**Ранобэ:** Игрок, забравшийся на вершину

**Описание:** В будущем мир игр давно изменился. Самой популярной среди них стала игра VRMMO «Восхождение». Это огромный мир, поделенный на 100 этажей. Каждый этаж — это отдельный мир. Цель игры — найти ключ от каждого этажа и . Новых игроков при входе в игру распределяют на один из первых трех этажей. Чем выше этаж, тем выше уровень монстров. , присоединившись к игре, не сразу понял, что . В первом же задании новичка он чуть не умер от гигантских крыс...

**Кол-во глав:** 1-432

**Глава 1. Способ избавиться от бедности.**

″Дайте мне точку опоры, и я поверну Землю.″

(с) Архимед.

″Дайте мне много денег, и помимо Земли я поверну еще пару планет. Так, на всякий случай.″

(с) Неизвестный бедняк.

Миром правят деньги. Это истина в высшей инстанции, и с ней нет смысла спорить. Уилл Томсон, старший брат и единственный сын в семье, понял это очень давно. Те, кто говорят, что не в деньгах счастье, просто никогда не имели их в большом количестве. Или, говоря начистоту, наверняка являются теми ещё нищими.

Чтобы иметь власть, нужна либо сила, либо богатство. Правда, в современном мире, сила отошла на второй план, ведь имея деньги, ты можешь просто купить тех, кто станет твоей силой.

С малых лет Уилл ощутил на себе всю силу бога бедности. Постоянно придавленные его пятой, они не могли позволить себе отвлечься даже на день. Кредиты, закрываемые очередными кредитами, сомнительные ростовщики и неуёмные проценты, оправданные лишь их аппетитом. А когда родилась сестрёнка, жить стало ещё тяжелее.

В конце концов, в один из вечеров, мать просто не вернулась домой. Заявления в полицию не принесли результата и её посчитали без вести пропавшей.

Его сестре тогда исполнилось три года и из-за того, что отец постоянно был в разъездах, растить маленькую девочку приходилось именно ему. Но уже тогда, когда та родилась, Уилл принял важное для себя решение: позволить сестре закончить обучение и выпустить её в этот жестокий мир во всеоружии. Её свет будет ярким, а он… Он станет её защитой, её тенью.

Сам молодой человек, чтобы помочь своим родным и в особенности сестре, после долгих споров с отцом, бросил старшую школу, чтобы они смогли подкопить средств к моменту её поступления в первый класс. А также нанять няню, чтобы та не оставалась одна, пока он на работе. Ведь Дариус, их отец, практически не видел семью из-за своих долгих командировок.

Поэтому-то девочка и обожала своего брата и именно поэтому выкладывалась на все сто, когда начала учиться в лучшей школе, которую они смогли себе позволитьнатот момент.

Когда ей исполнилось четырнадцать лет, она стала выделяться на фоне сверстников. Ум и хватка сделали одной из лучших по успеваемости и дали ей преимущество перед одногодками, оставляя тех далеко позади. И это укрепляло веру в то, что девочке не составит труда окончить обучение, а после поступить в институт.

Сам Уилл был крепким, подтянутым молодым человеком и уже успел отслужить в армии. Начиная с две тысячи тридцать пятого года, условия контрактной службы были изменены. Восемь обязательных лет превратились в пять и даже будучи новобранцем, вы имели шанс попасть в специальные войска.

В итоге, после тщательного отбора ему предложили пройти обучение в отряд по борьбе с терроризмом. Командир отряда, проводивший тогда собеседование и наблюдавший за новобранцами, заметил то, чего не видели остальные. Железную волю во взгляде парня и целеустремленность. Такие были на вес золота.

Холодный расчёт действий, спокойствие, проницательный ум. Всё это складывалось на протяжении многих лет гонений, как сверстников, так и их родителей. Бедность во все времена, была хорошим поводом для того, чтобы поиздеваться.

Привычка анализировать и выстраивать модель последующих событий, не раз помогали ему в решение конфликтов. Вкупе с хорошей физической подготовкой и готовностью совершенствоваться, всё это сыграло свою роль в том, что его назначили переговорщиком.

Платили более чем достаточно, что позволяло понемногу гасить кредиты, оплачивать коммуналку и платить за обучение сестры, которая, осознавая, чем занимается её брат и каким образом зарабатывает деньги, старалась не подвести его.

Но год назад, с контрактом было покончено. На данный момент ему исполнилось двадцать четыре года, и он работал в модном ресторане, куда его пригласил армейский товарищ, вместе с которым он покинул ряды армии.

Да, он мог пойти служить в полицию, но решил больше не связываться с госструктурами. Ему хотелось отдохнуть. Три года посвященные освобождению и перестрелкам, стали давить, и в итоге период волнений и опасных для жизни моментов остался позади. Вот только…

Бедность вновь стояла у дверей, стуча своей грязной рукой и снимая полную долгов обувь возле порога. И так бы продолжалось еще неизвестно сколько времени, если бы не один случайно подслушанный в ресторане разговор.

Это были два парня, с виду его ровесники, в дорогой одежде и с платиновой картой на столе. Она ясно показывала их разницу в социальном статусе.

Разговор, как Уилл понял, шёл о новой игре в виртуальной реальности. Та должна была поступить в продажу через полгода. Учитывая, что виртуальность не была чем-то новым, молодой человек поначалу не обратил на это внимания. Но вскользь брошенное одним из парней словосочетание «большие деньги» автоматически заставило его прислушаться. Благо они сидели рядом с барной стойкой, поэтому его взгляда никто не заметил.

— Я тебе говорю: информация проверена на сто процентов. Мой отец сам знаешь кто, и я слышал весь его разговор. Хорошо, что меня не заметили, а то, думаю, он мне бы башку оторвал.

— Ах-ха, твой точно может. Он у тебя зверь. — Оба тихо засмеялись.

После этого собеседники понизили голос, отчего их стало сложнее слышать, но Уилл, сконцентрировавший на них слух, не терял нити беседы.

— И когда она стартует?

— Пока на стадии финального теста, но после выхода в неё будут играть сотни миллионов игроков! На всей земле! Ты представляешь, какие это суммы?! Этот бизнес идет в рост! В популярные игры вливают сотни — тысячи — долларов! За всю эту виртуальную одежку и оружие. Да чего я тебе рассказываю, ты и сам всё знаешь. Мы же оба вложили столько, что сейчас даже не упомнишь. Люди покупают всё, что хоть как-то сделает их круче. От волшебногозелья,дополного сета эпических шмоток. И платят за это вполне реальными «деньгами»Игровые аукционы переполнены предложениями!

— Ну да, это не новость. Но чем она будет отличаться от тех, в которые люди играют сейчас?

— Всем!

— Я не понимаю...

— В ней будет продаваться абсолютно всё! Дома, земли, государства, вплоть до целых империй. Это будет новая эпоха VRMMO! Ты сможешь стать правителем какого-нибудь города. Но самое главное — это ИИ отвечающие за игровой процесс. Тот мужик, ну, тот, что базарил с отцом, знаешь, че сказал? А? Что игра будет подстраиваться под игроков, но это, типа, слышь! Ваще секрет. Чувак, это будет просто нечто!

— Если это правда, то игра определённо бомба! Брат, ты так её нахваливаешь, что я только одного не пойму: о чем конкретно был подслушанный тобой разговор?

— Он обсуждал с кем-то стратегию покорения всего мира игры. Речь шла уже о бизнесе в виртуальности. Суммы, которые они называли, взорвали бы тебе мозг, брат.

— Ой, йо-о… Всё настолько серьёзно?

— … Уилл!...

Пареньочнувшись, понял, что его кто-то зовёт и, повернувшись к бармену, увидел напиток, который нужно было отнести очередному клиенту. Но услышанного ему вполне хватило, чтобы сделать определённые выводы. Мозг стал лихорадочно работать, и решение пришло быстро. Уилл должен подготовиться к этой эре. Его лицо озарила широкая улыбка.

Это был отличный способ избавиться от бедности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Советы бывалого игрока.**

На протяжение полугода, он почти перестал спать. Отец и сестра очень волновались, но Уилл говорил, что всё в порядке, и скоро они смогут куда-нибудь слетать на отдых. И, ничего не рассказывая, начал готовиться. Парень не хотел думать о том, что будет, если его план не сработает. Если бы не Кёртис, армейский друг, который смог одолжить довольно крупную сумму у своих друзей, то его цели не суждено было бы воплотиться в жизнь.

Его второй работой была охрана большого торгового центра. С доступом в интернет проблем не было, поэтому после обходов он искал информацию по играм. Сам молодой человек никогда не играл, но если подходил к делу серьёзно, то его планам редко что могло помешать. И отсутствие опыта и знаний — довольно-таки небольшое препятствие.

Уилл перелопатил тонны информации, заучивая стратегии, билды, классовые особенности персонажей и прочую информацию. Он не знал, что из этой информации пригодится в новой игре, поэтому целью было выучить как можно больше. Конечно же, в действительности всё могло оказаться иначе, и все его старания пойдут коту под хвост, но на безрыбье и рак рыба.

На стене в комнате появилась большая карта. Множество стрелочек, комментариев и прочих подробностей заставили бы увидевшего их зависнуть на несколько минут в попытке переварить информацию. Сестра жила в общежитии, находящемся при учебном заведении. Там было много иностранцев, но местным − тем, кто жил далеко − тоже иногда давали добро на заселение.

Отец постоянно был в командировках, поэтому его дела им не мешали. Помимо прочего, Уилл зарегистрировался на форумах, которые посещали игроки, и из целого вороха бесполезных комментариев и ссылок, выискивал что-то стоящее. Всё шло в копилку его игрового багажа.

Но без практики всё это было бесполезно. Для решения этой проблемы молодой человек раз в два дня стал арендовать капсулы в специальных игровых центрах. Это было хоть и дорого, но необходимо, ведь в случае провала, он подведёт сестру, а этого никак нельзя было допустить.

Каждый человек мог создать только одного игрового персонажа на своей учётной записи, а та, в свою очередь, привязывалась к заводскому номеру капсулы. Уилл не знал, из каких соображений это было сделано, но мешало сильно. Парень никак не мог определиться, за какой класс ему стоит играть. Анжела — девушка, сидящая на ресепшене — выслушав и поняв, чего тот хочет, объяснила, что для таких случаев у них есть «пустые аккаунты».

На них имеются все игровые классы, протестировав которые, игроку будет проще определится с выбором подходящего. Эти персонажи не состоят в гильдиях и не могут брать миссии. Компании-разработчики ввели такую возможность недавно, решив, что это ещё один способ привлечь новых игроков. Кто попробует раз и втянется, кто два, а кто три, но, в конечном счете, даже один из трёх — это уже плюс. Многие начинают играть в первый раз, и, чтобы не пересоздавать своего персонажа, раса и класс которого потом окажутся неудобными, людям предоставили такую возможность.

Характеристики для «пустых аккаунтов» раскидывались профессиональными игроками, чтобы они не были «хромыми» и позволяли прочувствовать персонажа, за которого играешь. Речь не шла об оружии, одежде или навыках. Всё это было обычного уровня. Суть ведь заключалась в том, чтобы человек понял за кого ему удобней играть. Танк, хиллер, маг, вор или кто-нибудь ещё.

Прошло три месяца с того момента, как он узнал об игре. Уилл открыл глаза, возвращаясь в реал. Перед глазами была белоснежная обшивка капсулы, которая всегда его встречала после выхода из игры. Привычным движением молодой человек откинул крышку капсулы и вылез наружу.

В игровом центре было прохладно, с потолка падал мягкий свет, играла тихая музыка, в воздухе витал едва уловимый аромат кофе.

Возле ресепшена стоял человек, внешне похожий то ли на японца, то ли на корейца. Он и Анжела тихо беседовали, но прервались, когда Уилл закончил играть. Незнакомец широко улыбался ему, будто заметил старого приятеля. Парень уже видел его здесь несколько раз, но общаться им не доводилось. Молодой человек был загорелым и одет в цветную футболку с шортами.

— Привет! — поздоровался тот. – Анжела мне сказала, что ты здесь уже два месяца пытаешься выбрать класс. Могу я помочь?

Уилл нахмурился, не понимая, чего ради тот предлагает помощь.

— Чего ты хочешь? — не отрывая взгляда, спросил он.

— Это Пак Чонс, у нашего клуба с ним контракт. Он профессиональный игрок в «Потерянные земли». Нашумевшая игра, слышали, наверное? Вы, как постоянный пользователь, можете обратиться к нему за советом совершенно бесплатно.

— А-а, — Уилл понял, что это неплохой шанс прояснить некоторые моменты, о которых он читал, и решил сразу приступить к делу.

— Можно сразу на «ты»?

— Как тебе будет угодно, — усмехнулся Пак.

— В общем, у меня несколько вопросов, но они пока не связанны с классом, скорее, речь пойдёт о самих играх.

— Хм, не вижу проблемы, продолжай.

— Хорошо, скажи, возможно ли играть в одиночку?

— Ну, тут всё зависит от того, как ты собираешься играть. Если не интересуешься эпическими квестами, данжами и прочими местами, где требуется, как минимум, я повторю, минимум пять человек, то, в принципе, тебе ничего не мешает. Это называется игрой по фану. Игроки приходят, чтобы просто на время уйти от реальности и насладиться миром меча и магии, космосом, подводным миром и прочим. Правда, на перерождение будешь уходить часто, а это очень замедляет рост персонажа. В разных играх разные штрафы. Где уровни слетают, где вешаются мощные дебаффы: такие, что даже с кроликом первого уровня ты биться будешь просто не в состоянии. Есть смерти без штрафов, но ты не можешь зайти в игру на протяжении одного, а то и двух дней. Если играешь ради интереса, то это, конечно, ничего, но если игра — это твоя работа, то смерть — наихудший вариант.

— Понятно, — Уилл кивнул и на некоторое время задумался. — А ты когда-нибудь убивал монстра выше себя по уровню раз в десять?

— Было дело. — Пак, будто вспомнив что-то, покачал головой: − Но тут тоже всё зависит от обстоятельств. Тебе знакомо понятие эксплойт?

— Если не ошибаюсь, это использование недоработки или местности с целью облегчить прохождение, да?

— Верно, — Пак кивнул, — но в современных играх найти такие становится всё сложнее и сложнее. Разработчики изучают информацию, поступающую из разных источников, будь то форумы, блоги топ-игроков, видео-сайты, посвящённые их игре, и исправляют это при обновлениях. Но геймеры народ такой, постоянно что-то находят. Есть даже те, кто на этом специализируется и зарабатывает, продавая информацию, но это дело крайне нудное. Ты должен изучить локацию раз пять-десять, при этом неоднократно умерев, а это, скажу тебе, нелегко.

Уилл читал об этом, но, чтобы удостовериться, решил узнать мнение про-игрока. Парень посмотрел на собеседника, думая стоит ли говорить с ним начистоту, и, решив, что ничего не теряет, задал ещё один вопрос.

— Думаю, ты догадался, что меня интересует больше заработок в игре, чем, как ты сказал «фан». Но дело в том, что я не знаю, какой класс для этого лучше всего подойдёт.

— Хм... да, ты не похож на обычного новичка. Лицо у тебя сосредоточенное, даже когда ты в капсуле. Признаюсь, я пару раз видел тебя во время погружения. Знаешь, есть такое выражение: сто людей — сто мнений. Кто-то будет настаивать на одном классе, приводя аргументы в свою пользу, кто-то на другом, стуча в грудь и убеждая всех, что лучше его класса нет. Я, например, вообще люблю играть за паладина. И при этом очень хорошо зарабатываю. Всё дело не в классе, а в игроке. Руки из нужного места? Упёртый и рисковый? Тогда дерзай − выбирай понравившийся класс и вперёд.

— Хе-хе, такое ощущение, что тебе ещё платят за количество уговорённых игроков. Речь прямо разжигает интерес. — Уилл усмехнулся, Пак хитро на него глянул, ничего не отвечая.

Они общались ещё около получаса, и Уилл почерпнул для себя много полезной информации. После разговора Пак протянул ему визитку:

— Тут моя почта, если вдруг так выйдет, что окажемся в одной игре, я бы хотел с тобой как-нибудь сыграть. Да, и если появятся ещё вопросы — пиши. Денег за советы брать не буду. Ты парень сообразительный, целеустремлённый и явно интересуешься заработком. У меня есть связи, я много чем могу помочь. Так что, обращайся. — И рассмеялся, махнув рукой на прощание.

— Ну, пока, — ответил Уилл, разглядывая визитку и направляясь к выходу из клуба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3. Неожиданный поворот.**

Эта встреча состоялась три месяца назад. На протяжении оставшегося времени до запуска игры, Уилл часто переписывался с Паком, ник которого был «Светлый ужас». Он продолжал перебирать информацию, учить основы и, в конце концов, определился с классом. Разбойник. Тот подходил ему больше всего, как в плане игры, так и для его целей. Высокий урон, скрытность, возможность взламывать сундуки и проходить высокоуровневые локации, не борясь с каждым монстром. Пак вскоре пригласил его на специальный форум, посвящённый тому, как зарабатывать в игре. Что-то вроде темной стороны всех игр. Никто, конечно, не сливал лучшие способы, но там были описаны основы. И этого пока было достаточно.

Как выяснилось, люди зарабатывают не только на шмотках. Информация о рейд-боссах, эпических квестах, одноразовых подземельях и о многом другом. Кланы за такое платили серьёзные деньги. Ведь всё это вело к увеличению их влияния. Но самый большой доход приносили видео каналы, которые вели либо кланы, либо отдельные топ-игроки. Доход с просмотров, рекламы и контрактов был невероятно огромен. На многих каналах телевидения появлялись отдельные программы, посвящённые той или иной игре.

Об этом ему в одном из разговоров сообщил Пак, у которого как раз был контракт. Пусть это была и небольшая сумма по сравнениюсигроками изтоп-100какой-либо игры, но этого вполне хватило на новую квартиру, машину и прочую жизненную роскошь. Игры, раньше казавшиеся Уиллу просто забавами, показали себя с совершенно иной стороны, и он ни за что не собирался останавливаться на полпути. Если новая игра была такой, как о ней рассказывали те два парня, то он добьётсяуспеха, чегобыему это не стоило. Он уволился с работы, чтобы рискнуть, понадеявшись на свою удачу.

…

И вот,за две недели до планируемого запуска, по всему миру началась реклама игры. Это вызвало настоящее цунами в массах, обещая побить все когда-либо установленные рекорды. Уилл, увидевший ролик на «Videoworld» — популярном видео хостинге, — ожидал что угодно, но не это. Он уже заходил во множество игр, благодаря аренде в клубе, пробуя, подстраиваясь и экспериментируя, но увиденный игровой процесс поражал.

Прав был тот болтун: эта игра откроет новую эру виртуальности. Одновременно с этим открылся официальный сайт игры, в котором одна за другой стали появляться темы с тысячами комментариев. Встроенный переводчик позволял свободно воспринимать и писать сообщения по всему миру. Поэтому каждый день ажиотаж вокруг игры набирал обороты.

На сайте давалась разнообразная техническая информация, посвящённая некоторым игровым аспектам. Как происходит развитие персонажа, каково количество открытыхрас,классови многое другое.

Но самым главным отличием от прошлых игр являлась её уникальная система, которая заключалась в том, что мир «Восхождения» не поддавался стандартным правилам.

Ты мог быть первого уровня, но убить врага, находящегося на пятидесятом или даже сотом. Но это не значит, что это было легко сделать. Напротив, почти нереально, шанс на то, что игрок первого уровня убьёт монстра сотого, составлял примерно 0,00001%. Чем выше уровень врага, тем меньше шанс его убить, чем ниже уровень — тем выше. Так же было верно и обратное. Игрока пятидесятого уровня мог легко убить монстр первого, если тот будет невнимателен. Хоть и ничтожно малый, но шанс!

Уилл изучал всё вдоль и поперёк, боясь пропустить что-то действительно важное. Две недели пролетели незаметно. Игра ещё до релиза стала самой обсуждаемой темой на просторах интернета. И главы корпораций, ученные которых, разработали ИИ для этой игры, хоть и были уверенны в своём детище, всё же боялись, что сервера смогут не выдержать.

У них ушло около десяти лет, чтобы явить миру «Императора». Так они назвали ИИ способного на бесконечное число операций и являющегося ядром «Восхождения».

«Император» стал вершиной всего того, что человечество достигло в разработке ИИ основанного на трёх законах Азимова. Но так как он должен был иметь доступ к сознаниям миллионов людей, при создании «Императора» ввели четвёртый −закон, запрещающий косвенно или прямо влиять на сознание любых живых существ.

Ему были подчинены ИИ имитаторы, и более продвинутые ИИ, которые отвечали за разных NPC. От обычных мобов до квестовых NPC, стоящих на вершине целых континентов. Продвинутые ИИ могли развиваться, при этом не нарушая баланс игры. То есть обычный гоблин из дикого племени, на протяжении игры мог получить своё имя и стать вождём, но не мог захватить мир, если это не было обусловлено сценарием. За такими вещами внимательно следил «Император». Эта информация, но в развёрнутом виде, была предоставлена на сайте разработчиков.

Уилл уже лежал в капсуле. Аккуратная выемка для головы, к которой были подсоединены сенсоры аппарата, оказалась мягкой на ощупь. Парень закрыл глаза, и на него опустилась тьма. Через несколько секунд небольшой луч света начал надвигаться на него, будто засасывая куда-то, и перед ним открылась невероятная панорама с высоты птичьего полёта.

Пики снежных гор расстилались внизу и тянулись до северных равнин, на которых были видны прекрасные города и шпили дворцовых башен. Глубокие синие моря с океанами покрывали большую часть суши.

Вдалеке можно было заметить огромное дерево, тянувшееся ветвями к небу, вокруг которого летали такие же большие то ли птицы, то ли драконы. Красотой был пропитан весь раскинувшийся перед ним мир. Хриплый старческий голос начал рассказ, повествующий о предыстории этой игры. Голос говорил, а под Уиллом развернулись события тех времён.

«Несколько тысяч лет назад, в эпоху, когда ещё правили боги, мир погрузился во тьму. Причиной стало пробудившееся зло. Его последователи, верные своим темным идеалам, открыли портал невероятных размеров из преисподней в этот мир. Хаос воцарился на континентах, и бесчисленность жертв погрузила всех обитателей в страх и отчаяние. После сотен лет битв и страданий, рек крови и гор мёртвых тел, Боги решили исполнить своё предназначение и, пожертвовав своими телами, провели древний ритуал, запечатав огромный портал.

Чтобы предотвратить гибель своих детей в будущем, они разделили этот мир на сто этажей, запечатав каждый из них частицей своих душ. Прошли века, и люди стали забывать тот ужас, что когда-то произошёл с их предками. Многие начали искать ключи, чтобы отпереть врата и объединить некогда раздробленный мир. По преданиям, когда с последних врат падёт печать, мир станет прежним, и боги смогут вернуться назад. Готов ли ты поверить в легенду и стать одним из тех, кто откроет врата? Но помни: что-то, что когда-то закрыли, не обязательно стоит открывать…»

«Ого!» −Молодой человек слушал, и его пробирала дрожь. История, рассказанная и показанная ему, разжигала азарт и желание. Предыстория действительно цепляла. Всё было настолько реалистично, что он стал с нетерпением ожидать начала игры.

Уилл своими глазами видел, как мир менялся, пусть и в ускоренном темпе. Живые леса превращались в пустыни, океаны высыхали и вновь наполнялись водой. Умирали целые расы, и рождались новые. Величественные империи погружались в войны, и от них оставались лишь руины.Парень видел битвы тех самых богов. Эпические сцены сражений отражались в его глазах, заставляя сердце замирать.

Он видел, как мир был разделён, и как образовались те самые «этажи».Игра, нет, что-то большее, чем просто игра, распахнула свои объятия для Уилла. Масштаб проделанной разработчиками работы не мог не поразить даже самого заядлого циника.

Пока парень оставался под впечатлением, перед ним появилось меню. Красивый женский голос оповестил:

Вы желаете создать учётную запись?

— Да!

Идёт сканирование тела и настройка внешних данных, пожалуйста, подождите пару минут…

Синхронизация завершена.

Желаете перейти в редактор внешности или оставить свои реальные данные для персонажа? (Примечание: Для защиты личной жизни пользователя в реальности к персонажу будет применена функция шифратора. Подробнее можно прочитать в пункте 24, раздел 2«О защите игрока»).

— Оставьте реальные данные.

Принято.

Игра имеет настройки чувствительности для более полного погружения. Чем выше уровень чувствительности, тем более реалистичными будут приключения. Но будьте осторожны. Боль, получаемая при высокой чувствительности будет очень схожа с настоящей. Но и награды за это будут достойными. Решайте, чего вы хотите? Реальных приключений или же просто невероятной игры? Настройки можно будет поменять, но все бонусы, награды и титулы, полученные за время игры на повышенной чувствительности пропадут, пока вы не вернётесь на тот же уровень чувствительности.

Уилл уже читал об этом, правда, о наградах там вроде не говорилось.

— Какой оптимальный вариант?

Оптимальным является уровень 50% и ниже, для тех, кто хочет открыть для себя новый мир, стоит начинать от 60%.

Взвесив все за и против, он решил уточнить ещё один момент:

— Если уровень будет 100%, это навредит как-то моему реальному телу?

Нет, это невозможно. Всё, что вы будете чувствовать — это, так называемые, «фантомные» боли. В игре находится лишь ваш разум. И только он будет подвергаться испытаниям.

— Хорошо. Ставьте 100%.

Принято.

Настройки можно будет сменить при новом входе в игру. Выберите расу из предложенного списка.

Список был действительно большим. Но он уже видел его на сайте, так что не стал внимательно рассматривать. Нежить, гоблин, полудемон, сульдар, гном, ящер и прочее. Листая, он внимательно искал нужную расу.

— Человек.

Выберите класс.

— Разбойник.

Вы выбрали расу и класс. Введите имя персонажа.

— Белый ВОРон.

Выбранное имя не занято. Желаете сами выбрать этаж или предпочтёте автоматическое распределение? Выбрать можно с первого по третий этаж. Будьте внимательны, чем выше этаж, тем выше уровень его обитателей. Уровень обитателей каждого этажа варьируется в пределах чисел от самого низшего, например, «1», до самого высшего на данном этаже, например, «30».

— Выберите за меня.

Вы предпочли автоматическое распределение. Загрузка данных в базу… персонаж успешно создан. Облик создан. Загрузка заверш…. #-Error/#...

Желаем вам приятных приключений Белый ВОРон.

«Подождите, что только что?!.»

И снова темнота. Небольшая вспышка и его перенесло в стартовую локацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Первый шаг на пути к мечте.**

Поздравляем! Вы первый, кто посетил деревню Скиавра.

+25 очков влияния.

Очки влияния можно потратить на приобретение уникальных умений, а также на покупку земель, строительство или обменять на полезную информацию по миру «Восхождение». Будьте осторожны при трате очков влияния; кто знает, когда они могут понадобиться…

Вы получаете титул «Первооткрыватель».

Описание: Вы впервые открыли неисследованную территорию.

+2% к получаемому опыту на территории Скиавры;

+1% к скорости персонажа.

Прочитав сообщение, ВОРон закрыл его и огляделся по сторонам. Он стоял на центральной площади Скиавры, возле фонтана, в центре которого располагалась статуя невысокой женщины в платье, которая тянула руки вверх, будто прося о чём-то своего Бога. Вокруг находились небольшие деревянные дома и несколько открытых лавок местных продавцов.

Парень глянул наверх. Солнце ярко слепило и грело своими лучами, а ветер то и дело проносился, приятно холодя кожу своим прикосновением. Сложно было поверить, что игра может быть такой. Корпорация «Небесный дом» действительно создала что-то невероятное.

«Хм... Как-то пустовато тут. Обычно центральные площади забиты игроками. Неужели какая-то далёкая стартовая локация? И, кстати, как вообще узнать на каком я этаже?»

Информации на сайте игры на этот счёт не было. Ответ разработчиков был прост:

«Мы не вмешиваемся в игровой процесс, за исключением особых случаев».

«Всё. Ну что ж, пора начать работать».

Всё верно, он пришёл не играть, а работать. В «Восхождении» инвентарь был привязан к кольцу на руке. На нем был изображён символ «∞» обозначавший бесконечность или перерождение. Начальное кольцо имело двадцать ячеек инвентаря. Для его расширения нужно всего лишь заплатить магу.

В мире этой игры не было надписей над головами у NPC или монстров. Для того, чтобы просмотреть информацию о них, нужно было воспользоваться идентификацией/осмотром. Этот навык выдавался сразу при создании персонажа и был на уровне ученика. Позволял увидеть имя/название, уровень и количество жизней субъектов. Чем выше был уровень навыка «идентификация», тем больше информации получал игрок.

При смерти игрока в кольце оставалась одна или несколько вещей, находившихся во время гибели на персонаже. Если умирал ПК игрок, то со 100% вероятностью терял все свои вещи, находившиеся во время гибели на персонаже.

Открыв инвентарь, Уилл посмотрел, что выдают в начале игры. Пять кусков хлеба для пополнения здоровья, простые штаны, рубаха и сапоги. Они не добавляли абсолютно никаких характеристик: обычные тряпки, чтобы голым не ходить. Так же было десять медных монет и низкоуровневый набор отмычек. Видимо, это для открытия несложных замков.

«Как-никак мой класс разбойник, хе-хе».

Закрыв инвентарь, ВОРон развернул окно персонажа. Там были базовые характеристики − стандартные для каждого игрока, выбравшего класс разбойника на начальном этапе игры. Помимо этого, система давала каждому игроку десять свободных очков характеристик и одно навыков. С каждым повышением уровня персонажа, он получал пять очков характеристик и одно очко навыка за каждые пять уровней.

Для любого хорошего игрока, начинающего играть, важно было определиться с конечной целью, чтобы не создать «хромого» персонажа. Для Уилла конечной целью являлся максимальный урон и мобильность, так как играть он собирался в одиночку. Что понадобится в случае масштабной миссии, если будет необходим поход в подземелье или на рейд-босса, он подумает потом. Его цель — стать милишником.

Да, поначалу они хрупки как китайские вазы, но при нормальном снаряжении и титулах, это можно будет компенсировать. Поэтому он недолго раздумывал над тем, во что вложить очки характеристик. В силу? три очка, в ловкость шесть и один в энергию. Сила позволяла наносить больший урон за счёт одноручных и двуручных орудий. За счёт ловкости повышался урон от дальнобойного оружия и кинжалов. Энергия — это то, за счёт чего использовались навыки классов, не владеющих магией. Как и выносливость: одна единица этой характеристики прибавляла десять очков к максимальному запасу энергии.

Дальше были навыки. В этой игре они делились на пять уровней:

Ученик — Подмастерье — Мастер — Гранд мастер — Легенда.

Рассмотрев доступные варианты, которых было всего три, он решил вложить очко в пассивный навык: «Под прицелом». Частое использование навыка поднимало его на следующий уровень. Значение же пассивных навыков само поднималось со временем, и зависело от частоты срабатывания, его активной работы или же принесённой пользы для игрока.

Вы выучили навык.

«Под прицелом»

Пассивный навык: Ученик.

Описание: Увеличивает мастерство владения оружием дальнего боя.

+ 2% шанс нанести критический урон оружием дальнего боя.

Глянув по сторонам, Уилл двинулся к ближайшим лавкам. Стоило посмотреть, чем тут торгуют, и прицениться. Внутри первой, как и снаружи, не нашлось ни одного игрока, а сам хозяин клевал носом. До этого дня, Уилл читал много информации по «Восхождению». Торговец, будто почувствовав его, встрепенулся и его губы моментально растянулись в добродушной улыбке:

— Добро пожаловать в мою лавку. Лёгкое оружие, украшения и экипировка — всё по приемлемым ценам.

— Здравствуйте, — ВОРон начал прохаживаться вдоль витрин. Увидев довольно качественный кинжал и взяв его в руки, он применил «осмотр», но увиденное ввело его в ступор.

«Двадцать один золотой за кинжал?»

Игла отчаяния

Ранг: Золото.

Требования:

Сила – 90;

Ловкость – 140;

Характеристики:

Урон 107-125;

+7% шанс пробивания доспеха;

+4% шанс уклониться;

+5% шанс вызвать кровотечение на 7 секунд.

Ограничения: Разбойник.

Глянув характеристики, ВОРон обомлел ещё больше. Он хоть и был неопытен, но понимал, что такого оружия не должно быть в стартовой локации для игроков первого-пятого уровней. Предметы и оружие по качеству делились на ранги: бронза, серебро, золото, алмаз и самым лучшим был эпический ранг. По крайней мере, так писали на сайте игры.

В каждом ранге оружия можно было собрать сет, который отличался от снаряжения того же уровня более высокими показателями.

«Это что за оружие такое? Кто его вообще может себе позволить-то на начальном этапе?»

Решив глянуть что-нибудь другое, он быстро об этом пожалел. Тут всё было минимум на уровень «30+».

«Творится что-то непонятное».

Уилл, не попрощавшись, вышел из магазина и двинулся к ближайшей доске объявлений. У него было какое-то очень плохое предчувствие.

Заказчик: Оружейная Милли.

Цель: Принести шкуры бронированных тигров.

Награда: 4 золотых за шкуру.

Заказчик: Таверна пьяного Дика

Цель: Доставить «Бражные цветы рассвета» с северо-западной стороны леса

Награда: В связи с повышенной опасностью в местах их произрастания один цветок берём за 7 золотых.

Примечание: Не вздумайте употреблять эти цветы. Без должной обработки, смерть гарантирована.

И в такой манере была завешана вся доска. Награды были чрезвычайно высоки для деревни стартовой локации.

«Что, чёрт возьми, здесь происходит? Хорошо, думаю, миссия на крыс всегда актуальна».

Заказчик: Олдак.

Цель: Уничтожить крыс, что расплодились в подвале местного склада.

Награда: 2 золотых за каждое убийство этих мерзопакостных созданий.

«Может, это то, про что говорили разработчики? Уникальная игровая система и прочее. Награды не стандартны, а это значит, что монстры тут посильнее тех, что обитают на начальных этапах в любой другой игре?» — с этими мыслями ВОРон сорвал листок.

Вы приняли задание: Уничтожить крыс.

Найдите Олдака и выясните обстоятельства появления крыс.

Награда: 50 опыта.

Склад расположился на окраине деревни. Он был большой и выглядел заброшенным. Но, прежде чем входить внутрь, стоило найти заказчика.

— Простите, не подскажете, где я могу найти мистера Олдака?

Старушка, к которой он обратился, внимательно посмотрела, прежде чем ответила:

— Да пьянствует он. С тех пор как крысы завелись на складе, ни дня без бутылки не проводит.

— А как давно крысы появились?

— Да где-то дня три назад.

— Спасибо вам.

Спустя некоторое время он всё же нашёл таверну, которая была единственной в этой деревне. Внутри оказалось немного темновато, но глаза быстро привыкли. Обнаружив Олдака, разбойник направился к нему.

— Приветствую вас, мистер Олдак.

Его хмельной взгляд ещё некоторое время блуждал по сторонам, прежде чем сфокусировался на Уилле.

— Ты кем будешь, парень? Что-то не видал я тебя раньше в нашей Скиавре.

— Я Белый Ворон и взялся за ваше задание по истреблению крыс. Можете поделиться какой-нибудь полезной информацией? Когда и как они появились? Сколько их, имеют ли какие слабости, чего боятся?

— А-а, заказ. Неужели наконец кто-то решил мне помочь? − он будто немного протрезвел и сосредоточился на нашем разговоре.

— Появились они три дня назад, ночью. Мой дом находится неподалёку, и поэтому, когда я услышал странный шум на складе, то вышел проверить, в чем дело. А когда открыл дверь, то увидел этих монстров. Их было четыре или пять, они будто что-то искали, разрывая ящики и бочки своими ужасными когтями. Я еле смог унести ноги − хвала Богам, они не стали меня преследовать. Насчёт слабости не знаю, но, думаю, что все проклятые боятся светлой магии и не переносят её. Только вот нет в нашей деревне священника.

Вы выполнили задание, выслушав рассказ Олдака.

Награда: 50 опыта.

Уничтожьте крыс, поселившихся на складе. Принесите в доказательство их черепа.

Награда:

+10000 опыта;

+2 золотых, за крысу.

Дополнительная задача: Выясните, что именно искали крысы.

Награда: Вариативна.

— Так ты вправду решил избавиться от крыс?

— Видимо, да... — уже неуверенно ответил разбойник.

— А ты не слабоват для этого, парень? — Его взгляд скептически прошёлся по Уиллу с ног до головы.

— Я видел их, они очень сильны, и вряд ли позволят так просто убить себя.

— Есть такое, — ВОРон не стал отрицать очевидное.— Но не силой, так умом справлюсь. Вы, конечно, не сочтите за наглость, но, может быть, сможете снабдить меня каким-нибудь оружием на время. Моё оружие после долгих странствий было сломано, а денег починить нет. Вот как раз пытаюсь заработать. После завершения обещаю вернуть.

— Хм... Боюсь, не сильно оно тебе поможет. Но, на вот. — Он отдал мне висевший у него на боку короткий меч, и продолжил: — Мне главное — поскорее склад очистить.

— Я постараюсь. И последний вопрос: может, подскажете, где я могу купить книги навыков?

— Это чуть дальше, там висит деревянный знак с нарисованной открытой книгой. Не промахнёшься.

— Спасибо и до свидания.

«Короткий меч охотника»

Ранг: Бронза.

Требования:

Сила – 14;

Ловкость – 12;

Характеристики:

Урон 10-13,

+2% шанс вызвать кровотечение, длительность 10 секунд.

Ограничения: Класс ближнего боя.

«Можно сказать, идеальный для меня вариант. Но такая разница в оружии… Может, и книги навыков будут недорогими?»

Нужное место он нашёл быстро. В отличие от таверны тут было очень светло и уютно. Сразу видно: приличное заведение. Навстречу ему вышел невысокий сухонький старичок с очками, повисшими на переносице. Его острый взгляд будто видел насквозь.

— Чем могу вам помочь, посланник небес?

— Добрый д… Простите, как вы меня назвали?

— Посланник небес.

Уилл опешил, а старик продолжал:

— Кольцо на вашей руке. Символ перерождения и того, что скоро врата будут открыты.

— Э-э-э…

— Вы что же, не знаете, что за кольцо на вашей руке? — Старичок подозрительно на него посмотрел, ожидая ответа.

И правда, Уилл не интересовался тем, как NPC воспринимают игроков в других играх – насколько он знал, ИИ просто не обращал на это внимания.

— М-м-м... Дело в том, что я недавно очнулся в лесу. И совсем не помню, что происходило до того момента, как я проснулся. Поэтому знание о кольце вылетело из моей головы.

— Ох, Всевышние, неужели все посланники будут такие же на голову больные.

Жилы на лбу ВОРона резко вздулись.

«Этот старик. Он что же думает, что я идиот?»

— Мне сказали, что это скоро пройдёт, может, расскажете, что вы знаете о кольце?

— Это знает каждый житель нашего этажа. Да и, наверняка, других этажей тоже. В древнем пророчестве было сказано, что в этот мир прибудут посланники небес и откроют врата, дабы объединить наш расколотый мир. Их символом будет кольцо с таким же знаком, как у тебя. И пока они не выполнят своё предназначение, посланники будут вновь и вновь возрождаться, неся на своих плечах уготованную Богами судьбу.

«Как интересно вплели игроков в этот мир. Я восхищён».

— Теперь я вспомнил. Ну да! Судьба, уготованная нам, ждёт меня. Но, прежде чем отправиться путь, мне нужно стать сильнее. Поэтому я и здесь. Мне сказали, что у вас есть книги навыков, я бы хотел посмотреть, что есть в наличии.

— Нет, ну точно больные на голову… Речи какие-то пафосные заговорил. — И так осуждающе покачал головой, что ВОРон начал терять терпение.

«Ах ты, мерзкий старик!»

Но тот, слава богу, читать мысли не умел и продолжил.

— Да-да, подождите немного. — Он вышел на пару минут к себе в комнату и вернулся с небольшой книжкой в руке.

— Вот, в этом каталоге у нас записи наименований товара и цена. Прошу. — Но, остановившись на полпути, уточнил: — Надеюсь, как читать помните? — И так посмотрел на парня так, что у того зачесались кулаки.

— Спасибо. — Уилл взял протянутую книжку и начал листать.

«Так-так-так… воин, монах, друид, вампир — всё не то. Стоп, вот оно. Разбойник. Ого! Да тут много навыков, ну и цена на них!!! Ну, мне пока нужен «стелс», так что… Сте-елс, стелс, стелс…»

Парень бубнил себе под нос и вёл пальцем по аккуратно написанным строчкам. Ага.

Книга навыка: «Невидимость».

Активный навык: Ученик.

Описание: Накладывает на персонажа невидимость. В случае атаки, эффект спадает.

Затраты энергии: 20.

Длительность: 30 секунд.

Перезарядка: 7 секунд.

Ограничения: Разбойник, Вор, Призрачный демон.

«Цена… Один золотой... с половиной!? Это много. Это очень много!»

Учитывая, что один золотой это сто серебряных, а один серебряный это сто медных, масштаб проблемы внушал дрожь.

«Она не должна столько стоить!»

В любой игре такой навык уходил максимум за шесть медных монет. Он запомнил кучу гайдов для разных классов. Глупо конечно сравнивать их, но всё же.

Время показало, что игровая информация хорошо им усваивается в отличие от физики, математического анализа и других подобных предметов. Он знал, что разбойнику этот навык необходим, как воздух. ВОРон смотрел на эту книгу и чувствовал, как пульсирует его гнев. Его надежда на дешёвые навыки не оправдалась.

«Я как будто на этаж к ростовщикам попал», − горестно вздохнул Уилл.

Итак, получив информацию и какое-то подобие оружия, а также наметив первоочередную цель, он направился к складу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Набраться терпения.**

И вот он увидел её. Крысу. Нет, это была не крыса. Он видел чудовище. Высотой в полтора метра, впалые с фиолетовой дымкой глаза, словно стальные кинжалы зубы и проглядывающие в некоторых местах сквозь мясо ребра.

Судя по её уровню, можно было со стопроцентной уверенностью сказать, что он был не на одном из первых этажей. Поскольку, даже если в игре присутствовала уникальность, это было чересчур. Хотя он это понял, когда увидел количество опыта выдаваемого за выполнение миссии. Ну не могут давать столько в начале.

Он подумал об ошибке, которая возникла при распределении. Причина явно крылась в этом.Уилл мог поговорить с администрацией игры и попросить их отправить его на первые этажи, а мог попытать счастья здесь. Как там писалось:

«Даже игрок 1 уровня может убить монстра пятидесятого».

Открытая дверь позволила разглядеть пространство и монстра, находившегося внутри.

Имя: Проклятая крыса

Уровень: 46

Здоровье: 5100

«Это вообще возможно?! Да я в неё своей зубочисткой буду минимум неделю тыкать, пока она будет лениво поглядывать по сторонам!»

Плюс, не стоило забывать про разницу в уровнях. Максимум, что он мог ей при таких условиях сделать, так это нанести одну-две единицы урона.

«Что же делать? Может, наскрести с помощью обычных заданий на лук и попытаться занять недоступное для монстра возвышение. Наверняка можно найти какой-нибудь «эксплойт» данного места. Только вот внутрь мне не пройти, разница в уровнях не позволит. Её радиус агра, наверняка пятнадцать-шестнадцать метров. Это как раз расстояние от двери до неё. Даже если изучить стелс, он будет бесполезен. Всё та же разница в уровнях. Надо глянуть снаружи, может, здесь есть окна».

ВОРон обошёл здание, но его надежды не оправдались. Окон не было.

«Да, было бы слишком просто».

Решив в последний раз осмотреть доступное пространство, открываемое видом от двери, он обратил внимание, что верх задней части потолка был как-то странно сконструирован. Там будто была навесная комната, но он не понимал, как туда можно попасть, и кому надо было такое строить. Не найдя дверей и лестниц, вышел со склада и остановился.

Возможно, вход был где-то на крыше. Он понимал, что если в самой деревне, пусть и на её окраине, были монстры такого уровня, то выходить за её пределы смертельно глупо. И дабы не терять время в простых раздумьях, решил заняться тем, чем занимаются все новички, которые по каким-либо обстоятельствам не могут гриндить мобов.

То есть, стать мальчиком на побегушках и выполнять принеси-подай дела, но для начала…

Лестница, построенная плотником на скорую руку, не выглядела крепкой, но его это не пугало. Если он и упадёт, максимум отнимет процентов пять здоровья, выживет в любом случае. Высота склада была около семи метров, забравшись на крышу, он стал внимательно осматривать её, ища люк, но спустядвадцать минут тщательных поисков, так ничего и не обнаружил.

Решив подумать потом об оставшихся вариантах, он приступил к мелким поручениям.

….

Это было невероятно нудно. ВОРон был морально вымотан. И спустядесять часов смог собрать всегодвадцать четыре серебряные монеты. Видимо, причина была всё та же: он находился не на первых этажах.

По его подсчётам это был примерно седьмой-восьмой этаж. Основываясь на логике: чем выше этаж, тем сильнее монстры, — он подсчитал, что первые три этажа будут кишеть монстрами до двадцать пятого-тридцатого уровня. От четвёртого до шестого тридцатого-пятьдесят пятого уровня.

Это были грубые предположения, но проверить их возможности пока не было. Всё-таки игра только стартовала. Решив перекусить, Уилл покинул капсулу. Парень ещё немного полежал и, помассировав виски, встал, двинув на кухню.

Разогрев полуфабрикат, он ел и пролистывал форумы, ища какую-нибудь полезную информацию. Но, просмотрев десяток страниц, понял, что ничего нет. Проверив почту, он увидел, что пришло письмо от Пака.

«Привет Уилл. Думаю, ты не отстал от остальных и приобрёл «Восхождение». Её рекламу не видел только слепой. Я чего пишу, если ты начал играть, то мы всем своим кланом перешли сюда из «Темных врат», хочешь, можешь присоединиться. Мой ник всё тот же. Наш клан называется «Душегубы». Пиши если что».

Прочитав послание, Уилл улыбнулся. Ему повезло иметь такого человека в друзьях. Пообщавшись с ним, Уилл понял, что Пак за человек. Надёжный, открытый и искренний. Не без своих тараканов в голове, но точно не предаст.

И тут его осенило. Ведь книги навыков можно передать по внутриигровой почте, как и вещи. В ней не было разделения на этажи и передаваемый вес, что могло сыграть решающую роль в убийстве крыс. Если он договорится с Паком, то ему не придётся тратить большие деньги на начальные навыки.

«Привет, Ужас =D. Спасибо за приглашение, но ты же помнишь, что я собирался играть соло. Если наметится что-то масштабное — дам знать, твоя помощь мне пригодится. Мой ник Белый ВОРон, и, кстати, на каком этаже находится ваш клан?»

Отправив письмо, он посмотрел на часы, которые показывали девять часов вечера, и решил зайти в игру и ещё немного подзаработать. Спустя три часа в его кармане было тридцать четыре серебряных монеты. Устало вздохнув, парень отключился от игры и лёг спать.

Режим был важен, и он не собирался играть до потери сознания. Новый день, новые идеи. Может, завтра процесс пойдёт легче…

Нет, не пошёл. Добывать деньги на мелких заданиях было очень тяжело. Но у него была цель, и он упрямо продолжал: передавать письма, убирать двор, искать пропавшую кошку/собаку/зайца/медведя и прочую живность, копать огороды, собирать упавшие фрукты, ухаживать за домашним скотом, помогать кузнецу, старушке, мальчику и всем-всем-всем.

Прогрессирующая виртуальная реальность изобиловала мелкими квестами. Это было испытание на его силу воли.

Выполняя очередное задание, в котором нужно было помочь охотнику освежевать туши, он получил сообщение.

Игрок Светлый Ужас, хочет добавить вас в друзья.

Принять.

И тут же следом пришло сообщение.Парень сразу его открыл.

«Хо-хо)) ВОРон, классное имя. Ты понял, да? Класс, как выбранный класс, и классное, как крутой=) Ах-ха. Наш клан пока выбрал базой второй этаж. Но на первом и третьем открыты наши филиалы. А ты на каком?»

Решив, что пока не стоит раскрывать всей правды, Уилл ответил:

«Понял, конечно, я же поэтому такой ник и выбрал. Я сейчас на третьем этаже. Слушай, я по делу. Как у тебя дела с книгами для разбойников? Мне нужен «стелс» и еще несколько книг с активными навыками. Я был бы благодарен, если бы ты смог мне их прислать. Я всегда плачу долги, и, можешь не сомневаться, отплачу и этот. Сейчас у меня нет денег, но, будь уверен, скоро я всё верну».

«Что ж, теперь просто подождём».

Он продолжил свои дела, а через двадцать минут на почту упали три книги.Одна была с навыком «стелса», другая с активным навыком.

«Однако, быстро сработал».

Книга навыка: «Удар исподтишка»

Активный навык: Ученик.

Описание: Атаки проведенные незаметно, получают бонус + 20% от вашего базового урона.

Затраты энергии: 30.

Перезарядка: 20 секунд.

Ограничения: Разбойник.

И ещё одна с пассивным умением.

Книга навыка: «Стрельба».

Пассивный навык: Ученик.

Описание: Увеличивает мастерство владения стрелковым оружием.

+ 2 скорость стрельбы;

+ 2 дальность стрельбы;

+ 1 игнорирование разнице в уровне при использовании стрелкового оружия, (класс разбойника — модификатор + 1).

Ограничения: Нет.

Выучив все три книги, Уилл прочитал сопутствующее им письмо.

«Бери. Книги обошлись мне в два серебряных. Дороговато, но, считай, что это мой подарок, как-нибудь сочтёмся. Если что надо ещё, пиши».

Стоп…Два серебряных?! Погоди-ка… На каком, чёрт возьми, я этаже?! Это же получается, что я смогу приобрести, то, что мне нужно, через него. Причём, по разумным ценам».

ВОРон не стал откладывать это дело и отписался Паку, насчёт покупки арбалета, кинжала и других вещей, в пределах тридцати серебряных. На данный момент у него было сорок два серебра. Не забыв при этом отослать Паку потраченные на него деньги, оставив себе десять, с расчётом покупок.

«Эй-эй! Ты же говорил, что у тебя денег нет, — и тут же присылаешь мне их? Да ещё и просишь вещей на тридцать серебряных! Откуда?! Ты же один играешь, я за вчера собрал только шесть серебряных и сорок три медных монеты. Ты что, где-то клад нашёл?! Наши на третьем этаже тоже из кожи вон лезут, чтобы хоть что-то заработать… Ладно. Захочешь, расскажешь. Насчёт оружия и шмота, пока ничего ответить не могу, у нас в клане так точно нет. Сам понимаешь, второй день в игре, всё только началось. Но я посмотрю в магазинах, думаю, за такую сумму вполне можно найти что-то годное. Ты ищешь, что-то определённое?»

Подумав, Уилл написал ему:

«Желательно без ограничений по уровню. В приоритете арбалет и несколько десятков колчанов с болтами. Если есть на добавки к урону от света или святой магии, то покупай и их. Остальное смотри по классу с уклоном в урон. Сомневаюсь, что есть дешёвые зелья, но если вдруг будет, то я буду благодарен. И, спасибо».

Закрыв окно переписки, ВОРон понял, что всё не так плохо, как казалось. Осталось только найти способ убить монстров, и дела пойдут в гору. С такой разницей в уровнях, он наверняка получит кучу титулов и уровней.

Выполнив бесчисленное множество заданий, он получил сообщение.

Вы получили уровень...

Это было очень приятно. Опыта за такие поручения давали не много, но этого хватило. Чтобы было понятно, насколько немного – максимум, что он получил за одно из заданий, составляетдвадцать одну единицу опыта. Для второго уровня нужно было набрать триста.Плюс ко всему он получил системное сообщение:

Вы упорно трудились на благо жителей, и их отношение к вам немного улучшилось.

Текущее отношение с жителями Скиавры 32/100 – нейтральное.

Каждый класс с повышением уровня получал бонусом увеличение какой-либо характеристики в зависимости от класса; разбойникам, например, давали +1 ловкости за каждый уровень, магам — столько же мудрости, воинам — силы. Распределив очки, он стал рассматривать доступные навыки и остановился на взломе.

Вы выучили навык.

«Взлом»

Пассивный навык: Ученик.

Описание: Вы можете вскрывать простые замки.

Глянув ещё раз, он вышел из системы, чтобы подкрепиться, и спустядесятьминут снова вошёл в игру. Продолжив работу, он ждал, когда Светлый ужас ответит ему. Через час с чем-то пришло сообщение:

«В общем, это всё, что я смог найти. Посмотри характеристики и, если тебе подходит, то кидай серебро. Да, и на зелье не рассчитывай, они стоят как минимум два золотых».

«Этого стоило ожидать». — ВОРон открыл описание предметов:

«Арбалет храбреца»

Ранг: Бронза.

Требования: Нет.

Характеристики:

12-16 урона;

Шанс промаха: 19%

Дальность выстрела: 33 метра.

Особенности: 4 выстрела за раз. Последний выстрел имеет шанс дезориентировать противника +4%

Ограничения: Нет.

Стоимость: шесть серебряных и двенадцать медных монет.

С ним было предложено шесть колчанов с обычными болтами, пять колчанов с уроном от святой магии +2, три колчана с уроном от огня на +2, и один с прибавкой к урону от света +1. В каждом колчане было потысячештук болтов, и обойдётся всё в три серебряных и шесть медных монет.

«Кольцо Красный глаз»

Ранг: Бронза.

Требования: Нет.

Характеристики:

+3% к меткости;

Ограничения: Охотник, Разбойник, Следопыт.

Стоимость: одна серебряная и двадцать одна медная монета.

«Поножи ветра»

Ранг: Бронза.

Требования: Нет.

Характеристики:

+3% шанс избежать неожиданного удара.

Ограничения: Нет.

Стоимость: две серебряные монеты.

«Куртка проходимца»

Ранг: Бронза.

Требования: Нет.

Характеристики:

+5% к классовой особенности разбойника скрываться;

+3%к уклонению;

+1% шанс при обыске сундуков найти редкую вещь.

Особенности: Находясь в тени, вы быстрее входите в режим скрытности.

Ограничения: Разбойник.

Стоимость: десять с половиной серебра.

«Что ж, довольно прилично для моего уровня».

Всё-таки, народ только начал играть. Эти вещи будут стоить около двадцати четырёх серебряных. Но это лучше, чем покупать что-то за несколько десятков золотых. Уилл был уверен, что тот же самый арбалет здесь, наверняка, стоил бы около трёх золотых. Просто локация такая.

Дав своё согласие и переслав деньги, добавив две монеты за труды, он закрыл почту. Потом, немного подумав, написал Паку, что если будут появляться какие-нибудь книги навыка для разбойника, которые тот будет готов продать, то он с удовольствием за них заплатит.

Ответ пришёл, когда он уже собирался выходить из игры. К письму были прикреплены предметы.

«Я тебя понял. Спасибо за бонус. Не знаю, где ты там ошиваешься, но это явно ненормально. Появятся книги, сразу пришлю».

Уилл, недолго думая, надел все присланные вещи. И нажал «выход».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. Смотри под другим углом.**

Ночь прошла спокойно. Поев с утра, он сделал растяжку и провёл небольшой комплекс силовой тренировки. Эта привычка осталась с армии и ему она нравилась. Потом немного постоял перед капсулой и решил прогуляться, чтобы на свежем воздухе обдумать ситуацию со складом.

ВОРон стоял под открытым небом, и на душе у него было не радужно. Он должен был найти выход.

«Убить крысу, убить крысу, убить крысу, убить крысу… Как мне убить чёртову крысу?!»

Ветер гонял по асфальту опавшую листву, а солнце освещало прохожих и окна ближайших высоток. Прогуливаясь, он глядел по сторонам, а в голове крутились разные мысли. Он брёл мимо ухоженных двориков и играющих с мячом детишек. В одном из дворов, заметил двухэтажный дом с красивой вычурной черепицей. Забор был невысок и позволял разглядеть внутренний сад, в котором были установлены качели, а возле гаража припаркована машина. Проходя мимо, он резко остановился. В голове будто что-то щёлкнуло. Он обернулся и ещё раз глянул на этот дом.

«Точно! Почему я сразу об этом не подумал?! Чёрт, это должно сработать! Нужно немедленно проверить. А-ха-ха».

Не медля ни секунды, он побежал обратно к себе. А спустя двадцать минут уже лежал в капсуле. Появившись в Скиавре, он тут же бросился к складу. Восстановив дыхание, стал ходить вокруг.

«Ну же! Оно должно быть здесь!»

Эта идея пришла ему в голову, когда он увидел чердак того двухэтажного дома. Маленькое окно под крышей, точнее даже не окно, а сквозное отверстие. Как там — вентилируемый чердак, вроде. Оно может быть закрыто, из-за чего он не смог его заметить, поэтому теперь внимательно смотрел наверх.

ВОРон изучал заднюю стену в течение пяти минут, но ничего не нашёл. Решив не отказываться от этой идеи, приставил лестницу, оставленную недавно здесь же, и, забравшись под крышу, ещё раз начал внимательно разглядывать стену. Прошло некоторое время, но он всё-таки нашёл его. Как он и думал, отверстие было плотно закрыто, но его контуры всё же можно было различить.

Ваша наблюдательность позволила вам найти лазейку.

Вы получаете +0,5 к удаче.

Удача была одной из тех характеристик, которые нельзя увеличивать вкладыванием очков. Её можно было повысить при нахождении тайников, скрытых путей и тому подобных счастливых обстоятельств. А чем выше удача, тем больше шанс на обнаружение всего этого. Плюс повышалась вероятность нахождения действительно дорогих вещей, наподобие уникальных, сетовых или эпических. Но качалась она очень-очень медленно. Разработчики ещё в самом начале, перед запуском игры, обмолвились в описании к классу воров, что заработать даже десять единиц, будет довольно непросто. Комментарием ко всему этому была всего одна фраза:

«Ищите очень внимательно».

Теперь, после нахождения тайника, убийство крыс приблизилось ещё на один шаг. Не теряя времени, он вставил конец меча в щель. И подковырнул какое-то подобие ставень. Потом парень резко остановился, силясь что-то вспомнить, но предстоящие действия вымели все мысли из головы.

ВОРон аккуратно пролез в небольшую дырку и оказался в маленьком помещении.

Поздравляем! Вы обнаружили тайник!

Вы получаете :

+5 очков влияния;

+0,5 к удаче.

«Вот это сюрприз! Наконец-то мои труды вознаградились».

Здесь было немного темновато, поэтому он чуть постоял, ожидая пока привыкнут глаза. Прошло несколько минут, и после того, как его глаза начали различать окружающую обстановку, он осмотрелся по сторонам. Местом, где он стоял, оказалась комната, три на три метра.

ВОРон медленно водил взглядом, пока не обнаружил что-то в углу. Неподалёку стоял маленький сундучок. Сундуки, так же, как и оружие делились на ранги.

«О да! В таких труднодоступных местах наверняка будет что-то хорошее».

Присев возле сундука, он почувствовал странный запах, исходящий от тряпок.

«Что за…»

Эта оказались не тряпки, а одежда, истлевшая от времени, и прикрывала она чьи-то желтоватые кости.

«Как неожиданно…» — Уилл был спокоен, понимая, что это всего лишь игра. Пустые глазницы неизвестного смотрели вдаль, давая понять, что его секреты остались с ним.

ВОРон внимательно осматривал скелет, пытаясь ничего не упустить. На костяшках пальцев мёртвого болталось небольшое кольцо. Оно выглядело совсем обычно. В зажатой руке ВОРон разглядел скомканный клочок бумаги. Больше ничего не было. Медленно стянув кольцо, Уилл применил «осмотр».

«Кольцо сумрака»

Ранг: Алмаз.

Описание:

«Лишь истинный свет развеет тень»;

Кольцо адептов из Ордена теней.

Характеристики:

+14 защита;

+9 сила;

+23 ловкость.

Навык: «Сумеречный шаг».

Активный навык.

Описание: Позволяет игроку исчезать в тенях. В течение этого времени владелец может перемещаться в связанных друг с другом тенях. Его нельзя обнаружить с помощью обычных методов и магии. На него не действуют физические атаки.

Длительность: 2 минуты.

Перезарядка: 90 секунд.

Требования: Нет.

Ограничения: Нет.

«Я действительно счастлив».

Кольцо являлось уникальной вещью и могло уйти минимум за пятьдесят золотых, если его выставить на аукционе.

«Ноя же не дурак, чтобы продавать его...»

Каждый персонаж имел возможность носить по три кольца на каждой руке, помимо знака посланника небес. Также кроме возможности ношения ожерелий и медальонов, каждый персонаж имел семь слотов под аксессуары.

Надев кольцо, ВОРон почувствовал, что не зря остался на своём этаже. Разжав кисть скелета, он аккуратно достал записку, стараясь не порвать. Раскрыв её, он обнаружил, что слова были записаны кровью. Текст оказался размазан, но буквы можно было разобрать. Подойдя к окну, он попытался прочитать, что там написано, но понял, что этот язык ему неизвестен.

Вам предложено задание: «Последняя воля».

Описание: Вы обнаружили мёртвого адепта теней. Его последняя воля так и осталась не услышанной.

Цель: Найдите того, кто поможет вам прочитать письмо, и передайте останки его братству. Отнесите останки и передайте их главе ордена.

Награда: Неизвестна.

Принять? Да/нет

«Почему бы и нет? Пускай и не скоро, но когда-нибудь я же выйду из этой деревни. Теперь сундук!» − Собрав останки, благо инвентарь позволял, он снова развернулся к сундуку и осмотрел его с помощью идентификации.

Сундук

Ранг: Серебро

Состояние: Не заперт.

«И снова повезло. Это даже немного пугает...»

Открыв сундук, ВОРон нашёл всего две вещи: компас и кусок карты. Карта была старой, но надписи на ней оказались на понятном языке. На карте был нарисован какой-то маршрут: много стрелок, и кружочком обведён небольшой город в центре Аливийских гор.

Вы нашли карту, ведущую к ордену теней. Не сбейтесь с пути. Это братство не зря называется орденом теней. Они всегда должны скрываться. Лишь избранные смогут найти дорогу.

Компас

Ранг: Серебро.

Особенности: Зачарован.

Описание:

«В тенях найди сокрытый путь.

И разгадай секрет.

В обычной вещи скрыта суть,

Смотри на тень сквозь свет.»

Что-то в этом компасе было не так, но что именно он не мог понять.

«Не то, на что я рассчитывал, но всё же неплохо. И всё это относится к одному заданию. Вполне возможно, что это скрытая цепочка квестов. Плюс, в братстве я, наверное, смогу приобрести нужные для меня навыки. Ведь вор и тень не могут друг без друга.Ха-ха-ха…»

Больше ничего в комнате не нашлось. По центру была небольшая дверь, запертая на висячий замок. Он ещё раз подумал, что эта маленькая комната совсем не вписывается в место. Вскрыв замок с помощью начального набора отмычек, ВОРон выглянул наружу. Его позиция оказалось прямо над крысой.

«Нет, серьёзно, для каких целей была создана эта комната?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Давид и Голиаф.**

В итоге, перестав об этом думать, он вскинул арбалет и, прицелившись, нажал на спусковой крючок.

-1

Промах.

Промах.

-1

В «Восхождении» монстры делились на несколько рангов: барон, виконт, граф, маркиз и герцог. Монстры без приписки относились к самому низкому рангу.

Получив урон, крыса-переросток заверещала и начала озираться по сторонам.

Промах

-1

Промах

-3

Проскочил критический урон. Цифра на фоне единиц была просто впечатляющей.

После еще одной порции болтов крыса, наконец, сообразила, что стреляют сверху и вперила в ВОРона свои полные ярости глаза. Фиолетовая дымка в её зрачках заклубилась, но крыса не знала, что делать и уставилась на него.

Пф...

Пф...

Пф...

Болты летели один за другим, илишь паузаво время перезарядки давала крысе какое-то подобие передышки от этой неимоверно раздражающей мелюзги в виде болтов.

Она бегала по комнате, пытаясь избежать выстрелов, но в итоге всё равно возвращалась туда, откуда всё начиналось.

Три часа спустя, её здоровье опустилось до 4700. Непонятно почему, но монстр не регенерировал: то ли из-за проклятия, то ли ещё из-за чего, но ВОРону это было только на пользу.

Если бы она регенерировала, то он бросил бы эту затею ещё в самом начале. Терпение Уилла было железным, и он, не меняя позиции, продолжал обстреливать врага.

Первые три колчана закончились ещё минут двадцать назад и показали неплохой результат. Её кожа уже обвисла, повсюду были лужи крови, а сама крыса была похожа больше на дикобраза, чем на саму себя. При мысли об этом Уилл расплылся в улыбке.

К концу подходил уже пятый колчан, но здоровье крысы всё ещё было в районе 50%. Прошло ещё шесть часов, и даже стальные нервы Уилла начали давать трещину.

17%...

Ещё два часа спустя оно всё же подошло к концу. Крыса протяжно заверещала. Это было не впервой, поэтому вор не обратил внимания, но в этот раз всё было иначе. Умирая, крыса призывала своих сородичей. И пока Уилл продолжал её обстреливать, крысы одна да другой стали появляться в комнате.

Всего их пришло четыре, но с уровнями поменьше.

«Хм… А я уже обдумывал, как я буду выманивать их из подвала, боясь, что моей скорости не хватит для того, чтобы убежать. Спасибо, что помогла».

Выбравшиеся из подвала крысы наблюдали за её смертью, но ничем не могли ей помочь. ВОРона раз за разом стало обволакивать сияние, извещая того о новых уровнях.

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Поздравляем! Вы совершили невозможное!

Вами получен новый титул: «Давид и Голиаф».

Описание: Выубили монстра выше вас на 10 уровней!

+4 сила;

+2 выносливость.

… Вами получен новый титул: «Давид и ГолиафII уровень».

Описание: Выубили монстра выше вас на 20 уровней!

+5 сила;

+4 выносливость.

… Вами получен новый титул: «Давид и Голиаф IIIуровень».

Описание: Выубили монстра выше вас на 30 уровней!

+6 сила;

+6 выносливость.

… Вами получен новый титул: «Давид и ГолиафIV уровень».

Описание: Выубили монстра выше вас на 40 уровней!

+7 сила;

+8 выносливость.

Вы получаете постоянный бонус:

+10 на игнорирование уровня врага.

Вы получаете:

+45 очков влияния.

Поздравляем! Вы первый игрок, убивший монстра, превосходящего Вас более чем на 40 уровней.

Вами получен новый титул: «Без страха».

Описание: Вы смогли преодолеть колоссальную разницу в силе и выйти из схватки победителем.

Сопротивляемость физическому урону навсегда увеличена: + 12%.

+10 к физическому урону;

+6% к возможности нанести критический урон противнику на 5 и больше уровней выше вашего;

Ваше имя станет известным в ближайших землях и странах.

«За её убийство мне дали 15300 опыта. Мой уровень теперьдевятый и чуть больше 50% осталось до десятого. Чем больше разница в уровнях, тем больше опыта. На её убийство ушло около шестнадцати часов. И те самые бонусы за адский труд! Но, оно определённо того стоило, особенно радует игнорирование уровня. Это самое необходимое на этом этаже».

Впереди его ждало ещё четыре крысы, хоть они были сорокового уровня, это не отменяло того факта, что они будут долго погибать. Раскидав очки, разделив основную их часть между силой и ловкостью и вложив небольшой остаток в энергию, он вернулся в комнату и нажал логаут.

«Надеюсь, крыса не уйдёт на респаун. А хотя…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Отрываясь ото всех.**

Её звали Молли Хоунс. Ей было девятнадцать лет. Её клан «Азартные кости» входил в топ-10 в любой игре, в которую они играли. Последняя игра «Темные врата» не стала исключением. Она была про-игроком и часто занимала списки топ-20.

«Восхождение» была очередной игрой, в которой она вместе со своими друзьями планировала занять место на вершине.Девушка была прирождённым лидером и умела хорошо управлять своим кланом. Результат это прекрасно показывал. У неё не было отбоя от контрактов и спонсоров, а её видео всегда пользовались большой популярностью.

Как и на её друзей — заядлых игроков и профессионалов — «Восхождение» произвело большое впечатление своей безупречной реалистичностью и восхитительной графикой. Первый день побил все рекорды по входу в игру. Толпы новичков слонялись туда-сюда с криками:

— У-вах!

— Как здорово!

— Круто!

— Это, и правда, игра?!

«Азартные кости» выбрали третий этаж для своей основной базы и развели бурную деятельность по прокачке игроков, добыче лута и становлению своего клана. Шёл набор новичков, расширяя и без того огромное количество членов гильдии.

Тут было тяжелее, чем в других играх. Вещи выпадали очень редко. Деньги и того реже. За день она собрала всего двадцать одну серебряную монету. По сравнению с «Темными вратами» — сущая мелочь. Там за первый день игры, она насобирала пять с половиной золотых. Это многое говорило об игре.

Её именем было Серый кардинал.Девушка вышла из игры и устало закрыла глаза. Показалось, что тут путь на вершину будет очень непрост.

У её семьи был свой бизнес по производству капсул нового поколения, одна из которых как раз стояла в комнате девушки. Заварив чай, она подогнула под себя ноги и уселась за компьютер.

Первым делом проверила рейтинг игроков. Первое место занимал Алый берсерк. Этот ник был знаком Молли: это был главный боец клана «Фортуна». Бывший клан-лидер, позже ушедший с этого поста.

На данный момент он имелчетвёртый уровень. За один день набить такое количество опыта мог только он. Молли воюет с их кланом на протяжении трёх последних игр в виртуальной реальности. Места со второго подесятое делили три игрока из её клана и их соперники. Первые дни, правда, ничего не значили, но было неприятно наблюдать за намечающимся разрывом.

Девушка отпила из кружки и перешла на форум, ища что-то новое. Вскоре чай закончился и она, немного подумав, решила лечь спать.

Прошло два дня, она продолжала стабильно изничтожать монстров и решала вопросы гильдии. И после вчерашнего просмотра рейтинга, Алый берсерк, имелпятый уровень.

Сейчас Молли вместе со своей командой находилась в пещерах Рикаль: здесь обитали Угольные богомолы, монстры серого цвета третьего-пятого уровней и, как и следует из названия, очень похожие на богомолов. Это было хорошее место для кача, которое они заняли для себя. Присутствие на первом месте заклятого врага её не радовало, но девушка ничего не могла с этим поделать.

— Эй, Кардинал? — окликнул её лекарь с ником Пленитель. − В рейтинге творится какая-то чертовщина!

Молли нахмурилась, так как не хотела сейчас думать о том, что её враг становится с каждой минутой сильнее.

— Баки, — это было его настоящее имя, — я мониторила рейтинг вчера, что там могло измениться за это время? Алый берсерк получил очередной уровень? — Она даже не обернулась, убивая очередного монстра.

— Да нет! — В его голосе слышалось явственное изумление и невероятный шок. — Это бред какой-то! Ты только глянь!

— Слушай, клянусь, если это какая-то ерунда, то я отправлю тебя на перерождение. — Серый кардинал уже начала закипать, открывая страницу с рейтингом.

— Какого чёрта?! Д-д-евятый уровень?!

— А я про что говорил!

— Но как это возможно?! Вот же...! Его ник скрыт! Кто это такой?! Он опережает Алого берсерка уже на четыре уровня! Три дня только прошло!

— Да я сам ничего не пойму…

В шоке была не только она. Все игроки, увидевшие цифру уровня анонимного игрока, застывали на пару минут, пытаясь понять, что происходит. На форумах уже поднялся шум с требованием к администрации игры наказать наглого читера. Алый берсерк, никогда не смотревший на рейтинг и качавшийся отдельно, тоже не стал исключением, когда получил сообщение.

— Воу, друг, ты видел рейтинг?

— Нет, зачем мне на него смотреть? —Парень про себя улыбнулся, думая, что товарищ хочет его похвалить. — Ты же знаешь, что я всегда быстро качаюсь. — Он даже подумать не мог, что его слова звучали бы как-то неуместно.

— Э-э... Думаю, тебе для начала стоит глянуть на рейтинг. Тебя подвинули.

— Ты же шутишь?

— Просто глянь.

Алый берсерк заинтересованный поведением своего друга, по совместительству заместитель лидера клана, не стал откладывать это дело в долгий ящик. После того, как он увидел уровень таинственного игрока, мысли на несколько мгновений покинули голову. А потом…

«Какого чёрта?! Вы что, издеваетесь?!»

— Эй, что это значит? Кто смог так взлететь?

— Не знаю, друг…

\* \* \*

Три дня спустя после убийства первой крысы, Уилл уже поднялся дочетырнадцатого уровня. Он не знал, что стал предметом обсуждения, так как ещё в самом начале игры отключил возможность показывать своё имя в рейтинге. Он собирался работать тихо и не привлекать ненужного внимания, мало ли что.

Вернувшись в игру, ВОРон обнаружил, что крыса всё-таки возродилась. Это его одновременно обрадовало и заставило отписаться Паку с просьбой переслать ему пачки болтов надесять серебряных. С уроном от света, святой магии или огня.

«Идите к папочке! Хе-хе».

Пусть это и было однообразно, но его сердце переполняло ожидание от убийства всех этих монстров внизу. Лут, оставшийся от убийства первой крысы, лежал на месте.

Он выглядел как небольшой плотный мешок.Парня интересовало, сколько уровней он поднимет, будут ли ещё титулы, и хватит ли уровней к концу их истребления для выхода за просторы деревни?Уилл думал об этом, продолжая стрелять и перезаряжать арбалет. Благодаря игнорированию уровней, поднятым статам, а также смене болтов, его урон порой достигал высокого значения.

Самое максимальное, что он нанес, было «21». Щелчок. Болты, не меняя цели, летят к окровавленному монстру и впиваются в его кожу. Крыса верещит, и её подруги не отстают от неё. Да, те монстры, что выбежали тогда после смерти, не стали спускаться назад.

-12

Промах

Промах

-11

Спустя четыре с половиной часа, шкала её здоровья показывала.

Имя: Проклятая крыса

Уровень: 40

Здоровье: 781/4600

Это была четвертая по счету крыса, которую он убивал за эти дни. Урон хоть и повысился, но всё равно количество их очков жизни было невероятно велико для его уровня. Как и сказал Олдак, святая магия и магия света наносили дополнительный урон проклятым тварям.

Поэтому количество болтов, потраченных на них, было гораздо меньше обычного. Огонь так же неплохо сносил им здоровье, иногда даже на несколько секунд поджигая жертву. И чем выше становился его уровень, тем дольше висел ДОТ от огня. Размеренная атака продолжалась, и спустя полтора часа крыса издала свой последний вздох и покинула их компанию...

Вы получили уровень...

ВОРон получил пятнадцатый уровень и потратил на её убийство околодесяти часов. Титулов пока больше не давали, но он не расстраивался. Пак прислал достаточно колчанов с болтами, поэтому охота будет продолжаться до тех пор, пока он не сможет за один день убить сразу всех крыс. Иначе, до лута ему не добраться. Посмотрев на встроенные часы, ВОРон не стал продолжать и, покинув игру, устроился с едой за компьютером.

Тема: Кто этот игрок?

Калибр: Клан «Истинный покой» приглашает к себе игрока с первой строчки рейтинга.

Вечность: Клан «Истинный покой» — отстой! Мы ждём тебя в нашем клане «Истинный хаос». Можешь связаться с нами в любое время.

Просто парень: Эй, хватит флудить в теме! Мне просто интересно, кто этот парень. Может кто-то видел, где он качается?

Яркая вспышка: Ты идиот, как ты его узнаешь, если его имя скрыто?

Колесо: Ага. Чё, к каждому будешь подходить и сканировать на уровень? А-ха-ха. Удачи ЛОЛ.

\* \* \*

Тем, подобной этой, но с другими названиями было около двадцати, и Уилл, заинтересованный вокруг чего такая шумиха, зашел на страницу рейтинга игры. Булочка, которую он ел, замерла на полдороге ко рту.

Первым был неизвестный игрок пятнадцатого уровня с семьюдесятью пятью очками влияния. Второе занимал Алый берсерк одиннадцатого уровня и сорока двумя очками влияния. На третьем был игрок с забавным именем Отчаянный убийца одиннадцатого уровня и тридцатью тремя очками влияния.

«Оу…» — всё, что мог подумать Уилл. Он понял по уровню и очкам влияния, что неизвестный игрок — это и есть он. Пожав плечами, он продолжил поглощать еду и листать форму в поисках чего-нибудь новенького.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Страшный враг.**

Всю следующую неделю Уилл продолжал убивать и убивать возрождающихся крыс. Он был уже тридцатого уровня. Теперь монстры умирали за три, три с половиной часа. Когда умерла десятая по счету, он получил сообщение:

Поздравляем! Вы получили титул«Грозный враг».

Описание:

Сильные монстры стали вас опасаться. При вашем приближении высокоуровневые монстры автоматически уменьшают свой радиус территории, на которой они могут на вас напасть на 5%.

+2% от основного урона к атаке против монстров, превышающих ваш уровень на 10 и более.

И он, наконец, был близок убийству последней крысы. У неё осталось около 7% жизни. Пол склада был покрыт кровью, кусками плоти с облезлой шерстью и тринадцатью мешками от исчезнувших трупов крыс. Но вот проклятая крыса издала последний вздох и завалилась набок.

ВОРон облегчённо вздохнул и собирался уже выпрыгнуть из дверцы, когда на складе стало ощущаться присутствие какого-то злобного существа. Его аура настигла Уилла, и тот сосредоточился на поиске источника. Несколько минут ничего не происходило. Но тутпарень услышал противный скрежет.

Задаваясь вопросом, что могло воспроизводить такие звуки,он быстро получил ответ. Из открытого подвала в центр склада вылезла огромная крыса. Она была ростом около трех метров. Фиолетовый дым излучали не только её глаза, он сочился из всего тела. Крупные когти наводили на не очень утешительные мысли о том, что будет, если под них попасть. И внушали инстинктивный страх.

На пару мгновений Уилл забыл, чтонаходится в игре. Крыса провела когтями по полу, и он снова услышал этот скрежет. Разворотив проход, монстр остановился посреди склада и, принюхавшись, медленно повернул голову в сторону Уилла.

«Вот чёрт …»

Рефлексы сработали быстрее, чем мозг. Заряженный арбалет тут же выстрелил в босса, и разбойник откатился назад в комнатку. Аккуратно высунув голову, он применил «осмотр».

Имя: Вожак стаи (Виконт)

Уровень: 51

Здоровье: ???

«Это плохо. Если я сейчас уйду, то возродятся ли крысы? И останется ли здесь этот босс?»

В том, что это босс, сомневаться не приходилось. Приставка с надписью «виконт», давала понять, что это не обычный моб.

Плюс аура проклятия покрывала всё его тело. Какие возможности есть у этого вожака, проверять очень не хотелось. ВОРон собрался с мыслями, обдумывая свои действия, но его прервал удар в стену тайника. Вибрация была такой, что его слегка подкинуло.

«Что происходит?»

Он снова глянул вниз и чуть не пожалел об этом. Вожак, не ожидая Уилла, стал бить по его укрытию своим хвостом, который, словно кнут, хлестал стены убежища. Парень не знал, как долго те протянут, поэтому взвёл арбалет и начал методично обстреливать гиганта. Крыса, не останавливаясь, старалась попасть по наглому человеку, но её удары попадали лишь в стены.

Промах

Промах

Промах

-14

Сработал эффект от последнего выстрела и дезориентировал вожака. Пока он мотал головой, ВОРон продолжал обстрел. Как бы сильно не бил вожак по стенам, они трещали, вибрировали, но продолжали стоически переносить удары. Уилл, решивший, что так и будет продолжаться, вскоре об этом пожалел.

Пять часов продолжалась их битва на выносливость. Разбойник высовывался лишь для того, чтобы, выстрелив, моментально залезть обратно. Прицел постоянно сбивался, и частые промахи лишали всякой надежды убить монстра. И вот, когда он в очередной раз спрятался в комнатку, по полу хлестнул удар, и спустя секунды раздался треск.

Понимая, что ничего хорошего не предвидится, он побежал к лестнице, приставленной к окошечку. Когда комната обвалилась, он уже вылез наружу и болтался на лестнице, наблюдая, как злобная морда вожака склоняется над обвалившимися досками.Тот снова повёл носом и тут увидел разбойника.

Пару секунд они смотрели друг на друга. Уилл думал, что вожак будет стоять и дальше, но тут же понял, что недооценил врага. Крыса помчалась к выходу, явно намереваясь обогнуть склад и добраться до противника. Сообразив, что ничем хорошим это не кончится, Уилл пулей стал забираться на крышу. Благодаря тому, что лестница изначально была сконструирована с выходом как раз туда, проблем с этим не возникло.

Он взбирался как можно быстрее, но, когда оставалось несколько перекладин до вершины, почувствовал, что лестницу резко подбросило, и она начала заваливаться в сторону. В голову пришла мысль, что монстр, видимо, не смог на скорости затормозить и просто влетел в неё со всего маху. Уилл, не теряя времени, оттолкнулся ногами от ступеньки и зацепился за край крыши.

Подтянувшись, он понял, что был на волосок от смерти. Лестница валялась внизу, было видно, что ей досталось неслабо. Вожак же стоял и смотрел на ускользнувшую от него добычу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. Про́клятый осколок.**

Арка: «Знакомство с хоргами»

Уилл отодвинулся чуть дальше от края крыши, не теряя вожака из виду. Тот никуда не уходил, что было довольно странно. Взвесив все за и против, ВОРон решил, что тут ему уже точно ничего не грозит, монстр был на виду, а значит, пора приниматься за дело. Поменяв болты на те, что наносили урон святой магией, он начал обстрел.

-15

Промах

-13

Промах

Вожак крыс дёрнулся и отбежал на несколько метров. Но болты вновь настигли его. Он снова отбежал в другую сторону, но и там ему не было спасения. Время шло, болты преследовали монстра, неся ему боль и с каждым выстрелом приближая его к смерти. Уилл так и не видел уровень его здоровья. Поэтому ничего не оставалось, кроме как продолжать стрелять.

Прошло десять часов, он уже успел сменить двенадцать связок. Эта неизвестность, не давала ему возможности хоть на минуту расслабиться. Постоянное напряжение стало сказываться на скорости и меткости.

Промах

Промах

Промах

-10

ВОРону даже начало казаться, что его руки затекли. Рассматривая мишень в прицел, он жал на курок и перезаряжал, жал на курок и снова перезаряжал. Он напоминал конвейер по поставке болтов тело вожака. Но всё когда-нибудь заканчивается, закончилось и это. Вожак затрясся, полыхнул фиолетовым пламенем и замер. Их его тела обильно начала течь кровь, и несколько секунд спустя он завалился на бок.

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Поздравляем! Вы совершили невозможное!Вы – первый игрок в истории этого мира, победивший Виконта своими силами.

Вы получаете титул«Падение титана».

+4 к удаче;

+7% к урону против монстров класса виконт;

+10% к защите против монстров класса виконт;

+3% к возможности получить уникальную вещь с тела монстров класса виконт.

Навык «Под прицелом» перешёл на следующий ранг«Подмастерье». Возможность нанести критический урон оружием дальнего боя +4%.

«Ого! Три уровня! Плюс четыре к удаче? Ну хотя правда, без удачи бы тут дело не обошлось. Если бы не длинная лестница, я бы однозначно умер», − подумав об этом, он наконец приступил к любимому делу всех геймеров: собиранию лута.

Прыжок с крыши снял 7% здоровья и повесил дебафф в виде растяжения стопы, сроком на четыре часа. Теперь ВОРон знал, что прыгать с такой высоты не стоит, если он будет от кого-нибудь убегать.

Первым был Вожак. Обшарив его тело, которое ещё не исчезло, он пошёл на склад, там, недолго думая, обобрал все мешки и, покинув его, вышел из игры. Спать. Всё, чего он хотел — это лечь в кровать и поскорее уснуть. Слишком долго он убивал крыс и этого внезапно появившегося вожака. В итоге проспал весь следующий день и проснулся только к утру. Поев и умывшись, Уилл, наконец, пришёл в себя. Работа ждала.

Он вошёл в игру и первым делом принялся осматривать добытые трофеи. С обычных крыс выпали зубы, кости, черепа, застывшие, словно рубины, капли проклятой крови в количестве двух штук, несколько десятков серебряных монет, одна вещь серебряного ранга иодна золотого, плюс редкий рецепт «Аура проклятия».

«Капля проклятой крови»

Ранг: Редкий

Описание: Алхимический реагент.

Рецепт: «Аура проклятия»

Ранг: Редкий

Описание: Позволяет создать зелье, накладывающее на выпившего его, ауру проклятия. Накладывает проклятие на атакующего врага.

Эффекты Ауры:

— 20% замедление;

— 13% физический и магический урон.

Длительность: 3 минуты.

Две вещи, выпавшие с вожака, имели ограничения на сороковой уровень. Вещь, что была на воине, ему явно не подходила, но зато очень подходила для продажи. А вот вторая была как раз для него.

«Кинжал полёта»

Ранг: Золото

Описание: Кинжал, выкованный гномом Саларом для известного разбойника юга, но тот так и не явился за своим заказом.

Требования: Уровень 40.

Характеристики:

Урон 106-158;

+18% к уклонению;

+24% возможность оглушить врага на 5 сек;

+3% к возможности убить врага с одного удара при атаке со спины.

Навык: «Меткий бросок», активный, позволяет владельцу бросить кинжал во врага, не боясь потерять его. Кинжал возвращается в руку владельца.

Урон 103-135;

Дальность: 10 метров.

Перезарядка: 5 минут.

Ограничения: Разбойник.

И последним предметом был мутный фиолетовый камень, от которого исходила злая энергия. Идентификация.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Описание: Этот осколок, всего лишь часть чего-то большего. Найдите того, кто сможет вам рассказать об этом.

Вам предложена скрытая цепочка заданий: «Секрет осколков».

Описание: Отыщите того, кто расскажет вам правду.

Награда:

1000 опыта;

Уникальная книга навыка.

Принять? Да/Нет

Скрытые задания являлись вторыми по важности после эпических. Они давали большое количество опыта, уникальные навыки и предметы. Поэтому отказываться от того, что потенциально могло принести неплохой доход, ВОРон точно не собирался. И он подтвердил задание. Правда, и задания, где неизвестно как искать ответы, были невероятно трудными, но он здесь надолго.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. Поиски.**

Молли Хоунс вместе со своими приближенными соклановцами сидела внутри небольшого здания. Они арендовали его общими усилиями за очень большие деньги, купить же себе здание пока никто не мог себе позволить. Обмен внутриигровой валюты на реальную пока не ввели, и никто не знал, будут ли вообще это делать: разработчики пока держали это в секрете.

Поэтому это и далось им так тяжело. Все находившиеся внутри имели хмурый вид. В комнате стояла тишина, так что можно было бы услышать, как упадёт иголка. Люди были напряжены лишь из-за одного. Уникальный квест.

Один из них случайно выполнил условия для его получения, но задание было невероятно трудно. Где-то на каком-то этаже нужно было найти человека по имени Рикки Армаструс.

Старый волшебник, который сможет указать им путь к закрытой пещере. Без его наводки, найти её будет просто невозможно. В этой пещере, судя по заданию, стоит кувшин, который некогда принадлежал одному из девяти рыцарей света.

Район поиска был настолько огромен, что ничего не оставалось,кроме как сжатькулакиот бессилия.

— Так, хватит! В любом случае, этот квест уже никто не получит. Уникальные квесты одноразовые, значит, мы будем просто терпеливо искать. Ни к чему тратить время на раздумья. Хамелеон, — Серый кардинал обратилась к игроку, получившему квест: — Ты понял? Повышай уровень… — Тут она споткнулась, вспомнив увиденный недавно рейтинг.

— Да-а… — протянул кто-то, поняв, почему их кланлидер замолчала.

— Ты вспомнила этого неизвестного, да, Кардинал?

Всё верно, она вспомнила этого загадочного игрока. Когда она увидела, как он проносится через уровни, у неё чуть кружка не выпала из рук. Буквально на её глазах, он получил три уровня!

«Это кого надо убить, чтобы перепало столько опыта? Это же не шутки какие». − При всем при этом, он явно играл в одиночку. Так как только его уровни поднимались подобно какому-то дракону.

— Чтоб его! — не стала опровергать его слова Молли. — Кто-нибудь может мне объяснить, как это возможно? У меня единственной мыслью было только то, что он как-то смог убить монстра гораздо, гора-аздо выше себя по уровню.

Сосредоточенные лица были ей ответом. Он отрывался от всех, просто на невероятной скорости. Тридцатый уровень… Алый берсерк имел всего лишь девятнадцатый, а они находились на пятнадцатом-шестнадцатом. Это было беспрецедентно.

— В общем, я решила. Тот, кто найдёт мне этого игрока, получит от меня любую вещь, оружие, книгу навыка, самого высшего ранга. Доказательством должно служить видео. Тейнерк, передай это всему клану. — Она сделала небольшую паузу, задумавшись, а затем продолжила: — На сегодня все решили, и ещё, кто-нибудь получал новости о ключе?

— Нет, форум чист, никаких видео и даже комментариев, у нас есть те, кто шерстит форумы на наличие любого упоминания о нем.

— Ясно, пускай продолжают. Мы должны быть первыми. На сегодня закончим. Как будет что новое, соберёмся снова.

Все разошлись, осталось лишь Каталия — её подруга, играющая за разбойника.

— Молли, с тобой всё порядке? — Она мило улыбнулась, потрепав подругу по плечу.

— Угу. — Когда они оставались наедине, она всегда превращалась в простую девушку, за которой не стоял клан, богатые родители и отличные связи. Она оставалось такой благодаря её подруге детства, которую в реальности звали Катрин. — А почему ты спрашиваешь?

— Ну-у, мне кажется ты слишком озабочена этим игроком. Ты хочешь его завербовать?

— Конечно. — В её глазах плескалась решимость: — Я хочу, чтобы он играл за наш клан. Ты же знаешь, как на самом деле важны талантливые игроки. С ним мы сможем обогнать всех.

— Может, ему просто повезло.

— Не узнаем, пока не найдём его.

— А что ты можешь ему предложить? Думаю, к тому моменту, как мы его найдём, отрыв будет… даже боюсь представить какой.

— Пока не знаю…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. Поход за стены.**

ВОРон закончил рассматривать вещи и, глянув на количество денег, удивлённо вскинул брови. Там лежало тридцать семь золотых монет и двенадцать серебряных с медной мелочью. Видимо, они выпали с вожака. Это было очень хорошо. Парень сразу написал Паку, напоминая насчёт книг навыков для его класса и, что он готов заплатить двойную цену, если навык будет хорошим, после чего открыл окно характеристики.

С момента получения второго навыка, он так и не разучивал новые. У него накопилось целых пять очков.

Одно очко он вкинул в «стелс», повысив его до следующего уровня, второе в «уклонение». Два очка вложил в «парирование». И последнее оставил на потом.

«Уклонение»

Пассивный навык: Ученик

Описание: Увеличивает чувство опасности и даёт шанс уклониться от вражеской атаки:

+2 восприятие.

Ограничения: Нет.

«Парирование»

Активный навык: Подмастерье

Описание: Парирование атаки оппонента вашим оружием.

Затрата энергии: 25.

Перезарядка: 15 сек.

Ограничения: Нет.

«Невидимость»

Активный навык: Подмастерье

Описание: Накладывает на персонажа невидимость. В случае атаки эффект спадает.

Затраты энергии: 20.

Длительность: 45 секунд.

Перезарядка: 6 секунд.

Ограничения: Разбойник, Вор, Призрачный демон.

Закончив с распределением характеристик, Уилл направился сдавать квест. Олдак всё так же пил в таверне, поэтому найти егоне составило труда.

Узнав, что ВОРон избавился от крыс, и увидев предъявленные черепа, он яростно затряс его руку, безостановочно благодаря.

— Спасибо вам, воин, не знаю, что бы случилось, если бы вы не взялись за это задание. Судя по количеству черепов, их там было много.

— Четырнадцать, если быть точным. — Уилл специально это выделил, чтобы ему выплатили обещанную сумму. — И кстати, я выяснил, что искали монстры. Вам это знакомо?

ВОРон достал из кольца фиолетовый камень, который сейчас не излучал никаких эманаций.

— Да. Этот камень принёс мой отец года два назад. Нашёл его в каком-то путешествии. Он у меня искатель приключений, как вы. — Видно было, что Олдак гордится своим отцом.

— Так он вам сказал, что это за камень? Или хотя бы где его нашёл?

— Хм... Нет, он не рассказывал, что это такое, но я точно помню, как он говорил о месте, где был найден камень. Ущелье Вальда.

— Ущелье Вальда? Вы знаете, где это?

— Единственное что я знаю, так это то, что оно где-то на севере. Кстати, держите обещанную награду. Меч, что я вам дал, можете так же оставить себе. И спасибо, что нашли причину всего этого, мне, конечно, жаль отдавать то, что принес мой отец, но я не хочу, чтобы это вновь повторилось.

Поздравляем! Задание ″Уничтожить крыс″выполнено.

Награды:

+ 10000XP + 200XP(бонус "Первооткрыватель");

+ 28 золотых.

Дополнительное задание–узнать причину– выполнено.

Награды:

+ 5500 XP+ 200XP(бонус "Первооткрыватель");

+ проклятый осколок.

Полученный опыт обрадовал Уилла.

— Спасибо. Был рад помочь. Ну, я пошёл.

— До свидания, посланник небес.

Уилл, собиравшийся выходить, притормозил и обернулся к мужчине.

— Так вы знали, кто я?

— Любой ребёнок знает пророчество. Вы думаете, почему я не удивился, когда вы мне тут черепа стали из воздуха доставать. Но хотите моё мнение?

— Я слушаю.

— Не стоит открывать врата. Боги бы не стали напрасно жертвовать собой… Удачной вам дороги.

— Спасибо. — Уилл пошёл на выход, не сильно обеспокоенный мнением Олдака. Его путь лежал в местную библиотеку. ВОРону нужна была карта и, желательно, как можно больше, чтобы сравнить рисунок с кусочком карты, на котором были изображены нужные ему горы.

Библиотека стояла недалеко от центральной площади. Каменное двухэтажное здание, покрытое фресками. Внутри находился молодой паренёк, который что-то читал за стойкой.

— Добрый день.

— А? А-а? Посетитель? — Его глаза на мгновение выразили явное удивление, но он быстро пришёл в себя. — Кхм, извините, не ожидал. Чем могу вам помочь?

— Мне нужна подробная карта земель. Или хотя бы та часть, где расположены Аливийские горы. Ах да, и ущелье Вальда.

— Так-так, я сейчас, можете пока присесть. Как вас зовут?

— Белый ВОРон. — Уилл не стал скрывать имя, это было ни к чему.

— Любопытное имя у вас, посланник. Как давно вы появились? — Его голос доносился со второго этажа, где он искал подходящую карту.

— Чуть меньше двух недель, а что?

— Значит, отсчёт пошёл…

— Отсчёт до чего?

— До открытия врат, конечно же. Вы ведь не один пришли?

— Вы правы, нас много.

— Та-ак, вот нужная вам карта, — паренёк нёс скрученный в трубочку пергамент и, поравнявшись с Уиллом, протянул её. — Вы уже начали искать ключ?

— А вы знаете, где он?

— Если бы, — слабо улыбнулся парень. — Меня, кстати, зовут Драк. И можете обращаться ко мне по-простому.

— Я запомню. — Уилл рассматривал карту. На ней была изображена восточная часть континента. — Может, поможешь мне, Драк? А то я так долго буду искать.

— А что тут искать, вот Аливийские горы, а вот ущелье Вальда. — Он быстро ткнул пальцем в изображённые возле небольшого озера горы и в ущелье, расположенное в противоположной стороне от этих самых гор.

«Горы или ущелье? Знать бы какой там уровень у обитателей».

— Скажи, ты что-нибудь знаешь о городе, расположенном в этих горах?

— Городе? Там отродясь не было города.

«Ясно, братство адептов тени значит. Они хорошо постарались скрыть информацию о себе».

— Спасибо тебе и пока.

— Рад был помочь. Заходи если что, — Драк махнул рукой и вновь погрузился в чтение.

ВОРон вышел из библиотеки и направился к доске объявлений. Теперь он мог попробовать выйти за стены и разузнать, что там да как.

Насколько он понял, задание на крыс было одноразовым, так как запроса на их убийство больше не появлялось. И, судя по движениям возле склада, работа там кипит, а значит – крыс явно больше не осталось.

Он взял несколько заданий, которые не выглядели слишком уж страшно и, пройдясь по заказчикам, подтвердил их. Ему нужно было убить десять диких лигров, он не знал, кто это, но за их бивни давали по три золотых за штуку. Второе задание заключалось в поиске прозрачной паутины, что плели местные пауки. Платили тоже хорошо. Третье заключалось в сборе трав. Конечный пункт всех трёх миссий был лес Таргада.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Таинственный охотник**

Прежде чем выйти из деревни, ВОРон наконец-то проверил, как работает навык сумеречный шаг. В битве с крысами, ему как-то не нашлось применения поэтому, зайдя в небольшой переулок, он активировал навык.

Его тело расплылось и будто впиталось в ближайшую тень. Мир вокруг сталсерым, словно на всё наложили некий фильтр.

Уилл стал блеклой формой самого себя. Он передвигался от тени к тени. Скорость была очень медленной, но этот сумеречный шаг в плане скрытности явно превосходил «стелс». В голове ВОРона появилась идея. Возможно ли с помощью тени двигаться вверх? Ведь в описании навыка не было сказано о плоскости перемещений.

Посмотрев на ближайшую стену, как раз укрытую тенью, он тут же двинулся к ней. Это действительно сработало, он, будто прилип к стене ногами, и ловко забрался наверх. В этот момент действие навыка закончилось, и его вышвырнуло из серого мира. С непривычки мозг на несколько секунд не воспринимал цветную картинку, но всё быстро пришло в норму.

«Это открывает новые возможности. Ха-ха…»

Поэкспериментировав с приобретением, Уилл вышел из деревни. Лес располагался в двух километрах от Скиавры, но он пока не собирался в негоидти–чувствовал, что, на данный момент,ему это не по силам. Итак,как с крысами, ему вряд ли ещё когда повезёт. Кругом были видны местные немногочисленные монстры.

Они передвигались маленькими группами по три-четыре особи. Ближайшими к нему были монстры, очень похожие на козлов. Только их рога были сильно закручены и выпирали вперёд, словно выставленные пики. Шерсть была чёрной, и каждый их шаг сопровождался мелкой вибрацией земли. Сложно представить, с какой силой нужно ударить по земле, чтобы она так задрожала. ВОРон нервно сглотнул, после того как применил «осмотр».

Имя: Молотобоец

Уровень: 48

Здоровье: 7400

Уилла не радовало такое малое количество здоровья. Наоборот, это значило, что убить его будет не так просто как крыс. Если бы он попробовал поохотиться на молотобойцев так же, как на грызунов, то они с вероятностью в 99% разнесли бы склад. Обойдя их по кругу, он стал искать более безопасные цели.

Имя: Скользкий червь

Уровень: 49

Здоровье: 8300

…

Имя: Искристый змей

Уровень: 52

Здоровье: 9000

Имя: Дымчатый пёс

Уровень: 63

Здоровье: 10200

Поиски подходящего противника так и не увенчались успехом. Иногда чудом избегая их, иногда прячась в «стелсе» или используя «сумеречный шаг», он наконец наткнулся на спокойных, вроде как собак. Хотя уровень, конечно, пугал. Выглядели животные как обычные собаки, за исключением состава их тел.

Как и писалось в название, они состояли из густого жёлтого дыма и были под два метра ростом. Их глаза поблёскивали ярким зелёным светом. Два пса патрулировали вокруг большого озера, в центре которого стоял невысокий домик. Он был всорока метрах от Уилла.

Вкупе со сторожевыми собаками складывалось ощущение, что тут живёт совсем не обычный персонаж. Раздумывая над тем, стоит ли опасаться собак или нет, он наблюдал за домом.

Благодаря часто умирающим игрокам, все остальные знали, что в этой игре смерть вешает на персонажа довольно мерзкие дебаффы продолжительностью на семь часов и лишает при этом 40% от набранного за последний уровень опыта.

Из-за солнца вокруг не было длинных теней, с помощью которых он мог бы избежать собак, поэтому он стоял и думал: стоит ли идти в подозрительный дом или лучше поразмышлять о том, кого охраняют эти создания. Уровень у него был небольшой по сравнению с местными, поэтому Уилл уже собирался возвращаться назад, когда его мысли сбила открывающаяся дверь.

На порог вышел взрослый крепкий мужчина в добротно сделанной охотничьей одежде. В его руках был большой таз с каким-то непонятным содержимым. Он громко свистнул, поставив ёмкость у дверей, и собаки, патрулирующие озеро, быстро побежали к нему прямо по воде.

«Что это?!»

На их место из пристройки выбежал другой пёс неизвестного уровня и принялся степенно расхаживать, давая понять любому путнику, что мимо него не пройдёшь. Уилл решил, что стоять и ничего не делать, глупо, и, набрав побольшевоздухав грудь, крикнул мужчине.

— Эй! Здравствуйте!

Тот глянул в его сторону и, немного помолчав, махнул рукой, заходя в дом.

ВОРон стал медленно двигаться к крыльцу, надеясь, что столь странный хозяин не передумает и не прикажет своим псам избавиться от незваного гостя.

Собака, до этого ходившая по только ей понятной траектории, остановилась и внимательно смотрела на него. Дом мужчины становился всё ближе. К нему вёл узкий деревянный мост. Видимо, он бегать по воде не умел. Что ж, хоть что-то нормально в этом месте.

Проходя мимо двух псов, что стояли возле тары, он увидел в ней кости и мясо каких-то монстров.

В доме оказалось уютно и тепло. Горел камин, но дыма не было, словно его что-то всасывало. Видимо, магия, не позволяющая кому-либо увидеть его издалека.

По стенам были развешаны черепа разных монстров. Мужчина сидел в кресле и гладил ещё одного пса. Точнее не гладил, а погрузил свою руку прямо в него. По сравнению с теми, что были возле озера, этот выглядел гораздо мощнее. Пёс лежал возле кресла в расслабленной позе, но парень видел, что животному будет не трудно его убить, если он обидит хозяина.

— Ну? Так и будешь молчать? Чего хотел? — Голос был безэмоциональный, видимо, его обладатель не любитель гостей.

— Узнать кое-что.

— Почему я живу в центре озера, а меня охраняют собаки? Почему они могут бегать по воде? Что я делаю здесь один? Что-то в этом роде?

— Нет, это ваше дело, и я не собираюсь лезть к вам в душу.

— Вот как? Из-за вас грядут большие перемены, и мне некогда отвлекаться на любопытство каждого путника.

— Тогда зачем пригласили меня в дом? — Уилл не мог понять ход его мыслей.

— Увидел кольцо на твоей руке.

«На таком расстоянии?»

— Ясно. Я хочу предложить обмен. Я могу помочь тебе подготовиться к переменам, а ты ответишь мне на вопросы.

Охотник призадумался, смотря на Уилла. В его взгляде сквозило сомнение и недоверие. В конце концов, он вздохнул и ответил:

— Как тебя зовут, посланник?

— Белый Ворон, а вас?

— Моё имя тебе не стоит знать.

Подумав, Уилл пожал плечами и применил «осмотр».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Испытание.**

Имя: ???

Уровень: ???

Здоровье: ???

«Это что за чудовище?!» — ВОРон не смог сохранить невозмутимость, и на лице его отразилось недоумение.

— Эй! — Глаза мужчины внезапно почернели, и аура, исходящая от него, будто горой придавила юношу, поставив его на колени. Собака, лежавшая секунду назад у кресла незнакомца, уже скалилась возле его лица. С её пасти стекал плотный зелёный дым.

— Не стоит злить гостеприимного хозяина! — Разозлённый голос мужчины, как и его аура, не позволял даже шелохнуться.

Уилл стал как никогда серьёзен. Реальность происходящего выбила изнего чувство, чтопарень находится в игре. Он не мог позволить своему телу стоять на коленях. Никогда! Разбойник, будто находясь под тяжёлым грузом, боролся с давлением. Из носа, а потом из глаз брызнула и закапала на пол кровь.

«Боже!!! Почему так больно?!»

Последнее, что он увидел сквозь боль — это, на доли секунды мелькнувшее, имя. Стало темно. И перед ним выскочило системное сообщение.

Внимание. Оказываемое давление лишило вас глаз от перегрузки. Длительность эффекта 12 часов. Попытки продолжить сопротивление увеличат травмы. Возможна смерть.

—А-а-а.

Он чувствовал, как лопнули его глаза, но из упрямства продолжал пытаться встать на ноги. Миллиметр за миллиметром. Никогда он не преклонялся ни перед кем. Его гордость не позволяла делать этого даже в вымышленной игре. Уилл был готов на многое ради возможности заработать денег. Мыть полы, убирать улицы или прислуживать богатым. Но принципы, взращённые и подпитываемые в нем отцом, укоренились в сердце так прочно, что даже будь он в беспамятстве, тело само будет противиться этому.

«Это всего лишь иллюзия! Это всё не правда!» — он твердил это словно мантру, находясь в постоянном умственном напряжении.

— 300

Вам нанесён ментальный удар.

— 300

Вам нанесён ментальный удар.

— 300

Вам нанесён ментальный удар.

— Ра-агх!!!

Сообщения начали всплывать одно за другим. Уиллл закричал от боли. Ему казалось, что в его голову впиваются раскалённые спицы. Где-то на уровне подсознания он понимал, что уже давно должен был умереть и возродиться в деревне.Числа, всплывающиев сообщениях, давно превысили порог его здоровья, но почему-то пытка продолжалась. Он, словно заведённый, медленно поднимался, получая сообщения одно ужасней другого.

Внимание. Оказываемое давление, лишило вас слуха от перегрузки. Длительность эффекта 16 часов. Попытки продолжить сопротивление увеличат травмы. Возможна смерть.

— Твою мать!!!

Он не понимал, зачем это делает. Почему не сдаётся. Боль была невыносимой и терзала его сознание. Это всего лишь игра, и никто из реальных людей не увидит его на коленях ни перед кем, но душа пылала в ярости от мысли, что какой-то набор цифрового кода пытается сделать то, что не смогли многие за все годы его жизни.

«Это просто фантомные боли, со мной всё в порядке, со мной всё в поря-а-а-а…»

Уилл не знал, сколько это длилось. Порой казалось, что всего лишь минуту, а через мгновение процесс растягивался на недели. Время сжималось и пружинило, меняя течение то в одну, то в другую сторону. Мысль бросить всё и упасть, уже не раз приходила ему в голову, но какое-то животное желание оставаться не подвластным никому тянуло его вверх.

Со временем парень стал слышать голос. Мягкий, убаюкивающий. Тот голос, которому лишь раз услышав, уже хочется верить. Он не предаст. Голос, до боли напоминавшей отца в детстве.

«Падай! Падай… хватит бороться, сын, прекрати это и всё закончится. Зачем причинять себе боль? Зачем страдать? Подумай о сестре, неужели ты умрёшь и оставишь её одну? Упади, упади на колени… И всё вернётся на свои места».

«Что, чёрт возьми, это за игра?!»

— Нет!

Отец бы никогда не попросил об этом. Он мог поверить, что всё происходящее сейчас происходит на самом деле, он мог поверить, что земля скоро сойдёт с орбиты. Он мог даже поверить, что его мечта обеспечить своей семье хорошее будущее никогда не сбудется. Но во что он поверить не мог — это в то, что отец скажет ему встать на колени. Попросит его сдаться и бросить борьбу.

В конце концов, он смог выпрямиться. Он уже получил сообщение, что ноги сломаны, сухожилия порваны и, по сути, стоять он просто не мог. ВОРон не знал, но так оно и было. Его тело уже давно лежало, всё в крови, с торчащими наружу костями. Всё, что он чувствовал, вся эта борьба происходила в его голове. Благодаря капсуле, мозг воспринимал ту информацию, которую считал истинной.

И когда Уилл смог встать, всё это наваждение внезапно закончилось. Он понял, что лежит на полу. Шкала здоровья остановилась на 5%, но глаза, слух и прочие травмы на самом деле присутствовали.

Внимание! Скрытое событие: «Испытание Стража» пройдено! Вы совершили невероятное!

Вы–единственный, кто прошёл это испытание на уровне 100% чувствительности, показав упрямство, на которое способны лишь единицы из сотен миллионов.

Благодаря чувствительности игры настроенной на 100% вы получаете:

+500 очков влияния;

+100 очков воли;

+30 ко всем характеристикам;

+20% к физической сопротивляемости;

+20% к защите против магии.

Вы получили титул«Несгибаемый».

Описание: Ваша воля сильна и непоколебима.

+60% к защите против ментальных атак;

+10 к атаке против всех монстров нематериального типа.

«Рёв души».

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Создаёт волну, атакующую окружающих, нанося проникающий урон, игнорирующий любую броню.

Урон 350-400;

Радиус: 10 метров.

Накладывает на врагов эффект: «Растерянность». Враги не могут двигаться, находясь в растерянности.

Длительность: 30 секунд.

Затраты энергии: 250.

Перезарядка: 2 дня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Радермин.**

К вам применено заклинание«На пороге смерти».

Все ваши раны затягиваются и восстанавливаются.

+ 35% к скорости регенерации.

Длительность: 1 час

Уилл читал сообщения, но был совершенно опустошён. Такое расскажешь кому: не поверят. Вот что значит, чувствительность на 100%. И ведь никто не обманул. Награда оказалась даже слишком большой. Но он не был уверен, сможет ли ещё раз вытерпеть что-то подобное даже ради таких бонусов. Боль была более чем настоящей. По его телу время от времени пробегала волна дрожи, сковывая на доли секунды, а потом он снова расслаблялся.

Два часа спустя он смог снова видеть и слышать. Заклинание, которое к нему применили, видимо было не меньше легендарного ранга.

— Как ты? — услышал он голос. Мужчина будто знал, что он уже восстановил слух.

— Боюсь, ответ тебе не понравится, Радермин. — Ему было так плохо, что он уже забыл о всякой вежливости. — Да, можешь не удивляться, я смог разглядеть твоё имя перед тем, как лишиться глаз. Проклятая сволочь.

Радермин разозлился, услышав это, но и впечатлялся.

«В такой агонии, он смог увидеть то, что было спрятано».

— Что ж, Ворон… Вороны — вестники либо несчастья, либо перемен. Каким вороном являешься ты?

— Я тот, кто может помочь. Я не провидец и не ведьма. Чем обернётся моя помощь, покажет время. — Уилл наконец встал и, пройдя ко второму креслу, упал в него.

— Хм... — Охотнику явно не понравилось, что тот, не спрашивая разрешения, уселся в его доме, но человек перед ним показал, что достоин выполнить миссию, от которой зависит его дальнейшее будущее. — Я не получил ответа, но и не услышал молчания. Ты смог удивить меня. Ты слаб телом, но твоя душа, словно душа дракона, закаляется от битвы. Я хочу предложить тебе миссию, она будет трудна, но времени у меня остаётся всё меньше и меньше. Мне нужна одна шкатулка, которая находится у колдуна из леса Таргада. Слышал о нем?

— Да.

— История долгая, и мы пока не друзья, чтобы я мог с тобой ей поделиться. Но всё, что тебе стоит знать, это то, что эта вещь принадлежит мне. Ты сразу поймёшь, о чем я, как только её увидишь.

— Я должен убить колдуна?

— Ха-ха-ха, — невесело рассмеялся мужчина. —Я повторюсь. Ты силен духом, но тело тебя подведёт. Даже я не смог убить его, а насколько я силен, думаю, ты и сам понял. Он смог перехитрить меня и забрать мой единственный шанс… Нет. Пока тебе не стоит знать. Я вижу, что твоя профессия — разбойник, так что ты должен украсть её. Если сможешь это сделать и остаться в живых, я отблагодарю тебя.

Вы заслужили уважение Радермина, проявив свою силу воли и пройдя испытание.

Вам предложена первая часть эпической цепочки заданий«Ящик Пандоры».

Описание: Узнайте, где находится колдун и месторасположение шкатулки.

Условие: Вы должны добыть информацию за три месяца. Колдун не должен узнать, что вы выполняете задание Радермина, иначе вы никогда до неё не доберётесь, и задание будет провалено.

Награды:

+11000 опыта;

+100 золотых;

+15 очков расположения охотника;

Возможность задать один вопрос Радермину и получить ответ.

«Чтобы что-то заработать, придётся сильно попотеть», — Уилл криво улыбнулся.

Эпические задания были знамениты тем, что выполнить их «в соло» было почти нереально. Если, конечно, в условии задания не было сказано, что его возможно пройти в одиночку. Но три месяца… Сможет ли он уложиться в сроки? Он представлял, насколько это сложно. Один уровень колдуна чего только стоил.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Сестра.**

Принять задание? Да/нет

С горькой улыбкой ВОРон дал своё согласие.

Вы приняли задание. Отчет времени начнётся с этого момента. Удачи вам.

Разобравшись с квестом, Уилл, всё ещё сидя в кресле, обратился к охотнику.

— Радермин, ты сказал, что я слаб телом, и времени у тебя остаётся всё меньше. Значит, поиск этой шкатулки — приоритетная цель для тебя, верно?

Охотник сузил глаза. Его голос был тихим и сквозил опасностью.

— Не забывай, с кем ты говоришь, парень. Пусть ты и посланник, смерть никогда не бывает приятной. К чему ты ведёшь? И не обманывай меня. Времени, конечно, не много, но я могу подождать кого-нибудь более подходящего, чем ты.

— Мне незачем лгать. Всё, что я хотел спросить — сможешь ли ты дать мне своих друзей для охоты, чтобы я смог стать сильнее?

— Ты про них? — мужчина мотнул головой в сторону пса.

— Да.

— Ты слишком наглый. Нет, я не собираюсь облегчать тебе работу. Ты должен сам стать сильнее. Считай это ещё одним испытанием. Но я могу пообещать. Если ты всё же сможешь вернуть мне шкатулку через полгода, то я, так и быть, отдам тебе одного щенка.

Внимание. К заданию«Ящик Пандоры», было добавлено дополнительное условие. Верните шкатулку в течение полугода, и охотник подарит вам щенка дымчатого пса.

Уилл только молча качнул головой, принимая информацию к сведению. Попытаться стоило.

— Ты долго ещё тут сидеть собираешься, а? — Аура, исходившая от охотника, начала сгущаться, и было видно, что он вот— вот сделает с ним что-то плохое.

— Уже ухожу. — Раны на его теле зажили, все дебаффы пропали, и ВОРон, махнув рукой, направился к двери.

— Последний вопрос.

— Ну.

— Когда я достану шкатулку, где мне тебя искать?

— Я никуда не планирую уходить. Но ты прав, может произойти всякое. Возьми. Вернёшь вместе со шкатулкой. – Он достал из сумки небольшую статуэтку в форме пса и кинул её юноше.

«Осмотр».

«Вестник»

Ранг: Уникальный

Описание: При активации издаёт собачий вой, указывая месторасположение охотника на карте.

Покинув Радермина, вор остановился неподалёку от псов. Глянув на часы, он понял, что пора на выход. Сегодня произошло много всего, и ему следовало отдохнуть.

Квартира приветствовала его звуками льющейся воды. Либо вернулся отец, либо заехала сестра. Уилл потянулся, вылезая из капсулы, и зашёл на кухню. Это была Лея.

— Привет, братик. — Она не обернулась, продолжая мыть картошку. — Давно ел?

Желудок Уилла тут же заурчал. Парень неловко почесал затылок и, смущаясь, улыбнулся.

— Извини. Ты надолго приехала?

— На пару дней. У нас в школе будет проводиться какое-то мероприятие, и тем, кто не участвует в его организации, дали несколько дней выходных.

— Понятно. Справляешься там? — Он встал рядом и начал чистить лук с морковью.

— Как обычно, не переживай. — Она мило улыбнулась: — Так, ты не расскажешь, что у тебя за план?

— Прости, но не сегодня. С отцом давно говорила?

— Буквально вчера. Сказала, что собираюсь тебя навестить.

— Значит, с ним всё хорошо. Это радует.

Его отец Дариус Томсон работал в небольшой фирме, которая посылала его по своим делам в разные города. Поэтому жил постоянно на чемоданах. Фирма была небольшая и занималась распространением холодильной продукции.

— Ты сегодня ещё будешь заходить в игру?

— Скорее всего, нет.

— Хорошо, а то я давно с тобой не сидела и не болтала. Я соскучилась, чтоб ты знал.

— Прости-прости. Я, и правда, был сильно занят.

Вечер пролетел незаметно. Поев, они ещё долго обсуждали последние новости, Лея рассказывала забавные случаи из школьной жизни, а Уилл просто слушал и отдыхал. Готовясь к неизбежным трудностям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. План убийства.**

Пока сестра спала, Уилл, умывшись и поев лапшу быстрого приготовления, полез на сайт аукциона. Аукцион был связан с игрой, и товары, покупаемые там, всегда попадали в личное хранилище игрока, как и деньги за продажу. Личное хранилище можно было приобрести, сняв комнату в таверне и тому подобных заведениях или арендовав ячейку в банке. Это были так называемые временные хранилища. Для постоянного нужно было приобрести свою недвижимость.

Уилл некоторое время думал, стоит ли выставлять шлем на уровень 40+, и не поднимет ли это лишнего шума.

В итоге решив, что вряд ли из-за этого будут проблемы, он выставил начальную цену впятьдесят золотых. Скрыв свой игровой ник.

«Крысиный оскал»

Ранг: Золото

Требование: 45 уровень.

Описание: Шлемв виде пасти огромной крысы. Его зубы прочны и идеально прикрывают лицо от рубящих и дробящих ударов. Но остерегайтесь кинжалов, сабель и арбалетных болтов.

Характеристики:

+110 к физической защите;

+48% к защите от рубящих и дробящих ударов;

+15% защиты к навыку«каменный столб»;

-20% защиты от колющего урона.

Навык:

«Проклятый удар»

Активный навык.

Описание: Следующийудар после активации, с вероятностью 33%наложит на противника одно из двух проклятий: «Слабость» или «страх».

Перезарядка: 3 минуты.

Ограничения: Воин.

Закончив с этим, он зашёл в игру. В «Восхождении» наступило утро. ВОРон появился в том же месте, где и вышел из игры. Два пса так же охраняли свою территорию и при его появлении начали скалиться. Не давая им повода напасть, он отошёл на пару десятков метров.

Он помнил, как раздумывал над охотой на этих псов, теперь мысли на этот счёт кардинально отличались.

Парень двинулся в сторону деревни, делая большую петлю. Местные монстры были слишком опасны для него, поэтому он искал подходящую жертву. Прошло около трёх часов, прежде чем он увидел одинокую цель неподалёку от небольших гор. В ней была видна пещера, из которой доносился грохот. Монстр, которого он увидел, был человекоподобным и держал в руках огромную кирку.

Расстояние до него было примерно шестьдесят метров. Идентификация ранга «ученик» действовал до сорока. Уилл подобрал несколько камней и стал кидать их всё ближе и ближе к монстру, проверяя границу территории. Когда было пятьдесят метров, тот лишь нечленораздельно зарычал, глянув на источник шума, но не сдвинулся с места, на сорока пяти, взяв кирку двумя руками, пошёл проверить, что именно его отвлекает.

Уилл находился в «стелсе», но рисковать всё равно не собирался. Узнав примерный радиус, он отошёл подальше и стал внимательно разглядывать близлежащую территорию. Выступы скалы, из которой доносились, судя по всему, звуки добычи каких-то минералов, не были обнадёживающими. Строя план убийства, ВОРон не сразу понял, что его что-то смущает. Пусть тот, кто стоял на страже, и выглядел страшно, но, вполне возможно, что это не был монстр. Монстры не занимаются горнодобычей.

Если он ошибся, то потеряет много времени и 40% опыта. Скинув вещи, которые в случае смерти он не хотел бы потерять, в инвентарь, он собрался с мыслями и пошёл к охраннику.

— Ргх, стоять человек!

Уилл подошёл на расстояние допустимое для применения «осмотра» и выяснил, кто находиться перед ним.

Имя: Лекор

Уровень: ???

Здоровье: ???

Помимо имени он ещё смог внимательно рассмотреть его. Бледная кожа, немного выпуклые глаза и мощное тело. Когда он говорил, его язык вылетал вперёд, и можно было увидеть, что он раздвоен как у змеи. Ростом он был около двух с половиной метров.

— Я говорить: стой чужак!

— Простите, — Уилл поднял руку в знак приветствия. — Я услышал звуки и пошёл на них. Я не хотел вам мешать.

— Не делай шаг вперед больше. Или ты умер!

— Понял-понял. — ВОРон кивнул. — Могу я задать вопрос, после чего сразу уйду?

—Хрр… — Охранник внимательно посмотрел по сторонам и уставился на юношу.

—Вижу, ты один идти здесь. Угроза нет. Задавай вопрос.

— Что вы за раса?

— Мы племя хоргов — самые лучшие горнодобытчики!

Услышав это, Уилл понял, что его планы по убийству можно пока отложить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. В нужном месте, в нужное время.**

— А как же гномы?

— Гр-рх... Не упоминать мелкая крыс при Лекоре! Иначе ты страдать.

— Хорошо. Вы лучшие, не буду спорить, но почему ты стоишь здесь совсем один? И от кого защищаешься? — ВОРон не собирался сдерживать своё слово, задавая вопрос за вопросом. Его собеседник не отличался умом, так что вряд ли запомнил его слова.

— Ты задавать много вопрос. Ты врать мне.

«Однако в этом мире сложно перестать удивляться…»

— Я просто был рад узнать, что вместо этих жалких гномов, руду добывают такие сильные воины. Мне захотелось побольше узнать о вашем племени. — Вор пожал плечами и собрался уходить, он не был уверен, что похвала сработает, поэтому лучше в запасе иметь несколько метров на случай побега.

— Гр-рх… — Хорг наклонял голову то в одну сторону, то в другую, не зная, что ему делать, и наблюдая, как уходит чужак. — Стоять! Не уходи отсюда, сюда идти. — Лекор изображал какое-то подобие улыбки и махал киркой.

ВОРон усмехнулся и пошёл обратно. Он не знал, какую выгоду сможет тут получить, но узнать побольше о здешних местах ему явно не помешает.

— Говорить имя, чужак.

— Белый Ворон.

— Белая Ворон… гр-рх, Меня Лекор. Ты тоже бить мелкая борода?

— Когда как, — уклончиво ответил парень. — Так от кого ты охраняешь штольню?

— Тут бегать монстра, небольшой, но вёрткий. Мешать работать, нападать неожиданный. Поэтому я здесь охрана.

— Хм-м… Может, тебе помочь Лекор? — На лице разбойника можно было увидеть хитрую улыбку.

— Гр-рх… ты слаб чужак, но моя нравиться, как ты звать наше племя. Сильная воин. Если ты не умер в первая бой, то можешь драться рядом.

Внимание! Вам предложено задание: «Смелая воина, охранять помочь»

Описание: Помогите охраннику племени хоргов защитить своих рабочих до конца смены.

Награды:

+23000 опыта;

+30 золота;

+3 кг добытой марцевой руды;

+2 добытого камня изумруда.

Принять? Да / Нет

— Конечно я с тобой! С сильным хоргом, я всегда рад биться спина к спине! — Уилл был искренне рад, но он, конечно, не собирался полностью участвовать в бою. Так… при возможности нанести пару ударов, а лучше всего ударить в самом конце, чтобы опыта падало ещё больше.

«Система, скорее всего, не одобрит моего отсутствия во время боя, так что нужно быть предельно осторожным».

Прошло два часа, когда появился тот, о ком говорил хорг. Монстр был тонким и выглядел, словно наземный комар без крыльев, но с двумя жгутами вместо крыльев.

Имя: Кровавый бегун

Уровень: ???

Здоровье: ???

«Пора создать видео-бомбу. Начать запись».

С этими мыслями вор активировал стелс.

— Осторожный слабый чужак. Берегись жгут и хобот! — крикнул Лекор и напал на монстра.

Тот действительно был шустрым. Комармастерскиорудовал своими руками-жгутами– отталкиваясьот земли для резкого разворота,он моментально оказывался за спиной, но охранник был тоже не прост. Увидев, что кровавый бегун заходит за спину, хорг перекатился в сторону и ударил в то место, куда переместился бегун. Его удар попал прямо по жгуту, прибив тот к земле.

Комар завизжал и выдернул окровавленную конечность. ВОРон решил воспользоваться возможностью и кинул ему в затылок свой кинжал. Это был его день: вместе с уроном прошло пятисекундное оглушение, но так как монстр был гораздо выше его по уровню, то вместо пяти секунд была всего одна. И её хватило, чтобы Хорг со всего размаху ударил оглушённого монстра киркой по голове. Тот как-то осел и затряс своей сплющенной головой.

Кинжал вернулся к Уиллу, и тот атаковал комара со спины. Его урон по сравнению с хоргом был мал, поэтому тот чисто физически не мог сорвать агр. Они били его около шести минут, ВОРон ловко уворачивался от уже серьёзно раненного монстра. Ему даже пришлось использовать сумеречный шаг, взяв за цель тень хорга. И вот спустя ещё две минуты тот, наконец помер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Новое место для прокачки.**

Это было быстро. Вспоминая, как долго он бил крыс сорокового уровня, ему оставалось только тяжко вздохнуть. Там ему никто не мог помочь. Хотя, может, у местных и был воин, которого можно было завербовать, как и Лекора, но жителей оказалось слишком много. Искать среди них нужного он даже как-то и не думал. Да и всё разрешилось своими силами.

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Поздравляем! Вы получили титул «Давид и Голиаф V уровень», убив монстра выше вас на 50 уровней! Ваша сила увеличивается на +8 выносливость на +10.

Вы получили титул «Неудержимый», убивая только монстров выше вашего уровня.

Вы получили навык:

«Аура гиганта»

Ранг: Редкий

Пассивный навык: Ученик

Описание: От вас исходит таинственная аура. Монстры, одинакового с вами уровня и ниже, не будут нападать на вас, если вы не будете их атаковать.

Этот бой, выигранный только из-за участия хорга, подарил ВОРону три уровня и хорошую пассивку. Из сообщения он понял, что монстр был в районе 85 уровня. И это не то, что пугало начинающего разбойника, но заставляло задуматься о градации мобов на этажах.

Самый низкий уровень, что он видел, был сороковой, каков же предел, если даже не элитный босс уже перевалил за восемьдесят? Вопросы, на которые он, несомненно, получит ответы, когда увидит цифру своих врат.

Раскидав заслуженные очки характеристик, и вложив очко навыка в уклонение, он обобрал труп и продолжил ожидать врага.

— Гр-рх. Твой не трусливый человек. Мой уважение ты. — Хорг подошёл и хлопнул вора по плечу, отчего он чуть не упал на землю.

— Куда мне до тебя, славный сын своего племени. Твоя кирка несёт смерть любому врагу.

— Гр-ро-хо-хо, — от таких речей Лекор задрал подбородок и, закинув кирку на плечо, ударил левой лапой по своему плотному прессу. — Моя нравиться твой разговор! Я приглашать тебя в дом племя.

Вы завоевали расположение хорга лестью и своим поведением в бою.

Текущие отношения с племенем хоргов 14/100 − нейтральное.

— Обязательно как-нибудь посещу. А где оно находится?

— Три тысячи раз шагать вот туда. — И охранник ткнул в сторону видневшихся вдалеке гор.

Время шло, кровавые бегуны шли по одному с периодичностью раз в два-три часа. Семь часов спустя из шахты стали выбираться работники. Посмеиваясь и рассказывая что-то друг другу.

— Гр-рх, Лекор! Твой ещё жив. Хорошо! Гр-рх. Сколько враг твой умереть? — Спросил хорг, который шёл без кирки впереди всех, но за его спиной виднелась рукоять меча, а у пояса висел кинжал. Видимо, это был второй рубеж охраны.

«Только почему у одного кирка, а у другого нормальное оружие? Хм… Может, кто-то важный?»

— Всего четыре, Гикор. Мне не хватил для разминка. — Он грустно вздохнул, после чего продолжил: — Смотри, кто помочь развлечься. — Хорг указал рукой на ВОРона: — Говорит имя Белая Ворон. Храбрая, но слабый как дитя.

— Гр-рх, его помочь твой? И правда хилый. — Осмотрев вора с ног до головы, тот забурчал. — Пора дом, Лекор. — Гикор, не останавливаясь возле них, двинулся в указанную ранее охранником сторону.

— Прощай, Белая Ворон, если твоя мочь прийти завтра, то я ждать. Мне нравится слушай твои слова о моя великом племени. И вот, моя обещать награда, — Лекор, договорив, взял у одного из добытчиков несколько руд и, передав их ВОРону, пошёл за своими собратьями, замыкая строй.

— Ооо, мой славный недалекий друг, я несомненно буду здесь… Хе-хе, — криво улыбаясь, прошептал Уилл. Зайдя внутрь пещер, он глянул ещё раз на полученные уровни и найденное у комароподобных монстров добро. — Я точно буду здесь.

Имя: Белый Ворон

Уровень: 39

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Первый страж.**

С мёртвых тел кровавых бегунов ему досталось всего три золотых, желудочный сок — шесть фиалов, — и два глаза. Он долго раздумывал, что делать с этими реагентами и сколько они будут стоить, поэтому пока оставил у себя. В инвентаре оставалось ещё место, поэтому выбрасывать он их не стал, решив, что продаст всё в деревне. Сидя в пещере и разбираясь с добычей, он услышал звук сообщения.

Ваш аукционный лот был куплен. За неимением хранилища, ваши деньги, за вычетом комиссии, были привязаны к вашему аккаунту. Как только хранилище станет доступно, система автоматически отправит деньги в ваш сундук.

«Что ж, хорошо. Давно пора. Снимать комнату я пока не планирую, деньги стоит беречь. И почему до сих пор мне не отписался Пак?»

«Привет ужас. Есть чем обрадовать? Если тебя смущает цена, то так и скажи.

P.S: Помнится, ты рассказывал, что знаком с человеком, который занимается монтажом видео. Сможешь прислать его контакты?»

Закончив с насущными вопросами. ВОРон не покидая пещеры, вышел из игры. На сегодня у него там больше нет было дел.

По квартире разносился вкусный аромат домашней выпечки. Из-за подготовки к игре, а потом и самой игр ы ему не удавалось нормально питаться. Он порядком исхудал, но глаза, несомненно, продолжали гореть. Он не собирался сдаваться.

— Привет. Как прошёл день? — во рту скапливалась слюна, отчего его речь выходила немного невнятной.

— Да уж лучше, чем у тебя. — Лея выглядела отдохнувшей и спокойной.

— Ну, я рад за тебя. Честно. И раз уж ты настаиваешь на смене темы–когдаты закончишь готовить? — Уилл жадно смотрел в окошко духовки.

— Ах ты жук! Я и не пыталась сменить тему. Наоборот, мне есть что рассказать. — Лея уперла кулачки в бока и хмуро смотрела на него.

— О, не сомневаюсь. Только прежде чем рассказывать, может, всё-таки ответишь: скоро ли будет готова еда?

— Ох… — Девушка покачала головой: — Ещё немного…

….

Поужинав и выслушав сестру, которая напомнила, что завтра уже возвращается в общежитие, Уилл принялся за просмотр форумов. И самой популярной была тема:

«Найден первый страж!»

Заинтересовавшись, молодой человек перешёл по ссылке.

«Всем привет. Я не состою в кланах и являюсь обычным игроком. Мой ник — Потерянный во времени. Вчера я качался на болотах Гилья, многие знают, где это. Это локация для игроков восьмого-двенадцатого уровня. Так вот, занимался я вчера обычным делом: убивал утопленников и пиявок, — пока не увидел нереально огромного змея. Он медленно полз в метрах тридцати от меня. Было реально жутко, народ! Длинный, как не знаю что, я успел заметить его имя.

Имя: Дикий змей Набау (Страж)

Уровень: 35

А дальше произошла какая-то непонятная ерунда! Лучше это видеть самим. Ссылка на видео под темой».

Хмыкнув, Уилл кликнул по ссылке, как и указал автор статьи, и попал на десятисекундный ролик. Ему стало интересно, что же там снято, когда он увидел около тысячи комментариев внизу.

Щелкнув по иконке, он увидел того самого, действительно нереально длинного, змея. Тот полз куда-то в сторону от игрока, а потом внезапно уменьшился, превратившись в местного монстра, похожего на пиявку. Даже имя над ним изменилось!

Имя: Болотный пиявец

Уровень: 9

Здоровье: 750

«Это ж как они его искать то будут?» — Парень был действительно озадачен.

Босс, который может менять свой облик. И это был всего лишь первый этаж?

Второй по популярности была раннее созданная тема с заголовком:

«Кто этот игрок?»

Его быстрый рост вновь заинтересовал массы, из-за чего эта тема поднялась в запросах на второе место. В комментариях шла полная ересь. Чуть ли не каждый второй, утверждал, что видел его и за небольшую сумму в три золотых, переведённую на его счёт, укажет место прокачки лидера рейтинга.

Уилл не знал, кто настолько доверчив, чтобы раскидываться золотом, но искренне их… не жалел.

«Только идиот поведётся на это».

Однако, читая комментарии, он понял, что идиотов достаточно много...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Багровый бегун.**

Утро следующего дня приветствовало Уилла пустой квартирой и отсутствием каких-либо соблазнительных запахов с кухни. В капсуле он нашел записку.

«Братик. Я знаю, что ты не просто так пропадаешь в этой штуке. Но прошу, старайся хорошо питаться. Я постараюсь приезжать раз в две недели, на выходные.

P.S.: А лучше заведи себе девушку, которая будет тебе готовить : Р Пока-пока».

«Ну да. А деньги, значит, нам не нужны. Ладно, пора заработать пару уровней. Хе-хе».

Когда ВОРон вошёл в игру, в шахте уже вовсю шли работы. Он направился к выходу, встретив такого родного хорга, стоявшего, как и вчера, с киркой на плече.

— Привет лучшим горнодобытчикам и воинам из племени хорг. Давно вы пришли, Лекор?

— Гр-рх! Хилый смелая Ворона. Привет и твой. — Рот хорга растянулся в улыбке: — Наш отряд здесь с утро уже. Я убить двух бегающих монстра. Успеть тело согревать. Помочь или свой дорог идёшь?

— Конечно, помогу, друг. — Радостный разбойник стукнул хорга по плечу.

— Гр-рх. — Хорг не остался в стороне и ответил тем же.

Вы больше не можете получить задание на помощь хогру. Теперь участие в бою будет приносить опыт соразмерно вашему урону.

Бегло прочитав сообщение, Уилл закрыл его, понимая, что даже 5 % от монстра 80+ уровня лучше, чем ничего. Он не знал, как долго хорги собираются работать в штольнях, но упускать такую возможность точно не собирался.

В итоге, ВОРон занимался тем же, чем и вчера. Тыкал врага со спины, быстро уворачивался, чтобы не попасть под удар и, если намечалась опасная ситуация, применял сумеречный шаг. Дело не хитрое, но тут нужна была полная сосредоточенность. Монстр лихо махал своими жгутами, отчего шанс получить своё был очень высок. Уилл применял активные навыки, чтобы зря не тратить время, зная, что повышение навыка приносит со временем всё больше и больше плюсов.

В одном из боев он всё же немного потерял концентрацию, отчего кровавый бегун зацепил его одним из жгутов. Здоровье резко просело до 3%. Он тут же отпрыгнул на максимальное расстояние, прячась в ближайшую тень. Ему катастрофически не хватало лечащего навыка, а также зелий. Всё, что он мог, это есть хлеб, всё так же лежащий в его инвентаре.

Пока он отсиживался в стороне, Лекор ловко расправился с противником, пробив ему голову своим излюбленным приёмом. Кровь капала с его кирки, орошая землю под ней. Когда бой закончился, регенерация ускорилась, позволив к появлению нового врага восстановить силы.

Он перебрасывался словами с охранником, когда к ним быстро прибежала очередная жертва. Уилл, не стесняясь, отсиживался за спиной Лекора, наблюдая за новым противником, единственное, что позволил ему увидеть навык идентификации — это имя. Он был всё ещё слаб, чтобы получать более полную информацию. Но и одного имени хватило, чтобы понять, что охранник может и не справиться.

Имя: Багровый бегун (Барон)

Уровень: ???

Здоровье: ???

«Пора бы позвать помощь в виде меча», — подумал Уилл и, крикнув Лекору продержаться пару минут, на всей доступной скорости побежал в шахты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Рев души.**

Уилл ворвался на место разработок и чуть не влетел в Гикора, который стоял по центру туннеля, сложив руки на груди.

— Белая Ворон? Что твой забыл тут? — Хорг явно был не рад, что Лекор пропустил в шахты постороннего.

— Лекору нужна помощь. Срочно. На нас выбежал какой-то Багровый бегун и я думаю… — договорить он не успел, так как Гикор сорвался с места, с неизвестно как появившимся в руке одноручным мечом.

— Ну или так… — Уилл пожал плечами и рванул вслед за ним, боясь упустить возможность получить какой-нибудь бонус за убийство монстра класса «барон», такого высокого уровня.

Но когда ВОРон выбежал, он застал странную картину. Оба хорга с оружием в руках, направленным друг на друга, медленно ходили по кругу.

«Что за… Что они творят? И где монстр?!»

Уилл внимательно оглядывал местность, ища багрового бегуна, но тот словно исчез. Тем временем, воины наконец столкнулись. Оружие выбило сноп искр, и они быстро отскочили друг от друга. Их скорость была высокой. Скрежет металла и искры разносились над шахтой. Парень еле успевал следить за противниками. В какой-то момент ему показалось, будто за спиной Лекора кто-то находится. Едва смазанная тень, очень похожая на того, кто, как он думал, сбежал.

«Он им управляет? Полезная информация, только чем она мне сейчас поможет…»

ВОРон понимал, что возможности влезть в этот бой у него не то что мало, её просто не существует. Перебирая все полученные до этого момента навыки, он вспомнил описание одного…

«Рев души»

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Создает волну, атакующую окружающих, нанося проникающий урон, игнорирующий любую броню.

Урон 350-400;

Радиус: 10 метров.

Накладывает на врагов эффект: «Растерянность». Враги не могут двигаться, находясь в растерянности.

Длительность: 30 секунд.

Затраты энергии: 250.

Перезарядка: 2 дня.

Он ещё несколько секунд колебался, а стоит ли вообще влезать в это дело, но, подумав, что не стоит терять место для кача, метнулся в сторону хоргов. У них обоих уже можно было различить травмы. Левая рука Гикора висела словно плеть, Лекор же прихрамывал на правую ногу. Всё это помимо воли Уилла отобразилось в его голове. Он понимал, что риск очень велик, но и потенциальный выигрыш сулил неплохую награду.

«Рёв души!»

От разбойника пошла волна воздуха, которая, соприкоснувшись с Лекором, превратилась в еле видимую пасть.

— Ф-ф-с-с-с… — Багрового бегуна, будто чем-то ошпарило, и он стал проявляться за спиной хорга. Немного пошатался, но несколько секунд спустя пришёл в себя и уставился на Уилла. Очередной пример того, как разница в уровнях режет характеристики навыка.

«Сумеречный шаг!»

Он уже превращался в дымку, когда в его сторону полетели жгуты монстра.

По спине юноши пробежал холодок, а в голове прозвучала вполне практичная мысль.

«Чёрт! Видимо ещё одного уровня мне сегодня не набить…»

И пока эта мысль проносилась в его голове, Гикор, который быстро сообразил, что причиной проявления монстра является разбойник, уже стоял на пути багрового бегуна.

— Гр-рха! — Его меч отрезал жгут и, не останавливаясь, поменял свою траекторию, целясь голову врага. Тот увернулся, и их битва снова стала недоступной для юноши.

К тому времени, когда они оба уже выбились из сил и стояли напротив друг друга, к хоргу присоединился оклемавшийся охранник. Вдвоём они стали теснить монстра, прижимая его к скале в которой находились шахты. Теперь они двигались медленнее, чем раньше. Уилл наблюдал с безопасного расстояния. В его голове билась одна идея, и он старался не пропустить момент.

Когда он помогал Лекору, то заметил некоторую особенность у комароподобных монстров. Если их жизнь близка к нулю, хобот начинает слабо подёргиваться, что, видимо, означало жажду крови для восполнения своих сил. Именно за этим сейчас и следил разбойник, пытаясь верно угадать момент.

Удары хоргов окончательно сломили врага, и тот уже несколько раз пытался сбежать. Его тонкий хобот мелко дрожал и дёргался в поисках пищи.

Ошибкой ВОРона было то, что он не продумал этот момент, а ошибкой багрового бегуна — то, что его потенциальная пища, знала его слабость.

Когда монстр попытался из последних сил рвануть в его сторону, на его пути возник Лекор и вонзил свою кирку в левый бок почти мёртвого противника. ВОРон, полностью понадеявшись на игрового бога удачи, использовал навык меткий бросок, стараясь попасть в голову бегуна. И то ли сработала его ничтожно малая удача, то ли у монстра оставался 1-2% жизни, но он дёрнулся и, споткнувшись, завалился набок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Свиток "Туда и обратно"**

Эльф восьмого уровня, играющий за аркан мага, вместе с друзьями зачищал небольшое подземелье, в котором обитали желеобразные слизни двенадцатого уровня.

Они имели сопротивление к любой магии, но, как и полагается, уязвимы перед физическими атаками. Поэтому тут ему отводилась роль больше наблюдателя и немного мага поддержки. Скрытые пещеры были найдены их компанией два дня назад, возле отдалённого городка Лаки-Ан.

Локация оказалась чуть выше их по уровню, но их было восемь человек отвосьмого до десятого уровня, поэтому компания хорошо справлялась.

Игровое имя парня было Дей-Гард. Он приобрёл игру чуть больше недели назад и, как истинный фанат фэнтэзийных миров, полностью отдавался игре.

Перед ними прямо с потолка свалился ещё один слизень и что-то побулькав насчёт группы игроков, выплюнул кусочек своего тела в танка, стоящего впереди всех.

Лидером их группы была девушка — айкал. Это раса, в основе которой лежит управление магией создания. Они умели создавать небольшие стены позади врага, чтобы тот не смог увернуться от удара, отпрыгнув назад. С поднятием уровня им становились доступны и более сложные заклинания.

Лестницы для подъёма в труднодоступные места, мосты для перехода над пропастями или как средство оторваться от врагов, после чего разрушить его. Они были магами поддержки и помощь одного такого мага с отличными навыками игры в перспективе стоила очень много. Функционал их заклинаний и хорошо работающая голова могли сильно помочь любой команде.

— Кирт! Не дай ему достать лекаря своим плевком, мы чуть не вайпнулись в прошлый раз из-за этого, — крикнула девушка танку, создавая невысокую стену перед хилером, чтобы тот в случае чего мог спрятаться за неё.

Дело в том, что эти слизни были заточены на борьбу с магами. Плевки, попадая на них, ежесекундно высасывали ману, а лекарь без маны — простой мешок с костями и мясом.

— Я помню Альтея! — сквозь зубы проворчал Кирт. — Тогда всё просто немного вышло из-под контроля.

— Вот и смотри, чтобы в этот раз такого не случилось, — вздохнула девушка. — Парсек и Злобная лиса, расстреливайте его быстрее, если придёт ещё один, станет не до смеха.

— Поняли, босс, — ответили в унисон брат и сестра.

Онбыл тифлингом с двуручным мечом,аона – снайпером с длинным луком.

Время шло,иотряд методично зачищали данж.

Вор вскрывал и обыскивал сундуки, находил малочисленные ловушки, и через несколько часов они уже подходили к логову босса. Восстановив силы, обсудили стратегию и зашли в пещеру с высокими потолками, в центре которой лежала четырехметровая туша матки слизня.

Имя: Матка слизней

Уровень: 14

Здоровье: 1600

Бой был долгим, несколько раз они чуть не слили игру, но благодаря быстрым действиям их лидера — где вовремя поставленная стена, где внезапно появившаяся небольшая яма, — они справлялись. Матка призывала по три слизня седьмых уровней на помощь, но с ними оперативно справлялись два бойца милишника, Бальтар и Змий искушения.

Наконец матка испустила свой последний вздох и растеклась по земле, оставляя вместо себя мешочек с лутом. Так как Дей-Гард ничем толком не мог помочь в данном рейде, то он собирал всё, что выпадало с монстров.

Подбежав к мешочку, он запустил в него руки, и всёсодержимое перекочевало в кольцопосланника.

— Что там? — спросила его Альтея.

— Та-ак… четыре золотых и тринадцать серебряных монет, ремень серебро… Ух ты! Серьги с рангом золото! Вот это повезло. Лидер, лови характеристики. Еще несколько фиалов этой самой гадости, которой они плюются, только помечено, что эта субстанция именно от матки. Ого! Нам ещё выпал топаз третьего класса, на плюс три к магии.

— Вау! Ух ты! — команда хором поддержала его, такие камни были редкостью. Их использовали для инкрустации в шмот, оружие или ювелирные изделия.

— И последнее: какой-то неопознанный свиток.

— Ну так опознай. — Лидер посмотрела на него, не понимая, чего он медлит.

— Ну-у, тут вместо вопросительных стоят восклицательные знаки. Подозрительно, в общем…

— Дай сюда! — Альтея протянула руку, ожидая свиток.

— Да ладно-ладно, я понял. Ну, что поделать, я всегда был осторожным. Сейчас проверю.

— Будь добр, — процедила девушка.

Их компания стояла, ожидая результата, но внезапно вспыхнул портал, и аркан мага затянуло прямо в него.

— Вот же… — Всё что они успели услышать от него:

Вами был применён свиток «Туда и обратно». Вас перенесло на другой этаж сроком на один день. Вы можете либо спрятаться и ждать возвращения, либо исследовать и открывать что-то новое. Решайте, Дей-Гард. Удача улыбается смелым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Бронируя "столик".**

Так как вы находитесь на другом этаже, то больше не можете использовать групповой чат. Для связи можно воспользоваться игровой почтой.

Дей-Гард несколько секунд не мог открыть глаза от яркой вспышки перехода. Это был первый раз, когда он, хоть и не по своей воле, использовал телепорт в этой игре. Цена на них была пока что не по карману их компании. Прочитав сообщения, он огляделся вокруг.

Эльф оказался на одном из уступов большой горы. Откуда-то снизу раздавались громкие звуки ударов. Подойдя к краю и присев, он аккуратно высунул голову. Внизу сражались два то ли монстра, то ли NPC. Они часто сталкивались и отпрыгивали друг от друга. Недалеко от них стоял человек с коротким ёжиком черных волос. Он находился чуть поодаль и наблюдал за ними, пригнувшись, словно что-то высматривая или к чему-то готовясь.

«А это кто такой? — подумал он. — Кстати, надо для начала отписаться лидеру».

Открыв почту, он описал ситуацию со свитком и продолжил наблюдать за развитием событий внизу, заодно и проверив их уровень. Расстояния до них было меньше сорока метров, но из-за битвы и того, что он находился сейчас сверху, на него не обратили внимания. По крайней мере, молодой человек очень на это надеялся.

Имя: ???

Уровень: ???

Здоровье: ???

Что у одного, что у другого информации было ноль. По его спине пробежал холодок.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 40

Здоровье: 1220

«Так мало здоровья? И в отличие от двух других я вижу его уровень. NPC или игрок? Чёрт, слишком далеко для того чтобы разглядеть опознавательное кольцо».

Пока эльф раздумывал над этим, снимая всё на видео, события внизу начали быстро набирать обороты. Человек, стоявший до этого в стороне, резко сорвался с места оказавшись недалеко от светлокожих NPC. Он замер на доли секунды, словно в чем-то убеждаясь, и, похоже, активировал один из своих навыков.

То, что произошло дальше, было похоже на какой-то бред. Дей-Гард, полностью погружавшийся в мир игры, воспринимал всё очень близко. За спиной воина, в руках которого была кирка, стал проявляться какой-то монстр. Его слабо видимая фигура начала уплотняться, образуя похожего на комара монстра. Эльф ради будущих зрителей тут же активировал идентификацию.

Имя: ???

Уровень: ???

Здоровье: ???

Парень, вытащивший на свет это нечто, отступил обратно и стал буквально впитываться в тень. Эльф довольно долго играл в разные игры, но такого навыка ещё в них не встречал. Монстр чуть было не убил превращающегося в тень парня, но того в последний момент спас второй воин.

Ещё минут пять шла битва, к ней присоединился боец с киркой. Тварь пошатывалась, как, между прочим, и бледнокожие воители. Но всё закончилось, как ни странно, кинжалом игрока, брошенным в монстра, рванувшего в его сторону.

«Это определённо добавит славы моему каналу на «Videoworld».

…

Альтея читала письмо, которое получила несколько минут назад. По всему выходило, что на другие этажи можно попасть не только через врата. Пускай и ненадолго, но толковые игроки могли извлечь из этого выгоду. Она и её команда состояли в клане «Азартные кости», и девушка немедленно отписалась своему кланлидеру.

…

Найденный ими данж, с простым названием «Грот слизней» мог посещаться только одной группой за раз, и пока группа не выйдет, никто не сможет войти. Через час после того как Альтея отписалась, возле грота уже находились игроки из её клана, с одной задачей: фармить свитки телепорта.

Никто не знал, сколько раз придётся убивать матку, прежде чем ещё раз выпадет свиток, не исключено, что это был разовый лут, и в следующий раз его стоит ожидать совсем в другом месте.

Альтея отписалась Дей-Гарду, что она с командой ушла в ущелье тлена, тоже расположенное недалеко от Лаки-Ана, но с северной стороны.

Действия «Азартных костей» привлекли внимание их соперников, и те начинали разнюхивать информацию. Но их попытки проваливались одна за другой. К гроту были отправлены игроки заслуживающие доверия, а команде Альтеи было приказано молчать на этот счёт. Единственное что узнали враги — это место и название данжа. Клан Азартные кости определённо забронировал этот «столик».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Долг.**

В опциях рейтинга можно было настроить оповещение на одного или нескольких игроков. Опция в принципе-то бесполезная и была сделана по просьбе тех, кто планировал следить за прогрессом понравившегося им профессионала, дабы не мониторить каждый раз рейтинг. Или смотреть за перспективным новичком. Но это было, по сути, невозможно. Слишком сложная работа — искать среди миллионов тот самый не огранённый алмаз

Серый кардинал никогда не думала, что будет пользоваться подобной функцией. Но за последние два дня звоночек упоминания изменений выбранного игрока, беспокоил её более пяти раз. Это был шестой.

Она закрыла глаза и думала лишь об одном:

«Один, два или три уровня… хм… ставлю на два… Чёрт! Всего один?»

— Он там расслабился что ли? — шёпотом, в котором сквозил сарказм, спросила она у самой себя.

«Но сорок первый уровень… Алый берсерк сейчас всего лишь на двадцать девятом. Где же ты ходишь “монстр”? Где…»

…

Поздравляем! Вы убили монстра класса барон. Ваши действия стали решающими в этой битве!

Вами получен титул: «Одиночка».

Вы отчаянно лезете в бой, не глядя на уровень врага, и выходите победителем.

+3 к удаче;

+7% шанс нанести обездвиживающий удар врагам, превышающим вас по уровню.

Вами получен титул: «От барона до виконта».

Вы убили двух монстров класса барон и виконт, превышающих вас на сорок уровней, малыми силами.

+5% к защите против монстров класса барон;

+3% к возможности получить уникальную вещь с тела монстров класса барон.

Уилл, не стесняясь, запустил руки в труп и изъял содержимое. Посмотреть, что именно он достал, ему не дал голос Гикора.

— Твой действие храбрая, Ворона спас хоргов. — Смотря на юношу, он протянул ему свой меч, держа тот за лезвие. — Взять в руку, подержи.

Уилл сначала подумал, что тот ему дарит его за помощь, но, общаясь с Лекором последние два дня, уловил смысл сказанного. Обхватив рукоять меча, он продолжал его держать в той же позиции, пока воин хорг проводил по острию своей ладонью.

На его руке появилась небольшая рана.

— Моим меч ты взять добровольно моя кровь. Это ритуал. Теперь я тебе долг размером в мой жизнь. Я отплатить его пока не умер.

Впервые за игру Уилл серьёзно посмотрел на цифрового персонажа. Похожую клятву ему как-то дал армейский друг. Нет, там не было ритуалов и прочего. Там было лишь слово. Слово, сказанное после того как он вывел его из-под обстрела врага.

«Буду должен».

Смысл этой фразы был понятен им обоим. Но служба прошла, и они, не захотевшие больше проливать кровь людей, вернулись с войны.

Он не рассказывал об этом семье. А на интерес, вызванный бо́льшей суммой, чем положена простым солдатам, отмахивался, говоря, что просто попал особенные войска.

В итоге друг отдал свой долг не жизнью, но работой. Благодаря ему Уилл смог устроиться в хорошее заведение и поддерживать сестру.

«До чего же человечно», — подумал ВОРон.

— Я услышал тебя, воин из племени хорг. Когда-нибудь я приду за долгом. Смотри, не умри до этого дня. — И, улыбнувшись, протянул меч рукоятью вперёд.

Лекор тоже не остался в стороне, парень так и не понял, как он умудрился порезать руку киркой, но тот это сделал и дал похожую клятву.

Вы спасли жизнь воинам и рудокопам из племени хорг. Если в трудном путешествии вам нужна будет помощь, они не забудут своих клятв.

Текущее отношение с племенем хоргов 45/100 нейтральное.

До вечера монстры больше не нападали. За это время Уилл успел посмотреть на то, что выпало с багрового бегуна.

Из полезного было десять золотых и перчатки, к сожалению, не на его класс.

«Багровый след»

Ранг: Золото

Требования: 65 уровень.

Описание: Перчатки, созданные отвергнутым гнездом вампиром по имени Лагаониус. С помощью них он мог безопасно пить кровь своих жертв, сливаясь с их аурой.

Характеристики:

+102 защита;

+12% к регенерации;

+30 к выносливости;

+6% шанс полностью блокировать одну физическую атаку.

Навык: «Слияние», активный, позволяет владельцу слиться с другим человеком и, в момент жизненной опасности, обратить его здоровье в своё.

Длительность: 3 часа.

Перезарядка: 3 дня.

Особенности: Если эти перчатки увидит вампир избывшего гнезда Лагаониуса, то вам не удастся избежать его внимания.

Ограничения. Воин, Берсерк, Вампир.

«Поставлю цену в сто двадцать золотых. Вряд ли кому-нибудь это по карману, но я умею ждать… Хе-хе».

Пока он думал о своём, ожидая нападения, эльф о котором он не подозревал, так и продолжал сидеть наверху. Он всё размышлял, стоит ли спуститься или же нет. Любопытство не давало ему покоя, но осторожность сдерживала его порыв искать способ спуститься вниз. Он уже думал о том, какой фурор произведёт видео, но, услышав звук пришедшего сообщения, вмиг осунулся лицом.

«Дей-Гард, если ты снимаешь видео (а я точно знаю, что ты это делаешь. И я в принципе на твоей стороне) знай, что Серый кардинал предупредила нас, чтобы мы не вздумали об этом кому-нибудь рассказать. Сам понимаешь, сливать видео — вариант самый наихудший. Она ещё просила отослать ей снятый тобой материал на изучение. Альтея».

«Да что же это такое…» — Он тихо выругался и тяжко вдохнул.

«Я понял...» — отписался эльф.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. Добро пожаловать в Латахорг.**

Уилл поглядывал на медленно плывущие облака, солнце, что не торопясь соскальзывало вниз по небосклону, и обдумывал свои дальнейшие действия.

Это правда, что он набирает уровни быстрее остальных. Благодаря удачному стечению обстоятельств, ошибке системы и подозрительному убежищу на складе, он вырвался в лидеры. Но надолго ли?

В его первоначальном плане он собирался податься в самые глухие места и там, раскачавшись, начать, в зависимости от обстоятельств, захватывать земли. Где словом, где делом, а где силой и деньгами. Он с самого начала хотел осесть на выбранной им земле и развивать её.

И Уилл прекрасно знал, что этот процесс займёт не месяц и не два. Год минимум. Но теперь он стал на шаг ближе к такой далёкой цели. На данный момент он имеет самый высокий уровень, эпическую цепочку заданий (которая в перспективе даст кучу бонусов), возможность попасть в скрытое братство, в котором он, однозначно, хотел бы получить специализацию. ВОРон пока понятия не имел, как он этого добьётся, но если всего лишь одно кольцо обладает таким удивительным навыком, то что же ждёт его в стенах самого братства?

В итоге, парень решил остаться пока с хоргом и добить уровень до сорок пятого, а дальше двинуться в сторону Аливийских гор.

— Белая Ворон? — его размышления прервал охранник.

— Что такое, Лекор?

— Мы скоро идти дом, твоя хочешь к нам?

— Хм… А почему бы и нет? — Планы планами, но заручиться поддержкой племени сильных воинов никогда не повредит.

— Твоя нравится племя, я говорить! — Хорг хлопнул себя по животу, подтверждая сказанные им слова.

\* \* \*

Группа хоргов и один разбойник продвигались в сторону расположенного километрах в трёх леса. Гикор шёл впереди, сканируя местность на предмет опасности, а ВОРон и Лекор следили за тылом. Войдя в лес, Уилл неожиданно получил сообщение.

Вы входите в лес Таргада.

Поздравляем! Вы первый из игроков посетивший это место.

+4% к удаче на этой территории сроком на тридцать дней;

+1% к скорости персонажа.

«Таргада?! Он что настолько большой?»

Открыв карту, ВОРон глянул на посещённые им открытые участки и, сориентировавшись, провёл мысленную черту от деревни Скиавры к ранее видимому возле неё лесу, а после от той точки до этого места.

Вид предполагаемой территории внушал ужас. И он уже не смел строить иллюзии на счёт того, что этим всё кончится. Там, в темноте не открытой им карты, его, наверняка, ждёт нечто более масштабное.

«Как там? Найти шкатулку в лесу Таргада? Думаю, Братство тени, в ближайшее время может не ждать меня...»

Они шли ещё около двадцати минут, когда перед отрядом возникли высокие каменные стены, метров пяти в высоту. Оценив их протяжённость, Уилл тихо присвистнул.

— Эта крепость и есть ваш дом? — повернувшись к Лекору, уточнил он.

— Наша дом! Племя! Мы защищать свой семья от всякий монстр. Строить стена на много год.

— Я понял-понял, вы же самые лучшие и так далее. Верно? — Парень усмехнулся, входя вслед за всеми в открываемые врата.

Поздравляем! Вы первый кто посетил городок Латахорг.

+25 очков влияния;

+2% к получаемому опыту на этой территории и близ неё;

+1% к скорости персонажа.

Его первоначальное мнение о племени разбилось, как только он вошёл внутрь. Он представлял палатки, сбитые на совесть деревянные шалаши или дома из глины. Но это оказался полноценный город: с лавками, центральной площадью и даже каким-то учебным заведением. Слева от врат была расположена казарма, во дворе которой молодые хорги постигали воинское искусство. Крики их ветеранов доносились даже до него.

— Белая Ворон, — Лекор стукнул его в плечо. — Иди взять крепкий питье и залей себе. Моя и Гикор сходить шамана.

— Ты лучше скажи, можно ли у вас где комнату снять?

— Есть где! «Кирка и гор» шаги сто прямо.

— Спасибо, ещё увидимся. — И молодой человек пошёл в указанную хоргом сторону.

Пока он шёл, понял, что помимо хоргов тут жили и другие расы. Не понимая почему так, он решил спросить об этом у какого-то полупрозрачного существа, стоящего за одним из прилавков. Телом оно напоминало обычного человека, но вместо волос на голове были маленькие змейки, да и зрачки напоминали змеиные.И нижняя челюсть тоже.

— Извините…

— Что-то покупать или продавать? — Голос существа был флегматичным, а безэмоциональное лицо наводило на мысль, что торговец стоит тут против своей воли.

— Нет пока, я хотел узнать, почему помимо хоргов тут живут и другие расы?

— А, это. Так им и не з-запрещ-щают. А теперь, ес-сли вы ничего не с-собираетесь покупать и продавать, прош-шу уходите и не мешайте ос-стальным.

— Спасибо за информацию. И не посчитайте за грубость вопрос: а к какой расе вы принадлежите?

Торговец хлопнул себя по лицу, качая головой.

— Как я от этого ус-стал... Я наг. Вс-сё? Довольны? А теперь прош-шу: уходите. — Уилл понял, что это существо всё же может испытывать эмоции.

— Да, спасибо вам.

Недалеко уже виднелась та самая гостиница, про которую говорилЛекор. Войдя внутрь и арендовав комнату, он поднялся наверх и открыл сундук.

Ваши деньги были пересланы с аккаунта в ваше хранилище. Для дальнейшего использования хранилища, не обязательно посещать эту же комнату. Любое снятое или купленное вами помещение автоматически предоставит вам доступ к нему. Более подробную информацию можно посмотреть на сайте, в разделе: «Личные хранилища и их использование».

Скинув все реагенты в сундук, он лёг на кровать и нажал «выход».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Скрытое в глубине.**

Покинув капсулу, Уилл выставил на аукционе перчатки и, заваривая лапшу, полез на форум.

«Тема: Материк на Севере (1-ый этаж)»

«Тема: Виконт Лорд Скалистых жуков»

«Тема: Подскажите, где найти отшельника Норта?»

«Тема: Я видел стража! (Второй этаж)»

Уилл тут же щёлкнул по последней статье.

«Мы вчера качались возле руин Ватаскории (это где всякая нежить, — для людей с других этажей, наши-то знают, о чем речь=)) так вот, качаемся мы, и тут прямо из воздуха с диким ржанием выныривает лошадь, на которой сидит безголовой тип и несётся куда-то вперёд, прямо сквозь стены!

Я успел просканировать его:

Имя: Дуллахан (Страж)

Уровень: 42

Здоровье: 7100

Всё! Вспоминая дикого змея с первого этажа, я думаю, что они постоянно путешествуют по карте, и для того, чтобы их убить, нужно получить от кого-то задание. По-другому, просто не получится их поймать. Ведь этажи, сами знаете, невероятно большие».

«Как всегда занятно…»

Прочитав еще пару тем, Уилл занялся упражнениями, разгоняя кровь и приводя мысли в порядок, и час спустя вернулся в игру.

….

Выйдя из гостиницы, он увидел ожидающего его Лекора.

— Ты чего ждёшь, сильный воин? — ВОРон улыбнулся.

— Твой ждать шаман, звать к себе. Идти, я проводить Белая Ворон.

— Шаман? Что он хочет? — парень, идя за хоргом, пытался выяснить причину интереса шамана.

— Шамана мудр и сильный. Защищать наш племя сто лет по многу раз. Он не говорить о своих решений с кем-то.

…

Лекор привёл его к невысокому зданию, окружённому забором, у ворот которого стояли хорги, экипированные от головы до пят.

— Белая Ворон? — рявкнул один из них.

— Так и есть, — Уилл кивнул.

— Твоя ждут. Идти!

ВОРон прошёл мимо них, оставив Лекора позади. Двери были открыты, и изнутри слабо виделся разноцветный свет. Шаман выглядел молодым, но в его облике, что-то напоминало умудрённого жизнью старца. И самое главное, он не принадлежал племени хоргов. К какой расе принадлежал сидящей перед ним, Уилл не знал, но и спрашивать в лоб не собирался. А уж те более сканировать его на имя и уровень. После того раза он старался использовать этот навык лишь для опознания монстров.

Вокруг шамана стояло несколько свечей, каждая из которых горела разным цветом. В воздухе пахло смесью трав и благовоний. Шаман сидел в центре комнаты на коленях, держа в правой руке какую-то книгу, а в левой склянку с ярко-красной жидкостью.

— Тот самый Ворон? — Глаза, выдающие в нем слепца, открылись, глядя на человека. — Лекор и Гикор уже рассказали о тебе. Спасибо, что спас их. Они хорошие воины, и без них наша общая сила бы упала. Что ты хочешь получить за их спасение?

Уилл нахмурился. Конечно, он не святой, его целью было: не дать умереть хоргам лишь ради того, чтобы потом поднять свой уровень за счет их силы. Но та клятва, что они дали ему, не могла быть продана за дары шамана. Может, он так и выражал свою признательность, но ВОРон решил ничего не брать.

— Мне ничего не нужно, но если ты хочешь как-то отблагодарить меня, то ответь на несколько вопросов.

— А-а, ответы. Все когда-нибудь начинают искать их… Я вижу и в твоей душе смятение… нет, это что-то другое, хм… Желание? Нет, что-то большее… Жажда? Да-а, именно жажда. Чего же ты так жаждешь, мой друг?

Слова шамана, неприятно задели юношу. Он смутно осознавал, о чем тот говорит, но ему не нравилось то, что чужак лез в его душу.

— Прекращай, — его лицо стало похоже на маску, а голос выдавал скрываемую злость. — Кажется, вопросы собирался задать я, а не ты.

— Ну да… если хочешь ответов… тогда выпей это. — Шаман протянул склянку с красной жидкостью и криво улыбнулся. — Это не отрава, не бойся, но и спокойствия я тебе не обещаю.

— Что это?

— Выпей, и ты получишь даже те ответы, которые и не пытаешься искать. Ведь ты же сам выбрал свою награду…

Благодаря спасённым жизням шаман дарит вам выбранную награду. Решать, что с ней делать, вам и только вам.

ВОРон не понимал, что происходит, но слова слепца вызывали какое-то непонятное чувство. Что будет после того, как он это выпьет, и про какие ответы вел речь шаман?

— Хорошо. Давай сюда! — Уилл резко забрал склянку и, больше не думая, выпил всё её содержимое.

Его тут же покачнуло, голова закружилось, и последнее что он увидел — это руки шамана, подхватывающие его в падении.

Вы выпили: «Зелье истины».

Уникальное зелье, приготовляемое только шаманом Гррахкатом.

Описание: Каждому выпившему, это зелье показывает только то, что подходит именно ему, вытаскивая его скрытые желания, цели и мотивы.

Длительность: 4 часа.

Уилл открыл глаза и понял, что оказался за партой своей бывшей школы. Он огляделся и увидел самого себя, маленького и плохо одетого мальчишку с такими же одноклассниками вокруг.

Но некоторые всё же были одеты лучше остальных. У них были новые книги, стоящие достаточно дорого, модные рюкзаки и тетради. Они сильно выделялись. С самого детства он завидовал таким. Тем, кто родился более обеспеченным, чем он и его сестра. Нет. Он не винил отца и даже мать, ушедшую, когда Лерлее исполнилось три года. Он проклинал судьбу, виня её в такой несправедливости. И эта зависть, эта ненависть к бедности постепенно разрослась в жажду.

Тут школа сменилась его первой работой. Дворник. После кадры шли друг за другом, показывая всё новые и новые работы, за которые он хватался, чтобы вырваться из порочного круга безденежья.

Уилл смотрел на всё это, и его зубы сводило судорогой. В сердце горело пламя той обиды, которую он так тщательно скрывал. На глазах проявились слезы. Он не хотел этого видеть.

— Ра-а-а!!! Прекратите! Хватит! Зачем ты мне это показываешь?! — он уже давно забыл, что находится в игре. Плохие воспоминания, вытащенные из потаённых уголков его души, накрыли с головой.

Он свернулся в пустом пространстве и закрыл голову руками.

— Хватит! Хватит! Хватит! Хватит! Хватит!!!

В каждом из нас есть что-то, что мы прячем глубоко в себе. Какое-то желание, стремление, какую-то надежду получить новый шанс. Уилл уже тогда хотел найти ответ на вопрос: каков он — вид с горы денег?

Вечно бедный, он не желал такого будущего своей сестре... Так по крайней мере он оправдывал самого себя… Ну и, как говорилось, в каждом есть что-то, что мы боимся показать даже самим себе. И когда ему показали то, что он прятал, Уилл будто снова впал в детство, когда убегая на время из дома, прятался где-нибудь и беззвучно плакал. Сестра не должна была видеть такого брата, как и отец.

Уиллу не хотелось жить во имя денег, понимая, что идеалами должны быть семья, дружба, что-то более высокое, но червь идеи что поселился в нем, грыз его сущность, ища выход наружу. И этот выход нашёлся после разговора тех двух посетителей.

Он всегда умел двигаться к поставленной цели, и когда цель сама появилась перед ним, он не смог задушить мысль в зародыше.

Вершина!!!

Он хотел увидеть, какой вид открывается с вершины богатства!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. Про́клятый след.**

Как только он принял свою жажду, его тут же выбросило из этого состояния. Он лежал на полу, весь взмокший. Вновь пережитые дни подкосили даже его. В статусе висели два дебаффа.

«Деморализация»

Описание: ваша воля слаба, и вы будет наносить на 21% меньше урона. Энергия понижена на 15%.

Длительность: 10 минут.

«Слабость»

Описание: ваше здоровье снижено на 10%, скорость снижена на 30%.

Длительность: 10 минут.

— Ты нашёл то, что искал, посланник? — голос шамана вывел его из прострации.

— Я… наверное, не скажу что именно это искал, но сейчас мне стало как-то… легче что ли. Словно то, что довлело надо мной все эти годы, теперь исчезло. Хм… Наверное, стоит сказать спасибо? Хоть вы меня и не предупредили о том, что произойдёт.

— Мало кто по собственной воле решит столкнуться со своими внутренними демонами, но те, кто в итоге побеждают, всегда приобретают нечто ценное. Не так ли, Ворон?

— Кто ты? — Уиллу не давало покоя, что система смогла достать его воспоминания из жизни и вплести в игру. Это могло повлиять на психику пользователя…

— Я? Я просто старый шаман племени хоргов. Ничего более. — Спокойная улыбка словно подтверждала его слова, и ВОРон понимал, что не стоит добиваться ответа.

— Что ж, мне пора идти, может, ещё увидимся. — Уилл действительно собирался уйти, когда его остановили.

— Постой. Пока ты пребывал под действием зелья, я почувствовал на тебе старый след проклятия. Ты недавно боролся с кем-то одержимым некой фиолетовой аурой?

— Верно. Это была большая крыса. В Скиавре, что в нескольких километрах отсюда. К чему вопрос?

— Хех. Порой судьба благоволит храбрым, а ты, несомненно, храбр, с этим не поспоришь, слаб, но храбр. Может, твое появление было предначертано?

«Ну да, прямо игровой механикой и предначертано», — слабо улыбнулся про себя Уилл.

— Ближе к делу, шаман.

— Хорошо. В нашем лесу недавно появился проклятый зверь. Скорее, уже не зверь, а монстр. Он охотится в ночи и никогда не нападает на большие отряды. Из-за чего мы не можем его убить.

— Пошлите приманкой кого-нибудь одного и сидите в засаде, пока монстр не попадет в ловушку. В чем же проблема?

— Мы пробовали, но он искусно избегает всего этого. Мы даже отправляли одного самого сильного воина из хоргов капитана Дрейрока. Но монстр словно чуял его ауру мощи и избегал с ним столкновения. Неделю Дрейрок путешествовал по лесу, но монстр так и не напал.

