыбаешься? Ты сейчас играешь со мной? Почему ты так себя ведешь, хотя видел лучшие отзывы о покупках? Еще и игнорируешь все мои жалобы, не слушая никаких предложений! Ты, видимо, совсем обнаглел после того, как заработал несколько очков?

Когда Хён Сон услышал эти слова, из него невольно вырвался смех.

— Ты смеешь смеяться надо мной?

Тело работодателя Кактубека начало излучать мощную магическую энергию. Для Хён Сона она показалась настолько мощной, что он и представить себе не мог подобное. При этом на нем не вздрогнул ни один мускул.

— Вы же знаете, что заказчикам запрещено нападать на наемников? Вы собрались нарушить правило?

— Какого черта ты не продаешь DVD отдельно?! В чем же причина?

Когда заказчик Кактубек задал вопрос, Хён Сон с сожалением в лице произнес:

— Я не могу этого делать из-за определенной ситуации, сложившейся в моем мире.

— Что же это за ситуация такая?! Ты же сейчас специально так делаешь, чтобы прибрать к себе побольше очков!

— Нет. Пожалуйста, поверьте мне.

Хён Сон лгал, ни на секунду не колеблясь. Но Кактубек, вызвавший Хён Сона, похоже, совсем не поверил ни единому его слову.

— Когда ты собираешься начать продажи DVD отдельно?

— Мне бы самому хотелось об этом узнать.

Хён Сон и сам не знал, когда спадет популярность телевизоров и DVD.

— Вот не надо ля-ля. Неужели не будет лучше продавать товар, слушая похвалу, нежели торговать, слушая одну ругань? Кроме того, ты же должен быть осторожен с поступающими жалобами? А что, если твой бизнес внезапно приостановится?

До приостановления бизнеса в связи с большим количеством жалоб Хён Сону еще слишком далеко. Все это благодаря аккумулятору большой емкости, который приносил небольшую прибыль, но имел быстрый оборот и продавался сейчас, как горячие пирожки.

«Ах, разве это действительно система небольшой прибыли и быстрого оборота?»

Стоимость батареи большой ёмкости невероятно высока для того, чтобы она входила в данную систему продаж. Но это было не очень-то и важно.

— Спасибо за Вашу заботу. В будущем я буду всегда помнить Ваши рекомендации, — спокойным голосом ответил Хён Сон.

Услышав это, Кактубек расстроился. Он чувствовал, что хочет забить его до смерти. Но, как бы он того ни желал, в действительности не мог причинить ему никакого физического вреда. И угрозы не помогли. Он даже сделал вид, что переживает, но Хён Сон не моргнул и глазом.

Ему осталось лишь поджать хвост и попытаться договориться.

— Давай придем к каким-то взаимовыгодным условиям, а?

— Заказчик, вместо этого у меня есть одно предложение.

— Предложение? И какое?

— У Вас случайно нет желания установить локальную сеть?

Когда Хён Сон задал вопрос, вопросительный знак словно запарил над головой Кактубека.

— Локальная сеть? Что это такое?

— В общем, это…

Бизнес Хён Сона начался.

Он получает дополнительную прибыль, занимаясь продажами с заказчиками, обращавшимися к нему как к наемнику, тем самым исключая жалобы с их сторон. И плюс к этому еще получал оплату за наем. Поэтому можно было сказать, что он одновременно ел фазана и яйца\*.

(П.п.: Одним выстрелом убивал двух зайцев.)

— Я такими штуками не занимаюсь! — разозлился Кактубек.

— Хорошо, я понял Вас, заказчик.

Хён Сон с равнодушным лицом отступил. До сих пор он провел много дела с разными работодателями благодаря системе найма. Конечно, бывали случаи, когда бизнес терпел неудачу, например, как сейчас. Но Хён Сону все равно нечего терять.

Хён проверил время, взглянув на часы на запястье.

— Заказчик, у Вас есть для меня еще какая-то работа?

— Нет, просто продавай DVD отдельно.

— Это невозможно. Что-нибудь еще?

Кактубек покачал головой на вопрос, заданный Хён Соном.

— Тогда я, пожалуй, вернусь в свое измерение.

— Минимальное время еще не истекло. Просто останься пока что тут.

— Вы только что сказали мне, что Вам от меня больше ничего не нужно. Я тоже не знал об этом, но в таком случае, даже если заказчик отменяет работу, плата за минимальное время все равно мне будет выплачена.

— Что?

— В общем, я ухожу… Прошу Вас продолжать так же любить товары, которые я продаю, — с этими словами Хён Сон исчез.

Кактубек, удивленный, увидел подтверждение того, что сказал Хён Сон — плата за минимальное время благополучно была снята с его счета.

— Этот чертов аферист!

Кактубек снова решил нанять наемника, но…

[Наемник героического уровня Чхве Хён Сон отказал заказчику Кактубеку.

Для Хён Сона отказ являлся абсолютным пустяком. А с точки зрения Кактубека, Хён Сон совсем ничего не сделал, но при этом заработал много очков. У него не укладывалось это в голове.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Толстяк? Ттуни? ( часть 1)**

«К такой халяве можно быстро привыкнуть».

Он проконсультировал клиента и получил справедливую плату за эту консультацию.

С недавних пор Хён Сон значительно повысил цену за свое тело. Все потому, что многие заказчики, как Кактубек, призывали Хён Сона в качестве наемного работника, но вместо задания вываливали на него все свои жалобы. И каждый раз принимая такие заявки, он предлагал установить локальную сеть. Практически у всех его клиентов счета ломились от очков, поэтому они могли себе позволить потратить сотни миллиардов только для того, чтобы пожаловаться. Однако вместо реакции на жалобы получали встречное предложение от Хён Сона. Жаль, немногие соглашались, их количество было подобно гороху, выросшему в засуху, когда как большинство начинали злиться, не выслушивая Хён Сона до конца.

«Почему они так злятся?»

А все просто. Призывая Хён Сона, клиенты изначально настроены к нему негативно.

«Ну и что? Плевать».

Причина, из-за которой Хён Сон не бросал работу наемником, была в очках. Он принимал любой вызов, будь то оборона от монстров и их отлов, или же, как сейчас, очередная жалоба. Он получал очки за любой призыв.

С точки зрения времени и эффективности, лучше иметь дело с клиентами, которые просто жаловались, нежели отлавливать монстров.

«Когда я наконец-то накоплю квадриллион очков?»

Хоть он и зарабатывал сотни миллиардов с каждого дела, но до целого квадриллиона ему еще слишком далеко.

Хён Сон открыл окно покупок, чтобы посмотреть, есть ли что-нибудь полезное, кроме голема.

«Львиное Воскрешение… Оно кажется полезным, но сейчас в нем нет особого смысла».

Львиное Воскрешение — это способ превращения мертвого человека или трупа монстра в нежить, наделив его темной магической силой. Он был бы полезен в ситуациях, когда требовалось большие войска, но, похоже, в нынешнее время такой способ не особо приветствовался.

«А это называется „Камнем Духа“. Похоже на возможность испытать удачу…»

Предмет, вызывающий духа, довольно дорогой. А еще он не гарантировал стопроцентного успеха. Поскольку всякие расходники стоят бешеных сумм, перед их приобретением стоит взвесить все за и против, чтобы понять, насколько эти предметы себя окупят.

Тип и уровень призываемых духов определялись родством, но в вопросе об их сильных сторонах оставалось только полагаться на удачу.

«Может, попробовать один раз?»

«Львиное Воскрешение» точно оправдало бы потраченные на него очки, но Хён Сона очень заинтересовала возможность вызова духа.

«А еще за вызов духа меня осудят меньше, чем за попытку поиграть в некроманта».

Но при этом никто не отменял высокий риск, что, если он ошибется в своем выборе, сотни миллиардов очков просто разлетятся по воздуху.

«Давай все же попробуем».

В любом случае, он ведь совсем недавно заработал практически полную сумму очков на покупки этого расходника.

[Вы действительно хотите приобрести расходный предмет легендарного уровня «Камень Духа»? Товар, купленный однажды, не подлежат обмену или возврату.]

[Да] [Нет]

Хён Сон нажал кнопку «Да».

[Вы приобрели расходный предмет легендарного уровня «Камень Духа».]

«Камень Духа», окутанный золотым сиянием, появился перед глазами Хён Сона. Он протянул руку и схватил его.

[Вы бы хотели использовать расходный предмет легендарного уровня «Камень Духа»?]

[Да] [Нет]

Хён Сон сразу же нажал «Да».

Если бы он не собирался им воспользоваться, то, вероятнее всего, его даже не приобрел.

«Камень Духа» раскололся и завертелся вокруг тела Хён Сона, а после сразу исчез. На этом все.

«Что это такое?»

Хён Сон с мрачным взглядом посмотрел на своё тело. Ничего не изменилось. Неужели это все?

Похоже, призыв духа не удался.

«Кажется, очки потрачены впустую».

У Хён Сона было ощущение, что он слишком легко и бездумно растратил средства, опьяненный недавно заработанными очками.

«Погодите-ка?»

В этот момент небольшая искра вылетела из тела Хён Сона. Таких маленьких искорок становилось все больше и больше. Затем они начали объединяться. Постепенно искры превратились в толстого кота.

В тот же мгновение пришло сообщение.

[«Дух Молнии» был успешно призван.]

«Это же Ттуни?»

«Дух Молнии» имел тот же вид, что и кот Ттуни — питомец Хён Сона в детстве. Все в нем было таким же, от массивной тушки до коротких лапок, а также не сменный прокрастинирующий взгляд.

— Мя-а-ау! — протянул «Дух Молнии» в теле кота.

[«Дух Молнии» запросил контракт с Игроком Чхве Хён Соном. Вы бы хотели его принять?]

[Да] [Нет]

Хён Сон выбрал «Да».

И в тот же момент дух послал луч молнии в его сторону, и та переплелась с магической энергией Хён Сона.

«Она объединяется в одно целое».

Магия Хён Сона и молния, излучаемая духом, стали единым целым.

[Произошло объединение с активным навыком легендарного уровня «Мастерство Духа».]

Как только появилось сообщение, Хён Сон почувствовал, что он и дух связаны. Теперь не нужно ничего произносить — он одним лишь желанием может отдавать приказы «Духу Молнии».

«Иди сюда».

Когда он послал свое желание, дух послушно подошел и сел на плечо Хён Сона. Несмотря на массивное тело, он оказался довольно подвижным.

— Теперь твое имя будет Ттуни.

— Мя-я-яу! — дух коротко промяукал, словно понимая, что сказал Хён Сон.

«Как будто настоящий Ттуни снова живой».

Ттуни, которого Хён Сон воспитывал в детстве, уже давно пересек Радужный Мост и наслаждался небесной жизнью. После этого у Хён Сона не было домашних животных.

Он погладил Ттуни по голове. Хоть это был дух, состоящий из молнии, казалось, что он прикасался к настоящему коту.

«Позаботься обо мне в будущем».

Кот похлопал Хён Сона по плечу передней лапкой.

\*\*\*

После появления Ттуни повседневная жизнь Хён Сона существенно не изменилась. Он, как обычно, продолжал охотиться и принимать заказы для наемников.

Ттуни, вопреки ожиданиями, оказался довольно полезным помощником во время боя. Он мог свободно менять свой внешний вид, используя в качестве источника энергии магическую силу своего хозяина. Он мог быть простым котом, а мог стать тигром размером с большой дом, стоило вложить в него достаточное количество магии, от чего напрямую зависела его боевая мощь. Проще говоря, это ничем не отличалось от использования магии для навыка «Дыхания Черного Дракона». Но преимущество духа было в том, что он обладал свободой воли и мог накапливать определенное количество магии. Подобно батарее для подзарядки, если передать магическую силу Ттуни в не боевой обстановке, он мог сохранить и воспользоваться ею в бою.

Впрочем, это не единственное его преимущество. Совместное использование магии Хён Сона и Ттуни оказалось возможным на расстоянии до одного километра без каких-либо проблем. Исчезла необходимость большого потребления энергии в процессе мощной атаки молнией на огромном расстоянии. Таким образом, в зависимости от ситуации, можно отлавливать монстров и атаковать их, используя довольно обширную местность. Кроме того, Ттуни хорошо проявлял себя в качестве разведчика — Хён Сон успешно ходил на охоту по его следам.

В это время…

[Работодатель Партиша подал заявку о приеме на работу наемника Чхве Хён Сона. Вы хотите принять ее?]

[Да] [Нет]

Появилась заявка о найме.

«Партиша?»

Это был самый первый работодатель, который нанял Хён Сона. Тогда он получил достижение, проведя охоту на орду монстров героического уровня.

Что же на этот раз?

«Было бы неплохо, если там оказалось много монстров, как тогда».

Хоть Игрок по имени Партиша не мог разделить это мнение, но чем сложнее складывалась ситуация, тем это лучше для Хён Сона.

Недолго думая, Хён Сон нажал «Да». В тот же момент яркий луч окутал его тело.

— Пожалуйста, не уходите! Вы можете забрать себе все магические камни и предметы! Просто защитите нас!

Как только Хён Сон дал согласие на заявку, он услышал крик своего работодателя, Партиши.

— Хорошо, я понял Вас, работодатель, — коротко ответил Хён Сон и вытащил «Меч-гемолиз».

С первого взгляда, можно было понять, что ситуация очень сложная. Место, куда вызвали Хён Сон, было той же крепостью, которую он видел ранее. Но было одно большое различие — часть стены разрушена. Команда, состоящая из работодателя и других Игроков, изо всех сил удерживали оборону возле обрушения, но казалось, что новая орда монстров вот-вот их пробьет.

— Стоять!

Хён Сон применил навык «Боевой Клич». Тела монстров на мгновение замерли. «Дыхание Черного Дракона» обрушилось на окоченевших существ.

Монстры, похожие на гуманоидных змей, были мгновенно уничтожены «Дыханием Черного Дракона». Хён Сон активно орудовал «Мечом-гемолизом» и начал прорываться сквозь змеелюдов.

— Ттуни!

В то же время он призвал Ттуни.

— Жги всех, кто попытается прорваться в крепость!

— Мя-а-ау!

Хён Сон, оставил Ттуни на защите крепости и вышел наружу через обрушившуюся стену. Со всех сторон на него шли змеелюды.

Хён Сон сражался с монстрами, одновременно используя «Дыхание Чёрного Дракона» и орудуя «Мечом-гемолизом».

«С какой стороны ни посмотри, они очень похожи на виверновых монстров».

Имуги, виверны и ящеры — все они виверновые монстры. Эти твари, наполовину змеи, наполовину люди, с большой вероятностью казались Хён Сону, существами именно этого типа.

«Давай проверим это. Кровь дракона!»

Хён Сон активировал навык, который уже давно не использовал. Навык «Кровь Дракона», словно огромный резервуар, начал всасывать в себя проливавшуюся на пол кровь погибших змеелюдов. Как он и предполагал, это были виверновые.

«Спустя долгое время „Меч-гемолиз“ наконец-то поест».

Хён Сон широко улыбнулся.

«Драконий указ».

Одновременно были активированы две функции меча. Хён Сон активно пользовался этими навыками и истреблял змеелюдов.

[Невероятное достижение (обычный уровень)]

Вы в одиночку провели охоту на 300 монстров высокого уровня Нарукра.

Награда: Звание [Убийца-Якша (обычный уровень)]

Через некоторое время появилось сообщение о получении достижения.

«Отлично. На этот раз я получу много наград!»

Он также получит оплату очками за найм и предметы с магическими камнями за отлов монстров.

Казалось, у него есть все шансы.

«Поработаем как следует».

Когда Хён Сон и Ттуни одновременно использовали свои навыки, их выносливость и магия уменьшались, словно вода, впитываемая сухим рисовым полем. Но волноваться не о чем — повсюду расположены подпитки для восстановления израсходованной силы и мощности.

С того момента, как Хён Сон принялся за дело, количество монстров резко снизилось.

Навыки меча «Кровь дракона» и «Драконий указ». Вдобавок к этому, навыки «Дыхания Черного Дракона» и пламени смешивались воедино, и монстры буквально таяли на глазах. К тому же, эти твари, нарукра, были виверновыми, поэтому Хён Сону легче их убивать, ведь сила атаки «Меча-гемолиза» и все его функции увеличиваются при нанесении урона монстрами этого типа.

В это момент раздался мощный рев, сотрясающий небо и землю.

[Вы были пойманы противником, использовавшим навык «Духовного страха».]

[Охваченное страхом тело становится неподвижным на 10 секунд.]

[Актвируется пассивный навык «Несгибаемый Дух».]

[Активируется пассивный навык «Нерушимое Убеждение».]

[Сопротивление навыкам противника. Время онемения сократилось до 1 секунды.]

«Что такое?»

Несмотря на то, что все виды навыков защиты от атак разума и души, включая «Несгибаемый Дух», были мгновенно активированы, тело Хён Сона затвердело на 1 секунду.

И он увидел огромного змеелюда на расстоянии пяти метров от себя.

Можно было сразу понять, что это монстр легендарного уровня.

«Все очень плохо».

Хён Сон не мог полноценно противостоять навыкам своего соперника. Даже его тело могло внезапно затвердеть во время этой битвы.

«Может, лучше просто свалить?»

Если бы Хён Сон отменил заявку наемника, то мог бы вернуться на Землю в ту же секунду. Но тогда все, кто находятся в крепости, погибнут.

«Давай попробуем сделать вот что».

Хён Сон отменил приказ Ттуни, который блокировал рухнувшие стены, и призвал его снова.

«Ттуни, вперед!»

По команде Хён Сона Ттуни с мощным ревом побежал к гигантскому змеелюду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Толстяк? Ттуни? (часть 2)**

Ттуни, обладающий сильной магической силой Хён Сона, запустил мощный удар угольно-черной молнии в сторону змеелюда.

Ттуни — это дух. Тем не менее его также можно классифицировать как предмет, подчиненный навыкам духовного искусства, которыми обладал Хён Сон. Возможно, благодаря этому одна из функций «Дыхания Черного Дракона», а именно «Все навыки и действия получают силу удара молнии», была в целости передана и Ттуни. Проще говоря, само тело Ттуни подобно навыку «Дыхание Черного Дракона».

Существо, считавшееся монстром легендарного уровня, разразилось гневным ревом после атаки Ттуни. Но эффекта урон по нему не прошел. Хён Сон смог ускользнуть от влияния противника, возможно, благодаря дальнему расстоянию или же с помощью защитных навыков.

«Я думал, что уже невосприимчив к психическим атакам…»

Оказалось, навыков Хён Сона еще недостаточно.

Для начала, он открыл окно покупок и приобрел книги по навыкам защиты от психических атак, которые ранее ещё не изучал, считая, что его навыков будет достаточно.

Начали появляться сообщения о приобретении навыков.

«Этого же должно хватить?»

Хён Сон сократил расстояние, чтобы проверить, сработает ли на него психическая атака противника в этот раз. Если нет, то он использует Ттуни в качестве щита на одну секунду и навык перемещения в пространстве, чтобы спасти свое тело.

Снова раздался рёв змеелюда.

[Вы пойманы противником, использовавшим навык «Духовного страха».]

[Охваченное страхом тело становится неподвижным на 10 секунд.]

[Активируется пассивный навык «Несгибаемый Дух».]

[Активируется пассивный навык, «Нерушимое Убеждение.»]

[Идеальное сопротивление навыкам соперника.]

«Что и следовало ожидать».

Все прошло, как он и предполагал.

Еще бы, количество очков, потраченных на изучение книг по навыкам защиты от психических атак, превысило три триллиона. На самом деле, Хён Сон хотел купить еще, но не смог, потому что больше ничего не было.

«Если бы я снова попался, то все было зря».

Но все получилось.

Хён Сон с мощным возгласом активировал навык «Боевой Клич». Монстр легендарного уровня стремительно ринулся к нему, игнорируя атаки Ттуни, будто они проходили мимо него.

«Вот бы в добыче попалась книга навыка с его способностью».

Это умение психической атаки было настолько мощным, что даже Хён Сон попал под его удар.

Такой мощный навык определенно подошел бы Ранкерам. Тем не менее ожидание добычи — это то, о чем нужно думать, только когда он преуспеет в охоте на монстра легендарного уровня, стоящего перед ним.

Хён Сон использовал навык перемещения в пространстве, чтобы встать на пути змеелюда.

Змеелюд взревел и ударил трезубцем, который был у него в руках. Хён Сон проскользнул между ног монстра, после чего резко вытянулся, подпрыгнул изо всех сил и воткнул меч-гемолиз в промежность змеелюда.

Навыки «Дыхание Черного Дракона», «Книга Пламени» и «Кровь Дракона» сработали одновременно.

Меч-гемолиз пронзил чешую змеелюда.

Но Хён Сона был недоволен.

«Слишком слабо».

Защита оказалась настолько прочной, что меч-гемолиз даже на половину не вонзился в тело. Если бы это все же произошло, и монстр был размером с человека, он бы получил смертельные травмы, но змеелюд был гигантом ростом более пяти метров. Его хвост полетел в сторону Хён Сона. Он попытался избежать удара, активировав навык перемещения в пространстве.

[Это место, где поток магической силы нестабилен. Активация активного навыка «Пустое Место» героического уровня отменена.]

Однако окружающее пространство уже было заполнено магией змеелюда. Хвост змеелюда и тело Хён Сона столкнулись, в воздухе засвистело и хлопнуло, словно произошел взрыв снаряда.

Изо рта Хён Сона, тонувшего в грязи, раздался крик.

Все тело заскрежетало. Активировался навык «Бессмертия». В мгновение ока ощущения в теле исчезли.

«Я выжил только благодаря навыку Громовая Броня?»

Сила хвоста змеелюда была невероятно мощной. Если бы не этот навык и «Доспехи Дьявола», кости Хён Сона были бы переломаны, а плоть разорвана в клочья.

Хён Сон попытался поскорее отойти на расстояние, воспользовавшись навыком перемещения в пространстве. Все из-за того, что змеелюд, взмахнувший своим хвостом, запустил в его сторону свое оружие — трезубец. Хён Сон взмахнул мечом и направил удар в сторону безоружного монстра. Тот попытался заблокировать удар своей левой лапой.

Защита змеелюда, излучающего синее магическое сияние, значительно отличалась от той, что была раньше. Монстр тоже осознал, что Хён Сон сильный противник, поэтому увеличил свою силу.

«Это слишком тяжело».

Меч-гемолиз ударил по чешуе змеелюда, но не было видно никаких признаков того, что пронзил ее. Чешуя, окружающая тело, раскололась, появилось небольшое кровотечение, но, учитывая размер монстра, рану нельзя было засчитать даже за царапину.

Хён Сон попытался изо всех сил воспользоваться навыком «Дыхание Черного Дракона», и каким бы сильным ни было сопротивление магии, оно не способно полностью защитить монстра.

«Давай посмотрим, кто из нас победит».

Естественно, магическая сила змеелюда не бесконечна.

Хён Сон беспрестанно использовал свою магическую энергию. Ттуни тоже делал все возможное, чтобы помочь ему.

Змеелюд поднял брошенный им трезубец и атаковал Хён Сона. Игрок, сражаясь с монстром, активировал навык огня, чтобы пополнить выносливость и магическую силу. По мере того, как битва продолжалась, магическая энергия, окружающая тело змеелюда, начала постепенно уменьшаться.

«Его показатели магии не такие уж и высокие».

Змеелюд — типичный воин-монстр ближнего боя. У него высокая защита и сила атаки. Однако по мере увеличения расстояния Хён Соном между собой и монстром, у второго всё меньше оставалось возможностей для атаки.

В лучшем случае, он бросал трезубец, находящийся у него в руках.

«Я вполне смогу его победить».

Вокруг Хён Сона все еще было много предметов для подпитки. Вдобавок к этому меч-гемолиз жадно пожирал кровь, вытекавшую из тела змеелюда.

Змеелюд постепенно терял выносливость и магию, а Хён Сон продолжал сражаться и восстанавливать эти показатели.

Любой ребенок мог уверенно сказать, кто победит в этом сражении, но змеелюд не собирался отступать. Как присуще было монстру, он с еще большей яростью атаковал крепость.

«Кажется, его магическая энергия близка к нулю…»

Исходящая от змеелюда магическая энергия заметно снизилась. Доказательством этого являлось то, что меч-гемолиз легко пронзал чешую монстра, нанося ранения все глубже и глубже. По мере того, как раны увеличивались, физическая сила змеелюда начала уменьшаться.

«Что?»

Но как ни странно, по мере того, как количество раны на теле змеелюда увеличивались, Хён Сону не становилось легче. Напротив, раны от меча-гемолиза постепенно уменьшались, а урон от «Дыхания Чёрного Дракона» и вовсе все больше игнорировался.

«Что, черт возьми, с тобой происходит?»

Хён Сона не мог понять, с чем же это связано.

«Моя подпитка почти заканчивается».

Количество монстров, которые постоянно восстанавливали выносливость и магию, значительно уменьшилось. И те бойцы, что охраняли рухнувшие стены крепости, казались довольно сильными, поэтому самостоятельно справлялись с оставшимися монстрами. И если бы Хён Сон, в первую очередь, пришел к ним на помощь, это не особо бы ему помогло.

«Давай попробуем продержаться до конца».

Это не Земля Хён Сона. Это совсем другое измерение. И даже если он, сражаясь изо всех сил, ничего не сможет с этим поделать, ему достаточно отменить заявку наемника и вернуться к себе на родину.

Меч-гемолиз и трезубец столкнулись друг с другом и образовали огонь.

Раны на теле змеелюда увеличивались одна за другой. Его физическая сила значительно упала, а движения ослабли. Но защита увеличилась. Теперь, если магия не была максимально сконцентрирована, стало еще сложнее проникнуть сквозь чешую.

«Ттуни больше ничего не сможет сделать».

После того, как сопротивление змеелюда стало сильнее, Хён Сона снова обратил Ттуни к охоте на монстров меньших уровней. И пока Хён Сон, интенсивно атаковал змеелюда, Ттуни отлавливал более слабых существ и активировал навыки «Вампирского Шара», а также комплект «Аксессуаров Короля Вампиров», помогая восстановить выносливость и магическую силу.

Но проблема в том, что монстров больше не осталось.

И Хён Сон отменил вызов Ттуни.

Магическая энергия, которую Ттуни собрал, вернулась Хён Сону. Но его выносливость не могла восстановиться таким же образом. Она резко падала.

Змеелюд и Хён Сон — у кого из них первым закончится выносливость?

Хён Сон изо всех сил держался. Нет, он выжидал.

[Показатели выносливости снизились ниже 10%.]

[Активирован пассивный навык «Перезагрузка» (легендарный уровень).]

[Характеристики силы, ловкости, магии и силы воли увеличиваются на 40%.]

[Физическое сопротивление и сопротивление навыкам снижены на 50%.]

И наконец, отобразилось сообщение, которого он ждал.

«Доспехи Дьявола и Громовая броня смогут выдержать атаки этой твари».

Достаточно воспользоваться «Бессмертием», чтобы исцелить свое тело от полученных ранее травм.

Из-за быстро растущих характеристик мобильность и сила атаки Хён Сона также резко возросли. Силы навыков стали настолько мощными, что они словно отличались от тех, что были раньше.

Баланс нарушен.

Чешуя была сломана и разрезана, а раны на теле змеелюда быстро увеличивались. Меч-гемолиз пожирал кровь змеелюда и восстанавливал выносливость и магическую энергию Хён Сона.

Но счастье длилось недолго.

«Что с этой тварью не так? Что у тебя за навыки?»

Из-за активации навыка «Бессмертия» сила атаки Хён Сона значительно увеличилась. Но урон от атак на змеелюда становился все слабее, когда как защита монстра еще больше усилилась.

Змеелюд тяжело двигался вперед, продолжая принимать атаки Хён Сона своим телом.

Хён Сон тоже не отступал. До использования навыка «Бессмертия» ему было тяжело выносить силу змеелюда. Но не сейчас. Этого было достаточно, чтобы поразить тварь. Но это не означало, что тот будет поддаваться всем атакам. Три удара змеелюда пробили «Громовую броню» и «Доспехи Дьявола», а также левое плечо Хён Сона. Хён Сон тоже атаковал мечом-гемолизом змеелюда по уже открытым ранам.

Хён Сон и змеелюд столкнулись друг с другом.

У них у обоих практически не осталось выносливости, и оба понимали, что необходимо как можно быстрее со всем покончить.

Но Хён Сон, занял наиболее выгодную позицию в этом бою. У него на теле появились одна или две раны, но он быстро восстанавливал целостность своего тела. Выносливость, которая находилась на нуле, пополнялась путем нанесения ран змеелюду. Физическое и общее сопротивление змеелюда довольно сильное, но у него нет возможности залечивать уже нанесенные раны.

Как долго уже длилась их битва, с того момента, как они впервые атаковали друг друга?

В конце концов змеелюд рухнул на землю.

Монстр, истекающий кровью и израсходовавший всю свою выносливость. И Хён Сон, восстанавливающий свою физическую силу благодаря крови змеелюда.

Уже с самого начала, как началась эта долгая битва, победитель был заранее определен.

[Невероятное достижение (легендарный уровень).]

Вы в одиночку провели охоту на монстра легендарного уровня — Нарка «Лорда Горала».

Награда: звание [Убийца, в одиночку поборовший монстра легендарного уровня — Нарка «Лорда Горала».]

«Так это именной монстр…»

Конечно, он предполагал это.

[Вы в одиночку победили монстра легендарного уровня Нарка «Лорда Горала».]

Увеличивает показатели магии на 6.

Награда в виде звания убийцы увеличила показатель еще на 8.

Получается, что магическая сила Хён Сона, за раз увеличивалась на 14.

В этот момент у змеелюда остановилось дыхание, а оставшаяся магическая сила вышла из человекоподобного тела и соединилась в одно целое. Вместе с этим появились блестящие желто-золотые книги навыков.

Губы Хён Сона растянулись в яркой улыбке.

Пришло время посмотреть на реальную награду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Второй квест (часть 1)**

«Всего лишь две…»

Книг оказалось меньше, чем он ожидал. Хён Сон подобрал их.

[Страх (легендарный уровень)]

Активный навык.

Крик заставляет врагов застыть на 10 секунд.

Чем ниже показатели силы воли, тем выше вероятность попасть под влияние навыка.

На данный навык влияют показатели силы воли пользователя.

[Хотите изучить книгу навыка «Страх» (легендарный уровень)?]

[Да] [Нет]

«Это она…»

Та книга навыков, которую он так ждал, действительно появилась.

«Но что-то сам навык слабоват».

Глядя на описание, Страха выглядел слабее, чем тот же Боевой Клич. А еще зависел от характеристик силы воли того, кто им владел.

«Неужели, эта тварь сносила меня только благодаря своему высокому показателю силы воли?»

Хён Сон решил повременить с этим навыком и нажал «Нет».

Если характеристики змеелюда действительно были настолько высокими, то нет нужды в изучении и объединении Боевого Клича и Страха.

Хён Сон взял вторую книгу навыков.

[Равноценный обмен (легендарный уровень)]

Пассивный навык.

Чем ниже показатель выносливости, тем выше сопротивление физическому урону и навыкам. Скорость повышения сопротивление равноценна скорости понижения показателя выносливости.

Когда выносливость снижается на 10% и ниже, сопротивление физическому урону и навыкам увеличивается в 3 раза.

[Хотите ли вы изучить книгу пассивного навыка «Равноценный обмен» (легендарный уровень)?]

[Да] [Нет]

«Ничего себе!»

Хён Сон от удивления раскрыл рот.

Навык выполнял всего лишь две функции, но какие!

«Если выносливость понизится, то мое сопротивление навыкам и физическим атакам будет расти с одинаковой скоростью?»

Изучив Равноценный обмена, он сможет полностью компенсировать сопротивление урону и навыкам, которые уменьшаются из-за распределения сил. Нет, это даже не компенсация, а скорее улучшение защиты, ведь коэффициент сил, увеличивающийся во время срабатывания Равноценного обмена, значительно выше, чем их распределение при падении показателей сопротивления.

«Конечно же, я должен изучить этот навык!»

Хён Сон нажал на «Да».

[Не удалось изучить пассивный навык «Равноценный обмен» (легендарный уровень).]

[Произошло поглощение пассивного навыка «Равноценный обмен» (легендарный уровень) уникальным пассивным навыком «Доспехи Короля Грома» (легендарный уровень).]

[Улучшение уникального пассивного навыка «Доспехи Короля Грома» (легендарный уровень).]

Доспехи Короля Грома поглотили навык Равноценный обмен.

«Интересно, что это дало?»

Хён Сон проверил информацию о Доспехах Короля Грома.

[Доспехи Короля Грома (уникально-легендарный уровень)]

— Пассивный навык.

— Физическое сопротивление значительно увеличивается.

— Сопротивление навыкам значительно увеличивается.

— Сопротивление атакам молнии значительно увеличивается.

— Сопротивление атакам пламени значительно увеличивается.

— Чем ниже показатель выносливости, тем выше сопротивление физическому урону и навыкам. Скорость повышения сопротивление равноценна скорости понижения показателя выносливости.

— Когда выносливость снижается на 10% и ниже, сопротивление физическому урону и навыкам увеличивается в 3 раза.

— Возможно улучшение навыка путём поглощения защитных навыков и предметов.

Все возможные виды сопротивление смешались воедино благодаря усердному усвоению разнообразных защитных навыков. Теперь ко всему этому прибавился и Равноценный обмен.

«Отлично!»

Казалось, что и Доспехи Короля Грома совсем скоро дорастут до мифического уровня, стоит его всего немного подкормить добычей.

Во время сражения также без конца приходили сообщения об улучшении меча-гемолиза. Если продолжить подкармливать его кровью виверновых, то и он наверняка достигнет мифического уровня.

«Доспехи и аксессуары уже слишком слабы».

Комплекты Доспехи Дьявола и Аксессуары Короля Вампиров. Они были определенно хорошими предметами и соответственно, очень дорогими. Но и запросы Хён Сона довольно сильно возросли. Эти комплекты невозможно было улучшить, и он все больше смирялся с той мыслью, что рано или поздно их придется заменить.

«Совершенно бесполезно покупать другие доспехи и аксессуары».

Хён Сона надеялся, что появятся комплекты аксессуаров и доспехов, способные к постепенному улучшению.

«О, этот тоже легендарного уровня».

Трезубец, которым был вооружен змеелюд, так же оказался предметом легендарного уровня. Хён Сон собрал с него добычу, открыл подпространство и принялся складывать туда все остальные награды.

— Спасибо!

В этот момент к Хён Сону подбежала работодатель, Партиша, и поклонилась.

— Не стоит благодарностей. Я делаю это ради получения очков.

Конечно, он это делал не за простое спасибо, а ради заработка. Кроме того, для Хён Сона это все равно, что убить двух зайцев одним выстрелом, потому что он получил достижения и добычу.

А что, если бы Партиша не призвала Хён Сона? Тогда бы он не заполучил такой замечательный навык как Равноценный обмен.

— Все равно спасибо. Мы и представить не могли, что Вы сможете побороть даже эту тварь.

— Вы говорите о Лорде Нарке?

— Да, именно! — мгновенно ответила Партиша.

— Если что-то подобное будет происходить снова, то зовите меня когда угодно. Я отброшу все свои дела и сразу приду к вам.

— Благодарю. Но я не уверена, что смогу снова нанять Вас, господин Чхве Хён Сон, — грустно произнесла Партиша.

Найм Хён Сона был очень дорогим, сумма слишком непосильна для Партиши. Но поскольку ситуация была неотложной, чтобы нанять Хён Сона, она была вынуждена распродать все книги навыков и магические камни по минимальным ценам. Повторить подобное в будущем будет очень сложно.

— В этом мире, похоже, совсем все плохо, — осторожно произнес Хён Сон.

— Да, эта крепость — последнее пристанище человечества. Возможно, поэтому монстры без остановки пытаются прорваться сюда.

— Монстров легендарных уровней тоже много?

— Да, конечно. И мы единственные, кто способен сражаться с ними. Поэтому все именные монстры от героических до легендарных уровней стекаются сюда. Мы держимся до сих пор, но находимся уже на пределе своих возможностей, — с отчаянием в голосе произнесла Партиша.

— М-м…

Хён Сон задумался на какое-то мгновение.

«Думаю, я смогу как следует поохотиться здесь».

Вероятнее всего, именные монстры могут предоставить ему множество уникальных предметов. А одиночная охота прибавит ему достижений. В своем мире Хён Сон не мог заполучить себе именных монстров, ведь до того, как он до них добирался, кто-то уже был рядом. Многие державы, включая США, вкладывали огромные суммы в Хён Сона, а в рейдах на монстров легендарных уровней всегда было задействовано большое количество Игроков. Это групповая охота, а не одиночная. И естественно, из-за этого невозможно получить много достижений. Кроме того, увеличивалось количество стран, проводивших рейды на сильных монстров без помощи Хён Сона.

«Здесь я смогу охотиться на них всех в одиночку».

Он сможет получить и достижения, и предметы.

— Наниматель.

— Да?

— Проблема ведь в отсутствии очков? Ну, чтоб меня в будущем нанять.

На вопрос Хён Сона Партиша утвердительно кивнула.

— У вас найдется нужное количество очков, чтобы еще раз призвать меня?

Партиша горько улыбнулась на заданный ей вопрос.

— Нет.

Хён Сон протянул ей руку. Она, в свою очередь, озадаченно схватила его ладонь.

— Тогда примите это.

Хён Сон вернул ей часть средств, полученных им за наем.

— Но… зачем?! — смущенно спросила Партиша.

Она совсем не могла понять, почему он оказал ей такую услугу.

— Если у вас в будущем снова появятся проблемы с монстрами, то пожалуйста, призовите меня. И я так же, как и сейчас, возмещу часть затрат за мой наем. Можете думать об этом, как о специальной скидке.

— Кажется, Вы имеете с этого большую выгоду.

Хён Сон кивнул.

Книги навыков легендарных уровней, а также магические камни и предметы, получаемые от монстров путем продажи, сполна окупали отданные им очки. Где еще он найдет такой рог изобилия?

Можно считать это место личным охотничьим угодьем — Хён Сону не надо было делить монстров с другими Игроками.

— Большое спасибо! В следующий раз я обязательно снова найму Вас, господин Чхве Хён Сон, — Партиша выразила благодарность и поклонилась.

— Ну что ж… Тогда я, пожалуй, вернусь в свой мир.

— Спасибо Вам большое!

Выслушав слова благодарности Партиши, Хён Сон возвратился обратно на Землю.

\*\*\*

Мирная жизнь Хён Сона продолжилась. Он все больше сосредотачивался на охоте. И еще больше работал в качестве наемника.

Партиша каждый раз, когда появлялись именные монстры, вызывала Хён Сона. С точки зрения Хён Сона, у него не было потребности в получении оплаты, потому что каждый раз добывал достижения и предметы. Его очки и без того накапливались с большой скоростью.

Хён Сон увеличивал свою силу, постоянно покупая различные книги навыков и предметы.

Между тем, в Корее прошли президентские выборы. Мировая экономика, которая очень сильно пострадала во времена второго катаклизма, также постепенно восстановила свою стабильность.

И в это время в Хён Соне произошла перемена.

[Уровень подчиненных повысился.]

[Начинается путь 2-й квалификации «Короля Квеста».]

[Путь «Короля Квеста».]

Условие: Получите Клятву Верности от 5 Игроков, достигнувших пятого ранга.

«Что?»

Неожиданно появился второй квест.

«Получить Клятву Верности от пяти Игроков, достигнувших пятого ранга…»

В настоящее время у Хён Сона в подчинении три таких Игрока. Первой была — Люсия, вторым — Инукусо, третьим — Ма Бун Сок.

«Это значит, что мне надо найти еще двоих».

Кроме Ранкеров с уровнем 400 и выше не было никого, кто достиг пятого ранга. И первыми, о ком Хён Сон подумал в первую очередь, были Син Юн А и Кан Сон Ён. Логично, ведь они единственные Ранкеры, с которыми Хён Сон наиболее близок.

«Что же мне делать?»

Син Юн А и Кан Сон Ён были людьми, которым можно доверять. И в последнее время именно они фактически возглавляли и руководили гильдией «Бессмертных», в которую на 100% были инвестированы средства Хён Сона.

«Но они не являются официально моими людьми… Может, мне попросить об одолжении Партишу?»

Это лишь лишняя головная боль.

«Нет, сначала попробуем поговорить с Люсией».

Не обязательно прямо сейчас принимать какое-либо решение.

В настоящий момент отец Хён Сона и Пек У Син довольно быстро повышали свои уровни. Они практически закончили смену третьего ранга. Четвертого ранга они достигнут где-то через полгода. И совершенно точно дойдут до пятого примерно за полтора года.

— Говорите, у Вас открылся второй квест? — удивленно спросила Люсия.

— Да.

— Скорость Вашего роста действительно отличается от остальных.

— Это быстро?

— Это очень быстро.

— Думаю, все из-за того, что скорость роста у моих подчиненных выше, нежели у меня.

Хён Сон считал, что это заслуга подчиненных, а не его собственных способностей.