— А чем тогда могу помочь я? А-а… на мне след проклятия, который и должен привлечь существо, так?

— Вы правы.

— Есть один момент. А как я с ним справлюсь? Я не капитан, как его, Дрейрок, и не достаточно силен пока для борьбы с проклятым зверем.

— Хм… действительно не достаточно, но как-то же вы убили одного проклятого?

— Хитростью, как ещё… — вздохнул Уилл. — Хитростью и удачей.

— Ясно… Значит, вам нужно стать сильнее.

— Это очевидно, шаман. Кстати, а почему ты не можешь его убить?

— Я привязан к этой земле. И не могу уйти далеко. Так что пока единственный вариант — это вы, посланник. Стань сильнее и убей эту тварь, заражающую лес.

Вам предложено задание: «Монстр в ночи».

Цель: Убейте проклятого зверя и принесите его голову в качестве подтверждения.

Задание для уровня 65+

Награды:

+15000 XP;

+90 золота;

+47 очков расположения у шамана Гррахката;

Возможность выбрать бижутерию на свой класс.

Примечание: В случае убийства монстра с уровнем ниже необходимого, вы получите дополнительно вознаграждение.

Принять? Да/Нет

«Да, но я определённо не полезу непонятно к кому, не подготовившись».

Пока он читал сообщение от системы, ему пришло уведомление о новом письме. Письмо было от Светлого ужаса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. По следам про́клятой ауры.**

«Привет ВОРон, извини, что так долго, дела клана и прочее, сам понимаешь. Плюс проблема с этим стражем. На форуме, наверное, видел информацию о нем, так вот, это наш идиот рассказал. Решил привлечь внимание, чтоб его! Ну, это не важно, разберёмся. Сейчас на книги большой спрос, особенно с редкими навыками. Но так как мы можем их нафармить, мой лидер пошёл навстречу после того, как узнал, что ты дашь большую цену, чем на рынке (Немалую роль сыграло то, что я замолвил за тебя словечко;)). Так что не подведи меня. За всё восемь золотых, посмотри название и описание, может, ты уже что-то из этого сам добыл. Светлый ужас».

Уилл глянул на названия книг. Всего их было пять.

Книга навыка: «Кража», — ну, с этим всё было понятно, навык позволял обокрасть жертву.

Книга навыка: «Шок», — один из многих навыков, оглушающих противника. Вешал трехсекундный «стан» при хорошем тайминге, сбивал магам каст.

Книга навыка: «Грязный приём», — навык позволял бросать песок в глаза врагу, ослепляя того на две секунды.

Книга навыка: «Отравление», — позволяет нанести на оружие и стрелы с болтами концентрированный яд. Чем выше уровень яда, тем больше дополнительный урон.

Последняя книга была самой редкой, и разбойник не понимал, почему Пак решил её продать. Тем более, почему это позволил лидер.

Книга навыка: «Двойная атака», — один удар наносил урон как от двух атак с вероятностью 9%, и это не включая критического урона.

Сейчас у него в наличии было чуть больше ста пятидесяти золотых монет, и Уилл, не откладывая, переслал товарищу десять золотых. Такую помощь стоит ценить. Ведь он планировал обращаться к нему не раз и не два. Иметь в друзьях человека из не самой последней гильдии так же хорошо, как иметь поддержку от племени хоргов.

….

Дей-Гард так и не пошёл тем днём за странными воинами. Его настроение тогда было испорчено, и он вышел из игры, ожидая момента, когда его перенесёт обратно на свой этаж.

Когда он зашёл в игру на следующий день, то стоял возле того самого грота слизней. Он уже знал, что данж занял его клан, поэтому, отписавшись Альтее и узнав, где они, направился навстречу.

Эльф получил от лидера более чем хорошую награду. Хоть и не понимал за что…

…

Молли просматривала присланное видео уже в четвёртый раз. Она пыталась понять тот ли это игрок, которого она ищет или же это NPC. Она в который раз проклинала эльфа, за то, что тот струсил и не стал выяснять этого. Но зато теперь можно было занести в список подозреваемых ник «Белый ВОРон».

«Список, состоящий из одного имени, п-ф, это даже не смешно».

…

Уилл вышел из дома шамана и вдохнул полной грудью. Время на часах показывало лишь полпервого.

— Фу-ух, надо бы перекусить, — и с этими словами его фигура исчезла.

…

Полчаса спустя, он снова стоял перед домом шамана. Планировал уже уйти, как понял, что шаман как никто другой подходит для чтения того кусочка бумаги, который он нашёл у мёртвого адепта тени. И собираясь уже снова войти к нему, так и застыл на полпути.

«Чёрт! Он же слепой!» — Уилл развернулся и направился к воротам и тут же снова замер.

«Тогда зачем ему книга, которую он держал, когда я вошёл? Р-гах». — И, снова развернувшись, двинулся к старику.

Тот сидел в той же позе, что и перед его приходом.

— Шаман, книга, что ты держишь, разве ты можешь её прочитать?

— О чем вы? Конечно, могу, зачем бы я тогда я держал?

— Но ты же слепой…

— Ах-ха-х... — Шаман беззлобно рассмеялся. — Понял-понял, нет, посланник, я не слепой, моя раса просто от рождения не имеет зрачков. Вы что-нибудь слышали о Кхасах?

— Думаю, вы догадались, что нет.

— Ясно, так что вы хотели?

— Сможете ли вы перевести вот это текст? — с этими словами он достал клочок иссохшей бумаги и протянул старику.

— Гм…хм… это зашифрованное послание, но тебе повезло, что язык мне знаком. Приходи дней через пять. Думаю, я к этому времени закончу.

— Спасибо Гррахкат. И, пока я снова не забыл, расскажи всё, что знаешь о проклятом монстре.

— Это тебе к Вакору, он единственный, кто смог пережить с ним встречу.

— Хорошо, я приду через пять дней. Так что до встречи.

— Удачи вам, посланник.

…

Вакора, хорга-охотника, он нашёл в доме, на который ему указал кто-то из местных, когда ВОРон начал их расспрашивать.

Тук-тук-тук.

Он негромко постучал, и через несколько секунд дверь открыла маленькая девочка.

— Моя слыфать вас, дядя. — Она была чуть больше метра, с такой же бледной кожей как у всех хоргов и с забавными хвостиками на голове. Её большие детские глаза смотрели на гостя с любопытством.

— Привет, дитя, Вакор дома?

— Папа лёжа, болеть, ходить нет. — Она помотала своей крохотной головкой и указала внутрь помещения.

— Там.

— Спасибо, малышка, я пройду? Мне нужно поговорить с твоим отцом.

Своими моргающими часто-часто глазками и хвостиками она напоминал его сестру. Когда та интересовалась чем-то новым, она всегда подходила к нему и, тыкая пальчиком, спрашивала:

— Бл-латик, а блатик, а где птенцы голубей? Большие ходят везде, а маленьких нету, а?

Она была любознательной, может, это как-то и отразилось на её способностях к учёбе.

Уилл вошёл в комнату, в которой на постели лежал слабый хорг.

— Вакор, ты можешь говорить?

— Мой да, но тихо-тихо. Кто твой, человек?

— Меня зовут Белый Ворон, я хотел поговорить о той проклятой твари, говорят, ты хорошо её разглядел?

Услышав разбойника хорг мелко-мелко затрясся, его лицо исказилось от страха.

— Вакор! — негромко, привлекая внимание, продолжил Уилл, видя реакцию на слова о монстре. — Я собираюсь его убить, но мне нужна твоя помощь.

Охотник снова осмысленно посмотрел на гостя.

— Смерть? Смерть эта монстр? Ты не смочь, никто не смочь! Наш капитан не смочь! Я смотреть, как оно жрать мой друг. Нет! Ты не смочь!

Уилл продолжил, будто не слыша хорга.

— Ты просто опиши мне его, его способности, если они были. Размеры, на кого похож. Хоть что-то, что могло бы помочь мне в битве с ним.

— Ты не слышать моя голос?! Хотеть смерть, будь как твой выбор! Оно огромен, будто медведь, коготь и клык, большой как мой дочь. Оно пускать страх кругом и остановить мой друг и я. Удар как быстрый стрела. Пополам. Всё! Идти из мой дом! Я больше не мочь говорить об оно. — Хорг отвернулся, на его спине был виден глубокий порез, который кровоточил, а из него исходил слабый фиолетовый дым.

— Хм… Погоди-ка…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. Заряженный осколок.**

Арка: «Тучи над столицей»

Уилл открыл инвентарь и, взяв осколок, стал рассматривать его, а потом резко поднёс к ране охотника.

Тот был ослаблен и не мог быстро отреагировать. В момент соприкосновения раны с осколком, слабый фиолетовый дым начал с огромной скоростью всасываться в него.

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка.

+1 к удаче;

+5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Хорг то, выпучив глаза, смотрел на осколок в руках гостя, то трогал руками недавно жутко ноющую рану, которая вот уже неделю никак не заживала из-за этого дыма. Шаман говорил, что рана образована проклятием, и шансов, что всё пройдёт, было очень мало.

— Ты спас мой жизнь… Я благодарю твой за это. — Он склонил голову, как мог, лежа на боку лицом к нему. — Мой не забыть.

Уилл кивнул и направился к выходу.

— Стоять. Есть, что я мог говорить ещё о монстр. Опасно его глаза. Один из мой друг, умереть странно, когда оно смотрел на него.

— Спасибо за информацию.

…

«Осмотр».

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 14/100.

Описание: Полностью заряженный осколок указывает в то место, где находятся остальные. Объединив с новымосколком, его придётся заряжать снова.

Этот осколок — всего лишь часть нечто большего. Найдите того, кто сможет вам рассказать об этом.

«Ох-хо-хо! Осталось поискать по лесу заражённые места, о которых упоминал шаман. Но ходить одному — не вариант, стоит обсудить это с местными воинами. Где там Гикор?»

…

План был прост: с помощью Гикора он познакомился с капитаном Дрейроком, надеясь на то, что у капитана зуб на этого монстра. Так и оказалось. Услышав план, капитан сначала сомневался, но узнав, что ВОРон вылечил охотника, решил поверить ему. К тому же за него просили эти два оболтуса — Гикор с Лекором.

— Гррх! Слабый, но смел, да! Ты идти позади мой, когда наш групп идти в лес. Я помнить несколько нужный тебе место. Пять минут и врата, вход. — Сказав это, капитан пошёл готовиться к походу в лес.

…

Через десять минут они уже шли по лесу. Их было всего четверо. Капитан Дрейрок, Лекор и Гикор. Хорг-охранник так и не сменил свою кирку на другое оружие.

Так как капитан создал из них группу, то каждому шло равное количество опыта. Уилл узнал об этом перед самым походом, когда получил сообщение о вступлении в группу от капитана. Местные не останавливались в своем развитии. У каждого из NPC была своя цель. Стать лучшим охотником, сильным воином, хорошим кузнецом или горнодобытчиком.

Как «Император» следил за всем этим, Уилл даже не пытался обдумывать.

Дрейрок вёл их уверенно. Через двадцать минут они наткнулись на небольших гусениц. Которые внезапно нападали с деревьев на ничего не подозревающих жертв. Они впрыскивали в них обездвиживающий яд и заворачивали в коконы словно пауки.

Имя: Арахнитовый паразит

Уровень: 67

Здоровье: 17300

Их было немного, но хоргам пришлось попотеть. ВОРон крутился как белка в колесе, стараясь не подставиться под удар от своих или от чужих. Иногда он даже успевал нанести одной из гусениц удар. А один раз прошёл критический урон, нацеленный на враговвышенего по уровню.

Бой был недолгим лишь благодаря капитану. Гикор и Лекор были сильны, но капитан, видимо, оказался вообще на невообразимом уровне. Его удары сносили по 1000-1500.

На этот раз юноше не дали ни титулов, ни уровня. Опыта до 42 уровня требовалось много. На данный момент шкала заполнилась на 47%.

К первому заражённому месту они подошли два часа спустя. Этим местом оказался здоровенный дуб, из которого тянулась та самая проклятая аура. Она сочилась из коры вместо смолы и словно пульсировала в дубовых листьях.

Возле него находился десяток волков.

Имя: Проклятый волк

Уровен: 64

Здоровье: 17000

Глянув на них, разбойник сразу вспомнил крыс. Глаза волков были такими же впалыми с фиолетовым дымом внутри. Тела источали смрад гниения, было непонятно, как долго они находились в таком состоянии. Всё это навело Уилла на мысль о какой-то иной версии заражения. Потому что из крыс никаких кристаллов не выпадало. В тот раз он подумал, что это были просто воины того барона, но, видимо, ошибался.

Волки, увидев группу воинов, завыли и кинулись стаей на капитана. Хорги не позволили им его окружить, взяв на себя по три каждый. Дрейрок сражался с четырьмя. ВОРон понимал, что в такой ситуации особо много не навоюет. Поэтому держался в стороне, время от времени втыкая в облезлые бока свой единственный кинжал.

Один из волков, который сражался Лекором, уже мигал красной полоской своего здоровья, и Уилл решил кое-что проверить. Подкравшись сзади, он воткнул кинжал в спину и, зацепившись за него, достал проклятый осколок. Волк внезапно затрясся, тихо заскулил и тут же упал, когда осколок вытянул всю энергию.

«Видимо, они были убиты возле этого дуба, сражаясь с тем монстром. Но эта аура не дала телам спокойно покинуть мир, заставляя их двигаться. Вопрос: есть ли в этом смысл? Или это просто побочный эффект?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. Причинно - следственные связи.**

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 20/100.

— Капитан, не трогайте одного из волков. Нужно кое-что проверить.

— Твой или глуп, или… нет, твой точно глуп! Но я стараться не убить один.

Капитан уворачивался от ударов выбранного им волка, а остальных пускал под меч. Наконец, убив всех кроме одного, хорги окружили его, отвлекая внимание от разбойника. Уилл как в прошлый раз подкрался к зверю и, прыгнув на него, чтобы в случае тряски не упустить монстра, приложил к его видневшимся ребрам фиолетовый камень. Он, конечно, не был уверен на все сто процентов, только лишь на 98%. Кристалл снова засветился и начал жадно всасывать энергию, находившуюся в теле волка. Волк так же заскулил, мелко затрясся и повалился уже с нулевым здоровьем.

Вы получили уровень...

Поздравляем! Вы получили титул: «Не марая рук».

Вы убили монстра выше себя на 20 уровней с полным здоровьем, ни разу не ранив его своим оружием. Это уникальное событие.

Вы получаете:

+50 очков влияния;

+2 к удаче;

+6% нанести смертельный удар врагу, чьё здоровье ниже 20%.

Ваше имя становится более известным. О вас уже начинают ходить слухи.

Отношения с ближайшими поселениями +30.

Хорги недоверчиво посмотрели на труп волка, потом перевели взгляд на всё еще обнимавшего его Уилла.

— Гр-рх… Твой какой-то странный, Белая Ворон, — качая головой сказал капитан.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 27/100.

Посмотрев на мёртвых уже волков, из которых исчезла аура проклятия, Уилл понял, что после второй смерти фиолетовый дым испаряется.

Не обращая внимания на удивлённых компаньонов, парень подошёл к дереву и вставил осколок в самую глубокую расщелину.

Дуб завибрировал. Из-под земли стал разноситься гул. Осколок, впитывая ауру проклятия, начинал светиться всё ярче и ярче, совсем не напоминая тот блеклый кусок камня, каким был раньше. Дерево продолжало вибрировать, освобождаясь от фиолетового дыма. Даже атмосфера вокруг изменилась. Когда осколок впитал всё без остатка, ВОРону послышалось, будто лес вздохнул с облегчением.

Вы очистили 1/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 51/100.

Из проклятого места камень высосал очень много энергии. Но ВОРона заинтересовало ещё одно задание, связанное с проклятой аурой. Мозаика начинала складываться.

Некий колдун, укравший «Ящик Пандоры», который обитает в этом самом лесу. Сам того не ведая, ВОРон шаг за шагом, влез в многослойный сценарий.

Лут с гусениц и проклятых волков особо не радовал, вещи не выпали, лишь несколько десятков золота и реагенты. Видимо, это обычное место для поднятия уровней игроков 55+. В таких местах редко выпадает что-то путное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Охотник или добыча.**

Уилл со всеми этими свалившимися заданиями совершенно забыл в момент выхода из городка включить запись, но в этот раз был во всеоружии. Пак так и не отписался насчёт человека, способного смонтировать качественное видео. Стоило напомнить ему ещё раз.

…

Прошло семь часов с момента их выхода из Латахорга. Группа посетила ещё два проклятых места, попутно убивая проклятых змей и чумных обезьян. Да, эти обезьяны почему-то отличались от остальных. Они так же были мертвы, с такими же впалыми глазами и фиолетовым дымом, сочащимся из глазниц, но умели навешивать дебафф в виде чумы, которая снижала все характеристики на 27% сроком на полчаса.

Проклятые змеи плевались ядом и пытались укусить хоргов, но те шустро их сбивали на лету, отрубая головы.

С чумных обезьян Уиллу наконец выпала вещь, подходящая ему по классу, но не подходящая по уровню.

«Плащ скалолаза»

Ранг: Серебро

Требования: 53 уровень

Характеристики:

Падение с высоты менее чем 12 метров отнимает всего лишь 10% здоровья;

+8% к физическим атакам;

+3 к ловкости.

Ограничения: Нет.

Лекор, заразившийся чумой, лежал возле дерева, расположенного у маленького озера и ждал, когда эффект спадёт. Это было то самое третье проклятое место. Когда они сюда пришли, озеро было фиолетовым и источало миазмы проклятия.

Сгустившийся над ним воздух был пропитан зловониями. Убив обезьян, Уилл положил осколок в воду и, подождав, когда всё закончится, достал его обратно.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 100/100.

Взяв его в руки, он почувствовал, как кристалл куда-то тянет. На карте замигала зона с предполагаемым местом обитания того самого заразившегося медведя.

— Капитан, я нашёл его.

— Гр-рх! Веди!

— Пару минут. Я расскажу о том, о чем узнал от Варока насчёт этого монстра.

Рассказав об особенностях монстра, ВОРон, взяв кристалл в руки, направился в сторону, указываемую на карте. До места оставалось, судя по всему, несколько сотен метров. Вокруг чувствовалось какая-то угнетающая аура. Солнце уходило в закат, и лес погружался во тьму. На разумный совет Уилла подождать до завтра, капитан категорически отказался.

Поэтому пришлось идти, чертыхаясь про себя.

«Это ничем хорошим не кончится…»

Дрейрок пёр вперёд, явно не заботясь о маскировке, внезапной атаке и вообще любых планах. Что же произошло, что он так яростно пытался убить проклятого зверя?

На этот раз монстр не стал сбегать, и парень догадывался, что причиной было присутствие игрока. Кристалл при приближении начал полыхать, извещая, что они почти у цели, когда на всю округу раздался ужасный рёв. Недолго думая, разбойник спрятал кристалл в инвентарь. Не хватало ещё, чтобы медведь поглотил второй осколок.

— Гр-р-р-а-а-агх!

Было хорошо слышно, как деревья впереди трещали, не выдерживая давления, и, словно тоненькие прутья, ломались одно за другим. Монстра ещё не было видно, но его аура давила на Уилла.

Он глядел на раздвигающиеся деревья, и его лицо судорожно начало дёргаться. Из темноты леса на них шло огромное восьмитонное существо, некогда бывшее медведем. Его рост был приблизительно четыре метра, а когда тот встал на задние лапы и зарычал, то вышли и все десять.

«Осмотр».

Имя: Пещерный медведь (Барон)

Уровень: ???

Здоровье: ???

ВОРон нервно сглотнул.

«Чёртов капитан!»

Дрейрок и Гикор тут же рванули к медведю. Лекор продолжал стоять на месте. Глянув на него, парень увидел остекленевшие глаза хорга и то, как его тело мелко-мелко задрожало. Видимо, это то, о чем рассказывал Вакор. Дебафф от страха.

«Вот и сработала ментальная защита».

Тем временем капитан зашёл справа, Гикор слева, и оба попытались подрезать его задние лапы, но монстр быстро опустился и провёл атаку в сторону капитана.

Тот ловко кувыркнулся на ходу и, вскочив, продолжил движение к своей цели. Проклятая тварь не стала ждать, когда её начнут атаковать, и ударила передними лапами по земле, вызывая небольшое землетрясение. Уилл не представлял, чем может помочь в подобной ситуации.

«Рёв души» полезен против врагов равного или противника ниже по уровню. Против чуть высокоуровневых, как, например, багровый бегун, эффект урезается чуть ли не до нуля, оставляя несколько секунд растерянности.

Единственное, что можно было попробовать — это применить осколок, но риск по сравнению с безобидными волками, был невероятно высок. Тут вместо 98% были жалкие два, если не меньше. К тому же всё могло произойти наоборот, и вместо того, чтобы его осколок как-то воздействовал на тот, что находится внутри медведя, он мог усилить монстра. А это сразу вайп их мини-рейда.

Пока он стоял в стороне и пытался не попасть под случайную атаку, Лекор уже избавился от страха и, воспользовавшись тем, что медведь отвлёкся на Гикора и капитана, разбежался и, подпрыгнув, замахнулся своей киркой, нанося калечащий удар по задней лапе твари.

Его рёв снова разнося по округе. Медведь замер и не шевелясь посмотрел на Лекора. Вокруг его глаз стала собираться энергия, грозя всколыхнуть небольшой участок перед его взором.

— Лекор!!! Быстро в сторону! — ВОРон метнулся к голове медведя и использовал навык «Шок», успев сбить непонятный скилл барона.

…

Время шло, Уилл бегал из стороны в сторону, заходя к медведю со спины и подрезая лапы. Единственные навыки, которые он использовал — это, недавно приобретённый, «двойная атака» и «сумеречный шаг». Пару раз эффект от двойной атаки прошёл, нанеся 57 и 61 единиц урона, но в основном разбойник наносил по двадцать-тридцать единиц.

Уровень медведя был явно за девяностый, и это вводило в ступор, так как системой было заявлено, что на каждом этаже уровень врагов варьируется примерно в тридцать уровней. И, взяв крыс за отправную точку, ВОРон подсчитал, что восьмидесятый — это потолок, но, что если имелось в виду совершенно другое?

Например, уровни монстров от этажа к этажу складывались? Или монстры с маленькими уровнями присутствовали с расчётом на то, что когда этажи будут открываться, новые игроки смогут выбирать не только первые три этажа для места дислокации, но и открытые на момент их регистрации…

Мысли проносились в голове, а тело продолжало монотонно наносить крупицы урона этому восьми тонному чудовищу.

Когда у монстра опустилось здоровье до, одним хоргам известно, скольки процентов, его атаки поменяли свой стиль, и он началчащеиспользовать свою пасть вместо лап. Полчаса спустя он впал в окончательную ярость и словно бык бегал за тем, кто наносил ему больший урон, в основном это был капитан.

Но в итоге движения медведя стали замедляться, хорги были потрёпаны и ранены. У Гикора по локоть отсутствовала левая рука, Дрейрок подволакивал левую ногу, из которой торчала кость. Лекор уже лежал, истекая кровью в стороне.

Уилл от бессилия сжал зубы. Его тычки скорее делались для очистки совести, мол, не только они прикладывают усилия для убийства. Он смотрел на хоргов и видел в их движениях целеустремлённость. Цифровые существа, действующие благородней, чем большинство людей. Они понимали, что могут умереть в любой момент, но всё равно шли вперёд, стараясь уничтожить потенциальную угрозу для их родного племени.

ВОРон сам не понимал, почему решил пойти ва-банк. Животное было ослаблено и заметно, что оно больше не могло контролировать проклятую силу. Больше не обходя медведя со спины, он понёсся прямо на него и, когда до морды оставалось пять метров, активировал «Рёв души».

Прозрачная аура полетела в сторону медведя, и появившаяся пасть нанесла небольшой урон, отвлекая того на доли секунды. Пока медведь, рыча, собирался наказать мелкую букашку, Уилл со всего размаха закинул ему в пасть полностью заряженный осколок. Упав прямо перед на мгновение застывшим медведем, он перекатился у него под животом и активировал «сумеречный шаг», уйдя в его же тень.

Медведь стоял с открытым ртом и не двигался. Капитан настороженно наблюдал за малейшими изменениями твари после того, как увидел, что сделал этой мальчишка.

Прошло около пяти секунд, и медведь, истошно заревев, встал на задние лапы и стал пытаться разорвать свою грудь, словно стараясь что-то оттуда достать.

Мелькнула вспышка и от него во все стороны понеслись волны проклятой энергии.

— Лежать! — Закричал капитан, предупреждая Гикора, и сам прыгнул подальше от зверя.

В воздухе что-то загудело, тело пещерного хозяина начало набухать, не выдерживая нагрузки от проклятой ауры. А следом расползаться, словно нашинкованное этими волнами. Куски мяса отваливались, оголяя огромный скелет, и тот медленно упал мордой вперёд, издав протяжный вздох.

Поздравляем! ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Обитель мрака.**

За несколько дней до убийства Уиллом проклятого пещерного медведя…

\* \* \*

Светлый ужас стоял в компании соклановцев возле небольшой пещеры. Местное племя называло её «Обитель мрака». Племя было диким и бедным.

Суеверия в их народе передавались из поколения в поколение, и никто бы не обратил на них внимания, если бы игрок из клана «Душегубы» не был одним из ярых фанатов — собирателей истории вымышленных миров. Его имя было незамысловатым, Археолог, и ему нравилось раскапывать старые мифы и легенды, пару раз он так добрался до невероятно скрытых цепочек заданий в других играх. Это стало его хобби. И вот благодаря этому хобби верхушка «Душегубов» нашла нить к заданию о страже этажа.

Археолог, забредший в это племя, осматривал старые склепы и храмы, в поисках преданий, когда услышал разговор двух торговцев на рынке. Речь шла о том, что безголовый рыцарь спустя десять лет снова появился. Местные, то ли сами придумали, то ли кто-то когда-то видел, что всадник заходил в эту пещеру, и окрестили ее «Обителью мрака».

Выяснив у них про какую пещеру шла речь, Археолог передал это своему другу, ответственному за разведку в клане. Археолог был преданным игроком. У него имелось много хороших друзей, как в самом клане, так и вне игры. Иногда они встречались в реальности, чтобы посидеть в баре и отдохнуть.

Поэтому он даже не думал скрывать эту зацепку, но и разбалтывать не собирался. С приёмом новичков в клан в него наверняка проникли и шпионы от их дружественных и вражеских сообществ.

И вот, собрав доверенных лиц, лидер «Душегубов», играющий за класс вампира, осмотрел группу. Это был высокий мужчина, с аккуратной бородкой и в плаще с высоким воротником. Его лицо было обыкновенно, а из-под верхней губы выпирали два небольших клыка. Уровень не был самым высоким в клане, но и не уступал ему. Самый высокий был у их основного милишника: 25.

— Мне не надо повторять то, что мы уже обсуждали. Идём обговорённым строем. Ничего не трогать без разрешения Делии, она вор и сама соберёт всё, что надо. Не забывайте, след, что нашёл Археолог, может поднять нас в рейтингах на несколько позиций вверх. Ронни, не дай бог вздумаешь лезть вперёд и испортишь съёмку. Твоя задача охватывать всю картину целиком, в крайнем случае мы тебя позовём, чтобы запечатлеть какие-нибудь мелкие детали. В общем, стоишь в центре и медленно крутишь своей головой. Остальные, не забудьте тоже включить запись, при монтаже всё будет полезно. От этого зависит насколько хороших спонсоров получит наш клан. Всё, погнали.

Группа молча кивнула и вошла в пещеру.

Вы входите в Пещеры забвения.

Вы первый из игроков посетивший это место.

+3% к опыту на этой территории;

+1% к скорости персонажа.

Локация предназначена для игроков с уровнем 27+

Системное сообщение пришло каждому в группе. Такое сообщение выскакивало каждый раз перед открытием ранее не посещённого никем места.

Игроки глянули на лидера. От него зависело, пойдут они дальше или нет. Тот нахмурился, обдумывая их положение. Риск вайпнуться повышался, но упускать возможность всё же было нельзя.

— Слушайте, я, конечно, лидер, но в данной ситуации, тот, кто не хочет умереть и терять с трудом заработанные очки опыта, может сейчас же покинуть группу, мы подождём других людей.

Игроки посмотрели друг на друга и улыбнулись.

— Всё в порядке, лидер, — ответила за всех Деллия, — веди нас.

Группа, состоящая из восьми человек, медленно двинулась вперёд.

— Свет.

Волшебник, реагируя на команду, тут же запустил над головами светляка, освещая путь.

Несколько минут спустя впереди стали слышны звон цепей и звуки чего-то скребущегося о стены.

— Мя-я-с-с-со? — Группа нервно сглотнула, голос был жутким и усталым. Будто они и правда шли всего лишь на корм какому-то изголодавшемуся неизвестному.

— Туши свет! Быстро! Согранд, зажигай факел, от него пламя не такое яркое, как от магии и, будем надеяться, что оно не привлечёт лишнего внимания. Нам не нужна толпа агрессивных мобов.

Свет потух, и лишь приглушенное пламя факела освещало дорогу. Деллия двигалась впереди отряда, разведывая обстановку на наличие врагов и ловушек.

Через несколько минут она вернулась.

— Впереди четыре баньши 26 уровня, пещера небольшая, поэтому шум может привести остальных. А зная об этих монстрах, кричат они как истерички. — Усмехнулась воровка.

— Сможешь сагрить по одному?

— Нет, — покачала головой девушка, — минимум двое, они стоят довольно плотно.

— Хорошо, двоих мы ещё сможем запечатать «тишиной». Всем приготовиться.

Через полминуты группа услышала звуки бега. Перед ними из «стелса» выпрыгнула Делли. На хвосте которой, передвигаясь на руках и ногах, словно животные, бежали уродливые женщины. Как только они появились, двое магов, волшебник и чародей кастанули на них «тишину» и её аналог — «молчание».

Танки перехватили по одному на каждого монстров и спровоцировали их, отвлекая внимание от воровки.

Бой занял около трёх минут. Баньши так и не смогли крикнуть, поэтому умерли в гордом молчании. Пока все били их, воровка уже вела оставшихся монстров.

Группа вошла в привычный ритм, уже позабыв о страшном голосе в самом начале…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Могильная яма.**

Уже пять часов, как они убивали монстров. Баньши, призраки, приведения, умертвия, обычные скелеты и скелеты разнообразных монстров. Череда нескончаемых боев продолжалась и продолжалась. Уровень монстров с каждым их шагом вглубь пещер неуклонно повышался. Если сначала был 26, то теперь они убивали монстров 29-х уровней. Несколько из них и сами подняли уровни. Некоторым всё ещё не хватало.

Каждый чувствовал, что финальная битва будет совсем скоро. Те эмоции, которые охватили их в начале при звуке голоса, постепенно усиливались. В воздухе витала пробирающая до костей аура отчаяния и голода. Что это было? Каждый из них задавался этим вопросом.

— Впереди пусто. Никаких ловушек, никаких дверей, порталов и прочего. Абсолютно пустая комната. Но аура, что мы чувствовали последние два часа, там плотная до безобразия. Я с трудом вернула себе контроль. Я хоть играю на низкой чувствительности и боль практически не чувствую, но от мысли что меня там могут сожрать, мне становится дурно… — Лицо воровки было бледным. Видимо то, что она говорила, было правдой.

— Мы точно не пропустили никаких потайных дверей и ходов по пути сюда?

— Мы не пропустили столько, сколько позволяли мои способности. Если и были какие-то пути, то их найдёт только более прокачанный вор.

— Ясно. Ладно. Отдохнём пока, и через десять минут пойдём.

— Хорошо.

…

Отдохнув и восстановив силы, группа вошла в просторную комнату. Она была пустой, но аура, как и рассказывала воровка, ужасно тяжёлой и морально давила на них.

«Надо поскорее заканчивать с этим, мы слишком долго здесь находимся», − подумал лидер, которого звали Ночь.

— Всем держаться вместе. Деллия и Кракс, со мной. Он направился к противоположной от входа стене, на которой были старые фрески. Что они изображали, стало понятно после того, как Деллия поднесла факел поближе.

— Твою мать… — прошептала она.

Изображения вызывали инстинктивную дрожь. Несколько гигантских фигур насаживали людей на большие палки и, обжарив на костре, пожирали. Гиганты, находились недалеко от какого-то городка, в котором люди с ужасом взирали на их действия. Многие пытались убежать или спрятаться, но их всё равно находили и протыкали палками, словно спицами.

Стена была широкой и похожие изображения виднелись повсюду. Разве что размеры городов отличались. Возле некоторых несколько отрядов рыцарей пытались бороться с гигантом, но тот давил их, после чего отправлял к себе в рот.

Всё было нарисовано настолько реалистично, что если бы здесь могло вырвать, то троица не удержалась бы от рвотных позывов.

— Что это за жесть?! — воскликнул Кракс, тот самый милишник, который уже поднялся додвадцать шестогоуровня.

— Если не ошибаюсь, это история этого мира. То самое зло… о котором говорилось в предыстории.

— Но где тогда Боги? — нахмурившись, спросила воровка.

И правда, они обошли все стены, но не видели никаких Богов.

Внезапно над их головой раздался скрежет. Игроки, резко вскинув головы, вглядывались во тьму. Потолок пещеры был высоким, и они не могли рассмотреть, что именно издавало звуки.

— Гл-у-у-упое мя-я-яс-с-со… — шелестящий голос доносился прямо с потолка. Они узнали его. Страх сковал их, и даже лидер не мог ничего сказать. — Вы-ы-ы ду-умае-е-ете, что з-з-на-а-ете и-с-сторию, но вс-с-сё э-э-это… Ло-о-ожь!!!

Существо спрыгнуло с потолка, обдавая стоящих в стороне людей облаком пыли и вони.

— Ис-с-стори-ия ло-о-ожна, ис-с-сти-ина вы-ыз-зовет у ва-с-с у-ужа-с-с-с. Хоти-и-ите уз-з-знать пра-а-авду?

Перед глазами каждого из них висело имя чудовища.

Имя: Могильная яма (Барон)

Уровень: 33

Здоровье: 4700

Монстр выглядел каккомок, слепленый из нескольких сотен тел. Он не имел формы и постоянно перетекал из одного состояния в другое. У него было множество рук голов и глаз. Он стоял на месте, одновременно смотря на каждого из них.

— Хо-оти-и-ите?

— Никому не двигаться! — резко крикнул Ночь.

Все недоуменно уставились на него, не понимая, что он творит. Он конечно был лидером, причём очень грамотным, но сейчас творил явную глупость. Они ведь могут оставить здесь свои вещи, так и не зацепившись за квест с Дуллаханом

Но вампир уставился в пространство, и все поняли, что он что-то читает.

Вам предложено услышать ещё одно развитие событий давным-давно ушедшей эпохи.

Принять? Да/Нет

Никаких наград предложено не было. Не было и сказано, что они не могут убить существо. Но мужчина понимал, что всё это как-то связанно со стражем второго этажа.

«Принять».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. Правда на выбор.**

Игроки из «Душегубов» стояли возле Пещер забвения. У всех на лицах был виден ещё не отпустивший ужас. Двое давно вышли из игры и были недоступны за её пределами. Один решил навсегда бросить играть, а остальные плотно забивали в свою голову мысль, что всё то, что они видели, было лишь игровым сценарием и ничем больше.

…

Когда Ночь согласился на задание, монстр ухмыльнулся всеми своими лицами и, крутанувшись на месте, обдал всех кольцом дыма, исходящего из его тела.

Внимание! Вам предложена уникальная возможность услышать ещё одну версию происходящих несколько тысяч лет назад событий. Вы просто наблюдатели. Вы не сможете ничего поменять в истории, забрать отсюда вещи или оставить свои. История — это всего лишь отпечаток нескольких дней, лет или же столетий, посыпанный песками часов и оставленный человечеством. Кто её пишет? Победители? Или те, кто хочет ото всех что-то спрятать? Смотрите внимательно…

Группа оказалась на башне одной из крепостей. Кругом слышался крик, солдаты куда-то бежали, что-то носили, и у всех на лицах было выражение растерянности, неверия, ужаса и отчаяния. Глянув за стены замка, они поняли, почему.

Игроки могли говорить друг с другом, но никто не хотел. Или не мог. Перед их глазами открывалась та самая картина, что они видели на стенах. Только на фресках всё было как-то далеко и не касалось их, но сейчас в непосредственной близости их пробрал настоящий ужас.

Гиганты, собравшие возле себя сотни тысяч людей, выглядели невероятно огромными, метров тридцать в высоту. Они сидели у сожжённой деревни, расположенной возле замка, и использовали её в качестве костра. Их руки хватали людей, эльфов, полудемонов и остальных и насаживали на длинные палки словно на вертел.

Крики были слышны даже на стенах. Люди кричали и горели, не понимая, за что им уготована такая судьба. Лицо Деллии побледнело, и она, закрыв уши, уселась на пол, чтобы не видеть этого.

Рядом с ними появился рыцарь со шлемом в руках и в сопровождении еще двух воинов.

— Это конец… Боги… тьфу ты, какие боги, твари! — Его лицо было белым от гнева. Он смотрел полными ненависти глазами на этот ад и до боли сжимал в руке свой шлем.

— Сэр, жителей уже увели в катакомбы, всего несколько сотен, остальных спасти не смогли…

— Я знаю! — резко ответил рыцарь. – Наши полегли, так и не добежав до этих уродов. Мы бессильны против них.

Стоящий рядом мужчина, который до этого молчал, смотрел из-под забрала, а потом тихо-тихо начал говорить, будто спрашивая самого себя.

— Разве это Боги? Это не могут быть они, голодные, безжизненные твари хаоса… не-е-ет, Боги они добры, честны, они мудрые существа. Я не могу поверить, что поклонялся им, чтобы они в один день сожрали мою семью… не-ет, это всё происки дьяволов. Точно. Точно! — он бубнил это, но, кроме группы чужаков, которых никто не видел, его никто не слышал.

«Душегубы» слушали это и содрогались.

— Эт-т-то Боги? — дрожа от страха спросила ещё одна девушка, которая играла за лучника.

Они смотрели на этот кошмар и вспоминали предысторию игры. Там всё было красочно, героически. А тут... Тут в их сердца закрадывался холод.

Стена замка резко сменилась площадкой огромного портала из легенды. Вокруг него стояло четверо мужчин и три женщины. Их одеяния были невероятны. Всё было высшего качества. Они стояли по кругу, закрыв глаза, и что-то тихо говорили. Несколько минут ничего не происходило, а потом все семеро открыли глаза и отошли на несколько десятков шагов. Пака и остальных перенесло вслед за ними.

Теперь они видели, что люди выглядели ослабшими и держались из последних сил.

— Эй! Дранг! — окликнула невысокая женщина мужчину с мечом и щитом. — Может, сейчас хоть объяснишь, на кой чёрт мы ввязались в это? Никто не узнает о нас, горстка авантюристов, пожертвовавшая жизнями. В обмен на что?

Мужчина не глядел на неё, продолжая чего-то ждать.

— На будущее... — негромко ответил он

— Будущее?— засмеялась девушка.— На кой мне забота о будущем, если я уже буду трупом, а?

— Если мы всё сделали верно, то есть шанс вернуться. Я же говорил уже об этом. Зачем ты снова спрашиваешь, Лайси? — сказал мужчина с капюшоном и посохом в руке.

— Не знаю, может, хочу, чтоб ты меня успокоил, Зарадиус, — улыбнувшись, ответила Лайси.

— Хватит уже!— Мужчина с копьём закрыв глаза потёр лоб.— Сосредоточьтесь, ещё не всё закончено.

— П-ф... — Девушка сложила руки на груди и стала так же смотреть на портал: – Не верю я, что кто-то сможет снова объединить мир, — шёпотом сказала она и, вздохнув, замолчала.

Десять минут спустя портал затрясся и превратился в ужасающих размеровворонку. Его чрево со страшной силой стало что-то засасывать. В него начали влетать гиганты, яростные глаза которых чуть не выпадали из орбит. Из их ртов вместе со слюной сыпались части ещё не проглоченных тел.

Они цеплялись за землю, их страшные морды смотрели на семерых людей и изрыгали проклятья.

Ночь и остальные не думали, что те даже могут говорить.

— Вы?! Жалкие ублюдки! — завизжало одно из чудовищ. — Мы сожрём ваши души, когда вы сдохнете. Найдём их в Забытых берегах, и вы никогда не переродитесь, проклятые отродья героев.

Их руки взрывали землю,пытаясь дотянуться до героев, но портал продолжал,не переставая, засасывать их одного за другим. Вскоре всё закончилось.

Команду сковывал ужас от столь близкого вида огромных пастей чудовищ. Когда все они исчезли,те повернулись к семерым людям, но увидели, как ониначали исчезать в воздухе распадаясь на мельчайшие частицы. На их лицах не было выражения.

Они сделали своё дело. Предначертано или нет, дальше мир будет жить без них. Когда последний из них растворился, земля затряслась, и мир стал меняться…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Возвращение и награда.**

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка.

+ 1 к удаче;

+5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Вы получили уровень...

Навык «Двойная атака» перешёл на следующий уровень.

Шанс нанести одной атакой двойной урон +11%

Уилл вывалился из тени, смотря на мёртвого царя леса. Это был долгий бой.

— Как вы там? — крикнул он Гикору с капитаном, сам в это время направляясь к Лекору. Было видно, что тот ещё, хоть и слабо, но дышит. И если ему не помочь, всё закончится плохо. На его груди зияли четыре полосы от когтей, покрытые всё той же аурой. Он мигом подбежал к медведю, вытащив всё что, выпало с него, и, не разглядывая толком, забрал из лута уже объединённый осколок.

Вас посетила удача! Удача редко приходит, но когда приходит, то приносит то, что вам нужно. Вы нашли в добыче одно Зелье лечения (Золотой ранг).

«Ха-а? Так вот как она работает!»

Прочитав сообщение, он сначала поднёс к ранам хорга осколок, впитав фиолетовый дым, после чего влил в его приоткрытый рот лечебное зелье.

Вы спасли хорга от неминуемой смерти.

Текущие отношения с племенем хоргов 73/100 − нейтральное.

Проклятый осколок (Уникальный).

Заряжен: 13/200.

«Теперь понятно, почему так много проклятых мест. Сколько же ещё осколков осталось? Единственный, кто приходит в голову, и кто сможет ответить на вопрос, это Радермин, но тот не ответит без шкатулки... Чёрт! Забыл сказать Паку о зельях. Теперь-то у меня есть деньги и их покупка не проблема».

Не откладывая, он тут же отписался с пометкой «срочно». Вдруг Пак был свободен.

— Капитан?

— Что твой хотеть? — Он шёл хромая, но на его лице было удовлетворённое выражение. Непонятно было, почему его не смущала торчащая кость...

— Вас есть, кому лечить?

— Да, шаман жизнь на ноги ставить. К нему идти. Если удача нас, то мой и Гикор жить завтра.

— Далековато до шамана-то, — нахмурившись, ответил ВОРон, он не хотел, чтобы они умерли, желая продолжать пользоваться их силой. Ну и, может, ещё немного из-за того, что за последние дни привязался к их странной речи, простому отношению к жизни и человечности. Но главной была сила и ещё раз сила.

— Мы сильный хорг, мы дойти племя, если твой удачный судьба идти с мой и этот оболтусы.

Вам предложено задание«Сильный, но раненый».

Описание: Сопроводите хоргов в их племя.

Награда:

+4000 опыта;

+15 очков расположения племени Хоргов.

Принять? Да / Нет

— Конечно я с вами, капитан! Только есть у меня ещё одно дело незаконченное. Не могли бы вы отрубить голову этому мёртвому зверю?

— Гр-рх! — Вместо слов Дрейрок замахнулся своим мечом и с двух ударов отсек облезлую башку медведя. Засунув её в инвентарь, Уилл подставил плечо Лекору, и они неспешно двинулись в сторону Латахорга.

По пути им встречалась та же самая живность, что и до этого, но Уилл обходил их стороной, примерно уже представляя их радиус агра.

Ночью монстров было больше, чем днём. Поэтому разбойник торопился, зная, что сейчас они могут не справиться даже с одним из них. Через три с половиной часа они всё-таки дошли до ворот, что сразу же открыли воины гарнизона, как только увидели, кто именно идёт. Поприветствовав капитана и двух хоргов с ним, они вернулись к охране.

Поздравляем! Вы выполнили задание«Сильный, но раненый».

Награды:

+4000 опыта;

Текущие отношения с племенем хоргов 88/100 − нейтральное.

Возле шамана охрана так же приложила руку к животу, слегка склонив голову, приветствуя Дрейрока.

Гррахкат, будто не меняя своего положения, всё так же сидел в центре комнаты и занимался чем-то своим.

— Старик, вот воинов принёс. Подлечи их что ли.

Тот открыл глаза и, осмотрев их раны, встретился взглядом с ВОРоном.

— Я слышал, что ты нашёл способ обнаружить тварь, выходит это правда. Вы убили её? — Он, не опуская глаз, смотрел на парня, ожидая ответа.

— Сам посмотри, — сказал Уилл и достал из инвентаря голову, которая занимала приличную часть комнаты.

— Ты всё-таки сделал это! — удовлетворённо покивав головой, произнёс Гррахкат. — Только не вываливай её здесь, оставь во дворе, я позже её исследую, может, получится разобраться, откуда пришла эта про́клятая аура. И вот, выбери то, что тебе понравится.

Поздравляем! Вы выполнили задание«Монстр в ночи».

Награда:

+15000 опыта;

Текущее отношение с Гррахкатом 47/100 − нейтральное.

«Кольцо шутника»

Ранг: Золото

Требования: 60 уровень

Характеристики:

+15 к ловкости;

+400 к здоровью.

Навык:

«Сюрприз!»

Пассивный навык.

Описание: Когда здоровье опускается ниже 10%, кольцо выпускает дымовую завесу радиусом 12 метров, позволяя пользователю скрыться от врага.

Перезарядка: 2 дня.

Ограничения: Нет.

«Кольцо Тихий шаг»

Ранг: Золото

Требование: 50 уровень

Характеристики:

+12 к силе;

+5% к базовому урону от кинжала.

Навык:

«Тихий шаг»

Пассивный навык.

Описание: Владелец кольца, получает способность бесшумного передвижения.

Ограничения: Нет.

«Ожерелье Гостя»

Ранг: Золото

Требование: 65 уровень

Часть сетового набора Гость.

В сет Гость входят: Серьга, кольцо, сапоги и плащ гостя.

Описание: Этим ожерельем некогда обладал известный на всю Гакронскую империю вор по имени Гость, которого называли так из-за его способности чувствовать себя как дома в любом месте. Особенно там, где он совершал очередную кражу. Но никто так и не узнал, как выглядел этот вор.

Характеристики:

+23% к навыку кражи;

+17% к скорости.

Навык:

«Как дома»

Пассивный навык.

Ранг: Уникальный.

Описание: Вас всегда приютят на ночь обычные граждане и селяне.

Ограничения: Нет.

Выбор был непростой. Взять на 50 уровень и уже в ближайшее время начать им пользоваться. Взять сетовый предмет, у которого была очень странная пассивка, а что мог дать комплект, никто не узнает, пока не соберёт его полностью. Или же кольцо шутника, которое действительно может помочь ему спастись? К тому же надо брать с расчётом будущей продажи. Взвесив за и против, он решил остановиться на последнем варианте.

— Хороший выбор, посланник. А теперь, за то, что смог убить монстра даже в своём слабом теле, выбирай, что ты хочешь? Уникальный навык или поднятие уже имеющегося до следующего ранга.

ВОРон криво улыбнулся. Шаман подкидывал задачку за задачкой. Поднятие каждого навыка давалось с трудом. Шанс найти книгу навыка с рангом выше подмастерья, был невероятно мал, а о легендарном и говорить не стоило. Игроки должны были поднимать их своими силами за счёт частого использования, или же уповать на удачу.

— Я так понимаю, что за навык, ты мне не скажешь?

— Нет, скучно мне, хочется понаблюдать за тобой. Возьмёшь ли кота в мешке или тут и сейчас станешь гарантированно чуть лучше.

— Эх, старик, не дам я тебе развлечься, я возьму уникальный навык, с остальным разберусь своими силами.

Книга навыка: «Без преград»

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет передвигаться по стенам и потолку.

Длительность: 50 секунд.

Затраты энергии: 60.

Перезарядка: 3 минуты.

«Отличный кот в мешке. Пушистый. Хе-хе. Но пора выходить из игры».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Послание адепта.**

На следующий день Уилл увидел, что шаман полностью восстановил ногу капитана и смог уговорить его сходить очистить ещё несколько заражённых мест в лесу. Рука Гикора так же вернулась на место. Мощная магия позволяла многое.

Хотя ВОРон на самом деле и не торопился очистить лес. Его истинной целью было поднять уровни, чтобы наконец-то, приступить к поиску шкатулки. Он хотел уложиться в три месяца, чтобы заполучить дополнительную силу в виде дымчатого пса. Парень не знал, насколько тот будет сильным, когда вырастет, но в эпической цепочке квестов, не может быть простых наград. Верно?

Поэтому следующие четыре дня он и несколько хоргов, во главе с Дрейроком, ходили по лесу в поисках тех самых мест. Капитан, помимо найденных ранее про́клятых объектов, помнил ещё одно место, а дальше у них начался поиск иголок в огромном лесу. По мере раскрытия карты разбойнику начал приходить в голову один крайне пугающий вопрос.

Может ли лес Таргада покрывать целый континент данного этажа? Сегодня утром, проглядывая форум, он наткнулся на одну тему, в которой игроки скидывали скриншоты своих открывшихся участков карты, с первого по третий этаж, пытаясь таким образом увидеть масштабы проекта. И по всему выходило, что от общей площади карты первого этажа было раскрыто всего лишь ~24%, второго ~21% и третьего ~18%. Всё это было слаженной работой нескольких миллионов игроков! А Уилл находился здесь один. И, учитывая прошедшие недели, он, можно сказать, просто топтался на месте.

Но как бы он ни был разочарован, выхода не было, поэтому он продолжал прокачиваться, пока имелась хорошая возможность. Два дня спустя после убийства медведя, они всё же нашли ещё одно про́клятое место. Это было ещё одно дерево. Только парень не знал его названия, так как оно являлось фантазией разработчиков. Перебив находившихся возле него заражённых монстров, похожих на жаб, с помощью кристалла и впитав энергию из ствола древа, он заполнил кристалл на чуть более половины ёмкости.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 109/200.

Больше они не смогли ничего найти. ВОРон в итоге стал 46 уровня. У него оставалось три неиспользованных очка навыка. Он не тратил их, зная, что при получении специализации открываются новые ветки развития. Хоть стелс и стоило прокачивать, уменьшая радиус обнаружения у более высокоуровневых врагов, но пока особой нужды в этом не было. В случае чего он всегда сможет вложить туда очки.

С убитых монстров выпадали разные алхимические, ремесленнические и подобные ингредиенты для крафта. Общее количество золота, собранного с убитых монстров, составило двести сорок восемь монет. Так же выпало несколько топазов пятого и шестого класса для инкрустации, добавлявших +10 к интеллекту и +8 к ловкости. Две вещи, выпавшие из жабы и крылатого змея, были на 70+ уровни и не имели для него ценности, так что он отложил их для продажи.

По возвращении в город, скинул всё ненужное в своё хранилище и отправился к шаману. Занимаясь гриндом в лесу, он не забывал о сроках, указанных старцем. Назначенное время подходило к концу, и он очень наделялся, что пять днейнеозначаетровно пятьсуток.

Охранники уже пропускали его как своего, видимо, сказывались репутация и какая-никакая молва по близлежащим землям об убитых им монстрах.

— Привет, старик. — Уилл не помнил, почему он стал так его называть, и почему тот так спокойно на это реагировал.

Шаман в этот раз не сидел в своей излюбленной позе, а находился за столом, на котором стояли свечи и были разложены несколько книг. Услышав голос, Гррахкат обернулся.

— А, Белый Ворон, ты вовремя. Я как раз почти закончил расшифровывать, ещё минут двадцать подожди. — И вернулся к прерванному занятию.

Уилл уселся прямо на пол и строил предположения о том, как умер адепт. Почему он находился в маленькой комнате на складе и о чем хотел сообщить в своём написанном кровью письме?

— Всё. — Мужчина оторвал его от раздумий и подозвал к себе: — Я переписал текст на понятный тебе язык. Но не совсем понимаю, о чем идёт речь, может, ты сообразишь.

Парень взял протянутый ему листок и стал вчитываться в послание.

«Братство в опасности. Секрет, который я узнал, дорого мне обошёлся. Смертельно раненый, я смог спрятаться здесь, на складе моего деда, в тайной комнате лишь для того, чтобы успеть написать о заговоре против Тени. Латийцы и Святая земля объединились, тот, кто найдёт это послание, предупреди…»

Остальное не поддавалось расшифровке, так как, видимо, силы писавшего уже подошли к концу. Секрет расположения комнаты, наконец, раскрылся. Но было сложно поверить, что они постоянно туда лазили через окошко. Оно скорее предназначалось для отправки почтовых птиц, чем для входа в комнату. Думая об этом, он понимал, что многих деталей ещё не хватает. Да и не было это столь важным.

Вы узнали волю мёртвого адепта тени.

+2 к очкам влияния.

Текущее значение очков влияния: 577.

Вам предложено задание: « Вестник»

Предупредите братство о заговоре, если оно всё еще живо…

Награда:

??

Принять? Да / Нет

«Кажется, попасть в братство не получится. По крайней мере, не в то место, где оно находилось раньше. Учитывая, что я нашёл не труп, а ссохшийся скелет, времени с момента его смерти прошло явно больше пятнадцати лет».

— Спасибо, Гррахкат. Был рад нашему знакомству. Если что-то понадобится, я всегда помогу. А теперь мне пора покинуть ваше племя и заняться другими делами. — Уилл махнул на прощание рукой и пошёл к двери.

— Прощай, посланник. Если будешь в этих краях снова, приходи. Я всегда найду, чем тебя занять, — улыбнулся в ответ шаман.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Законы мира.**

«Тема: Откуда берутся предметы на 50+ уровень на аукционе?»

«Тема: Свиток “Туда и обратно”, моя история путешествия и о свитках вкратце».

«Тема: Кто-нибудь видел стража с 3-его этажа?»

«Тема: Для всех!!! Замечен рост мобов в уровнях!»

«Развернуть».

«Думаю, многие обратили внимание, что монстры в ранее низкоуровневых локациях, стали постепенно увеличивать свой уровень. Я, заинтересовавшись данным феноменом, спросил об этом у разработчиков, так как в сети по данному моменту ничего не нашел, и вот их официальный ответ на сайте игры (для тех, кто не видел):

“Не стоит удивляться росту монстров. Чтобы игроки не теряли интерес и концентрацию, пытаясь обнаружить ключи, монстры будут прогрессировать, основываясь на среднем уровне игроков, на конкретном этаже и в конкретной локации. Стражи так же не останутся в стороне. Чем сильнее игроки, и чем дольше они не могут поймать их, тем сильнее они будут становиться, обзаводясь новыми способностями, внешностью и оружием.

Наиболее продвинутые NPC будут помнить тех, кого убили, некоторые гуманоидные враги смогут забирать добычу с трупов, обогащая свои карманы. Как мы упоминали ранее, мир вокруг вас не стоит на месте, и даже обычный гоблин может стать вождём племени. Но самой главной задачей всего этого является препятствие «Посланникам», чтобы они не разгуливали свободно по этажу и не убивали всех налево и направо.

Так же стоит обратить внимание, что от вас же зависят все рыночные цены. Рынок будет пресыщаться всеми видами товаров в обжитых городах, деревнях и так далее. Жизнь течёт своим ходом, квестовые NPC могут умереть, города разрушаться и строиться снова. Вы влияете на мир, а мир влияет на его жителей. Удачной вам игры!”»

Комментарии под этим постом перевалили за несколько десятков тысяч всего за несколько часов. Многие стали припоминать тот или другой случай. Кабан третьего уровня в Саркатовом лесу через четыре дня был уже четвёртого. Убитые лесными разбойниками и гоблинами игроки, при возвращении на место смерти не обнаруживали своих вещей в кольцах. И было ясно, что их забрали не игроки. Так как игрок может взять вещи с трупа, лишь сняв кольцо, которое сразу же исчезало. И сотни подобных историй.

Глупые люди возмущались, но умные игроки понимали, что иначе игра потеряла бы свою идею и тот развитый мир, за который её так полюбили. Трудности нужно преодолевать всеми силами, ища выходы из, казалось бы, невозможных ситуаций, а какой интерес идти бить монстров, которых ты уже перерос на несколько десятков уровней. Топовые гильдии и те, кто шёл следом за ними в первой сотне, давно заметили этот момент, и все их силы были брошены на поиски квестстартеров, которые приведут их к стражам.

Уилл тоже читал этот пост, но не переживал на этот счёт. Половина от его уровня была угрозой разве что грибу, спокойно растущему на опушке леса.

Он попрощался со своими, можно сказать, боевыми товарищами и вышел за ворота. Парень снова остался один в этом игровом мире, впервые с того момента как покинул Радермина. Его путь лежал обратно в деревню.

Благодаря новому навыку «без преград», который он проверил ещё во время крестового похода на проклятых по лесу с хоргами, он мог теперь и в одиночку охотиться на монстров, не имеющих дистанционных атак. Для этого нужно было залезть на дерево повыше и потолще и отстреливать их словно кур.

Он давно отписался Паку по поводу обновления своего арбалета и одежды, также снова напомнив про зелья. На данный момент его экипировка состояла из:

Куртка проходимца (Бронза);

Поножи ветра (Бронза);

Кольцо Красный глаз (Бронза);

Кольцо сумрака (Алмаз);

Кинжал полёта (Золото);

Арбалет храбреца (Бронза).

Имея при себе чуть ли не целое состояние в пятьсот десять золотых монет (недавно ему пришло сообщение о продаже перчаток с аукциона), он мог позволить себе обновки. Учитывая, что в начале игры у него было всего десять медных монет.

Четыреста золотых он отложил на потом, ожидая обновления, в котором будет введена возможность ввода реальных денег в игру и вывода их, и конвертации. Когда обновление вступит в силу, гильдии начнут вырываться вперёд бешеными темпами. Пока было неизвестно, какой назначат курс, но он должен быть готов. Оплата за учёбу сестры не за горами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Жадность.**

Ориентируясь по карте, Уилл продвигался к деревне, чтобы поохотится и собрать травы. Миссии, что он взял перед уходом, до сих пор висели в его журнале задач.

По пути он встречал мобов, бродящих по лесу поодиночке или небольшими группами. Один раз он застал момент, как покрытая иглами рысь пятьдесят седьмого уровня, спрыгнув с дерева, напала на заблудившегося рогатого волкапятьдесят второго уровня.

Битва была недолгой, рысь, пригнувшись к земле, зашипела и, выгнув спину, выстрелила своими иглами волку в голову. И, если бы не это, то рысь могла бы и не одержать победу. Волк своими рогами и хвостом, на конце которого был, напоминающий скорпионье жало, шип, изрядно потрепал охотницу. Видимо, рысь была молодая и пока не научилась толком выбирать подходящего соперника.

ВОРон не собирался связываться с местной фауной, пока не найдёт оружие, подходящее его уровню. Наконец, три часа спустя он оказался у закрытых ворот Скиавры. Воины, стоявшие на страже в этот момент, кивнули ему, признавая заслуги и славу, и открыли дверь, вмонтированную в одну из створок ворот. Держать ворота открытыми на враждебно настроенной территории будут только идиоты.

Пока Уилл ожидал письма от товарища, он решил прикупить навыков на его класс, может, найдётся что-то полезное. Потому что за всё время игры ему так и не выпала ни одна книга навыка. Да и стоило, наверное, всё же посетить несколько лавок с оружием, кто знает, может, и попадётся что-то стоящее.

Снова посетив вредного старика, запомнившегося разбойнику едким характером, он рассматривал список доступных навыков. Через десять минут просмотра выбрал пару навыков, которые лучше других подходили ему, и цена на которые не вызывала острого желания кинуть в старика книгу.

Книга навыка: «Разрез».

Активный навык: Ученик

Описание: Разбойник может использовать свой кинжал, чтобы порезать врага, заставляя его обильно истекать кровью. Цели, подвергшиеся этой атаке, будут получать 35 урона от кровотечения каждую секунду в течение 20 секунд.

Перезарядка: 40 секунд.

Ограничения: Берсерк, Воин, Вор, Охотник, Разбойник.

Книга навыка: «Засада».

Активный навык: Ученик

Описание: Вы можете устроить засаду, слившись с окружением. Невозможно использовать во время боя, когда враг видит вас.

Характеристики:

+40% к скрытности;

+37% к базовому урону во время атаки из засады.

Затраты энергии: 70.

Перезарядка: 2 минуты.

Ограничения: Вор, Разбойник.

На всё это ушло шесть золотых. Он не мог постоянно надеяться на Пака, так как тот стал реже отвечать. А иногда нет времени ждать. Например, если бы тогда ему не повезло, и он бы не нашёл зелья, Лекора уже не было бы в живых. А это минус одна потенциальная боевая единица в будущем.

Пройдясь по лавкам, он увидел тот самый первый кинжал, от которого был в шоке, после увиденных характеристик и цены. Рассмотрев его ещё раз и сравнив с кинжалом полёта, который был у него сейчас, он понял, что свой поменяет ещё не скоро.

Второй кинжал не имело пока смысла брать, так как у него не было навыка «Владелец клинков», позволяющего пользоваться одновременно двумя клинками.

Арбалет тоже пришлось покупать. Время было дорого, и долго ждать ответа он не мог.

Самым доступным был:

«Арбалет Напарник»

Ранг: Золото

Требования: 45 уровень

Характеристики:

+140-154 урона;

+36% скорость полёта снаряда;

+4% поправка на промах;

+7% к возможности нанести проникающий удар, игнорирующий броню.

Дальность: 40 метров.

Особенности: 3 выстрела подряд, с задержкой в 2 секунды.

Ограничения: Вор, Разбойник, Охотник.

Скрепя сердце, он отдал за арбалет сорок пять золотых и ещё десять за подходящие по уровню болты. Выйдя из лавки, он вдохнул и сквозь сжатые зубы тихо проклял Пака, после чего решил глянуть цены на зелья. Увиденное окончательно испортило его настроение, и он, злой, направился на охоту.

«Пора кого-нибудь убить…» — С этой мыслью разбойник с арбалетом наперевес вошёл в такой большой и неприступный лес.

Потравив час на поиск подходящих целей, он, наконец-то, нашёл отличный вариант. Проверить их на наличие дальних атак было просто. Парень забирался на дерево, агрил монстра и ждал его реакции. Если тот начинал кидаться, плеваться, залезать на дерево, взлетать, стрелять или выделять какой-нибудь газ, который мог его достать, он скрывался в тенях и начинал искать новый вариант.

После трёх неудачных попыток ему, наконец, повезло, и он нашёл то, что ему нужно. Это были похожие на жуков, покрытые корой и какой-то липкой жидкостью, монстры. Их было трое, и они лежали возле трупа лося, и впитывали через свои хоботы кровь животного.

Когда он выстрелил в одного из них, остальные даже не пошевелились. Тот, кого ВОРон выбрал своей целью, как-то медленно встал и неохотно оторвался от пиршества.

Двое других задёргались и сразу же потеснили третьего, будто намекая, что им больше достанется. Потревоженный монстр обидно засопел на них и, повернувшись головой к Уиллу, направил на него весь свой гнев.

Имя: Кровавый жук

Уровень: 63

Здоровье: 8700

Он двигался довольно быстро и пробовал таранить дерево, но разбойник уже проходил этот этап, когда охотился с Дрейроком. Там он, сам не понимая как, привлёк внимание моба и, взобравшись на ближайшее дерево, тут же рухнул, получив дебаф на кратковременное оглушение.

Капитан тогда вовремя подоспел и убил монстра. Когда молодой человек поднялся, тряся головой и пытаясь понять, почему он упал, то увидел обломки дерева, снесённые мощными бивнями мутировавшего кабана.

Поэтому попытки жука протаранить толстый ствол были безуспешными. Вскоре, поняв это, жук отступил под градом обстрела и, спрятавшись за другим деревом, прикрывающим обзор ВОРону, изредка выглядывал из-за него, будто выясняя, спустился его враг или нет.

Прячась за деревом, он постепенно регенерировал и, разбойник, поняв это, не на шутку разозлился. Его, казалось бы, безупречный план, не учитывал эту способность монстров. И всё из-за того, что он в основном боролся с про́клятыми, которые не могли регенерировать, или же находился под постоянным патронажем хоргов.

Нужно было что-то делать, и Уилл, напрягая извилины, решил кое-что попробовать. Он перестал пытаться попасть в этого жука и начал стрелять в тех, что пировали, пока их друг пытался убить нарушителя обеда.

Такой поворот однозначно не понравился ни одному, ни второму, и они, так же «встав из-за стола», стали пробовать таранить дерево. Видимо, знания от увиденных попыток сделать тоже самое с другим жуком, у них не откладывались, или же они были взбешены и пытались поскорее вернуться к трупу лося.

Пока ВОРон обстреливал их, оставшийся жук вылез из-за дерева и, торопясь, поспешил к оставленному животному. Парень только этого и ждал. Жуки, увидев, что тот обедает без них, разрывались между тем, чтобы попытаться наказать Уилла, засевшего на дереве, и тем, чтобы вернуться к трупу.

Воспользовавшись моментом, Уилл, благодаря задержке в две секунды между выстрелами, резко водил арбалетом сразу по трём жукам, заставляя их снова собраться возле дерева. Это получилось не сразу, но вскоре он набил руку, и когда они через некоторое время пытались прятаться, Уилл тут же переводил стрельбу на тушу лося, вызывая ярость у жуков, из-за чего они снова неслись к дереву.

Им определённо не нравилось, что драгоценная красная жидкость будет выливаться на землю, откуда они не смогут её достать.

Разбойник сообразил, что вовремя застал этих кровавых жуков, потому что, если бы они не питались, то просто прятались бы за деревьями, и его попытка убить хоть одного окончилась тем, что он впустую растратил бы болты и время.

Жуков подвела их жадность, и через восемь часов они один за другим умерли возле дерева.

Вы получили уровень...

До сорок восьмого уровня не хватило совсем немного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Бродячий шарлатан.**

Следующие дни прошли в монотонном избиении этих жуков. Порой ему по нескольку часов приходилось ждать, когда они кого-нибудь убьют, чтобы потом он мог, не волнуясь, убить их. За это время он много о них узнал. Один раз в день они зарывались в землю, оставляя после себя вырытую воронку, которую после того, как выбирались, аккуратно закапывали, стараясь возвратить ей первозданное состояние.

У него было два варианта: либо они так переваривали то, что выпили, либо откладывали личинки. Узнать какой из этих вариантов верный ему так и не удалось.

Три дня спустя у него уже был пятьдесят первый уровень. Потратив все очки на ловкость, силу и одно вложив в энергию, Уилл не стал трогать четвёртое очко навыка. Он не был заядлым игроком и понимал, что это может быть неразумно. Подготавливаясь к работе в игровоммире,ВОРон много раз читал, что поспешное распределение навыков приводило к такому развитию событий, что большинство из них оставались за бортом при достижении высоких уровней. Поэтому не стоит вкладывать во все навыки подряд.

Закончив убивать и обирать трупы очередных жуков, он оглядел приобретённые трофеи. Снова всё для крафта. Он уже собрался закрыть окно инвентаря, когда обратил внимание на обычную с виду личинку. Их выпадало мало, но, убив достаточно жуков, Уилл собрал уже девять подобных личинок.

В инвентаре одинаковый товар из раздела «всё для крафта» складывался в одну ячейку. Пусть их даже будет тысяча. Всё равно. Оружие же и шмотки занимали отдельные слоты. Поэтому, он поначалу не обратил внимания, так как личинка выглядело обычно, но почему она тогда занимала отдельное место?

«Осмотр».

«???»

Ранг: ???

Описание: ???

(Для идентификации данного предмета требуется идентификация ранга Мастер).

«Ого! Любопытно...»

Наконец закрыв окно сумки, он аккуратно стал передвигаться по лесу, стараясь не привлекать к себе внимание. Он уже выяснил примерный ареал обитания данных мобов и двигался внутри него, иногда прячась от случайно забредших монстров.

Кругом было тихо, когда он внезапно услышал насвистывание.

«Что это?!»

ВОРон тут же применил «сумеречный шаг» и с помощью тени забрался на дерево. Это было медленнее, чем при использовании «без преград», но эффективней в плане маскировки. Оказавшись наверху, он укрылся в листве и стал ждать.

Свист был слышен далеко, будто тот, кто шёл, никого не боялся в этом лесу. Так вёл себя Дрейрок, полностью уверенный в своей силе. Вскоре возле дерева остановился человек в броской одежде и большой цилиндрической шляпе.

Уилл, сдерживая вскрик удивления, продолжал следить за его действиями.

— Эй, путник! Не сиди на дереве, подходи и посмотри на мои товары! Всё самое лучшее и нужное, только для тебя и с превосходной скидкой. — Человек в красном сюртуке, цилиндре и с большим саквояжем стоял под деревом и смотрел прямо на разбойника.

Он был похож на продавцов на рынке, которые зазывали к себе прохожих с широкой улыбкой на лице, уверяя, что их товар самый лучший в мире, самый качественный и совсем недорогой. Пока парень раздумывал над предложением, тот уже раскладывал на, непонятно откуда взявшемся, столе свой товар. Это было настолько абсурдно, что вызвало у него кратковременный когнитивный диссонанс. Он тут скрывается, боится привлечь внимание опасного противника, а этот странный NPC пытается что-то продать?!

Понимая, что ему не отвертеться, да и, судя по всему, человек внизу сможет, если что, дать отпор, раз разгуливает свободно по лесу, разбойник спрыгнул с дерева. От ветки до земли было чуть меньше семи метров. Поэтому его здоровье лишь слегка пострадало, когда он опустился перед чудаком.

Если честно, он не решался применить «осмотр». Боясь снова спровоцировать ненужные боли. Пусть они и принесут хорошие бонусы. Поэтому он, немного поборовшись со своим любопытством и одержав верх, спросил у человека в шляпе, не особо надеясь на ответ:

— Кто ты?

— О! Я рад, что вы спросили, уважаемый! Моё имя, Дальтаро Мариус. Я путешествующий торговец и собиратель редких вещиц. Если у вас есть что-то на обмен, я могу предложить широкий выбор от обуви до украшений. Если вам нечего предложить, то посмотрите на мой товар, плохого я не держу. — Дальтаро улыбался как будто искренне и широким жестом обводил свой товар.

У него выходило всё настолько естественно, будто он не стоял в лесу, а находился на площади полной народу. Уилл каким-то шестым или седьмым чувством понимал, что где-то во всем этом есть загадка, на которую только один правильный ответ.

Обдумывая, что же могло понравиться чудаку в шляпе из его предметов, он в первую очередь подумал об осколке. Но его ВОРон никак не мог отдать. Слишком долго он занимался проклятыми, чтобы оставить это на полпути.

А больше-то ничего и не было. Разве что кольцо сумрака, но у него хоть и алмазный ранг всё равно нет особой ценности. Через несколько минут обдумывания он подумал о не идентифицированном предмете, но понравится ли он торговцу?

— Дальтаро, верно? А ты умеешь идентифицировать предметы? А то есть у меня тут кое-что интересное, но я не знаю, понравится ли тебе это.

Торговец словно ждал этого вопроса и, потерев руки, с улыбкой произнёс:

— Конечно, я же ценитель прекрасного и уникального товара. С таким хобби, просто необходимо уметь распознавать истинную суть вещей. Так что там у вас?

ВОРону на мгновение показалось, что глаза человека заблестели в предвкушении. Шестое чувство выло в унисон с седьмым, но Уилл уже потянулся к кольцу и сдавать обратно перед таинственным и, наверняка, сильным существом было рискованно. Его мозг заработал с большой скоростью. Рука потянулась к кольцу и, немного дёрнувшись, достала личинку.

— Вот, не знаю, что это, но оно выпало из местного жука.

Лицо торговца на мгновение застыло и нервно задёргалось.

— Это же. Просто. Личинка, — прошипел он сквозь зубы, даже не притрагиваясь к ней. — Вы уверены, что больше ничего не хотите мне показать или предложить в обмен на мои дорогие товары? Посмотрите внимательно, тут лежит только лучшее.

Теперь Дальтаро уже не улыбался как раньше. В его глазах поблёскивала злоба.

«Чего он хочет? Он появился, откуда ни возьмись, и, если подумать, шёл именно ко мне. Будто зная это… Неужели причина всему этому: неизвестный предмет?»

— Ну же, вы даже не притронулись ни к чему.

— Слушай, Дальтаро, может, ты скажешь, что тебя больше интересует? Возможно, у меня это есть, и я смогу обменять на вот этот плащ. — Уилл ткнул, не рассматривая статы, на лежащий на прилавке предмет.

Торговец немного приободрился.

— Скажи, может, тебе попадалось что-то необычное? Что-то, что ты тоже не смог распознать? Я слышал, в этом лесу часто такое находят. А так как я коллекционер всего таинственного, то мне хотелось бы иметь такие предметы у себя. Ну как, попадалось что-нибудь?

— Дай-ка подумать… — Уилл обхватил пальцами подбородок и будто всерьёз призадумался. — Не-е, ничего. Ерунда только всякая.

Торговец покрылся белыми пятнами, глядя исподлобья на разбойника и сжимая кулаки.

— Ну всё! Хватит! Я знаю, что у тебя есть этот предмет! Отдай мне его, а в обмен можешь взять, что угодно с этого прилавка.

Парень только убедился в своих подозрениях. Дальтаро явно шёл к нему после того, как почувствовал похожий на личинку объект.

— Я вижу тебе это очень необходимо. Почему же ты сразу не сказал мне об этом?

— Потому что вы жадные авантюристы, сразу начинаете ломить цену, как только узнаете, что я ищу именно это. Мне приходится наряжаться во всё это тряпье и выглядеть беззаботным парнем с широкой улыбкой на лице. Вы меня раздражаете. Алчные и мелочные!

— Э-эй! Мы не все такие! Мне, например, просто интересно узнать, что это такое, ради чего тебе приходится притворяться торговцем и предлагать всем эти дорогостоящие вещи.

— П-ф, — рот Дальтаро скривился. — Ты думаешь первый, кто говорит, что отдаст мне это, после того, как узнает, что за предмет в его руках? Я не верю вам! — Его лицо исказилось в ярости. — Отдай мне её!

Уилл стоял спокойно, начиная кое о чём догадываться.

— Погоди, — вытянув руку вперёд и покачав головой, остановил уже плюющего ядом торговца. — Собрав всё воедино, я так понимаю, ты не можешь насильно забрать эту вещь, поэтому и придумал всё это, чтобы выполнить непонятное условие. Верно?

Торговца будто ударили пыльным мешком по голове. Он удивлённо уставился на Уилла.

— Верно. Всё это грязное волшебство, будь оно не ладно. — Он снова начал заводиться.

— Так как же ты поступал с теми, кто задирал высокую цену? — Уиллу и правда было любопытно, откуда такие финансовые возможности у этого незнакомца.

Скривившись словно от зубной боли, тот ответил:

— Платил, что же ещё оставалось делать. Благодаря сотням подобных сделок, я уже научился искусно лгать и притворяться, будто какой-то шарлатан. Ссылаясь на то, что всё, что у меня есть, выставлено на столе. Но эти ублюдки, которые так же, как и ты, говорили, что хотят просто узнать информацию, порой забирали всё до последнего!!! Грязные свиньи!

— Ладно-ладно, я понял. Держи. Дарю. — Уилл пожал плечами и протянул предмет Дальтаро.

Тот смотрел на него потом на предмет, потом снова на него. Его голова моталась туда-сюда ещё секунд пять, пока глаза не расширились, и он неуверенно протянул руку, беря его. И вот когда предмет оказался у него, его тело окутало сияние, и он, вдохнув воздуха, медленно потянулся.

— Ты не знаешь, но то, что ты только что сделал, очень помогло мне. Осталось найти их совсем немного.

— Я рад за тебя, — искренне ответил Уилл.

Ему было действительно жаль этого NPC, проходящего через такие трудности, чтобы достичь своей цели. Сколько же людей его нагло обмануло? Сколько ему пришлось заплатить за их ложь? Проблема Дальтаро напомнила ВОРону, что многие будут пытаться вставить ему палки в колеса, когда проход на его этаж будет открыт. И ему придётся так же бороться за надежду обрести что-то своё.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. На грани безумия.**

— Так как ты получил то, что хотел, может, расскажешь, что же это всё-таки такое и почему оно тебе необходимо? Да и вообще, я не прочь выслушать твою историю.

Торговец несколько минут молча смотрел на него. ВОРон не торопил, давая тому разобраться в самом себе.

— Ты первый, кто безвозмездно отдал то, что я ищу уже несколько лет. Ты не просил ничего взамен и не обманул меня. Я не знаю, чего ты добиваешься, но, так и быть, расскажу. Но для начала прими от меня это.

Вы завоевали доверие Дальтаро Мариуса.

Текущие отношения 10/200 − дружелюбие.

— Ого! — воскликнул парень, увидев, что махом перешагнул через ступень отношений.

«Кажется, я сильно-сильно просчитался…»

— Понравилось? — удовлетворённо спросил торговец. ВОРон на автомате взял протянутую ему вещь, пока глядел на экран, поэтому не сразу понял, про что тот спрашивает.

— Э-э, я ещё не смотрел, просто удивился, что ты мне что-то решил подарить. Спасибо, — тут же среагировал Уилл.

— Ну так посмотри, а то, может, и не будешь так искренне радоваться, — спокойно улыбнулся Дальтаро.

«Наручи дикого грома»

Ранг: Уникальный

Требования:

— 240 очков силы.

Описание: Эти наручи были изготовлены для воина, проживающего в далёком северном замке Шамтан-Краг. В том месте на склоне высокой горы близ замка постоянно били молнии. Варкул де Моск заказал их, чтобы узнать, что же притягивает их. Но его предали и отравили, прежде чем он смог получить эти наручи, так и не узнав того, что волновало его полжизни.

Характеристики:

+145-168 к защите;

+65 к силе;

+26% к урону от мечей и топоров;

+100% к защите от любых молний и гроз.

Ограничения: Нет.

Вам предложено цепочка скрытых заданий: «Под гнетом молний».

Описание: Посетите место, указанное в описании предмета, и узнайте, что именно запечатали небеса.

Принять? Да/Нет

Предмет, данный Дальтаро, помимо всего, оказался ещё и квест-стартером. Требование в двести сорок силы означало, что он снова на непонятный срок откладывает задание. На данный момент у него было всего сто сорок восемь силы, от всех уровней, титулов и статов от кольца сумрака.

— Благодарю, Дальтаро. Это невероятно ценная вещь.

Тот расплылся в улыбке.

— Я рад, что тебе пришлось по душе. А теперь послушай мою историю…

Несколько лет назад я как всегда занимался своим любимым делом. То есть искал артефакты, предметы, имеющие историческую ценность, реликвии ушедших рас. Ты, например, знаешь, сколько рас исчезло с лица земли? Нет? И то верно. Редко кто задумывается об этом. Но я не такой. Что, собственно, и привело меня в нынешнее состояние. На востоке, возле руинИши-Ластии, есть подземелье. Глубокое настолько, что я даже не знаю, сколько там вглубь. Но меня этим не испугаешь. Нет. Я пролезу везде и всюду. Найду ключик от каждого замка. Ну, кроме врат, там я пас. Но это я отвлёкся. В общем, в этом подземелье, по слухам, была гробница некогда великого мага, который участвовал в войне против Империи Кальшар. Это, для сведения, война, произошедшая спустя триста лет после разделения мира на этажи. Ты извини, если что. Ты первый кому я рассказываю эту историю, да и люблю я иногда уйти в дебри древних времён. В общем, слухи оказались правдой. После бесчисленных сражений с населявшими те пещеры монстрами, я добрался до самого низа. Нет, ты вот скажи, ну кому пришло в голову прятать так глубоко гроб, а?

«Разработчикам, или “Императору”, кому-то из них точно», — хмыкнул про себя ВОРон, с интересом слушая историю.

— В общем, я обезвредил все ловушки, все механизмы и прочую так любимую древними защиту от расхитителей гробниц. И сам не понимаю как, но я не заметил последний рубеж охраны в виде сложных символов на краях крышки и самого гроба, которые были цельными и образовывали слова. И как итог, я растерял все свои силы. Став тем, кем был за десятки лет до того, как стал знаменитым авантюристом. Эти сферы, похожие то на личинки, то на фиалы крови, желчи и прочие реагенты, моё мастерство, мой опыт и багаж знаний и навыков, изученных мной до того момента, как я открыл эту чёртову крышку.

— Так, а как ты узнал об этом правиле, из-за которого должен добровольно получить своё по согласию нашедшего? И как ты вообще узнаешь о том, где появится новая часть прежнего тебя?

— Ну, насчёт первого вопроса… — Торговец или уже авантюрист помрачнел лицом: — Я узнал это слишком поздно и дорого заплатил. Ведомый чувством направления, я пришёл в некий городок в стране возле Опальных гор, и это неизвестная волшба привела меня к одному очень мутному человеку. Я решил обворовать его, но совсем забыл, что все мои навыки, силы и опыт утеряны. Я даже сделать ничего не успел, как он уже начал бить за попытку кражи. Я схватил, какой-то железный прут с земли, и случайно пробил ему голову.

Уилл молча слушал.

— Меня резко зашатало, начало рвать и тело сильно ослабло. Я почувствовал, будто часть моей жизни была словно вырезана. В прямом смысле. Представь, что ты внезапно потерял год своей жизни. И ты не знаешь, какой именно год был украден…

— Твою… — ВОРон слушал и чувствовал озноб.

— Вот так я интуитивно и понял, что должен на добровольной основе получить часть меня. Если бы не мои накопления, я… я… даже не знаю, смог ли бы что-то сделать. — Его голос был полон пережитым страданием и утратой. Такое наказание было сродни тихому падению в безумие. Мужчина продолжил: — Ну и последнее, думаю, ты понял. Я не могу сам добывать их. Только после того, как их кто-то найдёт, я начинаю чувствовать местоположение моей жизни. Мне повезло, что я навещал здесь недалеко могилу своего друга.

Я долго проклинал этого древнего колдуна, имя которого уже и не помню. Но несколько месяцев назад кое-что осознал. Это моё наказание. Наказание за то, что я крал часть жизни других людей. Хоть и давным-давно умерших.

Вы узнали уникальную историю одного из легендарных авантюристов своего времени.

+10 к интеллекту, +3 к удаче, + 30 очков влияния.

Узнайте непростые истории остальных легендарных авантюристов.

Текущие отношения 5/400 доверие.

Вами получен титул: «В пыли эпох».

+ 7 к интеллекту.

Вами получен новый навык:

«Глазами истории»

Ранг: Уникальный

Описание: позволяет вам заглянуть в прошлое. Вы не сможете ничего изменить, взять вещи или оставить свои.

Требуется: 10 очков влияния/один день из прошлого.

Перезарядка: 15 дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Загребая жар чужими руками.**

Читая свалившиеся на него сообщения, ВОРон сидел на траве и пытался всё осмыслить.

«Что за дикий навык? Твою ж!.. Десять очков влияния! У меня их, конечно, пока достаточно, но целых десять… Одно очко, было бы можно обменять как минимум на золотую шмотку! Но если стоят такие затраты, значит польза должна быть просто космической…»

Рядом с ним, рассказывая и снова переживая трагическую историю своей жизни, сидел сильнейший некогда авантюрист.

Парень глядел на него, вспоминая историю, пока…

Щёлк.

— Хм… Дальта-аро… — Уилл смотрел на мужчину, сидящего рядом с ним, а в его глазах горел огонь нереальной наживы.

— Мне не нравится ни твой тон, ни твой взгляд… Да и, чего скрывать, мне кажется, ты задумал что-то плохое… — тут же подобравшись, сухо ответил авантюрист.

— Дальтаро! Друг мой! Как ты мог подумать обо мне такое? Я просто хотел предложить тебе сотрудничество. Но для начала ответь на один вопрос. Хотя нет, на два.

— … Хорошо, спрашивай, — всё так же с нотками подозрения ответил авантюрист.

— Первое, скажи, а мог бы я, узнав об этой истории и распознав предмет, использовать твой опыт и знания для себя?

— Ты-ы-ы… — Дальтаро напрягся. Его глаза не сулили ничего хорошего, и теперь он мог спокойно убить юношу. Их отношения на стадии доверия не были гарантией от убийства. — Зачем тебе это знать?

— Извини-извини, просто любопытство. Ты то, как никто другой, должен знать, что это такое.

— …ну да, ты прав. Но я не хочу отвечать. Задавай второй вопрос.

— Хорошо. Почему ты, не боясь, ходил по этому лесу?

— Ха! А чего мне бояться? Ты, видимо, не расслышал, что я раньше был очень силен. На сегодняшний день по моим ощущениям я собрал почти все свои знания и прежние возможности. Моей силы хватит на этих жалких монстров. — Дальтаро даже как будто обиделся на то, что кто-то сомневается в его способностях.

— Это очень хорошо, — проникновенно ответил Уилл, — а теперь самое главное. Как насчёт того, чтобы заключить взаимовыгодное сотрудничество?

— Я не совсем понимаю, о чем ты? — Дальтаро уже давно сидел без шляпы, прислонившись к дереву, и чесал свою голову.

— Всё просто. Тебе нужно, чтобы твои разлетевшиеся повсюду знания и опыт отдавали добровольно, так? Значит, когда появится следующий клочок твоей жизни, то я могу купить его вместо тебя, своровать или убить владельца, в крайнем случае, чтобы отдать его тебе. Заметь, возможностей для обретения становится больше.

— Хм… Почему я сам до такого не додумался… Я же, наверное, мог нанять кого-нибудь для того или иного случая. Наверное, после первой потери, я вбил себе в голову, что эту задачу нужно решать только мне… Рискованно, но мне почему-то кажется, из-за того, что именно ты предложил мне это, а не я сам, чары на уничтожение моего опыта точно не сработают. Ведь ты предложил мне сделку по своей воле. Но в чем твой интерес?

— Всё просто, мне нужна чужая сила, чтобы стать сильнее самому. Ты ведь, наверное, уже видел мои возможности? Только предупрежу сразу, у меня много незаконченных дел. Мы будем добывать твои разбросанные знания и опыт, если они будут нам по пути. Так и только так. Обдумай всё хорошо.

— …теперь я понял твою цель. Но это всё же лучше, чем бродить одному и отдавать свои вещи. К тому же мои запасы подходят к концу. Я столько времени их добывал. Столько сил потратил… Хорошо, я согласен! — Дальтаро и ВОРон пожали руки.

Поздравляем! Ваш хитрый ум и удача позволили заинтересовать авантюриста в путешествие с вами. Если вы нарушите своё слово, вас ждёт смерть. Все ваши вещи из инвентаря пропадут. Вы потеряете все уровни, заработанные в путешествии с Дальтаро. Ваши отношения с ним упадут до вражды.

Помните: Некогда легендарный авантюрист не прощает предательства.

Встав и стряхнув со штанов прилипшие травинки и грязь, они осмотрелись.

Дальтаро собрал столик и спрятал его в кольцо похожее на кольцо игроков, только без символа перерождения.

— Погоди! У тебя тоже есть кольцо-инвентарь? — Уилл почему-то не задумался о чем-то подобном, когда увидел разложенный стол.

— Ну да, добыл его в одном из путешествий. Редкая, я тебе скажу, штука. — Он погладил кольцо.

— Ясно, итак, новая часть тебя ещё не появилась?

— Нет пока. Бывает, они по месяцам не появляются, а бывает одна за другой, в разных краях света.

—Хорошо. Тогда приступим к работе. Ты кстати кто, маг или воин?

— Увидишь, — улыбнулся Дальтаро. — Пойдём делать тебя сильнее…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Великий лучник.**

— Погоди. Ты меня не спрашивал о моих целях и делах, но дело в том, что в этом лесу я как раз выполнял кое-что связанное с этим… — В его руке покоился про́клятый осколок. — И в связи с тем, что ты много чего видел и знаешь, ну, по крайней мере, больше меня, сможешь рассказать мне об этом?

Парень решил воспользоваться таким удобным источником, тем более, что у него давно висела задача насчёт того, чтобы узнать, что собой представляет этот кристалл.

Мужчина подошёл поближе, наклонился, пристально, чуть ли не обнюхивая, рассматривая предмет.

— М-м-м…Может, я и знал когда-то об этом, но для точной информации нужно собрать остатки моего прошлого величия. Так что я не могу помочь тебе с ответом. Но, к счастью для тебя, мне часто приходилось обращаться к иным профессионалам, память о нескольких из них восстановлена, но нам придётся направиться в столицу Адамароны. Это страна, границы которой начинаются через несколько тысяч километров на север. Готов ли ты отправиться туда?

— Несколько тысяч! И за сколько мы туда доберёмся на своих-то двоих?! — Уиллу определённо сейчас нельзя было покидать лес. Поиск шкатулки был на первом месте, после шло очищение леса, ну, а мелочь он выполнит по пути, учитывая, что теперь есть вроде как сильный товарищ.

Посещение братства откладывалось на неопределённый срок, а для полного представления и, может быть, даже дополнительных наград за раскрытие тайн об осколках, ему ещё нужно было наведаться в ущелье Вальда. Он тяжело вздохнул.

— На самом деле быстро. Нам просто нужно найти стационарный телепорт, расположенный во всех больших городах, ближайший Нарук, в пяти километрах от деревни Скиавры. Знаешь, где это?

— Да, был там как-то. Хорошо. Тогда поступим так. Для поиска следующего осколка мне нужно зарядить этот про́клятой энергией. В лесу находятся заражённые места, осталось только найти их. Идём?

— Ну, план есть, будем следовать.

\* \* \*

Клан «Азартные кости», арендованная база.

Молли вернулась после гринда из Болота вечного праха. Локация была предназначена для игроков от двадцать пятого до тридцатого уровней. Монстры там уходили на респаун довольно быстро, от трёх до пяти минут. Болото бы никого не привлекло, если бы один игрок, играющий соло, случайно не обнаружил вход в инстанс.

Когда он неудачно сагрил монстров и потянул за собой паровоз, то бежал, не глядя по сторонам, и угодил прямо в одно из болот, В котором и исчез. Поняв, что попал прямо с корабля на балл, игрок всё же попытался что-то сделать, но полёг, считай, возле входа. Оплакивая две потерянные вещи, он выложил информацию на форуме и, подняв шум, пошёл качаться в другом месте.

В итоге оказалось, что в этом инстансе, за пять-десять подходов можно выбить полный сет серебряного ранга подходящий любому магическому классу. Вещи выпадали редко, но за два-три рейда с местного босса одна точно сыпалась. Молли играла классом «воительница хаоса», и ей этот сет не подходил. Они собирали его для своих главных атакующих магов.

Девушка уже по привычке открыла рейтинг. Она всё так же продолжала следить за ростом того игрока, но скорее просто из любопытства. Молли не верила, что когда-нибудь его найдёт.

Свитки «Туда и обратно», которые они добывали, были предназначены для самых лучших игроков их гильдии. Шанс попасть на этаж выше третьего, мог дать много бонусов. И тратить такую редкую возможность было большой глупостью. К сожалению, используя свитки, никто больше так и не видел того то ли NPC, то ли игрока, чтобы развеять её сомнения.

— Кардинал? — к ней подошёл её помощник Тейнерк, отыгрывающий священника. — Важная новость. Один из наших нашёл зацепки по имени Рикки Армаструса.

— Волшебника? Кто нашёл?

— Один парень, который любит сидеть в библиотеке даже в игре.

— А, Леве́р. Погоди, соберём всю верхушку, чтобы не пришлось повторять по несколько раз. Через десять минут в главном зале. Пускай бегут к стационарным телепортам. И да, приведи Леве́ра. Пускай он нам сам всё расскажет, если информация сто́ящая, награжу его при всех.

— Понял. Будет сделано.

— Рикки Армаструс… — прошептала Молли, — наконец-то появилось хоть что-то стоящее, а то поиск по стражам ничего не принёс. — И, топнув ногой, она направилась в главный зал.

\* \* \*

Пока ВОРон и Дальтаро занимались поисками проклятой ауры и убивали монстров, юноше пришло сообщение от Пака.

«Извини, что так долго. У нас тут очень серьёзное дело. По секрету, это связано со стражем. Надеюсь, ты не станешь разбалтывать кому-нибудь об этом? Да? Ладно, насчёт зелий. Держи несколько. Заплатишь обычную цену. В три золотых за флакон. Неловко мне как-то одинокого грабить=D.

И последнее, насчёт монтажа. Прости. Но этот чел занятпо самое не хочу. Мы его загрузили работой. Готовим кое-какой ролик. Это будет взрывное видео, я тебе говорю. Да и вообще, лучше тебе начать искать человека самому. Я как-то предложил, не подумав, что записи этой игры будут иметь такой успех. И ещё кое-что. Мы не обсуждали цену, но эти работники берут дорого. Так что сначала подумай, стоит ли тебе заниматься этим сейчас?»

Закрыв сообщение, Уилл подумал о том, что и правда, поторопился. Откуда у него деньги-то? Хорошо, что всё вышло так, а иначе, он чувствовал бы себя глупо, когда ему за́дали бы вопрос об оплате.

«Ну, хоть за зелья спасибо».

Пять зелий здоровья (слабое) +100 ОЗ в течение минуты, пять зелий восстановления энергии (слабое) +50 ОЭ в течение минуты. И всего за тридцать золотых... Уилл понимал, насколько это мало, потому что на его этаже зелье стоило пять золотых за склянку.

…

Его уровень уже поднялся до пятьдесят второго. Когда он увидел авантюриста в деле, понял, что дела начинают идти в гору. Тот был лучником. Его стрельбу можно было бы назвать пиком искусства. Стрелы, что он выпускал, словно сливались в одну линию и одна за одной поражали мобов в их самые уязвимые места.

Дальтаро носился вокруг врагов, но его стрелы всегда находили цель. Привлечённые вниманием наглого лучника, монстры старались в первую очередь избавиться от него и не обращали внимания на Уилла. И делали это зря. Его урон уже достигал значительных цифр, учитывая, что большинство титулов и навыков, полученных с них, были направлены на борьбу против врагов более высокого уровня, чем ВОРон.

-420

-457

-640!

Прошёл очередной критический урон, но даже это не могло сорвать агр с монстров. Ещё несколько минут боя, и лесной дайлер шестьдесят шестого уровня, напоминающий чем-то росомаху, но только страшнее и с костяным гребнем на спине, умер, так и не нанеся его обидчику урона.

Они нашли заражённое место, на которое наткнулись, охотясь за этими существами. В итоге их привело к водопаду высотой в четырнадцать метров, вода которого спускалась чистой, но по пути вниз напитывалась фиолетовым дымом. Возле водоёма, в который впадал водопад, находились семь лесных дайлеров. ВОРон искренне надеялся, что в воде никого не прячется.

Внезапная атака может всё испортить.

Парень рассказал Дальторо о том, что кристалл способен мгновенно упокоить заражённых. Поэтому задачей того было отвлечь пару мобов на себя, чтобы остальные оставались с полным здоровьем. Уилл надеялся получить максимум выгоды.

Он ушёл в «стелс», и обошёл небольшое пространство, на котором расположились, словно на пляже, дейлары. Активировал засаду и полностью растворился в окружающей его листве. Куст что он выбрал, был в десяти метрах от ближайшего зверя. Теперь даже, будь он в шести метрах от подобного противника, тот вряд ли его заметит, максимум насторожится. Но ему надо было подождать, когда все кинутся на лучника, и тогда он начнёт свою игру.

Дальтаро не заставил себя ждать.

Забравшись на дерево, он одной стрелой умудрился зацепить сразу двоих, используя рикошет от костяного хребта.

Встревоженные словно стайка птиц, монстры смотрели по сторонам, пока не заметили махающего им стрелка.

«Ух!»

Уилл чуть не засмеялся от такой нелепой картины. Видимо, жизнь в образе торговца, привила ему нехарактерные раньше черты личности.

Но задача была выполнена, и, дождавшись пока обозлённые мобы собрались под деревом, разбойник начал красться в их сторону. Выбрав свою первую жертву, Уилл напал со спины, из-за чего действие навыка прекратилось.

Но дейлар оказался не так прост, почуяв беду, он в последний момент успел увернуться и, ощерившись на нового врага, рванул в бой. ВОРон кувыркнулся, пропустив удар когтистой лапы над собой и пока та ещё находилась над ним, схватил её и приложил осколок. Всё произошло быстро. Монстр, не ожидавший подобного, попытался ударить второй лапой, потом укусить, но его мёртвые дни уже были сочтены.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 131/200.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Столица Адамаро́ны.**

Убив ещё одного с помощью кристалла, он крикнул, чтоб Дальтаро больше не сдерживался. Про́клятой ауры из водоёма должно было хватить на полную зарядку. ВОРон сомневался, что даже если кристалл будет полностью заряжен, он сможет очистить водоём. Куда, спрашивается, он будет девать эту злую энергию?

Ещё одно убийство с одного удара не прошло, но ВОРон считал, что попытаться стоило.

Покончив со всеми, они медленно подошли к озеру и просканировали местность на наличие новых противников. Всё оказалось напрасно. Больше здесь никого не было и Уилл погрузил осколок в воду. И как только фиолетовый дым впитался, забрал обратно.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 200/200.

Заполучив энергию, его стало тянуть дальше в глубины леса. На карте это было сплошное чёрное пятно.

— Дальтаро, ты бывал в той стороне? — с этими словами парень указал рукой направление.

— Нет, не было необходимости, а что?

— Моя следующая цель находится там.

— А что тебе нужно сделать?

— Ну-у… Убить кое-кого, в ком находится ещё один кусок этой стекляшки. Как тебе? Горишь желанием?

— Мы же договорились, что я помогаю тебе, ты помогаешь мне. Не задавай таких глупых вопросов, — спокойно ответил авантюрист.

— Ну, тогда подожди чуток, я тут немного приберусь… — присаживаясь возле ближайшего трупа, сообщил ВОРон и, закончив меньше, чем за минуту, уже стоял рядом с лучником.

— Пойдем в Скиавру.

— Как скажешь.

\* \* \*

Возле ворот деревни было спокойно, и не наблюдалось никаких монстров. Уилл отправился в свою комнату, чтобы скинуть забившие инвентарь внутренности, и не только животных. Золото постепенно скапливалось и грело душу. Он чувствовал себя лепреконом, который обожает любоваться на свой горшочек.

Путь до города Нея прошёл спокойно. Уилл смог, наконец, убить лигров и собрать двадцать бивней, собираясь сдать их, когда будет возвращаться. С них выпало ещё немного денег и две шкуры.

Уилл всё же ошибался. У этого леса был край. Когда они увидели впереди просвет меж гигантских стволов, ВОРон понял, что всему есть конец. И невообразимых размеров лесу придётся с этим смириться.

Они вышли на открытое пространство, и перед юношей открылся прекрасный вид на далёкий город. За время похода он поднял ещё один уровень и был невероятно счастлив от сотрудничества с сильным лучником.

Решив поскорее добраться до телепорта, он побежал вперёд, крича на ходу Дальтору, чтобы тот догонял его. Сказал он это зря. Тот ещё несколько минут постоял на месте и при этом улыбался, словно смотрел на ребёнка, который хвастается перед взрослым тем, что научился ходить. Потом, потянувшись, рванул с места и минуту спустя бежал впереди него махая рукой, чтобы тот не отставал.

«Чёрт возьми! Что за монстры тут живут?!»

Их короткий спринт подошёл к концу, когда Уилл подбегал к большим каменным воротам. Небольшой проем был открыт для телег и большой очереди людей. Стражи что-то спрашивали у входа, а потом пропускали.

Когда тридцать минут спустя подошла их очередь, ВОРон уже откровенно изнывал от безделья. Это было хуже того случая, когда он больше десяти часов бил всего лишь одну крысу. Там ему хотя бы было, чем заняться.

Наконец, когда они предстали перед стражниками, те словно встрепенулись.

— Белый Ворон?

— Да.

— О, приятно с вами познакомиться, много о вас наслышаны. Говорят, вы своими силами убили ужасного людоеда высотой с гору. Это правда? — их лица выглядели заинтересованными и даже вроде умными, но то, что они говорили, звучало настоящим бредом.

«А это, стало быть, те самые слухи… В описании не было сказано, что слухи будут правдивыми. Ах-ха-ха. Неожиданно, но интересно».

— А то! — ударив себя в грудь, ответил он. — Я и не в таком участвовал. Но у меня ещё много дел, поэтому мне не до рассказов. Не могли бы вы пропустить меня и моего друга?

— Да-да, конечно. Надолго вы прибыли в наш город?

— Нам до телепорта.

— А, ясно. Что ж, проходите. Следующий! — и, пожав руки на прощание, стражи продолжили свою работу.

Поздравляем! Вы первый кто посетил, славный город Нея.

+25 очков влияния;

+2% к получаемому опыту на этой территории,

+1 интеллект.

«О, постоянная прибавка? Хорошо».

Спросив у прохожих, где находится портал, товарищи через десять минут прибыли к небольшой площади. Народу было немного, и все заняты своими делами, лишь один стражник с необременённым интеллектом лицом, стоящий возле портала, методично, то включал, то выключал кнопку на боку круглого агрегата, в котором мерцала синяя плёнка портала.

— Куды? — спросил стражник, отвлёкшись от своего, несомненно, увлекательного занятия.

— Столицу Адамаро́ны, — ответил парень.

— Пяток золотых с кажнова.

— Ты платишь за себя сам, — тут же отреагировал Уилл и протянул стражнику монеты за одного.

— Нет, ну ты и прохвост! — удивлённо таращась, ответил Дальтаро. — Мы, если что, идём по твоим делам, так что плати за меня сам. Если мы пойдем решать мои проблемы, то платить буду я. Ты вообще понимаешь смысл слова «сотрудничество», Белый Ворон?

— Хорошо, — ВОРон прекратил стенания лучника. И когда тот уже, удовлетворённый, собрался идти к порталу, считая, что поставил Уилла на место, он продолжил: — Давай, ты платишь за себя три, и два я добавляю, идёт? — протянув руку и глядя на застывшего авантюриста, спросил разбойник.

— Ты-ы… жадная сволочь. Я же говорил, что вы все одинаковые! — разразился тирадой Дальтаро.

—Пятьдесят напятьдесят — моё последнее предложение, и давай уже прекратим задерживать очередь.

— Да там же никого нет! — прошипел лучник. За ними, и правда, никто не стоял. Уилл просто-напросто решил сэкономить и врал не краснея. Но мужчина раздражённо махнул рукой и ответил.

— Подавись... сволочь.

Разобравшись, наконец, с оплатой, ВОРон и Дальтаро телепортировались в столицу Адамаро́ны, Кадиль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Тайна осколков.**

Поздравляем! Вы первый кто посетил удивительную столицу Адамаро́ны. Страны некогда великой и прекрасной, но сейчас пребывающей в упадке.

+25 очков влияния;

+4% к получаемому опыту на этой территории;

+1 к силе.

ВОРон оглядывался по сторонам и не понимал, о каком упадке идёт речь. Жизнь здесь играла красками. Жители с улыбками на лицах не спеша прогуливались по городу, и в воздухе витала атмосфера постоянного праздника. Высокие шпили дворца виднелись с площади, на которой был расположен телепорт. Яркие каменные дома двух и трёх этажей кольцами расходились от дворца, словно круги по воде. Судя по всему, телепорт был установлен в одной из небогатых частей Кади́ля.

— Ну и? Куда нам идти? — поворачиваясь к Дальтаро, спросил Уилл.

— П-ф, — лучник, фыркнув, отвернулся от него, будто не желая разговаривать.

— Слушай, ну ты же уже взрослый мужик, будем считать, что один ноль в мою пользу, придёт время, и ты выиграешь. А теперь, показывай дорогу.

— Хм… запомню. Иди за мной.

Полчаса они потратили, петляя по переулкам и подворотням. Когда прошло десять минут, парень ещё думал, что всё нормально. После двадцати, ему в голову закралась неприятная мысль, но он продолжал следовать за авантюристом. Но вот прошло полчаса, и он окончательно убедился, что лучник решил отомстить ему. На вопрос: скоро ли ещё? Он отвечал избитой фразой всех миров: ещё немного.

На лбу юноши стали вздуваться жилы. Лицо начинало краснеть, и пять минут спустя он не выдержал и закричал:

— А ну стой, чёртов шарлатан! Один — один — понял?! Всё! А теперь, веди меня к тому, кто знает хоть что-то об этом куске стекла! — он уже хотел схватиться за кинжал и начать угрожать NPC, но разум взял вверх. Ему ещё не скоро тягаться с этими тяжеловесами.

— Хе-хе-хе, — Дальтаро гаденько улыбался и с лёгким поклоном показал рукой на одну из дверей. — Мы уже давно пришли. Я просто водил тебя кругами. Ах-ха, тебе нельзя оставаться в лесу одному, ты же заблудишься.

ВОРон с сомнением глянул на карту и понял, что и правда, из всей столицы у него открыт только небольшой круг, но, увидев этот лабиринт на карте, понял, почему он ничего не заметил.

— Всё-всё, счёт равный. А сейчас пора делать то, зачем мы сюда пришли. Как зовут того, к кому мы идём?

— Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад он был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов. В общем, он очень умён и знает почти обо всем, если об этом всем упоминалось хоть в одной книге.

— А, библиотекарь?

— Кхм… — кашлянув в кулак и отводя взгляд, Дальтаро ответил: — Ну да, он самый.

— Ох, и помотала тебя жизнь торговца. Обычного библиотекаря описываешь как реликвию времён Богов.

Мужчина решил промолчать и негромко постучал в дверь.

Немного времени спустя послышались звуки открываемых замков, и из-за щели показалась лысенькая голова щуплого старичка.

— Чё надо? — закричал он. ВОРон, стоявший близко и не заметивший, как его товарищ спустился на несколько ступенек назад, аж подскочил от неожиданности.

— Ах-ха-ха, — вытирая слезы, смеялся лучник. — Два один, алчная скотина.

ВОРон обернулся и исподлобья посмотрел на Дальтаро.

— Ты. Давай. Заканчивай. Весельчак. — От него исходила пугающая аура неприкрытого раздражения. — Время уходит. Я тебе уже говорил, что у меня его мало. А ты выбираешь не самое лучшее время для шуток.

Парень повернулся к старику и начал разговор.

— Вы Шалвар Хорсус?

— Что? Громче говори.

Уилл наклонился к уху библиотекаря и чуть громче спросил:

— Вы Шалвар Хорсус?

— Да? Что хотели?

— Пройдёмте внутрь, я вам всё расскажу.

Старичок постоял, потрогал свою щуплую голову и, оставив открытой дверь, пошёл внутрь.

Уилл не ходил вокруг да около, полагая, что разговоры с глухим персонажем будут долго двигаться.

Он ещё раз наклонился к уху хозяина и негромко объяснил ситуацию, сразу же вытаскивая осколок.

Произошедшее дальше стало набирать какую-то сумасшедшую скорость.

Дедок вдруг зарычал и попытался выхватить кристалл из рук ВОРона. Тот на одних инстинктах, которые не позволяли кому-либо забирать его вещи, тут же засунул его в кольцо.

— Посланник?! Значит, время пришло... Теперь мне всё ясно, ясно... Вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества. — С его губ капала слюна и, падая на пол, прожигала его.

— Пора, пора, пора, пора… — забормотал он, и на глазах Уилла щуплый старичок чуть больше метра с половиной начал видоизменяться. Его кости стали трещать, кожа расслаиваться и отшелушиваться, а глаза становились фасеточными, как у мухи. Он дёргал головой, будто одержимый. За его спиной распахнулись небольшие крылья, и он, закончив метаморфозу, предстал в своём истинном облике.

— Дальтаро, чёрт возьми! Ты так сильно хочешь выиграть, что даже монстра вместо своего друга подсунул? — искоса глянув на лучника, спросил Уилл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46. Шпион.**

Имя: Латиец (Шпион)

Уровень: 84

Здоровье: 30200

Дальтаро уже держал лук наготове, но почему-то не пускал свои стрелы, решая судьбу врага. Следя за малейшим движением противника, он гневно спросил:

— Где Шалвар Хорсус?

— Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там, где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации. Кто же знал, что-то, что мы так долго искали, появится прямо перед моим носом. Королева будет рада. Я заберусь вверх по головам своих сородичей.

«Латиец… латиец… латиец... что-то знакомое… хм… — Щёлк. — Точно!»

— Значит, вот какие они латийцы? Как там святая Земля? — ВОРон решил бросить спичку в сено и посмотреть, как быстро оно вспыхнет.

— Ты откуда вылез, идиот!? Святая Земля уже лет как десять называется Святой Империей.

— А что стало с вашим объединением? — Принять бой он всегда успеет, а вот с информацией совсем плохо.

— Ты здоров? — как-то сочувственно спросил латийский шпион.

— Хочешь сказать, что вы не заключали с ними договор, чтобы напасть на братство тени?

— Б-б-братство тени?! — заикаясь от ярости взвизгнул шпион. — Эти гребенные адепты?! Ненавижу! Ненавижу! Ненавижу! Моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо. Ты-ы…

Сузив глаза, латиец внимательно осматривал Уилла, пока не остановился на его кольце...

— Ты-ы-ы!!! — ещё громче завизжал враг. Его руки превратились в зазубренные клинки, и он принял боевую стойку.

«Оу…» — подумал парень, медленно прикрывая кольцо и растворяясь в тени.

Братство тени и латийцы в непримиримой вражде. Дети Роя, от рабочих до воинов, будут нападать, как только увидят вас. В бою вы всегда являете для них приоритетной целью. Будьте осторожны. Латийцы — мастера маскировки. Даже обычный торговец может быть замаскированным врагом.

— Убью! Моя королева получит твою голову и это кольцо как трофеи! — Шпион ринулся на Уилла, совсем позабыв о лучнике. В него тут же полетели стрелы, но тот, словно не обращая внимания на это, начал быстро атаковать ВОРона, пока тот не исчез.

— Это чёртова магия! Но ты не на того напал. Мы всегда готовы к борьбе с вами! — Он вскинул руку, и по комнате рассыпалась светлая пыльца.

Вы попали под порошок истинного света, разработанного святой землёй несколько десятков лет назад, против братства тени. Теперь вы не можете пользоваться тенями в течение пяти минут.

«О-оу…» — в панике снова подумал Уилл и еле увернулся от летящего в его голову клинка.

Обстоятельства складывались явно не в его пользу. Из его хрупкого тела танка не выйдет, и всё, что оставалось, это вертеться словно уж на сковородке, пока Дальтаро его не убьёт. Ну и по возможности тоже наносить урон.

Благодаря лучнику движения шпиона стали замедляться.

Торчащие стрелы мешали ему двигаться и нормально атаковать. Надо было убить лучника, но слепая запрограммированная ярость или верность королеве, кто тут разберёт, не давала ему сменить цель. И он словно марионетка продолжал пытаться нанести смертельный удар Уиллу.

Да, один его удар прошёл по спине юноши, когда тот кувыркался от очередного взмаха зазубренного клинка. Рваная рана повесила дебафф на скорость регенерации и медлительность. Он уже влил в себя одно зелье, когда Дальтаро выстрелил латийцу в затылок, и тому всё же пришлось замедлиться и увернуться от стрелы. Но регенерация зелья явно проигрывала дебаффу, и толка от этой слабой микстурки было никакого.

Плюс восстанавливала она всего сто единиц ОЗ за минуту. Он ясно осознал, что эти зелья ему, что слону дробинка, и просто так потерял приличное количество золота. И только когда противник зажал его в углу, проклял всё на свете, и свою память в частности, активируя навык «без преград», побежал на потолок.

Уилл, пытаясь оторваться, активировал «рёв души», замедлив шпиона и выиграв себе ещё три секунды. Оторвавшись, парень выпил очередное зелье, когда действие предыдущего закончилось. У него было чуть больше ста тридцати единиц жизни, и он не собирался тут умирать.

Латиец, отошедший от «рёва души», весь истыканный стрелами словно подушка для иголок, посмотрел на потолок и, хрустнув шеей, расправил крылья.

Уилл мысленно хлопнул себя по лбу.

«Ну какой потолок?! Эта же муха! С крыльями, мать его… королева…»

Дела у него были плохи, но это не значит, что у его врага всё радужно.

Имя: Латиец (Шпион)

Уровень: 84

Здоровье: 1763/30200.

Пришлось быстро спускаться и начинать бегать от этого полного ярости латийца. Но тот не стал опускаться на пол, а, летая, пытался атаковать обладателя кольца адептов тени.

Уилл использовал мебель, швыряя её из самых неожиданных позиций, пытался прятаться за лучником, но тот ловко избегал ловушки и продолжал стрелять во всё слабеющего шпиона. Он также использовал «грязный приём», кидая песок в глаза, но восемьдесят четвёртый уровень игнорировал мелочь ранга «ученик». Пока, наконец….

Поздравляем! Вы обнаружили и убили шпиона Латийцев в Адамаро́не.

Отношения с Латийской расой -1600/100, непримиримая вражда.

Отношения с народом Адамаро́на: 35/100, нейтральное.

Вам предложена цепочка заданий: «Секреты врагов».

Описание: Узнайте, что именно искал латийский шпион и раскройте замысел врага капитану гвардейцев.

Награда:

+13000 опыта;

+40 отношения с жителями Кади́ля.

Дополнительное условие: Найдите тело Шалвара Хорсуса и узнайте, что послужило причиной его смерти.

Награда: Зависит от окончательных результатов.

Принять? Да/Нет

— Я когда-нибудь узнаю, что это за осколки?! — облокотившись на стену и съехав по ней вниз, спросил в пустоту ВОРон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47. Власть над телами.**

Вчера, после убийства шпиона, парень отправил Дальтаро снять комнату в гостинице, предупредив, чтобы завтра он пришёл сюда и дождался его. После чего вышел из игры.

Время было десять часов ночи. И Уилл, перекусив творогом с джемом, глянул напоследок, что творится на форумах и самом сайте игры.

Форум снова разрывало от недавно выложенного видео. Заметив снизу название ролика — «”Душегубы”: Один шаг в новую историю», он понял, что, видимо, это то самое видео, о котором упоминал Пак.

Ткнув проигрывать, молодой человек залип на пятнадцать минут. Видео было одновременно жутким и вызывало кучу вопросов, которыми, собственно говоря, и пестрели комментарии под роликом. Где нашлось это существо со звучным именем Погребальная яма? Насколько реальна показанная история? Кто были эти семь героев, о которых пока никто не нашёл никакой информации? И тому подобное.

Но главный вопрос был: где правда? Любители пофилософствовать выдвигали разнообразные теории, другие приводили контраргументы, но все наблюдающие за этими дебатами пришли к мнению, что делать выводы пока нет смысла. Это была правда третьего этажа. Кто знает, какие истории покажут на других…

Под темой «Откуда берутся предметы на 50+» вообще творилось что-то несусветное. Судя по комментариям, там собрались уфологи, теологи, любители масонов и прочие люди с развитым воображением. Конечно, кто-то смеялся, глядя на всё это, и отвечал в ещё более таинственной манере, нагнетая обстановку. Так как на такие комментарии набрасывались сразу все, казалось, что тема уже забыта и там идёт битва за верование.

Так же в сети стал ходить слух, что гильдия «Азартные кости» взялась за какую-то масштабную цепочку скрытых заданий. А фортуна так вообще получили эпический квест.

Кто и зачем распускал эти слухи, было непонятно.

Просмотрев ещё несколько страниц, Уилл лёг спать. Но сон не шёл из-за одной фразы, которую в гневе выкрикнул латиец.

«…моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо».

Проклятые осколки, что заражали любой источник, в который попадали, поднимая мертвых и убивая живых, понадобились королеве для создания проклятого гнезда. Зачем? Разве эту силу можно как-то контролировать? Он не узнает об этом, пока не соберёт целый кристалл…

Утро выдалось хорошим. Умывшись и поев, Уилл созвонился со своим отцом и пообщался со стариком, рассказывая вкратце о последних днях не особо акцентируя внимание на игре. А так как все дни он, считай, проводил в игре, то и рассказывать было особо нечего.

Отец сообщил, что скоро возвращается в город, чтобы Уилл был готов. Закончив разговор и выпив чашку кофе, Парень, потянувшись, залез в капсулу и вошёл в игру.

— Чёрт! — вскрикнул Дальтаро. Так получилось, что тот как раз стоял в метре от того места, с которого Уилл вчера выходил из игры. И, увидев появляющегося из воздуха товарища, тот чуть не упал от неожиданности.

— Давно пришёл? — как ни в чем не бывало спросил ВОРон.

— Минут десять назад, — забурчал лучник, приводя своё лицо в порядок. — А это значит, то самое из пророчеств, да?

— Это: это что?

— Ну, посланники небес и бла-бла-бла не умрут, пока не выполнят возложенный на них долг, приходя в этот мир снова и снова.

— А, ну да, я же посланник, — почесав затылок усмехнулся разбойник. — И бла-бла-бла, это ты прямо в корень зришь. Итак, ты что-нибудь обнаружил здесь или так и стоял на месте?

— Нет, ничего не нашёл, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства. Но находки интересные. Посмотри. — Он протянул Уиллу листок пергамента, на котором было изображено устройство, очень напоминающее современный трансформатор.

— Хм… а что за книги? — спросил ВОРон, убирая рисунок в инвентарь.

— Одна о ритуалах и ушедших Богах, пара о старых мифах, касающихся великих людей прошлого. Ещё одна на неизвестном мне языке, скорее всего латийском. Но, пожалуй, самая интересная — «Проклятый мир», написанная неким Жор-Налем, жившим двести лет назад. Описывает нечто под названием «Власть над телами». Что это такое там не упоминается, то ли навык, то предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта «Власть над телами» способна контролировать как живых, так и мёртвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки.

— Очень напоминает наш случай. Только вот про́клятая аура пока управляет лишь мертвыми или медленно обращает живых, которые обитают возле заражённого источника, в неживых. Значит, осколки бесконтрольны, и, только имея целый кристалл, можно использовать его по своему усмотрению?

— Это пока версия, но думаю, что так и есть, — ответил на размышления ВОРона лучник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48. "Всё тайное становится....мёртвым."**

Вы обнаружили зацепки по заданию«Секреты врагов» Поделитесь добытыми сведениями с капитаном гвардейцев столицы Кадиль.

...

Целый кристалл собирать не пришлось. По обрывкам сведений и обладая достаточным знанием о действии осколков, они выстроили вполне логичную картину происходящего. Уилл закрыл сообщение и начал повторный обыск некогда бывшей квартиры библиотекаря. Она была небольшой и после боя напоминала что-то среднее между свалкой поломанной мебели и жилищем необузданного истерика.

Просмотрев всё от и до, единственное, что он нашёл из полезного, за час поисков, был кулон.

...

«Кулон»

Ранг: Медный

Описание: Кулон, который Шалвар Хорсус использовал для раскрытия тайны утерянного наследия расы Дольфов. Этот таинственный предмет имеет свою историю. Но лишь старый библиотекарь смог раскрыть его истинное значение.

...

Рассматривая эту занятную вещицу, котораябылаявно непростой. А об этом прямо кричало описание, ВОРон спросил у читающего одну из найденных книг лучника.

— Ты говорил, что у тебя есть несколько знакомых, которых ты помнишь, и которые могут что-то нам рассказать о кристалле. Где находится ближайший?

— К сожалению, все они сейчас путешествуют. К старику я пошёл, зная, что он точно будет на месте, — оторвавшись от книги, печально вздохнул Дальтаро. — Хороший был человек. Столько всего знал...

— Из-за чего и стал целью, — продолжил Уилл. — На данный момент мы можем представить примерную картину того, чего желает королева этих «мух»...

— Кстати, слушая ваш диалог, я кое-чего не понял.

— Какого чёрта латийцы были связаны с ныне святой империей?

— Верно, — кивнул головой Дальтаро.

— Ну, это я и пытался выяснить, когда с ним беседовал.

….

Немного времени спустя они стояли перед воротами казармы и ожидали, когда их проведут внутрь для беседы с капитаном.

Дверь небольшой пристройки, служащей чем-то вроде приёмной, открылась, и оттуда вышел гвардеец, который должен был доложить об их приходе.

— Белый Ворон, пусть мы и наслышаны о ваших подвигах, пропускать вас на закрытую территорию не имеем права. Поэтому извините за задержку. Капитан сказал, что примет вас. Кейцур проводит… Кейцур! Ты даже во время разговора умудряешься дремать?! Говорил же я лейтенанту отправить тебя на пограничье, там сон редко к кому приходит. Ты слышал, что я сказал?

— Да, товарищ сержант! — стараясь выглядеть бодро, ответил дремавший боец.

— Тогда хватит спать и отведи уже посетителей! — проскрипел, отчитывающий того, мужчина.

— Есть! Идите за мной господа. — И, развернувшись, тут же пошёл к капитану.

— Какой любопытный персонаж, — улыбнулся Уилл, вспомнив похожего на него армейского товарища, и двинул следом за солдатом.

После нескольких поворотов их компания оказалось возле высоких, отливающих металлом, дубовых дверей. Постучав, солдат вошёл и, доложив о приходе гостей, остался стоять снаружи, чтобы сопроводить их обратно.

— Здравствуйте, Ворон, а вы... — мужчина несколько мгновений рассматривал товарища Уилла и после удивлённо распахнул глаза.

— Знаменитый Дальтаро?! Но говорили, что вы вроде как умерли в своём последнем путешествии! Значит, как обычно, пустые слухи… кхм…

Капитан кашлянул, как бы давая понять, что немного эмоционально отреагировал на гостя и после представился.

— Я капитан гвардейцев нашей страны, Эмин де Фолкер. Итак, с какой целью вы просили встречи?

— Пожалуйста, капитан, можете ли вы ответить для начала, если это конечно не является тайной, какие отношения между латийцами и вашей страной?

— Хм… секрета в этом нет, и все знают, что мы не жалуем друг друга. В прошлом у нас было много конфликтов, но, когда они объединились со святой землёй — ныне империей — чуть более десяти лет назад, нам был предложен договор о ненападении. Посредником выступала Святая империя. Тягаться с ними обеими наша страна не решалась, ведь они имеют численный перевес, да и возможности были не на нашей стороне. С тех пор и поддерживается это хрупкое состояние. Худой мир лучше всякой войны… пока, во всяком случае. А теперь ближе к делу. С чем вы пришли?

Уилл взял со стола капитана листок и, глянув на карту, ответил, написав что-то на бумаге:

— Вот по этому адресу проживал старенький библиотекарь.

Капитан,увидевадрес, кивнул, а потом, нахмурившись, переспросил:

— Проживал?

— Да. Вчера мы приходили к нему для решения одного вопроса, но под его личиной оказался латийский шпион. Труп мы не стали прятать, хоть и есть вероятность, что он был не один, мы решили, что это вряд ли возможно.

— Шпион латийцев? С чего бы вдруг?! — капитан явно ничего не понимал. — И как вы узнали, что он латиец? Их маскировка одна из лучших, особенно если дело касается профессионалов.

— Мы просто задали вопросы,накоторые ему было удобнее отвечать в своём истинном облике.

— Это что же за вопросы могли заставить его раскрыться? Они ведь не просто так называют себя шпионами. У них серьёзная подготовка. Их много кто нанимает за пределами их Роя, для решения той или иной проблемы, будучи уверены, что их заказ выполнят на все сто.

Уилл не стал скрывать их беседу и, показав осколок, рассказал Эмину о том, что произошло. После чего выложил всё о книге и похожем на трансформатор устройстве.

— Проклятое гнездо? Хм… Десять лет назад ходил слух, что латийцы активизировались по всем территориям нашего этажа. В них упоминалось о поиске каких-то проклятых предметов... Но теперь вы подтверждаете, что все их давние действия имели место быть. Вы, Белый Ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

— У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением, — влез в разговор Дальтаро.

— Понятно. Что ж, спасибо вам за эти сведения, но, к сожалению, мы не можем без веских доказательств объявлять о том, что граждане Роя нарушают договор о ненападении.

— Вы оставите всё как есть? — удивлённо спросил Уилл. — Ваша страна, между прочим, наводнена не одним подобным шпионом. А что если, бросив попытки найти эти осколки, ваши враги придумали новый план?

— Я не собираюсь пускать всё на самотек, Ворон! — сердито ответил Капитан. —Сегодня будет созван совет во главе с королём.

— То есть вы уверены, что на верхах ещё не завелось шпионов?

— На девяносто пять процентов, — скрывая раздражение, ответил Эмин. — Среди латийцев есть элита, которую наши методы не могут обнаружить...

— То есть вы, неуверенные в том, что шпионов нет, всё равно будете раскрывать полученную информацию? — ВОРон задавал вопросы лишь с одной целью: у него появился очень хороший шанс приступить ко второму шагу в своём плане...

— Вы хоть и известный в некоторой степени человек, но вам не стоит лезть в дела нашей страны, — уже совсем холодно ответил Эмин.

— Вы не дослушали меня, уважаемый капитан. Я хотел предложить вам очень действенный способ обнаружить всех шпионов во дворце.

— Всех шпионов во двор... —полным сарказма голосом начал было отвечать мужчина, но осёкся, когда понял, про что говорил парень.

— Что ж, извините меня. Просто речь о не пойманных шпионах всегда неприятна мне. А, согласитесь, никому не нравится, когда ему наступают на больную мозоль. Ведь это наша обязанность — ловить их.

— Ваша? У вас нет тех, кто специализируется на поимке шпионов?

— Есть, конечно. Но они подчиняются нашей структуре. Поэтому я и говорю «наша». Возвращаясь к сказанному вами. Я буду благодарен, как и наша страна, за вашу помощь.

— Тогда созывайте собрание и зовите мно-о-ого стражи, кто знает, как много вы прикормили этих шпионов...

....

Вам предложено задание: «Всё тайное становится... мёртвым».

Описание: Благодаря обстоятельствам и наложенным друг на друга событиям вы смогли предоставить капитану стражи Эмину де Фолкеру возможность изловить шпионов, находящихся у власти.

Награды:

+10000 опыта за каждого обнаруженного шпиона;

+15000 опыта за каждого элитного шпиона;

+600 золотых;

Отношения со страной Адамаро́на поднимется до стадии доверия.

Условие: К концу данного собрания, вы должны остаться в живых. Если условие не будет выполнено, все возможные награды будут потеряны.

Принять? Да /Нет

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Горшок со змеями. (1)**

Уилл, приняв задание, вышел из игры, чтобы поесть. Поскольку разум подсказывал, что такие вкусныенаградыне дают просто так,ему придётся идти до конца, чтобы не потерять их.

Поев и вернувшись в игру, он встретился с Дальтаро в оговорённом заранее месте и решил пройтись по магазинам в поисках зелий и навыков.

Хоть все и знали, что самые лучшиенавыкиобычно можно получитьлибо за задания, либо с трупов редких боссов или монстров,либо же найтив сундуках.А воры и разбойники могли добыть их ещё и с помощью кражи. Но иногда случалось и такое, что даже у вендоров появлялись редкие навыки.

Зелья он нашёл, но, глядя на цены, на несколько мгновений помутился рассудком, когда понял, что — хочешь не хочешь, — а покупать их придётся...

Восемь золотых за одно зелье. Но это зелье хотя бы стоило потраченных денег. Оно восстанавливало триста ОЗ моментально. Правда, откат для использования следующего равнялся минуте. Купив пять подобных зелий и потратив сорок золотых, он, мысленно готовясь, направился за навыками. Дальтаро шёл рядом и разглядывал город.

Поиски привели их к аккуратному магазинчику, на котором была вывеска, изображающая дерущихся воина и мага.

Над открываемой дверью прозвенели колокольчики, и в ответ вышла молодая девушка с завязанными в хвост волосами и очками на голове.

— Чем могу помочь, господа? — пропела она и улыбнулась так, как будто зашли её самые любимые клиенты. Сказывался опыт. Но чего она не ожидала, так это того, что получит в ответ такую же улыбку от Дальтаро.

На мгновение её брови взметнулись вверх, но она быстро вернула самообладание.

— Здравствуйте. Покажите все навыки на класс разбойника, — ответил Уилл.

— Специальность?

— Специальности ещё нет, — хмуро отреагировал ВОРон, думая о том, что, постоянно получая подобные задания, он так скоро и на другой этаж переберётся, а к братству всё так и не попадёт. — Просто покажите навыки на разбойника, будьте добры.

— Хорошо, навыки только на класс. Секунду. — Девушка надела очки и повернувшись к шкафу, на полке которого стояли каталоги, она начала водить пальцем по корочкам и быстренько достала нужный. — Вот. Цены приведены не выше рыночных, всё по-честному, уверяю вас.

— Ага. Рыночные, — пробурчал парень и раскрыл каталог.

Выбор был гораздо больше, чем в лавочке старика из Скиавры. Цены кусались, но от навыков зависело его выживание и он, вспоминая прошедшие бои, искал то, что сможет помочь в трудную минуту.

В каталоге были обычные навыки от ранга ученик до ранга мастер. А также редкие, но только с рангами ученик и подмастерье. Он пролистал всё от корки до корки, и в итоге ему подошёл только один, но цена былавосемьдесятзолотых.

Книга навыка: «Клон»

Ранг: Редкий

Активный навык: Ученик

Описание: Создаёт вашего двойника.

Характеристики: Призванный клон имеет 50% от статов оригинала.

Длительность: 2 минуты.

Затраты энергии: 120.

Перезарядка: 10 минут.

50% от оригинала было бы хорошо, если бы враги были его уровня, но… Единственное, как его можно было сейчас использовать, это отвлекать внимание, пока лучник не убьёт всех врагов.

Уилл смотрел то на ценник, то на навык. Взвешивал и решал. Пару раз собирался уйти с мыслью, что купит его как-нибудь потом. Но потом вспоминал про предстоящее собрание и снова смотрел на навык.

За его смятением наблюдали со стороны продавщица и Дальтаро. Лучник-то представлял, что именно переживает его товарищ, а вот девушка не знала, что и думать, глядя на то хмурящееся, то злое лицо, полное то смирения, то безысходности.

Но в конце концов он протянул отсчитанные несколько раз монеты продавщице и шёпотом, не глядя на навык, сказал:

— Мне клон дайте... — и, стиснув зубы, пробормотал еле слышно: — Пожалуйста.

…

Собрание началось.

В большой круглой комнате, освящённой двумя огромными люстрами, горящими за счёт магической энергии, за длинным и широким столом сидело пятьдесят два человека. По броской и яркой одежде было понятно, что большинство присутствующих принадлежат к знатным семьям или являются дворянами. Уилл не мог не похвалить проницательность капитана, позвавшего даже не имеющих отношения к данному вопросу людей. Тот хотел основательно почистить верхушку своей страны. И трясти весь этот горшок со змеями предстояло ВОРону.

Во главе стола на выделяющемся дорогом стуле сидел король. Его звали Лариус Галатор Пепельный. Мужчине было на вид лет за тридцать. Белые волосы, из-за которых он и получил прозвище «Пепельный», были охвачены диадемой правителя с ярким красным рубином в центре. У него был прямой нос и острые скулы. Одеждой он не особо отличался от находившихся на собрании людей.

Но мужчину выделяла властная аура, которая говорила всем и каждому, что это не просто человек, а король целый страны в руках которого судьбы миллионов людей.

Его острый и пропитанный силой взгляд блуждал по людям, пока не остановился на ВОРоне и Дальтаро, которые сидели слева от него на самом углу. Он слегка им кивнул, уже зная отведённую им роль, так как без согласия короля этого бы просто не произошло.

— Итак,— голос Лариуса разнёсся в тишине, привлекая к нему и без того сосредоточенные взгляды. — Прошу прощения за наскоро собранный совет, но информация, поступившая к Эмину де Фолкеру, капитану наших гвардейцев, требует немедленного обсуждения. Капитан? — король посмотрел на стоящего возле него офицера.

— Благодарю, мой король, — прижав руку к груди и поклонившись, произнёс Эмин и затем повернулся к сидящим за столом.

— Сегодня была получена информация касающаяся наших так называемых друзей по перемирию. Все знают, о ком идёт речь, поэтому я продолжу. Вчера был обнаружен и убит один из латийских шпионов.

По просторной комнате раздались восклицания и возгласы удивления. Все начали пересматриваться друг с другом, словно проверяя, знали ли их соседи об этом или, так же, как и они, были в неведении.

— Прошу успокоиться, дамы и господа. Это не первый найденный шпион за последние годы. Важной является информация, которую получили люди, убившие его. Далее они продолжат собрание с позволения короля.—И, поклонившись, встал на свое место.

— Белый Ворон и Дальтаро Мариус. Кто из вас расскажет нам о собранной информации? — спросил у них король.

Уилл встал, поклонился, стараясь скопировать действия капитана, и взял слово. Его рука была пока что освобождена от кольца братства, дабы всё прошло по плану.

— Благодарю, уважаемый король. Позвольте мне дерзость, но необходимо, чтобы все могли хорошо меня видеть. Могу ли я встать рядом с вами?

— Что ты себе позволяешь, чужак?!

— Не смей портить его королевский облик своим присутствием!

— Будь счастлив, что можешь хотя бы сидеть за одним с ним столом!

— Мой король, не позволяйте ему такую наглость!

Многие из дворян и аристократов стали возмущаться дерзким поведением незнакомца. Но те, кто был поумней, уже сделали для себя выводы, когда услышали, как король назвал этих двоих по имени. Он очень редко кого-то выделяет таким способом.

— Тишина! — крикнул капитан. — Король сам решит, что ему делать.

— Спасибо, Эмин. Порой они не знают меры. — Его холодный взгляд пробежался по кричавшим. — Прошу, Белый Ворон, можете встать рядом.

ВОРон ещё раз слегка склонил голову, выражая почтение ИИ короля и, выйдя из-за стола, слабо кивнул, привлекая внимание Эмина. Сигнал, оговорённый заранее, означал быть готовым.

Уилл не сразу направился к королю, он пошёл в противоположную сторону, обходя каждого человека, и начал своё повествование.

— В общем, шпион, убитый нами, эта мерзкая грязная тварь… — Он слегка улыбнулся – представление, что он сегодня устроит, надолго запомниться королю. — Был тем еще трусом. Мне сначала подумалось, и это всё? Вот эта жалкая навозная муха и есть прославленные, — ВОРон изобразил кавычки, — воины?

Ноль реакции. Ну, следовало ожидать, к самому верху добраться могли только умелые шпионы. И такие мелкие провокации вряд ли заставят их выйти на свет. Но ему была приятна мысль, что он может пока что безнаказанно поносить весь их род.

Но были и дворяне, что недоуменно уставились на рассказчика, пытаясь понять, почему король терпит такие речи в своём присутствии. Если об этом разнесутся новости, будет невероятный скандал с Роем латийцев. Королева обязательно воспользуется таким случаем.

— И вот я, значит, спрашиваю у этой девочки. Чего ты плачешь? Дерись, мелкая дрянь! А тот забился в угол и, хныкая, сообщил мне, что латийцы вообще не умеют этого делать и способны только прятаться за юбку мамочки королевы и кушать печенюшки, чтобы их маленькие зубки были остренькими, и мамочка их похвалила. Я ударил этого слабого латийца, а он как завизжит: «Ма-а-амочка, дяденька меня бьёт! Я хочу сплятаться под юбку-у-у», — Уилл изобразил детский плачсвоей маленькой сестрёнки, которая, когда разбивала коленку, очень мило плакала, просясь к нему на ручки.

— З-закрой свой грязный рот!!! Ничтожество!!!

А вот и первый клиент, ВОРон усмехнулся, глядя, как тот преображается на ходу и пытается разрубить его на куски, но Эмин, уже отсекал его глупую слабовольную голову, в которой торчала стрела Дальтаро.

— Надо же, — удручённо хмыкнул капитан, — представитель торговой палаты.

Народ же стал озираться по сторонам, глядя на своих соседей, и начиная подозревать в каждом из них вражеского шпиона. Парень тем временем продолжил.

— Так вот он кричит, плачет, просится к королеве под юбку. Я не выдержал и сказал ему всю правду, мол, королева не придёт, она сейчас занимается любовью с кем-то из братства тени и… — он не успел договорить, как ещё двое, даже не меняя своего облика, достали откуда-то кинжалы и с молниеносной скоростью метнули их в него, но те, не долетев, упали сбитые стрелами.

Двое: мужчина и женщина, — словно догадываясь о том, что им не позволят так просто убить осквернителя их королевы, выпрыгнули из-за стола и, тут же сменив свой облик, не теряя ни мгновения на переход между истинным телом и ложным, кинулись в его сторону.

Всё происходило без криков и угроз, но лица этой пары пылали праведным гневом. Имей гнев воплощение, Уилл бы уже догорал, оставляя вместо себя кучку пепла.

Но, насколькобыбыстрыми и ловкимини былиэти шпионы, их головы тоже покатились по полу. Уровень капитана был выше, чем у капитана хоргов Дрейрока или того же Дальтаро.

— Хм... — Пара аристократов, пропавшая шесть лет назад, и появившаяся через два года. Утверждали, что были похищены какой-то бандой.

— Так вот я и говорю, занимается любовью твоя королева с кем-то из братства тени… и я, кажется, забыл уточнить, что он там не один был, это всё же братство, и вот она пытается удовлетворить каждого, а зате…

— Ты ублю-ю-юдок!!! — завизжала женщина и начала размахивать руками, явно колдуя(!) какую-то заразу.

«Чёрт, чёрт, чёрт! Я же только с воином дрался и совсем забыл про магов!»

Но ВОРон переживал зря, какой-то маг за одной из колонн тут же кинул оглушение на женщину и её, крепко скрутив, отнесли в маленькую комнату по соседству.

Сидящие уже не скрывали друг от друга своих взглядов и полных подозрения лиц. Никто ничего не произносил, боясь привлечь внимание к своей персоне, и травля шпионов продолжалась. Парень изгалялся как мог, выявив ещё трёх людей, которых тоже оперативно оглушили и связали.

Его фантазия начала подходить к концу, и пришло время козырей. Он мысленно пожелал себе удачи и стал надевать кольцо братства. Надевая его, он прикрывался другой рукой, а когда закончил, подставил кольцо под лучи света, будто любуясь обновкой.

ВОРону глядевшему искоса на реакцию присутствующих, показалось, что у двоих дёрнулся глаз, но это был очень слабый аргумент, поэтому он продолжил свою речь.

«Кажется, пошла та самая элита… Доставать кристалл пока рано, если их тут окажется много, то корольбудет в опасности. Лучше дать им надежду, что они могут спрятаться и переждать бурю. Хе-хе-хе».

— Когда я вступал в братство тени, мне такие истории рассказывали про эту королеву, что сложно было поверить. Да и вообще про всех латийцев ходят разные истории. Мол, вся их преданность королеве — эта дутый пузырь. И они предадут её, словно последнюю бордельную девку, покажи ты им медяк…

— Сукин сын! — один из тех, у кого он видел, как дёрнулся глаз, всё же не выдержал. — Братья, те, кто поможет мне прирезать этот кусок смердящего мяса, пусть даже ценой своей жизни, переродится в лоне матери с чистой совестью и принесёт королеве сердечный покой. Не позвольте этому ублюдку марать её благочестивый образ.

Его речи возымели эффект и поднялись ещё двое. Но их быстро окружили и двоих удалось оглушить, одному отрезав кисть, а другому пробив клинком бедро. Тот же, кто взывал к ним, дрался до последнего, убив двух солдат, но в итоге, ему снесли голову.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Горшок со змеями. (2)**

«А вот теперь осталась элита из элит. Хоть ставки с самим собой заключай, сколько их всего здесь.Что ж, пора закругляться».

ВОРон хлопнул себя по лбу, будто бы что-то забыл, что было очередным сигналом для капитана подтянуть солдат и магов поближе.

— Я же совсем забыл, господа! — Женщин больше не было. — Та маленькая хлюпающая девочка, про которую я рассказывал, сказала мне, что королева готова будет отдаться даже свинье, если та принесёт ей вот этот кусок стекла, — подкинув на руке, словно обычный камень, осколок ВОРон криво усмехнулся.

А дальше… Уилл впал в ступор, потому что преображаться стали пять воинов, один маг и…

«Твою королеву!..» — лицо разбойника поразил нервный тик.

...Король… Вот только не этой страны.

Имя: Тарциус (Латиец-король)

Уровень: 100

Здоровье: ???

Воцарился хаос. Даже капитан Эмин слабо осознавал происходящее. Он не мог понять, как долго он служил ложному королю, но как бы там ни было, его меч был направлен прямо на его теперь уже врага.

— Убить всех! Этого человеческого отброса оставьте мне, он должен заплатить за оскорбление моей королевы!!! — его голос оставался всё таким же властным и разил непробиваемой силой.

Зал превратился в поле битвы. Дальтаро уже обстреливал двух шпионов девяносто первого уровня. Те, кто не превратился из аристократов и дворян, разбежались по углам, лишь трое начали биться сперва кинжалами, а затем мечами, которые им перекинули гвардейцы.

Численный перевес был на стороне людей. Но вот общая сила была равна, потому что латийцы оказались сильнее обычных гвардейцев. Король пытался добраться до Уилла, который уже давно спрятал осколок и стоял на месте, потому что по приказу государя на него никто не нападал. Вот только на его пути уже встал Эмин. Его боевая стойка излучала гнев от того, что он неизвестно сколько прислуживал врагу.

Он не стал ничего спрашивать о том, как давно уже мёртв настоящий король, насколько их страна принадлежит врагу и подобной ерунды.

Сейчас он должен был убить того, кто подменил настоящего короля.

Их оружие встретилось и от их столкновения по залу прошла волна, сбивая стоящих рядом людей и латийцев. За несколько мгновений мечистолкнулисьдесятки раз, и ВОРон, наблюдавший за ними, вспомнил, как он наблюдал за подобным боем между одержимым хоргом Лекором и его другом Гикором. Сила и навыки капитана и короля были за сотым уровнем. Вокруг них уже никого не было, потому что стоять рядом означало смерть.

«Я когда-нибудь смогу столкнуться с кем-нибудь в прямом бою, а?!»

Уилла стало страшно раздражать, что даже поднимая уровень, ему приходилось отсиживаться за спинами других. Партизанские бои стали ему ненавистны, но он продолжал бить всех своих врагов издалека или исподтишка.

Вот и в этот раз. Он мог быть лишь группой поддержки, только помпонов не хватало. Их сражениемогло затянуться, поэтому разбойник решил помочь своему товарищу. Ну как помочь, как всегда, в своём стиле.

Полчаса по залу разносились звуки металла о металл, вспышки магии и крики очередного раненого врага или друга. Полегло много гвардейцев, латийцы тоже понесли тяжёлые потери и сейчас втроём были зажаты в угол, отбиваясь от наседавших на них воинов. Король и Эмин уже были изрядно потрёпаны. Крылья латийца были чем-то опалены и трепыхались при каждом его движении. Его руки были в глубоких ранах, и на боку виднелся сильный порез.

У капитана оказалось несколько кровоточащих ран на груди. Насколько остры были превращаемые в клинки руки латийца, если он смог разрезать доспех капитана?

Дальтаро уже не прыгал так резко, как в начале, да и его стрельба снизила свою скорость. Итог всего этого будет решен битвой между двумя стоящими сейчас в центре и тяжело дышащими. Или….

Уилл побежал к ним.

— Капитан, у тебя будет не больше секунды, или я труп! — прокричал он, доставая на ходу осколок и вызывая клона. Их объял дым, и из него вырвались два совершенно одинаковых парня. Короткие ёжики черных волос, под метр семьдесят ростом и с кривыми улыбками на лицах.

— Коро-оль! Лови-и!!!

И, замахнувшись со всей силы, они словно собрались кинуть ему два кристалла с разных сторон. Тот на секунду замешкался, пытаясь уследить за тем, с какой стороны будет брошен такой желанный его супругой настоящий осколок. Так как, покидая руки клона, вещи растворяются, ВОРон рассчитывалименнонаэту секундузамешательства.

Капитан был в напряжении всё время, после того как услышал крик парня, сила циркулировала по его телу, и когда момент настал, он исчез со своей позиции, применив самый лучший навык. «Алая песня смерти».

Он исчез и через мгновение появился уже за королём. С его меча капала кровь, ударяясь о плиты зала. Их было так хорошо слышно, потому что все бои прекратились.

Тишина опустилась как-то внезапно и среди этой тишины можно было услышать, как начинает трещать тело латийского короля. Несколько секунд, и его торс, разрезанный наискосок, начал расползаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Последствия.**

Ваши неожиданные и дерзкие действия, предотвратили катастрофу для страны Адамаро́на. Король латийцев, скрытно подменивший местного властителя, пал. Страну ждут перемены. Договор о перемирии был нарушен и будущее Адамаро́ны покрыто пеленой неизвестности.

Поздравляем! Вы с успехом завершили задание «Всё тайное становится… мертвым».

Награды:

+70000 XP за шпионов;

+135000 XP за элитных шпионов;

+600 золотых.

Бонус: Король вражеской страны мертв +30000 XP,

За разоблачение убийцы короля и шпионов страны, текущие отношения с народом Адамаро́на увеличиваются.

Текущие отношения с народом Адамарона 347/400 − доверие.

Предупреждение! После смерти короля Рой начал на вас тотальную охоту.

Текущие отношения с Латийской расой: №5 в списке смерти.

Цепочка заданий: «Секреты врагов» изменена.

Описание: Вы так и не узнали до конца планы врага. Присутствуйте при допросе пойманных шпионов, чтобы получить больше информации.

Награды изменены:

+7000 XP;

+7 отношения со страной Адамаро́на.

Дополнительное условие: Найдите тела короля, аристократов и Шалвара Хорсуса.

Награда: Зависит от количества найденных тел.

Вы получили титул,«Срывая маски».

+33% к скрытности;

+15% к обнаружению скрытых тайников, сундуков и дверей.

Вы выучили навык:

«Сфера откровения».

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет создать вокруг себя сферу радиусом десять метров. При попадании в которую с любого врага спадает невидимость.

Длительность: 1 минута

Затраты энергии: 50

Перезарядка: 4 минуты

Длинный список уведомлений от системы закончился, и Уилл, покачав головой, подошёл к капитану.

— Вы помирать не собираетесь, Эмин?

— Кхек… — мужчина хотел было рассмеяться, но тут же закашлялся. Изо рта вытекла тонкая струйка крови. — Сейчас буду порядке. Чанро! Чанро, ты жив?

— Да капитан... — лежа где-то в стороне, ответил раненый волшебник. — Сейчас подлатаю себя и примусь за остальных.

— Так чего разлегся? Действуй!

— Капита-ан, — жалобно завыл Чанро. — Ну, я же это… типа, немного отдыхаю после тяжёлого боя.

— Пока ты будешь валяться, кто-то уже помрёт. Живо, говорю, за работу!

— Вот, всегда вы так, никогда не отдохнёшь толком... — начал жаловаться волшебник и кряхтя принялся вставать.

— Ясно, тогда поговорим, когда вас подлатают. Мне тоже есть, чем заняться…

Уилл первым делом направился к королю, будто осматривая тело, незаметно собрал лут. Таким же способом обобрал остальных шпионов.

Добычей стало четыреста золотых(!), тримеча,два кинжала, сапоги и плащ, но всё это не на его класс, кроме одного пояса, который он нашёл на короле.

«Шпионский пояс Тарциуса»

Ранг: Уникальный

Требования:

Ловкость – 220;

Силы – 140.

Описание: Уникальный пояс, созданный для Тарциуса — одного из королей латийцев.

Характеристики:

+30 к ловкости;

+40 к выносливости;

30 % к маскировке и скрытности.

Навык: «Двуликий», позволяет записать в память пояса один облик любого существа.

Длительность: По желанию.

Замена облика: Раз в 20 дней, если замена не произойдёт в указанный период, то следующую замену можно будет провести снова через 20 дней.

Затраты на запись облика: 20 очков влияния.

Затраты на активацию смены облика: 60 энергии.

Ограничения: Нет.

«Ну, теперь понятно, как он так мастерски прятался…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Собирая мозаику.**

Уилл ещё раз глянул на количество добытого золота, и его мысли очень бы не понравились аристократам и дворянам. У них водилось много золота. До пятьдесят четвёртого уровня оставалось совсем немного опыта,поэтому наградза задания и участие в такой битве было достаточно.

Из двадцати гвардейцев осталось всего пять. Те, кто был не сильно ранен, аккуратно складывали своих товарищей для дальнейшего переноса из зала и последующего захоронения. Уилл не остался в стороне и помогал, чем мог. Его недавно купленные зелья вряд ли помогли бы им, поэтому он не стал и предлагать. Ну, и было всё же жалко их... зелья.

Наконец, когда всё пришло в норму, а волшебник, оставшийся единственным из всей магической поддержки, вылечил и помог нуждающимся, к ВОРону подошёл уже гораздо лучше выглядящий Эмин.

— Спасибо тебе. Я знаю, что ты не обязан был во всём этом участвовать, но твоя помощь вырезала нарыв нашей страны и надолго прижгла его.

— Это да, но у меня вопрос насчёт умершего короля: у него был наследник?

Капитан отводил глаза и явно не хотел касаться этой темы, но он не мог не ответить.

— Кхм... у нашего настоящего короля была дочь, но... Во-первых, королями нашей страны всегда были только мужчины...

— А во-вторых?

— Во-вторых, она сбежала около двух лет назад, и её до сих пор не нашли. Она, может быть, и мертва, и где-нибудь на краю нашего этажа... Да и если она каким-то образом найдётся, ей надо будет выйти замуж. Но там такая бюрократическая волокита, что, кажется, именно из-за неё она и сбежала.

— То есть... Ваша страна остаётся без правителя в момент надвигающийся беды?!

— Именно... — взгляд Эмина был хмурым. Слишком уж неприятные вырисовывались впереди перспективы. Король — шпион. Чуть ли не половина верховного совета страны, враги, а из всех вариантов ему остаётся искать сбежавшую девицу, которую никто так и не смог найти.

— А почему ты не станешь королём?

— Я?! — капитан выглядел очень удивлённым. Было видно, что такая мысль никогда не приходила ему в голову. Мужчины еготипасуровы, справедливы и никогда не думают о власти. Преданы стране и своей работе. Не было бы удивительным, окажись он без жены или даже девушки.

— Ну, хочешь стану я, только вот кто ж мне позволит занять трон?— искренне иоченьгрустно вздохнул Уилл.

— Поверьте, капитан, отдать трон ему это самое последнее дело, — Дальтаро тут же оказался рядом. — Нет, конечно, есть вероятность, что в его руках она станет процветать, но налоги и пошлины, поверьте, будут задраны до небес.

— Ах ты-ы... — на лбу ВОРона вздулись вены. Он тут, видишь ли, мосты налаживает, оценивает реакцию целевой аудитории, а этот шарлатан мало того, что мешает, так и болтает про него, пускай и правду, но зачем об этом знать его потенциальным подданным?

— Капитан, вы не слушайте его. Он, конечно, когда-то был знаменит, и слава бежала впереди него, но сейчас... — ВОРон покачал головой, будто не желая рассказывать Эмину правду, но тут же продолжил: — Последние годы сильно помотали его, он порой сам не соображает, что несёт. Предлагаю нам присесть где-нибудь подальше от него и поговорить на эту тему с глазу на глаз. Давайте, капитан, вон в том уголке прекрасное место, и никто нас не побеспокоит.

Эмин переводил взгляд то на одного, то на другого, но потом тряхнул головой, будто избавляясь от их проникающих в душу речей.

— В любом случае я не могу решать такие вопросы сам. А воевать за трон сейчас самый неподходящий момент. Мы соберём новый совет из тех, кто сегодня остался в живых и доказал свою непричастность к Рою и королеве, и обсудим дальнейшие шаги нашей страны. Я вообще подошёл поблагодарить вас, но вы меня перебили.

— Да, извините.

— Я хотел сказать спасибо за оказанную помощь. Ваши действия раскрыли ужасную правду, но цель всего этого пока не ясна. Если бы они хотели захватить нашу, страну, то с помощью ложного короля смогли бы, в конце концов, как-нибудь присоединить её к Рою, отдавая понемногу наши земли. Но они просто отсиживались и словно чего-то ждали. Скорее всего, какого-то сигнала. Поэтому я предлагаю вам присутствовать при допросе, может, какие-то сведения наведут вас на здравую мысль.

— Хорошо, мне тоже есть, о чем их спросить.

...

Вопреки ожиданиям допрос проводился не в пыточной или тому подобной комнате. Пленных выводили по одному из клетки и допрашивали прямо в комнате охраны. Бить и пытать их не стали, поскольку,как объяснил один изгвардейцев–уних высокий болевой порог.

— А-а... — Так вот почему тот, истыканной до дикообразного состояния, латиец, который изображал библиотекаря, совсем не обращал внимания на воткнутые стрелы. Тогда парень почему-то не акцентировал внимание на том, что шпион даже не кричал от боли,как ите, кого убивали сегодня.

«Так как их тогда допрашивать, если боль им нипочём?» — подумал Уилл.

…

Уже два часа как шёл допрос. Опытный в этих делах мужчина, задавал вопросы, которые порой, казалось, совсем не относились к делу. Например: сколько ты съедаешь за день, когда последний раз хорошо спал и подобные этим, но они задавались вперемешку с основными.

И ВОРон уже с самого начала понял, как тут допрашивают подозреваемых и преступников. Зелье, чем-то напоминающее зелье истины, но только с наружным эффектом. Цель не погружалась в себя, выдавая ответы на получаемые вопросы.

Но шпионы на то и шпионы, их обучали как раз противостоять подобным лекарствам. Это был местный аналог детектора лжи. Только спектр возможностей для задаваемых вопросов шире. Не только те, на которые надо ответить да или нет.

Время шло, а латийцы так ничего не говорили. Уилл не лез в это дело, так как не понимал, как вытянуть из кого-то правду словами. Одно дело сыграть на ярости и преданности, как он уже делал, но тут они уже раскрыты и знают, что умрут в любом случае. Дарить им ложную надежду не имеет смысла. Они наверняка знали на что шли, получая задание.

Вот только чем дольше он слушал, тем больше осознавал, что либо вопросы задаются не те, либо они не знали своей конечной цели. Их засылали с заделом на будущее. Мол, когда момент настанет, у них уже не возникнет проблем. Только один факт в корне ломал данную теорию. У них уже был свой король в этой стране. Они могли практически безболезненно для себя завоевать её. Вывод? Им не нужна страна? Но что тогда?..

ВОРон смотрел на пленных и думал. Где лежит ответ на всё творящееся здесь? Королева искала кристалл, чтобы создать проклятое гнездо. Это уже почти факт. Кристалл обладает силой повелевать другими людьми против их воли? Тоже близко к истине. Страна… люди… хм. Человеческие ресурсы? И снова вопрос: для чего? Какая-то деталь ускользала от него. Что-то, чего они не обнаружили. Парень вышел из комнаты, сказав, что скоро вернётся. Ему надо было прогуляться.

Через несколько коридоров и залов он снова стоял в том самом месте, где всё произошло. Трупы не исчезали. Это касалось всех гуманоидных рас. Разбойник посмотрел на две половины бывшего короля и снова задумался.

Почему он позволил его капитану и незнакомцу проредить ряды своих же шпионов? Отвести от себя подозрения? К чему всё это было?..

Он чувствовал, что его голова словно перегревается, и несколько раз глубоко вдохнул, закрыв глаза.

Успокоив разум, начал снова выстраивать цепочки и события, произошедшие с момента стука в дверь старого друга Дальтаро.

«…моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо…»

Моменты проносятся перед его глазами, сменяясь один за другим.

Щёлк.

…Нет, ничего не нашёл, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства...

Щёлк.

...самая интересная «Проклятый мир» ...

Щёлк.

...то ли навык, то ли предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта «власть тел» способна контролировать как живых, так и мертвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки….

Щёлк.

Кадры выстраиваются друг за другом. Части головоломки потихоньку собираются в единое целое, всё быстрее и быстрее раскручивая механизм.

Щёлк.

…где Шалвар Хорсус?

…Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там, где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации…

Щёлк.

Звено, встаёт на своё место.

Щёлк.

…Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов…

Кулон, который библиотекарь использовал для раскрытия тайны утерянного наследия… Но лишь он смог раскрыть его истинное значение.

…У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением…

Что такого узнал библиотекарь, за что его использовали в качестве источника информации?

Щёлк.

…Посланник?! Значит время пришло. Теперь мне всё ясно, вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества.

Щёлк... Щёлк... Щёлк…

И он, игрок. Единственный из-за кого этот маховик стал крутиться.

…Вы, Белый Ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

Щёлк.

Его глаза резко открылись. Он побежал за Дальтаро и, схватив того за шкирку, помчался к дому библиотекаря.

«Надеюсь, что я думаю в верном направлении…»

Пока он бежал и тянул за собой недоумевающего товарища, окончательно пришёл к одному выводу. Ещё один осколок должен быть спрятан в доме библиотекаря. А ключ...

...Тело уже убрали стражи, посланные капитаном. Уилл встал посреди комнаты и достал кулон.

«Прав или не прав? Поехали».

Уилл поднёс к кулону полностью заряженный проклятый осколок и обрадовался, мысленно забившись в истерике. Их с Дальтаро засасывало в портал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Древнее устройство.**

Это было не то, что он ожидал. Точнее совсем не то. Он предполагал, что кулон, это ключ от какого-то ящика или сундука, которые скрывают эманации осколка, а точнее его проклятой энергии. Она же нужна и для активации этого кулона, чтобы он указал направление.

Старик умён, по словам Дальтаро, а значит, скорее всего, был магом и не стал бы просто так держать на виду такую вещь. Единственное место, что пришло в голову Уиллу — это был дом Шалвара Хорсуса. Шпион не просто так находился там. Вспомнив ещё его реакцию на увиденный кристалл, Уилл подумал, что именно его тот и искал в доме у библиотекаря. Их визит был неожиданным, вот он и замаскировался под хозяина дома.

И судя по тому, что Дальтаро не заметил подмены, латийцы имеют какие-то способности связанные с кражей памяти или что-то подобное. Надо будет спросить об этом у капитана, когда они вернутся.

Понимая, что хоть всё произошло и не так, как он хотел, но его странная мысль сработала, и он подтвердил, что у Шалвара действительно был ещё один фрагмент кристалла. Только где он теперь находится? И где, чёрт возьми, находятся они сами?! Пока он думал, перед ним появились сообщения.

Вы воспользовались древним устройством переноса.

Вы обнаружили скрытые свойства кулона.

+ 2 к удаче.

Поздравляем! Вы первый кто обнаружил руины подземного города Акро́са.

+6% к получаемому опыту;

+2% к ментальной защите.

«Кулон перехода»

Ранг: Уникальный

Требования: Нет.

Описание: Древнее устройство расы Дольфов позволяющее переместиться к закреплённому на кулоне телепорту и обратно.

Затраты ментальной энергии: 15

Перезарядка: Нет.

Ограничения: Нет.

«Фу-х, ну хоть вернуться можно будет. Хм… Ментальная энергия? Погоди-ка, это проклятая, что ли?»

Он тут же проверил осколок.

«Проклятый осколок»

Ранг: Уникальный

Заряжен: 185/200.

Уилл нахмурился, это совсем никуда не годилось. Обдумывая ситуацию, он так и не осмотрелся вокруг, когда вдруг почувствовал сзади удушающее давление. Оно излучало чистый и неприкрытый гнев.

Пареньрезко обернулся, выхватив кинжал, и увидел опустившуюся и вжатую в плечи голову Дальтаро. Именно от него исходила эта устрашающая аура. Его лица не было видно, но было хорошо заметно, как его тело трясло от ярости.

— Ты-ы, чёртов гадёныш! Куда ты меня затащил на этот раз?! — он разразился громким криком и уже держал натянутую тетиву со стрелой направленной в голову бедного ВОРона.

— Эй! — возмутился разбойник. — Ты же мой товарищ, друг, не побоюсь этого слова, напарник. Я не мог смотреть, как ты грустишь, стоя в допросной, и думал, что ты обрадуешься новому приключению. Та-да-дам!

ВОРон обвёл руками окружающее их пространство так, будто это и был его приготовленный сюрприз.

— Ты грязный обманщик и сволочь! — уже начиная покрываться красными пятнами и срывая голос, продолжил кричать товарищ. — Ты видишь вокруг нас хоть что-нибудь?!

Уилл, всё ещё не опуская рук, решил, что действительно как-то упустил этот момент и обернулся по сторонам.

— …эт-то…только не убивай меня. Сейчас всё исправлю.

Он снова приложил к кулону осколок, и Дальтаро, так и не успевший ответить, исчез вместе с ним.

…

Через несколько секунд они снова стояли в доме библиотекаря. Дальтаро, всё ещё державший рот открытым для ответа, наконец, его закрыл.

— Вот такое ма-аленькое приключение. Я смотрю, ты развеялся, так что хватит прохлаждаться. Пора бы нам вернуться к допросу. — И, не дожидаясь ответа, побежал ко дворцу.

— А ну стой! — наконец среагировал лучник и побежал за ним следом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Играя чужую роль.**

Когда они вернулись, то поняли, что ничего не пропустили. Уилл отвёл капитана в сторонку и сразу же начал вызнавать об известных тому способностях латийцев.

Уилл был близок к правде в своих предположениях.Латийцы обладали ментальной магией средней силы. И её хватало, чтобы заглянуть в память своих будущих жертв. Их шпионов обучали этому искусству чуть ли не с рождения.

В результате чего, они могли чуть ли не за минуту узнать всю твою жизнь. Все твои привычки, поведение, взгляды и всё, что делало тебя тем, кто ты есть. На это уходили годы тренировок, но именно поэтому из них выходили хорошие наёмники.

Но существует правило: человек, у которого копируют память, должен находиться в бессознательном состоянии. Лучше всего сон. Иначе латийцы получали обратный эффект и порой могли умереть из-за ментальной отдачи.

— Так значит, король и остальные всё ещё могут быть живы?

— Вряд ли... — ответил Эмин. – У них была не временная миссия, ещё не ясно, как долго они находились здесь, но понятно, что уходить в ближайшие месяцы они не планировали. Поэтому им было необходимо избавиться от тел.

— Вот как… Значит, новой информации так и не поступило?

Эмин покачал головой, слушая вполуха мужчину, задававшего уже в который раз те же самые вопросы.

— Это какой по счету? — спросил Уилл.

— Последний.

— Хм… У меня есть одна идея, я пока шёл обратно, кое-что придумал. Но мне необходимо знать несколько вещей. Первое. Если я правильно понял, то король в Рое не один?

— Да. Их всего три. Каждый оплодотворяет королеву раз в месяц. А что?

— Они имеют какую-нибудь ценность для обычных солдат? Ну, там. Готовы ли они будут рассказать всё, что знают, если, допустим, их живого короля будут разрезать на куски на их глазах?

— Ха-а! Откуда мы возьмём ещё одного живого короля?! — капитан, вытаращив глаза, смотрел на ВОРона как на больного.

— Ты мне просто ответь. Да или нет.

— Я никогда не задумывался на этот счёт. Но знаю, что король занимает в их иерархии вторую по важности ступеньку.

— Ну и последний вопрос: какой из тебя актёр?

\* \* \*

Последний шпион, Зарсссус, стоявший сейчас на коленях, злорадно улыбался. Он знал, что из него ничего не вытянут с помощью этого дешёвого порошка. Чтобы разболтать его, нужно что-нибудь покрепче.

«Идиоты. Они даже не подозревают о планах моей королевы. Ах-ха-ха».

В поле его зрения появился капитан. Он ненавидел этого ублюдка. Потому что тот на его глазах уже не раз убивал его сородичей. Пусть их и повязали в самом начале из-за того мелкого ничтожества, болтающего про их королеву всё, что взбредёт в голову, но их король точно не выдаст себя. И планы их Роя исполнятся.

— Эй, как там тебя? — отвлёк его от мыслей капитан. — Я знаю, что ты из элитных шпионов. Гордость своей расы. Скажи, что для тебя значит ваш король?

— Капитан. На такие вопросы он не сможет отвечать под действием зелья.

— Да брось, Декер, мы знаем, что это всё ерунда, и он просто играет с нами. Они уже давно готовы к смерти и не выдадут ничего. Ну так? Ответишь на вопрос?

Зарсссус холодно усмехнулся, признавая его правоту, и прекратил изображать действие зелья.

— Мои короли и королева всегда занимают важное место в сердце каждого латийца. Они произвели нас на свет. Это то же самое, что спросить у тебя, что для тебя значит твой отец.

— М-м, хороший ответ. А скажи мне, гордый сын своей королевы и короля, расскажешь ли ты полезную информацию в обмен на быструю смерть своего отца, вместо того, чтобы наблюдать как его медленно нарезают на куски?

Шпион нахмурился. Он не понимал, что за разговоры ведет Эмин, но начал чувствовать лёгкое беспокойство. Даже такой, как он, элитный воин, не сможет спокойно наблюдать, как шинкуют его отца. Ондумал,что тот блефует, но слишком уж уверенно звучали слова капитана.

— О чем ты? Ты хочешь сказать, что смог поймать живого короля? П-ф, не смеши меня.

— Заводите! — не стал тянуть Эмин, и в комнату ввели короля. Его личина была сброшена, и по спине Зарсссуса пробежал холодок.

«Не может быть! Как?! Король не мог попасться, это какая-то иллюзия…»

— Вы думаете, что я поверю, будто это мой король? Какая-то дешёвая иллюзия не сможет обмануть меня! — Хоть он и выглядел уверенно, но дело в том, что он знал, как выглядит Тарциус и тот, кто стоял на коленях, был как две капли на него похож. Но его сердце отказывалось в это верить.

— Ты знаешь, что это? — Эмин подошёл к нему и показал небольшой флакон, внутри которого находился голубоватый с вкраплениями золота порошок.

— Пыльца света. Снимает любую иллюзию, кроме гранд мастера и выше. Дорогая штука.

Капитан ничего не ответил и осыпал ею короля. Ничего не произошло, и сердце шпиона быстро-быстро застучало.

«Это невозможно!» — Его стиснутые зубы выдавали его с головой. Тарциус был его настоящим биологическим отцом. Именно поэтому на это задание он отправился вместе с ним.

— Чего ты хочешь?

— Всё просто, ответь на вопросы под клятвой. Ты знаешь, о чем я говорю. И мы убьём его быстро. Если же ты отказываешься, то прямо на твоих глазах будет отрубать от него по куску, пока он весь не закончится, — голос капитана был безразличным.

— Мы не чувствуем боли, ты же знаешь капитан, — сквозь сжатые зубы ответил Зарсссус. Пусть это и было правдой, но наблюдать за медленной смертью короля… Он не знал, выдержит ли это. К такому их не готовили. Стать кем-то другим, убить, обворовать— это да, но не смотреть как того, кто подарил тебе жизнь, часть за частью отправляют на перерождение.

Но королева была важнее, это была данная ему миссия. Его мысли хаотично бегали, и он, закрыв глаза, ответил.

— Делай, что должен…

…

— Делай, что должен…

Слова, услышанные шпионом, вызвали у ВОРона серьёзный приступ паники. Да, это он стоял на коленях и изображал короля латийцев. Идея сумасшедшая, но он не видел другого способа заставить их говорить. Уиллуже обговорил этот момент с Эмином и был согласен умереть, потеряв опыт и полдня игры.

Тот впал в ступор, услышав, что именно предлагает Уилл, но после того, как понял, что тот посланник небес, успокоился.

Парень искренне надеялся обойтись одним ударом и спокойно умереть в обмен на информацию. Он предполагал, что король будет хоть сколько-то важен для него, но просчитался. А теперь ему предстояло играть чужую роль до конца.

Это означает, что 100% чувствительности снова вступают в игру. При этом, ему предстоит не издать ни звука. Иначе даже малейший шанс на то, что латиец передумает, будет потерян. Они не чувствуют боли, а теперь этому предстояло научиться и Уиллу…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Кривая улыбка.**

Перед тем, как примерять на себя чужую шкуру, когда мысль только появилась, и он ещё не озвучил её капитану, Уилл думал о том, чтобы снизить уровень чувствительности. Но его останавливало несколько вещей.

Во-первых, у него были определённые причины, думать, что чувствительность не только даёт хорошие бонусы, но и раскрывает новые возможности в плане сценария самой игры. Словно система, давая прочувствовать тебе реальную боль, говорит: «Всё достаётся с трудом. Нет лёгких путей, а если и есть, то результат очень сильно отличается».

Например, он не был уверен, получил бы он вообще то задание, если бы не выдержал адскую боль. Он заслужил уважение охотника через испытание, и тот доверил ему сложную миссию, хоть он и был слаб по характеристикам. Будь там хай-левел, скорее всего он бы смог получить это задание, не проходя через что-то подобное. Но вот получил бы он «Рёв души»? Исключено.

Второе, конечно, бонусы. Хоть он думал после того испытания, что вряд ли бы согласился на что-то подобное, но человек по своей природе имеет дурную привычку забывать некогда пережитую боль. Это происходило и с ВОРоном. Плюс, он не забывал, что каждый полученный титул, навык или даже единица к характеристикам, возвышала его над остальными игроками и давала возможности для покорения этой игры, а значит, и возможность для достижения его цели.

Ну и всё же не стоило списывать со счетов, что шпион просто сдастся. Однако…

Уилл стоит на коленях – нет, его никто не заставлял, и это не таситуация,вкоторой он был там, в доме охотника. Это был не признак его сломленного духа, это была возможность получить информацию. Теперь всё зависело не от значения его уровня, характеристик и навыков. Только голая сила воли... Его собственной силы, закаливаемой с самого детства.

— Что ж, держите его голову, чтобы он всё видел, — сказал Эмин двум стражам, которые, как и гвардейцы, были предупреждены насчёт появления целого и невредимого «короля», но в подробности их не посвящали.

— Держите его глаза открытыми. Пусть запечатлеет перерождение своего «короля». Влейте в него парализующее зелье и развяжите, а то неудобно будет рубить. – Эмин отыгрывал роль злодея, но всё же было заметно, как напряжено его лицо.

Естественно вместо парализующего зелья разбойнику залили зелье в три раза увеличивающее здоровье и уменьшающее время дебаффов, связанных с потерей крови. Чрезвычайно редкий эликсир, которых у мага гвардейцев было всего два. Их ранг был на уровне гранд мастера, и купили их в другой империи, где производилось всего четыре зелья в полгода.

Уилл внутренне напрягся, готовясь к неизбежному. Капитан занёс меч над его уже лежащим телом, и раздался первый удар.

Хруст!

Пальцы на левой руке отрезало невероятно быстро.

-105

Его палач оттягивает меч для нового удара.

Хруст!

Половина кисти идёт вслед за пальцами. Разум ВОРона разрывался от боли. Но дёргаться нельзя. Нельзя поддаваться желанию заорать, выпуская боль через крик.

-112

Хруст!

Капитан подошёл к делу серьёзно и, словно сыр, нарезал его руку равными частями. Кровь уже образовала огромную лужу.

-108

«Кровотечение», «Рваная рана», «Слабость», «Потеря конечности» — подобный список висел перед затуманенным взором ВОРона.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 53

Здоровье: 2325/3660

….

Капитан, словно дровосек, неустанно рубящий дерево, сжав зубы, кромсал тело их благодетеля и думал о том, чтобы латиец поскорее сдался.

Он видел спокойное снаружи лицо Белого ВОРона и всё больше и больше удивлялся тому, что на его лице не отображаются те муки, что он сейчас переносит.

…

Зарсссус против воли смотрел на зверство, происходящее прямо перед ним. Лицо короля было спокойно, возможно, зелье, парализующее тело, сковало все его мышцы, нолатиец знал, что это их особенность — не чувствовать боли. Вот только… Куски мяса уже второй руки складывались возле тела его отца, заливая всё ярко-алой кровью. Он смотрел на всё это и не знал, что делать. Капитан не останавливался и продолжал монотонно рубить его создателя.

Что скажет его отец, если он решит рассказать, пусть и не всё, но информацию, что позволит тому быстро умереть?

— Стоп… Я не могу рассказать всё, но я думаю, у меня естькое-что интересное. Даст ли это вам ответы — другой вопрос. Всё зависит от того, какие вы сделаете выводы из услышанного. Но прежде, ты дашь мне клятву, чтовот этоне продолжится, и ты быстро убьёшь моего короля. Скажу сразу, я не раскрою планов моей королевы, но небольшую историю о нашей расе поведаю. Я буду связан клятвой, так что не смогу соврать.

Эмин тут же остановился и, глянув на пленника, ответил:

— Хорошо, Чанро, готовь заклинание.

…

Клятва души. Магия, не позволяющая лгать тому, кто находится под её воздействием. Если произносится ложь, она наносит вред душе, потихоньку стирая её следы. Ужасная, невероятно страшная боль.

Наложить заклинание на ответчика возможно только, если получено добровольное согласие. Также обещание, данное передприменениемзаклинания, должно быть выполнено, иначе смерть.

Эмин пообещал быструю смерть королю, и его тело окутал светло-жёлтый дым, через несколько секунд впитавшийся в него.

— Я даю своё согласие на клятву души, — произнёс Зарсссус, и очередная порция светло-жёлтого дыма нашла свою жертву.

— Действуй капитан, — холодно произнёс латиец.

Удар.

И голова лежащего на полу короля покатилась в сторону с пустым выражением глаз и кривой улыбкой на лице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Готовясь к выходу.**

Арка: «Дриады»

Вы умерли.

Вы теряете 40% опыта;

Вы находитесь под воздействием«Слабость», все ваши характеристики снижены на 80%;

Вы получили«Увечье», ваша скорость снижена на 80%;

Вы находитесь под воздействием«Горе», ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 50% меньше урона.

Последующие семь часов количество получаемого опыта будет снижено на 80%;

Вы не можете принимать задания.

Поздравляем! Вы получили титул «Жертвенный агнец» +25% к сопротивлению физическим атакам.

Описание: Вы бескорыстно пожертвовали собой для получения информации о врагах страны. Отношения с народом Адамаро́на + 54.

Текущие отношения с народом Адамаро́на: 1/800, восхищение.

+250 к очкам влияния

Вам дарован небольшой домик в столице, в счёт оказанной помощи стране. Обратитесь к капитану Эмину де Фолкеру для направления. Жители Адамаро́на всегда будут рады вам и окажут всяческую поддержку.

Система: Вы решились на действительно необдуманный поступок. Узнав об этом, многие посмотрят на вас как на сумасшедшего. Но пережитый вами кошмар позволил вам понять, что тело любого существа может состоять из очень маленьких кусочков... если сильно постараться…

Вами получен навык:

«Пытка».

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Время вокруг вас замедляется, давая вам возможность измельчить врага на куски.

Дальность: 2 метра.

Затраты энергии: 150.

Длительность: 4 секунды. Соотношение времени вы/враг: 1/2

Примечание: Каждый следующий уровень увеличивает время в соотношение, замедляя врага на ещё одну секунду.

Перезарядка: 5 минут.

Уилл лежал на могильной плите и не мог пошевелиться. Он не чувствовал рук, и на шее до сих пор ощущался последний удар. Он выдавил слабую улыбку.

Как он выдержал это и не закричал? Как он смог оставаться невозмутим снаружи, пока в душе орал от боли? Хорошие вопросы, но, спроси кто об этом, он бы, наверное, ответил так:

«Да кто его знает? Я просто поставил на себя, решив преодолеть очередной барьер. Большинство, да что там, почти всё, назвали бы это полным бредом и прозвали меня идиотом. Но вот он я. Барьер преодолён, и я на вершине, а вы… Вы смотрите на очередного безумца, готового совершить что-то невозможное и снова тычете пальцами. Барьер он ведь внутри каждого из нас, а не снаружи…»

Уилл не был адреналиновым маньяком, мазохистом и кем-то из этой серии. Он видел в этом возможность стать крепче духом. Сталь закаляется при высокой температуре и позже становится произведением искусства, если мастер знает своё дело. Уилл же закалял сам себя. Пусть и был выбран довольно пугающий способ.

Он глянул на полоску опыта.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 53

До следующего уровня: 75924/139300XP

«Что ж, пора на выход. Я и так надолго задержался».

Часы показывали двенадцатый час ночи, поэтому умывшись он сразу же лег спать.

….

Будильник заиграл, стараясь как можно дольше позлить своего хозяина, но тот не дал ему порезвиться и, выключив его, зевая и еле перебирая ногами, двинулся в сторону ванны.

Очередное утро он встречал за кружкой кофе и форумами, надеясь наткнуться на полезную информацию илиженановостио том, как продвигаются поиски стражей. Однако первое, что он увидел, была тема, выделенная большими буквами:

«ДЕЛОВОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРОКА НА ПЕРВОМ МЕСТЕ»

Уилл, улыбнувшись, решил проверить, что же всё -таки ему могут предложить. А там… Его кофе чуть не полез обратно, когда парень увидел кто, что и сколько ему предлагает. Тема была разделена на несколько вкладок.

И каждая из них гласила:

Если ты читаешь это, и ты качаешься на первом этаже, то жми сюда. Дальше шли две подобных вкладки, но с уточнением про второй и третий этаж. Последняя вкладка гласила.

«Просто выгодные предложения по поводу рекламы».

— Это ж кто так расстарался, чточутьли не отдельный сайт создал?

Посещаемость, между прочим, была невероятно высокой. Это всё из-за не прекращающей увеличиваться разницы в уровнях. Алый берсерк уверенно держал второе место, отрываясь от остальных на пять уровней, но разрыв с первым составлял целых тринадцать.

Уилл щёлкнул по теме с рекламой, так как с этажами он ничем не мог помочь. Он догадывался, о чем там пойдёт речь. Просьба «пропаровозить» или же помочь собрать какой-нибудь сет и так далее.

\* \* \*

— Клан «Багровый туман»: реклама нашего клана, двадцать пять золотых в день.

— Клан «Ветры пустыни» ищет игрока для сотрудничества. Реклама тридцать золотых в день.

— Эй, вы серьёзно думаете, что ему интересна такая мелочь? Эй, про! Чувак, «Ледяные гиганты» заплатят сто золотым, если будешь светить нашим именем. Пиши мне в личку, если согласен.

— «Азартные кости» рассмотрят возможность выплатить удовлетворяющую игрока сумму в разумных пределах, если он согласится встретиться с кланлидом.

P.S.: Если график уважаемого игрока слишком плотный, или он всё же не хочет раскрывать свое имя, мы предложим тысячу золотых за рекламу нашего клана на первых строчках рейтинга.

— …так тоже можно заработать?! — У него была ограниченная информация о способах, которыми можно быть поднять денег, и об таком он не слышал. Реклама в видеороликах, да, но рекламировать клан? Значит, можно рассмотреть данный вариант.

«Интересно, есть ли кто-то ещё, кто предложил бо́льшую цену. Так, стоп! — начал размышлять Уилл: — Я вообще смогу вступить в клан, находясь на, чёрт знает, каком этаже?»

— Хм-м, надо бы обговорить этот момент с Паком.

Он отписался ему по элетронке и подумал ещё об одном моменте. Вступая в клан, его имя по любому высветиться. Так стоит ли продолжать прятаться?

«Единственный, кто обо мне знает — это Пак, вряд ли он будет разбалтывать об этом всем подряд. Правда,онможет начать задавать ненужные вопросы… хм-м… Но в мои дела в любом случае не станет лезть».

Произошло что-то неожиданное. Пак ответил очень быстро, Уилл даже вздрогнул, так как уже начал рассматривать остальные предложения.

«Привет, Ворона=) Всё-таки надумал вступить куда-нибудь? Правильная мысль. Одиночке всё -таки сложно, а хороший клан всегда поможет и физически, и материально. Где убить кого, где денежку подсыпать. Хотя у тебя вроде с этим проблем нет. Так вот, насчёт этажей. Нет, нельзя. Ты должен находиться на одном этаже с кланом, в который хочешь вступить, а вот после, гуляй, где хочешь.

Смотрел на «Videoworld» о свитках «Туда и обратно»? Так вот мы тоже нашли пару таких штук. Редкие, зараза. В общем, когда наш берсерк портнулся куда-то вдаль, где ни души в поле, а уровень монстров под вопросами, то связь с гильдией не исчезла и бонусы он не терял. Ну, ты понял к чему я? На момент вступления ты и гильдия должны быть как мужчина иженщина– вме-есте XD. К сожалению, ты на третьем этаже, а наш основной клан на втором. Ну, я могу сказать, что на третьем самыми лучшими являются четыре клана: «Фортуна», «Склеп», «Азартные кости» и «Посланники небес». Прикинь, они же тоже из другой игры перебрались сюда и говорят, когда узнали, что тут такая фишка с игроками, чуть ли не рыдали от счастья. Всё. Я побежал.

P.S.: Я бы на твоём месте сильно не надеялся по поводу тех кланов, к ним отбор жёсткий. Всё же повыше нас в топах висят».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Потомки исчезнувшей расы.**

«Да что ж такое-то?! Где мне искать этот чёртов свиток? Такая возможность и проплывает мимо меня! Твою же…» — Уилл помассировал виски, потянулся и, всё ещё зевая, думал о том, что ему делать с новым знанием о подобной рекламе. Если повезёт и свиток найдётся, то его наоборотможет забросить ещё выше, чем он есть сейчас.

…

Сайт пестрил разнообразными ссылками на видео и форумы, посвящённые какому-нибудь одному моменту игры. Например, картографы продолжали заниматься своим делом, но вход на их сайт стал платным. Информация об открытых землях теперь стоила немало.

На самом первом этаже был снова замечен Дикий змей Набау, который сменил образ и превратился в летящего Крагха. Это был монстр: смесь орла и козы. На втором этаже поползли слухи, что клан «Душегубы» всё ближе и ближе подбирается к Дуллахану, но что, где и как именно — тайна за семью печатями.

Уилл просматривал всё это и ждал, когда с его персонажа спадут дебаффы.Он уже сходил в магазин, сделал комплекс упражнений и ждал, ждал, ждал...

…

И вот тёплое утро. Точнее, рассвет, который освещает высокие шпили дворца и те переливаются в лучах его золота. ВОРон открыл системные сообщения, которые тогда прочитал мельком и вдумчиво начал перечитывать их снова. Домик. Это раз. Навык, который уже сейчас может показать хороший результат, правда не на этом этаже, но всё же… Это два. Отношения с целой страной на уровне «Восхищение». Три. Видимо, из-за этого ему и презентовали целый Дом-м…ик.

Парень осмотрел самого себя. Отсутствовала только куртка проходимца, находившаясяво время смерти на нем. Теперь разбойник нескоро сможет использовать навык «двуликий».

Уилл всё ещё сидел на кладбище и о чем-то напряжённо думал. Какая-то очередная мысль убегала от него. ВОРон пытался вспомнить о характеристиках вещей, найденных и отложенных в хранилище.

«Нужно бы наведаться… Думаю, в своём доме это будет делать лучше всего».

Молодой человек улыбнулся и, встав с надгробной плиты, побежал к наверняка ожидающим его боевым товарищам.

…

У ворот замка его встретили стражники, которые, увидев его, прижали руки к груди и встали по стойке смирно.

— Уважаемый Белый Ворон, рады видеть вас целым и невредимым. Нам тут наши сослуживцы такое понарассказывали о том, что произошло вчера во дворце. Жуть. Ох, простите. Нас просили предупредить вас, что капитан будет ждать в большой за́ле. На месте вас проводят.

— Спасибо, господа, и берегите себя. — ВОРон проходя мимо них, махнул рукой.

— Я говорил тебе, нормальные эти посланники. А ты демоны, демоны! Истеричка.

— Эй! Не передразнивай меня своим женским голоском!

— Это у меня-то женский?!.

Уилл, слушая эти крики, подходил всё ближе к дверям, возле которых на ступенях лежал Дальтаро. Кто бы мог подумать, что это легендарный авантюрист.

— Дальтаро! Хорош лежать, нас ждут великие дела! Ру-ха-ха, — изображая дьявольский смех, закричал Уилл.

Лучник вскинул голову на раздавшиеся крики и, прикрыв ладонью глаза от слепящего солнца, глянул в его сторону.

— А-а, всё-таки вернулся.

— А ты как думал, шарлатан? — улыбнулся парень. — Скажи мне, много ли чего рассказал латиец?

Мужчина серьёзно глянул на него, прежде чем ответить.

— Ты идиот.

— Ха-а!

— Скажи, ты знал, что тела посланников исчезают после смерти?

Лицо парня вытянулось от осознания того, что вчера произошло после его смерти, и он с размаху впечатал ладонь в своё лицо.

— Вот же безмозглый бара-ан… — он так всё тщательно придумал. Поставил на кон опыт, время игры и свой разум, чтобы выведать грёбаные секреты врагов, и не подумал о такой мелочи… — Да как же так!

Разбойник обхватил голову руками и, взъерошив волосы, присел на корточки.

— Да успокойся, ты не до конца меня выслушал. Хоть мнеи понравилась твоя маленькая импровизация про безмозглого барана, но ты забыл, что шпион уже был под клятвой души. Увидев, как твоё тело рассыпается, пленник пришёл в ярость, но всё равно рассказал свою историю, которой хотел поделиться. Лучше уж пускай проткнут сердце или отрубят голову, чем по частям терять душу.

— Да-а? Ну, так с этого и надо было начинать, пойдём к капитану. Пора мне узнать хоть что-то полезное, а не придумывать самому.

…

Эмин де Фолкер сиделза небольшим столом в большом и пустом помещении, когда услышал стук в дверь.

— Заходите.

— Капитан! Как я и обещал, живой и... живой, в общем.

— Фу-ух, слава Богам. Я было думал, что всё же взаправду вас убил. Вы долго не приходили. Ну и? Как там на той стороне?

— Там? Там скучно, — вздохнул Уилл. — Вы мне лучше расскажите историю, что поведал вам наш «словоохотливый приятель».

— Ну да. Прости. Просто рад видеть, что с вами всё в порядке. Вы слишком многое сделали для нас. Итак, слово в слово…

…

История, рассказанная латийцем, оказалась незамысловатой, и на поверхности никакой полезной информации для них не было. Капитан и остальные, кто слушал, так и не поняли бы ничего, если бы Дальтаро им не рассказал об их с ВОРоном путешествии.

Вкратце. Когда-то давно, лет четыреста-пятьсот назад, жила раса дольфов. Эта раса владела мощной ментальной магией и могла управлять живыми против их воли. Но им и этого было мало. Для усиления своих способностей их император создал синий кристалл из чистой ментальной энергии, спрессованной алхимическим способом. Этот кристалл позволял усиливать его магию подчинения в сотни тысяч раз, с помощью созданного для этого устройства. После этого началось время, позже названное «Эпоха подчинения».Император во главе своего войска начал завоёвывать соседние земли, подчиняя врагов, а потом вырезая их города, словно скот на убой. Они маршем прошли чуть не через весь континент, на котором обитали.

После чего планировали взяться за соседний, но вода была не их стихией. Метальная магия дольфов плохо работала в водном окружении. Никто из них не знал, в какой стороне находится второй материк, поэтому, не зная точно куда плыть, они держали курс прямо, и о них больше никто не слышал. Слухи о потерянной армии и устройстве расползлись по земле. Прознавшие об этом покорённые страны и империи собрались и стёрли с лица континента оставшихся дольфов. Чтобы никто из них в будущем не стал новым «Императором подчинения».

Последние слова шпиона были:

«Мы потомки исчезнувшей когда-то расы».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Пасть демона**

Такая вот история. Осколки — это про́клятые части того самого кристалла. Устройство, что было зарисовано на пергаменте библиотекаря — это то, куда вставляется собранный кристалл. Учитывая, что латийцы — потомки, значит, всё же не всю расу дольфов уничтожили, где-то остались несколько человек и забились в самые глубокие щели, потихоньку набирая силу и выбираясь на свет.

Почему их магия настолько ослабла? Видимо, у предков Роя были какие-то специальные методики, позволяющие развить их способности. Латийцы, как-то узнали о том, что библиотекарь раздобыл информацию об устройстве и послали своего шпиона следить за ним. В итоге он заметил, что тот исчезает в каком-то странном портале.

Они не находили себе места от желания узнать тайну и больше не смогли ждать. Выяснив, что он исчезает и появляется в одном и том же месте, тот самый шпион, дождавшись, когда Шалвар Хорсус вернётся в очередной раз, напал на него. Судя по тому, что осколка при его убийстве не было, маг смог воспользоваться каким-то заклинанием переноса и отправил его не пойми куда.

С помощью своей магии латийцы смогли заглянуть только в поверхностные воспоминания, старик всё же был сильным магом и мог противодействовать влиянию на свой разум.

Теперь Рой ищет то место, зная, что для перемещения им нужен осколок и кулон, только вот, обследовав дом старика, кулон тот шпион найти не смог или просто не понял, что это именно тот самый, ведь Уилл бы тоже прошёл мимо, если бы не его описание.

…

ВОРон облегчено вздохнул, картина начала окончательно проясняться. А теперь пора за следующим осколком, вот только…

Дом, который ему подарили, был околошестидесяти квадратных метров, одноэтажный, но с высокими потолками. Его даже ждала молодая служанка, поприветствовав его с милой улыбкой на лице.

Первым делом ВОРон направился в свою комнату и полез в хранилище. Просмотрев вещи, он нашёл, ту, о которой так и не смог вспомнить, находясь на кладбище.

«Плащ скалолаза»

Ранг: Серебро

Требования: 53 уровень.

Характеристики:

Падение с высоты менее чем 12 метров, отнимает всего лишь 10% здоровья;

+8% к физическим атакам;

+3 к ловкости.

Ограничения: Нет.

Это было лучше, чем совсем без плаща. В пылу всех этих событий и системных сообщений, он не заметил того, в котором говорилось, что его перчатки были проданы. Теперь у него было тысяча четыреста двадцать три золотых и сорок шесть серебряных монет. Награда за поимку шпионов была очень хорошей. До кольца шутника ему не хватало ещё семь уровней. Больше ничего не было.

Когда он вышел из комнаты Дальтаро уже пил чай в гостевой и общался со служанкой.

— Твои воспоминания и опыт нигде ещё не объявились? — спросил у него Уилл.

— Нет. Я сразу скажу, если что-то появится.

— Что ж, тогда нам пора в лес за очередным осколком. И надо будет прихватить моих товарищей для охоты.

— Товарищей?

— Да, пойдём, по дороге расскажу. — И, направляясь к выходу, щёлкнул пальцами, вспомнив что-то.

Развернувшись, разбойник кинул служанке три золотых.

— Пускай дом будет в порядке к моему приходу. Хорошо?

—Да, господин, — низко поклонилась девушка и крепко прижала деньги к груди. Её лицо осветила счастливая улыбка.

…

Через несколько часов они уже стояли у Латахорга и ждали, когда выйдут Дрейрок и его двое бойцов. Гикор и Лекор сейчас были на охране шахты, поэтому не могли помочь.

Пока они ждали их, ВОРон думал о том, кто же ждёт его с очередным осколком внутри?

— Так хорги твои друзья? — услышав историю его похождений до их встречи, удивлённо спросил Дальтаро.

— Ну да.

— Они, конечно, хорошие горнодобытчики и воины. Но их язык меня чуть не вывел из себя. Когда я договаривался с одним из них полтора года назад по поводу ещё одной части меня.

— Ах-ха, представляю. К этому сложно привыкнуть.

…

После недолгих поисков, они нашли очередное проклятое место и, убив заражённых монстров, Уилл зарядил кристалл. Тот сразу активировался в его руках и потянул группу куда-то вглубь леса.

Лес никогда не меняется быстро. Процесс рождения и смерти всегда происходит неторопливо. Но, идя вслед за осколком, компания поняла, что это не относится к данному участку. Кругом всё было чёрное. В земле можно было заметить тонкие фиолетовые жилы, которые слабо пульсировали, будто сердце самого леса было заражено.

Глядя на карту ВОРон предупредил всех и особенно капитана Дрейрока, напомнив, чем закончился прошлый раз.

— Мой знать, как ведёт охота. Тот монстр мой месть. Эмоции труд скрыть, — проговорил хорг. — Сейчас порядок. Веди.

— Дальтаро, будь осторожен, — напомнил лучнику ВОРон.

— Всё в порядке. Давай покончим с этим.

Темнота наступила неожиданно, словно они пересекли какой-то невидимый барьер, отделявший внешний и этот черно-фиолетовый мир. Все были напряжены. Лучник выдвинулся вперёд, бесшумно передвигаясь меж стволов деревьев, остальные стали ждать его возвращения. Через несколько минут, тот так же беззвучно появился возле них.

— Ворон, ты серьёзно хоть иногда думаешь куда лезешь? А?

— Ты говори, что нашёл, а не задавай вопросы, на которые никогда не узнаешь ответов, — нахмурился Уилл. Слова Дальтаро означали, что даже для него враг является опасным.

— Хм… Впереди, — он глянул в ту сторону, из которой только что вернулся: — Находится, покрытый этой про́клятой аурой, огромный плотоядный цветок. Здесь их называют Пастью демона. У них длинные щупальца и язык, с помощью которого они ловят и едят жертву. Щупальца этого растения покрыты парализующим ядом. Зацепит и всё, с тобой можно попрощаться. Язык очень быстр. Мгновенно реагирует на любые движения в его сторону. Мне приходилось как-то раз проходить мимо такого. Еле живым ушёл. Так вот, тот цветок по сравнению с этим сущее дите. Ты уверен, что готов рискнуть?

ВОРон совсем не был готов. Умирать он не хотел, но больше всего не хотел терять боевые единицы, к которым мог обратиться за помощью в данной местности. Особенно Дальтаро. Тот сопровождал его везде и всегда, был решающим аргументом в борьбе против врагов. Но всё же надо было проверить уровень этой пасти демона, чтобы представлять, через сколько примерно времени, ему можно будет сюда прийти.

— Подождите здесь. Я быстро. — Он активировал «стелс», которым пользоваться не было смысла, потому что все враги были выше его уровня. Сейчас он тоже использовал его не для того, чтобы спрятаться, а чтобы уменьшить радиус агра.

Забравшись на деревья, он стал передвигаться, словно ловкая обезьяна. Его очки ловкости увеличили скорость реакции и манёвренность, что позволяло беспрепятственно продвигаться таким способом.

Почувствовав, что находится совсем близко к врагу, разбойник притормозил. После чего активировал сумеречный шаг, растворяясь в темноте леса.

Цветок был действительно огромным. Примерно восемь метров в высоту и напоминал мутированную росянку. Уилл заметил его в сорока метрах от себя.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 34000

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58. Люди меняются, но не хорги…**

Его щупальца тянули к себе не пойми откуда взявшееся большое животное. То даже не дёргалось, парализованное веществом растения. И когда язык цветка уже дотягивался до жертвы, он молниеносно обвил её и втянул в свою утробу. Большое животное, похожее на медведя, но с хоботом и по всему телу покрытое мелкими чешуйками костяных наростов, влезло в расширившуюся пасть без проблем.

ВОРон, смотревший на это с приличного расстояния, почувствовал, что сейчас и правда не стоит лезть на неизведанного врага.

Мало того, что из-за размеров монстра его щупальца были длинными и достигали пятнадцати метров, так они ещё были и очень быстрыми. Если они вступят в бой, то живым в итоге останется только он, и то после того, как его отправят на перерождение.

Несовпадение Уилл обнаружил не сразу. Но когда обнаружил, то ничего не понял. Вокруг монстра не было фиолетового дыма, хотя его сила была просто пронизана аурой проклятия.

Уилл думал об этом феномене, когда заметил, что у подножия этого исполина привязано чьё-то тело. Оно было таким маленьким, что разбойник заметил его лишь из-за того, что рассматривал растение для последующего анализа и возможной тактики борьбы, стараясь не пропустить чего-то полезного.

Он не мог увидеть, кому именно оно принадлежит, но чувствовалось, что ему осталось недолго. Монстр что-то выкачивал из связанного тела и словно наполнялся неведомой силой. На глазах Уилла. здоровье растения получило прибавку.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 34100.

«Серьёзно?! Что происходит?!»

Дабы убедиться в своём здравом уме, он неотрывно наблюдал за здоровьем пасти демона и убедился, что с его зрением и разумом всё в порядке. А вот с гигантским растением однозначно нет.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 34200

«Твою мать! Значит, оно не с самого начала, было таким».

Если он оставит его здесь ещё дольше, то никогда не дорастёт до этого чудовища. Разбойник метнулся обратно к группе и рассказал о том, что увидел. Дальтаро нахмурился. Хоть у него и было острое зрение, которому бы позавидовал даже орёл, он почему-то не заметил тело. Хотя стоит признаться, он не особо-то и разглядывал его. Увидев размеры и поняв, что это за растение, он решил, что здесь им точно ничего не светит. По крайней мере, не сейчас. Теперь же выяснилось, что растение в любом случае необходимо убить, иначе даже представить страшно, что произойдёт.

— Ворон, что ты предлагаешь? — спросил лучник, явно не понимая того, как он собирается убивать этого гиганта.

— Моим предложением было обратиться к вам. Моя миссия выполнена, теперь вы выполняйте свою, — ответил Уилл и стал ожидать предложений.

— Гр-рх… Я не видеть большой ешь-ешь, но маленький часто бить. Ловкий, быстр, сложен враг, — поделился своим впечатлением Дрейрок. Двое других молчали, явно не бившиеся с подобными растениями.

— Дальтаро, поделишься идеями?

— Моя идея — это уносить отсюда ноги и звать армию, чёрт возьми! Ты же видел, какие у этой пасти щупальца! Я, конечно, доверяю тебе и обещал помогать стать сильнее, но на самоубийство я не подписывался.

— Позвать армию, говоришь... Капитан, разве этот монстр не будет грозить вашему городу и охотникам, добывающим еду в лесу. Если он уже таких размеров, то, что будет через неделю, месяц или полгода? Если хотите оставить всё, как есть, то ваше дело. Но потом может быть поздно.

— Гр-рх… — брови Дрейрока вжались в переносицу, предполагаемое развитие событий явно ему не нравилось. Если бы не этот разбойник, который ищет непонятно что в лесу, то его люди не скоро бы обнаружили эту пасть дьявола.

Но прежде чем собирать людей на гибель, он должен был увидеть, с чем будет предлагать своим воинам драться насмерть.

— Мой идти узнай о ешь-ешь. — И, приказав двум воинам стоящим рядом, ждать его, он направился в ту же сторону, что и Уилл до этого.Парень глянул на лучника.

— Как-то мы неправильно поступаем, надо было сразу идти всем, чем по одному таскаться... — И тут его словно молнией поразило, Дрейрок пошёл один! Мало ли что он там говорил. Глядя на него не скажешь, что он любит прятаться от своих врагов.

— Дальтаро, догони его быстро! Капитан, это берсерк чистой воды и если ему что-то взбредёт в голову то всё, обратной дороги не будет.

Хорошо, что тот быстро соображал, а ещё лучше, что бегал быстрее, чем Уилл.

«Только бы капитан не полез в бой. Пожалуйста…»

— Гр-ра-а-ах!!! — раздался боевой клич упомянутого хорга, и лицо ВОРона приобрело самое грустное выражение, которое оно вообще могло показать.

— Не догнал, значит… — прошептал он, срываясь с места вместе двумя воинами.

Картина по их пришествии выглядела настолько плохо, что Уиллу хотелось просто лечь и на всё забить. Дрейрок боролся с тремя щупальцами и пытался прорваться к обмотанному телу, лучник с трудом уворачивался и уклонялся вне радиуса их длины, но тем это не мешало и они кидали в него камни и разломанные куски ближайших деревьев, которых тут было ещё более чем достаточно для отстрела самых умных.

Все его стрелы ловило одно из свободных щупалец и явно не чувствовало от этого дискомфорта. Ещё два свободных щупальца не мешали остальным и стояли на страже своего тела готовые к бою в любой момент.

Мозг разбойника заработал на пределе. Он осмотрел растение ещё раз и увидел единственное правильное на данный момент решение. Надо бежать.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 34500

Но хоть решение и было правильным, он поступил как раз наоборот.

— Воины! Отвлеките щупальца! — крикнул ВОРон и побежал в направлении Дрейрока. Щупальца словно кнуты щёлкнули и тут же отреагировали на нового врага, метнувшись в его сторону, но воины, натренированные и выбранные капитаном как раз для боя, тут же преградили им путь, ввязавшись в схватку два против двух.

Когда одно из них пыталось напасть на Уилла сзади, то кто-то из воинов тут же применял навыки «рассечение», «воля меча», «летящая сталь» и те, будучи дальнобойными атаками, наносили урон. Получившие атакуони,словно отдельный организм, начинали яростно бросаться на обидчика.

ВОРон тем временем приближался к капитану и, подобравшись на нужное расстояние, активировал «сумеречный шаг», уходя в тень и продвигаясь ближе к телу. Что бы это ни было, но их нужно изолировать друг от друга, иначе явно случится что-то ужасное.

Вполне возможно, что это был один из тех случаев, про которые говорили разработчики, монстр явно эволюционировал. Найдя какой-то иной способ использовать проклятую энергию.

Пасть демона чувствовала ВОРона, но физические и магические атаки не действовали на него. Скорость была невероятно низкой, но иначе шансы добраться до телабыли ровны 0%, не больше и не… хотя вот как раз шансов меньше 0% у него было хоть отбавляй.

Время навыка истекало, какое-то из щупалец отстало от Дрейрока и стало уделять пристальное внимание передвижениям разбойника, ожидая его выхода.

7... 5... 4... 2… 1

«Пытка!»

Время замедлилось. Всего четыре секунды, которые могли помочь ему быть совсем чуть-чуть быстрее монстравышенего на 30 уровней.

Щупальце взвилось и хлестнуло по земле у него за спиной, буквально на доли секунд разминувшись с его телом. От удара по земле прошла дрожь, Уилла пошатнуло, и он, упав, оказался прямо у тела. Не мешкая, он тут же перекатился от шедшего сверху удара, и, вскочив, замахал кинжалом как профессиональный парикмахер, быстро разрезая какое-то вещество и освобождая… кто это?!

— Руи-иуи-и-и!!! — растение завизжало(!), и все щупальца рванули к Уиллу, стараясь забрать тело обратно.

Одна секунда…

Свист.

Свист.

Свист.

Все щупальца, рассекая воздух, перестали обращать внимание на остальных и с единственной целью — убить разбойника — понеслись в его сторону. Они действовали синхронно, словно напоминая, что все эти пятнадцатиметровые убийственные приспособления — единый организм.

Секунда тянулась, и первое, что пришло в голову ВОРону — это: словно щит выставить маленькое тело существа неизвестной расы. Что-что, а сканировать ему сейчас не позволяла ситуация. Нёсшиеся словно огромные стрелы из осадных арбалетов щупальца, резко остановились прямо возле импровизированного «щита».

Уилл хотел было облегчённо вздохнуть, но пожирающая аура сзади заставила его на рефлексах выставить тело назад. Растение словно жалобно завизжало, а потом, завопив, начало молотить конечностями о землю вокруг Уилла, стараясь вывести его из равновесия, чтобы язык смог схватить ВОРона, а одно из щупалец забрать обратно маленькое существо.

Хорги и Дальтаро пытались их как-то отвлечь, но те не обращали на них внимания. Переглянувшись, они кивнули и начали убивать его.

— Ворон!!! — закричал лучник, стараясь перекрыть поднявшийся гул от ударов щупальцами. — Я не знаю, что ты там делаешь, но не вздумай останавливаться. Иначе ты умрёшь, и мы с тобой заодно. Продержись хотя бы шесть минут. Если он не обращает на нас внимания, то мы его быстро убьём.

Уилл молчал и сосредоточено кувыркался и подпрыгивал, стараясь не упасть на землю, и следил за треклятым языком. Парень уже видел его в действие, и прошлая смерть по сравнению с этой будет сущим пустяком. Учитывая, что он ещё помнит о тех чувствах, то испытывать новые, ему совершенно не хотелось.

К сожалению, он понимал, что максимум, что он сейчас сможет — это три минуты, а должен выдержать шесть. Вот быть в самом центре битвы он ещё ни привык. Появляться в самый последний момент и менять ход, это да. Это ему подходит. А вот так, на острие атаки, а точнее совсем не атаки, а банальных танцев у пропасти, побывать ещё не доводилось.

«Твою ж…! “Рёв души”!»

— 450!

— Руи-иуи-и-и!

— Ха! — Уилл замер, удивлено таращась на сжавшееся и будто уменьшившееся в размерах растение.

Бесплотная пасть атаковала язык, который в очередной раз подкрадывался сзади.

«Язык, наделённый чуть ли не десятью тысячей рецепторов, у такой твари, наверное, вообще является чем-то вроде разума, и если “рёв души” его так ранил, то он не имеет защиты от ментальной атаки? А значит дебафф растерянности…»

—У вас тридцать секунд, чтобы его убить или бежим отсюда! — со всей силы закричал ВОРон, отбегая от замершего монстра как можно дальше.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 13720/34000

Положив тело подальше от боя, он как можно быстрее вернулся обратно. Пусть его атаки наносят и мало урона, но через двадцать пять секунд эти крохи, возможно, помогут убить тварь.

— 230

— 198

— 199

Кинжал, который давно уже стоило поменять, мелькал, не переставая наносить высунутому языку небольшой урон.

8... 6… 4…

— Быстрее! Бейте самым мощным из своего арсенала! — Пареньсам применил один раз двойную атаку, но навык не прошёл.

Имя: Пасть демона (Виконт)

Уровень: 85

Здоровье: 1890/34000

— Бежать вы! — заревел хорг. А сам, оттолкнувшись от земли, взлетел метра на три вверх и раскрутил своё оружие. Воздух вокруг его двуручного меча сгустился и начал наэлектризовываться, образуя ветвистые молнии, проходящие по клинку. Они напитывались, становясь толще и толще.

0…

— Р-р-ргах! Падение в бездну! — Даже акцент его расы пропал. Может его мозг там молнией зацепило и поправило что-то…

Послышался гром, и Дрейрок, обрушившись на тело растения, выпустил силу клинка.

— Руи-иуи-и-и!!! — монстр забился в конвульсии. Его тело начало пылать и извиваться. Пасть демона яростно верещала, а затем замерла. Контуры тела, видимые ещё секунду назад, опали, превращаясь в пепел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Мертвый город Экаро**

Алый берсерк вместе с игроками из своего клана стоял недалеко от мёртвого города Экаро и восстанавливал силы.

В реальности молодого человека звали РоннальдКертили просто Ронни. Накануне выпуска игры ему исполнилось двадцать три года. С самого детства он никогда не испытывал проблем с деньгами. Богатые родители обеспечили его всем, но его отличительной чертой было то, что эта золотая ложка во рту не помешала ему стать успешным молодым человеком, который был трудолюбив, вежлив и целеустремлён.

Под метр восемьдесят, спортивного телосложения, с зелёными глазами и приятным лицом — для девушек он являлся хорошей кандидатурой во всех смыслах. Ещё во время учёбы он начал увлекаться играми, а когда началась виртуальная эра, так и вовсе стал профессионально этим заниматься.

У Ронни был младший брат Дональд Керт. Как и брат, он был симпатичным: с карими глазами, спортивной фигурой, хотя и плотно сбитый, коренастый. Он никогда не работал и только тратил деньги родителей, считая, что заслужил их хотя бы тем, что родился в этой семье. Дон часто посещал спортивные секции и вообще предпочитал именно их учёбе в самой элитной школе.

Дон, как и Ронни, вскоре начал играть и был самым ярым донатером. Его стремлением было превзойти брата, которого так любили родители, в том, в чем тот считался мастером. Он сам не помнил, когда поставил себе такую цель. Или наблюдая, как их родители постоянно хвалят Ронни. Или в тот момент, когда родители ставили его в пример, а может, сыграло роль какое-то глубокое желание превзойти человека, которого боготворил в детстве.

Он был на пять лет младше, поэтому умный и добрый старший брат стал для него примером, а потом как-то медленно превратился во врага. В игре у Дона был клан, основанный золотыми детьми, который так никогда и не попадал даже в топ-20, добираясь лишь до топ-50. Когда Дон перешёл в «Восхождение», то почувствовал себя не в своей тарелке, так как здесь до сих пор не ввели систему доната. Прошло уже больше двух недель, но никакой информации на этот счёт на сайте игры так и не появлялось...

У Ронни на данный момент была цепочка эпического квеста. Его класс, как и гласило его имя, был «берсерк». Для получения специализации нужно иметь пятидесятый уровень, но опыт в этой игре по сравнению с остальными давался слишком тяжело. Нужно было убивать очень много монстров, чтобы, как он, подниматься в уровнях.

Молодой человек был профессиональным игроком в виртуальные игры, и пусть они отличались друг от друга, но для прокачки в каждой нужно было иметь огромное терпение для нудного гринда. Хотя есть и те, кому нравится даже это. Умрёшь или пропустишь день и, считай, отстанешь от своих врагов.

Алый берсерк предпочитал соло игру, если это было возможно. В других играх, он со временем мог проходить большинство данжей и инстансов в одиночку, когда его персонаж переходил на сотый уровень. И Ронни надеялся, что скоро сможет и здесь добиться таких результатов. Когда парень первый раз увидел взлёт неизвестного игрока, сказать, что он испытал сильное удивление, это ничего не сказать. Он был в шоке.

Первая мысль была, что ему просто повезло как-то выполнить скрытое задание. Но тот продолжал и продолжал вырываться вперёд, пока разрыв между ними не составлял десять уровней.

Ронни даже начинал думать, что это разработчики решили держать в напряжении игроков, запустив в игру одного из своих. Мысль была невероятно идиотской, но логичного объяснения этому он просто не находил.

В конце концов, его труды принесли плоды в виде эпического квеста. Первым звеном этой цепочки было задание уничтожить на окраине империи Кар-Тар древнего призрака. Поиски велись всей гильдией, и в итоге они смогли его найти. Тот оказался ранга «барон», и им пришлось попотеть, убивая его целых полчаса.

Призрак был живучим, плюс физические атаки без специальных масел против эфирных существ не наносили ему вреда. В итоге только маги и трое бойцов вместе с Алым берсерком уничтожили его.

Выпавший из того фиал с необычным реагентом под названием «Стонущая душа» привёл его к чародею, занимающемуся изучением подобных фиалов. Поиски этого старика заняли у клана ещё добрых четыре дня, пока он продолжал пытаться оторваться от тех, кто шёл за ним в рейтинге.

И вот чародей, поколдовав над колбочкой с душой, попросил принести ещё три фиала со «стонущими душами» для окончательного подтверждения появившейся у него теории.

И в данный момент они заканчивали это задание, найдя уже два таких реагента. Те выпадали совершенно случайно и к тому же из разных видов нежити. Первый после дня гринда из облезлого призрачного кота. Второй из трупа бывшего монаха, и для этого снова пришлось убивать всех подряд и не пропускать даже жалких крыс. Результатом всех их хождений стала лишь четверть обследованного мёртвого города Экаро.

— Все готовы? — спросил Алый у ребят, которые являлись его друзьями вот уже шесть лет.

— Слушай, — спросила девушка, игравшая за тифлинга. Её красивая фигура и симметричные рожки идеально сочетались с облегающей полудьяволицу кожаной броней с глубоким декольте. Черные штаны и высокие сапоги ранга «золото» лишь подчеркивали образ обольстительницы.— Ронни, наша встреча сегодня всё ещё в силе? — мило улыбнувшись, уточнила Кейт, которую в игре звали Обольстительная дьяволица.

— Кхм... Мы же договаривались, Кейт, значит, так и будет, — он старался не смотреть на неё, потому что на самом деле уже в третий раз их свидание срывалось из-за того, что он выполнял очередную миссию или же гриндил в какой-нибудь высокоуровневой локации.

— Ну, ты!— обиженно воскликнула девушка, ударив его кулачком в плечо. — Тебе не стыдно обманывать меня снова и снова? А? Тебя насильно из капсулы что ли вытаскивать? Я же не поленюсь и для этого приду к тебе домой.

— О-о... — раздалось несколько голосов вокруг. Ребята наблюдали и слушали, чем всё закончится.

Кейт сложила руки на груди и обиженно смотрела на того, в кого давно была влюблена. Но этот задр… кхм… про-геймер никак не мог об этом догадаться. А ей всё не хватало духу сказать об этом напрямую. Они были знакомы ещё со школы, и с тех пор она всегда была с ним рядом. Когда Ронни начал играть, она не осталась в стороне и вместе с ним основала клан, но этот гад, в итоге, отошёл от дел управления, предпочитая играть и находиться, как он говорит, «на фронте».

— Э-э-э… — Ронни смущённо почесал затылок. — В этот раз обещаю. Если я снова тебя обману, то буду должен желание. Идёт?

— Поймала на слове и при свидетелях! Эй! Вы же всё слышали? Да? — девушка смотрела на группу, но те отводили глаза, ковырялись в земле, а кто-то нагло притворился спящим. Все знали, что их кланлидер сохнет по берсерку, но не влезали в их отношения.

Это стало традицией и порой походило на старые добрые сериалы. Их основная группа с самого момента основания клана наблюдали за развитием этой «парочки».

— Эй вы! Я вам как лидер заявляю, тот, кто не подтвердит данного Ронни обещания, отправится на гринд в лоулевельные локи. Поняли?!

— Ну точно, дьяволица... — прошептал кто-то из парней.

— Я тебя слышу, Гонщик, — сузив глаза, прошипела Кейт.

— Та-ак, вижу, все отдохнули, — решил спасти товарища Алый. — Пора за последним фиалом…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Вечность в аду**

Клан «Душегубы». Обитель мрака.

Показав Археологувидео, они оставили на него задачу по поиску дальнейшего следа, и вот, наконец, неделю спустя, «Душегубы» вновь стояли перед пещерами. В этот раз Археолог был вместе с ними.Ночь стоял перед всеми, оглядывая каждого.

— Главная задача — это вновь встретиться с тем монстром. Она что-то знает о Дуллахане, и если придётся её убивать, то все должны быть готовы. Археолог, конкретно ты никуда не лезешь. Твои сведения могут помочь раскрыть что-то, что мы пропустили, повторяем всё как в прошлый раз. Делия, мы рады, что ты вернулась, но ты уверена, что готова?

— Конечно! — улыбнулась воровка. — Просто как-то всё в прошлый раз резко произошло. А я девочка молодая, вот и перепугалась.

— Ну да, молодая, — хмыкнул Ночь, но, заметив, как та на него посмотрела, тут же отвернулся и скомандовал: — Повторяем всё как в прошлый раз, те, кого тогда не было, ещё раз вспомните, о чем вам рассказывали, кого и как убивать. Плюс, для вас показывали видео. С могильной ямой кроме меня и Археолога никто не разговаривает.

И отряд из десяти игроков двинулся навстречу ответам.В этот раз времени на прохождение пещер ушло меньше, и через три часа «Душегубы» вновь стояли перед могильной ямой. Та уже не ползала по потолку, а лежала в центре помещения, разглядывая старых гостей.

В прошлый раз после того, как группу игроков отправили посмотреть на гигантских людоедов, мир начал меняться, и их выкинуло за пределы Обители мрака. Они не торопились войти сюда по новой, понимая, что всё это было неспроста.

— Вы-ы-ы с-снова-а-а-а при-и-ишли-и… К-а-ак в-а-ам нова-а-а-я пра-авда?

Ночь вышел вперёд вместе с Археологом. От их переговоров зависит, узнают ли они всё напрямую от монстра, или же, убив его, им придётся искать ответы где-то в другом месте, что означало бы ещё большую потерю времени.

— Скажи, что ты пыталась сказать, показывая нам новую версию давно минувших эпох? В чем смысл? — начал разговор вампир.

— С-с-смысл для ка-а-аждого с-с-свой, мяс-с-со.

— Может, мы и не видим всей картины, но мы знаем, что ты — это то, что осталось от тех двухсот людей, что рыцари и солдаты увели в катакомбы.

— З-з-заткнис-с-сь! — громкий свист пробрал всех до костей. — Вы-ы-ы нич-чего-о не поймете!

Археолог кашлянул в кулак и взял слово.

— Мы как раз всё понимаем. Вас пытались спасти, но изменения мира почему-то затронули вас. Пространство, что начало меняться, смешало ваши тела, в итоге похоронив, словно в братской могиле. Древняя магия. О ней упоминается в одной книге, написанной Хранителем Драварсом. И вместо спасения вы получили страдания длиной в века. Мы и правда не знаем, были ли те гиганты богами или демонами, но ты очень хотела показать нам что-то, что здесь произошло, и в чем вина тех семерых героев. В книгах о них нет ни слова, ты знаешь почему?

— С-с-спас-с-сители! — словно выплюнуло чудовище, самое отвратительное для него слово. — Поги-и-ибли-и с-с-сотни мили-и-ионов, прежде ч-ч-чем они-и-и-и что-то с-с-сделалали-и-и. Я-я-я… нет! Мы-ы-ы ненави-и-ди-им и-и-их! Мы-ы-ы з-з-заточены во времени-и-и… В прос-с-странтс-с-стве… В муках. В аду.

Могильная яма затряслась в ярости. Земля задрожала, и потолок грозил обвалиться от эмоций, испытываемых монстром.

— Подожди! — крикнул Ночь. — Если ты расскажешь нам о них, то, возможно, мы сможем помочь тебе обрести покой. Освободить.

Тварь прекратила бесноваться и сотни глаз уставились на одного человека.

— Ты-ы-ы дума-а-аешь, ч-что с-с-с-правишьс-с-с-я с эти-и-м?

— Могу лишь пообещать, что если есть шанс, то мы не остановимся. Смерть для нас не конец. Мы посланники небес. Ты слышала о нас?

— С-с-слыша-а-ала ли-и яя-я? Да-а. Я з-зна-а-аю кто-о-о вы-ы-ы. Пус-с-сть с-с-смерть и не конец, но с-с-сложно-ос-сть очень выс-сока-а. Вы-ы-ы гото-о-овы?

Вам предложена эпическая цепочка заданий: «Веч-чность в аду».

Описание: Ваше желание добиться правды и спасти страдающую тварь вместо её упокоения открыло вам уникальную возможность повлиять на всех жителей данного этажа. Выслушайте ещё одну историю могильной ямы о семерых героях.

Внимание. Взявшись за это задание, вы не сможете отказаться.

Штраф в случае отказа: «Проклятие могильной ямы»— 50% добываемого опыта в течение двух недель. Все характеристики навсегда уменьшаются на 2 единицы.

Награды за первую часть цепочки:

+5000 XP;

+3% к шансу получить скрытное задание.

Принять? Да/Нет.

Данное сообщение получил только лидер группы. Он переслал его своей группе, чтобы убедиться, что никто не против задания. Такие штрафы более чем серьёзны.

Несколько минут все напряжённо думали, взвешивая за и против, и наконец один за другим кивнули вампиру, давая своё согласие.

«Принять. Прямо дежавю какое-то…»

— Мы готовы к трудностям. Но прежде чем рассказывать, ответь на один вопрос.

— Вопро-с-с-с…с-с-спраши-и-ивай.

— Мы знаем, что в эту пещеру иногда приходит дуллахан — безголовый рыцарь. Ты можешь сказать, кто он и как его найти?

— Это-о-о и ес-с-сть та-а труднос-с-сть, о кото-о-орой я го-оворила-а… С-с-слушайте ис-с-сторию….

«Душегубы» приготовились к ещё одному перемещению, но ничего не произошло. Вместо этого из тела могильной ямы выплыл призрак молодой девушки. Она была одета по-простому, с распущенными черными волосами и пустыми глазницами. Но у девушки не было рук!

— Слушайте, посланники. Рыцарь, некогда один из благородных, был тем, кто спрятал нас. Его звали Урик Фанрел. Когда он уходил, то пообещал всем нам, что придёт сюда, как только всё закончится, но упавшая сверху плита во время действия магии придавила его голову. — Её безэмоциональный пустой голос навевал меланхолию и душевную пустоту.

При звуке этого голоса к некоторым из «Душегубов» начали приходить мысли о том, чтобы покончить с собой, но их рассеял чистый белый свет.

— Будьте осторожны. Это одна из высшей нежити, и пусть она не желает зла, но её ментальная магия работает пассивкой.

Те, кто поддался этому, встряхнули головой и продолжили слушать более осторожно.

— Мы, ставшие комком плоти, свёрнутые древней магией в пространстве и времени, и он, давший по своей неосторожности обещание и умерший чуть дальше, но всё же вместе с нами. Мы связаны, но только он может выходить в мир. Урик ищет ответы и возможность выполнить обещание. Но что может сделать бесплотный дух?.. Когда он придёт, мы не знаем, это зависит только от него. Урик навещает нас, чтобы узнать, «живы» ли мы ещё. Найдите или дождитесь его, а, поговорив с ним, спасите нас.

Вы выполнили первую часть задания«Веч-чность в аду».

Вы выполнили первую часть задания«Веч-чность в аду».

Награды:

5000 XP;

+3% к шансу получить скрытное задание.

Получена вторая часть эпической цепочки заданий«Веч-чность в аду».

Описание: Дождитесь или попробуйте сами найти дуллахана по имени Урик Фанрел. Вашей группе позволено с ним общаться. Увидев его, скажите, что вас послала Кали́мия и он остановится, чтобы выслушать вас.

Внимание: Безголовый рыцарь может месяцами не появляться в Обители мрака.

Награды:

+15000XP;

+10% к шансу, что рыцарь поможет вам в бою, если окажется с вами поблизости;

+5 к интеллекту.

Примечание: Награда достанется тому, кто первым из вашей группы найдёт дуллахана.

— А теперь расскажи о героях, Кали́мия, — прочитав задание, напомнил Ночь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Недоступная цель.**

Азартные кости успешно отыскали волшебника Рикки Армаструса. Награды для игрока, получившего это задание, были более чем хороши. Он получил много опыта, перескочив сразу на два уровня выше, прирост к интеллекту на три единицы, а также уникальный навык «Поиск».

Этот навык позволял в обмен на очки влияния найти любого живого человека или монстра, если от него осталось хоть что-то и это что-то оказалось у вас. Кровь, волос, одежда, его оружие и так далее. Если человек, которого искал пользователь, был мёртв, то магия не активировалась и очки влияния не тратились.

Так же это действовало на поиск игроков. Если у вас была вещь ещё живого игрока, то поиск показывал место на карте, а также видимую только для пользователя навыка нить света. Привязывать к поиску можно было всего лишь две цели.

После разговора со слепым стариком, тот указал место на карте, которое даже на сайте у картографов не было отмечено. На том месте было сплошное тёмное пятно радиусом в тридцать километров.

В итоге, Молли снарядила группу из трёх воров и трёх разбойников лучшими вещами и отправила к тому месту, чтобы разведать обстановку. Вступать в бой категорически запрещалось, так как уровень тех монстров явно был выше пятидесятого.

В случае если ситуация складывалась не в их пользу, один из разбойников должен был пожертвовать собой, позволив остальным бежать дальше к цели и так далее. В любом случае воры должны были добраться.

Каждый день эта группа, которую окрестили «Лазутчиками» отправляла Серому кардиналу видео, показывая, как продвигается поход. В итоге через четыре дня остались только два вора. Но в том месте, куда указал старик, ничего не было. Огромное пустое пространство, покрытое лишь травой. Никаких монстров, деревьев, а уж тем более пещер, там не нашлось.

Отправив видео и дождавшись ответа от кланлида, они бурно выругались. Та написала им, чтобы они ещё неделю оставались на том месте, обещая, что компенсирует потерю времени и уровней, пропаровозив их по инстансам с хай-левалами гильдии. Ворам, которых звали Джельон и Гарри, ничего не оставалось, кроме как выполнять приказ.

\* \* \*

Прошло два дня.

Скучные будни двух воров начинали им надоедать. Пару раз он видели вдалеке больших кротов с хвостом, на конце которого висело подобие булавы органического происхождения то ли костяной, то ли роговой.

Имя: Крот-боец

Уровень: 49

Здоровье: 9000

Но больше ничего не происходило. Было не ясно, отчего эту поляну все обходили стороной, пока…

Кри-кри.

Высоко в небе раздался громкий вскрик птицы. Двое наблюдателей резко вскинули головы и обомлели.

Прямо над их головами происходило удивительное событие. Гигантская Птица Рух висела в воздухе, а её голова уже проходила невидимый барьер. Открывшийся вид заставил челюсти воров медленно поползти вниз. В том месте, за барьером, виднелся летающий остров…

Один из них, у которого была с собой подзорная труба, которая позволяла идентифицировать цели издалека, сообразил применить «осмотр» и негромко вскрикнул:

— Мы нашли его! Третий страж!

Имя: Птица рух (Страж)

Уровень: 63

Здоровье: 17000

Видео, попавшее к Молли, возбудило её не на шутку. Кто бы мог подумать, что они опередят Фортуну в поиске стража. Но потом её настроение тут же упало. Для этого было очень много причин.

Список проблем, для которых нужно найти решение был немаленьким. Как туда попасть? Как выполнить задание по поиску кувшина, когда его охраняет такой монстр? Как убить этого летающего монстра? Но ответ на первый вопрос решал проблему, которая возникла на первом и втором этажах. Стража не надо было искать. Остров, скорее всего, являлся местом его обитания.

Это давало определённые преимущества перед нижними этажами, но, судя по видео, высота, на которую им предстояло подняться, была на уровне двух километров. Приказав ворам возвращаться, девушка собрала руководящую верхушку клана, и они принялись за составление планов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Начало гонки.**

Вы получили уровень...

Уилл стоял в стороне от осыпающегося пепла и держал в руке маленькое лупоглазое чудо. Это была милая девочка со светло-зелёной кожей, большими круглыми глазками и покрытая небольшими листиками деревьев.

«Осмотр».

Имя: Укуми

Уровень: 35

Здоровье: 3600/9300

«Тридцать пятый?!» — ВОРон таращился на эту кроху пытаясь понять, откуда такое низкоуровневое существо вообще здесь.

Она всё ещё была без памяти, поэтому он держал её на руках и пошёл к капитану, который лежал без сил после того, как использовал, судя по всему, свой самый энергозатратный и сильный навык.

С неба на хорга, словно снег, сыпался пепел, но он лежал с закрытыми глазами, и его грудь медленно, то поднималась, то опускалась, показывая насколько тяжело ему дался этот бой.

— Пей, капитан. Мелочь, но, может, тебе станет легче, — он большим пальцем правой руки откинул крышку флакона и влил Дрейроку в рот. — Ты был слишком силен хорг. Вы и вправду великое племя.

Парень на самом деле думал так, как говорил. Такой навык — это очень мощное оружие.ВОРон пошёл в сторону небольшого мешка оставшегося от пасти демона, но когда опустошил его и рассмотрел добычу, его сердце пропустило удар.

Осколка не было…

Он, не понимая, что происходит, тут же достал свой, но тот ярко горел, показывая, что осколок где-то здесь. Карта утверждала то же самое. Разбойник ходил вокруг бывшего месторасположения растения, и осколок, не переставая светиться, всё так же утверждал, что третий фрагмент точно находится здесь.

Уилл наклонил голову, выстраивая недавние события друг за другом, а потом медленно посмотрел на девчушку.

— Ох!

Он неуверенно положил дитя на землю и отошёл от него на пятнадцать метров, после чего вновь достал кристалл. Теперь явно чувствовалось, что кристалл куда-то тихонько тянет. И снова подходя к зелёненькому тельцу, Уилл с изумлением понял, что не ошибся.

«Что за бред!? Почему она не про́клята?»

— Ворон, ты нашёл осколок? — устало вздохнув, Дальтаро присел рядом.

— Не уверен на все сто, но кажется, что да, — пробормотал он.

Капитан уже смог встать, но держался только благодаря поддержке своих солдат.

— Белая Ворон. — Его измотанный голос донёсся до Уилла: — Этот тело, она есть лесной дух. Дриад. Мой племя и их, всегда помочь друг друг беда. Древний слово.

Капитан замолчал и закрыл глаза. Видимо, силы окончательно покинули его.

— А-а-а, —понятливо протянул Уилл. — Так вот что за странный цвет кожи и наряд. Но я не думал, что они такие мелкие.

— Хм… — Его товарищ тоже осматривал существо: — Как ни странно, но я никогда их не видел, вроде… Не уверен.

— Ну, когда соберём из тебя почти целый пазл, то там и поговорим. Сейчас проблема в другом. Осколок указывает на неё. Значит он внутри этой дриады.

— Разве она не должна типа, ну… — Дальтаро пощёлкал пальцами, пытаясь вспомнить слово, а потом с восклицанием: «А, точно!» — продолжил: — Быть инфицированной особью.

— Вот всё в тебе хорошо, — прижав руку ко лбу и покачав головой, ответил ВОРон. — Но иногда тебе стоит помолчать. Если бы она была заражена, то была бы либо мёртвой, либо чем-то похожей на ту пасть демона.

— Ну да, ну да, — кивая согласился лучник, прежде чем вскинул голову и, прищурив глаза, спросил: — Стоп. Ты хочешь сказать, что я дурак? — его рука уже держала стрелу, будто это не он, только что тяжело вздыхал от усталости.— Хорошо подумай над ответом…

— Я-я-я… Имел ввиду его, — махнул разбойник рукой в сторону молчавшего до этого одного из воинов, имя которых он так и не спросил.

— Ну, не то чтобы ты хорошо подумал, но сойдёт, — садясь обратно наземлю, проворчал Дальтаро.

Воин вообще не понявший во что был втянут, что-то промычал нечленораздельно и продолжал поддерживать своего капитана.

— Ладно, вернёмся в город, может онапо пути придёт в себя. Если что, шаман должен помочь. — И вся их группа медленно двинулась в Латахорг.

…

В комнате у шамана на этот раз было светло. Уилл вместе с Дальтаро и Дрейроком, ждали то, что скажет старик.

— Гхм… Она до сих пор в бессознательном состоянии, но я восстановил её потерянные силы. Это растение, о котором вы рассказали, как-то вытягивало её жизнь. На счёт осколка могу сказать, что он и вправду внутри неё, но почему она не подвержена мутациям проклятия, я не знаю. Кажется, что пасть демона научилась с помощью силы осколка вытягивать жизненные соки своей жертвы. Обычно они их просто поедают, впитывая лишь одну тысячную сил. Но из-за того, что у дриады был спрятан внутри осколок, оно смогла похищать в разы больше обычного. Надо подождать, когда она очнётся и поговорить с ней.

— Спасибо, старик. — ВОРон поблагодарил шамана. — И сколько примерно ждать?

— Часов двенадцать-пятнадцать.

— Тогда не прощаемся, я зайду в Скиавру по делам. Капитан, благодарю за помощь. Без тебя быть бы всем мёртвыми.

— Кроме тебя, — вставил слово шаман.

— Ну, это не умаляет моей искренней благодарности, — отмахнулся разбойник и двинулся, наконец, закрывать давно взятые задания.

…

По пути он собрал лекарственные травы и когда пришёл в деревню, то закрыл сразу два задания и получил в сумме сто золотых. А вотпаутину онещё нескоро соберёт. Толькоеслипауки сами ему попадутся. Дел у ВОРона было слишком много.

…

Выйдя из игры, Уилл хрустнул суставами и направился на кухню, желая поесть что-нибудь, что не нужно заваривать.Пожарив на скорую руку сосиски и отварив макароны, он смотрел в пустоту и старался гнать все мысли об игре. Ему нужно немного отдохнуть от постоянного умственного напряжения.

Решив устроить себе завтра выходной, он, вымыв посуду, отправился в магазин. Скоро должен был приехать отец, надо будет приготовить что-нибудь вкусное. Отец любил домашнюю еду, так как в командировках тоже часто питался полуфабрикатами или фастфудом.

Он шёл, насвистывая какую-то мелодию, и думал о том, что стоит приготовить к приезду отца, учитывая, что денег у него совсем немного. Он ещё не знал, но именно в тот момент, когда он решил устроить выходной, разработчики на своём сайте вывесили обновление, после которого донат «ввод/вывод реальных денежных средств и обмен валют» станет возможен.

В «Восхождение» наступало время больших гильдий, влиятельных корпораций и богатых людей. Гонка за владение этажами началась…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Жрица древнего камня.**

День спустя…

Уилл вставший в семь утра и сейчас пьющий кофе, в который раз перечитывал сообщение от администрации игры об обновлении.

«Вот и началось. Теперь нужно ускоряться и скупать территории с хорошей землёй, торговыми лавками, магазинами и прочей недвижимостью. Было бы идеально получить в распоряжение развитые земли. Но пока надо решать незаконченные дела…»

На его появление сразу отреагировал Дальтаро.

— Вы чем там вообще занимаетесь? То на сутки пропадаете, то на час. И вообще, куда именно вы попадаете?

— Ты, мой сильный и торговый друг, не забивай себе голову понапрасну, — усмехнулся ВОРон. — Пора в Латахорг, узнать, как там дела у дриады.

…

— Привет, Гррахкат! — разбойник, зайдя в покои, поприветствовал шамана и увидел сидящую возле него маленькую дриаду.

— Привет, э-э… — он забыл, как её зовут, а применять «осмотр», пока она в сознании, не стоило. Он понял, что разумные существа понимают, когда их идентифицируют.

— Укуми, — шёпотом подсказал Дальтаро.

— Я знаю, — ВОРон был сама невозмутимость.— Просто не знал, можно ли к ней обращаться по имени, может у них там традиции, правила. И не важно, что она ребёнок.

— Ты не юли, давай, — ответил старик, глаза которого смеялись. — Нет у них никаких традиций и правил, и чего ты там себе ещё напридумывал. В любом случае, она сейчас не может говорить как все. Укуми ещё не стала взрослой по меркам их расы, а у них человеческий голос появляется, только когда они становятся совершеннолетними.

— И когда наступает тот самый момент? — поинтересовался Уилл, слушая про такие необычные особенности дриад.

— Насколько я знаю, в тридцать лет. А ей сейчас всего лишь двадцать. Поэтому общаться с ней можно толькомысленно, при помощи одного заклинания.

Старик что-то произнёс, и дриаду с Уиллом окутал зелёный свет.

— Привет, посланник, — раздался в его голове переливчатый голос. — Этот дедушка рассказал мне о том, что ты спас меня вместе со своими друзьями. Я бы хотела поблагодарить тебя за это. Если бы не вы, то я бы так и не смогла вернуться к своим родителям и сёстрам, а самое главное, к своим обязанностям.

Эта, оказывается, взрослая девочка, сидя на коленях возле шамана, не торопясь поклонилась.

ВОРон подумал, что это выглядит очень забавно, когда увидел, что дриада подняла голову и недоуменно на него посмотрела.

— Погодите… Она, и мысли что ли может сейчас читать?!

— Нет, что ты, дриады эмпаты, — успокоил его старик.

— Ничего хорошего, не надо меня разглядывать, как диковинку какую-то… — Её маленькие бровки свелись к переносице, отчего она выглядела как плюшевая игрушка. ВОРон тут же отвёл взгляд, но его эмоции не ускользнули от Укуми, и она, вскочив, упёрла кулачки в бока.

— Эй! — запищал её голос в его голове.— Что ты себе позволяешь, человек! Ты смеешь смеяться надо мной!

Она топала ногами и вела себя как маленькая девочка, которой и выглядела в глазах разбойника. В конце концов, он справился со своими эмоциями и поклонился, приложив руку к груди.

— Прости меня, дорогая дриада. Я ни в коем случае не смеялся над тобой. Просто твой образ напомнил о моей сестре, которая была такой же милой и забавной как ты… Пока её не украли из родного дома, и она теперь где-то там взаперти, сидит и ждёт меня. Э-эх. — Он старался ещё и выдавить слезу, но это максимум на что хватило его актёрской игры.

Укуми смотрела на него и пыталась понять врёт он или нет, но в его эмоциях всё было спокойно.

— Так это правда? — её личико приобрело грустное выражение. — Мне очень жаль.

— Зачем мне врать? — будто искренне удивился Уилл. Его сестру и правда украла школа, которая держала Лею взаперти. Он только что-то где-то не уточнил и всё. — Мне сказали, что для её спасения нужен про́клятый осколок, который находится внутри тебя.

— Что находится внутри меня? — удивлённо переспросила девочка.

— Ты не знаешь, что внутри твоего тела сидит осколок? — теперь пришла очередь удивляться разбойнику.

— Внутри моего тела под печатями Старшей дриады находится древний камень, который, если вырвется наружу, начнёт осквернять лес. Я Укуми — жрица, которая унаследовала эту должность. Когда около четырехсот лет назад в наш лес попал этот про́клятый предмет, предки придумали способ запечатать его с помощью наших тел. После него появились ещё несколько древних камней в разных частях леса, но наши прародители не успевали вовремя отреагировать и запечатать их в тела юных жриц.

«Ого!» — Уилл даже разволновался.

— Скажи мне, прекраснейшая жрица, а сколько именно древних камней запечатано в ваших юных девах? — Его сердце медленно-медленно стучало в ожидании ответа, рискуя совсем остановиться.

— Кроме меня ещё две. Мы совсем недавно приняли на себя эту великую должность. Пусть мы и умрём быстрее наших сестёр, но зато спасём наш лес. — Укуми гордо подняла свою головку, и её глазки сияли от важности.

— А я смогу встретиться с вашей Старшей жрицей? — продолжал разбойник допрашивать девочку.

— Ты-ы?.. М-м… Ну, ты спас меня, так что, думаю, что это возможно. Но она не жалует чужаков, как, впрочем, и все мы.

— А если я скажу, что очистил от заражающей ауры древних камней уже семь мест в вашем лесу, королева же будет рада?

Глаза, и без того большие на таком маленьком лице, от удивления стали ещё больше.

— С-с-семь?! Но как? Их же охраняют сильные заражённые звери и про́клятое место не очистить никакой магией. — Её хрупкие ладошки прижимались к щекам, она никак не могла поверить в такое чудо.

— Кхм… А вы пробовали очистить эти места с помощью осколков, то есть древних камней?— медленно спросил ВОРон.

— Не-е-ет… — она даже замерла, пытаясь понять, а действительно: почему они не пытались такого сделать?

— Значит, решили. Веди меня к вашей Старшей, а мы уже с ней обговорим, как из вас камни, тьфу, осколки достать и лес очистить.

— З-з-зачем доставать? — совсем растерялась Укуми. — Они же там лежат, никого не трогают, есть пить не просят, в конце концов.

— Ага. И вы потихоньку мрёте как мухи. А так и вам помогу, и сестру спасу, — хлопнул в ладоши ВОРон и, подхватив не ожидавшую такого жрицу на руки, направился к выходу.

«А потом, может, и за объединение мира возьмусь», — вскользь подумал разбойник и усмехнулся своим мыслям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Зеленая лагуна.**

— А ну поставь меня на место! — запищала девочка, упорно стуча маленькими кулачками в плечо ВОРона.

— Я сама могу идти! Я взрослая! Я самостоятельная женщина, воспитанная мудрыми старшими сёстрами, а ну поставь меня, говорю.

— Хорошо, — разбойник поставил её на землю и, крикнув, чтоб она догоняла, побежал в сторону леса.

Когда он обернулся, проверить, как там справляется жрица, то чуть не упал с размаху на землю.

Укуми стояла, прижав ручки к груди, и хлопала большими глазами. То ли она не ожидала, что её действительно поставят на землю, позволив самой идти, то ли растерялась, увидев скорость лучника и разбойника.

Уилл хлопнул себя по лицу и не торопясь побрёл к этой взрослой и самостоятельной.

— Ну и? Чего ждёшь? Нам вроде как в лес надо,илиже вы можете как-то перемещаться мгновенно к себе домой?

— Не-а… — она уверенно покачала головой.

— Может, ты ждёшь, когда ветер-дружок подхватит тебя и на своих руках донесёт до дома?

— Не… кто дружок? — она явно не понимала, что парень над ней смеётся, но когда сработала её эмпатия, тут же разозлилась.

— Всё. Я поняла, что я медленнее вас, мог бы так и сказать, а не бросать меня на землю. — И потянула руки вверх как ребёнок, словно намекая поскорее её поднять.

ВОРон, увидевший это, не удержался и засмеялся в голос, взяв самостоятельную и воспитанную старшими сёстрами жрицу к себе на руки.

— Ты-ы-ы… — её лицо насупилось, и она, протянув ручку, ухватила его щеку и стала, что есть силы трясти, приговаривая. — А ну, хватит!

— Эй! Я понял, прости. Веди нас давай.

…

Дриада то ли вела их компанию секретными тропами, то ли чувствовала окружающий её лес и засевших в нем монстров, но спустя полтора часа она остановилась перед совершенно пустой поляной, в центре которой находился прозрачный и небольшой пруд.

— Спусти меня вниз, человек, — прозвучал голос в голове ВОРона, и он тут же поставил её на ноги.

— Тут находится барьер, установленный нашими предками, чтобы посторонние не могли пройти дальше. Подождите чуть-чуть.

Девочка начала делать пасы руками и её тело, словно вода начало менять стойки, перетекая из одной в другую. Танец, наполненныйсилой природы, окутывал её маленькую фигуру зелёным светом, и минуту спустя перед ними открылось небольшое окно, за которым был совершенно другой пейзаж.

Дальтаро, всё это время молчавший, понимая, что его путники могут вести разговор, наконец, заговорил:

— В который раз убеждаюсь, что с тобой весело путешествовать, что ни день, так какая-нибудь новость.

Жрица вытерла свой маленький лобик и снова подняла ручки вверх, уже не намекая Уиллу, а говоря прямым текстом, поднять её.

— Он закроется через пять секунд, входите же!

— Дальтаро, пять секунд. — Тот кивнул и шагнул следом за ВОРоном.

Поздравляем! Вы первый кто посетил Зелёную лагуну.

+25 очков влияния;

+2 к выносливости.

Перед ними открылись небольшие построенные на невысоких деревьях жилища. Они занимали пространство примерно в километр, и всюду, куда доставал глаз, ходили, прыгали, а иногда даже летали, дриады.

— Добро пожаловать в Зелёную лагуну, — задорно улыбнулась Укуми и обвела рукой небольшой городок, укрытый густыми кронами деревьев.

— Добро пожаловать в Зелёную лагуну, — повторил Уилл за ней и так же обвёл рукой зелёный город. Два взгляда пересеклись на нем, и он пояснил: — Ну, ты же не слышишь её, а она не может говорить с тобой, поэтому я буду передавать её слова, если будет что-то интересное.

— Аа-а, — одновременно слились голоса снаружи и внутри разума разбойника.

ВОРон с интересом рассматривал открывшийся вид, но хватило его ненадолго.

— О, не совсем пока мудрая жрица, но прекрасная ликом, давай-ка ты нас к Старшей дриаде отведёшь, а по пути расскажешь историю вашей Зелёной лагуны. Хорошо? — поставив её на землю, спросил Уилл.

Девочка зависла на несколько секунд, соображая, это её сейчас обидели или похвалили? Но, услышав, что человек хочет послушать про её любимый дом, тут же искренне улыбнулась и кивнула головкой.

Группа продвигалась вперёд и привлекала внимание всех дриад. Давно у них уже не было посторонних.

Укуми что-то щебетала про историю их расы и создание Зелёной лагуны, Уилл оглядывался по сторонам и делал вид, что ему интересно. Но самое сложное было показать интерес своими чувствами.

Жрица вдруг резко остановилась и уставилась на него.

«Неужели плохо старался?» — подумал ВОРон.

— Ты почему не пересказываешь это своему другу, а? — Она подошла к нему, осматривая и что-то прикидывая. И так как девочка была ниже его пояса, то не придумала ничего лучше, как пнуть его по ноге.

— Ты не об этом думай, — не отреагировал разбойник, — а рассказывай-рассказывай. Я ему после всё слово в слово расскажу. Не переживай. — Парень подмигнул ей и продолжил идти вперёд.

— П-ф, слабо верится. — И пустилась своими маленькими ножками вслед за людьми.

…

Через двадцать минут Укуми наконец привела их к самому большому дому, вырезанному в толстом стволе дерева. Она постучала в дверь и, открыв её, юркнула внутрь, попросив гостей подождать.

Спустя пять минут девочка снова появилась и сказала, что Старшая их ожидает. После чего открыла дверь, приглашая войти.

Когда ВОРон увидел Старшую, то не понял совсем, как отличить её от не-старших. Они выглядели ровесницами… ровесницами, которым максимум десять лет. Но, постаравшись глубже засунуть своё любопытство, ВОРон слегка поклонился и поприветствовал хозяйку:

— Моё почтение, Старшая. Не знаю вашего имени, поэтому прошу, не обижайтесь. — Порой он сам не понимал, откуда брались такие вычурные выражения. В роль авантюриста, что ли начал вживаться?

Дальтаро так же поприветствовал дриаду и, стоя рядом, осматривал интерьер.

— Добрый день, посланник и его друг. Спасибо что смогли спасти мою глупую дочь.

Уилл опешил, но быстро взял себя в руки:

— Да чего там, пожалуйста, — улыбаясь, махнул рукой разбойник. По его виду можно было подумать, словно он дочерей Старших дриад спасает на завтрак и к ужину приводит уже домой.

— Я так же чувствовала, что лес становится чище, и от моей Укуми узнала, что это ваших рук дело. Я очень благодарна за ваш бескорыстный труд. Но заражённых мест осталось ещё очень много, и чем скорее мы сможем очистить лес, тем лучше. Я хочу, чтобы вы помогли нашему лесу.

Вы очистили 7/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

— Я понимаю, Старшая. Ваша дочь рассказала, зачем мы здесь?

— Да, я никогда не думала, что такое возможно. Наши предки изобрели способ запечатать про́клятую ауру при помощи внутренних сил молодых дриад. И пришли к этому лишь испробовав разные способы для очистки про́клятых мест.

— Теперь, зная, что это возможно, вы позволите мне закончить начатое в обмен на оскол... древние камни?

— Вы доказали, что вам можно верить. Поэтому сегодня на закате мы проведём ритуал снятия печатей.

Вы спасли дочь Старшей жрицы дриад.

+33 к отношениям с лесным народом дриад.

Текущие отношения с лесным народом Дриад: 33/100, нейтральные.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Не всё так просто.**

Уилл уже хотел облегчённо вздохнуть и обрадоваться, что целых три осколка ему, наконец, достанутся без боя, но Старшая дриада не закончила свою речь.

— Для снятия печатей, как и для проведения самого ритуала запечатывания, необходимы два редких реагента. Поскольку те, что находились в нашем саду, мы уже использовали годом ранее и не ожидали того, что камни можно использовать иначе,вамнужно будет добыть эти реагенты…

— А в вашем саду значит уже всё? Лишь перекати-поле осталось да ветер завывает? — с сомнением спросил ВОРон. Ему очень не хотелось бегать за какими-тотравами, предполагая, что в обычных местах их не найдёшь.

— Я не совсем понимаю о перекати-поле, но смысл уловила. Да, у нас больше нет этих ингредиентов. Они появляются раз в шестьдесят лет, как раз, когда… — Дриада глянула на свою дочку и тяжело вздохнула. — Вы поняли, о чём я. Не бойтесь, раз вы смогли убить того монстра, что схватил Укуми, которая не смогла его почувствовать, то для вас их поиск не составит труда. Я расскажу, где их можно раздобыть.

— И на этом спасибо, — вполне искренне сказал разбойник. Старшая могла ведь и просто обозначить: «Идите на Восток, и где-то там вы найдёте то, что ищете».

Вам предложено задание: «Вечерний ритуал».

Описание: Для снятия мощной магии печатей, необходимо найти два недостающих реагента.

«Карукора» — 0/1

«Сарканит» — 0/1

Награда:

+3 осколка;

+60000 XP;

Отношения с лесным народом дриад поднимутся до доверия;

Награда из рук Старшей дриады.

Принять? Да/Нет

«А когда же всё было так просто… — глядя на количество опыта и прочие награды, подумал Уилл. — Как минимум предстоит убить двух достаточно сильных монстров».

— Я всё понял, кроме одного. Как я узнаю «карукора» и «сарканит», если я даже подорожник с лопухом путаю?

— Не волнуйся, Укуми пойдёт с тобой.

— Я-я-я? — чуть заикаясь, удивлённо ответила жрица. — Н-н-но там же давры и номиры!

— Они защитят тебя, ты же сама рассказывала, что они убили то чудовище. Пусть и со слов Гррахката, но нам нет причин ему не верить. Пусть ты и не помнишь того, кто тебя схватил, но это был явно не простой монстр, раз даже дриада не смогла его почувствовать.

— Но, мама! Я слаба из-за того, что часть моих сил уходит на сдерживание древнего камня. Им придётся отвлекаться на мою защиту, может, у нас остались какие-нибудь рисунки тех трав?

— Конечно, они есть, только написаны на нашем древнем языке и ко всему прочему эти травы без опыта сложно отличить от обычных. И вообще, почему я рассказываю тебе о том, о чем знает каждая дриада с самого детства?! — возмутилась Старшая. — Иди, давай!

— Н-н-но давры же… и номиры… — совсем грустным шёпотом, чуть ли не про себя, ответила Укуми и, едва не плача, медленно побрела к разбойнику, на ходу поднимая руки.

Два товарища не слышали их разговор, так как он происходил только в головах дриад, но по меняющемуся лицу юной жрицы было ясно, что дела у ВОРона и Дальтаро не очень. А увидев, как девочка еле плетётся, опустив голову и шмыгая носом, у них появилось совсем уж плохое предчувствие.

— Нам пора в путь, — стоя с вытянутыми руками, произнесла Укуми. — Ну? Я долго как дурочка буду ждать?

— Может, расскажешь, что вы там обсуждали? — поднимая её на руки, спросил Уилл.

— По дороге.

— И, кстати, всё забываю спросить, а сколько ещё будет длиться действие заклинания на нашу телепатическую связь?

— Мама обновила его, так что ещё день. Пойдём.

— Ну, пойдём.

…

Укуми рассказывала о том, с кем им предстоит сражаться, и в её голосе были различимы панические нотки. А Уилл дублировал общий смысл разговора своему товарищу.

— Если бы не древний камень, то я бы ого-го какая сильнющая была, — и она ударила кулачком в воздух, продолжая говорить: — Но из-за него половина моих сил уходит на поддержку печатей. Так что на меня в бою можете не рассчитывать.

— Но ты можешь хотя бы спрятаться? В траву закопаться или с деревом слиться? Или что вы там ещё умеете?

— В траву закопаться? Мы тебе кроты что ли?! Слиться с деревом? Мычто, на жуков похожи?! — чуть не лишившись речи, воскликнула жрица.

— Ты просто скажи, сможешь спрятаться или нет?

— Смогу, но это будет бесполезно. У них хороший нюх.

— На деревья они могут залезать?

— М-м…Никто из нас это не проверял…

— Ну, значит, это придётся сделать тебе, — ответил Уилл.

\* \* \*

Через полтора часа путешествия по лесу, девочка привела их к предполагаемому месту.

— Эт-т-то здесь, — нервно указывая пальчиком в сторону зияющего провала грота, произнесла малютка.

— Ты же это не серьёзно? Трава, что нужна вам, растёт в этой темной пещере?

— Ну, это не трава, а лишайник. Так что такие места самые лучшие для их роста.

— И кто ещё раз там обитает?

— Д-давры… огромные и жуткие сороконожки…

— Ясно. Дальтаро, мы справимся с гигантскими сороконожками? — повернувшись к лучнику спросил ВОРон, но, глянув на боевого товарища, увидел бледное лицо и то, как того била мелкая дрожь.

— Кажется, ответ отрицательный… Что с тобой, бравый авантюрист? Ты боишься тёмных пещер?

— Нет… — Дальтаро повернулся к разбойнику. — Меня бросают в дрожь эти ползучие уроды. Я их мелкими-то не переношу, а тут они огромные…

Похлопав того по плечу, Уилл хмыкнул и, глядя в зев пещеры, как бы задумался:

— Трусливый легендарный авантюрист?.. Хм, нет, не так. Авантюрный трусист?.. Не-е-е, бред какой-то… Хм, трусоватая легенда? О! Легендарный трус.

Его тут же накрыло яростью и жаждой убийства, исходившими, словно волны, от лучника.

— Мне каж-ж-жется или ты пытаешься меня спровоцировать? — Острие стрелы было опасно близко к затылку спокойного разбойника.

Повернувшись и увидев стрелу направленную ему левый глаз, он аккуратно подвинул её рукой и удивлённо уставился на Дальтаро:

— Ты чего?! Уже увидел монстра в темноте и целишься прямо в него? Ну ты и орё-ёл, — восхищённо присвистнув, сказал Уилл. — А то, что я стою на пути стрелы, тебя не беспокоит? Хотя бы подвинуться попросил, — возмущённо цокнув языком, посетовал парень.

— Ты пытаешься выставить меня идиотом? — зашипел мужчина.

— Я не понимаю, о чем ты?! Я ничего не говорил! Укуми, подтверди! — тут же обратился к хлопающей глазками дриаде, поворачивающей туда-сюда свою маленькую головку, покрытую листиками. — Видишь?! Она молчит, значит, я не вру, — показав большим пальцем на себя, сказал ВОРон.

— Ты-ы-ы! Она же только с тобой может говорить! Ну, всё! — лучник натянул стрелу, но Уилл зигзагами побежал прямо в пещеру, молясь, чтобы тот, и правда, не решил его прибить, а выместил свою злобу на бедных даврах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Ярость "трусливого" лучника**

ВОРон нёсся вперёд, пока не встретил первую многоножку.

Имя: Давр

Уровень: 65

Здоровье: 15600

Та отдыхала в щели пещеры, в которую забежал разбойник. Она принадлежала к классу «хилопо́дов», которые захватывают и удерживают добычу с помощью первой пары туловищныхконечностей-ногочелюстей, внутри которых расположены ядовитые железы.

Увидев её, он тут же скинул девочку, крикнув ей не мешать, и побежал навстречу монстру.ВОРон, на ходу метнув кинжал, перекатился в сторону, давая бегущему за ним лучнику выстрелить в открывшуюся пасть твари.

Та затрещала своими жвалами и, быстро-быстро перебирая своими ногами, побежала в сторону Дальтаро. Мужчина не стоял на месте и, бегая по небольшой пещере, обстреливал тело давра.

ВОРон взявшись за кинжал обратным хватом, побежал к увлечённой беготней многоножке, всадив кинжал ей в бок, и применил «разрез», навешивая на врага кровотечение.

Её скорость и размеры позволяли почти не отставать от Дальтаро, но взвинченный лучник, встретившийся со своим страхом, сжимал зубы и монотонно отправлял стрелу за стрелой. Несколько раз сияли красные и синие вспышки, означавшие применение мужчиной навыков.

Здоровье давра резко проседало. Он уже не бегал как раньше и переходил в защиту, отбивая некоторые стрелы своими усиками.

Разбойник орудовал то сбоку, то сзади, а когда здоровье монстра опустилось до 7 %, он, подпрыгнув, сверху нанёс двойной удар. Тот совпал с бонусом от титула «Не марая рук», давшим 6% шанс нанести врагу — у которого меньше 20% здоровья — смертельный удар.

Тварь захрипела и распласталась по земле. Уилл собирался уже обобрать труп, когда его становил Дальтаро.

— Всё, что мы найдём в этой пещере моё. Ты насильно заставил меня идти туда, куда я больше всего не хотел. Так что считай это моральной компенсацией.

— Я не заставлял! И вообще я не понимаю, отчего ты на меня сердишься? Если ты думаешь, что я убегал от тебя, то ты глубоко ошибаешься. Я побежал разведать обстановку. Так что, хоть это место тебе и не нравится, но всё что я могу тебе позволить, это 20%.

Глаза лучника налились кровью.

—Пятьдесят напятьдесят и идём бить остальных, иначе я пойду и подожду тебя снаружи.

— Легендарный тр… кхм, — кашлянул в кулак Уилл. — Двадцать один процент,и это я как от сердца отрываю. Помни, что в будущем я спасаю твоё нажитое добро и совсем на него не претендую.

— Сорок на шестьдесят, — красный от злобы, выдавил Дальтаро.

— Двадцать один с половиной и всё. Иначе я от голода помру.

— Да сколько мы путешествуем, ты даже не ел ни разу! — взорвался мужчина.

ВОРон наставительно поднял палец:

— Во-от, это всё мой подкожный жир помогает. Скоро нужно будет пополнять запасы.

— Тьфу! Подавись! — не выдержал Дальтаро и пошёл дальше в пещеру.

Наблюдавшая за этим неподалёку Укуми, приложив ладошку ко лбу, покачала головкой.

— И это они спасли меня… Эй! — увидев, что те совсем про неё забыли и пошли вперёд, она, спотыкаясь о большие камни и неровности, побежала и тянула ручки в сторону людей. — А я-я-я?!

…

Дальше Уилл не стал забегать и, находясь в «стелсе» высматривал очередную жертву. Если врагов, стоявших рядом, было два и больше, то он, швыряя камни по разным сторонам, отвлекал всех кроме одного и, стреляя в многоножку из арбалета, вёл её к товарищу. Шаг за шагом, Уилл получил 55 уровень, как и всегда вложив очки в силу, ловкость и одно в энергию.

Когда они разбирали на добычу очередного павшего давра, пещера, в которой они находились, затряслась и, на большой скорости пробив каменную стенку, перед ними появился новый враг, принадлежащий к классу «диплопод». Вдоль его жирного продолговатого тела красного цвета находилось симметричное количество ног, а его усики крутились из стороны в сторону, словно ловили сигнал.

Имя: Давр-отшельник

Уровень: 69

Здоровье: 18100

— Ма-а-амочки! —Укуми тут же с крикомпобежала в маленькую, видневшуюся неподалёку щель, и взлезла в неё, прижав ручки к голове.

Дальтаро и ВОРон тут же отпрыгнули в разные стороны, а лучник даже успел пустить ярко-синюю стрелу, которая при ударе заморозила один из усиков монстра.

— Отведи его подальше от жрицы! — крикнул ВОРон, стараясь кинуть кинжал во вторую антенну. К сожалению, его оружие пролетело мимо, после чего, ударившись о стену, тут же появилось в его руке.

— Чёрт …

Многоножка уже плевалась какой-то жидкостью в стрелка, но в Дальтаро не так просто было попасть. Подбежав сзади, разбойник применил «шок», удачно вешая стан на две секунды, чтобы лучник смог отбежать подальше.

Навык «разрез» не прошёл, но Уилл продолжал крутиться возле твари, применяя «двойную атаку», «удар исподтишка», свой самый лучший навык «пытку» и по откату активируя «шок» с «разрезом».

В напряжённой битве прошло десять минут. Атака разбойника часто наносила минимальный урон, срезаемая характеристиками физического резиста у монстра.

— 385

— 240

— 460

«Стан» от шока позволил лучнику выстрелить в пасть давру–отшельнику. Того затрясло и послышался глухой «бум». Продолговатое тело многоножки заходило ходуном, и из пасти повалил вонючий дым.

Тварь начала верещать и бессистемно дёргаться телом, уже плевав на то, кого атаковать в первую очередь. Такие действия монстров всегда грозили смертью милишникам, поэтому разбойник отсиживался в стороне, ожидая, когда двар успокоится.

Ждать долго не пришлось, потому что Дальтаро выполнил свою задачу и в итоге прикончил тварь, из которой толчками начала выливаться гемолимфа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Тайник.**

Мёртвый монстр лежал посреди развороченной им же воронки. Укуми, всё ещё прикрывая голову, вылезла из своего укрытия и, медленно-медленно подойдя к монстру, ткнула в него пальчиком, после чего резко его отдёрнула. Убедившись, что тот окончательно мёртв, она расхрабрилась и встала в гордую позу победительницы.

— Уха-ха-ха! Ишь ты, пугать меня вздумал. И так будет с каждым, кто посмеет напасть на меня. — Перед тем, как вернуться к Уиллу, пнула труп своей маленькой ножкой, тут же запищав.

— Ай-ай-ай…

ВОРон и Дальтаро, присев неподалёку, наблюдали за «храброй» дриадой, и парень комментировал все её слова.

Мужчина, слушавший это, не удержался и засмеялся во весь голос, отчего у него на глазах стали проявляться слезы.

— Ах-ах-ха… И это она взрослая, умудрённая женщина. Ну даёт! — прерываясь на смех, еле выговорил лучник.

Разбойник не отставал, заразившись его смехом.

Минуты две в залах пещер и переходов раздавался отпускающий напряжение битвы смех.

Закончив расслабляться, молодой человек направился к смелой жрице и, взяв её на руки, спросил.

— Тут тоже нет этого лишайника? Кстати, что именно мы ищем?

— Каруко́ру. Вон он кстати! — и она указала на потолок.

— Ты хоть понимаешь, что следует предупреждать, если искомая трава располагается на потолке, а? Хорошо, что у меня есть навык позволяющий этот лишайник собрать, а если бы не было? — нахмурился разбойник.

Девочка мило пожала плечиками и смотрела на него, не моргая, своими широко раскрытыми большими глазами.

— Ты, видимо, настаиваешь на том, чтобы обратно прогуляться в одиночку? — вкрадчиво спросил парень.

— Н-н-нет, я ничего такого не предлагаю, — Укуми тут же испуганно захлопала ресницами.

— Значит, в следующий раз предупреждай, кого бы то ни было, что, мол, так и так, но траву не достать, потому что она высоко-высоко, глубоко-глубоко или ещё где-то в недоступном месте.

Жрица усиленно затрясла головкой, подтверждая,что она поняла ив следующий раз именнотак и сделает.

Активировав «без преград», Уилл забежал на потолок, который находился в десяти метрах над землёй, прихватив в наказание дриаду. Та, увидев, как далеко до земли-матушки, завизжала с требованием отпустить её.

— Ты уверена, что именно сейчас тебя стоит отпускать? — смеясь, ответил ВОРон.

Девочка, сообразившая, что нет, сейчас не надо, закрыла глаза и больше не открывала и, болтаясь вниз головой, ожидала скорейшего возвращения вниз.

Лишайника было достаточно много. Непонятно, откуда дриады узнали, что он растёт именно в этой пещере, но парень, не сильно заботясь об этом, стал срывать всю доступную траву, надеясь, что её редкость пропорционально влияет на стоимость.

Дело шло быстро. В этой игре для того, чтобы срывать растения, не требовался «травничество» или подобный ему навык. Они требовалось алхимикам для умения работать с травами, делая из них выжимки и получая максимальную пользу. Чем выше ранг навыка, тем больше было пользы от ингредиентов.

В конце сбора на периферии зрения ВОРона что-то мелькнуло, он обернулся, но так ничего и не увидел. Хоть в пещере и был люминесцентный свет, его всё равно не хватало. Вися кверху ногами, он вернулся к своему делу, но что-то снова мелькнуло. Он начал тщательно осматривать потолок на наличие чего бы то ни было, и когда уже собирался бросить это дело, разбойник получил сообщение.

Ваша наблюдательность и удача, позволила вам обнаружить тайник! Вы получаете +5 очков влияния и +0,5 к удаче.

Прямо перед ним в потолке торчала слившаяся с камнем крышка небольшого сундука.

«Серьёзно?!»

Но тем не менее он открыл сундук и, достав содержимое, побежал вниз.

«Перчатки увядающей славы»

Ранг: Алмаз

Требования:

Удача – 10;

Ловкость – 210.

Описание: Перчатки, некогда принадлежавшие известному разбойнику, который успешно орудовал на большой дороге. Его слава неслась впереди него, отчего ему стало невозможно появляться в больших городах, боясь быть узнанным стражами. В итоге он стал прятаться в лесах, после чего о нем больше никто не слышал.

Характеристики:

+45% к скорости;

+ 40 к силе;

+2 ступени к навыку«кража».

Особенности: При ношенииотнимает одноочко влияния каждый день.

Ограничения: Разбойник.

«Ожерелье княгини Лилии»

Описание: Ожерелье, которое принадлежало великой княгине южного государства, пока не было украдено Ша́фри Ко́наком, известным как«Удачный Шаф».

Характеристики: Очень памятное для княгини украшение.

Ограничения: Нет.

И ещё три подобных украшения: кольцо, браслет и диадема. Все инкрустированные переливающимися драгоценными камнями, и у каждого предмета была своя история. Читая их, ВОРон понял, что известный на больших дорогах разбойник выбирал целью именно подобные украшения, словно это являлось его увлечением. Забирать самые дорогие не по цене, а именно в памяти вещи у жертвы.

Вам предложено задание: «Раздавая награбленное».

Описание: Вы нашли один из скрытых тайников«Удачного Шафа». Раздайте памятные вещи жертвам, если те всё ещё живы.

Награды: Зависят от обстоятельств и расположения жертвы к вам на момент вручения украденной у них когда-то драгоценности.

Последним был свиток, у которого в описание стояли восклицательные знаки. На рефлексах применив «распознавание», но тут же вспомнив описание свитков «Туда и обратно», он громко выругался. Дриада, сидевшая на руках, тут же задрожала, так как её вместе с разбойником засасывал портал.

Вами был применён свиток «Туда и обратно».

Вас перенесло на другой этаж сроком на один день. Вы можете либо спрятаться и ждать возвращения, либо исследовать и открывать что-то новое. Решайте Белый ВОРон. Удача улыбается смелым.

Поздравляем! Вы узнали новое свойство свитка «Туда и обратно». Взаимодействуя с NPC вы можете брать до одного существа вместе с собой.

«Почему я не обнимал Дальтаро?» — с сарказмом и невероятной жалостью к себе, подумал Уилл, молясь, чтобы его не закинуло туда, где он даже шага ступить не сможет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Тот самый монстр**

Арка: «Насыщенный день»

Группа хай-левелов из клана «Азартные кости», в которую входила Серый кардинал, а также их прямые соперники «Фортуна», где сейчас находился Алый берсерк, с которыми у них пока была договорённость не нападать возле данжей и инстансов, готовилась к рейду на босса в Лабиринте потерянныхвремён, где стоит лишь отстать от группы и считай, что ты мёртв. Это был один из не пройдённых до сих пор обнаруженных инстансов на третьем этаже на данный момент.

Кол-во игроков для рейда было максимум восемь. И топ-гильдии боролись за внимание и имя «первого покорителя лабиринта».

В нем присутствовали монстры с уровнем сорок-шестьдесят девятьи босс на восьмидесятом уровне. Чудом, никак иначе это не назвать, добежавший вор из какого-то малоизвестного клана выложил эту информацию в сеть. Единственное, что он увидел это информацию. Как выглядит босс, чем его убить и так далее, никто не знал. Предпринимались ещё попытки добежать до него, но ничего не вышло.

Имя: Иллюзионист

Уровень: 80

Здоровье: 28000

Таких монстров видели только на далёких и закрытых для большинства народа территориях. Картографы, зарабатывающие на продаже информации, умирали несколько сотен раз в землях, где видели подобных врагов, но там это были обычные монстры.

Версии о максимальном уровне на этажах трещали одна за другой, и правды никто не знал. Почему здесь присутствуют такие монстры? Придётся ли их убивать, прежде чем добыть ключ? Охраняют ли они что-то или же просто не пускают игроков на границы этажей? И можно ли вообще добраться до границ?

Лучшие игроки, собравшиеся здесь, планировали в конце концов пройти этот лабиринт. Пусть и был договор о ненападении, но все были не дураками и понимали, что в любой момент ситуация может измениться. Поэтому держались подальше друг от друга, ожидая открытия инстанса.

Инстансы и данжи делились на несколько уровней сложности и три типа.

Уровни сложности: рядовой, сержант, капитан, генерал и легенда. Типы: открытые постоянно с безграничным числом попыток в день, открывающиеся в определённое время и дающие лишь несколько попыток на покорение в день, неделю, месяц, и одноразовые.

До сих пор никто так и не прошёл ни одного подземелья на уровне «легенда». Сложность повышалась пропорционально выбранному уровню. Уровень рядового — подземелье со стандартными монстрами, ловушками, загадками и боссом.

Каждый следующий уровень увеличивал силу обитателей подземелья и сложность ловушек с загадками на 20%. Плюс, для каждого из подземелий был лимит уровня игроков, при котором в это подземелье можно войти.

Фортуной и Азартными костями было пройдено несколько на уровне «генерал» и те, кто проходил, получили за это очень хорошие бонусы и титулы.

Но сейчас им было необходимо хотя бы просто пройти. Алый берсерк былсорок второго уровня. Самым высоким из присутствующих. Молли же была всего лишь тридцать шестого, но она оставалась лидером, и это более чем хорошо, потому что много времени уходило на развитие гильдии. Ей нравился процесс построения работающей словно часы структуры из ничего.

— Лидер! — окликнул её кто-то из команды, пока она тщательно наблюдала за экипировкой на своих врагах. Запоминая и анализируя.

— Что такое? — не поворачиваясь, резко ответила Серый кардинал.

— Пришло сообщение от одного из наших. Пишет, что нашёл зацепку насчёт того, как можно подняться на остров.

— Это хорошо, но надо найти ещё способ открыть барьер. Никто не захочет пролезать перед носом у этой гигантской птицы.

— Это да… — вздохнул игрок и больше не отвлекал девушку.

— Катрин, —Молли позвала свою подругу: — Сколько времени осталось?

— Двадцать минут.

— Хорошо.

Кроме этих двух кланов-гигантов, здесь присутствовали кланы, находящиеся в топ-30 и даже ниже. Все готовились оставить свой след в этом лабиринте.

Но тут прямо по центру между враждующими Фортуной и Азартными костями стал открываться портал. Все присутствующие знали, что значит такая большая воронка. Кто-то применил свиток «Туда и обратно».

Присутствующие начали смеяться, представляя лицо того, кто выйдет не на этаж 4+, а на родных первых трёх. Такое часто случалось и считалось зря потраченным свитком. Так как выгода от свитков была в основном от получения титулов, открывая первыми города, деревни, особые локации, данжи и такдалее, потому что каждое такое открытие приносило двадцать пять очков влияния.

Уже никто не удивлялся тому, как набираются очки у человека с первого рейтинга. Они не просто поднимались. Складывалось такое ощущение, что он случайно жмёт цифры на калькуляторе и набранное число автоматически становилось его очками влияния. На данный момент у этого анонимного игрока было целых девятьсот двенадцать очков!!! Невообразимое количество на фоне остальных. Поэтому все следили за вторым местом и ниже.

Алый берсерк имел триста восемьдесят восемь, вторым шёл игрок с трёхсот двадцатью очками. С третьего по десятое место имели одинаковое количество, двести девяносто пять. Молли имела всего двести восемьдесят, но пока всё было хорошо. У них впередисто этажей, и она успеет взять своё.

Портал открывался медленно, какая-то особая фишка от создателей, и поэтому большинство успели включить запись, чтобы потроллить игрока в сети, но от того, что они увидели дальше, их глаза полезли на лоб.

Молли и Рональд тоже смотрели на портал, открываемый в самом странном месте. Из портала появилась маленькое существо со светло-зелёной кожей и хлопающими глазками. Оно было настолько милым, что Молли с трудом удержалась, чтобы не побежать и не потискать её. У неё дома была целая коллекция плюшевых игрушек с подобными глазами. Потом появились чьи-то тело и руки, в которых сидело эта маленькое существо.

А затем и сам перенесённый. Это был парень невысокого, около ста шестидесяти-ста семидесяти сантиметров роста. Чёрный ёжик волос и небольшой шрам от старого ожога с левой стороны шеи. Обычное лицо, каких миллионы вокруг, но его глаза словно охватывали всю окружающую обстановку сразу, взгляд был волевой. Но удивлённый.

На плече закреплён плащ, сбоку кинжал и ничем не примечательная кожаная куртка, с такими же штанами и сапогами. Никто бы не обратил на его одежду внимания, появись он в людном месте, но сейчас абсолютно все смотрели на кольцо игрока, покоившееся на правой руке и его уровень.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 55

— Ты?! — воскликнули разом Молли и Алый берсерк.

— Вы?! — тут же отреагировал Уилл, вообще не понимая, кто перед ним стоит, и что, собственно говоря, происходит. Но он не собирался ударять в грязь лицом и давать им понять, что только они узнаю́т его. Мол, что бы вы ни думали, но я тоже о вас наслышан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. Игра в кошки-мышки.**

— Это и вправду ты! — Молли всё никак не могла поверить своим глазам. Она подозревала, что тот человек на видео, которое она засмотрела чуть ли не до дыр, и есть тот самый игрок с первого места. Но реальность не позволяла принять данную теорию за правду. А теперь она убедилась.

— Я не знаю, что ты обо мне слышала, но я хороший парень. Никого не обесчестил, не убил и вообще вёл себя прилично. Если твоя реакция связана не с этим, то немного контекста мне бы не помешало для дальнейшего диалога. — Разбойник прищурил левый глаз, отвечая и рассматривая стоящую перед ним девушку.

Молли уставилась на него, не понимая, что он несёт.

Уилл тем временем пытался узнать, к какому клану она принадлежит. К сожалению, он не знал геральдики, потому что не представлял, что вообще умудрится попасть в подобную ситуацию. Единственная эмблема, которую он видел, принадлежала «Душегубам», и то, её по почте прислал Пак.

Та, кто стояла перед ним, была молодой. В этой игре тех, кто использовал свою реальную личность, можно было узнать, лишь запросив их статус. Или если они сами поделятся подобной информацией. Поэтому настоящий перед ним образили вымышленный, он не знал. Значит, запоминать особо не стоило. Разве что имя отложить в сознании, ведь, кажется, она является главной в своей группе.

За те несколько секунд, что он рассматривал окружение и отвечал на удивлённые реплики девушки, ситуация вокруг начала медленно меняться. Мелкие кланы и отдельные группы игроков, что стояли поодаль, теперь собрались плотней,замышляяявно не пожать руку парню. Зная, что вообще ни с кем не пересекался и физически не мог своими действиями кого-то разозлить, он пытался понять: зачем им его смерть? А потом понял, что скорее всего дело в славе и видео.

«Хе-хе, — посмеялся мысленно Уилл. — Наверное, будет весело».

— Белый Ворон, значит, — подал голос уже успокоившийся берсерк. — Ты не видел наше предложение на сайте? Мы готовы договориться о приемлемой цене за некоторую информацию. Даже не так. Я плачу из своего кармана и, учитывая, что в силу вступило обновление, позволяющее менять местную валюту на реальную, я действительно готов немало заплатить.

— Эй! Алый берсерк! В очередь. Я первая начала с ним говорить, — пришедшая в себя Серый кардинал показала, что она лидер не на словах.

— Это неважно, — отмахнулся от неё Ронни. — Когда мы закончим, можете предлагать всё, что угодно. Мне нужна лишь информация. В отличие от вас, у нас есть сильные игроки. — И улыбнулся, глядя в её сторону.

Задетая за живое, Молли фыркнула, сложив руки на груди.

— Смотри, не пожалей о своих словах, номер один, ой прости-и… — наигранно прижав руку к губам, извинилась Молли: — Сказала, не подумав… кхм... бывший номер один…

Она не осталась в долгу и, вернув подачу, злорадно усмехнулась.

Её соклановцы одобрительно загудели. На их лицах растянулись улыбки. Многие уже достали оружие, готовясь в случае чего вступить в бой, не теряя ни секунды.

Лицо Рональда дёрнулось, но он смог быстро успокоиться.

— Всё когда-то бывает в первый раз. Тем не менее, что скажешь, Ворон? — он вновь смотрел на Уилла, не обращая больше внимания на свою вечную — со времён первой виртуальной игры, в которую он начал играть, — соперницу.

— М-м… — молчавший до этого парень осклабился, предчувствуя возможность в ближайшее время оплатить, наконец, обучение сестры. И его широкая улыбка не предвещала ничего хорошего. Ведь Уилл уже подумывал обменивать всё имеющееся у него золото, так как оплату требовалось внести через три дня, но тут, будто сам бог послал ему это прекрасный свиток.

— Хм… деньги за информацию… Догадываясь, что именно ты хочешь спросить, у меня будет одно условие.

— И какое же?

— Ты внимательно читал информацию по обновлению?

— Понял... Защита от распространения информации путём заключения договора?

— Именно. За нарушение придётся платить, как и там, снаружи, — он показал пальцем вверх, намекая на реальность. — «Восхождение» уже становится вторым домом, а, значит, некие возможности оттуда перекочевали и сюда. Надеюсь, последствия нарушения контракта ты сможешь себе позволить, ведь оплатой будут не деньги…

— Не деньги? — нахмурился берсерк. — И что же тогда?

— Я отправил тебе запрос. Добавь меня и получишь документ. И ты прости заранее, но я не юрист, и текст будет очень простой, без всяких подводных камней. Но даже так обойти его не получится. Хе-хе, ну разве что не выполнить условия контракта. — ВОРон теперь разговаривал только с парнем.

— О цене договоримся там же. Сегодня или завтра отпишусь, и не затягивай с ответом.

Уилл хорошо наживётся, если тот вздумает разболтать о том, что он единственный не находится на первых трёх этажах. Но, во-первых, кажется, парня действительно мучил вопрос о том, как именно Уилл оказался на первом месте. А во-вторых, нажива не будет моментальной, плюс основной урон будет именно игровой.

Условием, что собирался вписать парень, было то, что нарушивший договор на год лишается возможности играть в «Восхождение». Зная, что договор можно предать огласке и донести его содержание до владельцев игры, мало кто из умных людей, рискнёт на целый год уйти в отставку.

Молли же, хмурясь, думала о том, какова будет цена за его информацию. Пусть она и была богатой девушкой, но предпочитала не начинать отношения с потенциальным топ-игроком своего клана с кучи денег и искала другие варианты. Только вот чем его привязать, у неё не было ни одной мысли. Девушка не знала о нем ничего, а заманивать бонусами от нахождения в клане, будет разве что умалишённый.

— Ого-го! Гляньте, кто тут у нас! Это же целый номер один! Парни, как насчёт поприветствовать «героя»? — Наконец образовавшие некий альянс игроки, решили действовать. Тот, кто вёл разговор, играл за класс «варвара». У него был большой двуручный топор и обвитое мускулами тело.

Осмотрев его, ВОРон улыбнулся: «Ну что за ерунда? Они и вправду хотят убить его толпой маленьких уровней? Что-то типа: даже пираньи съедят слона, если дать им время?»

Имя: Темный воин

Уровень: 33

Здоровье: 1340

У варваров шла прибавка к выносливости от получения уровней как персонажу типа «воин».

Судя по общим уровням присутствующих здесь это один из неплохих игроков. Единственное, что пришло на умразбойнику–этигоспода хотят получить известность за счёт его убийства. И плевать, что толпой на одного. Он ведь самый высокоуровневый игрок на данный момент, а значит–сильный. Многие захотят посмотреть на это убийство, поэтому количество просмотров будет огромным.

Но вот незадача, умирать Уилл не собирался. Его нынешние навыки позволяли, пусть и не свободно, но расправиться с толпой тридцатых уровней, в количестве пятнадцати игроков. По их мнению, этого было вполне достаточно, даже перебор, но лишние пять человек были для того, чтобы не дать ему сбежать в случае чего. Он тоже включил запись и приготовился сказать неплохое вступление для битвы, после чего обобрать трупы и заработать золота, но его перебили. И это оказалась та самая девушка.

— Если не хотите проблем с нашим кланом, то лучше бросить вашу затею, мы ещё не обсудили с ним наши дела, — она, уверенная, что только что спасла ВОРона, вышла перед ним, держа руку на магическом посохе обвитым застывшим племенем. ВОРон понятия не имел, что это за класс, но посох явно был не простой для её уровня.

Молли стояла и думала о том, как дальше построить диалог с наверняка благодарным игроком, но вдруг почувствовала удушающее давление со спины.

«Что происходит?!» — Она ничего не понимала. Откуда здесь взяться такой ауре? По её спине пробежала дрожь, и она медленно — со скрипом — повернувшись, тут жепожалелао сделанном.

На неё исподлобья смотрели глаза, полные недоброжелательности и желания её растерзать.

— Ч-что с тобой? — девушка даже слегка заикнулась от такой картины.

— Не мешай. Мне. Зарабатывать, чёрт возьми! — прошипел ВОРон и, всучив ей Укуми, попросил присмотреть за ней и направился в сторону игроков, которые планировали его убить.

— Простите-простите, — искренне заговорил он. На его лице уже не было ни тени той злобы, что он чувствовал недавно. На нем наоборот искрилась улыбка, и ярко блестящие глаза кричали, что сейчас будет о-ой как весело. — Она порой такая болтушка. Я иногда её даже не слушаю, чего и вам советую. Дома то она тихо себя ведёт. А зайдёт в игру, так сразу лидера включает. Тяжело с ней, вы не представляете, — покачал головой парень, жалуясь на свою судьбу.

— Я предлагаю нам всем забыть про неё и... немного поиграть... — он тут же ушёл в «стелс», ринувшись в толпу игроков, и появился за хиллером в белом балахоне с жезлом в руке.

-1090!

Даже не активируя никаких навыков, он нанёс огромный урон, моментально отрезав голову. Та покатилась по земле с так и застывшим на ней удивлённым выражением лица.

«Ну, прям тряпичные куклы», — подумал ВОРОн, выбирая новую жертву.

Игроки понимали, что у него высокий уровень, но что-то он не соответствовал классу «разбойника». Такой урон можно нанести, если твои статы в значительной степени увеличены титулами или вещами. Вещи на нем были, откровенно говоря, бомжеватого вида, а значит, оставались только титулы… Но что за титулами он обладал? Некоторые из наблюдавших за этим боем игроков сглотнули, боясь представить их характеристики.

— Кидайте проклятия и замедлите его! Маги вспышку на «инвиз» и берегите свою задницу! — команды тёмного воина разлетелись моментально. — Айкал темницу на него и стены позади «тряпок». И про себя, идиот, не забудь.

Варвар и сам не стоял на месте, издав воинствующий рёв, поднимающий статы союзником на 30% на две минуты, он повесил на себя защиту от неожиданных атак, прибавляющей к сопротивлению от физических атак ещё 40% на одну минуту.

…

Парень с ником Рамен, играющий за класс «айкал», колдовал темницу, пока высокоуровневый разбойник вырезал их одного за другим. Пусть уровень его здоровья был мал, но все попытки атаковать ни к чему не приводили. Он ловко уклонялся от летящих в него лезвий мечей и топоров, а магия практически глушилась его сопротивлением. Если же атака от клинка или стрел проходила по нему, то наносила максимум пятьдесят единиц урона. Этот игрок был похож на рейд-босса ранга «виконт».

Наконец, наколдовав темницу, Рамен предупредил своих давно отработанным криком и смог поймать ВОРона, когда тот убивал их лучника. Темница была навыком, который айкалы могли выучить у наставника, завершив длинную цепочку квестов. Но оно того стоило. В боях с монстрами и при прохождении подземелий темница помогала удерживать врага на месте, не позволяя ему атаковать. Но любили её за то, что, хоть физические атаки не проходили ни снаружи, ни внутри, магия спокойно продолжала наносить урон запертому противнику.

Вот и сейчас маги, не дожидаясь сигнала, начали сыпать заклинаниями, и два милишника, наконец, расслабились. Для темницы не было разницы, высокоуровневый или обычный враг. Она строго работала одну минуту, после чего перезаряжалась целых пятнадцать.

— Ах-ха-ха, и это номер один? — смеялся Темный воин, который был всё ещё жив, и считавший это своей заслугой. Он ведь и подумать не мог, что разбойник оставил его напоследок. — Видео твоего убийства наберёт миллионы просмотров. И знаешь, я выпью за твоё здоровье, гуляя на заработанные на твоей смерти деньги. — Варвар посмотрел на оставшихся в живых игроков.

Сукин сын убил за тридцать секунд шесть игроков, двух хиллеров, одного баффера и чернокнижника, а также танка и лучника.

— Ах-ха, — поддержал его Уилл и, будто вытирая слезу от смеха, сказал: — Смотри, идиот, кого ты захотел убить… — И его тело начало растворяться в воздухе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Пытаясь поймать дракона.**

Алый берсерк внимательно наблюдал за битвой. Сами того не подозревая эти «умники» дали ему возможность посмотреть на действия Белого ВОРона. И, судя по его движениям, он не был профессиональным игроком. Или… он не хотел раскрывать своего уровня игры, предпочитая складывать у людей мнение о себе, как об очень удачливом человеке. И когда кто-то на это купится, то очень сильно пожалеет.

Тем не менее пусть его действия были просты, но в них проглядывала какая-то отстранённость, словно он не людей резал, а мобов. Монстров, что попадаются каждый день и ты уже отработанными движениями монотонно убиваешь их, не сильно задумываясь над техникой и навыками. Оно было и не удивительно, его уровень говорил о многом.

Рональд смотрел, как разбойник убивает игроков одного за другим, и мысленно обдумывал контрмеры, которые бы он предпринял, будь на месте лидера этих камикадзе. Айкалы сильно выручали против врагов, использующих «стелс». Стены не позволяли подкрасться сзади и нанести неожиданную атаку, зачастую с максимальным уроном.

От магии «озарение», «свет истины» и прочих заклинаний, часто называемых у игроков «вспышкой», из-за их общего эффекта против скрытных врагов, у этих самых врагов могло оказаться нужное зелье, сокращающее длительность действия. Лишь на более высоких рангах подобной магии, эффекты таких средств аннулировались.

Бой шёл далеко не на равных. ВОРон мелькал между игроками и вносил в их ряды хаос. Будь на их месте более профессиональные геймеры, они бы продолжали действовать по ситуации, уже не ожидая команд лидера, так как эти команды попросту не успевали поступать. Здесь же растерянные и захваченные врасплох игроки ждали, когдакто-нибудь хотьчто-тоим посоветует.

И вот каким-то чудом они умудрились его поймать, хотя со стороны казалось, что тому было просто интересно, про какую темницу шла речь. Пафосная речь рано расслабившегося воина была встречена ничем иным как смехом, а после…

…

ВОРон медленно растворялся, исчезая из клетки. Это явно был не «стелс». Его тело словно лёгкая дымка впитывалась в землю.

Молли уже видела такое на видео и была уверенна, что это какой-то уникальный навык. Она бережно сжимала дриаду, боясь сделать ей больно. И не из-за того, что её ей дал разбойник, а из-за того, что, это судя по всему, какая-то лесная раса была такой милой, что она готова была не отпускать её весь день. Игрушки, которые она коллекционировала, хоть и были дорогими и выглядели словно живые, не шли ни в какое сравнение с этим маленьким обаятельным существом.

Разбойник исчез. Тёмный воин, что недавно смеялся и наслаждался моментом, выпучил глаза, не ожидая такого. Последовавшая за этим вспышка и атакующая магия никого не обнаружили.

Прошла минута, и действие темницы закончилось. Все присутствующие, наблюдающие на небольшом расстоянии от места битвы, внимательно осматривали небольшую поляну, на которую отбрасывали тени стоящие вокруг неё высокие деревья, стараясь первыми увидеть Белого ВОРона.

Вскоре послышался голос от девушки священника. Она указывала пальцем в сторону того айкала, что наколдовал темницу. За его спиной проявлялась словно сотканная из дыма фигура с кривой улыбкой на пока ещё слабо видимом лице.

Подбросив свой клинок в руке, фигура поймала его обратным хватом за рукоять и, прижав правую руку с кинжалом к своему лицу, нанесла молниеносный удар в затылок айкала.Мгновенная смерть. Через несколько секунд его тело испарилось, и лишь мешочек напоминал о некогда присутствующем здесь маге.

Дальше снова началось форменное избиение младенцев, и в итоге остался лишь один тёмный воин. Теперь даже он понял, что его специально оставили напоследок, так как в этой односторонней битве разбойник носился мимо него и каждый раз криво улыбался именно ему, убивая свою очередную жертву.

— И снова привет, тёмный воин, — вращая кинжал на ладони, разбойник не спеша шёл к нему. Его армейскую привычку играть со штык-ножом удалось воспроизвести даже в игре. — А ты, оказывается, уникум.

Уилл уже стоял рядом с ним и продолжил:

— Ты не пойми неправильно, я всегда рад таким безумцам и мечтателям, сам такой. Но на этот раз, чаша весов, — Уилл цокнул языком, — склонилась не в вашу сторону. Добро пожаловать в несправедливый мир…

Варвар не хотел умирать без борьбы и, используя все доступные навыки, с криком начал наносить удары. ВОРон качнулся влево, затем вправо, присев, увернулся от трёх ударов и воткнул кинжал воину в бедро, затем резко рванул вверх, применив «разрез», и сразу же повесил дебафф. Но на этом всё не закончилось. Резкий удар заставил противника пошатнуться и, открыв его бок, позволил нанести следующий удар прямо в щель между пластинами брони.

Затем, вытащив лезвие, ВОРон поднырнул под топором, промелькнувшим справа от него, и, оказавшись за спиной варвара, резко развернулся и, схватив того за волосы, опрокинул его голову назад.

— Было весело, дружище… — негромко сказал разбойник, и его клинок забрал последнюю жертву в этом сражении.

Оглядев поле боя, Уилл пробежался по остаткам трупов и, собрав все выпавшие кольца, мысленно похвалил себя за удачную охоту.

Закончив, он направился к девушке с ником Серый кардинал. Все, кто смотрел за ним, увидели, как ему навстречу тянет свои маленькие ручки девочка в листиках. Её взгляд был полон мольбы и просьбы поскорее её забрать.

— Она очень странная… Всякое встречала, но в её взгляде проскакивало что-то безумное, когда она смотрела на меня, — вздрогнув от воспоминаний, жалобно пожаловалась Укуми, устраиваясь поудобнее в его руках.

— Безумное? Это как, например? — спрашивая, усмехнулся Уилл.

— Ну-у-у… — Та прижала палец к подбородку и на несколько секунд задумалась: — Я не знаю, как это объяснить, но я чувствовала себя очередной игрушкой в огро-омной коллекции. Согласись, человек, о-очень неприятное ощущение.

— А-а-а, понимаю. Извини, я на минуту. — Он прервал разговор и, поставив растерянную дриаду на землю, подошёл к девушке. После чего парень наклонился к её уху и заговорил.

— Признавайся, — прошептал он, — ты хочешь забрать эту милую малышку к себе?

— М-м? — Кардинал выглядела растерянной и в очередной раз не понимала действий и слов этого человека.

— Я к чему спрашиваю, в принципе, я могу обеспечить вам целый день для общения и совсем не дорого…

— Ты что там задумал?! — зазвенел в его голове детский голосок жрицы. — Я прямо чувствую, как тебя окутала алчность. Не знаю, что это, но даже не думай, что у тебя что-то выйдет. — Девочка стояла и, насупившись, смотрела на гигантского для неё человека.

«Чёрт. С этим боем я забыл про её эмпатию… Да я же всего на день хотел дать ей погулять с девушкой. Это же не рабство. Новые люди, новые места, ей бы наверняка понравилось. А мне дали бы чуть-чуть золота за то, что я их познакомил…»

— Прости, я на минуту, — это ВОРон ответил уже девушке.

— Хэй, милая жрица. Твой эмпанометр просто барахлит. Наверное, всё из-за того, что мы находимся на другом этаже.

Та смотрела на него и ни капли не верила, но тем не менее по привычке потянулась к нему руками. Ей не нравилось смотреть на больших существ с высоты своего роста. Её головка не выдерживала долгого нахождения в таком состоянии.

— Прости, Кардинал, но, кажется, придётся перенести наш разговор на некоторое время. И, кстати, на каком я этаже? — спросил ВОРон, надеясь, что прежде, чем ему ответят, никто не задаст встречного вопроса.

— На третьем, — ответил Алый берсерк. — А ты сам с какого?

— Это не важно, — тут же отмахнулся разбойник, получив нужный ответ. — Может, кто-нибудь ответит, почему здесь столько народа?

— Мы ждём открытия инстанса, — перехватила разговор Кардинал, всё ещё пытаясь понять предыдущие слова парня. — И кстати, раз уж ты здесь, может, поможешь нам пройти его? Твой уровень наверняка допустим для этого подземелья. В случае победы, часть лута твоя. Согласен? — девушка тут же начала пытаться поймать дракона в сети своего клана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. Алчность во плоти.**

— Хм…Для начала, как называется ваш клан?

— Мы «Азартные кости», — с достоинством выпятив свою небольшую грудь, ответила Кардинал.

— Та-ак, цитирую: «”Азартные кости” рассмотрят возможность выплатить удовлетворяющую игрока сумму в разумных пределах, если он согласится встретиться с кланлидом. Если график уважаемого игрока слишком плотный, или он всё же не хочет раскрывать своё имя, мы предложим тысячу золотых за рекламу нашего клана на первых строчках рейтинга», — без запинки повторил ВОРон текст написанный на сайте. — Итак, ты лидер?

Девушка, у которой в свете сегодняшних событий это сообщение вылетело из головы, автоматически мотнула головой, подтверждая.

— Тогда я нахожусь в замешательстве, — нахмурился разбойник. — Я стою перед тобой,сто семьдесят сантиметров в росте, в плаще и при кинжале, но так и не слышал ни одного предложения во время нашей беседы.

— Эм-м… — на лидера «Азартных костей» было даже немного жалко смотреть. Этот разбойник снова и снова вводил её в ступор, лишь открывая свой рот.

Алый берсерк, наблюдавший за этим со стороны, не скрываясь смеялся каждый раз, когда происходило подобное. За всё время вражды ему никогда не доводилось видеть своего противника такой растерянной.

Её люди злились на то, что ВОРон ставит их кланлида в неловкое положение, но ничего не говорили, так как у них не приветствовалось влезать в разговоры Кардинала.Уилл, стоявший перед всё ещё что-то обдумывающей девушкой, помахал рукой перед её лицом.

— Прием-прием, красный пять красному четыре, кажется, мы потеряли связь…

— Прекрати, — девушка оттолкнула его руку. — Я прекрасно помню наше предложение, и оно остаётся в силе. Я всегда держу своё слово. Говори, сколько ты хочешь за беседу, которой, между прочим, ещё предстоит произойти. Ты же не хочешь сказать, что возьмёшь с нас обещанное лишь за несколько вскользь брошенных фраз?

Она стояла со злым лицом, сложив руки на груди. Её планы по захвату этого наглого игрока терпели крах. Она всё больше и больше осознавала, что сама идея эта полностью бесперспективна.

— Ну, попытаться стоило, верно? — подмигнул разбойник. — Значит, ты предлагаешь присоединиться к вашему забегу? И как мы будем делить лут?

— Может, не будем обсуждать это у всех на виду? — тяжело вздохнув, спросила Молли.

— Хорошее предложение. Погоди. Берсерк, ты передумал получать информацию?

— Нет. С чего бы?— удивился Рональд.

— Ну, ты до сих пор не подтвердил моё приглашение.

— Ах, ну да. События слишком быстро меняются, засмотрелся.

Игрок Алый берсерк теперь находится у вас в друзьях.

— Жди сегодня письмо, — и, махнув рукой, пошёл к группе игроков из «Азартных костей».

— Ну, теперь давай обсудим твоё предложение. Если мне не понравится, я просто уйду. Выбирай слова тщательно, — предупредил девушку ВОРон.

Та смерила его долгим взглядом. Видимо, не привыкла, что кто-то может общаться с ней в такой манере.

— Тебе напомнить про болтушку, которой ты меня назвал? Ты там слова не очень-то и выбирал, — прищурившись, девушка внимательно смотрела на разбойника.

— Так, — остановил её словоизлияния Уилл. — Обсуждаем дело и ничего более. Я здесь, если ты забыла, ненадолго.

— П-ф… Хорошо, но про болтушку мы как-нибудь поговорим…

Рассказав коротко об инстансе, об известных на данный момент мобах, находящихся в этом подземелье и способах их убийств, Кардинал, наконец, перешла к сути.

— Как насчёт двадцати процентов от всей добычи? Или ты предпочтёшь шмотом и навыками?

«Хм… О деньгах за учёбу и следующей оплате абонемента на игру, благодаря тому парню, беспокоиться не надо, значит, нужно позаботиться о выживание в игре».

— Я возьму либо вещи на мой класс и подходящие по уровню, либо уникальные книги навыков, так же подходящие для меня. Иначе, без меня. Решай.

Серый кардинал несколько минут взвешивала все за и против. Уникальные книги навыков на дороге не валялись. Разбойникам их клана тоже нужно улучшаться. И, как известно, хорошие вещи нужно держать при себе. Но если не будет ВОРона, то риск вайпнуться увеличен, и они могут остаться вообще без некоторых своих вещей. Уилл не мешал ей и рассматривал группу, на случай если девушка согласится.

Через пять минут подошла Катрин, подруга или помощница Кардинала.

— Осталось пять минут.

— Ясно. Спасибо, — она посмотрела на разбойника и ответила: — Я согласна, при условии, что мы отдадим тебе либо две вещи или два оружия рангом не ниже «золота», либо ты возьмёшь одну уникальную книгу, в том случае, если та выпадет. Решай, —девушка не без удовольствия вернула этому выскочке его же фразу. Она любила тыкать чем-то не нравившихся ей собеседников в их же фразы, выражения или поступки.

— Если это всё, на что ты способна, то у меня не остаётся другого выбора… Я согласен, — ответил Уилл, и когда на лице девушки начала появляться самодовольная улыбка, он тут же стер её фразой:

— Тогда плюс ко всему половина золота с добычи, что вы продадите, будет моей. — Что поделать, он тоже был не без греха. Дарить надежду людям, а затем тут же отнимать, было его маленьким развлечением.

Молли с нарастающим шоком смотрела на этого безумного переговорщика. Он и вправду сказал: половину? Он сходит с ума?

— Кхм… Ты, наверное, хотел сказать десять процентов? — вернув себе самообладание, натянуто переспросила Кардинал.

— Точно, я ошибся. Спасибо что заметила, — тут же заговорил парень, но девушка чувствовала, что это фраза вообще не несёт какого-либо раскаяния. И не ошиблась. — Я хотел сказать, чтопятьдесят пять процентов мои.

— Ты…

— Шестьдесят.

— Что ты несёшь?!

— О, точно, дурная моя голова,шестьдесят пять процентов.

Молли уже хотела закричать, как поняла, что каждое её слово увеличивает потери их клана на пять процентов.

— Ты невероятно алчный, — выплюнула она. — Будь, по-твоему,пятьдесят на пятьдесят. Я уже жалею о моем предложении взять тебя в команду. И раз у тебя такие расценки, то скажу сразу: ты не получишь ничего, если мы сольёмся, так что в твоих же интересах не отлынивать.

— Эй! Я честный трудяга. Ты мне платишь, я работаю. Все в выигрыше.

— Посмотрим. Время почти пришло. Покажи, на что ты способен.

— По-огоди, — остановил он собравшеюся идти к подземелью девушку. — Мы не обсудили ещё один момент.

Молли развернулась и, будто не понимая, о чем он, недовольно спросила:

— Ну, что ещё?

— Процент с видео. Я думаю, так же пятьдесятнапятьдесят. Это будет справедливо, — улыбнулся разбойник.

Лидер «Азартных костей» сжала зубы от такого нахальства. Она уже передумала видеть эту алчную скотину в своём клане. Сейчас ей было важно, чтобы она не потеряла ещё больше от сотрудничества с этим хитрым разбойником.

— Х-хорошо, — еле выдавила она.

— Ну, тогда в путь, — ВОРон шлёпнул девушку по напряжённым плечам и, развернув лицом к подземелью, подтолкнул ту в сторону Лабиринта потерянных времён.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Лабиринт потерянных времен.**

Это подземелье не зря называлось лабиринтом. Дело в том, чтовданном инстансе карта просто не работала, заставляя игроков изобретать способы запоминать дорогу. Кто вспоминал «Гензель и Гретель», пытаясь использовать особые камни в качестве маячков. Кто-то словно Тесей использовал верёвку, стараясь не потеряться. Кто рисовал стрелки и высекал следы мечами.

В общем, игроки любым способом старались не потеряться, но всё это никому не помогало. Знаки исчезали, верёвки рвались, камни сливались с землёй и в итоге, всех ждала смерть. Поэтому-то и было чудом, что тот вор смог добраться до босса.

ВОРон получил приглашение от лидера группы, которым, как ни странно, оказался мужчина расы «ящеров» с именем Танги. Какой он выбрал класс Уилл не знал, но у того оружием была кусаригама или по-простому, коса на цепи.

Понаблюдав за разбойником во время боя, и перед тем, как зайти в лабиринт, спросив у него об используемых навыках, он быстро нашёл ему место в рядах милишников. Когда они беседовали, ящер усиленно пытался вспомнить какой-то момент, но оставил эту безнадёжную идею, понадеявшись, что это не столь важно. Почему именно он был лидером группы, ВОРон понял буквально сразу после того, как они зашли в инстанс. Команды, что он отдавал, были грамотными и своевременными.

Укуми теперь сидела на руках девушки хиллера и, судя по её виду, у неё ей нравилось гораздо больше, чем у Серого кардинала.

Сложность подземелья была выбрана самой обычной. Пускай к ним и присоединился ВОРон, но у остальных от этого уровней не прибавилось. Когда игроки перенеслись в лабиринт, перед их глазами вылезло системное сообщение, рассказывающее предысторию этого места, которую Уилл пролистал, особо не вчитываясь.

На этот раз для ориентирования «Азартные кости» выбрали заклинание «метка» на основе алхимической выдержки из травы полумесяца. Заклинание позволяло оставлять метки на любой поверхности, одежде или оружии, и отслеживать их в течение шести часов. А выдержка из полумесяца, напитывала метку природной энергией, позволяя той не исчезать в течение суток. Такую метку нельзя стереть никакой известной на данный момент магией.

Этот способ обнаружил кто-то из алхимиков их клана. Разбойника не стали в это посвящать, говоря, что как только он будет состоять в их клане, то сразу же узнает об этом. ВОРон лишь криво улыбнулся и продолжил вместе с остальными убивать монстров.

Они уже повстречали Духа временисорок пятого уровня, который обладал навыком отматывать последние события на несколько секунд назад. Чаще всего он использовал его, когда ему наносился очень большой урон. Всё это выглядело довольно интересно. Во время применения этого навыка вокруг духа появлялась вязкая прозрачная сфера, и все игроки, попавшие в неё, в обратном порядке воспроизводили все свои действия.

Но уже не раз, сталкиваясь с подобным мобом, «Азартные кости» выработали действенную стратегию, основанную на тайминге навыка духа и радиусе его сферы. Всё, что было за ней, продолжало двигаться с обычной скоростью, и пара лучников, ожидая конца действия сферы, выпускали в духа свои стрелы, напитанные магией, потому как после применения «обратной сферы» — так игроки прозвали для себя навык монстра, — тот был две секунды уязвим.

Ко всему прочему дух обладал атакой, направленной на одного игрока. Он выпускал такой же прозрачный вязкий шар в тело врага и у того начинали откатываться все имеющиеся активные навыки. Уилл, узнав о таком довольно неприятном эффекте, старался убивать этих духов как можно быстрее. Ведь у него были навыки, которые могли в любой момент спасти жизнь, и было очень плохо, если бы они снова начали откатываться по несколько дней. Уиллорганично вписался в группу и, не споря, выполнял команды лидера. Работу нужно выполнять хорошо.

В запутанных коридорах лабиринта помимо духов времени были такие монстры, как Сеятели смуты, которые использовали дымовые бомбы и хитроумные устройства с разрывающим эффектом, стараясь во всей этой неразберихе кого-нибудь убить.

Ещё были Пересмешники, что накладывали на себя образ одного из игроков во время боя. Окутывая поле боя туманом на несколько секунд, они применяли свой навык, и когда туман рассеивался, перед игроками стояли два идентичных персонажа. Даже имя, уровень и количество здоровья высвечивалось одинаковое. А самое худшее, это то, что у игрока, попавшего под действие этого навыка, не срабатывал чат, и он не мог писать, пока пересмешника не убьют. Но метод борьбы был прост: группы, заранее обговорив сигналы для таких случаев, сразу же узнавали своего.

Вот только на этот раз первой целью стал Уилл, которого забыли просветить на этот счёт. Ящер, увидевший двух ВОРонов, хлопнул себя по лбу. Вот что он забыл сказать перед тем, как начать проходить лабиринт. Все посмотрели на него и покачали головами. Танги неловко улыбнулся и глянул на Кардинала. Та была спокойна и сейчас, как и остальные, наблюдала за битвой двух разбойников.

Пересмешники былипятидесятого уровня и, по сути, не ровней Уиллу. Тот, немного растерявшись от такой хитроумности монстра, быстро собрался, и после этого пришёл черед удивляться пересмешнику.

«Клон!»

Тело ВОРона окутало дымка и из него вырвалось два разбойника. Теперь в битве участвовало целых три одинаковых Уилла. Наблюдавшие за этим «Азартные кости», присвистнули. Такого навыка не было в их клане, зато они знали, что такой же или подобный ему, получил игрок из «Армии безликих». Ещё один топ-клан,занимающийна данный момент четвёртое место.

Битва прошла быстро. Настоящий ВОРон поймал монстра в клещи и одновременно с двух сторон наносил удары в разные части тела пересмешника, пока тот не отвлёкся на проникающий удар в бедро от клона. После этого Уилл метнулся моба за спину и, оглушив того, перерезал ему горло, применив двойную атаку.

\* \* \*

Прошёл час.

Отряд игроков проходил через небольшую комнату, убив присутствующего в ней Эхомлота. Этот монстр пользовался своим голосом, словно баньши, и ментально атаковал противников. Плюс ко всему его голос, отражавшийся эхом от стен, продолжал наносить урон каждому присутствующему. Этот ДоТ отнимал тридцать единиц жизни каждые пять секунд в течение сорока секунд. Сам он выглядел как человек с головойпаука с,похожим на лягушачий,резонаторныммешком под ней, а вместо одной пары рук имел три. Его атаки также наносили парализующий эффект, обездвиживая врага на три секунды.

В комнату и из комнаты вели лишь один вход и один выход. Когда вор команды обследовал стены помещения и дальнейший путь на наличие ловушек, группа двинулась вперёд. Уилл оглядывая комнату, снова увидел на периферии зрения мелькнувшую вспышку. Точно так же было, когда он нашёл тайник известного разбойника. Теперь зная, что это, скорее всего, игровой эффект, который имитирует чутье воров и разбойников на тайники и прочее, он отделился от группы и направился в сторону обычной стены.

Молли, увидевшая это, не стала ничего говорить. Этот парень, хоть и вёл себя странно, говорил непонятные вещи и был чрезмерно алчным, всё же всегда имел цель. Это стало понятно после всего увиденного и услышанного до этого. Кардинал, отыгрывающая расу воительниц хаоса и выбравшая класс жрицы, дала команду своим людям остановиться и продолжила наблюдать.

ВОРон тем временем остановился перед невзрачной стеной и, сложив руки за спину, водил взглядом по ней. Что же именно, здесь привлекло его внимание? Вспоминая, как он не сразу обнаружил сундук, молодой человек, не торопясь, осматривал поверхность.

Игроки, столпившиеся сзади, ничего не говорили, так как их лидер молча одобрила его непонятные телодвижения. Хотя большинство как раз понимало, что он, скорее всего, ищет потайную дверь, которую их вор пропустил. Только вот это дело воров, а не разбойников. Неужели он решил, что раз у него выше уровень, то он обязательно что-то найдёт?

Такие дела не для разбойников. Ведь у воров для этого имеется специальный навык для поиска секретных дверей и тайников. Он так и назывался «Поиск секретов». А каждый раз, находя их, они получали бонусы к удаче и повышению эффективности этого навыка.

Первый ранг увеличивал возможность обнаружить секреты на 3%. И сейчас у их вора эта характеристика была в 16%, благодаря найденным до этого ловушкам тайникам и прочему. Максимальным значением было 100%. Они не знали, что у разбойника она была уже 25%...

В тишине прошло около пяти минут. И когда все уже начали дёргаться, ВОРон присел и, что-то нажав на полу, отошёл назад. Комната легонько содрогнулась, и стена перед ним, словно иллюзия, начала растворяться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. В поисках выхода.**

Стена растворилась, но никтонесделалнишага. Даже ВОРон отошёл и ничего не предпринимал.За ней, в небольшой комнатке, прямо в воздухе, висело чёрное око диаметром около метра. Его красный зрачок в виде пентаграммы бешено вращался и ни на секунду не останавливался. «Идентификация».

Иллюзорное око (Источник).

— Скажите, что вы такое раньше видели, а? — Уилл обратился к своим попутчикам, но их удивлённые лица говорили сами за себя. — Ясно, тогда извините, я на секунду.

Разбойник подошёл к оку поближе и ещё раз внимательно осмотрел его.

— У кого-нибудь навык распознавания достиг уровня выше ученика?

— Ха! Нет, конечно. Для его повышения нужно найти либо чрезвычайно редкую книгу, либо применить распознавание чуть ли не десять тысяч раз, — ответил кто-то из парней.

— Ясно, значит, не я один вижу только имя. Тогда…

Уилл молниеносно взмахнул кинжалом и вонзил прямо во вращающийся зрачок. Всё подземелье будто тряхнуло, и по земле прошла вибрация как от землетрясения. Висевший глаз, так же, как и стена до этого, начал таять и всего на мгновение, перед тем как исчезнуть, на его месте появился висящий на цепях худой мужчина. Когда он исчез, перед всеми появилось сообщение.

Вы уничтожили 1 из 6 источников, наводящих иллюзии на лабиринт.

Уничтожив остальные, вы сможете найти выход.

— Так вот в чем была проблема?! — почти синхронно воскликнули «Азартные кости».

— Вот почему все метки и способы найти выход исчезали или становились негодными. Мы с самого сначала шли по неверному пути, — задумчиво проговорила Кардинал. Затем она посмотрела на осматривающего комнатку иллюзорного ока парня и спросила: — Ты сможешь найти остальные?

— Не уверен. Это не работает по желанию. А осматривать каждую стену у нас не хватит времени. Так что будем надеяться на удачу, с ней у меня, кстати, довольно неплохо, — усмехнулся разбойник: — Кстати о ней.

Уилл прошёл к задней стене комнаты и открыл едва заметную дверцу. Внутри оказались старые страницы, которые уже давным-давно пожелтели. Было удивительным, что они не рассыпались прахом в руках. А также там нашёлся браслет.

«Дневник Висарота» (Первые страницы)

Описание: Старый дневник некогда знаменитого мага иллюзий.

«Браслет миража»

Ранг: Золото

Требования: Кудесник.

Глянув на требования, Уилл попытался вспомнить, а был ли такой класс при входе в игру.

— Что там? — лидер клана подошла, разглядывая вещи в руках парня.

— На, глянь, — он протянул ей браслет. — Я вот не совсем помню, хотя чуть ли не наизусть выучил список классов. Скажи, там разве было что-то подобное?

— М-м-м... Нет, это не класс… — Молли улыбалась от уха до уха. — Кажется, это скрытая специализация! Осталось только узнать, как её получить. Чёрт возьми, это же уникальная находка! — И, сказав это, тут же осеклась, глядя на осклабившегося разбойника.

«Да чтоб тебя, Молли, соберись!» — девушка мысленно себя обругала. Она только что дала ВОРону ещё одну возможность нажиться за счёт их клана.

— Ты же не планируешь разболтать об этом, как только мы выйдем? — зная, что этот вопрос был очень и очень наивным.

— Ну что ты-ы… — Уилл замахал рукой, при этом продолжая широко улыбаться. — Мы же всегда можем договориться о молчании, верно?

— Эх... Как же я тебя ненавижу, — вздыхая, тихо ответила Кардинал.

\* \* \*

Прошло ещё три часа, и за это время они, с помощью чутья разбойника, смогли найти четыре иллюзорных ока. Каждый раз после уничтожения, на их месте проявлялись разные люди. Они не знали, что это значит, но эта тайна скоро должна была раскрыться. ВОРон, да и все остальные, уже поняли, что у разбойника имеется нужный процент от характеристики поиска тайников и секретов для этого инстанса.

В каждой комнате Уилл находил последующие страницы дневника Висарота. Они шли не по порядку, что означало, что они несколько раз проходили нужные комнаты. Пока он был не собран, прочитать его было невозможно. Буквы на страницах разбегались и плавали. Заклинания иллюзий тут были повсюду.

Уничтожая источники, группа игроков обнаруживала, что лабиринт менялся. В нём становилось всё меньше и меньше разветвлений и тупиков, и он превращался почти в прямую. Ящер продолжал всех вести по коридорам и помещениям, но всякий раз останавливался, как только ВОРон давал знак.

Вот и сейчас, увидев, что разбойник махнул рукой, Танги остановил отряд, и все стали ждать открытия последней комнаты. На поиск кнопки обычно уходило примерно пять минут. На этот раз она оказалась справа от него, прямо на стыке стен. Парень нажал её и, подождав, когда стена отворится, не торопясь прошёл к оку и привычным жестом вонзил клинок в зрачок.

На этот раз всё задрожало основательно, и эта дрожь не прекращалась минут пять. Эхом раздавался протяжный стон. Забрав из тайника последние страницы вместе с поясом кудесника, они в итоге нашли целых две вещи из сетового набора золотого ранга.

Группа вышла из комнаты и увидела последние движения стен, которые образовали длинный прямой коридор, в конце которого находились огромные ворота. «Азартные кости» давно ужепоняли–то, что видел тот вор перед смертью, не было боссом подземелья. Скорее всего, он попал в какую-то ловушку, отвлёкшись на этуиллюзию, потому и не понял, как умер.

— Неужели мы это сделали? — восхищённо проговорила какая-то девушка.

— Тихо! — строго прервал её Танги. — Не время расслабляться. Идём оговорённым строем, как и раньше.

— Я бы на вашем месте немного подождал, — привлекая к себе внимание, сказал разбойник.

— Что такое? Есть что-то ещё, что мы упустили? — спросил его ящер.

— Ну, для начала нужно прочитать вот это, — Уилл помахал уже целым дневником. — Я понимаю, что это не пойми какая ваша попытка покорить лабиринт, и вы готовы бежать вперёд, но здесь, — он снова ткнул пальцем в дневник, — вполне возможно найти информацию о том, что нас ждёт за дверьми.

— Хм… Мы и вправду долго пытались пройти этот инстанс. Спасибо, что остановил, — ответила за всех Молли. — Читай, мы подождём.

ВОРон, тут же усевшись на землю, приступил к чтению.

«Меня зовут Висарот. Я кудесник от рождения. Редкий дар, что я получил, позволял мне творить иллюзии и миражи, вкладывая в головы окружающих всё, что придёт мне на ум. Но, выращенный в простой семье, я не был злым и хотел лишь отплатить своим родителям за доброту. Я начал устраивать шоу и стал известен на весь этаж. Мои родители больше не знали трудных будней и были счастливы. Как и я….

Но в один день всё изменилось. Жадные люди, что захотели использовать мой дар для угнетения народа и обогащения за счёт краж и смертей, похитили моих родителей и заставили меня делать ужасные вещи. Я знаю, что родители скорее согласились бы умереть, чем видеть, как их сын творит зло. Я хотел, чтобы они оставались живы, и между жизнями отца и матери и жизнями незнакомцев я выбрал второе. Эти твари предупредили меня, что если я направлю на них свою магию, то их подельники убьют моих родных, поэтому, сжав зубы, я потихоньку очернял свою душу.

Полгода спустя я смог ненавязчиво заглянуть в мысли одного из этих ублюдков, которые отмечали удачное дело и были пьяны. Оказалось, что моих родителей убили сразу, как только похитили. В ярости я запер их в пещерах, посадив в разные комнаты, а для желающих их спасти, придумал лабиринт, который активировался бы сразу, как только кто-то войдёт.

И теперь, став источниками моей магии, их души постепенно будут исчезать, превращаясь в ничто. Моя месть будет длиться веками. Они, должны страдать так же, как страдала моя душа!»

Вы узнали об уникальной специализации. Для того, чтобы изучить её, необходимо иметь любой магический класс и не иметь специализации.

Внимание! Эта специализация единственная в своём роде и доступна только при прочтении данного дневника.

«Хм, никакой информации о том, что ждёт нас впереди, но зато прекрасная возможность довольно неплохо подзаработать... Хе-хе-хе. Свиток, что перенёс меня сюда, действительно послан удачей».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Кудесник.**

Увидев, что разбойник закончил чтение, и широкая улыбка растягивает его лицо, Серый кардинал мысленно пожелала себе удачи и поинтересовалась.

— Нашёл что-то интересное?

— О-о, тебе это понравится. И для того, чтобы мне не пришлось в одиночку заниматься тем, что находится по ту сторону ворот, после того как я вас убью в порыве жадности, нам нужно обговорить это наедине.

Игроки ощерились доставаемым оружием, и, сами не зная, чего ожидать, приготовились к бою с разбойником.

— А ну успокойтесь! — прикрикнула девушка, оглядывая игроков: — Вы внимательно слушали его или совсем лишились мозгов? Стойте здесь.

— Хороший лидер. — Одобрительно кивнул головой ВОРон. — Давай не будем с этим затягивать.

Молли с каменным лицом подошла к парню. Ей не нравилось, что приходится идти у него на поводу, но здесь и сейчас он и вправду мог себе это позволить. К тому же без него они уже давно умерли бы один за другим. Бесконечно бродить по коридорам без выхода очень сложно. Кто-нибудь бы допустил ошибку и здравствуй вайп.

— Что там у тебя?

Уилл кратко рассказал ей об истории и о свойстве журнала. Лицо девушки поразил нервный тик от разъедающей несправедливости. Её щека начала дёргаться, и она только после нескольких глубоких вдохов, наконец, успокоилась.

— Понятно. Так как тебе это книга без надобности, ты предлагаешь её купить?

— Это очевидно.

— И что ты хочешь? — выдавливая в очередной раз так надоевшую ей за сегодня фразу, спросила Молли. За этот день она спрашивала об этом чаще, чем все последние два года.

— Хм, я хочу как можно больше уникальных навыков, но у вас их, наверное, очень мало. Кстати, сколько их у вас? — будто случайно обронил ВОРон.

— Мало, — холодно ответила воительница хаоса. — Самим не хватает.

— Тогда я даже не знаю, что у вас попросить… — Тут он подумал о кое-чём. — Скажи, а у вас в хранилище есть какие-нибудь неопознанные предметы? Реагенты там, ингредиенты для крафта и что-нибудь подобное?

— Не идентифицированные? Хм… погоди. Спрошу у своих, — она отписалась в чат гильдии и уставилась на ВОРона: — Я вот понять не могу, почему ты на всем пытаешься заработать? У тебя мало денег?

Парень тут же стал серьёзным, и вокруг него словно мгновенно сгустилась тяжёлая аура.

— А у тебя их много? — злым шёпотом спросил он, сузив глаза.— Хотя будь у тебя их мало, ты бы не задала такой дебильный вопрос. Судя по всему, ты из этих богатых детишек, верно? Мой ответ, поверь, ты не захочешь услышать. А теперь давай помолчим и подождём ответа. Идёт?

Поражённая столь явными переменами послеодного вопроса, девушка кивнула, не решаясь больше о чем-то спрашивать.

Да, она была с рождения обеспеченной и никогда не задумывалась о том, как живут бедные люди. В её голову эта мысль просто никогда не приходила. Круг общения с самого детства сводился к таким же обеспеченным людям, вплоть до самого колледжа.

Пусть она и зарабатывала на играх большие деньги, но это было скорее увлечением. Молли не собирала с мира по золотому и играла в своё удовольствие, попутно получая за это бонусы. А являясь симпатичной и богатой девушкой в реальности, и также лидером топ-гильдии в игре, никогда не получала в свою сторону таких отрезвляющих проповедей.

Она отошла в сторону и непроизвольно начала думать о целях этого парня.

«Играть только ради денег? Не наслаждаясь, как она и её друзья, прекрасными и волшебными мирами. Заходить в игру, словно идти на работу… А есть ли в её клане подобные ему люди? И сколько таких находится в мире “Восхождения”?»

От таких депрессивных мыслей её отвлекло сообщение о том, что в их хранилище есть несколько не идентифицированных предметов, но это не ингредиенты.

— Э-эм, извини за прошлый вопрос… — начала Кардинал. — В общем мне ответили.

— Проехали. Что у вас есть?

— Два меча, один шлем, перчатки и… погоди, что это ещё за шутка? — нахмурилась девушка.

— Что такое? — заинтересовался Уилл.

— Мне написали, что ещё имеется голова... гхм… голова женщины. Каменная. Я сейчас уточню.

Через несколько минут ей подтвердили наличие каменной головы, и это была не голова медузы горгоны. С такой пометкой отписался заведующий хранилищем клана гном.

— Хм… — ВОРон пытался понять, стоит либрать ещё одного кота в мешке, меняя на козырь в его руках или же нет. — Поступим так. Пока журнал будет у меня. Если вы умрёте, я подожду вас возле входа. Будешь возвращаться сюда, приходи с этой головой, если же мы выйдем живыми, то пускай её тебе перешлют. Я хочу глянуть на неё.

Девушка посмотрела на него и, решив, что этот не обманет, согласилась с его предложением.

— Ну, раз мы всё решили, давай закончим начатое. — Встав с земли и отряхнув штаны, ответил ей разбойник.

…

Группа игроков осторожно продвигалась по коридору. Огромные врата становились всё ближе и ближе. Когда оставалось метров десять, все наконец смогли разглядеть их.

Врата не были плоскими. Они были объёмными и изображали пасть страшного чудовища. А вот в самой пасти, чёрной, словно непроглядная ночь, как раз и виднелись створки высоких дверей. Эта пасть казалось настолько живой, что прежде чем входить внутрь, стоило хотя бы раз подумать.

Уилл стоял перед этими чудными вратами и пытался узнать, есть ли тут ловушки или нет. Двадцать минут тянулись для ожидающих игроков словно час. Наконец, решившись, ВОРон ступил в пасть и медленно двинулся к дверям.

— Кто-нибудь наколдуйте света, — попросил разбойник. — Не видно же ни черта.

Сфера, освещающая пространство перед ним, появилась над головой. Парень тут же увидел дверной молоток, как в старинных замках и, недолго думая, оповестил хозяина о своём приходе. Двери без ожидания распахнулись, не издав ни звука.

Внутри, в отличие от входа, было светло. Перед игроками, входящими друг за другом открылась уютная картина. Хоть врата снаружи и выглядели большими, сама комната занимала не много пространства. Посреди неё стояло два гроба, и возле них на стуле сидел молодой человек, который, облокотившись на один из гробов, вроде как спал.

ВОРон тут же повернулся к ним и сразу предупредил, чтобы никто не вздумал применять «осмотр», пока этот человек не нападёт. Говоря это, он посмотрел на Кардинала и на Танги. Ящер и воительница хаоса кивнули.

Когда все зашли, ворота закрылись, и одновременно с этим, молодой человек поднял голову. Он обернулся к ним и в его пустых глазницах сиял слабый красный огонь.

— Кто вы? — голос будто доносился из пустоты времён, далёкий, но близкий. Тяжёлый и лёгкий одновременно. Он освежал мысли, но заставлял сердце бешено стучать. Противоречивый и в то же время способный заставить верить всему сказанному. Была ли это магия или просто сила существа, сидящего перед ними?

Маги и воины готовы были в любой момент начать атаковать хозяина, но вперёд вышел ВОРон. Молли тут же сделала всем знак быть начеку, но ничего не предпринимать пока разбойник ведёт разговор.

Незаметно он стал лидером в подобных ситуациях, ведя группу за собой. Они не знали, как так вышло, но Уилл встречал слишком многосильных и таинственных персонажей. Поэтому можно было с уверенностью сказать, что он был опытней в подобных ситуациях.

— Мы не пришли спасти твоих врагов. Ты, наверное, не знаешь, но снаружи прошло очень много времени.

— Я не спрашивал, что вы здесь делаете… Кто вы? — Молодой человек продолжал сидеть, глядя на непрошеных гостей.

— Мы посланники небес. Авантюристы. Искатели приключений. Смысл от выбранного названия не меняется.

— Хм… Я… А кто я?

— Ты?.. — ВОРон на мгновение замер. А парень-то оказывается не только в шаге от могилы, но ещё и с амнезией. — Ты знаменитый когда-то маг, чьё имя знала каждая собака на этаже. Знаешь, лучше почитайсвой дневник. — ВОРон не спеша подошёл к кудеснику и протянул ему свою находку. Это было рискованно. Висарот мог вспомнить свою злобу и атаковать их, не пытаясь даже узнать, что к чему.

Молли, увидевшая как он отдаёт дневник, побелела и ошарашено смотрела на разбойника.

«Что эта сволочь творит?!» — мысленно кричала она, с трудом себя сдерживая. Её трясло, и она до посинения закусила нижнюю губу, чтобы не заорать на этого идиота.

Тем временем, слабый огонь в глазницах Висарота начал разгораться всё ярче и ярче. Он вспоминал и прямо на глазах наливался силой. Его немощный образ исчез, и молодой человек предстал перед ними в самом расцвете сил.

— Теперь я вспомнил, — его голос сейчас звучал как обычный и не внушал трепета перед неведомой силой. — Повтори-ка ещё раз, кто вы?

— Мы посланники небес. Авантюристы. Искатели приключений.

— Посланники небес? Это ещё что такое?

— Мы призваны в этот мир для его объединения. Не по своей воле, а силами, что выше любого из нас.

— Я сам являюсь силой, что выше вас. Ты хочешь сказать, что это я вас призвал?

— Эм… А ты не помнишь? — ВОРон выразил полное удивление. Сам не понимая, чего хочет добиться, он начал очередную игру с превосходящим его противником.

Уилл уже понял, что любой ИИ ведёт себя согласно отведённой ему роли при встрече с посланниками небес, и только от игроков зависит результат этих встреч. После своей инициации игроками, они уже продолжают познавать этот мир сами.

У них нет доступа к интернету. Они не могут закачать в себя терабайты информации и начать революцию. «Император» этого не позволит.

Они развиваются, наблюдая за своим окружением, и для них этот мир является родным. Все их возможности они честно считают своими. Их прошлое,этото, чтоони когда-то, по их мнению, пережили и так далее.

— Ты хотел, чтобы мы отыскали твоих врагов ещё в те далёкие времена, прежде чем засесть в этой комнате, оплакивая родных.

Слушавшие этот диалог «Азартные кости», впали в ступор.

«Что творит этот безумец?!» — такие мыслибыли почти у всех.

— Кхм… — кудесник схватился за подбородок пальцами правой руки, подперев её локоть левой. — Я не помню этого, но даже если это правда, то где же тогда доказательства их смерти?

Висарот нахмурился, оглядывая ВОРона.

— Прости, после их убийства мы сразу пошли сюда, но попали в ловушку лабиринта, устроенного тобой для союзников тех ублюдков, что ты здесь заточил. В итоге прошли десятилетия, мы плутали и не могли найти выхода. Тогда, освободившись от ненужных вещей, мы стали запасаться мясом здешних монстров и….

— Монстров? — удивлено вскинул брови молодой человек. — Я не запускал сюда монстров. Что здесь творится?

— Я же говорю, прошло много времени, и они заполонили твой лабиринт. В итоге для своего выживания мы ели их мясо и, ты прости, но чтобы узнать, жив ли ты, нам пришлось убить тех подонков, что ты заточил.

— Убить?! — глаза кудесника запылали. — Каквы посмели их убить?! Я для этого вас вызывал?! Эти! Должны были мучиться до скончания веков. Плевать, что вы сделали с остальными, но убить этих?! — В его руках начала конденсироваться какое-то заклинание, но Уилл тут же остановил его.

— Нам пришлось. Но мы не убили их просто так. Наши маги мучили их десять дней и ночей, запуская к ним в желудок муравьёв и крыс, пятки жгли огнём, а со спины сдирали кожу. Чтобы перечислить все пытки не хватит и дня, — слегка склонив голову, произнёс разбойник, надеясь, что это хоть немного удовлетворит мага, стоявшего перед ним.

— Так много пыток? — удивился, смягчившись, молодой человек. — А я, как дурак, просто подвесил их на цепи.Не хватало мне в этих делах опыта...

— Если утебя появятся ещё враги, дай знать, и мы обязательно поделимся стобой всеми пытками, что знаем, — усмехнулся ВОРон.

— Ясно. Жаль, что я этого не видел, — покачал головой Висарот.

— Так как наше задание выполнено, хоть и спустя много лет, ты обещал нас вознаградить, — Уилл сделал контрольный выстрел.

— Контракты — дело святое. И что я вам обещал?

— Тебе придётся поверить нам на слово, так как вместе с трупами тех мерзких исчадий ада, что убили твоих родных, нам пришлось пустить бумагу на костёр. Сырое мясо здешних монстров есть совсем не хотелось, — грустно покачал головой парень.

— Что ж, у меня тоже ничего не осталось. Да если и осталось, я не помню куда положил. Так и что же я вам обещал по договору?

ВОРон широко улыбнулся.

— Мне, как командиру отряда, ты обещал два уникальных навыка, амоим людям свой дневник на память для их потомков, и каждому что-то из своей коллекции вещей и оружия.

—О как? А не много ли я вам обещал?! — насупился кудесник.

— Висарот, не буду лгать, но ты тогда был в ярости и вообще хотел нам чуть ли не королевство подарить, но мы благоразумные люди, не стали наживаться на твоём горе.

— А-а… Я мог, я мог, наверное... — покивал головой Висарот.

— Ну, так что, пора отплатить нам за добро?

— Хоть я и не помню о нашем договоре, но, благодаря тому, что вы избавили этот мир от таких подонков, я выполню его условия. Я, конечно, тоже много зла совершил, но думаю, пора выйти из этих пещер и очистить свою душу.

— Да, так и сделай. Но сначала рассчитайся с нами, — разбойник нетерпеливо подталкивал кудесника в нужное русло разговора.

— Хорошо.

Системное объявление! Внимание! С этого момента инстанс Лабиринт потерянных времён больше не имеет босса. Благодаря клану «Азартные кости» и Белому ВОРону Висарот покидает свои владения и отправляется лечить свою душу. Теперь вы можете встретиться с ним в совершенно неожиданных местах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. Каменная голова.**

Такое объявление появилось перед всеми игроками третьего этажа. Давно слившиеся Фортуна и остальные кланы читали это объявление и скрежетали зубами. Это что же должно было произойти, чтобы вместо убийства босса инстанса(!), тот пошёл гулять по миру?

Алый берсерк лишь покачал головой и посмотрел в сторону подземелья. Теперь рейтинг его врага поднимется и начнёт угрожать их позиции.

Но больше всего в шоке пребывали сами «Азартные кости». Их рты синхронно раскрылись, так как они не могли даже в страшном сне представить, что всё закончится именно так.

Каждый из них получил по тридцать очков влияния и титул «Подручный дипломата», прибавляющий +4 к интеллекту и +6% к шансу получить скрытое задание!

— Лидер? — Подруга Молли, прочитавшая сообщения, смотрела на этого парня и продолжила: — Я не знаю как, но теперь я поддерживаю тебя в желании заполучить этого игрока для нашего клана. Провернуть такое с боссом подземелья?! Да кто бы мог подумать, что такое вообще возможно?!

— Ага, — ответила Молли, всё ещё осмысливая произошедшее прямо на её глазах. — После нашего видео я могу представить, что будет твориться во всех данжах. Некоторые, наверняка, начнут разговаривать с жуками, червями и прочей живностью, пытаясь их убедить, что они пришли с миром. Ах-ха-ха…

Девушка негромко рассмеялась, представив такую картину.

— Нет... ты представь… ах-ха-ха, эй жук, я пришла с миром! Тьфу, — воительница аж поперхнулась от смеха.

Остальные тоже начали широко улыбаться, представляя подобное. После их видео в сети появится куча эпичных роликов с провальными переговорами. То, что совершил здесь ВОРон, должно, наверное, войти в учебники игр. Парень моментально прочёл ситуацию, на ходу изменяя свою речь и подстраиваясь под собеседника. Всего лишь немного полученной информации из дневника, и разбойник вылепил правдоподобную историю. Кто бы ещё был способен на такое?

А Уилл тем временем читал о своих неожиданных бонусах.

Поздравляем! Вы первый, кто изменил правила игры. Теперь каждый будет думать, не упускает ли он шанс получить что-то бо́льшее. Может тот, кто стоит перед ним, не обязательно враг, и не сто́ит сломя голову убивать его огнём имечом.

Вы получили титул: «Дипломат».

+13% к шансу получить скрытое задание;

+10 к интеллекту.

Вами получен навык:

«Лжец»

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет внушить NPC или любому разумному монстру одну мысль длиной не больше пяти слов.

Затраты: 50 очков влияния.

Перезарядка: Мгновенно.

Ограничения:

1) Этот навык нельзя использовать дважды на одном и тоже NPC или разумном монстре;

2) Выбранному собеседнику нельзя внушить мысль о самоубийстве;

3) Нельзя заставить выбранного собеседника отдать самую дорогую для него вещь;

4) Нельзя заставить выбранного собеседника поступиться своими принципами.

«Очередной навык с бешеными затратами, а где его использовать, ума не приложу».

Опыта никто не получил, но все и без того были довольны, когда кудесник каждому отдавал что-то из своих вещей. Уилл видел, как блестели глаза каждого из них. Видимо то, что они получили, было очень неплохим. Но сейчас он гнался за усилением своего персонажа, а не за вещами, так как ему предстояло ещё встретиться с загадочным колдуном на его этаже, про которого он, признаться честно, порой совсем забывал.

Наконец настала его очередь. Кудесник подошёл к нему и достал две маленькие книжки, которые отличались от виденных ВОРоном ранее.

— Держи. Я не знаю, подойдут они тебе или нет. Но договор был просто на два уникальных навыка, а не подходящие именно тебе. Да и нет у меня на заказ. Я же всё-таки маг.

Книга навыка: «Иллюзорные врата».

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет перенести врага или друга в небольшой мир, заточив того на два дня. Там, где врата будут открыты, там и появиться заключённый. По истечению срока, заключённый сам вырвется на свободу. Будьте осторожны. Нельзя заключить врага выше вас на 20+ уровней.

Затраты: Заточить и освободить: 700 энергии

Перезарядка: 5 дней.

Ограничения: Айкал.

Книга навыка: «Щелчок пальцев».

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик

Описание: Создаёт звуковую волну, проникающую прямо в мозг цели и накладывает 10-секундное оглушение, +30% шанс вызвать панику, из-за которой враг начнёт бежать от вас как можно дальше.

Активация: Щелчком пальцев.

Затраты: 100 энергии.

Перезарядка: 20 минут.

— В любом случае я благодарю тебя. Ты честный и самое главное хороший работодатель. Если случится что, я всегда помогу тебе. Только позови.

— Буду знать, посланник.

Ваши текущие отношения с кудесником Виса́ротом:

24/200 — дружелюбие.

— Так как нам по пути, позволь тебя проводить.

— Хорошо, я только попрощаюсь с родителями.

Молодой человек с пустыми глазницами, но ярким красным пламенем в них, подошёл к двум гробам.

— Простите меня… Я был плохим сыном, но яобещаю– зло будет наказано. Теперь это мой крест. Я искуплю все совершенные мною когда-то злодеяния. Клянусь!

Перед каждым присутствующим появилось системное сообщение.

Внимание! Вы стали свидетелем клятвы кудесника.

Предупреждение: Если Виса́рот во время своих путешествий увидит вас за недобрым делом… Спаси вас Всевышние.

— Что ж, пора мне увидеть свет.

Все только сейчас поняли, что действительно изменили этот мир. Такой маг, путешествующий по земле и творящий добро, станет костью в горле многим игрокам, задумавшим устроить ПК или ограбить местное население.

Группа игроков и NPC двинулись на выход.

— П-с-с, — Молли отчаянно привлекала внимание ВОРона, и тот наконец услышал её.

— Что случилось, и что это за позывные? Ты забыла, как меня звать? — улыбнулся Уилл.

— Я не хотела привлекать внимание кудесника, — надулась девушка.

— А так, ты прям в скрытном режиме меня позвала.

— Я… э-э… Не важно. — Воительница хаоса нахмурила брови: — Лучше скажи, ты сможешь убедить его взять в будущем нашего мага в ученики?

— Нет, и даже пытаться не буду, я и так по тонкому льду ходил. Да и не будет он ждать, когда ваш маг станет пятидесятого левела. Ты же сама слышала, он по мирубудет путешествовать.

— Ну, попытаться стоило, — вернула она сказанную им до всего этого фразу.

— А кто ж спорит, — Уилл улыбнулся, и вдруг идущий перед ним кудесник резко остановился и повернулся, глядя на одного из дд′шников.

— Тебя не учили, не совать нос не в свои дела? — Голос молодого человека сразу напомнил, что перед ними совсем не безобидный парень: — За своё неумное любопытство исчезни.

Перед парнем открылись врата, и его засосало прямо в них.

«Неужели, иллюзорные врата?» — подумал Уилл.

— Что произошло, Виса́рот? — спросил он у мага.

— Он посмотрел на то, на что не стоило смотреть, — пробурчал кудесник. — Не бойся, я пока его не убил, так, помучаю немного взаперти, а потом выброшу где-нибудь в пустоши.

— А, ну тогда всё хорошо. Я бы на твоём месте убил его, — поняв, о чем говорил маг, признался разбойник.

— Да нет, я же клятву дал только что, ты сам слышал. Без веских причин, зачем мне это делать.

— Жаль, честно жаль. Погоди... Может, я его за тебя убью?

— Хм… Ну, так я свою клятву не нарушу… Так что будь добр.

Тут же из воздуха появился ошарашенный воин и, не успев понять, что же произошло, получил три удара и улетел на перерождение.

— Спасибо. Ты и правда, можешь помочь в любой ситуации.

— Так я же слово дал, — ухмыльнулся разбойник.

Ваши текущие отношения с кудесником Виса́ротом 79/200, дружелюбие.

Остальные смотрели на этих двоих и ничего не говорили. «Азартные кости» поняли, что их товарищ нарушил обещание не идентифицировать кудесника, за что и поплатился. А если бы этот идиот сделал это до того, как Виса́рот произнёс клятву? И вот ещё вопрос. На чьей бы стороне стоял ВОРон? Он вполне мог убивать и их, помогая магу.

….

Наконец выйдя из пещеры, Уилл и остальные попрощались с кудесником, и тот пошёл странствовать и наказывать зло.

…

— Что ж, деньги скинешь мне на почту, а голову показывай сейчас.

— Как и договаривались, — ответила Кардинал.

Пять минут спустя ВОРон разглядывал человеческую женскую голову. Каменную.

«Голова(???)»

Описание: ???

Для идентификации данного предмета, требуется идентификация ранга гранд мастер.

— Я беру её. Если найдёте что-то подобное, дай мне знать. Обязательно, — он чувствовал, что за этой головой кроется очень хороший бонус. А кому дать распознать он уже знал. Дальтаро.

— А если не дам знать? То, что? — усмехнулась Молли.

— Я что-нибудь придумаю, иэто«что-нибудь»вамоченьнепонравится… — Всё так же разглядывая до безумия реалистично сделанную каменную голову, не задумываясь, ответил разбойник. — Что ж, я на выход. Жду деньги. Ах да, и ещё. Бонусы для каждого из вас в виде оружия и вещей — мой подарок, но с вас будет одна услуга в будущем.

— Я подумаю над этим, — не торопясь давать ответ, сказала Серый кардинал.—Кстати, наше предложение о рекламе нашего клана, всё ещё в силе. Ты согласен?

— Точно! — воскликнул Уилл. Он чуть было не нажал выход из игры. — Кидай мне приглашение.

Клан «Азартные кости» приглашают вас в клан.

— А теперь золото.

— Держи, — она и не думала сердиться, их клан это вполне устраивало. Но после прощальных слов ВОРона захотела его разорвать.

— Учти, это недельное соглашение. Пока.

….

Бонусный отрывок.

— Так, а это кто? — Кудесник недоуменно уставился на маленькую жрицу.

— Это наша главная жрица. Она не может разговаривать, так как связана клятвой с природой.

— Ты что несёшь, человек?! — завопила своим колокольчатым голоском Укуми. — Не смей врать хотя бы про меня! Твоя история ужасна! Я за километр чувствовала твою ложь. Если бы я могла говорить, я бы всё рассказала про тебя, наглый обманщик.

— Да тихо ты, неужели не хочешь, чтобы тебе подарили какую-нибудь красивую вещь? — приблизив к ней лицо, проникновенно заговорил Уилл.

Та захлопала глазками.

— Прям красивую-красивую? — Её зрачки заблестели, словно отражая мерцания красивой вещи, которую она уже мысленно получила.

— Конечно. Поэтому помолчи и слушай.

— Выпроси самую лучшую, человек! — тут же приложив маленькие ручки к груди, ответила Укуми.

— Не бойся.

..

— И чем же мне её вознаградить? — Висарот задумался.

— У тебя есть в коллекции какой-нибудь большой драгоценный камень, в котором ты не особо нуждаешься? Ну, или не драгоценный — самое главное блестящий, — наклонившись к его уху, спросил ВОРон.

— Хм... Было что-то такое. Сейчас. — он сделал несколько пассов руками,после чего перед ним появился небольшой камень огранённого изумруда зелёного цвета.

— Сойдёт?

— Да-да.

— Вот, жрица, это тебе.

— Я даже не подозревала до этого момента, что хочу именно такой камень! — восторженно обнимая драгоценность и чуть ли не пуская слюни, прошептала взрослая и умудрённая жизнью женщина...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Возвращение.**

Сразу после выхода из игры и на следующее утро Уилл решал вопрос с договором для Алого берсерка. Тот, получив вечером текст контракта и увидев сумму в десять тысяч долларов, предложенную за информацию, попробовал оспорить этот момент, но Уилл был непреклонен: либо он платит столько, либо так и не спит ночами, пытаясь понять секрет.

В итоге после часа аргументов за снижение цены они умудрились как-то повысить изначальную ещё на тысячу. Рональд был в шоке. Его попытки привели к обратному эффекту, и он не понимал в какой момент стал бороться не за снижение цены, а за возвращение к изначальной.

В конце концов, цена осталась на одиннадцати тысячах, и, получив номер счета Уилла, Алый берсерк — с заверенными нотариусом документами на руках — отправил тому деньги, получив пароль от письма с информацией на почту.

После всего этого он сразу перечислил сумму в семь с половиной тысяч на счёт сестры и отписался ей, чтобы та не медлила с оплатой.

\*\*\*

Тем временем ролики с появлением ВОРона из портала и битвой возле данжа висели в самых верхних строчках «Videoworld», и количество просмотров постоянно продолжало расти. Комментарии под ними пестрели разнообразием: от восторга до ненависти.