— Основа Квеста — это Вы, Король. Смена ранга определяется действиями, которые Игрок совершает, и тем, как он сражается. Вы сказали, что, как только появилось сообщение о повышении уровня подчиненных, сразу же появилось уведомление об открытии второго Квеста. А это означает, что Король уже выполнил все остальные условия. Это действительно впечатляюще. В моем случае…

Люсия продолжила без остановки все ему объяснять, постоянно подчеркивая тот факт, что результат Хён Сона выходит за рамки обычного.

— Я все понял. Можешь остановить эту лекцию.

Хён Сон покачал головой, утомленный мощным потоком речей Люсии. Она без какого-либо повода могла без продыху затянуть рассказ о личном опыте на несколько дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Второй квест (часть 2)**

— Я думаю над тем, что бы ввести Син Юн А и главу гильдии Кан Сон Ёна в курс дел и спросить, не намерены ли они быть в моём подчинении. Стоит ли мне делать это? — задал вопрос Хён Сон.

— Я думаю, что все будет в порядке.

— Правда?

На вопрос Хён Сона Люсия уверенно кивнула.

— Посудите сами. Кан Сон Ён и Син Юн А являются, скажем так, хранителями, управляющими гильдией Короля, не так ли? Будет лучше полностью держать их под своим контролем, чтобы они не думали ни о чем другом.

— А, ты об этом…

Хён Сон спрашивал у Люсии, стоит ли тех двоих посвящать во все подробности, но она привела нерушимые аргументы в поддержку этой идеи.

«Действительно, при таком раскладе можно будет избежать лишних проблем, как если бы они узнают, что я все еще Игрок первого уровня».

Люсия же считала, что, сделав этих двоих слугами сейчас, в будущем «Пенальти» даст возможность предотвратить некоторые проблемы.

— Как бы там ни было, хуже от этого точно не станет.

Если все пройдет хорошо, то — отлично, если нет, то и терять нечего.

Раскрытие некоторых своих тайн — это то, к чему он было готов с тех самых пор, когда впервые нанимал себе подчиненных. Хён Сон убедился за это время в их верности, и даже если Син Юн А с Кан Сон Ён узнают все до последней тайны, ничего не изменится.

— Тогда я, пожалуй, попробую поговорить с ними.

Как и сказала Люсия, если два человека попадут под начало Хён Сона, это лишь сыграет на руку. И по прошествии времени, чем выше продолжит расти уровень этих двоих, им будет все труднее выбраться из-под контроля Хён Сона.

Хён Сон позвонил в штаб-квартиру гильдии «Бессмертных» и назначил встречу с Син Юн А и Кан Сон Ёном. Поскольку в последнее время они очень заняты работой, было тяжело с ними увидеться, заранее не назначив встречу.

Утро следующего дня. Хён Сон направился в гильдию на встречу с Син Юн А и Кан Сон Ёном.

— Мы очень давно с Вами не виделись, член комитета Чхве Хён Сон, — с улыбкой поприветствовал его Кан Сон Ён.

— У меня тоже не было свободного времени, но Вы, глава Кан Сон Ён, наверняка, были заняты еще больше.

Глава гильдии Кан Сон Ён утвердительно помотал головой.

— Я много работаю в гильдии, но еще довольно много времени, так сказать, инвестирую в охоту.

После Второго Катаклизма открылись подземелья с монстрами 400 уровня и выше. И для Ранкеров, которые не могли повыситься из-за «правила 20-ти уровней», это стало отличной возможностью, чтобы продвинуться дальше спустя столько времени. Поэтому глава гильдии Кан Сон Ён делил все свое время между работой и охотой в подземельях.

— И сильно Вы повысили свои уровни?

После того, как Хён Сон задал вопрос, на лицах Кан Сон Ёна и Син Юн А появились спокойные улыбки.

— Уровень не поднимается так быстро, как раньше. Тем не менее результат с каждым разом все заметнее, мы все свободное от работы время проводим на охоте. А что на счет Вас, господин Хён Сон?

На вопрос Син Юн А Хён Сон широко улыбнулся и произнес:

— Думаю, что немного улучшился по сравнению с тем, что было ранее.

Его уровень совсем не вырос. Однако он все же стал сильнее.

— Мне кажется, что там совсем не «немного». Честно, меня даже белая зависть берет, — игриво призналась Син Юн А.

Она и Кан Сон Ён были теми самыми людьми, которые прекрасно знали о скорости роста Хён Сона. Они были уверены в том, что его прогресс огромен. И они правы. Хён Сон увеличил свой общий показатель до 500 благодаря скачку до мифического уровня. Кроме этого, благодаря достижениям и постепенному росту навыков он стал еще сильнее.

— Юн А, Вы тоже хотите поднять свои характеристики?

— Разве это не очевидно? Разве есть Игрок, который не хотел бы стать сильнее?

Смысл существования Игроков в том, чтобы охотиться на монстров. Естественно, каждый хочет стать сильнее, ведь охота на монстров более высоких уровней становится куда легче. А повышение уровня и всяческое улучшение навыков — прекрасная возможность достичь желаемого.

— Есть, конечно, шанс «Пенальти», но все же я знаю еще один способ стать сильнее прямо сейчас.

После слов Хён Сона игривое выражение лица Син Юн А сменилось серьезным. То же самое произошло и с Кан Сон Ёном, который до этого, улыбаясь, слушал их разговор.

— Думаю, вы хорошо знаете о том, что подчиненные Игроки растут быстрее, чем обычные того же уровня.

После слов Хён Сона Кан Сон Ён сказал:

— Конечно же, мы знаем об этом. И по всей видимости, они не только растут быстрее, но в конечном итоге даже становятся сильнее.

— Я раньше предполагала, что Ваш успех, Хён Сон, как-то связан с этим, — призналась Син Юн А.

Под напряженным взором этих двоих Хён Сон открыл свое окно статуса. Естественно, там отображенная информация была ограничена, а единственное, что Кан Сон Ён и Син Юн А увидели, это профессия и специальные навыки.

— Профессия легендарного уровня? — Син Юн А от удивления раскрыла рот.

Она входила в число лучших Ранкеров мира, но ей еще было далеко до получения легендарного уровня.

— Среди профессиональных навыков есть «Знамя Короля». Пожалуйста, взгляните на него.

До того, как Хён Сон закончил говорить, Син Юн А и Кан Сон Ён проверили указанный навык.

— Общие характеристики увеличиваются?!

— Бафф распространяется на довольно широкую область.

Глаза Син Юн А и Кан Сон Ёна ярко загорелись от возбуждения.

— Нет никаких ограничений по расстоянию, — добавил Хён Сон.

— Это тот самый способ стать сильнее прямо сейчас, Хён Сон?

На вопрос Син Юн А Хён Сон утвердительно кивнул.

— Если активировать «Знамя Короля», то без каких-либо усилий можно стать сильнее. Однако ранее вы упомянули, что существует «Пенальти»?

— Да, верно.

— Что это означает?

— Условием, при котором можно будет делиться баффом от навыка «Знамя Короля», является переход в мое подчинение. Конечно же, если вы попадете под мой контроль, вы в любой момент сможете отказаться от него и вновь стать свободными. Однако, если на середине пути вы решите уйти, то уровень и навыки, которые вы успели повысить, будут снова сокращены.

— До первого уровня? — с удивлением спросила Син Юн А.

— Не до такой степени. Уровень, все повышенные при моем подчинении характеристики и навыки просто вернутся к тем показателям, что были до моего контроля.

После честного ответа Хён Сона Син Юн А и Кан Сон Ён на какое-то время задумались. Они оба являлись Ранкерами, поэтому для повышения уровня им требовалось много времени и усилий. То же самое относилось и к навыкам. Если они примут подчинение Хён Сона, то станут сильнее, смогут быстрее повышать свои уровни и изучать навыки. Но проблема заключалась в том, что все достигнутые таким образом достижения будут уничтожены, если их пути с Хён Соном разойдутся.

— Я согласна, — бодро ответила Син Юн А. — С того самого момента, как я стала вице-главой гильдии «Бессмертных», это означало то же самое, что сесть с вами, Хён Сон, в одну лодку. Поэтому, в любом случае, если мы уже крепко держимся за руки и в нашу систему войдет еще одна установка, что-то изменится? Наоборот, это очень хорошо, ведь я смогу стать еще сильнее.

Кан Сон Ён, будто предполагая такой расклад событий, лишь помотал головой.

— А как Вы поступите, глава гильдии Кан Сон Ён?

Услышав вопрос Хён Сона, Кан Сон Ён не смог сразу дать ответ.

— Это точно, что, если я захочу, то могу выйти из подчинения в любое время?

— Да, конечно. Но Вы должны будете понести за это «Пенальти».

— Надо принять его. Если что-то пойдет не так, я просто вернусь к тому, что есть сейчас, не так ли?

Глава гильдии Кан Сон Ён не недооценивал свои возможности в качестве Игрока. Но также он не думал, что это его самое большое преимущество.

Большой опыт работы в качестве председателя Ассоциации Игроков — именно это он считал своим лучшим активом.

Даже если в будущем их пути с Хён Соном разойдутся, его способности в качестве Игрока уменьшатся, но опыт, который он накопил за время работы в гильдии «Бессмертных», никогда не исчезнет. Этого достаточно.

«Ну, у меня нет никаких намерений обрывать связь с Хён Соном».

До тех пор, пока Хён Сона не изгонят в другую страну, глава гильдии Кан Сон Ён не собирался ничего менять. Даже если Хён Сон скажет ему уходить, он планировал оставаться на этом месте, словно столб.

— Значит, вы оба даете свое согласие?

Син Юн А и Кан Сон Ён закивали.

Хён Сон воспользовался своим профессиональным навыком.

[Вы предложили Игроку Син Юн А примкнуть к Вам.]

[Вы предложили Игроку Кан Сон Ёну примкнуть к Вам.]

Син Юн А и Кан Сон Ён без лишних колебаний сразу же приняли предложение.

[Игрок Син Юн А приняла Ваше предложение.]

[Вы израсходовали 60 единиц лидерства.]

[Игрок Кан Сон Ён принял Ваше предложение.]

[Вы израсходовали 60 единиц лидерства.]

— Действительно очень много.

Кан Сон Ён с удивлением прикинул силу, которая внезапно нахлынула на него. Статистика, отображенная в окне статуса, совсем не изменилась, но в целом, он чувствовал, что его показатели выросли.

— Общий показатель увеличился примерно на 6%.

Шесть процентов — это число могло показаться не очень высоким.

Однако, для Ранкеров увеличение характеристик на 6% — это огромное повышение силы. При всем при этом все пять характеристик повысились. И постольку поскольку они все выросли, можно сказать, произошел весьма огромный скачок.

— Председатель.

— Да?

— А вы случайно не можете взять под контроль других Игроков?

— В использовании лидерских умений есть свой предел. Но, думаю, что смогу подчинить еще около сорока Ранкеров.

— Это довольно много.

Сорок Ранкеров смогут воспользоваться баффом. Удивительно. Это может стать отличным орудием для привлечения большего количество Ранкеров в их гильдию.

— Если Вы надумаете о принятии большего числа подчиненных под свой контроль, то, пожалуйста, доверьте эту работу мне.

— Вам, глава Кан Сон Ён?

— Да, использование Ваших навыков привлечет значительное количество сомневающихся Ранкеров из команд.

Ранкеры, состоящие в командах, не равны между собой. Люди — социальные животные, и когда возникает группа, то обязательно появляется лидер. Особенно среди Игроков, обозначивших делом своей жизни смертельные сражения с монстрами, авторитет лидера очень высок. И в зависимости от приказа, отданному лидером команды, Игроки проводят успешную охоту, либо же становятся кормом для монстров.

«И если мы сможем благодаря навыкам Хён Сона привлечь лидеров команд Ранкеров…»

Если привлечь одного главного Ранкера, то придут ещё восемь человек. Сотни Ранкеров могут быть привлечены в гильдию «Бессмертных».

— Хорошо, я понял. Но Вы должны четко разъяснить им о существовании «Пенальти».

— Да, конечно. Но даже если все будут в курсе, не многие смогут отказаться от такого предложения.

Не много людей среди Ранкеров обладали нормальным мышлением. Даже если они и были наполовину сумасшедшими, но не настолько, чтобы быть совсем не в своем уме.

Их объединяло то, что они готовы пойти на что угодно, лишь бы стать сильнее. Ранкеры с улыбкой отправились бы в черное пламя Ада, если им скажут, что так они поднимут свои показатели.

«Если так, то я смогу набрать достаточное количество высокоуровневых Ранкеров из крупных гильдий, — Кан Сон Ён задумал прибрать всех отморозков, одержимых славой и деньгами. — Я смогу значительно увеличить могущество нашей гильдии».

Сумасшедшие ребята всегда были сильнее нормальных людей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Конфликт новобранцев (часть 1)**

Гильдия «Бессмертных», некоторое время хранившая молчание, приступила к активному набору Ранкеров, чему бдительные крупные гильдии сильно удивились, однажды уже пострадав от их рук. Тогда многих Ранкеров перехватили, и награды для оставшихся пришлось существенно увеличить.

Из-за агрессивного набора со стороны гильдии «Бессмертных» цены за выкуп Ранкеров подскочили до небес. С точки зрения крупных гильдий, которые старались сосуществовать и разделять добычу между собой, это было как вторжение в изолированное пространство инвазивного хищника, нарушившего их экосистему.

— Что за чертовщина там опять происходит?!

Глава гильдии «Тэун», Хон Чжи Ук, был в бешенстве. Из-за гильдии «Бессмертных» одна из основных команд его компании, состоящая из Ранкеров, просто исчезла. На самом деле, это им еще повезло, ведь среди остальных крупных гильдий были те, кто потерял по две команды Ранкеров.

— Кан Сон Ён! Этот чертов ублюдок!

Как и глава «Бессмертных», Кан Сон Ён, глава «Тэун», Хон Чжи Ук, являлся Игроком, пробудившимся во времена Первого Катаклизма. В прошлом эти двое делили между собой жизнь и смерть, радости и печали. Однако их отношения сложились не очень хорошим образом из-за разнившихся жизненных ценностей. Тем не менее заклятыми врагами они не стали, а просто игнорировали друг друга, как корова цыпленка. Ровно до этого момента.

«Сколько сил я вложил в то, чтобы создать свою гильдию…»

Он постепенно увеличивал команду Игроков, с которыми вместе занимался охотой еще с начала Первого Катаклизма. Таким образом, увеличивая масштабы, его гильдия выросла из небольшой в среднюю, после чего была создана и сама гильдия «Тэун» при активном финансировании компании «Тэун Групп». В настоящее время она входит в пятерку крупнейших гильдий Кореи.

Хон Чжи Ук, резко встав, толкнул стул.

— Где сейчас находится этот ублюдок Кан Сон Ён?

Секретарша смутилась после вопроса Хон Чжи Ука. Нет, откуда она может знать, где находятся главы других гильдий? Но она знала, что ответить.

— Я сейчас же узнаю! — громко сказала секретарша и схватила телефонную трубку. — Похоже, что в настоящее время он находится в штаб-квартире гильдии «Бессмертных».

— Сейчас же приготовь машину.

— Хорошо.

— Сегодня я лично поговорю с этим ублюдком.

Глава Хон Чжи Ук стрелой пересек свой кабинет и вышел.

\*\*\*

— В-вы не можете этого сделать!

Сотрудники гильдии «Бессмертных» заблокировали проход перед Хон Чжи Уком. Однако это было бесполезно, учитывая, что перед ним один из пяти сильнейших Ранкеров Кореи.

Дверь кабинета главы гильдии «Бессмертных» с шумом отлетела от ноги Хон Чжи Ука.

— Пришел? — спокойно поинтересовался Кан Сон Ён.

— Что ты сказал? «Пришел»?!

— У тебя все тот же взрывной характер, — не меняя своего тона, проговорил Кан Сон Ён.

Получив сообщение о том, что Хон Чжи Ук вошел в вестибюль, он отдал приказ Игрокам не вмешиваться. Поскольку встретившие сотрудники были обычными людьми, то Чжи Ук просто проигнорировал их и прошел вперед, будь же там Игроки, то он бы не стал сдерживать свой кулак.

— Для начала присядь. Давай все обсудим за чашечкой кофе, — предложил Кан Сон Ён, указывая гостю на диван.

— Я не хочу, — Хон Чжи Ук встал перед ним, практически касаясь его носа своим. — Я пришел сюда не за чашечкой кофе. Хочу предупредить на будущее. Больше не трогай моих ребят.

Его словабыли полны решимости, а мускулы всего тела напряжены, давая понять, что, если что-то пойдет не так, он сразу задействует свои кулаки. Осязаемая пурпурная магия переполняла весь офис и доминировала над ним. Словно битва должна развернуться через считанные секунды.

— Ха-ха-ха! — раздался незнакомый смех. — Как и говорил глава гильдии Кан Сон Ён, у вас действительно пылкий характер.

— Что ты такое? — глядя на молодого человека, спросил Хон Чжи Ук.

— Для начала, ты слишком грубо себя ведешь, — с этими словами юноша применил черную, словно смола, молнию.

Сила пурпурной магии, господствующей по всему офису, была быстро подавлена силой черной магии. Выражение лица Хон Чжи Ука поменялось. Несмотря на то, что его магия была для воинов, ее мощности было достаточно, чтобы победить Игроков-магов высокого уровня.

— Я не думал, что наша первая встреча будет именно такой. В любом случае, приятно познакомиться. Меня зовут Чхве Хён Сон. Я занимаю пост председателя комитета гильдии «Бессмертных».

После того, как Хён Сон представил себя, выражение лица Хон Чжи Ука стало жестким.

Скрытая фигура гильдии «Бессмертных» — председатель комитета.

Однако, несмотря на прикрывающую его вуаль, он был наиболее известен, чем кто-либо. Неизвестное существо, совершившее одиночный рейд на монстра легендарного уровня. Божество Японии. Игрок квадриллионник. Фактический владелец гильдии «Бессмертных».

— Видимо, я пришел вовремя.

Хон Чжи Ук повернулся и посмотрел на Хён Сона.

— Для начала, может, присядем?

Услышав предложение Хён Сона, Хон Чжи Ун взволнованно фыркнул.

— Говоришь, что ты тот самый известный Игрок — Бог Японии? — Хон Чжи Ук взглянул на Хён Сона. — Так даже лучше. Нет смысла пытаться объяснить бешеной собаке, что та не творила сумасшедших поступков. Бешеный хозяин, ты же слышал то, что я только что сказал бешеной собаке? Я ничего не скажу, если ты собрался трогать остальные гильдии, но не смей лезть в мою, — сказал он, глядя на Хён Сона горящими глазами.

Озвучив, что ему не нравится, он предупредил о своей готовности к кровопролитию.

— Для начала сядь.

Хон Чжи Ука застыл на месте. Все потому, что был задействован навык «Боевого Клича». Хён Сон слегка ударил по окаменевшему телу Хон Чжи Ука, толкнув его на диван.

— Как этот ублюдок смеет… — взорвался гневом Хон Чжи Ук, поднимая свое тело с места.

— Я сказал, сядь.

По одному слову он снова превратился в кусок дерева и упал на диван.

У Хон Чжи Ука, который поначалу вел разговор с Хён Соном, как как хозяин с шавкой, на спине выступил холодный пот.

Что если бы это произошло подземелье? Что если бы все произошло без посторонних глаз? Он мог погибнуть, и никто бы об этом не узнал.

«Разница в уровнях настолько сильна?»

Чжи Ук думал, что мог бы стереть в порошок даже это необычное существо. И верил, что способен победить. До того, как Игрок бы активировал свой навык, уничтоживший всех монстров Чозо. Но все оказалось не так. Он сам был всего лишь лягушкой в колодце\*.

(П.п.: Корейское выражение, высмеивающее человека, который считает себя самым важным и выдающимся, не имея представление о внешнем мире, но имея узкий кругозор.)

«Черт возьми… — он вдруг отчаянно почувствовал свою слабость. — Я думал, что стал гораздо сильнее».

Он считал себя очень сильным человеком, но даже не смог оказать сопротивление каким-то словам, готовый рухнуть. Более двадцати лет, которые он прожил в качестве Игрока, оказались напрасными.

— Ты хочешь стать сильнее?

Хон Чжи Ук, поникший, словно дворняжка после грызни, озадаченно поднял голову.

— Я могу сделать тебя гораздо сильнее, чем ты есть сейчас. Если ты, конечно, хочешь.

Слова Хён Сона вызвали у Хон Чжи Ука лишь уныние.

— Ты сейчас пытаешься прибрать меня к себе? Меня? Главу гильдии «Тэун»?

— Да, — спокойно ответил Хён Сон.

Хон Чжи Ук. Мужчина с огненным характером и обывательским нутром, походивший на мачо. Но он никогда не был глуп, а иначе бы не смог создать крупную гильдию «Тэун», которая вошла в пятерку лучших в Корее.

— Условия?

— Я же сказал, я сделаю тебя сильнее.

— Пф, хочешь сказать, что дашь мне предметы легендарного уровня?

— Хм… Я не смогу их тебе дать, а вот продать — сколько угодно. Но я не об этом сейчас.

— Что?

Сможет продать. Хон Чжи Ук сильно удивился. Предметы легендарного уровня — эти слова, были использованы специально, чтобы посмеяться над Хён Соном.

Предметы легендарного уровня невозможно заполучить даже за деньги, ведь для этого необходимо сначала поохотиться на монстра легендарного уровня.

И не только Хон Чжи Ук был удивлен словами Хён Сона.

— Э-это что, правда?

В таком же состоянии находился и Кан Сон Ён. Он владел информацией о всех предметах легендарного уровня, которые когда-либо появлялись на территории Кореи. Он также знал о примерном количестве предметов, существующих в других странах. И по его расчетам, Хён Сон совершенно точно не мог обладать ни одним из них.

— У вас действительно есть предметы легендарного уровня? — поспешно спросил Кан Сон Ён.

Хён Сон открыл подпространство и извлек оттуда Трезубец.

— Я получил его совсем недавно. Проверьте.

Главы гильдий схватили Трезубец и посмотрели информацию о нем.

— Это же действительно оружие легендарного уровня? — Хон Чжи Уна удивленно раскрыл рот.

— Председатель комитета, где Вы его взяли?

— Совсем недавно охотился на одно чудовище легендарного уровня, после победы мне достался этот предмет. Может, хотите посмотреть и на это?

Хён Сон достал книгу навыков Лорда.

Кан Сон Ён и Хон Чжи Ука, рассматривавшие информацию о книге навыков, не могли скрыть своего удивления. Книга навыков Лорда — предмет из серии атак силы воли. Его стоимость соответствовала своему названию.

— Вы дадите мне их, если я присоединюсь к гильдии «Бессмертных»? — внезапно с уважением спросил Хон Чжи Ук, поглощая глазами, полными алчности, представленные предметы.

— Я не смогу отдать их бесплатно.

Хон Чжи Ука поник, его взгляд стал похож на взгляд дохлого минтая.

— Однако я могу продать их…

— Я куплю их у Вас! — выкрикнул Хон Чжи Ук до того, как Хён Сон закончил говорить.

Взгляд дохлого минтая в одно мгновение заискрился, как у кота в процессе игры.

«Но моя первоначальная цель заключалась не в этом…»

Изначально Хён Сон хотел взять под свой контроль Хон Чжи Ука с условием повышения его характеристик.

«Но эта приманка оказалось куда лучше, чем я ожидал».

Предмет легендарного уровня. Для Хён Сона он являлся одной из многочисленных вещей, которые можно купить прямо сейчас, используя свои личные навыки. Даже если и не покупая, он мог заполучить его, нанявшись наемником и проведя охоту на монстра легендарного уровня. Но эта доступно только Хён Сону.

— Лучше продайте их Юн А! Будет большим расточительством продавать предметы Хон Чжи Уку! — вскрикнул Кан Сон Ён.

Его глаза тоже засветились, когда он увидел книгу навыков.

— Эй! С чего это вдруг?! Это же цена, озвученная с целью переманить меня к вам в гильдию!

— Нет, я же совершенно не знал, что будет что-то подобное! Я совершенно точно не могу отдать тебе это! Мы должны оставить эти предметы для Юн А!

— Ты поступишь так с другом, которого знаешь больше двадцати лет?

— С каких это пор ты стал моим другом? Я вообще думал, не враг ли мне ты!

Два человека среднего возраста, разменявшие пятый десяток, начали ссориться друг с другом.

— Ох… — из уст Хён Сона непроизвольно вырвался вздох.

Сила влияния предметов легендарного уровня оказалась куда мощнее, чем он того ожидал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. Конфликт новобранцев (часть 2)**

— Долго еще будешь продолжать так себя вести?

— А как я себя веду? Кажется, из нас двоих это ты заявился сюда, брызжа желчью, недовольный тем, что Игроки решили сбежать из твоей гильдии в другую.

Хон Чжи Ук и Кан Сон Ён оба вели себя словно маленькие детки.

Хон Чжи Ук — глава гильдии «Тэун», которая находилась в числе пяти сильнейших гильдий Кореи. Кан Сон Ён же — глава «Бессмертных» — лучшей гильдии в Корее. Но, несмотря на свой статус, эти двое спорили на уровне младшеклассников.

«Так дело не пойдет…»

Хён Сон и подумать не мог о нечто подобном. Он усиленно старался заполучить навыки мифического уровня, выучил десятки навыков легендарного и продолжал вливать их в себя ради роста уже имеющихся, не особо церемонясь, а на те, которые даже для этого не годились, просто забивал и сбывал их с помощью своего навыка продаж. Но это было в порядке вещей лишь для Хён Сона. Во всём мире, количество тех, кто когда-либо заполучал или приобретал себе предметы и навыки легендарного уровня, не превышало и десяти человек.

— Тихо!

Как только Хён Сон повысил свой голос, Кан Сон Ён и Хон Чжи Ук одновременно закрыли рты.

— Я думаю, продать книгу навыков «Страх». У меня уже есть «Боевой Клич», поэтому нет никакой необходимости в изучении «Страха».

— Продайте его Юн А.

— Прошу, продайте его мне!

Кан Сон Ён и Хон Чжи Ук, перебивая друг друга, выкрикнули свои предложения.

— Для начала я поставлю ограничение на продажу, то есть торги будут доступны лишь членам гильдии «Бессмертных». Мне же совсем не обязательно продавать навыки чужим людям, не так ли?

После слов Хён Сона лицо Кан Сон Ёна засияло.

— Отличное решение!

— Я тоже вступлю в гильдию «Бессмертных»!

Глава гильдии Хон Чжи Ук ради одной книги навыков был готов бросить все.

— Но найдется ли у вас обоих необходимая сумма?

На вопрос Хён Сона Кан Сон Ён и Хон Чжи Ук затихли, словно набрали в рот воды.

«Боевой Клич» был оценен в 1,8 триллионов вон. Но и это считалось довольно низкой ценой. Все потому, что право участвовать в аукционах имели только те, кто участвовал в рейдах. Конкуренция среди корейцев была довольно ограниченна.

Что, если бы участвовали разные страны, такие как США, Великобритания, Германия, Китай, Индия, Россия и так далее? Тогда цены на книги навыков взлетели бы до небес.

— Для начала я отложу ненадолго продажу этой книги.

— Вы же не планируете выставлять книгу навыков на аукцион? — спросил Кан Сон Ён, пристально глядя на Хён Сона.

— Да, это так.

— К-как… это же… — Кан Сон Ён, словно главный герой трагедии, обиженно посмотрел на Хён Сона.

— Но, как я уже и сказал, есть условие. В аукционе смогут участвовать только те, кто состоит в гильдии «Бессмертных».

И Кан Сон Ёна снова расслабился.

\*\*\*

Гильдия «Бессмертных».

Гильдия, которая шокировала Игроков Кореи с самого момента своего появления.

Гильдия, которую создал бывший председатель Ассоциации Игроков, Кан Сон Ён.

Гильдия, которая смело вступила в противостояние с крупными гильдиями и одержала верх.

Гильдия, в которой есть Игрок, способный в одиночку пойти в рейд на монстра легендарного уровня.

И в настоящее время гильдия «Бессмертных», даже подписав контракт с Ассоциацией Игроков, имела право расправляться с другими гильдиями.

По этой причине многие Игроки воспринимали гильдию «Бессмертных» как преемницу Ассоциации Игроков. Но Ассоциация Игроков и гильдия «Бессмертных» были совершенно разными.

Ассоциация Игроков была государственной организацией, а гильдия «Бессмертных» — частной. И в отличии от Ассоциации, в гильдию выступило огромное количество Игроков, которые решились на этот шаг из-за известности Хён Сона. Однако невозможно было просто так присоединиться к «Бессмертным» лишь из своего желания. Хоть гильдия была новой, она являлась лучшей в Корее и привлекала внимание всего мира. Поэтому практически невозможно вступить в нее со средним уровнем навыков, для таких Игроков существовали определенные критерии. А вот к Ранкерам особых требований не предъявляли. На начальном этапе создания гильдии многие из них покинули свои предыдущие насиженные места и вступили в ряды «Бессмертных». А все из-за огромного аванса и большой годовой зарплаты. Все опасались, что так такая щедрая акция не будет длиться вечно, поэтому нужно втиснуться в ряды, пока «Бессмертные» не решили, что большее количество Ранкеров они не потянут финансово.

Но даже на этом все не закончилось.

Хон Чжи Ук, глава гильдии «Тэун», лично отказался от должности и вступил в гильдию «Бессмертных». И тут в «Тэун Групп», который был фактическим владельцем гильдии «Тэун», начался настоящий беспорядок.

— Что, черт возьми, происходит?! — директор Пак Ё Хун разразился приступом гнева на работников информационной группы.

— Мы пытаемся понять, в чем дело!

— Пока что мы предполагаем, что между главами гильдий Кан Сон Ёном и Хон Чжи Уком существует тайное соглашение!

— Да неужели? Узнай, что это за тайное соглашение! Какой бы Хон Чжи Ук ни был занозой в заднице, он не мог просто так переметнуться в другую гильдию, если только не сошел с ума! Так? Или нет?

— Да, это так!

— Тогда срочно выясните причину!

— Хорошо! Будет сделано! — энергично закивали сотрудники информационной группы.

Но событие не было таким уж и неожиданным.

«Я, конечно, знал, что этот сумасшедший ублюдок когда-нибудь натворит дел…»

Однако он совершенно не предполагал, что произойдет что-либо подобное.

Но как бы то ни было, на одном Хон Чжи Уке проблемы «Тэун Групп» не закончились.

— Директор, только что Первая, Вторая и Третья команды подали заявления об уходе.

— Эти ублюдки! Вот же!

Директор Пак Ё Хун, который до сих пор сдерживался, выслушивая новость за новостью, сейчас, казалось, готов был сойти с ума.

— Сейчас же приведите мне этого ублюдка Хон Чжи Ука!

Проблема в Хон Чжи Уке, ведь «Тэун» был создан им.

Влияние Хон Чжи Ука не так сильно распространялось на Игроков гильдии начальных или средних уровней. Тем не менее, связь с Игроками высоких уровней, которые вместе с ним прошли многочисленные кровавые бои, была даже крепче, чем у родных братьев. И причина, по которой они вступили в гильдию «Тэун», состояла именно в нем — в Хон Чжи Уке.

— Если уходишь, то надо же уходить красиво! Конечно! — глаза Пак Ё Хуна пылали огнем.

Казалось, стой Хон Чжи Ук прямо сейчас перед Пак Ё Хуном, он одним взглядом смог бы убить предателя.

— Срочно приготовьте мне машину!

— Хорошо.

— Мне надо встретиться с этим психом. Я должен лично схватить его за уши и притащить обратно.

Он должен снова вернуть Хон Чжи Ука в гильдию «Тэун». И тогда сбежавшие Игроки из трех команд вернутся вместе с ним.

\*\*\*

Директор Пак Ё Хун опустился на колени перед Хон Чжи Уком.

— Глава гильдии, почему Вы вдруг решили перейти?

Директор Пак Ё Хун изо всех сил старался подавить нарастающий гнев и с отчаянием вцепился в Хон Чжи Ука.

— Если Вас что-то не устраивает в гильдии «Тэун», Вы просто должны были сообщить нам об этом, разве не так? Разве Вы должны сразу уходить?

— Но я ведь больше не глава гильдии.

На невозмутимый ответ Хон Чжи Ука директор Пак Ё Хун был готов выругаться. Но взяв себя в руки, сдержался.

— Гильдия «Тэун» — что это за гильдия? Разве это не гильдия, созданная Вами, Хон Чжи Ук? Глава гильдии Хон Чжи Ук — это гильдия «Тэун». Как же Вы можете так поступать? Возвращайтесь обратно. Если Вы вернетесь…

Директор Пак Ё Хук умолял Хон Чжи Ука. Он готов был предложить ему что угодно, вплоть до пустого банковского чека, куда бы можно было вписать любую сумму.

— Но сможешь ли ты мне предоставить предметы легендарного уровня?

— Что? — растеряно спросил директор Пак Ё Хун, услышав вопрос Хон Чжи Ука.

— Я спросил, сможешь ли ты предоставить мне предметы легендарного уровня.

— Нет… Это невозможно.

Он бы не смог заполучить предметы легендарного уровня, даже имея большое количество средств.

— Тогда на этом разговор окончен. Просто уходи.

От слов Хон Чжи Ука директор Пак Ё Хун потерял дар речи.

И только после этого он вдруг начал понимать происходящее.

— Гильдия «Бессмертных» пообещала Вам предметы легендарного уровня?

— Нет.

— Тогда почему?

— Они продают предметы легендарного уровня, но условием покупки является вступление в гильдию «Бессмертных».

Выражение лица директора Пак Ё Хуна перекосилось. Это была точка в попытках вернуть Хон Чжи Ука обратно в гильдию, ведь на кону стояли предметы легендарного уровня.

«Подождите-ка…»

Голова директора Пак Ё Хуна заработала с бешеной скоростью.

«Он же может вернуться, как только получит предметы?»

Прежняя власть упростила условия перехода Игроков. И «Тэун Групп» тоже могли в полной мере воспользоваться этим козырем. После приобретения предметов легендарного уровня он мог немедленно покинуть гильдию «Бессмертных» и вернуться в «Тэун».

— Глава гильдии, стоимость покупки предметов легендарного уровня будет полностью покрыта компанией «Тэун Групп». Поэтому…

— Это невозможно, — Хон Чжи Ук прервал Пак Ё Хуна.

— Нет, Вы сначала дослушайте, что я хочу Вам сказать и…

— Ты же хочешь предложить мне вернуться обратно после того, как я изучу навык, ведь так?

— Именно.

— Нет.

— Почему Вы не можете этого сделать?

— Слушай, ты что, позабыл, кто находится в гильдии «Бессмертных»?

Бог Японии. Существо, которое в одиночку совершило рейд на монстра легендарного уровня.

— Но все же, кем бы он ни был, разве он сможет отобрать навык, который уже будет изучен? — с недоумением спросил директор Пак Ё Хун.

Разве недостаточно просто заполучить книгу навыков и закончить на этом? И в плане закона тоже не будет никаких проблем.

Он ничего не мог сделать, даже если бы являлся Ранкером номер один в мировом рейтинге, только если не собирался нарушать закон.

— Он способен на все.

Пак Ё Хун застыл.

— Поэтому просто уходи.

Закончив разговор, Хон Чжи Ук встал со своего места.

— Глава гильдии!

Директор Пак Ё Ху поспешно встал следом и подошел к Хон Чжи Уку. Однако всё было безуспешно.

\*\*\*

— Досадно, Хён Сон.

Хён Сон лишь улыбнулся Син Юн А. Она сказала, что ей досадно, но по ее лицу этого не скажешь.

— Этот аукцион будет проходить честно.

— Конечно. Но человек, выигравший книгу навыков, примет ее после того, как станет под Ваш контроль, да?

Хён Сон кивнул. Все могло закончиться тем, что кто-то, приобретя книгу навыка, исчезнет, поэтому ему необходимо устроить безопасную сделку.

— Это должно возыметь огромное влияние.

Открытый аукцион предметов легендарного уровня. Дело, которое, кроме Хён Сона, было не под силу никому во всем мире.

Рейды на монстров легендарных уровней уже успешно проведены в нескольких странах, за исключением Кореи. И каждый раз ущерб был огромен. Возможно, именно поэтому только Игроки, которые всесторонне принимали участие в этих рейдах, имели право на покупку полученной добычи, тем самым предотвращая утечку таких ценных предметов в другие страны. Это вполне естественно. Только из-за этого Игроки стран, где никогда не появлялись монстры легендарного уровня, при всем желании, не могли заполучить столь желанные предметы. И все усугублялось тем, что не было никакой гарантии в появлении такого монстра в их стране. С другой стороны, если удача все же так никогда не улыбнется, возможно, это к лучшему, ведь монстр легендарного уровня неминуемо уносит с собой сотни жизней как Игроков, так и гражданских.

И в такой ситуации Хён Сон объявил о том, что проведёт аукцион предметов легендарного уровня. Единственным условием участия являлось вступление в гильдию «Бессмертных».

Поэтому никто не сомневался, что влияние гильдии было колоссально огромным, ведь появилась возможность в получении предметов легендарного уровня без кровопролития.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Саммит (часть 1)**

Слова Син Юн А о том, что рост влияния будет огромным, стали реальностью. Не успели они сообщить обо всем, а слухи уже моментально распространились.

Главный штаб, отвечающий за функционирование гильдии «Бессмертных», находился в таком хаосе, что их повседневные дела были заморожены бесконечными звонками со всего мира.

«Тут происходит бардак».

Хён Сон, главный виновник сего торжества, был совершенно спокоен.

Изначально предметы легендарного уровня предназначались для заработка путем использования навыка продаж. Но даже если бы он их не продавал, очки все равно продолжали накапливаться, поэтому Хён Сон воспользовался ими для привлечения Ранкеров. И результат оказался куда лучше, чем он этого ожидал.

«Можно было бы ускорить создание филиалов нашей гильдии по всему миру».

В настоящее время гильдии «Бессмертных» имела штаб-квартиры только на территории Кореи и Японии. Хоть и были зарубежные Игроки, просившие об открытии филиалов в других странах, но все ограничивалось разговорами.

А вот сейчас все было серьезно.

Сейчас был самый подходящий момент для создания филиалов с набором Ранкеров со всего мира. Даже глава одной крупной мексиканской гильдии связался с Хён Соном, чтобы с его позволения можно было сменить статус его гильдии на филиал «Бессмертных».

Во всем происходящем чувствовалась сила предметов легендарного уровня.

«Чего и следовало ожидать. Среди Ранкеров нет ни одного нормального человека».

Наверняка, среди тех, кто выходил с ним на контакт, находились люди, собиравшиеся умыть руки сразу после того, как заполучат предметы легендарного уровня.

«Однако я же не могу вас просто так отпустить».

В тот момент, когда человек попадёт под власть Хён Сона, он никогда не сможет предать его. Если же кто-то сделает это, то заплатит крупную сумму, и приобретенные навыки сразу же исчезнут.

— Председатель, извините, — к Хён Сону обратился один из сотрудников, занимавший пост руководителя группы.

— Что такое?

Отвечая на вопрос Хён Сона, сотрудник гильдии начал заливаться потом:

— Мне только что звонили из Белого Дома. Говорят, президент Вилсон хочет встретиться с Вами один на один.

— Один на один?

Внезапно президент Вилсон захотел с ним встретиться.

— Пожалуйста, вежливо откажите ему. У меня нет времени для поездок в Америку.

Он, конечно, мог воспользоваться американским навыком Игрока по имени Сара, но ему было лень.

И все же, о чем тот хотел поговорить? Хотя все очевидно — Вилсон будет вымаливать у него предметы легендарного уровня. Не очень хорошо отказывать ему, перед тем забрав у него 100 триллионов долларов, но Хён Сону казалось, что намного лучше, если они сейчас не станут встречаться.

— Мне сказали, что он уже выехал.

— Выехал? Куда это?

— Президент Вилсон прибудет в Корею на самолете «Air Force One».

— А-а-а! — вырвалось из Хён Сона.

«Теперь разговора точно не избежать».

Хён Сон и не думал о том, что к нему уже выедут на встречу, да еще и без предварительной записи.

«Ну вот еще одна головная боль…»

Он уже был в самолете, нельзя просто попросить развернуться и улететь обратно.

— Они сказали, чтобы мы самостоятельно выбрали место. Что нам делать?

— Проконсультируйтесь с главой гильдии и примите решение.

Если встреча с президентом Вилсоном все равно предстоит, то надо использовать данную ситуацию на пользу гильдии «Бессмертных». И в таких вопросах именно Кан Сон Ён являлся экспертом, а не Хён Сон.

— Хорошо!

Уверенно кивнув, сотрудник направился в кабинет главы гильдии.

Спустя некоторое время.

В гильдии «Бессмертных» начал подниматься шум.

\*\*\*

Гильдия «Бессмертных» была занята подготовкой к встрече гостя.

Для Голубого Дома этот визит тоже оказался как гром среди ясного неба.

— Почему вдруг президент Вилсон решил посетить Корею?

Через Министерство Иностранных Дел они получили сообщение о том, что Вилсон прилетит на военную базу США, расположенную в городе Пхёнтхэк.

Ли Чжи Ён, который совсем недавно стал президентом Кореи, был растерян. Разве не стоило предупредить об этом?

Первый визит за последние десять лет.

— Срочно свяжитесь со СМИ!