Те, кому понравился процесс наказания наглых игроков, поверивших в свои силы, заваливали восторженными комментариями. Многие узнавали в поверженных врагах ПК′шеров и искренне говорили спасибо Белому ВОРону за то, что поставил их на место. Те же, кто был на стороне этих самых игроков, выливали ведра ненависти на зазнавшегося ублюдка. Борьба в комментариях приобретала самые разные формы, но теперь все, наконец-то, узнали имя анонимного игрока. Видео его похождений с кланом «Азартные кости», видимо, всё ещё монтировалось, так как ничего подобного Уилл не смог найти.

После появления видео его прихода на третий этаж, Пак завалил Уилла письмами, смысл которых сводился к одному: «Почему ты ничего не сказал?!»

Парень лишь усмехнулся, глядя на эту шумиху в сети, и, отписавшись Паку, объяснив, что так было надо, снова залез в капсулу.

\*\*\*

ВОРон стоял у Лабиринта потерянных времён и, когда он уже хотел пойти попутешествовать, осознал один момент.

«А где Укуми?!»

Но, не успел он об этом подумать, как его кто-то окликнул. Эта была девушка, державшая маленькую жрицу, которая всё так же продолжала обнимать подаренный ей изумруд. Её щёчки тёрлись о камешек, и она млела от мысли, что теперь это лишь её драгоценность.

— П… привет, — девушка прятала глаза и говорила очень тихо. — М… меня попросили дождаться тебя, чтобы вернуть эту малышку, — с этими словами она, вытянув девочку на руках, стала ждать, когда разбойник примет груз.

— О, спасибо. И извини, что я забыл про неё. Ты, наверное, не спала всю ночь? — с почти невесомым чувством стыда спросил девушку-игрока ВОРон.

— Н… нет, всё нормально. Мы менялись с друзьями по два часа. — Девушка мяла край кожаной брони, в которую была одета, и всё так же не поднимала взгляда.

— Даже так… — Парень вздохнул про себя и подумал, что им надо хотя бы немного заплатить за труды, но растрачивать свои средства было нехорошо. Поэтому, прежде чем что-либо предпринять, он спросил у этой заикающийся от волнения девушки.

— Ты же вроде участвовала во вчерашнем покорении лабиринта?

— Д… да.

— А те, кто ждал меня тут, тоже?

— А-ага…

«Значит, они уже получили от меня награду, пусть и в счёт их будущего долга. Подумаешь, подождали меня немного. Кстати…»

— Ты можешь показать, что тебе дал кудесник?

— Н… но, наш лидер просила ни в коем случае тебе ничего не показывать. Она сказала, что как только ты узнаешь, что мы получили, то можно будет попрощаться с этими вещами.

—Что? — поражённый взгляд ВОРона говорил сам за него. — В смысле?

— Н…ну эт… то… Она сказала, что ты сама алчность во плоти, и что нам лучше не знать, во что обошлась клану твоя помощь. — Она впервые за разговор глянула на него и немного покраснев, спросила: — Если я покажу тебе, ты не отберёшь у меня эту вещь?

Руки девушки ещё сильнее сжали край кожаной брони.

— Ты бы меньше верила всему, что говорит про меня ваш лидер. Она просто обиженна за то, что я отказал ей в свидании, — небрежно бросил разбойник. Глаза девушки расширились от удивления.

— П… правда?!

— А то! Просто она в этом никому не признается. Ты мне лучше покажи, что именно тебе подарил маг?

— Хорошо-о… Вот, — она достала из инвентаря ярко-красное колье и неуверенно протянула его.

«Осмотр»

«Ожерелье кровавого духа».

Ранг: золото.

Требования:

Уровень 40+

Характеристики: +23 к интеллекту,

+30% к мощности магических заклинаний, основанных на магии огня и земли

+ 11% к шансу во время чтения заклинания не потратить на него манну.

Ограничения: Аркан маг, друид, волшебник, чародей.

«Эта чёртова Кардинал права. Я бы хотел такое ожерелье, чтобы выставить его на продажу. Очень хорошая вещь для любого описанного в ограничениях кастера».

— Держи, — ВОРон с грустным выражением лица вернул ожерелье девушке, имя которой было Лания.

\*\*\*

Попрощавшись с девушкой, разбойник попытался заговорить с Укуми, но не получил ответа. Кажется, действие заклинания закончилось. Он совсем запутался во времени и не знал, когда сработает обратный переход, поэтому ВОРон пошёл к ближайшему месту с монстрами, которым оказалась тридцати пяти-сорокауровневая локация.

Час спустя, когда парень убивал очередного прыткого жабокрола, его начало засасывать в портал, он тут же ускорился и, успев нанести ещё три удара, получил причитающийся ему маленький процент опыта. Да, он уже перерос их и получал совсем ничтожное количество опыта за их убийство.

После того, как портал закрылся, Уилл обнаружил сидящего неподалёку Дальтаро, который, натянув широкополую шляпу на глаза, дремал, прислонившись к дереву.

Разбойник решил пошутить над товарищем: вошёл в тень и медленно начал подкрадываться к лучнику. Но когда до него оставалась буквально пара шагов, тот быстрым движением достал из валяющегося рядом колчана стрелу и, не снимая шляпу, вонзил её в тень. Только после этого приподнял край головного убора и глянул туда, где, как ему казалось, должен был кто-то находиться. Он ничего не видел, но чувствовал присутствие ВОРона.

Уилл выбрался из тени и чертыхнулся. Дальтаро всё ещё мог его чувствовать.

— О-о, так это ты, Ворон? — Лучник потянулся и, зевнув, начал подниматься с земли. — Ну и куда вас перенесло?

— На третий этаж.

Поднимающийся мужчина замер и удивлённо уставился на разбойника.

— Третий этаж? Разве такое возможно? По легендам наши этажи никак не связаны. Ходили, правда, слухи, что у некоторых старых существ есть способы для перемещения между пространствами этажей, но это всего лишь слухи. А как ты узнал, что попал на третий этаж? — спросил лучник.

— Там много таких же, как и я, посланников, они уже знали, на каком этаже находятся, так что я просто спросил.

— Много— это сколько? — приводя себя в порядок, поинтересовался мужчина.

— Невероятно много. В общем, не сильно думай на этот счёт. Лучше скажи, путь обратно прошел спокойно?

— Да, всё хорошо. Никто не прыгал на меня, считай, что вышла обычная прогулка.

— Ясно, ну я рад, что ты цел. У меня, кстати, для тебя кое-что есть. Помнится, ты хвастался, что твой уровень распознавания очень высок, взглянешь на это? — с этими словами парень достал каменную голову и протянул её Дальтаро.

— Хм, ну давай посмотрим.

Секунд пять ничего не происходило, а потом…Руки Дальтаро задрожали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. По стопам отца.**

Руки Дальтаро задрожали, и он с трудом удерживал предмет. Его глаза расширились от шока, и он начал бессвязно бормотать.

— Нет-нет-нет... Как… Она же… всё-таки… — Его плечи затряслись, и он беззвучно заплакал. — Моя дорогая… Я же говорил, не стоит…

Уилл смотрел на это и не находил слов.

«Что происходит?!»

— Дальтаро? — парень негромко обратился к мужчине. — Может, расскажешь, что это?

Лучник, который будто постарел на десяток лет, поднял опустошённый взгляд и шёпотом ответил:

— Это моя дочь… Точнее, её голова…

— Ч … что?! — ВОРон был готов ко многому, но услышанное заставило заикаться даже его. — Что это за?!. Почему от неё осталась одна голова?! Причём, каменная?! — Разбойник действительно ни черта не понимал.

— Взгляни, — Дальтаро, трясущимися руками протянул ему голову своей дочери.

«Голова».

Ранг: Уникальный предмет.

Описание: Голова легендарной авантюристки Яоми Мариус, дочери, следовавшей за своим отцом.

Вам предложена скрытая цепочка заданий: «По стопам отца».

Описание: Найдите остальные части тела девушки и узнайте её историю.

Найдено: 1/7

Награда: +200000XP.

Вечная благодарность Дальтаро Мариуса и его дочери Яоми Мариус.

Уникальный навык или уникальная специализация на выбор.

Принять?Да/Нет

«Тво-ою же-е ма-ать…» — читая список наград, ВОРон несколько минут пребывал в прострации.

Оно и понятно. Найти остальные части тела в одиночку было просто невозможно. Поэтому единственное, что ему пришло в голову — это назначить цену на аукционе и надеяться, что никто ещё не распознал каменные части тела, и что его интерес не привлечёт много внимания. Хотя в это верилось слабо.

— Эй, я помогу ей так же, как и тебе, чего бы это мне не стоило, — хлопнув мужчину по плечу, Уилл посмотрел ему в глаза.

— Спасибо, — уже успокоившись и кивнув, ответил лучник.

Вы приняли задание: «По стопам отца».

— Эх... Я начинаю скучать по простому убийству крыс, — ни к кому не обращаясь, тихо сказал разбойник.

Наблюдавшая за ними Укуми ничего не понимала, но чувствовала тяжесть на душе Дальтаро. Она перебралась к нему на плечо и, устроившись там поудобнее, начала колдовать. От её рук по всему телу мужчины заструился белый свет, и лицо Дальтаро расслаблялось и принимало прежнее выражение. К нему снова вернулась хорошее расположение духа, и даже мелькнула слабая улыбка.

— Спасибо тебе, жрица, — он повернул голову и взглянул на вымотанную девочку-дриаду. Та мило улыбнулась и кивнула, изображая что-то типа: «Угу».

После, снова перебравшись к Уиллу, она начала пытаться что-то объяснить, но ВОРон махнул рукой и побежал вместе с лучником к Зелёной лагуне. Нужно было обновить заклинание, иначе они будут невероятно долго плутать по лесу в поисках этих номиров-монстров, о которых он пока ничего не знал.

\*\*\*

Наступал вечер, и разбойник с лучником, наконец, закончили добывать нужные травы. Номирами оказались почти такие же большие, как и многоножки, муравьи, покрытые тонким фиолетовым пламенем, которое, опадая, оставляло в земле дыры.

Как и в пещере у давров, здесь тоже присутствовал отшельник-номир. Очень похожий на матку муравьёв, только без крыльев. Его тело было больше остальных и вместо фиолетового пламени оказалось покрыто кислотным дымом, который никак не влиял на него самого.

Бой выдался трудным, учитывая, что касаться его тела было нежелательно, а точнее, противопоказано. Но командная работа позволила почти без потери здоровья уничтожить монстра. Единственное: лучнику пришлось потратить невероятно редкую стрелу с острием в виде миниатюрной пасти дракона, которая, словно молния, насквозь прошила тело номира, после того, как у того осталось меньше пятнадцати процентов жизни. И на вылете та произвела электрический разряд, сопровождаемый глухим громом.

Тайников и сундуков здесь не было, но зато в найденном луте оказалась неплохая вещь, подходящая ему.

«Кислотные перчатки».

Ранг: золото.

Требования: 50 уровень.

Характеристики:

+50-85 урона кислотой к основной атаке.

+ 32% к шансу прожечь цель кислотой во время атаки.

Ограничения: Класс ближнего боя.

Тут же надев их, так как на данный момент всё ещё носил самые первые перчатки, присланные Паком, он осмотрел свои руки. Вокруг пальцев вился кислотный дым и изредка вспыхивал, делая очередной круг вокруг кистей. Смотрелось это очень эффектно.

Перчатки увядающей славы, найденные ранее в тайнике, он решил надевать лишь в том случае, если ему понадобится что-либо украсть. Лишаться очков влияния просто за их ношение он не собирался.

\*\*\*

Сейчас Уилл стоял среди толпы маленьких дриадок под вечерним небом и ждал окончания ритуала, который длился уже около получаса. Сложные действия, знаки и танцы Старшей, вводили в какой-то транс. Разбойник стоял, не шевелясь, и погружался в себя, словно на сеансе гипноза.

— Эй? — голос Дальтаро вернул его к реальности и он, помотав головой, огляделся по сторонам. — С тобой всё в порядке?

— Да-да, я просто немного задумался.

\*\*\*

И вот, ритуал стал подходить к концу. Тела трёх маленьких девочек, сидевших на коленях в начерченных на небольшой деревянной сцене экстрактами трав кругах, покрылись фиолетовой испариной. На их спинах стали появляться гексаграммы, и фиолетовые осколки стало словно вытягивать из их тел.

Жрицы побелели и покрылись мелкими каплями пота. По их искажённым болью лицам было понятно, что процесс не из приятных. Но вот всё закончилось, и позади них уже лежали про́клятые осколки. Старшая жрица, вымотанная не меньше дочери и двух других молодых девочек, опёрлась на свой посох.

— Белый ворон, как и обещали, мы достали древние камни, — её голос, словно шелест листьев, пронёсся до того места, где он стоял.

Разбойник кивнул головой и пошёл к деревянной площадке. Все дриады провожали его взглядами полными надежд. Ещё не все из них верили, что он сможет использовать осколки и спасти как лес, так и их младших сестёр от медленного увядания.

Уилл остановился возле первого осколка и, не зная, как именно происходит процесс слияния, попросил всех отойти подальше, памятуя о том, как разорвало медведя. Ослабленную Укуми и двух молодых жриц отвели подальше другие дриады. И когда деревянная площадка и пространство возле неё освободились, парень подкинул в руке свой осколок и бросил на сцену.

Несколько мгновений ничего не происходило, и ВОРон подумал, что их надо, наверное, класть рядом друг с другом, как вдруг воздух вокруг осколков затрясся и загудел, после чего они, словно магниты, стали подрагивать и притягиваться друг к другу. Вокруг начал клубиться фиолетовый дым. Миг, и со звонким звуком, будто лопнуло само пространство, они слились в один, похожий на огранённый кристалл алмаза, камень, который завис в воздухе.

Воздух вокруг него затрещал и начал нарезать площадь на мелкие-мелкие части, землю кромсало, словно её полосовали острыми мечами несколько сотен воинов.

Наконец, с отчётливым стуком почти полностью сформированный про́клятый кристалл упал на маленькую деревянную дощечку, которая некогда была частью небольшой площади в центре Зелёной лагуны.

Кругом стояла звенящая тишина. Дриады смотрели на то, что на протяжении четырёх сотен лет грозило уничтожить их лес. А ВОРон тем временем подошёл к кристаллу и, взяв в руки, осмотрел его.

«Проклятый кристалл».

Ранг: уникальный предмет.

Заряд: 0/500.

Теперь вместо осколка в названии стояло слово «кристалл». Это означало, что до конечной цели осталось совсем немного. Он подошёл к Старшей жрице.

— Вот, как и обещал. Осталось совсем немного, и я соберу его. По имеющейся у меня информации, когда кристалл соберётся полностью, он уже не будет заражать лес. Ментальная эссенция, из которой он и был сделан, будет заточена.

— Что ж, я верю, что у тебя это получится. — Старшая, слабо кивнула головой.

Вы выполнили задание «Вечерний ритуал».

Получена награда: 3 осколка, 60000XP.

Отношение с лесным народом дриад — 10/400 доверие.

— Вот, возьми это. Думаю, это поможет тебе, в твоём путешествии.

«Бамбуковая флейта жрицы».

Ранг: уникальный предмет.

Описание: Позволяет призвать на помощь дриаду.

Длительность: 1 день.

Затраты: 400 энергии.

Перезарядка: 12 дней.

Ограничения: Дриаду нельзя призвать в засушливых и морозных землях.

— Спасибо, Старшая. У меня, кстати, есть ещё одна просьба. Ты можешь помочь мне вот с этим? — он протянул руку с кольцом игрока. — Мне нужно увеличить пространство внутри этого кольца.

— Прости, но мы не занимаемся подобными вещами. Тебе нужно искать опытного мага.

— Что ж, спасибо. Прощай, и жди меня, когда я очищу твой лес.

— Обязательно, — кивнула жрица и, развернувшись, направилась раздавать команды насчёт приведения в порядок разрушенной площади.

— Эй! Человек! — голос раздался в голове разбойника, и он, озираясь по сторонам, увидел прыгающую на земле и привлекающую внимание высокого ВОРона, Укуми.

— Ты как? — парень участливо поинтересовался о состоянии маленькой девочки.

Та, выпятив грудь и уперев ручки в бока, радостно улыбалась.

— Глянь, глянь на меня! Смотри, какая я теперь сильная. Я же говорила, что камень меня ослабляет. — И, вскинув головку к небу, замерла в этой позе, предлагая оценить её изменения.

«Осмотр».

Имя: Укуми

Уровень: 64.

Здоровье: 20100/20100.

— Фью-ю! — Уилл поразился увиденному. Значит, и правда камень срезал их статы наполовину.

— Ты и правда теперь сильная-пресильная, — погладив её по головке, ответил ВОРон. Что поделать, своим детским поведением она очень напоминала ему сестрёнку. Та так же хотела услышать похвалу и очень гордилась, когда у неё что-то получалось. Как, наверное, и все нормальные дети.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Старые знакомые.**

Попрощавшись с Укуми, которая выглядела радостной, узнав, что Старшая подарила ему флейту, Уилл покинул Зелёную лагуну и, остановившись за её пределами, крепко призадумался, решая, чем ему стоит сейчас заняться.

Пора было бы заняться шкатулкой, но проблема в том, что ВОРон понятия не имел, с чего начать. Поэтому, не придумав ничего лучше, он собрался начать очищать лес, а так как колдун и шкатулка находились где-то в нём, то разбойник надеялся, что к оговорённому сроку успеет её обнаружить.

Собравшись поделиться дальнейшими планами с Дальтаро, он увидел, как тот на мгновение напрягся, смотря куда-то на юг, а затем вдруг широко улыбнулся.

— Эй, Ворон! Тут не далеко кто-то добыл мою часть жизни. Пора посмотреть, как ты будешь справляться. Я своего слова не нарушил, теперь твой черед.

— Недалеко? Хм… Наверное, и правда стоит отвлечься ненадолго, а то последние дни, а точнее недели, словно карусель какая-то, — усмехнулся Уилл и, глядя на лучника, продолжил. — Показывай дорогу, друг.

\*\*\*

Они продвигались по лесу и понемногу сокращали количество монстров, чтобы на обратной дороге увидеть, как те, уже молодые и здоровые, снова занимаются своими делами, будто никто их и не убивал. Монстры были 65+ уровней. Из-за того, что разница в уровнях всё сокращалась, Уилл стал получать меньше опыта, чем раньше, но всё же больше, чем другие игроки.

ВОРон заметил, как и Дальтаро становится сильнее в ходе их путешествия. Например, у него появились навыки, которые он до этого ни разу не использовал. Несколько раз разбойник видел, как тот тренируется на деревьях и оттачивает свою технику, как обычный целеустремлённый человек.

В таком темпе прошло три дня, и разбойник смог получить пятьдесят шестой уровень. Они двигались вслед за внутренним компасом лучника, пока не услышали звуки яростной битвы. Переглянувшись, два товарища бесшумно помчались к источнику звука и, засев в кроне деревьев, увидели битву девушки и двух сопровождавших её мужчин против пяти очень знакомых обоим товарищей. Латийцы!

Они не стали разбираться, кто тут прав. С дерева в одного из латийцев полетел кинжал, а в другого стрела. Но то ли у них была отличная интуиция. То ли сказывался опыт битв, но что от кинжала, что от стрелыте смогли увернуться, обойдясь лишь лёгкими порезами. А может…

«Осмотр!»

Имя: Латиец – охотник за головами

Уровень: 81

Здоровье:30100

Нет, уровень не выше, чем у шпиона, даже ниже. Но в этой игре не стоит недооценивать противника лишь из-за его уровня. Эти охотники смогли увернуться от броска кинжала, выпущенного из слепой зоны, и стрелы.

Кинжал уже вернулся в руку ВОРона, и тот, спрыгнув с дерева, помчался в сторону боя. Лучник продолжал сидеть на дереве и прикрывать девушку с бойцами. Латийцы, заметившие неожиданную поддержку у противника, начали атаковать своих врагов ещё яростней, чем до этого. Девушка с рапирой и небольшим щитом, прикреплённым к руке с помощью ремня, держалась из последних сил, но всё равно умело давала отпор двум атакующим её латийцам.

Навстречу бежавшему разбойнику повернулся один из тройки, что атаковал охрану девицы. Его небольшой обоюдоострый топор нёсся в сторону Уилла на большой скорости, желая воспользоваться его прытью и увеличить силу удара при соприкосновении. Но парень, припав к земле, пропустил ударнад собой и вонзил кинжал в незащищённое бедро легко одетого противника, активировав «разрез».

Навык не прошёл, но Уилл уже бросал снизу песком, применив «грязный приём». Воспользовавшись ослеплением противника, Уилл зашёл ему за спину и использовал «удар исподтишка», увеличивая базовую атаку кинжала на 20%.

Враг, получив удар, отшатнулся и тут же выставил круглый щит. Его рот раскрылся, издав какое-то шипение, и на разбойника налетел плотный рой мух. Они отнимали каждую секунду подесять единиц здоровья, к тому же на тридцать секунд вешали «замешательство». Облепленный со всех сторон, Уилл не видел врага и, не испытывая судьбу, активировал «сумеречный шаг», скользнув в тень от роя мух, используя этот рой одновременно и для своего сокрытия от взора латийца.

Когда действие роя закончилось, тот негромко выкрикнул.

— Вылезай мразь! Твоя голова станет преподношением для нашей королевы. Думаешь, мы не узнали тебя? Ошибаешься, кусок мяса. Ты для нас всего лишь назойливая еда, которую мы, как и всех из вашей империи, сожрём! — А потом, будто вспомнив что-то, он взял висящий на поясе небольшой мешочек и, достав щепотку, подул на землю. — Я чуть не забыл, что ты — шавка этого братства теней. Наши шпионы получили о тебе много информации…

Вы попали под порошок истинного света, разработанного святой землёй несколько десятков лет назад против братства тени. Теперь вы не можете пользоваться тенями в течение пяти минут.

Разбойник чертыхнулся, отскакивая назад от топора, который уже висел над его головой, пока он проявлялся из тени.

— А я вот вас не сразу узнал, маменькины сыночки. Бегите к ней под юбку пока не поздно, — не удержался от комментария Уилл.

— Я замариную твой труп в банках, выскочка! — зарычал враг.

ВОРон криво улыбнулся и активировал «клон», нападая с двух сторон. Битва затянулась, и парень благодаря титулам держался на равных с этим противником.

Наконец решив, что пришло время тяжёлой артиллерии, Уиллиспользовал «пытку», молниеносно приближаясь к латийцу и успев заметить его удивлённые глаза, проткнул их кинжалом двумя резкими ударами, лишая того возможности видеть. Враг закричал, но не от боли, так как он её не чувствовал, а от ярости.

Но парень не обращал внимания, и, словно змея, резким и плавным движением переместился в очередной раз за спину противника и снова применил «удар исподтишка», потом, не переставая погружать лезвие ему в затылок, он наклонил его голову вперёд и со всей силы воткнул кинжал сбоку прямо в горло.

Тот, с глухим звуком пробив гортань, выскочил с другой стороны. Уилл, взявшись за кинжал обратным хватом, потянул латийца на себя, одновременно подсекая его колени сзади. Голова слегка затрещала и, с громким хлюпаньем оторвавшись, отлетела в сторону.

Заметивший это один из тех, кто атаковал девушку, кивнул своему товарищу и уже через мгновение попытался проткнуть ВОРона своим коротким мечом. Еле увернувшись от него, Уилл заметил второй короткий меч, который уже пробил его бок.

— Ргах! — Разбойникапронзила боль, и он чуть не упал на землю.

«Вот же… Рев души! А? Чёрт! Перезарядка…»

Парень крутился, уходя от веера ударов искусного мечника, но тот раз за разом подрезал его, нанося всё больше и больше ран.

«Вот же ублюдок! А как тебе такое?!»

— Дальтаро, скотина! Не промажь!

«Грязный приём!»

Песок летит в лицо латийца, тот резко отскакивает, закрыв на секунду глаза от подлой атаки.

«Двуликий!»

Враг, открыв глаза, замирает от удивления, увидев перед собой одного из королей. Из его головы даже вылетала мысль, что тот был убит.

— Что за?!.

Но Дальтаро не упустил момент. Стрела влетает в череп латийца, и ВОРон, метнув следом кинжал, вместе сброском активировал «двойную атаку». Его оружие проткнуло верхнюю часть груди противника, нанося критический урон. И через секунду тот заваливается назад.

ВОРон, воспользовавшись ситуацией, окрикнул всё ещё жизнеспособных латийцев, которых осталось всего двое. Так как один из тех, кто нападал на охрану, благодаря помощи Дальтаро был убит. Теперь один из них всё ещё бился против девушки, а второй против двух воинов и стрелка.

— Я ваш король, латийцы! — разбойник крикнул первое, что пришло в голову, но и этого хватило. Скосившие всего на доли секунды свои фасеточные глаза латийцы, увидев своего короля, на мгновение расслабились от шока, чем и воспользовались их противники.

Удар и ещё удар. Тяжело вздохнувшие воины теперь сосредоточенно смотрели на ВОРОна в облике латийского короля.

— Ах, ну да. — И его образ вернулся к обычному.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Дочь короля.**

— Кто вы и зачем спасли нас? — спросила молодая девушка, по которой было видно, что она хочет просто сесть на землю и отдохнуть, но не позволяет себе этого из-за людей, цель которых не ясна.

Выглядела она лет на шестнадцать. У неё было симпатичное лицо, но не первой красавицы в империи. Светлые волосы, опускающиеся до поясницы и заплетённые так, чтобы не мешали в бою. Зелёные с золотистым оттенком глаза и тонкая полоска губ.

Простая девушка, одетая в кожаную куртку, покрытую узорами рун и пластинами металла на груди, спине и руках. На ногах плотные штаны и невысокие, лёгкие сапоги, приспособленные для быстрого перемещения в битве.

Двое мужчин стояли уже возле неё и так же ждали ответа, но было видно, что этот бой дался им нелегко. Складывалось ощущение, что их сюда загнали, и их сражение началось отнюдь не здесь.

— Ворон, — Дальтаро шёпотом привлёк его внимание, появившись за спиной, — она у них.

— Какое совпадение… — Обхватив подбородок пальцами, парень призадумался, прежде чем начать разговор. — Кхм… Мы авантюристы и спасли вас лишь по одной причине. Прежде чем продолжим разговор, нам хотелось бы узнать. Три дня назад вы убили здесь монстра и с него выпала некая непознаваемая кхм... штука, э-эм… да, именно штука. За добро нужно платить добром. Мы спасли вас, хотя возможно, что вы этого и не хотели. Но ситуация такова, что без нашей помощи вы были бы уже мертвы. Так что? Поступите как хорошие люди или ко всем вашим битвам вы хотите приплести ещё одну?

Девушка внимательно слушала, после чего некоторое время смотрела на разбойника и лучника.

— Где гарантия, что вы пришли именно за этим, а не за чем-то другим?

— В это невозможно поверить, но мы бы понятия не имели, что вы вообще находитесь в этом лесу, если бы не та кхм... штука, что вы забрали с монстра. Вот этот парень, — Уилл махнул рукой в сторону лучника, — с рождения настроен на такие вот странные предметы. Жуткий коллекционер. Ну, а я ему помогаю.

— Действительно, поверить в такую историю сложно… — промычала девушка. — Как вас зовут?

— Ну, это не секрет. Белый ворон и Дальтаро Мариус.

— М-м… Дальтаро… — Девушка наморщила лоб: — Я слышала о нём от своего наставника. Кажется, вы были легендарным авантюристом.

— Не был, а есть, — холодно ответил Дальтаро. — А ну быстр…

— Тихо-тихо, — тут же прервал его ВОРон и вновь посмотрел на девушку. — Не ходи вокруг да около, девочка. Мы сказали тебе свою цель и свои имена, что, кстати, знакомые с этикетом люди тоже сделали бы, но нам это не интересно. Просто отдай предмет.

— Я не обязана слушать вас, и поверьте, мы выдержим ещё не один бой, — ответила собеседница, но она говорила это уже более-менее расслабленно, вкладывая свою рапиру в портупею. — Тем не менее вы правы, хоть ваша помощь и не требовалась, но бой и правда был не первый. Кто знает, мы могли совершить ошибку от усталости и умереть. Картис, отдай ему фиал, что мы нашли.

Мужчина глянул на неё и достал из кольца(!) оговорённый предмет.

«И у него кольцо? Ведь не скажешь же, что это обычная вещь. Наверняка, они очень дорогие, а значит, перед нами не простые люди. К тому же, а что хотели от них латийцы?»

— Благодарю. — Дальтаро тут же схватил фиал с кровью, и тот растаял, окутывая его светом. — Да-а, так намного лучше.

Лучник выглядел удовлетворённым и теперь улыбался, как дедушка, смотрящий за игрой своих внуков в песочнице. Такой доброй и безмятежной улыбкой.

Уилл, глядя на это, задал интересующий его вопрос:

— А собственно говоря, почему латийцы вас атаковали? Вы что-то у них украли? Или, как мы, убили их короля и прилюдно оскорбили королеву?

Девушка закашлялась, услышав перечень сотворённых Вороном дел. Её лицо выражало неверие.

— Ты хочешь сказать, что и вправду убил их короля? Как ты вообще до него добрался? Их Рой — это неприступная крепость, я ни за что не поверю, что вы вдвоём смогли убить его. — Девушка фыркнув, смотрела на этого явного пустозвона.

— Ну, я бы не стал вам вообще об это говорить, но так как у вас, похоже, с ними явная вражда, то, так и быть, расскажу. Нам не нужно было с боем прорываться в их Рой, так как их король убил короля страны Адамаро́ны и занял его место, ну и…

— Ч-что?! — девушка вскрикнула, прижав руки ко рту. — Как это «убил»! Что ты несёшь?! — Её широко раскрытые глаза были полны слёз, а плечи мелко-мелко затряслись от сдерживаемого плача.

— Э-эм… — Уилл, уже не раз побывший в ситуациях, где всё идёт как-то странно, после его безобидных слов глянул с немым вопросом в глазах на сопровождающих девушку мужчин. Но у тех тоже были грустные лица и они, положив руки на плечи девушки, стали её успокаивать.

— Нанель, он был к этому готов, иначе не отправил бы вас подальше от столицы…

— По-ого-оди-и-ка-а… — ВОРон удивлённо уставился на девушку. — Принцесса?!

Дальтаро тоже уставился на девушку, пытаясь понять, насколько возможно такое совпадение. Девушка продолжала плакать. И следа не осталось от той самоуверенной и сильной воительницы.

Её можно было понять: узнав о смерти отца, только бесчувственное бревно вело бы себя, как ни в чём не бывало. Помимо этого, она всё же девушка, к тому же выросшая вместе с отцом, а не брошенная им, словно собака в подворотне.

Пару минут спустя она начала успокаиваться, понимая, что расплакалась прямо перед незнакомцами. Она чувствовала, что этот парень не врёт, поэтому эмоции и нахлынули на неё.

— Я, простите… я поддалась чувствам. Можете рассказать, что произошло?

\*\*\*

Нанель, услышав о проклятом осколке, начала похлопывать себя по щеке, словно пытаясь проснуться. Её глаза в очередной раз неверяще смотрели на разбойника.

— Что случилось? — глядя на её странное поведение, спросил Уилл.

— А-а, ты можешь п-показать осколок? — Девушка, не мигая, смотрела на него.

Молодой человек сузил глаза.

— Это ещё зачем?

Та поглядела на своих людей, и они кивнули в ответ на её взгляд.

— Затем, что у меня он тоже есть… — и с этими словами она потянула за цепочку, висящую у неё на шее, доставая небольшой антрацитовый футляр, покрытый вязью магических символов. Отщёлкнув его от цепочки, она продолжила.

— Мне отдал его отец, перед тем, как сказал бежать из страны. Он сказал, что это ни в коем случае не должно попасть в руки Роя.

— Так-так-так, — негромко бормотал Уилл, — получается, мои размышления не были верными? Но тогда зачем убивать Шалвара Хорсуса? Хм…

— Библиотекаря тоже убили?! — Информация, поступавшая к ней после тяжёлых боёв, явно не улучшала её душевное состояние.

— Ты знала его? — Разбойник уже ни черта не понимал. Его лоб избороздили складки от сильного умственного напряжения.

— Он был другом моего отца. За неделю до того, как отец отправил меня на поиски… — Она снова посмотрела на мужчин и, увидев их молчаливое согласие, продолжила: — На поиски одного существа, живущего в этом лесу, для того чтобы получить ответы. В старых легендах упоминалось, что она знает обо всем. Я должна узнать правду об этом осколке.

«Так вот куда делся осколок старика! Значит, получается, что его поймали не после возвращения из Руин подземного города, а после того как он уже отнёс осколок королю. Прочитав его память, латийцы поняли, что тот отдал его своему другу-королю и, провернув очередную подмену, заглянули теперь уже в память первого лица страны.

Но и тут их ждало разочарование. Король не стал хранить осколок в сокровищнице, видимо, предполагая, что в его замке уже давно находятся шпионы Роя, поэтому он отослал свою дочь вместе с осколком подальше из страны. И из этого становится ясно, для чего они заменили короля. Шпионы ждали, когда дочь вернётся или когда кто-то, обнаружив её, приведёт девушку к ним, а там они уже заберут осколок. Но возвращаясь к теме беседы…»

— Эт-то… мм… Не какой-нибудь колдун или маг? — на всякий случай спросил разбойник.

— Нет, это ламия…

— Ламия? Наполовину женщина, наполовину змея?

— Да, мы уже целых два месяца ищем её. До этого нам пришлось убегать от ищеек Роя, и мы никак не могли добраться до этого леса, постоянно преследуемые ими. Этот осколок действительно им необходим. И я должна узнать для чего.

— Кхм… — ВОРон обратил внимание погрузившейся в свои мысли девушки на себя.— Ну, есть тут одна теория. Послушай, что мы узнали. Не факт, что всё это правда, но картина в целом приобретает вполне разумное объяснение всего происходящего.

\*\*\*

— Устройство, способное усиливать их ментальную магию?! Это очень плохо! Мы не должны позволить им завладеть чем-то подобным! — заволновалась принцесса, услышав рассказа Уилла.

— Ну, собственно говоря, этим мы и занимаемся. Кстати… — Уилл достал свой про́клятый кристалл. По сравнению с осколком девушки он был величественным и притягивал к себе внимание.

— Ого! Так это и есть те осколки, собранные вместе?

— Да, и мне бы не помешал твой, — Уилл протянул руку, предлагая отдать ему осколок.

— Но-о…

— Мы делаем одно дело! Так что будь добра… — он сделал приглашающей жест кистью руки, как бы поторапливая её.

— Что ж, хорошо. Но я пойду с вами на поиски ламии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. Испорченный склеп трех желаний.**

Получив из её рук защитный футляр с осколком внутри, Уилл положил свой кристалл на землю и следом бросил к нему очередной осколок.

На этот раз эффект был ещё опаснее и свирепее. От поляны осталась лишь огромная воронка радиусом около десяти метров. Разбойник боялся представить, что же произойдёт, когда он найдёт последний фрагмент.

«Проклятый кристалл».

Ранг: уникальный предмет.

Заряжен: 0/600

— Так, а теперь насчёт тебя… — молодой человек надолго задумался.

«Для того чтобы получить страну в свои руки, мне нужно убить её и свалить всё на латийцев, сказав что я, как её избранник, отомщу за неё, и наша(моя) страна, искоренит зло, либо жениться на ней. Первый вариант очень привлекателен, но Дальтаро не позволит мне этого, а один против четырёх неслабых врагов, я точно не справлюсь… Хм… О! надо кое-что проверить…»

— Скажи-ка, принцесса Нанель, говорят, ты не слишком хотела править страной, и тебя всегда тянуло на стезю приключений, это правда?

Девушка отвела взгляд, а потом уверенно глянула на разбойника.

— Допустим! Ну, не нравится мне просиживать в этих залах и создавать новые законы! Я не люблю слушать чванливые речи этих аристократов и дворян. Они постоянно чем-то недовольны. К тому же из-за того, что я женщина, мне нельзя править, лишь мой муж будет иметь истинную власть. Всё это не для меня, — фыркнула девушка, держа скрещенные на груди руки.

«Это может оказаться проще, чем я думал. Хе-хе…»

Его алчные мысли всегда выдавала широкая улыбка, и он ничего не мог с собой поделать. Даже специально тренировался, стоя перед зеркалом, но ничего не помогало. Это был его животный инстинкт и жажда денег.

Вот и сейчас он широко улыбался, глядя на девушку, словно на овцу на заклании.

— Мы можем с тобой поговорить наедине, принцесса? — стараясь всё же справиться с выражением лица, и как обычно проигрывая.

— Эм… Мне не нравится твоё лицо. Оно стало слишком подозрительным. Вот вроде и улыбаешься, а эмоции какие-то неприятные...

— Эй! Не надо оскорблять меня. Я ведь тоже могу в ответ чего-нибудь сказать. Так мы поговорим или нет? Поверь, у меня очень хорошее предложение.

— Хорошо, давай поговорим.

\*\*\*

— Итак, как тебе моя идея?

— Т… ты хочешь жениться на мне?! — Девушка стояла покрасневшая и гневно смотрела на этого наглеца.

— Ты, кажется, не уловила сути разговора, — покачал головой ВОРон. — Я предлагаю тебе временный брак, обещая окончательную месть за твоего отца путём уничтожения Роя, и твою полную свободу после того, как мы покончим с королевой. Ты же мечтала о том, чтобы путешествовать и узнавать мир. К тому же я рассказал тебе о посланниках, которые скоро откроют другие этажи, и ты сможешь путешествовать даже за границами своего привычного мира! После смерти королевы мы разорвём наш брак, и я останусь королём. Мы можем даже подстроить твою смерть, чтобы никто больше никогда тебя не искал…

— Н… но ты же хочешь жениться на мне?! — всё ещё пребывая в шоке, вскрикнула принцесса, и из-за этого её услышали их товарищи.

Уилл шлёпнул себя по лицу.

«Нет, всё же не так просто…»

— А как ты предлагаешь стать мне королём, не женившись на тебе?

— Я… я… Стоп! — Девушка пришла в себя: — Пусть ты и знаменит в нашей стране, но я совершенно тебя не знаю. Почему я должна делать королём именно тебя?

— Ау-у! Я же перечислил. Месть — это раз, Мёртвая королева — это два, свободная после всего этого жизнь авантюриста — это три. Такие выгодные условия, сама подумай.

Было видно, что девушка мечется между своей мечтой и страной, которую ей предлагают отдать, пусть и в уважаемые её народом, но всё же чужие руки.

Они дискутировали целый час. Уилл приводил доводы всё весомее и весомее, но бился, словно в стену из непробиваемой женской логики. Видимо, тут нужно было строить отношения именно с самой принцессой, а не с народом. Но разбойник был не уверен, что после поднятия отношений с принцессой до нужного уровня, та действительно уйдёт путешествовать, она ведь может и вправду влюбится. А ему одному на троне будет как-то поудобней и поспокойнее.

«Ну всё, достала! Лжец!»

Вы активировали навык «лжец». Произнесите мысленно пять слов и выберите цель.

«”Белый ВОРон будет лучшим королем!” Цель — принцесса Нанель».

Вы уверены в словах и своём выборе цели? Последствия нельзя будет изменить.

«Уверен!»

К принцессе Нанель применён навык «лжец». Вы потратили 50 очков влияния.

— Слушай, принцесса, ты же понимаешь, что я буду хорошим королём. Я убил Тарциуса, теперь осталось убить их королеву, и твой отец будет полностью отомщён. Жизнь авантюриста, что ты так хочешь, маячит прямо перед тобой. Сделай же шаг и пойди навстречу своей мечте. — Разбойник словно змий-искуситель наговаривал слова, что так хотела слышать девушка, и та, после применённого к ней навыка «лжец», не стала отрицательно на это реагировать. Всё совпало идеально и не противоречило ограничениям самого навыка.

— Что ж, я признаю, что ты и вправду можешь быть хорошим королём. Ты многое сделал для нашей страны, но прежде чем дать свой ответ, я должна встретиться с ламией. Я обещала своему покойному отцу и должна выполнить это. Пусть в этом больше и нет смысла. После встречи с ней, мы сможем заняться нашей… с… свадьбой, — Нанель, начавшая говорить уверенно, с ноткой величия, присущего всем людям с королевской кровью, стала заикаться и слегка покраснела, произнося последнее слово.

«Хм… я думал, этот навык как-то лучше сработает… Надеюсь, её там не убьют, это будет о-очень плохо».

— Я рад, что ты все-таки не глупая принцесса, о моя будущая жена, — засмеялся ВОРон и, оставив девушку одну с открытым от возмущения ртом, направился к остальным.

\*\*\*

Путешествие предстояло непростое, так как ламию не могли найти уже два месяца. Хотя он грел себя надеждой, что из-за того, что он игрок, процесс пойдёт легче.

Четыре дня они бродили по лесу, очистив при этом случайно найденные заражённые места.

Вы очистили 9/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

«Проклятый кристалл».

Ранг: уникальный предмет.

Заряжен: 103/600.

И вот к концу четвёртого дня группа остановилась возле подозрительно большого камня. Уилл, глядя на него, чувствовал, что что-то с этим камнем не так. Подойдя ближе, парень потрогал его рукой.

Тот был холодным, покрыт небольшими трещинками. На нём повсюду был мох и даже росли небольшие деревья, словно этот камень веками стоял тут. Он был настоящим и в тоже время, в его месторасположении ощущалось что-то неправильное.

Спутники не стали его отвлекать, расположившись неподалёку. Нанель увлечённо расспрашивала Дальтаро о его путешествиях. И видя её жгучий интерес, он вспоминал давно пройденные им и забытые гробницы. Пещеры полные ловушек и врагов. Та с открытым ртом слушала, и её глаза сияли всё ярче и ярче.

ВОРон же, сидевший перед камнем, всё никак не мог понять, что именно ему не нравится.

— Ла-адно, а если попробовать так… Сфера откровения!

От него во все стороны поползла волна, накрыв камень и остальных.

Вы обнаружили скрытое свойство навыка «сфера откровения».

«Сфера откровения»

Активный навык: Ученик.

Описание: Позволяет создать вокруг себя сферу, при попадании в которую с любого врага спадает невидимость.

Дополнительное свойство: Срывает покров иллюзии рангом ниже грандмастера.

Радиус: 10 метров

Длительность: 1 минута

Затраты энергии: 50.

Перезарядка: 4 минуты.

«Оу... Неплохо»

Внимание! Вы обнаружили Испорченный склеп трёх желаний. +3 к удаче, +5% к обнаружению скрытых тайников, сундуков и дверей.

Описание: Это один из 100 склепов, расположенных на всех этажах. Вас ждёт безумная награда в случае победы, и не менее безумное проклятие в случае поражения. Пройдите все склепы и станьте великим посланником небес!

Вам предложено легендарное\* задание: «На пути к величию».

Описание: Посетите все склепы на каждом этаже.

Ограничения: Каждый склеп можно посетить лишь один раз (возможны очень редкие исключения. Например, если у вас будет желание от джина).

Награда:

За прохождение отдельно взятого склепа — вариативна.

За прохождение всех склепов… Ну, мечтать иногда полезно.

Примечание: Легендарные задания находятся вне уровней. Это значит, что выполнить их практически невозможно, но выполнив, вы вознесётесь над остальными.

Вы первый из игроков, посетивший это место. Вы получаете +5% к опыту на этой территории, +2 к выносливости.

Ограничения на уровень локации нет. Лишь ваши ум и смекалка позволят вам дойти до конца. Удачи!

После всех этих сообщений ВОРон молча закрыл их, контролируя свои рвущиеся наружу эмоции, и, наконец, глянул на то, что происходило перед ним.

Камень исчезал и открывал проход, ведущий глубоко вниз. Каменная лестница из раскрошенных и покрытых плесенью, заросших травой ступенек вела в тёмный провал, из которого чувствовалась холодная аура.

«Хоть бы принцесса не умерла, хоть бы, хоть бы, хоть бы…» — подумал разбойник и, посмотрев на остальных, двинулся к новому витку в истории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Время, как эталон сумасшествия.**

Когда ВОРон уже собирался начать спуск, он задумался.

«Если там не нужно никого убивать, то зачем тогда вести с собой столько людей? Хотя кто знает, может они смогут чем-нибудь помочь…»

Выбросив это из головы, он начал спуск, но вдруг понял, что остальные замерли на месте.

— Что происходит? — спросила девушка, нахмурив брови.

— Хм… — Дальтаро тоже смотрел перед собой и ничего не понимал, прежде чем Уилл поинтересовался, чего это они там замерли, он получил сообщение.

Испорченные склепы предназначены только для игроков. Это ваш путь. Ваш выбор. И ваша история.

Примечание: Покинув склеп по своему желанию, вы больше не сможете в него войти. Если вы зайдёте, то придётся идти до конца. Время в данной локации не будет отображаться для лучшего эффекта испытания.

— Ясно, — пробормотал разбойник, — Дальтаро, я не знаю, как долго меня не будет. Но, что бы ни случилось, не сомневайся, я всё равно вернусь. Так что, будь добр, не уходи. Мне не хочется потом искать тебя, чтобы возвращать долг. Если я правильно понял, этот склеп предназначен только для посланников небес.

— Ясно, что ж, удачи тебе, друг. Если что, я буду охотиться где-нибудь неподалёку. Если вернёшься, а меня не будет, будь добр, тоже подожди. Мне не хочется потом бегать и взыскивать с тебя долг, — улыбнулся лучник и, махнув рукой, пошёл наверх.

Принцесса смотрела на ВОРона, а затем, хмыкнув, развернулась и присоединилась к авантюристу.

Уилл повернулся к тёмному пятну внизу и, вздохнув, повторил про себя:

«Вас ждёт безумная награда в случае победы, и не менее безумное проклятие в случае поражения. Пройдите все склепы и станьте великим посланником небес! Что же значит в данном случае великая награда и великое проклятие?»

Задав себе этот вопрос и не найдя ответа, разбойник начал спуск. Темнота окутывала всё больше и больше и, наконец, пятно света от выхода совсем пропало из виду. Парень шёл и думал: имеет ли какой-то смысл название склепа и если имеет, то о каких желаниях идёт речь? Его или того, кто создал этот склеп?

Кругом было темно. Холод чувствовался всё чётче и чётче, и Уилл ждал момента, когда эта чёртова лестница закончится. Но время шло, а он продолжал спускаться и спускаться.

Ему началось казаться, что этот спуск длится уже несколько часов, но, глянув на внутренние часы, он не обнаружил их.

— Ну, точно. Проклятье… игра со временем, значит. Посмотрим на сколько меня хватит… — ВОРон подбодрил сам себя. И в абсолютной темноте его голос звучал потусторонним, будто это сказал не он. Слуховые галлюцинации случаются в таких местах.

После похода вместе с «Азартными костями» он снова забыл купить что-нибудь, что могло ему помочь в темноте. И мысленно, уже который раз, поставил себе это на заметку.

Он всё спускался и спускался, и когда разбойник подумал о бесконечности этого пути, он вдруг осознал, что вовсе не спускается, а поднимается(!).

Когда произошла эта перемена,молодой человек даже не заметил, теперь путь вёл наверх, ступеньки проносились одна за другой. Теряя терпение, парень перестал идти и побежал. Он бежал наверх, пока снова не заметил, что идёт вниз.

— Как любопытно, — раздражённо сказал в пустоту Уилл. — И долго это будет продолжаться?

Как только эти слова слетели с его губ, перед ним выскочило сообщение:

Вы желаете закончить спуск или подъем?

— Ого... Я желаю… стоп! Желаю? Хм… —Парень решил поверить своей интуиции и просто закрыл сообщение.

— Посмотрим, что будет дальше…

\*\*\*

Так начались самые долгие, по его ощущениям, дни в игре… Его мораль уже была подорвана, психика начала страдать, и голова опухла от бессонных ночей. Перед ним уже раз двадцать выскакивали сообщения. Попробовав посчитать промежуток между их появлением, он ничего не добился.

Они выскакивали хаотично и бессистемно. Каждый раз вопросы звучали по-другому, но везде фигурировали слова желание, желаете, желали бы, пожелание, пожелаете и так далее. Система практически заталкивала в него желание поскорее закончить это испытание. И, признаваясь самому себе, он начинал уже склоняться к этой мысли.

Это длилось слишком долго. Игра с его сознанием выматывала, и он на самом деле начал подозревать «императора» в каком-то влиянии на разум.Лишь мысль о том, что, по сути, он может закончить это в любой момент, стоит лишь согласиться закончить спуск/подъем, как это прекратится, и он, быть может, продолжит испытание, а может быть, и провалит, но одно точно известно: он освободится от этой бесконечной игры по нервам.

Его держала лишь одна мысль. Тут не было желания стать лучшим, сильнее, получить безумную награду и прочее. Он просто до скрежета в зубах, до невыносимого зуда в голове хотел знать: что будет дальше?!

Эта мысль засела в его голове настолько крепко, что он боялся: если он выйдет и не узнает ответ, то всё, ему будет открыт путь в больницу для душевнобольных.

Мысль, что словно грёбаный рудокоп в шахте долбилась и долбилась в его голове, не давала покоя. Грань которую он мысленно поставил перед собой и при достижении которой, плюнет и нажмёт «выход», уже давно была пересечена, а он шёл/бежал вверх/вниз словно белка в колесе.

Время. Как он хотел знать, сколько же его прошло.

Вы желаете узнать время?

«Да нет, у тебя мне ничего не хочется узнавать, сволочь», — злобно сплюнул Уилл. Он сделал очередной миллионный, а может, и больше шаг, как вдруг понял, что падает в пропасть.

— Да чтоб тебя! — закричал ВОРон от неожиданности.

Прямо под ним, далеко-далеко внизу, виднелось маленькое, с ушко иголки, пятно света.

Начался очередной этап испытания, по крайней мере, так подумал Уилл: как жаль, что он ошибался…

Это не было страшно. Он падал и падал и, как и с лестницей, в какой-то момент осознал, что наоборот поднимается вверх. Это продолжалось так же долго пока всё снова не сменилось. Долетев до источника света, он начал с ужасом осознавать, что свет, который он видел, это то самое начало склепа.

Перед ним снова виднелась лестница, и тут даже въевшаяся мысль узнать о том, что же будет дальше, начала пасовать перед очередным сумасшедшим спуском/подъёмом.

— Я однозначно что-то делаю не так. — Он напряг свою, уже подводившую его из-за усталости, память.

— Кажется, там говорилось: ваши ум и смекалка помогут вам… Только где их применять, тут же всего лишь одна дорог… А одна ли? — парень осмотрелся по сторонам.

«Если на виду только одна дорога, то другую надо либо найти, либо создать. Но как найти что-то в подобной тьме? И как создать дорогу не имея инструмента?»

Вы желаете найти выход?

— Гр-рах! Заткнись и больше не мозоль мне глаза! — заорал разбойник. Его раздражала система. Она не давал спокойно мыслить.

Вы желаете перестать получать сообщения?

— А ты только этого и ждёшь, да? — зло прошипел Уилл. — Ладно, попробуем. Сфера откровения.

Ноль эффекта.Разбойник рассматривал свои навыки и искал что-то, что ещё может ему помочь. Единственное, что он нашёл — это был навык «без преград». Пожав плечами, он хотел было активировать его, но передумал. Это был уникальный навык, а значит, вряд ли будет у кого-то ещё. А эти склепы предназначены для всех игроков.

«Всё ведь должно быть проще, просто я пока не вижу этого».

Решив никуда не торопиться, он уселся прямо на ступеньки.

«Испорченный склеп трёх желаний. Три желания, которые испортят? То есть извратят до неузнаваемости? Например, ответив на вопрос системы, желаю ли я найти выход, она бы сделала сотни или тысячи подобных лестниц. И где-то среди них и вправду был бы выход. Хм-м… для начала стоит понять все смыслы слова “испорченный”…»

Он долго размышлял над этим словом и пришёл к трём выводам. Либо его желания извратят. Либо его желания испортят что-то в этом склепе, тем самым давая возможность отыскать выход. Либо в этом склепе существует что-то или кто-то, кто испортил его прежде, загадав три желания. Ну и последний вариант, к которому он склонялся больше всего, это то, что все эти смыслы связаны.

«Что ж, у меня всего три попытки. В любом случае я безумно устал, и что-то ещё вряд ли придёт мне в голову. Начнём, пожалуй».

— Я желаю узнать: испортил ли кто-нибудь этот склеп до меня? — крикнул он в пустоту.

Вы уверены, что желаете именно этого?

«Вот же, зараза, заставляет меня сомневаться в уже приятных решениях».

— Да, уверен.

Несколько минут ничего не происходило, а потом парня куда-то резко перенесло, и он оказался перед эмбрионом чёрного существа, висевшего в центре большой комнаты. От него шли чёрные нити — кровеносные сосуды, которые облепили всю комнату.

«Та-ак, кажется, я иду в верном направлении. Источник найден. Теперь нужно его испортить».

— Я желаю испортить это существо.

Вы уверены, что желаете испортить существо?

— Уверен.

Раздался визг чёрного, покрытого слизью эмбриона, и комната начала трескаться. Его тело разлагалось и осыпалось на землю, словно засушенные листья.

ВОРона тут же перенесло на открытое пространство, где кругом были груды — буквально горы — мёртвых тел. Стояла невыносимая вонь, и внутри, и по разлагающимся телам ползали толстые могильные черви.

Летали стаи ворон, и их карканье, словно ужасное музыкальное сопровождение для этой панорамы апокалипсиса, звучало со всех сторон. Разбойник видел, как в некоторых ближайших телах большие пауки откладывают свои личинки. Неподалёку рой муравьёв возводил себе дом из гнилых человеческих останков. И сверху на всё это кладбище продолжали и продолжали сыпаться, словно дождь, мёртвые тела, накрывая стоящего посреди смерти ВОРона.

Тела падали на него, погребая под своей массой. Десятки, сотни, тысячи тел. Его похоронило в этой мерзости, сгнившей до основания. В его глаза заливалась слизь из трупных масс, а их чёрная кровь забивала его горло.

«Кха… твою мать!»

— Я желаю здесь остаться! — выкрикнул Уилл, содрогаясь от мысли, что будет, если он неправильно разгадал ребус.

Вы уверены, что желаете остаться?

— Уверен!

Несколько секунд ничего не происходило, а потом его вышвырнуло из склепа прямо ко входу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Поистине безумная награда.**

Поздравляем! Вы первый, кто прошёл испорченный склеп!

Вами получен новый титул: «Стремящийся к вершине».

Вы получаете:

+ 3 ко всем характеристикам;

+ 2 к удаче.

Вами выучен навык: «Пляска времени».

Ранг: Эпический (вне уровней).

Активный навык: Ученик.

Описание: Вы удачно прошли испытание испорченного склепа, основанного на игре со временем. В радиусе действия навыка вы можете на любом участке мысленно воздействовать на само время. Либо полностью остановить его, либо полностью ускорить, влияя на всё, что находится в зоне навыка.

Дальность: 10 метров.

Затраты: 70 очков влияния за один раз.

Длительность: 4 минуты.

Перезарядка: 40 дней.

Ограничения: В некоторых локациях действие этого навыка невозможно. Некоторые древние существа способны сами влиять на время, поэтому против них не стоит его использовать.

Уилл обычно был собранным человеком и резко реагировал лишь, когда речь заходила о его финансовом состоянии, либо, когда дело касалась его семьи. Но сейчас его лицо могло стать постером к любому фильму ужасов. Широко раскрытые глаза, и открытый от удивления рот – вот какая реакция была на увиденную награду.

Это было и вправду безумием. Такой навык мог повлиять на исход любого сражения. Пусть даже и раз в месяц. Разбойник мог в одиночку попробовать воевать минимум против десяти-пятнадцати игроков своего уровня и выше, если бы они попадали в радиус действия навыка.

— Ворон?! — Дальтаро и принцесса одновременно выкрикнули его имя, глядя на появившегося из воздуха разбойника.

— Ты уже вернулся?! — лучник смотрел на парня. Тот глядел куда-то в пространство и не отвечал. — Эй! Ты в порядке? Тебя что, контузило? — с сочувствием в голосе поинтересовался авантюрист.

— Белый ворон! — присоединилась Нанель. — Почему ты так быстро вернулся? Ау?

— Да успокойтесь вы, — растирая лицо, ответил им Уилл. — Не видите, сам в шоке от того, как всё закончилось. Кстати, сколько именно дней прошло?

— Дней? — Изумилась принцесса, глядя на него как на сумасшедшего. — Тебя не было пару минут.

Разбойник, услышав это, замер и не мог пошевелиться. Он выпал куда-то на новый слой реальности и долго не приходил в себя. Уилл впервые в жизни испытал подобный шок.

«П… п… пару минут?!»

— Дальтаро, я скоро вернусь. Выход.

Молодой человек вывалился из капсулы и побрёл к кровати. Его мозг гудел и требовал срочной перезагрузки….

Утром следующего дня он проснулся с лёгкой головой, и все вчерашние испытания теперь чувствовались как что-то нелепое.

Поев и позвонив отцу, он узнал, что тот приезжает через два дня. Поставив себе напоминание, так как из-за игры он вполне мог забыть встретить его, Уилл снова вернулся к заждавшимся его путникам.

Там, где недавно была лестница, ведущая в склеп, снова стоял камень. Отметив на карте это место, он решил в будущем продать эту информацию гильдиям. Главное, чтобы в суете дел и правления (он очень надеялся, что принцесса не сглупит) он не забыл про этот склеп.

— Всем привет. Надеюсь, вы тут не скучали?

— Ну, мы неплохо тут потренировались, я даже научил принцессу паре приёмов.

— Ясно, ну раз всё в порядке, пора продолжить наши поиски.

\*\*\*

Шесть часов они двигались в выбранном наугад направлении и, судя по карте, углублялись всё дальше и дальше на юг. ВОРон уже пожалел, что решил сэкономить и не купил себе новых шмоток. Монстры становились сильнее и сильнее и уже достигали 85+ уровней. До пятьдесят седьмого уровня ему оставалось ещё прилично.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 56.

Опыта до следующего уровня: 60692/159800.

Внезапно они вышли на небольшую каменную дорожку. Куда она вела было не видно, но, так как группа и сама не знала, где именно живёт ламия, они, переглянувшись, решили, что ничего не теряют, и пошли прямо по ней.

Час спустя каменная дорожка вывела их из леса на пустую болотную местность. Перед ними предстало пирамидальное сооружение, верхушка которого блестела в лучах солнца. Это была небольшая статуя в виде женщины. Когда-то покрытая золотой пылью и сиявшая во все стороны, правда, сейчас находившаяся в плохом состоянии.

У неё не хватало одной руки, но в целом она была красивой. Внимание привлекало её лицо, а точнее, раздвоенный язык, который вырывался из приоткрытого рта и облизывал губы.

— Кажется, мы всё-таки нашли то, что искали. Правда, это похоже, скорее, на её то ли храм, то ли алтарь, но думаю, ответы ждут нас внутри. — Разбойник шёл чуть впереди, готовый в любой момент отреагировать на опасность.

Сооружение приближалось и выглядело всё крупнее и крупнее. Когда они стали приближаться ко входу, то увидели на страже двух полулюдей-полузмей.

— Это наги, — оглядывая их, вынес вердикт один из охраны девушки, кажется, его звали как-то на «К», ВОРон не мог вспомнить его имя, поэтому стал звать его про себя Кей.

— Сильные? — спросил лучник.

— В ближнем — да, видишь у них четыре руки? Так вот, каждая умеет обращаться с мечом, словно четыре хороших мастера.

— Ну, учитывая, что я лучник, думаю, справлюсь с одним.

— Даже не думай, — горько усмехнулся Кей, — у них скорость реакции как у змей, поэтому они стрелы и болты подрезают прямо в воздухе, словно жонглируют своими мечами.

— Откуда ты столько знаешь? — поинтересовался лучник.

— Приходилось однажды биться с ними. Я со своим отрядом попал в ловушку в топях, что неподалёку от Адамаро́ны. Какие-то отбившиеся от своего народа бандиты поселились там и грабили караваны, что проходили мимо тракта.

— Понятно. И что ты предлагаешь? — поинтересовался ВОРон.

— Ну, мы в ходе битвы обнаружили, что они невероятно чувствительны к огню. Наш маг знатно их тогда подпалил.

— Дальтаро, ты вроде обладаешь навыком, связанным с огненным выстрелом?

— Верно, только стрел уже мало. Мы давно не заходили в город.

— А разве мы не сможем с ними договориться? — спросила девушка у Кея. — Вы ведь дрались с бандитами, вполне возможно, что они являются цивилизованной расой.

— Ну да, расой живущей далеко в лесу и охраняющей каменный монумент. Хотя, мы всегда можем попытаться. Только всё же стоит позаботиться о плане «Б», ну и «С» заодно. Так сколько у тебя осталось стрел? — вернулся Уилл к прерванному разговору.

— Всего тридцать.

— А сам разве не сможешь сделать?

— Могу, почему нет, только нужны инструменты, а их у меня нет. Тоже забыл в городе взять. С тобой нельзя расслабиться, а если и можно, то лучше действительно расслабиться, иначе потом может и не получиться. — Вздохнул авантюрист.

— Ладно, хватит жаловаться. Тогда готовь, что есть, а мы с принцессой пойдём пробовать решить дело миром.

— А нам ты, что предлагаешь делать? — нахмурился Кей, второй мужчина, был, видимо, молчаливым человеком.

— Нанель?

— М-м… Стойте рядом с Дальтаро и следите за обстановкой вокруг этой пирамиды.

— Будьте осторожны принцесса.

— Как всегда, Картис.

«Ну, точно, Картис! Помнил же, что на «К» начинается», — посетовал на свою память разбойник, пока шёл навстречу неизведанному то ли врагу, то ли другу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Подземный город Ваха́несс.**

У этой пирамиды, высотой около сорока метров, была срезана часть верхушки, образовавшая аккуратную, ровную площадку, на которой и стояла статуя женщины. Подходя ближе, можно было заметить, как несколько полузмеев в балахонах проводили возле неё одним им известный ритуал.

Уже можно было разглядеть сами блоки, из которых состояло сооружение, облицованные неизвестным материалом, они, как и статуя, отражали лучи солнца, которые падали на них. Строение было похоже на огромный сапфир, чуть поблёкший, но всё же драгоценный камень.

Уилла с принцессой охранники уже давно заметили и, достав оружие, ждали, с суровым выражением лиц, глядя на приближающихся гостей.

«Кажется, и правда цивилизованная раса, раз никто не бежит сломя голову нападать на незнакомцев».

— С-стоять! Это город пос-строенный наш-шей жрицей. Пос-сторним с-сюда нельзя! Разве что в качес-стве жертвы. — Перед ними вышел один из охранников и предупредил, чтобы дальше они и не думали идти. Его голос свистел и шипел, произнося звуки «с» и «ш», а язык иногда высовывался наружу, как у ящериц или змей, что пробуют воздух.

— Говорить буду я, — наклонившись к девушке, предупредил разбойник. — Хорошо-хорошо. Всё, мы стоим. Скажите, воины, ваша жрица, она ламия?

— А кто же ещё может быть жрицей? — Суровое лицо воина, даже выразило лёгкое удивление, так он был поражён глупостью вопроса.

— Ну, знаете ли, мы — люди — не сильны в вашей иерархии. А можно ли попасть к вашей жрице?

— К ней никому нельзя, она с-сама позовёт. Ну, или вы можете с-стать для неё жертвой, она любит пить кровь молодых людей.

— Кхм, пить или выпивать досуха?

— Аха-ха, — суровое лицо мужчины растянулось в улыбке, — тут можно с-сказать, как повезёт.

— Хм… А если я добровольно предложу ей свою кровь, она согласится нас принять?

Охранники замерли и сглотнули, поглядывая друг на друга.

— Добровольно говориш-шь…

— Ну, при условии, что она меня примет, почему бы и нет? — пожал плечами ВОРон.

Пусть она даже полностью его выпьет, он возродится и наконец вернётся с принцессой в своё… кхм… пока не своё, королевство. И к тому же если ламия и вправду расскажет новую информацию о кристалле, то он сможет закрыть первую часть скрытой цепочки заданий, что он получил, как только осколок попал к нему.

— А ты знаешь, насколько болезненный это процесс, точнее, нас-сколько именно он ужас-сен?

— Кхм, всё настолько плохо?

— Ты уже хочешь передумать? — глядя прямо ему в глаза, с презрительной усмешкой спросил полузмей.

— Нет, что вы, просто хотел морально подготовиться, — ответил парень, понимая, что снова создал себе проблему на ровном месте. Но встреча с ламией была необходима, поэтому будь что будет, там-то ему, если что, и покричать можно, решил он.

— Ш-ш… Яс-сно. С-скажи, тебе когда-нибудь вонзали в тело тыс-сячи ос-стрых, рас-скалённых добела, иголок? — вернув один из мечей в ножны, спросил воин.

— Вот, не поверите, многое уже испытал, но такого «счастья» не доводилось терпеть. — По телу Уилла пробежала дрожь.

— Хорошо. Девушка ос-станетс-ся здес-сь, а тебя проводят к жрице, — кивнул страж и, повернувшись ко входу, образованному каменными блоками, крикнул куда-то за слегка приоткрытые небольшие врата. — Кас-серис-с! Нужно проводить добровольную жертву.

— Погодите! Девушка пойдёт со мной. Иначе никак. Она должна будет присутствовать при встрече с ламией, — тут же сообщил разбойник.

— Это неприемлемо! — грозно ответил второй страж. — Жрица не покажетс-ся на глаза человечес-ской женщине.

— Это ещё почему? — удивился ВОРон.

— Не твоё дело, чужак, — всё так же холодно ответил воин.

«Да твою же мать…» — подумал Уилл.

— А если я позволю выпить мою кровь почти полностью? Она согласится потерпеть эту девушку в своём присутствии?

— Ворон?! — охнула Нанель, прижав ладошки ко рту. — Это же адская боль! Я могу подождать тебя здесь. Ты потом просто перескажешь мне ваш разговор.

— Вот очень хотел бы оставить тебя здесь, но ты дала слово своему отцу, что встретишься с ламией и лично узнаешь ответы. К тому же и я обещал, что вы встретитесь. А слово надо держать. Ох, язык мой, враг мой, — горько улыбнулся парень.

— Ты уверен? — удивлённо глядя на парня, спросила принцесса.

— Прекращай! Тебе сто раз повторять что ли?

Ваши отношения с принцессой Нанель повышены.

Текущие отношения: 14/200 — дружелюбие

«Однако...»

Пока они разговаривали, два воина обдумывали ситуацию. Наконец один из них кивнул и сказал:

— Вас-с проводят к жрице, а там она с-сама реш-шит, что делать с-с вами.

Кассерисс, которого стражник окликнул ранее, уже стоял возле них. В его руках было большое копье и метровый прямоугольный щит.

— Идите за мной и не отс-ставайте. Ш-шагнёте куда-то в с-сторону — умрёте, — металлическим голосом сказал полузмей, который на вид был сантиметров на десять выше сородичей.

— Поняли. Веди.

\*\*\*

Небольшая узкая лестница вела метров на тридцать вниз. По её бокам висели магические светильники, которые тускло освещали проход. Никаких ответвлений, просто прямая лестница, разорванная на несколько площадок, на которых стояли такие же большие воины с копьями, как и их сопровождающий. Наконец, они спустились в самый низ, и перед ними открылся огромный город под землёй, который освещало искусственное солнце.

— Ого! — воскликнул Уилл, и голос принцессы вторил ему.

Поздравляем!

Вы первый, кто посетил скрытый город-алтарь Ваха́несс .

Вы получаете:

+ 25 очков влияния;

+ 2% к получаемому опыту на этой территории;

+ 2 энергии.

Город имел радиальную структуру. Построенные по секторам дома, словно рисунок паутины, вели к центру. А там, на возвышении десятиметровой высоты, стоял прекрасной архитектуры небольшой храм. К нему вела лестница, которая спиралью окутывала эту гору прямо к вратам храма.

Путь до врат занял целый час, встречавшиеся им полузмеи-женщины, дети и мужчины слегка кланялись огромному воину, а потом глядели вслед.

Последние ступеньки были преодолены. Здесь воинов было гораздо больше. Они несли караул и практически не шевелились, стоя, словно статуи. Это была идеальная воинская выправка.

— С-стой Кас-серис-с! — вперёд вышел полузмей с двумя похожими на смесь серпа и ятагана клинками на поясе. — Кого ты привёл? Вс-се запланированные на с-сегодня жертвы уже принес-сены в ритуале возле прародительницы, на верш-шине наш-шего города.

— Лас-сирис-с передал, что это доброволец. Правда, жрице нужно выс-слушать его ус-словия. Ты же знаешь, что значит добровольно отданная кровь.

Стоящий перед ними, судя по всему, элитный воин, занимающийся напрямую охранной ламии, рассматривал его, после чего спросил:

— Что ты предлагаешь, и чего ты хочешь?

— Я предлагаю, почти всю свою кровь. Главное, чтобы со временем я смог восстановиться, а она, — Уилл кивнул в сторону девушки, — должна присутствовать при моем разговоре с вашей жрицей.

— Почти вс-сю кровь?! — правая бровь телохранителя нервно дёрнулась. Он посмотрел на разбойника, потом на их сопровождающего. — Он вообще в курс-се, что ему предс-стоит ис-спытать?

— Ему рас-сказали, вкратце. Но, видимо, ему очень нужны ответы.

— Что ж, ждите здес-сь, я поговорю с-со жрицей.

Прошло немного времени, и элитный воин с серповидными клинками вышел из больших дверей, разрисованных древними рунами.

— Она готова пойти на ус-ступки и впус-стить женщину. Вы приш-шли очень вовремя. Жрица реш-шила, что это знак. Идите за мной.

Внутри самого храма было довольно пусто. Учитывая, что он создавался лишь для одного человека, это был наглядный пример того, как неэффективно использовать имеющиеся ресурсы. Оглядывая внутренние покои жрицы, гости увидели небольшой каменный алтарь и высокую молодую женщину возле него.

У неё была очень длинная змеиная половина, которая тянулась метров на семь в сторону от неё. Среди уже встречных ВОРон ни у кого не видел подобного хвоста.

На её теле было мало одежды, точнее, вообще не было. Вместо одежды, её человеческую половину прикрывало состоящее из драгоценных камней украшение, которое обволакивало её груди и шею. На теле были видны татуировки в виде разнообразных символов, а на голове находился высокий головной убор, словно у древнеегипетских цариц, который был инкрустирован маленькими, каплеобразными драгоценностями.

Лицо же было настолько прекрасным, что непроизвольно хотелось замереть и не отрывать от него взгляда. Её глаза гипнотизировали, словно наполненные мудростью веков, и становилось сложно думать о чём-либо ещё, кроме них.

— Выйди, Гранис, — голос жрицы был лёгким, но в тоже время властным, поражая своим звучанием. К тому же он, в отличие от обычных полузмеев, не свистел.

Тот поклонился.

— С-слушаюсь, моя гос-спожа. — И, подняв голову, заскользил к выходу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Цербер и шкатулка.**

— Итак, Ворон. Задавай свои вопросы, и, если на них есть ответ, я подумаю, стоит ли тебе его знать. Но прежде чем начнёшь, я бы хотела предупредить эту девочку. Не смотри на меня, если хочешь остаться живой.

ВОРон взглянул на спутницу и застыл. Лицо её стало маской. Взгляд остекленел, и она стояла замершая, словно вылепленное из глины изваяние.

— Что это с ней? — Удивление прошло, и сейчас он еле сдерживал себя, чтобы не напасть на ламию. Принцесса не может умереть, пока не передаст ему страну.

— Закрой ей глаза, и пускай она отвернётся. Человеческие женщины очень чувствительны к красоте ламий и, при взгляде на нас, в их головах рождается лишь одно желание: убить нас. Так было всегда, и ламии прошлого, часто сталкивались из-за этого с посланными по их душу убийцами или устроенными засадами. Но так как она слишком слаба, то в приступе её агрессии мне придётся убить эту девочку.

Уилл, закрыв ей глаза и повернув принцессу спиной, слушал описание столь необычного эффекта. В этом мире продуманы даже такие детали.

«Интересно, а с девушками-игроками это так же работает?»

Несколько минут спустя Нанель пришла в себя и, пошатнувшись, застонала.

— Ч-что со мной произошло? — пытаясь вспомнить события минутной давности, прошептала девушка.

— Не надо завидовать чужой красоте, вот что, — сообщил ей разбойник. — Теперь, если не хочешь умереть, стой спиной к жрице и слушай нас. После тебя проводят на выход. Подождёте меня. Если я в течение трёх дней не приду — возвращайтесь в столицу. Я буду там. И прошу тебя, не вздумай умирать, — потерев лоб, вздохнул ВОРон.

— Это ты так заботишься обо мне? — с улыбкой, слегка краснея, поинтересовалась принцесса.

— А ты думала. Места себе не найду, если ты вдруг умрёшь, — вполне искреннее сказал Уилл. И пускай его мысли только о стране, но ей-то это было не обязательно знать.

— Вы долго собираетесь отнимать моё время? — донёсся до них голос ламии.

— Простите, стоило просто сразу решить некоторые моменты, — тут же повернувшись к жрице, ответил парень.

— Я слушаю тебя, посланник.

Он не стал откладывать главный вопрос и просто достал кристалл.

— Что это?

Даже такое прекрасное и почти божественное лицо может выражать некоторые эмоции. Глаза ламии сузились, и она, внимательно посмотрев на разбойника, тихо ответила:

— Это очень опасный предмет. Откуда он у тебя?

— История настолько долгая, что я даже не хочу её рассказывать, но вот вашу я послушаю с удовольствием.

— Хорошо. У нас всё-таки уговор. Ты знаешь что-нибудь о расе дольфов?

— О-о, в последнее время я только о них и слышал. Латийская раса вроде является их потомками?

— Верно. Этот кристалл был создан их императором…

\*\*\*

Ламия рассказала ту же историю, что Уилл слышал от капитана Эмина, разве что концовка стала более подробной.

— Собравшихся покорить другой материк латийцев далеко в море встретило древнее морское существо. Кристалл лопнул в попытках покорить его и потерялся в пучинах волн. Если он появился на нашем материке вновь, это значит, что после стольких лет осколки прибило сюда волнами. Вполне возможно, что где-то всплыло и само устройство.

Вы выполнили первую часть скрытой цепочки заданий «Секрет осколков»

Награда:

+ 1000XP;

+ Уникальная книга навыка.

Соберите все осколки:

Найдено: 6/7

Вы получили книгу навыка: «Ветер в спину».

Ранг: Уникальный.

Пассивный навык: Ученик.

Описание: Увеличивает вашу скорость во время боя на 14%, вне боя на 35%

Желаете изучить: Да/Нет?

«Значит, всё-таки история того шпиона была правдой. Минус одна тайна».

— Второй вопрос. Вам что-нибудь известно о Ящике Пандоры?

— Это не та информация, которую ты должен знать. Спрашивай о чём-нибудь другом.

— Хорошо, тогда известно ли вам что-нибудь о Ящике, который принадлежал Пандоре? — не моргнув глазом, продолжил ВОРон. По её ответу он понял, что она что-то знает.

Лицо ламии оставалось беспристрастным, но в голосе начала проскальзывать угроза:

— Не шути со мной – пусть ты и добровольная жертва, но границы не стоит нарушать.

— Это последний вопрос, который бы я хотел задать. Если вы не хотите говорить, то, может, есть что-то, что я смогу выполнить для вас в обмен на эту информацию?

— М-м… Ты готов умереть? Добровольно, — молвила чуть подумавшая жрица, разглядывая его.

— Умереть добровольно я готов в том случае, если это будет мгновенная смерть.

— Это невозможно. Ритуал, в котором используется кровь добровольной жертвы, сводится к тому, что я должна выпивать понемногу. Так я полностью усваиваю её энергетику.

— То есть убить меня и сцедить кровь никак? — нахмурился Уилл.

— Нет, кровь должна поступать из ещё живого тела. Не спрашивай, почему именно так, но мой род копил эти знания поколениями.

— Есть какие-то методы, обезболивающие процесс, или боль жертв неотъемлемый источник ещё каких-то возможностей для ламий?

— Нет. Просто от этого ритуала не помогут никакие лекарства, зелья и заклинания.

— Вы же знаете, что посланники возвращаются из мёртвых?

— Конечно.

— Тогда ждите меня спустя некоторое время после смерти. А сейчас мне нужно кое-что сделать. Принцесса, ты всё слышала?

— Да, история подтвердилась. Спасибо тебе, — она прижала ладонь к груди, поблагодарив разбойника.

Текущие отношения с принцессой Нанель:

47/200 — дружелюбие.

— Теперь возвращайся к остальным, и ждите меня. — Та кивнула и пошла на выход. — Так, а мне нужно привязаться.

Обычно он не занимался этим, так как его цели были всегда в одном месте. А когда был в городе или деревне, то автоматически отправлялся к ближайшему кладбищу. Но сейчас путь до этого места был бы очень долгим.

— Я готов, рассказывайте про шкатулку, а потом приступим к вашему странному и непонятному ритуалу, — говоря это, он передёрнулся от мысли, что ему снова придётся испытывать боль.

— Ладно. Я знаю об этом ящике или, как иногда его называют, шкатулке. Она наследие, а точней, проклятие ушедшей эпохи. Ты, наверняка, знаешь легенду о портале, что был открыт когда-то и впустил в этот мир демонов. Так вот, эта шкатулка являлась одним из десяти предметов, что вместе открыли проход для чудовищ. Она принадлежала церберу, охранявшему врата демонического мира. Но её украли у него, и после того, как портал закрылся, шкатулка была утеряна. Теперь, как гласят легенды, он в поисках неё перемещается по этажам в облике человека, сопровождаемого своими слугами.

— Цербер… А его слуги – это не такие дымчатые псы случайно? — мимолётом поинтересовался ВОРон, чувствуя, что так и есть.

— Хм… Вроде да, я сама не видела, но моя мать рассказывала, что встречала его однажды на этом этаже.

— Ну, я могу сказать, что он либо ушёл и снова сюда вернулся, либо так и не уходил, — уставившись в землю и задумавшись о личности того охотника, произнёс парень.

Впервые за время разговора лицо ламии выразило интерес.

— Цербер здесь? Как давно ты его видел?

— Прямо перед тем, как получил от него задание, — пожав плечами, ответил разбойник.

— Задание? Он попросил тебя найти шкатулку? — жрица явно ничего не понимала, но она обратилась не к тому источнику информации.

— Да и да. И раз мне скоро умирать, я задам ещё один вопрос. Вы знаете что-нибудь о некоем колдуне? Мужчина, который, наверное, и является пресловутым цербером, сказал, что этот колдун где-то в лесу Таргада.

— Нет. До меня не доходили слухи о каком бы то ни было колдуне. Я ответила на твои вопросы, пора приступить к ритуалу.

— Последний момент.

— Что ещё? — Ламия была явно недовольна, постоянно задаваемыми вопросами.

— Ваш воин сказал, что я пришёл вовремя, мол, какой-то там знак. Что вы имели ввиду?

— До чего разговорчивый этот Гранис, — покачав головой, произнесла девушка-змея.

— И всё же? — сузив глаза, продолжил спрашивать ВОРон.

— И до чего же болтливая жертва, — вздохнула его собеседница. — Не обращай внимания. Тебе это ничего не даст.

— Удовлетворите моё любопытство, госпожа жрица.

— Сегодняшний день является последним днём лета. В этот день звёзды выстраиваются в определённом порядке, и сила крови, полученная с добровольных жертв, увеличивается почти в два раза. В общем, я просто стану сильнее.

— Сильнее за счёт моей крови?

— Именно.

— А я не упаду в своём развитии после этого вашего ритуала?

— Нет, ну разве что будешь чувствовать себя очень и очень плохо.

— Хорошо. Предупрежу на всякий случай – если я потеряю что-то в своём развитии, я уничтожу ваше гнездо. Какой бы сильной ты не была, — говоря последнюю фразу, он не заметил, как перешёл на «ты».

— Ты смеешь мне угрожать в моем же храме, человек?! — прищурившись, прошипела жрица.

— О нет, жрица, я не угрожаю… Я констатирую факт.

— Я могу посадить тебя в клетку, и ты ничего не сможешь сделать. Пусть смерть вам и не страшна, бездействуя, ты не станешь сильнее, — начав понимать, к чему ведёт её собеседник, напомнила ему полузмея.

— Я правильно понял, что ты всё-таки планировала выпить не только мою кровь, но и часть моего развития?

Лицо жрицы нахмурилось, маска безразличия была разбита и она, не мигая, смотрела на разбойника.

— Откуда такие умные взялись, а? — не выдержала она наступившей тишины. — Я просто хочу стать сильнее. Я что, многого прошу?

— Ха-а?! — такого поворота он не ожидал. В её голосе теперь слышались обиженные нотки. Пусть и слегка, но всё же.

— Скажи, сколько уровней ты можешь забрать, выпив мою кровь в этот день?

— Три…

— А теперь правду.

— Пять! — прошипела ламия, смотря куда-то в потолок. Будто это не она только что пыталась обмануть его.

— Что ты готова отдать мне за мою жертву в пять уровней?

— Ты готов расстаться с пятью уровнями? — она явно не ожидала, что кто-то, узнав секрет их ритуала, продолжит обсуждать с ней эту тему.

— Ответь на вопрос.

— А что ты хочешь?

— Я хочу умения, которых ни у кого нет. И одну вещь из вашей сокровищницы на мой выбор. Решай.

— …

Лицо жрицы стало очень задумчивым. Выбор был непростой. Получить сразу пять уровней, которые она в обычном случае поднимала бы пять лет, но потерять уникальные навыки и вещь, которых в сокровищнице ниже алмазного ранга просто не было. Или же отказаться от сделки?..

В конце концов, она заговорила, с трудом подбирая слова.

— Я убью этого Граниса… В общем, я готова отдать тебе только два навыка, а вещь, как и договаривались. — За столько уровней она могла бы дать и побольше, но человеку не обязательно было об этом знать.

«Наверняка, он обрадуется и этому. Они же такие глупые, эти люди», — думала девушка про себя.

— Нет-нет, жрица. Ты неправильно меня поняла, каждый мой уровень, это один уникальный навык.

— Ч-ч-что?! — Её лицо исказилось в ужасе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Оплатите мне смерть.**

— Т-ты понимаешь, что просишь?! — Её лёгкий и проникающий голос уже пропал, глаза не излучали мудрость веков, а лицо было искажено.

— А ты понимаешь, что просишь у меня?! — не отставая, парировал ВОРон. — Я эти уровни по крупицам собирал, глаз не смыкая. Страдал и сражался, сражался и страдал, а порой и всё вместе. Тебе же всего лишь предстоит выпить мою кровь, и вуаля, ты стала сильнее и, если не ошибаюсь, моложе. К тому же это моральная компенсация за сокрытие информации о последствиях ритуала. Ты бы меня обманула, а мне бы потом пришлось убивать тебя, а попутно и всех, кто будет тебя защищать.

— Но пять книг?! Ты же должен понимать, что слово «уникально» означает, что ни у кого больше таких нет и не будет. А ты просишь пять! — Жрица потеряла контроль и била хвостом по полу храма. Звук раздавался нешуточный, и на этот шум вошёл тот самый Гранис, который не подозревал ещё о своей вине.

— Стоп! — Уилл поднял руку. Ламия, попавшая в ловушку своих мечтаний, уже думала, что убедила этого разбойника и наглеца, но, как и все до этого, резко спустилась с небес на землю. — Я разве не сказал, чтобы эти книги ещё и подходили мне? А то ты вручишь мне книги на магию, когда я колдовать с роду не умел.

Рот девушки-змеи открывался и закрывался, словно ей не хватало воздуха. Уилл смотрел на неё невозмутимым взглядом и не собирался просто так отдавать свои уровни в обмен всего лишь за полученную информацию.

Тут Ламия обратила внимание на воина-нага, склонившего голову. Её глаза сузились, и она моментально оказалась перед ним. Тот не смел поднять голову, чувствуя явно направленный на него гнев.

— Моя гос-спожа, что произошло? — В его голосе сквозило удивление. Он думал, что на неё напали, но никакой битвы не было, причём её гнев был направлен именно на него, а не на жертву.

— Твой длинный язык следует давно обрезать, — прошипела она. — Исчезни отсюда, пока я тебя не убила, и жди моей команды снаружи.

— С-слушаюс-сь. — Полузмей тут же заскользил в сторону выхода, и дверь через пару секунд захлопнулась, оставляя этих двоих вновь наедине.

— У нас нет пяти книг, — более-менее вернув самообладание и вернувшись к алтарю, продолжила та.

— У меня нет пяти уровней. Я могу играть в эту игру очень долго. Если у тебя нет столько книг, предложи мне что-то, что мне будет интересно, — пожал плечами парень.

— Ты точно посланник небес? — стараясь убедить себя в том, что она ошиблась, глядя на его кольцо, проговорила ламия. — Вы вроде как должны мир объединять, а ты буквально грабишь меня!

— Я разбойник, если ты не поняла, моё призвание — это грабить, а все дела с этажами, это уже как получится. И давай ближе к делу. Либо ты соглашаешься, либо я ищу другую ламию.

— Какую другую? Где ты её найдёшь-то? Ты думаешь, что мы как грибы после дождя, что ли растём?

— Ну, мир велик, сама знаешь. Да или нет? — Уилл не хотел давать ей возможности много думать, пока она пребывает в не очень выгодном положении.

— Мне надо подумать. Это же не жертву убивать. Раз и кровь полилась. Взвесить всё надо.

— Я считаю до пяти, и если ответа не будет, развернусь и жди другого такого доброго и щедрого, как я.

— Доброго?! Щедрого?! Кхе! — Ламия даже поперхнулась от такого демонстративного лицемерия.

— Пять, три, один…

— Стой! Как ты считаешь? Разве так надо?

— В стране, где я рос, всегда так считали. В общем, время кончилось, сама слышала. Итак?

Жрица кипела от гнева, и было видно: хватит лишь искры, и она убьёт кого-нибудь, не исключено, что и ВОРона.

— Четыре книги и вещь. Это всё, что я могу предложить, — с яростью глядя на алчное существо перед ней, прошипела она.

— Хм… Тогда вместо одного навыка, что не хватает, я возьму три вещи.

— Да я тебя! — Ламия закричала так громко, что, если бы не Гранис, который всех снаружи успокоил, в храм набилась бы толпа воинов. Снаружи от её крика все жители оборачивались и глядели на храм, а те, кто был чем-то занят, прервались и так же обращали свой взор в его сторону. Маленькие дети переставали играть и со страхом убегали в свои дома.

\*\*\*

Ваше упорство и деловая хватка, позволили совершить то, что считалось практически нереальным. Вы первый в истории этого народа, кому заплатили за его жертву в ритуале.

Вами получен новый титул: «Дорогая смерть»:

+ 5 к удаче.

Из-за вашей торговли перед смертью, вы получаете уникальный навык:

«Жизнь в аренду».

Ранг: Уникальный.

Пассивный навык: Ученик.

Описание: В момент, когда вам будет нанесена смертельная рана, ваша здоровье автоматически восполнится до 20%.

Действие: Один раз в течение 10 минут.

Книга навыка:

«Двойной прыжок».

Ранг: Уникальный

Активный навык: Ученик.

Описание: Позволяет после прыжка создать в воздухе опору для второго прыжка. Позволяет менять направление прямо в воздухе.

Затраты: 30 энергии.

Перезарядка: 15 секунд.

Книга навыка: «Воздушный нож».

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Ученик.

Описание: Позволяет создать из воздуха нож для метания.

Атака: 156-230.

Радиус броска: 12 метров.

Затраты энергии: 60.

Перезарядка: 70 секунд.

Книга навыка: «Дух воина».

Ранг: уникальный.

Пассивный навык: ученик.

Описание навыка: Во время боя ваша выносливость повышается на 10% от вашего здоровья.

Активация: Автоматически.

Книга навыка «Сквозь стену».

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Ученик.

Описание: Позволяет проходить сквозь твёрдые препятствия.

Длительность: 10 секунд.

Затраты: 5 очков влияния

Перезарядка: 4 часа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Обмануть обманщика.**

В итоге они сошлись на двух, а не на трех вещах, потому что жрица явно была не намеренна, разбрасываться своими сокровищами.

Получив навыки, Уилл заметил как ламия, что-то прошептав, дунула в ладонь, с которой сразу же слетел красный порошок. Прямо возле алтаря, стали раздвигаться плиты, открывая мраморную лестницу ведущую вниз. Пора было присмотреть вещи. Спускаясь вслед за девушкой, он готовился получить максимальную выгоду за потерю с трудом полученных уровней. Дойдя до дверей, та неожиданно остановилась, и медленно повернувшись, вдруг попросила его подождать.

— Мне нужно снять защитную магию, иначе тебя может просто испепелить, и ты подумаешь, что я сделала это специально.

— Правильно, у меня фантазия бурная, могу и не такого придумать. Я подожду здесь.

…

Это была просторная сокровищница. Здесь было темно, и концентрированный свет в виде столбов падал сверху на каждый предмет, присутствующий здесь. Это было похоже на ночную выставку в величайших музеях. Вот только…

…

Уилл обошел всю сокровищницу уже несколько раз, и видел действительно хорошие вещи, но резкий контраст, с предметами 40 и 50 уровня, заставлял его напрячься, чуя какой-то подвох, словно всё это, лишь маскарад, а истинна была спрятана.

Жрица, глядя, как он придирчиво рассматривает её иллюзии, лишь мило улыбалась. Конечно, она не стала ему показывать настоящий облик сокровищ, он все равно не за что не догадается, что всё здесь это мишура, а под ней таятся, действительно необычные вещи.

Эта идея пришла к ней в голову пока они спускались и, попросив его подождать, она воспользовалась специальным заклинанием «подмена» ранга мастер. Оно позволяло изменить суть вещей на несколько часов, поэтому выбрав, самые дорогие и ценные вещи с оружием, она торопясь изменила их данные, а те, что были хороши, но всё же хуже чем её основная коллекция, наоборот выделялись на их фоне.

Это заклинание она узнала от одной из жертв в обмен на его свободу. Хитрый контрабандист знал, что предложить за свою жизнь. Жрица не имела понятия, когда ей пригодится что-то подобное, но сейчас была искренне рада, имея такое заклинание.

Ламия стояла, облокотившись на одну из дверей, продолжала смотреть за наглым разбойником. Она наблюдала за его бегающими глазами и хмурым лицом и злорадно смеялась про себя.

«Думаешь, что я действительно позволю забрать тебе самые лучшие вещи, сопляк! Теперь мой черед поиздеваться над тобой. Ха-ха-ха» — Но только она подумала об этом, как юноша перед ней, замер напротив ничем не примечательного кинжала.

«Не может быть, чтобы он что-то понял. Это же невозможно…» — Но, тем не менее, её сердце застучало чуть чаще, переживая, что он всё-таки что-то осознал.

Кинжал находился на небольшой стойке, как и всё оружие здесь. Вещи были одеты на манекены, что позволяла хорошо их рассмотреть со стороны, да и просто полюбоваться. А голубоватый свет, падающий сверху, придавал им величественности.

— Мм… — ВОРон рассматривал кинжал, который был на пятидесятый уровень. Слишком уж он и еще несколько предметов выделялись тут. Его интуиция снова подсказывала, что всё не так просто. Для такого скрытого хранилища, а особенно для оружия и вещей алмазного ранга, его характеристики были слишком, обыкновенными что ли.

— Скажи-ка прекрасная хозяйка сокровищницы. могу ли я применить согревающее заклятье? Мне что-то холодно здесь. Ума не приложу, как ты в таком соблазнительном наряде еще не замёрзла? Это всё из-за того что в вас течёт кровь хладнокровных змей?

Задав вопрос он тут же переключил её внимание на совсем другое, сбивая её с мысли. Разбойник начал болтать об особенностях человеческого тела, которые слишком прихотливо к окружающей среде, чем в итоге заслужил, взгляд полный брезгливости. Всем своим видом жрица будто говорила: «Ничтожны и жалкие людишки». Но ответила всё же совсем ни то, что думала.

— Без этого никак? Просто выбери уже, и поднимемся наверх.

— Хочу подольше насладиться твоей коллекцией. Мне же скоро умирать, так что, почему бы и не увидеть прекрасную деву, — он улыбнулся ей, — в прекрасном окружении. — И его взгляд пробежался по сокровищнице.

— П-ф, льсти кому-нибудь другому алчная скотина. Согревайся уже, и начнем наш ритуал.

— Непременно. Сфера откровения! — По залу пробежала волна и с предметов спала магия, открывая его взору теперь уже настоящие сокровища.

— Ч-ч-что?!! — Ламия отскочила от двери к ближайшему предмету, которым был двуручный меч и её глаза раскрывались всё шире и шире. — Ты обманул меня! Как ты смеешь!

— О-о, ты точно хочешь обсудить это? — Прищурился разбойник. — Ведь ты уже в который раз, сама пытаешься обмануть меня. Ты святая жрица или торгаш на черном рынке.

— Думай, с кем говоришь! — Зашипела оскорбленная девушка, а затем, фыркнув, продолжила. — Если бы ты не решил меня нагло ограбить, то я бы и не пошла на такой шаг.

Уилл потер висок и вздохнув начал слово за словом выстраивать весь сегодняшний разговор с ламией, попутно указывая ей, где именно она ошиблась и сколько раз. Той явно не нравилось, что её тыкают носом в её же слова, и яростно хлопнув дверью, вышла, крикнув напоследок.

— Две вещи! Вздумаешь взять лишнее, не посмотрю что ты посланник, и буду готова убивать тебя до последнего вздоха, каждого из жителей моего города.

— Может, ты лучше посмотришь? — Крикнул в ответ ВОРон.

— Я не хочу потом заниматься восстановлением своего разума и души от увиденной картины того, как какой-то наглый человек, забирает мои драгоценные вещи, которые я, между прочим, собирала несколько сотен лет. — Было слышно, как последние слова перешли на истерику.

— Эх, женщины… — Качая головой, улыбался разбойник. — Ну-с, приступим…

Сердечный кинжал (алмаз):

Описание: Часть сетового набора 1/2. Один из двух кинжалов, созданных для убийства с одного удара.

Этот, был создан для убийства прямо в сердце, прорываясь сквозь любую броню, как физическую, так и магическую.

Требования: Уровень 105

Характеристики:

Урон 645-780,

+46% — игнорирование физической и магической брони при атаке.

+12% к шансу парализовать свою цель на 2 секунды.

Сила атаки, увеличивается на 250%, если удар попадает в сердце живого существа.

Ограничение: Разбойник, вор, охотник.

Особенности. Нельзя потерять или украсть. Возможны улучшения характеристик при наличии подходящего чертежа и мастера.

Да, это было гораздо лучше того, что он видел до этого. Описание и характеристики были совершенно разными, до и после снятия заклинания. И сколько бы он не искал, он так и не нашел второй кинжал от комплекта.

«Наверное, найти сразу два в одном месте, это уже слишком.» Но следующая вещь облегчила его страдание.

Куртка темного героя (алмаз):

Описание: Эта куртка, состоит из темной энергии, что позволяет владельцу буквально исчезать из виду, стоя хотя бы в небольшой тени. Принадлежала одному старшему адепту из ранее известного братства тени.

Требования: Уровень 120.

Характеристики:

Защита: 650.

+ 130 к выносливости.

+ 45 к ловкости

+ 40% к критическому удару со спины.

+ 1 ранг к навыку «невидимость».

Глядя на такие характеристики, душа ВОРона улетала в Нирвану и весело смеясь, бегала по вымышленным облакам. На его лицо наползла широчайшая из возможных улыбок. Если бы кто-то увидел его лицо сейчас, то подумал, что увидел страшно размалеванного клоуна.

«Ну, пора и умереть… Пять уровней чтоб тебя!»

Время покажет, стоила ли его жертва чего-нибудь или же он жестоко ошибся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Легендарный скрытый босс.**

Вы умерли.

Вы стали жертвой для ритуала ламии — жрицы.

- 5 уровней;

Вы находитесь под воздействием «Слабость», все ваши характеристики снижены на 80%;

Регенерация: — 50%;

Вы находитесь под воздействием «Горе» ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 50% меньше урона.

Последующие семь часов, количество получаемого опыта будет снижено на 80%;

Вы не можете принимать задания.

Вы получили титул: «Кровь, на вес бриллианта».

Описание: Ваша бесспорно оплаченная жертва, и муки что вы прошли, позволяет вам продавать свою кровь как невероятно — редкий реагент. Алхимики и некоторые существа, употребляющие кровь, предложат вам очень хорошую сделку. А некоторые могут начать и на вас охоту из-за неё…

+5 к выносливости.

+ 11% к скорости регенерации во время боя.

— Черт возьми… — Уилл со стоном появился возле точки сохранения. «Гребаная жрица!»

Во время ритуала, она буквально приковала его своим хвостом к алтарю. Её лицо было возле его головы, когда он увидел злорадную улыбку этой стервы. Поначалу он заволновался, что она всё-таки обманула его, и он лишиться не пяти уровне, а гораздо больше, но через секунду понял, что за улыбка была на её лице.

Её острые зубы впились в его шею и всё его тело парализовало. Система выдала сообщение о дебаффе на целых двадцать минут (!). Оказывается, ламия обладала мощным обездвиживающим ядом в своих клыках.

ВОРон сразу подумал о том, как долго бы ему пришлось мстить ей, вздумай жрица его обмануть. В итоге целых двадцать минут юноша испытывал ту самую боль, о которой вскользь упомянул один из воинов. Разбойник мысленно желал ему гореть в местном в аду, если таковой существует.

В очередной раз, пережив страдание, Уилл заметил нездоровую тенденцию причинять себе боль, принимая испытание за испытанием. Неужели он действительно страдал только ради будущих денег? Или причиной было что-то ещё? Он пока сам не понимал, чтобы это значило, но точно мог сказать, что это ему не нравится.

Жрица всё так же находилась возле алтаря. Его точка сохранения была возле дверей храма, и он, появившись, уже привлек её внимание.

— Любопыытно… — Язык ламии облизал губы и она, потянувшись, моментально оказалась возле юноши. Её фигура нависла над ним, давя своей властной аурой. — Ты выглядишь таким слааабым… — Протянула она и снова облизнулась.

— Есть такое. Если ты хочешь этим воспользоваться, то крайне не советую. — Его лицо было каменным, и голос сквозил явной угрозой. Конечно, он ничего бы не мог ей сделать, юноша это знал. Но он не боялся дать понять, что ему всё же не стоит угрожать.

— Да, теперь я вижу, что пророчества не лгали. Вы и правда бессмертны. Но соблазн использовать твою кровь снова, почему –то так велик…

— Чертов титул. — Пробурчал разбойник еле слышно и, отодвинув жрицу в сторону, спросил. — Мои останки не трогала?

— Они лежат на алтаре. Скажи Ворон, согласишься ли ты вновь приняться участие в ритуале?

— Тогда ты должна дать что-то поистине бесценное, есть ли у тебя что-то подобное? — Ответил он, забирая выпавшие с него вещи.

— Есть… — Глядя на него, прошептала девушка. — Но за это я выпью тебя два раза.

— Т-т-ты хочешь выкачать из меня десять уровней??!! — Уилл от шока не сразу смог нормально ответить. — Ты мне предлагаешь себя в рабы что ли? На меньшее, я не согласен.

— Я великая жрица Пале́я Седьмая, дочь прародительницы моего народа. Следи за языком чужак. — На её лицо легла тень и она резко ударила хвостом возле разбойника.

Удар оказался настолько быстр, что единственное, из-за чего ВОРон понял, что это всё-таки именно удар, была легкая дрожь храма. Осмотрев место вокруг себя, он не заметил и трещины. Насколько же прочен был храм. Решив что не стоит перегибать палку он извинившись продолжил разговор.

— Что ты хочешь предложить мне за такую жертву? — Сейчас ни уникальные навыки, ни вещи и оружие алмазного ранга не заставят его потерять несколько недель своего труда. Он не хотел снова по десять часов убивать мобов. Хотя с помощью Дальтаро он бы убивал их быстрее, но он точно не хотел опускаться на целых пятнадцать уровней.

— Я передам тебе некое знание, которое передавалось от жрицы к жрице с самого разделения мира.

— Ближе к делу.

— Хм… В этом мире, есть дыра, которую будто прожгли прямо в земле. Она находиться в одной секретной пещере и спрятана настолько хорошо, что даже забраться туда будет не просто. Самая первая прародительница, путешествуя по миру, обнаружила её совершенно случайно попав в ураган, который и закинул её к этой пещере. Выжив лишь чудом, она увидела настолько глубокую дыру, которая прорезала го́ру насквозь и устремлялась в самый низ. Спуститься туда решился бы разве что безумец…

— И почему это должно меня заинтересовать? — Не понимая в чем смысл её рассказа, спросил разбойник.

— Ты не дослушал меня. Оставшись там для исследования, она через несколько дней услышала протяжный стон, пробирающий её до самой души. Существо, что заточено там, лишь одним эхом своего голоса заставило нашу великую прародительницу испытать настоящий первобытный ужас, от которого она не могла прийти в себя целых двое суток. Представь себе, что ты сможешь получить, узнав секрет этой бездны. Прародительница, спускающаяся целых три месяца с этой невероятно высокой горы для того чтобы вернуться домой, говорила, что если кто и сможет узнать истину, то это будут посланники небес. Пророчество о вас появилось сразу после Великого разделения. Чьё оно было неизвестно, но слухи передавались из поколения в поколение и вот ты здесь. Один из многих. Возрождающийся, и переполненный силой. Цена нашей тайны, что в будущем позволит стать тебе великим, не такая уж и большая. Согласись?

Внимание: Вами получена зацепка к…

Её история была ошеломляющей. Представляя себе запертого монстра, да и запертого ли, ВОРон покрывался мурашками. Скрытый легендарный босс? Убив его, он и вправду сможет получить невероятные возможности. Но ещё десять уровней только за информацию о месте…

«Я смог получить эту информацию лишь из-за обладания новым титулом… Это невероятно дорого. А учитывая, что местный этаж предназначен для более высоких игроков, то для них потеря даже 40% опыта, настоящая трагедия. Я же рискнул пятью уровнями ради, несомненно, хороших уникальных навыков и шмота с кинжалом алмазного ранга. Но даже до сих пор думаю, правильно ли поступил?»

Мысленная борьба была очень тяжелой. Шанс быть сильным сейчас и постепенно увеличивать отрыв от остальных или взобраться на вершину в будущем и стать самым богатым игроком?

— Что скажешь чужак? — Торопила его жрица. — До конца времени благоприятного для усиления ритуала осталось чуть меньше часа, думай быстрее!

— Помолчи, как тебя там, Пале́я Седьмая, это тебе не наивных жриц обманывать. — Осадил оскаливавшуюся девушку юноша.

— Ррагх! Черт! А когда следующий такой день?

— Через три года.

— Ну кто бы сомневался…

— Твой ответ!

— Замолчи!

— Ответ Ворон!

— Я сказал, закрой рот! Ты мешаешь мне думать. — Сказав это, он тут же понял, что ему стало тяжело дышать. Ламия не выдержала его слов и душила его своим хвостом.

— Стой! Аргх… Я понял, извини!

Жрица, подушив его еще немного, всё же поставила на пол.

— Ну как? Много кислорода поступило тебе в голову? Стало лучше думаться?

«Иди ты!» — Подумал Уилл.

Но, тем не менее, он уже всё решил, уровни он ещё успеет поднять. Хоть он и не рвался на первую строчку рейтинга, но ему было приятно быть впереди всех. Это немного тешило его самолюбие.

— Я согласен. Рассказывай и показывай, где это место.

…

— Ргаааах!!!

Вы умерли.

Вы стали жертвой для ритуала ламии — жрицы.

- 5 уровней;

Вы находитесь под воздействием «Слабость», все ваши характеристики снижены на 100%;

Регенерация: — 100%;

Вы находитесь под воздействием «Горе» ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 100% меньше урона.

Последующие семь часов, количество получаемого опыта будет снижено на 100%;

Вы не можете принимать задания.

Вы получили титул: «Желающий смерти».

Описание: Буквально раз за разом, ложась добровольно на алтарь ламии и испытывая невероятную боль, лишь для удовлетворения своего интереса, вы смогли заглянуть за изнанку жизни.

Получен уникальный навык: «Одной ногой по ту сторону».

Описание: Пассивный навык (ученик). После смерти, вы тут же возрождаетесь с 1% здоровья. На три секунды после смерти вы становитесь неуязвимы.

Действие: автоматически.

Перезарядка: 10 дней.

Особенности: Если вы сможете выжить после того как воскреснете, то последствия смерти не будут к вам применены.

Белый ВОРон: Уровень 41.

Ещё два раза он пережил, муки, но на этот раз жрица, не пытала его, а управилась за пять минут на каждый ритуал. При падении уровней, он обнаружил, что очки характеристик и уже полученные навыки не терялись. Значит при следующих уровнях, он не будет ничего получать. Пока не достигнет пятьдесят седьмого уровня.

Дебаффы были просто жестокими. Ему теперь была только одна дорога, а именно в реальный мир.

…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Падение, что запечатлело миллионы.**

Смерть ВОРона не прошла незаметно и вызвала настоящую волну шока. Никто даже представить не мог, что можно потерять пятнадцать уровней за столь короткое время! Единственное что приходило обычным игрокам в голову, это что Белый ВОРон «привязался» в логове монстра прямо у босса под боком. Самое абсурдное предположение, но они ничего не могли придумать лучше. Лишь «топы» догадывались о причинах, но молчали.

До сих пор бывали случаи потери одного уровня. Рекорд же принадлежал известному игроку с ником Карак, который потерял целых четыре уровня.

Тот, выполняя скрытую цепочку заданий, попался одной ведьме, которая обманула его, притворившись доброй старушкой. И предложила ему маленький флакончик зелья, за то, что тот помог ей избавиться от монстра, поселившегося рядом с её домом. Это зелье, якобы сможет увеличить силу воина на целых десять очков.

В итоге, он выложил видео того, как выпив зелье из него буквально вытягивались его уровни в виде того самого света, который окутывает игроков, при повышении. Таким образом, он предупреждал остальных, чтобы были внимательны и учли его ошибку.

Это произошло на втором этаже, но хоть и редки, но подобные случаи с моментальной потерей уровня, присутствовали и на других этажах. Попадались опасные мобы, которые убивая игрока, успевали припасть возле его трупа и съесть какую-то часть его тела, либо, вдохнув свет от их испаряющихся тел, так же вытягивали по уровню. Естественно, при следующей встрече они были сильнее, чем раньше.

Но пятнадцать уровней буквально за полчаса?! Те, кто в тот момент просматривали рейтинг, увидев такое падение, некоторое время таращились на окошко, и думали, что произошел сбой. Тот, кто всегда был впереди, сейчас находился лишь на втором месте после Алого берсерка.

Молли узнала об этом сразу, у неё до сих пор стояло оповещение на любые изменения в состояние уровней Белого ВОРона. Это стало некой привычкой. И получив первое оповещение, девушка решила мимоходом глянуть и убедиться, что тот получил пятьдесят седьмой уровень, но, как и все, замерла, раскрыв глаза, пытаясь осознать то, что видела перед собой.

Серый кардинал не стала строить теории и тут же хотела отписаться ему, но поняла, что того нет в сети. Из-за того, что ВОРон всё ещё состоял в её гильдии, такие статусы как «онлайн» и «оффлайн» отображались напротив каждого представителя гильдии. В который раз пожалев, что она всё-таки не предложила ему дружбу для возможности связываться по почте в реале, она отписалась ему с вопросом, о том, что произошло, и отправила его до прочтения. Но спустя десять минут, её письмо приобрело возмутительно-удивительную интонацию. То, что происходило с его уровнями, было сложно объяснить, но у неё уже была пара мыслей, осталось лишь как-то узнать правду…

Теперь первое место снова занимал её враг, и от этого её настроение было испорчено. Но хоть ВОРон и опустился в рейтинге, Серый кардинал была уверена, что это ненадолго. Где бы он ни был, он снова расправит крылья и поднимет её гильдию в топе. Пусть пока и не бесплатно. В её голове уже было несколько планов как заполучить того на постоянной основе, но для этого нужно было хотя бы напасть на его след. Вздохнув, она снова вернулась к делам своей гильдии.

\*\*\*

Алый берсерк вместе со своей группой, продолжал выполнять эпическую цепочку заданий, когда ему сообщили об изменениях в рейтинге.

Когда тот получил чрезвычайно оплаченную информацию, то долго не мог поверить прочитанному им. ВОРон писал, что находился на непонятно каком этаже, где минимальный уровень врага, что ему попадался, был сороковым. Да никто бы в здравом уме в такое не поверил. Но Ронни пришлось это принять. Этим хорошо объяснялся его невероятный урон и до безумия огромное количество очков влияния. Там, где находится всего один игрок, много неизведанный территорий, за которые дают титулы и прибавки к статам.

И вот сейчас, глядя на уровень своего соперника, он грустно улыбнулся. Алый берсерк был один из топов, и хорошо понимал, что значит такое падение в уровнях. Либо этого требовало невообразимо сложное задание, которое было эпического ранга или ещё выше, у него было подозрение, что эпические задания в этой игре не предел, либо это жертва за обладание каким-то чрезвычайно уникальным навыком. Может что-то ещё, но, чтобы это ни было, ВОРон только что стал гораздо сильнее, чем был до того, как сместился на второе место.

В глазах молодого человека зажглась решительность, и он с утроенным рвением приступил к выполнению своей миссии. Товарищи, также заметившие падение единственного конкурента Алого берсерка на право называться лучшим, и увидев, как возбудился их лидер, тоже собрались с духом и начали выкладываться на сто сорок процентов.

\*\*\*

Пак, после такого события, сразу же стал посылать письма, пытаясь из первых уст узнать о том, что произошло, но Уилл был не доступен. Сейчас он спал, утомленный разумом от пережитых агоний и смертей…

\*\*\*

Утро следующего дня, встретило Уилла приятным солнечным светом в окно и гостем, что сидел у него на кухне. Сонный, и что-то бормоча шепотом, он направился в туалет, когда увидел что-то на грани обзора. Сделав пару шагов назад и выглянув из-за стены, его сон моментально испарился.

— Отец?! Ты приехал раньше, чем я тебя ожидал.

Тот, сидя за столом, печатал что-то в своем стареньком ноутбуке и попивал зеленый чай. Невысокий, среднего телосложения мужчина, возрастом сорок с лишним лет, сидевший в опрятном костюме, приветливо улыбнулся. Его испещренное небольшими морщинками лицо и приятная улыбка с самого детства вызывали у Уилла чувство защищенности. Глаза смотрели с отеческой любовью и едва заметной тоской.

— Привет, шпион. — Мужчина вышел из-за стола и обнял юношу. — Хреново выглядишь. Помню, как ты вернулся из армии, просто красавец был. А сейчас синяки под глазами, исхудал, и оброс заметно.

— Эй, мне в отличие от тебя не надо выглядеть лучше, чтобы не испортить впечатление у клиентов.

— Ну да… — Дариус глянул на капсулу и, рассмеявшись, продолжил. — Тебе, как и домашнему животному, стоит чаще гулять на воздухе.

Но его смех был, каким-то не радостным, это означало, что он сейчас мыслями в работе.

— Пап, у тебя все хорошо? — Серьезно спросил Уилл.

— Не забивай голову, я решу свои проблемы сам, как всегда.

— Проблема на работе?

— Иди, умойся уже. — Отмахнулся Дариус. — Я там кашу приготовил, а то ты, как и я, одной ерундой питаешься. Всё куда-то торопишься.

— Лея сказала тебе, что я оплатил учебу ещё на три месяца?

— Да. Ты молодец. — Мужчина, положив руку на плечо сына, потрепал его. — Чем бы ты там не занимался в своей виртуальности, но я вижу, что ты преуспел в этом. Я действительно горжусь тобой. Только прошу, не угробь себя. Твоя сестра никогда не простит себе этого и будет без конца винить себя. Пожалей хотя бы её…

— Я… я стараюсь… — Сжав кулаки, прошептал Уилл.

\*\*\*

Позавтракав, они сидели за столом и обсуждали планы на день.

— На сколько дней ты вернулся?

— Если не возникнет форс-мажоров, то на неделю. Но сам знаешь, как бывает. — Его отец криво улыбнулся.

Это было правдой. Даже в свои законные выходные или в отпуск, начальство обращалось к его отцу с просьбой срочно решить возникшие проблемы. Естественно, они оплачивали его работу, и тот ехал в очередную командировку, решая дела с заказчиками и поставщиками и прочее, прочее, прочее. Работая там уже больше пятнадцати лет, он был на хорошем счету, постепенно поднимаясь по карьерной лестнице.

— Ну, дня два точно есть?

— Надеюсь, но боюсь, я буду занят. Нужно кое-что уладить.

— Называешь меня шпионом, а сам не хочешь рассказать о своих делах. Ты же не думаешь, что я еще маленький? — Уилл с иронией поддел отца.

— Хм.

— Давай, рассказывай уже.

— Знаешь, наверное ты прав. Может свежий взгляд, сможет увидеть что-то новое…

\*\*\*

— Ты хочешь открыть своё дело?! Почему именно сейчас? И откуда ты планируешь взять деньги? Только не говори, что собираешься брать ещё один кредит…

— Только не начинай. — Заворчал отец. — Вспомни, как ты откладывал деньги для своей цели. Ты добился того, чего хотел, и теперь можешь оплатить учебу сестры. Этим ты вдохновил меня. Я очень долго решался, но боялся, что подведу вас, если моя мечта прогорит. Думаю, время настало. Я, так же, как и ты, хочу, чтобы моя дочь поступила в лучший колледж. А это будет гораздо дороже, чем частная школа.

— И всё же, ещё один кредит? Давай хотя бы рассчитаемся по старым счетам и после этого ещё раз всё обсудим. — Уилл не хотел, чтобы его отец постоянно нервничал и избавление от ярма долгов, должно было облегчить его головную и сердечную боль.

— Но…

— Отец, вот мой свежий взгляд. Ты торопишься. То, что я смог один раз заплатить деньги за учебу, всего лишь случайность, не более. Мне еще далеко до большого заработка, но я добьюсь своего. Тебе надо немного потерпеть…

— Хе-х… — Дариус потер висок. — И когда ты успел стать таким смышленым, а? Или может я просто этого не замечал, из-за долгого отсутствия?

— Верно. — Мягко улыбнулся юноша. — Если ты успел заметить в холодильнике — я накупил продуктов для твоего любимого блюда. Думаю, нам обоим стоит разгрузить голову.

— М-да, пожалуй, ты прав. — Мужчина потянулся и, потерев руки, произнес. — Ну, тогда давай начнем готовить.

Уилл мягко улыбался, глядя на своего отца, но в его сознании, внутренний зверь юноши прятал в темноте свой оскал, сияя красным прищуром глаз. Он воплотит в жизнь мечты своих родных. Он вознесет свою сестру, и той никогда не придется думать о проблемах с деньгами. А для отца, наконец, наступит время, когда он сможет всегда видеть своих детей.

Уилл решил, что станет еще яростней! Ещё безжалостней! И самое главное, ещё наглей! Он будет тот, кто растрясет карманы каждого зазевавшегося встреченного существа любой расы и взберётся на самую вершину разделенного мира.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Сними свою маску!**

Целую неделю, Уилл, не продыхая, очищал лес и возвращал потерянные уровни. Отца вызвали уже на третий день отпуска, и он, попрощавшись с сыном, уехал в командировку.

До истечения трех месяцев, за которые ВОРон решил найти информацию о шкатулке, оставалось чуть больше трех недель. Вещи, что ранее были на его уровень, и до ношения, которых ещё надо дожить, лежали в сундуке, арендованной в Латахорге комнаты.

Только что, он вновь поднял 51 уровень. После бешеной прокачки, благодаря Дальтаро он смог вновь почувствовать себя более-менее хорошо. До прежнего состояния не хватало всего лишь долгих пяти уровней. Лучник уже не раз жаловался, на беззастенчивое использование его сил, но всегда получал лишь один ответ.

— Я обещал спасти твою дочь и помочь тебе, так что прекращай. — И ему приходилось замолкать.

Кстати, на объявление, которое разбойник выложил на аукционе, ответили уже несколько сотен человек, предлагавшие непонятные бесформенные камни.

Видимо тот, кто нашел, решил никому об этом не сообщать, либо никто больше не находил чего-то подобного. Вполне возможно, что остальные части тела находились выше первых трёх этажей, не исключено, что и на этаже Уилла, присутствовала один такой фрагмент каменной мозаики.

Вы очистили 23/50 проклятых мест в лесу Таргада.

Очистите остальные места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Проклятый кристалл (уникальный).

Заряд: 412/600

Их крестовый поход по зараженным местам принес неплохие результаты. Вот только после эволюции осколка в кристалл, было заметно, что для его заполнения требуется больше энергии, чем раньше. Очистив целых четырнадцать мест, кристалл зарядился лишь на 309 единиц.

Отдохнув немного, ВОРон окликнул лучника, прикрывшего свое лицо шляпой и, дождавшись, когда тот пробубнит уже привычное возмущение, двинул в очередное нераскрытое место на карте.

\*\*\*

Еще четыре дня спустя.

Вы очистили 31/50 проклятых мест в лесу Таргада.

Очистите остальные места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Проклятый кристалл (уникальный).

Заряд: 589/600

Словно китайский болванчик, разбойник убивал, убивал, убивал. Его уровень поднялся до 54, но от всего этого гринда, Уилла уже воротило. Хоть его терпение и было стальным, но нет хуже безумия, чем, постоянное повторение одного и того же действия, снова, снова и снова.

Наступил новый день. И этот день начался, так же, как и остальные до этого, а точнее — с очередной смерти. Пока они не услышали, как кто-то напевает какую-то мелодию.

Оглянувшись и увидев, что Дальтаро на месте, а кроме него Уилл больше не знал подобных персонажей, которые разгуливая по лесу, насвистывали или напевали бы что-то, он нахмурился и двинул в сторону незнакомца.

Через несколько минут, они обнаружили его. Невысокий мальчик (!) в черной и грязной, затрапезного вида, рясе с походным мешком за плечом, ковырялся в трупе трехметровой в высоту помеси волка со змеей, которая была вместо хвоста и достигала длины около шести метров.Обычно они действовали так: змея резким движением обездвиживала жертву, а волк уже своей лапой и челюстями убивал её. ВОРон с Дальтаро уже встречали подобного, и бой оказался для них нелегким.

Незнакомец был бледным и чуть пониже Уилла, с взглядом, который выдавал в нем проницательного и, одновременно, безумного паренька. Разбойник уже имел привычку не применять осмотр к разумным встречным, поэтому начал как обычно, искать выгоду от нового знакомого. Хоть и было не понятно кто перед ними, враг или друг, ему ничто не помешает получить с него выгоду.

— Ты очень силен, раз убил этого малиста (волк-змей) своими силами.

— О, не стоит меня нахваливать, я и так это знаю. — Мальчик бегло осматривал их, после чего продолжил. — А теперь вот вам мой маленький совет. Бегите отсюда как можно дальше, пока я вас не убил.

Его выражение и голос совсем не поменялись и оставались добродушными, и от этого его слова звучало как-то потусторонне. Он уже перестал терзать труп моба и сейчас с окровавленными руками стоял напротив них.

Лицо Уилла тут же стало жестким. Он думал о том, стоит ли применить осмотр или же продолжить говорить с этой явно ненормальной личностью на свой страх и риск.

«Почему он предупреждает нас, а не убивает?»

— Нет, парни, серьезно, бегите, очень вас прошу… Хи-хи-хи… — ВОРон пристальней всмотрелся в глаза этого ребенка и увидел в них беснующийся огонь, словно из самой преисподней.

— Дальтаро, слушай внимательно, — шепотом заговорил разбойник, — беги сейчас же в Латахорг и жди меня там. И не спрашивай, ты не должен умереть здесь.

Лучник глянул на своего товарища и, кивнув, испарился в воздухе.

— А почему ты не убежал? — Слегка наклонив голову, полюбопытствовал мальчик.

— Я хочу кое-что узнать…

— Мм… И что же, что же? Ответь мне скорей! — Мальчик запрыгал на месте и неожиданно заулыбался, как самый простой ребенок.

— Что ты искал внутри этого монстра?

— Э-э… — Маленький незнакомец, полы рясы которого, волочились по земле, посмотрел на малиста потом на Уилла и удивленно спросил. — И это всё? Ты совсем кретин? Собираешься умереть только из-за ответа на такой ничтожный вопрос?

— Ну что ты, на свой разум я не жалуюсь и вполне готов умереть услышав ответ.

— Э-э… — Мальчик, приложив указательный палец к щеке, начал чесать её, раздумывая над услышанным. Кровь с руки в процессе этого мазала его лицо, отчего его образ становился более диким и сумасшедшим.

— Эй, хватит нести эту чушь! Никто в здравом уме не станет умирать за такое. — Брови мальчика свелись к переносице, и он злобно смотрел на разбойника. — Хотя… может ты такой же, как и я! Эй! Покажи мне свою истиннуе суть!

Лицо ребенка снова просветлело, и на нем появилась широкая улыбка, напоминающее маску самой мерзкой демонической твари. Он начал танцевать вокруг монстра и напевать песенку на незнакомом Уиллу языке.

— Эй! Если ты такой же, как и я, присоединяйся к моему веселью. Ах-ха-ха. Эй! Ах-ха-ах. — Он продолжал кружиться, и юноша даже не заметил, как и в какой момент, в руке этого явно сумасшедшего паренька появилась кусок плоти малисты.

Незнакомец надел его, словно шляпу на свои взлохмаченные грязные волосы и начал кланяться перед трупом.

— Уважаемый, простите меня, я одолжил кусочек вас на время. Ах-ах-ха. Эй! Чего ты стоишь? — Он резко остановился и через миг, уже стоял перед разбойником.Его голос превратился в утробный рык. — СНИМИ СВОЮ МАСКУ! Или, я сниму её сам!

Его коготь превратился в тонкое, словно скальпель, лезвие, и начал давить на его лоб.

«Т-твою…! Да какой это уровень??!»

Но он тут же вспомнил данное себе недавно обещание. Раз надо побыть безумным, для воплощения своих целей, то этот мальчик обратился по адресу.

«К чертям маски, готовься сумасшедший ублюдок…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Те, кто опустошат миры.**

Всё размылось. Стирая границы морали и этики, Уилл решил сыграть с этим демоном в его игру. Срывая маску, хм, не-ет… Срывая к чертям клапан, контролирующий и решающий, что дозволено и вписывается в рамки человечности, а что ни в коем случае нельзя… НЕЛЬЗЯ и не позволено делать, ВОРон отдался на волю своему внутреннему зверю.

Кто он? Что сейчас происходит? Важно? Хм…ха-ха… ХА-ХА-ХА! А важно ли?! Каждый знает, что путь к своей цели, лежит через преграды, и если преградой для него является его цивилизованность, то он станет воплощением аморального демона как этот мальчик.

Создав клона, оба разбойника купались в крови распотрошенного монстра, разбрызгивая по поляне кровь, и внутренности малиста. Эти два кровавых образа совершали что-то поистине невообразимое.

Будь здесь кто-то из игроков, и будь в игре возможность терять сознание от неигрового страха и ужаса, с ними непременно бы это произошло.

Юноша использовал подходящие навыки на уже настолько мелко покрошенном монстре, что даже сложно было представить, что он совсем недавно был грозным врагом.

Во всем этом, явно чужом и отвратительном для любого человека поведении, Уилл смог применить идентификацию к ребенку, и после этого, решил ни за что не прекращать, а даже наоборот начал доводить себя до ещё большего исступления.

Фаррис. (???) — Колдун. Уровень ???

Здоровье: ???

Тот видимо не обратил на это внимание, погруженный в своё и разбойника, сумасшествие. И когда, наконец, от трупа ни осталось и следа, колдун резко остановился и оглядываясь по сторонам, закрыл глаза и вдохнул воздуха.

— Славный, славный, славный день… Мм, я хорошо прогулялся. — Мальчик открыл глаза и смотрел на ВОРона, который всё ещё пытался восстановить свои прошлые настройки личности.

Давалось это с трудом. Оглядываясь назад, он не совсем понимал, как многое из того, что он творил, вообще могло придти в голову человека? Вся эта жуть, что он делал, стала возможна благодаря игре, или где-то внутри него и правда скрывается что-то такое, от чего у него самого волосы встают дыбом?

— Эй! Ты хорошо отдохнул? Твой смех очень заразен, знаешь ли. Ты… ты, ты… знаешь, — Фаррис щелкнул пальцами, и от них раздался металлический лязг. Его голос сейчас выдавал в нем совсем не юнца. Не было тех странных перемен настроения и детского поведения. Он продолжил, как будто вёл диалог с самим собой. — Эй! Смотри на меня. На меня, я сказал!!!

Колдун сорвался на крик, взбешенный тем, что тот не слушает его и, схватив Уилла за волосы, оттянул его голову назад, глядя в его лицо.

— Я отрежу тебе, чертовы уши тварь, и прибью к крысиной башке, чтобы ХОТЬ ОНА смогла ими пользоваться. Сейчас я говорю! Слушай или сдохнешь, как и это ничтожество. Мне. Не нра-авится… — Его лицо исказилось в гримасе ярости. — Не нравится, когда меня. Не. Слушают! Фу-ух. Эй! Всё. Ха-ха. Я спокоен. Эй! Друг, о чем это я… Ах да, ты знаешь, что значит быть безумным? — Он продолжал держать разбойника за волосы и, посмотрев небо, снова вдохнул полной грудью. — Сумасшествие, что сотрясает основы, заложено в каждом изначально…

Указательный палец его второй руки превратился в тонкий клинок, и мальчик начал вырезать на лбу юноши какие-то знаки.

— Так вот, о сумасшествии. Я как никто другой знаю о нём. В плену своего мира, мы рабы правил. Кругом лишь безумцы, убеждающие себя, что они нормальные. Словно животные, они не замечают, что изо дня в день сходят с ума. Мой мир, не этот… Эй! Ты слушаешь?! Да, мой мир, закрытый этой чертовой псиной, тоже не отличается от вашего. Я, я чувствовал, эти цепи, что сковывали меня и, избавившись от них, моему взору предстала прекрасная картина. Мир вседозволенности. И «Она», ха-ха… «Она» та, кто показал мне его…

Палец — клинок давил на голову, всё ещё что-то вырезая на лбу ВОРона, а сам ребенок продолжал свой монолог, совершенно не обращая внимания на жалкие попытки Уилла вырваться из его лап.

— Эй! Да. Я вижу, что ты слушаешь. Хорошо… Так расскажи, что ты знаешь о безумие, человек? — Фаррис швырнул разбойника на землю и, облизав свой коготь, присел на корточки рядом с валяющимся Уиллом.

Внимание! На вас наложена метка безумия.

Метка создана одним из шести ранее заточенным в преисподней демонов, известных как «Те, кто опустошат миры». Безумие, Хаос, Раздор, Вина, Зависть и Пустота.

Эффекты: Метка несет в себе силу Безумия.

Ваше мировоззрение изменено, и теперь ваши слова, для окружающих будут иметь иной смысл. Теперь вы будете нести одно лишь сумасшествие вокруг себя.

Куда бы вы ни пришли, вокруг вас начнутся конфликты, и развернется бойня. Ваши друзья, захотят вас убить в порыве помутнения рассудка.

Удача: 0

-30 единиц здоровья каждый час.

Длительность: Три дня.

Примечание: Это уникальный случай. Что делать дальше, решать только вам.

— Эй! тебе больше не весело? Ты… Ты не хочешь поделиться своими мыслями со мной? Я что, твою мать! Не достоин этого! — Рык его голоса раздался прямо над ухом, когда тот резко припал к его голове. — Ну! Отвечай и расскажи мне гребанный кусок дерьма! Что. Такое. Безумие! — Его коготь с хлипким звуком пробил левый глаз Уилла.

— Смотри на меня, пока можешь, и поделись этим откровением! Ты же что-то осознал. Верно?

— 230

Вы ослепли на один глаз.

Длительность: 12 часов.

— Ты! Мерзкая тварь! — Закричал ВОРон. Он выдерживал боль, пока это демоническое отродье вырезало метку, в основном из-за того, что тот словно стальными прутьями держал его в своей хватке. Но чем дольше тот говорил, тем психованней он становился. Его действия и манера речи, прыгали, словно через скакалку и мысленный процесс не поддавался какой-либо логике.

— Безумие это ты, твою мать! Ты само её воплощение больной ублюдок. — Сплюнув на землю, разбойник пытался встать, но его грудь придавил коготь.

— Ти-ихо. Тс-сс. Я, эй! Сюда смотри. Слышишь? — Колдун помахал когтем перед разбойником. — Да-да, ты прав! Я и есть Безумие. Безумие, что вырвалось на свободу из темницы и теперь смогло обмануть самого Цербера! Ах-ха-ха.

Мальчик вскочил и закружился с поднятыми руками. — Пришла пора, исполнить свой план. Я слишком долго убегал от этой дворняги. Мне стоит выйти и… ЭЙ! Я ПОГРУЖУ ЭТОТ МИР В БЕЗУМИЕ!

Его крик раздался над верхушками деревьев и он, оскалившись, слизнул стекающую с губ кровь.

" Черт! Черт! Черт! Это уже совсем край! Как я смогу подобраться к шкатулке, которая находится у этого психа? Мой разум не настолько крепок, чтобы выдерживать ранее испытанные нагрузки. А теперь ещё и эта метка? "

Уилла разрывала злость от бессилия. Он помнил свою цель, и ради неё отключил «тормоза», но здесь нужен совершенно иной подход. Но он вообще не имел понятия, какой именно. Вопрос, который решал юноша, был: «Как узнать где находится шкатулка?» И единственным адекватным ответом было то, что ему похоже предстоит провести некоторое время с этим непредсказуемым демоном.

«Идти до конца: Черт, это первый раз, когда я действительно не хочу этого делать… Ладно, я буду не я, если не смогу получить из всего пережитого какую-либо выгоду! "

Совсем недавно он думал, что тот испорченный склеп был безумным испытанием. Он никогда так жестоко не ошибался.

— Эй, ты хочешь отомстить церберу? — Всё ещё лежа на земле, спросил ВОРон.

Фаррис замер с поднятыми руками и сузив глаза, пнул тело юноши прямо в ближайшее дерево.

-350

Вы временно обездвижены.

Длительность: 10 секунд.

Кха… Вот же демон?! — Уилла буквально вбило в большой ствол, и он словно распятый там, не мог пошевелиться. Ребенок уже был возле него и наклонив голову прорычал:

— Ты знаешь этого пса? Эй! Быстро отвечай. Я считаю до… тьфу, что я несу? А ну говори!

— Я знаю, как его найти, но для этого придется найти один осколок.

Лицо ребенка дергалось, и он снова начал глубоко дышать.

— Эй! Аха-ха, я… а ну смотри сюда! Я только, что… — Ребенок помахал пальцем, приглашая юношу пододвинуться к нему, но тот даже шевельнуться не мог. Поняв это, Фаррис стукнул себя лбу, и после приблизился сам. — Я только что, придумал отличный план!

После этих слов он постучал указательным пальцем по виску, показывая насколько это отличный план, и улыбнувшись, подмигнул Уиллу.

— Мне просто. Мне просто нужно… Ха-ха, убить тебя. Чик, и я больше не услышу, ЭТОГО ДЕРЬМА! А ну говори мне! Где. Этот. Гребанный. Пёс! — С каждым последним словом, он разрезал своим когтем кусок дерева над головой Уилла.

— Прочисти уши! Я не знаю, где он. Для этого нужен еще один осколок, ну и, ещё чтобы я стал сильнее на несколько десятков уровней.

— Ты. Меня. Бесишь. Прямо до скрежета в мозгу. — Скривился колдун. — Но мне нужна эта информация. Говори, что за чертов осколок тебе нужен?

— И про мои уровни не забывай.

— Эй! Я себя с трудом сдерживаю, но ты-ы… ты можешь умереть очень быстро если, ах-ха-ха… Не заткнешь свою пасть!

Поздравляем! Вами получен титул: «Готовый на всё?"

Описание: Кто вы? Кто кроме вас сможет уговорить даже дьявола, для воплощения своих целей? Кто решится жить в безумии, лишь для того, чтобы приблизиться к своей мечте? Ответ на этот вопрос можно получить, лишь испробовав это на своей шкуре.

+5 к удаче;

+23% к шансу нанести во время боя ментальный урон врагу, вводящий его в состояние сумасшествия. Длительность зависит от уровня противника и его ментальной усточивости.

+7 к ловкости;

+13 к интеллекту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Сказка для безумца.**

Вы спросите: «Какого это находиться рядом с безумным демоном в теле ребенка, который непонятно, сколько лет, был заточен в аду?»

Ответить можно лишь вопросом: «А вы когда-нибудь ходили по острой кромке длинного металлического листа голыми ногами над пропастью высотой километров в пятьдесят? Вот вы оступились и летите вниз думая, что теперь вас ждёт лишь смерть, но снова попадаете на очередной „мост“. И только раны на ваших ногах и память о недавнем полете, говорят, что вы не сошли с ума, просто пейзаж и ситуация нисколько не поменялись.»

Уилл каждую минуту сдерживал себя, чтобы не напасть на этого демона и, умерев, покончить со всем этим. Лишь имя над головой этого ребенка, заставляло его, стиснув зубы сохранять положение вещей таким, каким оно было сейчас. То есть быть наблюдателем и жертвой этой твари из преисподней.

Каждый час у него отнималось здоровье. Настроение Фарриса, если это можно было так назвать, менялось так, словно сыпался песок в песочных часах. ВОРон любыми способами пытался не отводить этого мальчика к местам, где вообще есть люди во избежание трагедий и будущих последствий для своей репутации.

К счастью, во всём этом было два невероятно положительных момента. Благодаря силе этого NPC, разбойник снова показал невероятный рост, и за следующие три дня, пока действовала метка, добрался до 65 уровня. ВОРОн раскрыл себя как посланника небес, чтобы этот псих, не ушел куда-нибудь, и Уиллу не пришлось бы его искать.

Изначально, когда юноша только получил задание найти колдуна и узнать, где спрятана шкатулка, он, как и все, кто мог бы оказаться на его месте, подумали бы, что этот колдун наверняка будет находиться в каком-нибудь старом-престаром замке. Или в подземелье, оборудованным как пристанище тёмного мага.

Ещё он думал о башне, такой высокой, что забраться наверх было бы делом не двух и не трех недель. Уилл даже представлял, что этот колдун, может жить в самом обычном замке, небольшом таком, и даже немного уютном. Но то, что он найдет его в лесу (!), ковыряющимся в труппе монстра (!), такого безумного и чрезвычайно сильного, — он даже представить не мог. Хотя стоило бы догадаться уже, глядя на тех же стражей с первых этажей. Они не сидели на месте и путешествовали по миру, проживая свою жизнь и определенно имея какую-то цель.

Во время их забега по лесу, Фаррис, наконец, задал вопрос, терзающий его всё это время. Откуда и как разбойник узнал, про пса и возможность того отыскать. И это был тот самый шанс для исполнения плана ВОРона, который он придумал, пока находился рядом с этим сбежавшим из психушки буйным пациентом.

Уилл больше не стал рассказывать, выдуманные и простоватые истории, которые он рассказывал раньше, он подошел к этому основательно и поведал такую чушь, что даже самый главный сумасшедший этого мира, поверил его словам.

— Я, так же, как и ты, хочу ему отомстить! За то, что он пытал меня, а после сжег мой дом вместе с моими родными. Моя жена, носила ребенка, и не одного! Им оставался всего месяц до рождения. Я так сильно хочу вырвать его позвоночник и сыграть им как барабанной палочкой по его обглоданному черепу. Хочу подвесить его голову над воротами в ад, чтобы она болталась возле земли, и каждый проходящий мимо смог плюнуть на неё или пнуть. Я желаю скормить этой шавке её собственные кишки, забивая их ему в глотку! — Говоря все эти слова, он играл на чем-то, что заменяло демону эмоции, и ему это явно удавалось.

Его экспрессия и неподдельная ярость (он всё еще был зол на цербера, за испытание), позволили выдать настоящую гамму эмоций и придать его истории целостность.

— Когда мой дом горел, он смеялся и хвастался при этом, что недавно унизил одного демона, который, пытался украсть у него шкатулку. — При этих словах лицо Фарисса дернулось, но будто не заметив этого, разбойник продолжил. — Он сказал, что ему даже пальцем не пришлось пошевелить, а тот, выбившись из сил, валялся у его ног и молил о пощаде, как его щенки просят добавки еды. — Сгустившаяся атмосфера потопила рассказчика с головой. Уилл физически ощущал, что еще немного, и он реально задохнется.

Юноша знал свои возможности по воздействию на любого собеседника. Он на интуитивном уровне чувствовал, как разозлить почти любого лишь парой фраз. А уж с таким собеседником даже одного слова хватит. Это же ходящий бикфордов шнур от динамита.

Искать слабое место и давить на него, пока рана снова не откроется. Этот навык Уилл приобрел, за время своей молодости. Когда на тебя постоянно смотрят как на мусор, ты учишься уничтожать соперника не только физически, но и морально.

Его разговорные навыки, во время спасательных миссий в горячих точках, ни раз помогали в переговорах с террористами. В итоге, десятки жизней были спасены лишь из-за вовремя сказанного слова, необходимого молчания в определенный момент, а иногда и способностью отвлечь внимание на себя, чтобы его враги в ярости ослабили бдительность и пропустили момент штурма. Кто бы мог подумать, что подобное может пригодиться в игре?

— Эй! Ха-ха-ха… Ты! Ты только что сказал мне, что эта псина унизила меня?!

«Бах!»

Удар рукой в грудь пришел моментально, и ВОРон харкая кровью, пролетел несколько метров, при приземлении, пробороздив собой землю.

— 310

«Ну… Этого следовало ожидать… Гребанный ублюдок. Он даже не снизил свою силу, как раньше?»

— Кха-кха… — Юноша попытался встать, но очередной удар ногой сверху вниз прямо в затылок впечатал его лицом в землю.

— Эй! — Демон приложил ладонь к уху и, вдавливая лицо Уилла ногой в землю, наклонившись, спросил.

— Э-э-эй? Ау? Я не совсем расслышал, что ты сказал. Может, друг мой… Может ты повторишь еще раз?

«Ну, мразь! Если всё пройдет по плану, я станцую на твоем трупе поистине свой самый лучший танец безумия.» — Уилл пытался встать, опираясь на руки, но его попытки были безуспешны.

— Твои мозги совсем сгнили в тюрьме?! Ты чего меня-то убиваешь?! Я лишь повторяю то, что сказал этот шелудивый пес! — С трудом приподняв голову смог произнести разбойник, прежде чем сила демона вновь вдавила его обратно.

— Ха-ха… Прости-прости, ты хочешь сказать, что я просто вырвал фразу из контекста? О, я, кажется, и вправду это сделал? Но вот вопрос… КАКАЯ. ТВОЮ. МАТЬ. РАЗНИЦА?! Я что, по-твоему, совсем похож на идиота?! Ты думаешь, будто я. Яяя! Могущественный демон и колдун, пропущу эти слова мимо ушей?! — Он втаптывал голову разбойника всё сильнее и сильнее с каждым словом — Повтори! Повтори, что ты сказал?

-34

-56

-82

— Ублюдок! Ты что?! Не хочешь… тьфу!.. узнать, где… прекращай!.. находится цербер?! — Уилл предпринял последнюю попытку остановить этого безумца, сплевывая землю и глядя на резко убывающую полосу жизни. — Или ты… не хочешь знать, кха-кха… что он ещё мне рассказал?

Нога Фарриса замерла в воздухе и, ударив напоследок ещё раз уже приподнявшего голову Уилла, тот, наконец, отошел и начал глубоко вдыхать.

— Фу-ух. Хорошо. Я как всегда спокоен и умиротворен. Я океан, что мирно течет, омывая собою земли. Я пламя, горящее… Ха-ха. Я… Эй! Я не могу серьезно страдать подобным идиотизмом. Как хорошо, что я убил того болвана, что посоветовал мне это дерьмо. Представляешь? Эй! Ты, черт возьми, слушаешь меня или нет?! — Его очередной удар ноги ударил разбойника под ребра, отбросив еще на пару метров дальше.

— 460!

— Эй! Да-да! Слушай, что я тут пытаюсь сказать. Я говорил этому болвану, что безумие не может течь, оно, долбанный ты кусок мяса, взрывается и сеет хаос вокруг себя, охватывая само мироздание! — Мальчик растянул губы, обнажив клыки, и поднял руки вверх, показывая, как это самое безумие, охватывает мир. — Ох, я доказал ему… И показал… Ах-ха-ха, как действует безумие, впустив в его глотку огненный шар. Ах-ха, его разнесло по воздуху, эй! Ха-ха, как лягушку, которую надули через соломинку. Я так смеялся, что аж прослезился.

Демон вспомнил эту историю и снова начал смеяться, своим сотканным из сумасшествия, агонии умирающих и страдающих людей, а также темноты самого ада, смехом. Услышав такое, многие не смогут спать по ночам.

Получив последний удар, у разбойника активировался пассивный навык «Жизнь в аренду», без него, он бы уже летел на перерождение.

— Почему ты не смеешься? А? Разве моя история настколько скучна? Эй! Смейся, огрызок природного пищевода! — Демон хотел снова разойтись, но Уилл смог встрять со своими словами, прежде чем снова получить удар.

— Так ты дослушаешь до конца мою историю? Или тебе уже не интересно узнать о том, как можно найти эту собаку? — Вставая на ноги, злобно спросил ВОРон, понимая, что сдерживаться и терпеть эту тварь, становится просто невыносимо сложно.

— Эй! А я… я разве тебя перебивал? — В его глазах горел огонь, который потушить может только его смерть. — Я просто уточнял, что ты там сказал и всё. Продолжай. Ах-ха, я тебя слушаю, пока слушаю…

Хоть он и говорил вроде как спокойно, но Уилл плевал на внешние признаки, зная, что его нельзя сравнивать с обычными людьми. Но, как бы то ни было, наступила кульминация его рассказа. От этого зависело, сможет ли он добиться своего или же нет.

— Он сказал, что шкатулка, которую в итоге украл демон, когда смог трусливо сбежать, фальшивая…

— ЭЙ! Ты что несешь, дерьма кусок! Я лично убедился, что она настоящая! — На мгновение Уиллу показалось, что он смог увидеть истинный облик сущности, что пряталась за образом ребенка. Как будто под воздействием сильных эмоций его магия дала сбой, продлившийся лишь миг.

Фаррис начал громко говорить сам с собой, вообще забыв про разбойника.

— Я ведь долго следил за ним издалека. Когда шкатулку украли, его печати ослабли, после чего некоторые из нас смогли освободиться. Этот урод, долго искал её, пока не обнаружил на этом этаже.

Слушая демона очень внимательно, Уилл широко раскрыл глаза, поняв, какой он на самом деле идиот. Ведь тогда в храме, слушая ламию, он совсем, не обратил внимания на её слова: «…он перемещается по этажам, в облике человека сопровождаемым своими слугами в поисках её».

«Эта псина могла путешествовать по этажам?! А значит и этот демон, способен на это, раз смог следить за цербером.»

Мальчик тем временем продолжал свой монолог, полностью погрузившись в себя.

— В прямом бою я, конечно, не силен, хотя сейчас… но я же не зря демон безумия, даже ему со мной не совладать один на один. Он просто не мог подменить её. Какого черта тут происходит?! — Взревел Фаррис и, впившись в свои сальные и покрытые запекшейся кровью и грязью волосы, стал еще раз повторять только что сказанное, пытаясь понять, возможно, или нет то, что собака и вправду подменила шкатулку. — Тогда почему он не уходит?.. Стоп! Он ищет меня? Ха… Ха-ха… Он ищет меня?! МЕНЯ!!! Он хочет вернуть безумие в темницу! Спрятать за семью печатями, чтобы мир никогда не содрогнулся вновь?! Ну уж нет, я убью его, во что бы то ни стало! Стоп. Эй! Хм…

Ребенок осматривался по сторонам и, наклоняя голову то туда, то сюда, что-то обдумывал. Пока того заклинило, и он не вырвался из своих мыслей, Уилл решил подтолкнуть его в верном направлении.

— Эта фальшивая шкатулка, что у тебя сейчас находиться, я смогу ей воспользоваться, чтобы отвлечь его. Когда мы найдем цербера, я отвлеку внимание на себя, показав ему её. И пока он будет пребывать в смятении, пытаясь понять правда ли я смог украсть его сокровище, ты нападешь на него, и разрежешь эту полудохлую псину на куски для тушеного мяса в подливе…

Голос ВОРона как лекарство, смог пробиться сквозь слой сумасшествия демона и посадить в разуме того семя идеи. Идеи, как убить цербера. Пса, что был его тюремщиком…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Прицепом у демона.**

Но чтобы всё прошло как надо в последний момент, Уилл решил использовать навык «лжец». С безумцами, особенно такими, как этот демон, лучше быть уверенным, что они выполнят свою задачу, а не поддадутся волну сумасшествия и сделают всё совершенно иначе.

Он внушил простую мысль:

«ВОРон поможет мне убить цербера».

Это подпадало под все критерии навыка, поэтому проблем не возникло. После того, как он достал кристалл, ему с трудом удалось объяснить Фа́ррису, что этот камень нельзя забрать, даже убив его. Но тот словно вообще забыв, из-за чего он начал убивать разбойника, просто вошел в процесс и за два удара ногой, один кулаком и одним ударом когтя-кинжала в живот снова понизил его здоровье до 2%, после чего у ВОРона сработал пассивный навык, восстановив его жизнь до 20%. Только после этого мальчик остановился и засмеявшись продолжил идти по лесу как ни в чем не бывало.

У Уилла начало складываться ощущение, что его «союзник» может видеть его здоровье. Он знал, что некоторые NPC могут чувствовать или видеть уровень игроков, но чтобы видеть ещё и шкалу здоровья… Такая информация не сулила ничего хорошего.

Наконец, пару дней спустя, они нашли одно проклятое место. Карта ВОРона уже имела очень большой открытый кусок леса Таргада, и в этот раз они двигались к его северной части. Зараженным местом на этот раз оказался небольшой родник, вытекающий из-под земли и вьющийся тоненькой веревочкой метров двадцать. В конце он пропадал под грудой камней и, видимо, уходил вниз, образуя какое-то, подземное водохранилище.

Земля, откуда бил этот ручей, была фиолетовой, из-за чего и сам родник на протяжении всего своего пути, был про́клятым и источал ужасную ауру. Вокруг него находились сплющенные камнеподобные ящерицы, тела которых были метра два в длину с разделенным на три, длиннее тела, хвостом.

Паски́р: Уровень 95.

Здоровье: 41340.

Их было всего десять, и они выгляди очень ленивыми. Разлёгшиеся вдоль всего родника, они напоминали котов на солнышке, но это было обманчивое впечатление. Завидев подпрыгивающего и улыбающегося им мальчика, с места, стелясь по земле словно ветер, подбежали сразу три ящерицы и их девять хвостов тут же пронзили место, где стоял Фа́ррис.

Когда пыль развеялась, тот стоял целый и невредимый, а от хвостов паски́ров остались лишь жалкие обрубки. Но монстры, как ни в чем не бывало, тут же начали регенерировать и их хвосты восстанавливались один за другим. Началось что-то невообразимое. Как только один хвост отращивался, он тут же пускался в дело, пока другие восстанавливались.

Их обмен ударами происходил настолько молниеносно, что ВОРон видел только один за другим падающие вокруг ребенка хвосты, которые начали уже образовывать небольшую гору. Казалось, что это так и будет продолжаться без конца, пока он не обратил внимания на здоровье паски́ров.

Оказывается, каждый восстановленный хвост отнимал у них строго определенное количество здоровья, а именно по тысяче единиц.

Их здоровье уже опустилось ниже половины, когда демону резко наскучило играть и он, подпрыгнув в воздух, сжался в комок и резко раскрылся, выпуская сотни похожих на длинные иглы лезвий. Его прием был АоЕ навыком с широким радиусом действия и, поразив оставшихся в стороне, до сих пор лежащих лениво ящериц, привлек всеобщее внимание.

Этот навык отнял у всех в кого попал от пяти до семи тысяч единиц здоровья.

— Эй! Ах-ха-ха! Сегодня будет жаркое из камней. Я приготовлю его мой друг, так что тебе больше не захочется ничего есть. Ах-ха-ха, не потому что ты будешь сыт, а потому что камни забьют твой желудок до самого горла! Ах-хах… — Мальчик с бешено вращающимися глазами и дьявольской улыбкой носился среди паски́ров и отрезал то лапы, то хвосты, то головы, кружась в своем безумном танце.

\* \* \*

Через десять минут всё было закончено и ребенок, распоров живот одного из монстров, залез внутрь и приготовился спать, сказав, чтобы его никто не беспокоил, если хотят остаться в живых.

Уилл очистил ручей, и кристалл засиял, начиная тянуть разбойника куда-то дальше на север.

Вы очистили 33/50 проклятых мест в лесу Таргада.

Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Проклятый кристалл (уникальный).

Заряжен: 600/600

\* \* \*

Через час, когда ВОРон собрал выпавший из монстров лут, прокрутил несколько раз свои дальнейшие действия в отношении демона и сейчас элементарно не знал чем себя занять. Демон, наконец проснулся и потянувшись оторвав кусок зараженной плоти начал жевать его, приговаривая:

— Мм, такого я еще не пробовал. Что-то экзотичненькое…

— Я зарядил кристалл. Следующий осколок находится в той стороне. — Юноша кивнул дальше на север. — Когда мы зарядим кристалл полностью, он сможет указать на месторасположение цербера.

— Повтори-ка еще раз, тьфу… — Мальчик выплюнул кусок ящерицы, и обтерев рот, продолжил. — Не-ет, такое поутру нельзя есть. Эй! Так с чего ты взял, что твой план сработает?

— Я уже говорил, что нашел в библиотеке упоминание о том, что этот кристалл принадлежал когда-то матери пса, и если мы соберем его, то он почует его из любой точки земли. Да сам кристалл будет тянуть к нему, Что-то связанное с древней магией. — Не выдавая ни одной фальшивой нотки в голосе, Уилл повторил рассказанную точь в точь историю, что он рассказал демону несколько дней назад.

В его словах не было никаких изменений, которые бы демон хотел услышать, всё ещё предполагая, что всё это обман. Но в любом случае, он убедится в этом, когда разбойник отведет его к церберу. Если этот человек хочет его обмануть, то он всегда успеет его убить. С такими мыслями Фа́ррис осклабился и захохотав вылез из туловища ящерицы.

— Ну, веди меня к моей цели человек. Ах-ха-ха…

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. На пути к безудержному веселью.**

До осколка им пришлось идти целых пять дней. В этой области даже демону становилось уже не так легко сражаться. Уилл понемногу применял навыки не мешая мальчику, чтобы поднять их в рангах и, в конце концов, получал сообщения:

Навык «Шок» перешел на следующий уровень.

«Шок». Активный навык (подмастерье).

Вводит противника в ступор.

Длительность: 3,2 секунды.

Активация: Удар оружием.

Затраты: 45 энергии.

Перезарядка: 1 минута.

Ограничения: Берсерк, Воин, Вор, Охотник, Разбойник.

Навык «Грязный прием» перешел на следующий уровень.

«Грязный прием». Активный навык (подмастерье).

Бросок песка в глаза врагу, вызывающий «ослепление».

Длительность: 2,3 секунды.

Затраты: 30 энергии.

Перезарядка: 30 секунд.

Условие: Одна пустая рука. Нельзя применить стоя в воде.

Ограничения: Нет.

Навык «Разрез» перешел на следующий уровень

«Разрез». Активный навык (подмастерье).

Наносит рану заставляя врага обильно истекать кровью.

50 урона от кровотечения каждую секунду.

Длительность: 23 секунды.

Затраты: 80 энергии

Перезарядка: 47 секунд.

Ограничения: Берсерк, Воин, Вор, Охотник, Разбойник.

Конечно же, получал он их не все разом, а постепенно, по мере прокачки этих навыков, но порядок их получения был именно таким.

\* \* \*

Странный дуэт остановился возле небольшой пещеры, из которой тянулся слабый фиолетовый дым.

— Ну, вот мы и на месте. — Уилл был сосредоточен и, подойдя к пещере, привязался на случай гибели. Кто знает, может даже этот демон не сможет справиться. Ну или этот же демон в конце концов убьет его

— «Нюх-нюх», м-мм, ты чувствуешь? А? Это же пахнет гребанной опасностью и безудержным весельем! Аха-ха-х! Эй! Псс. — Ребенок пальцем поманил к себе разбойника, и в его глазах разгоралась искра безумия, что готова разрушить миры дай ей лишь свободу.– Если ты… Да, ты, твою мать! Вздумаешь обломать меня в этом прекрасном месте и не дашь развлечься, я, клянусь вечностью, УБЬЮ ТЕБЯ!

С последним словом он схватил ВОРона за шею рукой и приставил к его горлу коготь.

— Ты, ха-ха. Ты понял меня? Ну? Эй! Кивни что ли… — И отбросив того в сторону, собрался было вбежать в пещеру, но ударился о невидимую преграду.

— Ауч! Что за дерьмо тут творится?! — Он начал озираться в поисках источника преграды и ему на глаза попался Уилл. — Ах ты ублюдок! Это ты сделал?!

Подскочив к всё ещё поднимающемуся юноше, тот со всего размаха ударил ему ногой по лицу, вереща на незнакомом языке. И тут же метнувшись следом за ещё даже не приземлившимся разбойником, схватил того в полёте за горло и со всего размаха впечатал в землю.

— А ну говори, мерзкий выродок! Я что, обидел тебя чем-то, что ты наколдовал эту стену?! Говори твою мать. Ты! Ты вздумал лишить меня веселья? Ах-ха-ха. Тогда я повеселюсь за твой счет!

ВОРон даже не успевал ничего ответить, как получал удар за ударом. В его груди клокотал гнев, но он ничего не мог противопоставить этому безумцу. Его уровень был запредельным для него. Час мести ещё не настал. Ему оставалось лишь сдерживать ярость и мириться с подобным ходом событий.

— Ты, кха… дашь мне… кха, хотя бы слово сказать? Больная тварь! — Он всё-таки поймал момент и с трудом выкрикнул эти слова.

— Эй! Так разве я тебе мешаю? А? Говори, а я тут просто рядом постою… Ну и по держу твоё горло, чтобы ты не упал… Куда-нибудь. Ах-ха-ха.

— Ты можешь войти только со мной. Это… кха, привилегия посланников небес. Я уже упоминал, что нам доступны места, что недоступны обывателям этого и иных миров.

— Ну-ка… — Услышав это, мальчик схватил ВОРона за волосы и поволок к пещере. — Сейчас проверим.

Он театрально поклонился, вильнув рукой в сторону подземелья, будто кого-то приглашая и улыбнувшись самому себе кивнул принимая данное приглашение.

— Как там… Э-э, повелеваю, откройтесь незримые врата. И-хи-хи. — И сделав пробный шаг, перешагнул ранее неприступный барьер.

Решив, что всё вышло, он бросил Уилла, которого всё ещё держал в другой руке за волосы, и мальчика тут же выкинуло из пещеры, так как сам юноша был всё ещё за барьером.

— ДА ТВОЮ МАТЬ! А ну иди сюда. — Теперь уже схватив разбойника за ногу, он поволок его вместе с собой, навстречу безумному веселью.

— А ну стой ублюдок! — Резкий оклик заставил демона на несколько секунд замереть, удивленно смотря на тело в его руке. — Тебе придется подождать.

Уилл нажал выход и увидел разъяренный оскал ребенка.

— Ты-ы-ы труп. — Прошипел он, и провел большим пальцем по своему горлу. Но Уилл ничего не мог поделать, так как сегодня вечером обещала приехать сестра. Время показывало семь часов, и он не хотел заставлять её сидеть одну, когда сам обещал, что этот вечер они проведут вместе.

Покинув капсулу, он сходил умыться и привести себя в порядок. После чего сходив в ближайший продуктовый магазин, купил продуктов и овощей и начал готовить тушеную картошку с мясом.

\* \* \*

Из замочной скважины раздался звук вставляемого ключа и, сделав пару оборотов, на пороге стояла задумчивая Лея.

— Вот не дай бог он ещё в своей игре, залью её водой, и пускай задыхается там. — Беззлобно говорила сама с собой девочка, пока раздевалась и разувалась в прихожей. Но поняв, что в этот раз что-то не так, она сообразила.

«Пахнет вкусной домашней едой (!)»

— Ну-ка, ну-ка… — Она, втягивая носом воздух, открыла дверь на кухню и увидела трехлитровый чугунный казанок на плите с дымящейся картошкой и плавающим мясом.

«Ур-р-р» — Её желудок заурчал, и она сглотнула слюну. — М-м… Однако…

Её брата здесь не было, и она подумала, что он зашел в игру, потушив блюдо, но заходя в его комнату, увидела пустую игровую капсулу. Тут дверь с балкона открылась, и Уилл вошел внутрь, растирая плечи, и дыша в кулак. Зима была холодной, и стоило подумать о том, чтобы накинуть на себя хоть что-то, прежде чем идти наружу в одной футболке.

— Братик! — Она подбежала и, обняв его, отступила на пару шагов назад. — Как ты тут?

— Ты как раз вовремя, я буквально минут пять назад закончил готовить. — Мягко улыбнулся юноша.

— А я как раз, слегка голодна. Может, поужинаем?

— Конечно. Иди пока разложи по тарелкам, я приду через пару минут.

— Хорошо. — Лея кивнув, направилась на кухню. А Уилл продолжил стоять в комнате, закрыв глаза.

Его душевное состояние сейчас пребывало не в лучшей форме, и он не хотел, чтобы Лея это заметила. Собравшись с мыслями, он подумал, о том, что совсем скоро всё должно закончиться и, оскалившись всего на миг, тут же погасил эту улыбку. Пора бы и провести время с сестрой.

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Данж на двоих**

Вы обнаружили Темный провал. Вы первый из игроков посетивший это место. Вы получаете +3% к опыту на этой территории, +1 к восприятию персонажа.

Локация предназначена для игроков с минимальным уровнем 110.

Примечание: Это разовый данж. Желательное количество участников — 6 человек.

«Осколок в подземелье?! Какого черта? И что это за желательный уровень? Чем дальше я ухожу, тем выше и выше уровни врагов. Кажется, деревня, в которой я появился, была и вправду обычной стартовой локацией.»

Но размышлять дальше на эту тему ему не позволил его спутник, который попав наконец-то в пещеру начал обнюхивать и облизывать стены и даже чуть ли не потолок, а потом, вдохнув воздуха, разразился истеричным смехом.

— Как же здо-орово здесь будет! Ах-ах-ха! Мне это нравится… НРА-ВИТ-СЯ! Эй! Я побежал вперед, не отставай . — И не расходясь в действиях со своими словами, понесся внутрь Тёмного провала.

— Вот же тварь… — Проскрипел Уилл, ведь самое безопасное для него место было как ни странно с этим сумасшедшим мальчиком. И на всей доступной ему скорости побежал вслед за демоном.

…

Первые монстры, что попадались им на пути, были уничтожены Фа́ррисом за десять минут. Было видно, что бой дается ему нелегко, сражаясь с таким количеством врагов близкого к нему уровня. Поэтому со временем он стал активировать свои навыки, которые заражали безумием попадающихся монстров и те, впадая в бесконтрольное состояние, начинали убивать всех вокруг. В итоге получалось так, что он выбирал себе одну цель и, смеясь над ней, полосовал и нарезал её, как ему вздумается.

В этом подземелье им главными врагами были маленькие человечки, похожие на гоблинов, но с красной кожей и одним глазом. Ростом они были где-то сантиметров шестьдесят, и они использовали для атак и защиты, различных монстров и технологии.

Уилл и его компаньон уже повстречали подобных жителей этого подземелья восседающих на пауках. Всадники Аррея, так гласила надпись над ними. Пауки были метровыми созданиями с покрытой электричеством костяной броней, а всадники стреляли из пращей взрывающимися при соприкосновении электричеством снарядами. Хоть пауки и были не большими, но их было много. В каждой отдельной пещере и в коридорах, они встречались только группами.

Так же им попалась странная каменная конструкция на двух столбах явно работающая на магии. Наверху под прозрачным куполом, больше похожим на шлем, сидел маленький житель пещер и с грозным видом размахивал палочкой. С неё срывались различные заклинания и напитывали голема на котором он стоял. После этого неживые механизмы обретали скорость и силу до неузнаваемости.

Уилл даже не пытался влезать в подобные бои. Здесь было тесновато и ему могло прилететь от любого случайного удара. Поэтому он наблюдал и надеялся, что Фа́рриса не прихлопнут в процессе его развлечения.

…

Четыре часа продолжался их забег по Тёмному провалу. Теперь даже ВОРону приходилось нет нет, да встревать в битвы, чтобы хоть как-то отвлечь врагов от демона.

Как бы он ни хотел его бросить здесь, ему необходимо было получить осколок, что находился в этой пещере, а после и шкатулку.

Бои затягивались. Мальчик хоть и продолжал безумно смеяться и развлекаться, было видно, что такими темпами он не справится. Тот просто не осознавал всей ситуации, не видел картину целиком. Он просто шел вперед не скрываясь и собирал толпы мобов.

Такие понятия, как прятаться и придумывать стратегии, видимо не были его коньком. Видя всё это, Уилл не понимал, как он вообще мог следить за цербером столь долгое время? Из него же разведчик, как из слона, просто невозможен.

В конце — концов, после ещё трех часов не прекращающихся боев, которые словно калейдоскоп происходили снова и снова, один безумец и один заложник обстоятельств дошли до последней пещеры, у которой в наличие были двери и даже стражники.

Отсюда веяло настолько темной про́клятой аурой, которую Уилл ещё ни разу не ощущал. Было похоже на то что осколок присутствующий здесь является гораздо больше остальных. А может дело было в чем-то ещё?

Стражниками были сидящие в седлах пристегнутым к крысам всё те же человечки, принадлежащим то ли стране, то ли племени Аррея. Этих например звали стражниками Аррея. До этого еще попадались творители Аррея, лазутчики Аррея и даже монстры Аррея.

Убив четверых стражей, Фа́ррис не отдыхая и смеясь со всего размаха ударил ногой по дверям снеся их к чертям. С громким стуком, те упали издав звонкое металлическое эхо.

В комнате всё расплывалось и её контуры были едва различимы. Всё покрыла фиолетовая аура. такое понятие как чистый воздух было неприменимо. Уилл тут же достал свой кристалл и фиолетовый дым начал всасываться в него.

— Что происходит? — Раздался тоненький сварливый голосок, принадлежащий непонятно кому. — Стража! Стража! Почему уходит дым? Дамы вставайте, тут происходит что-то странное, мне бы не хотелось, чтобы вы пострадали.

Наконец, когда весь дым впитался в кристалл, их глазам предстала невообразимая картина. На кровати под сферическим куполом, лежал маленький человечек с короной на голове., а вокруг него лежали его маленькие наложницы, которые хлопали глазами не понимая, что здесь происходит.

— ТА-ДА-ДА-ДАМ-ММ! — Развел руками демон, и начал хихикать. — Эй! Кого я вижу?! Сам Аррей из царства прогресса и похоти, Эл′Лако.

«Аррей, это не страна или племя? Ну-ка… Осмотр»

Аррей. Изгнанный принц Эл′Лако: Уровень 102

Здоровье: 67450

— Что ты себе позволяешь человек! — Заверещал Аррей, почувствовав, что его обследовали. — А как же нормы поведения и правила хорошего тона? Что за деревенщина.

— Какого черта тут происходит? — Недоуменно раскрыл глаза Уилл.

«Это босс подземелья? Почему всё не так как должно происходить обычно. Пришел, убил монстров, убил босса и, собрав награду, пошел домой.»

— Вы, человек, между прочим, без разрешения вторглись в опочивальню принца. Еще и мараете воздух своим сквернословием. — Уилл заметил, что этот принц, старательно делает вид, что не знаком с Фа́ррисом.

— Ай-я-яй… — Покачал головой демон и, цокнув языком, рассмеялся, облизывая губы. — Неужели ты не поприветствуешь меня?

«Какого?! Он что? Ведёт себя как обычный человек??! " — ВОРон смотрел на демона и не понимал столь явного изменения его характера.

— Ни за что! Из-за тебя меня и изгнали. — Фыркнул Аррей. — Я как наивный мальчик послушал тебя, а что в итоге. Я сам не заметил, как стал безумным, ты говорил, что я увижу новый мир, мир вседозволенности, а что я имею? Пещеры и кучка людей с наложницами. Ты обманул меня!

«Погоди… А чтобы делали игроки попади они сюда без этого психа? Убивали бы этого маленького принца? Что нужно сделать, чтобы пройти этот инстанс? Стоп! Осколок! Скорее всего, игроки должны были забрать именно его, но как бы они узнали о нем? И как бы они боролись с проклятой аурой? Попали бы под её воздействие и провалили поход? Итак до тех пор пока, не найдут решения проблемы? А что если бы они убили принца, не выслушав его, и не нашли бы осколок, после чего данж исчез бы вместе с ним? Только не это…» — Уилл заметил как мальчик аккуратными детскими шажками и широко улыбаясь, продвигается к принцу.

— Фа́ррис, он нужен живым! Черт тебя, подери ублюдок! У него осколок, и убив его, твоя мечта убить пса не исполнится!

Ребенок замер и словно кукла с головой на шарнирах медленно обернулся к Уиллу.

— Я что тебе говорил по поводу того, если ты испортишь мне веселье?! А? Отвечай! — Он уже стоял возле разбойника и проткнув ему живот когтем медленно продвигал его вверх. — Ну же! Говори кусок мяса!

— 560!

— Рга-аа-а! Ты видимо передумал убивать цербера? — Терпя адскую боль из-за 100% чувствительности, усмехнулся ВОРон. Пока он говорил, кровь лилась из его рта, обильно поливая землю.

Коготь остановился и на лике демона ходили волны трансформации. Его глаза менялись, показывая скрытые за глазами мальчика провалы безумия, сияющие красно-оранжевым огнем. С лица так же на мгновения спадала иллюзия, и можно было увидеть покрытое чешуей с наростами, тело мифической твари. Его трясло и он отбросив истекающего кровью разбойника завыл на всю пещеру.

— Ты бесишь! Бесишь! Бесишь! Бесишь меня! Этот мир бесит меня! Эти преграды что на моем пути бесят меня! Я ненавижу это! Где же тот прекрасный мир , что она открыла мне однажды! Эй! Ах-аха-хаа. Нет! Я…я….я….Я должен убить сначала эту псину, и тогда на моем пути больше не будет этих назойливых препятствий для моего безумия! Ах-ха… Ах-ха-ха. Ах-ха-ха-ха!

Маленький человечек, наблюдающий за этим, видимо не осознавал, кто на самом деле скрывался за обликом его старого знакомого. За обликом того, кто столкнул его с трона, и чьи слова привели его к изгнанию. Он трясся под своей сферой, сжимая в руках… Осколок (!)

«Откуда и когда он его достал?!

Демон наконец успокоился и метнувшись припал лицом к сфере вдавливая его и разглядывая находящегося под ней Аррея словно через лупу.

— Мелкий, мелкий червячок! Не хорошо прятать такие игрушки у себя. — И это говорил ребенок? — Если ты не отдашь эту штучку, вот тому пареньку, то я съем тебя со всеми потрохами, хотя не, без потрохов лучше, ну его… — Скривился Фа́ррис.

— Т-т-ты хочешь сказать, что если я отдам его, то вы меня не убьете? — Он явно не верил словам безумца. Чтобы им верить, нужно самому быть сумасшедшим.

— Конечно, разве я когда-нибудь обманывал? — И подняв ладошку, якобы тихо продолжил, показывая из-за руки пальцем в сторону Уилла. — Но кое-кто, не буду показывать пальцами кто именно, может и не выполнить своего обещания…

Выбора у принца особого не было. Он либо не отдаст осколок, и его в итоге убьют, либо отдаст, и будет надеяться на чудо.

— Я отдам его тебе человек. Надеюсь ты сдержишь слово. — Шепотом проговорил Аррей.

— Погоди, я хочу кое-что понять, почему ты не заражен и можешь спокойно держать этот осколок?

— Сфера нейтрализует действие энергии излучаемой им, и превращает в наркотик действующий на разум. Не вредно и нет зависимости.

— Ха-а?! Вы откуда такие умельцы?

— Хорош болтать! Я смотрю у тебя рана зажила. Хочешь новую получить? Бери этот осколок дерьма и отведи меня к церберу!

«Надо бы посетить будет эту страну, из которой этот карлик, они могут быть отличными изобретателями, а значит и вещи могут попасться уникальные…»

— Для начала я предупрежу тебя. Не трогай принца. Он должен остаться живым и дееспособным. Иначе, твоя такая близкая мечта рассыплется как пыль в воздухе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Кристалл Императора подчинения.**

Демон сузил глаза. Атмосфера вокруг накалилась. Белки его глаз наливались огнем, желваки выражали едва сдерживаемое бешенство, гуляя туда-сюда, и только хрупкая стена из желания убить цербера, пока спасала Уилла от неминуемой неоднократной смерти.

— Эй! Хоть ты и бессмертный, это не помешает мне убить тебя пару раз после смерти собаки. Я, эй! Ах-ха, хочу выпустить пар. Ты же позволишь мне эту маленькую слабость?! — Закричал под конец демон и начал расшвыривать окружающую мебель, по углам, кромсая каменные стены своими вылезшими когтями и выпуская магию огня, он поджигал всё до чего доставал.

— Дерьмо! Дерьмо! Дерьмо! Я отплачу тебе за моё спокойствие во сто крат, когда убью этого вшивого пса! — Приговаривал Фа́ррис.

Затем,он вышел из пещеры, надеясь найти кого-нибудь оставшегося в живых, желая выразить ему соболезнование на сей счет, так как после их встречи, того кто ему попадется, остается только искренне пожалеть.

— Запомни это, изгнанный принц. При нашей следующей встрече я попрошу ответную услугу. Дай осколок. И кстати, где ты его нашел-то? — Беря протянутый камень, спросил ради интереса Уилл.

— Не забывай, что разговариваешь с особой королевской крови, человек. Пусть я пока и изгнан, но я найду способ доказать, что во всём что я сотворил, был виноват демон. И если мы встретимся, я как принц, даю слово, что выполню твою просьбу. А этот осколок мне добыли мои творители, когда почувствовали неподалеку в лесу его ауру.

Вы спасли жизнь изгнанному принцу, решив не убивать его, и не дав убить другим.

За то, что вы не воспользовались его беспомощным положением, и не разграбили его сокровищницу, находящуюся в комнате, вас ждет награда.

Текущие отношения с принцем Арре́ем: 32/200 — дружелюбие.

«Здесь были сокровища?! Да я даже ничего понять не успел, спасая этого человечка! Твою мать!» — ВОРон рвал на себе волосы из-за упущенной возможности и винил во всем, естественно, демона. Если бы этот безумец, не торопился бы всех убивать, юноша смог бы внимательней осмотреться и подумать о том, что у принца помимо осколка в обязательном порядке должна быть и сокровищница.

— Я не знаю, сможем ли еще встретиться, но хочу отблагодарить не только словом, но и подарить кое-что. Я же ни какой-нибудь неблагодарный мужлан. Держи, деревенщина. — Принц протянул разбойнику небольшой медальон.

Медальон принца Аррея. (Уникальный).

Этот кулон подарил дворцовый творитель Аррею, когда тот был совсем ребенком. Он несет в себе защитное заклинание, которое способно спасти в самый важный момент.

Характеристики:

+130 к защите;

+4 к удаче.

Позволяет использовать пассивный навык «Последний шанс».

В момент неизбежной смерти, мгновенно телепортирует владельца в привязанную точку. Можно создать только одну точку.

При создании новой точки, старая автоматически стирается.

Перезарядка: 14 дней.

Требования: Отношения с принцем Аррей, минимум дружелюбие

Особенности: Нельзя украсть, потерять, продать.

— Это, очень отличная вещь… Спасибо. Надеюсь, что ваше изгнание не продлится вечно. И раз вы подарили такой подарок, я тоже вам кое-что подарю… — Уилл наклонился к принцу и прошептал ему на ухо одно предложение.

Глаза Аррея расширились, и он, сглотнув, тихо спросил:

— Если вы сможете это сделать, то я буду вам благодарен. Пусть я и сам виноват отчасти в своих бедах, но… Если у вас всё получится, прошу, найдите меня и расскажите обо всём, что произойдёт.

— Хорошо, принц. До скорой встречи. И надеюсь, вы всё ещё будете живы.

\*\*\*

Вы получили уровень…

Выйдя из Темного провала, он получил сообщение от системы, что данное подземелье перестает существовать, а также о том, что был получен новый уровень. Это был уже шестьдесят шестой. Очков своих навыков у него уже накопилось целых семь, и он всерьез подумывал, вложить хотя бы часть из них в свое развитие, но потом вновь вспоминал о своей конечной цели и надеялся, что за счет приобретенных навыков и титулов сможет добраться до адептов тени.

Кстати за счет этих очков, сами навыки можно было поднять лишь до ранга мастер, а дальше только надеяться на книги, уникальные вещи или же собственными силами поднимать их до следующих рангов.

Демона всё еще не было видно, поэтому ВОРон не стал откладывать процесс слияния кристалла и в предвкушении, подбросил осколок и кристалл, как можно выше над собой. Вокруг них тут же начались изменения. Воздух нагрелся, разнеслась волна ментальной магии и разбойник бы, наверное, умер, если бы у него не было огромного сопротивления подобному урону. Ведь даже с сопротивлением он получил урон в размере 568 единиц.

После всего камни стали плавиться и от них начали исходить, как и в прошлые разы волны, нарезающие всё вокруг как гигантская мясорубка. После чего тот завис метрах в пятидесяти над землей и плавно, словно совсем невесомый, опустился вниз прямо в руки разбойника.

«Идентификация»

Кристалл Императора подчинения (Эпический):

Описание: Кристалл создан, из спрессованной ментальной энергии, агрессивной расой дольфов, способных подчинять всё сущее. Этот кристалл был причиной ужасных событий прошедших времен. Те, кто побывали во власти подчинения, благодарили небеса за то, что этот кристалл исчез в пучине океана и времени. К сожалению, ныне кристалл не имеет своей былой силы, из-за чего его власть управления снижена.

Заряжен: 0/700

Примечание: Теперь кристалл можно заряжать при помощи ментальной магии. Позволяет поглощать любую про́клятую энергию и превращать в ментальную.

Требования: Нет.

Характеристики: Позволяет контролировать до 30 существ, против их воли, выполняя все ваши команды. Если вы обнаружите устройство, созданное для усиления кристалла, то количество целей будет увеличено, а затраты снижены.

Затраты: 1 существо/человек — 150 очков влияния и 100 единиц ментальной энергии;

Длительность: До смерти цели или освобождения по воле владельца кристалла;

Ограничения:

1) За подчинение игрока снимается 5 очков влияния в секунду и 5 единиц ментальной энергии;

2) Нельзя подчинить древних могущественных существ;

3) Нельзя подчинить тех, у кого 100% сопротивление ментальной магии;

4) Нельзя подчинить врага выше вас на 20+ уровней;

5) Если люди узнают, что кристалл был восстановлен, на вас начнется охота, по всему этажу. Как для того, чтобы уничтожить его, так и для того, чтобы завладеть.

Особенности: Автоматическая привязка к владельцу.

Вы желаете привязать данный предмет к себе?

— Конечно, чёрт побери! Наконец-то!!! Аха-ха-ха…

Зверь, что только показывал оскал внутри его сознания и смотрел с прищуром красных глаз, стал потихоньку высовывать свой нос, вдыхая атмосферу предстоящих событий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Зеркало лжи Ахе́ннии.**

За день до объединения Уиллом кристалла.

…

Делия, из клана Душегубы, будучи воровкой, редко качалась с остальными и в основном предпочитала одиночную игру. Лишь когда требовалась её помощь, она присоединялась к основному отряду. Её нравилось отыгрывать свою роль. Вскрывать замки, незаметно красться и обворовывать цели. Иногда приходилось убивать, но ей это не особо нравилось. За задания для её класса давали прилично опыта и если не лениться, то можно со вполне нормальной скоростью поднимать свои уровни.

Сейчас у неё было задание достать указ, записанный в свитке, который должен был вступить в силу через два дня в империи Хар-Са′Кала, одной из тех, что находилась на востоке. Это задание она получила от одного известного торговца из города близ столицы, которому данный закон очень сильно мешал. Пока что он не был готов к его последствиям, и для этого следовало потянуть время. А что лучше, как ни пропажа оригинала указа, поможет добиться этой цели?

Поэтому сейчас девушка сидела в засаде на дороге, ведущей к столице империи, и ждала гонца. По сведениям, что предоставил её торговец, гонец должен был двигаться по этой самой дороге. Выбрав место, где дорога проходила через небольшую рощу, Делия уже третий час ждала свою цель. И вот наконец она услышала стук копыт и хриплое ржание лошади. Её сердце забилось и она начала подготовку, полностью скрывая своё присутствие. У неё было несколько вариантов. Первый — это убить цель, но такое лучше подходило для разбойников. Она же хотела именно украсть свиток с законом, да так, чтобы её даже не обнаружили. Получаемый в процессе адреналин буквально заставлял её идти на безумные операции, где она со временем оттачивала свои навыки всё лучше и лучше.

В этой игре, как и в старых играх за монитором, не достаточно было иметь навыки и тыкать их наугад. Тут также нужно было уметь обладать чувством времени. Когда и какой именно навык использовать. Знать точное время кулдауна своих навыков и навыков противника (ов), мгновенно реагируя на любые изменения. Хоть это уже и был уровень топов, но обычные игроки, которые ставили себе цель не просто расслабиться и насладиться виртуальным миром, старались усваивать подобные моменты и учиться этому. Ведь в данжах один неправильно или не вовремя использованный навык, вполне мог привести команду к сливу.

Делия не была «топом», но относилась к той категории игроков, кто хорошо знал своего персонажа от и до. Она не могла запомнить много информации по другим классам, хоть и старалась, но по ворам знала всю доступную информацию.

Вот и сейчас она мысленно повторила последовательность своих действий, Ещё раз глянула на время откатов. Проверила свое снаряжение и приготовилась к миссии, но когда она увидела того кто скачет прямо сквозь деревья, у неё ёкнуло сердце и её мозг заработал с бешеной скоростью. Она знала, что ни в коем случае не может упустить стража этажа, из чего следовала, что выполнить задание ей придется, ни так как она хотела. Гонцу придется умереть…

Девушка выскочила из теней деревьев и закричала:

— Урик Фанрел! Меня послала Кали́мия! — И замахала руками сама не зная зачем. Головы то у него не было.

Дуллахан, услышав её слова, резко остановился, но выглядело это так, словно он ехал на машине. Лошадь просто застыла, хоть и скакала на приличной скорости. Девушка стояла и ждала, когда тот развернется, но произошло кое-что иное. Круп лошади моментально трансформировался в её голову, а голова приняла форму крупа и через миг всадник, что находился в метрах двадцати от неё стоял перед ней.

— Ах! — Вскрикнула воровка от неожиданности и чуть не упала на землю.

— Кто…ты?..- Голос стража доносился прямо из воздуха, было не понятно, откуда он вообще исходит. Голос, что был пустым, напоминал вой ветра, тихий, но обладающий силой.

— Я Делия…эм-м…сэр? — Девушка не знала как вести себя с этим NPC, и поэтому предпочла говорить вежливо. Она первая кто встретил всадника! Девушка была поистине рада. Ещё когда она только поняла, кто именно скачет, рот уже произносил слово «запись». Её кланлиду это понравится. Они могут самыми первыми открыть врата, а значит, позиция клана определенно займёт высокое место.

— Я…слушаю…тебя… — Его голос вздыхал в унисон ветру, и воровка чувствовала, как будто к ней обращаются сразу несколько человек, так как этот голос доносился со всех сторон, словно эхо.

— Сэр! Кали́мия сказала, что упомянув её имя, вы расскажет, что ищете, для того чтобы мы, посланники небес, могли вам помочь!..Сэр! — Последнее она произнесла, так, будто отчитывалась какому-то армейскому полковнику.

— Кали́мия… Если…она…сказала… Тогда слушай…

История бывшего рыцаря, а ныне безголового всадника, вводила Делию в состоянии отчаяния. То, что он предлагал найти, а после сделать, было…наверное невозможно.

Дуллахан рассказывал о том, что оказывается, для открытия портала призвавшего сюда, то ли богов, то ли демонов, было использовано десять предметов невероятной силы:

Чаша разума Сак′ Хареля;

Браслет ярости Тохси́лии;

Копье возмездия Барал′Дага;

Зеркало лжи Ахе́ннии;

Трость боли Кзарса;

Ящик бедствия Пандоры;

Меч Ваграфа, пронзающий свет;

Нить Ариадны;

Коса Даррау — вестника;

Кинжал демонического лорда Зал′Сскара.

И сейчас он искал зеркало лжи Ахе́нии, позволяющее менять пространство. Найдя его, нужно будет найти на этаже точку пространственного разлома, напитав зеркало, и только после этого можно будет спасти сами души и самого рыцаря.

На вопрос как выглядит это зеркало, страж сунул руку в лошадь и достал старый манускрипт, на котором было изображено…маленькое карманное зеркальце (!)

«Стоит наверное задуматься о том, чтобы убить ту тварь и этого безголового вместе с ней.» — Подумала воровка, и вздохнула, осознавая, что клан на это не пойдет.

Награды за эпические квесты, это как сунуть руку в мешок с легендарными вещами и уникальными навыками. Без разницы, что ты достанешь, это на голову поднимет тебя над остальными игроками.

Поздравляем! Вы выполнили вторую часть задания «Веч-чность в аду».

Награда:

15000 XP;

10% к шансу, что рыцарь поможет вам в бою, если окажется с вами поблизости;

+5 к интеллекту.

Вам доступно третья часть эпической цепочки задания.

Описание: Найдите следы зеркала лжи Ахе́нии.

Награды:

50000 XP каждому участнику группы получившей задание;

+10 к силе каждому участнику группы получившей задание;

+15 к выносливости каждому участнику группы получившей задание

+ 5 к удаче игроку нашедшему зеркало;

Уникальный навык на класс игрока нашедшего зеркало.

Любой участник группы получает возможность призвать Дуллоханна один раз в месяц сроком на 15 минут.

— Скажите сэр! — Девушка потревожила рыцаря, когда тот уже собирался уйти. — А как нам вас найти, если мы найдем зеркало?

— Ветер…скажет…мне…- И его образ начал исчезать, чтобы через миг появиться в двадцати метрах от места их разговора.

\*\*\*

Все те, кто участвовал, получили аналогичное сообщение и пока не знали, кто именно нашел стража, но были невероятно рады, что дело сдвинулось с мертвой точки, причем гораздо быстрее, чем они ожидали. Позже в общем чате клана появилась ссылка на видео разговора их воровки с рыцарем. Ночь, тут же вызвал её для разговора и в клане с новой силой приступили к очередной части эпического квеста

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97. Предмет мифического героя.**

Уилл держал в руках нечто настолько мощное, что даже дрожал от предвкушения его использования. А если он найдет ещё и устройство, то держитесь все, да покрепче. Его беготня туда-сюда окупилась сполна и страдания, что он пережил до этого момента, хоть как-то компенсировались. Цена непомерно высока, но он и не котенка в помощники берёт, а монстров, что по его приказу нападут на любого…

По сравнению с такой силой, можно и потратить несколько сотен очков влияния на двух подручных, больше он точно пока не планировал использовать. Очки влияния, как и говорилось в самом начале, тут очень важная валюта. Осталось только найти тех самых монстров, ради которых стоит раскошелиться, и узнать, смогут ли они прогрессировать?

«Хе-хе-хе»

…

Через десять минут, наконец, появился раздраженный Фа́ррис и увидев улыбающегося разбойника со всего размаха воткнул ему в бедро коготь, после чего поковырял им увеличивая рану.

— 347!

— Ты кусок ублюдочного мяса! Хватит улыбаться! Думаешь весело, то что я никого так и не нашел?! А?! Эй! — Он раскручивал рану удерживая Уилла за шею. Но потом снова остановился, когда сработал навык юноши, восстановивший ему здоровье до 20%.

— Ты нашел эту хрень, теперь покажи мне, как ты собираешься найти собаку!

— Долбанная тварь! — Сплюнув, прошипел ВОРон. — Тебе было обязательно творить со мной такое? И прежде чем искать, нужно иметь ту фальшивку, что ты как идиот украл.

Уилл не мог дождаться шанса заполучить, эту шкатулку и не собирался приводить свой план в действие пока она не будет в его руках.

— Эй! Зачем она тебе сейчас? Ах-ха-ха. Ты же даже еще не показал, что и вправду можешь найти это шавку, зовущую себя стражем демонического мира.

— Если я обманул тебя, ты же все равно сможешь убить меня. Разве нет?

— Ах-ха-ха. Ты черт возьми прав! Если ты вздумал обмануть меня ради своих целей, то я оторву твою голову и сделаю из неё горшок для моих будущих детей!

— И я уже говорил, что он сразу почует этот кристалл, если мы его соберем. Значит, он может в любой момент придти, и чем ты предлагаешь мне его отвлекать? Я слишком слаб, чтобы противостоять ему. Ты и сам это знаешь. Один серьезный удар, и я труп. А если я так быстро умру, то ты не сможешь внезапно устроить свое нападение.

— Ррргх… — Демон заскрипел от злобы. — Ты что, думаешь, что я забыл об этом, пока занимался тут своим безумством? Эй! Я всё помню! — И его кулак пробив грудь ВОРона вышел наружу.

— Будет он тут меня поучать грязная свинья! — Начал яростно выплевывать слова мальчик и после яростно разрывать тело разбойника на куски…

Вы умерли…

Уилл уже стоял за его спиной и был весь белый от желания прикончить эту мразь! Так как дело происходило возле того места, где он и привязался перед тем как зайти в пещеру, то ему не пришлось идти далеко.

«Ну, какого черта, он убил меня?! Где, твою мать, находятся его мозги, что отвечают за действия его тела? И есть ли они вообще?»

— Ты пока играйся там, а я скоро вернусь. И помни, без меня ты никогда не убьешь цербера…

«Выход»

С урезанными возможностями, он не мог исполнить свой план, поэтому так получилось, что у него вышел внеплановый выходной. Сестра была дома и занималась уроками, поэтому, не отвлекая её Уилл начал готовить легкий ужин. В его голове крутились сцены, как он разными способами убивает эту тварь под личиной ребенка и его постепенно отпускало от мысли, что ему пришлось выйти из игры из-за демона.

…

На следующий день он стоял у все того же самого входа в Тёмный провал, а рядом, в не пойми откуда взявшемся трупе монстра, лежал мальчик, обнимая… Сердце ВОРона замерло и он сглотнув, окликнул Фа́рриса.

— Вставай демон. Пора убивать цербера. — Эти слова словно ушат холодной воды вывела того из состояния сна и он резко открыв глаза посмотрел на стоящего рядом спокойного разбойника.

— Явился значит… Я думал, ты обидишься, на то, что я случайно проделал в тебе вентиляционное отверстие, пустив тебя на перерождение. Ах-ах-ха. Эй! Значит, идём убивать пса! Убивать пса! Убивать пса! — Будто какой-то лозунг мальчик начал кричать слова, маршируя вокруг своего спального места.

— Идем — идем. — Ощерился Уилл и незаметно достал небольшую статуэтку.

Предмет: Вестник (уникальный).

Описание: При активации издает собачий вой, указывая месторасположение охотника на карте.

— Ладно, давай этот хлам. — Протянул руку Уилл, даже не смотря в его сторону, чтобы не выдать себя блеском глаз или признаками возбуждения на лице.

Он сделал вид, что рассматривает кристалл, как бы пытаясь понять как его применить.

Демон ещё некоторое время маршировал, выкрикивая свой девиз и не останавливаясь, кинул ящик Пандоры разбойнику. На лице демона было видно, как он мечтает порвать цербера на куски. Даже слюна капала с его рта, а глаза, будто стеклянные были сосредоточены лишь на одной мысли.

«Осмотр»

Ящик Пандоры (Героический предмет)

Требования для использования: 1500000 очков влияния.

Описание: Эта шкатулка принадлежала герою Пандоре. Одна из десяти мифических героев, что была рождена в этом мире и, создав о себе легенду, внезапно исчезла. Всё что осталось от неё, это упоминание в редких каменных скрижалях, её шкатулка, что служила печатью для демонического мира и слуга, что охранял запечатанных в нём заключенных демонов, которых она не жалея сил ловила на протяжении всей своей жизни. Это и был её подвиг. Подвиг что спас миры и вознес её на пьедестал Великих.

Характеристики:

+1000 ко всем основным характеристикам;

+ 2500 к магической и физической защите;

+5700-8300 к магическому урону;

Навык: «Заточение». Позволяет заключить в темницу любое существо на выбранный владельцем ящика срок. Количество жертв — бесконечно.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 9 месяцев.

Навык: «Бедствие». Окунает площадь радиусом в три километра в первозданный хаос. Всё что окажется внутри, попадет под шквал атак проклятий, чумы, болезней, боли страданий, как на физическом, так и на ментальном уровне. Любые сопротивления к перечисленным явлениям не действуют, накладывая полноценный эффект от всех бедствий.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 1 год.

Навык: «Воля Пандоры». На десять минут позволяет вам стать аватаром духа Пандоры.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 16 месяцев.

Особенности: Нельзя потерять, украсть, продать.

«Боже…мой…» — Сдержать после прочитанного свои эмоции, даже он побывавший в различных, зачастую смертельных ситуациях, где любое неверное движение стоило жизни заложникам, смог с невероятным трудом. Уилл впал в ступор, от каждого увиденного в описание слова.

Его ужаснул откат навыков. Месяцы! Месяцы, твою мать! Его перекосило от семизначного числа для использования этой шкатулки. А о количестве добавок к статам, защите и атаки, вообще не стоило упоминать.

— Как я и думал, подделка. — Фыркнул Уилл.

— Эй! Ты хочешь мне сказать, что я тупица! Что я, гребанный ты кусок, совсем идиот?! А?! — Оскалился демон, оказавшись прямо перед ВОРоном. — А знаешь… Ха-ха, я вместо того, чтобы забивать голову и корпеть над книгами, для распознавания сути предметов, я… Я! Учился УБИВАТЬ И РЕЗАТЬ таких ублюдков, как ты, считающих себя умнее всех! — И его коготь вновь оказался в животе разбойника.

Уилл больше не стал ждать и активировал вестника.

Пространство вокруг задрожало и вокруг них, словно раскат грома раздался протяжный волчий вой. На карте тут отобразилось место пребывания цербера и юноша, спрятав статуэтку, в полусогнутом состоянии, показал пальцем в ту сторону, где стоял маячок.

— Кристалл сработал! Кха — кха… Видимо его мать вложила заклинание указывающее прямо на него. — А теперь, чокнутый безумец, дай мне восстановиться!

Демон уже давно замер услышав вой и оскалившись, забормотал на своем языке. После чего всё ещё держа на своем когте тело ВОРона, поднес его к своему лицу.

— Гляди-ка! Ах-ха…ты говорил правду. Этот вой я узнаю где угодно. Я прямо-таки чую, как завоняло собакой. Что ж, я подожду пока ты восстановишься, и после, уничтожу собаку, пустив тебя на приманку. Ах-ха-ха…ах-ха-ха…

Возле Тёмного провала лежал один человек истекающий кровью и рядом с ним подставляя солнцу своё безумное лицо стоял мальчик, который смеялся, смеялся и смеялся, вводя себя в состоянии настоящего, полного тьмы и ужаса, беспросветного сумасшествия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98. Шоу начинается.**

У ВОРона и шанса не было воспользоваться подобным предметом. Поэтому он не стал продумывать план, как обмануть или убить Цербера (что, наверное, вообще невозможно было сделать одному) и, восстановившись, стал указывать демону дорогу.

\* \* \*

Два дня у них ушло на то, чтобы отыскать месторасположение Цербера. Тот находился в невысокой горной цепи с тем же домиком, который охраняли дымчатые псы, уже более высокого уровня.

Рассказать о плане своему сумасшедшему спутнику, который во время разговора весь извелся и пару раз чуть снова не отправил Уилла на перерождение, удалось с трудом. Но всё же, где-то в его разуме, видимо, не совсем переклинило, и он не стал с криком бросаться на своего бывшего тюремщика, а прикидывал свои действия, параллельно слушая разбойника.

Наконец, всё обсудив, демон быстрее молнии взобрался на самую высокую гору в данной области и стал ждать своего шанса. Уиллу требовалось отвлечь пса хотя бы на пять секунд и тогда Фа́ррис воспользуется этим преимуществом. В бою один на один, ни колдун, ни цербер, не имели бы шансов против друг друга, если будут бороться в человеческих обличиях. Собаки были не в счёт и не являлись проблемой для него. Но сейчас Фа́ррис имел небольшое преимущество над своим врагом, в виде этого разбойника, что позволит отвлечь пса и тогда он применит свой самый лучший навык, увеличив шансы на свою победу…

Он, как и Цербер, не хотел возвращаться в свою настоящую ипостась, так как этот мир запирал их силы, так, что от их облика оставались только размеры и пара их навыков используемых в демоническом мире. За то цена была огромна. Превратившись в самих себя, они потом годами не могли бы пользоваться даже крупицей своих навыков, становясь легкой добычей для кого угодно.

\* \* \*

ВОРон стоял под той самой горой, где засел демон, чтобы того раньше времени не почувствовали собаки и не предупредили своего хозяина. Он стоял на открытом пространстве и, собравшись с мыслями, набрал полную грудь воздуха.

— РА-ДЕР-МИ-И-ИН! — Голос разбойника разнесся по цепи и, отражаясь, понесся к небольшому домику, стоящему в низине.

Дверь тут же открылась, и на её пороге появился Цербер в человеческом обличии. Его глаза осмотрелись и, заметив вдалеке маленькую фигуру, тот недоуменно поднял брови.

— Ворон?! — Спросил он сам себя. — Что он тут забыл? И почему не идет сюда? — Пока он думал фигура начала махать рукой, надеясь, что тот его заметит.

— Я пришел вернуть обещанное! — Крикнула фигура.

Фраза имеющая два смысла, как для демона, так и для Радермина. Один знал историю о том, как цербер сжег его дом вместе с родными и подверг его пыткам. А другой давал задание на возвращение шкатулки. До конца срока в три месяца оставалось ещё немного, поэтому охотник был удивлен. Но он всё также не понимал, на кой-тот общается с ним издалека. Свистнув псу, находящемуся дома, цербер медленно направился к парню. Что-то было здесь не так, и он не мог понять что именно.

\* \* \*

«Фу-х, хорошо, что он решил подойти, а то дело приняло бы скверный оборот.» — Подумал разбойник, и всё его тело напряглось, это место станет отправной точкой в битве, что положит конец либо ему, либо…

— Почему ты здесь? — Негромко заговорил мужчина, но Уилл его перебил, выпалив шепотом:

— Схвати меня за шею! Быстро! Шкатулка у меня, но вместе с ней бонусом идет демон, колдун, что украл её у тебя. Быстро! — Нужно отдать церберу должное, его разум действовал на непревзойденном уровне. ВОРон еще только договаривал свои слова, а рука охотника, уже подвесила его над землёй.

— Где шкатулка! — Явно нервничая, спросил слуга Пандоры.

— Здесь. — Юноша мотнул головой в сторону своего кольца. Демон сверху на горе. Начинай бить меня, но смотри, чтобы я не умер. По идее, я должен тебя отвлечь. Кха!.. — Ему в лицо, тут же не задумываясь ни секунды, прилетел здоровый кулак мужчины и парня впечатало в скалу.

Цербер, будто наслаждаясь игрой с этим слабым человечком, медленно начал подходить к нему, а сам в тоже время быстро говорил, еле шевеля губами.

— Ты головой своей думаешь хоть иногда? Ты зачем привел с собой колдуна?!

— Непредвиденные обстоятельства, сложившиеся волею судеб. Ты давай тут в дочки-матери не играй, бей меня, но только не вкладывай всю силу. Иначе я не смогу тебе помочь убить его.

— Ты никак не сможешь помочь мне. — Нанося удар в живот висевшему в скале разбойнику, прошипел страж демонического мира. — Хоть его мозги и не подключены к его общему телу, но Безумие не тот враг, в бою с которым, ты хоть что-то сможешь сделать! Дай шкатулку пока не поздн… — Удар сбил его с ног, и мужчину отшвырнуло назад. Его левая рука так и осталась лежать на том месте, где он недавно стоял.

— А-ха-ха-ха! Эй! Мой старый добрый друг! А вот и… кто? Правильно, это Я! Это я! Скажи. Ну скажи, ты же рад меня видеть? Ах-ха-ха! Смотри-ка, ты, кажется, что-то обронил. — Подхватив руку цербера, тот замахал ею, приветствуя цербера. — Оу! Что это я вижу? Ты приветствуешь сам себя? Какое лицемерие и самовлюбленность. А как же я?! Ты не хочешь поприветствовать меня? А ну-ка…

Демон схватил оторванную руку за ладонь и, пожав её, начал трясти, так что во все стороны полетела кровь, орошая мальчика с ног до головы, словно тот попал под кровавый дождь.

— Вот теперь мы поздоровались. Эй! А-ха-ха-хах. Мясо, ты выполнило свою работу, скоро я убью его, а затем и тебя. Как. И. Обеща-ал. — Пропев последнее слово, Фа́ррис метнулся к покалеченному церберу и неожиданно резко остановился, будто попал в сеть, которая обездвижила его на клеточном уровне.

Демон вращал глазами выкатившимся из орбит и, не понимал, что происходит. Его тело замерло, зависнув прямо в сантиметре над землей. С его рта капала слюна, но он не мог даже пошевелить языком. Лишь зрачки безумно продолжали свой бег.

— Это пляска времени ублюдок. Можешь не стараться. Цербер, мать твою! Ату его! — Уилл кряхтя, наконец, вылез из вмятины в скале и отряхнувшись пошевелил единственного, кто сейчас способен убить его самого ненавистного спутника.

— Значит, это твоих рук дело? Ты сильно вырос за такой короткий срок. — Медленно сказал мужчина.

— УБИВАЙ ЕГО!!! — Зарычал Уилл. — А не разговаривай со мной гребанный страж. Ты думаешь это вечно, что ли?!

Разбойник заорал на него, недоумевая, какого черта тому приспичило поговорить. Мужчина, тряхнув головой, пришел в себя и, ухмыльнувшись, метнулся к колдуну:

— Кажется, за мной должок, проклятая тварь. Я думаю, эта рука тебе не понадобится. — Он, применил какой-то мощный навык, из-за которого его рука превратилась в челюсть пламенного пса, и откусил точно так же левую руку.

Счет был 1:1.

Казалось бы, что так всё и пройдёт. По истечению времени навыка, Фа́ррис уже лишился еще одной руки и в его груди, зияла дыра. ВОРон понимал, что оторвать голову такому мощному врагу просто так не получится и ему оставалось об это только мечтать. Он несколько раз кричал церберу уничтожить хотя бы сердце демона или отрубить тому ноги по самые плечи, но тот усердно махал своими когтями и от соприкосновения его когтей и тела противника иногда раздавался металлический звук. Радермин уже начал уставать. Его удары замедлялись даже под воздействием навыка Уилла, когда тот ускорил его по максимуму. Почему-то с этими ребятами навык срабатывал не так, как юноша представлял. Разбойник кстати до сих пор ведь так и не видел уровень этого демона. Может всё дело в этом?..м?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99. Пора бы и расплатиться...**

К сожалению, всё вышло не совсем гладко. Навык, который обошелся отнюдь не дешево, закончился до того, как Цербер смог убить демона.

— Брось мне шкатулку! Быстро! — Заревел Радермин.

Уилл моментально среагировал и собрался уже сделать то, о чём просил мужчина, но земля затряслась, сбивая его с ног, и он откатился назад.

— Ты совершил ужасную ошибку, гребанный посланник! А-ха-ха-ха! Твое мясо послужит мне источником! Я уничтожу твою душу и воспользуюсь этим, чтобы восстановить свои силы. — То, что осталось от тела мальчика, разбухло и наружу вылез десятиметровый человекоподобный монстр с огромными острыми, словно бритва, когтями на руках и отливающей металлом чешуей.

Изначально, у него было четыре руки, но от тех, что оторвал охотник, остались лишь короткие обрубки. В глазах монстра плескалась самая настоящая буря из смеси: ярости, боли, страдания, безумия, хаоса и тьмы. Вихри, что заменяли зрачки, полыхали и демон заревел, сокрушая своим криком верхушку ближайшей горы. Звуковая волна вызвала камнепад и Уилл, с трудом увернувшись, глянул на того, с кем провел так много времени.

Фа́ррис. Демон безумия – колдун: Уровень ???

Здоровье: ???

«Да куда уж дальше-то…» — На максимум задействовав своё внимание, с невероятным сочувствием к себе, подумал ВОРОн.

Причина, почему всё пошло не так, как задумывалось, была в том, что он переоценил Цербера. Почему тот был не так силен? Он за четыре минуты полного бездействия противника толком не причинил ему вреда. Рана в груди, раньше выглядящая как большая дыра, сейчас была похожа на пулевое отверстие.

Уилл окрикнул цербера и кинул ему шкатулку.

— Что ты собираешься делать? — Спросил он, пока демон всё еще привыкал к последствия смены облика. И тут этот сын плохой женщины, сказал такой бред, что юноша подумал: «А настолько ли безумен демон?» Ведь, только что этот пёс предложил ему отвлечь (!) монстра на целых две минуты!!!

— Ты совсем рехнулся, что ли?! — В гневе уставившись на этого «умника», проревел разбойник. — Ты вообще соотносишь мои и его силы? Или на тебя попала кровь этого ублюдка, и ты тоже заразился сумасшест… — Договорить ему не дали, так как Фа́ррис пришел в себя и своим когтем попытался проткнуть юношу прямо насквозь через голову

— Ну не так я всё это представлял! Совсем не так!!! — Но вся надежда оставалась на цербера. Он явно умел пользоваться шкатулкой, осталось только дожить до этого момента.

Уилл рванул к ноге колдуна и использовав «без преград» начал подниматься на этого гигантского безумца. Заметив, что его тело оскверняют шаги этого муравья, тот попытался стряхнуть его, но ВОРон, вонзив клинок в бедро и выдержав тряску, продолжил бежать наверх, пытаясь добраться до головы.

Выросший демон стал медленнее, да и, так как Уилл сейчас находился на его теле, тот не сильно-то и мог размахнуться своими руками с когтями. Попытавшись придавить его ладошкой, колдун понял, что больше не чувствует этот маленький кусок мяса. Заглянув под руку он ничего не увидел и думая, что раздавил того так, что от того ничего не осталось, переключил внимание на цербера, который сейчас находился метрах в пятидесяти от них и усердно чертил какие-то руны.

Уилл тем временем выбрался из тени и, использовав «двойной прыжок», наконец, забрался на плечо великана.

«Щелчок пальцев.»

Гигант застыл и, схватившись за голову, зацепил себя когтем. Из раны тут же полилась кровь, заливая соседнее плечо.

— Ах ты, мелкая мразь! А ну слазь с меня!!! Эй! — Демон кричал, но не видел ВОРона, и это злило ещё больше! — Пора преподать тебе небольшое практическое занятие. Залезая на кого-то, убедись! Что он не умеет колдовать! Рагх!

Тело демона покрыл огонь, и разбойник, побледнев, тут же снова использовал «двойной прыжок», вонзив кинжал в лысый череп Фа́рриса прямо над ухом и повиснув на нем. Пламя покрывало демона небольшим слоем и длины кинжала хватало, чтобы не сгореть заживо.

Повисев секунд пять, ему в голову пришла одна идея, и он ругая всё что придёт в голову, спрыгивая, извернулся и сквозь пламя залетел в ухо демона. Тут не было огня, и была очень неплохая возможность для…

— «РЕВ ДУШИ!» А-ха-а-ха-ха! Как меня слышно? Приём, приём. Тебе смешно? А! Эй! Скажи ,что тебе так же как и мне смешно. — Разбойник отыгрывался за всё то, что пережил.

— РА-А-АГХ! Ах ты, выкормыш собаки! Ты просто так не отделаешься, дерьма кусок! — Его рёв был полон боли и ярости! Он ничего не мог поделать с засевшим внутри «грызуном». А этот «грызун» тем временем, подкинув кинжал, усмехнулся и вонзил его в барабанную перепонку монстра, вызвав ещё «воздушный нож» на десерт. Он полностью перевыполнил свою задачу, так как теперь демон не думал больше ни о чём другом, кроме как о том, чтобы избавиться от таракана, засевшего в его голове. Уилл уже прорубил небольшой проход в ухе, и его с ног до головы окатило кровью гигантского существа. Ухмыльнувшись, он продолжил прорубать проход к мозгу, с каждым ударом припоминая этой твари свои смерти и беспричинные пытки, устроенные ему сумасшедшим спутником. В этот момент он очень сожалел, что в игре нет тротила или С4. Ох, как бы он хотел взорвать этот громадный кусок мяса! К сожалению, у него не было навыков с подобным эффектом.

«Нужно было подождать, и не использовать «рёв души.» — С сожалением подумал юноша, нанося удар, который окончательно пробил барабанную перепонку, и перед ним предстал мозг существа. Хрустнув шеей, ВОРон оскалился и занес кинжал для самого мощного удара, который у него был, но вдруг все тело гиганта начало исчезать и он так и завис в воздухе с занесенной рукой.

— Ха-а? — Его удивлению не было предела, когда он понял, что летит вниз. Лишь благодаря плащу скалолаза у него отнялось всего 10% здоровья.

— Что произошло? — Увидев стоящего недалеко однорукого цербера, спросил разбойник.

— Я использовал шкатулку. — Вздохнул Радермин и уселся на землю.

— А-а, заточение?

— Да. Как же долго я гонялся за этой мерзостью. Узнала бы госпожа, я бы уже умер раз десять минимум. — Криво улыбнулся мужчина.

— Ну-у-у… — ВОРон широко улыбнулся и бесы в его глазах, запрыгали до небес, предчувствуя о-очень хорошие награды. — Пора бы и расплатиться, цербер…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100. Встретимся через полгода...ублюдок.**

— Ты прав. Пусть всё и произошло неожиданно, но я всё-таки смог его поймать хоть и ненадолго…

Поздравляем!

Вы досрочно выполнили задание «Ящик Пандоры»!

В связи с тем, что узнав о местонахождении колдуна, а после и самой шкатулки, вы не стали делиться информацией с Радермином, последующие три части эпической цепочки задания «Ящик Пандоры» автоматически считаются исполненными. Вы получите все заслуженные награды, а также бонус, за нестандартный подход к решению квеста и его досрочное выполнение.

Награды:

+ 310000 XP (снижено из-за того, что колдун не умер);

+8300 золотых (снижено из-за того, что колдун не умер);

+1000 очков влияния (снижено из-за того, что колдун не умер);

Возможность задать один вопрос Радермину и получить ответ;

Редкий навык для вашего класса (снижено из-за того, что колдун не умер);

Часть снаряжения эпического ранга;

+640 очков расположения охотника.

Бонусная награда:

Вам предоставлена возможность, открыть с помощью Радермина, проход между вашим и другим, выбранным вами этажом, которым только вы сможете пользоваться.

Срок действия коридора: 3 месяца.

Ограничения: Нельзя брать с собой NPC, нельзя брать с собой игроков. При нарушении данного условия, проход закроется.

Вы получили уровень…

Текущий уровень отношений с Радермином: 340/400 — доверие.

Вами изучен новый навык (редкий): «Скачок»

Позволяет вам прорвать пространство и мгновенно переместится в выбранном вами направлении.

Дальность: 10 метров;

Затраты: 100 энергии;

Перезарядка: 2 минуты.

Накидка призрачного Вэя (Эпический):

Требования: 200 ловкости.

Кусок ткани накидки известного в древности убийцы, которая был разорвана на три части. Отыщите остальные части и накидка Вэя будет восстановлена.

Ловкость ?;

Скорость ?;

Защита ?;

Скрытность ?;

Особенности:

Навык: «Рывок смерти» (ранг ?):

Описание навыка: ?

Навык: «Крылья» (ранг ?):

Описание навыка: ?

Навык: «Облаченный убийца» (ранг ?):

Описание навыка: ?

Ограничения: ?

Уилл, читая это, мысленно застонал, испытывая эйфорию от подобных наград. Пусть пока и не всё ясно, на названия навыков у накидки, заставляли его разум трещать от жажды обладания ими. Но сейчас, нужно было ещё получить причитающееся ему от цербера. И юноша, встряхнув головой и вытерев с подбородка, непонятно откуда взявшуюся, слюну, вернулся к разговору.

— Не понял? Что значит ненадолго? — Уилл помнил описание навыка «заточение», и там говорилось, что срок заточения выбирает владелец предмета. О чем тогда говорит Радермин?

— Хм… — Мужчина посмотрел на шкатулку в своей руке и бережно погладил её с немного грустным выражением лица. — Ты ведь уже знаешь историю этого предмета?

— Ну, не полную. Лишь то, кому он принадлежал и на что способен. — Пожал плечами разбойник.

— Тогда думаю, стоит тебе кое-что пояснить. Я могу пользоваться им лишь с ограничением. То есть, если моя госпожа могла заточить врага на любой срок, то я могу лишь на полгода. Так же все остальные навыки уменьшены в своей силе. Я знаю чего именно, мне не хватает, госпожа Пандора как-то сказала, что я не смогу полностью использовать всю силу её ящика. Она сказала, что нужно, что-то большее, чем знания, опыт, навыки и прочее. Нужна слава, влияние владельца как героя. Она, да… Она была легендой. Мне и остальным её последователям, никогда не достичь её уровня. Если бы я мог использовать шкатулку как надо, то эти демоны не доставили бы мне столько проблем. — Мужчина глубоко вдохнул и медленно выпустил воздух.

— Я, как ты, наверное, заметил, сейчас слаб. Пребывание в этом мире вытягивает много сил. К тому же путешествия между этажами далеко не легкая прогулка. Ну, а самое главное, это панцирь Безумия, сделанный из сплава металла и костей. Мои удары не могли толком причинить ему вреда и пришлось растрачивать свои резервы. если бы не шкатулка, мне бы пришлось как и ему принимать свой истинный облик. А последствия, ты даже представить себе не можешь… — Радермин ненадолго задумался. — Ты, кстати, кричал мне по поводу того чтобы пробить ему сердце. Во время боя я не мог ответить, но скажу тебе сейчас на будущее. У этих демонов нет сердец. Их нельзя убить, по крайней мере, Пандора не смогла найти решения этой проблемы, из-за чего и заточила их. Кстати, он стал смелее. Не знаю почему, но эта тварь, бросилась в бой уверенно. Раньше даже будучи безумным, он не стал бы нападать на меня в открытую. То ли он, в своих путешествиях преследуя меня, обнаружил, что-то, из-за чего стал сильнее, то ли… Он стал сильнее из-за присутствия рядом с тобой. Так было и со мной когда я служил Великой Пандоре, до того как она приказала мне охранять демонический мир. Теперь, вспоминая окончание пророчества про посланников, я думаю, что это правда. В вашей крови или душе, кто его поймет, есть что-то, что роднит вас с легендарными героями. Может быть, эта и есть та пресловутая слава. Поступки, что вы совершаете, возвышают вас, делая из вас великих личностей. Не всех. Всего лишь единицы из миллионов, но и этого достаточно. Мало кто знает о концовке, но я расскажу её тебе: «Герои, ушедшие когда-то, выберут себе преемников, из посланников небес.»

— Преемники? — Уши Уилла словно радары, навострились на продолжение истории.

— Это всё, что было сказано. Я, будучи одним из слуг одного из этих героев, хотел стать наследником своей госпожи, и узнал, что для этого придётся найти три каменные скрижали, что каждый из них оставил после себя. Каждая скрижаль — это испытание, в конце которого претендент получит один из трех символов — подсказок к месту, где герои оставили свои знания. Что же ждет претендента там, даже я за всё время не узнал.

Вы получили зацепку для легендарного\* задания.

Найдите скрижаль мифических героев, для того чтобы запустить цепочку легендарного квеста.

ВОРон сглотнул и, не отрывая взгляда от охотника, спросил:

— Ты нашел хотя бы один из них?

— Да… Но, даже я не смог подобраться туда. Я обнаружил несколько подобных плит на разных этажах и, так как ты очень быстро справился с моей миссией, ускорив моё возвращение и возможность обновить печать, пока не сбежали остальные демоны, я подскажу тебе одно из мест, как раз находящееся на этом этаже.

— Не тяни. — Напряженно поторопил его Уилл.

— Далеко на севере, есть замок Шамтан-Краг… — Начал мужчина, но что-то тут же щелкнуло в голове разбойника и он резко остановил того не дав ему договорить.

— Кажется, я знаю про что ты, так что расскажи мне, пожалуйста, о другой скрижали.

Цербер недоуменно посмотрел на юношу.

— Откуда ты знаешь? Даже я туда случайно забрел.

— Не важно. Но я хочу услышать о другом месте.

— Хм… — Цербер хотел почесать рукой подбородок, но культя лишь дернулась и он, чертыхнувшись, и взяв шкатулку под мышку, всё же почесал его. — Мне стало любопытно, то ли это место, о котором я хотел рассказать, так что если ты не против, то расскажи.

— Это место где постоянно бьют молнии, которые не оставят ни от кого и живого места, если туда сунуться.

— Ха, — усмехнулся Радермин, — верно. Ладно, тогда так и быть расскажу об еще одном. Правда, информация не проверена, так как об этом месте мне рассказал один старый знакомый. На 38 этаже есть старая шахта, в которой, если дойти до самого низа, находятся запертые врата, гладкие, словно зеркало, ни замочных скважин, ни дверных ручек. Ничего. Эту историю поведал шахтер, который пережил разрушение штольни, и попал в нерукотворный тоннель, что и вывел его к этим дверям. Он был пьяным, так что, когда рассказывал эту историю, ему никто не поверил, кроме моего друга. На вопрос, как он оттуда вышел. Тот ответил, что коснувшись двери, услышал странный голос, и его тут вышвырнуло за пределы шахты.

«Это лишний раз подтверждает, что местные жители живут своей жизнью. Видимо голосом была система, которая не допустила NPC до важного квеста.»

— Так, а где эта старая шахта находится-то? Ты так много и долго рассказывал о ней, а про месторасположение сказать забыл упомянуть. — Нахмурился ВОРон.

— А-а, заметил всё же. — Поморщился мужчина. — Я думал, не обратишь внимания, слушая такую интересную историю. Э-эх… Дело в том, что я тоже не поверил в эту историю. Слишком уж там всё загадочно, да и рассказывал её пьяный вусмерть шахтер.

— Ясно. Значит рассказывай о следующем месте. — Пожав плечами потребовал разбойник.

— Эй! — Мужчина попытался придавить ВОРона аурой как в прошлый раз, но, на сей раз, тот не был лоу-левелом, и теперь ему не составило труда выдержать это.

— Прекращай. Ты не в том состоянии и положении, чтобы вытворять фокусы, как в прошлый раз. — Глаза Уилла прожигали Радермина, намекая, что тому и вправду всё же не стоит проворачивать подобный трюк.

— Не злись. Просто проверил, насколько ты стал сильнее. Твой навык, что ты применил, можно отнести к разряду божественных. Остановить самого́ Безумного демона. Такое было под силу разве что героям. Правда сила навыка пока слаба, но все равно, — это многое значит.

— Ты не увиливай от темы. Ты обещал рассказать, где именно находятся скрижали, а не об их описании, цвете и запахе. Место! Ну! — ВОРон стал смелее и наглее. Для этого было несколько причин. Во первых, он не был слаб. Во вторых уровень его отношений с цербером, был «доверие».

— Дерзкий ты слишком. Но ты очень помог мне, так что я пока что закрою глаза на это. — Промычал охотник. — На третьем этаже есть озеро. Оно покрыто непроницаемым льдом, который нельзя уничтожить пока не разгадаешь загадку, выгравированную на небольшом камне возле него. Я пытался, но так ни черта и не понял.

Цербер как-то злобно нахмурился, видимо жалуясь, что ему так и не удалось попасть к скрижалям.

— Ещё конкретней.

— Вот ты никак не успокоишься… Северный лес Длахри.

— Это уже лучше. Спасибо. — Улыбнулся Уилл — Кстати, ты начал говорить о том, что ты запечатал этого безумца всего на полгода. Что будет, когда эти полгода пройдут?

— Это уже не важно. Вернувшись в свой мир, я отправлю его в темницу и обновлю печать. Так что он больше не сможет сбежать. — Пожал плечами собеседник.

— А если я за полгода вдруг узнаю, как убить демона. Ты позволишь мне это сделать?

— Зачем тебе это? — Радермин прищурившись, рассматривал юношу.

— Ты даже не представляешь, какого счастья ты меня лишил, заточив его. Мне есть, чем поделиться с ним, во время нашей следующей встречи. — ВОРон осклабился, и в его облике неуловимо отобразился его внутренний зверь.

— Сказать честно, я был бы безумно рад… Ах-ха, прозвучало как-то иронично. В общем, я был бы рад убить всех этих демонов, но сможешь ли ты это сделать?

— Если, начиная с этого момента, до нашей встречи через полгода, я ничего не обнаружу, то кидай его в темницу. Идет?

— Хмм… Даже моя госпожа не смогла отыскать способ. Почему ты так уверен в том, что сможешь?

— У меня есть должок перед этой тварью.

— Хмм… — Мужчина задумался, потом поглядев на шкатулку, что-то для себя решив, ответил. — Если способ и вправду найдется, то я смогу выполнить волю Пандоры и избавить миры от угрозы. Эта шкатулка была дана мне как печать, а значит после смерти этих демонов, она мне не понадобится. Тот, кто сможет закончить миссию легендарного героя, будет более достоин её, чем я.

Поздравляем! Ваши аргументы и действия смогли убедить верного пса героя Пандоры, дать вам шанс на поиск средства убийства демона Безумия и остальных пяти.

Вам предложено скрытая цепочка эпического квеста: «Избавляя миры от угрозы».

Найдите способ уничтожить, «Тех, кто опустошат миры». Радермин сам вас найдет, когда истечет срок договора.

Награды за первую часть:

100000 XP;

400 очков влияния;

Улучшение отношений с Радермином;

Принять? Да/ Нет

«Встретимся через полгода… ублюдок.» — Криво улыбнулся Уилл. — «А сейчас…»

— Что ж, значит договорились. А теперь ты обещал ответить мне на вопрос.

— Обещал. — Кивнул цербер. — Что ты хотел узнать?

— Ты знаешь кто страж, этого этажа?

— Нет. — Покачал головой цербер.

— А я так надеялся… — Скривился ВОРон. — Тогда скажи, а на каком мы этаже?

Уилл замер, ожидая ответа, не уверенный до конца, что ему стоит это знать.

— Ах, это…- Усмехнулся страж демонического мира. — Мы на…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101. Аид.**

— Вот как… Не так уж и плохо как я представлял. — Медленно протянул разбойник. И то правда. Всё было не плохо. Этаж оказался всего лишь двадцать четвертым.

ВОРон находился почти в самом его центре, если это можно было так назвать. Вспоминая карту, увиденную у библиотекаря в Скиавре, разбойник знал, что сейчас путешествовал примерно в юго-восточной части. Его же личная карта мира показывала лишь крохотный открытый участок. И чуть позже, ему предстоял долгий путь на юг к Аливийским горам в поисках Братства тени. Уже давно пора получить специализацию. И он искренне надеялся, что оно того стоило.

Уиллу также нужно было перетряхнуть своё хранилище и посмотреть, что ему может пригодиться в походе, помимо кольца шутника, что, наконец, подходило ему по уровню. Путешествуя с безумцем, ему некогда было посещать города или другие места, где можно было бы посетить личное хранилище. Все свои сбережения он решил пока оставить на развитие страны, они обязательно понадобятся, если всё пройдет как надо и с принцессой и с их фиктивным браком. Сейчас же, осталось получить полный расчет за выполненный квест…

— Ты же ничего не забыл, цербер? — Проникновенно уточнил разбойник.

— Да, последняя награда. Я знаю, ты был не обязан мне помогать и решать мои проблемы. Пусть вы и не можете умереть, но, как я уже и говорил при нашей первой встрече, смерть никогда не бывает приятной. К тому же, ты не просто украл шкатулку, но и, рискуя собой, помог мне заточить демона. Смелый и верный своему слову человек. Расчетливый или может просто удачливый, но всё же, тебе нужен такой же надежный партнер, каким когда-то был я для тогда ещё не совсем известного героя Пандоры. Ты, наверное, ни за что не подумал бы, но ведь и я, правда давным-давно, был всего лишь собакой. Точнее, дымчатым псом. Маленький щенок, которого выбрала госпожа, случайно нашедшая тогда наше родовое гнездо. За это я всегда буду ей признателен. Благодаря её силе я развивался, эволюционировал, и стал тем, кто я есть сейчас. Слугой героя и стражем демонического мира. С вечной жизнью, но не бессмертным. Я хочу, чтобы один из моего рода, прошел тот же путь, что и я в те далекие времена. Чтобы он вознесся вместе с посланником до небес и однажды превзошел меня. Я не достиг границы своих сил, но ни капли не жалею. Моя жизнь ещё не окончена, и когда груз данного мною обещания спадет с плеч, я начну свою новую историю.

Мужчина закончил говорить. В его глазах горела решимость. Рассказывая о себе и роде дымчатых псов, он вспоминал пройденный путь и то, что повидал на своем веку. Наверняка его жизнь была очень насыщенной.

«Пусть и вымышленной…хотя…? Так ли это?» — Вскользь подумал Уилл.

Радермин подозвал, всё ещё стоящего, где-то далеко, пса, который был рядом с ним до начала боя.

— Эй. Надеюсь, ты не думаешь, что наш род труслив? Это я попросил его не лезть в бой, чтобы не погибать напрасно. Мы достаточно умны, чтобы понимать такие вещи. — Цербер усмехнулся и, что-то прошептав псу, отправил того к своему дому. — Пока мой друг выполняет просьбу, я расскажу тебе кое-что о нас. Наше развитие, дает нам множество преимуществ над нашими соплеменниками. Когда рядом сильная личность, мы очень быстро прогрессируем в своем развитии, до того момента пока не сможем принимать людской облик. Наша сила пропорциональна числу голов в нашем истинном обличии. У меня, на данный момент, всего пять. Но максимум мы можем иметь десять. По крайней мере, так утверждают истории наших далеких предков. В нашем роду передается миф, что мы произошли от гигантского десятиглавого пса. Он был единственным, кто смог иметь такое количество голов. Даже пять, уже является чем-то невероятным. Но я знаю, что причина моей эволюции — наличие рядом легендарного героя. В общем, всё зависит от тебя, Ворон.

К моменту окончания его слов, подбежал тот самый пёс, который выполнял просьбу охотника. Он нёс в зубах дымчатого щенка. Он был такой крохой, что умещался в ладони юноши.

Дымчатый пёс (уникальный питомец).

Щенок, принадлежащий малочисленному роду запертых земель Кала′Ха, находящихся в демоническом мире. Развиваясь и становясь сильнее, ваш питомец сможет вырасти до класса герцог.

Дайте имя вашему питомцу.

— … Аид.

«Пусть тот и владыка мертвого, а не демонического мира, но почти рядом.»

- Имя выбрано.

Статистика питомца:

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 1

Ступень эволюции: 0

Сила: 5

Ловкость: 5

Здоровье: 100

Атака: 5

Защита: 0

Навыки: Отсутствуют.

Сила рода: 0

Родовые способности: Отсутствуют.

Сила цербера: 0/10

Навыки цербера: Отсутствуют.

До следующего уровня: 0/10000 XP

До следующей ступени эволюции:

0/300 очков влияния;

0/1000 съеденных трупов монстров.

— Ничего себе! — Тихо присвистнул Уилл.

— Значит, это будущий цербер 2.0?

— Не понял? — Поднял брови мужчина. — Церберами зовут тех, кто достиг трех голов и больше. Пока что, он просто дымчатый пёс и я доверяю тебе одного из нас. Теперь последнее. Держи. Выберешь место, где тебе будет удобно и откроешь проход. Вещь очень редкая и её настройки очень чувствительны. Открыв проход, магия предмета настроится на тебя. Делай это в одиночестве, если будет кто-то лишний, пиши пропало. Ах да, не советую использовать его в помещении. Всё разнесет. Это все-таки старые реликвии. Мощные.

Взяв протянутый предмет, который походил на коготь, размером с две ладони, Уилл применил распознавание.

Коготь, разрывающий пелену (уникальный).

Принадлежал дракону, проживающему в складках пространства. Никто не знает, остались ли в живых представители их вида, но все с уверенностью могут сказать, что в магии им не было равных.

Открывает цикличный тоннель между этажами сроком на три месяца. Коридором может пользоваться только владелец когтя.

Активация: Произнесите номер этажа и подтвердите выбор.

Затраты: 700 энергии для открытия. 50 единиц энергии будут заимствованы у вас для поддержания тоннеля в течение трех месяцев.

Особенности: Нельзя потерять, украсть, продать.

— Встретимся, как и договаривались. Полгода, посланник. Надеюсь, тебе улыбнется удача. — Сказав это, мужчина махнул рукой и Уилл проморгался, чтобы убедиться, что ему не показалось. Нет, все правильно. Оторванная рука Радермина, уже была на месте и самое главное — ВОРон даже не заметил, в какой момент она отросла.

— Погоди. Мне кое-что не дает покоя. Почему ты и демоны слабы в этом мире? Если их называют, «Те, кто опустошат миры» то, как они собираются их опустошать, если слабеют, пребывая в своей форме?

— Ладно. Слушай. Так получилось из-за того, что в момент разделения этого мира мы все находились в своем, демоническом. Энергия, что раньше связывала их, нарушена, и теперь этот мир постоянно отторгает нас, до тех пор, пока его не восстановят.

— А как же этот щенок? — Уилл кончиками большого и указательного пальцев повесил перед своим лицом сонного щеночка и с сомнением легонько покачал им перед собой.

— Ты невнимательно слушаешь. В момент РАЗДЕЛЕНИЯ этого мира, я, демоны и остальные жители, принадлежащие демоническому миру, находились там. Как ты думаешь, — с сарказмом усмехнулся цербер, — этому малютке уже больше тысячи лет?

Сказав это, он от души засмеялся и пёс, стоящий с ним рядом, так же поддержал его лаем. Его глаза смеялись и хвост бил с бешенной скоростью о землю, словно он этим говорил: «Ну что за идиот!»

— Всё-всё, хватит. Я понял, что спросил, не подумав. Иди куда шёл. — Надеюсь, я смогу дать тебе ответ через полгода.

— Удачной охоты. — Улыбнулся Радермин.

— Удачного возвращения домой. — Криво ухмыляясь, усмехнулся ВОРон.

И развернувшись, каждый пошел своей дорогой. Никто из них не знал, чем обернется их следующая встреча, но каждый из них лелеял свои мечты.

\* \* \*

Как же он рад был встретить Дальтаро. Тихого, спокойного и такого родного. После небольших поисков в Латахорге и небольших подсказок жителей, он наконец увидел своего товарища, разговаривающего с одним из торговцев на рынке.

— ДАЛЬТАРО! — Широко улыбаясь, Уилл хлопнул того по плечу, крича ему прямо в ухо. — Теряешь хватку, дружище!

— Ворон! — Лучник удивился и одновременно так же широко улыбнулся. — Тебя слишком долго не было. Я уж подумал, что ты совсем про меня забыл, найдя нового друга.

Пожимая руку и стукая разбойника по плечу, он ответил ему взаимностью. При слове «друга», лицо Уилла дернулось, но через миг снова расслабилось.

— О-о, тебе понравится моя история. Предлагаю посидеть где-нибудь в тихом месте и послушать балладу о моих гребанных приключениях. Кстати, я все-таки объединил кристалл. Но здесь показывать нельзя, оказалась довольно опасная вещь.

— Мне не терпится послушать. — Усмехнулся Дальтаро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102. Сюрприз.**

…Ворон рассказал своему товарищу всё, что с ним произошло, ничего не скрывая. Они многое пережили вместе, а также у них были совместные дела, которые ещё непонятно насколько растянутся. Восстановить прошлые опыт, знания и силу авантюриста и спасти его дочь, поэтому Уилл был в нём уверен.

— То есть, ты хочешь сказать, что знаком со слугой одного из мифических героев и даже держал в руках героический предмет? — Глаза Дальтаро пылали от возбуждения. Всё его естество авантюриста, желало отправиться на поиски скрижалей и узнать великие тайны.

— Ну да. — Кивнул Уилл.

— И ты участвовал в сражение против одного из «Тех, кто опустошат миры»?

— Так точно. — Не стал отрицать, разбойник.

— Познакомился с изгнанным принцем и собрал легендарный Кристалл Императора подчинения?

— Вы совершенно правы, сэр. — Юноша продолжал кивать и отвечать как заведенный.

— Я ничего не упустил? — Загибая пальцы, закончил товарищ ВОРона.

— Абсолютно верно.

— И, прости, если я ошибаюсь, но за всё это, ты получил вот этого микроскопического звереныша, — Палец Дальтаро, чуть ли не размером с самого щенка, ткнул в питомца. — Кусок тряпки и проход на другой этаж?

— …Да нет же. Я получил навыки, золото и… — Уилл не знал, поймет ли лучник об очках влияния, поэтому не знал, что еще добавить. — Эй! Ты забыл про кристалл.

— Ах, ну да. И кристалл, увидев который люди и другие расы, сразу объявят на тебя охоту по всему миру. Извини, это и вправду — о-очень полезная вещь. — Лучник хмыкнув, с сарказмом прокомментировал новую игрушку своего товарища.

— Ну, время покажет. — Не став что-то доказывать и объяснять Уилл спрятал кристалл и осмотрелся по сторонам. Питейное заведение со «скромным» названием «Хорги лучше всех», в котором они сейчас сидели, было вместительным и пользовалось популярностью у местных.

— Итак, какие у тебя планы на ближайшее будущее? — Наконец закончив обсуждать приключения своего друга, спросил Дальтаро, отпивая из кружки крепкого темного пива.

— Планов на самом деле так много, что голова кругом. — Скривился ВОРон. — Ты уже слышал, что мы с принцессой планируем пожениться?

— Тфу… Кха-кха… — Мужчина, делающий глоток в этот момент, небольшой струей выдал пиво обратно прямо в лицо Уилла. — Извини… Был не подготовлен к такой информации.

— Я догадался… — Вытирая лицо салфеткой, ответил юноша. — Ты разве не слышал наш разговор об этом, перед тем как мы нашли ту пирамиду с нагами?

— Я слышал, как принцесса была возмущена твоим наглым и беспринципным предложением о свадьбе, и всё.

— И ничего не наглое. — Отмахнулся Уилл. — Ну, так вот. Сейчас мне нужно решить, что сделать в первую очередь. Жениться, отыскать Братство тени или отыскать скрижаль. Или же, начать поиск того устройства, что усилит кристалл. К дыре в горе мне пока точно не стоит идти. — Думая о монстре, что там находиться, парень нахмурился.

— Дыра в горе? О чем ты?

— Я и об этом тебе не говорил? — Лучник в ответ отрицательно покачал головой. — Ну, тогда…

\* \* \*

— Слушай, ну уж, сколько я живу, и сколько всего повидал, но на вас, посланников, эти тайны и возможности, льются прямо-таки дождем. — Присвистнул собеседник, услышав о таком месте.

— Ага. Есть такое. Кстати, о проходе на другой этаж. Думаю на это время нам придется попутешествовать отдельно. Когда я соберусь открыть тоннель, договоримся о месте встречи, по истечению срока. Надеюсь, ты не влезешь в очередную гробницу и не схлопочешь новую кару.

— Эм… Я вообще-то учусь на ошибках. Если найду, что интересное подожду тебя. Тебе ведь не страшно будет умирать если что. — Засмеялся Дальтаро.

— Согласен. Так будет лучше. — Усмехнулся разбойник.

— Так куда мы идем? — Вернувшись к теме, снова спросил мужчина.

-… Мне надо всё взвесить. Для начала думаю, стоит очистить полностью лес и помочь дриадам. Может, найдем что-нибудь и для тебя, в процессе. Закончим с этим, и думаю, к тому моменту я уже определюсь с конечной целью.

— Ну, тогда не стоит рассиживаться! — Залпом, допив остатки пива и стукнув по столу пустой кружкой, Дальтаро встал из-за стола, кинул на стол монеты за выпивку, и направился к выходу.

— И то — правда. Расслабился я что-то. — Криво улыбнулся ВОРон. — Целый час разговаривали. Пора бы и за дело браться.

\* \* \*

За несколько дней до изгнания демона Безумия.

Как и догадывалась Молли, надолго Белый ВОРон не задержался среди смертных, и вновь вознесся на причитающуюся ему вершину. Шестьдесят шестой уровень! А очки влияния?! Столько можно получить лишь выполнив несколько эпических квестов, но это же было невозможно?!.. Казалось, что после своего падения ВОРон взломал игру и взобрался на первое место с ещё более ужасающей скоростью. Алый берсерк имел сорок девятый уровень, и ему оставалось всего ничего, до получения специализации. Пусть на этаже было ещё огромное количество неизведанных территорий, процесс прокачки, что логично, с каждым уровнем становился всё сложнее и сложнее. Это было, словно взбираться на гору, где с каждым новым рывком вверх становилось всё меньше и меньше уступов и расщелин, за которые можно было ухватиться.

В сети начали ходить слухи о том, что на этажах существуют неизвестные порталы в другие реальности. Подтверждением служил ролик, показывающий подобный портал, который игрок с именем Варриус заснял, перед тем как войти. Это был портал, похожий на невысокую арку с мутно-красной пленкой и надпись над ним показывала знаки вопросов. Где он находится и что нашёл там игрок, никто не знал. Никто не знал даже на каком это этаже, и большинство склонилось ко мнению, что всё это качественный монтаж, сделанный ради просмотров.

Девушка уже поднялась до сорокового уровня и была порядком довольна. Дела у гильдии шли очень хорошо, и у их игроков уже было два эпических задания, сулящих очень хорошие награды, а также множество скрытых заданий. Зацепка о летающем острове, о которой, перед покорением лабиринта потерянных времён, ей сказал один из подчиненных, оказалась пустышкой. Серый кардинал и её приближенные уже склонялись к мысли, атаковать птицу Рух, но проблема была всё та же. Как её сагрить? Ломая над этим голову, ответа пока никто не нашел. К счастью пока «Фортуна» и другие топ-кланы расположившиеся на третьем этаже ещё ничего не обнаружили. Шпионам от вражеских гильдий не давали возможности получить информацию, так как всё это держалось в секрете от игроков гильдии.

Она уже несколько раз писала сообщение ВОРону, пытаясь продолжить их сделку, так как неделя уже давно прошла, и тот вышел из их клана, но все четыре письма так и остались без ответа. Каждый раз мониторя рейтинг, она, с замиранием сердца, думала, что его кто-то перекупил, но всё было, как и раньше.

— Чем он там занимается? — Недовольно пробурчала девушка. Ей казалось, что он специально это делает, чтобы её позлить. Она же не могла подумать, что у того может быть настолько ужасный спутник, что ВОРону было просто не до этого.

— Он до сих пор ничего не ответил? — Спросила её подруга.

— Нет! Представляешь?! Я чувствую себя юной девицей, что вздыхает и ждёт, когда её возлюбленный ответит, чтобы… — Сказав это, она осеклась и, покраснев, закрылась от подруги меню. — Кхм… Чтобы выбрать?

— Ах-ха, куда тебя понесло, Молли? — Рассмеялась её подруга.

Девушки сейчас сидели в ресторане гильдии и обсуждали насущные дела. После обновления началась эпохальная гонка за обладание собственностью. Земли и недвижимость раскупались за бешеные деньги.

В «Восхождение», благодаря воздействию на разум, игра позволяла передать все ощущения от поедания любимых блюд. Начиная с картошки фри и заканчивая изысканными блюдами самых известных и дорогих ресторанов мира. Но самое главное — большинство экзотических блюд давало очень хорошие временные прибавки к характеристикам. Начиная от увеличения урона и заканчивая повышением удачи.

Также, для тех, кто искал что-то новое (разнообразие рас всё-таки было огромным), в игре можно было заняться любовью, чувствуя при этом всё как в реальной жизни. Вымышленная красота и разнообразные наклонности отдельных личностей, позволяли окунуться в этот процесс с головой, вырабатывая гормон счастья. И многие перебрались в этот мир именно за удовольствием, как «физическим», так и духовным. Для многих это было одним из способов заработать деньги. Но гильдии в основном открывали разнообразные магазины зелий, оружия и снаряжения. А также магические лавки, развлекательные центры, дома отдыха и прочее.

Все старались ухватить участки в столицах стран, государствах и империях, но лишь топ-гильдиям, поддерживаемым со стороны богатыми организациями, это удавалось. Хотя даже для них это было сложно. Для того, чтобы купить самую лучшую недвижимость, такую как аукционный дом, нужно было иметь дворянский титул. Но пока что никто его не получил и даже близко не стоял. Сложность получения была невероятной. Можно даже сказать, что это эпический квест состоящий лишь из бюрократии.

Гильдии выбрали для этого дела несколько важных человек, и на их поддержку в этом вопросе тратились большие средства. Поэтому, пока что, гильдии обходились либо покупкой земли и последующим строительством объекта, либо старались раскрутить купленные одноэтажные постройки почти на окраине столицы. В этом грамотным людям помогал опыт из реальности, благодаря чему игроки иногда закупались у них, а не у вендоров NPC.

\* \* \*

И вот теперь…

В том же ресторане, после изгнания Фарриса.

Молли обсуждала следующие шаги гильдии, когда ей пришло сообщение. Гадая, кто и с чем её потревожил её, сердце пропустило такт.

«Ворон?!» — Девушка тут же открыла сообщение и, прочитав несколько раз, испытала целую гамму разнообразных эмоций: от жажды прикончить эту скотину, до полного изумления и непонимания.

«Ахой, мой бравый бывший капитан Клан лидер=)

Прости, что не отвечал, дела гнали вперёд, даже продохнуть не было возможности. Отправь мне деньги в соотношении 2000 золота/неделя, и имя вашего клана снова засияет всеми красками на первом месте. Это — первое. Второе: что тебе известно о северном лесе Дла́хри? Если ты сможешь мне предоставить информацию, то с меня причитается. О цене поговорим, когда у тебя будет информация. И последнее — вполне возможно, что вас всех скоро ждёт сюрприз…»

— Что происходит? — Недоумевая прошептала Серый кардинал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103. Покажи меня миру.**

— Что там? — Спросила Катрин, потягивая коктейль через соломинку. Злое, а затем растерянное выражение лица Молли заинтриговало её.

— Ворон отписался… — Фыркнула Серый кардинал. — Ну как отписался, выставил невероятные условия для нашего предложения по всё тому же поводу с рекламой, переплюнув прошлый раз. А также интересуется каким-то северным лесом Дла́хри, ты что-нибудь слышала об этом?

— Эт-то… Не-а. — Собеседница пыталась вспомнить хоть что-то, но пришла к выводу, что о такой локации ей слышать не приходилось.

— Ясно. Самое странное, он оставил напоследок. Говорит, что скоро нас всех ждет сюрприз.

— Кого нас? Клан или третий этаж? — Услышав это, Катрин тоже удивилась.

— Вот я и говорю, самое странное… — Она снова задумалась над возможными вариантами, когда её вновь пришло сообщение.

«Неужели он забыл что-то добавить к и без того загадочному сообщению.»

Молли открыла письмо, и от неё через пару секунд тут же повеяло холодом.

— Снова Ворон?

— Если бы. Как мы и предполагали, «Армия безликих» решила, что время для тихого кача подошло к концу. Им всегда неймется. Неотесанные варвары. — Молли сморщила носик.

— Аргументы?

— Без понятия. Наших атаковали их игроки возле утеса Ранали. Там где находятся грифоны.

— А-а, знаю. Почему именно там?

— Кто их разберет. Шпионы не так близки к их верхушке. Наши кланы ведь кочуют из игры в игру. Командующие и элита гильдий давно проверены. Остальным очень сложно пробиться, сама знаешь.

— Это да… А где сейчас наши элитные команды?

— Та-ак… Одна у степей Дар′Коха на разведанной территории юга, а остальные две в инстансе, как его там? А, Великанская тропа.- Напрягая память, вспомнила Молли.

— Кто ближе всех?

— Ну, элиту я дергать в любом случае не буду, в чате вызвался отряд из хороших игроков. Посмотрим пока на развитие событий. Всё это может ведь быть отвлекающим маневром и их цель совсем в другом месте. Мы сами так не раз делали. И кстати, надо бы спросить Ворона о том, будет ли он участвовать в нашем конфликте, случись что.

— Зная его в общих чертах, это будет очень дорого. — Задумчиво проговорила воровка.

— Если он будет в деле, то я не против. Эти безликие меня уже давно достали. Постоянно исподтишка какую-нибудь каверзу устроят. Помнишь, как из-за них сливались наши задания в «Темных вратах»?

— Такое забудешь. — Скривилась Катрин. — Эпик квест был в самом финале, мы полтора года миссию выполняли. И если бы не они, то мы бы точно взобрались на первое место.

— Так что, предложим Ворону работу? Если он спрашивал о северном лесе на нашей территории, значит, он как-то сможет появиться у нас на этаже. Верно?

— Знать бы как. Свиток порта не даст много времени для изучения неизвестной локации.

— Верно. Что же там придумала эта алчная скотина… — Нахмурившись и откинувшись на спинку мягкого стула, задумалась Молли.

\*\*\*

Перед тем, как пойти очищать лес, Уилл озаботился решением двух вопросов. Отписаться Серому кардиналу и увеличить вместимость кольца — инвентаря по максимуму, на который были способны местные маги, проживающие в столице Адамаро́ны.

Это в итоге обошлось в целых пятьсот золотых. Увеличение на каждые десять слотов обходилось в пятьдесят монет, но оно того стоило. В конце — концов, у него стало сто двадцать ячеек, что позволяло ему не выкидывать добытые в процессе гринда ресурсы как раньше. О чем он постоянно сожалел.

Вещей и оружия выпадало так мало, что он ругался каждый раз, когда лут после убийства оказывался полон всяких кожи, костей, эссенций и прочего. За всё то время, что разбойник играл, с трупов ему досталось лишь четыре вещи и три оружия. И почти всё это он выставлял на аукцион, зарабатывая золото. Кольцо сумрака не в счет, того адепта убил не он. ВОРон давно понял, что всё это — фишка игры, хорошие вещи здесь действительно было очень сложно получить.

Решив данные вопросы. Он обдумал всё ещё раз и уверенный, что пока ничего не упустил, собрался закончить очистку леса, не отвлекаясь на другие миссии. Ему оставалось очистить ещё семнадцать мест, и он был готов потратить времени сколько нужно, для того чтобы закрыть квест.

Лидер «Азартных костей» отписалась и подтвердила сделку, переведя на его игровой счет золото. Припиской к её письму, был вопрос о том, согласится ли он за отдельную плату пойти против клана «Армия безликих»?.

Раздумывая над ответом, Уилл был уверен, что не хотел ввязываться во все эти своры, но момент когда придется выбирать союзников, всё равно настанет, так что стоило хотя бы разузнать о клане безликих, чтобы что-то предпринимать. Хоть он и силен по сравнению с остальными врагами, но хорошие стратегии и опыт игр в виртуальности явно не на его стороне.

Ему не хотелось постоянно оглядываться, ища врагов, которые могут помешать ему в самый важный момент или которые будут способны проследить за ним. А секретов у него хватит на то, чтобы за ним очередью выстроились все кланы.

Юноша решил пока не давать ответа, написав, что время покажет. Осталось решить вопрос в реальности, а точнее, найти толкового монтажера. Но ему всё так же мешало отсутствие денег. Хотя у него был один вариант, на который ему пока не дали ответа.

В разговоре с сестрой, та обмолвилась, что её подруга из класса в котором она учится, увлекается работой с видео с малых лет, мечтая пойти работать в киноиндустрию. Поэтому, если Уилл будет не против, то она предложит Эмме, так звали её подругу, поработать с его роликами.

Эмма кстати тоже играла в «Восхождение», говоря, что из материала отснятого там, получаются очень хорошие видео. Вчера вечером он позвонил сестре, сказав, чтобы она дала контакты её подруги. Обдумав всё, он решил для начала глянуть на работы её подруги, а уж после решать, давать ли свой шанс на серьезный заработок школьнице или всё же стоит подождать лучших времён.

Через два дня мест, очищенных от проклятой ауры, стало на два больше, поиски продвигались слишком медленно. И дело было не в том, что он не могли найти эти места, а в том, что им стали попадаться монстры, с которыми они банально не справлялись.

Раз пять они чуть не умерли, и им пришлось убегать. Даже невероятные навыки Уилла не могли бы помочь. «Пляска времени» всё ещё восстанавливалась, да он бы и не стал её тратить на гринд, пусть и ужасно сильных, но всё же обычных монстров для прокачки.

Один раз товарищи даже обнаружили глубокую и темную пещеру, внутри которой слышались тяжелые шаги. Они были настолько грузными, что даже земля слегка вибрировала недалеко от входа. Решив не дразнить судьбу, и случайно не зайти в данж, Уилл даже не стал проверять, как это место называется.

Просто пометив его на карте, как место, в которое по возможности, может быть, стоит зайти. Хотя его интуиция подсказывала, что чего-то сверхъестественного он там не получит, а уж чему-чему, а ей он верил.

В реальности и в игре, она его ещё не подводила. С самого детства, пожалуй, это была его способность, которая в дальнейшем ему помогла стать хорошим солдатом. Завоевав доверие своих офицеров и показав всё, на что способен, на тренировках, он получил допуск до важных миссий по спасению заложников и участия в штурмах.

Когда он в очередной раз вышел из игры, то увидел сообщение от сестры с контактами Эммы и ссылку на «Videoworld» с её каналом. Приготовив поесть, он решил совместить это с просмотром пары работ подруги Леи.

…

— Ого… — Пусть его взгляд и не был не профессиональным, но работы цепляли хорошим качеством обработки и почти идеальной сменой кадров, подавая зрителю прекрасную картину происходящих перед камерой действий. У неё даже было несколько тысяч подписчиков. Хоть и материал, который был продемонстрирован, был на самом деле скучным. Но в её работах проскальзывали искра и чувства, которые она вкладывала в своё любимое дело. Такие ощущения получаешь при просмотре картин хороших художников, прослушивании работ одаренных музыкантов или читая книгу любимого автора.

«Хм-м… Если всё пройдет хорошо, то мы сможем воплотить мечты друг друга. Я стану богатым, а работы Эммы будут популярными. Осталось создать свой канал и предложить девочке работу её мечты… Материала, отснятого мною, хватит на целый сериал. Хе-хе-хе… Покажи меня миру, чтобы мы оба заблистали …»

\*\*\*

То чем сейчас занимался Уилл, сложно было назвать игрой, но никто не собирался давать ему отдыха, а в особенности он сам. Каждый раз подключаясь к «Восхождению» на протяжение последней недели Уилл сосредотачивался на своей работе и вместе с бедным Дальтаро, который будучи авантюристом, любил приключения, а не постоянные убийства монстров изо дня в день, ВОРон качался и повышал свой уровень, попутно очищая треклятый лес.

Лучник жаловался, но продолжал терпеть, в особенности после того, как им повезло, и в один из таких дней им попался зуб мудрости покрытого серой кожей и скользкого, словно пиявка земляного монстра, проживающего под огромным вековым деревом. Ещё одна часть жизни авантюриста.

— Ворон. — В очередной раз, очистив про́клятое место, лучник обратился к Уиллу. — Вот честно, если бы ты знал мои мысли, то ты бы давно перестал заниматься такими скучными вещами. Неужели нельзя отдохнуть и сходить до той скрижали, о которой рассказал тебе слуга Пандоры? Или, ещё лучше, найти новую!

Глаза Авантюриста светились, и его тело мелко дрожало от подобных фантазий. Разбойник шлепнул себя по лицу, услышав в который раз очередную прекрасную идею своего товарища. Тот чего уже только не предлагал. Один раз, он даже хотел пойти и убить королеву Роя, настолько скучно ему было тупо убивать мобов.

— Я в десятый раз тебе повторяю, что тебя там накроет молнией до хрустящей корочки, если ты не будешь иметь перчаток, которые я тебе показывал. И также в десятый раз говорю, что мы делаем хорошее дело, очищая лес.

Ты же не знаешь, что или кого мы можем встретить за следующим деревом. Правда, я искренне надеюсь, что сбежавшие демоны нам больше не попадутся. — Усмехнулся Уилл и тут же осекся, глядя за спину Дальтаро. В тенях деревьев стала проявляться высокая женская фигура, голова которой была укрыта капюшоном.

Её глаз не было видно, так как тень, падающая от капюшона, была непроглядной. В этой тени, скрывающей верхнюю часть лица, отчетливо ощущалась магия. Лишь белые клыки, выглядывающие из-под верхней губы, указывали на то, что женщина или девушка была явно не человек.

— Так вот чья кровь меня манила. — Пропел голос женщины и её тонкие губы, окрашенные черной помадой, изогнулись в дьявольски жадной улыбке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104. Ты та, кого я так долго искал.**

Распределив опыт 30 на 70% между собой и своим питомцем, Уилл таким образом смог раскачать Аида до восьмого уровня, а сам поднялся до 71. Конечно, было немного жалко отдавать столько опыта, но ВОРон старался по возможности смотреть не на один, а на пять или десять шагов вперед.

Когда юноша хотел скормить щенку первый труп, он думал о том, как же это будет выглядеть. Ведь такой маленький, пусть и чуть подросший питомец, просто физически не мог съесть здорового двухметрового монстра, но все оказалось просто и необычно. Аид, подойдя к мертвому мобу, резко раздулся и, обхватив своей пастью труп, снова вернулся в свое состояние. Правда после подобного фокуса, он был вне зоны доступа. «Впитав» монстра, он сделал пару шагов и упал набок, дергая лапками в воздухе. Оказалось, он впал в подобие комы от переедания. Уилл глянув в его статус, понял что произошло.

Имя: Аид

Статус: Усваивает полученную энергию.

Длительность: от шести до двадцати четырех часов. Чем выше уровень поедаемого монстра, тем дольше идет процесс усвоения.

Благодаря рунному камню, купленному в магической лавке который создавал отдельное жизнеспособное пространство для питомцев, Уилл не переживал о том, что во время боя, его щенка ненароком убьют, когда тот будет находиться в подобном состоянии. Правда, обошлось это удовольствие в целых 700 золотых. Но за удобства приходится платить. Если бы его, ещё не сформировавшийся цербер, случайно умер, то юноша не смог бы вызвать того в течение следующих двух недель. К тому же питомец при смерти, как и игроки, терял процент опыта от уровня. Всё это было описано на странице «Об игре», в одной из веток, посвященной петам. И сейчас, когда перед ними появился явно не обычный противник, ВОРон был рад, что Аид находился в камне и что он, преодолев себя, потратил огромное состояние, на рунный камень.

Решив в кое-то веки нарушить свое правило не применять идентификацию, Всё таки он подрос в уровнях и приобрел немало полезных навыков, разбойник осмотрел незнакомку.

Ринна. Адепт братства тени: Уровень 103.

Здоровье: 50170

Ранг: ?

«Э-ээ…» — Уилл даже растерялся. — «Братство тени? Ох, неисповедимы пути твои, лес Таргада…»

— Мм, ты решил поиграть? Люблю, таких милых котяток. Ну, давай, посмотрим, на что ты способен. — Её голос ушел на шепот, и она растворилась в тенях.

-100!

С её исчезновением, юноша тут же получил урон, не понятно, как и откуда.

-100!

И снова невидимый удар настиг его со спины.

— Дальтаро, не стреляй! — Успев предупредить товарища, Уилл тут же применил «скачок», разрывая дистанцию с тенями от деревьев.

— Выслушай меня, чертова дикарка!

— Ах-ха-ха. — Её тихий смешок, раздавался со всех сторон. — У тебя и вправду вкусная кровь, мальчишка…

Парню даже показалось, что он услышал, как враг облизнулся.

-100!

Она словно играла с ВОРоном, нанося аккуратные порезы с идеально ровным уроном. Разбойник даже не знал, что такое вообще возможно.

-100!

— Ты что слепая?! Ты не видела кольца у меня на руке?! — Уилл не мог её даже обнаружить и поэтому выставил кольцо перед собой, надеясь, что существо, все-таки удосужится посмотреть на него.

-100!

— Тебе там уши тенями заложило что ли? — ВОРон начал приходить в ярость. Все кого он встречал в этом лесу, были не простыми персонажами, а так как он единственный игрок, то ему приходилось собирать эту коллекцию для себя одного.

«Сфера откровения!"Навык позволял сбросить любую невидимость и Уилл искренне надеялся, что и на тех, кто в тенях это подействует, но не тут-то было.

-100!

Благодаря пассивному навыку «дух воина, здоровье Уилла было повышено на 10%, и составляла сейчас 968 единиц. Эта же острозубая особь, за несколько десятков мгновений играючи отняла у него шесть сотен. Причем её порезы проходили по странным местам. Она не резала сухожилия и не старалась проткнуть его органы. Две раны на спине под лопатками, две возле подмышек и две раны на груди образующие «х».

«Рев души!»

— Ах ты, маленький негодник! — Обиженно возмутилась противница. — Совсем не уважаешь старших! Надо тебя проучить!

-100!

В момент когда, был нанесен удар, ВОРон моментально активировал «щелчок пальцев», и ему удалось зацепить заигравшегося врага.

— Да что ж такое-то?! Ну, паразит! — Та вывалилась из тени и стояла, тряся своей головой. Слетевший от этого капюшон, представил взглядам товарищей, молодую, но слишком бледную девушку, которая все ещё пыталась придти в себя.

Навык не продлился положенное время, из-за разницы в их уровнях, и девушка, уже не одевая капюшона, рассматривала юношу.

— Я не помню в наших рядах похожего на тебя младшего адепта. Будь ты латийским шпионом, то мои порезы вскрыли бы твою личину, желай ты завоевать мое доверие для проникновения, а значит, ты где-то его нашел. Вопрос, где?

— Так это была проверка? — Уилл рассматривая её действия со стороны, прикинул в уме, что адепты и правда бы были идиотами, если бы верили каждому, кто носит их кольцо.

— Отвечай на вопрос, юноша. — Строго, словно преподаватель спросила девушка. — Где ты его взял? Все кольца с убитых за последние десять лет адептов, мы вернули обратно.

— Ох, ну правда. Знала бы ты, что ты та, кого я так искал. Ах-ха-ха… Я уж думал, что поиски вашего братства сведут меня в могилу. — ВОРон облегченно рассмеялся, и широко улыбаясь, начал свой рассказ, доставая останки мертвого адепта.

\*\*\*

Эмма не сразу начала играть в «Восхождение», но начав, ни разу не пожалела. Прекрасный новый мир и раздолье для такого фрика, как она, помешанного на съемках видео и работе с отснятым материалом. Она часто просматривала ролики остальных и сохраняла себе, если что-то было интересным или качественно смонтированным. Так она и нашла первое видео о ВОРоне, игроке, что словно спринтер взобрался на первое место и безвылазно там сидел, словно дракон, до своего падения.

Видео начиналось с его появления из портала, а после показывало, как он расправлялся с глупыми и поверившими в свои силы игроками. Эмму зацепила его харизма. Нет, не харизма, что-то более глубокое. В этом ролике Ворон явно преследовал свою цель, словно играя на камеру. Его движения походили на действия забойщика скота, словно заявляя, «Знайте свое место, идиоты.» Смерть пятнадцати игроков запечатлели миллионы, и куча комментариев показывала, как игроки удивлялись столь высокому урону, а самое главное простому снаряжению элитного топа.

И, казалось бы, что его битва так и останется главной обсуждаемой темой сетей как минимум на несколько недель, но через несколько дней вышел фантастический ролик о его похождениях вместе с кланом «Азартные кости». Тому, кто монтировал видео, по сути даже менять ничего не пришлось. Единственное что он сделал, это плавные переходы между сценами битвы и разгадкой секрета инстанса. Каждый в момент получения сообщения о том, что босс подземелья уходит в странствие, ломал голову, стараясь понять, что же там произошло. И «Азартные кости» утолили жажду страждущих. Видео их похождения стало глотком воды для игроков и набрало пять миллионов просмотров всего за день.

Эмма была одной из тех, кого интересовал ответ, и увидев это приключение, она жалела об одном. О том, что не ей выпала возможность заняться монтажом такого отличного материала. Видео было платным, но цена была невысокой, и поэтому оно установило сразу два рекорда за день. По количеству просмотров и количеству покупок.

После того, как ролик куплен, его можно было скачивать, что девочка незамедлительно и сделала. Права «Азартных костей» на видео, не позволяли выкладывать его в сеть, но Эмма и не собиралась этого делать. Она хотела узнать, что выйдет из ролика, если она сама поработает с ним. Две недели она старалась, и результат был ошеломляющим. Она понимала это, но к сожалению, его нельзя было выкладывать в сеть, поэтому она показывала его своим друзьям и радовалась, когда видела их восхищенные лица. И всё бы так и закончилось, если бы она не рассказала о своем увлечение своей хорошей подруге Лее…

— Твой брат ищет монтажера? — Эмма скептически спросила свою подругу, предполагая, что её брат один из миллионов обычных игроков и экшена ей там точно не видать. — Какой у него хоть ник то?

— Хм… Да я даже и не спрашивала. — Та пожала плечами, откусывая небольшую булочку с маком. — Так что мне ему ответить?

— Ладно, скинь ему мои контакты, да и на работы пусть мои глянет.

«Может мои путешествия, даже получше его будут» — Подумав, улыбнулась девочка.

…

Она сидела в своей комнате в общежитии и просматривала очередные новости на форумах, когда ей на почту пришло письмо.

«Хм… Уилл Томсон?»

— Лея. Твоего брата же Уилл зовут? — Обернувшись, спросила она у своей соседке по комнате.

— Да, а что? — Та как всегда, сидела за своим столом, выполняя и перевыполняя домашнюю работу. Она даже не обернулась, усердно чертя что-то в тетради.

— Да письмо пришло. Ладно, не буду отвлекать. — Эмма щелкнула по ссылке и ей выпал список из несколько десятков видео с сопровождающим их текстом.

«Привет. Моя сестра наверняка обо мне рассказывала. Теперь ближе к делу. Я предоставляю тебе шанс, на твою мечту. Воспользуйся им на все 100%. Первое видео жду к себе на почту через неделю. Дерзай, юная мечтательница.»

«П-ф, сколько пафоса.» — Усмехнулась девочка и кликнула на первый в списке ролик.

…

— Что??! Белый ворон??!- Эмма вскочила из-за стула и, указывая пальцем на монитор, смотрела на взволнованную её криком соседку.

— Ты в порядке? — Спросила Лея, не зная, отчего та ведет себя так странно.

— Ты что и вправду не знаешь, что твой брат номер один во всей игре?! — Она не понимала, как можно жить вместе с топ — игроком, и даже не знать его игрового имени. А уж тем более этого не знала родная сестра!

— Оу… Прости, но я ничего не поняла. Если с тобой все хорошо, то не отвлекай меня, пожалуйста. — Сказав это, Лея вернулась к прерванному занятию.

— Ха-а?! — Все еще указывая пальцем на монитор, Эмма стояла, разинув рот. — Чего и следовало ожидать от заучки Леи.

Придя в себя и усевшись за стол, девочка заулыбалась и, надев наушники, окунулась в приключения поистине загадочного игрока…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105. Тебе понравилась моя кровь?**

Эмма посмотрела ролик за роликом, и не заметила, как наступило утро. И даже после этого она сидела в тишине еще минут десять, осмысливая увиденное. Было понятно, что многое было вырезано или и вовсе не снято. Так как почти каждый ролик начинался в другом месте. Первый начинался с боя с комароподобным монстром неизвестного уровня (!). Когда она это увидела, то никак не могла понять, в какой локации играл этот безумец? К сожалению, он не прислал роликов с битвами, что позволили ему так быстро подняться на первое место, но чем дальше она смотрела, тем чаще билось её сердце. Она уже видела… Видела, как эти ролики буквально вызовут адский шторм на просторах форума.

Теперь девочка поняла, что имел в виду брат Леи, говоря о том, что предоставляет ей шанс на мечту. Ведь она будет той, кто приложит руку к его славе, а после и сама станет очень известной…

Её ролики будут просматривать миллионы! Эмма, представив это, похлопала себя по щекам и потрясла головой.

«Соберись!» — Девочка мысленно прикрикнула на себя.

Она только что осознала, какая возможность и одновременно с тем, тяжесть, упала на её хрупкие плечи. Эмма не знала причин, почему игрок такого уровня, обратился к никому неизвестной девочке вроде неё, ведь у него наверняка должно быть много денег, раз он топ-игрок.

Благодаря тому, что сегодня были выходные. Она решила, что поспав, возьмется за работу. Иначе, будучи не выспавшейся, она могла натворить бед, и если смонтированное видео не понравится Уиллу, то она будет самой настоящей дурой, упустившей хвост самой госпожи удачи.

\*\*\*

Вы выполнили задание: «Вестник».

Волею случая, вы встретили одного из адептов тени и передали ему информацию, полученную мертвым адептом.

Награды:

Отношения с Братством тени +45.

Возможность встретиться с главой ордена.

Внимание! Для встречи с главой необходимо убедить кого-либо из членов выпросить вам аудиенцию. Глава Братства — отшельник и лишь слово кого-то из членов ордена заставит его выйти из уединения.

Текущие отношения с Братством тени: 45/100 — нейтральные.

— Где ты говоришь, нашёл останки? — Ринна внимательно осматривала кости мертвого члена своего братства и держала в руках послание одного из братьев.

— Деревня Скиавра, людское поселение во-от…- Юноша глянул на карту, и развернувшись, показал себе за спину. — В той стороне.

— Ясно. Если честно, то я не знала лично тех, кто пропал больше двенадцати лет назад. Так как, именно двенадцать лет назад меня приняли в братство. — Девушка задумалась, пытаясь придумать, что ей делать дальше. — В любом случае информация уже устарела, так что ты зря старался нас найти мальчишка.

— Ну, для начала я хотел почтить память этого не забывавшего о долге человека. Ведь даже перед смертью он думал лишь об ордене. И мне странно слышать такие слова от одной из Братства тени.

Девушка с интересом смотрела на поющего соловьем собеседника, пытаясь понять, что у того на уме, но этот трюк редко кому удавался в отношении Уилла. Разве что вы могли застать его широкую улыбку, когда он чуял скорую наживу.

— Это конечно достойно похвалы. Но ты должен понимать, что я не могу отвести незнакомцев в нашу обитель. Мне нужно будет обсудить это с главой ордена. Передай мне останки, и мы встретимся через месяц в той деревне, в которой ты нашел их. Я сама приду к тебе.

Ринна стояла, ожидая кости младшего адепта, но ВОРон ни в коем случае не собирался откладывать встречу на месяц. Только не сейчас, когда получение специализации маячило перед глазами.

— Подожди пока. Почему именно месяц? Нельзя как-то ускорить процесс?

— Нет. Глава очень редко выходит из своего уединения, к тому же путь туда не так близок.

— В любом случае, я не могу передать тебе останки. Если ты не заметила, то я посланник небес. Не знаю, слышала ли ты о нас, но однажды приняв миссию, мы должны выполнить её во чтобы то ни стало.

— Как — как, ещё раз? — Бледнокожая девушка захлопала ресницами, явно впервые слыша о ком-то подобном.

— Хм… У вас там в обители никаких средств коммуникаций с окружающим миром что ли нет? В глуши, значит, живете? — Нотки жалости, использованные в интонации этой фразы, заставили девушку сузить глаза, в которых угадывалась надвигающаяся гроза. — Вы не слышали о пророчествах? А может, вы вообще не знаете, что мир, некогда безграничный, был разделен на этажи? — Ирония так и сочилась из голоса юноши, отчего сестра ордена, начала злиться.

— Имей уважение к Братству и к старшим, наглец. Я всё же старше тебя на 53 года. — Ринна осадила ВОРона, который в игре, очень редко соблюдал субординацию, а если и соблюдал, то исключительно для будущей выгоды, как, например, сейчас…

— Ну да, где мои манеры. — Чуть склонив голову, улыбнулся Уилл. — Простите меня и позвольте просветить вас на тему древнего пророчества.

…

Слушая короткую, по сути, информацию, которая благодаря Уиллу приобрела историю, чуть ли не на десять минут рассказа, Ринна скептически смотрела на этого паршивца.

— То есть, ты уверяешь, что посланники бессмертны?

— Я, ОЧЕНЬ не хочу это доказывать, поэтому спроси у моего товарища. — Юноша сделал приглашающий жест, в сторону, как обычно молчавшего при разговорах ВОРона с незнакомцами, лучника.

— Ты предлагаешь мне поверить словам твоего друга? — Приподняв бровь, с усмешкой спросила Ринна.

— Сейчас, я в любом случае не собираюсь умирать. Так что прими как должное. — Отмахнулся Уилл. — Вернемся к нашей теме. Я отдам кости лично в руки главе.

— Не играй со мной котенок. — Ласковым голосом, в котором была скрыта угроза, пропела девушка. — Ты не в том положении, чтобы ставить условия.

Сделав несколько плавных шагов в сторону Уилла, она неуловимым движением приставила к его горлу нож.

— М-м. — ВОРон мило улыбнулся, и двумя пальцами отодвинув клинок, наклонился к её уху, шепнув:

— Советую обернуться уважаемая сестра тени…

Та нахмурившись и не чувствуя угрозы со стороны разбойника, обернулась, чтобы увидеть, как в её лоб целится стрела с маленькой головой дракона вместо наконечника. С её пасти, словно слюна, падали снежинки, а от самой стрелы так и веяло холодом.

«Я его даже не почувствовала?!» — Девушка была изумлена. И проникнувшись моментом, отошла от Уилла.

Всё верно. Уилл уже видел уровень Дальтаро с его позволения и был, честно говоря, в шоке. Лучник имел 107 уровень. Разговаривая на эту тему, юноша узнал, что при их встрече, тот был всего лишь 85 уровня. Авантюрист признался, что путешествуя с ВОРоном, гораздо быстрее становился сильнее, чем до встречи с ним.

— Мы неправильно начинали. — Уилл поднял руки, убеждая собеседницу, что его намерения чисты. — Тебе нужно понять, что мы не враги. И чтобы это доказать, я готов сделать тебе подарок.

— И что же это? — Не выражая особого интереса, спросила Ринна.

— Если я правильно понял, тебе понравилась моя кровь?.. — И лицо разбойника выдало его знаменитую улыбку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106. Брукса.**

Брови девушки взмыли вверх. Она явно не понимала его действий. Кто добровольно согласится отдать свою кровь такому монстру, как она?

— Кхм…- Прочистив горло, которое внезапно пересохло, она выдавила слова. — К-котенок, т-ты правда хочешь поделиться со мной своей кровью? — Её глаза горели, и она ничего не могла с этим поделать.

Ринна была бруксой, особым видом вампиров. Её внешность, что она сейчас имела, была взята из её фантазии. Но ночью эта иллюзия спадала, и она превращалась в страшного монстра, похожего на птицу. Так же она могла сама сбрасывать личину, но делала это только тогда, когда ей нужно было пить кровь. Её мать была колдуньей, поэтому жажда к новым знаниям была у неё с детства, пока один из ритуалов не вышел из-под контроля и она не превратилась в это демоническое существо, постоянно жаждущее крови. Она бы, наверное, так и скиталась, если бы случайно не встретила мужчину, принадлежавшего братству тени. Он протянул ей руку помощи, сказав, что там она не будет одинока. И он не соврал. Придя в орден, она обнаружила много неизвестных рас, но всех их объединяло одно… Жажда крови.

История Братства была столь загадочной, что даже спустя столько времени она не знала её полностью. О самом основателе было известно крайне мало. Слухи ходили разные, но все же основным был тот, в котором рассказывалось о том, что основатель являлся одним из Древних вампиров, что при жизни был священником. Даже став нежитью, он помогал людям, обратившимся в монстров и монстрам, что искали мирный путь существования. Таким человеком, а ныне — чудовищем была и она. Девушка искала решение своей проблемы, но всегда упиралась в тупик. Библиотеки, что она посещала, не давали никаких ответов.

— Я хочу помочь вам, чтобы вы помогли мне. Это называется взаимопомощь. — Улыбнулся, пожал плечами разбойник.

— А если ты увидишь настоящую меня, ты так же захочешь «помочь» мне? — Девушка не подавала вида, но внутренне сжалась, ожидая ответа. Она не пила кровь уже несколько недель. Правилами Братства было оговорено, что пить кровь людей можно только в нескольких случаях:

Первый: Если член ордена стал жертвой людей со злыми умыслами;

Второй: Стать наемником в войнах у государств и империй, с которыми у братства были терпимые отношения и договоренности;

Третий: Латийцы хоть и выглядели как человекоподобные мухи, всё же имели такую же кровь как у людей, поэтому на них ограничения не действовали;

Последний и самый невероятный, это если человек сам предложит свою кровь.

— А какая разница? — Отмахнулся ВОРон. — Так ты согласна или нет?

Ринна смотрела на юношу перед собой и не произвольно облизнулась.

— Что именно ты хочешь взамен? — Она решила пойти на уступки. Ведь кровь этого человека, была словно драгоценность после всей той крови, что она пила до этого. Сестра ордена не знала, почему так, но ей не терпелось вкусить её.

— Я пойду с тобой в Братство. Я даже буду согласен, если ты всё время будешь держать свой кинжал у меня возле горла. Просто у меня нет времени ждать целый месяц.

-… — Девушка всё ещё пребывала в смятение, но поразмыслив, она поняла, что, по сути, зря переживает. Ведь у неё была вещь, что позволяла перенести их сразу в орден. Так она могла скрыть месторасположение их обители, не выдавая его чужакам.

«Надеюсь, глава меня не убьёт.» — Мысленно содрогаясь, Ринна, приняла решение.

— Я… — Но юноша её перебил.

— Думаю, мне стоит добавить ещё кое-что. Я собираюсь пойти войной на Рой…

— Ха-а??! — Слова застряли в горле, и она уставилась на явного психа перед собой. — Война?

— Верно. Если всё пройдет по плану, то я планирую наведаться к королеве. Ну, знаешь, разговор по душам, кинжал в сердце и бла-бла-бла. — Ворон махнул рукой, будто говоря, об остальном ей не стоит думать.

— Что-то мне перехотелось пить твою кровь… — Отойдя подальше, Ринна с подозрением смотрела на разбойника. — Боюсь, что могу заразиться сумасшествием и паранойей.

Рядом с ней появился Дальтаро и произвел какие-то манипуляции.

— Ты — то чего творишь? — Уилл не понимал действия лучника.

— О, мой больной друг. Всё будет хорошо. Это старый ритуал очищения. Мы непременно найдем лекарство, поверь мне. Видимо, бой с демоном Безумия не прошел бесследно. — Авантюрист покачал головой и продолжил ритуал.

ВОРон слушая это, шлепнул по лбу.

— Демон Безумия? — Заинтересованно спросила девушка.

— Это прекрасная история. Как-нибудь я вам расскажу её, если вы захотите. Только ответьте, вы что-нибудь слышали о мифических героях прошлого?

— Ты про Зал′Сска́ра?

— Ого! Значит, вы слышали. — Дальтаро был рад поговорить на эту тему. А уж ВОРон услышав это, так и вовсе весь превратился в слух.

— Ну, в нашем братстве есть библиотека, в которой упоминается его имя. Также автор, будучи известным авантюристом, упомянул, что оружием того был невероятной силы кинжал, с заточенными внутри него молниями самого мироздания.

«??!» — Дыхание Уилла сперло. Его словно ударили тяжелым мешком по голове и засунули в вакуум. Он раскрывал рот и закрывал. Пытаясь найти место, куда можно было бы присесть.

«Кинжал?! Я хочу его!!! И кажется, я знаю где находится одна из скрижалей этого героя…»

Придя в себя, он решил вернуть разговор в прежнее русло.

— Вы же понимаете, что я не собираюсь делать этого в одиночку? Дальтаро, ты ведь знаешь, что я в шаге, ну или в двух, от того чтобы стать королём.

— Хм… Об этом я действительно не подумал. Если все будет как ты и говоришь, то твои мысли звучат уже не так самоубийственно.

Слушавшая их Ринна, уже совсем запуталась и только переводила взгляд с одного на другого. Мертвые братья, убитые короли, мифические герои, демоны безумия, война с Роем. Слишком много информации.

— Хорошо. Мы воспользуемся кое-каким предметом, что перенесет нас сразу в Братство. Но для начала я испробую твою кровь. — Она итак с трудом сдерживала себя, и старалась своим поведением особо не выдать неутолимой жажды.

— Только всего не выпивай. Вам будет очень хотеться, но вы уж держитесь там. Иначе я вернусь и прикончу вас с помощью него. — Уилл кивком указал в сторону мужчины.

— Хорошо котенок, я постараюсь. Только мне придется снять иллюзию, можешь закрыть глаза, если что. — Сказав это, её тело начало меняться и хрустеть. Тело девушки покрывалось оперением, рот превратился в большую пасть с острыми зубами в несколько рядов, а зрачки исчезли, явив на свет залитые кровью белки. На её спине образовались перепончатые крылья в несколько метров, которые с хлопаньем несколько раз ударили по воздуху. Её руки стали похожи на лапы с когтями и отливали черным блеском.

— Не поспоришь, очень эффектно. — Прокомментировал Уилл, а Дальтаро с интересом стал наблюдать дальше. — Ты только ответь мне, а как ты кровь то собираешься пить? Боюсь, что ты можешь меня полностью проглотить с таким-то ртом…

— И вы не собираетесь бежать в страхе? — Немного удивленно спросила Ринна.

— Приступай уже к делу. — Поторопил он девушку. — И поскорее отправляй нас в Братство. — ВОРон с нетерпением ждал этого момента.

— Хорошо…

Она переместилась к нему за спину и, обхватив юношу крыльями, вонзила свои острые, словно иглы зубы в его шею.

— Твою ма-а-аать! — Уилл закричал от пронзившей его боли. Брукса не обладала парализующим ядом, поэтому кричать ему ничто не мешало. Ему казалось, словно его тело запихали в мясорубку и медленно — медленно прокручивали.

— 30

— 30

— 30

— 30

— 30

…

Вы находитесь под эффектом, «иссушение», ваша регенерация снижена на 60%, -10 к выносливости

Длительность: 10 минут.

Вы находитесь под эффектом, «замедление», ваша скорость снижена на 45%.

Длительность: 5 минут.

Вы находитесь под эффектом, «слабость», урон снижен на 50%, -5 к силе.

Длительность: 20 минут.

Брукса пила кровь, и судя по всему, не собиралась останавливаться. Видимо сказывался эффект от титула «кровь на вес бриллианта». Уилл закричал ей, чтобы та прекращала, но девушка, погруженная в полубессознательное состояние, продолжала иссушать его организм.

Так бы и продолжилось до его смерти, если бы разбойник не носил кольцо шутника, которое, при опускание уровня здоровья за порог 10%, автоматически выпускало дымовую завесу. Навык «жизнь в аренду» срабатывал только тогда, когда ему наносили смертельный урон, а значит, его здоровье должно было такими темпами опуститься до нуля, прежде чем снова восстановиться. Вдохнув дыма, Ринна наконец пришла в себя и поняв, что она сделала, с испугом на лице, оттолкнула ВОРона.

— П-прости меня! — Её облик вернулся к прежнему, и она с широко раскрытыми глазами смотрела на юношу. — Не знаю, что на меня нашло. Такого никогда не было раньше! Я как будто погрузилась в нирвану и просто забыла, где я нахожусь. Мне не хотелось этого прекращать…

— Благодари небеса, что я чертов добряк и не могу отказать девушкам, насладиться моей великолепной кровью, освежающей, словно родниковая вода в летний зной и… — Уилл, обессиленный бормотал что-то ещё, усаживаясь на землю, и старался поскорее прийти в себя после использования своего тела в качестве тоника. Будучи в городе, он купил себе десять зелий мгновенного восстановления здоровья и энергии, но пока не было смысла их использовать, так как стоило подождать, когда откатятся дебаффы.

— Тебе, надеюсь, хватило, ненасытная? И не смей мне теперь говорить об уважении к старшим. Я тут в качестве коктейля для тебя послужил, так что считай мы уже близкие друзья. — Остановил ВОРон собравшуюся снова его осадить девушку.

— Я…я хотела ещё раз извиниться. Ты первый, кто добровольно разрешил испить свою кровь, испытав при этом страшную боль. — Ринна, легонько поклонилась, принося извинения.

Отношения с Ринной повышены на 43 единицы.

Текущие отношения с Ринной: 43/100 — нейтральные.

— Дальтаро?..- Протянул Уилл, не поворачивая головы к сидящему рядом товарищу.

— А? — Тот так же смотрел на поклонившуюся сестру ордена.

— Тебе тоже стало немного жутко от этой картины?

— Да… Что-то есть в этом неправильное… — Качая головой, подтвердил лучник.

— А ну прекратили немедленно! — Возмутилась брукса. — Мне, вправду жаль, разве сложно это понять?

— А, нет. Кажется мы её починили. — Уилл снова, не поворачивая головы, протянул в сторону лучника кулак. Тот, словно годами тренировался, стукнул в ответ, всё ещё смотря на Ринну.

— Да пошли вы. — Ответила девушка на их выходку, доставая каменную пластину.

— Мы-то пойдем, пойдем. Вот прямо следом за тобой и пойдем. Только для начала надо кого-нибудь убить. — Сказал разбойник, вставая и доставая рунный камень с Аидом. — Надо животное мое покормить.

«Вот же жизнь у пса, спать и есть, есть и спать…»

Очки характеристик, которых на каждый уровень пета приходилось по три, Уилл пока не распределял, решив, что тому на поле боя пока делать нечего. Также он поступили с очками навыков, которые как и игрокам давались один за пять уровней. Пет был слишком слаб.

Статистика питомца:

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 8

Ступень эволюции: 0

Сила: 5

Ловкость: 5

Здоровье: 100

Атака: 5

Защита: 0

Навыки: Отсутствуют.

Сила рода: 0

Родовые способности: Отсутствуют.

Сила цербера: 0/10

Навыки цербера: Отсутствуют.

До следующего уровня: 46890/185000 XP

До следующей ступени эволюции:

0/300 очков влияния;

15/1000 съеденных трупов монстров.

Свободных очков характеристик: 21

Свободных очков навыков: 1

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107. Братство тени.**

Поздравляем! Вы первый кто посетил обитель Братства тени.

Вы получаете:

+25 очков влияния;

+2 к силе;

+5% к получаемому опыту за задания на данной территории.

Их компания через несколько секунд после активации предмета находящегося в руках девушки, оказалось в небольшом зале, в котором на данный момент присутствовало несколько человек. Две взрослые женщины в легких накидках золотого цвета, трое мужчин с накидками красного цвета и один молодой юноша с зеленной накидкой.

На их появление отреагировали по-разному. Две женщины сначала приветливо кивнули, увидев Ринну, а затем молниеносно растворились в воздухе, появившись за спинами ВОРона и Дальтаро. К их затылкам были приставлены стилеты, слегка продавливая кожу головы. Мужчины же отработанным движением достали по паре кинжалов висящих на поясе и уже этими кинжалами, словно секатором, уже зажимали шеи незваных гостей спереди.

— Всё в порядке. Сабина, Тесси, успокойте своих парней.

— Ринна, кого ты привела? — Спросила одна из дам, возвращаясь на свое место.

— Э-э…лучше скажите, Глава ещё не вернулся?

— Нет. Но его правая рука сказала, что через два дня он должен будет вернуться. Какие-то новости из большого мира заставили его выйти из уединения. Так что ты сможешь попросить о встрече.

Так ты расскажешь, кто эти… — Вторая женщина потянула воздух носом и продолжила, — люди?

Адепты тут же напряглись и у всех стали проявляться черты их сущностей.

У одной из женщин стали меняться ноги одна на ослиную, другая на медную. А её голова приобрела три лица. У другой вместо рук отрасли крылья, появился клюв, а ноги превратились в птичьи. Если о первой Уилл не мог ничего сказать, то вторая была похожа на гарпию.

У одного из мужчин на лице стали быстро расти волосы и сам он, припав на четвереньки, принимал облик полуволка. У другого мужчины, вместо двух рук появились четыре, кожа стала синей, а язык вытянулся до груди. Лишь молодой человек остался в человеческом обличии.

— Хватит! А ну быстро вернули свои человечески облики! — Было видно, что брукса сердится. — Вы чего себе позволяете? Эти двое пришли со мной. не забыли?

— Думаешь Великая тень, примет такой аргумент? — Спросил четырехрукий мужчина, вернувшись к своему обличию.

— Это я уже обсужу лично с ним. А пока передайте остальным адептам, чтобы их не трогали. Они конечно не беззащитные гости, но нам лишних проблем не нужно. Кстати, кто этот молодой человек? — Ринна обратила внимание на всё преклоняющего колено паренька.

— Я привел его неделю назад. — Ответил ликантроп. — Встретил возле городка Сартаун. Он ещё не умеет контролировать свой облик и превращается лишь в определенные дни месяца.

— Понятно. А здесь-то вы чем занимались?

— Так это… Учили его менять облик. — Почесав затылок смущенно ответил полуволк.

— Ладно, не буду отвлекать. Мне надо устроить гостей до возвращения мастера.

— Ох, и влетит тебе. — Ехидно улыбаясь, ответила женщина — гарпия.

— Посмотрим… — Бросила Ринна и повела спутников в их будущие покои.

\*\*\*

Местом обитания адептов, оказался небольшой замок на высоком утесе. Забравшись как-то на крепостную стену, он увидел, что до земли было пара-тройка километров. Сам замок был построен в готическом стиле. Темные тона и характерные для этого стиля узкие и высокие башни. Арки с заостренным верхом расписанные рунами, мифические кариатиды, изображающие русалок, горгулий, гарпий и прочих девушек. А также многоцветные витражные окна, переливающиеся на солнечном свете. В утреннее время их блики складывались в изображение мужчины стоящего посреди поля битвы, а на его руках лежал труп женщины.

Уилл подозревал, что этот рисунок может к чему-нибудь привести, но сколько бы он не стоял и не ходил вокруг, системных сообщений так и не выскочило.

Внутренне убранство помещений тоже привлекало внимание. Стоящие статуи и висящие гобелены изображали неизвестных ВОРону людей. Светом тут служили магические свечи со светло синим огнем, которые придавали атмосферу таинственности. Канделябры и подсвечники стояли почти в каждом зале и в каждой комнате адептов. Разбойник, исходил замок вдоль и поперек настолько, насколько ему позволяли местные, но никаких секретных дверей и тайников так и не обнаружил.

Два дня пролетели довольно быстро. ВОРон в попытках узнать что-нибудь о специализации, натыкался на подозрительные взгляды, а иногда даже агрессивные. Но все адепты были уже предупреждены об их с лучником статусе гостей, поэтому конфликтов не возникало.

Но за это время он всё же кое-что узнал. А именно иерархию адептов, точнее ранги. Всего их было шесть:

Послушник (Открывший теням сердце) — Тот кто прошел посвящение;

Младший адепт (Ученик теней);

Старший адепт (Идущий по пути теней);

Последователь (Говорящий с тенями);

Мастер (Связанный с тенями);

Глава братства (Великая тень).

Единственная разумная мысль, что пришла в голову юноше за время поиска специализации, это то что, скорее всего ему придется подняться в рангах, прежде чем узнать, а после, и возможно получить загадочную специализацию. С самого момента нахождения адепта тени, он был свято уверен, что здесь найдется нужная ему специализация. Но наблюдая, за окружающими его существами, ему всё больше начало́ казаться, что может случиться и так, что любые получаемые здесь навыки и прочие бонусы, предназначены для кого, для кого, но точно не для людей.

Дальтаро иногда сидел в библиотеке, но в основном стал часто проводить время с Ринной. Уилл, иногда замечавший их вместе, понял, что ИИ и вправду могут строить отношения. И проводящие подолгу время друг с другом авантюрист и брукса, были тому ярким примером.

Подводя итог его похождений, два дня прошли почти впустую. «Почти» было из-за того, что за это время его посетила гениальная и одновременно предвещающая как обычно боль, идея, на тот случай, если он окажется прав по поводу поднятия ранга в ордене.

…

На третий день, когда ВОРон от скуки тоже решил посетить библиотеку, его ждало неожиданное открытие в виде сработавшего чутья на скрытые двери, тайники и ловушки. Разбойник заозирался по сторонам, пытаясь понять с какой стороны пришел сигнал, но у него ничего не выходило. Вообще, юноша уже более-менее разобрался, как это чутье работает. Оно подавало сигнал на уровне интуиции. И если скрытая дверь или тайник, было спрятаны очень хорошо, а процент вашей характеристики поиска отвечал минимальным требованиям для обнаружения данного секрета, то вы получали только поверхностную информацию. Мол, так и так, здесь есть что-то спрятанное, но чтобы это найти, нужно либо увеличить процент характеристики поиска, либо очень тщательно изучить данную область и, надеяться на удачу. Если же ваш навык поиска отвечал требованиям в полной мере, то вы получали некую вспышку, показывающую в какую сторону смотреть, чтобы найти тайник, дверь или ловушку. Как тогда, когда он нашел свиток «туда и обратно»

У ВОРона сейчас, был именно первый случай, и ему ничего больше не оставалось, как начать постепенно прочесывать помещение, надеясь на повторное срабатывание поиска или на свою повышенную удачу, но потраченные три часа поисков привели только к его ужасному настроению и невероятному желанию взорвать эту библиотеку к чертям. Тут было что-то спрятано и зная об этом, кто бы мог спокойно отреагировать на то, что так ничего не нашел?

«Я в любом случае задержусь здесь пока не получу, удовлетворяющую моим требованиям, специализацию. А после уже можно будет и взобраться на трон…»

— Вот ты где?! — Разбойник обернулся на крик, чтобы увидеть злобно уставившуюся на него Ринну. — Я тебя по всему замку ищу, а он тут… Ты кстати, что тут делаешь?

Она обратила внимание, что Уилл стоял на четвереньках и заглядывал под книжный шкаф.

— Тебя потерял, вот думал, может ты в прятки решила поиграть, пытался найти, а ты оказывается, сама меня ищешь. Представляешь, какое совпадение? — Отряхивая коленки, ответил юноша и направился в сторону выхода, проходя мимо девушки.

— Э-мм… Ты искал меня под шкафом?.. — Оторопело спросила брукса, забыв на мгновение, что она очень на него зла, и это она на самом деле оббегала весь замок, пытаясь найти этого паршивца. Поняв что тот над ней издевается она схватила юношу за воротник и помчалась вон из библиотеки, на ходу приговаривая.

— Котенок, молись, чтобы тебя убил глава, иначе это сделаю я. Понял?

— А то! Убить главу, чтобы ты потом убила меня. Все как по полочкам разложил. Будет сделано. — Болтаясь за спиной сестры ордена, словно кукла из-за бешеной скорости, прерываясь на поворотах, ответил Уилл.

— Теперь-то я понимаю, что ты шутишь. — Прошипела та в ответ. — Но имей мозги, не сказать такого при Великой тени.

— Да-да, я понял. — Юноша был очень расстроен из-за не найденного секрета, поэтому даже не прилагал усилий, чтобы остановить девушку и соизволить пойти самому. — Ну, точно взорву её. Осталось найти чем…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108. Великая тень.**

Наконец их беготня закончилась, и вставший на свои ноги Уилл оказался перед высокими дверями, с изображенными на них неизвестными зверями. ВОРон знал, что за ней находиться, так как уже бывал здесь. Это была общая зала для собраний и обычно двери здесь были открыты. Юноша, кстати, только сейчас понял, что на девушке присутствует золотая накидка. Цвет накидки соответствовал рангу адепта. Их предпочитали носить на церемониях, собраниях и других официальных мероприятиях, но не возбранялось носить её и на постоянной основе.

— Судя по твоему виду, приехал Глава Братства?

— Да котенок. Пусть мы с тобой и мало знакомы, но ты мне нравишься, так что давай ты не будешь вести себя как обычно и проявишь уважение к Великой тени. Хоть ты и говоришь что бессмертный, но очень не хочется наблюдать, как части твоего тела разлетаются по всему залу.

— Ну, я же не идиот. Разберемся, что там, да как. Тем более не с пустыми руками пришел.

— Очень надеюсь… Ворон. — Ответила напряженная Ринна. — Нас скоро вызовут, так что придется пока подождать.

…

Через десять минут их, наконец, пригласили.

Всегда хорошо освещенный, но сейчас только имеющий свет от огня в камине и нескольких свечей стоящих в центре комнаты на длинном столе для собрания, зал был погружен в полумрак. В нём присутствовало всего три человека, помимо них. Глава, что сидел в красном кожаном кресле у небольшого камина, и два его самых верных адепта. Правая и левая руки.

Уилл шел рядом с Ринной и сила исходящая от трех личностей перед ним, давила, как когда-то давил на него цербер. Подойдя поближе ВОРон, наконец, смог разглядеть присутствующих.

Главой оказался мужчина средних лет, с черными с сединой волосами, зачесанными назад. В его правой руке находилась небольшая книжка, в которой он за все время так и не перевернул ни одной страницы. У него было худое натренированное тело, облаченное в переливающуюся тьмой мантию. На лбу небольшой параллельный бровям шрам. Его глубоко посаженные глаза наблюдали за огнем, и сам он будто даже не дышал.

«Хотя почему будто? Он ведь вполне возможно тоже вампир, как и основатель ордена.»

Уилл уже слышал историю об основателе ордена, ему её рассказал Дальтаро, когда они первый раз ночевали после своего появления здесь.

Помощники Великой тени, или кто они там были на самом деле, представляли собой двух молодых «людей», выглядящих чуть старше самого разбойника. У них обоих были темные мантии, и они стояли прямо за креслом Главы, похожие как две капли воды. С белыми волосами и отливающими золотом глазами на бледных лицах парни, повернув свои головы к входу, наблюдали за приглашенными.

Ринна, вытянув руку перед ВОРоном, останавливая того, вышла вперед встав на колено перед креслом и, слегка поклонившись, начала говорить:

— Великая тень, я просила о встрече для этого чужака, так как у него есть, что рассказать вам. Прошу выслушайте его. — Она продолжала держать голову в легком поклоне, не поднимая своего взгляда.

— Спасибо за проделанную работу в лесу Таргада, Ринна. Ты выполнила свою миссию, как всегда хорошо. — Голос Главы был глубоким и пропитанным силой, как и подобает тому, кто является, несомненно, великой личностью. — Думаю скоро, мы сможем поговорить о повышение твоего ранга до Связанного с тенями. Если, конечно, чужаки, которых ты привела, не окажутся проблемными…

— Благодарю Глава.

— Встань и подожди за дверями. Я хочу поговорить с ним наедине.

— Из света в тень. — Молвила Ринна.

— Из тени в тлен. — Ответил Глава, и мягко улыбнулся.

Проговорив последние слова, девушка встала, и слегка склонила голову в знак приветствия правой и левой руке Великой тени, направилась за двери. Те качнули головами в ответ и снова замерли, как истуканы.

Двери за бруксой закрылись и в зале наступила тишина.

— Что ж, посланник, я Умбра III. Так как пока ты гость, присаживайся и рассказывай с чем пришел и почему одна из сестер просила за тебя. — И сделав приглашающий жест, указал на соседнее кресло.

Уилл точно не собирался вести себя вызывающе, на интуитивном уровне понимая, что он не успеет даже моргнуть, как полетит к своей точки перерождения, которая сейчас была в его новой комнате этого замка. Те, кто находились перед ним, явно переступили порог 150 уровня, а может даже и выше.

— Приветствую Главу и спасибо за уделенное время. — Разбойник прошел к креслу, и присев старался вести себя приемлемо, насколько это было возможно. Не только из-за угрозы быть моментально убитым, но и от того, что он очень хотел попасть в Братство. — Меня зовут Белый ворон. И как вы уже заметили, я посланник небес. В моем путешествии, я нашел останки вашего адепта и, приняв его волю с миссией, что дали мне небеса, я обещался передать их лично вам. Поэтому… — Юноша, достав уже ранее переложенные в аккуратный небольшой ящик кости мертвеца, протянул их главе.

Молодой «человек», стоявший справа, сделал едва уловимый жест рукой, и ящик тут же оказался у него. Открыв коробку, он несколько мгновений разглядывал содержимое, после чего, нахмурившись, наклонился к уху Умбры и что-то прошептал.

— Хм… Ясно. — Мужчина перевел взгляд на своего собеседника. — Это действительно бывший член Братства. Где вы обнаружили его?

— Скиавра.

— Скиавра?

Теперь молодой «человек» слева наклонился к его уху, видимо сообщая об этой деревне.

— Вспомнил. Далековато. Хм…- Великая тень снова смотрел на огонь и о чем-то раздумывал. Уилл не стал отвлекать его, ожидая когда «человек» перед ним продолжит разговор.

Примерно через минуту, тот снова посмотрел на юношу.

— Пытаясь вспомнить братьем на том временном промежутке, я пришел к выводу, что этот, судя по кольцу на вашей руке, младший адепт, выполнял какую-то миссию, связанную со Святой империей, ранее Святой землей. Вы что-нибудь находили при нем?

— Да, в сундуке, в его тайном убежище, был кусок карты, показывающий месторасположение к вашему ордену и вот этот компас. — Уилл достал давно лежащий и так никак не использованный компас.

Компас (серебро): зачарован.

В тенях найди сокрытый путь.

И разгадай секрет.

В обычной вещи скрыта суть,

Смотри на тень сквозь свет.

Компас, так же исчез из рук юноши и снова оказался у правой руки. Разбойник все никак не мог понять, как тот это делает. Походило на какой-то телекинез, но все происходило слишком быстро, поэтому ответ на этот вопрос оставался открытым.

Рассматривая компас, глаза молодого «человека» слегка расширились и по его радужке глаз пробежала кровавая линия. Он тут же передал компас Главе, и комната в очередной раз впала в «кому».

— Теперь я понял. — Умбра III, положив компас на левую ладонь, разглядывал его в свете огня. — Этот предмет принадлежал одному моему верному товарищу, который исчез около восьмидесяти лет назад. Видимо он так и не разгадал его секрет и передал его своему сыну. — Великая тень, слегка повернув голову направо, кивнул, и компас оказался в руках Уилла.

— Может хоть тебе удастся узнать тайну, так не дающую покоя моему старому другу… Это всё что ты нашел?

— Нет. Была ещё зашифрованная записка, говорящая о том, что он узнал о заговоре Святой земли и Латийской империи против своего Братства.

— К сожалению, ему не удалось передать это. — Покачав головой, произнес мужчина. — Но нам удалось избежать беды, вовремя уйдя в новый дом. Это всё, что ты хотел сказать?

— Извините, но разве Ринна вам ничего не передавала?

— Зачем, если тот, кто может рассказать всё сам, находиться здесь? Я лишь позволил ей привести гостя.

— Понятно. Тогда начну по порядку. Я собираюсь уничтожить рой.

Трио смотрела на юношу, сидящего перед ними и через несколько секунд, Умбра ответил:

— В пророчестве, — Он пошевелил книжкой в своей руке, — было косвенно сказано, что посланники бессмертны. Но какое в этом преимущество, если вы будете раз за разом умирать на подступах к Рою? Не стоит далеко ходить, говоря о вас. Даже я не смогу подобраться к королеве. Порошок истинного света там сыпется сверху каждую секунду, покрывая весь дворец и бесчисленная стража атакует любого, даже своих, если они проходят определенный барьер. — Мужчина пристально глядел на гостя, ожидая ответа.

— Мне, наверное, стоит уточнить, что одного короля я всё же убил…

Брови помощников Великой те́ни на секунду взмыли вверх.

— Убил короля? — Хмуро переспросил Умбра III. — Так это правда? Я вернулся сюда как раз из-за этой новости. Я уже раздал приказы на выяснение обстоятельств смерти одного из королей Роя для адептов, а тут оказывается, что прямой источник тех событий сидит передо мной… Кейл. Отмени приказ, пока браться и сестры не разошлись. — Молодой «человек» поклонился и, перевоплотившись в черную, словно тень, пантеру, через мгновение исчез.

— А теперь расскажи, всё с самого начала.

…

Бонусный отрывок. Поговорим о дал…

— Ну, раз нам пока нечем заняться, может, расскажешь, что происходит между вами с Дальт…?

— Я не понимаю о чем ты. — Брукса ответила так быстро, что разбойник даже не успел произнести имя своего товарища. — Хм…

Уилл почесал подбородок, рассматривая зверей на дверях и продолжил.

— То есть между вами ничег…

— Поскорее бы нас вызвали. — Ринна, будто специально перебивала юношу, не позволяя задавать ему вопросов.

— Ну что ж, а я хотел было рассказать тебе о его планах на будущее. — Перейдя от осмотра к ощупыванию дверей, произнес Уилл. — Ну раз ты не понимаешь о чем р…

— И что же он сказал? — Выдавая себя, резко произнесла брукса, а потом сообразив и прокашлявшись, продолжила. — Не то чтобы мне интересно, это я так, для поддержания беседы.

— Какие все-таки красивые двери. Надо будет что-нибудь подобное у себя в замке сделать.

— … — Девушка, напрягшаяся и ожидающая разговора о будущих планах Дальтаро, сузила глаза, но ничего не могла поделать, поэтому продолжала терпеливо ждать ответа.

— Ты случайно не знаешь, у кого такие можно заказать? — Словно не замечая её взгляда, спросил разбойник.

— Без понятия, котенок… Ты там что-то хотел рассказать про своего друга, может продолжишь, чтобы я могла беседу поддержать? А то говорить о дверях совсем не интересно.

— Ну, точно, извини. Поговорим о дал… — Девушка слегка улыбнулась, но её улыбка застыла каменным изваянием, когда она услышала продолжение, — …ёкой столице Адамаро́ны, в замке которой, я бы хотел поставить во-от такие двери.

— …

— Ты права, права. Лучше поговорим, о даль…нейшем будущем моей страны, когда я начну править.

— … — На глаза бруксы упала тень, и она, глядя в пол, еле сдерживала себя. От неё исходило желание высосать всю кровь из этого мальчишки до последней капли.

— М-м, мне кажется как-то холодом повеяло… И раз так, то наверное все-таки стоит поговорить о даль…нем востоке, где я когда-то служил. Вот там было очень жарко. Немного того тепла здесь бы не помешало.

— Гррх… — Ринна заскрипела зубами, и, наконец, взорвалась. — Паршивец! А ну говори, что рассказал мой мужч… Кха — кха… Дьявол! Ну, ты и гаденыш. — Поняв, что все-таки выдала себя она, приложив ладошку ко лбу, покачала головой и резко выбросила кулак второй руки в сторону, отправляя Уилла в полет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109. Из света в тень. Из тени в тлен.**

— Король Адамаро́ны мертв? — Проскрипел Умбра. — Это плохие новости. Ники, быстро найди брата, и собирайте совет из мастеров и последователей. Я скоро подойду.

Второй помощник главы ордена поклонился и, превратившись в летучую мышь, как и его близнец, исчез в тени.

— Мне позволено будет узнать, чем эти новости вызвали такую реакцию? — Спросил ВОРон.

— Хм… Тц… Не думаю. Хоть ты и принес важные новости, но ты не состоишь в Братстве. А если бы и состоял, то не имеешь нужного ранга для допуска на совет.

— Я не уточнял, причину, почему один из королей Роя решил напасть на меня, и пока, собственно говоря, не вижу смысла этого делать. Могу сказать, лишь, что латийцы искали некий кристалл подчинения, созданный императором расы дольфов, вы же наверняка слышали эту историю?

— …Да, я слышал. «Эпоха подчинения», тёмное было время, но причем здесь латийцы? — Мужчина задал вопрос, а потом, хмыкнув, сам же и ответил. — Точно. Я забыл, что они потомки этих тварей. Значит, мухи пытаются вновь подчинить себе материк?

— Один из их шпионов, упомянул что-то о проклятом рое, перед тем как мы его убили.

-… Полагаю, помимо кристалла они ищут и само устройство. Только почему они вдруг начали активные действия? Сидели столетиями и ничего, а тут вдруг…- Умбра глянул на собеседника. — Ясно. Пришли вы — посланники.

— Да. И я хочу помочь вам и остальным расам избежать новой эпохи подчинения

— Мы не слабы чужак. Пусть ты и вернул останки нашего брата, но доверять всем проходимцам, жизни не хватит. Докажи, что достоин помочь нам. Докажи, что достоин спасти мир. Посланники небес, что могут стать преемниками мифических героев. Посланники небес, что объединят или уничтожат мир.

— Уничтожат? — Уилл первый раз слышал о подобном.

— Ты не читал пророчество?

— Не приходилось. С самого прихода в этот мир я, как и остальные, пока лишь набираем силу.

— Так прочти. — Он захлопнул книжку и перекинул её ВОРону. — Двадцать первая страница.

Юноша применил осмотр.

Книга: Пророчества Гахан′Эля из рода Оракулов.

Описание: В этой книжке в стихах записаны все когда-либо произнесенные пророчества великого оракула Гахан′Эля.

Парень раскрыл книжку и нашел нужную страницу.

Год 0085 по календарю Разделенного мира, третий месяц Скерры (Весна), День восьмой.

Разбитый на осколки мир,

Из пепла возродят однажды.

Ключи разбросаны везде,

И каждый охраняют стражи.

Но тьма расступится на миг.

Придут посланники небес.

Раздастся всей вселенной крик.

«Преемники героев здесь!».

От них зависит судьба мира.

Спасти, иль уничтожить?

Ведь на своем пути они.

Будут решать, что им дороже…

— …Интересно. Спасибо, что показали. А теперь, как я могу доказать вам, что я тот, кто на вашей стороне и тот кто готов вам помочь?

— Мы дети тьмы. Ты не один из нас, и путь тебе в наш орден был бы заказан, если бы ты не был посланником. Но в любом случае, решать буду не я, а тьма. Основатель, что дал начало нашему Братству, создал специальную комнату и завещал: «Добро пожаловать. Чистый разумом. Чистый сердцем. Чистый духом.» Знаешь, что это значит?

— … — Уилл промолчал, так как подобные ответы зачастую были риторическими.

— Чистый разумом — Мы те, кто однажды сошли с пути, превратив себя в то, что мы есть сейчас, поняли, что шанс вернуть всё как было, есть всегда. Главное иметь желание. — Мужчина пальцем ткнул в висок.

— Чистый сердцем — Мы те кто, будучи монстрами, признали, что чужая жизнь и чужая воля имеют свою ценность, и научились контролировать свои инстинкты. — Он показал на сердце.

Чистый духом — Мы те, кто признает свои ошибки и готов помочь окружающим, если их ошибки, никто и никогда не простит. — Он развел ладони в стороны, демонстрируя, что все что есть вокруг, должно иметь второй шанс.

Умбра произносил эти слова, как заветы, которые словно высечены в его разуме, сердце и душе. И признаться честно, слушая их, Уилл проникся.

Он знал, как это важно, верить в то, что когда-то вытащило тебя из пропасти отчаяния, страха или ненависти. Для него этим, стала семья, а точнее сестра. В детстве, когда Лея ещё не родилась, а отец с матерью были вынуждены пропадать на работе, он был предоставлен сам себе, и пучина зависти к чужим детям «поглощала» его. Всё бы могло быть иначе, не появись в его жизни маленькая сестренка. Она стала тем лучом света, что постепенно вытащил его из ямы, которую он сам для себя и выкопал. Погребенный там, в постоянном одиночестве, он скрывал это от родителей, видя как те уставшие и без сил, приходили домой. И поэтому, глядя на её маленькую улыбку к нему, постепенно пришло осознание того, что он не может позволить пережить ей то, что пережил сам.

Слишком рано повзрослевший… Слишком рано познавший унижение, зависть, обиду и прочие негативные чувства, которые почти сломали маленького ребенка. Он тот, кто захотел оградить этот клубочек безмятежной радости от грязного и жестокого мира, настолько, насколько это было возможно. И единственное, что пришло в его детскую голову, наблюдая за окружающими, это то, что для его мечты, нужны были деньги.

Так появилась жажда…

Так родилась алчность…

И так он поставил себе цель.

— Да… Вижу по глазам, ты немного осознал эти слова. Ты хочешь вступить в братство? Но готов ли ты пройти испытание, что проверит, подходишь ли ты под эти критерии или нет?

— Для начала, почему вы сказали, что решать будет тьма?

— Ты или слишком мало прожил, или до сих пор не разрушил пелену, натянутую на твой разум. Что из этого верно?

— Нет. Я прожил достаточно, чтобы понять, что свет и тьма взаимосвязаны и неразделимы. Без света нет тьмы, как и не будь тьмы, мы бы не узнали, что есть свет. Одно невозможно без другого. Я больше интересовался, почему вы позволяете решать тьме, а не свету?

— Тьма — намного дальновиднее света. Из тьмы мы пришли, во тьму мы и уйдем. Вот почему. Тьма та, кто приняла нас, а мы те, кто принял её. Мы части одного целого, так было и так будет. — Глава ордена говорил медленно, стараясь, чтобы его собеседник понимал его. — Из света в тень…

— Из тени, в тлен… — Автоматически повторил юноша, засевшее в его подсознание выражение.

Умбра улыбнулся своей простой и мягкой улыбкой.

— Ты скоро поймешь посланник, о чем я говорю…

— Посмотрим… Так что это за испытание?

— Ты должен будешь войти в комнату, о которой я тебе говорил. Каким образом и что за магия была там применена, никто из нас до сих пор не знает, но мы знаем одно. Наше братство сильно лишь из-за того, что среди нас личности, которые смогли пройти это испытание. — Голос Умбры III звучал в огромной зале, отражаясь от стен снова и снова. — Покажи, так ли честны твои слова о помощи, посланник. Если сомневаешься, то сегодня же тебе придется покинуть нашу обитель.

— Я готов пройти испытание. Ведите.

— Будь, по-твоему, посланник. — И схватив того за плечо, Глава Братства мгновенно вошел в тень, вылезая уже в совсем другом месте.

«?! Телепорт из теней?»

Они стояли перед небольшой одностворчатой дверью, на которой были написаны слова. Те самые слова, что недавно ему процитировал Умбра, только с небольшими дополнениями. Они переливались разными цветами, от красного до зеленого, и от синего до коричневого. Буквы иногда менялись местами и переворачивались вверх ногами, а сам дверь иногда становилась прозрачной, деревянной, желеобразной и так далее.

«Добро пожаловать!».

Чистый разумом — 0/100%;

Чистый духом — 0/100%.

Чистый сердцем — 0/100%;

Чистый сердцем:

Ученик теней — 50/100;

Идущий по пути теней — 60/100;

Говорящий с тенями — 70/100;

Связанный с тенями — 80/100;

Великая тень — 90/100;

Основатель — 100/100.

— Что это за цифры?

— Это то, насколько ты подходишь Братству по этим параметрам. От нуля до пятидесяти, решать будет совет, стоит ли тебя пускать в наш орден или нет. А всё остальное тут и так показано.

— А если везде будут разные оценки?

— Так обычно и бывает, поэтому основным критерием будет чистота сердца. Смотри. — Умбра показал ВОРону, то что тот пропустил. Сверху над «Ученик теней» была строчка «чистый сердцем».

— Сколько обычно длится испытание?

— У каждого свой путь.

— А что если я не пройду?

— Ни каждому дано, сразу разобраться в себе. Я сам только с третьей попытки понял что было в моем мировоззрении не так. Так что я позволю пройти тебе испытание три раза.

— И вы стали Великой тенью с третьей попытки? — Изумился ВОРон.

— Конечно нет. Мне понадобилось десять лет, чтобы постигнуть смысл слов основателя.

— Значит у каждого свой путь, да?.. Тогда я пошёл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110. Демоны внутри и снаружи.**

Примечание от автора:

% buffered

00:00

Мне очень зашло под этот трек, попробуйте, может и вам пойдет =)

\*\*\*

Он стоял перед огромной кучей золота. Вокруг ничего не было видно. Сплошная тьма, а сверху на всю эту гору падал чистый свет, в котором монеты переливались всеми своими гранями, возбуждая желание поскорее их собрать.

Трогая золото, он ощущал его вес, форму, и оттиск печатей стран и империй, на лицевой и обратной стороне. Оно было настоящим. Его разум сотрясло, и он с дрожащими руками начал закидывать всё в инвентарь, боясь, что оно может исчезнуть. Рассудок юноши был затуманен и на животных инстинктах он переживал, что ему отведено, очень мало времени, в этом прекрасном месте.

Разбойник даже не помнил, что он начал испытание. Всё это будто стёрло из его сознания, когда его цель оказалась прямо перед его носом. Внутри его разума что-то пыталось вырваться, но он даже не пытался понять, что именно. Он торопился. Уиллу казалось, что если он хотя бы одну секунду остановится, обдумывая свое состояние, то все, что находится перед ним, пропадёт. Он мельком бросал взгляд на свой лицевой счет и видел, как тот мгновенно пополнялся, что ускоряло его действия.

+57 золота;

+63 золота;

+39 золота;

+71 золота;

+104 золота;

+92 золота;

+97 золота;

+126 золота;

Сердце билось о грудную клетку, словно молот о наковальню и все его тело пылало жаром.

«Ты ни за что не будешь страдать!»

+91 золота;

«Ты должна цвести, а не гнить в этом проклятом мире!»

+135 золота;

«У тебя будет всё, о чём ты только попросишь!

+248 золота;

Уилл брал всё больше и больше. Его глаза застилала пелена, и он как заведенный ни на секунду не прерывался. Он представлял как его сестра и отец, отдыхают на море, не заботясь ни о чем. Как она становится успешной женщиной, а отец находится дома со своими детьми. Как он, подминает под себя этот ублюдочный мир, и ему никогда не приходится слышать в свой адрес слова унижения, которые снились ему в детских кошмарах. Больше никто! НИКТО Не посмеет смотреть на него сверху вниз!

Больше!

Больше!

Больше!

Его руки начали превращаться в покрытые чешуйками демонические лапы с когтями, а он все продолжал сгребать золото. Гора потихоньку становилась меньше и меньше. Его ноги раздвоились и покрылись чешуйками и язвами, от которых начинало вонять. Но он не замечал изменений. Его остекленевший взгляд видел лишь золото, что до сих пор валялось нетронутым.

Он хотел захватывать как можно больше, а одной пары рук было мало, и от этой мысли их стало на две пары больше. Тело менялось. Покрываясь маленькими, похожими на рыбьи, золотыми чешуйками. У него выросли золотые рога, глаза превратились в бездонные омуты.

Больше!

Золота становилось меньше.

БОЛЬШЕ!

Золото исчезает из кучи, а на его счету уже 205300 золотых монет. Хвост в возбуждение бьет по земле покрытый также как и тело, золотыми чешуйками.

— Я ЗАБЕРУ ВСЁ! — Уилл в ярости издал рыкающий звук.

+6350 золотых монет!

+4891 золотых монет!

+8421 золотых монет!

— Ррргах! — С его огромной пасти капала слюна. На его спине начали вырастать огромные крылья, а тело разрасталось до исполинских размеров.

Уилл стал монстром. Он стал гниющим драконом с шестью руками и огромным, просто гигантским телом. Он лежал возле маленькой кучи золота и рычал, иногда поднимая голову, когда ему казалось что из темноты кто-то выходит и хочет забрать его золото.

Сколько он так лежал? Кто знает… Сейчас он был доволен. Всё золото, что он собрал теперь принадлежит ему и никто его не отнимет.

Дракон осклабился и широко улыбнулся. Так он раньше улыбался, когда… Когда что? Кто так улыбался? Дракон нахмурился. Что-то стало не давать ему покоя. В его разуме начало свербеть от какой-то мысли, что не давала ему спокойно лежать как раньше и наслаждаться ощущением близости с золотыми кругляшками.

Тело начало содрогаться. Что ему мешает? Золото есть, теперь ему больше ничего не нужно. Ему?! Почему ему? Он же хотел что-то сделать с этим золотом, но что?.. Огромное тело дракона начало ерзать. Он садился поближе к золоту, ложился на него, пихал себе в рот, думая, что проблема в этом, но его разум всё ещё был недоволен.

— Что происходит?! — Зарычал дракон и удивился, услышав человеческую речь. — Что…происходит…

Глаза монстра сузились, и он осмотрел себя. Что-то было не так… Он…он был меньше? Или больше? Он был монстром? Разум начал освобождаться от цепей, что его сдерживали. Уилл начал потихоньку вспоминать всё, что с ним происходило, и по его монстроподобному телу пробежала дрожь.

— Я стал драконом?! Как такое возможно?! — Он окончательно пришел в себя. Юноша не знал, как долго он пробыл здесь, и что ему теперь делать. Никаких системных сообщений, никаких подсказок и никакого выхода.

Это же испытание. Значит то, что произошло со мной часть всего этого. Только это испытание чего? Разума, сердца или души?

И что нужно сделать, чтобы его пройти?

ВОРон лежал на своем брюхе и размышлял.

«Как там говорилось: Мы те, кто сошел с пути, превратив себя в то, что мы сейчас есть. Все можно вернуть лишь было желание… Так вроде? Значит, я сошел с пути, когда поддался своим внутренним демонам и стал демоном снаружи. Какое однако, жуткое испытание… И как мне вернуть все обрат… Не-ет…»

Уилл глянул на свой лицевой счет.

234530 золота.

«Ну, это же не может быть правдой. Значит, мне по любому придется от этого отказаться. Да и не думаю, что я смогу выйти в теле дракона. Хм… Тогда в чем смысл? "

ВОРон успокоив разум и в который раз убедив себя, что эти деньги бы ему все равно не достались, начал высыпать всё обратно. Некоторое время спустя, он высыпал всё что было не его и ничего не понял. Юноша всё ещё оставался монстром, а золото… Золото лежало на его счете?!

— Не-невозможно… — Он снова начал скидывать золото, но оно возвращалось к нему на счет. Его разум начал понемногу паниковать, когда после пятой попытки, у него ничего не вышло. Самый простой способ оказался неэффективным, но другого способа он не видел.

Юноша несколько часов сидел в темноте, но так ничего и не понял.

«Если я не вижу решения проблемы, тогда как мне выйти?»

И только он об этом подумал, как перед ним выскочило сообщение.

Желаете закончить испытание?

Уилл пытался последний раз придумать выход, но абсолютно его не видел. Использование навыков в этом теле не работало. Пробежав несколько десятков минут в темноту, он понял, что куда бы ни пошел, он всегда возвращался к тому, с чего начинал.

— Да, я хочу закончить испытание. — У него будет ещё две попытки, может он что-нибудь придумает.

Испытание будет считаться проваленным. Вы уверены, что хотите выйти?

— Да.

Он стоял перед той самой дверью. А неподалеку стояла Ринна и Дальтаро.

— Ну и как? — Спросила Ринна.

— Плохо. — Разбойник смотрел на таблицу.

«Добро пожаловать!».

Чистый разумом — 7/100%;

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111. Отдай! ВСЁ!! золото!!!**

— Как долго вы здесь стоите?

— Минут пять.

— А сколько я там пробыл? Не знаете?

— Примерно столько же.

— Да чтоб тебя система…

— Что ты собираешься дел… Стой! — Девушка протянула руку, стараясь схватить ВОРона, но тот уже зашел в комнату.

— С ним все будет в порядке? — Спросил, обнимая Ринну, лучник. Та прислонив голову к его груди ответила:

— Он может не выдержать.

— Думаю, этот сможет.

— Посмотрим…

\*\*\*

Всё повторилось снова. Ему будто повернули рубильник в голове, и он начинал хватать золото, которое всё так же лежало и манило к себе. Спустя непонятно, сколько времени он снова очнулся и увидел у себя уже два хвоста девять рук, шесть ног и две пары крыльев. Он становился всё отвратительней и отвратительней. Система играла его жаждой. На что она вообще способна, если может считывать подобную информацию о пользователе?

Уилл лежал там и, положив свою гигантскую голову на лапы, смотрел на свой лицевой счет.

765010 золота.

Ему пришла ещё одна идея в голову, но вот её он точно не был готов исполнить. Он предположил, что ему нужно кроме взятого золота отдать и то что было у него до того как он начал проходить испытание.

Юноша был готов отказаться от идеи вступать в орден, но не отдавать заработанные, где честным, а где нечестным трудом деньги. Он лежал и рассматривал тьму, что окружала его.

— Чего ты хочешь, тьма? — Спрашивал он в пустоту. — Всё это бессмысленно, ты пока не знаешь, но ты не сможешь заставить меня отдать мои деньги. Значит, дело в чем-то другом. Уилл оглядывал остатки золота на земле и высунув язык, захватил небольшую кучку и начал жевать от делать нечего.

— Испытание на разум… Тяжелое. Я совсем не вижу выхода. — ВОРон бормотал и продолжал хрустеть золотом. — И что мне делать?

Монстра стал разглядывать свое тело, думая о том, каким же он станет в свою третью попытку. Он смотрел на большие когти и руки, своё огромное брюхо и ноги. Его рост сейчас был примерно десять метров, когда он встал на ноги.

— До чего же здоровая тварь. — Хмыкнул Уилл. — Вот бы превращаться во что-то подобное. Ах-ха-ха… Было бы, наверное здорово.

Разглядывая одну из своих лап, он вдруг пристально начал всматриваться в неё и его тело задрожало от страха.

— Нет —нет -нет… Н-не может быть! ТЫ ИЗДЕВАЕШЬСЯ?!

Его тело…тело было покрыто не чешуйками, как он думал изначально, это были небольшие золотые монеты, согнутые в форме чешуи.

Уилла пробрала холодная дрожь, когда он представил, что ему придется… «угх»… — Горло пересохло. ВОРон почувствовал ужас. Его разум отказывался принимать это за правдивую версию… Сдирать кожу с самого себя.

— Чертовы ублюдки! — В омутах его глаз, плескалась невероятная ярость. Так он пытался подавить свой первобытный страх.

Он без сомнения собирался нажать выход, чтобы сменить уровень чувствительности, но обдумал ситуацию ещё раз. Если он сейчас выйдет, то у него останется ещё одна попытка. Но не поменяются ли условия награды после прохождения? Ведь он приступил к этому испытанию, чтобы вступить в Братство, что если только уровень чувствительности позволил войти ему в эту комнату.

«Изначально ведь Умбра сказал, что я не один из них и путь в их орден был бы заказан, если бы я не был посланником. Но какова вероятность, что для игроков с низкой чувствительностью, ответ был таким же?

«Если я выйду из игры, сменив уровень чувствительности, а после не смогу войти в комнату для испытания, то мне придется возвращаться к прежнему уровню боли и, войдя сюда, моё тело станет ещё больше. А значит, мне придется заплатить ещё большую цену… Вот и где правда?.. А может это ещё одна часть испытания?»

Монстр — Уилл разглядывал свою лапу и для начала решил проверить свою теорию.

— Гребенные садисты! Ааааа! — Он провел своим когтем по руке, срезая чешую, и закричал от боли. Пустота не отражала эха. Тьма не гасила звуки. Его голос полный боли никто не слышал. Никто кроме «Императора»…

Десять минут ужасающей боли и он смотрит на свой лицевой счет.

760010 золота.

Теперь он понял, что его тело было пропорционально золоту на его счете. И если он будет прав в своих расчетах, то у него будет два варианта:

1) Бросить саму идею вступления Братство теней, что означало минус навыки и минус специализация, которыми, глядя на способности тех троих, он очень хотел обладать;

2) Процесс избавления от золота… (Уилл скривился от иронии) пройдет дольше, что означает, много-много боли.

— Горите в аду ублюдки. Р-рааах! — Золотые кругляши летели в стороны вперемешку с огромными струями крови и кусками плоти.

— РР-РА-а-А-а-Гх! — Самым проблемным участком оказалась спина, он не придумал ничего лучше как отрезать пару лап и положив когтями вверх расцарапывать себе спину.

124700 золота…

70630 золота…

31254 золота…

14240 золота…

Во тьме лежал окровавленный кусок мяса, очень похожий на человеческий, но сказать было сложно. Свет, что раньше освещал прекрасную кучу золота, теперь освещал озеро крови и гигантские куски тела. Блеск, что раньше виделся от монет, теперь не просачивался сквозь густой слой крови.

Уилл выколол себе глаз, но оставался ещё один.

«Чавк»

— А-а-а-аа! Твою мать!

11240 золота.

Теперь на счету лежали только его деньги.

ВОРон ни черта не видел. Лежа в неизвестности, он осознал глубину скрытого подтекста в данном испытании.

Из света в тень, из тени в тлен.

От блеска золота, до монстра, а от монстра в кусок мяса.

Это была жестокая игра.

Отдать все золото, что Уилл забрал. И не просто отдать, а извращенным способом, будто система насмехалась над алчностью игрока. Но лежа там, и ожидая сообщения от системы, разбойнику вдруг показалось, что его жажда обладания деньгами, совсем на чуть-чуть, но стала меньше.

«Я что, переутомился?»

Он пытался найти ответ внутри себя, но то, что он делал недавно, сказалось на его разуме. А после его отвлекло сообщение:

Поздравляем! Уровень вашей чувствительности позволил вам начать уникальное испытание на скрытую специализацию «Тень, освободившая демона».

Для её получения пройдите три испытания минимум на девяносто процентов.

Если вы снизите уровень боли, уникальное испытание будет считаться проваленным.

…

Ворон стоял и смотрел на дверную таблицу.

«Добро пожаловать!».

Чистый разумом — 95/100%;

— Дальтаро?

— Да друг?

— Мне кажется, или со мной что-то не так? — Уилл наклонил голову и никак не мог привыкнуть к непонятному ощущению. Что-то поменялось, но он не мог понять что же.

— Ну как сказать… — Дальтаро, как и девушка рядом, смотрели на него с изумлением, и было, отчего…

Уилл стоял весь в крови, а его глаза…глаза имели вертикальный зрачок, в которых иногда пробегала вспышка, очень похожая на блеск золота…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112. Чистый духом.**

— Думаю, тебе стоит умыться для начала, а там уже и поймешь, что не так. — «Успокоил» того лучник. Он решил, что Ворон сам узнает когда-нибудь об изменениях. Да и вообще, может это какой-то временный эффект от того, что тот пережил. — Что будешь делать дальше?

— Небеса зовут. — Решив, что его непонятное ощущение связано с очень жестоким испытанием, Уилл перестал пока думать о нём. — Скоро вернусь.

…

И вот ВОРон снова стоял перед дверью. И впервые за долгое время игры своей жизни, он чувствовал подобную нерешительность. Заранее переложив все свои вещи, оружие и золото из инвентаря (мало ли что), он теперь не мог сделать шаг, входя в темное пространство комнаты. Что его ждало? Очередное искалеченное воспоминание, взятое из его памяти? Или его грехи, которые он тщательно прятал на протяжении всей своей жизни? А может то, что сидит ещё глубже подсознания и давно забыто?

Признаваясь самому себе, он чувствовал иррациональный страх перед демонами скрытыми в нем самом, после произошедшего недавно. Ощущение было сродни прыжку в бассейн с большой высоты. Ты прыгаешь первый раз, второй, десятый, а потом наступает момент, когда ты останавливаешься на краю и не можешь сделать шаг. Вроде и всё известно и проверено не единожды, но что-то сковывает твой разум.

Наверняка в психологии есть объяснение подобному, но Уилл стоя перед неизвестностью, не знал его. Чем дольше стоишь, тем страшнее. И закрыв глаза, он «накачав» себя решительностью, сделал шаг во тьму.

…

ВОРон открыл глаза. Первое, что он увидел, это переливающийся ярким светом небольшой кинжал с каплевидным лезвием. Рефлекторно он применил осмотр.

Святая слеза (эпический):

Требования:

Быть Великим инквизитором.

Описание: Святая слеза принадлежала основателю ордена Сыны Божьи, он собственноручно выковал её из кости мертвого ангела. Напитанная святой мощью она несет смерть любым порождениям тьмы.

Характеристики:

Атака божественной силой: 3100-4000;

+100% критического урона существам, в чьих жилах течет кровь демонов;

+21% к шансу, что враг подвергнется огню святого очищения отнимающему по 500 единиц здоровья в секунду в течение 30 секунд.

Ана́фема — Мгновенное изгнание выбранной цели. Действует только на призванных существ. Любых призванных существ…

Перезарядка: 5 дней.

Интерди́кт — Вы можете наложить на три выбранные цели один из трех запретов.

1) Цель в течение трех минут не может использовать любые способы восстановления здоровья;

2) Цель в течение трех минут не может использовать любые усиления, как на себя, так и на своих товарищей;

3) Цель в течение трех минут не может использовать любые средства побега с поля боя.

Перезарядка: 10 дней.

«Хааа?!»

Оторвав взгляд от оружия, юноша увидел стоящих перед ним на коленях, всех в крови и избитых, а кого-то даже с проколотыми глазами и отрезанными конечностями …монстров и демонов в человеческом обличии.

Ехидна: Уровень 167.

Здоровье: 132/157000

Альп: Уровень 182

Здоровье: 93/181500

Демон бездны: Уровень 176

Здоровье: 58/145700

И ещё шесть подобных личностей. Среди жертв даже находился лич с горящими зелеными глазами.

Вокруг стояли люди с мечами, щитам и в полном облачении. Над ними, как и над монстрами, висели имена и уровни со здоровьем, даже без применения идентификации.

Сын Божий (сын инквизиции): Уровень 254

Здоровье: 270500

По сути, Уилл не должен был видеть подобную информацию. Осмотр позволял увидеть информацию об уровне и здоровье, если разница между целью осмотра и игроком составляла 40 и меньше уровней, со временем постепенно увеличивая планку. Если имя монстра/NPC было скрыто, то в большинстве случаев так было запланировано сценарием. В остальных же… Уилл не знал, что было в остальных случаях, но имел пару догадок.

— Ваше святейшество. — Обратился один из четырех мужчин. — Охота вышла очень хорошей. Кто бы мог подумать, что в этом городе и правда окажется столько темных тварей. Ваша проницательность как всегда бесподобна. — Говоривший низко поклонился. — Я думаю, стоит ещё раз пройтись по домам, вдруг мы кого пропустили.

— Прикажете их убить сразу или сожжем, как и прошлых городах, на обозрение всем людям? — Обратился второй мужчина, у которого на щите был изображен ангел.

Внимание. Вам предложено задание: «Оскорбляющие веру».

Описание: Вы Великий инквизитор. Найдите спрятавшихся врагов ордена и уничтожьте тех, кто стоит перед вами любым способом.

Награды по окончанию испытания:

5000 золота;

Получение уникальной специализации «Великий темный инквизитор»;

Вам станет доступна скрытая цепочка заданий на поиск «Святой слезы»;

За каждого убитого врага, вы будете получать три уровня. Чем страшнее будет кара ваших врагов, тем больше уровней вы получите.

Предупреждение: Связи с орденом Братства тени будут разорваны. С момента окончания и до самого конца, ваши отношения с ними никогда не поднимутся выше «нейтральных».

Принять: Да/Нет

Время для разбойника застыло и его лицо превратилось в непроницаемую маску. То, что он прочитал, никак не укладывалось в его голове. Перед ним уже сейчас стояли 18 уровней (!!!) Пять тысяч золота! Непонятная, но звучащая очень мощно специализация. Плюс квест на эпический кинжал. И практически никаких минусов. Нейтральные отношения с Братством тени? И что? Теперь он мог получить другую уникальную специализацию. Разве что, он терял возможность обучиться подходящим под его класс навыкам, но мир игры огромен, и это всего лишь один этаж…

«А в чем же тогда испытание?» — Его глаза не моргали, и он смотрел прямо на монстров.

Если верить таблице на двери, то сейчас он проходит испытание духом. У него три попытки на каждое из испытаний, но кроме того, чтобы их пройти, было очень сложно понять, в чем они состояли. Перед ним всё ещё висело сообщение системы, и он в который раз, перечитывал его.

«Как узнать, что приведет меня к провалу, а что к победе?»

Будет ли считаться выполнение предложенного задания победой или поражением? Данная дилемма напоминала о загадке с курицей и яйцом. Он не мог ответить правильно.

Как обычно не было никаких подсказок. Пока он думал, в его голове всплыли слова Умбры III:

«Чистый духом — Мы те, кто признает свои ошибки и готов помочь окружающим, если их ошибки никто и никогда не простит»

«Признать свои ошибки… А в чем моя ошибка?»

— Ваше святейшество. С вами всё в порядке? — К нему взволнованно обратился ещё один сын инквизиции. — Мы ждем приказа Великий инквизитор.

«Моя ошибка… хм…»

«Признать и помочь…»

«щёлк» …

«Монстры, демоны…»

«щёлк» …

«Их никто никогда не простит…»

«Как я всё это ненавижу…» — Вздохнув, ВОРон покачал головой.

Дилеммы не было. Был лишь один правильный ответ, но думая о награде за «провал» испытания, его душа пребывала в смятении.

«Если отказ от подобных наград вызывает в моей душе дикую боль, то может конец испытаний, преподнесет хороший сюрприз?»

Отказываться было невероятно сложно. Да что там. Ему хотелось кричать от несправедливости. Список наград всё ещё маячил перед глазами и он, стиснув зубы, ответил задавшему вопрос воину:

— Так… Ты, твои способности в моем отряде?

— Ваше преосвященство? — Непонимающе воззрился на него мужчина.

— Ты смеешь не отвечать мне? — Понизив голос, зарычал Уилл, вспоминая все, что знал об инквизиторах и надеялся что в истории прошлого реальности и в этой игре, их образы были близки.

Очень опасные и помешанные на казнях и пытках люди. Вот как он их воспринимал.

— Простите ваше преосвященство! — Воин слегка задрожал и поклонился. — Я отвечаю за ваше здоровье во время боя.

Никто из них не смел, перечить Великому инквизитору, поэтому хоть они и не понимали причин, воины по очереди отвечали на его вопрос.

— Следующий! — Лицо разбойника повернулось к первому, заговорившему с ним сыну ордена.

— Я отвечаю за вызов помощи и отступления, случись такое. — Отчеканил мужчина.

— Дальше!

— Меня обучали накладывать усиления и благословления.

— Ну…как я и подумал, совпадает — Прошептал тихо Уилл. Он смотрел на свою статистику, и понимал, что ему одному будет хоть и сложно, но всё же возможно. А ещё он очень надеялся, что сможет решить задачу своим любимым способом…

Ладамир. Уровень 300

Здоровье: 345000

Класс: Великий инквизитор.

Специализация: Признанный Богом.

У него также было много неизвестных навыков, невероятные цифры в параметрах и такое же невероятное снаряжение.

Играя долгое время в виртуальной реальности, ты подстраиваешься под своего героя и его класс. Это очень сильно отличалось от старых игр, где про-игроки могли бы сесть играть за другого персонажа, и быстро войти в ритм. Поэтому, играя за разбойника, он мало чего мог сделать с незнакомым классом инквизитора.

«Только всё равно как-то просто… Где скрыт подвох?» — Думал Уилл, подходя к важному моменту в своем наскоро сформированном плане, в котором было полно, дыр и неуместное количество надежды на удачу.

— Скажите Сыны Божьи, кто достоин прощения? — ВОРон поднял руку с кинжалом.

— Прощение есть Божья благодать, которое можно заслужить лишь своей смертью. Любой, кто готов умереть, чтобы покаяться, заслуживает его. — Ответил один из них.

— То есть, твой грех может искупить только смерть? — Его голос давил вместе с аурой, что исходила от персонажа трехсотого уровня.

— И никак иначе ваше преосвященство! — Поклонился отвечающий.

— Тогда ответь мне. Стоит ли мне убить тебя и всех вас, если я решу что вы согрешили?

Лица воинов замерли. Многие из их братьев пришли из самых низов и потом с кровью добились того, что имели сейчас. Никто не отрицал, что за каждым человеком водятся грехи. Но эту тему всегда как-то обходили стороной.

Каждый член Сынов Божьих верил, что они получили прощение, после того как вступили в орден. А все что происходило после, делалось во славу Бога, которому они поклонялись.

Насилие над своими врагами? Так велел Бог. Грабеж и сжигание деревень вместе с их жителями? Значит, деревня полна еретиков и Бог велел сжечь её. Убил ребенка, что помог демону в трудную минуту? Он проклят, и я сделал это, чтобы очистить его душу. Я изнасиловал её, потому что изгонял демона, что она в себя впустила.

Я помог!

Я спас!

Я очистил!

Я! Я! Я! Власть шла к ним в руки, и они становились страшнее любого монстра.

— Ответьте мне! — Прорычал Уилл. — Я один из признанных Богом! Имею ли я право простить вас через вашу смерть или же мне стоит дать вам шанс искупить свой грех?

Воины молчали.

— Вот мой кинжал, выкованный создателем нашего ордена. Великая честь принять через него прощение. Но… тогда вы умрете и ваша жизнь обратиться в ничто.

— Я… — Лекарь подал свое слово, но не мог набраться смелости. Признать, что ты хочешь жить, значит признать, что ты грешен. Признать, что орден пропагандирующий чистоту душ, имеет грязные пятна.

— ГО-ВО-РИ! — Разбойник направил на него святую слезу и стал ждать ответа.

— В-ваше преосвященство. Ваше слово закон. Н-но я…я, хочу жить. — Выпалил лекарь и, упав на колени низко опустил голову. — Прошу вас! Я достоин второго шанса! У меня семья, к-которую могу прокормить т-только я… — Его голос заикался, и он не смел, оторвать голову от земли.

— Мм… — Юноша присел перед воином и, оторвав его голову, посмотрел ему в глаза. — Скажи тогда, а они… — Уилл кивком указал на стоящих до сих пор на коленях монстров, — они могут получить второй шанс?

Глаза воина расширились от ужаса. Он осознал, что теперь у него только два выбора. Сказав, что они достойны второго шанса, он автоматически признает себя врагом ордена и будет отлучен от него, а скорее всего его просто убьют, как и он убивал простых людей, которые шли наперекор его ордену.

Если же он скажет, что не достойны, то подпишет себе смертный приговор, признав, что и он не достоин.

— Вижу, ты понял всю прелесть ситуации. Вы! — Уилл поднялся, обращаясь к трем остальным… — Давайте я упрощу ситуацию. Я не убью вас за ваши прегрешения. Если вы достойны прощения, значит они, тоже. Но вы не страдали за свои грехи, в отличие от них. На что вы готовы пойти, чтобы доказать мне что я сделал правильный выбор не убив вас. — Его глаза обводили мужчин, а демоны те, кто все ещё мог видеть, не могли понять, что происходит.

— …

— Времени мало.Я жду ответ. — Поторопил их Уилл.

Наконец вперед вышел воин, который до сих пор молчал.

— Я не знаю, кто ты, но наш инквизитор бы ни за что не сказал, подобных слов. Тебя стоит убить. Братья! Не дайте ему обмануть вас! Видимо кто-то из этих исчадий тьмы смог проникнуть в его разум! — Мужчина применил какой-то навык, который окутал его меч, синим огнем. — За Орден. Очистим тьму….Кха…

Из его рта потекла струйка крови. Тот внезапно остановился и посмотрел на свою грудь. Сквозь металл, словно нож сквозь масло проходил кончик меча того, кто накладывал благословления.

— Прости! Но наша задача, служить Великому инквизитору. Мятеж недопустим. К тому же… Мы хотим жить…

Уилл усмехнулся, кажется, он смог проникнуть в их умы.

— Правильный выбор, но я всё ещё жду ответа… — Голос похожий на холодную сталь вновь достиг ушей Сынов Божьих.

— Я готов выполнить всё, что вы прикажете. — Упав на колено, рядом лекарем, который уже так же стоял в подобной позе, ответил мужчина проткнувший мятежника.

— Я также хочу заслужить второй шанс, ваше преосвященство.

— …Тогда слушайте! Выколите себе по глазу. Грехи должны омываться кровью. Следующий ваш грех, лишит вас второго глаза, итак, пока от вашего тела не останется ничего. Теперь, это ваше новое бремя. Я поменяю устои нашего ордена, и эти изменения начнутся отсюда!

Воины разом побледнели, услышав его слова. Они смотрели друг на друга, и слегка кивнув, одновременно лишили себя левого глаза.

— Молодцы. Я вижу ваш настрой. Освободите их. — Встав перед монстрами демонами, ВОРон вновь осмотрел каждого.

— Каждый из вас пострадал, кто заслуженно кто нет. Но сейчас это не важно. Я даю вам новый шанс. Вступайте ко мне в орден.

Воины, развязывавшие в это время пленников, споткнулись и чуть не упали, услышав такое. И не они одни. Монстры таращились на него, пребывая в шоке. Первым заговорил Лич.

— Что-то изменилось в тебе Великий инквизитор… Откуда нам знать, что твои действия не изменяться вновь? Откуда нам знать, что все, что ты говоришь, правда? Почему ты уверен, что твой способ не зальет мир новым океаном крови?

«Это все равно испытание, так что не важно, что я ему отвечу.»

— Ты прав. Все не просто так. Ты слышал о посланниках небес?

— …Слышал. И что?

— Я встретился с одним из них. Его звали Белый Ворон. Вот он то и указал мне путь, с которого я когда-то сбился…

«Ах-ха-ха…» — Уилл мысленно рассмеялся. — «Почему бы под конец не нагородить ерунды.»

— И что он тебе сказал? — Зеленые искры глаз лича, смотрели на Великого инквизитора.

— Мир содрогнется и потонет в агонии, если мой орден не изменится.

— Как пафосно. — Щелкнув челюстью, ответил похожий, на мумию лич.

— Это не важно. Я клянусь, что не нарушу слова. — После этих слов его окутал свет, который видели лишь окружающие. — Теперь, ваш ответ на мое предложение?

Глаза бывших пленников прищурились и тут началось…

— Я согласен…

Вы лишаетесь двух очков выносливости.

«Чт-то происходит?!»

— Я согласна…

Вы лишаетесь двух очков ловкости.

«Какого черта!»

Уилл вместе с согласием монстров начал получать страшные системные сообщения.

— Я согласна!

Вы лишаетесь двух очков силы.

— Согласен.

Вы лишаетесь двух очков интеллекта.

— Спасибо за то, что спас меня, но я откажусь. У меня есть незаконченные дела. — Вставая и расправляя плечи, ответил небольшой человек.

Вы лишаетесь двух очков ловкости.

«Прекрати!» — Чуть ли не вслух взвыл разбойник.

…

Вы лишаетесь двух очков ловкости…

Вы лишаетесь двух очков выносливости…

Вы лишаетесь двух очков интеллекта…

Вы лишаетесь двух очков силы…

В конце — концов, Уилл не выдержал и закричал:

— ЭТО КАК ВАШУ МАТЬ ПОНИМАТЬ?!

Но его окружила темнота, так что его криков никто не услышал…

…

Поздравляем! Вы успешно выполнили испытание чистый духом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113. «Во́роны».**

Возвращаясь немного в прошлое…

День, когда появилось видео о прохождение Потерянного лабиринта времен.

— Вот урод! — Пересматривая ролик, произнесла невысокая блондинка, которая и без редактора персонажа была очень симпатичной. А с его небольшой помощью, так вообще была похожа на кинозвезду. Ей нравилось внимание парней, что вились вокруг неё в реальности, но здесь, их было ещё больше, поэтому она предпочитала играть в мужской компании.

В «Восхождение» если кто-нибудь хотел, то мог поделиться информацией о себе, с игроками, которые состояли в его группе или в клане. Или же он или она, могли выставить на обозрение небольшую иконку, которая означала, что образ персонажа, взят с реального человека, но немного подкорректирован самим пользователем, либо же шифратором системы. Но большинство предпочитало этого не делать. У девушки же возле её имени, стоял подобный значок.

— Мало ему первого места, так он ещё и раскрыл такую информацию об игре! — В реальности её звали Синди, здесь же к ней обращались Светлая Харита. Когда она выбирала расу для игры, то у неё был небольшой выбор, так как доступных на момент начал игры, красивых рас, было мало. Эльфы, прелестные тифлингессы, которые по слухам, могли получить специализацию суккубы, воительницы хаоса, а также говорящие с ветром, класс саппортов, тела, которых выглядели слегка прозрачными и были увиты магическими символами природы. Её выбор остановился в итоге на полу-демонице.

— При встрече надо будет обязательно убить его, и не один раз! А много, очень много раз… — Ответил ей парень с голым животом, на котором были видны плотные кубики пресса. На его спину была накинута грубая звериная кожа, в виде полушубка, но её внешний вид был обманчив. Это была вещь алмазного ранга, и она досталась этой компании, когда они случайно смогли нестандартно выполнить одно из-за заданий. В итоге игроки поняли, что выполнение миссий, как в играх до «Восхождения», типа пойти убить, уничтожить или подобное в этом духе, в этой игре, было необязательным.

С новым знанием, они стали тщательно готовиться к каждой миссии и ни разу не пожалели о своем выборе. Награды были великолепны. Навыки, что им давали, зачастую были уникальными, если задание являлось сложным, и иной путь решения квеста, было очень сложно найти. Они как и почти все игроки, также знали о повышенных наградах, за стопроцентный уровень чувствительности, но сыграв один раз и умерев от когтей лавового льва, их желание резко убавилось. Лишь единицы, могли выдержать подобное, и эти единицы очень быстро поднимались как в уровнях, так и в обладание очками влияния.

Компания, конечно, догадывалась, что они не одни такие, кто додумался до нестандартных подходов к квестам, но все молчали, и они тоже не собирались разбалтывать. Пока не появился, этот идиот…

— Белый, мать его, ВОРон! Имя-то, какое дебильное! — Ругалась Харита водя пальцем в воздухе и пролистывая комментарии.