Даже несмотря на то, что Северная Корея исчезала, постепенно превращаясь в место обитания монстров, важность США для Южной Кореи не уменьшилась. США — это лучший друг Кореи и один из главных рынков, куда они импортировали и откуда экспортировали большую часть товаров. Кроме того, Америка, как в прошлом, так и в настоящем, продолжала сохранять свою позицию сильнейшей державы во всем мире.

— Хорошо!

PR-команда Голубого Дома быстро приступила к своим обязанностям.

Президент Ли Чжи Ён беспокоился о том, как воспользоваться этой ситуацией.

— Но что его подвигло к визиту?

Это хороший знак, но Ли Чжи Ён смущало то, что он не знал причины.

Новость о визите президента США в Корею широко распространилась благодаря работе PR-команды Голубого Дома. Президент Ли Чжи Ён встретился с президентом Вилсоном на военной базе США в городе Пхёнтхэк.

Конечно же, массово были мобилизованы репортеры.

«Спустя десять лет президент США посетил Корею», «Успешно завершился саммит США-Корея» и так далее. Интернет-ресурсы были забиты новостями о визите президента Вилсона в Корею.

Air Force One приземлился на военной базе США в городе Пхёнтхэк и на трапе показался Вилсона. Ли Чжи Ён с яркой улыбкой поприветствовал его.

— Добро пожаловать в Корею, президент Вилсон!

Президент Вилсон, улыбаясь, пожал руку президента Ли Чжи Ёна.

— Приятно познакомиться, президент Ли Чжи Ён!

В тот момент, когда оба президента пожали друг другу руки, заработали вспышки фотокамер.

— Приветственное мероприятие в процессе приготовления. Пройдемте, — произнес Ли Чжи Ён.

Однако президент Вилсон с неловким выражением лица сказал:

— Прошу прощения, но, думаю, я не смогу его посетить. Есть место, которое мне как можно скорее необходимо посетить.

— Да?

Вилсон не обратил внимания на изменения в лице Ли Чжи Ёна и сел в президентский автомобиль США под названием «Зверь».

И…

Просто покинул место.

Президент Ли Чжи Ён был словно пес, лающий на улетевшую курицу.

\*\*\*

Автомобиль «Зверь», предназначенный исключительно для президента Соединенных Штатов, развеивал звезды и полосы по самому центру Сеула.

Конечно, репортеры следовали за ним. Не скрываясь, всевозможные иностранные и отечественные СМИ держали камеры на прицеле и гнались за «Зверем», на борту которого, находился президент США.

— Гильдия «Бессмертных»!

— Оказывается, он направлялся в гильдию «Бессмертных»!

СМИ немедленно начали строчить сенсационные новости. Статья под названием «Президентом США прилетел в Корею с целью визита штаба гильдии «Бессмертных» разлетелась по всему мировому Интернету.

— Он же собирается встретиться с тем самым Игроком?

— Вы о Боге Грома? Наверное, да. Нет, я уверен, что это так!

— Надеюсь, я смогу сфотографировать этого Игрока!

Репортеры с нетерпением следовали за президентом Вилсоном.

Автомобиль «Зверь», предназначенный президенту США, наконец-то прибыл в штаб гильдии «Бессмертных». Перед входом выстроились все руководители, в том числе глава гильдии Кан Сон Ён со своим заместителем Син Юн А.

— Приятно с Вами познакомиться!

— Добро пожаловать в гильдию «Бессмертных», президент Вилсон!

Глава гильдии Кан Сон Ён и президент Вилсон поприветствовали друг друга и слегка обнялись.

Все вокруг заполонили вспышки камер.

Кан Сон Ён и Вилсон, улыбаясь, вошли в штаб. Конечно же, репортеры последовали за ними.

— Пожалуйста, ожидайте снаружи.

— Вы не можете войти внутрь!

Телохранители гильдии остановили репортеров. Но они бы не были репортерами, если бы так просто сдавались.

— Вы заранее узнали о визите президента Вилсона?

— С какой целью президент Вилсон посетил гильдию «Бессмертных»? — без конца расспрашивали репортеры.

Ответственной за ответы на эти вопросы была Син Юн А.

— Я — Син Юн A, заместитель главы гильдии «Бессмертных». B кратком интервью я отвечу на ваши вопросы. Поэтому, пожалуйста, пройдите в назначенное для этого место.

Пока Син Юн А успокаивала репортеров, внутри штаба гильдии «Бессмертных» происходил личный разговор между Хён Соном и Вилсоном.

— Рад Вас видеть, президент Вилсон.

— Ха-ха-ха, мне тоже очень приятно увидеться с Вами. Благодарю за такой теплый прием, несмотря на неожиданный визит! — с улыбкой сказал Вилсон.

— Но почему Вы вдруг захотели встретиться со мной? — озадаченно, словно только вчера родился, спросил Хён Сон.

Он хотел выяснить точные цели и намерения, активировав навык психометрии. Но это было невозможно, потому тот по всему телу активизировал магический навыки разведки и защиты.

— Конечно же, из-за предметов легендарного уровня, которые будут выставлены на аукционе.

— Достаточно ли этого для того, чтобы Вы, президент Вилсон, прилетели прямо в Корею?

— Конечно. Это несущественно для Вас, Чхве Хён Сон, но не для остальных?

Президент Вилсон честно рассказал о своей цели. И также он сделал замечание, в котором оценил значения предметов легендарного уровня.

— Я заплачу достойную цену. Так что, пожалуйста, продайте эти предметы на аукционе Соединенным Штатам.

После слов Вилсона Хён Сон не сразу нашел, что ответить.

«Что за политик такой, настолько прямолинейный?»

— Если вам нужен предмет легендарного уровня, то, думаю, Вы можете основать филиал гильдии «Бессмертных» в США и получить возможность на справедливую сделку, — произнес Хён Сон.

— США нужны не один-два предмета легендарного уровня.

— Что?

— Нам нужны все предметы легендарного уровня, которые Вы, Чхве Хён Сон, будете продавать в будущем.

— Вы хотите все?

— Да, именно. Конечно же, исключая те, которые Вы предпочтете использовать лично. Однако, если у Вас появятся предметы легендарного уровня, которые Вы запланируете выставить на продажу, то, пожалуйста, продайте их все до одного в США. Мы обещаем Вам самые высокие сделки по продажам.

Ну конечно. Вилсон лично прилетел из США в Корею не из-за одного-двух предметов легендарного уровня.

Хён Сон — единственный Игрок в мире, который мог совершить одиночный рейд на монстра легендарного уровня. ЦРУ предполагало, что он, каким-то способом попал в неизвестное миру Подземелье. И это предположение подтверждало появление у него предметов легендарного уровня.

«Игрок Чхве Хён Сон выходит за рамки привычных стандартов. Для него ценность предметов легендарного уровня равна ценности предметов героического уровня в глазах Ранкеров».

Если это будет полезный навык, то можно выучить его самостоятельно, если же нет, то продать и остаться в плюсе. Президент Вилсон думал, что сможет монополизировать предметы легендарного уровня за счет сделок.

— Действительно ли мне нужно это делать? — озадаченно спросил Хён Сон.

Хоть президент Вилсон этого и не знал, но Хён Сон умел продавать и покупать предметы легендарного уровня, используя свои собственные навыки. Конечно, приходилось платить огромную комиссию в размере 20%, но все же.

— Я знаю, чего хотите Вы, Игрок Чхве Хён Сон. Мы планируем оплачивать покупки предметов легендарного уровня натурой.

— Натурой?

— Да, книги навыков из серии исцеления, книги навыков из серии защиты, книги навыков из серии молнии и книги навыков из серии пламени. Я хочу приобрести предметы легендарного уровня за эти четыре серии книг навыков.

— Вы, случайно, не продолжили собирать книги навыков после того, как совершили сделку со мной?

На вопрос Хён Сона Вилсон улыбнулся и утвердительно кивнул.

— Да, конечно. Стоимость всех четырех видов книг навыков, которыми на данный момент владеет центральное правительство США, составляет 30 триллионов магических камней.

От удивления Хён Сон открыл рот.

Уровень готовности Америки поражал. Они заранее знали, что Хён Сону может понадобиться — с помощью одной проведенной сделки. И используя эти знания, у них в руках была зажата козырная карта.

Президент Вилсон подумал, что ему удалось поразить Хён Сона такой тщательной подготовкой США. Но это было не так.

Хён Сон долгое время страдал из-за того, что цены на книги навыков не падали, хотя времени прошло достаточно много. И он все не мог понять почему. Но наконец сегодня… Он поймал преступника.

«Из-за этих ребят цены на книги навыков так и не упали».

Самым главным виновником резкого скачка цен на книги навыков были США.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. Саммит (часть 2)**

«Они сумасшедшие».

Они просто взяли и закупили книги навыков еще на 30 триллионов, потому что оказалось недостаточно уже потраченных 100 триллионов каменных долларов.

«Вот почему цены на книги навыков так и не падают».

США задействовали огромный бюджет, чтобы провернуть все это, в конце концов потратив колоссальную сумму из-за сильно завышенных цен.

«30 триллионов каменных долларов…»

Но если так, то он сможет улучшить до мифического уровня навыки Пламени и Доспехи Властелина Грома, чего не удалось достичь в прошлый раз.

«Что же мне делать?» — Хён Сон на какое-то время задумался.

— США могут предоставить книги навыков стоимостью в 30 триллионов каменных долларов в качестве залога, — произнес Вилсон.

— Из предметов, которые будут участвовать на аукционе, я официально предоставлю вам 10%. Конечно же покупатель должен будет принадлежать к американскому филиалу гильдии «Бессмертных», — Хён Сон сделал первый ход.

— Мы уже и так приготовились к созданию филиала гильдии «Бессмертных» в США. Если Вы, Чхве Хён Сон, дадите добро, то мы можем открыть его прямо сейчас. Однако 10% — мы не согласны. США планируют получить все.

— А на это не согласен я.

Хён Сон и президент Вилсон изо всех сил пытались контролировать тональности своих голосов, но прийти к общему решению оказалось совсем непросто.

— Тогда, подумайте вот над чем. Если за год я добуду три или менее предметов легендарного уровня, то я передам их все США. Если же выпадет больше, то я выставлю все на аукционе за исключением трех предметов.

— Три в год? — спросил президент Вилсон.

Три предмета в год — далеко не ничтожное количество. Скорее, наоборот, это даже больше, чем ожидал Вилсон. Вопрос состоял в объеме добычи Хён Сона.

«Если бы я был Чхве Хён Соном, то смог бы охотиться на монстров легендарного уровня всякий раз, когда они будут появляться. Это не так уж и много, если предположить, что на душу населения приходится примерно три или четыре предмета легендарного уровня».

СШA хотели и дальше держать лицо государства с самыми сильными Игроками во всем мире. Для этого им необходимы предметы легендарного уровня.

— Давайте договоримся на 20%, — предложил Вилсон. — Если Вы выставите восемь предметов на аукционе, то предоставьте США два.

Вилсон верил в производительную силу Хён Сона.

— Хм…

Хён Сон на мгновение задумался. Вернее, он сделал вид, что размышляет.

30 триллионов каменных долларов — это более 300 триллионов вон. Даже если ценность предметов легендарного уровня завышена в три раза, то количество предметов, которые можно получить, должно быть равным 100.

— Хорошо, — Хён Сон решил принять сделку Вилсона.

Он хотел повысить навыки пламени и Доспехи Короля Грома до мифического уровня. Он не смог устоять перед соблазнительном, оглашенным Вилсоном, и книгами навыков на сумму 30 триллионов каменных долларов.

— Что ж, тогда не подписать ли нам контракт?

Хён Сон кивнул. После завершения личной беседы президент Вилсон позвал своих помощников. Хён Сон также позвонил главе гильдии Кан Сон Ёну и международным юристам из гильдии «Бессмертных».

Контракт был подписан в присутствии обеих сторон. Первым подпись поставил Хён Сон, за ним — президент Вилсон.

Срок контракта — три года.

Если внесенный депозит закончится до этого времени, договор автоматически будет расторгнут. И наоборот, если депозит останется даже после истечения срока действия контракта, он будет возвращен, или же контракт будет продлен по взаимному соглашению.

— Спасибо за то, что приняли предложение США, — сказал Вилсон, улыбаясь и протягивая руку.

— Это всего лишь сделка, которая пойдет на пользу обеим сторонам.

Хён Сон пожал руку президента Вилсона.

С точки зрения Хён Сона, все это делалось только для замены предметов легендарного уровня, которые все равно нужно было продавать, на обычные, редкие предметы и предметы героического уровня. И все без единой затраченной копейки, что играет немалую роль. Если бы Хён Сон сам продал предметы легендарного уровня, используя свои навыки, и купил бы необходимые ему книги навыков разных уровней, то ему пришлось бы заплатить огромную комиссию в размере 20%. Поэтому этот контракт был беспроигрышным для обеих сторон.

— Я сразу передам Вам книги навыков. Мы заранее отправили их самолетом «Air Force One».

Хён Сон улыбнулся.

«Они действительно как следует подготовились».

— Я тоже сразу предоставлю вам один предмет.

Хён Сон достал Трезубец из подпространства. Книгу навыков «Страх» планировалось продать на аукционе. Один из помощников президента Вилсона быстро подошел и забрал предмет, предложенный Хён Соном.

— Спасибо, Игрок Чхве Хён Сон.

Слова явно выражали благодарность, но лицо президента Вилсона было немного недовольным.

«Похоже, он ожидал книгу навыков, но я не могу ее отдать».

Ценность книги навыка «Страха» был намного выше, чем у Трезубца. Хён Сон думал о том, чтобы и в будущем раздавать подобные вещи. То, что не будет иметь относительной ценности, безоговорочно будет отдано США.

А ценное? Конечно же, он думал продать это на аукционе.

— Тогда я, пожалуй, пойду. Надеемся на сотрудничество с Вами в будущем.

— Да, конечно. Желаю вам хорошего пути, президент Вилсон.

Хён Сон и Вилсон пожали друг другу руки и расстались с теплыми улыбками.

Личный визит президента США в гильдию «Бессмертных» стал плодотворной темой для обсуждений. Средства массовой информации по всему миру, а также в Корее, задавались вопросом, почему же президент Вилсон посетил гильдию «Бессмертных». Но ни Вилсон, ни сама гильдия не раскрывали никакой информации о личном диалоге друг с другом.

Любопытство публики достигло самого пика. И в этот момент появились новые новости.

На территории США был основан филиал гильдии «Бессмертных».

Удивительным фактом оказались Игроки американского филиала гильдии «Бессмертных». Начиная с Джозефа, Игрока номер один в рейтинге Игроков США, все остальные лидеры этого списка перешли в филиал гильдии «Бессмертных».

Американские Игроки одни из лучших в мире. И лучшие из них, все, кто принадлежал к высшим уровням, присоединились к гильдии «Бессмертных». Даже основываясь на данных всемирной статистики, те, кого можно назвать Ранкерами среди Ранкеров, теперь принадлежали лишь к одной из ветвей, а не к главному штабу гильдии.

«Это все стоит около 30 триллионов каменных долларов», — улыбнулся Хён Сон, глядя на книги навыков, словно на горы, возвышающиеся вокруг. — «Этого будет достаточно».

Хён Сон с яркой улыбкой схватил первую книгу навыков.

[Вам не удалось изучить активный навык «Огненное Копье» (редкий уровень).]

[Активный навык (Книга) Пламени (уникально-легендарный уровень) поглотил активный навык «Огненное Копье» (редкого уровня).]

[Активный навык (Книга) Пламени (уникально-легендарный уровень) улучшен.]

[Вам не удалось изучить пассивный навык «Стальная кожа» (редкий уровень).]

[Пассивный навык «Доспехи Властелина Грома» (уникально-легендарный уровень) поглотил пассивный навык «Стальная кожа» (редкий уровень).]

[Пассивный навык «Доспехи Властелина Грома» (уникально-легендарный уровень) улучшен.]

Хён Сон без лишних раздумий изучал одну книгу за другой.

Сколько времени уже прошло?

[Активный навык (Книга) Пламени (уникально-легендарный уровень) превратился в активный навык Пламени (уникально-мифический уровень).]

Навык «(Книга) Пламени» первым прокачался до мифического уровня. Затем настала очередь Доспехов Властелина Грома.

[Пассивный навык «Доспехи Властелина Грома» (уникально-легендарный уровень) превратился в пассивный навык «Доспехи Властелина Грома» (уникально-мифический уровень).]

«Есть!»

Наконец, все четыре навыка, которыми он обладал, выросли до мифического уровня.

«Что же изменилось?»

[Книга Пламени (уникально-мифический уровень)]

— Активный навык.

— По воле хозяина может сотворить открытый огонь.

— Пламя сжигает магическую силу врага.

— Продолжает гореть, пока магия противника не сгорит полностью.

— Пламя продолжает гореть и распространяются с помощью магии.

— Пламя поглощает часть горящей магической энергии.

— Может улучшаться, поглощая связанные с силой пламени навыки и предметы.

— О-о-о! — это все, что Хён Сон смог произнести.

Пламя поглощает часть магической энергии врага. Одна только эта функция оправдывала все затраты.

«Ничего себе».

После меча-гемолиза, Шара Вампира и комплекта аксессуаров Короля Вампиров количество навыков, восстанавливающих магические показатели увеличилось еще на одно.

«Чем больше их будет, тем выше станет моя эффективность».

Непонятно, что с физическими показателями, но, казалось, Хён Сону больше не нужно беспокоиться о том, что у него закончится магия.

«Настала очередь Доспехов Властелина Грома».

[Доспехи Властелина Грома (уникально-мифический уровень)]

— Пассивный навык.

— Значительно увеличивает физическое сопротивление.

— Сильно увеличивается сопротивление навыкам.

— Устойчивость к атакам навыков молнии значительно увеличивается.

— Устойчивость к атакам навыков пламени значительно увеличивается.

— По мере уменьшения здоровья физическое сопротивление и сопротивление навыкам увеличиваются с одинаковой скоростью.

— При снижении здоровья на 10% и ниже, физическое сопротивление и сопротивление навыкам увеличиваются в 3 раза.

— Поглощает часть нанесенного урона и восстанавливает показатели здоровья и магии.

— Может улучшаться путем поглощения защитных навыков и предметов.

— Вау! — воскликнул Хён Сон.

И снова увеличился показатель поглощения выносливости и магии.

На этот раз Хён Сон снова сорвал джекпот. На его губах появилась довольная улыбка.

«Я очень хорошо поработал в налаживании связей».

Это достижение, которое он не получил, если бы не принял книги навыков от СШA.

«На всякий случай…»

Хён Сон, поглощенный небольшое жадностью, по очереди начал изучать книги навыков восстановления и молнии. Однако когда с пола исчезла последняя книга, ожидаемое сообщение так и не пришло.

«Ну, конечно…»

Хён Сона ожидал слишком многого. И это было ошибкой полагать, что он сможет повысить навык Бессмертия и Дыхания Черного Дракона до полного мифического уровня путем поглощения такого небольшого количества книг.

\*\*\*

Московский Кремлевский Дворец, Россия.

Встреча, проходящая здесь, была в самом разгаре.

— Все произошло так, как и ожидалось. Мы тоже как можно скорее должны создать филиал гильдии «Бессмертных» на территории России.

— Мы не можем потерять все предметы легендарного уровня из-за США.

Участвовавшие в этой встрече члены Кабинета Министров постоянно повышали свои голоса.

— Даже если мы создадим филиал гильдии «Бессмертных», что это нам даст сейчас?

Вместо ответа на вопрос президента Петра все затихли.

Президент США Вилсон уже встретился с Чхве Хён Соном и обсудил это дело. Сможет ли Россия достичь должных результатов, так поздно создав филиал гильдии «Бессмертных»? И то, в ситуации, когда они должным образом не наладили никаких отношений с гильдией «Бессмертных».

— Я подготовлю все для отправки посла.

— Я сам лично нанесу им визит, — ответил президент Петр, качая головой на слова министра. — Президент Вилсон самостоятельно приехал к ним. Но Россия со своей стороны отправит посла? Считаете, что это сработает?

Министры промолчали. Но на самом деле, они тоже все прекрасно понимали.

Отправление посла — это далеко не лучший вариант. Однако невозможно напрямую сказать президенту Петру, абсолютному лидеру Российской Федерации: «Пожалуйста, лично летите в Корею и проведите переговоры с Чхве Хён Соном». Поэтому они и придумали совершенно неэффективное предложение.

— Если мы отправим посла, Игрок Чхве Хён Сон может обидеться, решив, что мы его не уважаем. Я поеду к нему лично.

Таким было решение президента Петра.

Игрок Чхве Хён Сон — это человек, которого лично посетил президент США Вилсон. Из-за того, что это сделал лидер самой могущественной страны мира, социальное положение Хён Сона поднялось до очень высокой планки. И в такой ситуации отправка посла из России принесла бы больше вреда, чем пользы. В худшем случае, его просто могут прогнать из страны. Президент Петр подумал, что ему самому необходимо выдвигаться, чтобы удачно заключить сделку с Чхве Хён Соном.

— Я собираюсь вылететь в Корею прямо сейчас. И планирую взять заранее приготовленный подарок с собой, так что подготовьте все как следует.

С этими словами президент Петр поднялся. Министры сразу же последовали его примеру.

Всего через несколько часов частный самолет президента России, «Летающий Кремль», вылетел в сторону Кореи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159.1. Подарок из России (часть 1)**

— Эти ублюдки смеют играть со мной?! — прокричал президент Ли Чжи Ён.

Узнав о приезде президента CIF, он отменил все планы в расписании и встретился с ним. Но тот лишь пожал ему руку и исчез, словно резкий холодный ветер. Несмотря на это, он решил подождать, потому что понадеялся на то, что они позже встретятся.

Но этого не произошло.

Вилсон направился в гильдию «Бессмертных», а после сразу же на военную базу США в Пхёнтхэке и просто улетел на самолете «Air Force One» обратно в Америку.

Президент Ли Чжи Ён же стали осуждать из-за широкого распространения новости о визите президента Вильсона в Корею.

— Гильдия «Бессмертных» — эти чертовы ублюдки! Если они назначили встречу с президентом США, то разве они не должны были сообщить об этом заранее? –Ли Чжи Ён находился в бешенстве.

Но на самом деле это Вилсон без предварительного уведомления внезапно приехал, тем самым показав неуважение президенту Ли Чжи Ёну. Но он не мог сердиться на Вилсона, ведь тот был президентом США, поэтому всю свою злость он решил выместить на гильдию «Бессмертных», которая подчинялась законам Кореи.

Президента долго разрывало от негодования, но внезапно к нему в кабинет влетел главный секретарь.

— Господин президент!

— Что еще произошло? Что за шум?

На вопрос президента Ли Чжи Ёна главный секретарь ответил:

— Из России поступило срочное сообщение. Прямо сейчас президент Петр на частном самолете летит в Корею.

— Что? — президент Ли Чжи Ён был в замешательстве. — Из-за гильдии «Бессмертных»?

— Я думаю, да.

— Вот черт!

Лицо президента Ли Чжи Ёна приняло печальный вид.

К ним направляется президент России, Петр, и его нельзя не встретить. Но когда он это сделает, то почти наверняка снова окажется не у дел.

«Что я должен делать?»

Президент Ли Чжи Ён нетерпеливо качал головой.

«Просто проигнорировать?»

Но российский диктатор, Петр, был их противником на мировой арене из-за союза Кореи с США.

Но игнорировать Россию нельзя.

Россия — это мощная электростанция, которая сохраняет вторую позицию по всему миру с точки зрения военной силы и мощи Игроков, хотя и проигрывает в экономическом плане. Вдобавок ко всему, Южная Корея поглотила территорию Северной Кореи и стала граничить с Россией. К счастью, атмосфера сохранялась благоприятной. Благодаря этому активно обсуждались проекты газопровода и железнодорожного сообщения между Кореей и Россией. Как игнорировать Петра в такой ситуации? Естественно, никак.

«Даже если повторится та же ситуация, что и с Вилсоном, я должен с ним встретиться».

Сначала надо встретиться, лишь потом принимать какое-то решение.

«Что же мне делать?»

Президент Ли Джи Ён изо всех сил помотал головой. Он продолжил думать, как можно использовать визит президента Петра в Корею в свою пользу.

— Ах! — наконец-то в голову пришла идея. — Прямо сейчас вызовите гильдию «Бессмертных»! Прямо сейчас! Пусть все главы и остальные ключевые руководители приедут в Голубой Дом! И обязательно позовите Чхве Хён Сона!

— Хорошо!

Главный секретарь молниеносно приступил к исполнению приказа президента Ли Чжи Ёна.

«Нужно было так сделать во время визита президента Вилсона…»

Что будет, если руководители гильдии «Бессмертных», включая Чхве Хён Сона, будут присутствовать в Голубом Доме? В таком случае президент Петр обязательно приедет к ним. И президент Вилсон совершенно точно приехал бы в Голубой Дом, используй он этот метод раньше.

Раз уж ехать в Голубой дом, то вряд ли с пустыми руками. Не будет иного выбора, кроме как, провести хоть какую-то политическую встречу и сделать несколько фотографии.

\*\*\*

— Говоришь, нам звонили из Голубого Дома? — озадаченно спросил Хён Сон.

— Да. Они пригласили к себе всех ключевых руководителей гильдии, включая Вас, председатель, на встречу за круглым столом.

Лицо Хён Сона не выражало ничего хорошего после слов Кан Сон Ёна.

— Я думал, что все будет хорошо после того, как я однажды уже преподал им урок. Но, видимо, до них так ничего и не дошло.

Избрание Пак Ки Мана было признано недействительным. Тот получил возможность провести остаток своей жизни в холодной швейцарской тюрьме, так и не получив к себе должного отношения как к бывшему президенту. Те, кто был смышленей, сразу понял, что в этом деле замешан Хён Сон. Политики и крупные компании, которые несколько раз опускались на дно в попытках показать свои клыки гильдии «Бессмертных», не могли не знать об этом, даже если бы и предпочли остаться в неведении.

И причина, по которой нынешний президент смог вступить на свою должность, а политики и крупные компании при этом не коснулись гильдии «Бессмертных», заключалась именно в том, что они не желали больше связываться с Хён Соном. Они знали, кто на самом деле держал в руках реальную силу и власть, и пребывали в полном неведении, когда он вдруг решит всех их погубить.

— Не хотите ли на этот раз попробовать объединиться?

— Объединиться?

В ответ на вопрос Хён Сона глава гильдии Кан Сон Ён кивнул.

— Да, мы ведь корейцы. Нам не стоит проявлять неуважение к политической власти. Кроме того, разве президента Ли Чжи Ёна не осудили за произошедшее во время приезда президента Вилсона? Не думаю, что ему стоит переживать такой позор второй раз.

— Если пойти на уступку один раз, то все будет выглядеть вполне естественно. Но с другой стороны, это может стать ошибкой…

Если продолжить проявлять великодушие, то все подумают, что это привилегия. И Хён Сон переживал о том, что Голубой Дом воспримет все именно так.

— Если Вы правильно проведете границы, то все должно быть хорошо. Тем более, все же не очень хорошо отказываться от приглашения Голубого Дома, не имея какой-то особой причины.

— Хорошо, я понял. Тогда я пойду к ним на встречу один раз.

Всего лишь нужно сменить место встречи с президентом Петром с штаба «Бессмертных» на Голубой Дом. Это не так уж и сложно, поэтому Хён Сон может хотя бы раз отказаться от своих условий.

У нынешнего правительства и Хён Сона нет какой-то точки соприкосновения, и в подобной ситуации правительство первым решает обратиться за помощью. Нет никакой необходимости отказываться и игнорировать приглашение.

Что делать, если вдруг возникнут проблемы? Когда возникнут, тогда и нужно думать об этом.

«Мне не потребуется много слов, чтобы разозлиться и как следует втоптать их в землю».

Поскольку у него есть сила, то есть и свобода действий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159.2. Подарок из России (часть 1)**

Хён Сон прибыл в Голубой Дом вместе с Син Юн А, главой гильдии Кан Сон Ёном и другими руководителями.

— Гильдия «Бессмертных»!

— Это Бог Грома!

Со всех сторон, непрерывно разносились звук затворов камер.

«Что здесь вообще происходит?»

Хён Сон нахмурился, сидя в машине. Все пространство Голубого Дома было заполнено репортерами. Хён Сон вытащил телефон из кармана.

— Игрок под вуалью, который успешно провел одиночные рейды, прибыл в Голубой Дом?

— Бог Грома принимает приглашение от президента Ли Чжи Ёна.

— Игрок за 1000 триллионов вон, президент Ли Чжи Ён, президент Петр. Личная встреча в Голубом Доме.

«Ох, этот сумасшедший ублюдок…»

Хён Сон намеренно скрывал свое лицо. Тем не менее президент Ли Чжи Ён, который, очевидно, знал об этом, сообщил СМИ о факте его приезда еще до того, как Хён Сон прибыл туда.

Сейчас Хён Сон был в костюме. И если он выйдет из машины в таком виде, то его внешность будет полностью раскрыта.

«Может, мне просто развернуться?»

Что, если он сейчас же повернет машину и направится в гильдию «Бессмертных»? Тогда и президент России, Петр, отвернется от гильдии «Бессмертных». И президент Ли Чжи Ён как следует огребет от общественности.

— Я попрошу Голубой Дом заблокировать доступ репортерам.

Глава гильдии Кан Сон Ён сразу же схватил свой телефон, как только заметил, что выражение лица Хён Сона стало хмурым. Однако, казалось, что звонок шел не так уж и плавно.

— Почему вы нам отказываете в просьбе?

— Господин президент вместе с президентом Петром выйдут для того, чтобы поприветствовать Игрока Чхве Хён Сона. Подождите минутку.

— С каких пор вы решаете такие вещи? Чхве Хён Сон не собирается корчить рожи на радость прессы!

— Он что, стесняется показывать свое лицо? Разве он не герой, поднявший престиж страны заграницей? Пожалуйста, считайте это возможностью, удовлетворить интересы людей, которые имеют право знать.

Главный секретарь президента, видимо, так и не смог правильно понять сложившуюся ситуацию.

— Разве я не говорил, что это произойдет?

Если всего один раз уступить, они должны воспринимать это с благодарностью. Но вместо того, чтобы сказать спасибо, политикам нужно было больше.

— Пожалуйста, передайте мне телефон.

По просьбе Хён Сона Кан Сон Ён встревоженно передал ему свой телефон.

— Это я, Чхве Хён Сон.

— Приятно познакомиться, Игрок Чхве Хён Сон. Я секретарь Голубого Дома…

— Пусть репортеры сейчас же исчезнут отсюда. В противном случае я немедленно разверну машину и вернусь в штаб гильдии «Бессмертных».

— Что это вообще значит?!

— Кстати, если спросят, то причина, почему я развернул машину и уехал обратно в штаб, будет в том, что главный секретарь был слишком невежлив и высокомерен.

Главный секретарь онемел от слов Хён Сона.

— Ты, видимо, и не думаешь отозвать репортеров? И, наверное, все еще не можешь понять, кто здесь главный, а кто всего лишь пешка? Водитель, пожалуйста, сейчас же разверните машину!

— Нет, не надо! Я немедленно уберу репортеров с пути! — перебивая Хён Сона, заверещал секретарь.

— Так бы сразу. Кто кого тут хочет использовать? — с этими словами Хён Сон повесил трубку.

Президент и другие официальные лица не правят народом, а прислуживают ему. Однако многие забывают об этом. Во время предвыборного сезона они всегда обмениваются рукопожатиями с простыми людьми, едят с ними за одним столом и склоняют перед ними головы. Но сразу после того, как выборы заканчиваются, они пытаются схватить всех за шею и господствовать над народом.

Этот раз не исключение.

Хён Сон не являлся государственным чиновником, а был гражданским лицом. Он тот, кому президент не мог отдавать приказы ни публично, ни в частном порядке. Однако словно это было в порядке вещей, президент пытался воспользоваться им и гильдией «Бессмертных».

«Разве они не должны были для начала попросить о сотрудничестве или хотя бы узнать, буду ли я на это согласен или нет? Где это видано, чтобы подобные решения принимались в одностороннем порядке?»

С точки зрения Хён Сона, он проявил по отношению к ним огромную благосклонность, даже тем, что прямо сейчас не повернул машину назад и не направился в гильдию «Бессмертных». Но неизвестно, понимает ли это президент.

Через некоторое время все репортеры, собравшиеся перед Голубым Домом, постепенно рассосались. Правда они не очень-то и старались покинуть территорию, поэтому пришлось даже, задействовать телохранителей Голубого Дома.

«Стоило раньше об этом позаботиться. Неужели необходимо испробовать дерьма с самого начала?»

Те, кто ошибочно считает себя людьми, занимающими высокое положение в обществе, не могут с первого раза понять элементарную просьбу до тех пор, пока не начнешь им угрожать.

Когда репортеры полностью убрались с места, Хён Сон наконец вышел из машины. Перед ним предстал президент Ли Чжи Ёна с весьма недовольным лицом.

Хён Сон подошел к президенту.

— Почему у Вас такое выражение лица, хотя Вы сами меня пригласили? Вам неудобно от того, что я приехал? Может, мне просто уехать обратно?

От слов Хён Сона веки президента Ли Чжи Ёна задрожали. Его лицо ярко пылало, и он насильно раскрыл рот:

— О чем же Вы? Благодарю за то, что приняли приглашение Голубого Дома, Игрок Чхве Хён Сон.

— Я тоже очень рад Вас видеть, господин президент.

Хён Сон протянул руку. Ли Чжи Ён ответил рукопожатием.

«А он как следует подготовился».

По всему телу президента Ли Чжи Ёна были использованы предметы для выявления магической силы и для защиты от навыков. Было совершенно ясно, что он предпринял все, что возможно, чтобы защитить себя от Хён Сона.

«Ну конечно, если он не дурак, то должен был подготовиться».

Наверняка он уже разузнал, что Пак Ки Ман, который был предшественником президента Ли Джи Ёна, подвергнулся способностям Хён Сона.

— Пройдете же внутрь. Президент Пётр ожидает нас.

— Да, хорошо.

После слов президента Ли Джи Ёна, Хён Сон кивнул и последовал за тем.

«Я снова здесь».

Местом, куда президент Ли Чжи Ён отвел Хён Сона, оказалось Санчхунджэ, приемная для иностранных гостей Голубого Дома.

«В этом месте я предпринял попытки для свержения президента Пак Ки Мана, хм, — в голове возникли воспоминания. — На этот раз мне будет непросто».

Новый владелец Голубого Дома как следует ко всему подготовился.

— Почему президент Петр внезапно приехал к вам, Игрок Чхве Хён Сон? — спросил президент Ли Чжи Ён у Хён Сон перед тем, как войти в Санчхунджэ.

— Этого я тоже не знаю, — ответил Хён Сон с каменным выражением лица.

— Все по той же причине, что и президент Вилсон?

— Вполне возможно.

— А что Вы делали с президентом Вилсоном?

— Есть ли у меня какие-то веские причины для того, чтобы рассказать об этом Вам, господин президент?

Главный секретарь и глава гильдии Кан Сон Ён, слушая этот диалог, обменялись неловкими взглядами.

Это был нехороший знак.

И атмосфера определенно находилась на грани катастрофы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. Подарок из России (часть 2)**

— Я лишь надеюсь, что сделка пройдет согласно интересам нашей страны. Соответственно, разве не должен я, президент, знать конкретную сумму, фигурирующую в этой сделке?

— Эх! — громко вздохнул Хён Сон.

Это действительно смешно. Все равно, что скажи президент Ли Чжи Ён: «С этого момента я буду пить твою кровь».

У Хён Сона не было особых причин встречаться с Петром здесь. Но он пошел на уступки и прибыл в Голубой Дом.

Однако, что насчет президента Ли Чжи Ёна? Он не имеет к этому никакого отношения, при этом мобилизовал репортеров ради собственной выгоды и требовал, чтобы Хён Сон поделился с ним добытыми плодами.

«Если бы в этой сделке была выгода для страны, я напрямую отказал бы Ли Чжи Ёну, но саму сделку одобрил».

Будучи патриотом, Хён Сон готов помогать своей стране сколько угодно, без причинения особого вреда себе. Однако взглянув на происходящее, сразу все становится понятно. Президент его страны не разделяет с ним эту позицию, а иначе он бы внезапно не вызывал Игрока в Голубой Дом, пригнав в придачу побольше репортеров.

«Учитывая то, чем он занимался, когда был одним из членов Национального Собрания…»

Мастер по шикарной жизни. Мастер по переобуванию. Президент Ли Чжи Ён был тем человеком, для которого политическая позиция и личные интересы были намного важнее национальных. Из уст этого человека ушло словосочетание «национальный интерес». Поэтому разве можно ему доверять?

Хён Сон повернулся и посмотрел на главу гильдии Кан Сон Ёна.

— Глава гильдии Кан Сон Ён.

— Да, председатель комитета?

— Я же был прав?

— Что?

— Я же был прав, когда сказал, что люди, носящие статус политиков, совсем не ценят, когда человек идет им на уступки, а скорее, наоборот, видят в этом личную выгоду? Посмотрите, что сейчас происходит. Если вам решили помочь, то вы же должны поблагодарить. Но он нацепил на свое лицо железную маску и с уверенностью просит большего.

После того, как Хён Сон закончил, лицо президента Ли Чжи Ёна было словно горящая сковорода. Не от неловкости и или вины. Нет, он был зол.

— Нет. Чем он может нам помочь здесь, когда просто в открытую просит разделить пирог, будто это в порядке вещей?

На вопрос Хён Сона глава гильдии Кан Сон Ён не смог ничего ответить. Лица Син Юн А и всех остальных руководителей гильдии «Бессмертных» тоже окаменели.

Но Хён Сон был совершенно спокоен.

— Я совсем не понимаю, то ли у него абсолютно отсутствует совесть, то ли интеллектом он не блещет.

Когда президент Ли Чжи Ён услышал бормотание Хён Сона, из его рта вырвался трескающийся звук.

Атмосфера была накалена.

Хён Сон с любопытством посмотрел на Ли Чжи Ёна.

Взорвется ли он? Или все же стерпит?

— Эх… Думаю, что я слишком обременил Вас своей просьбой. Прошу прощения, Игрок Чхве Хён Сон, — президент Ли Чжи Ён выбрал второе.

«Лучше, чем Пак Ки Ман».

Как бы он ни был зол, все же, казалось, у него есть голова, способная спокойно рассуждать и оценить сложившуюся ситуацию.

Что если Ли Чжи Ён и Хён Сон сейчас встанут друг против друга? Тогда от этого проиграет только первый.

— Для начала давайте пройдем внутрь. Не думаю, что мы можем и дальше заставлять президента Петра ждать, не так ли?

Хён Сон кивнул в ответ на слова президента Ли Чжи Ёна.

Эти двое вошли в Санчунджэ.

— Приятно познакомиться, Игрок Чхве Хён Сона.

Когда Хён Сон вошел в Санчунджэ, президент Петр встал и поприветствовал его.

— Приятно познакомиться, президент Петр.

Хён Сон и президент Петр слегка пожали друг другу руки.

— Спасибо за организацию данной встречи, президент Ли Чжи Ён.

После того, как президент Петр закончил приветствовать Хён Сона, он так же не забыл обратиться к президенту Ли Чжи Ёну.

«То есть я, президент Кореи, занимаю не первое по важности положение, а лишь второе?»

Президент Ли Чжи Ён был вынужден сдерживать свои эмоции, проглатывая гнев внутрь себя.

— Да ничего такого, за что можно меня благодарить.

После простого приветствия три человека заняли свои места.

— Для меня большая честь лично встретиться с Вами, Игрок Чхве Хён Сон. Я также наблюдал за Вашим выступлением в режиме реального времени, во время поражения стаи монстров Чозо. Это было решение, которое не каждый сможет взять на себя…

Президент Петр, словно фанат, продолжал забрасывать Хён Сона похвалами.

«Уж лучше бы ты заранее отдал приказ отозвать репортеров».

Президент Ли Чжи Ён изначально запланировал начать трехсторонние переговоры в Санчунджэ с привлечением отечественных и зарубежных репортеров. И если бы он так сделал? То, скорее всего, столкнулся бы с еще большим осуждением. А уровень поддержки Хён Сона, напротив, взлетел бы выше небес. Это первый раз, когда президент Петр, абсолютный лидер Российской Федерации, так открыто похвалил кого-либо.

Хотя нет, разве это можно назвать похвалой? На самом деле, это было больше похоже на заискивание перед Хён Соном.

До Ли Чжи Ёна наконец-то дошло: «Я с самого начала все неправильно понял».

Президент Кореи решил, что ему следует пересмотреть уровень статуса Хён Сона. Однако независимо от того, что думал про себя Ли Чжи Ён, президент Пётр и Хён Сон продолжали хвалебный диалог друг с другом при помощи переводчиков. Даже по прошествии времени они так и не дошли до основной темы разговора.

— К сожалению, у меня есть нерешенные вопросы общественного порядка, которые не терпят отлагательств, поэтому, пожалуй, я пойду первым.

Президент Ли Чжи Ён поднялся с места. Он не был дураком и догадался, что, пока он тут находится, основной разговор так никогда и не начнется.

«Думаю, я правильно все понимаю».

Президент Петр, как и Хён Сон, похоже, совсем не собирался делиться ничем с президентом Ли Чжи Ёном.