— Вы тоже видели, что твориться на форумах? — Произнес игрок с посохом изо льда.

— А ты думаешь, почему мы хотим его убить? — Скривился парень в звериной шкуре, играющий за класс Дикий охотник. Это была одна из трех разновидностей охотников, которых можно было выбрать при запуске игры. Только им в отличие от двух других, давались бонусы против крупных врагов. И вообще почти все их навыки были заточены именно на борьбу против подобных монстров.

— Ну, рано или поздно, всё равно кто-нибудь начал об этом говорить. — Пожал плечами ещё один юноша, отыгрывающий разбойника. Он был щуплым и до безобразия ловким и его персонаж, также как и у Хариты, имел реальные данные. Это был чернокожий невысокий парень с бритой головой.

Ему в отличие от компании понравился ролик и скорость, с которой Белый Ворон реагировал на возникающие ситуации. Пусть и его стиль игры был топорным, но ему это пока никак не мешало. Он был впереди всех. Но самым захватывающим было то, что тот смог убедить босса подземелья расстаться с таким количеством вещей, буквально импровизируя на ходу (!). Ведь он не знал, что ждет их рейд в конце, так как это подземелье оставалось непокоренным до его прихода. Даже их отряд, готовясь к миссиям, никогда не предполагал, что нетривиальный подход может сработать в данжах!

Юноша, игровое имя которого было Малиссар, очень хотел встретиться с Белым ВОРоном, но не для того чтобы убить, как того хотели его компаньоны, а чтобы немного поиграть с ним в группе. Но это было невозможно, так как никто не знал, на каком тот находится этаже, и где вообще качается.

— Эй! Лучше поздно, чем рано. — Фыркнул волшебник. — Гляньте на это!

Перед группой появилась ссылка в чате, и они перешли по ней, глянуть, что там скинул их друг.

Тема: «Я расскажу вам сказку»

Развернуть↓

«Приветствую человеческие сущности! С вами я, Неопознанное тело (Это мой ник если что). Хочу рассказать вам небольшую сказку. Все мы видели это видео, где Ворон буквально взрывает мозг своим новым подходом к прохождению подземелий. Не сомневаюсь, что топ — игрокам приходила подобная мысль в голову, только вот они не думали, что это сработает в инстансе.

А как иначе? Кому бы пришла мысль о том, что подземелье можно пройти, лишь поговорив с боссом, с которого, как все знают, при смерти выпадают грамотный шмот и снаряжение. Так зачем болтать? Бей его! И мы как бараны, несемся по проторенному пути, забыв, что перед нами не обычная игра, а та, что открыла новую эпоху виртуальности.

Но это все лирика. Игроки, выбравшие или попавшие при рандоме, на второй этаж, наслышаны, да и сами не раз ходили в рейд на вождя племени, таких себе вполне стандартных гоблинов, которые грабили и угрожали небольшой деревне у озера Дарика. Вы пришли значит, постреляли, мечом помахали, вождя убили, голову в доказательство принесли. Всё. Квест сдан, рейд завершен, награда получена. А на следующий день, мы снова получаем миссию. „Уничтожьте гоблинское племя“…

Я ни какой — то там супер игрок, но после увиденного ролика, решил найти иной подход к решению гоблинской проблемы, так сказать, эксперимента ради. И те, кто находился в той области квеста, получали обо мне сообщение. Верно? =)

Да, это я смог после пятой попытки убедить вождя гоблинов вместо грабежей, заняться с этой страдающей деревней… торговлей! Было трудно, но награды… О, награды… Они были хороши)) Так что, человеческие сущности, дерзайте! Белый ВОРон открыл простым игрокам глаза, иначе бы топы и гильдии до сих пор бы скрывали эту информацию.».

— Вот же!.. — Стиснув зубы, девушка пнула стоящего неподалеку кролика, который с визгом улетел в кусты.

— Теперь эту дыру в любом случае не заткнуть, так что мы будем просто продолжать то, что делали. Генерация заданий здесь всё равно безумно высока, так что надеюсь, причин для беспокойства нет. — Проговорил молчавший до этого лидер маленькой группы. Он был танком и играл за Элементаля земли. Каменный гуманоидный монстр, который обладал чисто физическим уроном, а навыки усиливали его тело, мощь и скорость. Такой танк, который, к тому же сам себе баффер.

— И Харита, перестань пинать кроликов. Уже пятый по счету, погибает из-за тебя недостойной смертью. Всё, закончили отдыхать, двигаемся дальше…

\*\*\*

Чистый разумом — 95/100%;

Чистый духом — 91/100%;

Уилл стоял, глядя на таблицу, и на его языке крутилось столько новых бранных слов, значение которых он сам до конца не понимал, но все они имели смысл его глубокого гнева и шока, вперемешку с растерянностью и горем.

По статам выходило, что он потерял почти четыре уровня (!) Потерял… Твою мать! ЧЕТЫРЕ УРОВНЯ! И все это из-за того, что юноша решил пойти до конца своего плана… Уже несколько секунд, кроме поздравления о прохождении испытания не появлялось других сообщений.

И только спустя примерно минуты три, придя в себя от такой утраты, он вспомнил, что за первое-то испытание ему тоже ничего не давали… Была лишь информация об уникальности испытания и возможности получить скрытую специализацию. Видимо Уилл в состоянии аффекта, ожидал приличной награды.

«Значит, чем окупиться моя поистине пробирающая до дрожи потеря, я узнаю лишь, только закончив всё это?»

Подумав об этом, ВОРон гнал противные мысли о том, что будет, если ему это всё же не удастся, далеко прочь, в самые тёмные закоулки своего подсознания.

Решив немного отдохнуть и не откладывая испытания, юноша вышел из игры и кушая посидел за форумом, читая разнообразные статьи, пролистывая ролики и поглядывая некоторые любопытные гайды с третьего этажа. Собравшись было вновь погружаться в игру, он получил сообщение и глянув от кого оно, Уилл решил отложить игру на некоторое время. Ему отписалась подруга его сестры, занимающаяся его роликами. Первый был готов и он, вдохнув, в слегка возбужденном состоянии, щелкнул на проигрыватель.

\*\*\*

В сети постепенно, а затем как полыхающий в лесу пожар, образованный от небольшой искры молнии, разлетелся ролик с названием:

«Белый ВОРон: Покоряя вершину. Часть первая».

Видео длилось четыре часа, и состояло из битв в незнакомом никому лесу, плечом к плечу с незнакомой никому расой, с незнакомыми никому монстрами. Ролик был смонтирован качественно и переходы от битвы к битве, были поданы грамотно и эффектно. Теперь все видели историю становления, пусть и не с самого начала, но всё же, того кто взирает на остальных с высоты первого места. И почти каждый, кто смотрел, пребывал в шоке.

Белый ВОРон шел паровозом у NPC?! Причем явно не простых, так как монстры превышали 60 уровень!!! Баталии, разразившиеся под этим видео, не прекращались в течение целого дня, так как каждый хотел выразить своё мнение. Самыми частыми были вопросы: Где происходят данные действия? Также многие стали плохо высказываться о самом Вороне, так как все были разочарованы тем, что он оказался лишь прицепом.

Но умные игроки знали, что заставить NPC пропаравозить себя, не такая простая задача. Во-первых, ты должен найти их интерес в этом. Во-вторых, ваши цели должны совпадать. Плюсом будет, если ваши отношения с местными жителями находятся на дружественном уровне или выше. В-третьих, о чем знало ограниченное количество игроков, ты должен «зацепить» их. Неважно чем, но они должны хотеть тебе помочь.

И вот это как раз, было самое сложное. Никто не знал, на чем основывается предрасположенность того или иного NPC к игрокам. Характер, слова, поступки, взгляды на жизнь или что-то ещё. Ты должен прочувствовать атмосферу, личность того кто стоит перед тобой, подстроиться и тогда… помощь будет обеспечена.

И вот глядя на Ворона, эти сообразительные люди, понимали, что у парня был талант к импровизации. После этого ролика, многие кланы стали искать подобных ему людей, тех, кто мог считывать ситуацию в кратчайшие сроки. Позже, их станут называть, «Во́роны».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114. Тень, освободившая демона.**

И вот она снова перед ним. Дверь. Проклятая… А как иначе назвать место, где тебя не только мучают, но и за эти мучения ещё фактически забирают уровни?! Это выглядело так, словно ты пришел к сумасшедшему доктору, и тот вместо того, чтобы прооперировать ногу, отрезал руку. И под конец всего этого безобразия, ещё потребовал заплатить ему за ампутацию (!).

Последнее испытание наверняка будет более трудным, чем остальные, так как по нему судили, достоин ли ты вступить в Братство или нет.

И снова «прыжок» в неизвестность… Даа, если бы он только знал, что метафорический прыжок, станет прыжком на самом деле…а точнее падением.

Когда ВОРон открыл глаза, то увидел что стоит на тонком мостике,подобно тем, с которого пираты когда-то, спускали своих пленников на съедение акулам. А под мостиком, неет, не вода. А земля…земля с высоты стратосферы, если в этом мире, такая есть. Далеко-далеко внизу, виднелся, мать его, бескрайний материк. И до него навскидку было около…до кучи километров (!)

Из-за раскрывшейся перед ним картины, Уилл не сразу понял, что его руки находятся за спиной, и они скованы цепями. Когда он хотел, было заорать, на тему, «Да сколько можно?!» его сердце предательски дрогнуло. За своей спиной, он услышал голоса. Голоса, от звука которых, он хотел найти железную трубу и… РАЗМОЗЖИТЬ обладателям этих голосов, их ПОЛНЫЕ ДЕРЬМА ГОЛОВЫ!

«Стоп! Что это за мысли?! Они точно не мои…» — Уилл похолодел, это было ненормально. Он многое испытал в этой игре, Пытки, психа — спутника, его даже нарезали ломтиками, но голосов в своей голове он не слышал никогда. Это пугало. Пугало настолько, что Уилл рефлекторно хотел выйти из игры, чтобы убедиться, что с ним все в порядке.

Голос пропал, но вот те, кого он и вправду не переносил, продолжали говорить и смеялись за его спиной.

«…Ему семь лет.».

- Эй, оборванец!

- И это ничтожество будет учиться с нами?!

- Свинье место в грязной луже! А не рядом с нормальными детьми. Ах-ха-ха…

- Я, как родитель против того, чтобы подобные дети учились вместе с моей дочерью…

- Ах-ха-ха…

…Ах-хаа-ха…

Над ним смеются дети из обеспеченных семей. Взрослые смотрят на него с презрением. И лишь некоторые с сочувствием. Остальные дети молчат, и не хотят встревать не в свое дело.

«Восемь лет».

-Аххаа… Ничтожество!

- Ублюдок! Вали отсюда!

- А-а, он посмотрел на меня, теперь я стану такой же, как и этот выродок!

- Ахха-ха…

«Девять лет… Десять лет… Старшие классы…».

Он начинает бить этих тварей, и ставить на место своими кулаками и словами, но те жалуются учителям, родителям, директору. Отца снова и снова вызывают в школу, как только он возвращается из командировки. Ему уставшему с дороги, приходиться выслушивать несправедливые обвинения и терпеть это, ради того, чтобы его сына не выгнали из школы.

…А эти ублюдки… ЭТИ ТВАРИ! СМЕЮТ СМЕЯТЬСЯ И СМЕЯТЬСЯ! Я УБЬЮ КАЖДОГО ИЗ ВАС, ГРЕБАННЫЕ УРОДЫ!

Уилл широко раскрыл глаза от пробравшего до костей страха. Снова этот голос?! Или… Может это и вправду проснулось его старое, закопанное там, где откопать даже не мог он сам, желание.

«Что происходит?!» — Юноша начал тяжело дышать, и гнев стал застилать его разум, а глаза наливаться кровью. Его сердце покрывалось липкой тьмой, которая впитывалась всё глубже и глубже, заполняя его жилы и кости. ВОРон резко обернулся и зарычал.

Перед его ненавистниками стоял драконоподобный монстр в гуманоидной форме, но те продолжали тыкать в него пальцами, унижать и прятаться за своих родителей. Так много людей… Всех их, он уже видел когда-то… Незнакомцы, что смотрели на него с отвращением. Девушки, что воротили свои носы и брезгливо отходили подальше от него. Но никто, никто его не боялся…

— ДА КАК ВЫ СМЕЕТЕ! РГАААХ! — И когда он собрался разорвать стоящих перед ним людей, его цепи, про которые он забыл, внезапно натянулись, и он увидел её… Девочку, что была самым главным чудовищем, в классе. Монстром в теле ребенка. Её папа был директором той самой школы, и это позволило ей творить всё, что вздумается, не боясь последствий.

Полная высокомерия, эгоизма, тщеславия и этой микроскопической власти, что давала ей позиция дочери директора. Сколько раз он морально ставил её на место, после того как научился постоять за себя. Его слова пропитанные сарказмом и безразличием к ней, бесили ту с каждый днём всё больше и больше. Её раздражало, что все её попытки унизить и выставить его на посмешище, этот маленький ублюдок, научился спокойно переносить. Поэтому, её методы были все жёстче и жёстче, вплоть до того, что однажды она уговорила старшеклассников избить его после школы и оставить валяться там в одном нижнем белье. Обо всем этом, вся школа узнала сразу же на следующий день. Тогда он поклялся, что убьет её… Эта мысль пришла в голову ребенка, но она была очень, очень яркой…

Время шло, и он постепенно спрятал эти чувства за семью печатями и кинул на дно глубокой ямы своего сознания. Уилл начал новую жизнь, когда бросил старшую школу, а теперь «Император» раскрыл его обитую железом дверь. Достал его покрытое пылью лет желание мести. Вытащил из погребов заржавевший клинок и преподнес, как преподносят бутыль воды, страдающим от жажды.

Он словно шептал: «Пей… Пееей… Это твоя ярость, твоя обида, твоя Месть… ПЕЙ! ПОКА НЕ НАСЫТИШЬСЯ!».

И Уилл хотел насытиться. Он так мечтал об этом. Плевать на то, что всё это, лишь игра. За шанс, собственноручно убить его ненавистников, пусть даже и их виртуальные копии, он был готов отдать многое. Жажда крови пылала в нем. С самого детства, он терпел подобных личностей. Лишь только повзрослев, он смог давать отпор. Но те, кто унижали его, в итоге оставались безнаказанными. И вот это-то не давало ему покоя.

Это как если бы человек, избивший вас и сломавший вам пару ребер и руку, причем сделавший это прилюдно, всего лишь бы получил устное предупреждение. Мол, больше так не делайте, пожалуйста. До свидания.

Пускай это и игра, но засевшая внутри обида, была очень сильна. Он должен был убить их хотя бы раз. Да… От этого ему определенно полегчает.

Монстр, смотрел на это столь ненавистное лицо, что даже Фа́ррис на её фоне, казался, милым и безобидным. Но скорее всего так было, из-за того, что она причиняла ему боль в реальности. И всё это, копилось внутри него годами.

Сейчас девочка держала руку на рычаге, который активировал механизм, опускающий большой железный шар, к которому, были примотаны те самые цепи на его руках.

Она как всегда дерзко улыбалась и, показав средний палец, злобно усмехнулась, махая ручкой на прощание, глядя на Уилла летящего вниз, лицо которого было перекошено от злобы.

— Пока-пока, нищеброд. Наконец-то мы от тебя избавились. Ах-ха-ха…- В момент, когда она начала смеяться, Уилл набирающий скорость будто увидел подергивающуюся иллюзию злобной твари спрятавшейся за этим детским невинным лицом.

— ТЫ ГРЕБАННАЯ МРАЗЬ! Я Р-разорву твое тело на атомы!

…чистое, голубое небо вокруг… и земля. Земля, что виднелась невероятно далеко внизу…

Разбиться на такой скорости при 100% чувствительности? Это…это… Даже мысль об этом вызывала дикую боль. Хотя в отличие от его прошлых смертей, эта хотя бы, будет мгновенной…

Человек в облике монстра, летел вниз со скоростью, шестьдесят метров в секунду.

Лишь небо и земля, земля и небо. И его ничтожно маленькая фигура, застрявшая между ними, словно между молотом и наковальней. Мог ли он остановить полёт? Невозможно. Нужно ли было это делать? Не ясно. Пусть и три попытки на испытание, но как бы то ни было, Уилл совсем не желал встречаться с землей на такой скорости, даже один раз.

Но в данный момент страх разбиться, отступал на второй план. Разбойник хотел вернуться на ту платформу, с которой его столкнули, и убить всех и каждого кто там был. Из его пасти закапала слюна, предвкушая расправу.

То ли так было задумано, то ли ещё что, но его глаза могли спокойно рассматривать окружение, а не заливались слезами от встречного потока воздуха. Парень всем телом ощущал встречные потоки, но вот на его рогатое лицо, покрытое золотыми чешуйками, словно была накинута маска, которая нивелировала всю встречную скорость.

— Ты хочешь вернуться? — Голос в его разуме, раздался вновь, но теперь он обращался к Уиллу, а не внушал страшные мысли от его лица.

— Ты задаешь идиотские вопросы! Конечно я хочу вернуться! — Взревел драконоподобный человек.

— А что ты готов отдать?

— Я готов потерпеть тебя в своей голове, на это время! А ну быстро подними меня наверх!

— Нужна цена! — Рявкнул, голос. — Они там…наверху… Снова стоят НАД тобой и беззаботно смеются, смотря и ожидая, когда тебя размажет в кровавое пятно. Да что там… От тебя ничего не останется. Ты превратишься…в пустышку.

Как.

Они.

И.

Хотели…

И ониии, будут безмерно рады. Особенно эта мелкая девчонка… Кара Ларррееея.- Голос протянул последнее имя, акцентируя на нём внимание.

— Аргх! Чертова мразь!!! Я уничтожу её! Убью! Эта мерзкая, противная улыбка… Я сорву её прямо с лица этой мелкой твари!

— Так что ты готов отдать?

— А чего ты хочешь?!

— Сам назови цену.

«Сам назови цену? Хааа?!» — Тут что-то щелкнуло в его голове. И жажда смерти, окутавшая его, начала затухать.

«Цену? Я точно не могу позволить себе что-то оплачивать, тем более такое эфемерное, как виртуальная месть. Если уж и мстить… То…» — Уилл засмеялся.

— Ах-ха-хах…- ВОРон летел и ничего не мог с собой поделать.

— Знаешь, чем я готов тебе заплатить? А? Я скажу тебе, ах-ха-ха, СПАСИБО! Ааха-хах! Тебе хватит?!!! Сам, ха-ха-ха… Назови цену! ТЫ вообще понял к кому в голову влез и что предлагаешь?! Ахх-ах-а! — У монстра — Уилла, был похожий на истерику припадок.

На невероятной скорости летел смеющийся взахлеб человек.

— Спасибо? — Голос звучал растерянно. — Но ты же хочешь отомстить! Я видел это! Я чувствую это! Я рассчитывал на ответ, мол, бери всё что хочешь. Обычно все кто проходят испытание, так и говорят! Твое самое потаенное желание было вытащено наружу. Месть. МЕСТЬ! И я могу дать тебе её! Облегчить твою сердечную боль! Так почему? Почему ты предлагаешь мне лишь… спасибо?! — Ранее страшный голос находился в недоумении.

— Кто бы ты ни был, но ты сказал слово, пробудившее меня. Мое сердце требует мести, я не спорю. Но моя цель важнее и состоит в другом. Разум, — Уилл хотел постучать пальцем по виску, но забыл, что на его руках находятся кандалы, — Мой разум, гораздо сильнее сердца. Уж прости. Ведь всю свою жизнь, я мог надеяться только на него. И теперь мой разум желает денег. Они нужны для моей цели так сильно, что сердце для меня лишь орган качающий кровь. А если оно и встает «у руля», то только по праздникам.

— Ты понимаешь, что если ты не вернешься наверх, то ты разобьешься на нереально огромной скорости? — Зашел голос с другой стороны.

— Даа, вот это конечно портит все…- Вздохнул ВОРон. — Но, думаю, я смогу это пережить.

— Я могу дать тебе крылья, чтобы ты мог бы взлететь, но мне нужна цена! — Вновь прошептал голос.

— Э-э… Два спасибо? Да ты ненасытен странный голос. Два спасибо от меня ещё никто не слышал.

— Хм… Значит, ты выбираешь смерть?

— Значит да.

— Не их смерть, а свою?

— Да.

— Отпускаешь обиду?

— Что-то вроде того…

— Жажду мести?

— Мой ответ, на все твои идиотские вопросы, ДА! — Не выдержал Уилл. Но тот, словно не слышал.

— Ярость и унижения, через которые прошел, и которые испытывал каждый божий день, пока находился в окружении этих ничтожеств?

— Я понял, ты снова пытаешься разозлить меня.

— Почему умереть должен ты, а не они? Всё дело в цене верно? Ты не хочешь платить?

— Ты прав. Для меня это чертовски непозволительная роскошь…- Уилл смотрел вниз на стремительно приближающуюся землю. Оставалось примерно чуть меньше минуты, до его действительно, уникальной смерти.

Юноша уже остыл от эмоций и рассуждал здраво. Теперь он понял, суть испытания.

Злость, что разъедает нас повседневно, есть почти в каждом. На свете столь мало людей, действительно искренних с самим собой. Признать, что ты завидуешь кому-то — сложно. Сложно признаться, что ты боишься и ненавидишь людей, что выше тебя по статусу и гораздо богаче. Почти невозможно простить людей, что обижали тебя, смеялись и портили твою жизнь. Тьма селиться в каждом. Пусть причины и разные, но её цвет, всегда одинаковый. Возможно ли очистить свое сердце? Ответ на это, действительно не простой.

Если бы не случайно, (или специально?) сказанное слово «цена» то, наверное, разбойник поддался бы ещё одному своему демону и, купаясь в крови своих недругов, ему может, и стало бы чуть легче, но не стоит забывать о цели. Об отце. О сестре. Той кто лишь одним своим существованием, протянула маленькую незапятнанную и крохотную ручку, вытащив его из тьмы. Его сердце гуляет во тьме, но он постарается, чтобы сердце сестры, оставалось чистым, как можно дольше… Но для этого ему нужно, добиться желаемого.

— Эй, голос?

— Ты передумал?

— Нет, хочу кое-что спросить.

— …

— Пусть мое сердце и погрязло во тьме, но я хочу спасти другого человека.

— …

— Тьма и свет, всегда шли рука об руку, верно? И я готов быть всегда грязной тенью, для её света.

— Так в чём вопрос?

— Прошел ли я испытание?

-…

Он не успел услышать ответа. Уилл лишь почувствовал глухой удар, выворачивающий его наизнанку и дикий миг боли. После чего его окутала тьма. Уилл стоял в темноте. Ничего не было видно, но он чувствовал чье-то присутствие.

— Ты так и будешь наблюдать за мной? — ВОРон крикнул в пустоту и лег на землю, сложив руки под голову.

— …

— Кажется, что ты не слишком разговорчив.

— Я наблюдаю…

— Зачем?

— Это всё, что я могу пока что делать…

— Тогда, кто ты?

— Я… Вторая часть души основателя Братства тени….

— И зачем ты здесь?

— Я провожу испытания.

— А я зачем здесь?

— Ты… Ты можешь помочь мне.

— Может ты хотя бы ответишь мне. Прошел ли испытание?

— …Если я скажу, то ты уйдешь, так и не выслушав меня. Так ты поможешь мне?

— И зачем мне это? — Уилл вздохнув, лег и закрыв глаза, отдыхал от пережитого. Старые воспоминания, было тяжело вновь похоронить. Поэтому он даже не особо думал о том, во что его пытаются втянуть на этот раз.

— Я отблагодарю тебя. — Немного удивленно ответил голос.

— Ну, это понятно, что я не буду помогать за спасибо, ведь только мое спасибо имеет ценность. — Юноша улыбнулся во тьму.

— Гм… Я научу тебя очень сильному навыку. Ты поможешь?

— Допустим, но в чём же заключается твоя просьба?

— Ты должен будешь найти мое тело.

— Найти, в смысле, что оно лежит непонятно где, или найти, в каком-то определенном месте — Спрашивая, мысленно застонал Уилл.

— … Скорее второй вариант, очень похожий на первый.

— Это еще как понимать? — Уилл приоткрыл глаза от удивления, а потом увидев окружающую его темноту, вновь закрыл их.

— Оно находится в определенной области… Очень…очень большой области…

— Твоя награда слишком мала для такой миссии.

— Чего же ты хочешь ещё?

— Сначала ответь. Почему ты выбрал меня?

— Узнаешь, как только дашь свое согласие.

— Мм… Ладно, тогда отвечая на твой вопрос. Я много чего хочу, но больше всего, наверное, я хочу силы. Силы уникальной, той, что когда-то обладал ты…

— …

— Значит, нет?

— Я не говорю «нет», просто ты не выдержишь этой силы…

Внимание! Для получения силы основателя Ордена тени, вам необходимо иметь минимум 150 уровень.

— Хм… А если к моменту нахождения твоего тела, я смогу стать достойным этой силы? — Уилл даже приподнялся на локтях, спрашиваю часть души.

— Сначала найди тело, а после я уже решу, достоин ты будешь или нет.

Вам предложение скрытая цепочка эпического квеста: «Прогулка в пустоту».

Примечание: Вы выполнили все условия, требуемые для запуска данного квеста:

1)Уровень чувствительности игры: 100%;

2) Испытание «чистый сердцем»: 100%;

3) Вы первый из игроков, кто проходит подобное испытание;

4) Ваши слова перед смертью, смогли заинтересовать часть души Основателя Ордена тени.

Описание первой части: Тело основателя лежит в пустыне Халафэя. Найдите его.

Награды:

+350000 XP;

Навык, которым обладают лишь члены Братства тени.

«.Смерть из тени»:

Описание: Активный навык (мастер). Позволяет вам не только передвигаться в тенях, но и провести из теней одну атаку.

+300% к критическому урону.

Затраты: 400 энергии.

Перезарядка: 10 минут

Навык, которым обладал лишь Основатель ордена.

«.?».

Принять: Да/Нет

— Прежде, чем я окончательно соглашусь, могу я задать маааленький вопрос?

— Спрашивай.

— А как я узнаю твое тело?

— Ты поймешь, когда увидишь его…

…

Вы прошли испытание чистый сердцем!

Вы завершили испытание на вступление в Братство тени! Для окончательной награды, поговорите с Главой ордена.

Вами получен титул: «Вступившей в темноту».

+5 к ловкости;

+10% к скрытности;

+5% к критическому урону, к атакам со спины.

Вы постигли уникальную и скрытую специализацию:

«.Тень, освободившая демона».

Описание: Позволяет вам выпускать своих внутренних демонов приняв их облик. Чем выше ваш уровень, тем большее количество демонов станет доступно.

Внутренний демон:

Форма I: Золотой дракон (ученик).

+ 20 к ловкости;

+ 20 к силе;

+ 80 к выносливости;

+ 10% к поиску тайников, скрытых дверей.

Длительность: Зависит от затрат.

Затраты: 100 золотых/минута.

Примечание:

1) Новый демон становиться доступен каждые 50 уровней;

2) При мысленной активации, вы можете выставить лимит времени активности формы. Будьте внимательны, иначе можете потратить всё золото;

3) Для увеличения параметров, навыков и внешнего вида формы «внутренний демон», раскройте древо развития.

— СТО ЗОЛОТЫХ В МИНУТУ??!!.. — Уилл начал жадно вдыхать, так резко вдруг ставшего не хватать, воздуха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115. Приветствуем брат.**

Глядя на затраты, Уилл снова и снова начинал проклинать свою неудачу.

«Сто золотых… Сто золотых… Сто золотых…»

Как он может позволить себе использовать этот навык? Если ему только одного взгляда на описание хватило, чтобы его разум пришел в беспокойство, а что будет, когда сто золотых и в самом деле будут утекать сквозь пальцы?!

Но, в конце — концов, приведя своё духовное состояние в порядок, в голову юноши пришла мысль. Он тут же открыл древо развития и начал пролистывать его на наличие навыков уменьшающих стоимость затрат. Вскоре, разглядывая поистине огромное многообразие умений, входящих в «первую ступень», которая была доступна для прокачки на данный момент, разбойник нашел нужную ветку.

«Усмиряя демона» → «Усмиряя демона II». → «Усмиряя демона III». → «Усмиряя демона IV». → «Усмиряя демона V»..

Открывая до конца одну из ветвей принадлежащую к «первой ступени», игроку становились доступны следующие. Всего их было десять. Но начиная со второй, помимо вкладывания очков навыков, вам для получения умений, требовались разнообразные материалы, реагенты и ингредиенты, что осложняло задачу развития для одиночек и небольших групп, не принадлежащих к гильдиям.

При поднятии уровня свыше двухсот пятидесятого, помимо навыков класса и специализации для удачливого или умелого игрока, также могла открыться последняя стадия развития персонажа. Она называлась: «Посланник небес». Какие возможности открывал этот этап, никто из игроков не имел понятия. Информация на сайте игры давала лишь само название, с небольшой ремаркой.

«Истинным ‚Посланником небес‘ смогут стать единицы. Даже если вы получите уровни выше 250-го, вы не сможете обучаться навыкам доступным в этой сфере. Всё решит ваша удача, уровень вашей игры или…».

Это всё, что было сказано. На возмущенные обращения и просьбы раскрыть детали, компания разработчиков отмалчивалась, накаляя обстановку. Но всё это происходило в первую неделю игры, а после, игроки успокоились, погрузившись в мир «Восхождения».

Рассматривая ветку «Усмиряя демона», ВОРон быстро подсчитал, что если каждый открытый навык этого раздела, уменьшает затраты на 5%, то в итоге затраты уменьшаться всего на 25 золотых за первую ступень. Но думая о том, что для этого придется потратить целых пять очков навыков, Уилл стоял на перепутье, потому что пока он искал эту «ветку» он нашел навыки, которые могли ему очень здорово помочь как в бою, в поиске тайников и во многих других случаях, учитывая само усиление формы «золотого дракона».

Сейчас у него оставалось восемь свободных навыков, и юноше требовалось очень серьезно обдумать своё дальнейшее развитие, в связи с полученной специализацией, которая не очень, а скорее совсем не подходила для разбойника.

— Ты долго там стоять будешь? — Когда ВОРона выкинуло из комнаты, Уилл не смотрел по сторонам, сосредоточившись на полученных сообщениях.

— Дальтаро прислонившись к стене и, скрестив руки на груди, смотрел на него. Поля его неизменной шляпа свисали, скрывая его лицо, поэтому тому время от времени приходилось поднимать её пальцем.

— А мы куда-то торопимся?

— Хм, ну судя по тому, как Ринна сорвалась с места, увидев результат, то думаю, мы должны спешить за ней.

— Ну точно… Сто процентов же. — Вновь глядя на таблицу, вспомнил ВОРон. — Думаю, мне стоит наведаться к главе.

…

Уилл глядя на карту, шел к залу, в котором у него был разговор с Умброй, главой ордена, и попутно раздумывал над дальнейшими планами. Сейчас, если вновь ничего странного не произойдет, он хотел отправиться к принцессе. Очистка леса, занимала много времени, в связи с тем, что монстры по пути к проклятым местам, были сильными. Так что «благое» дело придется отложить. Пора было заняться своим финансовым стабильным будущим. И чем скорее, тем лучше, так как его интуиция просто кричала, что даже если Нанель даст своё согласие, при дворе могут найтись личности выступающие против этого. Пусть уровень отношений со страной и находиться на «восхищение», но это могло не относиться к особым NPC, способных менять ход игры. И, пожалуй, самым главным препятствием было то, что система наверняка не даст игроку просто так взобраться на трон…

Перед дверьми зала стояли два адепта тени в красных накидках (старшие адепты), один из которых увидев Уилла, вошел внутрь оповестив Великую тень. К моменту, когда разбойник оказался перед дверью тот, кто сообщал о его приходе, приветственно пропустил юношу вовнутрь.

— Так вот значит, какие они, посланники… — Войдя в зал, ВОРон сразу же услышал голос Главы. За столом юноша увидел человекоподобных существ, в золотых и черных накидках. Кругом как всегда было темновато, лишь несколько свечек, да расставленные напитки.

«Хах, не зря они называют себя Братством тени.» — Вскользь подумал Уилл, присаживаясь рядом с Ринной, также присутствующей здесь, когда та привлекла его внимание.

— Прими мои поздравления.

Поздравляем! Вы прошли испытание, на вступление в Братство тени.

Вы первый из посланников небес, вступивший в сообщество состоящие не из игроков.

Вами получен титул:

«Свой, среди чужих»:

+ 3 к удаче;

+ 5% к возможности получить скрытые и эпические цепочки квестов от персонажей, уровень отношений, с которыми находиться выше нейтральных;

Теперь вам станет легче налаживать отношения, с кем бы то ни было. Количество получаемых очков отношений увеличивается на 10%.

Отношения с Братством тени увеличиваются.

Текущие отношения с Братством тени: 105/400 — доверие.

— Таких посланников как я, мало. Мы как редкие коллекционные монеты, нас очень сложно найти. — С улыбкой ответил ВОРон, читая системное сообщение.

— Ну, прямо сама скромность. — Усмехнувшись, ответила дама в черной накидке, говорящая о том, что этот адепт — мастер. — Пройти с первого раза испытание, да ещё и на сто процентов, ты откуда такой взялся мальчик?

Её светящиеся слабым желтым светом глаза, излучали искренний интерес. Всего здесь присутствовало примерно тридцать человек. Взгляд почти каждого смотрел на нового члена ордена.

— Итак, Белый ворон. Те, кто находятся здесь, входят в совет, отвечающий за принятие новичков в братство, если бы количество его очков было не выше пятидесяти. Но случай произошедший сегодня, ещё один повод собрать совет. Пусть ты и прошел с высшей отметкой, ты всё ещё слаб для поста главы, и уж точно не обладаешь достаточной репутацией, поэтому сейчас речь пойдет о выборе ранга для тебя. Раньше все было просто, цифра на таблице присуждала начальный ранг, и каждые полгода, адепт мог попытаться пройти испытание на повышение. Грубо говоря, ранг мы получали в комнате оставленной основателем. — Речь Умбры III была длинной, но объясняла текущее положение дел. — Скажи, ты слышал голос в конце своего испытания?

— Вы про душу основателя, а точнее, её часть? — Уилл сидел рядом с Ринной. И та, услышав его ответ, раскрыла рот от удивления и никак не могла прийти в себя. Остальные адепты, кроме мастеров, отреагировали так же бурно. Кто-то с сомнением смотрел на этого новичка, кто-то, чуть не поперхнувшись своим напитком, пытался откашляться. Адепты же в черных накидках, переглянулись с главой, после чего продолжили слушать этих двоих.

— Значит, ты слышал… И не просто слышал, но и говорил с ним. Что он тебе рассказал? — Тема явно интересовала Умбру. Являясь ярым последователем Братства, а тем более его главой, мужчина очень хотел услышать подробности.

— Да немного, лишь то, что он проводит испытания…

— ?! — Лица всех адептов и Великой тени, становились с каждым словом все серьезнее и серьезнее.

— Что это всего лишь часть души основателя, а также он дал мне задание найти его тело.

— Хаа? — Одновременное восклицание адептов отразилось от стен и вернувшись усиленным эхом вернуло многим самообладание.

— Найти тело?! Столетиями, никто не слышал так много слов от этого голоса! А сейчас он вдруг стал словоохотлив и начал открывать такие тайны? — Умбра нахмурился, обдумывая услышанное.

Остальные негромко зашептались, обсуждая полученную информацию. Пару минут спустя, Глава, осмотрев тут же притихших адептов, снова начал говорить.

— Это всё? — На всякий случай уточнил Великая тень.

— Ну, я так же получил специализацию. — Ответил ВОРон, притягивая к себе бокал с темно-красной жидкостью.

«Это что, кровь что ли?» — Вращая жидкость, юноша понюхав содержимое думал о том, пробовать или же нет, этот подозрительный напиток, который не имел запаха. Но потом решил всё же уточнить у девушки сидящей рядом.

— И что за специализация? — Спросил в абсолютной тишине Глава ордена.

— Да разве это важно? Все собрались здесь, чтобы решить, какой ранг я получу в вашем Братстве. Так давайте обсудим это. — Уилл отложил вопрос о напитке, так как все смотрели на него, и было бы неуважительно игнорировать Великую тень.

— Твоя специализация, как раз и может стать рангом. — Произнес Умбра.

— Хм. Ясно. Тогда моя специализация это «Тень, освободившая демона». — Отвечая мужчине, ВОРон смотрел на него, ожидая вердикта.

— Кажется, однажды, такой уже был в нашем Братстве. — Сказала дама с желтыми глазами. — Как же его звали…хм…

— Рейн Адалиус. Славный малый, жаль, что эта специализация свела его в могилу… — Ответил невысокий плотный мужчина, сидящий недалеко справа от Главы и покачивающий на ножке бокала то ли кровь, то ли вино.

— Да — да, вспомнил. Кем он там был? Сардасский жнец вроде же? — Поддержал мужчину сидящий рядом адепт.

— Хватит. — Великая тень, властно и одновременно тихо успокоил начавших вспоминать былое мастеров. — Значит, так пока и будет. После того как ты выполнишь миссию Основателя, мы решим твою дальнейшую позицию в Братстве. Теперь, это твоя единственная миссия ордена. Пока ты её не закончишь, тебе запрещается выполнять остальные задания, висящие на доске в главном холле замка. Но как бы то ни было, — Мужчина поднял бокал, — теперь ты один из нас. Приветствую тебя новый брат! ИЗ СВЕТА В ТЕНЬ! — Уилл никак не ожидал, что всегда говорящий спокойно Умбра III, внезапно закричит.

— ИЗ ТЕНИ В ТЛЕН!!! — Совместный ответ адептов раздался по обители и все те, кто в этот момент находились недалеко от зала, остановившись на пару мгновений, поднимали вверх кулак, приветствуя, таким образом, нового члена семьи.

«Хорошо, что это все же вино.» — Подняв в ответ свой бокал и глотнув напиток, с облегчением, подумал ВОРон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116. Скрытое во тьме теней.**

Разобравшись со вступлением в орден тени, Уилл уже некоторое время стоял в библиотеке и раздумывал над пробным испытанием своей специализации. В описание было сказано, что форма золотого дракона прибавляет десять процентов к характеристике поиска сокрытого, и он надеялся, что ему хватит этого для поиска спрятанного здесь секрета. От немедленного применения, его останавливала всё та же цена. Сто золотых.

Уилл никогда не играл в азартные игры, так как сама идея тратить деньги в надежде получить призрачный выигрыш, была для него абсурдна. Но здесь шанс получить награду не был призрачным, поэтому он и не откинул эту мысль сразу. После небольшой внутренней дискуссии, он все же активировал форму монстра, предварительно выставив время действия на минуту.

Его тело захрустело, покрываясь золотыми чешуйкам. Глядя на них, Уилл буквально видел свои потраченные деньги. Что ж, его немного утешала мысль, что золото не уходит в никуда, и сама суть затрат не бессмысленна. Вроде бы… Руки и ноги превращались в мощные лапы с когтями, а голова вытягивалась, приобретая миниатюрные челюсти дракона.Просматривая древо развития, Уилл видел и описание своей формы, в которую он обратился, когда проходил испытание. Она находилась на пятой ступени, и до её приобретения было ещё очень далеко

Хвост стелился по полу и подрагивал, словно живя собственной жизнью и, как ВОРон вскоре понял, хвост по своим функциям был не только лишним подспорьем в битве, но и чем-то вроде металлоискателя.Он подрагивал и метался, словно реагируя на любые доступные для него секреты в окружении. С его-то помощью, вскоре и был найден тайник, а точнее рычаг от него.

Вернувшись в свою форму по истечению времени, Уилл хлопнул себя по лбу, когда понял, что, обшарив все стены, углы, пол и сами полки, он забыл о классических тайниках, которые открывались, стоило лишь потянуть на себя нужную книгу.

Юноша тут же активировал механизм и услышал глухой звук. Что-то где-то открылось. Выглядывая из-за полки, он пытался понять, в каком направлении ему идти, но, так и не придя к какому-либо заключению, просто обошел всю библиотеку. И его поиски принесли плоды.В дальнем углу, в полу, возле небольшой скульптуры, изображающей мужчину с копьем, конец которого был устремлен в пол, не доставая каких-то тридцать сантиметров до низа, разбойник рассмотрел отъехавшую в сторону крышку. Подойдя поближе, юноша увидел внутри углубления небольшой ящичек.Открыв его, парень обнаружил…небольшой мешочек с золотыми монетами и обычное кольцо с ограненным алмазом в форме пирамидки. Казалось бы, что вот и всё, но что-то не давало ему покоя, то ли слишком маленькая награда, для такого сложного тайника, то ли… Спустя пять минут, он всё же понял, что именно было не так. Не было системного сообщения! Это было странно, и ВОРон, осознав этот факт, точно не собирался уходить с такой подозрительно небольшой добычей.

«Хм… Сфера откровения.»

Иллюзия тут же спа́ла, и на дне теперь пустого ящичка оказалась, ещё одна дверца.

«Тот, кто это организовывал, явно не продумал все до конца, отвлекая меня, такими мелкими трофеями.» Усмехнулся Уилл и, нагнувшись, потянул за ручку. Юноша не сразу понял, что произошло, он увидел лишь цифру и наконечник копья, высунутый из его рта.

— 10000!

Жало копья тут же вернулось на место, а ВОРон, которого спас навык «жизнь в аренду», восстановивший его здоровье до 20%, отскочил от статуи.

«?! Твою же!» — Юноша приходил в себя.

— Хаа? Вот оно как… То есть при следующем открытие мне снова стоит ждать эту смертельную ловушку в череп, если только… — Юноша на всякий случай решил подождать пока навык, спасший его, не откатится и только после этого приступил к повторному открытию дверцы в полу.

На этот раз разбойник лег на пол и, свесив руку в тайник, нащупал ручку. Его голова, как и другие части тела, сейчас находились вне радиуса смертельной ловушки.

— Вот как-то так, гребанный шутник. — Проворчал Уилл глядя на любые изменения скульптуры. Дверца начала открываться, а дальше… разбойнику стало дурно. Глаза каменного мужчины открылись и он, быстро оглядевшись, молниеносно направил копье в голову юноши.

— 10000!

ВОРон не успел откатиться и получил удар. Здоровье Уилла вновь было на отметке 20% и он, с нарастающим раздражением, применил осмотр.

Голем — ловушка.

Тип: стационарный.

Больше никакого описания. Но Уилл уже и без него кое-что понял. Этот голем реагировал лишь на открытие дверцы и наносил один смертельный удар. Осталось понять, с какой периодичностью он активируется, и затем можно будет строить планы.Поэтому Уиллу снова пришлось ждать отката навыка и только после этого приступать к экспериментам. Желание узнать, что спрятано в столь сложном тайнике, раззадорило его, и он полностью погрузился в изучение возможностей обойти смертельный удар скульптуры и открыть сейф.

Получив удар, ВОРОн тут же активировал клона и тот умер от следующей атаки, которая произошла сразу же, как только тот приоткрыл тайник.

— Значит отката нет, и его задача это убить любого, кто начинает заглядывать внутрь… К счастью, для меня это не проблема. — Широко улыбнулся ВОРон и подождав восстановления «жизнь в аренду», опустился рядом с отверстием в полу и активировав навык «сквозь стену» просунул руку сквозь препятствие.Потраченные очки влияния стоили того. Это сработало, и голем не шевелился. Времени было мало, поэтому стремясь найти содержимое столь охраняемого секрета. он нащупал…

«Это что, ещё один рычаг?» — Не раздумывая, Уилл потянул то, что казалось рычагом и пьедестал с големом начал отъезжать в сторону, открывая узкий подземный проход с лесенкой.

«Да чего же там спрятали-то?!» — Юноша шел по узкому проходу, ощущая, как постепенно обстановка меняется.Воздух словно становился чище и дышать становилось приятней. Спустя ещё две минуты, он уперся в дверь. Над ней был подвешен масляный фонарь, который странным образом всё ещё горел. Фонарь был небольшим и испускал мягкий оранжевый свет.Единственным объяснением его работоспособности была магия. Но эта мысль как влетела в его голову, так и покинула её, даже не задержавшись на секунду, всё потому, что сама дверь была сплошной каменной плитой, в центре которой было круглое отверстие. Если сюда и вставлялся ключ, то Уилл таких ни разу не видел.

Чутье не срабатывало. «Сфера откровения» ничего не показала, поэтому ему снова пришлось использовать навык своей специализации, в надежде, что повышение характеристики поиска сокрытого поможет ему, но даже после этого ничего не прояснилось. Сто золотых были потрачены впустую…

Уилл уселся перед дверью и начал усердно думать, дабы не дать потраченным деньгам бесследно исчезнуть, ну и загадку все же очень хотелось решить.

Системного сообщения, хоть как-то объясняющего данную ситуацию, до сих пор не было. Если тут и были иллюзии, то уровня грандмастер и выше. Новые рычаги и тайные кнопки отсутствовали, а это означало одно из двух. Либо их и вправду тут нет, либо ему придется ещё увеличивать параметры характеристики на их поиск.

У него было два варианта, ждать, когда он увеличит их с помощью титулов или воспользоваться древом развития Золотого дракона. Одна из веток, выглядящая, словно маленькая паутинка и называемая «чутье дракона» позволяла увеличить параметр этой характеристики, каждый раз поднимая её на 2% или же увеличить её радиус действия. Но, не зная на сколько процентов нужно поднять навык на поиск тайников, он точно не собирался тратить их наугад.

Значит где-то нужно найти ключ… И как бы глупо это не звучало, ключ должен быть круглым. Хотя кому, как не ему знать, что порой самые глупые вещи и являются ответами на вопросы. Думая об этом, он вспомнил, что у него была одна вещь, подходящая по размерам. Компас.

ВОРон тут же достал его и, подбросив его в руке, хмыкнул, вставляя предмет в отверстие. Тот вошел идеально и начал слабо вибрировать. Юноша ожидал как минимум открытия двери, но результат был совсем иным. От компаса в разные стороны побежали разнообразные кривые линии, образуя какую-то мешанину. Темные линии представляли собой дикую фантазию маленького ребенка, которому впервые в руки попал мелок и он, отдаваясь порыву восторга, размалевал им все обои в своей комнате.

Уилл, глядя на это, решил вспомнить стих из описания компаса и мысленно подставлял его строки к данной ситуации.

«В тенях найди сокрытый путь»

«Хм… Тут скорее всего имелось ввиду Братство тени. Но откуда создатель всего этого знал, что орден переберется сюда из своей прошлой обители? Разве что… Это место всегда являлось их домом… Основным или запасным, хм… Надо будет как-нибудь поинтересоваться об этом, сокрытый путь, это проход что привел меня сюда, Ладно, дальше.».

«И разгадай секрет»

— Если бы у меня не было компаса, то этот секрет я бы разгадывал до конца своих дней. Однозначно. — Скривился разбойник, потревожив своим голосом окружающую его тишину.

«В обычной вещи скрыта суть»

«Это, скорее всего речь идет о самом компасе в продолжение к прошлой строке.».

«Смотри на тень сквозь свет»

«А вот что значит эта строка?».

Уилл обдумывал последнюю строчку и так и эдак, но пришел к выводу, что скорее всего это какой-то эвфеми́зм. Разглядывая начертанные линии, он видел непонятные темные контуры, которые ни во что конкретно не вырисовывались и он даже старался посмотреть на них под разными углами, но все равно выходила какая-то ерунда.

«Смотри на тень сквозь свет… На тень… Хм… Если эти линии представить тенью, то как посмотреть на них сквозь свет? Всё это звучало настолько непонятно, что имея перед собой всего один источник света, Уилл, повозившись, снял фонарь, висящий над дверью, и посмотрел сквозь его пламя на стену.».

Когда он это сделал, то его взору явилась нарисованная дверь. Разбойник тут же отдернул глаза от фонаря, но перед ним своими кривыми линиями, как и прежде стояла каменная преграда.

— Даже тааак… — Протянул юноша, вновь поднося фонарь к глазам. Дверь выглядела такой реалистичной, что казалось, протяни руку, и она тут же откроется. Но зная, что перед вами каменная стена, вы бы вряд ли стали делать что-то подобное.

— И как же тогда войти… Погоди. Если только свет позволяет увидеть её, то почему бы не сделать так… И Уилл, отойдя на пару шагов назад, с размаху разбил фонарь о стену. Пламя жадно облизывая разлившееся по стене масло, мгновенно осветило все вокруг и от компаса по всей стене вновь поползла рябь, превращая камень в ту самую дверь, что ранее видел Уилл.

«Кто бы мог подумать, что лежащий без дела с самого начал игры предмет, станет ключевым в… А, собственно говоря, в чем?».

Юноша толкнул дверь и тут же застыл, боясь шелохнуться. В центре просторной пещеры, залитой вспышками молний и грома, стояла плита высотой метра три. Вокруг неё летали маленькие искрящиеся существа, которые будто купались в этой природной аномалии.

Внимание! Вы входите в опасную зону! Ваш уровень чувствительности 100%. Данная область может принести ужасную боль от ударов молний. Подумайте… подумайте много раз, прежде чем идти сюда.

— Скрижаль?!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117. Пойманный в ловушку.**

Поздравляем! Вы открыли неизвестную область.

Вы получаете:

+25 очков влияния;

+ 6% к получаемому опыту на данной территории;

+ 5% к регенерации во время боя.

Для того, чтобы безболезненно пройти сквозь эти молнии Уиллу требовалось 240 силы. И глядя на плиту, лицо юноши слегка расслабилось, когда он понял что, по сути, может пройти до скрижали без проблем.

Уже сейчас он мог надеть «наручи дикого грома», аннулирующие любые молнии. Кольцо сумрака, плюс перчатки увядающей ауры и форма золотого дракона, повышала его 172 единиц силы до 241. Поэтому вопрос оставался лишь в том, готов ли он пожертвовать деньгами для того, чтобы начать испытание мифического героя или же стоит ещё подождать, когда он увеличит уровень, а вместе с ним и силу.

А может всё же стоило погнаться за журавлём в небе и пройти испытание. Ему предстоял серьезный шаг, ведь Уилл не знал, что произойдет, когда он подойдет к скрижали, тем более, там наверняка всё не просто так. А значит, ему придется очень долго поддерживать форму золотого дракона. И так как было маловероятно, что он пойдет на это, то ему придется умирать от настоящего удара молнии, и вполне возможно даже не одного.

Проведя очередную за сегодняшний день беседу с самим собой, Уилл решил для начала просто проверить, что его ждет у каменной плиты, чтобы после этого выстроить приемлемый план действий. Поэтому разбойник впервые с момента получения медальона от маленького принца Аррея, решил его использовать. Слишком долгая перезарядка заставляла применять этот предмет с умом.

Пробежав ещё раз взглядом по имеющимся у него вещам, Уилл начал менять свое тело. Перчатки увядающей славы подстроились под его руки, как и кольца, так как он в любом случае оставался классом разбойника, да и форма его тела была пока гуманоидной. Припав к земле, и не теряя времени, золотой дракон рванул к скрижали, будто спринтер на соревновании. Чем меньше времени он потратит на разведку, тем меньше у него исчезнет золота.

Молнии, словно когти зверей, атаковали его одна за другой, но наручи работали как громоотводы, впитывая всю эту злобную энергию и не позволяя нанести своему владельцу какого-либо урона.

Десять секунд.

ВОРон напрягая каждый мускул своих ног, отталкивался от земли и бежал сквозь ветвистый танец бушующей смерти. В землю рядом с ним внезапно ударил невероятно толстый жгут молнии, и разбойника волной отбросило в сторону, нанося тому урон.

-140

Юноша несколько мгновений перекатывался по земле от силы удара. Благодаря повышенной защите от снаряжения и титулов, количество урона было снижено. Головокружение и оглушение мешали ему быстро сориентироваться в пространстве и он, тряся головой, пытался прийти в себя. Это был момент, который он не продумал. Ударные волны от бьющих в землю молний становились угрозой всему его плану. Но сейчас было не до самобичевания и сожалений. Время шло, и Уилл, оклемавшись, уже вновь бежал к становящейся всё ближе и ближе плите.

-185

Очередной удар перед золотым драконом отбрасывает того назад и, покувыркавшись несколько секунд, Уилл получивший очередной урон, вновь встает на ноги, думая лишь о том, как бы быстрее добраться до скрижали. Поняв, что по прямой бежать не вариант, юноша начал петлять по просторной пещере, в надежде минимизировать урон от ударных волн.

Тридцать секунд.

Его скорость, вкупе с петляющим движением, наконец, приносят плоды и ВОРон стоит перед своей целью. Он не торопился её трогать, так как в большинстве случаев подобное действие инициирует начало заданий, испытаний, пробуждение всяких монстров — стражей и тому подобных, так милых сердцу игровых элементов. Поэтому юноша быстро начал оглядывать представшую его взгляду плиту.

На трехметровой скрижали был нарисован шестиугольник, вокруг которого плавали слова на древнем наречии. Они слабо светились и от них исходил легкий гул, похожий на ритм барабанов, который было слышно даже среди грома и бьющих молний. Сам шестиугольник был разделен на сектора, в каждом из которых находилось оружие.

Слева направо. Меч, топор, лук, посох, щит и кинжал. Эти предметы крутились в обратном словам направлении и так же слабо светились. Мысленный процесс Уилла в подобных ситуациях достигал невероятных высот, и он тут же схватился за кинжал. Не знай он, кому именно принадлежит эта скрижаль, то у него было бы несколько вариантов дальнейших действий. Либо выбирать наугад, либо, опираясь на свой класс, схватить кинжал, надеясь на удачу, либо покинуть данную область и потратить много времени, чтобы решить, в чем заключается загадка. И будь здесь какой-нибудь воин, маг или лучник, для них выбор родного оружия однозначно привел бы к ужасным последствиям. По крайней мере, юноша был в этом уверен.

Как только ВОРон коснулся кинжала, перед ним выскочило сообщение.

Внимание! Вы обнаружили скрижаль оставленную демоническим лордом Зал′Сскаром.

Запущена легендарная (вне уровней) цепочка квестов, «Преемник героев!».

Описание:

Найдите как можно больше скрижалей и получите силу мифических героев, живших до разделения мира. Испытания, что вас ждут, будут невероятно сложными, и будут направлены на использование всех ваших сил на момент запуска скрижалей.

Помните! Эта сила героев, что способна разделить небеса. И лишь тот, кто готов к трудностям, сможет стать на шаг ближе к ней.

Докажите, что вы достойны!

Используйте всё, что у вас есть!

Промедление — смерть! Неуверенность — смерть! Слабость — смерть!

Награды:

Подсказка к следующему местонахождению одной из скрижалей;

?;

?;

?;

Примечание: Награды будут зависеть от многих факторов, начиная от уровня претендента и заканчивая уровнем чувствительности игры.

Принять? Да/Нет.

«А чего бы я тогда здесь торчал?!».

— Принять! — Система, получив согласие, активировала скрижаль и летающие в молниях маленькие существа стали образовывать состоящую из молний девушку. Она вся искрилась и была высотой примерно с каменную плиту. Когда она заговорила, в воздухе с каждым её словом раздавался удар грома.

— Спустя столько времени… Вы, наконец, явились. — Её то ли глаза, то ли провалы, сияли ослепляющим светом, и по ним ежесекундно бегала туда-сюда красная молния. — Ты юн и слаб, но решился пройти моё испытание. Дурак или храбрец? Хотяяя… одно зачастую неотделимо от другого, верно?

— Зал′ Сскара? — Уилл был удивлен, так как думал, что героем будет мужчина.

— Мм-м, ты знаешь моё имя. Я и не думала, что безжалостная машина времени, оставит хоть какие-то следы обо мне.

— Я конечно рад с вами поговорить, но может, мы приступим к испытанию? — Уилл не был настроен на долгие разговоры, так как до сих пор находился в форме золотого дракона.

— А ты самоуверен. Думаешь, всё будет так легко? Ах-ха-ха… Видимо ты не знаешь, почему к моему имени было добавлено «демонический лорд»?

— Э-э… — Разбойник и вправду не задумывался над этим. — Я готов пройти испытание! Прошу вас, о, Великий герой! Проверьте меня! — Время утекало сквозь пальцы, а вместе с ним утекало его золото. Ему было не до дискуссий.

— Что ж, посланник. Тебя ждет очень жестокий бой с превосходящим тебя противник…ами. Ах-ха. Прошу, докажи свою смелость на словах. — Дева махнула рукой, и перед юношей появился демонический лев.

— Погодите! — Уилл в панике закричал, взывая к герою. Его сердце учащенно забилось, а в голосе стали слышны нотки паники. — М-мы будем драться здесь?! Вы никуда меня не перенесёте?!

— Зачем? Ты хотел испытание? Вот оно. Убивай их всех. ВСЕХ! ДО ЕДИНОГО! Если сдашься, то больше НЕ СМЕЙ! КО МНЕ! ПРИХОДИТЬ! — Гром её голоса, наполненного гневом, казалось, разрывал пространство, грозя разрушить пещеру. Даже пол под ногами ВОРона затрясся от вибрации звука.

Внимание. К данному испытанию примененны ограничения. Если вы покинете его по собственной воле или умрёте, не пройдя минимальный уровень испытания, то потеряете возможность попытаться пройти его снова.

«Нет — нет- нет… НЕТ!» — Уилла затрясло от прочитанного, а спина покрылась холодным потом. — «ПОЧЕМУ ОБ ЭТОМ НЕ ПИСАЛИ ЗАРАНЕЕ?!! ЧТО ЗА ДЕРЬМО?!!».

Ему придется находиться в форме золотого дракона, до конца испытания… Сердце разбойника билось о грудную клетку, как дикий лев, пойманный в ловушку, а разум пребывал в прострации. Сама мысль потерять все (!) золото, а это было неизбежно, сдавливала всё его естество своими тисками, мешая думать. Почти одиннадцать тысяч золота! Если бы это была не игра, то вполне возможно, что у него бы из носа пошла кровь, и может быть даже, он потерял сознание.

— Что я наделал… — Уилл был в шоке от такого испытания, где у игрока, буквально забирались все его сбережения. По сути, ему сейчас предложили сыграть в азартную игру, о которой он вспоминал совсем недавно, заставляя юношу поставить все свои деньги на призрачный шанс получить выигрыш. На данный момент курс игрового золота к доллару был 1:3. И зная это, Уилла буквально трясло лишь от осознания потенциальной потери денежных средств.

ВОРон понимал, что оправдания его поступку нет. Ему стоило все же, поднять уровень, а не лезть в петлю. Ведь это было легендарным заданием, можно же было догадаться, что все будет очень серьезно. Зачастую холодный разум Уилла, пасовал, когда выбор шел об огромной сумме денег, заработанной в буквальном смысле кровью и потом. И теперь ему нужно было сделать выбор. Вопрос в том, какой?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118. Битва на истощение.**

Всё это проносилось в его голове, пока он применял осмотр к своему противнику. Так как в этом задании, система подстраивалась под данные игрока активирующего испытание на преемника героя, и учитывала всю его характеристику к этому моменту, то увиденное заставило бы многих закашлять кровью.

Демонический лев Астаро́та: Уровень 103.

Здоровье: 74000

Его противник был на тридцать уровней выше и выглядел весьма грозно. Пасть демона состояла из кинжалоподобных клыков, а на голове вместо гривы торчали кристаллизованные шипы из неизвестного материала. Сам монстр был четыре метра в холке, а его лапы выбивали о поверхность пещеры очень здоровые искры. Металлический звук заставлял полностью собраться и по максимуму быть готовым к бою.

Уилл с невероятным трудом смог приглушить мысль о потере золота, со слезами на глазах, молясь богам, в которых он не верил, чтобы награды стали достойной ценой его страданиям.

— Да будьте вы все прокляты! — Одним из самых невероятно глупых его поступков, было то, что отложив распределение навыков в специализации, он так и не успел этого сделать. А ведь большинство навыков, находящихся на первой ступени, могло не раз его выручить.

Утешало лишь то, что наличие лап и когтей не мешало владеть кинжалом. Иначе бы он быстро оказался у входа. А где тот минимальный уровень, по которому решалось, прошел он испытание или нет, было известно лишь одной системе. Поэтому сжав зубы и заглушив мысли о золоте, Уилл сосредоточился на борьбе с врагом.

\*\*\*

ВОРон не знал сколько прошло времени, так как любое секундное отвлечение, могло стать фатальным. Мгновения здесь растягивались до часов, и его разум вместе с телом, был постоянно напряжен. Он знал лишь то, что уже получил два уровня и одновременно с этим, его враги так же становились сильнее. Если бы опыт не уходил его питомцу, то парень, скорее всего, получил бы минимум четыре уровня.

Пять раз юноша оказывался на пороге смерти, но «жизнь в аренду» и зелья восстановления здоровья, помогали ему держаться, против разнообразных демонов. А сколько золотых он потерял, разбойник просто боялся смотреть, иначе бы вся его сосредоточенность мгновенно бы улетучилась, сменившись отчаянием.

Враг, с которым ВОрон сейчас бился, был немного похож на горгулью, разве что его тело и крылья были в два раза больше и к тому же он умел использовать метательные копья. А также же иногда использовал крик, замораживающий пространство перед ним. В общем, подводя итог, он был совсем на неё не похож.

Слуга Азазеля. Небесный охотник: Уровень 108.

ВОРон был вымотан, но незнание о своей текущей ситуации, гнало его вперед. Он всё время думал, что убитых им монстров до сих пор было недостаточно, а также о том, что золото может кончиться, и тогда молнии попробуют спеть ему похоронный марш. Пусть медальон и мог спасти его, но разбойник не знал, как на это отреагирует система. Посчитает это бегством по собственной воле или же нет?

Небесный охотник вновь закричал целясь перед убегающей жертвой, но ВОРон быстро адаптировался к изменениям боя, и чуть не попав в подобный трюк ранее, он бегал зигзагами и неожиданно менял траекторию. Используя двойной прыжок, юноша уже нанес изрядное количество урона висящему в воздухе врагу, когда тот спускался для того чтобы использовать свой крик. Всё остальное время это было похоже на игру «Убей бегуна». Уилл бегал, а противник «расстреливал» его с воздуха. Мощные копья своими заточенными наконечниками, вгрызались в землю и ещё долго вибрировали от силы удара.

ВОРон не знал, сколько времени у него уходило на каждого врага, но до этого летающего противника, никто из них не имел крыльев. Поэтому он чувствовал, что этот бой явно затягивался.

Используя большую скорость метания копий врагом, Уилл плавно продвигался к своей цели, иногда, казалось бы, без причины подпрыгивая возле стен пещеры, и ожидая когда очередное копье, вонзится в неё, подпрыгивал на его древко и ждал следующего.

И вот пришла пора сделать то, что он задумывал. Бросая взгляд на торчащие из стены копья можно было заметить, что они создавали некое подобие «лесенки». Только вот враг не замечал этого, пока Уилл в очередной раз резко не сменил свое направление и как ловкая обезьяна не начал карабкаться по толстым брусьям копий. Прыжок. Копье прогибается под весом и возносит ВОРона к следующему. Ещё прыжок. Все и выше и выше. Хватаясь руками за древко, он раскручивает себя и летит к новой «ступеньке», словно акробат из цирка. Разбойник взбирался по воткнутым в стену копьям и использовав скачок он наконец взобрался на последнее. ВОРон раскачивая себя тут же прыгнул к стене.

«Двойной прыжок».

Его ноги создают воздушную подушку и он отталкиваясь от неё оказывается вплотную к камню.

«Без преград!».

Ноги юноши не ощущая разницы между полом, стенами и потолком несут его прямо к точке над небесным охотником. Тот продолжал стрелять, стараясь сбить ловкого словно паук, врага. Уилл всё ближе.

Противник, осознав что именно пытается сделать юноша, пытается улететь, но его крылья не так быстры. Умение ВОРона «ветер в спину», увеличивало его скорость во время боя на 14%. И вот он уже достиг демона. Небесный охотник, раскрыл рот, чтобы превратить оппонента в ледяную скульптуру, но лишь для того, чтобы почувствовать, как ему в пасть влетает «воздушный нож» прерывая умение.

Одновременно с этим, с потолка прыгнул клон юноши, и пока демон приходил в себя от ножа в горле, тот на всей скорости зацепился за его крылья и рывком опрокинул на землю. Монстра с большой высоты и огромной силой, приложило о землю, выбив из него дух. Одновременно с этим ударом, исчезает и клон Уилла, но это уже не важно.

ВОРон присев к потолку и собирая силу в ногах, оттолкнулся, что есть мощи, и стремительно начал падать головой вниз. Его правая рука сжимала кинжал, а пальцы левой напряглись, ожидая столкновения. За момент до встречи с грудью врага, разбойник активировал «пытку», а следом за ней «двойную атаку».

Время замедляется. Клинок пронзает свою жертву, разворачивая его грудную клетку.

— 6400 — Критический удар!

Левой рукой Уилл хватается за голову монстра, вдавливая её землю и одновременно отталкиваясь от неё. Благодаря замедленному течению времени, скорость падения не сильно повлияла на него, поэтому он, тут же развернулся и наклонившись над лицом поверженной бестии начал молниеносно наносить удары в её череп. Здоровье того после нескольких подобных ударов, резко убежало в красный сектор и ещё через пару мгновений, демон испустил дух.

ВОРон стирая черную кровь со своего лица, забрызгавшую его во время убийства, приготовился к следующему бою. Монстр, что появился со следующим взмахом руки остаточного разума героя, уже несся на Уилла стараясь проткнуть своими длинными бивнями.

Халафир. Стражник дворца Вельзевула: Уровень 90

Здоровье: 35000

Увиденное, мгновенно насторожило разбойника. Низкий уровень, плюс к тому же, мало здоровья. И сам похожий на тощего медведя демон с бивнями возле зубастой пасти и небольшими дырами в груди, был меньше чем остальные монстры. Вскоре юноша понял, что этот монстр был сильнее, чем убитые им до этого. Его скорость была бесподобна, и ВОРону оставалось лишь то и дело бегать от него.

Все дело было в этих дырках. Воздух, проходящий через них, аккумулировался в энергию, которая обтекала халафира и придавала ему запредельную прыть и увеличивала силу удара.

В очередной раз уворачиваясь от опасных бивней, ВОРон осознал, что этого врага ему никак не одолеть. Его скорость была сродни телепортации, и место, где стоял Уилл, буквально взрывалось от удара его бивней. Все попытки юноши атаковать противника, оканчивались провалом. Если бы ему была доступна «пляска времени», то он бы скорее всего использовал её. Так как по другому такого демона было не достать. По крайней мере, не его текущими силами. Разбойнику оставалось лишь одно…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119. Первый подчиненный.**

«Кристалл императора подчинения».

На данный момент, тот был заряжен на 134/700 единиц и Уилл все искал подходящего рекрута в свои будущие войска. Всё же 150 очков влияния это очень весомая причина для тщательного отбора, но безвыходность ситуации требовала крайних мер.

Как только ВОРон применил кристалл, выбрав целью халафира, из кристалла вылетела светлая голубая энергия, окутывая монстра и погружаясь в его тело. Демона начало подергивать. Его глаза на мгновение застлала голубая дымка и он потряхивая головой немедленно оказался возле разбойника, встав с правого бока.

Вами был использован Кристалл императора подчинения. Теперь халафир, стражник дворца Вельзевула, слушается только вас.

Дайте ему имя.

«Мне некогда выбирать имена!» — Мысленно взвыл парень, глядя на то, как появляется новый монстр.

— Имя — Халафир!

Имя выбрано.

Последнее сообщение было проигнорировано, так как очередной демон, имеющий человеческие черты, улыбаясь, не спеша шел в его сторону, держа в руке истекающий кровью меч.

Легионер Агриэля: Уровень 120.

Здоровье: 140000.

Как только Уилл приобрел себе помощника, сила врага многократно возросла и попробуй, пойми тут, стоило ли использовать кристалл или же нет….

…

Но как и многие до этого, очередная битва тоже подходила к концу. Все атакующие навыки Уилла давно были в откате. Если бы не его новый подчиненный, то удары действительно отвратительно выглядящего меча, отрубили бы разбойнику его беспокойную голову. Но в итоге, как бы этот быстроногий монстр не старался, в бою с легионером, юноша всё же умер.

Когда ему был нанесен смертельный удар и сработал навык «жизнь в аренду», то его враг, моментально среагировавший на то, что разбойник не погиб, как он ожидал, тут же нанес горизонтальный удар, активируя одно из своих умений. Уилл смотрел на свою полосу здоровья и видел, как она в миг оказалась на нуле. Его тело, будто спелое яблоко, разрезало пополам…

И всё бы так и закончилось, если бы не сработал навык, о котором признаться честно, он совсем забыл. «Одной ногой по ту сторону». Появившись в том же месте, где недавно лежали половинки его тела, Уилл неверяще похлопал по своему телу и заметил такой же взгляд своего врага.

Ещё бы! Тот раз за разом убивает разбойника, а парень всё не умирает и не умирает. Легионер даже с некоторым сомнением поднес меч к своим глазам и, рассмотрев его, пару раз сделал пробные удары по воздуху, после чего ещё раз взвесил его в руке. Потом нахмурившись, демон переводил взгляд то на меч, то на разбойника, пытаясь понять, проблема в неубиваемом враге или кто-то из его братьев подменил ему оружие?

Этого замешательства хватило, чтобы Ворон смог использовать «скачок» отрываясь от легионера и тут же выпить последнее зелье здоровья. Все, что у него осталось это один флакон, восполняющий энергию.

Его новоиспеченный демон — слуга, тоже воспользовался замешательством врага, и на всей скорости оторвал тому ногу, пробив её своими бивнями. Это стало решающим поворотом в бою и разбойник всё же смог убить противника.

Когда последний удар был нанесен, его форма золотого дракона спала, открывая его настоящий облик. Наручи тут же оказались в инвентаре, а молнии не перестающие охотиться на него, жадно «облизнулись», и с новой силой начали бить не поддающегося их ярости человечка.

— А-А-Аргх!!! — Уилл закричал от боли. Сколько миллионов вольт нес в себе этот удар, заставивший юношу буквально распластаться по земле? Его тело мгновенно почернело и получило дебафф, «метка молнии», из-за которого разбойник не мог толком держать оружие так как его сотрясало судорога.

Удар!

Ещё удар!

Ворон корчился от боли, и когда его жизнь уже собиралась подойти к концу, молнии застыли прямо воздухе. Их тонкие веточки можно было разглядеть во всех деталях. Они были насыщены мощью, перед которой никто не мог устоять.

Но Уилл не видел этого. Он лежал на земле и всё ещё трясся от полученных ударов стихии. Ужасная, просто шокирующая боль. Кожа похожая на уголь, медленно регенерировала.

— Даа, я увидела поистине чудесное зрелище. Ты не только убивал демонов, ты даже смог подчинить одного из них. Ах-ха-ха… Хотела бы я увидеть лицо Вельзевула. Хотя, насколько мне известно, ситуация в мире прискорбная, и ваши миры ещё не скоро вновь объединяться… Ну да ладно. Ты показал, что достойный посланник. Ты использовал всё, что у тебя есть. Пусть сперва ты и не был уверен, чем разозлил меня, заставив сомневаться, но вскоре все это прошло. В бою ты не был слаб и не медлил, моментально подстраиваясь под ситуацию. Твои битвы были занимательны. Особенно мне понравилось решение с небесным охотником. Я-то в свои годы просто сбивала их кинжалами, протыкая крылья. Но хотя стоит заметить, что уже тогда, я была сильнее всех героев. И снова я не о том…- Покачав головой, дева продолжила. — Самое главное, ты показал мне в конце. Крещение молниями. Я прошла когда-то его, сумев обуздать их и заточив в своем кинжале. Теперь же, получи награды и подсказку, мой будущий преемник!

Герой из молний подняла руку, чтобы закончить испытание, но слабый и хриплый голос, доносившийся с земли, остановил её.

— По-по-погодите мисс г-г-ерой… М-мне н-нужна информа…ция…кха — кха.о с-скрижали не с д-д-двацдать чет…кха-кха, да чтоб тебя, не с двадцать четвертого этажа. Фу — ух. — Эта речь далась юноше с трудом, так как судороги до сих пор не прошли, а легкие жгло так, что говорить он мог с трудом.

«Стоит взять на заметку. Молниями хорошо глушить всех тех кто способен хоть что-то колдовать…» — Это было всё, что ВОРон вынес из этого жестокого урока.

— И почему же?

— Й-я… знаю, где онаа. — Выдохнул разбойник.

— Ясно, что ж, так и быть. А теперь, прими награду. — И Уилла окутал свет.

Ваше здоровье восстановлено! Все негативные эффекты сняты!..

Половина вашего золота возвращена вам!..

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Поздравляем!!! Вы открыли одну из скрижалей мифического героя Демонического лорда Зал′Сскара.

Награды:

Магический куб — подсказка к следующему месту нахождения одной из скрижалей;

Душа молнии (уникальный) — Активатор;

Описание:

Предназначен для усиления питомца, позволяя ему открыть скрытое древо развития.

Примечание: Соединив активаторы с помощью алхимии с другими душами стихий, вы сможете открыть для своего питомца более уникальное древо. Для соединения столь сложных субстанций, требуется рецепт и алхимик рангом не ниже грандмастера.

Чертеж сапог: Дар Призрака (Эпический)

Требования: 200 уровень

Описание: Чертеж, подаренный мифическому герою одним благодарным вором.

Уникальный навык: «Копия молнии».

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет на некоторое время стать подобно молнии и, искривляя пространство нанести до четырех проникающих ударов одновременно. После завершения навыка, вы вернетесь на свое место.

Длительность: Время для вас останавливается, пока не будут выбраны цели. Время для выбора цели или целей — 5 секунд.

Время для нанесения удара — 1 секунда.

Действие: Выбрав цели, подтвердите выбор, и система сама перенесет вас к врагам. Вам лишь будет достаточно нанести удар.

Примечание: Нанести в таком режиме критический урон невозможно.

Радиус: 100 метров.

Затраты: 300 энергии

Перезарядка: 30 минут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120. Задание для уровня 300+.**

ВОРон, вылеченный благодаря герою, стоял и пролистывал сообщения. Награды были что надо, да чего там, они были невероятны, но за это ему пришлось отдать более пяти тысяч золотых… И эта цифра омрачала его сознание. Хотя стоит отдать должное системе, она не обобрала его до нитки. Уилл вздохнул.

— Так и где мне искать следующую скрижаль? — Разглядывая магический куб, он не понимал, как тот работает. В описании ничего не было, поэтому единственным источником информации для него служил оставшийся от героя дух или образ, или что-то более глубокое, для осознания которого, у юноши не хватало знаний.

— Подумай о скрижали и вновь посмотри на куб.

— И как я должен был до этого догадаться. — Тихо ответил разбойник, но всё же сделал как ему сказали. Смотря на куб и думая о скрижали он увидел, как предмет покрылся белым дымом и на одной из его поверхностей была нарисована цифра 35.

«Далековато. Кстати…» — Ещё увидев в самом начале скрижаль, в его голове сидела одна мысль, на которую он хотел знать ответ. А именно, почему две скрижали одного героя, присутствовали на одном и том же этаже.

Спросив об этом того, кто, по его мнению, должен был знать об этом лучше остальных, он получил странный ответ.

— Сейчас мы находимся ни на этаже, а в одной из дыр мироздания. Сюда давным-давно, я сделала проход, спрятав его и передав знания о нем своим ученикам. Они должны были дождаться посланников небес и передать достойному ключ от дверей.

— Аааа… — Так вот оно что. Всё оказалось проще, чем Уилл думал. Наверное, он не ожидал, что подобная загадка имеет такой простой ответ. Игра со шпионами Роя и чертовой шкатулкой давала о себе знать. Но в какой-то степени, это было лучше, чем искать ответы, которые по сути-то ничего ему и не давали.

— Теперь я вижу этаж, но как я узнаю месторасположение?

— Куб укажет путь.

— Ясно. И могу я задать ещё один вопрос? Если этот скрижаль найдут другие посланники, они тоже смогут пройти испытание? — Вопрос был очень важным, так как Уилл не мог знать о всех местах. Да и поиск скрижалей дело не простое. Ему не хотелось, обнаружив очередную плиту, узнать, что её больше нельзя посещать.

— Да, но только спустя месяц, после предыдущего посещения. Создавая скрижали, мы оставили часть своих сил и след своего разума, чтобы всё это не превратилось в бездушный отбор. Наш разум всегда будет помнить, кого мы хотели видеть в преемниках. Но для каждого испытания, нужно накопить энергию, а это дело долгое. Но после того как наши знания и сила будут переданы, нам больше не будет смысла отбирать претендентов.

— Спасибо за ответ. — Уилл собирался уже уйти, но его кое-что остановило. И этим была его интуиция. «Восхождение» отличалось от прежних игр, и он не раз в этом убеждался. А значит такая часть разума и сил мифического героя, не может отвечать за пусть и не простое, но все же испытание. Нужно лишь найти зацепку и получить что-то большее, чем награды и подсказки.

Не зная с чего начать разговор с сущностью, что могла одним своим взглядом, наверное, разрушать землю и замораживать неугодных, Уилл начал с первого, что пришло в голову.

— Э-эм, ну, а вы тут как сами-то, не скучаете?

— Ты о чем посланник? — Не понимая чего тому ещё надо, герой, подняв пальцы, состоящие из молний, игралась с маленькими существами, большинство из которых сидело на застывших молниях и щебетало на своем языке. Юноша уже знал, что это души молнии, так как одна из них находилась у него в небольшом круглом шаре, в спящем состоянии.

— Ну — у… — ВОРон почесал затылок и оглядываясь по сторонам, искал причину для продолжения беседы. — Вы все же часть разума очень сильной девушки. Не побоюсь этого слова, вы легендарная личность. И думаю, вас не очень забавляет находиться в дыре мироздания в темной пещере.

— Это конечно не твоего ума дело, но в этом мое предназначение.

— Так я и не спорю. У меня, как у посланника тоже есть предназначение, и я понимаю всю важность вашей миссии. Но неужели вам не хочется как-то скрасить ваше здесь пребывание? Может вы бы хотели бы получить что-то из внешнего мира?

— Мне ничего не интересно. — Зал′Сскара пожав плечами, как живой человек, разлетелась на маленькие души молнии.

— Хм… Может вы хотите узнать, что-то о своих потомках или…хм, о потомках своих учеников.

— Не говори мне о наших потомках! — Раскаты грома, яростно раздавались эхом в пещере, отображая ярость демонического лорда. — Они использовали мой кинжал не по назначению, оскорбив его суть. Им нет прощения!

— Ха-а?..Что значит не по назначению? — Уилл помнил ролик от Душегубов. Там упоминались потомки героев, те самые кто закрыли портал. Но что плохого они сделали?

— На этажах, не знают события тех дней? — Спросила герой, снова собираясь в фигуру девушки, только сейчас на ней были легкие доспехи, и она выглядела довольно величественно. Её искрящееся лицо приблизилось к разбойнику.

— Что сказать. История пишется либо победителями, либо теми, кому нечего делать и они описывают всё, что происходит вокруг или же проявляя свою фантазию, создают несуществующие хроники.

— Хм…- Дева встала в полный рост. — Тогда я могу рассказать тебе кое-что… Наши потомки конечно спасли мир, но они и стали причиной появления гигантов. Жаждущие бессмертия, они прознали о запрещённом ритуале, и использовали предметы принадлежащие нам, наделенные силой героев за всё время нашей жизни, . Ритуал был предназначен для вызова Гахарадж из Забытых берегов. Гиганты, что пожирая тела, пожирали и души. Наши потомки заключили договор с ними, в обмен на миллионы душ. Суть в том, что эти великаны, способны создавать из сожранных душ «Камень жизни». Вот в обмен на него, эти паршивцы и впустили их в этот мир. Но ритуал потому и был запрещенным, что гахараджи почти никогда не выполняли условия сделок. Осознав это, те и решили исправить хоть что-то, проведя другой ритуал. Превратив свои души в ключи от врат, они разделили мир, и загнали титанов обратно в их мир. — Дева махнула созданным из молнии кинжалом, проведя пару приемов. — Такая вот история посланник. И знаешь, рассказывая её, я вдруг поняла, что ты и вправду можешь кое-что сделать для меня.

Уже потерявший надежду заинтересовать героя, но все равно не пожалевший о своих попытках, так как история была довольно занимательной, ВОРон тут же отреагировал на её слова.

— Я слушаю вас. И будьте уверены, я сделаю все, что в моих силах.

— Да я много-то и не попрошу. Я хочу, чтобы ты, обретя силу, прогулялся как-нибудь в Забытые берега, и принес мне «Камень жизни». — Герой продолжала махать кинжалом, не смотря на Уилла, и вспоминала шаг за шагом когда-то использованные приемы.

— П-простите? Мне показалось, что речь шла о чем-то не сложном? Разве это не сложно? — Уилл уже второй раз за сегодня вспомнил ролик с гигантами. Соваться к ним по собственной воле, это последнее, что он хотел бы сделать.

— Так это и есть не сложное. Всего лишь найти путь в их мир, стащить камень и принести мне. Я же не прошу тебя привести их мне живьем. Вот это было бы немного по сложней, но мне этого не надо. Ну, так что возьмешься?

Внимание! Условия для получения цепочки сверхлегендарного (Вне уровней) задания выполнены.

Вы первый посетитель данной скрижали;

Вы до конца прошли испытание скрижали, за которую отвечала одна из остаточных частей разума;

Вы прошли крещение молниями на 100% чувствительности, чем напомнили герою о её прошлом;

Вы не покинули данную область в течение десяти минут;

Вы смогли разговорить остаточный разум героя и заинтересовать его своей помощью.

Внимание! Вам предложено скрытая цепочка сверхлегендарного (вне уровней) задания!

Требования: Для его выполнения необходимо иметь уровень 300+!

Описание: Разум мифического героя поверил в вас и доверил вам миссию. Найдите путь в Забытые берега и добудьте Камень жизни.

Награды:

? XP

?;

?;

?.

Принять? Да/Нет

— К -конечно, я…я согласен! — Шепотом выдавил, Уилл глядя на требования и впервые увидев приставку «сверх» возле ранга задания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121. Летающий остров… Остров?**

Клан «Азартные кости» после долгих поисков, наконец, нашел способ поднять четыре игрока на остров, что иногда виднелся в небе. Вспоминая, способы, которыми они пытались это сделать, Молли всё ещё иногда потряхивало. От катапульт, на постройку лишь одной из которых ушло огромное количество ресурсов и денег, в основном на оплату инженеров — NPC, до постройки высокой каменной башни, с помощью нанятых рабочих, которые тоже были местными. Но вот незадача, катапульта не могла забросить игроков так высоко, а страж завидев постройку башни под своим домом, тут же разрушил её, отчего эта идея перестала казаться элегантной. В итоге, оригинальным решением проблемы стали пара дельтапланов, на постройку которых требовались весьма редкие и специфичные материалы.

Игрок, нашедший чертеж для них, так и не придумав, для чего тот нужен, выставил его на аукцион. И каково же было его удивление, когда через несколько минут, его изначально запрашиваемая цена взлетела и пробила потолок отметки, при которой продажа выставленного лота автоматически закрывалась.

Все верно. Азартные кости, как и остальные кланы, постоянно мониторили аукционы, и в отличие от тех знали, где могут пригодиться эти дельтапланы. После постройки и опробования их в действие, начался поиск подходящей горы, с которой можно было совершить спуск и попасть, в открываемый птицей проход. Но, наконец, этот этап также был завершен. Сегодня был тот самый день, когда страж, открывающий проход, словно по часам, должен был вновь это сделать.

Игроки Азартных костей, посвященные в курс дела, испытывали мандраж от предстоящей операции. А уж те, кому предстояло оказаться в логове огромной птицы и подавно не находили себе место от возбуждения, стоя на краю высоченной горы, подъем на которую занимал чуть больше недели. С подъемом самих дельтапланов слава богам, не возникало трудностей, так как их можно было разбирать на части и складывать в инвентарь.

Это был не первый прыжок этих игроков, так как в реальности они занимались скайдайвингом, и у них был огромный опыт. Но сейчас у экстремалов были старые и непонятные дельтапланы, к котором стоило привыкнуть. Поэтому репетиция, отработка маневрирования и управления летающим аппаратом, для приземления в нужную точку, занимала много времени. Но одним из способов экономии времени, стало убийство тех, кто должен был попасть на остров. Так как тратить неделю на один лишь подъем, было просто глупостью.

Поэтому игроки просто привязалась на уступе горы, с которого прыгали и по приземлению,их тут же убивали, после чего они снова возвращались на гору. Дебаффы от смерти не мешали летать, так как от самих игроков требовалось лишь спрыгнуть и управлять дельтапланом.

Так и продвигалась их тренировка. Вся суть этого мероприятия заключалась в том, что паре игроков попавших на остров, предстояло привязаться к нему, пока другая пара отвлекала, в случае чего, самого стража. На данный момент Птица Рух уже имела семидесятый уровень. Стражи поднимали свои уровни быстрее, чем остальные мобы.

Кстати, после той темы с подъемом уровней у монстров в локациях, многие игроки обратили внимание, что подобное происходит не во всех местах для прокачки. Большинство оставалось неизменными, позволяя новичкам первого уровня не бояться кроликов сотого. И вообще сам рост большинства монстров, был медленным. Хорошо поднимали уровни лишь те, кто наносил смертельный удар игроку и которые умели воровать опыт.

Серый кардинал, которая уже имела 43 уровень и входила в топ — 50 игроков, сейчас стояла на той самой поляне, над которой находился скрытый от глаз остров. Вокруг находились игроки её клана охраняя территорию, так как противостояние с «Армией безликих» уже давно перешло в войну. И Азартным костям приходилось держать ухо востро, зная как те любят нарушать планы кого бы то ни было.

Пусть Молли и верхушка клана, старались делать все в секрете, но шила в мешке не утаишь, поэтому на подступах к утесу с которого планировался прыжок находилась элита их клана, оторванная для этого дела от зачистки данжа. На карту было поставлено многое и стоило лишний раз перестраховаться, чем после, корить себя за упущенную возможность.

От горы до летающего острова было примерно пятнадцать минут полета. Проход начнет открываться через полчаса, все отсчитывали секунды, когда Молли пришло сообщение, о нападении на гору Хэрста. Читая это она усмехнулась и показала средний палец в сторону этой самой горы.

— Ах-ах-ха! Всё идет по плану. — Её глаза сияли от проделанной работы. Дело было в том, что гора Хэрст была приманкой, и она сработала как надо.

— Кардинал. Семнадцать минут до открытия.

— Сверься с нашими летунами. Думаю никто не хочет, чтобы все это время прошло коту под хвост…

— Уже сделал. Они готовы. Хорошо, что их опыт скайдайвинга в реальности смог пригодиться и здесь. Парни на седьмом небе. Такие древние дельтапланы заставляют биться их сердца. — Улыбнулся парень, отвечающий за координацию.

…

Птица появилась по расписанию. Что, зачем, и какие цели у неё, никто не знал, но её привычка была только на руку игрокам. Проход открывался как раз, когда подлетали члены их гильдии и в момент его закрытия за спиной стража, один за другим туда влетело четыре человека.

Лидер клана и остальные начали отсчет времени в ожидании доклада о ситуации на летающем острове. Прошло около десяти минут, но в чате Молли, координатора и самих летчиков стояла тишина. На запросы никто не отвечал и это очень сильно нервировало.

…

Час спустя появилось первое сообщение.

«Эх, даже не знаю, как это описать… Мы ошибались. Это не остров… Это кусок другого мира. В общем, держите ссылку. Я умер. Как там остальные, не знаю. Связь, как вы поняли, отсутствует. И привязаться у меня не получилось»

— Д-другого мира?!.. — Молли и координатор переглянулись и синхронно сглотнули.

Недолго думая, оба ткнули на ссылку, и перед их взором открылась скалистая местность, усеянная руинами замков и крепостей. Груды скелетов и ржавого оружия валялись в бесчисленном множестве. И всё это расстилалось на многие — многие километры до самого горизонта. А там… Усеянное осколками метеоритов и потухших звезд зияло космическое пространство. Чернота космоса пугала своей близостью, словно через миг, всё что здесь находится, будет также поглощено ей. Вечная ночь.

Зрители увидели сообщение, которое получил игрок снимавший это. В настройках видео, можно было, как разрешить, так и запретить съемку подобных уведомлений. А также это можно было сделать и при редактуре уже отснятого ролика.

Поздравляем! Вы открыли отколотый кусок одного из множества древних миров, соединенных когда-то с миром «Восхождения».

Вы получаете:

+40 очков влияния;

+2 к интеллекту;

+3 к удаче.

Внимание! Пока барьер закрыт, вы никак не сможете связаться с другими игроками. Будьте осторожны, сохраняя свою точку «привязки» здесь. Пути назад не будет до тех пор, пока барьер не будет открыт вновь.

Зона рассчитана на игроков 60+ уровней.

Вам и вашей команде, как первым игрокам попавшим сюда, предложена эпическая цепочка заданий: «Осколок мира».

Описание первой части: Узнайте причину присутствия здесь стража.

Награды:

+ 80000XP;

Уникальный навык древнего мира на класс ваших персонажей.

Ограничения:

На всю цепочку квеста отводится полгода;

По истечению этого времени, сила космоса разорвет барьер этой земли, который сдерживает её и от этого места останется лишь космическая пыль.

— Хааа?! — Молли пребывала в ступоре. Полгода? Для троих человек этого было мало, а значит придется запускать туда ещё нескольких, что увеличивает затраты. Даже для её клана, такие летательные аппараты не выглядели дешевыми приспособлениями. Но квест получен, а значит, им придется идти на этот шаг. Победа важнее всего.

Девушка посмотрела на координатора, после чего подняла взгляд наверх, туда где должен находиться осколок мира.

— Нужно приготовить ещё двадцать человек. На большее боюсь, мы будем не способны…

— Согласен. Я сейчас же займусь данным вопросом…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122. Да здравствует король... Убить его.**

Уилл покинул Братство тени вместе с Дальтаро, после того, как всё же выучил у местных адептов занимающихся обучением, несколько полезных навыков. За каждый навык полученный у учителей, как и во всем мире, пришлось заплатить. Ну, а с разницей в ценах, ему пришлось заплатить больше остальных… Стоимость в 50 золотых на обычные навыки и 150 золотых за редкие навыки, останавливала ВОРона от бездумного распыления средств, поэтому он выбрал два подходящих для его дальнейших путешествий навыка из обычных и один редкий.

«Защита».

Описание: Пассивный навык (ученик). Усиливает вашу защиту от физических атак на 4% от вашей основной защиты.

«Острое зрение».

Описание: Пассивный навык (ученик). Увеличивает радиус навыка идентификация на 10%.

«Маска ночи».

Описание: Активный навык (ученик). Создает вокруг вашего лица и имени, дымку тьмы, позволяя скрывать вас от любопытных глаз.

+ 25% к скрытности.

Затраты: Энергия/время — 1/1 сек.

Перезарядка: 5 минут.

Примечание: Возможно, регулировать площадь покрытия лица.

Ограничения: Члены Братства тени.

Ринна телепортировавшая их, очень долго прощалась с лучником, но все же понимая, что затягивать не нужно, поцеловав того на прощание, исчезла во вспышке перехода. Уилл не мешал им и стоя в стороне, просматривал список своих заданий. В любом случае, к ним он ещё не скоро вернется, хотя временные рамки для квеста «Избавляя миры от угрозы», не позволяли ему расслабиться. Он уже начал его выполнение, обратившись к Паку. Тот как-то упоминал, что у них есть парень помешанный на истории игр, вот его то он и подрядил на это дело. Заинтересованный историк, не мог пройти мимо, услышав что-то подобное, и параллельно с делами клана искал и эту информацию. Хоть надежды и было мало, но это пока что было лучше, чем ничего.

И вот они снова находятся в столице Адамаро́ны. Городской шум и крики. Воздух наполненной запахом выпечки и выступающие труппы артистов на площадях. Прогуливаясь до дворца в неспешном темпе, ВОРон впервые задолго время действительно наслаждался местом своей работы. «Восхождение»…Да. Оглядываясь назад, он вспоминал произошедшие с ним события и расы существ, что юноша повстречал на своем пути. Они были «живыми». Они имели свои цели и проживали полную побед и поражений жизнь. Вдыхая городской воздух, разбойник остановился и медленно обернулся вокруг своей оси разглядывая все, что попадало под его взор.

Уилл стоял на большой площади, с фонтаном в центре, заполненной людьми и эльфами, дварфами и хоргами. Орками, нагами, существами неизвестных рас и маленькими летающими феями. Красочный мир, наполненный невероятными приключениями. Подойди к любому из окружающих тебя существ и заведи разговор. Если повезет, то ты узнаешь новую историю, которую прожил, например, вот этот старик, одетый в нарядную одежду, с мечом расположенным у него за спиной, что шел мимо них и вел за руку свою маленькую внучку. Та, в миленьком зеленом платьице и маленьким хвостиком волос, озиралась по сторонам и восторженно глядела на разнообразие товаров, держа во второй ручке, ярко красный леденец.

Как такое было возможно? Как технологии, могли создать что-то подобное?

Уилл смотрел на всё это, и его постепенно накрывало осознание происходящего вокруг. Почему он не замечал этого раньше? С самого первого дня, словно заведенный игрушечный солдатик, он шел к своей мечте и пропустил мимо себя новый мир.

Нет. Не мир… Миры!

Ведь это всего лишь один этаж! А что ждет его дальше? Битвы и сокровища, приключения и новые знакомства. Жизнь, наполненная красками и… Он должен привести сюда свою сестру. Эта мысль появилась внезапно и разгоралась в его разуме всё сильнее и сильнее. Уилл посмотрел на свои руки. И протянув одну из них к солнцу, сжал её в кулак.

Вот он… Почти чистый мир. Здесь она точно будет счастлива. Здесь её сердце и душа найдут покой. А чтобы её никто не смел убивать, её брат…

…Уилл покорит этаж, чтобы куда она не пошла, её не ждали эти человеческие чувства наполненные злобой, жаждой, похотливыми мыслями и порочностью. И начнет ВОРон с этой страны. Пора бы ему взойти на престол…

Петляя между переулками и домами, их внезапно остановила толпа людей. Некоторые из них, выделялись своей одеждой и опрятностью. В руках одного из них постоянно находился платок, которым он зажимал нос, брезгливо поглядывая по сторонам.

— Так значит, нас не обманули! — Вперед вышел одетый в дорогой, сшитый из бархата и покрытый узорами из золотой нити, камзол.

— Ох-хо, господа… А вот и будущий правитель! Да здравствует король… Убить его! — Лицо мужчины скривилось в злобной усмешке, и он, махнув рукой, зашел за спины вышедших вперед людей с мечами и булавами.

— Дальтаро… — ВОРон широко улыбнулся, оборачиваясь к другу. — Смотри-ка, а вот и приветственный комитет. И мы, как вежливые люди, поприветствуем их в ответ. Этих ряженных только прошу, не убей…

«Скачок».

Фигуры разбойника подернулась, и он уже стоял возле одного из нападающих, протыкая тому голову, со всей силы. Разворот, и его «воздушный нож» летит ещё в одну в руку держащую меч. Лучник тем временем отстреливал, словно дичь, стремящихся атаковать его врагов. Все его стрелы были направлены в ноги и руки противников, лишая цели подвижности.

Уилл тем временем решил проверить «копию молнии» и, активировав навык, он словно погрузился в мир без движения. Ситуация, в которой была использована, «пляска времени» не позволила толком насладиться застывшим миром. Да и учитывая, что цербер все же двигался, всё это выглядело не так, как сейчас. Застыло абсолютно все в радиусе ста метров.

Сбоку от него тикал таймер, напоминая, что ему не позволено наслаждаться подобной роскошью в данный момент. Юноша тут же выбрал четыре жертвы для ударов, сверху которых после его выбора ставилась иконка ввиде молнии. Время истекло и вот он уже лицом к лицу стоит возле мужчины с обоюдоострым мечом, который бежал в его сторону. Мгновенный удар протыкает его кадык и Уилл уже стоит возле следующего, который целится из арбалета в его товарища. Кинжал пробивает его почему-то не одетую, в хоть какую-то защиту грудь и кадр сменяется следующим врагом.

Из ран, что он наносит, не течет кровь. Всему свое время. Ещё один молниеносный удар и в черепе одетого в полную броню, за исключением шлема, пособника дворян, зияет ровная плоская дыра.

Последним он выбрал мужчину в камзоле, что вышел поприветствовать его. Кинжал протыкает его бедро, чтобы тот в случае чего не мог быстро бегать, и вот он уже стоит там, откуда и начал свой незаметный никому забег.

Время вновь вернуло свой ритм и три человека внезапно упали. Из их ран обильно вытекала кровь, а дворянин, схватившись за своё бедро, истерично завывал, пытаясь понять, откуда в его ноге появилась рана.

— Если вы ничего не поняли, то я пожалуй вам все разъясню. — Воздевая руки над своими врагами, Уилл осклабился и начал растворяться в тени.

Не понимающие того, что происходит воины, остановились и начали сходиться в круг, прикрывая спины друг друга.

— Это темная магия!

— Он чернокнижник!

Воины начали роптать, не торопясь предпринимать агрессивных действий.

— Ха-ха… Ха-ха-ха… АХ-Ха-ха-ха! — Один из аристократов, который всё еще держал платок, обернулся и в страхе отпрянул от второго, к горлу которого был приставлен кинжал. Стоявший за его плечом человек был окутан тьмой и его глаза, покрытые небольшими золотыми чешуйками и со звериным зрачком, смотрели прямо из этой тьмы.

— И что же мне с вами делать, храбрецы. — Голос, доносящийся из его горла, походил на рык довольного монстра.

— Убейте его! Быстро! — Начал визжать мужчина с проткнутым бедром. — Мы заплатили вам! Так выполняйте свою работу!

Воины, которых изначально было двенадцать, а сейчас способных сражаться, осталось всего пять, раздумывали о сложившейся ситуации. Все произошло быстро и они были ошеломлены внезапным нападением. Но сейчас они могли начать нормальный бой, если бы один из их работодателей не был в заложниках.

— Не слушайте его! С тобой у меня будет отдельный разговор, Га́лакер. — Тихо прохрипел аристократ, пытаясь, лишний раз не дергаться. — Слушай! Будущий король, отпусти меня. И мы попробуем решить все миром. — Этот мужчина явно отличался от остальных. Даже под страхом смерти, он оставался собранным и явно был не простым персонажем. ВОРон решил применить осмотр, чтобы понять с кем вообще имеет дело. Это были его враги, так что думать о том, как они отреагирует на его действия, он не собирался.

Месье Лоний эн Баскар VI: Уровень 57.

Поул эс Га́лакер II: Уровень 35.

Третьего, что был с платочком и боялся прикасаться к земле, людям, своей одежде и всему, что могло замарать его, звали Дрого эр Кавалини.

— Прошу, молодой король! Мы недооценили твою решительность. Позволь все объяснить! Я брат погибшего короля Жулье эн Баскара X.

Уилл, хоть и оторопевший от такой информации, все равно продолжал держать своего пленника. Кто знает, что придумает этот NPC, чтобы заполучить свободу. Пусть их уровень и мал, но не стоит недооценивать врага.

— Продолжайте.

— Но мне неудобно говорить!

— Значит стоило подумать об этом, до того как организовывать засаду.

— Да это скорее не засада, а проверка тебя на шпиона. После того, как принцесса вернулась, тут начался настоящий хаос. И под личиной желающих выйти за неё замуж, стали пробираться толпы шпионов. Хоть мы и получили информацию о тебе, я, как её родной дядя, должен был убедиться, что все чисто.

— И каким это образом? Убить его? — Улыбнулся Дальтаро, держа второго дворянина на прицеле.

— Да нет, после вашего раскрытия заговора, наш придворный маг смог изобрести средство, срывающее любую маскировку ниже ранга «легенды», пусть оно и было в ужасно малом количестве, но его бы хватило на пару-тройку раз.

— И другого способа и места применить это средство не нашлось? — С сарказмом в голосе спросил Уилл своего заложника.

— … Га́лакер привел некоторые любопытные доводы, которые… Хм, погодите, а действительно зачем мы сюда пришли? — Лоний эн Баскар, будто отошел ото сна, пытаясь вспомнить, а почему они вообще послушали этого человека.

— Дальтаро, стрелу в правую ногу ему! — Крикнул Уилл, оборачиваясь и кидая в пытавшегося улизнуть мужчину, «воздушный нож», целясь в левую. Стрела авантюриста оказалась быстрее и у бедного дворянина, появилось ещё две раны в теле. — Хм… Что же тут намечается?

Отпуская месье Баскара, и присаживаясь возле истерично вопящего аристократа, разбойник крутил кинжал в правой руке, не зная с чего бы начать разговор. Лежащий перед ним аристократ, что-то имел против него, и вполне возможно это было как-то связано с принцессой Нанель.

— Кажется, я могу и сам объяснить. — Лоний приводя себя в порядок подошел к раненому Га́лакеру. — Думаю, он пытался устранить конкурента с нашей помощью, использовав запрещенный в нашей стране дурманящий порошок. Если бы вы оказались слабы, то ему это вполне удалось.

— Конкурента в чем? Он борется за престол? — Уилл мысленно скривился.

— К счастью нет. Он с самого детства был влюблен в принцессу. И когда та сбежала, тратил огромные средства на её поиски. А тут она возвращается, говорит, что скоро выходит замуж за некоего Белого Ворона и, кажется, он лишился рассудка на почве ревности.

— Так это несчастный влюбленный? — ВОРон облегченно вздохнул.

— Ты меня извини молодой, вроде как король, но если тебе нечего скрывать, то не сопротивляйся и дай мне использовать средство для снятия маскировки.

— Не трать такое редкое средство. Ты знаешь что это? — Юноша встал, протягивая собеседнику руку с кольцом посланника.

— Ах, ну точно! Дорогая Нанель упоминала, что ты посланник. Тогда думаю, действительно не стоит тратить такое дорогое средство. Лучше возьми его себе, вдруг пригодится. Оно ведь снимает любую маскировку. Не только латийцев.

Вы получили «Растворитель лжи» (редкий)

Описание: Позволяет снять любую маскировку и иллюзию ниже ранга «легенда».

Применение: Вылейте содержимое на цель.

Скорость действия: Моментальная.

— Мм, спасибо. — Пряча бутылек в инвентарь, ответил ВОРон — И что будем делать с нашим ревнивым другом?

— Он хоть и поступает как блаженный, но думаю, убивать его не стоит. Раны, что он сегодня получил, ещё долго будут напоминать ему о попытки убить вас обоих.

— Она будет принадлежать только мне! — Умудрился, крича от боли, вставить свое слово, лежащий в крови мужчина.

— Хм…- Уилл сузил глаза. Это была потенциальная проблема, ему не хотелось оставлять за своей спиной разгневанного и к тому же ревнивого идиота. От таких всегда много осложнений.

«Надо бы как-то его убить, но не перед глазами брата короля и моего потенциального родича. Хе-хе… Смешно звучит… Надо было воспользоваться моментом ещё в разгар битвы. Черт! А хотя… что мне мешает?».

— Мне не хочется оставлять за своей спиной такого человека, способного на грязные приемы. Так что, прости меня брат короля, но ему место на том свете.

— Если вы убьете его, то против вас выступит большинство дворянских семей.

— И как это мне грозит? — Он хоть и планировал сесть на трон, но в делах политики совершенно не соображал. Хоть и обдумывая планы ещё до выпуска игры, он и предполагал, что построит замок и со временем, примерно через год, если все будет идти как надо, создаст суверенное государство, то займется политикой. Но даже тогда, он прочел лишь поверхностную информацию о реалиях правления. Поэтому вовремя заданные вопросы могли избавить его от потенциальных проблем.

— Мятежом.

— А если, — ВОРон изобразил непонятную фигуру в воздухе, — это просто предположение. Всех мятежников убить, что будет после?

— Страна погрузится в хаос. Большинство семей, ведь являются столпами нашей страны.

— Хорошо. Мы можем тогда за покушение, бросить его в темницу? На пару месяцев будет достаточно. — ВОРон после самого простого способа устранения проблема, стал искать альтернативу с более эффектным и долгосрочным решением препятствия в виде этого помешанного на принцессе мужчины.

— Я могу помочь тебе в этом, но максимум что я обещаю, это неделя заключения.

— Спасибо. Думаю, я смогу разобраться со своими делами.

— Эй! А что вы предлагаете нам делать с трупами этих парней? — В их разговор решили влезть наемники, что до сих пор молчали, ожидая развязки.

— Это не ваша забота. Вы свободны. — Лоний махнул рукой, отпуская воинов. Те что-то ответили и начали расходиться в разные стороны.

— Так это не один отряд?

— Нет конечно. Этот человек не смог бы убедить бывалых наемников на такую странную аферу. Порошок редкий и запрещенный, так что здесь он даже разумно поступил, использовав его на нас, а не на ком-то ещё.

— Я понять не могу, а зачем присутствие ещё двух дворян, один из которых ещё и брат бывшего короля?

— Это как раз не сложно. Имея нас в роли свидетелей вашей смерти, он был остался чист.

— А то, что он совершил неудачное покушению на нас, судя по всему, не особо его марает?

— Тут главное, что все живы. Ну…кроме наемников. — Глядя на трупы воинов, хмыкнул мсье Баскар.

— Это да… Я думаю, пора бы мне встретиться с принцессой, а то не дай бог, ещё кого принесет.

…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123. И это моя новая роль?!**

Оглядываясь назад, Уилл подумал, что может стоило выпустить демона из кристалла, тогда бы даже напрягаться не пришлось, наверное…

О такой возможности он узнал сразу, как только нашел время осмотреть своего первого воина. В описании монстра стояла функция «Призвать/отозвать». Используя её, кристалл создавал пространство для тех, кто был подчинен и погружал их в состояние сна.

Ещё когда он только собрал этот предмет, у ВОРона мелькала мысль о том, что он будет делать с тридцатью (или больше) подчиненными, которые будут ходить за ним хвостом. Это ж насколько было бы неудобно. Но решение проблемы оказалось проще и, отозвав демона, он решил использовать того, как козырь в будущих битвах. Главное успеть воспользоваться им…

…

Дальнейший путь до дворца прошел без приключений, но если бы Уилл и Дальтаро уже не были знакомы со стражей и капитаном гвардейцев Эмином де Фолкером, то попасть во дворец они бы просто не смогли. А так их сразу узнали и проводили в знакомый кабинет к их хорошему товарищу, и тот в уже знакомой позе, вновь корпел над бумагами.

— Что с вами стало, капитан? — Махнув от дверей рукой, спросил Уилл. — Неужто воин стал канцелярской крысой?

Увидев тех, кто спас его страну и открыл ему глаза на творящийся ужас в стенах замка, мужчина слабо улыбнулся.

— Много времени прошло, Ворон. — Выйдя к гостям навстречу, ответил Эмин. — Дальтаро.

Пожав им руки, капитан обратил внимание на внешний вид разбойника.

— Что с твоими глазами, парень?

— А что с ними? — Не понимая что того смущает, нахмурился разбойник.

— Кхм! Капитан, это он тушью пользоваться не умеет, взял у моей подруги, а как и что там, не спросил. Результат, так сказать на лице.

— Ха? — Эмин непонимающе смотрел на авантюриста. — Это что же за тушь такая?

— Даальтааарооо. — Прищурив один глаз, протянул Уилл. — Мне очень не нравятся твои речи. Какая к черту тушь? Что у меня с глазами?

— Вот капитан… всё из-за вас. Как рассказывал мне один путешественник, когда я странствовал по югу: «Не знающий правды живет свободнее чем те, кто осведомлен». Теперь придется показать ему, взваливая груз на его плечи. — Притворно охая и беря товарища за плечо, Дальтаро подталкивал его к ближайшему зеркалу.

Сейчас, юноша впервые за все время игры увидел свое отражение целиком. На него смотрело его привычное лицо, только чуть исправленное шифратором. Черный ежик так его волос и… золотистые глаза с вертикальным зрачком, вокруг которых были маленькие чешуйки, но, как ни странно, всё это смотрелось гармонично и, поводя слегка головой, чтобы убедиться, что он и вправду видит себя, ВОРон криво улыбнулся.

— Так вот что было не так после испытания. Ты почему сразу-то не сказал? — Разбойник обернулся к товарищу.

— Да кто знает, как бы ты отреагировал. — Пожал плечами лучник. — И раз ты налюбовался на себя, а также мы повидали капитана, не пора бы заняться важными делами и наведаться к твоей невесте?

— Аа, так вы пришли к принцессе? Почему-то это вылетело из моей головы. Давайте я составлю вам компанию. Может, успеете вкратце рассказать, что вам удалось пережить в ваших приключениях. Да и у меня есть чем поделиться. Прошу. — Эмин указал в сторону двери и, оглянувшись на стол, постоял немного, видимо вспоминая не оставил ли чего важного и двинулся следом за ними.

…

Путь к покоям Нанель был недолгим и когда они уже подходили к комнате, то услышали громкий стук металла о дерево, и тяжелое дыхание девушки.

Возле дверей стояло четыре суровых мужчины с отменным, на первый взгляд, оружием и снаряжением. Увидев гостей, они приняли боевые стойки, готовые начать битву в любой момент. Их аура была мощной, и на лицах не прослеживалось никаких эмоций. Воины были сосредоточены и смотрели на посетителей.

— 16 день этого месяца. Что вы делали в тот день?

Разбойник глянул на капитана, не понимая, что за странный вопрос задает охрана, а потом вспомнил, что эта страна полна шпионов Роя.

— Хм… День Асры… Я проводил осмотр своих гвардейцев на площади возле казарм, потом занимался документами о поставках, заказанных на следующий месяц мечей, для новых рекрутов. А после отдыхал со своим другом в таверне.

— Рил? — Обратился тот, кто задал вопрос, к другому стражнику.

— Всё верно.

— Хорошо. — Слегка улыбнулся воин. — Приветствуем капитан. Кто это с вами?

— Э-ээ… — Уилл почесал нос, моргнул пару раз, а затем все же решил спросить. — Что это было?!

— Ну да, забыл рассказать. Исследования наших врагов принесли плоды. Мы узнали, что считывая память, те не могут сказать, в какой день произошли те или иные события. Они знают, что мы делали, но не когда. По крайней мере, на это не способны элитные шпионы и те, кто ниже.

— … Ясно. — Полезная эта информация или нет, время покажет. А сейчас пора встретиться со своей «невестой».

…

Когда дверь отворилась, перед троицей предстала картина избиения тренировочной рапирой деревянного чучела. Вместо ожидаемых покоев принцессы, здесь было всё что угодно, но не то, что должно было быть у особы королевских кровей, а уж тем более у девушки.

Нанель, взмокшая, и с «хеканьем " отрабатывая удары, не услышав стука, продолжала свою тренировку.

Уилл переглянулся с Дальтаро и, увидев, что Эмин, покачав головой и выдавив выражение «да сколько можно?», хочет окрикнуть девушку, улыбнулся и остановил капитана.

— Позволь мне. У меня тут подходящая к случаю, фраза приготовлена. Ах-ха… — ВОРон с трудом сдерживая смех, от вдруг пришедшей ему в голову мысли, театрально прочистил горло и слегка кашлянув в кулак, обратился к принцессе.

— Кхм… Дорогааая, что сегодня на уж…? — Говоря это и широко улыбаясь, юноша собирался присесть на ближайший стул, наблюдая за реакцией Нанель, но все пошло не так.

Девушка, тут же остановилась и с разворота швырнула непонятно откуда взявшийся нож.

«Пытка».

Отработанным, на стрелах Дальтаро, приемом, парень тут же активировал навык, хватая рукоять клинка за мгновение до встречи со своим лицом.

— Эй! Я твой будущий муж, между прочим! Это было так необходимо? — Такого Уилл не ожидал. Хорошо, что потраченное время не прошло зря, так как подобные удары обычно сносили больше половины здоровья за раз. Поэтому-то в бою, разбойник всегда и целился во всё, что находилось выше плеч. Шея и голова.

— Ворон?! Господин Дальтаро? Вы когда здесь появились?

— Господин? Он? Это ещё что значит? — Уилл метнув кинжал в манекен, смотрел с иронией на своего товарища.

— Нанель, сколько можно говорить, ты должна быть в кровати. Рана ещё толком не зажила! — Эмин, смотрел на свою ученицу и протянул руку. — Отдай оружие. И в конце концов ответь, где ты его постоянно берешь?! Уже шестое по счету.

— Но мастер! Если бы не мои навыки, то я бы уже была мертва! — Возмутилась девушка, прижав тренировочный инвентарь к себе и наполовину развернувшись, словно пытаясь спрятать его от глаз капитана.

— Я усилил охрану. Две четверки, что всегда находятся друг с другом, так что ни одного из них, невозможно подменить. К тебе теперь не пускают надоедливых принцев и дворянских мальчиков. Количество визитов сведено к минимуму. Так что быстро ложись и выздоравливай, кому сказал! — Всё ещё держа руку протянутой, начал злиться мужчина.

ВОРон слушая их, поднял руку, привлекая внимание говоривших, и спросил, дабы удостовериться, что всё правильно понял.

— На неё напали в замке?

— Тц… — Эмин сложив руки на груди, смотрел на так и не выпустившую рапиру Нанель. — К сожалению да… Один из гостей оказался шпионом и решил прикончить её, по одному ему известной причине.

— Ну… тут такое дело… — Слегка замялась принцесса. — Вполне возможно, что причиной этому стало упоминание о моей свадьбе с Вороном… Как только он услышал его имя, то тут же и напал.

— Стоп. А где были стражники, да и другие люди? — ВОРон не понимал, как девушку вообще умудрились ранить? Он же специально и отправил её сюда, чтобы та не стала жертвой случайного монстра.

Теперь уже настала очередь капитана слегка помяться и отвечать.

— Это был аристократ с очередным предложением о свадьбе. Сказал, что его сын давно влюблен в принцессу, и что именно он является самым достойным женихом. Ну, в общем, всё то, что говорили и сотни других до него. Пропускать всех через пыточную, сам понимаешь, нельзя, поэтому запускали в зал всех по одному. Вот там-то он и успел нанести ей удар, прежде чем мы его убили. Все произошло слишком быстро, и стоит признаться, что если бы Нанель и вправду не тренировалась, то была бы мертва. — Мужчина снова глянул на девушку и почесывая подбородок, выждал паузу, после чего продолжил. — Она смогла увернуться от смертельного удара в сердце. Так как это был, уже не помню, какой по счету просящий, охрана… кхм… расслабилась. И только благодаря тому, что принцесса смогла задержать его на пару секунд, все обошлось.

— Ч-ч-что?.. — ВОРон чуть не поперхнулся, узнав, что чуть не лишился самого быстрого и эффективного способа получить страну в свои руки.

У него даже выступили мелкие бисеринки пота на лбу, от представления подобного поворота в сюжетной линии.

«Ну его к черту! Теперь придется быть с ней до тех пор, пока я официально не стану королем… Да твою же мать… Мне не нравится роль няньки!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124. Наследница.**

— Теперь кто-нибудь расскажет мне о том, как мне стать кор…кхм… мужем нашей прекрасной принцессы? — ВОРон помнил что Эмин, как-то упоминал о бюрократии, из-за которой якобы принцесса и сбежала. — Где нужно расписаться или кого уведомить?

Наннель услышав вопрос, хотела было что-то резко ответить, но передумала и, встряхнув головой, начала потихоньку ввергать Уилла в пучины предстоящего бюрократического ада.

— Для начала, мы должны будем получить разрешение у старейшины королевского рода. Это очень древний маг, который… в общем, к нему пойдет только самоубийца. Потом мы должны будем принести письменное подтверждение от него и представить его совету Шести, что отвечают за правомерность обручения королевских детей. Эти люди не являются какой-либо влиятельной силой, но имея документальное подтверждение от них, мы избежим поводов для сплетен и просьб аристократов о пересмотрении тебя в роли моего… с-супруга. — Нанель выдавила последнее слово, так видимо и не смирившись с фальшивой свадьбой. — Одно дело если до этой бумаги никто не доберется и став законным королем, для тебя это уже не будет иметь значения. Но если кто-то узнает, что такого документа нет, начнутся долгие процессы разбирательств.

— Погоди! Разве здесь не абсолютная монархия? Почему мы не можем просто жениться?! Ты дочь бывшего короля. Я твой как его… — ВОРон вспоминал слово и в итоге он продолжил, — нареченный. Ты уже сделала выбор, кто смеет ему возражать? Объясните? — Юноша, только представляя первые этапы уже хотел убить всех этих бумагомарателей, не желая проходить подобные процедуры.

— Все из-за семей аристократов. Если у вас будут все эти документы, у них не будет права возражать вам на официальном уровне. Им останется разве что, поднять мятеж. — Усмехнувшись, ответил капитан. — Но для мятежа нужна серьезная вера в победу и главное поддержка. Поэтому вряд ли кто-то…

— А если найдется тот, кто воспользуется, ну не знаю, помощью Роя, а там уже недалеко и до Святой империи? Что тогда?

— Ты раздуваешь из мухи слона. — Произнес капитан.

— Хочешь сказать, что сам не думал об этом?

— Мы следим за всеми дворянами, способными стать потенциальными врагами короны. Проблем нет.

— Как и нет проблем с теми, кто нападает на принцессу? — Уилл не был намерен допускать вероятность промаха со своей стороны, и не хотел позволять делать это Эмину. — Капитан, ты же понимаешь, что на кону страна (моя!) и её жители. Мы не можем не брать в расчет подобные развития событий.

ВОРон хоть и был далек от политики, но думать на несколько и более шагов вперед все же умел, а точнее ему пришлось научиться. Переговоры с террористами и подобными им людьми заставили его смотреть настолько далеко вперед, что порой его голова держала несколько десятков различных ситуаций. Но пришел он к этому не сразу… к сожалению.

Несколько раз его переговоры проходили успешно, и когда он вновь стоял на «острие ножа», юноша, хоть и был сосредоточен, но в своих планах по совершенно глупой ошибке, упустил один очень важный момент, люди это не клоны. Уилл, читая разнообразные инструкции, доступные материалы известных в области переговоров людей, и последовательность действий в разнообразных непредвиденных случаях, забыл об этой прописной истине. И вскоре пожалел, когда после его слов, более применимых в той ситуации, в которой он находился, раздались выстрелы и из окна захваченного здания вылетел труп ребенка.

Слова, что срабатывали раньше — не достигли ушей убийцы, ситуации, что были описаны в учебниках — стали бесполезны. Естественно, всегда лучше говорить с предсказуемым собеседником, но когда перед тобой человек с психическим отклонением нужно помнить, что играть по его правилам, значит отдать ему роль ведущего. Очень сложно суметь перехватить инициативу и заставить своего врага действовать так, как тебе нужно, поскольку ты пытаешься заставить его выполнить условия, чуждые ему.

Поэтому первой задачей становится установление особенностей террориста, поскольку от этого зависит тип коммуникации с ним. Параноидальная перед тобой личность, депрессивная, антисоциальная или же неадекватная? А может и, та, что не попадает в данные категории, обычный человек, что оказался на грани. У каждого свое видение мира и всегда важно это понимать. В любом случае, для большинства из них, страх оказаться в подчинении, становится сильнее любых материальных расчетов, и это одна из сотен тонких граней, которые переговорщик должен учитывать. И насыщенное детство с юностью почти хорошо подготовило юношу к такой работе. Но именно, что почти…

Уилл был из тех, кто смог выдержать этот тяжелый и к несчастью не единственный груз. Желая прекратить повторение чего-то подобного, юноша начал больше наблюдать за людьми, читать книги по психологии и замкнул свои эмоции в себе, стараясь, чтобы во время будущих разговоров они не помешали ему мыслить здраво. Впитывая информацию и анализируя наблюдения, он смог стать одним из успешных переговорщиков и вскоре был награжден почетной медалью.

После армии эти привычки всё ещё оставались в нем, но сейчас постепенно растворялись в процессе игры. Лишь опыт, что он приобрел, никогда не исчезнет. Одно дело, когда нет смысла строить планы, потому что в путешествии ты не сможешь подготовиться ко всему, но находясь на одном месте и понимая конкретную цель, поставленную перед тобой, можно, а самое главное нужно быть готовым к разным непредвиденным ситуациям.

Например, у него была уже пара планов, если принцесса все же погибнет, пусть пока и не оформленные до мельчайших деталей, но они уже ждали своего часа.

— Эмин. Рою, непонятно зачем, но нужна Адамаро́на. Хотя… — Уилл наклонил голову от внезапно посетившей его мысли. — Если задуматься, то не вся страна, а… — Он пристально посмотрел на принцессу. — Скажи-ка, Нанель, а правда ли, что причиной для отправки тебя из страны, стали только спасение осколка и поиск Ламии?

Капитан и Дальтаро, нахмурили брови и пытались собрать картинку воедино. Ведь и правда, даже будучи у власти, вражеский король, не предпринимал каких-либо серьезных действий, вредящих королевству. Он чего-то ждал, тогда они не придали этому значения, но сейчас если верить юноше, причина стояла перед ними.

— Принцесса! — Уилл поднялся со стула и тоном, не терпящим молчания, вновь обратился к молчавшей девушке. — Рассказывай.

— Я не могу… — Опустив голову, тихо ответила Нанель. — Эта тайна умрет со мной. Я обещала себе и отцу…

ВОРон смотрел на разом осунувшуюся девушку и пытался соединить детали, которые как казалось раньше, идеально подходили друг к другу. Он вновь просчитался, только где и насколько далеко? Но где-то в хороводе мыслей, кружилась одна, что терзала его, и её нужно было срочно проверить, только не при свидетелях. Пусть это даже его боевые товарищи, но если он прав, то есть то, что не должно покинуть эту комнату.

— Дальтаро! Эмин! Выйдите из комнаты, я хочу кое-что обсудить с принцессой. — Оба слегка удивленно переглянулись и, кивнув, вышли, закрыв за собой дверь. То, что их удивило, была интонация разбойника. Пусть он, вроде как, и просто попросил их, но оба уже видели образ человека, что вскоре станет королем…

Да, в голосе Уилла стали проявляться нотки властности. Пока что, он не осознавал этого, но уже тогда, когда юноша захотел покорить этаж, его внутренний демон из маленького и наглого зверя, стал превращаться в более крупную особь, чьи клыки стали острее, а глаза, что смотрели на свою цель как на жертву, охватывали более обширную территорию, будто думая: «С чего бы начать метить территорию?»

— Ты уж прости меня, но если ты не скажешь, то мне придется действовать своими методами. Я пока не понимаю, и вряд ли пойму что-то, если ты так и будешь молчать, но даю слово, твоя тайна останется со мной. Если тебе страшно, то положись на меня. Если тебе больно, то не стоит держать её в себе, поделись. — ВОРон убаюкивающим шепотом стоял рядом с принцессой и, протянув ей руку, слегка наклонился, заглянул в её опущенное лицо. — Что происходит с тобой? От чего ты бежишь? Или может… от кого?.. Не себя ли?

Нанель резко вскинула голову и впервые испуганно посмотрела на Уилла.

— Т-т-ты знаешь?! — Её голос задрожал и она, закрыв лицо руками, вдруг зарыдала. — Я.я…я не хочу чтобы кто-то об этом узнал. В-в-все возненавидят меня… И даже ты! — Она убрала ладошки мокрые от слез и смотрела на человека, стоящего перед ней.

— Эй…тише — тише… Всё хорошо, знаешь, мир не идеален. Многие ищут способ сбежать от реальности, не замечая, как эта самая реальность загоняет их все глубже и глубже в свои норы. Ты хочешь стать свободной, но незримые кандалы вряд ли позволят это сделать. Я помню твою мечту, ведь обещал тебе воплотить её. И знаешь… Я могу составить тебе компанию, если ты этого хочешь.

— Я н-н-не понимаю… почему? — Принцесса вытирала слезы, и смотря на ВОРона, ожидала ответа.

— Причина проста. Не знаю, есть ли смысл тебе говорить прописную истину, но выбраться из ямы легче, когда кто-то скидывает тебе лестницу. Вот лестница, — Уилл указал взглядом на свою ладонь, — вопрос в том, нужна ли тебе она?

— …Несколько мгновений на лице Нанель была видна нерешительность, но закрыв глаза, она кивнула и…

Золотые глаза разбойника, рассматривала жертву перипетий судьбы. Девушка скинула свою маскировку и перед ВОРоном стояла наполовину человек наполовину латийская девушка. Её тело в некоторых местах имело все признаки расы Роя, один фасеточный глаз и одно крыло. Вместо правой руки — лапа, способная превращаться в оружие.

Уилл мягко положил руку на её плечи и глядя её в лицо улыбнулся.

— Расскажи, какая история кроется за этим?

Внимание! Вам доступна тайная\* цепочка заданий: «Наследница».

Описание: Вы смогли убедить принцессу Нанель рассказать вам свою историю.

Первая часть задания: Выслушайте историю Нанель.

Награда:

Повышение отношений с принцессой Нанель до доверия.

Принять? Да/Нет.

Примечание: Тайные задания — Эти задания становятся доступны, если NPC по своему желанию расскажет вам, свой самый главный секрет.

….

«Какие же они живые» — Уилл в очередной раз поймал себя на этой мысли, слушая историю девушки.

Она была простой, но несла в себе много боли и одиночества. Пусть у неё и были друзья, но слишком уж были сильны предрассудки народа, и она никогда не рисковала открыть кому-то свое настоящее «я».

«Нанель с самого детства и до тех пор, пока не научилась маскироваться, не покидала огромные покои отца. Он почти всегда был с ней, играя, балуя и рассказывая о приключениях своей молодости. Как он сбегал из дома, как путешествовал на восток, и многое-многое другое.

В пять лет девочка впервые покинула комнату и вышла в свет. Для всех она была тяжело больной, и никому не разрешалось заходить к ней, разве что старейшине. Поэтому появление маленькой принцессы вызвало настоящий фурор на приеме, устроенном в её честь. Король часто повторял Нанель, чтобы она ни в коем случае никому не говорила, кто она на самом деле. На вопрос о том, кто её мать, отец всегда отмалчивался или менял тему, поэтому она не знала свою мать.

Шли годы и принцесса, взращенная на историях о приключениях, наконец, решается отправиться в свое. И на год, в компании своих друзей-воинов, уходит на восток. Там её полностью покоряет жизнь авантюриста, и она начинает мечтать об этом каждый божий день.»

Страшный секрет, который вполне можно назвать внутренним демоном девушки, наконец-то за долгие восемнадцать лет, был выпущен на свободу, Уилл, как никто другой, понимал её чувства.

Выполнена первая часть тайной цепочки заданий «Наследница».

Текущие отношения с принцессой Нанель 0/400 — доверие.

Доступна вторая часть тайной цепочки.

Описание: Узнайте причину охоты латийцев на принцессу.

Награды:

+ 50000XP опыта;

+ 100 к отношениям с принцессой Наннель;

Тайное знание\*.

Принять? Да/Нет

Примечание: «Тайное знание» — Позволяет вам выучить навык (кроме уникального, эпического и легендарного\*) не соответствующий вашему классу.

«Теперь, разве что, ковровой дорожки не хватает до этого Роя…» — Мысленно скривился ВОРон, читая сообщение.

«Наверняка она дочь королевы Роя. Только как узнать, для чего она её ищет? Убить или передать власть? Хотя шанс что передать власть, очень и очень мал. В любом случае, моим планам это никак не мешает, вроде… Сейчас главное разобраться в том, как мне избежать этого бумажного ада и наконец получить страну?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125. Перстень верховного монарха.**

Поговорив с Нанель, Уилл вновь позвал Дальтаро и Эмина, для решения его проблемы.

— Ну не верю я, что это единственный шанс стать королем! Вы же целое, мать его, королевство! И все, что вы придумали за века, это оформление бумаг?! Я конечно парень простой, но даже мне понятно, что такого не может быть! — Их дискуссия продолжалась ещё около десяти минут, когда Уилл не выдержал, и излил все, что у него накопилось за время прослушивания о процедуре восхождения на трон. Враги умоются кровавыми слезами, если пожелать им подобное.

— Ну, мы не говорили, что это единственный вариант. — Принцесса, пришедшая в себя и уже даже слегка улыбающаяся, решила поделиться информацией. — Просто другой метод, пришел к нам с варварских островов Хоола, ещё во времена правления Железного Трона.

— Немного информации мне бы помогло. — Услышав незнакомый набор слов, прокомментировал юноша.

— Это один из великих правителей Адамароны, некогда завоевавший огромную территорию, которую спустя многие годы будущие короли умудрились потерять. Где неудачные войны, где природные катаклизмы, вулканы, торнадо и прочее. Есть даже территория, которую один король умудрился проиграть в карты. Представляешь? История умалчивает о подробностях, но факт остается фактом, страна со временем становилась всё меньше и меньше, и сейчас с трудом может сохранить уже свои исконные территории. — Дальтаро был подкован в истории прошлого, и вновь доказал, что не зря считается легендарным авантюристом, пусть и временно бездействующим.

— Хорошо, длинный экскурс в историю окончен, а теперь ближе к делу, о каком методе в данной ситуации идет речь?

Нанель немного помолчала, и все-таки начала рассказывать

— Дело в том, что Железный Трон был очень сильным. Точнее, он был невероятно силен. Так силен, что мог драться на кулаках против пещерного тролля. Поэтому, один из его законов, большинство из которых действует до сих пор, давал шанс любому стать королем, если претендент сможет победить пещерного тролля в рукопашной битве… — Девушка выдержала паузу, ожидая реакции ВОРона, но всё что она получила, это взгляд выражающий мысль: «И? Что дальше-то?»

Девушка поняла, что этого мало, для того чтобы удивить такого непробиваемого парня, и решила добить:

— Даже если на сегодняшний день, кто-то хотел бы получить трон подобным способом, основных проблем две. Первая, это невозможно, так как пещерные тролли чуть выше трех метров ростом, имеют невероятно прочную кожу и кулак весом в приличный булыжник. А вторая и пожалуй самая главная… Их уже не видели около двухсот лет.

— Двести лет? Тогда зачем ты все мне это рассказывала? Я же спрашивал про способы, которые все ещё актуальны, а не про невыполнимые ситуации в которых я бы мог стать королем. Вспоминай ещё! — Разбойник был раздосадован подобным поворотом, пусть шансов победить тролля в рукопашной, у него было очень мало, но всё зависело от уровня монстра и условий, в которых это было нужно сделать. В его случае в эти условия входило, можно было бы применять форму золотого дракона, и как должен был происходить бой, при народе или без свидетелей?

Но благодаря последним словам Нанель, их разговор снова вернулся к началу. Пока слово не взял капитан, который до этого молча слушал присутствующих.

— Я знаю ещё один, но он не сильно отличается от того, что предложила принцесса.

— Тоже убить кого-то кого давно не видели? — Уилл не хотел слушать ещё одну теорию.

— Не совсем. Это место знакомо многим авантюристам, и я честно даже удивлён, почему такой человек, как Дальтаро не знает о нем.

Лучник призадумался, пытаясь понять, о чем идет речь, но видимо нужный фрагмент с памятью до сих пор не был найден, а может это был тот самый первый, что он когда-то случайно уничтожил.

— Моя ситуация сейчас не так проста, поэтому мне бывает сложно вспомнить что-то определенное, так что рассказывай. — Бросив попытки вспомнить, авантюрист махнул рукой, предлагая капитану продолжать.

— Хм… Может вашу память всколыхнут слова «Перстень верховного монарха»?

Товарищ Ворона, удивленно вскинул брови. Видимо эта информация была ему доступна.

— Теперь понятно о чем вы говорите. Конечно, я знаю эту историю, видимо просто подзабыл. — Лучник, почесав затылок, как бы пытался сказать «извините». — Это второе по сложности место после руин Иши-Ластии, в котором я рисковал жизнью. Хотя там я побывал задолго до того, как стал известным. Как и все приключенцы, которые слышали эту историю, я хотел найти сокровища. — Дальтаро вновь понесло и он начал рассказывать о своих похождениях.

— Мне было девятнадцать, когда в одном из кабаков, я случайно подслушал разговор. «Двери монарха», место, представляющее собой коридор, где перед тобой находятся тысячи и тысячи открытых дверей. Выбери одну и дойди до конца. Поражение, победа или смерть. Три варианта. Поражение если сдашься и смерть, если решишь идти до конца, но не выдержишь. Но в случае победы, ты сможешь получить сокровища и шанс обрести «Перстень верховного монарха». На тот момент, когда я решился испытать себя, таких колец было всего два. У правителя прежде Святой земли и вождя далекого племени Шахра′ Маэр.

— Так и что дает этот перстень? -Уилл знал, что если не подталкивать товарища в нужном направлении, то это все может затянуться на неопределенный срок. Не раз в их путешествиях, во время привалов, ВОРону приходилось выслушивать о том или ином событии, человеке или предмете, что меняли судьбы целого мира.

— Я к этому и веду. — Как обычно недовольным голосом, отозвался авантюрист, когда его прерывали. — Эти перстни, как и сам коридор из дверей, были созданы императоров драконов, существом, что правило задолго до разделения мира. Ходят слухи, что в эти двери можно войти с любого этажа. Магия настолько сильная, что даже разделение мира, не прервало её, соединив незримой линией все этаж…и… — Его вновь прервал холодный голос разбойника.

— Дальтааарооо. — Лицо юноши смотрело в пол, и на его чешуйчатые глаза опустилась тень. — Ближе. К. Делу. Чертов шарлатан!

— Ах тыыы! — Лучник тут же отреагировал на задетую собеседником больную мозоль. Время, что он провел притворяясь торговцем, было сложным, и ему не хотелось даже вспоминать о нём. — Ты и вправду решил вспомнить наше знакомство?! Да ещё и при свидетелях?

Мужчина зашипел на ВОРона, но тот в знакомом жесте выставил ладонь перед собой и остановил заводящегося собеседника.

— Я не хочу в который раз, выигрывать этот «бой», ведь сценарий нашего диалога знаком нам обоим, так что прошу, расскажи что это за долбанное кольцо монаха!

— Кхм… — Принцесса сидевшая на своей кровати, решила поправить Уилла, но тот резко глянул на прервавшую его девушку, и слова так и застряли в её горле. Вот только Дальтаро это не мешало. — Монаха?! Ты действительно сказал монаха?! Монарха!

— Не буди зверя, авантюрный трусист, тьфу ты… трусливый легендарист, чтоб тебя, забыл уже, в общем, — Уилл бросил попытку вспомнить прошлое прозвище своего товарища, которое он ему придумал, — говори, что дает это кольцо!

Лицо лучника покрылось пятнами и он задыхаясь от возмущения, вскочил и натягивая лук, тут же начал убеждать разбойника забрать свои слова. Принцесса начала хихикать, слушая их диалог, но Эмин, не выдержав этого, решил прекратить беспорядок и продолжить вместо Дальтаро.

— Таак… В общем, этот перстень монарха, позволяет, можно сказать в принудительном порядке, встать во главе любой страны, империи, племени, стаи и прочих групп, сроком на два года. Если за это время он сочтет своего носителя неподходящим, то исчезнет, что будет означать конец твоего правления.

— Стоп… Разумный перстень? — ВОРон даже не знал, как отреагировать на такое. — Значит, быть мне королем или нет, будет решать… извиняюсь, плоская железка с дыркой?

— Если за два года ты докажешь, что достоин быть королем, то по истечению срока, перстень навсегда останется у тебя, как символ твоего величия и знак человека, прошедшего испытания самого императора драконов.

Вы получили зацепку к эпическому заданию: «Воля Владыки».

Найдите «Двери монарха», чтобы начать это задание.

Ранг задания означал его сложность, И задания, получаемые Уиллом, нравились ему, но предвещали много головной и… хотя да, все же головной боли, которая именно для него обернется физической. Вопрос в том, было ли необходимым, лезть не пойми куда, или пусть и не спокойно, но все же заняться бумажной волокитой? Когда парень возвращался в эту страну, то чувствовал, что у него возникнут проблемы, но всё происходящее уже напоминало одну из старых игр, про которые ему однажды рассказывал Пак. Беготня по карте туда — сюда, принеси, убей, достань, и всё это в разных концах мира. Он только вернулся, как ему вновь предлагают идти проходить испытание.

Уилл начал обдумывать дальнейший шаг. И все же склонялся к оформлению бумаг. Судя по рассказам Нанель, это займет от одной до двух недель, но возможность не умереть, не потерять уровни и побольше узнать о самой стране, где, чего и сколько можно добыть, отстроить и завоевать, была заманчива. Такая информация была ему необходима. Сведя всё к общему знаменателю, Уилл вздохнул и морально подготовился к очень изнуряющему занятию, словно он вернется в первые дни игры и начнет выполнять нудную работу.

Его мысли прервал стук в дверь, принесший весьма неоднозначные новости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126. Закрытый чат.**

«Тук — тук — тук!»

Дверь открылась, и на пороге появился один из тех, кто охранял девушку.

— Принцесса! — Мужчина сделал легкий полупоклон. — Старейшина зовет вас к себе вместе с вашим избранником…

Нанель подскочила с кровати и была очень озадачена услышанным.

— Господин Ламаниэль?! Известна причина? — И тут же стукнула себя ладошкой по голове. — Извини Марк, спросила не подумав. Чтобы старейшина и что-то кому-то объяснял… Спасибо, что сообщил. Подожди за дверью, пожалуйста, я сейчас соберусь.

Мужчина, передавший требование древнего мага, снова поклонился и закрыл за собой дверь.

Принцесса улыбаясь смотрела на то, как закрываются двери и дождавшись тихого соприкосновения двери о дверь, тут же расширила глаза и забегала по комнате.

— Что ему надо?! Зачем — зачем — зачем? — Девушка металась из стороны в сторону, что-то брала и тут же клала на место, и всё никак не могла сосредоточиться.

— А ну стой! — ВОРон вытянул руку и схватил пробегающую мимо него девушку за её косу, от чего та, не ожидавшая подобного, тут же приземлилась на пол.

— Тсс….Ай-яй… Больно же придур…э-ээ…кхм… Ужасный человек! — Застонала Нанель, оправляясь от удара. Манеры привитые с детства иногда давали о себе знать.

— Прекрати бегать как заведенная, и расскажи, что вызвало у тебя такую панику? — Протягивая ей руку, произнес разбойник.

— Сама справлюсь, чертов джентльмен. — Отбив его руку, фыркнула девушка. — Я тебе уже говорила, что одним из пунктов официального становления королем, является встреча со старейшиной. Но из-за того что он прожил уже действительно много лет, его…хм, характер, очень мягко говоря, недружелюбен. А так как он ещё и маг, то эта смесь, э-эм, довольно опасна… Даже мне, будучи ребенком, ни раз прилетало от него. — Потирая затылок, будто вспомнив те самые моменты детства, Нанель на грустной ноте закончила свое пояснение.

— Ясно, нас ждет сумасшедший маг.

— Нет — нет, что ты. Он…он адекватный… Хе…хе. — Принцесса, натянуто улыбнулась. — Ну разве, что очень злой… И — и… быстро свирепеет… Весьма раздражителен… Не стоит забывать, что он очень зануден… Ах да, ещё он слегка помешан на магии. Вот уже четыреста семьдесят шесть лет как, он является старейшиной королевского рода… И все это время, к нему… Эх… — Устав улыбаться, она все же призналась самой себе. — Редко кто заходил по собственной прихоти…

Принцесса начала перечислять черты характера старика, явно пытаясь утешить саму себя, но с каждым словом, словно забивала очередной гвоздь в крышку своего гроба.

— Яяя не хочууу к нему идтиии. Убеееейте меняя. — Нанель вдруг неожиданно завыла и, показывая насколько сильно, она этого не хочет, накинула на себя невидимую петлю и, высунув язык, свесила голову набок.

— Нанель! — Эмин не выдержал. — А ну прекращай! Ты королевская особа, разве этому тебя обучали?!

— Мастер, вы ведь и сами каждый раз вздрагиваете, когда он вызывает вас. — Девушка выставила в его сторону указательный палец. Мол, не надо тут меня учить.

— Я…я не помню ничего такого. — Будто сбрасывая склизких жуков со своих плеч, тут же возразил капитан, явно вспомнив свои визиты к старейшине.

— Прекращайте уже. — Наблюдая и слушая их, зевнул Уилл. — Он хочет нас видеть, и я не вижу в этом проблемы. Если он не сумасшедший как один мой знакомый ублюдок, то думаю, я справлюсь. А ты, — разбойник кивнул девушке, — если в течение трех минут не соберешься, то о путешествии с нами, можешь забыть.

— Я, я уже готова! — Замявшись на секунду, тут же вскочила принцесса.

— Отлично, тогда веди меня. По пути расскажешь ещё о том, как много принцесс, которые смогли привести своего мужа к трону. — И, обращаясь к Эмину с Дальтаро, предложил подождать их, пока он не закончит встречу с магом.

— Думаю, мы лучше пойдем, выпьем. — Тут же возразил капитан. — С этим стариком, все не так просто. Было дело, я там на два дня оставался. Брр-р, нужно выпить, чтобы случайно не вспомнить, что тогда произошло. — И выходя вслед за юношей, пошел в направлении выхода, в то время как Нанель, в сопровождении четырех воинов и ВОРона, пошла в противоположную сторону коридора.

\*\*\*

Ролики с путешествиями ВОРона были популярны из-за того, что многие пытались найти зацепки для того чтобы понять на каком этаже тот играет. Отдельно создаваемых под это тем было очень много, но если все свести в единую картину, то получится, что было четыре направления дебатов. Первый этаж, второй, третий и тема в которой происходили самые жаркие и не обходящиеся без матов и оскорблений, споры.

Единственная кто видел более общую картину, и знала чуть больше остальных, была Эмма. Но даже она не знала, какие миссии выполнял герой её роликов, какие титулы он получал, и какие навыки тот использовал. Порой в присланных ей видео, отсутствовала значительная часть и она всё гадала, что же такого происходит там , если он не хочет показывать это остальным? Так же благодаря тому, что брат Леи, позволил ей вписать в углу ролика своё имя, с пометкой «монтажер», на её канал каждый день прибывало много людей и многие подписывались, заинтересованные её стилем работы. Как Уилл и обещал, она понемногу стала приобретать популярность.

Сам же Уилл скрывал прохождения испытаний, разговоры с некоторыми персонажами, пути по которым он добрался до того или иного места, для того чтобы никто не знал всех его возможностей. Никто так и не догадывался, что тот собирал в лесу и что использовал, чтобы очистить проклятые источники. Также он не собирался показывать навыки, которые могли при встрече с игроками ни раз спасти его жизнь. Как ни крути, но они вскоре догонят его по уровням. Ведь даже будучи всего лишь на третьем этаже, Алый берсерк уже имел 50 уровень.

Но отсутствие и сокрытие подобной информации, всё равно не мешало наслаждаться его похождениями. Ведь благодаря качественной работе, смонтированный ролик, шел плавно и позволял в целом оценить картину происходящего. Теории об этаже, что превышает первые три, были популярны, и многие ждали того, расскажет ли игрок в итоге о своем секрете или нет…

Такими любительницами смотреть за его приключениями были и Молли с Катрин. Сидя вечерами в обнимку с плюшевой игрушкой, и своей близкой подругой, которая стала близкой сторонницей идеи, заполучить Ворона в клан Азартных костей, девушки включали большой настенный экран и надолго погружались в мир другого этажа.

Приключения этого игрока, отличались от половины роликов на «Videoworld», и по количеству просмотров довольно близко подобрались к видео известных топ — игроков.

Сам Уилл, развивая новое для себя направление, понимал, что требовать денег за просмотр своих видео ему ещё рано. Пусть он в некотором роде и стал известен всему игровому сообществу, но это не давало ему шансов использовать свою популярность для организации, платного контента. Люди должны заинтересоваться, прочувствовать атмосферу неизвестности, и самое главное, если он хочет попробовать заработать на этом, то ему стоит придать своим битвам красоты. Это звучало глупо, но юноша понимал, что между красивой и эффектной битвой, и простым «забиванием скота», народ выберет первое. Да, в его нынешнем стиле есть своя изюминка, но он слишком далек от темы пиара, чтобы подать себя в лучшем свете.

Заняться этим вплотную Уиллу мешала банальная нехватка времени и, говоря начистоту, ярое нежелание устраивать подобное шоу. Эффективность и практичность, вот что он любил и проповедовал, начиная с двенадцати лет. Поэтому вывод, к которому он пока что пришел, был таким, что ему стоит научиться убивать мгновенно. И это будет изюминкой его видео, вот только… Двадцать четвертый этаж, за исключением некоторых случаев, пока не позволяет ему этого делать.

….

Никто знал, но на форуме, среди миллионов тем, чатов, групп и обсуждений, была ещё одна тема, закрытая для всех и не привлекающая особо пристального внимания. Так как её название терялось среди остальных, но кое-что в ней отличалось, а именно сам смысл названия… «Ворон и неизвестный этаж…какой по счету?» Игрок, создавший эту тему, устроил тщательный отбор. В итоге, в чат этой группы смогло попасть лишь шесть человек, и всех и их объединяло одно, их игра тоже началась не на первых трех этажах…

\*\*\*

Разбойник двигался следом за девушкой, пока вдруг неожиданно не остановился и не раскрыл глаза от внезапно пришедшей идеи . Его разум, словно молнией, что совсем недавно ожесточенно терзала его тело, поразила одна мысль. Он так зациклился на этой стране, что даже толком не задумался о свойствах перстня.

А зачем ему одна только Адамарона? Если здесь он сможет стать королем менее самоубийственным способом, то получив перстень, он сможет присоединить к себе соседей, причем без войны, а это…

В его чешуйчатых глазах, пробежала золотая искра и глубоко вдохнув Уилл расплылся в широкой улыбке. Плевать, что за испытание ждет его, но если открывается подобная перспектива, он не намерен, упускать такую возможность. Его когти ни за что не отпустят добычу. Улыбка превратилась в оскал и тут же исчезла…

В темноте коридоров, слабо освещаемых магическими светильниками, медленно шли шесть человек. За окнами замка наступал вечер и вся страна находилась в неведение.

Грядут перемены.

Перемены, что перекроят карту мира от и до. Новый король готовится взойти на престол!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127. Быть королем… выбор или судьба?**

Слушая о древнем маге, Уиллу представлялся образ деда, сплошь покрытого сединой и разум которого работает по кнопке «вкл/выкл». Впечатления, что заочно создали ему слова Эмина и принцессы, были разрушены в первый же миг знакомства со старейшиной.

Когда они, петляя по коридорам и продвигаясь, как рассказала Нанель, в сторону одной из башен соединенных с замком, подошли к стальным дверям, оставив охрану на подступах к входу, то их окутала тьма и через миг они висели в воздухе закованные в кандалы.

— Что за… — ВОРон даже не успел понять, в какой именно момент сработала то ли ловушка, то ли магия самого старика, но увидев стоящего перед ним человека, слова так и остались невысказанными. Пусть и сложно было разглядеть то, что находилось вокруг, но хозяина этой башни, юноша смог рассмотреть.

Взрослый мужчина лет за тридцать. Очки в деревянной оправе, за стеклами которых гостей разглядывали голубые глаза. Нос с небольшой горбинкой и чуть кругловатое лицо. Загорелая кожа и плотно сложенное тело, одетое в…домашний халат (!). Рассмотрев гостей и убедившись, что это не враги, мужчина тут же отменил свои чары. Оба приземлились на пол, умудрившись устоять на ногах от неожиданной потери равновесия.

— Прибыли, значит. Хорошо. Ты. Посланник да? Подойди.

Маг говорил быстро, и его слова имели рубящие интонации. Словно тот за время своей жизни осознал, что болтать много и попусту, это не позволительная роскошь. Не желая ещё раз оказаться подвешенным где-нибудь и за что-нибудь, Уилл тут же подошел, решив заодно и представиться.

— Приветствую старей…

— Заткнись. Мне плевать. В общем, если хочешь стать королем. Это касается только посланников. Для вас есть свои условия восхождения на трон. Первое. Получить все необходимые бумаги. Второе. Заработать уважение страны. Третье, половина золота казны страны и все будущие поступления в половинном размере, должны вкладываться в её развитие.

Услышав столь длинное от старейшины предложение и особенно несущее столь негативный посыл, левый край верхней губы ВОРона, начал подергиваться от нарастающего недовольства.

— Последнее…

— Стоп. — Уилл рискнул прервать этого наглого старика, который уже заведомо лишил его денег. По-хорошему, стоять бы ему и молчать, а не лезть к человеку, от которого он должен получить то ли одобрение, то ли ещё что. И ВОРон так бы и поступил, если бы речь не зашла о золоте. — Я хочу знать. Что произойдет, если казна будет тратиться по мое…нашему усмотрению?

— … — Маг, казалось, спокойно выслушал своего собеседника, после чего не меняя лица, развел пальцы левой руки в стороны, и будто схватывая что-то, начал водить кистью вверх и вниз.

Задать вопрос, что тот делает, разбойник не смог, так как вместе с этим жестом мужчины, его тело поднялось вверх и резко опустилось вниз.

— 240

Он снова взмыл вверх.

— 234

Ещё раз. Но к счастью времена, когда ему приходилось терпеть сумасшедших, остались позади, и пришедший, наконец, в себя Уилл начал действовать.

— Рргах!

«Двойной прыжок».

Уилл оттолкнулся от созданной воздушной платформы, всё ещё находясь в вертикальном положении, отчего направление прыжка стало похоже на короткий полет в сторону мага. Одновременно с этим, разбойник бросил в сторону мужчины кинжал, попадая тому в левое плечо. Не ожидавший ничего подобного и видимо привыкший, что его боятся и стараются не злить, он смотрел на рану оставленную лезвием оружия, которая медленно регенерировала.

«Воздушный нож».

Пока он подлетал, юноша ещё вдогонку запустил сотканный из воздуха клинок в тело старейшины. Навык попал в грудь мага, нанося тому урон, и немного отталкивая его назад. Уилл, уже влетая в тело своего оппонента и хватая того за горло, приставил свой кинжал к шее.

— Прости старик, но меня не стоит испытывать на прочность. — Рык из глотки ВОРона содержал холод и злость.

Мужчина внимательно смотрел тому в глаза, после чего его тело растаяло, и рука ВОРону ударилась о пол. Откуда-то с верхней площадки, раздавались тихие хлопки, и послышался старческий голос.

— Не плохо юноша, не плохо… — Сухой голос прорезал наступившую тишину. — Без страха, да ещё и на мага древнего, да в придачу с ножичком. То ли безумен ты, то ли…хотя нет, точно безумен. Хе-хе… — В широкой комнате с высоким потолком, которая до этого была слабо освещена, разгорелись магические огни, и помещение залило ярким светом.

Теперь Уиллу удалось хорошо рассмотреть окружающую их обстановку. Первый этаж был заставлен книжными полками, и алхимическими ретортами, которые в большинстве своем, были соединены друг с другом.

Также несколько десятков пробирок и колб, валялись на столах. В просторной круглой комнате, находилось много разбросанных по по́лу листов, и раскрытых книг. На досках, расставленных по периметру, были выведены непонятные формулы, гексаграммы с рунами, с пометками и пояснениями. В самом воздухе всё ещё витал запах либо недавно проводимого здесь опыта, либо ароматических свечей. Слишком уж странный был аромат.

На площадке второго этажа, к которой вела небольшая винтовая лестница, облокотившись на перила и улыбаясь стояла копия того мужчины, что Уилл видел ранее. У настоящего (?) старейшины уже были седые волосы, но все остальные черты были очень схожи. Разве что, его тело выглядело более худым.

— То-то я думаю, почему у этого опытного мага, такая медленная реакция. — Говоря это, Уилл оценивал расстояние до площадки, на которой расположился старейшина.

— Потому что магия эта создана, внимание отвлекать, и гостей, с которыми я разговаривать не хочу, в заблуждение вводить. — Говор этого мага сильно отличались от прежнего. Он был медленным и вдумчивым.

— Мнн…нмм… — ВОРон услышал чье-то приглушенное мычание и глянул в сторону своей спутницы. Та с плотно сжатыми губами и взглядом полным обиды, злобно смотрела на старика.

— Ты разучилась говорить? Кстати, могла бы предупредить, что это была фальшивка. — Юноша смотрел на неё с укором, ожидая ответа.

— Ннмм…ммн…ннммм! — Жестикулируя руками, она начала яростно тыкать пальцем в старейшину, и её лицо выражало неистовый гнев.

— Погоди… Он, запечатал тебе рот? — Уилл присвистнул. Такой навык являлся бичом для людей и существ, чья магия и способности, активировалась голосом.

Нанель быстро — быстро закивала головой и в уголках её глаз, начали скапливаться слезинки.

— Ясно. А он-то хоть настоящий? — С сомнением глядя на спокойно наблюдавшего за ними мага, спросил разбойник.

Принцесса снова начала жестикулировать руками и мотать головой из стороны в сторону, но внезапно превратилась в каменную статую, от чего её руки, изображающие не пойми что, замерли в воздухе, а взгляд был обращен к старейшине её рода.

— Что за игры, маг? — ВОРон смотрел на того, кто мог быть как настоящим, так и очередной подделкой, и ждал ответа.

— Игра — это наша жизнь, а то, что я делаю, развлечение просто. Ветер несет семена побед и поражений, горя и радости, одиночества, страха и надежды. Где упадут семена, не знает никто, но они постоянно сыплются нам на головы и верим мы, что так уготовано судьбой.

— Ты хочешь пофилософствовать старик? Не нашел более подходящего времени?

Разбойник смотрел на старейшину и не мог понять, какой шаг будет правильным. Что он должен сделать и что сказать?

— Быть королем… выбор ли это или судьба? — Странный вопрос прозвучал после нескольких секунд молчания и прозвучал прямо над ухом юноши. Там где раньше стоял маг, теперь никого не было.

Вздрогнув от неожиданности, Уилл медленно повернулся, глядя на очередного загадочного персонажа. Всё, что он знает о нем, это портрет личности, что он получил, слушая Нанель и Эмин. Плюс то, что произошло несколько минут назад и увиденная обстановка. Слишком мало информации. Да, он не раз был в подобной ситуации, но только сейчас перед ним был NPC, уверенный, что прожил достаточно долгую жизнь.

Радермин, Дальтаро, Лекор и его друг, маленькая жрица, Нанель, Ламия, Фа́ррис… Он повстречал многих на своём игровом пути, и смог к каждому найти ключ. Но всех их, кроме демона Безумия, объединял более-менее спокойный характер. Часто он видел или знал, чего хочет каждый из них, и использовал это, но сейчас ВОРон был не подготовлен.

«Существо, любящее магию… Размышляет о сущности судьбы и самой жизни. Не любит лишнего внимания и гостей и, считает лишь необходимостью разговаривать с остальными. Даже позвав принцессу, он сразу устранил её от беседы… Чего же хочет твое сердце, старик? Ответа ли на вопрос о короле или понимание того, что спрятано за покровом мироздания?.. И чего же ты жаждешь больше, загадок, чтобы самому найти решение, или же знаний, дающих ответы на любые вопросы?».

Мысли объединялись в цепочки, строили и предлагали варианты, но неожиданно появлялась новая, и те, разлетаясь и сталкиваясь, образовали уже новые логические построения. Ход развития дальнейших событий, безусловно, зависел от многих факторов, но сейчас важно было понять, что скрывается за пристальным взглядом голубых глаз его собеседника.

— Вопрос, не имеющий ответа, маг. Ты ставишь рамки, давая ложную мысль о том, что из двух вариантов, один может быть верным. Выбор или судьба? Но что есть мой выбор как не течение судьбы? Ведь выбор — это сама жизнь, а жизнь тесно переплетена с судьбой. Как узнать, что поменяв свое намерение, я не сделал всё согласно её плану? Я считаю, что «книга жизни» не написана и не валяется где-то на полке, собирая пыль. Она пишется каждое мгновение, подмечая и занося на страницы, все мои действия. Чаша весов качается из стороны в сторону и каждое моё решение, влечет новый виток моей личной истории. Сегодня я не убил врага, и через несколько дней, месяцев, лет, он отомстит мне, или же забудет об этом и начнет жить мирной жизнью. Мое решение, стало его выбором, а его выбор стал моей судьбой. Нити этих понятий, так тесно переплетены, что мой выбор быть королем или не быть, является лишь абстрактной иллюзией. Так же как и твоя тяга к магии… Ты ведь достаточно много прожил и знаешь больше меня. Вряд ли мои мысли станут для тебя откровением, но вот тебе мой ответ. Быть королем для меня это не выбор и не судьба, это моё желание. Нет, это моя жажда! Это моя цель! И прошу, не вздумай задавать вопросы о том связаны ли они с судьбой или выбором. Я не смогу ответить, так как мне ещё дорог мой разум.

Уилл тяжело выдохнул. Разговаривая на подобную тему, ему очень хотелось смочить горло и остудить свой мозг, но их диалог был ещё не окончен.

Древний маг хмыкнув, развернулся и пошел в сторону стола, на котором находилась кипа бумаг.

— Молодой ты, но ход мыслей твоих, нравится мне. Сам я до сих пор ответы ищу и моё время очень дорого.

— Так почему ты находишься здесь? Не путешествуешь, не проводишь эксперименты? — Услышав это, старейшина бросил взгляд через плечо, продолжая перебирать бумаги, и подумав, ответил:

— Слово, давно данное мною, держу. Так, вот документ, можете идти. — Маг махнул рукой, и с принцессы спали чары.

— Нанель, подожди за дверью. — Уилл, смотря на старика, тут же остановил собравшуюся взорваться девушку. Не хватало ещё, чтобы он снова что-нибудь с ней сотворил.

— Ты иди тоже. Нам больше не о чем говорить.

— Вообще-то…

…

Поздравляем! Вы смогли заинтересовать Ламаниэля.

+ 43 к отношениям с Ламаниэлем.

Текущие отношения с Ламаниэлем: 43/100 — нейтральные.

«Что ж, крючок заброшен, а дальше время покажет, к чему всё это приведет…» — Выходя из дверей башни, Уилл думал о своих будущих шагах и мостах, что нужно скорее строить, чтобы быть готовым к неожиданностям и всегда иметь поддержку в случае чего.

— Что у нас дальше? — Спросил ВОРон идущую впереди принцессу, которая до сих пор была очень хмурой.

— …

— Нанель?

— Почему?! — Резко остановившись и развернувшись, вскрикнула девушка. — Ну почему, он позвал меня? Чтобы поиздеваться? Этот старый перд…кха-кха… — Мгновенно покраснев, она развернулась и быстро зашагала, удаляясь все дальше и дальше от злополучной обители древнего мага и по совместительству старейшину королевского рода.

— Мда… Жизнь авантюриста явно научила её плохому. Хе-хе-хе… Стоп. Она же так и не ответила. Эй, постой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128. Трепещите смертные!**

Клан Фортуна.

Алый берсерк и его команда стояли перед обветшалой цитаделью, из которой тянуло трупным смрадом. Последняя часть эпического квеста наконец подходила к концу и он был в предвкушении. Имея 55 уровень, он не стал торопиться брать специализацию, так как не хотел иметь обычную, и в итоге, выполнив четвертую цепочку квеста, юноша получил сообщение о последней части, в наградах которой шла речь об уникальной специализации как раз на его класс.

Фиалы, что они собирали в мертвом городе Экаро, позволили чародею, осмотревшему их, выстроить догадку о пробуждающемся зле, похороненным в склепе печально известной цитадели семейства Леруа, расположенной в подземелье этого самого города. Поэтому им предстояло найти необходимые ингредиенты для ритуала очищения, а также создать предмет способный заново обновить печать заточения.

Прошло достаточно много времени, но все было готово.

— Пора! — Роннальд обернулся к своей группе и, взмахнув двумя сияющими алым светом топорами, один из которых был алмазного ранга, а второй золотого, вошел внутрь.

Поздравляем! Вы первые, кто посетили «Цитадель зла».

+25 к очкам влияния;

+3% сопротивлению темной магии.

…

Шесть часов шли их бои с разнообразной нечистью, наполняющей коридоры заброшенного замка. Вурдалаки, нетопыри, крайсы, наполовину собаки наполовину крысы, призраки, дукчахры, летающие половины мужских и женских тел, с огромными руками, и покрытые ядовитой слизью. Их самых неприятным умением было резкое вращение вокруг своей оси, словно они это запущенная юла. Их когти наносили ужасный урон, а слизь разлеталась в стороны создавая АоЕ эффект.

Прорываясь с боем и иногда отдыхая, группа игроков Фортуны, подошла к последнему рубежу. Длинная лестница, ведущая к покрытой разнообразными и ко всему прочему шевелящимися частями тел, дверям. Лица людей и разнообразных существ, стонали и их крики пробирали до дрожи. Ужас, изображенный на этих дверях, внушал желание поскорее покинуть это место. Слабый свет от уже почти потухших факелов висящих по краям, дополнял картину. Эхо разносило кошмарный шепот чего-то потустороннего. Детский плач, хохот безумцев и скрежет металла о стены, всё это доносилось из-за двери.

— Осталось немного… — Покрытой кровью и разнообразной субстанцией убитых существ, Алый берсерк, не отпуская топор из правой руки, вытер тыльной стороной ладони глаза и рот.

— Ты выглядишь отвратно. — Усмехаясь, ответил Гонщик. Второй милишник команды играющий классом «жнец». Их орудием для боя, служило любое серповидное оружие. Начиная от хопешей и шуангоу, заканчивая кусаригамой.

— Так же, как и ты. — Глядя на заляпанного кровью товарища, ответил Ронни.

— Да-да, вы оба выглядите как исчадия ада, поэтому прекращайте любоваться собой. — Парень, прервавший их диалог, был баффером их команды, и его контроль боя, был на довольно приличном уровне. — Мы идем или как?

— Остынь Флойд, — Кейт улыбнулась, — Куда ты так торопишься?

— У меня свидание сегодня. — Пробурчал жрец. — А мы тут уже шестой час торчим, если кто не заметил.

— Ах-ха-ха. — Гонщик и Алый, поглядев друг на друга, засмеялись в полный голос.

— Это ж что за душа попала в твои сети. — Гонщик, подходя к бафферу и закидывая тому руку на плечи, начал выяснять подробности.

…

Десять минут спустя, навыки, имеющие небольшой откат были готовы к использованию, здоровье, энергия и мана у всех была восполнена, и оглядев всех ещё раз, Ронни кивнул, и два парня, являясь танками начали подниматься по лестнице.

Вблизи дверь выглядела ещё отвратительней. Теперь все можно было рассмотреть более детально, но бросая взгляд на картину перед собой, каждый из них жалел, что сделал это. Не раз убивавшие в игре всяких полусгнивших зомби, они были стойкими, к подобным рода вещам, Но это… Двери были словно живой плотью существа и ползающие трупные черви, жуки и всякие мелкие насекомые, размножающиеся на трупах, были слишком реалистично отвратительными.

Здесь начиналось самое сложное. Ритуал очищения работал двадцать минут, что означало классические волны врагов, пока его действие не закончится. Девушка, отвечающая за ритуал и играющая классом «святая дева», начала произносить заклинание, раскладывая добытые ингредиенты в правильном порядке. Вся эта информация открывалась постепенно, на протяжение всей эпической цепочки квеста. Свиток с навыком «Ритуал очищения» был получен после завершения третьей части, и его выучила девушка, отвечающая сейчас за лечение отряда.

Садиль, так её звали, закончила читать заклинание и предметы, разложенные на полу, начали светиться, объединяясь в одно целое. Образовавшийся в результате шар мягко синего цвета, излучал очищающую магию. В радиусе его действия аннулировались практически все дебаффы связанные с любого рода проклятиями, порчами и ментальными атаками. Она называлась просто «Сфера чистоты», и рецепт на её создание имел алмазный ранг. Он также был получен Алым берсерком в ходе выполнения квеста. Создавать его на месте было необходимо по одной простой причине, его срок хранения, был тридцать минут.

Садиль взяла сферу в руки и поднесла её к двери, сразу же активировав. Сфера замигала и подлетев в воздух начала испускать волны, из-за которых от дверей раздался оглушительный визг, вызывая колебания в воздухе. Ответом на это стали крики и завывание из только что очищенных Фортуной коридоров. Первая волна была готова обрушиться на игроков.

Хоть фактически это и можно было назвать волнами, но они не начинались только после того как группа уничтожит текущую. Если за пять минут монстры не были убиты, к ним присоединялась следующая волна и так до тех пор, пока они не умрут, либо пока не закончится действие ритуала очищения.

Это было серьезным испытанием. Каждый из них был на пределе, ведь даже являясь про — игроками, они не были защищены от усталости. Когда отведенное время практически подходило к концу, одна девушка играющая чародейкой, случайно зацепила одним из металлических шипов своего, из-за чего тот, находясь под прессингом монстров, чуть не подставился под серию удар врага и не погиб.

К слову о чародеях, в отличие от аркан — магов, которые могли по полной использовать одну из стихий, в которые входили огонь, вода, земля и ветер, они использовали власть иных сил. Молнии, металла, гравитации и пространства. Так же, как и остальные магические классы, при получении специализации, древо их развития приобретало новые направления. Если же кому-то удавалось получить скрытую или уникальную специализацию, то эти игроки могли научиться обладать второй стихией или силой из арсенала своего класса.

Чудом, избежав вайпа, команда, наконец, смогла передохнуть, глядя на исчезающие двери, которые тряслись в предсмертной агонии.

Одна из преград была преодолена и, отдыхая, каждый думал над тем, чего ещё им стоит ожидать от пропитанного столь демонической энергией места…

…

Ещё два часа спустя, уставшие, но со слабыми улыбками на лицах, игроки стояли у входа круглую комнату. Если судить по карте, то она была последней в данной цитадели. Здесь всё закончится. В центре комнаты виднелся гроб, украшенный драгоценными камнями и пентаграммами.

Вокруг гроба стояли несколько статуй с большими щитами, словно готовые загнать тьму обратно, если та вдруг вырвется на свободу. Из самого гроба доносился слабый размеренный стук.

«Тук»… «Тук»… «Тук»…

В тишине, наполненной этой стуком, Отряд уже в который раз испытал подсознательный страх. Зловещая атмосфера угнетала и давила. Сразу вспоминались фильмы ужасов и идиоты, открывающие то, что не нужно открывать, и лезущие туда, куда совсем не стоит лезть. А сейчас в роли этих самых идиотов выступали они.

«Угх» — Одна из девушек нервно сглотнула.

— Знаю, что все на пределе, но соберитесь. Видео наших похождений не уступит какому-то одиночке. — Лидер их клана, намекала на Ворона, и напомнила, что у их прохождения есть ещё и более глубокий смысл. Когда цепочка будет завершена, каналы, с которыми у них подписаны контракты, получат первое полное прохождение эпической миссии. Фортуна — это лидеры, и этого никто не отнимет.

— Итак, все помнят и знают что делать. Татилия, соберись. Ты профессионал, так что будь добра не подводи команду. Твои «шипы возмездия», дорого бы нам обошлись, если бы всё пошло иначе.

— Прости. — Чародейка, смотрела на Кейт и, кивнув, подтвердила, что ошибок больше не допустит.

— Сорис, обследуй обстановку.

— Уже иду. — Вор ушел в стелс и двинулся по направлению к гробу.

Пять минут спустя, когда территория была разведана и были обнаружены тайник с потайная дверью, команда приготовилась драться с боссом.

— Садиль, кастуй ритуал. Всем быть наготове.

Святая дева начала очередной за сегодня «ритуал очищения» изготавливая сферу. И когда та была готова, девушка посмотрела на Кейт.

— Начинай.

Сфера чистоты погрузилась в гроб. Стук раздаваемый из него мгновенно прекратился.

Все были напряжены. Тишина давила всё сильнее и сильнее.

«Треск»

Тихий звук чего-то раскалывающегося пробудил ото сна статуи. Их глаза засветились, а щиты начали трансформацию. В стороны от каждого из них понеслись едва видимые путы связывая себя с остальными.

«Треск»

Звук становился чуть громче. Все сосредоточились на гробу, на котором рисунки пентаграмм стали плавиться и словно капли крови их контуры начали стекать по стенам этой своеобразной темницы.

Магия статуй закончила своё действие, и игроки Фортуны увидели, как вокруг них и над их головами появился барьер радиусом примерно пятнадцать метров. У каждого слева в углу в поле зрения появился таймер.

«2:00…1:59…».

А следом, появилось системное сообщение у каждого игрока на этаже.

Трепещите смертные! Кандалы были сброшены и «Она» пробудилась.

Внимание! С древней темницы, была снята печать. В случае неудачного заточения, узник вырвется на свободу. Её действия отразятся на каждом жителе вашего этажа и на каждом игроке.

— Ох, и проклянут нас, если мы не справимся… — Прошептал кто-то из группы.

«БАМ!»

Крышку гроба с невероятной силой выбило вверх и та, на большой скорости влетела в барьер, рассыпавшись от мощного удара в каменную крошку.

На край саркофага, оперлась бледная тонкая рука, а вслед за ней начало подниматься и заточенное существо.

«Тук»… «Тук»… «Тук»…

Теперь было понятно, что издавало такой тихий стук. Это был небольшой коготь женщины, которая оглядываясь по сторонам, указательным пальцем выбивала дробь.

«Тук»… «Тук»… «Тук»…

— Псс… Кто-нибудь хочет повторить за Вороном? — Неугомонный Гонщик даже в подобной ситуации умудрился задать неуместный вопрос. Кто будет разговаривать с существом, которое явно не собирается очищать свою душу, как босс Лабиринта потерянных времен.

— Так — так — так. — В такт своему постукиванию произнесла женщина. Её изящные клыки выпирали из-под верхней губы, и она уже полностью покинув свое место пребывания, уселась на край гроба. — А этого старика значит, здесь нет? Неужели в этот раз он решил не обновлять печать собственноручно. И кто же вы?

Игроки начали быстро переглядываться. Каждый пытался понять, знает ли кто-то, о ком идет речь. Но в чате группы были лишь восклицательные знаки вместе с вопросительными.

«Мы что-то упустили? Единственный старик, с которым мы разговаривали, это был тот чародей, который изучал фиалы, но не было похоже, что он знал что-то о заточенной здесь женщине, хотя… А разве мы разговаривали с ним на сторонние темы?» — Алый берсерк мысленно чертыхнулся, ведь давно пора понять, эта игра, в сотни, если не в тысячи раз отличается от прошлых. Здесь информацию надо добывать более тщательней. Разговорить можно практически любое разумное существо. И когда он уже собрался отдать команду вступить в бой, вперед вышел Флойд.

— Приветствую Чазити фон Леруа, носферату запечатанная своим мужем.

«Флойд? Ты что-то знаешь?»

Общаться в чате, можно было как с помощью набора на плавающей перед вашим взором клавиатуре, так и с помощью мысли. Четко представляя в своей голове буквы, «Император» позволял не терять группе мобильности, а также это было предусмотрено на случай данжей и инстансов, где разговоры означали стаи сбежавшихся на голос монстров. Но всё же это было медленнее, чем передавать информацию напрямую. Так как здесь был буфер из составления предложения и последующей его отправкой, но в подобных ситуациях, это было лучше, чем отвлекать на себя внимание NPC.

«Не обещаю, что получиться, готовьтесь к бою»

— Мм, ты знаешь мое имя? Тебя послал этот осквернитель?