— Да, конечно.

— Если это связано с вашим народом, то Вам действительно стоит идти.

Хён Сон и Петр даже из вежливости не стали держать президента Ли Чжи Ёна. И тот, осознавая суровую реальность, покинул Санчунджэ вместе со своими помощниками.

— Теперь нам никто не помешает, — сказал Петр с хитрой улыбкой.

Пришло время узнать настоящую причину, по которой он прибыл в Корею и разыскал Хён Сона.

— У меня сложилось впечатление, что в последнее время Вы довольно близки с США.

— Все потому, что они достаточно хорошо со мной обращаются.

США знали, что нужно Хён Сону, и всячески угождали ему. И даже это они делали с предоплатой, а не постоплатой.

— Россия тоже хотела бы сблизиться с Вами, Игрок Чхве Хён Сон.

— Похоже, что Вас очень интересуют предметы легендарного уровня.

— Конечно же. Быть такого не может, чтобы у нас отсутствовал интерес к подобному.

Когда силы Игроков увеличиваются, то сразу же становится легче подавлять внезапные появления пространственных врат и волны монстров. Это делалось для повышения национальной стабильности в стране.

Только вопрос, в какой из сфер?

По мере увеличения силы увеличивается и прибыль. Все потому, что более сильным Игрокам становится легче охотиться на монстров и получать больше магических камней и предметов. И в современном обществе рост могущества Игрока совпадает с ростом национальной мощи.

— Если вы хотите получать предметы легендарного уровня, то можете создать филиал гильдии «Бессмертных» на территории России и выигрывать на аукционе, — сказал Хён Сон.

Президента Петр холодно улыбнулся.

— Собираетесь ли Вы выставлять на аукцион все получаемые Вами предметы легендарного уровня?

Хён Сон не стал отвечать на вопрос Петра.

— Что и следовало предположить, Вы будете выставлять на аукционах только некоторые из них.

Хён Сон — частное лицо. И гильдия «Бессмертных» так же является частным предприятием, принадлежащим Хён Сону. Разумеется, у него нет никакой необходимости в полном раскрытии имеющихся предметов. И также у него нет необходимости в честной продаже своей добычи. И нет никаких весомых оснований для вмешательства со стороны других людей и стран, даже если они лично позаботились о благополучии человека или государства. Президент Вилсон, прекрасно зная об этом, лично прилетел в Корею. А российский президент, Петр, также не желал делиться с другими особенным обедом под названием «Блюдо легендарного уровня».

— Некоторое время назад США начали по всему миру скупать книги навыков из серий восстановления, защиты, молнии и пламени.

После слов президента Петра Хён Сон фыркнул и рассмеялся.

«Он уже разузнал обо всем».

Президент Петр уже знал, кому в руки попали книги навыков, по всему миру скупаемые США.

— Президент Петр, Вы тоже привезли с собой книги навыков?

Президент Петр утвердительно кивнул.

«Хм, я не думаю, что это даст какой-то особый эффект».

По всем четырем навыкам он уже смог подняться до полумифического уровня. Теперь же он хотел продвинуть их до полноценного мифического уровня. И чтобы достичь этого, чем выше будут книги и предметы, тем лучше. Однако сейчас неясно, насколько помогут книги навыков обычных, редких и героических уровней. Вероятней всего, какое-то незначительное количество книг не сможет особо сильно поспособствовать в повышении всех четырех навыков.

«Это, конечно, лучше, чем ничего, но очень маловероятно, что Россия сможет дать такое же количество книг навыков, как и США».

Хоть Петр и уловил в выражении лица Хён Сона сомнение, он все еще продолжал улыбался.

— Это подарок, который я хотел бы вручить Вам. Для начала давайте посмотрим.

После того, как президент Петр договорил, его помощник, с опаской, вежливо преподнес Хён Сону одну из книг навыков. Тот взял ее в руки.

Системное сообщение

[Книга Обжорства (уникально-героический уровень)]

— Активный навык.

— Поглощает тело непосредственной цели.

— Поглощает некоторые характеристики съеденного тела.

— Этот навык можно развить.

Системное сообщение

[Хотите ли Вы изучить навык Обжорство (уникально-героический уровень)?]

[Да] [Нет]

У Хён Сона на мгновение потемнело в глазах.

«Черт возьми! Поглощает некоторые характеристики съеденного тела?»

Случай Хён Сон, конечно, был исключением, но, чтобы повысить свои характеристики, необходимо было постоянно повышать свой уровень. Хён Сон увеличивал свои характеристики за счет элексиров и достижений, но сейчас повышение с помощью элексиров стало невозможным. В результате все, что ему осталось, это увеличение статистики за счет достижений.

Но если бы у него появился такой навык? То ситуация повернулась на все 180 градусов. Он сможет продолжить увеличивать свои характеристики. Кроме того, это была книга навыков уникально-героического уровня, способная к росту. И если Хён Сон придумает, как это сделать, то он сможете продолжать развиваться и дойти до легендарного или мифического уровня.

— Похоже, Вам пришелся по вкусу подарок от нас? — с уверенностью спросил Петр у Хён Сона.

— Конечно. И если честно, мне трудно понять, почему Вы называете эту книгу навыков подарком.

Книга Обжорства не была из тех предметов, которые можно подарить Игроку другой страны. И что, если бы он отдал эту книгу Игроку своей страны? То через некоторое время у России появился бы один из лучших в мире Игроков.

— У сокровищ всегда есть свои владельцы, но в России сейчас нет настолько талантливых людей, которые смогли бы им правильно распорядиться.

Полная чушь. Недостаточно таланта, чтобы позволить себе это сокровище?

«Думаю, что здесь есть что-то еще».

Видимо, Петр знал о недостатках, не описанных в информации о предмете.

«Может, это книга навыков была извлечена из тела Игрока?»

Некоторые плюсы и минусы предмета, которые не были указаны в основной информации о нем, можно было узнать, лишь изучив этот навык. Будь это любая другая книга навыков, выпавшая из монстра, или же книга Обжорства, или навык, который уже был заложен в момент пробуждения. Казалось очевидным, что в прошлом был Игрок, который изучил эту книгу Обжорства.

— Вам нравится подарок?

Когда президент Петр задал вопрос, Хён Сон утвердительно кивнул.

Ему не могла не понравиться книга навыков уникально-героического уровня, способная улучшаться и увеличивать характеристики, даже если в ней и были какие-то скрытые недостатки.

— Чего Вы хотите? — спросил Хён Сон.

Эта книга навыков не была подарком в прямом смысле этого слова, а, скорее, взятка, которую принесли ему в надежде на определенную выгоду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161.1. Книга Обжорства**

— Я хочу получать 20% от количества предметов легендарного уровня, которые Вы, Чхве Хён Сон, будете выставлять на аукционе.

Президент Петр прямо высказался о количестве сокровищ, которые он хотел бы получать.

— Вы кажетесь мне слишком жадным человеком.

Даже после таких слов Хён Сона лицо Петра никак не изменилось, и он продолжил:

— Это не просто просьба о получении предметов легендарного уровня. Конечно же, мы заплатим Вам за это справедливую сумму. Россия просто хочет получить шанс приобрести предметы легендарного уровня с помощью книги Обжорства.

«Они с США, видимо, пытаются задавить друг друга».

Их желания были идентичными.

— Но я не думаю, что ценность книги Обжорства настолько высока.

Хён Сон признавал, что Обжорство — это довольно выдающийся навык. Но не считал, что он оценивается в 1 000 триллионов вон. А именно на такую сумму США подарили Хён Сону книги навыков в качестве инвестиции. Но где они все? Они также заранее передали ему в руки книги навыков стоимостью 300 триллионов вон.

А с другой стороны, подарком России была книга навыков уникально-героического уровня. Естественно, невозможно сравнивать их между собой.

У Хён Сона было желание обзавестись книгой Обжорства, но это не значило, что он готов столько отдать за это.

— Я предполагал, что Вы можете так подумать, поэтому приготовил еще несколько подарков.

Когда президент Петр поднял руку, его помощник протянул Хён Сону какой-то документ.

— Что это? — озадаченно спросил Хён Сон.

— Это контракт на долгосрочную аренду земли под нефтяные месторождения и зоны добычи природного газа.

— Долгосрочная аренда нефти и газа?

Хён Сон был поражен. По сравнению с прошлым нефтяные месторождения и природный газ утратили свою ценность. Все из-за появления магических камней. Однако необходимость в данных ресурсах полностью не исчезла. Магический камень — отнюдь недешевый источник энергии. И поскольку он потребляется во многих областях, таких как медицина, строительство и производство, то его потребление было многим больше, нежели добыча. И вполне естественно, что одними только магическими камнями тяжело покрыть затраты энергии, потребляемой людьми по всему миру.

Соответственно все страны пошли на компромисс в плане увеличения эффективности использования нефти, газа и угля за счет добавления магического камня. В бедных странах нефть, газ и уголь использовались в чистом виде.

В случае Кореи самые бедные слои населения так же обогревались чистой нефтью, газом и угольными брикетами. И если бы нефть и газ были полностью исключены из употребления, то Хён Сон не смог продавать большие генераторы Гвэсс Питтсбург и остальным вип-клиентам.

«Нефть и природный газ по-прежнему имеют большой вес».

Эксперты предсказывали, что со временем количество Игроков значительно увеличится, и только когда их уровень в целом будет повышен, магический камень сможет полностью заменить нефть и газ.

— Россия в настоящее время ведет бизнес с Кореей по добыче природного газа. И вероятней всего, запасов в том регионе, который бесплатно и в долгосрочной перспективе будет сдаваться Вам в аренду, окажется достаточно для того, чтобы покрыть общие затраты на потребление энергии по всей Корее.

Бесплатная долгосрочная аренда. Хён Сон расслышал это совершенно четко.

— Вы только что сказали «бесплатно»?

— Да, совершенно бесплатно.

— Какой крайний срок аренды?

— Срок Ваших полномочий — сто лет, — уверенно ответил Петр.

Сто лет. Этого более чем достаточно.

По прошествии этого времени нефть и газ с большой вероятностью обесценятся до уровня грязи.

«Поскольку у них нет денег, они пришли расплачиваться своими ресурсами».

ВВП России был аналогичен корейскому. И это означало, что власть денег сложно использовать. Но когда дело касалось ресурсов, ситуация была совершенно иной. Корея являлась страной без каких-либо природных энергоресурсов. На добычу газа приходилось около 1% от общего потребления, что стоит говорить о нефти. Что оставалось? Конечно, доход в других сферах деятельности.

— Если у Вас в руках появится энергетический бизнес, то Вам будет намного легче двигаться в Корее.

После слов Петра Хён Сон взял себя в руки.

Гильдия «Бессмертных» — организацией, в которой насчитывается больше всего Игроков, производящих магические камни по всей Корее. Хён Сон уже и так сыграл огромную роль в энергобизнесе.

И что будет, если в такой ситуации взять в руки нефть и природный газ?

Он монополизирует весь корейский энергетический бизнес.

— Вам этого будет достаточно?

Когда президент Петр задал вопрос, Хён Сон лишь согласно кивнул.

\*\*\*

Трехсторонние переговоры, проходящие в Голубом Доме, привлекли внимание СМИ всего мира. Было опубликовано множество статей, в которых сравнивали две страны — США и РФ.

Вместе с этим одно лишь упоминание гильдии «Бессмертных» и имени Игрока «На 1000 триллионов вон» снова потрясли весь мир. Многие люди задавались одним вопросом: что за переговоры провел Хён Сон со Штатами и Россией, и что же он получил.

Один репортер, даже опубликовал статью, в которой говорилось о том, что Хён Сон мог получить 3000 триллионов вон.

Хён Сон обратил все внимание мировой общественности на себя. Но в настоящее время он сам был сосредоточен на книге Обжорства, которую ему подарила Россия.

«Итак, попробуем провести тестирование».

Ему необходимо было выяснить, о каких недостатках предмета россияне не стали упоминать.

«Но я не думаю, что это очень уж плохой недостаток».

У России не было другого выбора, кроме как, не захватить внимание Хён Сона. Так что они бы совершенно точно не стали отдавать ему мусор в качестве подарка.

Для начала Хён Сон отправился в обычное подземелье неподалеку.

«Давно я здесь не бывал».

Подземелье «Летучих мышей-вампиров».

— Давай! — Хён Сон применил навык Провокации.

И в этот момент отовсюду начали слетаться летучие мыши-вампиры.

После использования навыка защиты Хён Сон применил Дыхание Черного Дракона. Волна угольно-черной молнии накрыла стаю кровопийц.

— Хм…

Хён Сон, глядя на землю, полностью заполненную пеплом, активировал навык Обжорства.

Тут же образовалась огромная пасть темно-красного цвета и сожрала трупы летучих мышей, превратившихся в пепел.

[Обжорство навсегда поглотило некоторые характеристики тел.]

[Показатель магической силы увеличен на 2.]

— Вау! — Хён Сон не смог сдержать своего восхищения.

Характеристика, которую так сложно было улучшить, увеличились сразу на два. Он был очень взволнован.

— Ттуни, — Хён Сон вызвал духа. — Собери их всех.

Ттуни, получивший приказ, лениво пригнал монстров подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161.2. Книга Обжорства**

— А-а-а! — Хён Сон снова использовал навык Провокации для того, чтобы привлечь как можно больше монстров.

Огромная стая летучих мышей-вампиров снова была убита. Хён Сон использовал книгу Обжорства.

[Обжорство навсегда поглотило некоторые характеристики тел.]

[Показатель магической силы увеличен на 3.]

«Это же просто потрясающе!»

Он заполучил эту шикарную книгу по очень низкой цене.

Хён Сон без лишних колебаний продолжил охотиться на стаи монстров.

Но внезапно ему пришло странное сообщение.

[Обжорству надоели трупы Летучих мышей-вампиров.]

[Обжорству нужна новая добыча.]

«Нет, что это за умение такое?»

Это же не живое существо. Но в нем четко прослеживается способность к симпатии и антипатии.

«Хорошо! Я просто сделаю то, что ты хочешь».

Надо всего лишь поменять подземелье.

\*\*\*

Громовые Львы с бешеным ревом бросились к Хён Сону.

Удар молнии Громовых Львов остановившись перед ним, бумерангом направился в них самих. Монстры оказались беспомощны перед своими собственными умениями.

«Сделаем все как следует».

Хён Сон собрал вокруг себя Громовых Львов, используя навык Провокации и Ттуни. После этого он воспользоваться Дыханием Черного Дракона и с легкостью истребил Громовых Львов.

[Обжорство навсегда поглотило некоторые характеристики тел.]

[Показатель физической силы увеличен на 2.]

«Видимо, диапазон увеличения характеристик не связан с уровнем или рангом монстров».

От Летучих мышей-вампиров и Громовых Львов были получены одинаковые характеристики.

«Немного разочаровывает».

Одновременно можно было охотиться на большое количество монстров низких уровней, но на существ высоких все же есть ограничения. Потому что количество подземелий не такое уж и большое, и численность монстров была соответствующей.

«Но все равно неплохо».

Характеристика повышалась бесплатно. Более того, у Хён Сона есть поддержка в виде работы наемником.

Повсюду разбросаны монстры высоких уровней, которых было сложно побороть в одиночку.

Характеристика повышалась как за счет достижений, так и за счет навыка Обжорства.

С точки зрения Хён Сона, он одновременно поедал фазанов и их яйца.

«Но почему он не присылает сообщения о повышении уровня?»

Обжорство не могло поглотиться ни одним из навыков, которыми владел Хён Сон. Это естественно, ведь навыка подобного этому у него еще не было.

«Но я думал, что все будет улучшаться, если продолжать пожирать трупы монстров…»

Но сообщение о том, что Обжорство повысилось, так ни разу и не пришло.

«Как, черт возьми, ты вообще работаешь?»

Хён Сон хотел поскорее повысить Обжорство до легендарного или мифического уровня. Но он все не мог понять, что нужно сожрать, чтобы улучшить этот навык.

«Это не предмет. И оно отличается от книги Бессмертия».

«Бессмертие» улучшается при поглощении крови из Монстров, или при поглощении предметов, связанных с исцелением. И наверняка «Обжорство» росло при поглощении чего-то другого, но не предметов.

«Для начала давай приложим усилия».

В ситуации, когда нет вариантов решения сложившейся проблемы, ныть бесполезно. Если как следует поохотиться, то что-то найдется.

«Но все же почему президент Петр подарил эту вещь мне?»

Если смотреть на увеличение характеристик в сравнении с количеством убитых монстров, Обжорство все же не очень эффективный навык. Но при этом увеличивает те характеристики, которые могут быть увеличены только с повышением уровня или при получении специальных предметов и достижений. Это настоящее сокровище для Игроков.

Но почему он отдал это сокровище иностранцу?

Независимо от того, как сильно он хотел заполучить предметы легендарного уровня, эта вещь ни за что не смогла бы стать разменной монетой.

«В этом навыке явно что-то не то…»

Но он не мог сейчас узнать что.

«Для начала продолжим охоту».

Хён Сон перестал думать и снова начал охотиться на Громовых Львов.

\*\*\*

— Звонка из штаба все нет, — с горечью в голосе пробормотал президент Петр.

— Совершенно точно, что у Игрока Чхве Хён Сона есть что-то, что превосходит правило 20-ти уровней.

Слушая слова своего помощника, Петр согласно кивнул.

— Похоже на то.

— Надеюсь мы не просто так прикрепили крылья к спине тигра?

Петр рассмеялся и сказал:

— Это предмет, которым мы не смогли бы как следует воспользоваться, даже если бы попытались. Будет намного лучше передать его Чхве Хён Сону, тем самым купив хорошие отношения. Вместо кучи денег ему намного больше нравится получать силу.

Человек, который вместо 1 000 триллионов вон взял себе книги навыков, соразмерные этой сумме.

Что было бы, предложи они с самого начала Хён Сону нефть и природный газ? Сделка могла быть тут же сорвана. А книга Обжорства стала связующим звеном между ним и Россией.

— Теперь уже можно забыть о книге Обжорства.

— Да, — коротко ответил помощник на слова президента Петра, но на его лице было выражено глубокое сожаление подобной растратой.

Но на самом деле Петр тоже жалел об этом. Если только посмотреть на основные параметры навыка, то он уже превосходил предметы легендарного уровня.

Но проблема состояла в эффективности. Коэффициент Полезного Действия был слишком низким. Показатель увеличивался только тогда, когда сжирались десятки тысяч монстров одного вида и более.

Вопрос стоял в правиле 20-го уровня. Обжорство зависит от уровня Игрока. Если у Игрока будет лишь сотый уровень, то характеристика не увеличится независимо от того, сколько монстров ниже 80 уровня будет поймано. И только, если отловить десять тысяч монстров одного типа и выше, можно повысить уровень.

Если предположить, что тело монстра превращается в магическую энергию, магические камни или предмет, характеристики не будут расти, пока не переловить несколько десятков тысяч монстров одного типа.

Вещь, которая не нужна, а выбросить жалко — книга «Обжорство» была именно таким предметом для России.

А что, если бы у навыка не было такого недостатка?

Россия никогда бы не передала его Хён Сону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. Аукцион**

Состоялся первый аукцион предметов легендарного уровня.

Игроки, из раскиданных по миру филиалов гильдии «Бессмертных», один за другим слетались в Корею для того, чтобы принять участие в аукционе.

Гильдия «Бессмертных» хорошо подготовилась к аукциону и быстро увеличила свою мощь, попутно создав филиалы в США и России, а также в других странах, которые играли важную в той или иной степени роль на мировой арене. Конкуренция была невероятной — проходили лишь лучшие из лучших.

Помимо этого, возникали новые пространственные врата, и многочисленные гильдии испытывали свои силы, переживая взлеты и падения. Однако повторить успех гильдии «Бессмертных» в стремительном росте за такое короткое время другим так и не удалось. Вся эта мощь была достигнута благодаря Хён Сону и предметам легендарного уровня.

— Приготовления к аукциону проходят хорошо? — спросил Хён Сон.

— Да, никаких проблем, — уверенно ответил глава гильдии Кан Сон Ён.

— Вы указали, что они также должны перейти под мое командование?

Игроки, участвующие в аукционе, должны подчиниться Хён Сону. Кроме этого, тому, кто сделает победную ставку, придется сразу же изучить приобретенный навык.

— Да, конечно. Многим это условие даже понравилось. Потому что так они смогут стать еще сильнее.

— Это очень хорошо.

— Да, и еще. Игроки российского филиала уточнили, могут ли они заранее попасть под Ваше командование.

— Заранее?

— Да, похоже, они как можно скорее хотят заполучить бонусы от навыка «Знамя Короля».

— Возможно.

Бонус «Знамени Короля» повышал эффективность и характеристики в соответствии с уровнем.

— И наверное, они ожидают, что будет какое-то преимущество на аукционе, если они заранее попадут под Ваше командование.

— У меня нет намерений предоставлять какие-либо особые привилегии. И кстати, количество людей, которых я могу принять под свое командование, ограничено. Даже если они и подадут заявку на все места, мы не сможем принять их всех поголовно.

Характеристики Хён Сона постоянно увеличивались, но, если он слишком опрометчиво примет всех ранкеров под свое командование, то больше не сможет использовать навык в случае необходимости. Поэтому он установил некоторый предел.

— Прямо сейчас я смогу взять под командование около сорока Игроков. Исходя из этого количества, глава Кан Сон Ён, выберите наиболее подходящих кандидатов. Возможно, если мы проделаем так с Россией, то и Игроки из других стран, тоже захотят попасть под мое командование.

Это означало, что они должны будут соревноваться друг с другом.

— Я буду следовать Вашим инструкциям. Думаю, неплохо бы взять из каждого филиала одного-двух Игроков.

— Навыки, конечно, важны, но, пожалуйста, не забывайте обращать внимание на личные качества.

Если выбрать одного лидера команды с хорошей репутацией, за ним последует еще восемь Ранкеров.

— Хорошо, я так и сделаю, — ответил Кан Сон Ён.

«А у него наметан глаз, очень быстро схватывает».

Когда Хён Сон был из низшего слоя, такие качества его раздражали, но стоило ему самому подняться, они стали очень даже удобными.

Начался первый в мире открытый аукцион предметов легендарного уровня.

Лучшие Ранкеры всего мира собрались в одной комнате.

Аукцион начался.

— 100 миллиардов каменных долларов!

— 110 миллиардов каменных долларов!

— 130 миллиардов каменных долларов!

Ставки стремительно росли.

Вероятно, все получили огромную финансовую поддержку от своих стран.

«Почему Корея тише воды ниже травы?» — Хён Сон осторожно взглянул на Син Юн А, которая сидела, сохраняя молчание.

Правительство Кореи и Ассоциация Игроков на этом аукционе не предоставили Игрокам гильдии «Бессмертных» ничего. Возможно, они посчитали, что им достаточно того, что в гильдии присутствуют Син Юн А и Хён Сон. Или же правительство решило не вмешиваться в проходящий аукцион по причине того, что не желало хоть чем-то делиться с гильдией «Бессмертных».

«Нравится им или нет, но они, видимо, не думают о том, чтобы помочь своему народу».

Наоборот, они скорее больше беспокоились из-за гильдии «Бессмертных», нежели из-за других стран.

«Ну что ж, для меня в этом нет ничего плохого».

Что, если бы правительство на этом аукционе поддержало Ранкеров корейского филиала гильдии «Бессмертных», включая Син Юн А? Это означало, что Хён Сон должен быть в долгу перед правительством.

А если должен кому-то, то, естественно, нужно расплатиться за это.

Однако из-за бездействия правительства, ситуацию, когда Хён Сон задолжал бы ему, удалось избежать.

«Эх, это так жестоко».

Америка вышла вперед.

Европа, Китай, Россия, Индия и Саудовская Аравия продолжали участвовать в гонке, но, к сожалению, не могли обогнать США.

Соединенным Штатам было недостаточно 20% от количества, которое они должны получать в рамках сделки с Хён Соном. Похоже, они также планировали прибрать все предметы с открытых торгов.

«Однако я же не могу просто так смотреть на это».

Хён Сон послал сигнал Син Юн А.

— 400 миллиардов каменных долларов.

После слов Син Юн А аукционный дом внезапно стих.

Текущая аукционная цена составляла 320 миллиардов каменных долларов. И она вдруг подскочила на 80 миллиардов каменных долларов. Син Юн А, участвовавшая в аукционе, вдруг предложила более высокую цену, чем нынешняя ставка. Однако, основная причина удивления всех Ранкеров, состояла в том, что Син Юн А вообще участвует в аукционе.

Син Юн А была самым близким другом Хён Сона. И она вмешивается в ход аукциона? Это война, в которой никогда не взять победы. Потому что, по сути, цену на аукционе назначал Хён Сон.

«Что, черт возьми, происходит? В аукционе участвуют и члены штаба Бессмертных?»

Все в замешательстве сразу же посмотрели на Хён Сона. Хён Сон с ничего не выражающим лицом проигнорировал их пристальные взгляды.

— 400 миллиардов каменных долларов! Есть ли еще кто-то готовый перебить ставку? — произнес ведущий аукциона.

США, которые только недавно объявили самую высокую цену, промолчали. Великобритания, Франция, Германия, Саудовская Аравия, Китай, Россия, представители прочих стран и Ранкеры всего мира, которые продолжали следить за гонкой, также не сказали ни слова.

— Если в течение 10 секунд, никто больше не назовёт новую ставку, мы завершаем аукцион. 10. 9… Аукцион завершен! Игрок Син Юн А, поздравляем Вас с успешной ставкой!

Книга навыков «Страх», в конечном итоге, стала собственностью Син Юн А. Выражения лиц Ранкеров всех стран, принадлежащих к филиалам гильдии «Бессмертных», не говорили ничего хорошего. Они преодолели огромное расстояние для того, чтобы попытаться получить книгу навыков «Страх», но в конечном итоге та досталась Син Юн А, члену штаб-квартиры гильдии «Бессмертных».

Ведущий аукциона снова заговорил:

— Теперь позвольте ознакомить вас со вторым предметом аукциона.

Была представлена вторая книга навыков легендарного уровня.

Это были навыки, не похожие на «Страх», но тоже легендарного уровня.

Ранкеры тут же вычеркнули из памяти инцидент с Син Юн А.

И…

— 150 миллиардов каменных долларов!

— 200 миллиардов каменных долларов!

— 250 миллиардов каменных долларов!

Аукцион начался с стремительного скачка ставки.

\*\*\*

«Атмосфера невероятная».

Хён Сон улыбнулся, глядя на Ранкеров, которые прибывали в восторге от мероприятия.

Всего он выставил на аукцион три предмета легендарного уровня.

Владельцем навыка «Страха» стала Син Юн А, но двумя другими — нет. По правилам аукциона обладателем предметов легендарного уровня может стать Ранкер, заплативший большое количество денег.

«Ей повезло».

Некоторое время назад Партиша нанимала Хён Сона. И даже не один раз, а трижды. Хён Сон сильно снизил стоимость найма, и всякий раз, когда появлялся монстр легендарного уровня, она вызывала Хён Сона. Он был благодарен ей за это, ведь смог заполучить большее количество предметов героического и легендарного уровня. За три призыва Хён Сон заполучил целых десять предметов легендарного уровня.

«Несмотря на то, что это не самые лучшие предметы, у Ранкеров горят глаза».

Предметы, которые были необходимы ему, он отложил отдельно. Две книги навыков он использовал в качестве инструментов для роста. Оставалось три предмета для Люсии, Инукусо и Ма Бун Сока. Два из пяти предметов, которые можно было бы назвать самыми худшими из десяти, выставили на аукцион.

США и России нужно было подождать для того, чтобы получить предметы легендарного уровня, поскольку им требовалось всего 20% в зависимости от количества, проданного на аукционе.

«Я должен подготовиться к следующему аукциону, поэтому мне нужно работать еще усердней».

И еще ему нужно приготовить один предмет легендарного уровня для России. Этот вопрос будет разрешен, если Партиша наймет Хён Сона еще один или два раза.

Аукцион был окончен.

Он прошел в частном порядке и количество участников также было строго ограничено — только для Игроков, принадлежащих к гильдии «Бессмертных». Однако этот аукцион больше походил на войну по доверенности между великими мировыми державами.

Хён Сон удивился, увидев двух Игроков из штатов, которые подошли к нему, чтобы забрать свои предметы.

Возможности США были действительно поразительными.

«Я не думал, что они заберут оба предмета».

США прибрали к рукам оба предмета легендарного уровня за исключением книги навыков «Страх», которую выкупила Син Юн А.

Америка разбрасывала сумасшедшие средства так открыто, что другие страны были не в состоянии их победить.

— Примите.

Хён Сон применил навык подчинения на двух Игроках. Оба Игрока без колебаний приняли предложение присоединиться под его командование.

— Так это правда!

— Все характеристики увеличились!

Обоих Ранкеров переполняли эмоции. Они и во снах не видели, что возможно такое скоростное улучшение от навыка. Хён Сон передал предметы Игрокам, которые теперь перешли под его командование.

— Вы должны изучить книги навыков прямо сейчас.

— Хорошо! — быстро ответил Джозеф.

Он получил книгу навыков из рук Хён Сона и сразу же изучил ее.

— Вам нравится?

На вопрос Хён Сона Джозеф улыбнулся и кивнул.

— Это же навык легендарного уровня. И к тому же он хорошо сочетается с навыками, которыми я уже обладаю.

Хён Сону стало немного совестно перед Джозефом, радовавшимся словно ребенок.

«Это не очень хорошо…»

Он не просто так получил навык, но и вложил огромные деньги, чтобы выкупить и изучить его.

«Я слышал, что он считается Ранкером высшего класса и всегда стоял в тройке лучших по рейтингу США».

Появление Хён Сона и взлет Син Юн А. Наряду с этим, при появлении новых возможностей у Инукусо и Ма Бун Сока положение Джозефа было постепенно вытеснено из первой пятерки рейтинга. Вдобавок ко всему, теперь он оказался в ситуации, когда, словно на поводке, ему пришлось встать под командование Хён Сона, поэтому он не мог не испытывать отчаяние.

— Надеюсь на Вашу поддержку в будущем.

— Конечно. Как президент американского филиала гильдии «Бессмертных», я сделаю все, что в моих силах.

Хён Сон и Джозеф тепло пожали друг другу руки и попрощались.

\*\*\*

— Спасибо.

Син Юн А, которая изучила книгу навыков «Страх», выразила благодарность Хён Сону.

— Не стоит, я же не бесплатно тебе их дал, а лишь одолжил.

Причина, по которой Син Юн А смогла купить эту книгу навыков, вложив в нее 400 миллиардов каменных долларов, была проста — Хён Сон одолжил ей эти деньги. Так или иначе, средства, вырученные с аукциона, идут в руки Хён Сона. Так же он был полностью освобожден от налогов, поэтому ему даже не надо было их оплачивать. Так что, по сути, он всего лишь разменял сумму в 400 миллиардов каменных долларов. Правда, у Син Юн А при этом возник долг в этом же размере. И она должна выплатить его Хён Сону.

— Но это же беспроцентная ссуда, без какого-либо срока действия.

После слов Син Юн А Хён Сон слегка виновато скривился.

«По сути, это кандалы».

Это было огромным преимуществом — с помощью одной книги навыков иметь возможность полностью прибрать Син Юн А, которая уже обладала навыками и предметами легендарного уровня. Теперь она поставлена под контроль системы и стала должницей. Нравится ей это или нет, но теперь она не может покинуть гильдию «Бессмертных».

Если Син Юн А не уйдет? То и Кан Сон Ён тоже не сможет этого сделать.

Со стороны Хён Сона, он правильно выбрал цель с помощью всего одной книги навыков.

«Я сожалею об этом без причины».

Она не знала о его темных мыслях и просто была ему благодарна, поэтому Хён Сона грызла совесть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Чёрный Червь (часть 1)**

По окончанию аукциона Хён Сон отобрал несколько Ранкеров из каждой страны, включая Россию. Также всех интересовала дата следующего аукциона, но он благополучно игнорировал эти вопросы, ведь какой смысл проводить аукцион, когда нет достойных предметов?

Хён Сон посвятил себя охоте и работе наемника, а также усердно собирал очки и предметы. Конечно же, параллельно шло повышение характеристик за счет новых достижений и навыка Обжорства.

Тем временем по всему миру продолжали появляться монстры легендарного уровня. Однако ни одна страна ни разу не обратилась к Хён Сону за помощью. У них была его поддержка, но они старались охотиться на монстров легендарного уровня самостоятельно.

Нанесенный ущерб был огромен, но решение этой проблемы отложили на будущее. Возможно, если бы масштаб потерь увеличивался слишком быстро, и страны оказывались в ситуации, когда справиться самостоятельно уже не могли, то они бы попросили Хён Сона содействовать им в бою. Но пока что этого удавалось избежать.

Страны всего мира больше не боялись монстров легендарного уровня. Наоборот, они создавали тщательно продуманную систему ведения боя и превосходно проводили рейды на этих существ. Однако излишняя самоуверенность была слишком ядовитым способом борьбы.

Таковым стал случай во Франции.

Земля сотряслась от яростного рева монстра. Закопанные под землей водопроводные и газовые трубы лопнули, тем самым вызвав цепочку взрывов. Город превратился в настоящий хаос. В этой ситуации Игроки не могли как следует противостоять монстру, который практически сравнял город с землей. Нет, они абсолютно не были в состоянии атаковать его.

— Мы не сможем даже организовать на него рейд!

— Нужно попросить помощи у гильдии «Бессмертных»!

Французские Ранкеры, пытавшиеся совершить рейд, отступили с поднятым вверх руками.

Кодовое название «Черный Червь».

Внезапно появившийся гигантский дождевой червь бродил под землей Франции, тем самым творя настоящий хаос. К сожалению, у французских Игроков не было никакой возможности атаковать его.

\*\*\*

— Франция?

— Да. Думаю, Вам стоит как можно скорее отправиться туда.

После разговора с главой гильдии Кан Сон Ёном Хён Сон направился в аэропорт Инчхон.

Франция также являлась клиентом, которая привлекала инвестиции в компанию, созданную Хён Соном.

Есть такое негласное правило: если что-то получаешь, то нужно расплатиться за это. Тем более в качестве бонуса в этом деле можно будет получить предметы легендарного уровня, поэтому Хён Сону невыгодно в этот раз отказываться.

Хён Сон сел в самолет и направился во Францию.

Во время полета прошел брифинг о новом монстре легендарного уровня.

— Впервые он появился два дня назад. Франция попыталась самостоятельно справиться с ним, но во время рейда Черный Червь скрылся под землей. По всей видимости, после этого провести повторный рейд не оказалось возможным.

Это было очевидно, потому что Червь больше не выходил из-под земли.

— Сработал ли навык провокации?

— Нет. Возможно, у него есть какой-то особое сопротивление. Или количества танков во Франции оказалось недостаточным, и навык просто не сработал.

— Так значит Франция на данный момент оказывает сопротивление в одиночку?

На вопрос Хён Сона докладчик мрачно кивнул и ответил:

— Да, все верно.

— Наверняка ожидаются огромные потери среди людей.

— Ах, к счастью, мы думаем, что этого не произойдет. Французское правительство начало действовать на самых ранних этапах, поэтому эвакуация людей прошла довольно быстро. Кроме того, говорят, что не было нанесено какого-либо прямого ущерба, кроме случайного урона, вызванного взрывами труб газа, водоснабжения и сточных вод из-за движения этого монстра под землей.

Единственный луч в темном царстве.

«Как мне поймать эту тварь?»

Было тяжело получить помощь от армии, потому что монстр, если верить всей доступной информации, не собирался выходить из-под земли.

— А пробраться в туннель, вырытый им, невозможно?

— Кажется, французские Игроки тоже думали над этим, но, да, это оказалось невозможным. После того, как Черный Червь пожирает землю, она сразу же выходит через его задний проход, и туннель тут же исчезает.

— Хм…

Это очень проблемный вид монстра.

«У меня не остается выбора, кроме как, лично нанести ему удар».

Но сейчас, казалось, не было другого выхода, кроме как, завлечь червя навыком провокации.

Франция погрязла в хаосе.

Дороги были полностью разрушены и затрудняли передвижение граждан, не говоря уже о транспорте. Здания так же были наполовину развалены или же полностью уничтожены.

И казалось чудом то, что в такой ситуации человеческие жертвы были незначительными.

И в этот момент тысячи монстров с оглушительным ревом нахлынули на город.

«Что?» — Хён Сон удивился не меньше остальных. — «Почему так внезапно…»

— Перекрыть им путь!

— Если попытаться остановить их, это будет значить одно — мы все умрем! Для начала отступаем!

Люди, похожие на Игроков, преследовались монстрами.

«Что происходит?!»

Хён Сон не мог понять, почему монстры наводнили город, который постепенно все больше превращался в руины. Казалось, французские Игроки, которые ввели Хён Сона в курс дела, еще сами до конца не разобрались в ситуации.

«Сначала попробуем остановить их».

Хён Сон с легкостью двинулся вперед. Вслед за ним французские Игроки вытащили оружия и бросились навстречу монстрам.

Те, кто ранее встречали Хён Сона, не являлись Ранкерами, но все они были высокоуровневыми Игроками, кто превысил 300 уровень.

Хён Сон использовал навык Пламени. Огонь на телах монстров мгновенно распространялся. Существа успевали лишь издавать мощный рев и тут обращались в горсть пепла.

Навык Пламени был полумифического уровня. С точки зрения силы разрушения, в сравнении с Дыханием Черного Дракона он не был таким мощным, но это только в том случае, если имелось дело с монстрами легендарного уровня. А для монстров редкого или героического уровней этого навыка было вполне достаточно.

— Шторм ветра!

— Огненная буря!

Французские Игроки высоких уровней, присоединившись к Хён Сону, быстро уничтожили монстров, используя свои собственные навыки.

— Почему в городе внезапно появились эти монстры? Где-то еще открылись пространственные врата? Или что-то с подземельями?

Спасенные Игроки поспешили ответить на заданный Хён Соном вопрос:

— В общем… Вход в подземелье был обрушен.

— Что?

Хён Сона выбило из колеи. Не могли оставаться хладнокровными и французские Игроки высоких уровней. Спасенные Игроки, видимо, чувствуя недостаток информации с их стороны, поторопились рассказать о подробностях произошедшего.

— Это работа Черного Червя. Почва ослабла, когда он превратил город в пустырь, но вход в подземелье, который блокировал пространственные врата, оказался разрушен.

— Ах ты ж сукин сын!

— Мы должны прямо сейчас поймать его и убить!

Французские Игроки пришли в бешенство от происходящего вокруг.

Город уже и так почти превратился в руины. Даже если сейчас же поймать Черного Червя, то все равно все фонды будут истощены в попытках восстановить город. Но теперь, когда вход в подземелье оказался разрушен в результате обрушения земли, экономически страна почти пала.

В этот момент где-то издалека снова раздался чудовищный рев. Хён Сон и французские Игроки быстро направились на место происшествия.

«Черт возьми», — Хён Сон выругался про себя.

Тысячи монстров пролазили через рухнувший вход в подземелье. Опять.

«Я должен поймать Черного Червя».

Если просто оставить его в покое, то в скором времени монстры будут править балом не только в этом городе, но и во всей Франции.

Хён Сон отложил в сторону навык Пламени и сосредоточился на навыке Инстинкт Предков. Однако он не почувствовал никакой магической энергии, кроме энергии рассвирепевших монстров.

В это время он заметил, что здания в одном месте пошатнулись и рухнули, и направился к месту происшествия, используя свой навык перемещения в пространстве.

Трещины в асфальте и в стенах здания.

«Он здесь, под землей».

И все же Инстинкт Предков так и не сработал.

Казалось, что монстр находится очень глубоко под землей.

Хён Сон попытался воспользоваться Дыханием Черного Дракона и направил его в направлении земли. Однако особого эффекта данное действие не возымело — земля стала естественным щитом для монстра.

«Как, черт возьми, достать эту тварь оттуда?»

Он никак не мог придумать способ поймать Черного Червя.

У Хён Сона было много основных навыков. Однако у него абсолютно отсутствовали навыки копать землю или пролезать сквозь нее. Даже если бы он и смог попасть в нее, существовала одна проблема. Хён Сон — живой, дышащий человек, состоящий из плоти. И естественно, в подземной битве он скорее погибнет от физического воздействия почвы, нежели от силы Черного Червя. И если он сделает хоть один неправильный шаг, то его может тут же придавить землей.

Хён Сону на ум пришел вызов Ттуни.

«Ттуни — это дух. Он же может легко проходить сквозь стены».

Да, Ттуни — дух, и он, словно призрак, мог пройти сквозь стены, без необходимости разрушать их.

— Ттуни!

Хён Сон призвал духа. В свете небольшой искры с благородным выражением лица перед ним появился Ттуни.

— Сейчас же иди и поймай его, — произнес Хён Сон.

Ттуни, выразив всю лень и недовольство на своей мордочке, все же просочился сквозь землю. Хоть выражение его лица предполагало нежелание исполнять приказ, он как следует делал свою работу.

Вскоре Ттуни, пропавший под землей, внезапно стал поглощать силы Хён Сона. Вместе с тем почва начала сотрясаться. Тяжело сравнивать эту силу с той, что была ранее. Словно после мощнейшего землетрясения, здания вокруг трескались и обрушались.