— Нет. Мы пришли по просьбе вашей сестры.

— Фэй жива? — Брови высшего вампира нахмурились. — Это не может быть правдой! Ты мне лжешь…

— Я…я не лгу, мы и вправду видели её.

— И где? — Чазити пристально смотрела на парня, который начинал явно нервничать.

— В…вашем родовом гнезде…

— Я спрашиваю где!

— …Да твою ж…! — Прошипел баффер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129. Собирающий души.**

— Флойд! В тыл! Айкал «темницу» и «колодец». Не расслабляться! — Кейт, поняв, что у их баффера была не полная картина, тут же начала раздавать команды, которые до этого она писала в чате на подобный случай. Все знали, что им делать, но иногда нужно было корректировать цели, а это лучше всего получалось у их лидера. Девушка была хорошим стратегом, и пойдя в игру вслед за Ронни, сама порой удивлялась насколько хорошо у неё все это выходило.

Темница не сработала, женщина превратилась в туман и просочившись сквозь прутья почти достала Гонщика, но попала в «железную деву» Татилии. Навык чародейки создавал из металла пыточный инструмент, запирая врага внутри и нанося ежесекундный урон встроенными кольями.

Бой набирал обороты. Все знали, что исходя из задания убить носферату было невозможно. И их задачей было лишь ослабить её, чтобы Алый берсерк смог применить печать. Звучит не так радужно, когда перед тобой умеющий мгновенно перемещаться, наводить гипноз, превращаться в туман, вызвать летучих мышей, высасывающих из врага жизнь и восстанавливающих за счет их здоровья, здоровья хозяйки. «Накаченные» баффами, Ронни, гонщик и третий милишник, с боем узнавали всё новую и новую информацию о рейд — боссе.

Таймер показывал, что прошло двадцать семь минут, когда они опустили здоровье врага до семидесяти процентов.

Чазити фон Леруа: Уровень 67.

Здоровье: 15050/21500.

Получив очередной удар, носферату резко остановилась и, расправив руки в стороны начала трансформироваться. Вокруг неё появился щит, не подпускающий к ней никого во время её превращения.

— Вторая фаза!

Тело женщины менялось, обрастая широкими, достающими до пола, рваными крыльями, жутким удлиненным черепом и страшной челюстью с рядом острых и длинных клыков. Кости трещали, плоть ходила ходуном, но она не шевелясь, спокойно озиралась по сторонам, словно выбирая себе закуску в меню небольшого ресторана.

Это длилось секунд десять, и вот перед игроками предстала увеличенное в полтора раза чудовище.

Взмах крыльев. С их громким хлопком она посылает волну, почти сбившую ближайших к ней людей с ног. Итак три раза подряд, затем не давая им прийти в себя, монстр срывается с места целясь в Алого берсерка, Так как урон наносимый им был выше чем у остальных. Но, не успев подлететь, женщина вновь оказалась в железной деве…

…

Прошло полчаса.

Шквал магических ударов от святой девы и жреца замедлял регенерацию врага, и наносил увеличенный урон. Поэтому вскоре именной босс начала охоту на этих двоих, но вновь и вновь сталкивалась со слаженной работой своих противников.

50%…

Удивительно, но столь малое количество здоровья с трудом убывало под постоянным прессингом десяти человек. Уже с самого начал все обратили внимание, что цифры урона, всплывающие над их противником, были порезаны примерно раза в два. Это означало, что у босса был довольно сильный резист на физическую и магическую атаку. Но удивляться не стоило, зачем бы тогда иначе им нужна была печать, если этого босса можно было бы просто убить?

40%…

30%…

Стиль боя носферату становился всё жестче и жестче, а удары всё сильнее и сильнее. Её умения постоянно обновлялись, добавляя к старым совершенно неожиданные эффекты. Летучие мыши теперь не только пили кровь, но и вешали дебаффы. Туман, в который она превращалась, избегая физических атак, при вдохе вешал ДоТ, отнимающий в течение следующих трех минут по пятнадцать единиц жизни. Непредсказуемый враг, страшное дело. Стратегии были бессильны и игроки лишь на своих рефлексах и игровом опыте справлялись с боссом, пока один за другим не стали погибать…

Первым умер Гонщик, попав под гипноз и нанеся сам себе смертельный удар в живот.

Следом умерла чародейка, железная дева которой, так достала дочь ночи. Потом умерла и Кейт с Флойдом. У врага оставалось двадцать процентов здоровья и Алый берсерк наконец решил применить один из своих козырей. Но только он собрался это сделать, как носферату предприняла новый шаг.

— РРАААГХ! — Издав рык, рейд — босс, взлетел вверх и, расправив крылья, активировала очередное новое умение.

Тьма окутала всех присутствующих. Перед оставшимися в живых, выскочило сообщение.

Внимание! К вам применен навык «Время для охоты». В течение следующих двух минут…будет царствовать тьма!

Зрение: 0%

Скорость: -20%

Физическая и ментальная защита: — 20%

Шанс уклониться: -50%

— Твою мать! Продержитесь. Когда это закончится, я использую «маскарад смерти»!

— Чел, две минуты! В такой тьме это считай вечн…кха…угх! — Пытался высказаться кто-то, и тут же подавился кашлем, будто задыхаясь от собственной крови.

— Выыыпью всееех до ооодногооо. — Неожидаемый от монстра красивый голос, вдруг мелодично запел в окружающей их тьме.

— Тьмааа привееетствует егооо…

Скооолько мооожно тееебя ждааать?

Яяя идууу с тобооой играаать… РРРгах!

— ААа-аа! — Раздался крик Садиль, и их снова стало на одного меньше. Всего четыре человека и полторы минуты.

«Почему я не использовал навык раньше!» — Роннальд корил себя, держа топоры наготове, когда вдруг почувствовал резкий удар в спину.

— 240!

«Ах ты тварь!.. Ещё немного…».

Берсерк кружился в темноте, стараясь предугадать удар, когда вновь почувствовал удар, но уже в шею.

-358!

«Минута…».

-400!

«Сорок секунд…».

Алый берсерк: Уровень 55.

Здоровье: 570/2140

«Пора! Маскарад смерти!».

«Маскарад смерти» (уникальный секретный навык)

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет создать пять ваших копий, имеющих 30% от ваших параметров. Каждая копия будет самостоятельно атаковать выбранного (-ых) врага (-ов).

Длительность: 70 секунд.

Затраты: 60 очков влияния

Перезарядка: 15 дней.

Активировав навык полученный совершенно случайно в одной из пещер, тело парня замигало, и с каждой секундой из него выходил один за другим идентичный Алый берсерк. Они окружили его тело и встали в защитную стойку. Роннальд выпил зелье, мгновенно поднимающее четыреста единиц здоровья. Откат до следующего применения составлял тридцать секунд.

В темноте юноша услышал глухой удар и почувствовал, что его копий стало на одну меньше.

Двадцать секунд…

Минус ещё одна копия. Время для охоты кончилось, и мир снова приобрел цвета.

Чазити фон Леруа: Уровень 67.

Здоровье: 6400/21500.

Глянув на её статус, Роннальд заскрежетал зубами. Ну конечно она бы не использовала такой навык просто так. Восстановив свое здоровье практически до тридцати процентов, это чудовище вновь усложнила свое убийство. Вся надежда была на его копии и ещё один навык, который он не планировал использовать, так как тот забирал много, очень много очков влияния, но он не мог допустить провала квеста. Юноша очень надеялся, что до этого дело не дойдет.

Его копии вгрызались в монстра, вновь сводя его шкалу жизни в красный сектор, и Ронни не собирался отставать. К нему присоединились оставшиеся в живых, применяя свои навыки, которые не активировали до последнего, так как длительность отката у таких приемов была длительной. Но лучше использовать их, чем умереть так и не успев помочь своим.

— Невесомый удар! — Удар клинка милишника, вызвал воздушную вибрацию и на высокой скорости отрезал одну из рук вампира, разбрызгивая черную кровь на окруживших того клонов. Перезарядка пять дней.

— Зеркальная боль! — Аркан — маг, оставшийся в живых, создал своего двойника из воды, и незаметно подставил его под удар высшего вампира. Та, атаковав своего врага одним из своих навыков, тут же получила обратно свой же урон, умноженный в три раза. Перезарядка восемь дней.

— Оплот человечества! — Из горла танка раздался громовой бас, и его союзников окутала невесомая каменная броня, усиливая физическую защиту на 40%, здоровье на 35% на три минуты. Перезарядка восемь дней.

Удар за ударом, здоровье той уходило всё ниже и ниже пока его не осталось совсем чуть-чуть.

Чазити фон Леруа: Уровень 67.

Здоровье: 2550/21500.

Действия навыка «маскарад смерти», подходило к концу, и у Алого берсерка было два выбора, применить печать, предмет, что его клан создавал около двух недель, потратив много денег, времени и уникальных реагентов, или же попробовать убить монстра. Навык, который требовал много очков влияния, был мощным, но помимо очков влияния он ещё и очень долго перезаряжался. Доли секунды на решение. Времени советоваться нет, а вот шанс закончить начатое, очень велик.

— Всем отойти! — Такой крик означал лишь одно, и команда, данная их фактическим лидером, была незамедлительно исполнена. Этот крик означал то, что берсерк ставит на кон очень многое. Свой самый мощный навык.

Никто ещё не видел его в действии, даже сам обладатель. Этот навык был получен при прохождении одного странного склепа, который обнаружил один из верхушки Фортуны. И Алый берсерк, пока что был единственным кто прошел его. Ведь для каждого игрока в этом склепе был свой сценарий, и они не могли создать гайд, чтобы каждый из них смог получить эпический (вне уровней) навык. Испорченный склеп трех поступков, так он назвался…

— Яростный шквал судьбы!

Навык: «Яростный шквал судьбы» (эпический)\*

Описание: Позволяет игроку одним взмахом оружия наносить пять ударов.

Длительность: две минуты.

Затраты: 150 очков влияния.

Перезарядка: 30 дней.

Примечание: В данном режиме критический урон невозможен.

Берсерк начал махать топорами и шквал, а иначе бы название навыка не имело смысла, обрушился на носферату. Её здоровье убывало с невероятной скоростью и поняв кто здесь настоящая проблема, дитя ночи вошла в свою последнюю фазу.

Тело монстра вновь начало меняться, увеличившись от изначального размера, в два с половиной раза. Крылья обрели туманную структуру, а само тело наполнилось невероятной мощью. Теперь на фоне этого чудовища, Роннальд выглядел не более чем оскорбление её силы.

Но все это не имело значение. Один из пассивный навыков берсерка, как нельзя лучше подходил к его эпическому навыку. Ведь с каждым нанесенным ударом в серии, сила его атаки увеличивалась на 0,3% и пока та трансформировалась, урон юноши достиг 450 единиц за удар. Сравнивая с прошлыми ударами по этой твари, это была просто огромная цифра. Даже её защита не могла «порезать» такой урон.

Босс начал превращаться в туман стараясь улететь, но долей секунд хватило нанести решающий урон и издав оглушительный крик её тело развалившись в воздухе, начало превращаться в прах.

Поздравляем! Вы совершили невозможное! Тысячелетняя тварь, была упокоена! Мир избавился от одной из причин быть погруженным в бесчисленные смерти и страдания.

Вами получен титул: «Искоренитель зла».

+ 30% к урону против нежити;

+ 20 к выносливости;

+ 20 к силе;

+ 30 к энергии.

Вами изучен уникальный навык: «Спасаясь во тьме».

Описание: Пассивный навык (ученик). Умерев, вы вернетесь к жизни, в качестве вампира на четыре минуты. Если за это время вы не получите лечение, то пробудете в этой форме семь дней. В форме вампира, ваша сила будет увеличена, регенерация увеличена, скорость реакции увеличена. Слух, зрение, обоняние, станут лучше. Интеллект снизится, энергия/манна снизится. Для лечения необходим один из предметов:

Амулет святости;

Амулет изгнания;

Зелье от тьмы в сердце.

Четки паладина;

Или одно из заклинаний:

Святая душа;

Ритуал очищения;

Обличающий свет.

Примечание: Вы будете отличаться от игроков вампиров. Штрафы при нахождении на свету, будут применены к вам на 100%. Жажда крови будет неподконтрольна. Все что вы натворите в облике вампира, будет применено к вашей репутации. После семи дней в облике вампира, вы умрете, получив все ограничения стандартной смерти.

Поздравляем! Эпическая цепочка заданий: «Спящая красавица?» выполнена. Условия выполнения изменены. Вы получаете бонус за смерть носферату.

Награды:

+80000XP;

+300 золотых

+ 3 к удаче;

+5 к выносливости;

+7% к регенерации во время боя;

Отношения с чародеем Аграциус фон Леруа повышены до доверия.

Получен предмет:

Коготь носферату (Эпический)

Описание: Является невероятно ценным и мощным материалом для создания оружия.

Выучен редкий навык:

«Агрессия».

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет во время боя увеличить свою силу в процентном соотношении за счет выносливости. Выносливость/сила — 2/1.

Длительность: 20 секунд.

Перезарядка: 2 минуты.

Вы постигли уникальную специализацию:

«Собирающий души».

Описание:

Ваша жизнь это бесконечные бои. Жизнь и смерть идут рука об руку, и вы балансируете между ними. Забирая чужие жизни, вы научились впитывать в себя их прошлый опыт.

Первая ступень имеет пассивную форму и позволяет вам получать дополнительный опыт с любого убитого врага в количестве +2%XP.

Для получения новых навыков и возможностей перейдите на древо развития.

Каждые 40 уровней будут открываться новые возможности. Вы сможете поглощать силу, выносливость, ловкость и интеллект своих жертв. Более подробную информацию можно получить при открытии следующих ступеней развития персонажа.

Бонусная награда:

Уникальный предмет: Плащ, «Крыло вампира».

Требования: 75 уровень.

Характеристики:

+60 к защите;

+10% к регенерации во время боя;

+4% к шансу украсть часть здоровья врага во время удара.

Навык: «Ночная тень».

Описание: Позволяет взлететь вам вверх.

Длительность: 10 секунд.

Перезарядка: 5 часов.

Вы получили уровень…

…

Остальная команда получила титул: «Помощник искоренителя зла», а также довольно много опыта.

— Надо бы наших воскресить… — Заметил танк.

— Вот ты эти и займись. — Махнул Алый берсерк, всё ещё читая сообщения и стараясь понять, насколько сильно он приблизился к Белому ВОРону…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130. Большой жирный чек.**

Дни проходили за днями. Основной проблемой для ВОРона стало поднятие репутации со страной до следующего уровня. Какой именно это уровень Уилл не знал, пока неделю спустя, наконец, не завершил этот этап.

Текущие отношения с народом Адамаро́ны: 2/1600 — поклонение.

Если хочешь кого-нибудь наказать, заставь его поднять репутацию до подобного уровня. Не-а…ничего у него не выйдет. Лишь благодаря титулу «свой среди чужих», своему положению «избранника» принцессы и дружбы с капитаном гвардейцев, скорость подъема отношений шла быстрыми темпами, без всего этого, даже его железные нервы, подверглись бы жестокому испытанию и скорее всего, могли бы проиграть…

Но все это, осталось позади. Совет Шести принял документ от старейшины без вопросов, и после рассмотрения вручили уже свой документ, подтверждающий подтверждение древнего мага. Такие дела. Увидев эту бумагу, ВОРон не знал, что и думать, но все обошлось, и подобных документов больше не было.

Перед тем как знакомиться с семьями аристократов, Уилл на несколько дней вышел из игры и начал изучать историю дворянства, Англии, Франции и России, а точнее её конец XVIII века, после того, как дворян окончательно освободили от воинской службы.

Материала хватало и, скачав несколько кратких сводок, о правилах этикета, правилах поведения при дворе, на светских приемах и прочее, он понял, что выполнить даже пятую часть этих пунктов для него будет сложно. Поэтому решив быть по большей части самим собой, но не слишком наглеть, он собирался вернуться в игру. Когда на его почту пришло письмо.

«Привет Уилл Томсон. Как мы и договаривались, я отправляю на твой счет деньги собранные за видео. Неделю назад, спрос пошел на убыль, поэтому мы решили подбить итоги на этой отметке. Оплатить тебе 50% я не могу, так как не только я решаю подобные вопросы, но поговорив с остальными, мы остановились на 20%. Надеюсь, что ты не будешь держать на меня зла. Все дальнейшие покупки с этого момента, будет идти только в счет нашего клана. Продолжать скидывать тебе по доллару в день, мы не намеренны, сам понимаешь, это сверх идиотизм. И кстати, я всё так же надеюсь на твою помощь в вопросе с другими кланами.

P.S. Твои видео интригуют…

Прекрасная и скромная Молли Хоунс.

Сердце Уилла забилось быстро — быстро. Деньги! Наконец — то… Если честно, то он переживал, что она решила его пустить за борт в этом деле. Парень и сам понимал, что запросил слишком много, но на этом и строился расчет. Если бы он потребовал каких-то десять процентов, то его могли воспринять за наивного деревенского парня, и тогда в итоге бы ему возможно дали бы лишь пять процентов, а может и меньше. До этого юноша мысленно поставил себе отметку через два месяца обратиться к ней с вопросом по своей доли, рассчитывая, что к этому времени, с доходом за ролик уже всё будет ясно, но та его опередила.

Уилл тут же обратился в банк, в котором был открыт его счет и получил подтверждение.

…130400 $

Услышав сумму, парень чуть не выронил трубку.

— Эта, как её, Молли, она и вправду прислала такие деньги незнакомцу?! Она в своем уме?

А потом, поняв что он жалуется на ту, кто отправила ему более ста тысяч долларов, он понял, что делает что-то неправильно.

— Ха-ха-ха! Спасибо! Надеюсь, тебя не собьет какой-нибудь грузовик, чтобы ты, переродившись, не передумала, отдавать мне такие деньги.

Отзвонившись отцу, он обрадовал того, что часть их кредитов теперь будет погашена. И в ближайшие месяца три, тому не стоит заморачиваться на этот счет. Затем посмотрев на время и вспомнив, когда у Леи перемена, Уилл понял, что с ней стоит поговорить позже. Поэтому отложив пока «Восхождение» в сторону, он занялся насущными делами, посетив банки и оплатив кредиты, он также занялся счетами по квартире и, не откладывая в сторону, перевел деньги за обучение сестры, чтобы в следующий семестр, об этом не стоило волноваться. При этом, не забыв оплатить ближайшие полгода абонемента за игру.

Глянув на время, Уилл понял, что провозился с этим почти пять часов. На улице было холодно и близился новый год, немного подумав, он все же решил сегодня не заходить в игру, а прогуляться по магазинам и выбрать подарки своим родным. Такой традиции никогда не было в их доме, но сейчас он мог позволить хоть один раз поднять им новогоднее настроение.

Потратив на это ещё два часа, юноша заглянул в свою бывшую кофейню и наведал друга. Тот, увидев Уилла, улыбнулся и, попросив подождать, принял заказ у молодой парочки.

— Привет брат. — Кёртис наконец покончив с делами подошел к юноше с двумя чашками кофе, поставив их на стол.

Он был старше Уилла на три года. Каштановые волосы до плеч, смуглая кожа и сантиметров на пять выше своего друга. Его карие глаза слегка блестели, а улыбка была искренней.

— И тебе не страдать. — Уилл поднимаясь крепко пожал руку и хлопнув того по плечу указал на стол. — Ну, что нового?..

…

Пообщавшись на посторонние темы, юноша, наконец, перешел к главной теме своего визита.

— Не хочешь сменить поле деятельности?

— Ты снова о своей игре? — Кёртис ухмыльнулся. — Я тебе уже не раз отвечал, не мое это. Да и что там можно заработать?

— Ну, например, вот что…- Уилл достал выписку о последнем поступлении и подтолкнул её к собеседнику.

— Фью… Ни хрена себе! Как такое возможно?! — Кёртис неверяще смотрел на цифры, и подобное не укладывалось в его голове. — Это же просто игра!

— Это конечно пока единичный выстрел, и я не обещаю тебе чего-то подобного, но чисто для справки, курс доллара к золоту в игре, сейчас три к одному. И на данный момент я смог заработать почти двенадцать тысяч только на нем, ну… правда потом потерял половину, но это уже было моим решением, а вот ошибкой или нет, пока не знаю…

— Погоди… Так, двенадцать на три…тридцать шесть тысяч зеленых? И ты половину потерял?! — Его друг смотрел на него, как на полного кретина.

— Эй! Прекращай. Так сложились обстоятельства, ты думаешь, меня самого эта мысль радует что ли? — Уилл тут же взвился на камни, бросаемые в его огород.

— Так и что ты предлагаешь? Начать играть человеку, который никогда не играл?

— Ну, заметь, я тоже не играл.

— Это да, но ты вроде как полгода готовился к чему — то подобному. — Протянул Кёртис.

— Тебе никто не мешает заняться чем-то подобным. — Пожал плечами Уилл отпивая принесенный кофе.

Пока они беседовали, на экране, что был расположен недалеко от бара, началась популярная программа, посвященная «Восхождению». Напротив ведущего сидел симпатичный молодой парень, который смотрел прямо в камеру. Высокомерный взгляд, и улыбка, показывающая снисходительность. Это было очередное интервью с одним из топ — игроков клана «Ночное небо».

«Журналист: Скажите, на каком вы находитесь этаже?

Игрок: Наш клан базируется на всех этажах, дабы иметь возможность расширить свое влияние в игре.

Ж: Ну, собственно говоря, как и все остальные топ — кланы, но я спрашивал, на каком этаже находитесь именно вы?

И: Я сейчас на третьем.

Ж: Третий этаж? И как обстоят дела со стражем? Продвинулся ли кто-нибудь в его поиске?

И: Ха-ха, а вы очень хитрый. Но вы должны понимать, что ни один клан не выдаст подобную информацию. Сбор ключей является главной сюжетной линией. Никто пока не знает, останутся ли они после открытия врат, или же исчезнут, но точно известно, что тот, кто откроет врата, получит очень высокую награду.

Ж: Ох, что ж извините, я действительно не подумал об этом.

И: Бросьте, я понимаю, что это ваша работа.

Ж: Хе-хе, что ж, тогда может, расскажете, что вы думаете по поводу Белого Ворона. Игрок чье имя красуется на первом месте рейтинга почитай с самого начала игры, наверняка подобное вызывает кучу эмоций.

И: Все прекрасно видели его ролики. Я считаю, что игра прицепом у NPC не заслуживает какого-либо внимания. — Фыркнув, ответил парень.

Ж: Ну не скажите. По полученной мной информации, заполучить себе в спутники высокорангового NPC стоит больших усилий. И прошу заметить, он постоянно играет один. Мы за всё время не видели ни одного игрока, за исключением того случая, когда он покорял инстанс вместе с «АК».

И: Это ничего не значит. Парню просто повезло. Если он увидит это интервью, то я пожалуй воспользуюсь случаем и передам ему пару слов. Позволите?

Ж: Конечно.

И: Белый ворон или правильней будет называть тебя белая ворона? Отбившийся ото всех. Одиночка. Где бы ты не находился, все это скоро закончится, и когда ты попадешь в локации к игрокам, твое фальшивое величие, увидят миллионы. Я лично постараюсь развенчать миф о твоей непобедимости. К слову, твоя техника игры слишком унизительна, чтобы тебя можно было сравнивать с профессионалами, и я не понимаю, как кучка жалких игроков, что ты убил, может стать мерилом для твоей силы? Я уверен, что даже сейчас, я смогу убить тебя. Да не только я, нас много! Примешь ли ты вызов? К следующему обновлению, разработчики обещают создать арены, где игроки со всех этажей смогут сразиться с друг с другом. Я буду ждать тебя в комнате «X» с восьми до десяти вечера по Нью- Йорку.

Ж: Хоу! Уважаемые зрители, мы только что стали свидетелями вызова номеру один! Хочу подтвердить, что информация об аренах, а также турнирах является достоверной. Для ознакомления, вы всегда можете перейти на официальную страницу игры. Ответит ли Белый Ворон или нет?. На этом мы заканчиваем, с нами в студии был известный в «Восхождении» игрок под ником «Мистер Х». До следующей встречи.».

Уилл отвернулся. Этот смазливый выскочка, бросил ему вызов? Да, у него нет хорошо поставленной техники, и опыта ПвП против топов, но неужели, его и вправду стоит так недооценивать. Глаза юноши внимательно смотрели на экран, на котором уже перешли к другим новостям и он обдумывал только что услышанное.

«Надо будет связаться с Паком и потренироваться против игроков».

— Ты чего завис? — Кёртис вернул Уилла в реальность вставая из-за стола. — Мой перерыв окончен. На счет твоего предложения, думаю, мне и вправду стоит что-то менять в своей жизни. Был рад видеть.

Парень протянул руку.

— Погоди. Держи, и не отказывайся.

— Ты уверен? — Его друг смотрел на конверт, что Уилл положил на стол. — Ты спас мне жизнь, этот долг я итак не смогу отплатить. И к тому же я знаю, о твоей цели. Денег много не бывает, верно?

— Верно. Но друзей бывают лишь единицы.

— Ясно… Ну спасибо.

— Не стоит.

— Тогда, пока. Сестре привет передавай.

— Обязательно. Мирного неба друг.

— Мирного неба, брат.

….

В итоге у него осталось чуть больше десяти тысяч долларов, которые он не стал трогать. Возвращаясь домой и купив необходимые продукты, Уилл приготовил еды на несколько дней вперед, в основном это были суп и тушеная капуста.

Завтра ему придется окунуться в дворцовые интриги и с этой мыслью парень завел будильник, после чего умывшись лег раньше чем обычно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131. Молодой король.**

Устроив несколько приемов для того, чтобы познакомиться с семьями аристократов Уилл в итоге с трудом сдерживался, чтобы не поубивать половину из них. Высокомерие, пропитанное соперничеством и подковерными играми. Для него это могло стать большой проблемой. Гнойник, который если и вырезать, то только хирургическим путем, иначе последствия будут ужасны.

…

Две недели спустя.

Закончив собирать все бумаги, ВОРон получил сообщение.

Внимание! Вам предложено уникальное скрытое задание:

«Молодой король».

Условия для получения задания были выполнены!

1) Принцесса заинтересована в становлении вас королем;

2) Вы являетесь другом капитана гвардейцев Эмина де Фолкера;

3) Отношения с народом страны Адамаро́ны находятся на уровне поклонение;

4) Все документы собраны;

5) Уровень чувствительности превышает порог 80%;

6) Очков влияния: 1500+.

Описание:

Испокон веков, на троне этой страны всегда сидел мужчина. Королевство было великим и пряталось в тени, богатым и бедным, испытывало гнет и счастье, сотни войн и мирные времена. И за всеми его взлетами и падениями стоял король. Лидер, что ввергал страну в хаос или же поднимал её с колен.

Вы откроете новый век. Каким он будет, зависит лишь от вас. Миллионы граждан, тысячи гектаров земель. Эта невероятная ответственность и возложив этот груз на свои плечи, вы взваливаете на себя обязательства, от которых не так то просто уйти…

Проведите церемонию бракосочетания, устроив торжественный прием.

Награды:

Вы становитесь правителем страны Адамаро́на (отношения со страной автоматически становятся максимальными);

+100000XP;

+1000 очков влияния;

+Навык: «Власть короля».

«Пора принцессе взяться за дело…».

Читая полученное сообщение, Уилл расплылся в улыбке. Нет, не той что появлялась, когда он предвкушал выгоду, а самой обычной улыбкой довольного собою человека.

…

Дело шло на удивление быстро. Принцесса, хоть и зная, что свадьба всего лишь фикция, довольно живо занялась подготовкой, и ВОРону конечно не удалось избежать её пристального внимания.

Мелкие поручения просто обязаны были быть. Заказать и оформить доставку цветов, найти музыкантов, способных сыграть вот такую-то и такую мелодию. Занимаясь подобными делами, карта столицы уже через два дня была полностью им открыта, и если бы здесь не было карет, то у разбойника на это ушло бы гораздо больше времени.

Пока он выполнял эти квесты, ему несколько десятков раз, пришлось вежливо отказаться от ежедневных заданий, которые ему на почве поклонения пытались предложить местные жители.

Беготня, возвращение в замок и снова беготня. И так по кругу. Нанель будто издевалась над ним, но Уиллу приходилось стоически терпеть и ожидать перехода власти в свои руки. Правда ему все ещё не давала покоя мысль о некоторых семьях аристократов.

Разговоры, которые он с ними вел во время приемов, были очень странными. Его разум подсказывал, что на свадьбе, что-то обязательно произойдет, поэтому он заранее начал подготавливаться к неожиданностям, переложив все остальные приготовления на плечи принцессы.

В приготовлении свадьбы ей так же помогал дядя и даже Дальтаро. Как там оказался лучник, Ворон упустил из виду, но он был рад, что тому не приходиться скучать… наверное.

…

От момента получения задания «молодой король» прошло шесть дней.

Приемный зал дворца было не узнать. Украшенный цветными лентами и сияющий мягким магическим светом, зал буквально завораживал взгляд любого….

ВОРон стоял у алтаря, который устанавливался во время церемоний, наряженный в выбранную принцессой одежду, чем-то отдаленно напоминающую костюм. Характеристик никаких, но красиво.

Приглашенных гостей было очень много, Аристократы и их семьи, представители торговых и судейских палат, многие известные артисты театров и представители банковских структур. Знаменитые столичные кузнецы, портные, и прочие мастера своего дела со своими женами и невестами. Все стояли по сторонам от бархатной ковровой дорожки и, тихо переговариваясь, посматривали в сторону входа.

Заиграла музыка. Двери распахнулись и ведомая Лонием эн Баскаром VI, братом покойного короля, в зал вошла принцесса. О, как она была прекрасна. Даже Уилл, далекий от романтики и заперший все мешающие мыслительному процессу эмоции, невольно засмотрелся на Нанель.

Она была той же самой девушкой, которую он впервые встретил в далеком лесу Таргада, но сейчас она и вправду выглядела как принцесса. Прекрасная улыбка, длинные заплетенные красиво и уложенные в причудливую прическу волосы и зеленые сияющие глаза.

«Как там… Каждая девочка мечтает об идеальной свадьбе…» — Глядя на медленно идущую девушку Уилл специально для неё одел на свое лицо небольшую улыбку. Не оскал, а слегка приподнятые уголки губ и как можно более теплый взгляд.

Лицо смотрело на молодую невесту, но вот глаза охватывали как можно большее территорию. Разбойник искал тех, кто обязательно сорвет свадьбу. Не может же быть все так просто. И для него самым важным на данный момент делом, было сохранить Нанель жизнь. Она ключ к короне, ключ к тайной цепочке заданий и возможно, к ещё более высокой награде в будущем. Но сейчас главное завершить церемонию.

Уилл внутренне был напряжен на протяжении всего мероприятия. Но вот оно подошло к концу, и он официально стал королем. Ничего не произошло… Абсолютно.

Не было ни мятежей, ни подлых латийцев, ни аристократов, желающих оклеветать нового короля. Просто свадьба. Да, пышная, громкая, с множеством гостей, прекрасной музыкой и невероятно насыщенным балом. Но система, будто издеваясь над игроком, устроила то, чего тот больше всего не ожидал. Обычный праздник королевских масштабов.

Поздравляем! Вы первый игрок ставший правителем целого королевства!

Вами получен титул: «Первый король».

Описание: Вы взобрались на самую первую ступеньку этого мира. Впереди ещё долгий путь, вознесетесь ли вы или падете? Этот титул отныне становится вашим вторым именем.

+ 10 ко всем характеристикам.

+ 5 к удаче

Так как вы первый игрок ставший правителем, вы получаете скрытый бонус:

Ваша кровь отныне считается королевской. Теперь все ваши потомки будут иметь возможность взойти на престол.

Поздравляем! Уникальное скрытое задание «Молодой король» завершено.

Награды:

Вы становитесь правителем страны Адамаро́на (отношения со страной автоматически становятся максимальными);

+100000XP;

+1000 очков влияния;

Редкий навык:

«Власть короля».

Описание: Пассивный навык (ученик). Ваше слово является указом для каждого жителя этой страны.

Примечание: Ваши необоснованно агрессивные и неоправданно жестокие действия по отношению к своим подданным, долгое отсутствие и неучастие в делах страны, будут опускать уровень отношений, вплоть до открытого мятежа, переворота и бунта. Более подробное описание можно найти в статусном окошке управления страной.

Примечание: Развитие вашей королевской крови, позволит открыть скрытые навыки присущие только «Первому королю».

«Хм…» — Уилл сидел на троне и читал сообщения. Вокруг раздавался смех, многие подходили, чтобы поприветствовать и поздравить Ворона с коронацией и тот мельком отвечал на комплименты и поздравления не переставая улыбаться.

«Ну-ка…».

Открыв меню персонажа, Уилл увидел новую ветку развития возле своего класса.

«Королевская кровь».

Мысленный переход по ней позволил увидеть небольшое древо навыков. Все присутствующие там навыки, были предназначены для усиления королевской крови, и каждый навык звучал очень и очень неплохо.

«Королевская воля» — аура, перед которой трепетали подданные.

«Королевский приказ» — имел длинный откат, но зато позволял незамедлительно запустить в дело отданный приказ, избегая ненужных проволочек, задержек и прочего.

«Поступь короля» — Пассивный навык, на который окружающие вас жители любой страны автоматически начинают расступаться перед вами, едва лишь завидев.

Примечание: Подобная реакция присуща лишь обычным гражданам. Для абсолютного поклонения развейте эту ветку по максимуму).

И подобных навыков было ещё достаточно. Все они, как и говорилось в описании, имели цель усилить его как короля, создав из него истинного монарха.

Посмотрев и пробежав глазами по доступным навыкам, юноша перешел в меню управления страной и тут же отпрянул от развернувшейся перед его взором огромной карты.

«Твооою маааать…».

Гигантских размеров карта была лишь цветочком, бесчисленные кнопки стрелки, названия городов и деревень и ещё куча чего, от которой у него чуть не закружилась голова. С трудом сориентировавшись в этом ворохе информации, он увидел нужную кнопку «казна», и тут же перешел по ней на её внутреннее строение.

Ситуация там была не лучше чем до этого, поступления, расходы, займы, счета столицы и отдельно взятых городов, и прочее, прочее, прочее вновь заставило внимательно осмотреть довольно немаленький список, пока он наконец не нашел то, что ему нужно. Доступный бюджет.

2674000 золотых…

— ХАА?! — Уилл вскочил и таращился на цифру, пока не понял, что что-то вокруг изменилось. Оглядевшись, ВОРон увидел смотревших на него с некой толикой страха придворных и гостей, после чего он тихо выдохнул и махнул оркестру продолжать, так как тот тоже по непонятной причине прекратил играть.

Недолго думая юноша решил проверить, доступно ли ему это золото, и после выскочившего сообщения, понял, что ничего подобного. Разработчики не позволят игрокам ворочать такими суммами за их счет.

Внимание! Данное золото позволено тратить лишь на развитие страны.\*\* С этого момента, все заработанные и уплаченные в казну средства становятся доступны вам для операций. Эти деньги нельзя:

1) Переводить на свой или чужой счет;

2) Нельзя тратить на покупку снаряжения, оружия, питомцев, усиления и прочего игрового материала, предназначенного для игроков;

3) Золото нельзя дарить или обменивать с NPC на что-либо, если он не является членом рабочих бригад или иных профессий предназначенных для реставрации, стройки и прочих действий, направленных на благоустройство вашей страны.

Примечание: Здесь представлена общая информация. Для более подробного ознакомления перейдите на вкладку: «казна страны» — «дозволенные и недозволенные операции».

\*\*Обратите внимание! С этого момента, все заработанные и уплаченные в казну средства будет доступны вам для управления, а также:

С каждых пятисот золотых монет полученных под вашим правлением, вы будете получать одну монету на свой счет.

Для увеличения своего дохода пройдите в меню управлению страной и изучите доступные улучшения.

«Надо бы как-то распечатать все это… Интересно, здесь есть такая функция?».

Бонусный отрывок. Брачная ночь…

— Ну как? Ты довольна прошедшей вечеринкой? — ВОРон лежал на кровати в комнате принцессы и разговаривая с сидящей возле зеркала девушкой, попутно изучал карту своей страны.

В своем мысленном блокноте напротив пункта заполучить страну, стояла галочка — выполнено.

Следующими в пункте были Двери монарха. Для их нахождения требовалось растрясти Дальтаро или Эмина. Поэтому с поиском проблем возникнуть не должно.

Проблемой сейчас было дальнейшее развитие страны. Если он и принцесса уйдут, то кто будет управлять? Единственным на эту роль подходил дядя Нанель, но тот не слишком уж вызывал доверие. Его так легко провел какой-то дворянин, и оставлять страну в столь наивных руках совсем не хотелось, нужен был кто-то более умелый. Но кто…

— Эм… В-ворон… — Девушка повернулась в его сторону. Её слегка пунцовые щеки и бегающие глаза наводили Уилла на несколько мыслей, но кто знает, что на самом деле творится у принцессы в голове.

— Говори — говори, я слушаю. — Закрыв меню управления страной и подбив подушку, разбойник внимательно оглядывал собеседницу.

— Я-я… х-хотела с-сказать, что мы же теперь м-муж и ж-ж-ж-жена… — Говоря последнее слово её, прямо-таки затрясло и она, закрыв глаза, отвернулась к зеркалу.

— Аа, ну точно, то-то я думаю, где я тебя видел сегодня. — Улыбнувшись, ответил юноша. — Так это значит, это я на тебе женился? Спасибо что подсказала, а то я так и не узнал бы.

— Ты дурак! — Вскрикнула Нанель. — И вообще, чего ты разлегся в моей кровати? — Девушка тут же вернула самообладание услышав отрезвляющую речь.

— Так, у нас же брачная ночь, глупенькая…

Нанель услышав слова лежащего на её кровати молодого человека вновь начинала заливаться краскою, а тот всё продолжал.

— И раз так, то у меня есть кое-какая идея…

— И-и-идея?

— Не знаю, согласишься ли ты или нет, но обещаю, это будет незабываемо…

— Хээээ?

— Пойдем со мной, и ты точно не пожалеешь… — Он встал с кровати и девушка как сомнамбула под гипнозом двинулась за ним пребывая в прострации.

«Неужели он хочет… Нееет… Перестань об этом думать!» — Принцесса замотала головой и продолжила идти за своим мужем.

…

— Ммм… Это просто блаженство… Дааа, я так мечтал об этом… как же хорошо. Ну как? Скажи здорово?

— Тыыыы… — Нанель стояла возле большой кучи золота, сложив руки на груди, и притопывая от ярости ногой, смотрела, как новоиспеченный король барахтается в нем, набирает в рот и словно струйку воды выпускает обратно. — А ну иди сюда, алчная скотина!

— Это самая лучшая брачная ночь! — Подкидывая золото в воздух, прокричал король уворачиваясь от брошенного в него тапка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132. День рождения.**

Уилл проснулся от звука вставляемого в замок его квартиры ключа. Будильник стоящий рядом, показывал полвосьмого утра. Широко зевая и ища ногами тапки, юноша, нащупав их, закутался в одеяло и пошел в прихожую.

Неожиданным гостем оказался отец, в руках которого были загруженные едой бумажные пакеты.

— Так ты не спишь? Шучу — шучу, извини. Перепутал ключ. И раз уж ты встал, может, возьмешь пакеты?

— Ты-ы-ы… — Широко зевая, отчего на глазах даже появились слезы, Уилл пытался спросить, зачем тот купил столько еды, но Дариус поторопил его, протягивая ему свой груз.

— Иди, поставь кофе, чтобы выпив, ты смог прийти в себя. Забыл, что ли, какой сегодня день?

— Э-ээ, суббота?..

— Это да, молодец, что помнишь, но я не это имел ввиду. Сегодня день рождения твоей сестры.

— Чееерт… Двадцать четвертое декабря. Чертова свадьба! — Сон тут же слетел и юноша, подхватив пакеты, мысленно начал себя четвертовать. Он приготовил подарки на новый год, но умудрился забыть про день рождение Леи.

Мужчина, наклонившийся, чтобы снять обувь, замер и медленно начал выпрямляться.

— Чего ты сказал? Свадьба? Т-ты что, успел уже жениться?!

— Не-не, пап. Это не то, о чём ты подумал, дыши глубже. — Глядя на ошеломленное лицо, Уилл тут же успокоил начавшего задавать множество вопросов отца.

— А что ещё тут можно подумать? — Разувшись и проходя на кухню удивленно спросил Дариус.

— Эт-то… — Парень задумался, как объяснить всю ситуацию, и решил вкратце рассказать о событиях в игре.

…

— Кто бы мог подумать, что это будет настолько…

— Интересно?

— Нее, я хотел сказать чудно… — Делая глоток и раздумывая над услышанной историей, прокомментировал мужчина.

— Ха-х, это только малая часть всего, что со мной там происходило.

— Раз уж мы заговорили об этом, может ты уже расскажешь, откуда все-таки берешь деньги? Ты же просто целыми днями лежишь в этой, как её… виртуальности. — Дариус держа кружку в руке подошел к окну. — Я не понимаю, как можно лежа зарабатывать такие суммы? Мир что, сходит с ума?

— Да брось… не сходит, он уже давно сошел. — Вставая рядом с отцом, ответил Уилл. — Просто теперь это норма.

— Так и в чем же все-таки суть?

— Ну если в кратце…

…

— Игровое золото на деньги? Какой курс? Я ведь вроде и не старый, пусть все эти игры за компьютером прошли мимо меня, но черт возьми! Что с людьми не так?

— Папа. Знаешь, я придерживаюсь такой точки зрения. Зачем жаловаться и задавать вопросы? Это отличный шанс и я пытаюсь его не упустить. Эта игра, она вскоре станет вторым домом человечества. Поверь мне. Тебе бы, наверное, было полезно, хоть раз посетить не города, насквозь пропитанные смогом и прочими отходами человечества, а мир полный загадок, заданий и невероятных ощущений.

— Думаешь, оно того стоит? — Его отец с сомнением в голосе высказался на подобную идею своего сына.

— Я не знаю, есть ли «пустые» аккаунты для «Восхождения», но если есть, то мы можем устроить для тебя и Леи неплохую вылазку в мир фантазии. Ей тоже стоит отдохнуть.

…

Его сестренка приехала ближе к вечеру и сразу же с порога почувствовала аромат вкусной пищи, доносившийся с кухни.

— Снова значит… Достали…

Раздевшись и пройдя на кухню, Лея увидела накрытый стол и двух самых близких её людей, которые вновь не послушали её.

— Откуда все это? Зачем вы потратили так много денег? — Она строго смотрела на этих двоих и дожидалась ответа.

— Ты объясняй. — Шепотом бросил Дариус, намекая Уиллу принять гнев маленькой асуры, на себя.

— Я объяснял в прошлый раз. — Улыбаясь и почти не разжимая губ, глядя, как и его отец, в сторону сестры, прошептал Уилл.

— Камень, ножницы, бумага? — Мягкая улыбка Дариуса была искренней и почти полностью отвлекала от его лба, покрытого бисеринками пота.

— Идет. — Быстро ответил Уилл, так как хоть их диалог и был тихим, его было все же очень хорошо слышно. Маленькое помещение, да ещё и та, кто задала вопрос, стоит в полуметре от них, просто не позволяли им выкрутиться из ситуации.

— Если причины будут такими же, как и в мои прошлые дни рождения, я серьезно задумаюсь над вашими умственными способностями.

— Лееея, что ты такое говоришь. — Юноша начал вставать из-за стола, чтобы обнять отвлечь сестру от потраченных денег, про которые она не раз говорила:

«Подарили миру». И это в её-то возрасте…

Уилл любил свою сестренку, и порой завидовал её умению требовательно относиться к деньгам. А если ей начать перечислять купленные продукты, то она даже сможет с разницей примерно в пять долларов сказать потраченную на них сумму. И это с учетом мест закупок.

Иногда очень сложно было поверить, что той и вправду четырнадцать,стоп, уже пятнадцать лет. Их цели и умение обращаться с деньгами отличались. Сестра стремилась увеличивать семейный бюджет, а Уилл хотел просто иметь их и знать, что ему не стоит беспокоиться о том, сможет ли он купить картошку или кусок мяса. Оплатить счета и покупку вещей или предметов интерьера. И в этом плане они были очень разными. Пусть он и старался сберечь деньги, но по сравнению с ней, ему оставалась лишь глотать пыль, смотря на её удаляющуюся спину в данном забеге.

«Главное не проболтаться ей, что я умудрился потерять более тридцати тысяч. С этим она вряд ли сможет смириться… Эх… Она была бы отличным банкиром… Бан… киром…» — Уилл замер на полпути, так и не встав из-за стола до конца. Он только сейчас понял, что не рассматривал людей не из игры.

Юноша так погрузился в «Восхождение», что такая возможность просто не рассматривалась им на уровне подсознания. А ведь это могло решить его проблемы с развитием страны. Так как, признаваясь самому себе, он был уверен, что если возьмется за это дело сам, то обязательно продаст страну, чтобы выручить побольше денег. Это самое полезное, что он мог бы с ней сделать.

Можно было бы конечно начать изучать экономику, но его характер и разум, были заточены не на использование денег ради денег, он был тем, кто стремился иметь богатство ради свободы. И Уиллу был ближе заработок денег своими силами, физическим трудом, можно сказать даже потом и кровью. Грань тонка, и для примера можно привести ситуацию с брокером. Если бы он решил им стать, то сегодня бы от его ста тысяч, осталось бы тысяч… ноль. Подводя итоги, работа с цифрами, была не его коньком. Совсем не его… Но вот его сестра… Юное дарование, чей разум, стремился познать способы зарабатывать деньги головой, была способна разобраться в том, как развить страну.

Мысли пронеслись быстро, и Уилл решил тут же начать действовать.

— Слууушай. — Но его тут же перебили.

— Братик, ты снова хочешь меня отвлечь, чтобы я не стала мысленно называть вас несчастными людьми, пользующимися бедной маленькой девочкой, чтобы набить свои животы?

— Ну, ты вообще-то всегда это вслух говоришь. — Их отец, неловко смеясь, почесал затылок.

— Ага, прямо как сейчас. Вроде как бы и просто упомянула об этом, но осадок все равно неприятный. — Парень поддержал своего отца, на секунду забыв о том, о чем хотел сказать.

— Какая я клёёёвая, да? — Тут же заулыбалась Лея и, наконец, сев за стол посмотрела на брата. — Так и что же ты хотел сказать?

— Думаю тебе пора узнать, о том, чем я занимаюсь…

…

Рассказав сестре то же, что и отцу, Уилл принес распечатанные скриншоты из меню управления страной. Оказывается, такое и вправду можно было сделать. Столь крохотная и простенькая функция на фоне самой игры, сейчас очень выручила юношу. Распечаток было очень много, и уже два часа как, Лея занималась подсчетами и просмотром этих бумаг.

Девочка сходила за тетрадкой и калькулятором и, устроившись под боком юноши, работала над тем, в каком направлении стоит начать развивать Адамарону. Её лицо было серьезным и она, быстро щелкая кнопками, вновь и вновь записывала одной ей известные цифры. На скриншотах стало появляться множество цифр, стрелок и пометок. Пока она занималась всем этим, отец с сыном, обсуждали завтрашний день, стараясь не упоминать о деньгах, чтобы не навлечь на себя «какаябесполезнаятрата», взгляд девочки.

— Итак, братик. Это пока очень сырой вариант, но по моим подсчетам в первые три месяца, МЫ сможем зарабатывать от двух до четырех тысяч золотых стабильно. В расчет не идут войны, катаклизмы, восстания и прочие факторы, ведущие за собой внеплановые расходы. Здесь, здесь и здесь, — она ткнула пальчиком в несколько листов, на которых были изображены ветки развития сельского хозяйства, кузнечного дела и военной мощи страны, — стоит уделить внимание затратам. В долгосрочной перспективе, выгода видна невооруженным взглядом, но несет нестабильность на ранних этапах. Я пока не уверена, стоит ли начинать развивать военное направление, так как мне неизвестна информация о состоянии отношений этой страны с остальными. Кто её соседи? Есть ли мотивы для вражды и тому подобные ключевые особенности…

Уилл слушал и его рот, как и рот отца, открывался всё шире и шире. Слова что она произносила, взгляд на картину в целом и скорость, с которой она создала примерный план, были невозможны для столь юной девочки, но тем не менее.

— …На самом деле, я бы взяла все это с собой, и более детально обдумала. Плюс стоит посоветоваться с моими учителями.

— Но… — Юноша подняв руку, хотел ей напомнить, что эти скриншоты не желательно показывать каждому встречному, но Лея продолжила.

— Я не собираюсь им это показывать, скажу, что пишу реферат или эссе, что-то в этом роде, так что не переживай.

— Я говорил тебе, что ты супер? — Гладя её по голове, спросил Уилл

— Пока нет. — Жмурясь и улыбаясь, ответила девочка. — А теперь…

Когда Уилл прекратил её гладить и нахваливать, Лея села за стол и нанесла неожиданный удар.

— Итак, зачем вы потратили так много денег?

Уилл и Дариус переглянулись и…

— Камень, ножницы, бумага! Раз, два…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133. Зарождение Империи.**

— Эмин!

— Да, мой король! — Капитан прижал руку к груди и слегка поклонился.

— Ты прекращай это… — Уилл тяжело вздохнул. За последние пять дней, сколько бы раз он не просил своего товарища не делать так, тот, словно в насмешку, продолжал его звать «мой король» при этом иронично улыбаясь.

— Как прикажете, ваше высочество!

— Не буди зверя, мой друг… — Прищурив левый глаз и оглядывая мужчину, предупредил того ВОРон.

— Всё-всё, это был последний раз, почти… Просто я ещё не привык, что поделать. — Пожимая плечами и присаживаясь напротив юноши, ответил Эмин.

Они находилось в небольшом кабинете, в котором бывшие короли вели все свои дела. Он был большим и обставлен со вкусом. Странным и чудаковатым, но всё же вкусом.

— Надеюсь, Эмин, надеюсь… — Проворчал Уилл вспоминая все то, что произошло за последние три дня, с тех пор как он вошел в игру…

\*\*\*

В воскресный день, Уилл, отец и Лея, от которой они выслушали очередной монолог об их идиотской привычке, растрачивать деньги впустую, все-таки посетили игровой клуб. Решив не усложнять себе поиски, Уилл повел их в свой бывший тренировочный игровой клуб и те не подвели его, сообщив, что для «Восхождения» всё же есть «пустые» аккаунты.

Как бы скептически не была настроена его сестренка, было очень сложно не наслаждаться окружением, когда перед тобой находится многообразие рас, старинных городов, замков с башнями и огромные территории для игроков.

На игроков, играющих с «пустых» аккаунтов, накладывались ограничения не только на получение уровней и невозможность брать миссии, им также нельзя было атаковать остальных игроков, и никто не мог напасть на них. Плюс ко всему, ограничивались места, доступные для помещения. Такая себе лайт-версия, позволяющая составить каждому пользователю свое первое впечатление об игре.

Сестренка была рада оказаться в столь дивной атмосфере и это был один из тех моментов, когда глядя на неё, вы могли увидеть самую обычную пятнадцатилетнюю девочку.

Уилл решил, что такой подарок будет в самый раз для неё. Вечером он проводил её на поезд и оставшись наедине с отцом, отдался простой беседе за кружкой чая с родным человеком.

…

До нового года юноша решил не предпринимать никаких дальних путешествий в игре, предпочитая разобраться с делами в стране. Пометки Леи касались не только финансовой составляющей, но и предлагали ознакомиться с той или иной информацией, исторической сводкой или книгой, для лучшего понимания того, что представляет собой управление целым государством.

При этом, обращая его внимание на то, что стоит делать поправки на то, что игра является не копией средневековья Земли, а новой реальностью, основанной на совершенно иных законах мира, где самыми важными отличиями являются наличие магии и меню управления страной.

Первым делом, разбойник решил расстроить принцессу, напомнив кое-что об их старом соглашении. Она сможет уйти только тогда, когда он уничтожит Рой, рассчитывая таким образом решить проблему своего отсутствия.

Девушка, услышав это начала хватать ртом воздух, пытаясь подобрать «правильные» слова о своем «возлюбленном», так как рассчитывала отправиться в путешествие сразу же, как тот станет королем. Но он не только не брал её с собой, но и собирался оставить прозябать в дворцовых покоях?!

— Ты не посмеешь!

«Бах!»

В юношу полетел очередной предмет, попавший Нанель под руку.

— Мы так не договаривались!

«Бдыщ!»

Расческа летит прямо в короля, но врезается в оконное стекло. Устав метать предметы, в ускользающего от её бросков наглеца, который к тому же сидел вполоборота к ней, девушка, наконец, уселась на кровать.

— Вообще-то, именно так мы и договаривались. — Спокойно сидя на подоконнике и рассматривая внутренний двор, уточнил ВОРон. — Хоть я и могу тебя понять, но мы не можем оставить страну без присмотра.

— Это же не домашнее животное. Она никуда не убежит.

— Ты так сильно хочешь путешествовать, что сравниваешь королевство с… домашним зверьком? — Даже он не мог придумать такого сравнения.

— Э-ээм… Я не правильно выразилась. Твоё присутствие необходимо лишь для решения проблем связанных с будущим страны. А на каждую мелочь отвлекаться, никакого короля не хватит. Вспомни о Железном троне. Тот вообще только воевал, его считай в столице никогда и не было.

— Правда? — Уилл с сомнением поглядывал на девушку.

— Н-ну это… Я так думаю. — Принцесса не уверенно ответила, находясь под пристальным взглядом разбойника.

— Ясно. Всё-таки другого выбора нет. Буду управлять издалека, иногда навещая Эмина, для общего доклада.

Получив трон, ВОРон так же и получил возможность раз в три дня использовать телепорт, расположенный в небольшой дворцовой комнате. Об этом он узнал случайно, когда более детально изучал меню управления страной, в которой была вкладка «дворец». Это был навык, который не требовал ничего, кроме пятисот единиц энергии. Видимо, такая функция была доступна как раз для игроков, ставших правителями.

Для развития страны, требовалось невероятное разнообразие материалов, что было неудивительно, ведь за золотых монет ты ничего не построишь, ну разве что аккуратные стопки из этих самых монет.

Сестра уже прислала первоначальный план действий и Уилл согласно ему начал развивать горнодобывающее дело, строить лесопилки в местах, где это было выгоднее всего, улучшать имеющиеся шахты и каменоломни, а также посылать отряды на разведку новых залежей и месторождений руд.

При оплате данных направлений в меню, все задействованные лица автоматически получали сообщения от лица короля в письменном виде, которые им доставляли голубиной почтой. Впервые наблюдая за такой отправкой, Уилл, усмехаясь, подумал о телефонных сообщениях.

«Словно голубиную смску отправил.»

Теперь страна обрела курс и для неё наставала пора выйти из стагнации. Если все пойдет по плану, то это приведет к основанию могущественной империи. Маленькие шажки небольшой страны, словно огромная волна накрывающая корабли в море, вскоре всколыхнут соседей, а пока…

\*\*\*

— Так что ты хотел обсудить? — Эмин, подмигнув молодой служанке, что разливала вино, откинулся на спинку кресла, стоящего напротив камина, встряхнул Уилла, возвращая того к теме разговора.

— Мм… да-да. Я собираюсь посетить Двери монарха, и мне нужна твоя помощь.

— Кха-кха… — Капитан слегка закашлялся, подавившись вином и посмотрев на заляпанную красными пятнами одежду, вздохнул, сетуя на то, что его новый наряд был испорчен. — Я не понимаю, зачем тебе это? Ты же стал королем. Ты что же, хоче… аа…

Мужчина внимательно смотрел на своего короля, полного амбиций. Как он и думал, этот юноша вполне может поднять королевство из руин и вознести к былой славе.

— А что сказал Дальтаро?

— Тц… Этот болтун не помнит место. — Смотря на огонь в камине, ответил Уилл, вспомнив свой недавний разговор с лучником.

— Ясно. Мне нужна карта. Будет сложно объяснить всё на словах.

— Хорошо… Тасиме́я?

— Да, господин? — Девушка обслуживающая их, сложив руки вместе и прижав их к переднику, застыла, ожидая слов молодого короля.

— Принеси карту мира, будь добра.

— Прошу подождать вас пару минут. — Выйдя из кабинета, служанка закрыла дверь, оставив товарищей наедине.

— Итак, ты не поделишься своими планами? Кто на очереди?

— Хе-хе… — Золотистые глаза ВОРона повернулись к капитану. — Есть тут кое-кто на примете…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134. Чрезвычайное сообщение.**

Пока он безвылазно находился во дворце, решая поступающие задачи и понемногу получая опыт, Уилл также исследовал свою специализацию и, выучив один из навыков, совершил неожиданное и очень полезное открытие. Оказывается, что после того, как навык в ветке будет приобретен, улучшения для него можно было покупать за счет очков влияния.

Для примера можно взять тот же навык «усмиряя демона» или «чутье дракона». Очко навыка тратилось на саму покупку навыка, а остальные улучшения, развивающие данные навыки, будь то количество затрачиваемого золота на форму дракона или же радиус действия, можно было купить за счет очков влияния, в отличие от развития класса.

Наверное, всё дело было в том, что в самом классе присутствовало гораздо меньшее количество этих самых навыков. В общем, так решался вопрос с малым количеством этих самых очков навыков, над которым он не раз задумывался, почему собственно говоря, до сих пор не решался бездумно тратить их.

Каждое улучшение стоило семьдесят очков влияния, и на данный момент для Уилла это была низкая цена, но он ни в коем случае не собирался разбрасываться подобной «валютой». Слишком много хороших навыков было завязано на эти очки, к тому же некоторые постройки и реформы королевства также требовали их.

Вспоминая о своих решениях в начале игры, он до сих думал, стоило ли тогда тратить очки навыков или нужно было все же подождать? Хотя в его ситуации это был нелегкий выбор.

Сейчас, после потраченного очка, у него в наличие имелось восемь свободных навыков, и он решил потратить три из них на свою форму дракона, прокачав также до конца две ветки из первой и второй ступени, открыв в итоге доступ к третьей. Материалов, полученных им с его периодов гринда, хватило с лихвой.

Вообще, само меню развития персонажа, было сложно назвать древом, на самом деле это походило на паутину. Гигантскую паутину, усеянную навыками. Ступени были похожи на мишень в дартсе, где первая ступень окружала центр, но система, как и все игроки, назвала её древом.

…

Сейчас Уилл стоял в компании Дальтаро и Нанель, собираясь отправиться в долину Засохшего океана, где находились те самые «Двери монарха», когда неожиданно все планы, резко пришлось отложить из-за пришедшего сообщения от Серого кардинала.

«Привет. Помнится, ты спрашивал про лес Длахри. Мы нашли его. Только, как ты собираешься прийти к нам на этаж?»

«Неожиданно и приятно, как говорится. Я не могу позволить кому-то другому первым найти скрижаль.»

«Привет. Мне нужны координаты»

«Напиши, как будешь на этаже. Может к этому времени, я сама уже успею обследовать лес. Аха-ха»

«Жди!»

Уиллу не понравились последние слова Кардинала, так как у него не было уверенности, что её клан ещё не отыскал скрижаль. Нужно было торопиться.

— Итак, дамы и не дамы. Мои задачи резко изменились, так что предлагаю попутешествовать вам без меня. Дальтаро, можешь заодно познакомить принцессу с Ринной. Глядишь сходим на парное свидание. Ах-ха-ха. А если серьезно, мне пора отправляться на другой этаж. Я рассказывал вам про это. — ВОРон говорило это им обоим, но смотрел на авантюриста. — Будь добр, проследи, чтобы её никто не убил. Договорились?

— Эй! Я не беззащитная девочка, если что. — Принцесса, фыркнув, напомнила о себе.

— Это да, но… пс-с, ты же хочешь узнать, кто твоя мать? А для этого ты должна быть жива.

— Ещё раз повторяю, я могу сама постоять за себя. — Гордость девушки не давала ей позволить кому-то заботиться о ней, словно о ребенке.

— И это хорошо, но путешествовать с Дальтаро гораздо интереснее, он же легендарный авантюрист. Так что прошу, не устраивай сцен. Хорошо?

— Я ещё раз…

— Хватит… — Уилл больше не собирался спорить и что-то ей объяснять. Его холодный взгляд остудил пыл Нанель, и та что-то пробурчав, в итоге просто кивнула головой.

— Спасибо. Ты нужна мне живой, ты же королева, не забывай. — Решив смягчить ситуацию, юноша напомнил девушке, о её статусе.

— Да-да, я поняла. Так и сколько тебя не будет?

— Мне в любом случае придется появляться в замке и продолжать заботиться о стране. Так что, раз в неделю я постараюсь возвращаться во дворец. Ну и в качестве извинения за мой внезапный уход, хотите посмотреть на древнюю магию, которой владел один из драконов?

Глаза обоих тут же загорелись и они, подталкивая того в спину, пошли вслед за разбойником, приговаривая.

— Быстрее! Давай быстрей! Ну же!

…

Место, которое выбрал Уилл, было на пустой поляне позади дворца. Помня о предупреждении Цербера, парень не стал активировать «коготь разрывающий пелену» в своем владение.

— Отойдите подальше. Мало ли что… — Подождав, когда сопровождающие его девушка и мужчина отойдут, ВОРон активировал предмет.

Выберите этаж, с которым вы планируете создать пространственный коридор.

— Третий этаж.

Вы уверены?

— Да.

Юношу окутал эластичный барьер и перед ним начала образовываться воронка, словно кто-то начал спускать воду в ванной. Она закручивалась все сильнее и сильнее, втягивая в себя окружающий воздух. Пространство трясло. Порывы этого маленького вертикального торнадо, достигали даже находящихся в пятнадцати метрах наблюдателей.

«Где же откроется портал? И пропустит ли портал моего питомца и подчиненного? Вопросы, на которые я бы хотел заранее знать ответ…»

«Хлоп»

Раздался звук напоминающий прокол натянутой пленки и все застыло. Перед Уиллом находился проем, двухметрового радиуса, и через него были видны удивленные лица игроков…

— Не нравится мне эта картина. — Пробормотал разбойник и, махнув принцессе и лучнику на прощание, пошел добывать награду за очередную скрижаль.

Вы использовали уникальный предмет «Коготь разрывающий пелену». Цикличный коридор создан. Помните о правилах, иначе портал захлопнется и вы вернетесь обратно.

Срок действия: Три месяца, начиная с этого момента.

…

Чернокожий юноша с ником Малиссар, закупался расходниками для очередного прохождения данжа, когда посреди рынка небольшого городка начало твориться какое-то безобразие. Резкие порывы ветра раскидали людей, что находились в тот момент поблизости, после чего воздух затрясло и с небольшим хлопком все прекратилось. Вот только на том месте, где раньше ничего не было, зиял большой пространственный тоннель. Ну, а на другой его стороне стоял… Ворон?!

Махнув кому-то в стороне, лидер рейтинга шагнул в проем и мгновенно оказался под перекрестными взорами находящихся здесь игроков. Чернокожий разбойник осматривал человека, с которым хотел встретиться ещё со времен его первого видео, и что-то в нем было не так… Точно. Его глаза!

«Это ещё что такое?!»

Пока он думал над этим, Ворон с пустым взглядом уже перешел в меню игрока.

— Хм… — Малиссар был сорок первого уровня и, по сравнению с игроком стоящим перед ним, это было несерьезно. Но шанс познакомиться с ним, а возможно и поохотиться, нельзя было упускать.

— Ворон! — Махая рукой парень начал подходить к тому, но перед ним выросло четыре фигуры незнакомых игроков и опередили его.

— Ворон!

— Эй!

— Да отвлекись ты на минуту!

Три девушки и один парень пытались привлечь внимание игрока, но тот быстро глянув на них, вновь вернулся к своим делам.

— Ну что за невежественный чурбан! — Одна из девушек, раса которой была говорящая с ветром, обиженно прокомментировала его действия.

— Давайте просто подождем. Видите же, что он занят. — Парень, идущий с ними, явно был против подобной идеи привлекать внимание игрока занимающего первое место, но видимо не смог переспорить своих подруг.

Малиссар наблюдая за всем этим со стороны, мысленно поблагодарил этого юношу. Он почему-то не подумал о том, что будет отвлекать Ворона, заводя с ним беседу. Вокруг того собралось уже несколько десятков игроков, ожидая его дальнейших действий, но ничего не менялось на протяжении пяти минут, пока, наконец, взгляд Ворона вновь не приобрел осмысленное выражение.

…

«Так, мой подчиненный оказался заблокирован.»

В описании халафира, было сказано, что на него наложены ограничения. По сути, раз портал не закрылся и его питомец Аид был доступен для вызова, он не нарушил правила, но система понимала, что если даже один разбойник вносит дисбаланс, то в тандеме со своим подчиненным, они будут иметь слишком большое преимущество.

— Тц… Таак, где телепорт? — Уилл оглядывая толпу, ждал, когда кто-нибудь укажет ему направление, пока не увидел поднятую руку чернокожего парня, который видимо, соображал быстрее остальных.

— Я провожу. — Его ник был Малиссар и он играл гоблином.

«Какой любопытный выбор.»

Благодаря выскочившему сообщению, в котором было сказано, что он находится в городе Апали́, ВОРону не требовалась информация о его местонахождении. Сообщив, что прибыл на этаж, чем явно удивил лидера АК, так как её молчание было слишком уж длинным, юноша получил сообщение с названием города, в который та предлагала ему переместиться, дабы встретиться для получения информации.

Всё ещё осматривая добровольца, юноша решал, стоит ли следовать за первым встречным, после чего решил, что будет лучше всё же спросить у NPC. Но трое игрок девушек игроков, мешали ему это сделать, махая перед ним руками привлекая, таким образом, его внимание.

— Что вам нужно? Вы болельщицы? Тогда где ваши помпоны? Или вы автостопщицы? Тогда идите на большую дорогу. В общем, прекращайте махать, иначе я продолжу этот список, и вам это точно не понравится. — Предупредил их Уилл, намекая им на девушек легкого поведения.

— Фии, грубиян! — Протянула одна эльфийка. — Видимо мы ошиблись. Пойдемте девочки.

Девушка элегантно махнула ручкой и развернувшись начала удаляться, ожидая когда Ворон остановит их и спросит чего же они хотели. В её университете, подобное действовало на ура, да и здесь многие парни и мужчины всегда были рады помочь таким красавицам. Но они удалялись все дальше и дальше, а никто до сих пор их и не позвал, а хотя…

— Да подождите вы!

— Ну, что девочки, как всегда безотказно. Хи-хи. — Мило улыбаясь, трио развернулось и увидело бегущего к ним… товарища.

— Хаа?! А где Ворон?

— Ну, если вы всё же развернулись бы пораньше, то увидели что он пошел в сторону портала.

— Да что с ним не так!

….

Уилл стоял в очереди перед порталом, когда вновь услышал знакомый голос позади себя.

— Почему ты не захотел идти со мной? — Это был чернокожий гоблин.

— А ты бы поверил незнакомцу?

— Хм, ну я бы точ… — Голос Малассира, прервался, а взгляд устремился на полученное сообщение. ВОРон также погрузился в чтение, пробегая глазами полученный текст. На всех этажах каждый игрок, где бы он ни находился, замирал, чтобы прочитать сообщение.

ВНИМАНИЕ!!! Клан «Оскал удачи» открыл врата первого этажа! Судьбоносный момент в истории этого мира. Возрадуйтесь!

Первый и второй этаж теперь связаны точками телепорта. Помимо игроков теперь также начнут путешествовать и местные жители. Веками они были заточены и жаждали побывать на других этажах. Отшельники, авантюристы, все те, кто желал попутешествовать по другим этажах, хлынут в неизведанный для них мир.

Примечание: Для игроков получивших задания и местные жители, которых уйдут путешествовать на другие этажи, станет появляться метка их нанимателя и отображаться на карте.

«Ну, это было неизбежно. Скоро значит должно появиться видео смерти дикого змея и открытие врат. Любопытно…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Подготовка к походу.**

Прекрасный и огромный портовый город севера — Дагдакар. Берег моря, на котором он располагался, был покрыт тонким слоем льда и сильные порывы ветра несли власть холода. От резкого перепада температуры, ВОРон начал дрожать. На его этаже, северная часть леса Таргада, изредка подвергалась атакам лишь небольшого ветра, но тут царствовала зима.

Тем не менее, народа здесь было очень много, что игроков, что NPC. Кто-то ежился, кто-то спокойно разгуливал и секрет всего этого был прост. Встретившись с лидером АК, Уиллу доступно объяснили, что те, кто дрожит от холода, не могут позволить себе согревающие кольца, ожерелья или серьги. Эти вещи были напитаны силой огня и увеличивали сопротивление к холоду на 83%. Но только раз в две недели их нужно было подзаряжать, что позволяло хитрым ювелирам постоянно грести деньги лопатой.

Купив сразу одно из таких колец, Уилл сразу ощутил действие заклинания. При его уровне чувствительности, такая погода была как настоящей, поэтому без подобной вещи ему не стоило бы задерживаться в данной местности.

— Итаааак… — Молли и Катрин, словно пытаясь прожечь разбойника взглядом, не знали какой из сотен вопросов задать первым, поэтому их начало немного подзатянулось, будто они старались спеть, а капеллу.

— Это все конечно весело… — Делая вид, что смотрит на часы, комментировал Уилл. — И до сих пор весело… Не, уже не то. Давайте уже координаты леса, или укажи на карте, куда мне идти.

— …аак. Для начала я бы хотела получить пару ответов, иначе пойдешь сам искать этот лес. — Серый кардинал, сложив ногу на ногу, позвала официанта и начала делать заказ.

Их компания сидела в небольшом ресторане, который находился на открытой веранде и был окутан прозрачным барьером. Тот защищал от ветров и ко всему прочему ещё и согревал. Сама веранда располагалась на высоте третьего этажа и была частью комплекса. Гостиница, тренировочные площадки, а также услуги портных, рунных мастеров и кузнецов.

— Зачем ты заказываешь еду? Ты куда-то собираешься идти?

— Нет, просто мне нравятся вкусовые ощущения от поедания любимых блюд.

— И ты готова за это платить? Цифры тут не маленькие. — Глядя в меню, ВОРон воздержался, от чего бы то ни было. Хотя пара блюд, просто таки взывала купить их.

— Тебе не стоит переживать, я могу себе это позволить. Ты кстати знал, что это заведение построено игроками?

— Хаа?! — Уилл уставился в меню, потом на посетителей, которыми оказались только… игроки? — Погоди-ка…

Услышав такую информацию, Уилл погрузился в себя. Юноша понял, что замкнувшись на развитии страны, он не рассказал сестре самого важного. Игроки. Вот кто должен быть основным источником дохода в будущем. У него есть все шансы, чтобы подмять под себя весь этаж. И самое главное, в его распоряжении было достаточно времени.

Если он сможет найти ключ и не открывать врата, то все будут изо дня в день искать его, и постоянно тратить свои деньги. Пока игроки будут заниматься исследованиями «неизвестной» территории, а точнее, его территории, юноша будет богатеть… Продажа земли, зданий, информации.

«О да…»

Один из возможных вариантов развития событий отложился в его разуме, ожидая своего часа. С ходом его мыслей, его лицо приобретало широкую улыбку, которую девушки уже не раз видели. Посмотрев друг на друга, они подумали об одном и том же.

«Грядет что-то ужасное…»

— Спасибо за информацию… эт-то… прекрасная и скромная Молли Хоунс, если не ошибаюсь?

— Молли? — Её подруга, услышав то, как назвал её юноша, с трудом сдерживая смех, обратилась к спрятавшейся за меню девушке. — Ты, ха… ты… ха-ха… Отправила ему письмо с такой подписью? Ах-хаха, почему ты не убрала её? Ах-хах…

— Я… я… э-эмм… поторопилась. — Густо покраснев, гордый лидер топ-клана, сейчас была готова провалиться сквозь землю.

Она и вправду поторопилась. Только после того, как перечитав письмо и нажав отправить, она поняла, что не изменила подпись, которая автоматически прикреплялась к каждому письму.

— Да все нормально, главное, что ты не кричишь об этом на каждом углу, вот тогда бы действительно стоило бы беспокоиться. — Уилл успокоил собеседницу. — А сейчас, давай всё же вернемся к теме. Мне нужны координаты. Лес Длахри, где он?

— Сначала мы зададим вопросы, Ворон. — Молли все ещё пряталась, поэтому Катрин решила начать конструктивный диалог, вот только она не догадывалась, что всё будет не так просто.

— Хм… Ладно, тогда давайте договоримся. Я отвечу на любые три вопроса, поэтому хорошо подумайте, прежде чем задавать их.

— Хорошо. На каком этаже были сняты твои ролики?

— Ещё два вопроса.

— Ха? Ты даже не ответил на этот!

— Я отвечу сразу на три, так что продолжай. — Отмахнулся разбойник.

— Ладно. Что ты ищешь в лесу Длахри и как долго ты пробудешь на нашем этаже? И что черт возьми с твоими глазами?!

— Тпру… Это лишний вопрос. По порядку. Ролики были сняты не на этом этаже.

— Что?! Мы и без тебя это знаем. — Катрин гневно уставилась на юношу, не ожидая такого подлого ответа.

— Я же сказал, думайте хорошо.

— Пф… Не строй из себя сказочного джина — обманщика. — Молли уже отошедшая от своего стыда, вклинилась в разговор.

— И как этот самый джин, я тоже не соврал, верно? Так что? Хотите знать ответы на два других вопроса?

— Удиви нас. — Катрин откинулась на спинку стула, разочарованная беседой.

— В лесу я ищу приключения, и пробуду здесь точно больше недели.

— Стоит ли удивляться… — Молли, в принципе ожидавшая чего-то подобного от этого парня, решила сильно не переживать. Если задуматься, то кто станет раскрывать свои секреты?

— Лимит ваших вопросов исчерпан, теперь мой черед.

— Мы ведь тоже можем играть в эту игру. — Холодно усмехнулась Серый кардинал.

— …Не-а. — Пожав плечами и подкинув сухарик, чтобы поймать его ртом, ВОРон моментально опроверг слова своего номинального лидера. — Я просил координаты леса, точно сформулированная просьба не позволит вам махнуть рукой в сторону сказать: «Иди туда».

— Тц… — Молли помассировав висок, взглянула на Катрин. — Ладно, держи. Но в знак нашей бескорыстности, может, все-таки ответишь правдиво на один из тех вопросов, что мы задали? Мы ведь могли бы и продать тебе информацию. Сам подумай.

— Хм… Согласен, вы могли так сделать. Хорошо. Отвечу на последний вопрос. Мои глаза это эффект от специализации. И раз уж мы сотрудничаем, то я даже могу сделать для вас исключение и показать кое-что, но с вас пятьдесят золотых.

— Тебе обязательно требовать деньги?! — Катрин не могла понять столь ярого желания этого игрока заработать на всем, что попадалось тому под руку.

Но юноша точно не собирался говорить им, что его форма требует золота, эта была слабость золотого дракона, а о слабостях никому не рассказывают.

— Это моё хобби. Просто прими это, зрелище того стоит. И да, предупреждаю, не стоит снимать видео.

— Чертов интриган. Надеюсь, это не будет очередной уловкой, чтобы выманить деньги у бедных девушек.

Уилл улыбнулся и, активировав форму на десять секунд, предстал перед девушками в своей второй ипостаси.

— Что это такое?! — Удивленно воскликнула Молли, во все глаза, осматривая мелкие золотистые чешуйки, хвост и когти представшего перед ней драконоподобного Уилла. — Ты же разбойник! Разве ваша специализация может быть чем-то подобным?

— Ты… драконо… монст… тва… человек? — Катрин не могла подобрать нужного слова для похожего на демона Ворона.

Десять секунд прошли и юноша, вновь ловя ртом сухарик, улыбаясь, смотрел на изумленные лица собеседниц.

— Видите, не обманул. Итак, спасибо за информацию, мне пора.

— Подожди! Мы сейчас находимся на стадии войны с Армией безликих, ты примешь участие?

— Сначала мне нужно покончить со своими делами, а после, будет видно. Может и стоит поддержать вас.

— И… я хочу кое-что ещё спросить… — Молли отвернулась и тихо прошептала. — Я… я могу пойти с тобой в этот лес?

— Громче.

— Я могу пойти с тобой в этот лес? — Она так мило строила невинность, но…

— Что? Нет, конечно. Всё, до связи.

— Тыыы… — Девушка надеялась на более вразумительный ответ, но тот даже не останавливаясь, ответил отказом.

…

Уилл, перед тем как отправиться в лес, стоял перед выбором, стоит ли закупаться расходниками или ну его к черту? Если вдруг испытание будет схоже с тем, что он проходил у демонического лорда, то ему все это придется потратить. А это было, словно подойти к незнакомцу и попросить ударить тебя со всей силы в лицо, и пообещать ему заплатить за это полновесным золотом.

Решив все-таки прикупить немного зелий, с мыслью и надеждой, что испытания не будут похожими, а также ядов для смазывания кинжала, юноша также зашел в лавки с навыками. После беглого осмотра, он перешел к аукциону, и там нашел то, что ему подходило.

Навык «время молчать». Атака, направленная на разрезание горла противника с вероятностью в семь процентов вешавшая дебафф «молчание», которое на десять секунд не позволяло врагу магического класса кастовать.

Пассивный навык «заточенное лезвие». Повышал атаку оружия на 2%. Для него требовалось иметь точило.

И ещё один навык, который видимо продавали из-за нехватки денег.

Это был навык «кража» ранга подмастерье. Всё остальное было похоже на имеющиеся у него навыки, только хуже по качеству.

К сожалению, отправиться в лес телепортом было нельзя, поэтому ему предстояло пройти несколько десятков километров пешком. Можно было конечно арендовать лошадь или даже повозку, но это было ужасно дорого. К тому же, если игрок вовремя не возвращал животное, то проценты накапливались со скоростью один в час.

Поэтому оптимальным выбором было путешествие пешком и возможность скармливать слабых монстров Аиду. Теперь процесс усвоения им энергии, будет проходить гораздо быстрее, так как местные мобы были слабее.

ВОРон продвигался к лесу, постепенно сокращая дистанцию, когда увидел вдалеке большое количество игроков.

«Это ещё что такое?»

Чем ближе он подходил, тем яснее становилась ситуация. Какая-то гильдия смогла обнаружить рейд-босса. Гориллоподобный монстр, высотой в пять метров, ревел и махал стволом дерева, играющего роль дубины. Удары были страшны, и игроки отлетали на довольно приличное расстояние.

«Ну, удачи вам, кто бы вы ни были.» — Уилл подправил траекторию своего пути, отклонившись метров на сорок, и двинулся в сторону леса, который уже виднелся за спиной гориллы.

«Надеюсь, в лесу больше нет игроков. Если кто-то из кланов обнаружит подобную скрижаль, то мне придется стать для них врагом.»

Ждать месяц разбойник точно не собирался. ВОРон обходил поле боя и почти вошел в лес, когда в его сторону, спиной вперед, прилетел один из игроков и смачно ударился о землю.

— Аааа! Тц… Твою же, как больно! — Голос приземлившегося игрока был женским. Девушка встала, потирая голову, и обнаружив, что она здесь не одна, удивленно уставилась на Уилла.

— Кажется, я где-то тебя видела…

— Ага, я снимался в рекламе с таким названием. Тебе пора обратно. — Проходя мимо неё, Уилл машинально ответил незнакомке в своем стиле.

— Хм…

Бонусный отрывок. Кушая мороженное.

Разговор после ухода ВОРона.

— Ну, а чего ты хотела? — Глядя на удаляющуюся фигуру разбойника, хмыкнула её подруга.

— Я надеялась, что он меня быстренько поднимет в уровнях и немного пошпионить за ним, чего уж там.

— Он бы не согласился.

— Так я и не собиралась говорить ему об этом. — Пожимая плечами, ответила Серый кардинал.

— И чем же ты хотела его заинтересовать? — Катрин непонимающе глядела на Молли.

— Фто вначит сем? Кха-кха… — Проглатывая десерт, обиженно отреагировала девушка. — Я что, настолько плохо выгляжу? Смотри, какая я кавайная зая.

Молли со, вновь набитым мороженным ртом, повернулась налево и направо демонстрируя свое очарование и красоту.

— Ах-ха-хаа, ну и дурочка ты. — Подруга, смеясь, прокомментировала её наивные мысли.

— Хаа? Я не дууурочка, я зааая…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Встреча в лесу.**

Вы находитесь в северном лесу Длахри.

Такое сообщение получил ВОРон, входя на территорию новой для себя локации.

Этот лес по праву назывался северным. Снежное изобилие, морозный воздух, сверкание белого покрова ночью и днем. Стволы незнакомых деревьев, усеянные снегом и атмосфера бескрайней тайги.

Плюсом земли, покрытой белым одеялом, было то, что если кто-то скрытно следовал за разбойником, то Уилл смог бы их обнаружить, без применения «сферы откровения». Юноша был уверен, что АК, а может кто-то ещё помимо них, не останутся в стороне. Игрок самого высокого уровня, заинтересованный лесом, вызывает слишком много вопросов и любому мало-мальски умному человеку захочется узнать, за каким чертом сюда пришел ВОРон.

Два часа Уилл ходил по лесу и попутно убил встречающихся мобов, которые были 50 — 56 уровня. Подобных монстров его пет переваривал по три-четыре часа и за все это время он даже не смог получить уровень. Аид станет грозным помощником, и Уилл даже не мог представить, что будет, когда тот сможет принимать человеческую форму.

Его бои проходили скоротечно. Минута-две, и очередной монстр мертв. Безобразные «совы», больше напоминающие помесь совы и осьминога. Девы-рыси, способные колдовать, используя окружающий снег. И ещё несколько любопытных особей. Карта постепенно открывалась, пока в пределах её видимости юноша не обнаружил голубой участок воды.

«Надеюсь, что это нужное мне озеро, но для начала…»

— Выходите! Вы не настолько хороши, чтобы спрятать свои следы на снегу. Да и в любом случае, длительность навыка не вечна. — Обращаясь в пустоту деревьев, Уилл облокотился на небольшой ствол покрытого кровью недавно убитого монстра, дерева и стал ждать, когда гости покажут себя. Но прошло пять минут, а никто так и не вышел.

«Да уж, к сожалению моя „невидимость“ слишком слаба по сравнению с их навыками. Сколько же времени они могут поддерживать этот режим?»

— Хорошооо… — Устав ждать, разбойник начал действовать.

«Скачок», «сфера откровения» — Быстро переместившись в нужную сторону, и не позволив его преследователям уйти, в то время пока он будет до них добираться, срывающий скрытность навык, позволил обнаружить четырех человек. То ли разбойники, то ли воры, но никаких значков кланов.

Не понимая, как тому удалось прервать их «скрыт», и ещё больше недоумевая над тем, что они, оказывается, были не единственными, кто следил за Вороном, игроки на секунду застыли и потом начали сразу же действовать. Двое синхронно отскочили от остальных, один отпрыгнул чуть вбок, а последний стоял на месте. На его маске, что отображала эмо́дзи, сейчас было видны большие круглые глаза.

— (о\_О)

Такие аксессуары можно было купить лишь за большие деньги. Их нельзя было выбить даже из легендарных боссов. Эти маски носили чисто эстетический характер, не имея никаких прибавок к характеристикам, и отображали эмоции пользователя. Все это выглядело довольно забавно, но не в данной ситуации…

— Эй! Я не буду спрашивать, какого черта вы за мной следите, потому что понимаю смысл ваших действий, но один вопрос я всё же задам. Вы хотите вернуться обратно своим путем, или же воспользоваться авиапочтой «Возрождение»?

— Я всё снимаю. Ха-ха, ты же не хочешь, чтобы все считали тебя пк′шером? — Один из преследователей, был слишком самоуверен. Почему он решил, что Уилл не станет его убивать заботясь о чужом мнение?

— Я тоже снимаю, и что? Думаешь, люди не захотят посмотреть, как я убиваю странного игрока преследующего меня?

— А с чего ты взял, что мы преследуем тебя? Может, мы тут, охотимся на мобов?

— Хм…

«Воздушный нож»

Клинок, словно ветер, пронесся мимо лица говорившего игрока и, воткнувшись в дерево за ним, моментально рассеялся. Всё произошло быстро. Слабое движение рукой, свист плотного сжатого воздуха и легкая царапина на щеке игрока.

— Гляди-ка, я тоже охочусь. Но все мы люди, поэтому я могу и промахнуться, а ты умереть… Понимаешь к чему я веду? В общем, заканчивай пичкать меня этой херней. Либо вы все уходите в противоположную сторону, либо я помогаю вам уйти.

— …

— Ну?

Та пара, что молчала до этого, пошептались друг с другом, потом отправив кому-то сообщение, махнули ВОРону рукой, словно прощаясь со знакомым и шагнув в тень леса, начали растворяться в воздухе, как-то подозрительно улыбнувшись на прощание. Уилл отложил в памяти их имена, чтобы позже записать. Мало ли что.

— Так что скажешь? Этот пока молчит, так что я жду твоего ответа.

— Ты слишком дерзок, Ворон. — Ухмыляясь, ответил парень. Его ник был убиТЬ МАло. Довольно-таки говорящее имя для разбойника. — Не боишься, что это может аукнуться тебе? Пусть ты и повыше нас в уровне, но ведь стаей охотиться гораздо удобнее. Смекаешь, о чем я?

— О, я понимаю тебя, сначала видео, потом разговоры о твоих друзьях, и что-то подсказывает мне, что за твоими словами лишь… пустота. Эй! Смекалистый. Последний шанс уйти, считаю до пяти.

— У тебя проблемы со слухом парень? Думаешь, я не смогу тебе отомстить?!

— Один… три…

— Чт…

— Пять.

Применив скачок, юноша уже стоял возле игрока и втыкал тому в глаз, кинжал, с хрустом провернув его. Тридцать седьмой уровень против семьдесят пятого, это даже схваткой не назовешь, так, мимолетная встреча.

«Такого и вправду убить мало. Хе-х…»

Последний оставшийся из преследователей, стоял на месте, и даже не дернулся. Его маска сейчас отображала…

— (\*\_\*)

«Восторг?»

— Парень. Тебя это тоже касается. Мне стоит начать мою безупречную считалочку или же сам свалишь?

— (\*^-^\*)/

— Ты издеваешься? — На лбу Уилла вздулась жилка.

Странный парень, который не отвечал начал раздражать его и желание убить этого шагающего смайлика, возрастало с каждой секундой. — Считаю до пяти. Раз…

— (T\_T)

— Три…

— (^\_^;;;)

— С…с…с…с…с…т.т….т…т

— … — Уилл услышал тихий — тихий шепот, который на фоне завывающего ветра, было очень сложно разобрать. — Я не слышу тебя.

Игрок Одинокий вор, хочет добавить вас в друзья.

— Хм… — Теперь юноше было любопытно. Игрок, который ему попался, был очень странным.

«Привет. Прости меня. С самого детства не могу говорить с людьми. У меня антропофобия. Все очень сложно, поэтому мой прогресс на данный момент — это то, что я могу переписываться, и то благодаря игре. Пожалуйста, не убивай меня.».

На маске собеседника появился умоляющий смайлик.

— 人(\_ \_\*)

Просчитав сообщение несколько раз, ВОРон пытался вникнуть в его суть. Он знал, что существует множество страхов, и все благодаря своей работе переговорщиком и прочитанным книгам, и антропофобия являлась довольно необычной боязнью.

— Насколько я знаю об этой фобии, людям, страдающим ею, очень сложно даже находиться среди незнакомцев, почему у тебя нет с этим проблем?

«Как сказали врачи, мой разум принял виртуальную реальность за хороший буфер между мной и контактами с людьми в реальности. Здесь я постепенно смогла начать общаться с остальными с помощью чатов и по настоянию наблюдающего доктора, это пойдет мне на пользу.».

— (￣▽￣\*)ゞ

— Ясно, грустная истор… Стоп, ты девушка?!

— (\*/\_＼)

— Ага, отлично спряталась. И, тем не менее, зачем ты шла за мной?

«Я много раз смотрела твои ролики, и очень сильно хотела хотела узнать, как ты смог убедить здешних жителей помогать тебе?».

— Это не просто объяснить. Я… — ВОРон сразу понял, чего хотела добиться собеседница. Если разум принял виртуальность буфером, то местные жители вполне возможно могут стать для неё хорошим собеседником. — Но разве в городах и деревнях нет жителей с которыми можно начать говорить?

«Там постоянно игроки, а в локациях, где их нет, мне невозможно попасть. Я здесь лишь благодаря тому, что ты убивал всех попадающихся монстров. Ты мой уровень видел?».

— Видел. — Восьмой уровень, был смешон для данной локации. Но Уилл не мог доверять незнакомцам, пусть даже с такой историей очень похожей на реальность. Малиссар также не попал в круг людей, которым разбойник мог доверять. — Ты шла за мной от самого города? Как ты узнала, куда я телепортировался?

— (￢‿￢)

— |\_・)

Два смайла друг за другом, а потом и её объяснения расставили все по местам. Девушка, увидев вышедшего из портала, начала следить за теми, кто следил за ним. В общем, упала на хвост другому хвосту.

— Почему ты решила, что я поверю тебе?

«Я же восьмой уровень…».

— Это не мешает тебе быть шпионом. — ВОРон пожал плечами.

«Я не знаю, что может доказать мою честность…».

— (・・) ?

— Давай, я закончу со своими делами, и мы ещё раз поговорим на эту тему. — Уилл и так задержался здесь. Все вопросы и ответы на то, кем является незнакомка, можно отложить на потом.

«Но как я пойду обратно?».

В руках юноши тут же закрутился нож, намекая, что он может устроить ей моментальное возвращение.

— (><)

«Я поняла, поняла. Надеюсь, ты меня не обманешь. Я буду ждать от тебя вестей. И удачи тебе Ворон».

Девушка робко кивнула на прощание и ушла в скрыт. Лишь только следы на снегу говорили о том, что здесь есть кто-то ещё помимо разбойника.

— Леса определенно богаты на события… — Пробормотал юноша и тоже активировал невидимость. Нужно было постараться сбить со следа тех, кто мог наблюдать за ним издалека и после направляться к озеру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Мелкая бестия.**

Двадцать минут спустя Уилл стоял возле озера. Но… Это было не оно.

«Черт! В следующий раз, буду спрашивать более подробно.»

Глянув на карту, юноша выбрал новое направление, и снова занялся прокачкой питомца.

Тот со времени испытания у скрижали молнии уже имел пятнадцатый уровень, сорок пять свободных очков характеристик и три очка навыка. ВОРон вдумчиво раскидал все очки характеристик, оставив свободные навыки до лучших времен.

Сами питомцы делились по типам: танк, ДД, баффер, маг. А также по видам: обычный, редкий, уникальный или героический. И в зависимости от вида, петы за каждое очко здоровья получали разное количество прибавки, начиная от пятидесяти и заканчивая двумя сотнями. Аид получал по сто пятьдесят единиц к здоровью за каждое вложенное в эту характеристику очко.

Свой класс петы могли получить по достижению тридцатого уровня и уже на этом перепутье, их владельцам предоставлялась возможность поднять вид питомца на одну ступень. Это было невероятно сложно, и требовало больших усилий, вложений и удачи.

Также стоит отметить, что и сами характеристики питомцев отличались в зависимости от типа принадлежности. Танки и ДД имели в статах «сила» и «атака», в то время как баффер и маг имели статы «мана» и «магический урон». И те и те имели преимущества и недостатки, и каждый игрок сам решал, кого бы он хотел видеть рядом с собой. ВОРон решил, что ему не помешает либо танк либо ДД, когда увидел дымчатого пса и узнал, что он сможет получить такого себе. Поэтому-то юноша и стремился завладеть им. Неожиданная уникальность пса, лишь подстегнула Уилла в прохождении квеста «ящик Пандоры».

Ловкость петов повышала маневренность и скорость, как и у игроков. Каждое очко силы/маны увеличивало атаку/магический урон на 5% от их текущего значения. А каждое очко атаки наносило пять единиц урона, либо физического, либо магического.

Статистика питомца:

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 15

Ступень эволюции: 0

Сила: 35

Ловкость: 20

Здоровье: 2200

Атака: 34,25

Защита: 0

Навыки: Отсутствуют.

Сила рода: 0

Родовые способности: Отсутствуют.

Сила цербера: 0/10

Навыки цербера: Отсутствуют.

До следующего уровня: 123405/423700 XP.

До следующей ступени эволюции:

0/300 очков влияния;

21/1000 съеденных трупов монстров.

Свободных очков характеристик: 0

Свободных очков навыков: 3

Вкладывая очки в Аида, Уилл наблюдал, как тот рос прямо на глазах и вскоре доставал разбойнику по пояс. Его желтые глаза и дымчатое тело, будоражили разум, когда ВОРон представлял раскаченного полностью питомца.

…

Лес, что было неудивительно, оказался огромным. Четыре часа неустанного гринда и никакого озера. Зато юноша обнаружил пару сундуков. Один бронзового, а второй серебряного ранга. То, что он там нашел, было несущественным, но зато позволило немного прокачать навык «взлом».

Пронизывающий, даже сквозь согревающее заклинание холод, бодрил не хуже кофе. Постоянные стычки с мобами, не давали отвлечься, но желание найти скрижаль первым, гнало его вперед. Вскоре Уилл обратил внимание, что обстановка вокруг начала меняться. Ранее белые и мягкие хлопья снега, стали жесткими маленькими снежинками. Деревья стали пропадать и монстров вокруг становилось все меньше и меньше. И наконец, он вышел на огромную поляну, покрытую снегом. В радиусе километра было пусто и лишь несколько снежных холмов виднелись неподалеку от того места, где стоял разбойник. Глянув на карту, Уилл не увидел ничего примечательного, лишь пустоту.

На открытом пространстве бушевала вьюга, бросая колючие, словно маленькие сюрикены, снежинки в лицо и тело юноши. Наверняка без вещей с заклинаниями огня, тут можно было бы схлопотать довольно неприятные дебаффы. Уилл выбрав прямой путь, двинулся дальше, но произошло что-то неожиданное. Проходя мимо снежных холмов, он вдруг получил удар в спину, перекувыркнувшись в воздухе и упав лицом в жесткий снег.

-140.

— Какого дьявола! — Быстро встав и отхаркивая снег, Уилл был готов принять бой, но вокруг не было ни души. — Хаа?!

Понимая, что единственной причиной удара служили эти теперь уже подозрительные сугробы, Уилл аккуратно начал продвигаться в их сторону.

«Сфера откровения»

Ничего. Перед ним, как и до этого стояли обычные сугробы.

«Воздушный нож»

И вновь абсолютное безразличие со стороны снежных холмов плюющих на его попытки докопаться до правды. Скрипя зубами, Уилл принял единственное решение и придвинулся к ним, но снова никакой реакции. Он ещё раз глянул на карту, но в очередной раз увидел лишь белое пятно на фоне такого же белого леса.

Уилл начал атаковать снежные кучи, которые в высоту достигали двух метров, но все было тщетно. Потратив двадцать минут ВОРон выдохнул и развернувшись собирался двинуться обратно, когда ему на голову упал огромный кусок льда.

-168.

— Ах, ты гребанный урод! А ну покажись!

Уилл начал пинать и поносить стоящий перед ним сугроб, но ответом ему была абсолютная индифферентность.

«Лаадно…»

Мысленно переживая о возможной потере, разбойник кинул одно из своих согревающих колец. Несколько минут ничего не происходило, а после раздался недовольный ропот и из сугроба вылетел имп с голубоватой кожей и ледяными рожками.

Тари́маскар. Имп. Слуга Ахеннии: Уровень 78.

Здоровье: 34700.

— Чел, а ну прекрати меня обследовать. Чел! Прекрати!

— Так вот она причина моего гнева. А ну, кыс-кыс-кыс сюда… — Уилл увидев маленького летающего беса, начал приманивать его, как приманивают кошек.

— Я тебе чел, сейчас ручки-то поотрываю! Чел!

— Что, черт возьми за чел? А ну, иди сюда летающая бестия!

Использовав двойной прыжок, Уилл попытался схватить импа, но тот ловко увернулся и в ответ швырнул в лицо разбойника кучу снега, отчего у того на время пропало зрение. Быстро вытерев его, ВОРон приземляясь увидел под собой возникшие из ниоткуда ледяные шипы и мгновенно использовав «скачок», вновь переместился к парящему противнику. Схватив его маленькую голову рукой, юноша придавил его земле и прошипел, широко улыбаясь.

— Чертова летающая обезьяна. — Кинжал готовился проткнуть его маленький череп, но вместо беса из рук ВОРона, словно из выпотрошенной куклы начал сыпаться снег. Тело было подделкой.

— Хи-хи-хи… Ты чел! А все чел, и-ди-о-ты! И-хи-хи! Я неуловим. Я сама иллюзия… я… кха-кха. — Горло спрятавшегося в очередном сугробе Таримаскара, сжала рука юноши и взгляд смотрящий на него исподлобья грозил мгновенным расставанием с жизнью. — Чел! Чел! Кха-кха, отпусти чел!

— Ты кто, черт возьми, такой, а шутник? — Рык ВОРона был пропитан едва сдерживаемой яростью.

— Отпусти чел! — Не отвечая на вопрос, верещал бес, но рука на его горле давила все сильнее и сильнее.

Небольшие лапы импа стучали по мощной руке разбойника, прося остановиться, но тот внимательно смотрел своими золотистыми глазами как из этого пакостника уходит жизнь.

— Всё ещё хочешь шутить? — Слегка ослабляя хватку, прошипел юноша.

— Конечно, хочу, я же твою чел мать, имп! Ты вообще знаешь, кто мы такие, а чел! — Вдыхая воздух, проговорил висевший в руке воронам монстр. — Наше призвание, пакость и шутки. Чаще всего смертельные, но это уже мелочи. Ведь это так весело, что мы ничего не можем с собой поделать. Чел! Хва… кха-кха. — Его горло снова, словно тисками сжимала рука Уилла.

— Что. За. Чел?!

— Э…то…зна….чииит….че…ло…веее.к. — Прохрипел, едва дышащий Таримаскар.

— Аа, ясно. Как же раздражает. — Теперь понимая, что имп не просто моб, и думая о том, что чуть не убил его, ВОРон был готов на секунду раскаяться, но его остановила увиденная каменная плита, где-то в полметра высотой. Она была погребена под снежным холмом и сейчас, когда бес оттуда вылетел, разворошив сугроб, она предстала перед ВОРом

— Какого… — Юноша помнил слова Радермина, о том, что озеро покрыто слоем льда и чтобы добраться до скрижали нужно разгадать загадку, но неужели это поле и есть озеро? Уилл недолго думая направился к плите, когда его резко остановил крик черта.

— Чел! Нельзя! Чел! Мне доверила это сама великая Ахениия!

«Бац»

В юношу прилетел кусок льда, нанося незначительный урон.

Бац! Бац!

— У ну прекращай мелкий ублюдок! Ты знаешь, что это? — Уилл показал висящему, в воздухе импу кольцо игрока.

— Чел, посланник?! О, о, о… Ещё один пришел! Ну, хвала моим родителям. Скоро все это закончится. Тогда давай, иди уже чел! — Бес начал парить над головой Уилла подлетая следом за ним к плите.

— Ещё один?! — Уилл схватив за хвост рогатого летуна, сузил глаза и вкрадчиво поинтересовался:

— Сколько дней прошло с того момента? И сколько посланников приходило?

— Чел! Прекрати! Три! Три дня. Отпусти меня!

— Сколько?

— Трое! Ааа, чел!

— Не один? Черт! Черт! — Уилл вдохнув, успокоился, понимая, что повлиять на все он не в силах.

Нужно было ускоряться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Десять имён в пыли времён.**

— Так что же ты тут делал, бес?

— Я сторожил этот кусок камня, что приказала охранять Великая Ахенния.

— И кто такая Ахенния?

— Чел не знает имена героев?! Что те, что этот. Тьфу! Ну, вы и тупиц… — «Бах»

— Аай… — Почесав голову, простонал бес, но после продолжил, как ни в чем не бывало. — Хи-хи… Ахе́нния, Тохси́лия, Барал′Даг, Кзарс, Пандора, Ариадна, Сак′ Харель, Ваграф, Даррау — вестник, Демонический лорд Зал′Сскар. Имена десяти мифических героев.

— А ты довольно много знаешь о героях. — Задумчиво глядя на импа, протянул Уилл.

— Меня призвала Ахенния и, путешествуя с ней, я многое повидал и услышал. — Кружась в воздухе, ответил Таримаскар.

— А почему ты жив?

— Я существо иного плана. Местное время не воздействует на нас. Это одновременно хорошо и плохо. Я не могу умереть, но не могу и продвинуться в своем развитии. Каким она призвала меня, таким я до сих пор и живу.

«Так вот почему, он такого маленького уровня, по сравнению с цербером»

— Давай чел! Освободи меня от ноши и позволь вернуться к себе. Как только путь к скрижали будет открыт, мне не придется следить за камнем и охранять от любителей грызть напитанные магией плиты существ.

Уилл уже и без его совета смотрел на каменную доску, но ничего на ней не видел.

— Она же пуста…

— Что значит пуста? Ты не видишь слова?! — Таримаскар был удивлен и приблизившись к лицу ВОРона обхватил подбородок двумя пальцами, что-то хмыкнул, а потом резко схватился за его волосы и начал тянуть вверх.

— С. с.сейчас чел! Яяя помогу тебее ра…зуть гла-ЗА! Давай же! — Бес пыхтел и тужился, пытаясь взлететь как можно выше, рассчитывая таким образом растянуть глаза ВОРону, но внезапно его лицо оказалось в руке разбойника.

— Ещё раз такое сделаешь, я тебя порабощу, и ты уже никогда не сможешь вернуться к себе домой. — Прорычал Уилл

— Та неее, т-т-ты же не можешь… — Пытаясь отодрать руку от своей морды, имп слегка неуверенно прокомментировал слова юноши.

— Оо, можешь не сомневаться. А теперь скажи, почему я не могу увидеть то, что здесь написано?

— Я не знаю, чел. — Отфыркиваясь и приходя в себя, проговорил бес. — Может, ты слаб?

— Это по сравнению с тобой что ли? Потому что ты их видишь, а я нет?

— Ну, ты меня-то с собой не сравнивай, я же не чел. Я хитрый и коварный. Я иллюзия. Я неулов… — «Бах». — Да хватит меня бить!

«Хм… „Сфера откровения“?»

Волна навыка ударилась о плиту и раскрыла письмена, оставленные, судя по всему героем. Стихи, что были выгравированы на камне, пылали разными цветами. Что-то похожее было на скрижали демонического лорда. Значит из сугроба, он не смог понять, что здесь что-то спрятано, так как тот был реальным.

«Десять имён в пыли времён.

Один из них был вознесён.

Один проклятьем одарён.

Один был молнией сожжен.

Один был возрождён.

Другой вождём.

Другой однажды побеждён.

Один под льдом был погребён.

Ещё один был ослеплён.

Другой душою повреждён.

Последний мстил и был отмщён.

Среди эпох свет от скрижалей.

Среди миров, они лежали.

Кто прав, кто виноват иль нет.

Раскрой сюжет, найди ответ.».

«Цербер видимо не смог прочесть, или прочитал, но не смог получить задание.»

— И что делать дальше?

— Ты преемник, чел! Найди ответ! — Имп кружился вокруг ВОРона, и с нетерпением дергал своим заостренным хвостом.

— Ну да, ну да… — Уилл понял, чтобы активировать загадку, ему нужно было коснуться этой небольшого камня, который, как теперь заметил Уилл после прочитанного, был больше похож на надгробную плиту. И эти стихи, были словно эпитафией.

Внимание! Вам предложено уникальное задание «Сюжетная линия"

Описание: Мифический герой …., была очень знаменитой колдуньей. Её магическая мощь была сопоставима силе драконов. «Повелительница магии», «Виртуозная магесса», «Лживая тварь», такими именами наградили её все расы. Страх и восхищение, что вызывала она, были неподдельными. Раскройте смысл стиха, найдя правду.

Награды:

+150000 XP;

Доступ к скрижали;

?

Примечание:

Данное задание будет доступно до тех пор, пока кто-то не разгадает загадку;

Присутствуют скрытые условия.

Принять? Да/Нет

«Да»

Приняв задание, ВОРон тут же схватил беса, и начал задушевный разговор.

— Скажи-ка летающий проказник, ты знаешь, какими предметами обладали герои?

— Чел! Прекращай меня постоянно хватать! И конечно я знаю, но ничего тебе не скажу. Хи-хи-хи. Лишь достойные пройдут испытание. — Повысив в конце своей речи интонацию до торжественной, Таримаскар уселся на плиту.

— Я ведь могу тебя и убить.

— А я могу… легко вернуться! И-хи-хи! — Довольно хихикая ответил имп, после чего проскрипел замогильным голосом. — Я сууущееество инооого плааанаа…

— А что если я превращу тебя в безвольного слугу?

— Т-ты не п-посмеееешь же, ч-чел! Ты же б-блефуууешь, я увееерен, чел. — Натянутая улыбка и слегка дрожащий голос, ясно давали понять, что ему уже хватило быть прикрепленным к одному месту, и если его снова заставят делать что-то подобное, то это будет гораздо хуже смерти.

ВОРон и вправду не смог бы этого сделать, если бы перед походом не воспользовался услугой мага, который заведовал лавкой зелий, и не зарядил кристалл до ста единиц. Всё же стоит быть готовым ко всему, раз есть возможность. Только разбойник не собирался тратить очки влияния на столь бесполезного и слабого импа, у него было немного иное решение для данной ситуации.

Халафир. Пусть он и был недоступен, но это не отменяло того, что его можно было вытащить из пространства кристалла. Глянув на демона, имп сглотнул. Монстр, что перед ним лежал, был погружен в состояние комы и не шевелился. Вокруг него витала голубая энергия пронизывая того насквозь.

— Допустим я верю, что ты способен на это, но я не подтверждаю подобного. Какая тебе выгода от моей информации? — Таримаскар уже слетел с плиты подальше от расположившегося у ног разбойника халафира.

— Если информация столь бесполезна, то просто скажи её, не заставляй меня прибегать к подобным методам.

— Я не сказал, что она бесполезна, просто тебе она ничего не даст.

— Говори! Белка-летяга, не тяни время! И побыстрее. — ВОРон хоть и старался не нагнетать атмосферу, но сейчас ему не стоило растягивать разговоры. У него не было гарантии, что те, кто вернутся, не приведут с собой ещё больше игроков, для охраны этого камня.

— Копье возмездия Барал′Дага, Браслет ярости Тохси́лии, Нить Ариадны, Зеркало лжи Ахе́ннии, Трость боли Кзарса, Коса Даррау — вестника, Чаша разума Сак′ Хареля, Ящик бедствия Пандоры, Меч Ваграфа, пронзающий свет, Кинжал демонического лорда Зал′Сскара. Ну и?! Что тебе это даст?

— Не мешай…

Уилл записав имена и предметы, стал сопоставлять их со стихом, на плите. Единственное что он не понимал, как он должен был выполнить это задание?

— Ээм… кхм… Десять имен, в пыли времён, один из них был вознесен… Сак′ Харель…

Из плиты полыхнул магический красный свет и нанес ВОРону почти убившей того удар.

-1450!

— АРГХ! — Желая сопоставлять имена наугад, Уилл не ожидал, что даже разгадка, будет нести такой подвох.

— Ооо! Чел! Да ты тот ещё мазохист! Я что, не сказал, что подобное не сработает! И-хи-хи…

— Так… не пойдет…- Сейчас Уиллу было не до импа. Он лежал в трех метрах от надгробия и харкал кровью. Большая дыра в животе была жутко безобразной и ощущения была паршивыми. Но все это не особо важно, не впервой. Разбойнику нужно было решить, что делать дальше.

Он знал, только один верный ответ, и второй с вероятностью в 98% также был верен. Остальные были для него загадкой, но искать ответы по библиотекам и ещё где бы то ни было, парень не мог. Три дня назад, здесь были игроки, и лишь одной системе известно, где они сейчас находятся.

Уилл перебирал имена и предметы, снова и снова, стараясь найти среди них, что-то общее. Так он нашел подходящие варианты для Пандоры и Барал′Дага. Выйдя в сеть, юноша прочитал доступную информацию по Ариадне, и выбрал первый вариант на вознесение. Оставалось пять героев, и их предметы и стих, было сложно интерпретировать как часть чего-то целого. Поэтому ему остался один вариант.

— Десять имен среди времен, один из них был вознесен. Ариадна.

Плита мягко засияла зеленым светом, сообщая, что ответ правильный.

— Один проклятьем одарен. Пандора.

Мягкий желтый свет оповестил, что игрок снова сделал верное умозаключение.

— Один был молнией сожжен. Зал′Сскар

Мягкий фиолетовый свет.

Дальше ВОРон начал шагать по минному полю и слава системному богу, что здоровье было восстановлено.

— Один был возрожден. Кзарс.

Красная вспышка и Уилл снова лежит отброшенный от плиты, и с кровавой раной в груди.

— Кх-ее… Т.вой.юю же-е… — Переворачиваясь на спину Уилл с трудом смог вдохнуть воздуха, так как его легкое было пробито.

«Минус один вариант»

…

Всё началось по новой. Зеленый свет, желтый, мягкий фиолетовый.

— Один был возрожден. Даррау. — Уилл непроизвольно зажмурился, но удара не последовала и он, приоткрыв глаза, увидел мягкий серый свет.

— Другой вождем. Ваграф.

Мелькнула красная вспышка, но не та, что несла урон а, как и свет, означающий правильный ответ, она была мягкой.

— Другой однажды побежден. Сак′ Харель.

Удар, сильнее, чем предыдущие, сбил Уилла с ног и оставил в его теле новую скзвозную дыру.

-3400.

Сработал навык «жизнь в аренду», и юноше пришлось ждать, пока тот перезарядиться.

Наблюдающий за ним черт, смеялся от души, наблюдая за его страданиями.

— Давай чел! Ты сможешь! Сможешь! И.Л.И. Н. Е. Сможешь! — Хихикая и взывая разбойника к очередному провалу, импу не хватало разве что попкорна.

…

— Другой однажды побежден. Кзарс.

— ДА ЧТОБ ТЕБЯ! Ах ты мелкая мразь! Я убью тебя! Только попадись мне! — Уилл, чуть не разрезанный пополам, был весь покрыт своей кровью и не зная кого ещё винить, вымещал злость на вылупившегося на него беса.

— ЧЕЕЕЛ?! — Таримаскар заверещал, прочувствовав ярость стоящего перед ним парня и на всякий случай отлетел подальше.

…

— Другой однажды побежден. Тохси́лия.

Белый свет окутал плиту и ВОРон продолжил.

— Один под льдом был погребен. Ахенния.

Розовый свет.

Следующая строка снова обещала страдания, поэтому Уилл, как и в прошлый раз, начал с так и не выстрелившего ни разу имени.

— Ещё один был ослеплен. Сак′ Харель.

Оранжевый свет.

Дальше было легче.

— Другой душою поврежден. Кзарс.

Черный свет.

— Последний мстил и был отмщен. Барал′Даг

Вспыхнул голубой свет. А затем они, перемешавшись, закружились вокруг ВОРона и взмыв вверх понеслись в центр замерзшего озера. Вьюга прекратилась. Разноцветный шар ушел под лед и через несколько секунд лучи, что образовали его, вырвались на поверхность, создавая невероятное световое шоу.

Пустое пространство было сплошь укрыто огнями, будто здесь и сейчас пришло время северного сияния, только это было гораздо лучше. Лишь минуту спустя, ВОРон понял, что всё это было сделано не для красоты. Лучи растапливали лед, открывая глазам прозрачное, словно слеза, озеро глубиной примерно метров двадцать.

Поздравляем! Уникальное задание «Сюжетная линия» было выполнено.

Вы выполнили условия для бонусной награды:

1) Время, потраченное на выполнение задания, составило меньше трех часов;

2) Задание было выполнено на уровне чувствительности 100%;

Награды:

+150000 XP;

Доступ к скрижали;

Бонусная награда:

Карта захоронения.

Описание: Карта, указывающая путь к…

Пробегая глазами сообщение, Уилл услышал голос, и это была не летающая бестия.

— ЭЙ! Это… Ворон??! — Развернувшись, Уилл увидел пять человек, которые шли в его сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. Кошмар наяву.**

Оглядев их, ВОРон понял, что ему может и не стоит беспокоиться, так как игроки принадлежали клану Азартные кости.

— Я это, я. Не стоит кричать на всю округу. Почему вы здесь?

— Ты кто такой, чтобы спрашивать нас об этом? Думаешь, знаком с Кардиналом, и все кланяться тебе должны?

— Ты чего несешь, Гордон? — Один из игроков, удивленно посмотрел на своего спутника.

— Ты баран что ли?! Ты видишь, он выполнил квест, за которым мы сюда шли! — Игрок, выбравший человека — монаха, с неприкрытой злобой смотрел на Уилла.

— Аа, так вот зачем ты сюда нас позвал. Тогда это и вправду проблема… — Чародей в очках и небольшим посохом, на конце которого была изображена маленькая книжка, задумчиво изучал пространство.

— И кто из вас получил это задание?

— Иди на хер! — Монах был сильно недоволен, а значит, скорее всего, это был именно он.

— Я конечно незнакомец, но ты, кажется, стремишься прочувствовать кинжал в своей глотке, разговаривая в таком тоне, с игроком способным быстро тебя убить? — Прошипел ВОРон.

От мысли о том, что смерть в игре, это всего лишь обидное происшествие, подобные игроки наглели вплоть до того, что поносили каждого кто косо на них смотрел. Особенно если они были гораздо сильнее по уровням. Но реакция этого игрока, была мало того, что бездумной, так ещё и агрессивной.

— Мы не те отбросы, которых ты хрен знает, когда убил! Мы топ-клан. Тебе повезет, даже если ты с тремя из нас справишься, не говоря о пяти. — Презрительно фыркнув, Гордон то ли пытался спровоцировать его, то ли не обладал какой-либо мыслительной деятельностью. Со своими сорок пятым — сорок седьмыми уровнями, он явно переоценивал силы команды.

«А может, это я недооцениваю их…» — Мысль, пришедшая в голову юноши, была оправданной, он до сих пор ведь не участвовал в ПвП, против хороших игроков.

— Слушай сюда, топ-клан. Ещё раз необоснованно пошлешь меня, я сразу же следом пошлю тебя… на перерождение, и буду делать это при каждой нашей встрече. — Как бы то ни было, у этих ребят не было заложников, они никому не угрожали, это была игра, и терпеть что-то подобное в свой адрес в таких условиях, ВОРон точно не собирался.

— Гордон, успокойся. — Юноша в очках, глянул на собиравшегося что-то сказать монаха, и уже обращаясь к разбойнику, продолжил. — Все в порядке Ворон, мы не знали, что ты будешь находиться здесь. Это место было найдено три дня назад, и мы собирали информацию. Не думали, что кто-то так быстро обнаружит эту плиту, да ещё и… — Он снова смотрел на большое озеро. — Пройдет квест. Признаться, мы даже до конца не смогли решить эту головоломку.

— Бывает и бывайте. У меня дела.

— Не торопись. — Парень, холодно глянул в его сторону. — Мы первые нашли это место, и раз ты забрал награды за эту часть, то будет правильно, если мы первые доберемся до этой скрижали.

— Хм… ты абсолютно… мм, не прав, но у меня нет времени всё тебе объяснять. Будете пытаться остановить меня, убью.

Махнув рукой и применив скачок, Уилл спиной вперед переместился к озеру, затем моментально развернувшись, применил двойной прыжок и нырнул под воду. Все это заняло четыре секунды, а их уже отделяло расстояние около двадцати метров.

— Мы должны его опередить! Он плывет к скрижали!

— Мы не успеем, у него большая фора.

— Тогда убьем его, когда он вылезет! — Гордон не мог смириться с потерей квеста.

— Заткнись! У нас пропасть в уровнях, и ты что, не обратил внимание на его глаза? Такого не может быть у обычного разбойника.

— Я нормальной ориентации, на хрена мне смотреть в его глаза.

— Нет, ты точно идиот. — Парень в очках, с ником Оз, покачал головой, подходя к краю озера. Из-за прозрачной воды, было хорошо видно, как первый номер в рейтинге достигает плиты и, коснувшись её, исчезает…

— Да чтоб его… — Оз, с нескрываемым раздражением глядя под воду, пытался продумать дальнейшие действия.

…

Поздравляем! Вы открыли неизвестную область.

Вы получаете:

+25 очков влияния;

+ 4% к получаемому опыту на данной территории;

+ 2 к силе.

Вы активировали одну из скрижалей. Пройдите испытание и найдите выход.

Награды:

Подсказка к следующему местонахождению одной из скрижалей;

?;

?;

?;

Примечание: Награды будут зависеть от многих факторов, начиная от уровня претендента и заканчивая уровнем чувствительности игры.

Примечание: ВНИМАНИЕ!!! Обязательно к прочтению! Уважаемый игрок, уровень вашей чувствительности 100%, что позволяет провести полную синхронизацию с вашей памятью и разумом. Данные будут использованы лишь для вашей игры и нигде более. Разработчики и корпорация — обладатель, не будут иметь, какого-либо доступа к этим данным.

Вам предложено два варианта. Пройти миссию без вплетения в сюжет игры ваших мыслей или прочувствовать настоящий кошмар с использованием вашей памяти и эмоций. ВНИМАНИЕ!!! Просим вас очень хорошо обдумать данный аспект.

Для первого варианта, нажмите «да», для второго нажмите «да» и поставьте рядом вашу цифровую подпись.

Награды за второй вариант, будут увеличены вдвое, и специальный бонус от «Императора». Удачи вам Белый ВОРон.

Принять? Да/Нет. Подпись:

— Ч-ч-что за херня?! Что значит кошмар?! Система?! ЭЙ!

Ответом ему был холод ледяных стен и тишина.

— Гребанное дерьмо! Что за чертовщина! А что же тогда раньше было? Романтика вашу мать! — Уилл ругался пару минут, пока, обдумав все, не решил, что перетерпеть боль он сможет, какая бы она ни была, вдруг повезет обрести что-то поистине невероятное. И сжимая зубы, поставил свою подпись, после чего принял задание.

Держитесь…

Такое маленькое сообщение нагнало жути больше, чем большое предыдущее.

Место, где оказался ВОРон, состояло из стен льда, небольшой проход, который разбивался на несколько разветвлений.

— Лабиринт? Серьезно? Это все что великий герой смогла изобрести? — Трогая одну из стен, Уилл чувствовал холод и, убрав руку, вздохнул, предчувствуя утомительную прогулку по обледенелым коридорам. Мысли об описании задания и примечание он загнал поглубже, сосредоточившись на текущей задаче.

Конечно, юноша понимал, что все не будет просто, но разгадывать секрет испытания, проводимого в лабиринтах, всегда было сложнее. Поэтому, прислонившись лбом к холодной поверхности, он немного так постоял, после чего достал кинжал и, выбрав место для первого удара, начал покорение ледяных пещер.

…

«Треск»… «хрясь»…

Очередная стена, а точнее её малая часть, покрылась трещинами и обрушилась к ногам ВОРона. На автопилоте перешагнув новую кучу льда, двадцать из которых он оставил позади, он принялся за следующую. Его «колонизация» длилась уже пять часов и от этого он не сразу понял, что пытается пробиться через каменную стену. Она выглядела также как и прежние, только вот её внутреннее строение отличалось. Решив, что наконец наткнулся на подсказку Уилл стал продвигаться вдоль этой стены и доходя до тех мест, где она соединялась с другими, долбил все стены, пока снова не натыкался на каменную «начинку» и вновь начинал следовать за ней.

Дело шло быстро и ещё час спустя, юноша вышел к проходу, из которого шел тот самый свет от соединенных вместе десятков огней. Он уже слишком долго находился в игре, поэтому надеялся, что развязка уже близка, иначе он может натворить бед.

Войдя в проход, Уилл увидел большой коридор, который заканчивался гобеленом. Вдоль него было развешено сотни картин, рисунков и портретов. Проходя мимо, разбойник видел лица женщин и мужчин, а также детей. Города с высоты птичьего полета, горы, моря и леса. Все это напоминало о чем-то… Похожая картина была, когда он только начинал играть.

— Это старый мир? — Вопрос непроизвольно сорвался с его губ, раздавшись грохотом в тишине просторного коридора.

— Старый, новый. Грязный, чистый. Рожден или умер. Белый и…

— .черный.

— Верно… — Женский голос раздавался из картин и в такт её голосу они начинали двигаться. Все те, кто был изображен на них, словно обрели свою жизнь. — Мы выдумали мир, под стать себе. И когда кто-то рушит наше привычное мировоззрение, мы проклинаем их. Зовем монстрами, демонами, околдованными и проклятыми. Перемены… О, как я хотела перемен. Моя магия, она была искусством. Но жители мира, решили захоронить меня живьем подо льдом. Не получи я здесь просветления, я бы никогда не стала героем… Я бы… уничтожила мир. В порыве гнева, ненависти и бесконечной злобы. Я стала бы настоящим дьяволом.

Уилл слушал исповедь остатка разума мифического мага и не перебивал её.

— Ты знаешь, почему посланники были выбраны нашими преемниками?

— Нет.

— Может, стоит задуматься?

— …

— Выбирай. Ты останешься здесь и дашь мне ответ на вопрос, либо я верну тебя обратно и дождусь того, кто знает наши мотивы.

— … — Остаться здесь? На сколько именно, она предлагает ему задержаться здесь? — И какой срок ты мне дашь?

— Хочешь день, хочешь вечность. Я не могу знать, сколько времени у тебя уйдет на твое прозрение, ты сам должен решить, сколько времени тебе нужно для того чтобы понять, какое твое предназначение.

— Хорошо, я останусь и, кстати, я знаю свое предназначение. Но на данный момент оно не связано с вашими целями.

— Расскажи.

— Ты не поймешь.

— Боишься, что твое предназначение окажется ничтожным? Что его высмеют? Боишься, что тебя сочтут проклятым или белой вороной?

— Нет, просто ты… — ВОРон чуть не сказал, что она программа, когда остановил себя. Пусть она и программа, но он действительно многое повидал в этой игре, чтобы быть не против подобных разговоров.

— А почему бы и нет. Мое предназначение, вытащить себя и семью из ямы, помочь друзьям, настоящим и будущим. Отблагодарить тех, кто не отказался протянуть руку в момент моей слабости.

— Значит, ты ищешь спасение, но не для себя. Ты всего лишь тень от солнца. Как там говорится… Кто готов принести жертву, всегда найдет подходящий алтарь, верно?

— Скорее, перед лицом великой цели никакие жертвы не кажутся большими.

— И это все? Твое великое предназначение?

— Знаешь, философия дело сугубо личное, и на такие темы можно говорить бесконечно. Но разве твоя цель не найти преемника?

— Верно, говоря об этом, это мое предназначение.

— Так и как ты решаешь, кто достоин, а кто нет? Какое испытание ждет претендента?

— Оно уже давно началось… Посмотри вокруг. — Голос, недавно говоривший громко, вдруг резко отдалился, когда перед взором Уилла, там, где секунду назад, висели картины, стояла… его сестра (?!).

— Лерлея?.. Лея!.. — Девочка стояла к нему лицом, но будто не слышала и не видела его. — ЛЕЯ!

Уилл направился в её сторону, когда внезапно уперся в невидимый барьер. А дальше…

Его тело стало деревянным, так как начался его самый большой кошмар… Ужас, проникающий по всему телу и холод, что тисками сковывал сердце лишь от мысли, что подобное может произойти. Читая то примечание, он забыл о своих страхах разума, потому что чаще всего здесь были именно пытки тела, но это…

— Я УБЬЮ ВАС МРАЗИ!!!

Группа мужчина начала приставать к ней. Откуда они появились, он даже не понял, но это было неважно. Пытаясь сорвать с неё одежду, они похотливо улыбались и пожирали её тело глазами.

— АААА! ПУСТИ МЕНЯ! ПУСТИ, Я СКАЗАЛ! ТЫ УБЛЮДОЧНАЯ СИСТЕМА!!! РРРААА!

Была ли эта виртуальная копия, взятая из его головы, или откуда ещё, но это была зона той морали, которую НИКОГДА нельзя было нарушать.

Уилл попытался активировать свой самый мощный навык, «пляска времени», но ничего не произошло. Форма золотого дракона не действовала, навыки не работали, его кошмар воплотился полностью. Он бессилен чем-либо помочь той, кто должна оставаться чистой и непорочной.

Все его страдания, вся боль, что он терпел, получая эти навыки, не окупились в самый нужный момент. Пусть немного иначе, но «император» показал то, чего он боялся больше смерти. Больше пыток и унижений. А именно того, что все его труды, будут напрасны. Что однажды, какая-то мразь, сможет сотворить что-то подобное с его маленькой сестренкой, и ни его власть, ни деньги и положение, ничего не смогут сделать.

Уилл стоял столбом. Его тело парализовало от беспомощности, и на его глазах, кто-то начал хватать Лею за грудь, приговаривая при этом…

— РРРААА-ААА-А!!!

Чувство беспомощности одна из самых страшных вещей. Это ужасная пытка, которую когда-либо кто-то мог придумать. И Уиллу пришлось это переживать на собственном примере. Гнев клекотал в его душе. Жажда растерзать эти вымышленные лица, погрузила свои иглы прямо ему в голову, словно змея воткнула свои клыки и впрыснула свою отраву. Убить… УБИТЬ ИХ! ЛЮБОГО КТО ТРОНЕТ ЕЁ! Я РАСТЕРЗАЮ!

«Двигайся… двигайся! ДВИГАЙСЯ УБЛЮДОК! ДВИГАЙСЯ СУКИН СЫН! ДВИГАЙСЯ! ДВИГАЙСЯ! ДВИГАЙСЯ!ДВИГ-ДВИГ-ДВИГАЙСЯ!» — Разум ВОРона скованный цепями настоящего ужаса, взорвался от услышанных слов одной из тварей, окруживших его свет во тьме, и его тело миллиметр за миллиметром пришло в движение.

— ВЫ! ВСЕ! ПОКОЙНИКИ!!!

Его тело налилось мощью, будто становясь металлическим. Жажда крови приобрела форму, окутывая его тело слабым огнем, а глаза были напитаны тьмой. Волосы отрасли, превратившись в металлических змей, а руки покрыли черные татуировки озлобленных демонов.

«БУМ!»

Невидимый барьер снесло, и попавшего под удар мужчину разорвало на части. Уилл протянул руку в сторону и притянул к себе очередного насильника, срывая тому голову словно цыпленку. Смерть настигла их один за другим, и когда больше никого не осталось Уилл оглядевшись, увидел заплаканное лицо Леи, но сделав шаг к ней навстречу, упал на землю и потерял сознание.

…

Не зная, сколько он пролежал без сознания, но он вновь оказался в том широком коридоре, а возле него стояла женщина, которой было за сорок лет. Короткие белые волосы, невысокая, одетая в белое платье. Глядя на неё можно было увидеть, как по ней пробегает рябь. Она была создана из воздуха.

— Ахенния?

— Была когда-то.

— Что проис… Лея! — Уилл попытался вскочить, но его тело не шевельнулось. — Ч-ч-что за…

Уилл бросил взгляд вниз и не узнал себя. Рваные куски мяса, перемолотые кости и много, буквально ведра крови. От тела не осталось практически ничего. И самое главное он почему-то не чувствовал боли.

— Почему я ничего не чувствую?

— Я временно изолировала твою боль, иначе бы ты мог вылететь отсюда, а сюда можно войти только раз.

— Как долго я был без сознания?

— Недолго.

— Может, расскажешь, что произошло?

— Ты перешел на новый уровень.

ВОРон глянул на свой статус, но там до сих пор был семьдесят пятый уровень, о чем тогда говорила эта женщина?

— Я не понимаю…

— Взгляни на свой внутренний мир внимательней.

— Внутренний мир… хм…

Уилл стал просматривать свои статы, очки навыков, вдруг что-то прибавилось, сами навыки, вдруг он где-то получил новый ранг, но всё осталось без изменений. Пока он не зашел в древо специализации.

Вами преждевременно был открыт новый внутренний демон.

Внутренний демон:

Форма II: Демон убийства (ученик).

+10 к ловкости;

+50 к силе;

+150 к выносливости;

+65% к критическому урону.

Длительность: Зависит от затрат.

Затраты: 5% опыта от текущего уровня/минута.

Примечание:

1) После применения, невозможность двигаться в течение минуты;

2) Для увеличения параметров, навыков и внешнего вида формы «внутренний демон», раскройте древо развития.

«ДА ТЫ ИЗДЕВАЕШЬСЯ?!!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Испытание ещё не закончено.**

Уилл лежал понемногу регенерируя. Тело восстанавливалось словно собиралась мозаика, но все его мысли были о двух вещах. Пять процентов опыта за использование это очень жестоко. Пусть он и не видел навыки, но цена активации этой формы была в любом случае суровой. На высоких уровнях это особенно будет заметно. И самое главное…

Он до сих пор не получил сообщение о прохождение испытания. У юноши было очень плохое предчувствие на этот счет. Так же Уилл сам для себя решил, что больше не будет участвовать в подобных экспериментах. Смотреть на что-то подобное вновь? Нет, он точно не выдержит. Пытайте, режьте, кромсайте тело, но семья должна оставаться неприкосновенной даже пусть это и всего лишь виртуальный образ.

Тридцать минут спустя, его тело полностью восстановилось. Особенно после того, как он выпил зелье. Также у дебаффов, что он получил, закончился срок действия. Уилл встал и понял, что его тело вновь приобрело новые черты. Волосы, напоминающие тонких и длинных металлических змей, так и продолжали лениво шевелиться. Теперь стало понятно, что чешуйчатые глаза не были единичным случаем, он перенимал от каждого своего демона, какую-то его часть, словно в напоминание, что его внутренние демоны вытащены наружу.

— Ты готов дать мне ответ?

«Так вот в чем дело…»

— Значит то, что я пережил, должно было мне как-то помочь?! — Он хмуро смотрел на образ женщины, стараясь даже на миг не вспоминать увиденную картину.

— Да.

— И как же, черт возьми! Это полное дерьмо! Ты знаешь, что ты сделала?! — ВОРон взорвался от ярости, чуть было не распоров своим кинжалом сотканную из воздуха фигуру.

— Знаю. Я прошла через подобное.

— Ты всего лишь чертов… — Сжав зубы, юноша проглотил слова «цифровой код», и с размаху воткнул в одну из картин кинжал, оперся на него и приходя в себя, уставился в пол.

«Фу-ух»…

— Какой вопрос был?

— Ты знаешь, почему посланники были выбраны нашими преемниками?

— Ты вытащила наружу мой самый главный страх, пытаясь помочь мне найти ответ?

— Может быть…

— Потому что только мы сможем получить ваши знания и силу?

— …

— Мы сможем спасти мир…ы?

— …

— Классическое молчание включила, значит.

— Дай мне ответ, а не задавай вопросы.

— …

Это психологическое испытание, уже основательно вымотало разбойника. Глянув на часы, он понял, что находиться в игре уже больше шести часов. Последний раз он вышел, чтобы поесть, когда был в лесу. Но слишком утомительная загадка, а после и лабиринт с кошмарной концовкой, переутомили разум Уилла.

«Чего она хочет… черт… и я как назло не могу выйти, иначе провалю это задание.»

Найти ответ на казалось бы простой вопрос, было отнюдь не просто. Мозг хоть и пытался найти его, но все это было притянуто за уши. Самым очевидным ответом было обладание силой героев, но она ничего не ответила ему, может он, не правильно сформулировал ответ?..

— Только посланники смогут получить вашу силу. Нет… стой. — Разбойник сидел, опершись на стену, и смотрел снизу вверх на не меняющий положение остаток разума, когда вдруг осознал главное отличие игроков от местных жителей. — Только посланники смогут воспользоваться вашей силой.

— Это твой ответ?

— Да. Больше ничего не приходит в голову.

— Ответ, близок к истине. Может следующее испытание поможет тебе.

— Нет! Стоо… — Уилл подскочил от слов женщины, но увидел лишь своё отражение, которое злобно скалясь, крутило кинжал на ладони, после чего в глазах его двойника мелькнула искра чего-то смутно знакомого ВОРону, и оружие молниеносно воткнулось в плечо Уилла.

-0.

— Хаа?! — ВОРон на одних рефлексах приобретенных за долгое время в игре, применил скачок, оказавшись рядом со своим клоном, и не задумываясь, воткнул тому кинжал в глаз.

-456.

Вы ослепли на один глаз.

— Твою мааать! — Он смотрел на так похожего, на него двойника, у которого также отсутствовал глаз, и осознал, что все удары, что он нанесет ему, будут отражены в него же.

Тот продолжал злобно смотреть и непонятно откуда берущиеся кинжалы, начали лететь в разбойника один за другим, не нанося ему никакого урона.

-0

-0

-0

— Это какой-то бред… В чем смысл? — Юноша не мог наносить удары своему противнику, а тот не мог отнять у него даже единицы жизни.

Уилл применил осмотр, но абсолютно ничего не увидел. Становилось все непонятней и непонятней. Разум пасовал и требовал отдыха. Уилл словно еж утыканный кинжалами лег на землю и начал думать, выжимая последние силы из своего сознания.

Ему что, предлагают убить себя? Или перетерпеть всё это? А может, ждут какого-то иного решения? Только что ещё тут можно сделать? Есть ли тут третий вариант?

…

Время шло. Его двойник уже применял форму демонов, использовал все его навыки даже те, что требовали очков влияния, но все его попытки были бессильны. Он втыкал в череп ВОРона кинжалы один за другим, втыкал в глаза, резал ими шею, пробивал, а точнее пытался пробить сердце, и все остальное тело, но… Этот клон, словно обезьяна в зоопарке, что пытается привлечь внимание посетителей, но все было безрезультатно.

Но Уилл кое-что понял, глядя на все это. Юноша начал вытаскивать из себя кинжалы и после, того как закончил, просто подошел к двойнику, смотря в его наполненные злобой и бессилием глаза.

— Держи. — Разбойник протянул тому свой кинжал.

Он понял. Тот был бессилен. То, что ВОРон испытал совсем недавно, но только никого не было рядом, чтобы помочь ему. Ужасное чувство. Его отражение глянуло на него с изумлением и благодарно улыбнувшись, растворилось в воздухе.

Вы подарили своё оружие. Кинжал полета, больше не принадлежит вам.

— А вот этот момент я не продумал… — Прочитав сообщение, Уилл тут же скис и, закрыв его, увидел себя в знакомом коридоре.

— А теперь, какой твой ответ?

— Мы те, кто может воспользоваться вашей силой и помочь остальным, когда никого не будет рядом. — Присаживаясь на землю, вздохнул юноша.

— Ответ близок к истине. Продолжим.

— Будто у меня есть выбор. — Не успев даже толком сесть, разбойник стоял на краю обрыва. Справа от него висел, и старался не упасть из последних сил, мужчина, что недавно пытался изнасиловать его сестру, а слева его сестра.

Тело сработало быстрее мысли, и мужчина с оторванной рукой уже летел вниз….

Мир на миг потух.

Справа от него висел, и старался не упасть из последних сил, мужчина, что недавно пытался изнасиловать его сестру, а слева его сестра…

Голова мужчины взрывается от руки золотого дракона, и он мешком вновь летит вниз.

Справа от него висел, и старался не упасть из последних сил, мужчина, что недавно пытался изнасиловать его сестру, а слева его сестра…

Мужчина погибал десятками разнообразных способов и Уилл даже не хотел останавливаться. Он забивал его камнями, отрезал по кускам плоти своими кинжалоподобными когтями. Протыкал глаза, медленно растягивая этот процесс, и слушал крики этого вымышленного ублюдка. Казалось бы, что ещё можно придумать после десятков разнообразных смертей, но юноша искал и находил новые методы, чтобы стереть из памяти свой прошлый миг слабости, длинною в вечность.

…

Справа от него висел, и старался не упасть из последних сил, мужчина, что недавно пытался изнасиловать его сестру, а слева его сестра…

Прошло около двух часов, а Уилл все продолжал и продолжал убивать эту мразь, подпитывая свою душу спокойствием. Он не замечал, что раз за разом убивая того, его сестра превращалась в исчадие ада. А когда заметил, то застыл, глядя на уродливое лицо своей сестренки. То, отчего он так пытался её защитить, пропитало и проникло внутрь неё, сделав из Леи ужасную тварь. Его солнце, свет которого вытаскивал его из пучин пропасти, сейчас был тварью бездны, из которой он когда-то с трудом выбрался лишь благодаря ей.

Уилл упал на колени, и из его глаз, впервые с девяти лет, потекли слезы.

— Нет, нет, нет, нет….- Тихо бормотал Уилл, протягивая к ней свои руки и подняв её к себе, крепко обнял, не зная, что делать и тихонько, как когда она была маленькой, начал качать «девочку» на руках.

— Она не может… нет — нет… она не должна… боже… только не она… — Скупые слезы текли попадая на трухлявую и склизкую кожу чудовища. Прогнившие глаза, зловонный смрад и множество копошащихся внутри неё тараканов и мерзких жуков. Тварь не шевелилась, и лежала в руках того, кто превратил её в «это».

Разум отключился.

Время замерло и в этом мире за юношей сверху наблюдали глаза когда-то могущественного мага.

Уилл не шевелился пребывая в прострации. Его сознание гуляло в просторах памяти и просматривало смеющиеся слайды его маленькой и счастливой сестренки.

«Она не может стать монстром. Я её тень и защита от тьмы и грязи. Все это я должен забрать и спрятать от неё подальше.»

— Спаси его.

— …

— Спаси его…

Медленно Уилл очнулся, не выпуская из рук существо. Он только что слышал чей-то голос. Спасти кого? Юноша туманным взглядом осматривал свое место пребывания и увидел мужчину, которого он раз за разом казнил.

— С. с.спасти ЕГО?! — Горло ВОРона издало рык, в ярости выкрикивая то, что в принципе было невозможно. Но его лицо застыло, когда он осознал, что возможно причиной мутации Леи, как раз и были его действия. Он мстил и убивал мужчину, но ни разу не помог сестре. С помутневшим рассудком Уилл снова и снова уничтожал своего врага, забывая протянуть руку сестре.

Что произошло бы, если бы он зациклился на своей мести в реальном мире? И когда Лея больше всего нуждалась бы в нем, он… Он бы бросил её… Всегда уверенный раньше, что придет к ней на помощь, юноша осознал, что жажда мести может сбить его с цели. А цель — это спасти сестру. Уилл забыл об этом. Забыл, ради того, чтобы утолить свою жажду. Не произойдет ли этого, пока он гонится за деньгами? Словно ледяной душ, эта мысль окатила его разум.

Он не может этого допустить…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Семя времени.**

Аккуратно положив монстра на землю, Уилл медленно двинулся в сторону мужчины. Раньше испуганное выражение лица, сейчас заменяла отвратительная насмешка. Эта мразь насмехалась над ним, будто говоря, что тот слишком слаб, чтобы продолжить заниматься тем, чем он занимался до этого.

— Эй, крысеныш! Я почти изнасиловал твою сестру, и буду пытаться делать это еще ооочень много раз, до тех пор пока не получится. Давай, спаси меня, и после я покажу тебе, как именно я собираюсь это провернуть. Ах-ха-ха! Давай! Подними меня поскорей.

Сейчас все происходило иначе. Висящий на краю мужчина, провоцировал разбойника на убийство, когда ранее, умолял наоборот этого не делать.

Слушая этого ублюдка, Уилла трясло от бешенства и желания заткнуть этот поганый рот свои кулаком. Жестокость испытания была невыносимой. Преодолев себя на таком уровне, о котором он даже не подозревал, ВОРон протянул руку и вытащил мужчину, но…

Справа от него висел, и старался не упасть из последних сил, мужчина, что недавно пытался изнасиловать его сестру, а слева его сестра в облике монстра…

— Т-т-т-т… т-ты… Н-н-н-ееет. — Уилл глянул на свои трясущиеся руки и понял. Понял, что ему придется спасать того снова и снова, столько раз, сколько он его убивал. А сестра, будет висеть там, пока он спасает эту гниду.

— Я… я не смогу… — Юноша обессилено опустился на землю, когда услышал слова мужчины.

— Давааай! Давай детка, о да… Пускай твой брат посмотрит, как ты становишься женщиной. Ну, ты понял, да? Так, я покажу тебе процесс моего совокупления с твой очаровательной сестренкой. А потом… Потом я разрежу её на куски и скормлю части её оскверненного тела собакам. Не-не, свиньям!

— Ты гребанный КУСОК ДЕРЬМА! — Уилл чувствовал, как находиться на грани. Никогда! Никогда он не согласится на подобное ещё раз… Функции «отключить звук» тут не было, и ему приходилось выслушивать все более и более отвратительные слова этой мрази.

Он убивал его несколько сотен раз, а теперь должен столько же раз спасти.

— Что это за игра вашу мать… — Уилл поплелся к оскорбляющему его сестру и самого юношу мужчине и начал вытаскивать того из пропасти. Разбойник бормотал всё, что приходило в голову стараясь заглушить, таким образом, слова мужчины, и когда казалось, что это единственное, что ему приготовили в испытание, его добили.

Вытаскивая ублюдка, ВОРон увидел, как его сестра срывается вниз и разбивается о землю.

…

Несколько десятков… именно столько раз он увидел, как его сестра летит вниз и от неё не остается живого места, а тот, кого он спасал, ещё и комментировал это.

…

Он пытался закрыть глаза, но система не давала этого сделать. Поэтому просто отворачивался, но звук ломающихся костей усиленный ветром, будто специально доносился до его слуха.

…

Облик сестры вернулся к изначальному, и не успев обнять этот виртуальный образ, ВОРон вновь стоял в коридоре.

— Изменился ли твой ответ?

— Иди ты знаешь куда…

— Твой ответ…

— Я уже ответил, но могу повторить.

— Твой ответ на мой вопрос посланник.

— ТЫ!.. — Сплюнув Уилл злобно смотрел на остаток разума и с трудом успокоившись, ответил. — Мы те, кто может воспользоваться вашей силой и помочь остальным, когда никого не будет рядом. Мы бессмертны, и у нас есть возможность исправить свои ошибки, вновь и вновь возвращаясь в этот мир.

— Ответ верный Белый ВОРон. Ты прошел испытание. Ты переборол себя и пережил тоже, что и я. Последнее было самым сложным. Спасти тех, кого нельзя прощать… Месть эта сила, что способна уничтожать миры, ты так не считаешь?

— Месть, это гребанная, мать её, лопата, что копает гигантскую могилу для нас и для близких нам людей. Так что да, я согласен. Этой лопатой можно разрыть могилу и для всего мира.

— Пусть и через боль со страданием, но ты понял.

Поздравляем!!! Вы открыли одну из скрижалей мифического героя Ахеннии.

Награды:

Магический куб — подсказка к следующему месту нахождения одной из скрижалей;

Вы прошли испытания с использованием вашей памяти и мыслей на 100% уровне чувствительности. Награды удвоены или улучшены.

+10 очков навыков;

+600 очков влияния;

Уникальный навык: «Ужас"

Описание: Активный навык (ученик). Ваши враги видят в вас свой самый большой страх и ужас, от которого вся их воля и желание сражаться сводятся к нулю. Дебаффы: «паника», «упавшая воля», «ужасная слабость», «скованность».

Длительность: две минуты.

Действие: Выберите цель и активируйте навык.

Дальность: 50 метров.

Затраты: 700 энергии.

Перезарядка: 2 часа.

Примечание:

Не действует на игроков, а также на существ выше вас на 15+ уровней.

Эпический (вне уровней) навык: «Спасение"

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет временно обратить любого монстра, чудовище или тварь в человека.

Дальность: 7 метров

Длительность: 10 минут

Затраты: 1500 энергии

Ограничения:

1) Нельзя обратить питомцев игроков, а также призываемых существ;

2) Нельзя обратить существ выше вас на 20+ уровней.

Предмет.

Одноручный меч: Мираж (уникальный).

Описание: Клинок, созданный из магии и металла. Позволяет обманывать врагов во время боя.

Требования: Уровень 90

Характеристики:

+570-700 урона;

+240-325 дополнительный урон магией.

+7% шанс при атаке, переманить врага на вашу сторону сроком на одну минуту.

Навык «Отвод глаз"

Позволяет ввести врага в заблуждение. Удар справа, видится как слева, удар сверху видится как снизу.

Длительность: 4 секунды.

Перезарядка: две минуты

Ограничения: Ближний класс.

Бонусная награда:

Рецепт роста из душ стихий (редкий):

Описание: Этот рецепт создан известным алхимиком. Имея в наличие души активаторы, позволяет вашему питомцу обрести скрытую силу.

Душа огня (уникальный) — Активатор

Описание:

Предназначен для усиления питомца, позволяя ему открыть скрытое древо развития.

Примечание: Соединив активаторы с помощью алхимии с другими душами стихий, вы сможете открыть для своего питомца более уникальное древо. Для соединения столь сложных субстанций, требуется рецепт и алхимик рангом не ниже грандмастера.

Все наконец-то закончилось. ВОРон сидел возле стены с опущенной головой. Его волосы-змеи, медленно ползали по его плечам, словно занимались своими делами. Уиллу уже не хотел спрашивать этот остаток разума о чем-либо, чтобы получить новое задание, юноша хотел просто покинуть это пространство и выйти из игры. Чем скорее тем лучше. Все его существо сейчас просило только об этом.

— Ты первый посланник, что побывал здесь. Ты удивителен. Я смотрела за твоим испытанием и хочу тебя спросить.

— Хочу я ли я выйти отсюда?

— Хочешь ли ты посетить иной мир?

— А это далеко?

— Очень.

— И что ты хочешь? Камень жизни?

— Камень жизни? Кто попросил тебя об этом? — Впервые за все время её голос зазвучал как-то иначе. Заинтересованно что ли.

— Зал′Сскар.

— Ох уж эта девчонка… Нет, мне не нужен камень, пускай она сама играет в свои игры. Я хочу найти кое-что другое.

— …

— Семя времени.

— Господи, а это ещё что такое? — Уилл застонал, ожидая, когда его пошлют обратно.

— Найди его и принеси к пику Молящегося истукана, что находиться на этом этаже.

— Ну раз уж мы разговариваем. Как вы, остатки разума, узнаете на каком вы этаже? Разделение произошло, после того как вас поместили в скрижали. В чем дело?

— Мы не заперты здесь, и наблюдаем за миром каждый по-своему. Возьмешь ли ты задание?

— А куда нужно будет идти?

— На пятьдесят шестом этаже есть провал в пространстве между горой похожей на пику и деревом, что пронзает небеса. Этот проход перенесет тебя к миру Фаримихор. Дальше все зависит от тебя.

Внимание! Большинство условий для получения цепочки сверхлегендарного (вне уровней) задания выполнены.

Вы первый посетитель данной скрижали;

Вы до конца прошли испытание скрижали, за которую отвечала одна из остаточных частей разума;

Вы прошли психологическое испытание на 100% чувствительности, чем напомнили герою о её прошлом;

Вы смогли заинтересовать остаток разума Ахеннии своим прохождением испытания.

Внимание! Вам предложено скрытая цепочка сверхлегендарного (вне уровней) задания!

Требования: Для его выполнения необходимо иметь уровень 300+!

Описание: Разум мифического героя решил попытать удачу, и надеется, что вы сможете ей помочь.

Награды:

? XP

?;

?;

?.

Принять? Да/Нет

— Я согласен. Пожалуйста, скажи, что на этом все…

— До новой встречи посланник. — Женщина махнула рукой и Уилл оказался на берегу того самого озера. Оглядевшись, он заметил много игроков, которые судя по всему, ждали именно его.

— Мм… ясно. — Уилл закрыв глаза, активировал выход и вышел из игры, оставляя клан АК с удивленными лицами.

Если игрок не участвовал в бою, то скорость выхода составляла пять секунд. И в данной ситуации это была самая удобная функция игры.

— Спать… — Морально и умственно измотанный Уилл почти выпал из капсулы и доковыляв до кровати, упал на неё, почти сразу погружаясь в сон.

Завтра точно будет выходной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Заглядывая в пасть хищника.**

За два дня до нового года.

— Приветствую, босс! — Молодая девушка вскочила со стула и энергично защебетала, встречая директора канала «Эпоха Восхождения», который был запущен одновременно с игрой.

Недавно ей исполнилось двадцать четыре года, и карьера для неё была на первой месте. По крайней мере, так она всем говорила, но дела обстояли немного иначе…

Сарра Уайтхол, закончившая один из университетов Калифорнии в Беркли с хорошими оценками и устроившаяся благодаря знакомствам матери на эту работу, была хорошим работником. Сосредоточенная на поставленных задачах, ответственная, с пробивным характером, к тому же без комплексов и готовая оставаться на работе, если горят сроки.

Девушка была чуть выше ста шестидесяти сантиметров, черные волосы, довольно милое лицо, с которого на вас взирали умные и желающие добиться своей цели, светло-зеленые глаза. Постоянные бега и нехватка времени, не позволяли ей набрать вес, так что о ней можно было сказать, что девушка сидела на диете под названием «работа».

Три месяца она добывала материал для новостей их канала, и встречалась с множеством игроков, но её главная цель пока ускользала от её взора.

— Привет, Сарра. — Плотно сложенный мужчина слегка азиатской наружности, в голубой рубашке и черных брюках, держа кофе и толстую зеленую папку, пытался, не уронив её и ничего не пролив, открыть дверь в свой кабинет. — Помоги открыть, и я буду готов тебя выслушать.

Девушка, открыв дверь и проходя следом за своим начальником, дождалась, пока тот кивнул ей на стул, и уже сидя продолжила ожидать пока ей дадут слово. Офис канала располагался на тридцать первом этаже большого небоскреба, который находился в Сан-Франциско, и из окна Джоя открывался прекрасный вид сверху на парк Золотые ворота. Девушка часто была в этом кабинете и ей нравился местный вид.

Хоть господин Джой Рейд и был доброжелательным человеком, но как начальник, не позволял своим подчиненным нарушать субординацию, не считая редких случаев, когда количество просмотров их канала било рекорды, поднимая их в рейтинге.

— Итак. — Присаживаясь на свое кресло и смотря на перспективную сотрудницу, мужчина начал беседу. — Смотрю у тебя хорошее настроение. Есть причины? Неужели нашла то, что искала?

— К сожалению, пока нет, но теперь я на шаг ближе.

— Рассказывай.

— Та, кто выкладывает ролики о похождениях ВОРона, сегодня ответила.

— Она что-то говорила о том, почему не отвечала раньше?

— Вот тут самое интересное. — Сарра широко улыбнулась, выдерживая театральную паузу, но тут же получила нагоняй.

— Сколько раз можно говорить. — Джой Рейд, отпивая кофе, замахал рукой. — Ты не ведешь сейчас новости и не выступаешь на сцене. Твои паузы неуместны. Говори, как нормальный человек.

— Простите сэр. — Но, тем не менее, улыбка девушки не собиралась потухать. — Дело в том, что оказывается ей не разрешала… сестра того игрока. Они соседки в общежитии при школе.

— Мм-м, сестра говоришь. Это хорошая зацепка. Куда и когда собираешься ехать?

— Поэтому я собственно сейчас и здесь.

…

— Спасибо сэр. Тогда я сейчас же начну собираться.

— Погоди. Пока я не забыл, ты не знаешь, Рос получил сведения о дате предстоящего обновления?

— Точно. Он просил передать, что сегодня как раз задержится. У него интервью с одним из разработчиков на эту тему.

— Хорошо. Всё, беги. Позвони, когда доберешься. Даю тебе максимум две недели на все это дело. Если у тебя получится, обещаю хорошую премию. Давай. За работу. — Хлопнув двумя руками по столу и потерев ладошки, мужчина повернулся к экрану компьютера, давая понять, что Сарра свободна.

…

Первое января. Воскресенье. Хороший день, чтобы отдохнуть. Закутавшись в одеяло, Уилл стоял на маленьком балконе и смотрел на небо. Сегодня оно было без облаков и солнце, открытое взору любого, освещало людей, спешащих на работу и по своим делам.

Вдохнув холодного воздуха и широко зевнув, юноша почесал подбородок и, трогая уже достаточно большую щетину, вышел с балкона, направившись в ванную. Сегодня выходной и, приведя себя в порядок, парень планировал навестить сестру.

После вчерашних событий, ему пришлось по-новому взглянуть на свое занятие. Нет, он ни в коем случае не собирался бросать это дело, но стоило поговорить с Лерлеей. Узнать все ли хорошо и всего ли ей хватает. Может ей нужна его помощь.

Решив устроить ей сюрприз, Уилл даже взял такси, что было гораздо дороже, чем на поезде, но на поезде он и добирался бы дольше. Глядя на сумму, он все же не удержался и, закрыв глаза, мысленно досчитал до трех… потом до десяти. И когда счет начал переваливать за пятьдесят юноша понял, что это может продолжаться очень долго.

«Это всего лишь единственный раз»

…

До Денвера на машине было чуть меньше трех часов езды, благодаря магнитному шоссе. Пусть поездка и обошлась дорогой, но его сюрприз удался. Даже слишком. После ожидания в фойе общежития и просмотра охранной электронного паспорта ему разрешили подняться к сестре.

«А вот и комната пятьдесят три.»

Уилл постучал несколько раз и после секунд пяти тишины, услышал открывающийся замок.

— Здравствуйтеее-э-ЭЭ?! — Эмма от неожиданности раскрыла рот и, посмотрев на соседку, беспомощно застыла у дверей.

— Б-брат?! — Лея, также не ожидавшая его приезда, вскочила и, поглядывая на гостью и Уилла, не знала, как ей поступить.

— Привет — привет. — В комнате находилось три человека. Лея и её соседка, рыжеволосая девочка, что открыла дверь. А также, помимо них присутствовала взрослая девушка с черными волосами, одетая в черную футболку и джинсы.

— Сестренка, у тебя девичник? — Закрывая дверь и оглядывая место обитания Лерлеи, парень заодно и присматривал место, где можно было бы присесть. Комната была просторной для двух человек, но не для четырех.

…

Сарра, назначившая встречу «EmmirTa», монтажеру роликов Ворона, добралась до Денвера только тридцать первого числа под вечер и, остановившись в гостинице на ночь, с самого утра уже штурмовала общежитие. Новый год для неё был не более чем числом в календаре, поэтому пока все отмечали, она преданно отдавалась работе, как сейчас.

…

На пороге стояла её цель. Она так долго искала первого игрока, чтобы сорвать джекпот. Получить информацию об игроках от разработчиков или компании — обладателя «Небесный дом» было невозможно. Единственное, что оставалось это очень долгое просиживание в сетях на форумах и поиск хоть чего-то, что могло бы навести на след. После долгих недель, наконец появились ролики, которые… Снова ничего не дали.

Она первая кто обнаружил его. Пусть ей и повезло. Об этом она узнала после разговора с его сестрой. Та рассказала, что они выбрали е-mail Сарры из сотни других.

И вот теперь, он стоял перед ней. Тот, кто может дать ответы на многие вопросы.

«Все ведь хотят быть известными. Нууу, ладно, не все… — Сарра мысленно улыбнулась, — но он ведь обычный парень с обычной внешностью и наверняка с идиотской мечтой, стать знаменитым. Иначе, зачем он привлекает внимание таким образом? В игре можно спокойно закрыть информацию о себе, чтобы не отображаться ни в одном из рейтингов. Не может же быть, что он не знает об этом?»

— Вы Уилл Томсон? — Девушка улыбнулась, приставая с небольшого стула и протягивая руку. — Я Сарра Уайтхол, репортер с канала «Эпоха Восхождения». Мы можем поговорить?

Она видела множество реакций на её слова с момента запуска игры. Большинство были на седьмом небе, некоторые отрицательно мотали головой, кто-то во время съемки вытворял такое, что нормальному человеку и в голову не придет. Спокойные, дружелюбные, радостные, очень редко злые, были и безэмоциональные, последнее особенно относилось к про-игрокам, но все они всегда отвечали на её вопрос более-менее нормально.

Парень же перед ней переплюнул всех.

— О, так вот с кем я лишусь своей информационной невинности. — Юноша усмехнулся. — Сколько вы готовы заплатить?

— Заплатить за что? — Сарра, как опытный репортер, была готова к подобному вопросу от знаменитых людей, но не от парня, которому предлагали его первое интервью.

Девушка, задав вопрос, посмотрела ему в глаза и её спина мгновенно покрылась холодным потом.

«Г-господи… что происходит?!»

Она словно посмотрела в пасть озлобленному и голодному хищнику. Холодный свет от его синих глаз давил так, будто она находилась не в комнате общежития, а на переговорах, где ставкою была её жизнь и свобода. А ещё… легкий блеск. Странный, слегка золотистого цвета блеск. Сарра могла поклясться, что в какой-то момент она увидела перед собой настоящего… монстра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. Переговоры.**

— Мисс?

— Эм, да, извините. Я не могу решать такие вопросы на свое усмотрение. Мне нужно переговорить с начальником.

— Что ж, вы пока обсудите это по телефону, а мне вот с этими двумя нужно поговорить. Не могли бы выйти на время?

— Хорошо. — Сарра вышла, закрыв дверь, и тут же облокотилась на неё, приводя своё состояние в порядок. Она как репортер, умела хорошо играть на камеру, вследствие чего умела держать лицо и в жизненных ситуациях, как сейчас, этот опыт буквально выручил её. Она не давала голосу предательски дрогнуть и изо всех сил, сдерживала дрожь рук под контролем.

«Да кто он, черт подери, такой?!»

Такая встреча даже её застала врасплох. До сих пор недавно пережитое ощущение не покидало её.

«Нужно будет поискать о нём все, что можно. Очень уж не прост этот парень»

Девушка тут же записала себе в блокнот, обтянутый коричневой кожей, пришедшие мысли, после чего набрала номер босса.

…

— Лея, подойди.

— Брааатик… я могу все объяснить. — Девочка медленно продвигалась в сторону Уилла, ожидая очередного нравоучения и сурового тона, но всё произошло совсем наоборот.

Уилл притянул её к себе, и ласково прижав, начал гладить ту по голове.

— Б-братик? — Девочка будто вновь вернулась в детство, когда его плечо было постоянно рядом, и она могла часами говорить с ним о чем угодно. — Все хорошо?

Рука, гладившая её голову, застыла на мгновение, после чего вновь вернулась к своему занятию.

— Спасибо, все идет почти по плану. А у тебя как? Всего хватает?

Девочка, устраиваясь поудобней в его объятиях и обнимая брата в ответ, довольная начала рассказывать о последних неделях своей учебы, оценках, возникающих трудностях во время дополнительных занятий. О мальчишках из её группы и заканчивая вчерашней небольшой встречей в маленьком кафе, куда её пригласила Эмма, отметить новый год.

Так они и стояли в центре комнаты. Разговаривая и делясь последними новостями. Эмма чувствовала спокойствие и невероятное чувство защищенности, глядя на то, как Уилл обнимает сестру. Будто стальная преграда возникла вокруг неё, не давая несчастьям и тьме подобраться к ней.

Десять минут спустя, Уилл отпустил Лею и, усаживаясь, вернулся к своему обычному состоянию.

— А теперь я готов послушать тебя о том, как здесь появилась эта девушка?

— Кхм… Я… я… пожалуй, выйду. — Соседка Лерлеи собиралась оставить ту отдуваться одну, но была остановлена взглядом юноши. Глянув на неё, а потом на то место, где девочка сидела, он без слов дал ей понять, что Эмма упустила свой шанс, не выйдя минутами ранее.

— Лааадно… — Лея вздохнув начала излагать свой план. — Из многих сотен писем пришедших к Эмме на почту, мы выбрали около пятидесяти рентабельных каналов и решили начать с одного из лидеров. Обсудить все мы толком не успели, так как она пришла минут за тридцать до тебя.

— Лея… ты воду не разводи, какая цель?

— Я решила, что вводные данные тебе не помешают. Итак, я хочу, чтобы ты ответил тому странному парню, который бросил тебе вызов во время своего интервью.

— Хм…

— Так, ты заявишь о себе, и когда ты выиграешь… Погоди, ты же не проиграешь ему? — Девочка вопросительно вскинула брови, поняв, что почему-то упустила этот момент, так как её брат занимает первое место в рейтинге, и она автоматически посчитала его сильным игроком.

— Сестренкааа… Ты зачем подкидываешь мне змею в штаны? — Прищурив левый глаз, Уилл смотрел на ту, кто, пусть и будучи умной, не догадалась сделать одно. А именно сообщить ему. — Почему ты не поговорила со мной?

— Вообще-то я не знала с кем именно заключить договор на интервью, эта женщина — только первый журналист из выбранных. Я хотела переговорить со всеми и выбрать самые лучшие условия для нас.

Мысленно восхищаясь и радуясь деловой хватки столь юной бизнес-леди, Уилл не мог ни заметить одну деталь.

— Скажи-ка, ты ведь продумала тот момент, что после этого интервью, все, я повторюсь, ВСЕ эти журналисты будут знать твое место обучения и у тебя начнется жизнь полная фотовспышек, скрытых видеосъемок, приставучих мужчин и женщин с вопросами о том, где твой брат?

— Яяяяяя… — Девочка зависла, понимая, что хоть план был очень хорош и выгоден для них, это ускользнуло от неё. Она зациклилась на результате и была не сильна в человеческой психологии и аспектах некоторых профессий. — …яяяя не подумала об этом…

Уголки её губ опустились, и глаза стали подрагивать готовые начать лить слезы. План провалился, и она была очень огорчена. В этом вся Лея.

С самого детства, если после всех её трудов и стараний муравьи не ползут по её вырытому с трудом каналу, а расползаются в разные стороны, ища более приемлемые для себя пути, всё, плач обеспечен.

— Ну я зе стока сделала для этих масеньких жучков, почемуууу, почемууу они не пользут как надо. — Такие слова предвещали почти каждую её неудачу.

Аккуратно сложенные карандаши, тетради, одежда, маленькая перфекционистка в ней, всегда искала равновесие и баланс. Начиная от её планов и заканчивая сложенным в ланчбокс обедом.

Единственное, когда она могла позволить себе не зацикливаться на этом, были моменты, когда перед ней стояла действительно сложная задача, для которой не хватит всего её времени чтобы организовать порядок, а также по просьбам брата, как например, с расчетами по развитию страны дома.

— Зачееем, зачем они будут меня преследовать? Смотри, посмотри сюда! — Лея показала блокнот, в котором, аккуратным столбиком были выписаны названия фирм и имена сотрудником, с которыми планировались собеседования. — И вот! — Разнообразные цветные маркеры, которыми она собиралась выделять тех, кто подходит, кто не очень и кто совсем не подходит. — Я же отметить их всех хотела, чтобы все красиииво…

— Всё-всё, я понял. Теперь сядь и не вздумай реветь. Эмма, будь добра, дай стакан воды.

— Не надо! — Глаза Леи тут же расширились, и она поспешно вытерла их руками.

— Молодец. Всё, Эмма, отбой.

Проверенный способ, который он применял с самого детства, когда сестра начинала плакать. Стакан и медленное поливание маленькой девочки водой, как будто она была цветком стали очень эффективны. При этом Уилл приговаривал: «Ты поплачешь, плюс я полью водичкой, и вырастешь ты большая, словно дерево»

Мокрая с ног до головы, когда её брат только начал применять подобный прием, Лея начинала плакать ещё громче, из-за чего получала ещё бо́льшую порцию воды, пока, наконец, не поняла, как именно это работает.

— Ладно, с этим я разберусь. Ты мне не ответила, зачем вообще все это? Допустим, я выиграю, что дальше?

— Я тут посидела и почитала насчет контрактов с каналами и спонсорами, и поняла что тебе не хватает известности. Ты должен стать первым не только в рейтинге, но и в этих, как их?.. — Девочка повернулась к Эмме, ища поддержки.

— ПвП битвах и турнирах.

— Вооот, — Лея хлопнула ладошками перед собой. — Игроки что сейчас перешли в «Восхождение», уже имеют репутацию, в то время как ты всего лишь неизвестный, как бы это сказать…

— Хе, выскочка?

— Да, он самый. И показав себя в деле уже против лучших игроков, ты постепенно приобретешь нужную нам репутацию. И она в итоге, притянет спонсоров, которые позволят нам гораздо быстрее развернуться в нашем деле.

— Оу… Довольно-таки отличный план. Спонсорская поддержка и вправду поможет нам ускориться.

Эмма, слушавшая их, переводила голову туда-сюда, пытаясь уловить суть разговора.

— Кстати, Эмма, я много раз писал, но сейчас скажу лично, прекрасная работа. Спасибо. — Подруга его сестры, услышав похвалу, зарделась и, улыбнувшись, кивнула головой.

«Тук-тук-тук»

— Ещё немного, простите нас. — Уилл вновь обратился к сестренке. — Ты как всегда умница, но впредь, лучше не начинай такое в одиночку. Сюрпризы это хорошо, но сюрпризы, учитывающие последствия, ещё лучше.

— Я поняла. Так и что ты собираешься делать?

— Ну, так как у нас нет выбора. Придется выжимать из этого канала все соки. — Уилл усмехнулся и Лея улыбнувшись, поддержала его. Сейчас они напоминали большую и маленькую копию друг друга.

— Агась!

…

— Канал не согласится на такую сумму. — Сарра смотрела на Уилла, пытаясь понять насколько именно, тот серьезен.

Уилл его сестра и сама девушка сидели в недорогом заведение, где их речь, наконец, зашла о стоимости интервью.

— Скажете, что мы не правы и тогда я буду считать, что вы зря оканчивали свой университет.

— Речь не идет о последствиях нашего интервью, речь о цене.

— Разве она настолько высока для экслюзива? Вы либо держите меня за простака, либо её за дурочку. — Уилл глазами указал на сестренку, которая жмурясь от удовольствия, ела шоколадный десерт и чуть ли не причмокивала. Платила репортерша, так что она не переживала о потраченных деньгах.

— Нет, конечно. — Сарра мысленно скривилась. Дело оказалось не столь простым, как она изначально предполагала. Поэтому сейчас ей приходилось лишь слушать собеседника без возможности дать утвердительный ответ.

Позвонив своему боссу, она рассказала о ситуации и получила добро на оплату интервью из бюджета канала, размером в пять тысяч долларов, что уже было невероятно много для новичка, но затем она услышала запрашиваемую сумму и была немного в растерянности.

Во первых Уилл, или Ворон, как она чаще про себя называла этого парня, настаивал на ответе игроку с которым на канале их конкурентов было интервью. Тот во всеуслашание бросил вызов, сказав что Ворон по сути своей полный ноль как игрок. С подобным условием, она была согласна и обеими руками за. Противостояние их каналов перерастет в противостояние двух игроков, что приведет к повышенным рейтингам. Обновление, как сказал сотрудник бравший интервью у одного из разработчиков, планировалось примерно через две недели. Но парень просил десять тысяч, что вдвое превышало дозволенный ей бюджет.

Сарра не спорила, что это выгодное предложение, но канал не согласится на это пока Уилл всего лишь игрок, что опережает остальных благодаря NPC.

Будь у неё возможность, она бы заплатила эти деньги. Чутье подсказывало ей, что парень перед ней преподнесет ещё множество сюрпризов…

— Допустим, босс согласится, но что вы будете готовы рассказать? И кстати, я предлагаю перейти на неформальное обращение. Мы все-таки ровесники, и я думаю, нам обоим надоело эта вежливость, я права?

— Как скажешь. — Пожимая плечами, юноша смотрел на собеседницу. — Не ошибусь, сказав, что у тебя есть список вопросов, на которые бы ты хотела знать ответ? Так сказать приоритетные. Покажи мне его.

— Разумеется. — Сарра достала обернутую коричневой кожей книжку и протянула его юноше. — У тебя холодные руки. Соприкоснувшись пальцами она не почувствовала у него обычной для человеческого тела температуры.

— Это реакция на зиму. — Вглядываясь в список, ответил юноша. — Хм… А интересное у тебя тут чтиво. Тааак… «25.10.44. Меня вновь бросили. Ну и пошли они все! Больно надо слушать их нытье о том, что я постоянно на работе. Найду себе такую же девушку и…»

«Вшух!»

Книжку вырвало из рук Уилла на молниеносной скорости и запихивающая её в сумку Сарра старалась не смотреть юноше в глаза.

— Я-я… я… перепутала. Дура блин. Второй разу уже. Чертова обложка, все никак не могу поменять её. Вот, держи. — Пряча лицо, она протянула Уиллу похожую книжку, но в той были только деловые заметки в отличие от её дневника.

— Аха-ха… — Смех Уилла и звонкий голос Леи разнесся по кафе.

— Может, прекратите! Ясно же, что я шутила. Хватит! Эй! Всё, я ухожу. — Сарра хотела было уйти, но Уилл поймал её за руку и усадил на место.

— Ладно, брошенная. Сейчас посмотрю твои вопросы. Лея, ешь давай, а не то подавишься. — Парень, усмехнувшись в последний раз, начал просматривать заметки репортерши.

…

— Значит договорились. Я свяжусь с тобой, как только будет решен вопрос о стоимости. О месте проведения интервью и времени, договоримся, когда все станет известно.

Бонусный отрывок: Обучение мастера.

— Прощай Сарра Уайтхолл. — Уилл пожал девушке руку и та, развернувшись, направилась к выходу. Но возле самых дверей, её застали слова девочки.

— Мы вас не бросим тетенька. Так что не переживайте…

— Сестренка, это было не обязательно.

— Я просто решила поддержать её в трудной жизненной ситуации.

— Лея, это не смешно.

— Тогда почему ты улыбаешься?

— Кхм… Это реакция на деньги.

— Я тоже хочу так научиться.

— Ну попробуй… Нет, ещё шире.

— Аа, вот так?

— Ещё… Нет, стоп, так уже страшно. Тебе, наверное, не стоит так делать…

«Какая странная парочка…» — За Саррой закрылась дверь и она, обернувшись через плечо, бросила последний взгляд через прозрачные стекла на брата и сестру. Впереди её ждал серьезный разговор со своим начальником…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. Подача питчера.**

Толпа людей и существ из кланов Ночное небо, Армия безликих и ещё нескольких игроков состоящих в группах или играющие соло, ждали появления знаменитого разбойника на берегу озера. Видео, слитое в интернет, о местонахождение ВОРона привело сюда тех, кто был не против рискнуть и тех, кто пришел сюда с определенной целью и планом. Группа игроков из Азартных костей тоже находилась здесь. Это были те, у кого парень увел задание.

Монах в отместку решил наказать его так, чтобы их лидер ничего им не предъявила, и сейчас в предвкушении ждал его появления. Прошли сутки, но пришедшие сюда не расходились, наоборот, народу стало ещё больше, а кто-то умудрился даже открыть тотализатор на смерть или победу ВОРона.

После того, как тот исчез, так никого и не выслушав, у всех игроков, кто его видел, был один вопрос, на который они хотели знать ответ. Что произошло с его внешностью?

Пятерка игроков во главе с юношей в очках, терпеливо ожидали, когда разбойник появится. Они уже успели рассмотреть множество знакомых ников. Тут даже присутствовала пара человек из Фортуны.