«Что там такое происходит?»

Хён Сон пребывал в полном замешательстве.

Он знал, что Ттуни боролся с Черным Червем. Но он не мог предугадать, будет ли эта битва благоприятной или же все закончится плохо.

«Ладно, пока сосредоточимся на добыче магической энергии».

Единственное, что Хён Сон мог сделать прямо сейчас — это непрерывно снабжать Ттуни энергией.

— Что это такое?

— Игрок Хён Сон что, начал охоту на Черного Червя?

Немало французских Игроков были шокированы внезапно начавшимся мощным землетрясением. Все, чем они могли сейчас заниматься, это охотой на монстров, сбежавших из подземелий, и скорейшей блокировкой пространственных врат.

Игроки очень старались блокировать эту чудовищную волну, и поскольку здесь собрались практически все французские Ранкеры и Игроки высоких уровней, подавить наводнение монстров оказалось, на удивление, просто.

Но следом возникла следующая проблема — обрушение земли ускорилось, когда Черный Червь в битве с Ттуни начал сходить с ума и бесноваться. Здания рушились, и входы в подземелья, которые закрывали пространственные врата, так же последовательно исчезали.

Город все больше напоминал настоящий ад.

«Почему эта тварь все еще не умирает?»

Хён Сон с каждой секундой нервничал сильнее. Количество магии и выносливости, которые высасывал Ттуни, увеличивалось в геометрической прогрессии. Это происходило потому, что дух во время боя с Черным Червем использовал навык Дыхания Черного Дракона. Вот и магические силы с выносливостью Хён Сона довольно быстро истощились.

В это время стая виверн с яростным ревом взмыла в небо. Вход, который блокировал их подземелье, казалось, полностью уничтожен.

На губах Хён Сона, который стал свидетелем всего этого, появилась улыбка.

«У меня нет особой необходимости разыскивать подпитку».

Пища сама предстала перед ним.

— А-а-а! — Хён Сон применил навык Провокации на большой радиус.

Стая виверн, летающих по небу, одновременно метнулась в сторону Хён Сона. В этот момент навык Пламени накрыл все небо.

Все виверны взревели и погибли. Когда они были охвачены пламенем, магия и выносливость Хён Сона быстро восстанавливалась.

Но этого все равно оказалось недостаточно.

«Давай двигаться как можно скорее».

По мере того, как продвигался Ттуни и уменьшал расстояние, Хён Сон постоянно использовал навык Провокации.

Вместе с этим к Хён Сону начали стекаться монстры, разбросанные по всему городу, ведь он использовал навык провокации легендарного уровня. Разница между нынешним и обычным уровнем была особо заметна в количестве поддавшихся провокации монстров.

Хён Сон посмотрел на тварей, бегущих к нему со всех сторон, и улыбнулся. Подпитка сама шла к нему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Чёрный Червь (часть 2)**

Хён Сон быстро уничтожил бегущих к нему монстров с помощью навыка Пламени, при этом не забыв собрать добычу в Подпространство и использовать навык Обжорства.

Во время того, как Хён Сон успешно исполнял роль магической электростанции, битва между Черным Червем и Ттуни в подземелье, становилась все более ожесточенной. Землетрясение усиливалось — ни одно здание не осталось целым. Земля все больше деформировалась, на мгновение оседая, а затем снова поднимаясь вверх.

— Ттуни, попробуй выманить его наружу.

Даже услышав приказ Хён Сона, Ттуни оставался на том же месте.

«Ну да… Хотя бы расстояние не увеличивается».

И хоть дистанция никак не мешала отдавать приказы духу, даже нынешнее расстояние в более километра заставляло его испытывать нехватку магии. Хён Сон отдавал Ттуни всю свою энергию, подпитываясь при этом от ближних монстров. Но таковых больше не осталось.

Как бы сильно он ни повышал голос, используя навык Провокации, к нему никто не сбегался.

— Думаю, если я подойду ближе, то смогу поймать его.

Хён Сон через Ттуни пользовался лишь навыками боя на расстоянии. Способность к бою на близком расстоянии оказалась заблокированной. Можно сказать, что боевая мощь Хён Сона снизилась вдвое.

«Что?»

В этот момент магическая сила, поставляемая для Ттуни, внезапно начала увеличиваться. Черный Червь закопался еще глубже в землю.

— Мы упустили его…

Если его сейчас же не настичь, кто знает, что случится.

— Но как?

Хён Сон поскорее открыл окно покупок. Но он не увидел подходящих для себя навыков. Было много предметов, позволяющих двигать или раскалывать землю. Но ничего такого, чтобы можно было рыть ее.

«То же самое, что я смотрел в самолете».

Нервный взгляд Хён Сона вдруг привлек один предмет.

Информационное сообщение

[Голем-рабочий низшего класса (легендарный уровень)]

— Вы можете использовать магические камни для его активации.

— Создан для работ.

— Хорошо капает землю.

— Хорошо строит дома или крепости.

— Оснащен функцией авто-восстановления.

— Имеет фиксированный 300-й уровень.

— Повысить уровень невозможно.

— Пока ядро не будет разрушено, он не умрет.

— Тот, кто коснется ядра, становится его хозяином.

— Продавец: Булкадкон

— Цена: 999 999 999 999 очков.

Это не человекоподобный Голем, которого ранее приобрел Хён Сон, а Голем-рабочий.

«Попробую купить одного».

Он не мог упустить Черного Червя.

Хён Сон заблокировал себя, используя навык Щита.

[Хотите приобрести Голема-рабочего низшего класса (легендарный уровень)? Приобретенный предмет не подлежит обмену или возврату.]

[Да] [Нет]

Хён Сон выбрал «Да».

В свете большого количества ярких огней возник мощный великан со сферой. Хён Сон коснулся ее.

[Вы зарегистрированы в качестве Хозяина Голема.]

[Голем-рабочий (легендарный уровень) начинает маневр.]

Сфера была поглощена телом гиганта. Вместе с этим великан, похожий на стальную статую, начал двигаться.

— Копай землю!

По приказу Хён Сона рука великана превратилась в широкую лопату, после чего существо с яростью закопалось под землю. Хён Сон успел забраться на его спину.

«А он быстрый».

Голем-рабочий копал даже лучше крота. Он обеими руками рыл землю и отталкивал ее ногами. Внешний вид Голема, который ранее имел человеческий облик, изменился и стал больше похож на крота.

«Вот этого я вообще не ожидал».

Преобразование голема-работника превосходило аналогичную функцию гуманоидного голема.

Когда они еще глубже погрузилась в землю, видимость постепенно снизилась.

«И воздуха, кажется, становится все меньше».

Хён Сон думал, если сделать один неправильный шаг, то они будут закопаны в землю навечно.

«Чтобы выбраться отсюда, мне придется использовать свиток для перемещения на большие расстояния».

По мере того, как Голем-рабочий усердно копался в земле, расстояние между Хён Соном и Ттуни становилось все меньше и меньше.

«Земля вибрирует, словно сходит с ума».

Глубокая почва погрузилась в настоящий хаос. Со всех сторон и потолка сыпалась грязь, а давление на щит, которым Хён Сон защищал свое тело и голема-рабочего, становилось все сильнее. Голем-рабочий бесшумно продолжал копать землю, а Хён Сон изо всех сил старался сдерживать щит.

И в какой-то момент щит Хён Сона наткнулся на угольно-черное тело.

— Наконец-то я нашел его!

Хён Сон поместил голема-рабочего в подпространство, после чего сразу воткнул меч-гемолиз, объятый навыком Дыхания Черного Дракона, в тело Черного Червя, применив Пламя.

Черный Червь взревел и завертелся. Хён Сон как можно дольше старался поддерживать щит. Используя меч-гемолиз в качестве опоры, он постепенно вонзался в тело Черного Червя.

Мощная кислотная масса полилась из тела монстра, словно чтобы растопить Хён Сона. Но тот еще больше увеличил количество потребляемой магии для навыков защиты.

«Ну давай посмотрим, кто же из нас победит!»

Хён Сон, который уже побывал в теле Синего Дрэйка, мог сколько угодно раз влезть в тело Черного Червя.

Меч-гемолиз, Сфера Вампира и комплект «Аксессуаров Короля Вампиров» высасывали жидкость из тела Черного Червя. И в то же время у Хён Сона быстро росли израсходованная ранее выносливость и магия.

Хён Сон изнутри атаковал Черного Червя, а Ттуни продолжал атаку снаружи. Черный Червь агрессивно оказывал сопротивление. Он потерся телом о твердую землю и попытался стряхнуть Хён Сона.

«Нет, я ни за что не слезу!»

Хён Сон ухватился за монстра и постарался удержаться.

Черный Червь полз под землей с огромной скоростью, скручивая все свое тело. Он хотел любыми способами отцепить от себя Хён Сона, впившегося ему в плоть. Однако попытки спихнуть Игрока, который уже занял свое место в его теле, раз за разом проваливались.

Хён Сон в качестве дополнительной поддержки в различных частях тела Черного Червя использовал оружие героического и легендарного уровней, которое он хранил для продажи. Независимо от того, какие движения монстр проделывал, Хён Сон не сдавался. Наоборот, он уже практически сжег тело твари изнутри, используя навык Пламени.

Навык Пламени — это огонь, который горит, потребляя магическую энергию в качестве сырья. И для такого предмета тело Черного Червя, полного магии, было все равно что амбар, полный зерна, для мыши.

Хён Сон продолжал наполнять Пламя энергией, используя выносливость и магию, поглощенные от Черного Червя.

Сколько времени уже прошло?

Движение Черного Червя, оказывавшего резкое сопротивление, постепенно замедлялось.

«Все. Это конец».

Хён Сон, вложив всю возможную энергию, активировал «Дыхание Черного Дракона», а Ттуни напал на Черного Червя снаружи.

Монстр, терпевший атаки как изнутри, так и снаружи, оглушительно выдохнул и полностью прекратил двигаться.

Мертв.

«Я выиграл…»

На лице Хён Сона наконец-то появилась счастливая улыбка.

«И что с него выпадет?»

Наверняка предмет легендарного уровня.

Хён Сон спокойно выжидал. Но уже прошло достаточно времени, а оставшаяся магическая энергия не выходила.

«Что такое? Какого черта? Что происходит?!»

Хён Сон все еще ждал, но с каждым мгновением все больше нервничал.

Так ничего и не случилось.

«Неужели ничего?»

Хён Сон разочарованно посмотрел на тело Черного Червя.

После успешной охоты Игрок обычно получает один из трех возможных типов добычи. Чаще всего падает труп монстра. Иногда магические камни. И добыча, которая выходит реже всего — это предметы.

Хён Сон — Игрок первого уровня.

Именно благодаря этому он мог миновать тот шанс, что ничего не получит после охоты на монстров легендарного уровня. Хотя ему время от времени и попадались магические камни, но в основном ему везло на предметы. И при охоте на монстра легендарного уровня ему никогда не доставались сами тела в качестве добычи.

«Не всегда же мне будет везти…»

Ему достался труп монстра, добыча, которую он никогда раньше не получал. Но это было вполне естественным исходом.

Тела, магические камни, предметы. Независимо от того, каким бы высоким уровнем Игрок не обладал, наиболее вероятной добычей все равно оказывался труп монстра.

И на самом деле Хён Сону повезло в том, что до сих пор ему доставалось от монстров легендарного уровня что-то еще, а не только трупы.

«Как вытащить этого здоровяка на поверхность-то?»

Труп монстра тоже может обернутся деньгами. Тем более в случае с монстрами легендарного уровня это могут быть довольно большие суммы. Но проблема в размере Черного Червя — он превышал несколько десятков метров. Он даже не влезет в подпространство.

«Погодите-ка…»

Хён Сону, который раздумывал о способах перемещения тела Черного Червя, в голову пришла идея, связанная с навыком Обжорства.

«Будет намного лучше, если я просто скормлю его…»

Все трупы монстров, которые успели вылезти наружу ранее, были скормлены Обжорству в качестве пищи. Правда тело монстра легендарного уровня будет отдано навыку в первый раз.

В итоге после недолгих раздумий Хён Сон понял, что больше ему ничего не остается.

«Ну ешь».

Хён Сон выпустил навык Обжорства, и тот жадно начал поглощать тело Черного Червя.

В этот момент…

[Повышен уровень активного навыка Обжорства (уникально-героический уровень).]

Пришло уведомление об улучшении Обжорства, которое до сих пор, вообще не имело никаких признаков роста.

«В смысле?»

Он постоянно подбрасывал навыку всевозможные трупы монстров как добычу, но ему так никогда и не приходило сообщений о том, что тот, хоть как-то улучшался.

«Он случаем не улучшается, только когда пожирает кого-то выше уровнем?»

До сих пор тела, которые Хён Сон отдавал Обжорства, были плотью монстров обычных, редких или героических уровней. Все они были более низкого уровня, чем навык Обжорства уникально-героического уровня. Но то, что навык пожирал сейчас, являлось телом монстра легендарного уровня.

«У тебя очень придирчивый рот».

Он растет только от трупов монстров, у которых более высокий уровень, чем его собственный?

Хён Сон очень удивился, что в его распоряжении есть навык, который улучшался путем поглощения тела монстра легендарного уровня, которое могло оцениваться в 10 триллионов вон и выше.

Хён Сон мрачно глядел на фигуру навыка Обжорства, пожирающего тело Черного Червя.

[Обжорство навсегда поглотило некоторые характеристики тела.]

[Показатель здоровья увеличился на 4.]

В этот момент Хён Сону пришло сообщение о том, что показатель был увеличен.

«Что?»

Он всего лишь успел съесть небольшое количество от тела Черного Червя. Но характеристика увеличилась на 4.

Хён Сон выжидающе уставился на навык Обжорства.

[Обжорство навсегда поглотило некоторые характеристики тела.]

[Показатель выносливости увеличился на 5.]

Снова появилось сообщение о том, что показатель увеличился.

Лицо Хён Сона озарила яркая улыбка, хотя изначально его переполняло разочарование.

Ему снова пришли сообщения о том, что навык Обжорства улучшился, а показатель выносливости был повышен.

Навык Обжорства аккуратно съел тело Черного Червя, не оставив при этом ни одной маленькой частички.

«Ничего себе».

Хён Сон удивленно подсчитал все повышенные характеристики выносливости благодаря Обжорству.

«Двадцать семь… Это совсем не похоже на бесполезный ущерб!»

Даже если ему и выпали бы предметы легендарного уровня, Хён Сон все равно не смог бы их использовать, и ему пришлось их просто продать.

«Денег и очков более чем достаточно».

Что Хён Сону нужно прямо сейчас? Стать сильнее.

Количество очков и денег продолжало расти благодаря продаже актуальных товаров и предметов легендарного уровня.

«Мне нужно еще больше трупов монстров легендарного уровня».

Хён Сон совсем недавно был немало разочарован, когда тело монстра досталось ему в качестве добычи. Но не теперь.

«Теперь трупы монстров в приоритете, а о предметах или магических камнях не стоит так беспокоиться».

Пристрастия Хён Сона к получаемой добыче очень сильно изменились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Европейский Союз**

Хён Сон вернулся на поверхность и увидел, как кто-то уже ожидал его. Это были военнослужащие, в их числе находился президент Франции Марк Анн.

— Большое Вам спасибо за то, что успешно провели охоту на монстра легендарного уровня.

Президент и государственные чиновники склонили головы и выразили свою признательность Хён Сону. Однако выражение лица самого Хён Сона было недовольным.

«Эти ублюдки тоже устраивают из этого шоу».

Вокруг толпилось большое количество репортёров из разных стран. То же самое, что и в Японии.

— Ничего особенного, — коротко ответил Хён Сон.

— Если Вас это не затруднит, не могли бы Вы нанести короткий визит в Елисейский Дворец?

Хён Сон, на мгновение задумавшись над вопросом президента, все же утвердительно кивнул. У него пока что нет никаких связей с европейскими странами и было бы не плохо исправить это и создать прочные взаимоотношения с ними. Но если этого не получится, то ему все равно нечего терять.

— Пройдемте.

Президент Марк Анн с большим гостеприимством встретил Хён Сона, и они направились в Елисейский Дворец.

— Бог Грома провел рейд на Черного Червя во Франции.

— Черный Червь, который спас Францию от полного разрушения! Бог Грома провел разрушительный рейд!

— Бог Японии стал героем Франции.

— Президент Марк Анн лично пришел на встречу с Богом Грома.

— Бог Грома был приглашен в Елисейский Дворец.

СМИ всего мира пестрели всевозможными статьями на тему охоты на Черного Червя, появившегося на территории Франции.

На самом деле, с того самого момента, как Хён Сон прибыл во Францию, СМИ обратили на него свое пристальное внимание. Не только они, но и агенты спецслужб всего мира следили за каждым шагом Хён Сона. Однако они так и не смогли обнаружить ничего особенного.

Игрок Чхве Хён Сон без проблем подавил волну монстров, возникшую из-за обрушения входа в подземелье. Затем он внезапно исчез, а после появился снова и рассказал о том, что рейд на Черного Червя успешно завершен.

На этом все.

Агентам спецслужб пришлось выслушать жесткий выговор от начальства сверху. А репортеры были разочарованы, упустив такую сенсацию.

Но с этим ничего нельзя было поделать. Все потому, что это первый рейд на монстра легендарного уровня, который проводился под землей, а не на ее поверхности.

В то время, когда весь мир сходил с ума от рейда на Черного Червя, Хён Сон с президентом Марком Анном прибыли в Елисейский Дворец.

— Что это такое?

Лицо Хён Сона немного перекосилось от увиденного. Теми, кто ожидал Хён Сон, оказались не французские политики.

— Мне очень приятно познакомиться с Вами, Игрок Чхве Хён Сон, — поприветствовал Хён Сона уполномоченный посол Германии.

— Мне тоже очень приятно с Вами познакомиться, господин Чхве Хён Сон, — поздоровался посол Великобритании.

Не только эти двое присутствовали на встрече. В ожидании Хён Сона в Елисейском Дворце собрались послы всех стран Евросоюза.

«А они полны решимости».

Это произошло не случайно. Они собрались вместе заранее и ожидали, пока Хён Сон закончит рейд на Черного Червя.

— Для начала давайте присядем.

Услышав приглашение президента Марка Анна, Хён Сон занял свое место.

— Когда все эти люди приехали во Францию? — спросил Хён Сон.

— Они собрались сразу же после того, как Вы из Кореи направились к нам во Францию, — с улыбкой ответил Марк.

— И для чего?

— Это все ради заключения справедливой сделки с Вами, Игрок Чхве Хён Сон. Такой же справедливой, как Вы заключили с США и Россией.

Хён Сон улыбнулся замечанию президента Франции, в котором он дважды подчеркнул справедливость прошедших переговоров.

«Теперь все все знают».

Но на самом деле это естественное стечение обстоятельств.

Президент США Вильсон летал на самолете «Air Force». Российский президент Петр прилетел на самолете «Летающий Кремль». Это невозможно было сохранить в секрете.

Совершенно ясно, что они не знали подробностей, но успели составить приблизительные предположения.

Европейский Союз — это не одна страна. Естественно, среди тех, кто в нем состоит, нет никого, кто мог бы от имени Европейского Союза действовать в одиночку, как это делали Вилсон и Петр.

Поэтому им пришлось созвать такое нестандартное собрание.

— Чего именно вы хотите?

— Мы хотим предметы легендарного уровня, — сразу же и без лишних колебаний ответил Марк Анн.

— Соединенные Штаты и Россия заплатили огромную сумму за это.

— Евросоюз так же готов заплатить Вам разумную цену.

— Тогда для начала расскажите мне, что вы можешь мне предоставить.

Колодец всегда роет жаждущий.

— У нас есть книги навыков восстановления, защиты, молний и пламени общей стоимостью 50 триллионов каменных долларов.

Лицо Хён Сона слегка сморщилось.

«Эти парни тоже шуму наделали».

Значит, они тоже участвовали в повышении цен на книги навыков. Хён Сон думал, что Америка совершила единоличное преступление, но оказалось, что у нее был сообщник.

«Ну что ж, в этом нет ничего плохого».

Эти предметы все равно попадали в руки Хён Сона. Единственное, о чем он жалел, так это о маленьком масштаб.

США инвестировали 100 триллионов каменных долларов, а потом еще 30 триллионов. Россия предоставила книгу Обжорства и свои природные богатства. 50 триллионов каменных долларов — это немалые деньги, но ощущения от них немного другие.

— Кроме того, мы передадим Вам во владение подземелья, которые принадлежат Европейскому Союзу.

После слов Марка Анна Хён Сон состроил недовольное выражение лица. Это не то условие, которое его бы устроило.

— Наверняка количество подземелий будет больше, чем в остальных странах, — произнес президент Марка Анн.

Хён Сона не скрыл своей заинтересованности.

— Посмотрите на это.

Марк Анн передал документ с отмеченными подземельями, которые были разбросаны по всей Европе.

Каждая из стран, состоящая в Евросоюзе, предоставила подземелья, находившиеся в ее владениях. Общее количество собранных таким образом подземелий действительно впечатляло.

Копейка рубль бережет — количество собранных подземелий по всей Европе близилось к общему числу подземелий по всему Корейскому полуострову.

— Вы ставите на кон прямо-таки все.

— Но разве нам не надо заранее предотвратить катастрофу на подобии той, что произошла недавно? — спокойно ответил Марк Анн.

— Хорошо, я буду предоставлять вам 20% от количества предметов, выставляемых на аукционе.

— Этого слишком мало!

— Это все, что я могу вам предоставить. И то, я довольно хорошо вам уступаю. Если же вы хотите получать больше, это вам придётся постараться лучше, чем США или Россия.

— Для США и России выделяется 20%?

— Я не могу вам этого сказать.

Казалось, что они все равно знали ответ на данный вопрос, но секрет должен оставаться секретом.

— Понятно.

В конце концов президент Марк Анн дал свое согласие. Точнее, ему пришлось согласиться.

Даже то, что они собирались передать Хён Сону, было огромной потерей для Евросоюза. Они хотели проявить большее усердие, чем Америка и Россия, но это уже был максимальный предел, на который они способны.

Сейчас им оставалось довольствоваться только тем фактом, что для них предоставлялась доля, равная тому, что давалось США и России.

Хён Сон подписал контракт с Европейским Союзом.

США, Россия, Европейский Союз.

«Я должен как следует постараться».

Казалось, что ему следовало еще усерднее двигаться, чтобы представить товар уже трем покупателям.

\*\*\*

Хён Сон прилетел обратно в Корею и вернулся к своему обычному распорядку дня.

Он увеличивал свои достижения, путешествуя по подземельям других стран, используя свиток для перемещений на дальние расстояния, постоянно охотился на монстров легендарного уровня и продолжал работу наемником. И благодаря навыку Обжорства характеристики Хён Сона, которые какое-то время оставалась неизменными, продолжали быстро расти.

Книги навыков, присланные Европейским Союзом, не очень сильно помогли навыкам, выросшим до полумифического уровня. Сообщения об их постоянном росте продолжали появляться, но пока что ему не удалось повысить их до полноценного мифического уровня.

Но Хён Сон не сдавался. Прилежно зарабатывая деньги и очки, он постоянно пытался заполучить навык мифического уровня.

И в это время…

[Работодатель Гвэсс Питт подала заявку о приеме наемника Чхве Хён Сона. Вы хотите принять ее?]

[Да] [Нет]

Гвэсс Питт снова вызывала Хён Сона к себе.

«Что-то случилось?»

Хён Сон с озадаченным лицом выбрал «Да».

\*\*\*

— Здравствуй, — Гвэсс Питт с очаровательной улыбкой поприветствовала Хён Сона.

Хён Сон был практически зачарован Гвэсс Питт, даже не подозревая об этом. Но он довольно быстро пришел в себя. Он уже видел ее несколько раз ранее, поэтому смог очнуться быстрее.

— Для чего Вы меня призвали? У вас возникли проблемы с сервером?

Гвэсс Питт нанимала Хён Сона в основном из-за того, что с сервером было что-то не так. Если не по этой причине, то для того, чтобы поиграть вместе.

— Нет, не поэтому. Я вызвала тебя сегодня, потому что у меня есть деловое предложение.

— Деловое предложение?

— Да. Я бы сказала, партнерство.

Хён Сон состроил озадаченное выражение лица.

За это время он довольно сильно вырос. Но по сравнению с Гвэсс Питт он еще совсем новичок.

Даже если украсть все нынешнее состояние Хён Сона, то невозможно будет купить ни один предмет мифического уровня, которыми владела Гвэсс Питт.

И в такой ситуации она предлагает ему заключить партнерство?

Преимущество Хён Сона перед Гвэсс Питт заключалось лишь в том, что он мог продавать современные товары.

«Мне всегда нужно быть начеку».

Казалось, что Гвэсс Питт довольно дружелюбно относится к Хён Сону, но это совсем не значило, что ей стоит полностью доверять.

Гвэсс Питт первая предложила ему партнерство. Это означало, что ей нужны современные товары.

«В случае какой-либо ошибки, она может вытряхнуть из меня все состояние».

Хён Сон все больше начинал волноваться.

— Партнерство… Что это? — спросил он, словно она говорила на незнакомом ему языке.

— Я говорю о локальной сеть, LAN. Я смогла найти способ подключить ее к Системе.

— Что? — Хён Сон был поражен.

Система являлась абсолютным номером Один.

Игроки — номером два.

Система «Номер Один» никак не менялась в соответствии с потребностями Игрока «Номера Два». И если честно, да, было много того, что можно реорганизовать для облегчения системы закупок и продаж, но Система этого не допустила.

Как бы ни было неудобно, Игрок обязан действовать в рамках, созданных Системой.

Через эту Систему Хён Сон вел дела с Игроками из других измерений, продавал современные товары и покупал то, что ему самому было нужно.

И это было бы невозможно без разрешения Системы.

«Невообразимо».

Она смогла придумать способ, чтобы подключить локальную сеть в Систему, которая представляла собой практически божественную сущность?

Было совершенно ясно, что Гвэсс Питт находилась на абсолютно другом уровне.

— Неужели это действительно возможно?

— Это возможно, но ради этого придется заплатить огромную цену.

— Всего лишь? Нужно вложить очки?

Как и при продаже, так и для набора наемника Система взимала комиссию в размере 20%.

— Верно. Очками необходимо оплатить системный сбор. Но, судя по всему, это будет стоить больше, чем ты можешь себе представить.

«Стоить больше» прозвучало из уст Гвэсс Питт, которая так легко распоряжалась тысячами триллионов баллов, не так уверено, как хотелось. Это означало, что необходима действительно огромная сумма.

— Все настолько серьезно?

— Да, конечно. Я смогу самостоятельно справляться с этими расходами какое-то время, но, кажется, поддерживать подобное на постоянной основе сложно.

— Вы хотите объединить локальную сеть и Систему, чтобы наслаждаться играми вместе с другими Игроками?

Гвэсс Питт кивнула.

— Честно говоря, играть со своими подчиненными оказалось не так уж и весело. У всех низкие навыки, и никто из них не собирается действительно побеждать.

Гвэсс Питт была настоящим геймером.

«Оно и понятно, ей не хватает нормального соперничества».

То, чего хотела Гвэсс Питт, это на равных играть в игры независимо от сил и занимаемого положения в реальности. Но при реальном расположении дел это было невозможно. Только Игроки 1-го уровня с такими же уникальными навыками могли стоять на том месте, что и Гвэсс Питт.

«Ее и правда сильно затянули игры».

Подключение локальной сети к Системе лишь из-за увлечения и цели иметь возможность играть с другими Игроками 1-го уровня.

Это было настоящей растратой таланта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166.1. Сотрудничество с Гвэсс Питт**

— Гвэсс Питт, что же Вы хотите от меня?

Гвэсс Питт уже закончила подготовку к интеграции локальной сети в Систему. Сейчас сетью можно пользоваться сколько угодно даже без помощи Хён Сона. Но зачем в таком случае Гвесс Питт вызвала его?

Да и причем здесь «партнерство»?

Хён Сон не мог ответить ни на один из вопросов.

— Но ведь сервер, который ты мне предоставил, не сможет осилить подключение всех Игроков, имеющих доступ к Системе. И еще, если ты не будешь продавать мне топливо и исправлять ошибки на сервере, то в конечном итоге все полетит.

Гвэсс Питт определенно не глупая.

Исправлять ошибки в работе и обслуживать бесплатные серверы могут только специалисты из мира Хён Сона и он сам.

— Я хочу, чтобы ты взял на себя роль управляющего сервером. Я лишь могу помочь тебе в подсоединении Системы. Таким образом мы будем сотрудничать. А прибыль, разумеется, будем делить пополам.

Голова Хён Сона напряженно заработала.

«Ежемесячная фиксированная ставка, конвертирование валют, плюс проценты и всякие расходники».

Было множество способов получить очки с Игроков.

«Мне необходимо это партнерство».

Гвэсс Питт не могла самостоятельно воплотить этот проект в жизнь. А Хён Сону нужны очки, чтобы покрыть колоссальные размеры первоначальной стоимости.

Однако.

«Как бы то ни было, 50 на 50 — это же смешно».

Это ведь так глупо ставить ногу посередине и съедать лишь половину всей прибыли.

— Гвэсс Питт, в мире, где я живу, есть такой термин — расходы на оригинальную технологию. Изначально стоимость на нее…

Хён Сон начал все подробно объяснять. Но главная суть была только в одном. Важность оригинальной технологии.

— Правда? Тогда какой процент ты хочешь забрать себе?

Отвечая на вопрос Гвэсс Питт, Хён Сон уверенно ответил:

— 80 к 20.

— И естественно, тебе достанется 80, а мне 20, так?

Хён Сон помотал головой, как будто это все вполне естественно.

— Лучше бы сразу сказал, что не будешь соглашаться на мое предложение, чертов разбойник! — прокричала Гвэсс Питт и фыркнула.

Для нее разделение доходов 50 на 50, уже считалось хорошей уступкой. Ведь только Гвэсс Питт на первых этапах имела возможность вложить огромные средства в объединение сервера и Системы. Но он решил наплевать на это и предложил 80 на 20.

Гвэсс Питт знала, что он разбойник, но чтоб настолько…

— Гвэсс Питт, послушайте меня. Вы можете заработать огромные очки, подключив сервер к системе. Я объясню Вам, как это сделать. Есть такая вещь, как ежемесячная фиксированная оплата… — уверенно продолжил Хён Сон.

Рот Гвэсс Питт постепенно расширялся, пока Хён Сон объяснял о системе, включающей в себя различные факторы в заработке игровых компаний.

— Но разве количество пользователей в таком случае не станет меньше?

Хён Сон вгонял всю идею в жесткие рамки.

— Кому надо, тот будет платить.

— Но все же это снижает мою прибыль.

— Тогда Вы можете сделать крупномасштабный патч или же выпустить новую игру. Тогда будут приходить новые пользователи.

Гвэсс Питт не знала, что сказать.

— В моем мире есть множество способов как получать очки с обычных игроков.

Хён Сон не стал говорить, что есть такие сайты, где можно приобрести игровые деньги и очки. Те, у кого есть много средств, вероятнее всего, не устоят перед искушение купить игровое золото за реальные деньги.

— Хм… — Гвэсс Питт погрузилась в раздумья.

Выслушав Хён Сона она усомнилась в своих убеждениях относительно прибыли, ведь сама являлась игроком и знала, насколько сильно влияют такие факторы, о которых они говорят.

«Я всего лишь пыталась получить немного больше удовольствия от игр и бонусом заработать небольшие средства».

Но внезапно это все начало превращаться в крупный бизнес. Бизнес, который так быстро набирал обороты и от которого уже нельзя просто так отказаться.

— Но 80 на 20 — это уж слишком.

— Разве не я занимаюсь обслуживанием сервера и исправлением ошибок?

— А я та, у кого есть оригинальная технология для соединения сервера и Системы и первоначальный капитал.

Хён Сон и Гвэсс Питт вступили в резкое сопротивление.

— Хорошо, тогда я сделаю еще небольшую уступку и соглашусь на 75 на 25.

— 60 на 40. Я не соглашусь на меньше.

Хён Сон и Гвэсс Питт путем пререканий и споров начали искать пути к соглашению. В результате чего…

— 70 на 30, это последнее предложение! — Гвэсс Питт первая подняла белый флаг.

— Хорошо! — Хён Сон, словно идя на крупную уступку, принял предложение Гвэсс Питт.

Но это было лишь внешним проявлением. Изнутри его переполняла радость.

«Я думал, придется согласиться на 60 на 40, а в худшем случае 50 на 50».

Крупный бизнес и партнерство, от которого даже Гвэсс Питт было трудно отказаться. Но то же самое можно было сказать и о Хён Соне.

Это дело буквально являлось курочкой, несущим золотые яйца. И не будучи сумасшедшим, он ни за что не смог бы отказаться от этого.

«Да такими темпами я на раз-два достигну мифического уровня».

Тысяча триллионов очков.

Он был все ближе к своей цели.

— Для начала создай хороший сервер. А я сделаю это так, чтобы он подключился к Системе.

— Хорошо.

— У меня есть один вопрос.

— Да, спрашивайте.

— Я же в какой-то степени могу назвать себя управляющей игровой компании?

— Да, верно.

Она не совсем управляющая, а скорее крупный акционер, имеющий внушительную долю в этом бизнесе.

— Тогда мне не нужно будет оплачивать ежемесячную подписку или же покупать что-то во внутриигровом магазине за свои деньги, ведь так? Владельцу не нужно платить за свои же товары.

На вопрос Гвэсс Питт Хён Сон с холодным выражением лица покачал головой.

— Так нельзя. Игра должна быть честной. Только не используя лазейки и костыли, Вы сможете получать удовольствие от игры.

После слов Хён Сона, Гвэсс Питт помрачнела.

— Однако мы можем ввести систему скидок для сотрудников, чтобы Вы использовали все возможности игр по значительно сниженной цене.

От слов Хён Сона лицо Гвэсс Питт снова прояснилось.

— Да и к тому же, даже если Вы потратите очки в игре, разве эти деньги, в конце концов, не вернуться к Вам же?

Конечно, они вернуться после передачи Хён Сону 70% в виде оплаты за обслуживание Системы и в качестве чистой прибыли, но все равно он не лукавил.

— Вы сможете применить 20% скидку для сотрудников. И если подумать, то позже Вам вернется часть суммы.

— Ты прав. Теперь есть возможность заработать столько очков, что в сравнении с ними затраченное покажется незначительной суммой.

Можно ли хоть где-то увидеть, что главные акционеры игровой компании вкладывали средства в свои же игры?

На самом деле можно предоставить Гвэсс Питт за бесплатно.

«Но лучше уж перестраховаться».

Гвэсс Питт имеет большой потенциал для роста и может нарушить игровую экосистему. Нужно на всякий случай нацепить на нее поводья.

— Тогда я, пожалуй, вернусь к себе. Для того, чтобы создать хороший сервер, мне необходимо как следует подготовиться.

— Да, ступай.

Хён Сон поскорее вернулся в свое измерение, опасаясь, что Гвэсс Питт вдруг передумает. Сразу после возвращения он направился в игровую компанию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166.2. Сотрудничество с Гвэсс Питт**

Хён Сон был готов получить доступ к Системе и активировать игры. Он построил крупный сервер и нанял специальный персонал для каждой игры.

Если смотреть на все происходящее поверхностным взглядом, то это бесполезно потраченные деньги. Все потому, что нет никого, кто заплатил бы столько денег за свободный сервер, чтобы наслаждаться им в одиночку. И наверное, если бы не личная просьба очень крупного акционера, то игровая компания никогда бы не взялась за это.

«Подготовка уже практически закончена. Но как же этот сервер можно подключить к системе?»

Современное общество объединяет серверы и компьютеры с помощью Интернета. Но как же Гвэсс Питт собралась соединить компьютеры и серверы, приобретенные клиентами Хён Сона?

У Хён Сона был серьезный вопрос, и он ожидал вызова от Гвэсс Питт.

[Работодатель Гвэсс Питт подала заявку о приеме наемника Чхве Хён Сона. Вы хотите принять ее?]

[Да] [Нет]

Наконец появился долгожданный вызов от Гвэсс Питт.

Хён Сон ответил «Да».

Перед глазами Хён Сона возник уже знакомый пейзаж сразу после яркой вспышки. Это был дьявольский замок Гвэсс Питт.

— Ты уже здесь, — Гвэсс Питт поприветствовала Хён Сона с очаровательной улыбкой на лице.

— Да, госпожа Гвэсс Питт.

— Вот, возьми.

Гвэсс Питт кинула Хён Сону небольшой драгоценный камень.

Хён Сон поймал его.

[Камень Обмена (легендарный уровень)]

— Вы можете подключить один сервер с помощью Камня Обмена.

— При использовании Камня Обмена можно передавать информацию и обмениваться ею через используемый компьютер.

— Компьютеры с Камнем Обмена могут передавать информацию и обмениваться ею друг с другом.

— Очки расходуются каждый раз, когда происходит передача информации.

— Потребление очков увеличивается в зависимости от количества информации и пользователей.

— Расходный предмет.

— Объект, оплачивающий вносимые очки, определяется Гвэсс Питт.

— Заработанные очки распределяются между Чхве Хён Соном (70%) и Гвэсс Питт (30%).

— Это удивительно, — у Хён Сона отвисла челюсть.

Он и не знал, что существует такой предмет.

— Я просматривал окно покупок бесчисленное множество раз, но никогда не видел ничего подобного.

Гвэсс Питт рассмеялась.

— Я сделала его сама, поэтому предмет уникален.

— Вы сами его сделали? — изумленно спросил Хён Сон.

Предмет легендарного уровня. Но она сделала его сама, а не получила из какого-то монстра?

Хён Сон и представить себе не мог, что Гвэсс Питт будет обладать производственными навыками.

— Я очень долго трудилась над этим с мастерами преисподней. Он сделан с помощью слияния высокой черной магии и особых навыков мастеров преисподней, и…

Из уст Гвэсс Питт посыпались объяснения о создании Камня Обмена. В основном все крутилось вокруг самой Гвэсс Питт — насколько она неподражаема.

«Это действительно поражает».

Хён Сону было немного неловко, потому что это была длинная цепочка объяснений, которые он не мог понять полностью. Но он совершенно точно был согласен с тем, что это удивительное умение.

— Я подумываю, массово продавать этот предмет.

— Продавать?

— Разве это не само собой разумеющееся? Ты и не представляешь, как тяжело мне было сделать его.

— И за сколько Вы планируете продавать?

— Я хочу получить как минимум один триллион очков.

Услышав слова Гвэсс Питт, Хён Сон раскрыл рот и закрыл обратно.

Цена для расходного предмета была слишком высокой.

— Значит, Вы рассчитывали, что сможете на этом много заработать.

— Ну конечно же. Это мое чистое творение.

Предмет, который вызвал бы у любого игрока сильное желание заполучить его и иметь возможность играть в многопользовательском режиме.

— Это слишком дорого. Я думаю, что лучше продавать его примерно за десять миллиардов очков.

— Что? Какого черта?! — воскликнула Гвэсс Питт.

— Один триллион очков за один расходный материал — это слишком дорого.

— Но он же легендарного уровня, что не так? — словно в мольбе воскликнула Гвэсс Питт.

— Я хотел бы задать Вам один вопрос. Очки же будут тратиться каждый раз при передаче информации с помощью Камня Обмена?

— А как иначе? Но затрачиваемые на это очки не так велики, как отправка базовой информации об игре.

— Я думаю, что, если он будет выпущен в продажу таким образом, то Вас ждет 100% разорение.

— Что?

— Цена слишком высока.

— Разве предмет не будет стоить всего около одного триллиона очков? И кроме того, хоть это и расходный материал, его хватит надолго.

Выражение лица Гвэсс Питт говорило о том, что она действительно ничего не понимала. И она совсем не могла взять в толк, почему такие недорогие вещи считаются дорогими.

— Это по Вашим стандартам предмет недорогой.

Даже для некоторых вип-клиентов, у которых были кое-какие возможности, один триллион очков довольно большая сумма. Это не те деньги, которые можно просто так потратить на один расходный предмет.

— То, что мне и Вам нужно сделать сейчас, так это точно не зарабатывание очков. Даже если нам придется продавать предмет по цене, близкой к бесплатной, нам все же необходимо собрать большое количество пользователей.

— Но разве мы уже не много собрали?

Гвэсс Питт не могла понять Хён Сона. Сколько компьютеров и игр продано Хён Соном? Разве количество клиентов, желающих приобрести Камень Обмена, не будет огромным?

— Вы должны дать им прочувствовать вкус многопользовательской игры. Потребуются некоторые инвестиции, чтобы привлечь Игроков, которые будут довольствоваться одиночной игрой.

Клиентов, покупавших локальные сети, было не так много. Но что, если их станет куда больше?

Тогда можно сделать то, о чем говорила Гвэсс Питт. Ведь в какой-то степени они уже смогли бы испробовать возможности многопользовательской игры. Но если таких клиентов немного, это вызовет одни лишь проблемы.

— Я хочу сказать, что если бы я мог, то снизил бы стоимость до одного миллиарда очков.

Чтобы игра была успешной и процветала, нужно сделать так, чтобы количество пользователей было большим. Должно быть много тех, кто будет выполнять черную работу и плестись сзади, потому что у них нет денег. В таком случае появится небольшое количество вип-игроков, что на постоянной основе будут вкладывать реальные средства.

Чтобы высокие уровни стали особо ценными, необходимо большое количество низких уровней.

Какое будет удовольствие в игре, переполненной Игроками высоких уровней?

— Я не собираюсь этого делать.

Гвэсс Питт отказывалась.

Что и следовало ожидать.

Стоимость материалов, из которых сделан Камень Обмена, составляла десятки миллиардов очков. Даже если продавать предмет за 10 миллиардов очков, этого будет недостаточно для полного покрытия расходов, а если за один миллиард очков, то можно будет запросто достичь дна.

— Сначала выслушайте меня.

Хён Сон начал объяснять основные направления развития игр. Во время этой горячей речи выражение лица Гвэсс Питт понемногу изменилось.

— Да, я приблизительно поняла, куда ты клонишь. Но…

Она совсем не хотела продавать товар с себестоимостью в десятки миллиардов очков всего лишь за 1 миллиард.

— Тогда я возьму на себя все расходы по очкам. Но мы изменим соотношение с 70 к 30 на 80 к 20. Я вложу еще немного, и мы увеличим мой процент.

После слов Хён Сона глаза Гвэсс Питт забегали по сторонам.

— Нет. Как я уже сказала ранее, мы просто воспользуемся изначальным количеством инвестируемых мною средств.

Сердце Гвэсс Питт забилось быстрее от уверенности в глазах Хён Сона.

Она инстинктивно чувствовала, что если прямо сейчас примет предложение Хён Сона, то в будущем, обязательно пожалеет об этом.

— Хорошо, тогда давайте поступим так, — с сожалением в голосе произнес Хён Сон.

Ему действительно было очень жаль. Ведь если Гвэсс Питт снизила бы процентное соотношение, то это была бы отличная возможность заработать огромное количество денег.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. Открытие свободного сервера**

Гвэсс Питт, которая пыталась заработать дополнительные средства, продавая Камень Обмена, в конце концов, поддалась убеждениям Хён Сона и согласилась продавать свою разработку по очень низкой цене, а именно в один миллиард очков. И все должно пойти как по маслу.

Первым делом нужно заняться альфа-тестированием. Хён Сон вернулся в свой мир с необходимыми для этого предметами.

«Может, попробовать один раз?»

Хён Сон использовал Камень Обмена со свободным сервером.

Свободный сервер, который изначально представлял собой обычное механическое устройство, превратился в предмет.

[Свободный Сервер (легендарный уровень)]

Это частный свободный сервер игры Lineage.

С использованием Камня Обмена вы сможете обмениваться информацией, затрачивая очки.

Гвэсс Питт — лицо, получающее очки.

Заработанные очки распределяются между Чхве Хён Соном (70%) и Гвэсс Питт (30%).

Сервер игры Lineage стал предметом легендарного уровня.

Хён Сон конвертировал остальные сервера других игр в предметы, установив в них Камень Обмена.

«Попробуем провести тест».

Хён Сон начал подключение.

«Больше похоже на подключение через локальную сеть, чем через интернет».

По-видимому, это из-за того, что вся структура Камня Обмена была создана Гвэсс Питт по предоставленной ей модели локальной сети.

«Для начала попробую проверить первый патч».

Ему необходимо проверить, правильно ли тот установлен.

Хён Сон начал тестирование, объединив свое измерение и мир Гвэсс Питт. Результаты оказались впечатляющие.

«Скорость соединения походит на связь ADSL».

(ADSL — это технология несимметричного доступа к Интернету. Суть технологии заключается в том, что абонент получает огромный объем данных — входящий трафик, а от себя передаёт минимум информации — нисходящий трафик.)

По сравнению с современной 6G связью она медленная, словно черепаха. Но…

«На данный момент и этого будет достаточно».

Этой скорости хватит, чтобы играть в такие игры, как Lineage, Diablo, Nexus, StarCraft.

Правда если думать о долгосрочных перспективах, то, конечно, необходимо довести скорость до максимально возможного уровня. И для улучшений есть довольно много возможностей. Они уже сделали отличный прототип для дальнейшего развития и на его основе можно продолжать разработку.

— Ну как? Хорошая вещь? — спросила Гвэсс Питт.

— Да, думаю, услуга может быть доступна пользователям уже сейчас. Но в долгосрочной перспективе необходимо будет ускорить передачу информации. Пожалуйста, создайте улучшенную версию предмета.

— Я не хочу этого делать. Разве ты не сказал, что все уже и так в порядке? Неужели действительно есть необходимость что-то улучшать?

— Поскольку Вы наверняка не знаете об этом, но существует бесконечное количество различных игр, которыми можно насладиться, только если увеличить скорость. Special Force, Lineage 2, Aion…

— Кхм. Я поняла. Надо будет попробовать, — сдалась Гвэсс Питт.

Гвэсс Питт, как истинному игроку, трудно избежать соблазна, услышав о новых играх.

— Вы можете не торопиться. Эти игры будут обслуживаться, только немного с опозданием. Тогда сейчас я вернусь в свой мир и подготовлю все к запуску.

Хён Сон вернулся в свой мир, оставив Гвэсс Питт в ожидании новых возможностей.

Предмет легендарного уровня «Камень Обмена» появился в окне покупок и скорее всего, по причине низкой цены, начал очень быстро слетать с позиций как горячие пирожки. Несмотря на то, что это расходный материал, он все же является предметом легендарного уровня стоимостью в один миллиард очков — его отдавали почти даром.

Клиенты, покупавшие компьютеры, проявляли любопытство и приобретали Камень Обмена, вместе с этим открывая для себя новый мир.

\*\*\*

Кактубек очень любил проводить время в комнатах развлечения и в компьютерных играх. Но он отказался устанавливать локальную сеть, предложенную Хён Соном.

«Для чего я тогда это сделал?»

Он поддался эмоциям и отказался. Однако сейчас жалел об этом.

Хоть одиночная игра довольно интересная, но трудно не поддаться соблазну многопользовательских игр.

Лучше бы он оставался в неведении, но на доске вип-объявлений изо дня в день публиковались обзоры, в которых говорилось о различных многопользовательских играх с использованием локальной сети.

[Есть те, кто установил локальную сеть?]

— Создатель: Бифар

Я случайно увидел Игрока Чхве Хён Сона в списке набора наемников и нанял его, чтобы высказаться против этой штуки. Но меня переубедили, поэтому я установил локальную сеть, которая оказалась лучшим изобретением человека.

Теперь я играю в многопользовательские игры, но уже не в одиночку.

Игры, в которые могут играть сразу несколько человек. Сначала я думал, что Игрок Чхве Хён Сон хочет меня обмануть, но теперь мое мнение полностью изменилось. Думаю, я правильно поступил, когда доверился Игроку Чхве Хён Сону.

Броу — Согласен.

Дашат — Подписываюсь.

Интровит — Локальная сеть — это совершенно новый для меня мир! Обязательно купите ее!

Терчин — Верно. Я абсолютно не жалею об этой покупке. И раз уж на то пошло, инвестируйте много денег. Чем больше людей купит, тем будет веселее.

Окбайер — Ты совершенно прав. Задел за живое. Людей слишком мало. Я думаю, что должно быть как минимум несколько тысяч, чтобы получать настоящее удовольствие от игры.

Пубект — Тогда сначала верни мне деньги за те тысячи компьютеров, что я купил. Ох, ты же не сможешь этого сделать? Все потому, что ты нищий?

Окабайер — Ты хоть представляешь, сколько очков необходимо, чтобы купить несколько тысяч компьютеров? Если ты реально это сделал, тогда докажи и загрузи видео. Если не загрузишь, то я не поверю…

На доске вип-объявлений творился настоящий хаос. В основном, разговоры велись о локальных сетях, продаваемых Чхве Хён Соном.

Кактубек очень жалел о том, что тогда отказался, так и не послушав Хён Сона. С тех пор, он постоянно подавал заявки о найме Игроку Чхве Хён Сону, но тот их так и не принял.

«Что меня тогда дернуло отказаться?»

Он не мог, как другие Игроки, насладиться многопользовательской игрой, при этом полностью разочаровавшись одиночной игрой, которая до сих пор вполне его устраивала.

— Хм?

На глаза Кактубека попался Камень Обмена.

Описание предмета

[Камень Обмена (легендарный уровень)]

Камень Обмена может быть использован с одним компьютером.

Компьютеры с Камнем Обмена могут передавать информацию друг другу и обменивать её на очки.

Очки расходуются каждый раз, когда предоставляется информация.

В зависимости от типа информации и её объёма, количество снимаемых очков увеличивается.

Расходный материал.

Лицо, оплачивающее затрачиваемые очки, именуется Покупателем.

Продавец: Гвэсс Питт.

Цена: 999 999 999 очков.

«Дешево!»

Предмет легендарного уровня стоит всего лишь один миллиард очков. А производительность при этом огромная. Компьютеры могут обмениваться информацией друг с другом.

Появился способ наслаждаться многопользовательским режимом, о котором так давно мечтал Кактубек.

Он, не раздумывая, приобрел Камень Обмена. Если бы цена была сильно завышенной, то он бы еще подумал о покупке какое-то время, но при столь низкой цене в один миллиард очков, его руки двигались быстрее сознания. Кактубек поместил Камень Обмена в свой компьютер.

Сразу после этого он погрузился в мир многопользовательских игр.

\*\*\*

«Это уже не похоже на шутку».

Количество подключавшихся игроков резко увеличивалось. Сначала оно остановилось на уровне сотни пользователей, но вскоре начали подключаться тысячи людей, и теперь количество онлайн-пользователей превышало 10 000.

«Сколько же всего существует измерений?»

Хён Сон довольно сильно снизил условия подключения.

Все, что было нужно — это компьютер, аккумулятор большой ёмкости и Камень Обмена.

И даже если бы предмет с такими настройками стоил десять миллиардов, это все равно было бы дешево.

Но что действительно имело значение, так это свобода, а не очки. Свобода, которая позволяла тратить очки на любимое хобби, а не на выживание. И количество Игроков, ведущих такую неспешную жизнь, уже перевалило за десять тысяч. А это означало, что количество измерений, доступных благодаря Системе, превосходило любые ожидания Хён Сона. Число пользователей продолжало расти даже после того, как превысило 10 000 человек.

«Кажется, надо будет увеличить количество серверов…»

Хён Сон думал, что хватит и одного, но теперь казалось, что нужно создать еще один.

Хён Сон поскорее добавил новый сервер, ограничив на первом возможность создаваться новых персонажей.

«Для одной игры этого достаточно».

На будущее Хён Сон заранее увеличил количество серверов в других играх. Невозможно полноценно насладиться игрой, если в ней одновременно будет находиться слишком много пользователей, поэтому, даже если позже серверы будут объединены вместе, сейчас их необходимо разделить.

Хён Сон, не замечая ничего вокруг себя, занимался управлением серверов, заранее наняв несколько специалистов, для идеальной работы. Он посчитал, что можно самостоятельно управлять игровыми серверами при небольшой помощи профессионалов.

Но он заблуждался.

«Я должен создать настоящую профессиональную команду».

Но проблема заключалась в безопасности.

«Можно попробовать».

Главное, как следует отобрать людей. После этого можно будет создать условия, контракт или что-то еще, из-за чего они будут хранить конфиденциальную информацию. Он не собирался никого принуждать, но, если что-то требуешь, соответствуй — за неразглашение тайн и работу в определенных условиях он собирался достойно отплатить своим сотрудникам.

«Тем более эта работа займет не один и не два дня».

Им необходимо будет работать над обслуживанием бесчисленного множества игр, созданных в прошлом. К тому же игры все еще продолжали выходить, так что не было необходимости беспокоиться о работе в будущем.

«Мне нужно создать еще одну компанию».

Хён Сон запланировал нанять специализированный персонал, чтобы как следует управлять игровой компанией. Квалифицированные кадры, узнав о высокой заработной плате, слетелись словно пчелы на мед. Глядя на это, у Хён Сона были смешанные чувства.

«Наша страна очень плохо относится к игровой индустрии».

После того, как он нанял специалистов, постепенно были разрешены все насущные проблемы.

«Теперь перейдем к инвестициям».

На данный момент из-за запуска нескольких игровых серверов у них нет стабильной прибыли. Резко выросли продажи аккумуляторов большой ёмкости и дизельных генераторов, но это лишь второстепенная прибыль. А Гвэсс Питт находилась в ситуации, когда, постоянно продавая Камни Обмена, она не только не получала никакой прибыли, но и понесла немалые убытки.

И если честно, на протяжении этого времени, она словно бесплатно раздавала товар.

«Осталось совсем немного».

Прошел месяц, все Камни Обмена были полностью распроданы, а Игроки с головой ушли в игры.

«Теперь на первое место выходит ежемесячная подписка».

Если сервера перейдут на платную систему, то, вероятнее всего, уйдет довольно большое количество игроков. Однако будет больше людей, которые будут оплачивать комиссию и продолжат играть, чем тех, кто уйдет.

«Чтобы получать настоящие предметы, необходимо как можно больше пользователей».

Ежемесячная подписка — это только начало.

В голове Хён Сона существовали бесконечные идеи по продаже товаров, которые можно использовать с целью накопления очков.

«Я выпущу все игры, которые есть на корейском рынке игр».

Хён Сон лучше кого-либо знал, насколько мощным для игроков был соблазн перед вкладыванием реальных средств и покупкой электронных денег.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Патч монетизации**

Появление RPG-игр повергло Игроков в настоящий восторг. Больше всего им пришлась по душе идея, что противниками выступают такие же игроки, как они, что пробудило соревновательный дух.

Хён Сон добавил в игры голосовое и текстовые и чаты. Игроки могли свободно распознавать и читать речь, но клавиатуры с корейскими и английскими символами были для них проблемой. Однако теперь благодаря голосовому общению можно свободно коммуницировать с другими игроками.

Игроки наслаждались одиночным режимом и мультиплеером, даже создавали гильдии. Они в прямом смысле полностью погрузились в мир RPG-игр.

«Теперь я могу приступать к внедрению».

Ключевым моментом сейчас являлось то, каким будет коэффициент конверсии от монетизации.

(П.п.: Высокие коэффициенты конверсии означают больше продаж, меньше потерянных клиентов и большую отдачу от инвестиций.)

«Неплохо бы получить минимум 20%».

Казалось, даже в худшем исходе должно быть более 10%. Этого достаточно для дальнейшего обслуживания сервера.

Хён Сон разослал уведомление о проведении технического обслуживания на серверах. Игроки, которые уже успели привыкнуть к игре, сразу же переместили своих персонажей в безопасное место и вышли из игр.

«Можно начинать».

До сих пор Хён Сон занимался управлением сервера с душой фермера, сеющего семена. Ну, а сейчас пришло время взять в руки серп и пожинать плоды.

\*\*\*

Кактубек проводил все свободное время за игрой, получая максимум удовольствия.

«Я и не знал, что это окажется так классно».

Он совершенно не предполагал, что удовольствие от повышения уровня, поимки монстров и фарма ценных предметов будет таким огромным. Кактубек, сам того не замечая, проявлял к себе больше любви в игре, чем в жизни. В реальности тоже были навыки и предметы. Но это уже не давало ему особого стимула, потому что он и так стал сильнейшим. Но в игре все было иначе. Здесь есть группа игроков с такими же уникальными навыками, как и у него самого, и ему приходится соревноваться с ними, чтобы одержать верх.

Чувство победы, о котором он уже давно забыл, сильно росло.

— Что?

В этот момент внезапно появилось уведомление.

[На сервере будет проводиться регулярное обслуживание. Пожалуйста, переместите своего персонажа в безопасную зону.]

«Что? Уже?»

Кактубеку не понравилось, что его заставляют остановиться, когда он только вошел в раж. И ведь в этот раз это не просто рядовое обновление, а какой-то крупномасштабный патч, на который уйдет больше времени.

Кактубек завершил игру, переместив своего персонажа в безопасную зону. Он зашел в лаунчер посмотреть, что будут за нововведения.

Страница была переполнена информацией. Удаление максимального предела достигаемого уровня, добавление дополнительных предметов, новых боссов и т. д.

«Ага! Нас ожидает что-то очень интересное! Отлично! Наконец-то!»

На лице Кактубека появилась яркая улыбка.

«Погодите-ка… Что это такое?»

Выражение лица Кактубека, ранее сверкающего от радости, неожиданно приобрело оттенок замешательства. Все потому, что в конце было написано кое-что очень неожиданное.

[Игра Lineage объявляет о введении подписки!]

— Фиксированная ставка на 30 дней: 2 999 999 999 очков

— Фиксированная ставка на 90 дней: 7 999 999 999 очков

— Фиксированная ставка на 365 дней: 29 999 999 999 очков

«Что это?»

Этого она не ожидал.

«Все это не за бесплатно? Но ведь мы и так платим очки каждый раз, когда подключаемся».

И теперь, чтобы играть в онлайн-игры, нужно будет оплачивать время очками.

«Разве это нормально?»

Все уже и так платят очки, а теперь они говорят, что надо платить еще больше.

Для Кактубека, который уже долгое время увлекался компьютерными играми, новость о введении подписки, была словно гром среди ясного неба.

В уведомлении сразу было указано, что отныне это единственный способ продолжать игру.

«Значит то, что я оплачивал до сих пор, являлось комиссией за предоставление информации».

Игрок, запустивший игровой сервер, использует свои собственные очки и обслуживает саму игру.

«Что и следовало ожидать. Нет на свете Игрока, который мог бы делать что-то для других за просто так».

Хорошо, что хоть цена была довольно низкой. Три миллиарда очков за тридцать дней. В сутки выходило всего лишь сто миллионов очков.

«А если внести тридцать миллиардов, то можно наслаждаться игрой в течение целого года».

Кактубек без лишних колебаний предпочел оплатить подписку на 365 дней. И такой выбор был сделал не только им. Другие Игроки тоже выбирали оплату за один месяц, три месяца или же за весь год.

Значимый фактор, почему они принимали такое решение, состоял в том, что подписка была не очень высокой.

\*\*\*

«А много!»

И в самом деле, поступило огромное количество очков.

Для среднего Игрока 30 миллиардов очков — это не так уж и большая сумма. Однако масштаб сильно меняется, когда количество Игроков, набранных таким образом, переваливает за несколько десятков тысяч.

«Очень жаль».

К сожалению, эти очки не принадлежали Хён Сону. Они пришли к нему, но он должен был отдать их Гвэсс Питт в качестве возмещения первоначальных инвестиционный.

«Но это лишь вопрос времени».

Коэффициент конверсии от монетизации оказался значительно выше того, что ожидал Хён Сон. Он думал, что успешными будут считаться даже 20%. Однако коэффициент превысил 80%. Это огромный рост, который «слегка» превзошел ожидания Хён Сона.

«Поскольку есть те, кто играет одновременно в несколько игр, ожидается действительно огромная прибыль».

Один Игрок играл не только в одну определенную игру, а сразу в несколько. Ведь можно наслаждаться Lineage и StarCraft одновременно.

«Это начало».

Введение фиксированной платы принесло огромные очки. Но это только начало. Для того, чтобы постепенно высасывать деньги пользователей, необходимо опираться на опыт игровой индустрии Кореи, которая знала, как заставить раскошелиться пользователя.

«Я должен подготовиться к запуску предмета XX».

Создание системы, в которой можно будет покупать предметы и игровые деньги за реальные очки, уже завершено. Осталось лишь запустить в наиболее подходящий момент.

«Плевое дело».

Поскольку на рынке больше нет никого, кого можно было бы назвать конкурентом, Хён Сон не мог как следует наслаждаться процессом.

[Работодатель Гвэсс Питт подала заявку о приеме наемника Чхве Хён Сона. Вы хотите принять ее?]

[Да] [Нет]

От Гвэсс Питт поступила заявка. Хён Сон сразу же дал согласие. Свет окутал Хён Сона, и тот переместился в измерение Гвэсс Питт.

— Ты был абсолютно прав! — с яркой улыбкой поприветствовала его Гвэсс Питт.

Хотя она и была уверена в успехе, но все же немного сомневалась.

Однако как и предсказывал Хён Сон, они словили настоящий джекпот.

И естественно Гвэсс Питт, которая инвестировала много средств в это дело, не могла сдерживать довольную улыбку.

— Для начала примите это.

Хён Сон протянул руку Гвэсс Питт. Она сжала его ладонь, и Игрок передал все заработанные очки, потому что он еще до конца не окупил первоначальные инвестиционные затраты.

Скорее всего, эта сцена будет повторяться какое-то время.

Но Хён Сон уверен, что сможет окупить все первоначальные вложения в течение одной недели. Займет это столько времени только потому, что на изготовление Камней Обмена потрачено очень много очков. Ну и небольшое количество очков было затрачено на обслуживание сервера и обработку информации.

— Большое тебе спасибо. Твоя добродетель очень велика.

— Нет, не стоит благодарностей. Я увидел намного больше добра от Вас, Гвэсс Питт.

Гвэсс Питт и Хён Сон обменялись благодарными взглядами друг с другом. Они были идеальными партнерами. Если бы кто-то из них не принял участия в этом деле, то продажи игр не поднялись бы до таких высот.

— Я хочу сделать тебе небольшой подарок.

— Вы совсем не обязаны, — быстро ответил Хён Сон.

Если бы кто-то увидел эту сцену, то понял сразу, что этот формальный отказ сделан из чистой вежливости.

— Я хочу улучшить доспехи, которые у тебя есть.

Хён Сон удивлся.

— Вы имеете в виду Доспехи Короля Демонов?

— Да.

— Это что, действительно можно сделать?

— Мы сделаем это вместе с мастерами преисподней. Можно будет совсем немного увеличить производительность. Конечно, это будет стоить больших затрат.

На губах Хён Сона появилась яркая улыбка.

Доспехи Короля Демонов. Это довольно хороший комплект, поэтому Хён Сон и приобрел его.

Сейчас у него больше возможностей в плане очков, но он продолжал его носить, надеясь когда-нибудь заполучить броню мифического уровня.

Но что если Гвэсс Питт прямо сейчас сможет обновить его? Хён Сон был бы очень благодарен.

— Оставь их и возвращайся к себе в измерение. Через несколько дней ты сможешь получить сделанные по специальному заказу Доспехи Короля Демонов.

— Хорошо.

Хён Сон снял доспехи и передал их Гвэсс Питт.

Несмотря на стоимость в триллион очков, они совсем не задумывались сейчас о ценности этого предмета. Для них этот комплект казался мелочью.

После разговоров о будущей политике обновлений и выставления новых предметов Хён Сон попрощался с Гвэсс Питт и вернулся на Землю.

\*\*\*

«Все, с этим закончили».

Хён Сон, с легкостью на душе ожидал долю очков, которые достанутся лично ему.

Все полученные ранее очки были использованы на выплаты первоначальных инвестиций. Но теперь он полностью расплатился с Гвэсс Питт. Теперь все, что будет получено в будущем, становится его собственностью.

— Кажется, у Вас сегодня хорошее настроение, Король?

— Конечно. Наконец-то пришло время, когда можно собирать плоды. Как долго я этого ждал, — с улыбкой ответ Хён Сон на вопрос Люсии.

«Но он прождал всего лишь несколько дней…»

Люсия слегка недоумевала.

— Кстати, Вы еще не можете встроить в систему электронные книги и стриминговый сервис?

— Скорость недостаточно высокая для стриминга. Можно запустить электронные книги, но есть небольшая проблема в виде авторских прав.

Как только речь заходит о продаже электронных книг или сериалов, всегда возникает вопрос об авторских правах на них. Из-за этого все ранее проданные фильмы и мультфильмы были куплены на подлинных DVD и перепроданы снова.

— Может, стоит подписать формальное соглашение об авторских правах? Или же продавать в виде печатных изданий?

Услышав предложения Люсии, Хён Сон помотал головой. Это довольно сложный процесс. Электронные книги, как и видеоконтент, является довольно крупным рынком. И в случае романов и манхвы он продолжал постоянно расти. Иногда оригинальные произведения превращались в производство фильмов и дорам, и даже если этого не происходило, рынок продаж электронных книг и платных сериалов через интернет очень быстро рос. И что особенно важно, по сравнению с фильмами или дорамами, их производство было в огромном количестве.

— Ну давай попробуем.

Хён Сона не собирался покупать их по сильно низким ценам.

Он подумывал о том, чтобы вложить в писателей такую сумму, сколько они никогда бы не смогли заработать, даже если бы усердно проработали всю свою жизнь, и таким образом заполучить авторские права на произведение.

— Я постараюсь сама связаться с ними.

Люсия сразу проявила инициативу.

— Сама? Не лучше ли будет мне этим заняться?

— Нет, я сама все сделаю, — продолжала энергично настаивать Люсия.

«Ну да, если так посмотреть, она в последнее время очень увлечена романами».

Люсия пристрастилась к дорамам, а узнав о существовании романов, глубоко погрузилась и в них. И совсем недавно она увлеклась веб-романами и вебтунами.

— Хорошо, займись этим. Но, скорее всего, даже если ты отправишься подписывать контракты, то будешь встречаться с ответственным лицом от издательства, увидеться с писателями не так просто.

После слов Хён Сона Люсия немного расстроилась.

— Но если подкинуть им много денег, они наверняка появятся, не так ли? Авторские права в любом случае принадлежат автору произведения.

И она снова засияла.

«Если я поручаю ей заниматься чем-то посредственным, она обычно остается очень хладнокровной, но что касается личных интересов, Люсия совсем не в состоянии скрывать своих эмоций».

На губах Хён Сона появилась озорная улыбка. Ему безусловно нравилось дразнить Люсию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Повторное вторжение Армии орков (часть 1)**

Армия орков, которая в ровном строю покорно ожидала сигнала, маршем двинулась под удары барабана. Впереди всех шел трехметровый орк. Он казался довольно большим издалека, его можно было принять за тролля. Казалось, высокий орк уже давно превзошел пределы возможностей своего вида. Но им одним все не ограничивалось, другие орки тоже могли похвастаться крепким телосложением, похожим на тело оборотня-волка или оборотня-льва. А что говорить об их огромных ездовых волках.

За большими орками следовали монстры среднего телосложения. Однако комплекция обычных воинов тоже довольно сильно отличалась от уже встречавшихся. Они несли оружие, словно стали одним целым.

Орки, как хорошо обученная армия, организованно маршировали в одном строю. Их шествие было таким длинным, что не было видно конца.

Перед орками, которые продолжали движение уже на протяжении долгого времени, возникли пространственные врата. Это были врата, в которых армия их союзников одержала оглушительное поражение.

Высокий орк издал мощный рев. Армия без лишних колебаний закричала ему в ответ.

Это было начало.

Оглушительным шагом огромная армия начала проходить сквозь пространственные врата.

\*\*\*

Подземелье Орков в районе станции Синчхон.

Это место настоящий центр подготовки к военным действиям.

Подземелье окружено высокой стеной, сквозь нее не может попасть ни одна капля воды. На ней висело новейшее современное оружие.

Здесь хранилась запись, на которой была запечатлена волна орков под предводительством Орка-Воина и Орка-Мага — монстров легендарного уровня.

Корейское правительство создало мощное укрепление в этом подземелье на тот случай, если монстры легендарного уровня появятся снова. Единственная странность — уровень самого подземелья оставался низким и до сих пор не случилось ни одного повторного происшествия.

Ни одного монстра легендарного уровня.

Этот факт вызывал у общества вопросы, не зря ли была построена эта оборонная конструкция. Так думали и солдаты, и Игроки, работавшие над возведением крепости.

— Скучно.

Игрок высокого уровня из Гильдии «ED» с угрюмым выражением лица бесцельно ковырялся в своем телефоне.

— Но тут же будто медом намазано. Только подумай, работаешь в подземелье офицером безопасности. Просто поразительно.

Когда он находился на дежурстве, то мог возиться с телефоном и даже сидеть в интернете сколько душе угодно. А во время работы внутри подземелья ему приходилось читать комиксы, романы или же играть в настольные игры.

— И что? Все равно скучно. Тебе нравится работать здесь? Даже денег нормально не платят.

— С этим трудно, да. Тем не менее лучше работать снаружи, чем внутри подземелья. Разве нет?

— Да, тут ты прав…

Два Игрока болтали о всякой ерунде, возясь со своими телефонами.

Солдаты с завистью смотрели на них, ведь все, что они могли делать — это разговаривать со своими сослуживцами.

И Игроки, и солдаты пытались побороть скуку, поскорее закончив смену на дежурстве.

— Спасите! Спасите!

В это время входная дверь в Подземелье Орков резко открылась, и команда Игроков вылезла наружу.

— Что это такое?

— Тупицы, вы что-то попутали?

Игроки озадаченно смотрели в сторону входа в подземелье. Солдаты пока что тоже ничего не ответила, только удивленно смотрели. Часто бывает такое, когда Игроки, убегая от смерти, выбегают наружу в надежде спастись от монстров и запастись поддержкой офицеров безопасности.

Однако в тот момент, когда топор из открытого входа в подземелье застрял в теле выбегающего Игрока, атмосфера сразу же изменилась.

— Все, готовьтесь к бою!

— Сообщите о происшествии наверх! Срочно!

Игроки и солдаты сразу же пошли в бой.

В это время вход в подземелье, созданный руками человека, разорвался, словно лист бумаги.

Совсем скоро вход, закрывавший пространственные врата, был полностью разрушен мощным ударом.

Послышались громкие шаги.

Вместе с этим у врат, которые теперь были полностью открыты, появились вооруженные орки.

— Что это такое?

— Это точно монстры?

Выражение лиц Игроков и солдат, готовившихся к атаке, стали твердыми, будто камни.

А орки все продолжали идти ровным строем.

— Это не волна монстров.

Это точно была не волна монстров, а вторжение армии монстров на территорию Земли.

— Атакуем!

По команде командира новейшее огнестрельное оружие начало одновременный огонь. Вслед за артиллерийским обстрелом Игроками были задействованы навыки дальнего боя.

— Огненная Буря!

— Огненное копье!

— Цепная молния!

— Удар молнии!

Вокруг царил хаос из взрывов и пальбы.

Лица солдат и Игроков, сфокусированных на бою, раскраснелись. Бойцы в одностороннем порядке продолжали атаковать, получая защиту от высоких стен. А орки, изолированные мощным заслоном, не могли дать сопротивления.

Все-таки, подготовиться заранее было лучшим решением.

Атаки солдат и Игроков продолжались.

Под стеной творился настоящий ад. Все заполнили жар и ужасная пыль.

— Продолжайте атаковать!

— Давайте полностью уничтожим этих тварей!

Солдаты и Игроки были в огне.

В этот момент прямо под высокой преградой раздался мощный рев и был нанесен сильный удар по стене.

Стена, созданная путем смешивания трупов монстров с магическими камнями, дала трещину. В нее снова полетел удар. На этот раз он был не таким сильным, чтобы стена сильно пострадала.

Фрагменты осколков начали падать на землю.

Вместе с оглушительным звуком стена полностью рухнула.

— А-а-а!

— Спасите!

Солдаты и Игроки, находившиеся на стене, закричали и упали на землю.

Через разбитый проем пробежали огромные волки.

— Перекрыть путь!

— Убейте орков!

Орки-Всадники верхом на гигантских волках тоже побежали в сторону солдат и Игроков.

За короткий промежуток времени бойцы потеряли защитную крепость.

Но это еще был не конец.

Внутрь разрушенной стены, заполненной грязью и пылью, полетели всевозможные атакующие навыки.

Но солдаты и Игроки не могли как следует сражаться против армии орков. Все из-за ужасного гула, который постоянно раздавался со стороны монстров. В момент, когда солдаты и Игроки слышали этот рев, их тела застывали.

Нормальная битва не могла долго продолжаться.

Рев гигантских волков терзал тела Игроков, а солдаты были убиты топорами Орков-Всадников.

Действие больше не было похоже на битву. Это была односторонняя резня.

\*\*\*

«Постоянно накапливаются».

Количество очков быстро увеличивалось, хотя он еще не установил все обновления, которые планировал.

«Сделаем все постепенно, не стоит переусердствовать».

Если он слишком рано начнет выставлять счета, то пользователи, которые наслаждаются игрой, могут просто уйти. Надо равномерно регулировать уровень цен, понемногу высасывая очки игроков.

«Может, сначала начать со скинов?»

Скины, которые не сделают персонажа сильнее, но изменят внешний вид. Это казалось наиболее подходящим вариантом.

Предметы, которые как-то воздействовали на охоту и бои, должны быть как следует представлены. Но со скинами такой осторожный подход совсем необязателен.

«Попробую применить это обновление ко всем другим играм, кроме Lineage».

Хён Сон выдал отделу маркетинга указание по запуску акции по продаже скинов.

Теперь оставалось лишь подождать.

«Интересно, сколько всего мне поступит?»

Хён Сон надеялся, что за этот ивент можно будет набрать примерно 1000 триллионов очков и на них приобрести навыки мифического уровня.

В момент, когда Хён Сон раздумывал о своих шансах на удачу, его телефон громко завибрировал.

«Син Юн А? Случилось что-то плохое».

Обычно, когда Син Юн А звонила Хён Сону, ничего хорошего она не говорила.

— Да, Син Юн А.

— Хён Сон, случилось ужасное! В Подземелье Орков на станции Синчхон снова огромная волна монстров!

Она подтвердила его опасения.

— Я понял. Выезжаю прямо сейчас.

Хён Сон воспользовался навыком передвижения на расстоянии и сразу исчез.

\*\*\*

От рева разъяренных орков тела призванных Игроков застыли. Орки бросились на парализованных страхом противников.

— А-а-а!

— Спасите!

— Я не хочу умирать!

Из уст Игроков вырывались мучительные мольбы. Но их судьба уже предрешена.

Голова Игрока была разбита топором орка, монстр кинул тело в пасть гигантского волка.

— Отступаем! Отступление! — глава гильдии «ED» Кан Со Ук с отчаянием приказал всем отступить.

«Слишком сильные».

Гильдия «ED» — это большая гильдия, входившая в десятку лучших на территории Кореи. Но она беспомощно отступила.

Одним мощным ревом трехметрового орка все меры по спасению были остановлены.

Игроки высокого уровня, у которых были способности к сопротивлению ментальным атакам, пытались уничтожить орка, который, по их данным, был главнокомандующим. Но им не удалось этого сделать.

Еще до того, как приблизиться к Орку-Главнокомандующему, Игроки подверглись нападению со стороны других орков и были полностью уничтожены.

Орков слишком много.

«Когда же уже наконец прибудет подкрепление?»

С умениями гильдии «ED» невозможно даже вырубить его на время.

И вдруг черная, словно смола, гроза ливнем пролилась на орков, находящихся на земле.

«Мы спасены…»

Лицо главы гильдии «ED» озарилось надеждой.

Прибыл Бог Грома.

«Я представлял себе подобное, но это переходит все границы ожидаемого…»

Лицо Хён Сона, прибывшего на станцию Синчхон, не выражало ничего хорошего.

Станция Синчхон полностью превратилась в логово орков.

Хён Сон думал, что барьерная стена, созданная корейским правительством, хотя бы на какой-то промежуток времени задержит их.

Но этого не произошло.

Стены были полностью разрушены, везде разбросаны трупы орков и людей. Но проблема в том, что человеческих трупов гораздо больше, чем тел монстров. Солдаты и Игроки не смогли должным образом противостоять врагам и потерпели поражение в одностороннем порядке.

Нет, они все еще продолжали умирать.

«Пламя».

Хён Сон одновременно использовал навыки Дыхания Черного Дракона и Пламени.

Дождь из молний и огня резко хлынул с неба на землю.

«Надо прибраться здесь как можно скорее».

Это сочетание навыков уничтожило толпу тварей героического уровня.

Даже если бы все эти орки были монстрами героического уровня, то все равно комбинация из навыков Пламени и Дыхания Черного Дракона могла очистить пространство от них всех.

Однако в тот момент, когда алый свет озарил головы орков, выражение лица Хён Сона, ранее было переполненное уверенностью, застыло. Алое свечение полностью заблокировало навык, созданный из Пламени и Дыхания Черного Дракона, в который Хён Сон вложил все свои силы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Повторное вторжение Армии Орков (часть 2)**

«Черт возьми!»

Атаку Хён Сона, в которую было вложено максимально возможное количество магической энергии и выносливости, полностью заблокировали.

Пустая трата сил.

«Для начала я должен отловить всех этих тварей».

Взгляд пал на облаченных в мантии орков-магов с посохами в руках. Именно они остановили атаку Хён Сона, создав огненное свечение.

«Они же не все здесь легендарного уровня?»

Хён Сон использовал навык перемещения.

[Это место, поток магической энергии нестабилен. Использование активного навыка героического уровня отменено.]

«Черт!»

Но все уже было подготовлено.

Хён Сон крепко сжал меч-гемолиз в руках.

Единственный оставшийся вариант — это самостоятельно прорываться сквозь толпу орков.

Навыки Дыхание Черного Дракона и Пламя отнимали слишком много магии и выносливости у Хён Сона. Но были не только минус. Из-за действия Доспехов Властелина Грома сопротивление физическим атакам и навыкам увеличилось.

«Это хотя бы в какой-то степени покроет минусы».

Из-за того, что комплект Доспехов Дьявола был оставлен у Гвэсс Питт, Хён Сон временно носил комплект доспехов героического уровня.

Он направился в сторону орков-Магов. Монстры, используя свои оружия преградили ему путь.

Все тело Хён Сона было охвачено черной молнией и алым пламенем. Он превратился в молнию и двинулся сквозь толпу орков. Монстры не могли проникнуть сквозь такой барьер. Напротив, еще до того, как подойти к Хён Сону ближе, их ударяло током или сжигало дотла.

«Отлично».

Что касалось навыка Пламени, он распространялся с ужасающей скоростью, самостоятельно поглощая магию орков.

«Видимо, изначально они планировали ближний бой».

Пламя распространялось на орков все больше, и ранее затраченные выносливость и магическая энергия резко возросли.

Хён Сон использовал меч-гемолиз и отрубал им головы орков. Монстры умирали с мощным ревом.

Хён Сон отдавал трупы орков Обжорству, и все магические камни и предметы зразу же сметались в подпространство.

«Давай как следует получим пользу из этого всего».

Монстры редкого уровня попадались тоже, но существ героического было довольно много, поэтому и добыча была соответствующей.

В сторону Хён Сона полетел огромный топор. Игрок попытался отразить его мечом-гемолизом, но тот чуть не выбил меч из рук.

«Что за?»

Перед глазами растерянного Хён Сона появился гигантский трехметровый орк.

«Ты и есть тут самый главный, да?»

Глаза Хён Сона ярко заблестели.

Орки-маги были коварными соперниками, однако орк-военачальник еще более сложный противник.

«Ну давай сразимся разок».

Хён Сон с уверенностью побежал на встречу орку.

Орк-военачальник — довольно проворный монстр. В прошлом Хён Сон уже совершал похожий рейд, заручившись помощью и жертвами других Ранкеров, и в конечном счете одержал победу.

Но сейчас все шло по-другому.

«Я и один справлюсь».

Хён Сон был достаточно уверен в себе, чтобы охотиться на орка-военачальника, не нуждаясь в помощи других Ранкеров.

Меч-гемолиз в руке Хён Сона и топор в обеих руках огромного орка столкнулись друг за другом.

От силы удара у Хён Сона изо рта вырвался крик.

«Сила и скорость совсем не шуточные».

Этот орк оказался намного сильнее того, с кем ему пришлось столкнуться в прошлом. Но в нем было что-то странное.

«Чем-то похож на того, что был раньше».

Оружие и стиль владения им был один и тот же.

«Да и прическа та же».

Казалось, что на этот раз вторжение орков было совсем не случайно.

«Думаю, это те же самые твари, что вторгались в прошлый раз».

И по всей видимости те сбежавшие орки привели с собой подкрепление.

«На этот раз я не оставлю в живых ни одну из этих тварей».

Во что бы то ни стало, нужно уничтожить всех, чтобы не дать сбежавшим оркам снова привести подкрепление.

Меч-гемолиз и топор снова столкнулись друг с другом, разбросав брызги магической энергии.

Никто не подходил близко к арене Хён Сона и орка-военачальника. Создавалось ощущение, что это была дуэль.

«Я не могу ему проиграть. Ттуни».

Хён Сон призвал Ттуни, но не с целью совместного боя.

«Отлови их».

По команде Хён Сона Ттуни яростно полетел к оркам-магам.

«Неплохой такой козырь, одновременно отлавливать магов и вести бой с военачальником».

Началась битва между Ттуни и орками-магами.

Пускай знают, что будет, если мешать людей с грязью.

Орков-магов должна сбить с толку внезапная атака, и, если Ттуни потянет время, то Кан Сон Ён и Син Юн А вместе с Ранкерами и Игроками высоких уровней подоспеют и окажут нормальную поддержку.

Орк-военачальник громко взревел.

[Вы попали под воздействие ментального навыка Боевой Клич.]

[Охваченное ужасом тело становится неподвижным на 10 секунд.]

[Активируется пассивный навык Несгибаемый Дух.]

[Активируется пассивный навык Нерушимая Вера.]

[Навык соперника полностью заблокирован.]

Тела Игроков стали каменными, а боевой дух орков сильно возрос.

Всего за одно мгновение урон, нанесённый Игрокам, резко увеличился, но Хён Сон не мог просто спокойно смотреть на это.

«Думаешь у тебя одного есть такая фишка? У меня так-то тоже имеется!»

Хён Сон незамедлительно использовал навык Боевой Клич. На этот раз застыли тела орков, а боевой дух Игроков резко вырос. И урон по оркам быстро увеличивался.

Хён Сон и орк-военачальник непрерывно применяли навык «Боевой Клич», словно они соревновались друг с другом.

Игроки и орки погибали.

Тяжело было вести достойный бой, глядя на эту выходящую за любые рамки адекватности ситуацию.

Орк-военачальник первым освободился от воздействия навыка Боевой Клич и начал размахивать мечом, наделенным магической энергией.

Доспехи героического уровня, которые надел Хён Сон, были частично разодраны, словно лист бумаги, а его плечи и вовсе разрезаны пополам.

Поскольку магическая энергия была израсходована на Боевой Клич, защита оказалась ослабленной.

«Я должен первым победить эту тварь».

Ничего не получится, если использовать только Боевой Клич.

Хён Сон и орк-военачальник изо всех сил бросились друг к другу навстречу. Меч-гемолиз и топор столкнулись, создав мощную ударную волну.

«Скорость просто нереальная!»

Характеристики ловкости и силы казались выше, чем у Хён Сона. Что касается магической энергии, Хён Сон, казалось, имеет небольшое превосходство. Но это еще не точно.

«Но мы все равно победим».

Игроки постепенно прибывали один за другим.

А с орками-магами хорошо справлялся Ттуни.

И что особенно важно, навык Пламени, использованный ранее, распространялся, сжигая орков, и восстанавливал выносливость и магию Хён Сона.

Тот, кто был готов к долгосрочной битве — Хён Сон, а не орк-военачальник.

В самый разгар ожесточенного боя между Хён Соном и орком-военачальником Игроки и войска без особых проблем подавляли армию орков.

Новейшее огнестрельное оружие постоянно извергало огонь. Танки предотвращали схватки и выталкивали орков, а бойцы и целители выступали с тыла.

«Давай посмотрим на прекрасную нашу победу и их поражение».

Хён Сон сильнее начал наступать на орка-военачальника.

Не опасаясь травм, он бросился к нему, с намерением отдать кости, но взять плоть. Хён Сон подумал и решил, что даже если он и получит больше травм, будет хорошо, если он оставит на теле орка-военачальника одну, но решающую весь исход боя рану.

«Я в состоянии восстановить свою выносливость и магическую силу, а ты — нет».

Это был бой, который Хён Сон должен выиграть во что бы то ни было.

\*\*\*

— Последние новости! В Подземелье Орков на станции Синчхон снова появилась волна чудовищ!

— Как сейчас обстоят дела, репортер Чон Хан Уль?

— На данный момент Игроки ведут сплоченный бой и успешно блокируют наступление. Защитная стена, созданная во время подготовки к повторной волне монстров, была разрушена, но благодаря оперативному вмешательству гильдии «Бессмертных» удалось предотвратить дополнительный урон.

— Как идет борьба с монстрами?

— Похоже, относительно хорошо. Урон мог быть намного больше, но председатель комитета гильдии «Бессмертных», известный под псевдонимом «Бог Грома», в одиночку связывает руки и ноги монстрам легендарного уровня.

Камера перевела обзор на Игроков и орков, ведущих ожесточенную битву. Это была не телевизионная программа, а прямая трансляция в формате новостей.

В прошлом стример под именем Джи Сон Гю, смог случайно запечатлеть на видео битву Хён Сона. После этого его жизнь изменилась на 180 градусов.

На этот раз Чон Хан Уль, который сейчас вел онлайн-трансляцию в формате новостей, тоже стремился к такому джекпоту.

«Я не могу упустить эту прекрасную возможность».

Вместо того, чтобы убежать, Чон Хан Уль взял камеру и поднялся на крышу здания, чтобы транслировать боевое сражение в прямом эфире.

Количество зрителей начало резко расти.

«Круто!»

Он постоянно ждал этой возможности. И сейчас у него наконец появился шанс.

«Я тоже смогу стать популярным стримером».

К нему пришла такая же удача, которая выпала на судьбу Джи Сон Гю.

— Но они еще не смогли заблокировать пространственные врата? Монстры до сих пор продолжают появляться оттуда?

— Кажется, у них пока нет возможности заблокировать врата.

— Ух ты, количество орков шокирует. Сколько же их там?

— Тех, кто пробрались сюда, уже более 10 тысяч, но они все еще продолжают выходить.

— Обалдеть!

— Вот что значит брать количеством, а не качеством.

Зрители восхищенно наблюдали за битвой.

Чон Хан Уль с большим энтузиазмом светился в эфире. Он сосредоточился на битве между председателем комитета гильдии «Бессмертных», считающимся лидером номер один во всем мире, и орком-военачальником.

Он не забывал постоянно поворачивать камеру, чтобы показать все происходящее.

«Все-таки хорошо, что я пришел».

Чон Хан Уль, конечно, думал, о том, что это может быть опасно, но орки не могли даже и близко подойти к зданию, на крыше которого он находился, потому что Игроки хорошо блокировали их наступление.

У него была идеальная возможность испытать свою судьбу.

— Эй, Хан Уль, по-быстрому сними крупный план пространственных врат! Из них выходит очень большой парень!

После слов зрителя Чон Хан Уль повернул голову в сторону пространственных врат.

— Ого, что это такое?

Перед глазами Чон Хан Уля появился орк огромных размеров, похожий на великана.

«Ничего себе!»

Чон Хан Уль поскорее повернул камеру.

— Последние новости! В пространственных вратах появился новый монстр легендарного уровня! — кричал Чон Хан Уль.

Выскочило окно чата.

— Похоже, он намного больше орков, которые недавно выходили.

— Это орк-военачальник?

— У орков два военачальника? Они очень странные ребята.

Зрители взволнованно болтали между собой.

В этот момент сквозь микрофон до них донесся громкий рев.

— Хэй, почему он кричит и злится?

— Это один из навыков ментальной атаки.

— Ха-ха-ха. Наш стример, должно быть, тоже застыл.

— Было бы интересно посмотреть, как стынет тело после воздействия навыка ментальной атаки.

Зрители были взволнованы и без конца продолжали делиться своими впечатлениями.

— Кхе!

В это время из Чон Хан Уля, который вел трансляцию, полилась кровь, и он свалился с ног. Камера была в его руке и засняла, как тот, катясь с крыши, упал вниз.

— Что это было?

— Он что, умер?

Зрители были в панике.

Алая кровь хлынула из глаз, носа, рта и ушей Чон Хан Уля, который замертво упал на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171.1. Орк-лорд**

Разряд мощной магической энергии ударил по Хён Сону с оглушительным грохотом.

— Кхе!

Хён Сон, который на протяжении долгого времени сражался с орком-военачальником, харкнул кровью, раненный магической силой из-за рева монстра.

Пока Хён Сона прийти в себя, орк-военачальник, не теряя возможности, взмахнул топором. Игрок кое-как сдвинул свое тело. Но топор, все же задев плоть, пролетел мимо.

Доспехи героического уровня спустя некоторое время разорвались, словно обычный лист бумаги. От груди до живота зияла открытая рана.

Словно намерено исключая возможность исцелить тело, орк-военачальник взревел и изо всех сил побежал на Хён Сона.

«С ума сойти можно».

Он стал еще быстрее. Но не только в этом он стал лучше — его сила однозначно увеличилась. Боевая мощь орка-военачальника явно выше.

«Он что, и бафаться может?»

Наносит врагам внутренние травмы и усиливает силы своих союзников?

Этот боевой навык превосходит Боевой Клич.

«Черт возьми».

На теле Хён Сона постепенно появлялось все больше шрамов. Все же скорость атаки орка была выше скорости восстановления выносливости и магических сил Игрока.

После мощного рева, наполненного мощнейшей магической силой, битва внезапно приостановилась. Не только Хён Сон получил травмы внутренних органов.

Игроки, которые сталкивали орков в одно место и блокировали наступление, теряли свою кровь, катаясь по земле. Танки и целители с высокими показателями силы воли выглядели получше. Тем не менее бойцы ближнего и дальнего боя с более низкими показателями получили серьезный удар, после которого сложно быстро привести себя в норму. В каком-то смысле это было неплохим результатом, ведь даже Хён Сон был выбит из колеи, получив такие травмы.

«Мне бы только поймать эту тварь…»

Хён Сон посмотрел на орка-военачальника взглядом хищника. До сих пор тот почти что в одностороннем порядке охотился на Хён Сона.

Хён Сон спокойно выжидал нужного момента.

И…

[Показатели здоровья упали ниже 10%.]

[Активирован пассивный навык «Перезагрузка» (легендарный уровень).]

[Показатели силы, ловкости, магии, силы воли увеличиваются на 40%.]

[Сопротивление физическим атакам и навыкам увеличиваются на 50%.]

[Показатели здоровья упали ниже 10%.]

[Активируется пассивный навык комплекта «Доспехов Властелина Грома» (полумифический уровень).]

[Сопротивление физическим атакам и навыкам увеличиваются в 3 раза.]

Навыки Перезагрузка и Доспехи Властелина Грома активировались одновременно. Одним ударом меч-гемолиз поразил топор орка-военачальника. Морда монстра покраснела от ужаса и удивления, он не ожидал подобной силы и скорости от Хён Сона.

«Думал, ты единственный, кто может бафать? Я тоже могу».

Непрерывные атаки Хён Сона заставили налиться кровью глаза орка-военачальника.

Монстр тоже использовал Перезагрузку.

Активировав один и тот же навык, они начали атаковать друг друга. Но это была битва, исход которой уже был предрешен.

Хён Сон компенсировал недостатки Перезагрузки преимуществами от Доспехов Властелина Грома.

Когда процент сопротивления увеличивался настолько же, насколько падал показатель выносливости, сопротивление физическим атакам и навыкам у Хён Сона также увеличивался.

Оба навыка обладали не особо высокими показателями выносливости.

У одного увеличивалась только сила атаки, а сила защиты, наоборот, снижалась. У другого — увеличились и сила атаки, и сила защиты.

Естественно, повышение атаки и защиты одновременно были более выигрышными. Вдобавок ко всему, Хён Сон постепенно восстанавливал свою выносливость и магическую энергию благодаря Ттуни и навыку Пламени. Доспехи Властелина Грома так же восстанавливали выносливость и магию, поглощая часть нанесенного урона.

Меч-гемолиз отсек правую руку орка. Через несколько мгновений пришла очередь левой.

Монстр, лишенный обеих рук, издал крик отчаяния.

«Это конец. Я со всей аккуратностью отошлю тебя на тот свет».

Меч-гемолиз насквозь пробил шею орка-военачальника.

Земля задрожала.

Раздался мощнейший рев, полный ярости, и Хён Сон снова ощутил дрожь внутренних органов. И в этот же момент он почувствовал, как скопление сильнейшей магической энергии, которую он никогда не ощущал ранее, приближается в его сторону с неимоверной скоростью.

Хён Сон поскорее закончил с орком-военачальником и сложил полученную добычу в Подпространство.

«Перемещение».

Он сразу же воспользовался навыком перемещения на расстоянии, чтобы защитить свое тело.

«Что это вообще за тварь такая?»

Хён Сон, которому едва удалось спастись, наблюдал за источником это мощной магической силы.

Огромный орк, рост которого более чем в два раза превышал размеры обычных орков. Он двигался в одиночку, по пути убивая Игроков. Орк-громила снова взревел, достигнув того места, где ранее сражался Хён Сон.

Игрок снова почувствовал боль, его внутренности словно перевернулись.

«Так вот чьих это рук дело».

Орк-громила мог похвастаться своим телосложением. А трехметровый орк-военачальник, которого одолел Хён Сон, выглядел ребенком на его фоне.

Он больше похож на огра, чем на орка.

«Может, это орк-лорд?»

Хён Сон по максимуму зарядил навык Дыхания Черного Дракона.

Он подумал о том, чтобы атаковать его на расстоянии, пока еще действовал эффект баффа от навыка Перезагрузки.

«Держи, попробуй это!»

Копье из угольно-черной молнии направилось в сторону орка-лорда.

Его тело окутала красная аура. Копье из черной молнии столкнулось с этим алым свечением.

В образовавшемся скоплении пыли доносились шаги орка-лорда. Его тело показалось сквозь грязь и пыль, и оно было в полном порядке, без единой царапины.

«С ума сойти».

В эту атаку было вложено максимум сил, но она не смогла ему помешать.

Уровень магической энергии Хён Сон был ниже обычного из-за отсутствия Доспехов Дьявола. Но у него оставался бафф навыка Перезагрузки.

«Этот монстр тоже обладает навыками экстремальной защиты, как у Красного Дракона? То есть сила физической атаки будет мощной, но вот сила атаки навыками должна быть гораздо слабее, ведь так?»

Однако несколько десятков Игроков было убито всего лишь одним ударом навыка дальнего боя, которым воспользовался орк-лорд.

«Нет, что-то другое».

Сила атаки навыками такая же невероятно мощная, как и сила физической атаки.

Орк-лорд извергал магию и вкладывая огромную силу, активировал навыки атаки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171.2. Орк-лорд**

Здания рушились, земля тряслась.

«Его атаки на дальнее расстояние не слабее атак орков-магов».

А помимо непробиваемой защиты он также имел большую силу атаки.

В монстре было собрано все.

Все орки разразились оглушительным ревом — их король пришел. Армию с королем во главе невозможно победить.

Орки, переполненные боевым духом, отталкивали Игроков и солдат назад. Их напор заставил всех отступить.

\*\*\*

Внимание всего мира было приковано к Корее. На ее территории внезапно появилась огромная армия орков. Страны всего мира предполагали, что Корея без особого труда сможет победить войско монстров.

Однажды она уже однажды одолела в подобной битве. Да и к тому же, в Корее находился сильнейший Игрок мира — Чхве Хён Сон.

Посредством прямой трансляции мир узнал о том, что Игрок Чхве Хён Сон смог в одиночку уничтожить 10 000 монстров героического уровня, смешанных с монстрами легендарного уровня.

И этот человек сейчас находится в Корее.

Он не мог не одержать победу в этой волне монстров.

Весь мир в спокойствии ожидал победы Кореи. Но исход первого боя оказался неожиданным. Корея лишилась части своей территории и отступила.

Просьбы о помощи от правительства Кореи были переданы всем странам мира через организацию ООН. Лидерам разных стран, ничего не оставалось, кроме как ломать головы над тем, чем ответить на их мольбы.

— Мы должны отказать. Игрок Чхве Хён Сон тоже является монстром, с которым ничего не случится.

— Однако, если Корея будет уничтожена, то появится возможность того, что Игрок Чхве Хён Сон станет гражданином нашей страны.

— Нет. Мы должны объединить усилия с Игроком Чхве Хён Соном, чтобы победить армию орков и, воспользовавшись возможностью, построить с ним более близкие отношения.

— Но что вы будете делать, если Ранкеры нашей страны погибнут там?

— Тогда что вы хотите? Просто так дать волю этим оркам? Сейчас они в Корее, но кто знает, как далеко они зайдут в дальнейшем.

— Эти твари, по-вашему, залезут на лодки и доберутся до американского континента?

— В том-то и дело, что никто не знает, на что они способны.

Такие разговоры постоянно поднимались на территории Вашингтона.

В Кремлевском дворце на территории Российской Федерации чиновники, ставшие участниками собрания, с интересом смотрели в рот президенту Петру.

«Я что, тоже попаду под горячую руку? Было бы хорошо, умри он просто от атаки орка. И что, если Корея потерпит поражение, и он попытается приехать в Китай и закрепится здесь?»

Такими мыслями был озабочен Ма Бун Сок.

— Ха-ха-ха, как же хорошо! Словно я избавился от больного зуба!

— Это точно.

— Кто вообще мог ожидать того, что Игрок Чхве Хён Сон понесет ущерб?

— Абсолютно никто. Было бы хорошо, если он победит орков и исчезнет с лица земли вместе с ними.

Япония от радости разбрасывалась неосторожными словами, даже не подозревая о том, что Инукусо записывал видео обо всем, что проходило на встрече.

\*\*\*

«Что ж, и такие парни бывают».

До этого момента Хён Сон провел немало рейдов на монстров легендарного уровня. Но такой ему попался впервые. У врага мощная сила атаки и такая же защита. Хён Сон думал о том, что наверняка его магия и выносливость тоже безграничны.

Игрок сражался с орком-военачальником в одиночку, но совсем не ощущал хоть какое-то удовлетворение от происходящего.

«У меня даже нет ничего того, что сейчас бы хоть как-то помогло».

Топоры легендарного уровня, Боевой Клич, Перезагрузка и так далее. Хён Сону не приходил в голову ни один предмет, который мог оказаться полезным.

— Можно ли его вообще поймать?

— Это первый настолько сильный монстр легендарного уровня.

— А что насчет других тварей? Хоть Игрок Чхве Хён Сон и сразил одного монстра легендарного уровня, в их группе, все еще есть как минимум два монстра того же уровня.

Разговор шел об орках, которые командовали орками-магами, и орке-лорде, который появился в самом конце.

— На данный момент у нас не остается другого выхода, кроме как, ожидать поддержки других стран.

— Нам же придется подавать для этого заявку в ООН?

— Но разве нельзя просто собрать весь персонал иностранных филиалов гильдии «Бессмертных»? Хоть они и принадлежат всего лишь к нашей ветви, но считаются членами гильдии, разве нет?

— Я попробую их призвать, но не уверен. Вы же знаете правила нашей гильдии.

— Может, стоит внести правило, что, если Игроки не ответят на вызов из главного штаба, то будут исключены из гильдии?

Главы гильдии «Бессмертных» и Ранкеры совещались и вели жаркие дискуссии. Хён Сон, наблюдавший за всем происходящим, чувствовал разочарование.

Всего лишь за одно мгновение, вся станция Синчхон и прилегающие к ней территории были захвачены орками. Сейчас тихо, но все уверены, что после перерыва начнётся смертельный марш. И ни у кого нет идей, как остановить это безумие.

При нынешней власти решение никак не могло быть найдено.

Хоть Хён Сон и не потерпел такое уж сильное поражение, но сейчас он был уверен, что победу одержит орк-лорд.

«Для начала я должен как следует вооружиться».

Возможно, он мог что-то с этим сделать, если бы получил комплект Доспехов Дьявола от Гвэсс Питт. Но по существу, даже с наличием этого предмета он не был уверен, что результат хоть как-то существенно изменится.

«Как же его поймать?»

И в то время, когда Хён Сон был погружен в свои раздумья…

«Что?»

[Общее количество собранных очков превысило 1000 триллионов.]

[Уровень повышен.]

[Достигнут легендарный уровень.]

[К покупке стали доступны предметы мифического уровня.]

[Список того, что можно приобрести, увеличился.]

[Окно продаж увеличивается на 10,000.]

Решение, которое одним выстрелом могло решить возникшую проблему, образовалось само по себе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172.1 Улучшение**

Хён Сон поскорее открыл окно покупок.

Книги навыков мифического уровня, которые до сих пор были запечатаны, теперь стали доступны.

Но проблема заключалась в цене.

Информационное сообщение

[Бог Грома (мифический)]

— Активный навык

— Вы можете заимствовать часть силы у Бога Грома.

— Продавец: Бог Грома

— Стоимость: 9,999,999,999,999,999 очков

«Что это вообще за число такое?»

Он слышал от Гвэсс Питт о том, что, чтобы получить хороший навык мифического уровня, потребуется несколько тысяч триллионов очков.

«Но это же совсем не несколько тысяч триллионов очков».

До суммы в десять квадриллионов не хватало лишь одного очка. Под значением «несколько тысяч триллионов очков» стояла баснословная сумма.

«Все остальное практически по такой же цене».

Все предметы мифического уровня, если они не были полумифическими, стоили около 10 квадриллионов очков, но были и те, что превышали эту отметку.

«Здесь же нет ничего, что я мог бы приобрести прямо сейчас».

Для того, чтобы хоть что-нибудь из предложенного, ему придётся на протяжении долгого времени усердно копить очки.

«Тогда я должен купить навык полумифического уровня».

Вместо фазана ему нужно поймать хотя бы курицу.

«Давай посмотрим».

Хён Сону нужны навыки, которыми он может воспользовался прямо сейчас.

«Тут есть довольно много хороших вещей».

Независимо от того, что предметы были полумифического уровня, они всё равно приближены к отметке «мифический».

Тут много хороших навыков, которых трудно найти среди предметов легендарного уровня.

Информационное сообщение

[Дух-двойник (полумифический)]

— Активный навык

— Создает двойника с 30% показателем силы от общего количества способностей хозяина.

— Время действия: 24 часа

— Время восстановления: 72 часа

— Продавец: Возрожденный

— Стоимость: 499,999,999,999,999 очков

Но для того, чтобы приобрести хороший навык, нужно потратить все очки, которые у него есть.

«Нужно хорошенько подумать».

Очки набираются довольно быстро. Все благодаря продаже предметов в играх. Но сейчас вопрос стоит в том, что Хён Сон должен купить книгу навыков, которая в этот самый момент поможет ему увеличить свою силу. Ему необходимо выбрать среди множества полумифеских книг навыков ту, которая могла бы оказать помощь в борьбе с орком-лордом.

«Думаю, было бы неплохо взять что-то с хорошим бафом».

Хён Сон сфокусировался на этом.

«Я должен максимально эффективно воспользоваться своими сильными сторонами».

С первого взгляда, сильная сторона Хён Сона состоит в мощной силе атаки, сосредоточенной в навыке Дыхания Чёрного Дракона. Но на самом деле, это всего лишь второстепенное явление. Настоящая сила Хён Сона в том, что он, полагаясь на навык Бессмертия, высасывает выносливость и магию соперника, тем самым одерживая победу в долгих битвах.

«Тот орк-военачальник даже не остановился после моей атаки».

Но в конце концов он вступил в длительную схватку, смог поглотить красную ауру вокруг монстра и выиграл битву.

Хотя орк-лорд и был силен, но его выносливость и магия не бесконечные.

Хён Сон решил, что, если он продолжит действовать по принципу долгой битвы, еще и с помощью Ттуни постепенно восстанавливать выносливость и магическую силу, то должен выиграть.

«Главное, чтобы я смог продержаться…»

Защита, атака, магия, выносливость. Противостоять врагу, у которого, казалось, есть все, довольно непросто.

Хён Сон внимательно просмотрел на книги навыков полумифического уровня. И в это время он заметил одну, которая показалась ему знакомой.

Информационное сообщение

[Доспехи Небесного Бога (полумифический)]

— Пассивный навык

— Значительно увеличивается сопротивление физическому урону.

— Значительно увеличивается сопротивление заклинаниям.

— Значительно увеличивается сопротивление к урону молнией.

— Значительно увеличивается сопротивление к урону пламенем.

— Возвращает противнику 10% от нанесённого им урона.

— Продавец: Небесный Бог

— Стоимость: 499 999 999 999 999 очков

«Это похоже на Доспехи Короля Грома».

Книга пассивных навыков из серии экстремального увеличения защиты. Однако в этом навыке есть одно отличие.

«Возвращает противнику 10% от нанесенного им урона…»

В таком случае, он сможет использовать мощную силу атаки орка-лорда ему в ответ. Кроме того, Хён Сон подумал о соединении навыков с Доспехами Короля Грома.

«Если я продержусь, то обязательно смогу победить…»

Доспехи Небесного Бога — это навык, который будет расти вместе с затраченным на битву временем. Он будет очень полезен и в ситуациях, когда Хён Сону в одиночку придется иметь дело с большим количеством монстров.

Даже если Хён Сон не сможет наносить удары один за другим, он хотя бы будет в состоянии давать контратаку.

Правда вопрос в том, насколько хорошо у него это будет получаться.

«Отлично. Я принял решение».

Хён Сон решил купить «Доспехи Небесного Бога».

«Для начала сменим локацию».

И единственным подходящим местом для того, чтобы он мог приобрести книгу навыков, и его при этом никто не побеспокоил, оказался туалет.

Хён Сон сел на крышку унитаза и выбрал «Доспехи Небесного Бога».

[Вы хотите купить книгу пассивного навыка «Доспехи Небесного Бога» (полумифический)? Приобретенные предметы не подлежат возврату или обмену.]

[Да] [Нет]

Хён Сон сразу же нажал «да».

Как только он принял решение, всякая причина для беспокойства отпала. И вместе с множеством ярких огней появилась книга навыков с обложкой из красной кожи с золотой каймой. Хён Сон взял ее в руки.

[Вы хотите изучить книгу пассивного навыка «Доспехи Небесного Бога» (полумифический)?]

[Да] [Нет]

Хён Сон выбрал «Да».

Однако результат несколько отличался от ожидаемого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172.2 Улучшение**

[Не удалось изучить пассивный навык «Доспехи Небесного Бога» (полумифический).]

[Произошло слияние пассивного навыка «Доспехи Небесного Бога» (полумифический) и пассивного навыка «Доспехи Короля Грома» (уникально-полумифический).]

[Создан пассивный навык «Доспехи Бога Грома» (уникально-полумифический).]

Навык «Доспехи Небесного Бога» не поглотили навык «Доспехи Короля Грома», а слились в одно целое.

«Отлично».

Значит «Доспехи Короля Грома» ничуть не хуже «Доспехов Небесного Бога».

«Посмотрим, что изменилось».

Хён Сон проверил информацию о навыке «Доспехи Бога Грома».

Информационное сообщение

[Доспехи Бога Грома (уникально-полумифический)]

— Пассивный навык

— Значительно увеличивается сопротивление физическим атакам.

— Значительно увеличивается сопротивление заклинаниям.

— Значительно увеличивается сопротивление к урону молнией.

— Значительно увеличивается сопротивление к урону пламенем.

— По мере снижения показателей выносливости сопротивление физическим атакам и заклинаниям увеличивается с такой же скоростью.

— При снижении показателей выносливости на менее 10% сопротивление физическим атакам и заклинаниям увеличивается в 3 раза.

— Поглощает часть получаемого урона с целью восстановления выносливости и магии.

— Возвращает противнику 10% от нанесенного им урона.

— Навык может расти путем поглощения защитных навыков и предметов.

«Очень интересно».

До мифического уровня еще далеко, но эффективность повысилась в разы, он не имел себе равных среди остальных навыков полумифического уровня. Возросшее сопротивление, поглощение получаемого урона, восстановление выносливости и магической энергии, возвращение противнику 10% нанесенного им урона.

Не будет преувеличения сказать, что этот навык король всех защитных навыков.

Но в то же время Хён Сон немного жалел о потраченных очках. Однако они с необыкновенной скоростью продолжали увеличиваться.

«Через некоторое время количество будет восстановлено».

И тогда, он сможет повышать свои навыки снова и снова.

«Для начала нужно свалить отсюда».

Хён Сон открыл дверь туалета и вернулся обратно в конференц-зал.

— Есть ли страны, которые откликнулась на наш запрос о помощи?

Хён Сон первым делом спросил о поддержке из других стран.

— Пока еще нет.

— Хм, вот как…

Его глаза слегка померкли.

«Я лично оказываю вам помощь, но, как понадобилась поддержка мне, вы не желаете отвечать, так?»

Неизвестно, что насчет других стран, но Европейский Союз, США, Россия и Япония обязаны были помочь Корее.

«Я запомню это».

Хён Сон начал вести счет будущих смертей. Это мера по обрыванию всех связей со странами, которые не отреагировали на его призыв о помощи. Неважно, какой бы монстр легендарного уровня на них ни напал, он решил оставаться в стороне, даже если страна окажется на грани абсолютного уничтожения.

И в этот самый момент…

— Мы получили ответ из России! Они доложили о том, что отправят всех своих лучших Ранкеров в Корею!

Россия самая первая страна, которая приняла решение.

«Я дам России дополнительные баллы».

Но это только начало.

— США пообещали оказать поддержку и выслать своих Ранкеров!

— Евросоюз также направляет к нам Ранкеров!

— Япония отправит Ранкеров!

Как только Россия дружелюбно открыла свои двери, другие страны сразу же дали обещания оказать поддержку.

«Они что, затеяли какую-то игру в смекалку?»

Что, если бы Россия не выступила первой? В худшем случае Корее пришлось бы в одиночку столкнуться с огромной армией орков.

«Ладно, подумаю об этом в следующий раз».

Нельзя сказать, что оказание помощи немного запоздалое, но Хён Сон не собирался так просто забывать о такой задержке.

«Я обязательно отплачу вам».

В корейцах заложено — отплачивать сполна, если им что-то дают.

\*\*\*

Орки, покинувшие подземелье, в течение некоторого времени наслаждались отдыхом. А что касалось корейского правительства, то они планировали взорвать бомбы над головами притихших орков. Эвакуация граждан все еще продолжалась, а подкрепление из других стран пока не прибыло.

Корейское правительство, хотело как можно дольше избегать одиночного боя с орками, но не тут-то было. Орки, немного придя в себя, продолжили наступление.

— Вы закончили эвакуацию мирных граждан?

— Да, мы завершили эвакуацию людей, живущих в опасной зоне. Но, орки двигаются намного быстрее, чем мы ожидали. Я считаю, нам необходимо увеличить зону эвакуации.

Лоб генерала Са Сона, получившего рапорт, сморщился.

Зона эвакуации и так была огромной. И теперь они должны еще ее увеличить? Это все равно, что сказать, что весь Сеул должен быть эвакуирован, где проживала пятая часть всего населения Кореи. Невозможно эвакуировать более 10 миллионов человек.

— В конце концов у нас нет выбора, кроме как, один раз нанести удар.

Рискуя своей жизнью, им придется остановить наступление орков.

— Обратитесь к гильдии «Бессмертных» с просьбой о помощи.

Битва вынуждена начаться еще до того, как прибудут иностранные Ранкеры.

Игроки, получившие доклад от военных, уже готовы к атаке. Хён Сон тоже приготовился и уже собирался выйти на поле боя, но в это момент…

[Работодатель Гвэсс Питт подал заявку на найм Игрока Чхве Хён Сона. Вы хотите принять ее?]

[Да] [Нет]

От Гвэсс Питт пришло сообщение.

Он подумал какое-то время и отойдя подальше от людей, выбрал «Да».

Его тело залило ярким светом.

\*\*\*

— Ты пришел.

Гвэсс Питт поприветствовала Хён Сона яркой улыбкой.

— Гвэсс Питт, в моем мире появился очень сильный монстр, поэтому, думаю, мне следует немедленно вернуться обратно, — очень быстро сообщил Хён Сон.

— Ты говоришь, что появился монстр, с которым даже ты не можешь справиться? — озадаченно спросила Гвэсс Питт.

— Да, я изо всех сил старался и вел атаку с дальнего расстояния, но это не сработало.

— Хм, значит, уровень этого монстра наверняка не ниже полумифического.

— Я тоже так считаю.

Орк-лорд совсем не монстр легендарного уровня. Минимум полумифического. Ну, а в худшем случае, мифического.

— Тогда очень хорошо, что я тебя вызвала. Забери это.

Гвэсс Питт вручила Хён Сону комплект Доспехов Дьявола.

— Уже?

— Да, они готовы.

Хён Сона довольно улыбнулся. При прошлой стычке он немного разочаровался из-за того, что у него на руках не было «Доспехов Дьявола». Но теперь комплект у него на руках.

Хён Сон надел «Доспехи Дьявола» и просмотрел информацию о них.

Описание предмета

[Латы Дьявола (полумифический)]

— Увеличивает сопротивление физическом атакам на 10%.

— Увеличивает сопротивление заклинаниям на 10%.

— Увеличивает сопротивление темной магии на 10%.

— Увеличивает показатели магии и силы воли на 50.

— Один из предметов комплекта «Доспехов Дьявола».

— Эффект от комплекта: сопротивление физическим атакам, сопротивление заклинаниям и сопротивление темной магии увеличивается еще на 40%. Увеличивает показатели магии и силы воли на 300. Обратно отражает 10% от физических атак и навыков, нанесенных противником.

— Изготовлен из кожи и чешуи высокоуровнего дракона.

— Этот предмет был создан на заказ для Игрока Чхве Хён Сона.

— По воле владельца изменяет свою форму.

[Невероятное достижение (легендарный)]

— Вы получили доспехи начального полумифического уровня.

— Награда: звание [Впервые получивший доспехи полумифического уровня (легендарный)]

— Полумифический уровень?

Он даже получил достижение за это.

— Я приложила некоторые усилия, — самодовольно ответила Гвэсс Питт.

— Спасибо большое, Гвэсс Питт.

— Ну что ж, не стоит благодарностей. Ведь в будущем ты сможешь принести мне еще большее богатство.

После слов Гвэсс Питт Хён Сон состроил восхищенное выражение лица.

«Идеально».

Показатели Доспехов Дьявола значительно увеличились.

Если вдобавок к способности отражения урона у Доспехов Короля Грома использовать Доспехи Дьявола, эффект будет умножен на два? Один был способен возвращать 10% от полученного урона, а другой мог такой же процент отразить от полученных атак.

В таком случае должно отражаться 20% урона.

«Теперь я однозначно смогу его победить».

Хён Сон не знал наверняка, был ли орк-лорд монстром мифического или полумифического уровня, но ему казалось, что он совершенно точно сможет провести удачную охоту.

— Большое спасибо, Гвэсс Питт. Тогда, я, пожалуй, вернусь обратно в свой мир.

Хён Сон слегка поклонился и вернулся на Землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Кровавое сражение с орком-лордом (часть 1)**

Орки одновременно начали наступление. Над их головами прошло боевое крещение ракетами.

Никого не волновал ущерб по зданиям. Сейчас важнее заблокировать наступление орков, а не материальный ущерб, нанесенный в ходе операции.

Ракеты дождем опустились на землю, и огромный столб взмыл в небеса. Но, к сожалению, урон, который претерпели орки, оказался не таким большим — враги активировали защитный купол.

Солдаты, узнав, что за их действиями не последовало ожидаемого результата, все равно продолжили метать ракеты в сторону монстров в надежде истощить запас их магической энергии.

«Тут довольно тесно».

Хён Сон наблюдал за тем, как орки-маги, используя навык скрытия легендарного уровня, расправляли огромный щит.

«Будет неплохо, если я справлюсь с ними за один присест».

Он планировал в одиночку устроить засаду. Многие попытались его остановить, но он настоял на своем.

Хён Сон получил бафф от Ким Хана и его характеристики заметно увеличились.

«Думаю, этого будет достаточно».

Если внезапное нападение сработает как надо, то за раз можно уничтожить всех орков-магов. Но даже если эта атака не удастся, и он не сможет убить этих монстров, эти твари хотя бы больше не смогут использовать огромный щит. После этого орками смогут заняться военные.

Хён Сон, сдерживая свою магию, осторожно направился в сторону орков-магов. Он не мог использовать навык перемещения из-за магической энергии, испускаемой монстрами. Но вполне мог использовать навык скрытия и приблизиться к ним. Чем Хён Сон и занялся. Он даже практически прекратил дышать и влился в армию орков.

«Я почти на месте».

Расстояние между Хён Соном и орками-магами понемногу сокращалось.

И в этот момент навык скрытия, окружавший тело Хён Сона, автоматически отметился. Игрок, не колеблясь ни секунды, поднял свое тело в воздух. Черная молния с огнем, которые постоянно использовал Хён Сон, высвободились из его тела и уничтожили орков.

Орки-маги тут же направили свои посохи в его сторону и запустили море огней из мощной магической энергии.

Хён Сон двинулся прямо на них. И в этот момент его тело засияло — в действие вступили Доспехи Бога Грома и Латы Дьявола. Часть атак орков-магов вернулась к ним обратно.

— Ттуни.

Хён Сон призвал духа. Тот изо всех сил выпустил черную молнию и уничтожил группу орков. Хён Сон, вытащив меч-гемолиз, без колебаний начал рубить тварей на части.

В конце концов монстры сняли щит, чтобы справиться с Хён Соном. И в то же мгновение на них, словно дождь, обрушились ракеты и воздушная артиллерия.

Рев раздавался со всех сторон. Орки редкого уровня превратились в горсть пепла, а героического уровня, уже получившие по несколько ранений, продолжали терпеть атаки.

В этот момент оглушительный рев и мощная магическая энергия сдавили тело Хён Сона.

Появился орк-лорд. Он направился в сторону Хён Сона вращающийся топор. Игрок согнулся и попытался уклониться от атаки, но орудие все же слегка зацепило его.

Тело ослабло.

Но почему-то лицо орка-лорда странно исказилось.

«Видимо, ему хорошенько досталось».

К счастью, была активна функция Лат Дьявола, которая отражала 10% физических атак и навыков, нанесенными соперником.

— Давай повеселимся разок.

Хён Сон, используя Боевой Клич, побежал в сторону орка-лорда. Орк-лорд, тоже показывая то, что он совсем не собирался проигрывать, с ревом бросился к нему навстречу. Однако Хён Сон уже не терпел урона, как это было раньше. Все благодаря Латам Дьявола, получившим полумифический уровень, и Доспехам Бога Грома, перетерпевшим некоторые улучшения.

Поскольку и доспехи, и навыки имели функции сопротивления физическим атакам и заклинаниям, то урон, получаемый Хён Соном, естественным образом уменьшился.

«Тогда у меня не было доспехов!»

Ну, а сейчас они есть.

Меч-гемолиз и топор столкнулись друг с другом, распространив вокруг брызги магической энергии. Орки, находившиеся неподалеку, были поражены внезапным ударом.

С неба продолжали падать дождем ракеты и снаряды воздушной артиллерии. А в самом центре поля боя Хён Сон и орк-лорд, глядя друг другу в глаза, разбрызгивали магическую энергию во все стороны. Для орков это было равносильно смерти.

В это время выжившие орки-маги старались поскорее восстановить щит. Но Хён Сон не думал просто так стоять и смотреть на это.

— Ттуни, иди.

Хён Сон отправил Ттуни в атаку на орков-магов. Он сделал это для того, чтобы предотвратить распространение щита по всему полю.

Топор орка-лорда и меч-гемолиз снова столкнулись, и Хён Сона резко отбросило назад.

«Я должен любой ценой завалить его».

Даже если все остальные орки будут полностью уничтожены, но останется он один и его не удастся победить, вся Корея будет стерта с лица земли.

«Буду бороться до последнего».

Хён Сон использовал «Дыхание Черного Дракона» и направил его на орка-лорда. Он планировал, что это будет долгая битва, насколько это возможно, чтобы по максимуму использовать свои сильные стороны.

«У меня довольно много подпитки».

Орков оказалось непомерно много, в голову закрадывались мысли о том, что момент, когда показатели выносливости и магии исчерпаются, так и не наступит.

Во время того, как Хён Сон в одиночку вел бой с орком-лордом, на поле также вышли другие Игроки.

— Атака!

С криком Син Юн А активировала Благородство Королевы — ее показатели атаки возросли. Этот навык вырос до легендарного уровня и теперь мог насылать на орков страх и принуждение, а также даровал союзникам сильный боевой дух.

С оглушительными криками Игроки бросились в атаку на армию орков.

Син Юн А вместе с Ранкерами выступила против орков на передовой.

— Цепная молния!

— Силовой слэш!

— Лезвие света!

— Непробиваемый барьер!

Игроки вступили в схватку с орками, используя свои навыки. Лучшие результаты показывали Ранкеры. Они сформировали команды так, чтобы компенсировать слабые стороны своих коллег и создавать сильные барьеры.

Глава гильдии Кан Сон Ён спустя долгое время показал себя как Ранкера и уничтожал орков с помощью сильнейших навыков дальнего боя. А что касалось Син Юн А, то все ее тело было залито ярким светом, и она, показывая свою истинную сущность, останавливала орков на передовой.

Пек У Син и Чхве Хён Гю тоже отлично показывали себя. Пытаясь защитить союзников, они стали сильными щитами, которые невозможно пробить. Пек У Син защищал телом, а Чхве Хён Гю широким щитом.

Птенцы, попавшие под власть Хён Сона, так же сыграли свою роль в битве, в какой-то степени сильно рискуя своими жизнями.

Однако Игрокам оказалось совсем непросто одержать победу. Независимо от того, сколько они убивали, орки появлялись снова и снова.

Игроки находились в абсолютном меньшинстве. Тем не менее благодаря помощи военных сил они продолжали удерживать линию фронта. И с поддержкой обстрелов ракетами и воздушной артиллерией Игроки все еще были в силах оказывать противостояние.

Битва между людьми и орками постепенно превращалась в долгую войну.

Развернулась утомительная и нескончаемая битва.

\*\*\*

Орк-лорд Джараккута издавал гневный рев. Его подчиненные постепенно умирали. Монстры, которые должны были охотиться на людей, становились их жертвами.

Он хотел поскорее прийти на помощь своему народу.

Однако этот крысеныш прямо перед ним продолжал блокировать ему ход. Орк-лорд хотел сразу же разорвать его, но это оказалось непросто. И даже если бы его пассивный навык не был активирован, атаки человека оставались настолько мощными, что монстр бы все равно очень пострадал.

Уникальный пассивный навык орка-лорда Джараккуты. Ярость Бога Войны. Этот пассивный навык увеличивал все характеристики, поскольку союзники, находящиеся под его командованием, постоянно получали урон. И благодаря этому эффекту орк-лорд Джараккута становился все мощнее и мощнее. Но это не выход. За этим стояли многочисленные потери в его армии.

Орк-лорд Джараккута разразился яростным рёвом и вооружился топором с целью убить человека, блокирующего его путь.

Топор в руках орка-лорда и меч-гемолиз в руках Хён Сона столкнулись друг с другом. Раздался грубый трескающийся звук, и мышцы рук человека свело.

«Его сила слишком мощная».

Хён Сон скрипнул зубами.

Если бы не навык «Бессмертия», то он бы не смог так долго продержаться.

«Сколько же у него магической энергии?»

Он все не может понять, что это такое. Они так долго сражаются, но красная аура, обвивающая тело монстра, никак не изменилась. И орк-лорд все еще очень силен. Да и выносливость словно совсем не истратилась.

Хён Сон в некотором количестве постоянно восстанавливал выносливость и магическую силу благодаря Ттуни и навыку «Пламени», но орк-лорд и этого не делал.

Монстр взревел и снова нанес удар. Хён Сон хорошо защищался и смог увернуться от атаки.

«В целом, все не так уж и плохо».

Даже довольно хорошо.

Он смог так долго продержаться, и ситуацию все еще можно полностью переломить, как только прибудет поддержка в виде иностранных Ранкеров.

Однако проблема в орке-лорде.

«Почему эта тварь только увеличивает мощь?»

Это самый главный вопрос.

Изначально бой с орком-лордом шел на равных, но со временем выносливость и магия монстра, которые, как Хён Сон предполагал, исчерпают себя, наоборот, становились возрастали. И сначала Хён Сон думал, что это станет преимуществом для него самого. Однако все оказалось не так. Противник так же имел собственное мнение по поводу перспективы долгосрочного боя.

«Мне будет трудно продержаться еще дольше».

Постепенно мощность, которая действовала на плоть, начинала увеличиваться. Атаковавший орк-лорд мучительно взревел и задрожал всем телом. Атака была отражена.

Чем сильнее сила атаки орка-лорда, тем больший урон он получает обратно.

«Что это за навык такой?»

Нет навыка, с помощью которого можно просто так стать сильнее. Хён Сон не мог понять, почему же орк-лорд наращивал силу.

«Черт возьми, а что изменится, если я узнаю?»

Он не знал, что за навык орк использовал. Но ему было достаточно знать о том, что он становился сильным.

«Нужно вложить все силы, чтобы пробить его».

Хён Сон без продыху атаковал монстра навыком Дыхания Черного Дракона. Выносливость и магия истощалась с поражающей скоростью, но с красной аурой, защищающей тело орка-лорда, не происходило ничего. Хён Сон продолжал атаковать его.

Сколько выносливости и магических сил потрачено впустую?

Наконец ему пришло то сообщение, которого он так сильно ждал.

[Показатели выносливости достигли отметки в менее чем 10%.]

[Активирован пассивный навык Перезагрузка (легендарный).]

[Показатели силы, ловкости, магии, силы воли увеличено на 40%.]

[Сопротивление физическим атакам и заклинаниям увеличено на 50%.]

[Показатели выносливости достигли отметки в менее чем 10%.]

[Активирован пассивный навык Доспехи Бога Грома (полумифический).]

[Сопротивление физическим атакам и заклинаниям увеличено в 3 раза.]

Наконец активировались долгожданные навыки Перезагрузки и Доспехи Бога Грома.

«Давай посмотрим, смогу ли я его остановить».

Хён Сон энергично взмахнул мечом-гемолизом.

Грубо проехавшийся по Хён Сону орк-лорд, словно пьяница, пошатнулся и откинулся назад.

«Теперь все изменится».

Хён Сон хотел отплатить монстру за все, что ему пришлось перенести.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Кровавое сражение с орком-лордом (часть 2)**

Хён Сон грубо толкнул орка-лорда.

Показатели монстра не сильно изменились, а вот характеристики силы, ловкости, магии и силы воли у Хён Сона одновременно повысились. К тому же увеличилось сопротивление физическим атакам и заклинаниям, так что можно сказать, что повысился общий показатель его способностей. Возможно, именно благодаря этому меч-гемолиз, которым он взмахнул, пронзил насквозь красную ауру, покрывавшую тело орка-лорда, и нанес ему прямой удар.

Попадание.

После наступления Хён Сона орк-лорд сразу же перешел в наступление. На его теле появлялись раны разных размеров, из которых сочилась алая кровь, а из некоторых торчали костей.

Но Хён Сон не обращал на это внимания.

«Мне надо поскорее покончить с ним. У него наверняка есть навык Перезагрузки».

У него не могло не быть навыка, который использовал даже его слуга — орк-военачальник.

Всего один смертельный удар. Необходимо перекрыть дыхание монстра ударом, не давая ему возможности воспользоваться Перезагрузкой.

Хён Сон атаковал, целясь лишь в жизненно важные органы, такие как голова или сердце. Но довольно тяжело попасть в уязвимые места этого орка — одна только высота в пять метров тщательно защищала его голову и сердце. Да и тому же, у монстра отличная способность к исцелению. Это, конечно, не Бессмертия, которое мгновенно восстанавливал целостность тела, но все же этого достаточно, чтобы исцелить огромные раны и вправить обратно торчащие наружу кости.

[Улучшение пассивного навыка «Бессмертие» (уникально-полумифический).]

«Черт подери!»

Навык Бессмертия, который впитывал в себя кровь орка-лорда, прислал сообщение об улучшении, но Хён Сон совершенно не был рад.

«Сдохни ты уже!»

Он еще сильнее наступал на орка-лорда. Но даже если его характеристики выше, чем у монстра, их все еще недостаточно, поэтому бой отнимал все больше времени.

Хён Сон начал нервничать сильнее обычного.

«Почему мне кажется, что это приведет к еще большему беспорядку?»

Это зловещее предчувствие все никак не уходило из его головы.

С залитыми кровью глазами орк-лорд разразился мощным ревом. Вместе с этим по всему его телу распределилась красная аура.

Аура, что была ранее, защищала монстра от воздействия магии. А сейчас она источала невероятно мощный и агрессивный привкус энергии.

Меч-гемолиз и топор столкнулись друг с другом. Послышался треск костей и звук разрыва плоти.

Из-за непрерывного наступления орка-лорда тело Хён Сона отбросило назад.

«Твою мать!»

У него не только навык Перезагрузки.

Боевая мощь орка-лорда стала настолько велика, что тяжело сравнить с тем, что было раньше. Казалось, он одновременно воспользовался навыком Бессмертия и разнообразными бафами.

«Что? Почему он стал таким сильным?»

Навыки Хён Сона тоже были неплохими. Среди них много героического и легендарного уровней. И даже четыре навыка полумифического уровня. Однако он не мог доминировать в этой схватке.

Стороны обороны и наступления поменялись местами.

Хён Сон держался кое-как.

Натиск орка-лорда постепенно накапливал в его теле травмы внутренних органов. Его плоть была настолько изранена, что восстановить ее навыком Бессмертия уже тяжело. По мере того, как выносливость становится ниже, он теряет силы.

Магической энергия и выносливость растрачивались быстрее, чем Ттуни и навык Пламени успевали их набирать.

Орк-лорд направил свою магическую энергию в сторону Хён Сона, который пытался сопротивляться, и тоже применил серию атакующих навыков. Ему удалось остановить нападение с помощью меча-гемолиза, в результате чего тело Игрока взлетело в воздух, словно бейсбольный мяч, пораженный ударом биты. Монстр не мог упустить такую возможность. Орк-лорд в мгновение ока с необычайной ловкостью, не свойственной для столь огромного тела, приблизился к Хён Сону и нанес мощный удар топором.

Впервые после того дня в Китае Хён Сон почувствовал, какого это находиться на грани жизни и смерти.

В этот самый момент активировались пассивные навыки, которые на протяжении долгого времени были неактивны.

[Активирован пассивный навык «Инстинкт выживания» (героический).]

[Активирован пассивный навык «Гнев убийцы» (героический).]

[Активирован пассивный навык «Кровавый Маньяк» (героический).]

[Активирован пассивный навык «Смертоносное безумие» (героический).]

Топор орка-лорда, летевший с такой скоростью, что казалось, он мог разделить плоть Хён Сона на две части, отскочил назад. Из тела Игрока с налитыми кровью глазами высвободилась полоса мощной магической энергии.

Хён Сон, охваченный черной молнией, кинулся в направлении орка-лорда. Раздался оглушительный рев, словно небо и земля сотряслись.

Хён Сон вложил все силы в удар.

Волна, что была вызвана атакой, снесла все на своем пути. Здания обрушились, будто были сделаны из картона. Целые группы орков, находящиеся поблизости, были моментально уничтожены.

Хён Сон, потерявший способность мыслить здраво, не мог позволить себе переживать о происходящем вокруг. Орк-лорд тоже не мог отвлечься на орков под его командованием, потому что его жизнь была под угрозой.

Однако смерть орков не очень-то и помогла Хён Сону, ведь показатели сил орка-лорда продолжали расти именно из-за гибели его солдат — Ярость Бога Войны. Орк-лорд, на которого со всем безумством наступал Хён Сон, больше не отодвигал свое тело назад. Он начал на равных наступать на Игрока.

Орк-лорд издал рев, наполненный магической энергией.

Хён Сон тоже разразился громким криком.

Игрок и орк-лорд — они оба не отступали и продолжали яростно сражаться.

Окрестности вокруг разрушались. Артиллерия продолжала обстрел. Бомбардировка — толпу орков унесло прочь. Но мало кто умер.

Прошло уже много времени с того момента, как орки редких уровней были уничтожены постоянными бомбардировками корейской армии. Все выжившие оказались героического уровня, поэтому урон от обстрела не произвел на них должного эффекта.

— Блокировать путь!

— Не дать им пройти дальше!

— Огненная буря!

Бойцы прилагали все усилия, чтобы остановить наступление орков. Корейские войска и Игроки сражались в ожесточенной кровавой битве, препятствуя продвижению армии орков. Но держались они уже на пределе.

Информация о битве между Хён Соном и орком-лордом постоянно обновлялась, но не было никакой возможности помочь Игроку, орки просто препятствовали этому. Кроме этого, Игроки не могли проникнуть в центр огромного вражеского лагеря и выжить там, только если они не были так же сильны, как Хён Сон.

Все, что Игроки и Армия могли сделать на данный момент времени — это продержаться как можно дольше и дождаться прибытия Игроков из других стран.

Но случилось ужасное.

Из-за рева орка-лорда Игроки пошатнулись. Их рвало кровью. Солдатам, которые являлись обычными людьми, пришлось еще хуже.

Орки со всей агрессией нападали на Игроков.

В это время активировался навык Хён Сона Боевой Клич. Тела орков затвердели, словно обратились в камни, а боевой дух солдат и Игроков резко возрос.

Орки, которые сначала атаковали, и Игроки, которые защищались, одновременно встряхнулись и обратили свои взгляды на источник выброса магической энергии. В том месте, куда они смотрели, яростно сражались два удивительных существа.

— Это что… человек?

— Нет, он даже нечто большее, чем просто монстр.

Волна магической энергии, излучаемая Хён Соном, была настолько сильной, что Игроки-маги, принявшие характеристику магии, как свою основную силу, были обескуражены.

— Даже не видно какого-либо существенного движения. Какие же у него, черт возьми, характеристики ловкости?

— Что у него за сила? Обычная ударная волна смогла разрушить здания, и смела некоторых орков с лица земли!

Бойцы ближнего боя и танки не могли поверить тому, что видели.

А если бы они сами вступили в этот бой? Это была бы бесполезно потраченная жизнь.

— Это совершенно другой уровень!

— Я знал, что Игрок Чхве Хён Сон великолепен, но не думал, что настолько.

Эмоции Ранкеров тоже не сильно отличались от эмоций обычных Игроков. Даже не так, они являлись Ранкерами, поэтому были еще больше поражены силой Хён Сона. Они порядком выше уровнем, видели и знали намного больше, поэтому намного осознаннее ощущали силу Хён Сона и орка-лорда.

Божественный.

Все Ранкеры горды собой, потому что они по определению лучшие, но завидев в действии возможности Игрока Хён Сона, они не знали, что сказать.

Между тем происходило следующее.

Как только Ранкеры, отобранные со всего мира, прибыли в Корею, они сразу же выдвинулись к тому месту, где происходило сражение.

Служащие из России и Японии прибыли на место действий на самолетах, предоставленных вооруженными силами Кореи и США. Поскольку они находились географически ближе, то, соответственно, прибыли на место самыми первыми.

— Что это такое?

— Эта магическая волна просто потрясает!

Русские и японские Ранкеры, прибывшие к полю боя на самолетах, были очень поражены мощным и разрушительным потоком магической энергии.

— Что, черт подери, происходит в этой Корее?

— Неужели нам придется иметь дело с этими монстрами?

Ранкеры из России и Японии даже боялись просто приехать в Корею. Ведь они тоже были людьми. Естественно, они считали, что это напрасная трата своей драгоценной жизни. Они могли рискнуть, если в битве имелись шансы на успех. Однако у них не было никакого желания броситься в безнадежный бой и погибнуть.

— Может, нам еще не поздно повернуть обратно?

— Это настоящее самоубийство. Мы должны сейчас же покинуть Корею.

Ранкеры России и Японии не могли ничего поделать и сильно переживали.

— Смотрите, это Игрок Чхве Хён Сон! — в какой-то момент повысила голос Игрок-лучница Хана из Японии.

Команды Игроков России и Японии сразу же выглянули в окна.

Расстояние от поля боя довольно большое, поэтому пока трудно понять точную обстановку. Но по мере того, как они приближались, стали проявляться очертания поля битвы. Огромный и высокий орк, похожий на великана, и один Игрок вели ожесточенную битву.

От того, что один из могущественных Игроков являлся их союзником, российские и японские Игроки выдохнули с огромным облегчением.

— Шансы есть.

Они бы совершили огромную ошибку, поспешно попросив повернуть самолет обратно.

— Президент Петр принял действительно верное решение.

Он уже сто раз подумал о том, хорошо ли поступил и не отклонил просьбу Кореи, с находящимся там Хён Соном. Но, поскольку Россия самой первой ответила на просьбу о помощи и прислала подкрепление, была высокая вероятность того, что они получат дополнительные баллы от Игрока Чхве Хён Сона.

— Это же Бог Грома!

— Бог грома непобедимый!

Японские Ранкеры, словно фанаты, с большим энтузиазмом поддерживали Хён Сона. Это результат обожествления Игрока Чхве Хён Сона, которое распространилось по всей Японии и пустило глубокие корни среди Ранкеров.

И естественно, что обожествление Чхве Хён Сона смогло распространиться среди Ранкеров только благодаря постоянным усилиям и командованию Инукусо.

— Идем!

— Пойдемте на помощь Богу!

Набравшиеся боевого воодушевления Ранкеры из Японии поскорее сошли с самолета и присоединились к Игрокам на поле боя.

— Идем!

После выхода японских Ранкеров русские вышли следом.

Сразу же вслед за Россией и Японией в атаку одни за другими выходили команды из других стран, в том числе из США и Евросоюза. Изначально они тоже были настроены отрицательно, но потом пожалели, что пораньше не поддержали Корею. И когда они прибывали на поле, то начинали сражаться намного упорнее, чем кто-либо еще. Делалось это, чтобы избежать выговора за опоздание с ответом на просьбы о помощи и рассчитывать на шанс получить как можно большую поддержку от Кореи.

Ситуация на поле сражения постепенно сменилась в пользу корейской стороны, поскольку Ранкеры из других стран выступили вперед и сражались, как за свою родную страну.

А орки, напротив, постепенно заняли позицию обороны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Активное содействие Ттуни**

Хён Сон и орк-лорд, словно сумасшедшие, неслись навстречу друг другу.

Хён Сон потерял свое самообладание из-за пассивных навыков, которые нагромоздились на него. То же самое происходило и с вышедшим из себя орком-лордом.

Орк-лорд, показавший свою чудовищную сущность, буквально вслепую бросился убивать соперника, ставшего перед ним. Раны на их телах появлялись одна за другой. Но разница между ними была в том, что раны Хён Сона мгновенно заживали в то время, как раны монстра исцелялись несколько медленнее. Внешне Хён Сон выглядел немного лучше, но на самом деле особой разницы не было. В битве между двумя существами, превратившихся в диких псов, небольшое количество маленьких ран существенно не влияло на исход боя.

Игроки и орки хотели прийти на помощь Хён Сону и орку-лорду. Однако они не могли вмешаться в битву, даже если очень этого хотели, все их внимание было уделено друг другу.

В этот самый момент…

Появился тот, кто смог повлиять на баланс сил.

— Мяу!

Это Ттуни, которого вызвал Хён Сон. Следуя приказам хозяина, он быстро атаковал орков-магов, а затем перешел в бой с другими орками поблизости. Благодаря появлению Ттуни Хён Сон получил возможность постоянно восстанавливать выносливость и магическую энергию.

Ттуни яростно сражался и в конце концов, смог уничтожить орков-магов. Также, по приказу Хён Сона, он постоянно собирал добычу.

Но Хён Сон, хозяин, который должен был отдать следующий приказ, казалось, полностью потерял рассудок. Если бы Ттуни был питомцем с низким уровнем интеллекта, то он без особых раздумий продолжал атаковать врагов. Но Ттуни являлся существом, рожденным благодаря духовному искусству, его интеллект на довольно высоком уровне.

— Мяу.

Ттуни посмотрел на хозяина жалеющим взглядом и приготовился к бою. Сейчас он был невероятно силен.

Разнообразные баффы, в том числе навык Перезагрузки, увеличили характеристики Хён Сона, а также усилили физические показатели и силу заклинаний. Ттуни был одним из навыков Хён Сона, и конечно же, эффект увеличения характеристик и сил заклинаний был в полной мере применялся и к нему. В результате чего Ттуни находился в состоянии мощнейшего усиления.

Этой силы достаточно, чтобы уничтожить целую толпу орков-магов, среди которых монстры только легендарного уровня.

— Мяу!

С сильным ревом Ттуни вмешался в битву между Хён Соном и орком-лордом. Он сделал это для того, чтобы спасти своего хозяина, который сражался, словно бешеный зверь.

Передняя лапа, заполненная черными разрядами молний, ударила по спине орка-лорда — мощная ударная волна прокатилась по голове орку-лорду.

Хён Сон, который перемещался исключительно благодаря шестому чувству, не стал упускать такой хороший шанс.

Меч-гемолиз довольно глубоко воткнулся в плечо орка-лорда.

Орк-лорд взревел и попытался отыскать и убить напавшего на него Ттуни. Но сделать это оказалось совсем непросто из-за атаки Хён Сона.

На самом деле, если бы дух и был живым существом, приблизиться к нему — непосильная задача, все из-за искр магической энергии, излучаемой им при соприкосновении. И даже в случае успеха Ттуни успел бы отразить одну-две атаки, а затем распрощался со своей жизнью из-за мощной отражающей магии.

Ттуни — одновременно и дух, и навык. Если его хозяин продолжит снабжать его магической силой, то он будет практически бессмертным.

Он постоянно впитывал магическую силу Хён Сона и совершенно естественно вмешивался в его битву. Ттуни постоянно наносил удары, пользуясь возможностями своего улучшенного тела.

Хотя орк-лорд усердно сопротивлялся, но…

— Мяу!

Молния, магическая энергия, Дыхание Чёрного Дракона, да и само тело Ттуни, живое оружие.

В одно мгновение бой перешел на новый уровень.

Поскольку Ттуни присоединился к битве и вбирал в себя много магии, сила Хён Сона истощалась. Его выносливость словно бумажный лист, но он еще держался, благодаря Доспехам Бога Грома, поглощавшим часть полученных Хён Соном повреждений и восстанавливавшим его выносливость и магическую энергию. И ко всему этому и выносливость с магией, которые восстанавливались в результате нанесенных травм орку-лорду.

А орк-лорд находился совсем в невыгодном положении, ведь, нападая на Хён Сона, он получал дополнительный урон и в то же время не был в состоянии постоянно восстанавливать выносливость и магическую силу.

— Мяу!

Атака Ттуни попала прямо в лодыжку орка-лорда.

Монстр мгновенно отвлёкся и из-за своего огромного веса потерял равновесие.

В этот момент меч Хён Сона вонзился в самое сердце орка-лорда. Монстр попытался нанести контратаку при помощи своего топора, но Хён Сон воспользовался мечом-гемолизом и уклонился от удара.

Красная кровь водопадом стекала по длинному мечу, от грудной клетки к животу.

Орк-лорд, сильно раненный, все равно бросился на Хён Сона. Однако его скорость уже была не такой, как раньше.

Хён Сон перерезал ему горло, наскочив на него в последнее мгновение.

Голова орка-лорда упала на землю.

Тяжелое тело бессильно пало ниц.

— Ура! — изо всех сил закричал Хён Сон, радуясь своей победе.

Сразу после этого он немедля побежал к оркам вокруг и замахал мечом-гемолизом.

— Мяу!

Ттуни посмотрел на Хён Сона так, словно высказывал сомнение об умственных способностях своего хозяина.

Словно им больше некуда было деваться, остатки магической энергии орка-лорда собрались вместе и превратившись в предмет, последовали вслед за Игроком.

\*\*\*

Битва между Хён Соном и орком-лордом была заснята многочисленной военной техникой. А что касалось Игроков, то они наблюдали за боем своими собственными глазами.

И поэтому в тот момент, когда Хён Сон разорвал глотку орку-лорду, со всех сторон раздались оглушительные крики.

— Убить их всех!

— Мы выиграли!

Игроки с повысившимся боевым духом начали оттеснять орков.

Боевой дух орков, наоборот, сильно упал. Они не понимали, должны ли продолжать сражаться с людьми или просто отступить. Все из-за того, что главные лица, такие как орк-лорд, орк-военачальник и орки-маги, которые должны возглавлять их, уничтожены.

Орки начали погибать в огромном количестве.

После того, как прибыли Ранкеры со всего мира, победа уже была в их кармане. Даже орк-лорд был побежден.

Хён Сон, одолевший главную угрозу, без разбора атаковал оставшихся орков. В ситуации, когда все стороны заблокированы, орки не могли никуда отступить, даже если бы этого захотели.

Солдаты продолжали бомбардировку с дальнего расстояния, а Игроки атаковали вблизи, постепенно сужая осаду и оттесняя орков назад. И даже если они попытались бы сбежать тем же путем, которым пришли изначально, там бушевало существо, победившее их главнокомандующих.

Орки ничего не могли с этим поделать.

— Убьем их!

— Не дайте сбежать ни единому из этих уродов!

Орков становилось существенно меньше. Их число, достигавшее десятков тысяч, сократилось до тысячи, а затем быстро упало и до нескольких сотен.

Дыхание орков, которые сопротивлялись до последнего, оборвалось.

— А-а-а!

— Мы победили!

— Ура!

Игроки кричали, радуясь победе.

Люди снова смогли одержать победу в войне с монстрами.

«Слишком шумно».

Хён Сон нахмурился, услышав шум вокруг.

Все тело ноет, а голова раскалывается на части.

Крики, пронизывающие слух, и поток мощной магической энергии очень сильно раздражали Хён Сона.

«Может, мне всех разорвать на части?»

У него появилось желание убить всех живых существ рядом с собой.

[Активирован пассивный навык Несгибаемый Дух.]

[Активирован пассивный навык Нерушимая Вера.]

[Активирован пассивный навык Пылающий Боевой Дух.]

В тот момент, когда у Хён Сона возникло желание поубивать не только врагов, но и своих союзников, сразу же активировались все навыки сопротивления атакам силы воли, которые Хён Сон успел изучить до этого момента. Потому что желание было расценено за атаку силы воли, вторгавшуюся в разум, она побудила в нем убийственные намерения и лишила способности отличать союзников от врагов.

Благодаря сочетанию навыков сопротивления атакам силы воли и высокой характеристики силы воли Хён Сону удалось усмирить себя.

«Я хочу поспать хорошенько».

Когда желание устроить резню стихло, на него нашла усталость, накопившаяся от сражения. Выносливость и показатели магической силы полностью истощены, Хён Сон слишком устал как физически, так и морально. Он почувствовал, что готов упасть прямо сейчас.

Бегущая к нему Син Юн А выглядела слишком расплывчато. Но когда Хён Сон распознал ее, то почувствовал облегчение.

«Все будет хорошо».

Ему казалось, что даже если он прямо сейчас потеряет связь с реальностью, ему не придётся беспокоиться о своем дальнейшем будущем.

Хён Сон закрыл глаза.

Погруженное в сон тело начало ослабевать.

— Чхве Хён Сон!

Син Юн А, сильно обеспокоенная, обняла Хён Сона, который уже собирался упасть на землю.

— Хён Сон, Вы в порядке? — спросила Син Юн А у Хён Сона.

Но тот уснул мертвым сном, ничего ей не сказав.

— Пожалуйста, вызовите целителя и докторов!

Один из американских Ранкеров моментально подбежал на крик Син Юн А.

— Божественное исцеление!

Американский Ранкер использовал навык исцеления, опустился на колени и проверил состояние Хён Сона.

— Он всего лишь уснул, не думаю, что вам стоит слишком сильно переживать.

— Правда?

Целитель кивнул на вопрос Син Юн А.

— Еще до Пробуждения я работал врачом. Но на всякий случай, было бы неплохо провести более тщательное обследование после того, как его доставят в больницу.

— Да, это будет хорошо! — сказала Син Юн А, крепко обнимая Хён Сона.

— Мяу.

Ттуни, лениво наблюдающий за происходящим, глубоко вздохнул и взлетел в воздух.

Несколько Игроков испугано дернулись, увидев Ттуни, который стал еще крупнее из-за того, что поместил в свое тело много предметов. Ни один Игрок не попытался остановить или же атаковать его.

Скорее наоборот, когда кот-дух подошел к ним ближе, они испугались и поспешно отодвинулись от него подальше. В сознании Игроков отчетливо запечатлелась фигура Ттуни, атаковавшего орка-лорда.

\*\*\*

Син Юн А отвезла Хён Сона в больницу.

Лучшие доктора, услышавшие новости, вызвались лечить его. Они использовали самую современную технику, чтобы провести тщательное обследование.

Син Юн А раздраженно наблюдала за происходящим. А Ттуни смотрел на докторов, словно спрашивая: «Зачем вы беспокоите того, кто так хорошо спит?» Он внимательно наблюдал за мельтешением с целью убедиться, что это не вредно для хозяина. И тоже немного раздражался.

Но врачей больше беспокоил вид Син Юн А и Ттуни. Все тело Син Юн А было залито кровью. Ее блестящие черные волосы были покрыты алым цветом, а по всему телу прилипли полузатвердевшие частички чьей-то плоти. Естественно, доктора, которые были обычными людьми, не могли не испытывать страха при виде Син Юн А.

А Ттуни еще и подливал масла в огонь. Его Ттуни, похожее на толстого кота, пропорционально в разы увеличилось, ведь вся добыча, которую получил Хён Сон, разместилась в нем. И дело еще в том, что, когда он увеличился в размерах, тело словно растянулось и стало полупрозрачным. Если бы у Хён Сона было достаточно магической энергии, дух не стал таким, но силы его истощились. Хозяин находился в энергосберегающем режиме, вот и Ттуни выглядел, как призрак, парящий в воздухе с кучей непонятных предметов в своем теле.

Окровавленная маньячка и призрак гигантского кота стояли и наблюдали буквально за каждым движением.

Вот и врачи дрожали как осиновые листы, когда в их жилах от страха стыла кровь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176.1 Навык мифического уровня**

— Мм…

Хён Сон пришел в себя.

«Где это я?»

Он осторожно открыл глаза и осмотрелся.

Хорошо, что это было не загнивающее место, как тогда, когда он очнулся в Китае. Перед его глазами предстали светлые обои и разнообразное медицинское оборудование.

«Больница?»

Это совершенно точно больница.

Хён Сон хотел пошевелиться, но обе его руки словно налились свинцом.

«Юн А?»

Даже не приведя себя в порядок, Син Юн А спала, держа Хён Сона за руку.

«Мама?»

С левой стороны, так же держа Хён Сона за руку, уснула его мама, Пак Ми Сук, а позади нее с безмятежным выражением лица стояла Люсия.

— Люсия, что произошло?

— Мы узнали, что вы потеряли сознание, и сразу же прибыли в больницу с вашей матерью. В коридоре ожидают ваши отец и сестра, — спокойно ответила Люсия на вопрос Хён Сона.

— А…

Хён Сон подумал, что зря они так сильно переживали.

— Мяу!

В этот момент перед его взором с протяжным мяуканьем появился Ттуни.

— Ха-ха, так ты все собрал. Молодец!

Хён Сон посмотрел на громадного духа и погладил его по голове.

«Кажется, мама и Юн А очень устали».

Разбудить их? Или лучше не стоит?

Хён Сон сначала задумался, но все же решил их разбудить. Ему показалось, что, чем спать в такой неудобной позе, намного лучше будет делать это в комфортной обстановке в кровати.

— Мама, Юн А… — Хён Сон осторожно разбудил их.

— А!

Син Юн А резко вскочила с места.

— Хён Сон, с вами все хорошо?

— Я в порядке, — с улыбкой ответил Хён Сон.

— Слава Богу.

Син Юн А с облегчением выдохнула и откинулась на спинку стула.

— Не переживайте за меня, отдохните сами.

Выслушав Хён Сона, она осмотрела себя.

— Ах да. Я так и поступлю.

— Спасибо вам за то, что беспокоились обо мне.

— Не за что. Я ваша коллега, так что делала свою работу. Что ж, пожалуй, пойду.

Девушка быстро встала.

— Спасибо большое. Хорошо отдохните, Юн А.

— Вы хорошо поработали. До свидания.

— Не стоит благодарностей, до свидания.

Син Юн А поспешно вышла из палаты.

«Она, наверное, действительно очень устала».

Хён Сон покачал головой, беспокоясь о состоянии Син Юн А, которая так быстро ушла.

А тем временем сама девушка, которая на время забыла обо всем из-за Хён Сона, шла с перекошенным выражением лица.

«Что это такое? Я же выгляжу как сумасшедшая. Да и еще от меня ужасно воняет».

Она раздражала себя, можно ведь было уйти ненадолго, умыться, привести себя в порядок, но зачем-то она решила остаться в таком виде. Да и к тому же там была мама Хён Сона и его сожительница Люсия. И эти двое удостоились чести увидеть ее в таком обличии.

Лицо Син Юн А покраснело от стыда.

«Зачем я вообще сказала, что делала это из-за того, что мы коллеги? Неужели нельзя было просто промолчать?»

Или же сказать что-то вроде: «Я не могла спокойно сидеть, потому что очень переживала за Вас, Хён Сон», тем самым выразить свои настоящие чувства.

Там еще и Люсия стояла.

«Вот дура! Идиотка!»

Син Юн А в сильной обиде на себя поспешила покинуть больницу.

Тем временем отец и сестра Хён Сона, посмотревшие на одиночное выступление Син Юн А, удивленно мотали головой.

— Что с заместителем главы Син Юн А? Мы хотели поблагодарить ее и попрощаться, но она просто ушла.

— Отец, думаю, тебе не стоит об этом беспокоиться. Хён Сон сам со всем разберется.

Разговор шел между отцом Хён Сона, Чхве Хён Гю, который беспокоится о рабочей жизни своего сына, и старшей сестрой, Чхве Хён Чжи, которую абсолютно не волновали личные дела брата.

— Похоже, Хён Сон очнулся. Давай пройдем в палату.

— Да-да, пойдем.

Чхве Хён Гю и Чхве Хён Чжи вошли в палату.

— Все хорошо?

— Да, я в полном порядке, — улыбнувшись, ответил Хён Сон. — Мама, проснись.

— Да, дорогая, вставай.

Мама проснулась, услышав зов Хён Сона и мужа.

— Ты пришел в себя?

— Да, все хорошо, я просто уснул от усталости. Не стоило переживать обо мне так сильно.

— Ты потерял сознание, как я могла сидеть спокойно? Прошу тебя, будь осторожен! И еще…

Мама приступила к наставлениям. Хён Сон молча выслушал ее. Что касается отца, он занимался своими делами, а сестра без какого-либо интереса смотрела на Хён Сона.

Мама закончила говорить, и первым, кто после нее открыл рот, была Хён Чжи.

— Я тогда пойду, пожалуй. Будь осторожен и хорошенько отдохни.

— Хорошо.

— Я тоже пойду, — вслед за сестрой сказал отец.

— Идите вместе с мамой.

Но мама возразила:

— Я останусь здесь.

— Я тоже скоро отправлюсь домой. У меня ничего не болит, так зачем нам оставаться в больнице?

Мама Хён Сона сразу успокоилась и произнесла:

— Тогда поедем вместе. Я приготовлю тебе еды, ты наверняка проголодался.

Хён Сон действительно почувствовал голод.

— Хорошо, так и сделаем.

В конце концов они решили все вместе отправиться домой.

— Но, что он такое? — с любопытством глядя на Ттуни, спросила мама.

— А, это дух.

Для начала Хён Сон упаковал все предметы из тела Ттуни в Подпространство. После этого тело духа, который ранее был похож на призрака, вернулся в свое изначальное состояние. Пухленький, круглый кот.

— О, он же очень похож на Ттуни.

Лицо мамы засияло.

— И правда.

— Они действительно как две капли воды.

Отец и с сестрой тоже проявили интерес.

— Когда я вызвал его в первый раз, то тоже очень удивился.

Хён Сон передал Ттуни на руки своей семье.

— Мяу! — промяукал Ттуни, словно возражая происходящему.

Этот возглас был в таком тоне, словно он говорил: «Я столько сделал для вас, но вы смеете относиться ко мне, как к обычному коту?»

Однако он уже оказался в руках у матери Хён Сона.

«Поиграй пока роль милого котика».

— Мя-а-ау-у-у!!!

Ттуни решительно давал понять, что он против этой затеи, но Хён Сон старательно проигнорировал его жалобы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176.2 Навык мифического уровня**

Хён Сон только дома смог спокойно вздохнуть после того, как вокруг него поднялась сильная шумиха.

«Теперь я смогу проверить свою добычу?»

Он был очень взволнован тем, какая же награда ему достанется после того, как он смог победить орка-лорда.

«Для начала посмотрим уведомления от Системы».

Хён Сон проверил непрочитанные сообщения.

[Невероятное достижение (полумифический)]

Вы в одиночку провели охоту на именного монстра высокого уровня с разницей в более чем 600 уровней.

Награда за достижение: звание [Разрушитель первого уровня (полумифический)]

[Невероятное достижение (полумифический)]

Вы в одиночку провели охоту на монстра полумифического уровня — орка-лорда Джараккуту.

Награда за достижение: звание [В одиночку победивший орка-лорда Джараккута (полумифический)]

[Достижения начального полумифического уровня (полумифический)]

Вы впервые получили достижение полумифического уровня.

Награда за достижение: звание [Впервые получивший достижение начального полумифического уровня (полумифический)]

«Очень хорошо».

Награда была не одна, даже не две. И он оказался прав насчёт того, что это был монстр полумифического уровня. Но что самое важное…

«Это еще не все».

Хён Сон взял в руки топор, которым пользовался орк-лорд.

[Невероятное достижение (легендарный)]

Вы впервые получили оружие полумифического уровня.

Награда за достижение: звание [Впервые получивший оружие полумифического уровня (легендарный)]

«Есть же еще кое-что».

В этот раз у Хён Сона в руках оказалось ожерелье, которое носил орк-лорд.

[Невероятное достижение (легендарный)]

Вы впервые получили аксессуар полумифического уровня.

Награда за достижение: звание [Впервые получивший аксессуар полумифического уровня (легендарный)]

«Идеальный урожай».

Хён Сон увидел, как увеличились характеристик, чего он не наблюдал уже на протяжении некоторого времени. Он получил все достижения, которые можно было получить с помощью предметов полумифического уровня.

«Очень жаль, что мне не попались уникальные предметы».

Если бы они были, то Хён Сон смог заполучить ещё больше достижений.

«Теперь очередь книг навыков».

В общей сложности орк-лорд оставил Хён Сону три книги, и все полумифического уровня.

«Было невероятно сложно убить его, но зато я заполучил столько наград».

[Гнев Бога Войны (полумифический)]

Пассивный навык.

Все характеристики повышаются, когда союзник или слуга погибает.

Повышаются до 100%.

[Вы хотите изучить пассивный навык Гнев Бога Войны (полумифический)?]

[Да] [Нет]

«Так вот что это за навык был».

Это один из навыков, который внезапно давал силы орку-лорду.

Хён Сон сразу же изучил навык Гнев Бога Войны.

[Крик Бога войны (полумифический)]

Активный навык.

Боевой дух союзников повышается, а характеристики увеличиваются на 1%.

Боевой дух соперников снижается, а магия, проникая в тело, вызывает у них повреждения внутренних органов.

[Вы хотите изучить активный навык Крик Бога Войны (полумифический)?]

[Да] [Нет]

«Думаю, эффективность будет выше, если использовать его вместе с Боевым Кличем».

Хён Сон также изучил навык «Крик Бога Войны».

«Что там за последний навык?»

[Доспехи Бога Войны (полумифический)]

Пассивный навык.

Поглощает магическую энергию, впитываясь в доспехи.

Сильно увеличивает сопротивление к физическим атакам.

Сильно увеличивает сопротивление к заклинаниям.

[Вы хотите изучить пассивный навык Доспехи Бога Войны (полумифический)?]

[Да] [Нет]

«А, этот навык…»

Казалось, этот навык мог слиться с «Доспехами Бога Грома».

Хён Сон согласился без лишних раздумий.

[Вам не удалось изучить пассивный навык Доспехи Бога Войны (полумифический).]

[Происходит слияние пассивного навыка Доспехи Бога Войны (полумифический) с пассивным навыком Доспехи Бога Грома (уникально-полумифический).]

[Произошло слияние пассивного навыка Доспехи Бога Войны (полумифический) с пассивным навыком уровня Доспехи Бога Грома (уникально-полумифический).]

«Что это?»

Изменения происходили немного иначе, чем обычно.

Через некоторое время…

[Создан пассивный навык Доспехи Бога Грома (уникально-мифический).]

— Ого!

Хён Сон замер от удивления. Но следующее сообщение заставило его вернуться к реальности.

[Невероятное достижение (полумифический)]

Вы впервые получили навык уникально-мифического уровня.

Награда за достижение: звание [Впервые получивший навык уникально-мифического уровня (полумифический)]

«Обалдеть!»

Хён Сон хоть и надеялся, но не предполагал, что навык вырастет до мифического уровня. Между полумифическим и мифическим уровнем был довольно большой разрыв.

«Кажется, навык уже вырос до максимально возможного предела».

Навык Доспехи Бога Войны, владельцем которого был орк-лорд, по всей видимости уже дорос до высшей точки полумифического уровня. Ну, а Доспехи Бога Грома дали Доспехам Бога Войны очень качественную подпитку, которая помогла им вырасти до мифического уровня.

Нет, это была не подпитка, а настоящий эликсир.

От удивления Хён Сон непроизвольно раскрыл рот.

\*\*\*

Чхве Хён Сон пришел в себя.

Эта новость через международных агентов разведки облетела весь мир.

— Игрок Чхве Хён Сон вместе со своей семьей вернулся домой.

— По всей видимости, у него нет особо серьезных травм. Он в полном порядке.

— По результатам тщательно проведенного обследования врача было дано заключение об отсутствии каких-либо отклонений. Вероятней всего, у него нет никаких травм внутренних органов.

— Информация об огромном существе в форме кота пока что отсутствует.

— Поскольку внешний вид существа может свободно изменять свою форму и не поддается контролю военных сил, скорее всего, это не монстр, а эффект навыка призыва, созданный на основе магической энергии.

В этот раз международные службы разведки полностью пересмотрели свои планы, наблюдая за битвой между Хён Соном и орком-лордом.

Лорд-орк являлся ужасным чудовищем среди монстров, способный в одиночку уничтожить целую страну. Загадочное существо, которому ученые, изучающие монстров, не могли дать однозначную оценку. При изучении боевой мощи и величия, проявленных им в прошедшей битве, был сделан вывод, что это существо определённо более высокого уровня, чем легендарный. Но Хён Сон в одиночку победил его.

Естественно, у правительств разных стран не оставалось иного выбора, кроме как ввести режим чрезвычайной ситуации. До сих пор они опасались сил Хён Сона, но решили, что, если Ранкеры и вооруженные силы объединятся и выступят против него, то его вполне можно остановить. Каким бы могущественным он ни был, у силы, которую мог проявить один человек, есть свои пределы.

Но что касалось прошедшего сражения, то они полностью ошиблись своих в прогнозах.

— Если речь идет об Игроке Чхве Хён Соне, то вполне вероятно, что он в одиночку сможет уничтожить весь мир.

— И если мы все же примем решение, то кто вообще захочет остановить Игрока Чхве Хён Сона?

— Если Игрока Чхве Хён Сона поработит злой разум, то весь мир может оказаться у него под ногами.

Правительства всего мира выражали опасения по поводу Хён Сона. Однако это всего лишь мысли правительства. Отношение обычных граждан очень сильно отличалось от того, что считали люди сверху.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok-1-go-urovnya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**