Каждый из находящихся тут понимал, что пустыми разговорами дело не обойдется, так как здесь присутствовал даже тот, кто бросил вызов Ворону в прямом эфире, мистер «Х». Не став ждать открытия арен и воспользовавшись тем, что его противник на третьем этаже, игрок примчался сюда не пожалев времени, что могло пойти на прокачку.

Мистер «Х» был уверен в своих силах на все сто. Звездный новичок, ворвавшийся в прошлом году в список «пятьсот лучших игроков виртуальной реальности». Раса даликинец те, кто проживали высоко в горах и имели невероятно твердое и сильное тело, а также маленькие крылья на плечах, которые позволяли прыгать выше и дальше, чем остальные. Класс воин и его любимое оружие — копье. Мистер «X», был в предвкушении, ожидая момента, когда он лично поставит выскочку на место.

Те, кто был здесь сейчас, не создавали конфликтов друг с другом, поэтому, когда пространство в месте ухода разбойника дрогнуло, и его фигура медленно начала проецироваться в воздухе, игроки тут же обратили на него внимание. Сотни лиц были повернуты к «номеру один». Гордон, упустивший шанс добраться до скрижали из-за Ворона, сейчас ухмылялся.

«Как тебе такой сюрприз, хренов ублюдок?»

Разбойник появился, оглядываясь по сторонам, и теперь все смогли разглядеть тонкие металлические волосы, спускающиеся до поясницы. Они были чуть приподняты, словно ощерились на окружающих их людей, и будто маленькие змейки обследовали территорию вместе с хозяином. Его покрытые мелкими золотыми чешуйками глаза с вертикальным зрачком и пронзительный взгляд охватывали всех сразу. Если это и был разбойник, то специализация была явно не на его класс. Вперед вышел мистер «Х» с закинутым на плечо копьем.

— Привет Белый ворон. Как ты смотришь на то, чтобы наша встреча состоялась уже сегодня?

— Тц… Сестренка, твой грандиозный план провалился…

— Ты с кем разговариваешь? — Копейщик, как и любой нормальный парень не хотел примерять на себя роль «сестренки». Поэтому единственным объяснением было, что тот обращается к кому-то ещё.

— Не обращай внимания, древоносец. Просто твое появление немного сбило планы моей сестры. Но не могу сказать, чтобы так уж сильно. Кто бы мог подумать, что третий этаж окажется таким тесным.

— Битва один на один. Ты согласен?

— Прежде чем начать, я хочу при свидетелях спросить у тебя. Ты точно хочешь лезть на игрока, который выше тебя на двадцать восемь уровней?

— Задав подобный вопрос, ты ещё раз показал свою некомпетентность. «Восхождение», это не игра по уровням, дубина. — Парень презрительно усмехнулся. — Конечно, я хочу сразиться. Используй все, что хочешь и не умри раньше времени, вороненок. Ха-ха!

…

Слушая их разговор, молодой парень играющий рейнджером, глянув на Оза, решил уточнить.

— Оз, что он имеет ввиду?

— Саллер, ты совсем с луны свалился? Ты что, играл все это время и ничего не понял?

— А что я должен был понять? — Мальчик нахмурился, понимая, что сказал глупость но, не понимая, почему-то, что он сказал, является этой самой глупостью.

— Поверить не могу, что мне придется объяснять. Как этот парень и сказал, «Восхождение» отличается от прошлых игр. Даже разработчики вскользь упоминали об этом, но смотря на тебя и видя твое глупое лицо, я понимаю, что не все обратили на это внимание. Уровень имеет тут второстепенную, если даже не третьестепенную роль. Цифры это хорошо, но многие игроки уже после месяца игры, стали обращать внимание, что их опыт из реальной жизни, скорость мышления и даже физические данные имеют определенное влияние на их персонажа и его развитие. Ко всему прочему опыт из прошлых игр, хорошее чувство игры, своевременное применение навыков, знание слабых сторон врага, как его класса, так и расы, позволяет убить того же Ворона находясь даже на двадцатом уровне.

— Серьезно?!

— Да.

— Ё моёёё…

— Но… в данном случае это невозможно.

— Ха?

— Если бы Ворон к этому уровню имел стандартные навыки или даже редкие, то это было бы возможно, при условии, что ты являешься про-игроком. Все-таки разница в уровнях большая. Но «Восхождение» отличается не только этим. Здесь присутствует такое множество навыков, что на одном из форумов даже высказали мнение, будто навыки в игре создаются отдельно для отличившихся игроков. И я склонен с этим согласится. Взять, к примеру, сотню наших лучших игроков. Знаешь, сколько навыков у них совпадает?

— Сколько? — Рейнджер сглотнул, ожидая ответа.

— Не считая стандартных навыков, которыми может обладать каждый отдельный класс, и каждый игрок вне зависимости от класса или расы, всего двадцать.

— Так мало?! — Мальчик был в шоке.

— Вот именно. Поэтому глянь на Ворона ещё раз и подумай, а так ли он прост?

— …

Тем временем, беседа двух игроков вокруг которых уже был образован круг, ушла в совершенно неожиданном русле.

— Ты сходишь с ума? — Мистер «Х» наклонив голову, никак не мог понять в какой момент, они вместо боя, стали обсуждать стоимость возможности этого самого боя.

— Слушай, копьемальчик. Ты отнимаешь мое время, и хочешь, чтобы я пошел на поводу твоей прихоти и померился тем, чем адекватные люди не меряются. Какая мне с этого выгода? Мне не нравятся односторонние сделки. Если ты выиграешь, а судя по твоему лицу, уверенности тебе не занимать, то ты получаешь славу, а если я, то максимум что я услышу, это типа: нашел, чем хвастаться, у тебя уровень вон какой. Так что-либо плати, либо вали.

— Тц… ты настолько мелочен или думаешь, что я не смогу заплатить?

— Меньше слов, ближе к делу. — Никто не заметил, откуда над разбойником появился имп с голубой кожей, так как все были сосредоточены на том, чтобы ничего не упустить.

— Ты смешон, Ворон, но будь по-твоему. Триста золотых. Надеюсь, ты не свалишь, как только их получишь? Ха-ха. — Парень подкинул кошелек в воздух и когда тот начал падать, встал в стойку беттера и с размаху словно битой, отправил его в сторону разбойника концом своего копья. Кошелек чуть не пролетел мимо сидящего на снегу Ворона, но тот выбросил руку в сторону и кошелек, коснувшись её, исчез.

— Что ж. Сделка завершена, пора бы выполнить её условия. — Юноша встал, отряхивая штаны. — Как начнем? На счет три или под звук гонга?

— Моя напарница досчитает до одного. Это будет сигналом.

— Мило-мило. — Разбойник широко улыбнулся. — Начинай считать девочка.

— Хаа?! Какая я тебе девочка! — Напарница мистера «Х» возмутилась до глубины души.

— Эй, Синди, считай давай.

— Прости малыш. — Девушка тут же заулыбалась и начала отсчет.

— Три… два… один!

Большинство ждало шоу.

Многие ждали падение Ворона.

Некоторые хотели получить информацию о его навыках.

Но все пошло совсем не так…

На поляне перед озером, блеснула яркая синяя линия, после чего копейщик медленно начал оседать на покрытую снегом землю. Кто-то хотел было задать вопрос о том, что произошло, но у не упавшего до сих пор мистера «Х» в груди внезапно появилась разорванная сквозная дыра.

— Кажется это твоё… — В шуме завывающего северного ветра, раздался безэмоциональный и холодный голос.

Все тут же переключили внимание на говорившего разбойника.

Он уже стоял в позе питчера, тем самым отвечая на брошенный недавно в его сторону кошелек. Но вместо мяча, у того в руках, было сердце его противника… Бросок, и сердце, пролетев немного и отскочив от земли, падает рядом с начавшим исчезать телом игрока.

— Невозможно… — Гордон раскрыв рот смотрел то на Ворона, то на труп, то на лидера их группы, но Оз и сам не понимал, что только что случилось. Все дело было во вспышке, которая словно молния озарила на несколько мгновений застывших в ожидании битвы игроков, но навык это или эффект от навыка, чародей пока не знал.

Что произойдет дальше, никто не знал, но все поняли, навыки которыми обладает этот парень, выше их умений на целую голову.

— Плюс триста золотых, мм-м, мне нравится подобная подработка…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. Начало противостояния.**

Что произошло на самом деле, видел лишь один человек. Та, кто пряталась в тенях деревьев, находясь далеко от толпы людей. Девочка с маской эмодзи. Когтистая лапа золотого дракона, мгновенно оказавшегося возле врага, нанесла множество яростных ударов, количество которых невозможно было посчитать на её уровне. Одинокий вор ничего не поняла, так как все произошло настолько быстро, что почти смазалось в одну линию. И лишь увидев дыру в груди мистера «Х» она осознала действия разбойника.

…

«Хлоп-хлоп-хлоп»

Пока Ворон подбирал заслуженное в «честном» бою кольцо игрока, в центр вышел новый игрок. Мужчина выглядел лет на тридцать и играл за человека. Одетый в изумрудного цвета броню, с двуручным, изогнутым на манер косы, мечом за спиной и красными зрачками глаз. Мужчина, внимательно осматривая юношу, наконец, прекратил хлопать, и встав напротив ВОРона, несколько секунд молчал, после чего заговорил.

— Думаю, мне стоит представиться. Я один из командиров высшего звена армии безликих, Девятый линчеватель. Наши лидеры очень заинтересованы тобой, и, признаться честно, я рассматривал это их желание, как нечто совершенно необдуманное, учитывая твое мнимое превосходство. Пусть сейчас ты ничего и не показал, но, кажется, многие тебя недооценили, как собственно и я.

— Ты похож не на командира, а на политика. Много отступлений, лишних слов, а к сути так и не приблизился. — ВОРон стоял на своем месте и пока разговаривал, собирал правой ногой кучку снега, словно развлекаясь как в детстве.

— Ну, насчет политика ты почти угадал, но об этом не при людях. Моя цель здесь проверить, на что ты вообще способен, и скажу сразу, хе-хе, платить я не собираюсь. — Мужчина, усмехнувшись, щелкнул пальцами, и игроки его клана пришли в движение.

Уилл бегло оглянувшись, успел прикинуть, что по его душу пришло примерно сорок с чем-то человек. Ему осталось решить, принять бой или отступить? Ситуация была явно не в его пользу. Пусть он и смог на короткое время активировать форму золотого дракона, чтобы убить лишнюю ступень к его славе, но ему пришлось это сделать, так как на данный момент он не имел оружия. Уровень желания применять форму «демон убийства», был ниже нуля. Цена была слишком жестокой. И что самое главное, он ведь так и не взглянул на древо навыков.

Ко всему прочему, он совсем не хотел использовать навык «пляска времени», откладывая его на случай прохождения тяжелого квеста. Но самое главное, здесь было слишком много людей, а открывать подобные козыри…

Отдохнувший разум юноши, выстраивал цепь дальнейшего развития событий и наименее затратным способом избежать всей этой стычки, в итоге, было дождаться, когда сработает медальон принца Аррея, точка возврата которого была расположена в Дагдакаре — портовом городе. Проблемой было лишь то, что прежде чем ему нанесут этот смертельный удар, ему придется долго ждать, пока его здоровье опустится до нулевой отметки, а это значит, что на нем будет применена разнообразная магия, мечи, топоры, кинжалы, стрелы, болты и прочее, прочее, прочее.

Представляя это и понимая, что здесь ему за подобную пытку никаких бонусов не дадут, Уилл скривился.

Доли секунды были потрачены на размышления, и вывод совсем не радовал разбойника. Ему придется дать бой. На кон теперь была поставлена не только жизнь персонажа, но и репутация его, как игрока. Чем больше этих людей он положит, тем будет лучше. Сплюнув и исподлобья глядя на окружающих его игроков, Уилл мысленно посчитал убытки в золоте, а также количество секретов, которые придется раскрыть и, проклиная этих ублюдков, активировал форму золотого дракона.

Пришло время использовать те навыки, что он приобрел в своем замке во время долго перерыва. Первым изменением стал навык изменивший саму форму. Теперь дракон имел четыре руки. Навык был пассивным, и это было очень удобно. Уилл решил выучить этот навык по нескольким причинам. Во-первых, этот и ещё несколько ветвей навыков в итоге открывали навык Путь великого золотого дракона, трансформация которого напоминала его облик во время испытания в ордене теней. А во-вторых, он позволял обладать не двумя орудиями, а четырьмя, пусть и на гораздо более поздних уровнях.

Вторым был ещё один пассивный навык «собирающий дань», который увеличивал скорость ударов на 8% во время боя. В описании было сказано, что драконы это существа, что загребают золото с невероятной скоростью и для этого им нужна скорость.

Третий «алчный взгляд» накладывал на врага «стан» на три секунды, превращая того в золотую статую. Жертва в это время имела полное сопротивление к физическим атакам, но получала дополнительный урон в +15% от магических и ментальных атак.

И последний навык, который располагался на третьей ступени.

Навык: «Преступление"

Описание: Активный навык (ученик). Тот, кто оскорбил дракона, должен понести возмездие. Дракон хватает жертву хвостом и проводит атаку ударом о землю с возможностью погрузить противника прямо в неё.

Урон: 650-785.

Эффекты от применения:

«Головокружение»: Длительность 2 секунды;

Физическая защита снижена на 24%

Шанс закапывания — 11%.

Затраты: 230 энергии.

Перезарядка: 3 минуты.

ВОРон выучил этот навык из-за его дальнейших особенностей. Преступление — приговор — кара — казнь — гибель всего сущего. Читая описание последней стадии навыка, разбойник ничуть не жалел будущих затрат на его развитие.

Двое отделились от остальных, стремительно продвигаясь к Уиллу, Один из них был, так же как и ВОРон, разбойником, и попытался уйти в стелс, но монстр пред ними резко пнул кучу снега, которую он собирал во время разговора, ему в лицо, сбив тому скрыт.

Следом, на месте где стоял дракон, осталась рытвина от силы, с которой тот отпрыгнул в сторону второго игрока, применив «воздушный нож» направленный чернокнижнику в лицо. Тот закрылся магическим щитом, одновременно активируя ловушку, которая бросалась под ноги врага.

Уилл тут же отпрыгнул в сторону и когда кастер собирался применить очередное умение, разбойник прямо в воздухе изменил направление, использовав воздух, как платформу для своего прыжка. Миг, и в груди игрока появляется дыра, а ещё две лапы схватив руки врага, с рывком обрывают их бросая одну из них в несущегося на помощь милишника, тем самым сбивая его скорость.

Разбойник-враг, уворачиваясь тут же вновь применил скрыт и, зайдя за спину Ворону, использовал один из своих сильных навыков, «кровавый ритм ночи». Навык наносил из стелса 150% процентов дополнительного урона, а также вешал дебаффы на регенерацию, отнимал каждую секунду по пять единиц здоровья и уменьшал количество единиц жизни цели на сто во время боя.

Удар снес Уиллу всего ничего здоровья, так как он имел большое физическое сопротивление, и развернувшись к сопернику, он вспорол его живот применив «двойную атаку». Его руки мелькали на бешеной скорости и враг, отступая под его натиском, умер бы, если бы на помощь не пришли ещё трое игроков.

— Оттиск пламени! — Один из аркан-магов, наложил огромную печать под ноги Ворона, очерчивая круг, пересекая который противник получал совокупность всех тех атак, что были направлены на него пока тот находился в этом оттиске. Это решило бы проблему его перемещения, а также позволило атаковать его, не боясь контратаки. Вот только тот, кто применил навык, забыл о кое-чем…

«Сумеречный шаг»

Тень, от летающего в высоте импа позволила использовать этот навык, тем самым давая возможность Уиллу избежать сконцентрированный магической атаки трех игроков.

— Пора бы взяться за него всерьез, парни! — Девятый линчеватель достал круглую сферу и активировал её. — Убейте этого беса!

Пространство радиусом в пятьдесят метров, дрогнуло. По воздуху пробежала черная с зеленым волна и образовала полупрозрачную, наполовину черную, наполовину зеленую, пелену. В воздухе что-то затрещало, отталкивая игроков не из клана Армии безликих.

Внимание! Кланом Армия безликих была применена «Сфера жизни и смерти» Пока тот, кто её активировал, не умрет, вы будете получать 10 урона каждые пять секунд и не сможете покинуть область действия.

Уилл находясь в небольшой тени, прочитал сообщение и усмехнулся. Его красное имя позволило бы с вероятностью в сто процентов тем, кто его убьет, забрать все вещи, что были одеты на нем сейчас, если бы не его медальон. Поэтому выдохнув и поблагодарив свою память, что позволила ему перезаписать точку возврата предмета, Уилл появился из тени и оглянувшись приступил к жатве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Не будите спящего дракона.**

Юноша не стал сразу рваться к Девятому линчевателю, а планомерно приступил к уничтожению своих врагов.

«Преступление» пошло в ход, и не ожидавший этого ближайший кастер со всего размаху встретил землю своим лицом. Полоска его жизни просела в желтый сектор, и пока тот не пришел в себя, Уилл своей когтистой лапой нанес игроку смертельный урон. Тело волшебника оказавшегося слишком близко растаяло в воздухе, но разбойнику некогда было расслабляться, так как одна из стрел, что впилась в его левую руку, выпустила облака ядовитого газа.

Вы попали под эффект Болотного газа.

Ваше здоровье временно снижено на 2%.

Длительность 4 минуты.

Это был уже второй навык, что уменьшал его здоровье. Дух воина сейчас увеличивал его очки жизни на 10%, поэтому такие потери пока не сильно влияли на общее состояние юноши.

…

На смену погибающим товарищам приходили новые, постепенно увеличиваясь в количестве атакующих звеньев. Прошло три минуты и погибших соклановцев уже насчитывалось пять человек. Девятый линчеватель не вступал в битву, внимательно изучая противника.

Тот и вправду был похож на неизведанного рейд-босса, опасный и непредсказуемый. Скорость развития Ворона была поразительной. Пусть его общий уровень игры по мнению мужчины и хромал, не дотягивая до профессионального, но тот слишком быстро адаптировался к обстоятельствам.

На выложенных в сеть видео можно было проследить его прогресс. Из ролика в ролик, лишних движений становилось все меньше и меньше. В них не было красоты, лишь практичность. Будто юноша был в поиске способа убивать врагов одним движением…

Фигура Ворона мелькала в радиусе действия сферы жизни и смерти. Девятый линчеватель обратил особое внимание на то, что этот парень не использовал оружия. Во всех своих видео с ним у того всегда было оружие, но не сейчас.

«Он приготовился умереть, поэтому и убрал его в инвентарь?» — Эта мысль крутилась у него в голове, но сам он в неё не верил. Опыт подсказывал, что дела обстоят иначе.

Тем временем погиб один из лучших танков этой собранной команды, попав под один из слишком уж необычных навыков своего врага. Время для игрока Армии безликих замедлилось и он с секундным запозданием пытался блокировать атаки разбойника, но всё было бесполезно. Сначала танк лишился руки держащей щит, потом правой ноги, и через четыре секунды этого изуверства, голова игрока, носящая шлем похожий на шлем викингов, полетела в хиллера, впиваясь рогами шлема ему живот.

Неожиданное использование появляющихся возможностей и мгновенная оценка ситуации, вот что делало этого разбойника действительно сложным противником.

Уровень здоровья Ворона уже был на отметке в четыреста единиц и вдохновленные игроки после ещё трех смертей своих товарищей стали более жесткими.

Постоянный обстрел и атаки милишников, вкупе с многообразными заклинаниями, проклятиями и умениями кастеров, привносили яркие болевые ощущения для ВОРона, разум которого после каждой пропущенной атаки готов был взорваться от боли.

Две руки разбойника рванули к горлу ближайшего мечника, но были остановлены щитом очередного танка. В плечо тут же впился арбалетный болт, нанося минимум урона, а следом ещё пара явно не простых болтов попали в голову и левое бедро.

Из-за стопроцентной чувствительности Уилл несколько раз останавливался на секунду, что позволяло его врагам, словно гиенам кружа вокруг, отрывать от него по куску. Разбойник врага в один из таких моментов, появился над головой юноши и попытался воткнуть ему в череп кинжал, но ВОРон повел плечом, пропуская удар мимо и одновременно с этим встречая падающего на него врага апперкотом в живот.

-340.

Удар ВОРона вызвал внутреннее кровотечение у мягкотелого противника. Из его рта с кашлем вырвалась кровь и болезненный стон. Он выпучил глаза, пытаясь вдохнуть побольше воздуха, но одна из рук ВОрона схватила всё ещё висящее тело на его лапе за горло и острыми когтями вырвала кадык.

Покончив с разбойником, Уилл получил внезапный критический удар в затылок от ещё одного врага в стелсе. Благодаря воткнувшемуся ранее в бок метательному топору, один удар нового противника, обнулил двенадцать процентов оставшегося здоровья Ворона. И всё бы так и закончилось, если бы не сработал навык «жизнь в аренду». Игрок, отыгрывающий расу призрачного демона, не успев отскочить от мертвого, как он думал, врага, попал под откатившийся навык «преступление».

Ему, в отличие от первой жертвы этого умения, не повезло и его тело погрузилось в промерзшую землю на одну треть, оставляя нижнюю часть туловища беззащитной. Уилл все ещё держа тело врага хвостом, напрягся и, прижимая тело к земле, воспользовался моментом, оторвав противнику одну ногу. Но новые враги не стояли на месте, приближаясь к ВОРону, поэтому юноше пришлось отвлечься от казни.

«Рев души!»

Окружившие его пять человек, попали под атаку и замерли от дебаффа «растерянность». Миг, и Уилл оказался перед одним из застывших от эффекта навыка игроков, когтями проткнув тому глаза и погружая их в самую глубину черепа. Резкий рывок вниз и стальные когти разрывают лицо противника. Раздался истошный крик пострадавшего.

Пусть и не сто процентов, но так как он являлся явно не нубом, его уровень чувствительности наверняка был на рекомендованных шестидесяти. Кровь хлынула во все стороны, обливая голову ВОРона в очередной раз за последние шесть минут.

Разбойник успел убить ещё одного из попавших под рев души игроков, когда к остальным применили рассеивающую магию и они вновь атаковали его.

Кто-то из кастеров помимо прочего, успел применить одно из умений создающее летающие в воздухе томагавки, и пара из них зацепила не успевшего увернуться от всех метательных топориков, юношу.

Здоровье опустилось за отметку в десять процентов, и вокруг него тут же опустилась дымовая завеса, покрывающая площадь в двенадцать метров. Вдохнувшие неожиданно появившийся дым игроки, начали кашлять, и среди этого кашля можно было услышать особенный кашель, отличающийся от остальных. Один из игроков захлебывался собственной кровью, погибая в дыму с разорванной гортанью.

Завеса не продержалась долго. Резкий порыв, явно магически созданного ветра, развеял дым, но игроки не увидели разбойника.

В воздухе стали активироваться разнообразные «вспышки» кастеров, и одна из них смогла засечь ВОРона, который находясь за спиной их лидера, уже атаковал Девятого линчевателя. Никто не успел предупредить лидера, и Ворон нанес критический удар, снося тому половину жизни.

Но Хиллеры были не новичками и тут же восстановили его здоровье. Следующая атака Уилла была заблокирована двуручником мужчины. Дальше от лидера прошла контратака ногой в живот, пытаясь оттолкнуть противника. Мужчина хотел было нанести ещё один удар следом за пинком, но его нога оказалось внезапно поймана, и Уилл подняв взгляд, ощерился, применив уже откатившуюся «пытку».

Время для Девятого растянулось и его лицо внимательно наблюдало за происходящим, ведя запись боя. Если бы он только знал, что именно Ворон приготовил для него…

Мужчина стоял на одной ноге и видел приближающиеся к нему лапы, но понимал, что не успевает что-либо сделать. Хилеры, находящиеся за радиусом действия навыка Ворона были готовы применять лечение по откату, но их противник не стал наносить удары, а резкими движениями вонзил три оставшиеся свободными лапы в тело их лидера, втыкая когти в щели доспеха.

Мышцы драконоподобного юноши вздулись и покрылись набухшими венами, с пасти капала слюна, а золотистые глаза излучали ничем неприкрытую ярость. Один из монахов, оказавшийся ближе всех к своему лидеру, собирался нанести удар, когда голова монстра, будто почувствовав, что-то обернулась к нему и широко улыбнувшись, рявкнула что есть силы.

Тело Девятого линчевателя затрещало по швам и его начало разрывать от примененной силы. Это было настолько жуткой сценой, что у каждого наблюдавшего подобную картину вызвало ассоциацию со вскрытием консервной банки.

— Аа-а-а-аа! — Мужчина, оказавшийся лицом к лицу со столь ужасной смертью, закричал от испытываемой боли. — Прекрати! Прекрати! Мой уровень чувствитель… Аааа… Семьдесят пять… Черт! Ты гребанный манья… аааа!

— Твою мать! Лидер! — Монах уже был в трех метрах от их противника, когда…

«Чавк»

Тело мужчины разорвало на три части, и черно-зеленая пелена тут же пропала. Уилл остался жив, а тот, кто активировал её, умер. В сфере жизни и смерти, кто-то обязательно должен был погибнуть, и судьба указала не на ВОРона.

— Ты сукин сын! — Монах собирался применить свой навык, когда внезапно застыл золотой статуей под взглядом чешуйчатых глаз дракона.

Умудрившись подобрать кольцо лидера и несколько колец погибших от его рук игроков, Уилл теперь, наконец, мог сменить поле боя. Применив скачок в сторону ближайших деревьев, чтобы уменьшить количество попадающих в него метательных орудий, стрел и болтов юноша побежал в чащу.

Здоровье юноши, за время казни Девятого линчевателя опустилось до отметки в сто сорок три единицы из-за стрел и метательных орудий, поэтому он, увернувшись от очередного брошенного в него копья, смог улучить момент и выпил зелье здоровья.

«Двойной прыжок» и ВОРон уже стоит на небольшом дереве осматривая окрестности и ища более удобную местность для своих целей. Заприметив подходящее по требованиям, его тело замерцало, и в следующую секунду он уже мчался по деревьям в намеченную сторону.

— За ним! Не упустите его! — Замещающий Девятого линчевателя игрок не расслаблялся и не забывал о главной цели данного мероприятия. В чате их клана уже вовсю изливал гнев только что погибший лидер, но промедление означало, что Ворон сможет от них ускользнуть. Этого нельзя было допустить. Пусть все и пошло не по плану, но для аналитиков их клана найдется очень много работы…

…

Пополнив свою энергию, Уилл мчался среди деревьев, временно отменив форму золотого дракона, пока не остановился на выбранном участке. Осталось дождаться гостей и начать заключительную часть их битвы.

Чувство того, что он в любом случае сегодня не умрет, будоражило кровь, позволяя разбойнику немного поразвлечься. Прошло уже чуть более десяти минут с момента начала боя и Уилл был готов продолжать до тех пор, пока его не перекинет в Дагдакар. Нет ничего лучшего реального опыта борьбы против игроков.

Конечно, он понимал, что если бы не поднятые до крайности статы и множество пассивок на скорость его персонажа и сопротивление как магическим, так и физическим атакам, его бы давно уже помножили на ноль.

ВОРон использовал «сумеречный шаг», растворяясь в тени, и стал ждать первых игроков, была у него одна мысль попробовать кое-что, и сейчас было благодатное время для экспериментов.

Первым в его поле зрения оказался водяной элементаль, который скользил по снегу, оставляя за собой лужу воды. Следом стали появляться и остальные. Ведьмы, чародеи, блаугры, являющиеся гориллоподобными существами, сульдары, арахнофиты и прочие. Толпа игроков, наблюдающая за противостоянием одиночки против клана, в возбуждении бежала следом, боясь упустить что-нибудь интересное.

Переживая, что Ворон мог убежать, ведьма из Армии безликих, начала выкрикивать в воздух оскорбления.

— ЭЙ! Белая курица! Кудах-тах-тах… Неужели ты струсила, как маленькая девочка и решила отсидеться в безопасном месте? — Её громкий голос разносился по округе, заставляя многих улыбаться. Все будто забыли, как совсем недавно погибали игроки. Девушка продвигалась вперед, продолжая поносить разбойника, но её прервал один из игроков.

— Уралимия! Прекращай. Во первых, наша цель не сделать его и нас лютыми врагами, а получить как можно больше информации, ну и постараться убить конечно. Это все же игра, так что подобные игровые моменты неизбежны. Но после простого убийства, мы всегда сможем договориться, а если ты начнешь оскорблять его, то из этого не выйдет ничего путного.

— Остынь Крадущийся, я же просто шучу. Он же не будет разрывать меня как лидера. Бр-р-р… кажется, я всё-таки и вправду погорячилась… — Вспомнив ужасную картину, девушка повела плечами, но заметив шокированный взгляд собеседника, её сердце предательски застучало.

Не совсем понимая, что именно так напугало Крадущегося тигра, она хотела повернуться, когда внезапно почувствовало на своей шее, лапу дракона.

— Ты знала, что если отрубить курице голову, она ещё дооолго будет бегать, не осознавая, что уже давно… мертва? — Тембр голоса раздавшийся из пасти возле её уха, напоминал рык зверя, отчего Уралимия, почувствовала животный страх.

Парень с ником Крадущийся тигр наблюдал, как за спиной ведьмы появились четыре лапы, обхватив девушку за горло и торс, после чего они стали погружать её тело прямо в дерево.

Лицо жертвы исказилось в ужасе, когда та поняла, что её затягивает прямо в ствол большого дерева. Она попыталась в панике вырваться, на какой-то миг даже забыв, что находится в игре.

— Кудах-тах-тах, девочка, кудах-тах-тах…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. Уйти по-английски.**

Убивая или исключая врагов подобным образом, Уилл преследовал несколько целей. Для начала, он хотел понимать, насколько широки возможности игры. В прошлых играх, например, невозможно было убить кого-то, разорвав его на куски, потому что этого не позволяла механика игры. Здесь же, если ты нашел слабую точку, враг из разряда «живой» мог перейти в разряд «порванный на части».

Также он хотел дать понять преследователям и прочим игрокам, жаждущим острых ощущений, что их смерть вряд ли будет красивой, а точнее совсем даже наоборот. И последнее, он старался придать себе образ жестокого игрока, сделав это своей, скажем так, визитной карточкой.

В мире, где правит цивилизация, первобытная жажда людей до кровавых зрелищ всегда прячется где-то в глубине. Древний Рим когда-то был знаменит не только жестокими пытками и казнями, но и массовыми кровавыми зрелищами, на которые приходило смотреть огромное количество людей, получающих удовольствие от чужой боли, мучений и публичной смерти. Мало что поменялось с тех пор.

Многие виртуальные игры до «Восхождения» изобиловали подобным контентом, и тогда же началась популяризация на битвы на арене. Арены стали прототипом колизея и сотни тысяч людей покупали билеты для того, чтобы в режиме реального времени увидеть бои топ-игроков.

Решив добиться своей цели, Уилл стал изобретательней подходить к смертям монстров во время своих похождений, стараясь убивать как можно быстрее. Сейчас же он проверял некоторые свои размышления на игроках, ища иное применение своим навыкам. Как, например, навык «сквозь стену», он решил проверить распространяется ли действие навыка на то, что находиться в его руках во время прохождения твердых поверхностей и ответ был впечатляющим.

Погрузив тело подопытной девушки в дерево, он оставил за пределами ствола лишь её лицо. Зрелище было мрачным, и если бы он хотел нагнать ещё больше страха, то мог бы втыкать ей в лицо когти до тех пор, пока та не умрет, но даже он считал это неуместным. С бедолаги хватит и этого.

Покинув дерево, Уилл применил стелс и, использовав «двойной прыжок», оказался в ветвях дерева очень похожего на старую добрую елку. Не успевшая вовремя атаковать противника, Армия безликих начала освещать поляну на наличие ВОРона, но тот нигде не появлялся. Айкалы колдовали стены позади кастеров, стараясь минимизировать возможные потери от внезапной атаки. Над кем-то даже стали появляться стены с небольшим козырьком, чтобы предотвратить ещё и атаки сверху.

— Народ, смотрите за снегом, и наверх. Он завел нас в это место не просто так. — Заместитель лидера, напомнил всем на всякий случай, поглядывая в сторону замурованной заживо ведьмы. — Уралимия, ты либо выйди из игры, либо подожди, пока все законч…

Парень прервал свою речь, стараясь увернуться от воздушного ножа появившийся из кроны ближайшего дерева. Отклонив голову немного влево, он тут же ответил тремя стрелами подряд в том направление, но внезапно почувствовал удар в спину.

Не понимая, что происходит, парень уклонился от очередной атаки появившегося внезапно разбойника и, развернувшись, мгновенно активировал классовый навык рейнджера, выпуская из воздуха ловчую сеть пропитанную снотворным, воздействующим на жертву и уменьшающим все его характеристики на две единицы, сроком на три минуты.

— Асмуд, сзади!

Сеть упала на ВОРона, но парень тут же получил удар в затылок, приняв значительно увеличенный урон. В напряженной обстановке рейнджер упустил из виду, что разбойник умел создавать клона, поэтому и пропустил два последовательных удара, которые довели его шкалу здоровья до желтой отметки.

Благодаря качественному снаряжению и баффам примененным ранее, он смог выдержать эти поистине сильные атаки, а следом получив лечение от оставшихся в живых хиллеров, Асмуд вместе с товарищами начал вновь прессовать разбойника и теперь уже его клона. Ворон мелькал среди деревьев, выслеживая и атакуя лекарей, забегая за очередное дерево он, бывало, пропадал, и через несколько секунд уже нападал совершенно с другой стороны.

Таким образом, погибли жрец и святая дева, не успевшие выпить зелье и не получившие своевременную поддержку. Игроков становилось все меньше, но и здоровье врага опускалось стремительным темпом. Удары и навыки сыпались почти, не прекращаясь, загоняя Ворона, словно дикое животное.

Кто-то из милишников смог нанести критический урон, понизив здоровье противника до шестидесяти восьми единиц, но при этом его самого настигла смерть от нанесенных одновременно четырех ударов этого чудовища.

-70.

Здоровье ВОРона упало до нуля и вновь восстановилось до двадцати процентов. Жесткая реальность показала игрокам, что этого парня не так-то просто убить. Он уже должен быть мертв два раза, но почему-то вновь и вновь, умудрялся возвращаться к жизни. Увидев это, им не оставалось ничего другого, кроме того, как принять данный факт и вновь продолжать атаковать не убиваемого разбойника.

…

«Ледяные цепи» водного аркан-мага, «астральные потоки горя» чародея, «проклятие заиндевевшей бездны» ведьмы, «опустошающий шаг» берсерка, «гнилая ловушка» охотника, «стремительная кара», «гнев небожителя», «воздушная месть» и прочие навыки, активировались один за другим, промахиваясь и попадая, они постепенно отнимали жизнь Уилла.

Лес окутывали и пронзали вспышки и выкрики применяемых навыков. Деревья разносились в щепки и от них оставались лишь небольшие острые пни. Черная земля кусками осыпала белое одеяние природы, когда взрыв заклинаний раскидывали её. Проклятия вперемешку с отдаваемыми командами сыпались вокруг, внося в эту какофонию битвы свою роль.

Зрители, наблюдавшие за битвой затаив дыхание, держались на расстояние, и ждали кульминации этого противостояния. Слаженная работа сражающегося клана, была превосходной, но проблемой до сих пор являлось достаточно высокое сопротивление врага.

«Вжих»

ВОРон наклонил корпус чуть вперед пропуская над собой удар длинной и острой катаны, одновременно с этим приподнимая левую ногу убирая её из-под удара топора. Его хвост ударил в руку ещё одного игрока замахивающегося копьем в его сторону, отбрасывая того назад. Удар локтем в грудь самурая, резкий прыжок в сторону от пронесшихся друг за другом стрел, но там, куда он отпрыгнул, его ждала магическая бомба, ослепляя и нанося урон. Уилла отшвырнуло в сторону и, прокатившись по земле, он мгновенно ушел в стелс, подпрыгнув вверх и приземлившись в противоположном от места падения участке земли.

Взрыхленная земля теперь никак не позволяла отследить перемещения невидимых врагов, но он убрался оттуда не по этой причине. В место его падения уже летели несколько топоров и стальные шипованные шары, как от моргенштерна, которые наколдовал один из чародеев.

Снова «вспышки», но разбойник атакует очередного баффера, не обращая внимание на обнаружение. Удар оттопыренными и напряженными пальцами в живот одной лапой, вторая сжала руку врага, третья впилась в лицо, а четвертой Уилл парировал направленную на него атаку одноручного меча. Отбив удар, ВОРон рывком поднял игрока над собой и со всего размаха насадил того на торчащую ветку ближайшего сломанного дерева.

Два танка и два кастера с лучником прячущиеся за ними, продолжали атаку, но враг щелкнул пальцами, и танки с лучником остановились оглушенные ментальным ударом. Кастеры, обладающие хорошим ментальным сопротивлением, тут же применили щит на лучника, и стали оттягивать внимание разбойника на себя, но тот сконцентрировался на одном из танков.

Его пальцы сложенные вместе, образовав «копье» резко двинулись в левую подмышечную зону противника, там где у него не было доспешных пластин и, пробив мясо, достали до самого сердца. Критическая цифра урона всплыла над танком, но его мгновенно подлечил один из лекарей.

Ворон же не высунувший до сих пор руку из врага, присел, уклонившись от запущенных арбалетных болтов, но один из них все равно в него попал. Тем не менее, драконообразный юноша не обращая внимания, вновь рявкнул и продвинул лапу ещё дальше схватив сердце и сжав его, что есть силы. Тело игрока мгновеено обмякло, и его восстановленное до пятидесяти процентов здоровье, моментально опустело.

Один из игроков, класс которого обладал сокрытием, уже около минуты сидел в тени ожидая подходящего момента. Дождавшись такого, он хотел было применить навык «укус кровопийцы», наносящий повышенный урон жертвам здоровье которых находиться ниже десяти процентов, но был вытащен на свет невидимой волной, что прошла от цели.

Обнаруженный, он мгновенно схлопотал удар хвостом, сбившим его с ног. Но он тут же успел откатиться от пришедшим следом за этой атакой резким ударом ноги, которая оставила глубокую вмятину в том месте, где он недавно лежал. Но на этом все не закончилось, и следом в его лежащее тело полетел «воздушный нож», воткнувшийся в бедро. Начавшаяся серия ударов была прервана магическим заклинанием направленным на Уилла, поэтому тому в очередной раз пришлось уворачиваться в сторону.

…

ВОРон был на последнем издыхании. Откат последнего примененного зелья здоровья ещё не окончился, а у него оставалось всего три процента здоровья. Уилл просто физически не успевал следить за всеми направлениями возможных атак. Деревья не раз его спасали, принимая на себя мощные навыки, когда он в последний миг укрывался за их стволами.

Общее количество смертей на его счету составило семнадцать человек, и если бы он применил «пляску времени», то это число увеличилось бы в разы, но что-что, а этот навык, стоило все же приберечь. Он не был уверен, разберется ли кто-то в «копии молнии», но такой масштабный козырь использовать так бездумно нельзя, учитывая при этом ещё и его стоимость.

Кто именно нанес смертельный урон, разобрать было сложно, но все что увидели игроки после почти двадцати минут этого боя, это не мертвое тело ВОРона, а небольшой всплеск энергии и мгновенный исчезновение их врага.

— КАКОГО ХРЕНА?!! — Рев удивленных голосов, разнесся среди леса, создавая диссонанс в рядах, как зрителей, так и оставшихся в живых игроков клана Армия безликих.

— Вот же сукин сын… — Гордон сплюнув на снег, злобно смотрел на то место, где должен был лежать труп его врага. — Гребанный не убиваемый полтергейст.

Оз закончив запись, тут же отправил её Серому кардиналу. Она отправит её кому нужно.

— Какое интересное вышло зрелище. Если арены будут созданы по примеру прошлых игр, то у него будет достаточно много фанатов. — Чародей, поправив очки, которые несли просто декоративный смысл, начал удаляться в сторону озера, раздумывая над тем, стоило ли рассказать лидеру о скрижали или нет.

…

ВОРон появился возле небольшой гостиницы, где снял номер, перед тем как покинуть город. Оглянувшись, он увидел удивленных игроков, которые осмотрев его, моментально узнали номера один. Кто-то даже хотел подойти, но Уилл зашел внутрь и поднялся в свой номер, чтобы изучить небольшую добычу с колец. Разум пытался запихать мысль о потерянных деньгах как можно дальше, стараясь не выводить цифру перед глазами, но это было не так-то просто.

Колец было всего шесть и так как не у всех погибших ники были красными, то и улов был маленьким. Все снаряжение было тут же выставлено на аукцион, так как не подходило ему по уровню и к тому же было не на его класс, а вот предмет, выпавший с девятого линчевателя, был довольно занимателен. Это был аксессуар.

Предмет: Бутыль подводного мира (уникальный).

Описание: Содержит в себе много воздуха для продолжительного плавания.

Применение: Бутыль автоматически активируется, когда носитель попадает под воду, создавая вокруг игрока тонкую пленку содержащую воздух;

Время нахождения под водой: +30 минут;

Перезарядка: 1 день.

Необычный предмет, был очень полезен при исследовании водных глубин. Каждый игрок мог находиться под водой примерно полторы-две минуты, если принадлежал не к расе, которая как-либо была связана с водой.

Первая мысль, пришедшая ему в голову, была о посещении озера. Наверняка помимо скрижали там находилось и кое-что ещё. Вот только очередные столкновения с таким количеством игроков может выйти ему боком, если на него начнется планомерная охота. Да и терять время на подобные своры ему не очень хотелось.

Восстановив энергию и здоровье, юноша решил написать Молли.

«Привет. Я по делу. В каком магазине или лавке, можно купить хорошее оружие и снаряжение для разбойника, и можем ли встретиться в ближайшее время?

P.S. Я сейчас в Дагдакаре».

Минут через десять пришел ответ.

«Не сегодня. Завтра в том же ресторане. Насчет лавки, я составлю тебе компанию».

— Хм… Интересно, нашел ли кто-нибудь склеп этого этажа? И если да, то у кого об этом спросить?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Сотрудничество.**

На следующий день Уилл сидел в ресторане напротив двух девушек. Юноша не знал причин, почему они постоянно вместе, и не особо, если честно, задавался подобным вопросом.

— О чем ты хотел поговорить? — Молли искренне улыбаясь, смотрела на Ворона. Видео, что ей прислали, грело девушке душу. Смерть этих варваров радовала глаз, и она более пяти раз смотрела этот ролик, просто наслаждаясь тем, как парень разрывает её врагов.

— Вопрос довольно непрост и ответ мне нужен как можно быстрее. Расскажи мне, стал ли тут кто-нибудь королем?

— Королем?! Ха?! Ты шутишь, наверное? — Девушки, рассмеявшись, глядели на ВОРона. — Никто! Никто до сих пор не смог стать даже захудалым бароном. Ходят слухи, что один из кланов, входящих в топ-десять, добился этого в одной небольшой провинции на западе, но вряд ли они много с этого выиграют. И, так как ты вчера довольно хорошо потрепал Армию безликих, я скажу тебе кое-что такое, о чем наш клан узнал совсем недавно. Запомни и даже не пробуй делать это в одиночку если тебе дороги нервы. Стать бароном невероятно сложно, виконтом, по сложности близко к сумасшествию, о графе можно только мечтать, маркиз находится вообще где-то за гранью понимания, а королем… угадаешь? — Катрин, в открытую насмехаясь над парнем, позволила тому самому закончить логическую цепочку, но юноша почему-то стал мрачным и с самого начала её объяснения становился все смурнее и смурнее.

«Да что с ним такое?»

— Что с тобой? — Молли естественно тоже видела реакцию Уилла на слова её подруги, и она была довольно-таки необычной.

— Скажите, а что вы видите, применяя ко мне осмотр?

— Глупый вопрос. Имя, уровень и шкалу здоровья.

— Таак… подождите минуту. — Юноша ещё раз глянул в окно персонажа, чтобы убедиться, что приставка его статуса «первый король» стоит ниже его имени.

«В чем же дело?..»

Разбойник залез в настройки статуса и стал более тщательно изучать информацию. Пять минут он разглядывал окно, и сделал невероятное и теперь уже бесполезное открытие.

«Я мог спрятать всю информацию о себе?! Даже не отображаться в рейтинге?!»

Грустно улыбнувшись, парень также понял, почему никто не видит его статус короля. В настройках, где стояло:

Отображать статус?

Напротив строчки была пустая ячейка.

— Ну? Ты долго ещё будешь молчать? Ты позвал нас просто посидеть что ли? — Воровка, сложив руки на груди, ждала, когда взгляд Уилла вернется к жизни.

— Так, что насчет короля говоришь? — ВОРон закрыв окно, вернулся к теме.

— А ты не понял?!

— Я так понимаю, стать королем это невыполнимая мечта? Но почему все так сложно?

— Я не понимаю, как ты вообще играешь? Нет, я, конечно, видела твои бои и приключения, но что ты делаешь в те моменты, которые не показываешь? — Молли как фанатка игр, вымышленных миров и приключений, могла наслаждаться игрой остальных игроков, если она была интересной. И наблюдая за игрой Ворона, она искренне хотела узнать, что он скрывает, как в принципе и многие сотни тысячи игроков. — Это сложно, потому что даже подобраться к королю невозможно. Мы кое-как наводим мосты с аристократами, но это не умаляет сложности. Одним словом это пока неприступная крепость.

— Я играю на удивление хорошо и ты, задавая слишком неуместные вопросы, предстаешь в не лучшем свете, прекрасная Молли.

— Прекращай! — Девушка тут же пресекла издевки парня. — Мы же разобрались, что это было ошибкой.

— Зато видишь, как быстро тебя перестали волновать мои дела. — Пожав плечами, ответил Уилл.

— Ну, ты и кадр. — Лидер АК покачав головой, вернулась к причине их встречи.

— А зачем ты вообще поднял эту тему?

— Хотел узнать как обстоят дела на политической арене кланов. У меня есть одна идея. Но её стоит очень хорошо обдумать. Дело такое, что ваш клан, не весь конечно, но приятен мне. Мне нравится твой подход к управлению. Я тут на днях почитал об основании Азартных костей. Ты и вправду смогла создать такое с нуля и вырваться в тройку лучших. Достойное похвалы.

— Двойку. — Катрин тут же поправила парня,

— Тройку. 2036 год, вы сдали позиции Склепу, что сейчас на четвертом месте.

— Это был всего лишь один сезон, нашел, что вспомнить. — Девушки хором отреагировали на замечание разбойника.

— Проехали. Это не важно. У меня есть друг в Душегубах, но их ресурсы ограничены, да и не хочется мне с друзей брать деньги.

— А с нас, значит, в порядке вещей? — Молли скривилась, поняв, что ещё не вошла в круг доверия Ворона, а значит, её планам пока снова придется подождать. У неё было много мыслей по поводу того, где можно было бы использовать силу и удачу разбойника, но тот ни в какую не шел в их клан.

— Доверие — хрупкая вещь, лидер. И постепенно мы сможем начать доверять друг другу настолько, что для вас появится пятидесяти процентная скидка, ну… может чуть больше, я пока не решил.

— Ты алчное животное. — Катрин беззлобно фыркнула. — Так что за идея? К чему ты вспомнил про создание нашего клана.

— Я предлагаю вам сотрудничество.

— Хааа?! — Девушки изумленно уставились на юношу. — Под сотрудничеством я надеюсь ты не подразумеваешь рекламу? — Серый кардинал с прищуром смотрела на Уилла, но её сердце забилось чаще. Дело было явно не простым, раз этот скряга самолично обратился с таким предложением.

— Для начала прочитайте этот контракт.

— Какой конт…

Молли не успела задать вопрос, когда ей на почту пришло сообщение. Открыв его, она обнаружила документ, суть которого заключать в неразглашении полученной от ВОРона информации. Условия контракта были довольно хорошими, но вот штрафы напугали бы любого.

— Я смотрю, ты тщательно подготовился. — Читая документ, прокомментировала девушка. — Условия заманчивы, но штрафы неприемлемы, так дела не ведутся.

Её голос изменился на деловой тон. До этого в разговоре она допускала дружественные нотки, но сейчас перед ВОРоном сидел знающий свое дело человек.

— Иных не могу предложить. Какая тайна, такие и штрафы. Если мой секрет уйдет гулять, мне просто не дадут прохода, и моя семья подвергнется постоянному прессингу журналистов, а может и кого похуже.

— Ты думаешь, что твой секрет стоит того, чтобы идти на нарушение закона. — Девушка сильно сомневалась в этом.

— Поверь. Когда ты узнаешь, даже у тебя появятся подобные мысли.

— Не смеши меня.

— В общем, мы можем продолжать так до бесконечности, но без твоей или, если твоя подруга будет участвовать, ваших подписей, мы не сдвинемся с мертвой точки. Решай. И я не понимаю твое возмущение. Ты что, собираешься сразу же разболтать о моем секрете кому-то, как только я покину вас?

— Не говори ерунды! — Молли покусывая нижнюю губу еще раз внимательно читала условия контракта.

ВОРон обещался пока находиться на этаже оказывать помощь в борьбе с Армией безликих, а также поделиться очень полезной информацией.

С их же стороны нужна была лишь информационная поддержка, а также недельная оплата в тысяча триста золотом. Плюс дополнительные условия, которые будут оговариваться по ходу их сотрудничества и для которых будут создаваться новые правомочные документы.

Было ещё около десятка пунктов которые ограничивали или наоборот открывали возможности и с их, и с его стороны, но в целом как она и говорила, условия были заманчивы. Пусть штрафы и были огромными, включая три года без допуска к игре, но она ведь действительно не собиралась рассказывать о его секретах.

— Катрин, выйди пожалуйста.

— Молли? — Её подруга глянула на Серого кардинала, но та пожав плечами напомнила ей.

— Ты же знаешь, дела клана, особенно в таких масштабах я всегда веду одна.

— Ну да. Что ж подожду вас у входа. — Воровка встала, и парень с девушкой остались одни.

— Значит ты согласна?

— Да. — Девушка, зафиксировала документ и его копию своей подписью, и отправила оригинал Уиллу.

— Что ж, расскажи свою «страшную тайну», из-за которой я захочу тебя убить.

— Держи скриншот.

— Нет, ты серьезно? Держи скриншот? А умнее ничего не мог прид… — Слова девушки застряли в горле и она буквально подавилась ими. Её глаза расширялись с каждой секундой и даже на мгновение показалось что они сейчас вылезут из орбит.

— К-к-как черт возьми?!!? Что это такое! Что за бред?!! Это невозможно?! Что ты сделал?! — Её буквально трясло от осознания масштаба увиденного ею. Парень, что сидел перед ней, был королем!!! Первым, чтоб его, королем! Она и вправду захотела его убить…

— Вижу, ты поняла, что моя тайна очень важна.

— Как ты смог этого добиться?!! — Молли очень хотела знать ответ.

— Это очень долгая история. И об этом мы, возможно, поговорим как-нибудь потом. Теперь, собственно и то, зачем я вообще поднял этот разговор. Зная, что ещё никто не добился какого-либо прогресса, я хоч…

— Как?! Скажи, как ты это сделал??! — Молли никак не могла успокоиться. Её буквально разрывало желание узнать правду. Как он смог в одиночку, справиться с этим?! Кто, нет, что он такое! Он точно игрок?

— …у встретиться с королями. — Уилл все же договорил свою фразу и сейчас обдумывал вариант, а вправду ли стоило показывать это? И может, он мог обойтись без этого. Но ему нужна была помощь и информация обо всех королях, императорах, властителях и прочих венценосных особах данного этажа. Он прекрасно понимал, что стал королем благодаря невероятным стечениям обстоятельств.

Вовремя примененные навыки, раскрытие заговора, опять же с вовремя вытащенным кристаллом. След цепочки, что привел его на престол, на самом деле был очень длинным. Всё могло закончиться, если бы он сдался в самом начале и попросил администрацию исправить эту ошибку.

Каждый его шаг вел к этому. Не пойди он в лес и не встреть Дальтаро, кто знает, как долго бы он поднимал уровни. Не прислушайся он к своей интуиции и потребуй у шарлатана вещи, что бы он выиграл в итоге? Нашел бы он библиотекаря и вследствие чего узнал бы о латийцах? Исключено.

Здесь и сейчас ему нужна была помощь, и клан АК подходил как нельзя лучше. Потому как он уже вел с ними дела, а сейчас к тому же их лидер была связана контрактом. Конечно, придется раскрыть некоторые секреты, но юноша уже учел этот момент.

— Погоди… что?! Нет, зачем? — Молли, наконец, вернулась в русло разговора и совладав со своим неуемным интересом, продолжила конструктивный разговор.

— Пока ничего конкретного не скажу, но если все пойдет по плану, то я помогу одному из вашего клана получить титул и заняться выгодными постройками и покупками в черте столиц.

— Ты берешь на себя непомерную ношу. — Молли теперь осознала весь грандиозный и невероятно сложный замысел сидящего перед ней человека. — Что мы должны будем тебе за это?

— Не дели шкуру неубитого медведя, лидер. Мои мысли могут в корне отличаться от реальности. Для начала просто предоставьте информацию, если таковая имеется. Сейчас мы по одну сторону баррикад и я заинтересован в вашем прогрессе.

— Ты и вправду замахнулся на что-то невероятное Ворон. — Молли складывала и раскладывала салфетку на столе, обдумывая перспективы. Девушка поймала золотую курицу, осталось лишь получить её золотые яйца и не прогадать при этом.

Она до сих пор помнила их короткий разговор, произошедший при покорении лабиринта. Молли тогда спросила: «Почему он пытается на всем заработать? Мол у него что, мало денег?» И его ответ отрезвил её, показав довольно неприглядную сторону жизни, на которую она подсознательно закрывала глаза.

Нет, она не изменилась с того времени, но она стала замечать, что таких, как этот Ворон, было действительно много. Люди, чьи цели были видны, как на ладони, но путь к этой цели устилала непреодолимая полоса препятствий.

— Это ещё не все. Мне нужен ответ на один важный вопрос.

— Ты прямо как фокусник… Доставай кролика. — Девушка подобралась, ожидая новой и невероятной новости.

— Скажи, кто-то из вашего клана натыкался на какие-нибудь, ну очень странные склепы?

— Склепы? Хм… неужели? Так вот что тебе понадобилось. Я и вправду знаю об одном. Но тут такая проблема. Он находиться под контролем хорошо тебе известного клана Фортуна.

— Фортуна это же Алый берсерк? Ну, вроде не совсем плохие новости… Подожди минуту.

ВОРон тут же отписался берсерку.

«Привет Роннальд. Мы можем встретиться?».

Будучи не врагами, Уилл надеялся мирно уладить возникшее препятствие, но когда получил ответ, его лицо застыло.

«Привет Уилл. Конечно, можем. Ты же будешь не против встретиться… на арене?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Меняющая облик статуя.**

«Ты хочешь сразиться со мной?»

«Конечно»

«Это обязательно? У меня нет времени на подобную ерунду. Мне нужно всего лишь задать вопрос»

«Ха-ха-ха… О, думаю ты передумаешь. Пусть мы с тобой и не друзья, и эта информация все равно скоро станет известной, так что слушай. Арены будут делиться на несколько типов. Бои, где ставкою от игроков будет золото, бои за опыт, а также за очки влияния, да-да, ты все правильно прочитал. Будут и обычные арены, как для спаррингов, так и для обучения новичков. Плюс, будут арены, где можно будет ставить, то на что договорятся обе стороны. Оружие, реагенты, и так далее. Про турниры вскоре узнаешь сам. Ты понял, к чему я веду? Ты как восходящая звезда, ну и явный враг для многих, будешь нарасхват Белый ВОРон»

«Ты умеешь удивлять Алый берсерк. Откуда эта информация? И я не понял про восходящую звезду?»

«Это уже мои секреты. А насчет звезды, ты всё ещё не в курсе? Ах-ха… Зайди на форумы и videoworld, твоя битва с Армией безликих набрала уже миллион просмотров за вчерашний день»

Уилл перечитав сообщение, нахмурился и, глянув на ожидающую Молли, попросил ещё немного подождать.

Войдя в сеть и набрав свое имя, он увидел длинный список и, ткнув на самое популярное, увидел себя со стороны. Под видео было уже не миллион, а более полутора миллиона просмотров, а комментарии устилали несколько сотен страниц под роликом.

«Вот дерьмо… теперь я не смогу на этом заработать… или же все-таки попробовать? Видео от моего лица, будет покрасочней, особенно в обработке Эммы.»

— Что он ответил?

— Ты знаешь о том, как будут работать арены?

— Нет, на сайте разработчика представлена лишь общая информация. А что?

— А, не важно. Думаю, пока этот вопрос придется отложить. Теперь мне нужно купить оружие и обновить снаряжение, а то мое слишком старо.

— Хорошо. Нам нужно будет посетить пару отдаленных городов.

— А в этом городе ничего нет? — Уилл был удивлен, что в таком огромном городе нет подходящих для него вещей.

— Есть, но не под твой уровень.

— На этом этаже есть что-то под мой уровень?! — Юноша был искренне удивлен.

— Ну уровень мобов понемногу растет и соответственно появляются высокоуровневые вещи. Кстати, я только сейчас поняла. Вещи на аукционе на пятьдесят плюс, это ведь твоих рук дело? — Троица шла по направлению к телепорту. — Разговаривая на отвлеченные темы.

— Верно. — Уилл не видел смысла сейчас это скрывать. Наверное, каждая собака уже знала, что он находиться не на первых трех этажах.

…

Они шли минут пять, когда завернув под одну из арок, вышли к небольшой пустующей площади, где стояла статуя маленькой девочки с выражением настоящего ужаса на лице. Её маленькие ручки были скованы тяжелыми цепями которые тянули её к земле.

— Какого дьявола… Кто ставит такие статуи в городе?!

— Вот же… Я совсем об этом забыла. Готовься. — Лица Молли и Катрин напряглись, и они начали быстро разворачиваться, чтобы уйти отсюда, но не успели.

— П-п-помогите мне!.. «хнык-хнык»… Маааама! Я не хочу умирать… «хнык-хнык»… Кто-нибудь… пожалуйста… Мне очень страшно… я… я… «хнык-хнык»…

Лицо ВОРона окаменело, когда он услышал громкие и постепенно стихающие детские крики и плач раздавшиеся по округе. Полные боли, отчаяния и страха… Он даже сам не заметил, как превратился в золотого дракона.

Девушки, развернувшиеся и спешащие подальше от площади, внезапно услышали глухой рык и, развернувшись, замерли от увиденной картины. Монстр стоял посреди площади, чуть наклонившись и готовый убивать. Лапы, разведенные в стороны, были напряжены и источали ужасающую жажду мести.

— Ворон!

— Ворон!

Девушки пытались до него докричаться, но это было без толку. Юноша стоял в этой позе и не шевелился.

Детский плач почти с такими же словами пробудил в нем воспоминание о его первом провале в качестве переговорщика. Его ужасная ошибка стала ценой жизни маленькой заложницы. Её истерзанное пулями тело долго снилось ему в кошмарах.

— УИЛЛ! — Юноша очнулся и увидел трясущую его Молли. — Эй! Что произошло?

Увидев осмысленный взгляд, Серый кардинал выдохнула и отступила на пару шагов. Она впервые видела в игре что-то подобное и честно говоря, была слегка напугана. Парень не реагировал на крики и стоял словно статуя, и боже, какая неутолимая жажда убийства исходила от него.

«Это он так среагировал на этот плач? Могу понять его…» — Молли вздохнула и посмотрела на статую ребенка. — «Новая жуткая статуя…»

Уилл отменил форму дракона и стоял закрыв глаза. Крики девочки больше не раздавались, но были ещё очень свежи в памяти.

— Уилл, что произошло? — Катрин так же была заинтригована подобной реакцией.

— Неет, этот вопрос я хотел бы задать вам. Вы планировали сразу уйти, как только поняли, что мы оказались на этой площади, что вы знаете об этих криках?

— Всё началось чуть больше двух недель назад. — Молли потерев висок, снова вздохнула. — Может, мы уйдем отсюда, и я расскажу тебе по пути? Это место вгоняет меня в депрессию.

— Расскажи сейчас.

— Расскажу, как только покинем площадь. — Молли направилась к арке, через которую они сюда зашли, но была внезапно поймана за руку.

— Ты что творишь?! Отпусти меня. — Она остановилась, глядя на юношу, но увидев его взгляд, ей почему-то стало неуютно. В его глазах, было видно… опустошение, что ли… Нет, потеря.

— Я прошу тебя, расскажи.

«Что это с ним? Он ПРОСИТ?»

Серый кардинал расслабила руку, давая понять, что расскажет и Уилл, почувствовав это, отпустил её.

— В общем, этот город был обнаружен месяц назад. Площадь соответственно почти в тоже время. Только тогда она была нормальной. Здесь торговали люди, а после, в одну ночь, здесь появился постамент, на котором стояла статуя старика. Все поняли, что приход игроков активировал какую-то цепочку, но единственное связанное с этой статуей задание, которое в итоге нашли, было задание местной старушки. Она утверждала, что одна из статуй была копией её сына, которая пропала за несколько дней до её появления на постаменте. Эта статуя меняется. Я видела три разные статуи и всех их объединяли полные ужаса глаза, и душераздирающие крики. Я, первый раз услышав их, потом долго не могла уснуть…

— И никто не видел, как эти статуи меняются?

— Почему же, видели. Нашлись те, кто пытался выполнить эту миссию и конечно они хотели поймать момент, когда статуи будут меняться.

— И?

— Что и? Статуи менялись. Только они менялись сами по себе. Камень менял форму приобретая новые черты и через несколько минут, уже стояла новая статуя.

Уилл уже знал, что не сможет уйти пока не разгадает эту тайну. То чувство, что он испытал, когда не смог спасти заложницу, просто не позволило бы ему пройти мимо. Игра, не игра, плевать он на это хотел. Эта черная дыра в его душе, будет требовать того, чтобы он попытался помочь беззащитному ребенку. Конечно, рассуждая логически, виноват был тот псих, что взял детей в заложники, но логика здесь не уместна. Остановить этого ублюдка, не смог именно он и точка.

Только с чего начать здесь? Неужели никто из жителей не видел, как все это начиналось?

— Скажи, а кто-нибудь из вашего клана брался за это задание?

— Конечно.

— Они опрашивали ближайших жителей на предмет того, видел ли кто-нибудь в ту ночь, когда появился постамент?

— Да, один парень, помешанный на твоих роликах, предложил подобный метод. И выяснилось, что не только у той старушки пропал кто-то из родных. Но те, в отличие от неё, не давали никаких заданий.

— Больше ничего?

— Абсолютно. — Девушка покачала головой. — Все что-то упускают, но не знают что именно.

— А ты знаешь, где эта старушка проживает?

— Ты тоже решил взяться за это дело? Зачем? — Лидер АК и воровка вновь удивленно посмотрели на парня. — Мне кажется, или для тебя это почему-то имеет какое-то иное значение, совсем не связанное с игрой?

Уилл слегка склонив голову набок, посмотрел на Молли в ответ, и хотел было ответить ей, что это не то, куда стоит совать свой нос, но передумал и промолчал. Она конечно чужак, но сейчас не заслужила грубого ответа.

— Просто скажи, ты знаешь? Не обязательно задавать ненужные вопросы.

— Знаю, мы проводим.

…

Их компания стояла возле маленького домика, расположенного почти на окраине. Уилл постучал в дверь и через несколько секунд, дверь отворила седая женщина, одетая в вязаную шаль и потрепанные одежды. Её кожа была сухой, глаза впалыми и прищуренными. Морщинистые руки тряслись, пока она искала очки на своей голове. На её шее висел маленький засушенный цветок в небольшой склянке.

— Хто вы? Я вас не ждала.

— Простите, что потревожили вас. Мне сказали, что у вас пропал сын, который был копией статуи на площади неподалеку.

— Тых посланник шо ли? От вас никакохо толку, тьфуй! Проваливай окаянный!

— Подождите, пожалуйста. — Уилл положил руку, на закрывшуюся было дверь. — Посланники бессильны, так как не могут найти зацепки по вашей просьбе. Вся округа прочесана, но пока никаких известий нет. Я пришел, чтобы присоединиться к поискам. Вы позволите помочь вам?

— Тых… все настолько плохо сынок? Скажи, а. Я выдержу. Чай не первый десяток живу.

— Я не могу пока дать ответа, извините.

— Я понимаю, понимаю… Ежели ты хочешь помочь старухе, то будь добр, я просто хочу знать, надеяться мне на его возвращение али нет.

— Как что-то будет известно, я сразу же вам расскажу.

Вам предложено задание: «Пропавший сын"

Описание:

У женщины по имени Чамира Костела, пропал сын. Найдите какие-либо известия о нем.

Награда: 13500 XP

Принять? Да/Нет

«Принять»

— До встречи Чамира. Я сделаю все возможное, чтобы дать вам ответ. — ВОРон слегка поклонился и, развернувшись, пошел прочь от дверей.

Поклон горюющей матери, потерявшей своего сына, не обязателен, но он готов был стоять так неделями перед дверьми той женщины, чьего ребенка он не смог спасти.

— Сколько всего людей, у которых пропали родные?

— Ты хочешь обратиться ко всем? — Девушки, услышав вопрос Уилла, ещё больше убедились в том, что тот берется за это задание не в поиске награды.

— Молли, может мне стоит обновить наш договор, приписав пункт не задавать вопросов, не касающихся нашего главного дела?

— Нет, не стоит. Извини. Кажется три или четыре. На самом деле я не знаю, где они и сколько их, мне нужно пригласить того парня. Подожди немного.

Троица остановилась, ожидая, когда Молли свяжется с тем, кто обладал подробной информацией.

— Ну, всё. Минут десять придется подождать.

— Спасибо.

— … Правда, прости, но мне непонятно твое желание пройти этот квест…

— Я бы мог объяснить, но во-первых, надо ли, а во-вторых, поймешь ли ты?

— Ну, нам все равно нечего делать, поделись.

— Помнишь, как однажды ты спросила, почему я стремлюсь на всем заработать?

— … помню. — Девушка отвела взгляд, потому, как совсем недавно об этом вспоминала. — Ты тогда очень невежливо мне ответил.

— Сама виновата, это ведь и вправду был идиотский вопрос.

— Говорю же, я… поомню. — Молли тихо прошипела. — Почему ты об этом заговорил?

— Ты задаешь вопросы, даже не задумываясь. Не понимая, что кому-то они могут быть очень и очень неприятны.

— Ясно. Я снова задала глупый вопрос?

— Да нет, просто ответ, потребует от меня рассказа об одной из моих ужасных ошибок прошлого. А такое не хочется ворошить.

— …Я поняла. — Девушка посмотрела на разбойника. Его скулы были напряжены, а глаза обращены к статуе. — Не хочешь говорить, не надо.

Уилл вздохнул. Стоит ли ей открывать глаза на изнанку реального мира. Её зашоренность была поразительна, и он не хотел быть тем, кто раскроет ей правду, или может для неё так будет лучше? Хотя кто он такой, чтобы заниматься подобным. Все-таки нет, не стоит.

…

— ОГО! Это и вправду Ворон! Е-хоу бро! Ты просто мега крут! Я твой ярый фанат! — Парень, появившийся из-за угла дома, увидев Уилла остановился, а потом, подняв руки вверх, замахал ими, крича на всю улицу. — Глянь на мой ник, ну? Ну? И прикинь, меня в реале зовут Ник. Так что как меня ни зови… Ой… Лидер прости — прости. Чего-то я разговорился. Итак, начнем. Нам вооон туда.

Уилл посмотрел на Молли, потом на парня и снова на неё.

— И этот попугай составит нам компанию? Я даже слова сказать не смог.

— Эм… Да, к сожалению, он слишком болтлив. От него бегут все, с кем он пробовал качаться. Держись. А мы, пожалуй, пойдем. — Девушки собирались оставить этих двоих наедине, когда были пойманы за плечи и развернуты лицом к ВОРону.

— Стоп… Ты обещала показать мне лавки с оружием и снаряжением.

— Яяя-я… — Молли подняв указательный палец, повела им сначала в сторону Катрин, но увидев, как та резко-резко замотала головой, направила его в спину Ника. — Передам координаты вот ему!

Уилл нахмурив лоб, смотрел на неё и думал о том, что обязательно с ней сочтется за подобную подставу.

— Оставляя меня с ним наедине, ты подписываешь себе бессрочное ожидание моего подлого ответа. Ты же это понимаешь?

— Я понимаю и принимаю подобные условия, и обязательно рассмотрю их на повестке в нашу следующую встречу, а пока, прошу не торопиться с выводами. Может… может все будет не так плохо? — Она натянуто улыбалась, прикрывая глаза.

— Вот уж сомневаюсь… — Отвернув куда-то голову и разглядывая крышу одного из зданий, прошептала её подруга.

— Кааатрин… Не могла бы ты промолчать?

— Идите уже… — Юноша махнул рукой и повернулся туда, где должен был стоять парень, но тот шел вперед, совсем не обращая внимания на то, что рядом никого нет. ВОРон шлепнул себя по лицу и, набрав в грудь побольше воздуха, позвал этого недотепу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Септаграмма.**

— Сколько всего жертв по твоим сведениям?

— Пять дней назад было четыре. Честно, я уже хочу все бросить. Устал, как собака. Но меня вдохновило твое первое видео с нашим кланом, и я продолжаю искать решение, но пока безуспешно. Жалко кстати, что меня там не было. Было бы так круто, если бы…

— Не тараторь. Иначе я вместо Ника, буду реально звать тебя попугаем. Значит, четыре жертвы. Ты брал задание у каждого из их родных?

— Нет, это невозможно. Только старуха выдает квест. Как разболтать остальных ума не приложу. У одного парня есть канал, ролик где он собрал все доступные попытки разговорить этих персов, там короче замиксовал все, круто получилось. Так вот у более тысячи человек ничего не вышло. Прикинь? Задание явно не простое, и я, честно говоря, устал искать ответ. Нудное дело. Напоминает мне о том, как я однажды путешествовал на юг, в небольшой такой городок на северо — востоке, и была там значит миссия на сбор специальных какт.

— Прекращай так много болтать! — ВОРон в очередной раз окрикнул этого говорливого путника. — Достаточно было сказать нет и поделиться информацией о ролике. Прошло пять минут, а ты вынес мне весь мозг.

— Прости бро, ну, люблю я поговорить. Есть такое дело.

— Все, стоп. Мне нужно посмотреть этот ролик. Кинь ссылку.

— Как скажешь, чувак.

Ролик длился двадцать с чем-то минут и ВОРон смог прикинуть общую картину. Потерявшие родных люди и существа открывали дверь и по разным причинам отказывали более тысячи игрокам.

«Какой-то бред…» — Такой вывод сделал юноша.

…

Первой ближайшей к ним целью, была женщина, у которой пропал муж. Открыв дверь, она осмотрела гостей и, увидев Ника, закатила глаза.

— Только не ты. Пошел прочь!

— Но мадам…

— Ник, уйди.

— И ты туда же?

— Уйди говорю, и подожди меня неподалеку.

— Окей — окей. И ничего на меня орать.

— Что вы хотите? — Женщина средних лет, в чепчике и бледно розовой кофте с белой юбкой, смотрела на Уилла.

— Здравствуйте. Меня зовут Белы…

— Я не хочу знать вашего имени, меня это не интересует. Если вы пришли говорить, что найдете моего мужа, то приготовьтесь услышать то же самое, что и все посланники до вас. Идите прочь. — Она хотела было закрыть дверь, но юноша слегка поклонился и заговорил.

— Я прошу прощения за всех посланников. Их мысли все ещё подвластны пространству, из которого мы приходим. Они не привыкли воспринимать ваше горе, как свое, и от этого не понимают, какую боль причиняют вам своими глупыми вопросами и просьбами.

— Ты тоже посланник. С чего ты решил, что ты поймешь мое горе?

— Вы неправильно меня поняли. Я не говорю, что пойму ваше горе. Боюсь я даже не могу представить потерю любимого человека. Всё, что я могу предложить, это подарить вам шанс на его возвращение.

— Все вы, говорили мне подобное, обещая его вернуть. Но я не верю ни одному из вас. Вы исчадия, что посланы не небесами, а тьмой! Иди прочь! — Женщина вновь попыталась закрыть дверь, но разбойник не дал этого сделать в очередной раз.

— Позволите мне узнать, почему вы считаете нас тьмой? — Сколько Уилл не разговаривал с NPC, никто не называл их тьмой. Что же с ней произошло?

— Вы отродья бездны. Я видела, как вы убиваете друг друга, умираете, мародерствуете у трупов вашего вида, а потом вновь возвращаетесь и повторяете снова и снова. Вам нет веры. Вы не спасители, вы гниль, что до конца уничтожит миры. — Последние слова она чуть ли не выплевывала, и честно говоря, такого ВОРон никак не ожидал.

Так задумано? Система не дает принять задание у остальных, потому что они не могут его дать? Этого же не может быть? Где подсказка? Где нить, что приведет к ответу? Что он может ей предложить, кроме того что ей уже наобещали остальные? Множество вопросов в голове юноши никак не могли обрести какое-то направление, пока он случайно не бросил взгляд на прихожую этой мадам.

«Щелк»

Что общего было у всех тех персонажей, которых расспрашивали игроки? Их никто не расспрашивал вне дома. Но почему? Неужели они ни разу не выходили на улицу? Невозможно. Или же…

«Ох, не нравится мне все это»

— Прежде чем вы меня окончательно прогоните, я хочу задать последний вопрос. Вы не против?

— Если это станет гарантией того, что я не увижу твое лицо, то спрашивай, но не рассчитывай на ответ.

— Простите, будет два вопроса.

— Задавай уже и иди прочь.

— Как давно пропал ваш муж?

— Это было восемь дней назад.

— Ясно, а когда вы последний раз выходили из дома?

— Я… я… — Женщина растерялась от того, что не знала ответа на такой простой вопрос. Потом её внезапно затрясло, и она без сознания упала на пол.

Внимание: Скрытая активация была выполнена.

Задание «Пропавший сын» было изменено на уникальную цепочку заданий: «Септаграмма».

Описание: Найдите связь между жертвами.

Награда: 155000 XP.

Принять? Да/Нет

…

Людей потерявших своих родных оказалось не четыре. Обратившись за помощью к лидеру АК, Уилл сообщил, что ему нужно расспросить всех жителей портового города. И вскоре, была обнаружена заплаканная мать, у которой пропала маленькая дочка. Горе посетило ещё одну семью Дагдакара.

— Это все, больше мы никого не нашли. Мы, и в частности я, пытались, честно, но не все хотят разговаривать, кто-то не открывает даже двери, некоторые посылают откровенно. Эти NPC очень странные, помню, случай был у меня. Охотился я, значит, в лесу. Ну, там такое дело, что туши свет, в общем, сначала надо было собрать редкие травы для одного мага. Это тот, который живет в городе Фолпорст. Не помню, как я туда попал, и что мне там делать надо было, но в общем, наткнулся я там на парня, который попросил ему принести от этого самого мага…

— НИК!..ЗАТКНИСЬ. Ты в шаге от того, чтобы умереть. Лишь твоя, пока ещё нужная помощь, удерживает меня от твоей смерти. Не-а. Вижу, то ты хочешь что-то сказать, но не вздумай. Честно предупреждаю, я уже связался с Молли, чтобы она была в курсе. Ещё раз начнешь говорить не по теме, и превысишь лимит в двадцать слов в минуту, отправишься на перерождение. Понял? Закрой рот и молчи.

— Конечно бро! Мне все говорят, что я много болтаю, но на самом деле…

— Осталось семь слов…

— Семь слов до чего?

— Осталось три слова…

— О! Понял бро! — Парень изобразил выстрелы из пистолетов, подмигнул и в итоге все-таки замолчал.

— Ноль. Помни, что важнее? Опыт и время или сказать несколько бездарных слов?

Ник сделав жест, закрывающий рот на замок, продолжал мычать, и Уиллу показалось, что он даже разобрал несколько из этих мычащих слов.

— Я задаю вопрос, ты отвечаешь только по делу. Это ясно?

— Коне… — Чародей замолчал и кивнул.

— Таким, ты понравишься людям больше, можешь мне поверить. Итак. Расскажи мне даты, когда жертвы пропали.

— Секунду… Я тут подум… А, точно. — Увидев подрагивающие от раздражения губы разбойника, парень тут же успокоился. — Короче, даты такие. По местному календарю у нас сейчас осень, это значит… погоди… Ага, это значит Дарра, второй месяц. Первая жертва, четвертый день второго месяца, пропал дед уже взрослой внучки, кроме него у неё больше никого нет. Вторая жертва, это сын той старухи, погоди, эм-м… он пропал одиннадцатого числа.

— Такая большая разница?

— Получается, что да. Ты, может, ответишь, зачем тебе это, бро?

— Продолжай. И адреса называй, я же просил.

— Окей — окей. Первый адрес, улица Мастеров, первый дом. Вторая жертва проживала на Цветочная два. Третья на Жалистый берег, шестой дом. Это был отец, у которого был всего лишь один сын. Пропал хм… оу, кажется я понял. Как ты вообще смог догадаться до этого?!

— Черт возьми, парень! У тебя простое задание, справься сначала с ним, а потом я подумаю, стоит тебе отвечать или нет. Какая дата?

— Не, ну ты капец бро, импульсивный какой, прям тащусь.

— Вот ты и ответил на мои размышления, сразу после этого, я тебя убью.

— Прости чувак. Я все понял. Сейчас. Дата, дата… восемнадцатое число второго месяца. Следующая жертва проживала на Дарстовой, дом седьмой. Пропала двадцать пятого числа. Это был муж той дамы, что ты недавно посещал. И последняя, пропала вчера, то есть третьего числа третьего месяца. Маленькая девочка, единственная у вдовы. Проживала на Салисоунс, дом номер четыре.

— Тааак… — Ворон смотрел на карту и более-менее уже видел картину, но вот кто и для чего все это задумал, было как и раньше, непонятно.

— Я понял, что каждая жертва пропадала раз в семь дней, но что в итоге-то, бро? Они живут в разных частях города и никак не связаны. Ерунда какая-то, в общем.

— Ну да, а ещё они одиноки, их номера домов не выше семи, и если присмотреться к карте, то ты ни за что не разглядишь семиконечную звезду, центром которой является площадь с той жуткой статуей. Ты прав, полный бред.

— Нееее, бро… Стоп-стоп-стоп. Как, на хрен, тебе это вообще в голову пришло?! Я могу взглянуть?

— Нарисуй у себя. И помолчи, мне нужно понять, что со всем этим делать…

…

Уилл сидел на лавке, откинув голову назад и разглядывая бегущие облака. Он уже битые три часа, пытался придумать, как ускорить поимку похитителя. Проведя линии от домов жертв, к потенциальным местам следующего посещения, он увидел последние два дома. Это было нетрудно, учитывая, что номера домов облегчили задачу. А вот что не облегчало всего процесса, так это следующая дата, которая будет только через шесть дней.

Юноша не мог оттягивать сроки. Ему нужно было найти место, где проводится ритуал и узнать, почему вместо жертв, семиконечную звезду изображают дома, в которых они проживали? Это было достаточно странно. Ведь если и проводить подобный ритуал, то логически было бы размещать на лучах сами жертвы. Также он до сих пор не мог понять, почему упала в обморок та женщина. Она не помнила, когда она выходила из дома, и как только задумалась над этим, то тут же потеряла сознание.

Он смотрел на облака, а рядом нетерпеливо ерзал, почему-то до сих пор не покинувший его Ник.

— Ник?

— Да?

— Есть идеи? И помни, только по делу.

— Ну, вообще-то есть одна, но она невыполнима, чувак. — Достав сухари из инвентаря, чародей кормил столпившихся возле их скамейки птиц.

— Ты скажи, а я может и смогу что придумать. Я просто чувствую, что мой разум засыхает от переутомления. Так что, выкладывай. Насколько бы дикой твоя идея не была.

— Ну, если бы мы умели отматывать время, то смогли бы узнать, откуда там появился пьедестал, точнее кто его поставил. Прикинь, как удобно бы было? — Ник бросил ещё одну горсть на дорожку парка, глядя на снующих между собой птиц.

Уилл резко выпрямился и удивленно посмотрел на этого попугая. Сам того не ведая, он открыл ВОРону глаза. У него был навык, очень подходящий для данной ситуации, который он не рассматривал аж… черт, сколько же времени прошло, с тех пор как он его получил?!

— Скажи-ка Ник, а этот пьедестал появился вместе со статуей старика же?

— Ну да. А что?

— Пойдем-ка, пока тебя кто-нибудь кроме меня не убил.

…

ВОРон стоял на пустой площади возле статуи и активировал навык.

«Глазами истории»

Выберите дату. Мысленно произнесите: Год, месяц, день.

— Э-ээ, Ниик, а какой сейчас год в игре?

— Я не знаю.

— Спроси у того, кто знает, желательно побыстрее.

— А что ты вообще делаешь-то, бро?

— Ник! Черт возьми, какой год?

— Я мигом, погодь минуту…

Прошло минут пять, прежде чем Уилл получил ответ.

— В общем, чувак, оказывается на игровом дворе аж 1976 год по календарю Разделенного мира. Прикинь? Любопытно вот что, а на всех этаж такая информация или же нет, надо будет как-нибудь спросить об этом…

— Парень заткнись…

Разбойник мысленно начал активировать навык.

«1976 год по календарю Разделенного мира, Дарра, второй месяц, четвертый день.»

Подтвердите дату.

«Подтверждаю»

Уилл погрузился в черно белый мир, кадры сменялись так быстро, что он ничего не успел разглядеть, когда вдруг все внезапно остановилось, и миру вновь были подарены краски. Разбойник стоял на площади, которую освещал утренний свет солнца. Уличные торговцы раскладывали товар, стража уже бдела, охраняя честный люд, и кругом царила умиротворенная атмосфера.

Уилл не наблюдал пьедестала, а значит, время было названо либо верно, либо он сильно промахнулся в дате. Тело юноши не могло пошевелиться. Но вот голова могла крутиться чуть ли не на триста шестьдесят градусов. Вся его роль заключалась лишь в наблюдении и выбранная им точка служила обзорным пунктом.

Внимание. Вы можете перематывать время вперед или назад в пределах этого дня. При окончании дня, на который были затрачены очки влияния, или если перемотка ведется ещё дальше в прошлое, вас уведомят.

«Давай посмотрим на тебя ублюдок…»

Перед уиллом было две активные кнопки, которые отматывали либо «вперед» либо «назад». Активировав «вперед», юноша через некоторое время вдруг понял, что пропустил момент, когда появился пьедестал.

— Хаа? Ну-ка, ну-ка…

Отмотав немного назад, он вновь ничего не увидел. Тот будто появлялся из ниоткуда. Никого не было видно на пустой площади, хотя свет фонарей, освещал достаточно большое пространство, но сколько бы разбойник не наблюдал, все было без толку.

Юноша за все время, что находился в прошлом, понял лишь то, что на появление пьедестала уходит около трех секунд, но откуда он там берется, вот именно это ускользало от его взора.

Прошло примерно ещё полчаса бесплодных попыток, когда ВОРон смог понять, откуда шел дым. Человек стоял в тени ближайшего здания, прямо за спиной разбойника и посохом выводил какие-то символы на земле. Мелькнула вспышка, и Уилл смог разглядеть его лицо.

— Оо, так вот кого мне надо будет убить…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Ожидание.**

Цель была найдена. Осталось дело за малым: выяснить, кто это такой. И тут Уилл мысленно похвалил себя, что все-таки хоть с одним кланом на этом этаже он заимел приемлемые отношения. А точнее с лидером этой гильдии. ВОРон деактивировал умение и «выпал» в нормальное течение времени.

Немного погодя юноша связался с девушкой, отправив ей кусок снятого видео, где было видно лицо похитителя. Пускай отправит тем, кто сейчас в этом городе. Нужно как можно быстрее найти его.

Уилл не стал ждать, пока поиски закончатся, и заставил Ника проводить и показать ему те лавки и магазины, про которые говорила Молли. Итогом их путешествия стало приобретение более-менее нормального снаряжения для ВОРона. Юноша не стал брать слишком дорогие вещи, которых по сути-то было очень мало, а также оружие, так как через тридцать уровней он сможет уже использовать «сердечный кинжал», который ждал своего часа в хранилище.

Кинжал «Падальщик» (серебро):

Требования: 48 уровень.

Характеристики:

+ 143-162 к урону;

+ 12% дополнительного урона против врагов, чей уровень жизни меньше 10%.

Выбирая кинжал, Уилл с грустью вспоминал о своем отданном оружие. Оно так много раз его выручало и имело такой удобный навык, что могло бы прослужить ещё как минимум уровней пятнадцать.

Сапоги из кожи пальрона (серебро):

Требования: Нет

Характеристики:

+ 36 к физической защите;

+ 7% к скорости по мокрым поверхностям.

Перчатки у него были, так что брать новые он не стал. Пусть одни и отнимали по одному очку влияния в день, а вторые лишь добавляли урон кислотой, но они все же были.

Жилет протестанта (серебро).

Требования: 90 ловкости.

Характеристики:

+ 75 к физической защите;

+ 27 к магической защите.

+ 5 к выносливости.

Лучше шпионского пояса Тарциуса и своего арбалета, купленного ещё до похода в лес Таргада, он ничего не нашел, поэтому последней покупкой стали штаны. Правда, со штанами был какой-то жесткий дефицит…

Штаны свободного человека (бронза):

Требования: Нет.

Характеристики:

+ 25 к физической защите.

Занимаясь обновлением своего снаряжения, юноша понял, что на самом деле, вещей ранга «золото» был очень мало, а алмазного он вообще так и не увидел. Хороший шмот падал так редко, что серебряное снаряжение Уилл покупал не у игроков, а у вендоров. Даже с бронзовым снаряжением были проблемы.

Думая о тех вещах и оружии, что лежали у него в хранилище, парень понимал, что пусть он там пережил много чего ужасного, оно того стоило. Даже взять ту же потерю уровней у ламии в обмен на навыки и оружие с одеждой. Вещи алмазного ранга ценились очень и очень высоко.

Помимо всего этого ВОРон накупил по двадцать зелий восстановления здоровья и энергии. А также зелья на баффы, цена на которые была довольно высока. Помимо прочего, юноша приобрел несколько свитков с заклинаниями, которые могли использовать любые классы. Для активации лишь требовалось произнести мысленную команду.

Все покупки обошлись в пятьдесят восемь золотых и двадцать три серебряных монеты. Реальными деньгами выходило около ста семидесяти пяти долларов. Пока спутники поневоле телепортировались и искали вещи, прошло примерно два часа. Подход к своему снаряжению даже из не очень широкого выбора, должен быть тщательным. И Уилл, понимая, что у него пока есть время этим заняться, решил выбрать более-менее лучшее из имеющегося.

Они вновь сидели на той же лавке, на которой Нику ранее пришла замечательная идея. Сейчас тот после оторванных руки и ноги, старался все же поменьше говорить, но было видно, что дается ему это с трудом.

В ожидании ответа, Уилл, наконец, взялся и за древо развития второй формы внутренних демонов и увидев навыки понял, что имеет почти имбовую специализацию, если бы не одно но… Чертовы затраты. Они заставляли семь раз подумать, прежде чем активировать формы. И честно говоря, Уилл боялся узнать затраты на активацию будущих внутренних демонов.

У парня после испытания у Ахеннии, было целых пятнадцать свободных очков навыков и признаться, это грело душу. Рассмотрев первую и последующие ступени, Уилл выбрал окончательный путь развития для этой формы. Три навыка находящиеся на десятой ступени повергали даже его в настоящий экстаз. Хотелось выучить их все, но, к сожалению, у него не будет столько очков навыков. Поэтому юноше пришлось сделать выбор.

Начиная с шестой ступени, навыков становилось меньше и то, что вы выучили ранее, словно нить, могло привести вас к одному из трех конечных результатов. В форме золотого дракона, одним из трех навыков находящихся на десятой ступени была форма того самого гигантского дракона, в которого он однажды превратился. Путь её развития уже начинался с пятой ступени, на которой она имела небольшой размер и была явно ограничена в возможностях.

ВОРон потратил четыре очка навыка на демона убийства, так же как и в прошлый раз, открыв третью ступень. В тот раз ему пришлось потратить двести десять очков влияния для достижения этой цели, а также множество реагентов и материалов для открытия ступеней. В этот раз парень потратил двести восемьдесят очков влияния и даже закупил материалы с ингредиентами, чтобы открыть ступени и улучшить навыки. Он не знал, как обстояли дела с другими специализациями, но чувствовал, что «тень, освободившая демона» слишком требовательна, из-за своей уникальности и скрытности.

Сами материалы делились на категории: алхимия, магические ритуалы, нанесение чар, кузнечное дело и прочее. Большинство из них относилось сразу к трем или более категориям, что сильно облегчало создание любых вещей во всех этих направлениях.

Для улучшений навыков подходили любые материалы из той категории, которая была прописана в покупке умения. Поэтому, если там стояла категория «кузнечное дело», то можно было использовать гвозди, любые руды, кожу, дерево и все, что подходило для этой категории. Если вкладывать их в развитие, у навыка заполнялась специальная шкала, и когда та достигала ста процентов, игрок мог либо сразу его купить, либо, если навык требовал очко навыка, потратить его или вложить вместо этого очки влияния.

Конечно, чаще всего, навыки улучшения требовали именно материалы. Лишь покупка главного в ветке умения, требовала и очка навыка и материала в обязательном порядке. Результатом его приобретений стали:

«Расчленение"

Описание: Активный навык (ученик). Вы наносите три быстрых удара в течение двух секунд, с вероятностью в 25% отрезать или оторвать одну часть тела у врага. При атаках учитывается ваш основной урон.

Примечание: Возможность нанести критический урон отсутствует.

Затраты: 250 энергии

Перезарядка: 90 секунд.

«Колоссальная мощь"

Описание: Пассивный навык (ученик).

Позволяет использовать оружие любого класса в этой форме.

Активация: Оружие должно оказаться в вашей руке (-ах).

Длительность: 40 секунд. По истечению этого времени, оружие выпадет у вас из рук.

Перезарядка: 2 минуты между сменой оружия.

«Змеиный дротик"

Описание: Активный навык (ученик). Одна змея с вашей головы, выстреливает во врага, вешая дебафф «медлительность». Скорость жертвы снижается на 11%.

Длительность эффекта: 2 секунды.

Затраты: 70 энергии.

Перезарядка: 1 минута.

И навык с третьей ступени.

«Погребение"

Описание: Активный навык (ученик). Вы взываете к своей ярости и, схватив врага, подпрыгиваете вместе с ним, чтобы со всей силы швырнуть его вниз и похоронить живьем.

Урон: 840 — 1023

Эффект: «Дрожащие ноги». Враг в течение следующих четырех секунд, не сможет атаковать.

Этот навык был чем-то похож на «преступление» золотого дракона. Вышло затратно, но оно того стоило. Глянув ещё раз, ВОРон задумался над тем не упустил ли он чего, и хмыкнув откинулся на спинку лавки.

— Эй, Ник?

— Чего тебе, бро? — Даже после пережитого благодаря Уиллу, его голос был жизнерадостным.

— Что ты знаешь об этой империи?

— Да практически ничего. А тебе это зачем?

— Да так, думал, расскажешь что-нибудь интересное.

— Вообще-то я уже час хочу рассказать тебе про один квест, который я не смог выполнить, но переживаю, как бы ты мне снова чего не оторвал.

— Мм… расскажи, но без лишних слов.

— Окей чувак. Короче…

Бонусный отрывок. О чем пишет этот автор?!

Сразу после возвращения ВОРона из прошлого.

— Не, чувак. Ты бы только себя видел! Ты прикинь, как призрак сейчас выглядел, я даже ради прикола, сквозь тебя рукой провел. О-бал-деть просто! Это нечто! Ты на хрен ваще, с какой планеты? Что за навык ты применил? Где достал? Это все разбойники могут такое провернуть или только ты? О, о, погоди, ещё вопрос, как он называется? А, стоп, кажется я уже спрашивааа-А-А?!.. Зачем ты это сделал?!

Уилл не пожалел денег, чтобы активировать форму и оторвать руку этому чересчур болтливому путнику. Его терпение просто иссякло.

— Броооо! Моя рукаааа! Ты безумец! Хо-хо, Ворон оторвал мне руку! Чума просто. Надо будет запостить на форумах.

— Ник, твою мать! На очереди твоя нога, если ты не заткнешься.

— Чувак, ты мега суров. Многие обещали меня убить, но жалели. Кажись стоит задуматься над этим… Хм… — Чародей сделал вид, что и вправду задумался, а потом, улыбнувшись, махнул целой рукой. — А, ну его! Лучше держаться подальше от тебя, но с тобой не соскучишься. Я готоо… Черт, БРО! Я же не закончил, моя ногааа. Люди, помогите! Меня режут среди бела дня! Не, ну глянь на них, идут мимо и даже не останавливаются, а хотя… О, кажется это Брэд из моего клана, помоги бро!

— Ник? Ах-ха, тебя, наконец, кто-то начал убивать? Круто, надо заснять это. Хе-хе. Потом всем кланом поржем.

— «Плак-плак»… Гильдия это семьяяяя… Ага, больше не поведусь на это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Дом умиротворения.**

Азартные кости управились только к следующему дню, и это означало, что сложность поисков нужного человека была очень высокой.

Зайдя в игру Уилл увидел несколько пришедших сообщений от Ника и Молли. Чародея юноша добавил к себе после того как тот рассказал о квесте. Задание было любопытным, а информацию о склепе, он сможет получить только после боя на арене. До сих пор не было объявлено даты нововведений, поэтому покончив с похитителем и проведав королевство, Уилл решил заняться заданием этого попугая.

Нужный человек был найден, и результат этих поисков был довольно интересным. Мужчина работал в доме, где помогали людям пережить горе утраты. Некое подобие церкви, но только без поклонения кому бы то ни было. Такие дома были популярны во многих империях. Когда и какой из правителей предложил такую социальную программа, доподлинно было неизвестно, но это нашло довольно сильный отклик у простых горожан и в итоге, спонсируемые королевской казной, дома, которые имели общее название «Дом умиротворения», закрепили за собой хорошую славу.

Как только Уилл прочитал полученный текст, он тут же получил два системных сообщения.

Внимание: Первая часть уникальной цепочки заданий: «Септаграмма» была выполнена.

Награда: 155000 XP.

Открыта вторая часть уникальной цепочки задания «Септаграмма».

Описание: Узнайте, для чего были похищены жертвы и живы ли они.

Награды:

+100000XP;

Редкая вещь.

.Вы получили уровень.

Семьдесят шестой уровень наконец-то был получен. Процесс возвышения разбойника сильно замедлился, с тех пор как он стал королем. Но хвататься за все подряд было глупо, и ВОРон это понимал. Впереди его ждала встреча с человеком, чьи мотивы были до сих пор не ясны. Единственное, что он знал об этом мужчине, тот имел магический класс.

Встретившись с Молли и ещё несколькими игроками, которых она привела с собой, Уилл не стал скрывать смысл задания, упустив лишь тот момент, что оно является уникальным. Те были не новичками и скорее всего понимали это.

— Что ж, как все здесь понимают, то, что связывало все жертвы, является вот этим домом умиротворения. Мужчина работает здесь нечто вроде терапевтом и проводит сеансы «лечения» с горюющими горожанами. — Серый кардинал стояла перед шестью игроками и подводила итог их расследования. — К чему в итоге приведет квест Ворона, мы не имеем понятия, так что от всех нас требуется находиться неподалеку, когда он будет разговаривать с Дацу Мейчоном. Все мы понимаем, что задание точно уникальное или скрытое… — при этих словах она посмотрела на Уилла, который рассматривал свое новое оружие будто то, что она сейчас сказала, его никак не касалось, — …но я хочу сказать, что наша помощь не безвозмездна. Мы вместе играем уже очень долго, и можете мне поверить, причины помогать этому парню имеются. Но об этом вы узнаете не скоро. Итак, когда начнем? — Лидер смотрела на юношу, ожидая ответа, но Уилл так и продолжал делать вид, что не слышит её.

— ВОРОН!

— А? Че? Ты закончила? Фу-ух. Хорошо. Эти твои брифинги, довольно странное занятие. Тебе кто-нибудь говорил об этом?

Парни и девушки стоящие полукругом, заулыбались и, подталкивая друг друга локтями, подбородком указывали на Ворона. Мол, глянь, вот с кого пример надо брать, а не стоять и слушать Молли, которая по нескольку раз говорит о том, что уже всем итак известно.

— Вы чего губы растянули, ребята? — Воительница хаоса, притопывая левой ногой, внимательно взирала на своих подчиненных. Неужели мне стоит напоминать, с чего все это началось, а? Вы забыли о Раверсе?

Лица игроков тут же вернулись к обычному состоянию и они, повертев головами, дали понять, что напоминать не стоит.

Пока АК выясняли отношения, Уилл уже стоял перед зданием, в котором сейчас находился Дацу Мейчон. Вспоминая, что о нем рассказали игроки, обнаружившие мужчину, разбойник решал, какой план будет лучше. Начать напрямую и без доказательств обвинять работника дома умиротворения, итогом чего могут стать ужасные отношения с местными властями или же притвориться одним из пострадавших и посмотреть, что из этого выйдет? Был ещё один вариант, но тогда о поиске жертв можно забыть, так как мертвые не смогут рассказать что-либо. По крайней мере, таких навыков у юноши точно не было.

Идеальным бы вариантом было бы вновь использовать «глазами истории», и узнать все напрямую от того, кто является виновником всех событий, но откат данного навыка не позволял провернуть такую хитрую комбинацию.

Уилл уже собирался войти в здание, когда ему на плечо легла тонкая женская рука.

— Ты ничего не забыл, умник? — Процедила Молли.

— Поцеловать тебя что ли?! — Уставившись на девушку и притворно изумившись, спросил Уилл.

— Хэ-э, ты чего несешь?! — Стукнув его в плечо, тут же отреагировала лидер. — Добавь нас в группу, остряк. Поцеловать меня, ага, мечтай алчная скотина.

Фоном их короткой перебранки служил смех игроков. Уилл в который раз отметил, что у неё был довольно сплоченный клан, особенно костяк тех, кого она держала поближе к себе.

— А могла бы из лягушки принцессой стать… эх, такой сказочный шанс упустила…

— Ах-ха-хаааа! — Группа больше не могла себя сдерживать и дала волю своим чувствам, но тут же подавилась смехом, когда увидела тень, легшую на глаза их лидера.

— Э-э… кха-кха… Да как ты смеешь, Ворон!

— Хватит бредить!

— На себя посмотри!

— Ты хочешь чтобы мы вызвали тебя на арену что ли?!

Нестройный хор голосов тут же стал всеми силами поддерживать Серого кардинала.

— Мы ещё поговорим… друзья… И хватит стоять давай, уже…

Игрок Белый ВОРон приглашает вас в группу.

— …наконец-то. — Молли получив и подтвердив сообщение, как и остальная группа, махнула своим, и те, встав возле дверей, приготовились ждать сигнала. Все это было задумано, для того чтобы, они могли поддерживать связь, случись что непредвиденное. Молли же вместе с Уиллом, вошла внутрь. Пора было раскрыть секрет статуи, меняющий облик.

Витражные окна дома умиротворения, пропуская солнечный свет, искажали его, словно намекая на то, что-то что мы видим не истина в последней инстанции. Пропусти картину происходящих событий через призму взглядов сотен людей и найти правду станет невозможно.

Магия позволяла направлять свет с какой бы стороны он не шел в противоположную сторону здания освещая находившийся там небольшой каменный алтарь. Внутри находились несколько десятков человек сидящих на скамьях поставленных лицом к этому алтарю. Прямо за ним стоял высокий мужчина, которого было сложно разглядеть в слабо освещенном здании. Свет, что сходился на алтаре, никак его не задевал. Всё это очень напоминало утренние проповеди пастырей, к которым в воскресное утро приходили горожане.

Уилл и Молли вошли в то время когда «сеанс лечения» только начинался.

— … вы пришли сюда потому, что скорбите о своих близких. Я не всевышнее существо, что в один миг способно излечить ваши душевные раны, но я, как и вы, когда-то пережил потерю и знаю, что путь смирения тернист. Ведь причины наших утрат наносят глубокий отпечаток на нас. Несчастная смерть насаждает нам чувство того, что возможность изменить исход все же была. Если бы, хоть на одну секунду, что-то изменилось, то все могло бы закончиться иначе. Если бы… Подобные мысли, как яд, проникающий в наши сердца. Что было бы?.. Как бы все повернулось?.. А что если?.. Умер бы он или она, если бы не пошел сегодня на работу или на рынок, а остался сидеть дома?

В просторном зале раздавался тихий плач какой-то женщины, маленькая девочка шмыгала носом, а одиноко сидящий старик горестно вздохнул.

— Кто-то погибает на войне, кто-то становится жертвой убийства в подворотне, смерть забирает только в одном ей известном порядке. И нам остается лишь принять этот факт. Не позволить разъесть себя горю, является самой сложной задачей. Я не раз был свидетелем таких случаев, как мать внезапно погибшего ребенка, накладывала на себя руки, потому что больше не видела смысла жить. Как сын убитого отца, без раздумий бросался мстить и тем самым погибал, не добившись ничего, но оставляя убитую горем мать. Наши действия, становятся отправной точкой и вы должны решить, жить во тьме виня себя и судьбу, или же найти луч света и шаг за шагом идти к нему? Мать потерявшая ребенка, должна жить дальше, чтобы подарить миру новую жизнь, сын убитого отца, должен постараться понять, что его смерть влияет не только на него. И что теперь он является тем якорем, что не даст его матери увянуть под гнетом потери. Я постараюсь привести вас к этому лучу и, показав на него, я подарю вам надежду. Надежду, что когда-то обрел и я. Вам предстоит долгий путь… и начнется он, отсюда.

Мужчина закончил свою речь и в зале пропитанным болью, в сердцах людей поселялась маленькая искра света. ВОРон слушая его монолог, чувствовал, что человек перед ним, говорит искренне и верит, что несет людям исцеление. В чем смысл всего? Он похищает людей, создает пентаграмму из домов этих самых похищенных, но проповедует добро?

Уилл погрузившись в себя, разглядывал витражные стекла, на которые ранее обратил внимание. Может он не правильно оценил ситуацию? Но как иначе понять крики о помощи и то, что он видел в статуе той девочки? Это был страх. Испуганные глаза, наполненные настоящим ужасом. Юноша понял, что найти ответы ему поможет лишь тот, кого он видел в ночь появления постамента.

Он собирался уже подойти к Дацу, но внезапно в тишине зала раздался голос.

— Безупречная марионетка.

«Щелк»

Раздался щелчок пальцев и «пастырь» осел наземь. Люди начали недоуменно озираться по сторонам, в поисках владельца этого голоса, но раздался ещё один щелчок, и они все погрузилось в состояние транса.

ВОРон нахмурился от того что происходящее пока никак не укладывалось в его голове. Единственное, что он понял, так это то, что в данный момент его планы изменились. Юноша повернулся к Молли, собираясь сказать ей, чтобы та сообщила остальным, но увидел, что девушка пребывает в таком же состояние, как и все присутствующие.

— Молли?

Ответом ему стал удивленный голос, который как оказалось, доносился из-под крышки алтаря.

— Хм, кто-то не поддался моим силам?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Я твой самый главный страх.**

Невозможно быть готовым ко всему и Уилл не был исключением. Юноша оказался так же не подготовлен к тому, что произошло дальше. Алтарь отъехал в сторону, открыв довольно занимательную картину. Прямо под ним находился красный гроб из дорогого на вид материала. ВОРону даже показалось, что тот слабо светился в темноте.

— И кто же это тут у нас? — Говорившим оказался мужчина одетый в бархатный черный плащ со стойкой воротником. Его кожа была светло-голубой и излучала свет довольно знакомый юноше энергии. Тип перед ним был буквально пропитан ментальной силой.

— Такой же вопрос я хотел задать тебе. — Уилл все ещё сидел на своем месте, разглядывая незнакомца. Недавние слова произнесенные из-под алтаря, говорили сами за себя. Служащий умиротворенного дома являлся марионеткой, а мужчина был кукловодом.

Ульфмар XII: Уровень 67

Здоровье: 18340.

— Невежливо отвечать вопросом на вопрос, юноша. Ты пришел в мои владения и нагло изучаешь меня. И теперь в связи с этим мой прошлый вопрос сам собой отпал… посланник.

— С чего ты решил что я посланник? — Уилл и правда был удивлен. Обычно его узнавали лишь по кольцу, неужели есть какой-то иной способ?

— Ты слишком юн и глуп, человек судьбы. Мне лишь печально осознавать, что твое появление опередило мои планы. — С этими словами вокруг мужчины образовалось поле из голубой энергии и оказавшись в нем, Уилл начал получать прямо-таки много неприятных сообщений.

Вы попали в сферу похищения души.

Каждые три секунды вы будете получать урон, пока действие сферы не закончится.

-36

-43

-34

ВОРон тут же понял, что столь пониженный урон, является результатом его высокого сопротивления, но тем не менее, скорость получаемых атак действовала на нервы. Да и вообще, действует ли сейчас эта сфера на Молли? Пока эти мысли проносились в его голове, он тут же послал сообщения в чат, спрятавшись за скамейку от летящих в него сгустков синей энергии.

«SOS!» — Такое сообщение будет понятно каждому. А теперь ему предстояло решить дилемму, как вашу мать, разговорить того, кто тебя уже атакует?

У юноши скопилось так много вопросов, и кроме Ульфмара никто не сможет ответить на них. Ещё ни разу в игре, у разбойника не стояла цель, оставить своего врага в живых и теперь фраза: «Всё когда-то бывает в первый раз» была как никогда актуальна. Осталось понять, как именно это сделать? Первое, что пришло в голову ВОРона, это ослабить врага.

Уилл выскочил из укрытия, и активировал «воздушный нож», тем самым на несколько секунд переводя взгляд врага на летящее в его тело созданное из плотного воздуха лезвие.

«Клон»

«Копия молнии» была оставлена, как козырь на непредвиденный случай, поэтому имея в запасе множество иных навыков, ВОРон принялся за ослабление виновного в похищениях, мужчины. Когда он только собирался нанести удар, в двери ворвались игроки с ходу вешая баффы на Уилла, и дебаффы на противника. Никто не стал задавать вопросов, что случилось с Молли, почему она молчит в чате, и почему вместо оговоренной цели, разбойник сражается с непонятно кем.

Слаженная работа опытных игроков принесла свои плоды. Ульфмар быстро начал сдавать позиции. Серый кардинал уже была возвращена в строй, а также подальше от битвы были вынесены присутствующие горожане, находящиеся до сих пор в трансе. Группа уже была предупреждена, что противник нужен живым, поэтому игроки были сосредоточены на ослаблении, а не на убийстве. Что и стало их ошибкой.

Поняв, что в этом бою ему не выиграть Ульфмар окутался в голубую энергию нивелирующую любой входящий урон. Было видно, что данное умение истратило много ресурсов противника, потому как он тут же стал слабее и достав какой-то непонятный предмет, стал активировать его.

— Мы ещё увидимся, посланники. На мой алтарь будет положен каждый из вас! Ждите… Вы неотъемлемая часть моей великой мести.

— Это активатор портала! Лучник сбей активацию! Тейд, Хамунд, не тормозите! «Разрыв» и «очаг». — Лидер сориентировавшись быстрее остальных, тут же постаралась не дать их врагу уйти, но тот внезапно усмехнувшись, обнажил клыки.

— Какого?!.. — Уилл даже не подозревал, что боролся с каким-то подобием вампира. Ведь его навыки были довольно-таки странными для данного класса, но сейчас дела шли плохо и было некогда раздумывать над чем-то вроде этого. Уилл уже активировал «копию молний», но не смог пробить эту странную оболочку мужчины, и тогда решение пришло очень внезапно.

Разбойник вновь оказался перед противником. Слова сами сорвались с его губ, когда он услышал то, что Ульфмар сказал, перед тем, как собирался исчезнуть.

— Вы появились очень не вовремя, но я получу силу, чтобы уничтожить своего врага, я стану для новых жертв воплощением их страха, чтобы получить с их помощью ещё больше могущества.

— Думаю, тебе пора увидеть собственные страхи! — Пусть он и не мог нанести ему урона, но его оболочка, не пропускающая ни магических ни физических атак, пропускала, атаки иного рода. Уилл выбрав Ульфмара целью и активировал совсем недавно полученный навык, которому, как он думал, никогда не найдет применения.

«Ужас»

Голубая оболочка дрогнула и тут же рассыпалась словно состояла из стекла. Лицо мужчины исказил страх и он, задрожав упал на колени.

— О-о-откуда ты взялся? О-отец и мать пожертвовали собой, чтобы отправить тебя на дно Пустой ямы заковав руническими заклятиями! Все погибли, став для тебя развлечением, чудовище… К-к-как ты выбрался?! Невозможно… невозможно… — Его тело трясло и он как будто весь сжался.

Эффект навыка оказался куда более сильным, чем ВОРон предполагал. И у него было слишком мало времени, которым нужно было воспользоваться с умом. Юноша понятия не имел, кого тот видел перед собой, но тот был явно не простым персонажем.

АК наблюдавшие за резкими переменами противника смотрели то на него, то на разбойника и никак не могли понять, что такого тот сделал, что враг буквально дрожал от ужаса.

— Я пришел закончить начатое, последний из своего племени! Но знаешь… Я могу подарить тебе иллюзию на шанс отомстить мне. Аха-ха-ха!!! Я подожду тебя, пока ты станешь сильнее, только утоли мою жажду любопытства, отребье! Как ты собирался это сделать? — Уилл очень надеялся, что не выпадает из образа врага Ульфмара, который уничтожил весь его род. Такие априори являются теми, кто считает себя выше самого неба. И высокомерие, неотъемлемая часть подобных людей и существ.

— Я-я-я провожу ритуалы в разных городах, питаясь энергией тех, кто испытывает страх. Крупицы силы, что я собирал с них, было мало, но у меня нет выбора, я-я-я д-должен убить тебя… — Мужчина дрожал, стоя на ослабленных коленях, и выкладывал информацию своему врагу. Насколько глубоким был его страх, что даже его воля оказалась сломлена? — Но с появлением посланников, я смогу впитывать больше силы… Я улучшил ритуал моего рода, и теперь, завершив его, я могу впитывать энергию самих посланников. Мне оставалось совсем чуть-чуть…

Прошла минута с момента активации навыка. Нужно было торопиться.

— Где твои жертвы? В обмен на то, что я оставлю тебя в живых для твоей мести, я хочу получить их, чтобы мой приход сюда не оказался напрасным. Мне нужно хоть немного утихомирить мою страсть убийства.

— О-они находятся в п-подвале этого здания. Я всегда о-отпускаю свои жертвы, когда ритуал заканчивается.

Сорок секунд.

Разум Уилла работал на пределе. Жертвы живы? Хорошо. Но что значит впитывать энергию игроков? Это речь об опыте что ли? Он уже читал о подобном, и теперь сам встретился с таким персонажем. Но как бы то ни было нечеловек перед ним, не был убийцей, вроде как… Но что же он тогда делал с жертвами. Ульфмар сказал, что питается страхом, значит…

«Кажется, я понял.»

Двадцать секунд.

Честно говоря теперь ВОРон не знал, о чем говорить, так как основные вопросы были заданы, но эффект навыка ещё не закончился и он от нечего делать, присел рядом с мужчиной, задав вопрос, который всплыл у него в голове, но который не касался задания «септаграмма».

— Назови мое имя. Я хочу услышать, как ты испытываешь страх перед ним!

— Э-э-эвилин. Кровавый ифрит с континента Хау′Краш.

Внимание! Вы получили зацепку о новой земле третьего этажа! Исследуйте новые области и найдите путь к континенту Хау′Краш!

Сообщение выскочило перед всеми кто здесь находился, и один из игроков изумленно уставился на Молли. Его взгляд был красноречивее всех слов. Он как и остальные пытался понять, об этом ли говорила их лидер перед тем как она вместе с ВОРоном вошла в дом умиротворения?

Но её устремленный на юношу взгляд был не менее удивленным. Она играет с ним уже второй раз, и второй раз ему удается пойти по совершенно иному пути. Все игроки видели карту третьего этажа. Пусть на ней и была обозначена общая информация, не дающая посланникам узнать, что именно кроется за тем или иным изображением, предлагая им самим изучать территорию, но нигде, абсолютно нигде, не было информации о другом континенте.

Пять секунд.

Уилл помимо общего сообщения также получил обновление задания и награду за вторую часть.

Внимание. Вторая часть уникальной цепочки заданий: «Септаграмма» была выполнена.

Награда:

+100000 XP.

Опал разума (редкий).

Описание: Дает постоянную прибавку к интеллекту при инкрустировании в снаряжение.

Характеристики:

+23 к интеллекту.

Открыта третья часть уникальной цепочки задания «Септаграмма».

Описание: Освободите жертв и поговорите с Ульфмаром XII.

Награды:

+30000 XP;

?;

?.

«Ужас» закончил свое действие и мужчина вновь вернул себе лицо. Озираясь по сторонам он все ещё держал в руке активатор портала, но не торопился его применить.

— Что ты сделал юноша? — Его взгляд был холодным. Он явно не мог простить себе то, что проявил слабость перед своим противником.

— Я все расскажу, но через минуту. Молли. — Разбойник обернулся к стоявшей позади девушке. — Мне очень не хочется об этом просить, но мне нужно остаться с Ульфмаром наедине.

— Ты серьезно? — Девушка была крайне возмущена его просьбой, так как ей и остальным было очень интересно послушать о том, что же в этом городе происходит на самом деле.

— Наш договор. — Напомнил ей Уилл.

— Наш договор не средство для воплощения твоих целей Ворон. Пока я пойду тебе на встречу, но с тебя видео вашего разговора.

— Посмотрим… — Уклончиво ответил юноша, и повернулся к хмуро взирающему на их перебранку мужчине. — Ещё немного подождем.

— Я наблюдал за посланниками очень долгое время. Вы настолько разные и странные, что я перестал удивляться хоть чему-то. Ты знаешь почему я ещё не покинул вас?

— Потому что у тебя нет выбора?

— Выбор есть всегда. Запомни это юноша. Я хочу знать ответ и сейчас это держит меня здесь.

— Что ж, тогда я пожалуй начну. — Когда дверь за последним из игроков закрылась, Уилл применил «сферу откровения» и она ударившись, о стены раскрыла сидящего на одной из скамеек незнакомого игрока. Тот ошалело уставился на свои свои руки, потом неверяще похлопал себя, чтобы точно убедиться, что его маскировка спала и только после этого протяжно выдохнул.

— Хэээ?

— Прости Ульфрам, я сейчас. Уилл хотел уже убить незнакомца, но мужчина его опередил. Он щелкнул пальцами, и игрок погрузился в транс. После чего словно управляемый невидимыми нитями, он как зомби ковыляя направился к выходу.

— Думаю твои друзья разберутся с ним.

— Думаю да. А что это сейчас было?

— Давай ты начнешь, а дальше я решу, стоит ли тебе рассказывать обо мне или же нет.

— Хорошо… Итак.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Алчный герой.**

— Значит это одно из твоих умений? Хм… Оно ужасное. — Мужчина стоял, опершись на алтарь, и переваривал полученную информацию.

— Ну, ты почти угадал с названием. Что ж. Я рассказал тебе, о том как мы вышли на это место и какую цель преследовали. Теперь расскажи о себе.

— Юноша, ты слишком молод, чтобы требовать что-то от меня. Я могу лишь по своей воле поделиться с тобой тем, что сочту нужным. Пусть ты и силен, но я всегда смогу уйти от вас, чтобы вернувшись, использовать посланников для своего усиления.

— Два вопроса. Ответь на два вопроса, о большем я пока не прошу.

— Хм… Мы недавно чуть не убили друг друга, не думаешь ли ты, что расспросы не уместны? — Голос Ульфмара был спокоен и рассудителен, как и до начала их битвы. Его голос напоминал старца — отшельника, что долгое время наблюдал за жизнью со стороны.

— Это не лишено смысла, но вопросы не столь личного характера, чтобы скрывать на них ответы. Просто скажи, к какой расе или… эмм… роду ты принадлежишь, и что, черт возьми, ты имеешь ввиду, говоря, что посланники станут источником твоей силы?

— Юноша, ты слишком вспыльчив. Будь спокойнее. — Мужчина посмотрел в глаза ВОРона и, хрустнув шеей, обратил взгляд на потолок. — Но на эти вопросы я, пожалуй, могу ответить. Дело в том, что я принадлежу к уже вымершему роду энергетических вампиров. Мы умеем… умели, впитывать страхи, и горе людей облегчая их страдания и души, при этом становясь сильнее. Но недавно я усовершенствовал старый ритуал, в следствии я могу впитывать вашу силу, но для этого мне нужна полная чаша аккумулированной ментальной энергии.

— Это как-то связанно с постаментом и статуями?

— Верно.

— И?

— И, это все, что тебе нужно знать.

«…Кажется, придется вновь использовать свой „козырь“…»

— Скажи Ульфмар, а как ты собирался ловить посланников?

— Юноша, ты не осознаешь, что происходит перед твоим носом?

— … — и тут Уиил понял, как именно тот собирался поймать игрока. Молли и неизвестный парень, были ярким тому примером. — Но ты хоть понимал, что после этого на тебя бы началась охота?

— А как бы вы узнали, что это был я? — Мужчина явно был уверен в себе.

— Ох… даже не знаю как тебе объяснить… Ты ведь знаешь, что мы бессмертны?

— Знаю, и завидую. Мне бы очень хотелось иметь подобный дар, для моей мести.

— Ну да, ну да… Так вот. Там, куда мы отправляемся на отдых, есть обширная информационная сеть, через которую все посланники могут обмениваться сведениями и просто общаться. Поэтому о тебе, после такого случая, узнали бы очень быстро и твоя мечта убить своего врага, пу-уф, — разбойник дунул на ладонь, словно сдувая пыль, — испарилась, после того когда тебя нашли бы и убили.

— Я не верю в это. — Ульфмар, никак не отреагировав на подобную информацию, покачал головой. — Звучит, слишком невероятно.

— Но это правда. — Уилл пожал плечами и положил руки на спинку впереди стоящей лавочки.

— Ладно. Предположим, ты говоришь правду. К чему ты ведешь?

— Я готов, помочь тебе стать сильнее, добровольно.

— Сильнее? Это как же?

— Я стану жертвой твоего ритуала.

— Ты альтруист что ли?

— Называй это, как тебе будет удобно, главное чтобы ты смог заплатить за это. — Уилл не отрывал взгляда от собеседника.

Предлагая ему помощь, он как всегда преследовал возможность усилить себя и приобрести что-то, что поможет ему при покорении своего этажа и последующих.

Сейчас игрокам остается лишь гадать, что именно их ждет там, и поэтому наращивая свою силу, Уилл никогда не проиграет неожиданным препятствиям. Даже в борьбе против этого энергетического вампира, если бы юноша не получил недавно навык, влияющий прямо на разум жертвы, то тогда кто знает, с чем бы вернулся данный персонаж, спустя некоторое время.

Несомненно стали бы появляться новые квесты связанные с ним, и вполне возможно, Ульфмар мог стать даже одним из сильнейших боссов третьего этажа. Предпосылок для данного варианта развития событий было достаточно.

Но что если Уилл сейчас сможет завести нового знакомого, как Дальтаро, который сможет в будущем отвести его к земле, где ещё не было ни одного игрока? Что если ВОРон сможет обрести что-то новое, в той земле убив его врага? Ему предоставлен лишь крохотный шанс, и дальше все зависит от него.

— Вот оно истинное лицо посланников. Пророчества говорили, что вы призваны спасти мир, и что же я наблюдаю? Плата за помощь…

— Если ты пытаешься воззвать к моим геройским качествам, то не старайся напрасно. Как бы мы не были сильны, нам как и вам, нужно выживать в этом мире.

— Боюсь, мне не нравятся твои условия, Белый Ворон. Я не собираюсь платить за то, что смогу и сам добыть. — Энергетический вампир, покачал головой, намекая, что разговор подошел к концу.

Встав мужчина оглянулся и посмотрев на свой гроб, от которого остались лишь сломанные доски, скривил уголок губ.

— Теперь заказывать новый, а я ведь его из самого Лиртауна вез. Эх…

— Нууу, — Уилл встав и сложив руки за спиной, глянул на Ульфмара, после чего медленным шагом направился к дверям, попутно разглядывая витражные стекла, — тогда мне не остается другого выбора, как… убить этого ифрита. Пока ты будешь постепенно, капля за каплей выжимать энергию из жертв я найду его и передам от тебя привет. Бывай, последний из своего рода.

Его ноги не успели дойти до дверей, когда после сказанных им слов и небольшой паузы последовавшей за ними, за спиной Уилла послышались долгожданные слова.

— Что же ты хочешь, алчный герой?

— Все-таки здравый разум победил? — Разворачиваясь лицом к собеседнику, спросил разбойник.

— Скорее сработала твоя провокация. — Сложив руки на груди, Вампир был явно недоволен сложившимися обстоятельствами.

— Ну, я не стал бы называть это провокацией. Хотя… — Юноша изобразил что-то наподобие, «а может и стал» выражение и вновь уселся за скамью переговоров. — Для начала, расскажи мне саму идею твоего ритуала. Почему статуи выглядят так как выглядят? Что за жукие голоса, и… Черт! Я только сейчас вспомнил, что нужно спасти жертв… — Хлопнув по спинке скамейки, ВОРон вскочил, а потом, немного подумав сел обратно. Насколько он понял, им ничего не угрожает, вроде бы. Так что пока можно получить ответы, и возможно какую-нибудь новую полезную информацию.

— Займусь этим позже.

— П-ф, настоящий герой. — Ульфмар, даже поставил пальцами кавычки, произнося слово «герой». Откуда только взял это?

— Они же не висят прибитые гвоздями к потолку? И не умирают от полученных ран в процессе пыток, я правильно понял?

— Конечно, нет. Хоть это и увеличило бы скорость получения энергии, но я не животное, как… а впрочем, тебе это знать не надо. В любом случае, пока их нельзя освобождать. Ритуал ещё не завершен, и это может плохо отразиться на их сознание.

— Как скажешь. Главное расскажи об этом ритуале более подробно и чем мне будет грозить моя помощь.

— Хм… Что ж, начну по порядку. Энергетические вампиры способны, как я и сказал ранее, впитывать духовную энергию от внутренних переживаний разумных существ. Иначе говоря, ментальную энергию. К сожалению, ритуал, имеет множество ограничений. Во первых, у каждого существа участвующего в нем, должен быть жив только один родственник, а также один и более погибших. Воспоминания о мертвых создают мощный ментальный поток связанный с миром мертвых, а живые служат направлению этой энергии в специальную емкость.

— Тааак, допустим. А что с домами? Неужели нужно искать ещё и правильное расположение жертв? Это же почти нереально. А также, почему родственники жертв, не могли выходить из домов, и воспоминания об этом факте, сразу же приводят их к обмороку?

— Реально, если ты можешь гипнотизировать людей. Поменять жителям дома хоть и трудно, но вполне возможно. Они подписывают документы и переезжают на новое место жительства. Дело хлопотное, и приходится очень долго выстраивать все это, но так мы получали больше сил, чем, если бы делали это естественным путем, выкачивая её напрямую. Гипноз также является и причиной столь странного поведения родственников участников. Команда не выходить из дома, дана им для того, чтобы никто не стал поднимать шума из-за пропавших родных.

— Не проще, приказывать им забыть о них?

— Проще, но нельзя. Как я и сказал, живые служат направлением для энергии по меридианам звезды к постаменту. Нужна сильная духовная связь между жертвой и живым человеком. Во время передачи ментальной энергии это также удерживает поток от рассеивания.

— И ты вправду занимался чем-то подобным… Это ж сколько времени занимает один ритуал?

— Это ещё не все… — Ульфмар, впервые показал эмоцию недовольства. Его можно было понять. Приобретение силы таким способом было сущим адом.

— Дай угадаю. Одна жертва раз в семь дней?

— Значит, ты понял это? Верно. Один ритуал занимает около трех месяцев, при условии, что все проходит плавно. Можно было бы конечно ускориться, но тогда бы появились те, кто заинтересуется странными событиями и мне придется менять города чаще обычного. Став в итоге изгоем. А так я могу возвращаться через некоторое время и вновь использовать бывших участников в качестве источников.

— Поогоди… — Уилл понял, что кое-что не сходилось. — А как же та старушка, благодаря которой мы собственно говоря и узнали обо всем этом?

— Тц… если ты с ней разговаривал, то, наверное, обратил внимание на её странный кулон. Склянка с засушенным цветком?

— Эм… — Разбойник пытался вспомнить что-то подобное и с удивлением понял, что и вправду видел нечто подобное. — Это какой-то оберег?

— Можно и так сказать. Она ведьма, которая с помощью этого цветка защитила свой разум. Такое не носят просто так, а значит ей, есть что скрывать.

Внимание. Вы получили зацепку к заданию: «Мысли на засов». Для старта квеста, найдите способ заглянуть в сознание Чамиры Костелы.

«Оу… неожиданно»

— Хм… Ясно. Так что со статуей?

— Статуя отражает страхи жертвы. То чего они боятся больше всего. Воздействуя на их сознание, мне приходиться подстегивать их, чтобы получить больше ментальной энергии испускаемой их разумом. Голоса что слышат остальные лишь проекция из сознания участников, которая дает мне пространство для моих дел, чтобы горожане не мешали своим любопытством.

— Мой разум сейчас пытается обработать все это, но выходит как-то плохо. — ВОРон вздохнул и помассировал виски. — Настолько закрученный ритуал, есть не что иное, как пытка жертв, так и тебя самого. Остался последний момент. Как ты усовершенствовал ритуал для использования духовной силы игр… кхм… посланников?

— Эта идея мне пришла после изучения, одного вида монстров, что может пожирать вашу энергию после того как вы умираете. Я случайно проходил мимо, когда подобный монстр убивал одного из вас. Несколько недель экспериментов с одним из пойманных образцов и я понял, что смогу изменить ритуал. Достаточно лишь… Убить посланника, во время окончания ритуала на том самом постаменте. Напитанная чаша, если я не ошибся, преобразует ментальную энергию местных жителей, в более плотный и насыщенный источник энергии.

— Стоп!.. — ВОРон только сейчас понял, что подобный кот в мешке, будет сильно отличаться от простого выбора награды у старого шамана в Латахорге. — Так ты не знаешь, чем все это закончится?

— Юный посланник. Порой мне кажется, что ты буквально теряешь нить беседы. Так и есть. Результат может в корне отличаться от моих расчетов. Теперь скажи, ты всё так же уверен в том, чтобы помочь мне? — Ульфмар, впервые за время их беседы, выдал некое подобие слабой улыбки.

— Не буду врать, но в свете открывшихся обстоятельств, я предпочел бы не совать голову в петлю без веских на то причин.

— Могу понять. До окончания ритуала осталось две недели. Когда ответ будет готов, ты знаешь, где меня найти, Белый Ворон.

Внимание! Третья часть уникальной цепочки задания «Септаграмма» была изменена.

Описание: Дождитесь окончания ритуала и дайте ответ Ульфмару XII.

Награды изменены:

+50000 XP;

?;

?;

?.

— Я хочу увидеть твоих участников и узнать, что с ними все в порядке. — Закончив читать системное сообщение и встав, произнес Уилл.

— Впервые за весь разговор, ты показал не безразличие к жителям этого мира. Может и вправду надежда всё еще есть… — Поворачиваясь к неприметной двери в углу зала, ответил ВОРону вампир. — Сам того не ведая, ты показал мне страшную картину возможных событий будущего. Эвилин, Кровавый ифрит с континента Хау′Краш, не должен освободиться. Иначе…

— Иначе что? — Разбойнику было все равно, насколько страшен этот ифрит. Его уровень позволит убить почти любого монстра с этого уровня, не считая тех, что охраняют края миров.

Ульфмар, открывая дверь, обернулся через плечо и взглянув на юношу продолжил:

— Иначе, третий этаж может перестать существовать.

— …

«Это же не может быть правдой?!..»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Теория.**

Назвать горожан «жертвами», можно было лишь условно. Все пять человек как ни странно не находились под гипнозом, и увидев входящего Ульфмара, даже улыбались ему.

— Что происходит? Я думал, они все будут под влиянием твоих навыков. — Уилл был удивлен подобным обстоятельствам.

— С большинством участников всегда можно договориться, объяснив, что это и для чего я это все делаю. Я помогаю им принять свое горе и осознать, что жизнь продолжается, освобождая их моральную ношу. С маленькими детьми сложнее, но мой род, уже давно решил подобную проблему, так что не стоит беспокоиться.

— Ты говорил о том, что сейчас ритуал нельзя прерывать, потому что это может им повредить. Но чем их данное состояние отличается от обычного? — ВОРон разглядывая жителей, не видел чего-то, что могло повлиять на их разум, прерви вампир ритуал.

— Не все так просто. — Покачал головой Ульфмар. — Долго объяснять, но прерывать процесс нельзя. Просто прими это.

— Хм… Ладно. Я могу поговорить с кем-нибудь?

— Не знаю, зачем, но да, можешь. — Кивнув, ответил мужчина.

— Как зовут того ребенка?

— Её? Кристина.

— Ты что-нибудь знаешь о её матери или отце?

— Только то, что мать беженка. Прибыла сюда из какой-то восточной страны. Про отца ничего не узнавал. Мне такие детали ни к чему. Да и не люблю я лезть в прошлое людей. Это личное дело каждого.

— Ясно.

Юноша, заметив в дальнем углу маленькую девочку, направился к ней.

— Привет Кристина. — Уилл присел на корточки, чтобы быть наравне с ребенком играющий сейчас с тряпичной куклой. — Как ты себя чувствуешь.

— Я вас не знаю, кто вы? — Её светло-карие глазки озадаченно смотрело на незнакомца, а руки тем временем обнимали куклу.

— Я… Я твой друг. Можешь звать меня Ворон. — Уилл слегка улыбнулся.

— Вы пришли с дядей Ульфиком, значит вы хороший. — Кристина засияла своей детской улыбкой и, протянув куклу ВОРону, представила её.

— Это моя подружка. Мисси.

— Она очень красивая, как и ты. Это ты её сделала?

— Неее, мне мамочка её подарила.

— Твоя мама молодец. — Уилл подмигнул ребенку и, поняв, что с ней все в порядке встал, после чего спросил напоследок. — Кристина, у тебя есть мечта?

— Мечта? — Девочка нахмурила лобик, пытаясь вспомнить, о чем она мечтает. — Да! Есть… — Она улыбнулась, но потом вновь нахмурила свое личико.

— И что за мечта? Не расскажешь?

— Говорят, если сказать о ней вслух, то она не сбудется. — Сжав покрепче свою куклу, шепотом произнесла Кристина.

— Кажется, так говорят о желаниях, так что можешь, смело рассказывать, о чем ты мечтаешь.

— Правда? А я всегда думала, что это о мечте так говорят. Ну, тогда, я могу сказать вам, но тольку по секрету дядя Ворик.

— Ворон. — Уилл машинально поправил ребенка.

— Я мечтаю о том, чтобы плохие люди убившие моего папочку, были наказаны.

— Прости, что лезу не свое дело, но что произо… — Юноша не успел закончить предложение, потому как перед ним выскочило системное сообщение.

Вам предложен скрытый квест: «Желание ребенка».

Описание: Узнайте историю гибели отца Кристины.

Награда:

+500XP.

Принять? Да/Нет.

— …шло…

«Какое странное задание… Мало того, что предложена совсем капля опыта, так и получено в довольно необычной ситуации. А я ведь просто хотел узнать в порядке ли с ней все. Может как-то помочь ей или её матери в плане финансов, если бы это было необходимо. Мне нужно твердо знать, что у неё все хорошо, чтобы спокойно продолжать работать. Чтобы хотя бы на грамм таким образом облегчить свой тяжелый груз…»

Уилл прочитывал сообщение раз за разом и, поняв, что пока с этим не будет покончено, это не даст ему покоя.

«Принять»

— Ты можешь рассказать, что случилось с твоим папой? — Уилл вновь присел рядом с Кристиной, но та, крепче сжав куклу, потрясла головой, и грустно взглянув на разбойника, шмыгнула носом.

— Тебе неприятно об этом говорить?

Девочка отрицательно покачала головой.

— Простите дядя Ворик, я рада, что смогла хоть с кем-то поделиться своей мечтой. Мама запрещает мне рассказывать об этом. Но спасибо вам, что вы были так добры ко мне. — Девочка сделала неожиданный поклон, отдаленно похожий на… — ВОРон широко открыл глаза, от неожиданно пришедшей в голову мысли.

«Мне определенно стоит поговорить с её матерью…»

Уилл покинул компанию девочки и остановился рядом с мужчиной.

— Вижу у тебя всё под контролем и горожане вроде не против тебе помогать.

— Да, все нормально, хотяя… нет, это лишнее. — Ульфмар слегка задумался и, поняв, что разбойник закончил со своими делами, направился к лестнице.

…

Поднимаясь вслед за Ульфмаром по ступенькам, юноша обдумывал свои дальнейшие шаги.

У него было две недели, чтобы принять решение насчет того, помогать или не помогать вампиру. Также все ещё был не решен вопрос со склепом. В итоге Уилл решил пока навестить свой дворец и узнать есть ли какая-нибудь новая информация. Отчеты о поиске залежей и постройке заказанных проектов, должны поступать к нему в независимости от месторасположения. И пока никаких тревожных ситуаций в этом направлении не возникало.

Осталось узнать, какие шаги предпринимают их соседи, а самое главное враги. И так же согласно плану его сестренки, ему стоило начинать налаживать дружественные отношения с другими народами. Война с Роем будет неизбежна и желательно иметь прикрытые тылы, нежели потерять все в одночасье от неожиданного удара в спину.

Определившись с планом на следующие два-три дня, ВОРон уже не так холодно попрощался вампиром, сделав напоследок то, что не ожидал даже от самого себя. Пожав руку и направляясь к двери, он вдруг развернулся и кинул Ульфмару небольшой кожаный кошель с пятьюдесятью золотыми.

— Я не знаю, чем закончится наше знакомство, но это тебе за… скажем так, причиненные неудобства. Почини свою, кхм… опочивальню или, как ты это называешь.

— Гроб. Я называю его, как и все нормальные люди, просто гроб. — Ловя кошель, и улыбнувшись, уже более открыто, ответил вампир.

— Как скажешь, вампир, как скажешь…

Может это была некая форма благодарности за то, что с ребенком и остальными все было в порядке. Или извинение за то, что юноша пошел на поводу предвзятости и сразу же принял мужчину за врага.

Отношения с Ульфмаром XII повышены.

Текущие отношения: 34/100 — нейтральные.

Возле дома умиротворения стояли Молли и игроки, ожидавшие, когда разбойник закончит разговор, чтобы узнать, чем все в итоге закончилось.

— Я жду видео. — Как только Уилл вышел из здания, девушка тут же потребовала отчета.

ВОРон осмотрел её с ног до головы, будто в первый раз видел и удивлено ответил.

— Прости, но видео чего ты ждешь?

— Что значит чего? Видео вашего разговора? — Молли была раздражена, тем что Уилл пытается отвертеться.

— Аа, тогда расслабься. Подобного видео нет.

— Хаа?! — Лидер АК страдальчески приложила ладонь ко лбу. — Ты хочешь сказать, что забыл начать запись?

— Нет, что ты. — Юноша, потянувшись, глянул на затянутое пепельными тучами небо. — Я хочу сказать, что и не собирался ничего снимать.

— Но я же предупредила тебя!

ВОРон вновь глянул на неё, и щелкнув пальцами, протянул.

— Ааа… так вот, что ты говорила. Прости, я тебя тогда не особо слушал.

— Тыыыы… невозможен! — Девушка была чрезвычайно рассержена на разбойника. — Больше никакой помощи от моего клана в твоих квестах, понял?!

— Эй! Не стоит так кипятиться, я могу передать все на словах. Мне скрывать нечего. Спрашивай, что ты хочешь знать.

— …Ладно! Рассказывай, что с заданием?

…

В итоге Молли все равно осталась недовольна, тем как все прошло, так как Уилл заставил её выйти из себя. Она вместе с игроками направилась к телепорту, видимо возвращаясь к прерванным миссиям и прокачке, а юноша тем временем направился к коридору ведущему на его этаж…

\*\*\*

Закрытый чат.

Первый: Приветствую всех.

Третий: Привет!

Седьмой: Здорово!

Четвертый: Я тут!

Второй: О чем сегодня разговор?

Первый: В последний раз мы обсуждали наше местонахождение, и все вы подписали документы, а также внесли залоги на лицевой счет моего посредника. Кто не смог, с вами вопрос был решен отдельно, и вы знаете результаты. Поэтому к этой теме мы больше не возвращаемся.

Четвертый: Да мы все поняли. Ближе к делу, первый. Зачем устроена внеплановая сессия?

Первый: Не прерывай меня, и тогда все узнаешь. Итак. Мною была получена новая информация, чрезвычайно влияющая на «игровой» процесс.

Второй: Только не говори, что это деньги. Это даже не смешно.

Третий: Я думаю, поняла, что он имеет ввиду.

Первый: Вы можете не спамить в ленту, пока я говорю?!

Седьмой: И вправду прекращайте. Правила давно были оговорены.

Первый: Правильно. Не забываем о правилах. Итак. Для начала, расскажите на каком уровне чувствительности вы проходите игру?

Четвертый: 78%

Второй: 81%

Третий: 63%

Седьмой: 87%

Первый: Пятый и шестой, сегодня не смогут участвовать, у них обострилась ситуация на этажах, так что информация будет донесена до них позже. В общем, я крайне советую вам начать играть на 100%.

Второй: Ты с ума сошел!

Третий: Я не мазохистка!

Четвертый: Третья, так-то это даже для мазохистов чересчур.

Седьмой: Причины?

Первый: Правильный вопрос седьмой. Люблю умных людей. Причина проста: Награды. Я пока не выяснил, как и зачем, но чувствую, что все это не просто так. За «Восхождением» кроется какая-то тайна и награды за 100% чувствительности очень, я повторяю, очень высоки.

Второй: …

Третий: ?

Седьмой: Тайна? У тебя наконец-то появилась теория?

Первый: Да.

Четвертый: Ну и? Что ты узнал?

Первый: С вероятностью в 58%, «Восхождение» является… неким испытанием.

- …

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. Десять лет.**

Зачастую события, что происходят с каждым из нас, начинают свой путь за много, много дней, недель или даже лет. Знакомый каждому эффект бабочки, есть ничто иное как отправная точка, с которой все и начинается. И такой отправной точкой для ВОРона стало знакомство с одиноко стоящем хоргом, по имени Лекор.

Уилл находился в таком, можно сказать, знакомом Латахорге и оглядывал этих воинственных людей, а также присутствующих здесь существ иных рас. Сегодня юноша здесь по одной причине. Ему нужно заключить несколько договоров на официальном уровне.

Экспедиции пока ещё не нашли новых залежей руд и минералов, но было достаточно много старых и заброшенных месторождений, которые все ещё были пригодны для эксплуатации, но по тем или иным причинам разработки этих шахт и штолен были прекращены.

Монстры, обвалы, финансовые трудности. После тщательного осмотра скриншотов, его сестрой были обнаружены около двадцати подобных мест, которые при грамотной работе, будут приносить постоянную ежемесячную прибыль. И кто как ни хорги, совмещающие в себе воинов, горнодобытчиков и шахтеров, подходили на роль работников?

Сейчас у него должна была состояться встреча с Гррахкатом и Дрейроком, так как в этом в этом небольшом городке, они являлись главными лицами. Лекор и Гикор, как всегда охраняли своих соплеменников, поэтому встретившись с ними по пути сюда, Уилл уделили им немного времени, прежде чем приступать к деловым переговорам.

— Приветствую тебя, король. — Шаман, слегка улыбаясь, встречал гостя не сидя, как обычно, а стоя. — Кто бы мог подумать, что твои крылья, достигнут небывалого размера Белый Ворон.

— И не говори старик. Я рад видеть, что с вами всё в порядке. — Уилл усмехнулся и пожал крепкую руку своего собеседника, после чего обратился к стоящему, рядом с шаманом, хоргу. — Капитан.

Уилл протянул руку Дрейроку и, обменявшись с ними обоими рукопожатиями, гость и хозяева, присели за стол.

— Белая Ворон. Я чувствовать твой сильный дух и сила. Твой будь великий вождь. — Разбойник улыбнулся на громкий рык капитана.

— Итак, король. Что на этот раз привело тебя в наши края? — Гррахкат держал обеими руками небольшую глиняную чашку и, глотнув горячий напиток, посмотрел на юношу.

— Я пришел предложить заняться вашему племени, любимыми делами. А точнее, драться и разрабатывать шахты. — Уилл достал несколько свитков с договорами, а также карту своей страны. — Вот. Здесь мое предложение, а также планы на будущее, если все пойдет, как я задумал. На карте отмечены месторождения, которыми я предлагаю вам заняться.

— Твой знать, как приманить хорга! — Хорг — воин хлопнув себя по животу довольно улыбался.

— И вправду… — Шаман, читая документы, знакомился с планами разбойника, и был доволен тем, что помимо трех шахт, что у них сейчас имеются, к ним добавится еще около десятка. Пусть путь до них был не близкий, но от них требовалась лишь добраться до места и начать работы.

Поставки инструментов, провизии, хозяйственных материалов, а также постройка временных лагерей была полностью возложена на Адамарону. От их племени требовалось только работать и охранять штольни. Ну и, зачистить пару мест. В свитках были оговорены все условия, написанные доступным языком. Обязанности сторон, процент с добычи и оплата услуг. Здесь было учтено все, даже размер выплат семьям, случайно погибшим во время работ или битв против монстров.

— А это, — ВОРон достал ещё один свиток из кольца, — ещё одно моё предложение. Прошу, старик и капитан, не торопитесь с ответом. И если есть что-то, что я могу сделать для вашего города, я буду готов выслушать.

— Хм… Это серьезный шаг, король. Латахорг всегда являлся вольным городом, и наша свобода передавалась из поколения в поколение. Я не вижу причин что-то менять.

— Я понимаю. Предложение вашему племени стать частью Адамароны, может показаться странным, но я смотрю на несколько шагов вперед. Грядет война, и боюсь, что лишь ей одной дело не ограничится. Мы должны стать поддержкой друг другу. Установка телепорта в вашем городке займет много времени, а также сама постройка будет не из дешевых, но зато мгновенная помощь как с нашей, так и с вашей стороны станет хорошей опорой для каждого из нас в случае непредвиденных ситуаций.

— Ты думаешь, что война дойдет и до нас?

— Война! Мой любить война! Мертвый враг, много кровь и большой битвы! — Капитан был воином до мозга костей, что с него взять.

— Дрейрок, ты подумал о детях, больных и стариках? — Шаман глянул на своего товарища и задал вполне уместный вопрос.

— Они слабый… как Ворон когда-то, а значит мертв… Ааа… мой понимать. Война не всем любить. — Дрейрок покачал головой, после осознания перспектив войны.

— Слушай старик. Я не могу пообещать, что эхо кровопролитий не дойдет до вас, потому как воля небес, штука капризная. Ты никогда не узнаешь, что ждет тебя за следующим поворотом. Поймите, я не собираюсь отнимать вашу свободу. Да, налоги неизбежны, но наше сотрудничество принесет пользу нам всем. Ваш город может стать мегаполисом, если все пойдет по плану.

— Мегаполисом? — Шаман, пожевав нижнюю губу, проговорил незнакомое ему слово.

— Ах, ну да… Ваш городок может стать огромным городом, сравнимым со столицей, который также будет служить точкой отправки для тех, кто собирается покорять земли по ту сторону Таргада. Торговля будет процветать, все расы будут стекаться к вам, чтобы закупиться перед путешествием на ту сторону.

— Даже мы не знаем, что находиться по ту сторону, хоть и живем тут уже несколько столетий. Это ж кто такой смелый, что собирается покорять те земли? — Гррахкат скептически глянул на молодого юношу, ныне короля.

— Ты же знаешь, что я не единственный посланник, верно? И когда-нибудь волна из миллионов таких же, как и я, дойдет и до нашего этажа. Вот они то и займутся этим.

— Миллионы? Не многовато ли?

— Я скажу больше, это очень здорово. — ВОРон усмехнулся.

— И чем же?

— Ваш город станет, настолько посещаем, что о великом племени хоргов, узнают не только на этом этаже, но и на тех, что ниже.

— Хо-хо! — Дрейрок стукнув по столу, весело рассмеялся. — Моя нравиться! Белая Ворон мастак хорошо говорить.

— Дрейрок, ты всегда был импульсивен. — Старик покачал головой и его выцветшие глаза внимательно уставились на короля.

— Мы хорошо знаем друг друга. Ты помогал нам, как и мы, тебе, но степень наших отношений не позволяет доверить тебе все наше племя. Прости Белый Ворон, но пока наш город не встанет под крыло твоей страны.

Внимание! Для заключения пактов, договоров, соглашений и прочих актов политического характера со странами, империями, племенами и прочими территориями имеющими политические, физико-географические, культурные или исторические границы, необходимо иметь отношения на уровне не ниже дружественных.

Примечание: Данная информация касается только правителей.

Легкая отсылка к уровню их нейтральных отношений, напомнила ВОРону о том, о чем он итак знал, но попытаться все же стоило. Присоединение Латахорга дело не пяти минут.

«Хм… Поднимать отношения дело чертовски нудное, должен же быть способ, сделать это быстрее.»

Только вот в голову не приходило ни одного варианта, кроме как начать выполнять миссии, но на подобное времяпрепровождение у разбойника, откровенно говоря, не было лишнего времени.

Как бы то ни было, но договоренности о работах в шахтах все же были подписаны и в ближайшие два-три дня, начнутся полномасштабные переселения небольших отрядов к заброшенным шахтам, состоящих из хоргов.

Дальтаро вместе с Нанель путешествовали непонятно где, и Уилл искренне надеялся, что они все ещё живы. Связаться с помощью почты с NPC было невозможно, поэтому ему оставалось лишь надеяться на лучшее.

Находясь в столице, он, наконец, навестил свой домик, полученный за раскрытие заговора и, увидев занимающуюся садом домработницу, помахал ей рукой, подзывая к себе.

Та тут же бросила свои дела и, поспешив к королю, поклонилась, приветствуя его величество.

— Есть какие-то проблемы с ведением хозяйства? — Заходя внутрь и спрашивая девушку, Уилл осмотрел внутренние покои.

— Нет, ваше величество.

— Хорошо.

Юноша уже придумал, что сделать с данным домиком, осталось лишь дождаться нужного момента.

— Как тебя звать?

— Жаннель.

— Жаннель, красиво. В общем, с этого дня, ты перебираешься работать во дворец. Тасиме́я, твоя будущая начальница, уже в курсе, так что будешь работать под её началом. Помимо работы во дворце, раз в неделю тебе нужно будет прибираться здесь, до тех пор, пока я не приведу сюда новых хозяев. В жалованье все будет учтено. Есть вопросы?

Девушка стояла и, хлопая глазами от свалившихся на неё новостей, только промычала что-то нечленораздельное.

— Понимаю, неожиданно, но для тебя изменилось только место работы, так что не стоит так нервничать. — Правильно поняв её шокированное состояние, Уилл помахал перед её лицом рукой, привлекая внимание и развернувшись, направился к дверям, бросив через плечо. — Собирай вещи и направляйся к дворцу, у тебя мало времени. Гвардейцы уже предупреждены, так что пропустят без проблем.

Жаннель, постояв так ещё около минуты, наконец, осознала, что все это не сон, и она вправду будет работать во дворце.

— Уиии! — И тут же закрыв себе рот ладошками, испуганно глянула на дверь, из которой только что вышел молодой король. — Ой…

…

ВОРон стоял на небольшом мостике переброшенным через маленькую речку и, облокотившись на одно из перил, разглядывал плескавшихся в воде рыбок. Вода, не смотря на наличие в столице канализации, была довольно чистой и не загрязнена отходами жизнедеятельности. Прервав свое занятие, Уилл посмотрел на небо, ища какой-то незримой поддержки, но лишь пролетающая высоко в небе птица была ему ответом.

Это произошло несколько минут назад, когда он ехал в дилижансе к себе во дворец. К юноше вдруг пришло осознание, что ему становится все тяжелее и тяжелее продолжать идти к своей цели. Физическая боль на пару с душевной ношей, создали коллапс в его разуме, и разбойник понял, что каждый шаг стал даваться ему все тяжелее и тяжелее.

Уилл чувствовал, что все это давит на него и хватит небольшой соломинки, чтобы его спина в итоге не выдержала. Развитие страны, множество квестов, которые были столь сложны, что он не понимал, как ему вообще удалось все это собрать. ВОРон сделал неожиданный для одиночки вывод, одному дальше никак. Ему нужна помощь, нет… Ему нужно верное плечо, что сможет поддержать его в моменты, когда ему в тысячный раз придет мысль всё бросить.

Сестра не подходила на эту роль, так как все, что ей нужно было это учиться и составлять план развития будущей империи. Она не должна знать, что ему становится все труднее и труднее идти по намеченному пути. Что преграды, которые появляются одна за другой, могут сломать её брата. Нет, она должна видеть, что с ним все хорошо и его ничто не остановит, пока они не добьются цели.

И думая обо все этом, Уилл пришел к логичному решению, что ему нужно налаживать крепкие отношения с Дальтаро, Нанель, Эмином, а также хоргами и братством тени. Чтобы они за счет него развивались и становились сильнее, служа ему надежной опорой. Игроков здесь нет, и в ближайший год точно не будет, а значит вся надежда на NPC.

На третьем этаже ему было отведено три месяца, так что там он справится своими силами. Осталось узнать, где находится этот чертов склеп. Для чего требовалось победить самого сильного игрока, из всех с кем он когда-либо был знаком, а также, нужно разобраться с вампиром и Кристиной. Её квест был довольно подозрителен.

То что так привлекло внимание разбойника, было то, что девочка сделала поклон, похожий на книксен дворянок. Откуда он это знал? Ну, те материалы, которые он читал перед тем, как приглашать семьи аристократов, содержали не только эту информацию. К тому же ВОРон видел поклоны этих светских дев, из-за чего это помимо его воли, отложилось на подкорках сознания.

Уилл закрыл глаза, чувствуя как, что-то невесомое давит на него, и резко открыв их, принял единственное верное решение.

«Выход»

…

Время было обеденное, поэтому Уилл впервые после знакомства с репортершей, вышел на улицу, не для того чтобы сходить в магазин, а просто проветриться. На улице было холодно, но свежий воздух реальности, сейчас, пожалуй, был сейчас то, что нужно.

Юноша шел по знакомым улицам и пытался хоть на несколько минут освободить голову от проблем. Постоянное напряжение не прошло даром и вылилось в ночи полные странных снов, от которых поутру оставался неприятный осадок.

Руки, спрятанные в карманы куртки, держали телефон и Уилл остановившись, набрал номер отца. Кто-кто, а отец всегда помогал найти ему душевный покой, когда жизненные ситуации порой ложились неприятным осадком на его разум, сковывая своими цепями.

…

После долгого разговора, юноша возвращался домой. Беседа. как Уилл и думал, немного помогла ему, и юноша решил перекусив, вновь вернуться к работе, но на пороге своего дома он застал незваного гостя, а точнее гостью.

— Сарра?

Главный офис компании — разработчика «Небесный дом». Кабинет в пентхаусе.

Двое мужчин сидели напротив друг друга в офисных креслах и разглядывали огромный монитор висящий напротив них. Уже около десяти минут никто из них не проронил ни слова. И все из-за того, что информация, которую они наблюдали была довольно плачевной.

— Ты видишь?

— Вижу. Слишком мало…

— Мало?! Да это на хрен лишь тысячная часть из тех кого выбрала система!

— Эй! Ты думаешь я не осознаю?!

— Да твою же мать! — Мужчина, сорвав галстук, наконец, дал волю своим чувствам. — Мы в жопе! Ты понимаешь это?!

— Да успокойся Глен! Толку от твоих криков? Результаты что мы вчера получили и видим сейчас, что-то да значат.

— Он выбрал каких-то слабаков и слюнтяев! Что за алгоритмы? Какие принципы отбора?! Сколько раз я пытался спрашивать, но так и не получил ответа. Все что мы можем, это лишь добавлять обновления, по сути, никак не влияющие на итоги. И связываться с претендентами нам запрещено. Иначе…

— Да… я знаю. — Второй мужчина протянул руку к стоявшему на столике бокалу, к которому он за весь вечер так и не притронулся, и сделал глоток. Виски было отменным, но он словно не чувствуя этого, сделал ещё один глоток, а следом залпом выпил все содержимое. — Думая, можно сказать, что этот список окончательный. Два месяца это достаточный срок чтобы можно было сделать выводы. Пусть мы и не знаем, на каких они этажах, но нам хотя бы дали возможность наблюдать за списком выбранных.

Глен, один из основателей мега корпорации, ударив напоследок висящую в кабинете боксерскую грушу, упал на стул.

— Десять лет… Ты понимаешь, что через десять лет, они, — мужчина пальцем указал на экран, где было отображено более тысячи зачеркнутых имен и лишь двадцать, горели яркими красками. Рядом с именами и фамилиями, были реальные фото игроков, с их полными данными, — могут стать теми, кто изменит наш мир?

— Слушай, хватит это повторять. — Собеседник Глена налив еще порцию виски, вновь опустошил бокал. Его звали Джейкоб и он вместе со своим другом, знал то, о чем никто на всей планете Земля, не догадывался. — Я устал тебе повторять, не все из них станут посланниками. А лишь они, ну ты знаешь…

— Знаю… — Глен, пододвинув к себе бокал, также махом опрокинул его содержимое себе в желудок. — Десять лет, как мало, черт возьми…

Мужчина, держа пустой бокал, в который раз глядел на фото юноши с черным ежиком волос, шрамом от ожога с левой стороны шеи и синими проницательными глазами, который находился на верхней строчке отображаемого списка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Первый контракт.**

— Судя потому, что ты не позвонила, нам многое предстоит обсудить. — Проходя мимо Сарры и заходя в здание, прокомментировал её появление Уилл.

— Ты прав. Будем обсуждать это у тебя или присядем где-нибудь?

— Хм… Лучше дома, а то получится, что я зря покупал продукты. — Кивком, указывая на бумажный пакет в руке, ответил юноша.

— Как скажешь. Значит, ты умеешь готовить? — Проходя в придерживаемую парнем дверь, спросила Сарра.

— Ну, никто не жаловался.

— А как же девушка? Почему она не готовит? — Опыт и характер репортера, зачастую выстраивали беседы девушки, как интервью, и с этим она ничего не собиралась делать. Всегда общительная и любопытная, она стремилась узнать о своем новом проекте как можно больше. Если Ворон согласится на предложение её канала, то никакая информация не будет лишней, да и для её планов полезная информация точно не будет лишней…

— А вот она жаловалась, поэтому нам пришлось расстаться. — Уилл в шутливой форме отвертелся от данного вопроса, так как говорить, что у него просто нет времени на что-то подобное, ему не хотелось.

— Хм, твоя сестра говорила совсем другое… — Сарра усмехнувшись, бросила в огород парня больших размеров камень.

— Тц, Лея. Все никак не успокоится. — Пробурчал Уилл, постоянно подстрекаемый своей сестрой, на поиск той самой, единственной, но юноша не остался в стороне, ведь в его колчане была припрятана довольно весомая стрела контраргумента. — Тем не менее, странно слышать что-то вроде этого от той, кого постоянно бросают.

— Кха-кха… — Девушка собиравшаяся прокомментировать действия Леи, аж поперхнулась, вспомнив о ситуации в Денвере. — Я… я поняла. Давай сменим тему.

Уилл открыв входную дверь, пропустил девушку и, разувшись направился на кухню.

— Начинай рассказывать, с чем пришла. Надеюсь, мою готовку и разговор можно будет совместить?

— Да, конечно. — Обувая гостевые тапочки, крикнула Сарра, одновременно оглядывая квартиру первого игрока.

«Ничего не понимаю. Где богато обставленные комнаты? Где дорогие вещи и мебель? Это что, шкаф? Что за спартанские условия?!»

Они никак не думала, что брат девочки, которая учится в одной из достаточно дорогих школ, будет проживать в подобном месте.

«Ничего не понимаю. Как он жил до „Восхождения“? Разве не играл в другие игры? Почему все выглядит так бедно?..»

Девушка медленно продвигалась на кухню, где слышался звук льющейся воды.

— Ну? Я слушаю. Ты где там?

— Я здесь. — Репортер вошла на кухню и увидела моющего овощи юношу и присаживаясь за небольшой стол, начала вводить парня в курс дела. — В общем, я долго спорила с начальником, который был категорически против того, чтобы ставить на темную лошадку вроде тебя. И если бы в сеть не попало видео с твоей битвой против того самого игрока и людей из клана Армия безликих, то у меня были бы плохие новости. Но после увиденного, мой босс тут же изменил свое решение, согласившись на твое предложение и даже повысил его. В связи с тем, что ты уже убил мистера «Х», я не знаю, есть ли необходимость в твоем ответе ему, поэт…

— О чем ты говоришь? Конечно, есть. — Уилл уже закончив мыть овощи, начал их чистить и складывать в отдельные тарелки. — Так что даже не вздумай отменять… — Уилл быстро застучал ножом, нарезая картошку на небольшие куски и скидывая их в кастрюлю. — Значит, ты приехала с контрактом?

— Верно. Закончишь возиться со всем этим, ознакомься. Кстати, что ты вообще готовишь?

— Это называется картофельная запеканка. Со мной служил эмигрант из России, он и научил. Может, ты и не удивишься, но у них вообще много блюд из картошки и капусты. В моей ситуации это самый хороший вариант, если надоедает лапша быстрого приготовления, сосиски и полуфабрикаты.

— Оу… А могу я задать вопрос?

— Если ты это используешь где-то в своем репортаже, то…

«Тук»

Очередной удар ножа будто скрыто намекал, что говорить чего-то такого девушке не стоит.

Уилл заметив взгляд Сарры на ноже, усмехнулся и продолжил:

— Прозвучало немного угрожающе, но ты… — Его лицо резко стало серьезным.

«Тук»

— …ты все правильно поняла. Ах-ха, да шучу я. — Продолжив, как ни в чем не бывало заниматься картошкой, юноша «успокоил» репортершу. — Хочешь чая, кофе?

— Мм, не отказалась бы. — Сарра улыбнувшись жутковатой шутке парня, продолжила. — Во что ты играл до «Восхождения»?

— Вон чайник, а там остальное. Чувствуй себя, как в гостях.

— Но я и есть гость. — Девушка, поставив чайник под струю воды, оглянулась на Уилла.

— Вот-вот, поэтому я и сказал, чувствуй себя как гость, а ни как дома.

— Так во что ты играл?

— Я не играл. «Восхождение» моя первая игра за всю мою жизнь.

— Прости что?!.. — Вода уже выливалась из чайника, и юноша, подойдя к ней вплотную, медленно закрыл кран, так как девушка была слишком удивлена ответом, что забыла про воду.

— Не играл, говорю.

…

Поставив картошку вариться, и приготовив поджарку, Уилл, наконец, сел за просмотр контракта.

— Так… ага… хм… аа… ясно-ясно…

Десять минут спустя, он сложил листы и, постучав ими по столу, чтобы они выровнялись, глянул на Сарру, после чего разорвал их и выкинул в мусорку, стоящую рядом.

— Хааа??!! Ты зачем это сделал?! — Девушка не ожидавшая ничего подобного и отталкиваясь от спокойного поведения юноши за прочтением документов думала, что того все устраивает. — Что там было не так? Хорошие условия, контракт на целый год, высокая оплата. Ну?

— Ой… прости, наверное, надо было сначала объяснить, а потом разорвать, да? Моя вина. Сейчас — сейчас. — Уилл достал разорванные бумаги и начала их соединять.

— Да выкинь ты их, у меня же не один экземпляр. — Доставая из сумки документы, она хотела было протянуть их парню, но затем передумала, и оставила у себя. Хотяяя, знаешь, ты соединяй — соединяй, а потом мы пройдемся по тем пунктам, что вызвали у тебя такую реакцию.

— Да все будет нормально. Давай их сюда. — Выкидывая порванный и забирая целый контракт, ответил Уилл.

— Садись рядом. Я буду пальцем показывать, что именно вам стоит изменить в обязательном порядке.

Огромным недостатком был пункт обязывающий игрока показывать, какие именно миссии он проходит, а также же обязательное участие в битвах на арене и некоторых важных турнирах. Тот, кто его составлял, видимо просто скопировал договор одного из топов, и лишь заменил имя.

Сарра увидев пункты, на которые указывал юноша, поняла, что ей снова предстоит долгий разговор с боссом, так как договор составлял именно он. Ему понравилась битва в лесу, а также пусть и не до конца отточенный, но эффектный стиль Ворона. Поэтому-то и был вписан пункт с ареной и турнирами.

…

— Это все? — Забирая исправленный ручкой контракт, уточнила девушка.

— Да. Сумма меня устраивает, и честно признаться, я не ожидал, что ваш канал сможет предложить подобные условия.

— Тогда я, пожалуй, начну решать данный вопрос, могу я воспользоваться твоим компьютером?

Уилл собиравшийся проводить гостью, замер от неожиданного вопроса. Что тут сказать, репортерша застала его врасплох.

— Ты собралась решать вопрос у меня дома?

— Ну, тут такое дело, мой ноут, накрылся, пока я ехала сюда, а ремонт может занять несколько дней, так что… — Девушка ярко улыбнулась, будто не понимая в чем проблема, но Уилл собирался возвращаться в игру, поэтому оставлять кого-то возле беззащитного себя, он точно не собирался. Да и вызывало подозрение такая глупая просьба.

— Сарра. Ты же репортер, а значит жизнь в отелях и гостиницах, для тебя не в новинку. Ты должна знать, что там всегда есть и компьютеры и даже целые компьютерные залы с выходом в сеть. Так что снимай комнату, и решай вопрос. Я собираюсь возвращаться в «Восхождение» и посторонние люди в моей квартире не внушают мне спокойствия. — Его голос был спокойным и монотонным, когда он оговаривал общеизвестную истину, создавая впечатление, что все происходящее ему не нравилось. Но его сердце билось чуть быстрее обычного, что напомнило ему о давно забытых ощущениях.

Девушка была симпатичной и, признаваясь самому себе, Уилл уже подумывал о том, что может и вправду стоит послушать сестру, и познакомиться с кем-то? Одинокая квартира и постоянная работа в виртуальности, привела к тому, что вся эта моральная нагрузка постепенно «изнашивала» его разум. Может отношения с кем-то, смогут помочь удержаться ему и станут глотком свежего воздуха? Запертые эмоции, это тяжелый груз и возможно, момент сбросить первые замки настал? Вот только… Времени у него на что-то такое как не было, так и нет.

— Э-ээ… Хорошо, я поняла, извини. Сказала не подумав. — Девушка, улыбнувшись, прошла в прихожую и начала одеваться. — Тогда завтра здесь же, хорошо?

— Конечно. Номер я тебе дал, так что лучше предварительно позвони.

За девушкой закрылась дверь и она, выйдя из подъезда, остановилась, чтобы вызвать такси. Номер в отеле был давно снят и Сарра, назвав адрес своего местонахождения, неудовлетворенно выдохнула.

«Ну, попытаться все же стоило…» — Доставая ноутбук и открывая электронный журнал, начала вносить исправления в контракт, чтобы позже не тратить на это время.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. Суматошная неделя.**

Навестив свой этаж, ВОРон вернулся на третий с, наконец-то, четким планом. Он был готов потратить сколько надо времени для того чтобы раскачать Аида и позволить ему эволюционировать. Пора было обрести достойного помощника полностью преданного ему. Помимо этого у него висело сообщение от той, про кого он совсем забыл. Одинокий вор с дорогой маской и не умеющая говорить с людьми.

— Ну, а почему бы и нет. — Хмыкнув и назначив ей встречу возле ворот одного из городов, в котором он закупался снаряжением, разбойник дождался перемещающейся из тени в тень девушки. Она, постоянно оглядываясь и дожидаясь, когда игроков станет меньше, тут же перебегала к следующему зданию и так до тех пор, пока не оказалась возле Уилла.

(^-^\*)/

— Привет — привет смайл. Я сейчас собираюсь своего питомца качать, так что ты можешь параллельно подняться в уровнях вместе с нами. По пути могу рассказать о том, что тебя так интересует.

٩(◕‿◕｡)۶

— Ясно. У тебя есть все, чтобы не умереть?

(←\_←)

— Это как понимать?

«Вроде всё, но я не знаю, что именно может стать причиной моей смерти, поэтому немного того, немного этого»

— Ну, тогда начнем. Мне тут посоветовали одно место, так что будем продвигаться к нему.

(๑˃ᴗ˂)ﻭ

…

Неделю спустя.

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 19

Ступень эволюции: 0

Сила: 35

Ловкость: 20

Здоровье: 2200

Атака: 34,25

Защита: 0

Навыки: Отсутствуют.

Сила рода: 0

Родовые способности: Отсутствуют.

Сила цербера: 0/10

Навыки цербера: Отсутствуют.

До следующего уровня: 56893/789500 XP.

До следующей ступени эволюции:

300/300 очков влияния;

63/1000 съеденных трупов монстров.

Свободных очков характеристик: 20

Свободных очков навыков: 3

Весь настрой ВОРона пропал уже на третий день, так как скорость переваривания монстров Аидом была хоть и быстрее по сравнению с тем, что было на его этаже, но все же не настолько быстрее если смотреть на то количество, которое пет должен был съесть для своего прогресса. Просматривая навыки пса, Уилл надеялся найти какую-то удобную функцию на подобие «расширение желудка» или возможность запихивать в него мобов так сказать с запасом, чтобы тот мог браться за усвоение энергии сразу, как только закончит с предыдущим или же пока Уилл находится вне игры, но, к сожалению, ничего подобного не было. Правда, хоть навыков ускоряющих усвоение мобов не было те, что имелись, грели разум Уилла.

У его спутницы дела шли гораздо лучше. Присутствуя с ним в команде, она села на поезд «Белый ВОРон» и с ветерком прокатилась аж до тридцатого уровня. Сам же разбойник даже не хотел смотреть на то, что творится с его статистикой. Ни одного уровня. Совсем.

Скорость прокачки была настолько медленной, что идея посвятить время Аиду трещала по швам. Останавливало его лишь надежда на то, что это просто обязано было окупиться. Столько времени на прокачку эволюции, просто не могло уйти впустую. Хотя, что именно он получит с этого, Уилл не имел не малейшего понятия. Краткой инструкции к Аиду не прилагалось, что сужало список предполагаемых действий до одного пункта: «Проверить самому».

Три дня назад юноша вновь посетил свое королевство и, выслушав отчет Эмина, в придачу ко всему поставил на поток рекрутирование и обучение новобранцев. Система обучения войск и их развития не отставала по сложности от остальных аспектов правления. Она в корне отличалась от известной Уиллу иерархии современного мира и имела также неизвестную градацию войск. И во всем этом были виноваты магические классы. Правила ведения войны здесь были на ином уровне, и к такому сложно подготовиться.

Не достаточно просто взглянув на функционал меню отправить завоевывать соседей или отправить людей на войну как в какой-то игре-стратегии.

Но, как и с развитием страны, Уилл нашел выход и из данной ситуации. И этим выходом стал его армейский товарищ Кертис. Получив также как и Лея скриншоты и информацию по известным классам, Уилл предложил тому подработку. Мужчина, увидевший просто огромную кучу бумаг, хотел было отказаться, но после объяснения Уилла, решил все же попробовать.

Локации, в которые парень и девушка переходили, ничего не приносили в плане очков влияния и прибавок к статам, потому как «картографы» собрали уже все до них. Попутно Уилл экспериментировал с навыками. Последовательная активация, синхронная активация, он даже нашел неплохую связку из имеющихся навыков, создав серию. Его контроль становился все лучше и лучше. Тренировки с клоном также приносили плоды. Юноша понял, что того можно использовать не только для отвлечения врага, атаки или защиты, но также с помощью него отталкиваться ещё выше, взбираясь в те места до которых не мог добраться с совмещенными «скачком» и «двойным прыжком».

В процессе гринда, навыки: «шок», «грязный прием», «двойная атака» и «разрез» перешли на ранг «мастер», увеличив свои показатели времени и урона, а также сократив количество потребляемой энергии. «Двойной прыжок» и «пытка» также получили ранг «подмастерье». Глядя на это, юноша стал более менее доволен прошедшей неделей.

Несколько раз на них устраивали засады, но погибали те быстрее, чем местные монстры. Также один раз его вызвали на дуэль. Какой-то парень играющий самураем спокойно подождал, когда юноша убьет монстра, после чего представился и попросил оказать услугу, сразиться с ним. Собственно говоря, этот момент и стал поворотной точкой, после которой желание ВОРона овладеть всеми своими навыками в совершенстве, достигло пика.

Противник был сорок первого уровня, но пытаясь убить его, Уилл понял, что их битва длилась около трех минут. По просьбе самурая он не использовал те способности, что могут разом покончить с ним, а лишь применял те, что принадлежали его классу. Именно так Уилл понял, что ни хрена не умеет использовать свои навыки против опытных игроков. Они были готовы к подобным умениям, знали как увернуться, защитится, сколько идет откат.

Да, те навыки, что были невероятно сильны, могли решить дело очень быстро, но зачастую слабые навыки по типу «шок» или вовремя примененная «засада», могли решить исход битвы без применения таких умений, как например, «пляска времени».

Прошедшая неделя, была небольшим сроком, и в связи с обязательствами короля этого срока было еще меньше. Сумбур в его голове достиг того пика, что мысли юноши порой нет-нет, просто на миг затухали, и он нелепо попадал под атаку очередного моба.

Сарра пришедшая на следующий день, после того, как он порвал контракт, прибыла с хорошими новостями. И показав большой палец, сообщила о дате интервью, попросив его подготовиться и дав текст вопросов, которые она, возможно, задаст в прямом эфире. К счастью ехать никуда не надо было, и группа операторов вместе с ней сама прибудет в его город. Так что зная дату Уилл просто поставил напоминание и погрузился в игру, после того как сообщил приятные новости сестре и отцу.

Дуэт из девушки с антропофобией и первого номера, в данный момент продвигался по скалистой местности. Южные горы, покрытые многообразием низкосортной алхимической травы, были довольно высоки, и Уилл забирался сюда лишь с одной целью.

Местные мобы были 55-60 уровня и нападали в основном из расщелин и замаскированных камнями и травой дыр. Чаще всего они нападали группами по четыре-пять особей. Их тонкие тела, покрытые сплошь извивающимися небольшими наростами, могли испускать небольшие песочные тучи, окутывая врагов и вешая дебафф на скорость, а также зрение. Атаковали они чаще всего ноги, лишая своих врагов подвижности, после чего один из них обхватывал жертву сзади или спереди и своими наростами проникал той под кожу, высасывая все мясо жертвы. Их звали сампиты. Мерзкие создания, на которых большинство игроков предпочитало охотиться такими же группами, чтобы не стать подобным мумифицированным трупом. Одиночек тут можно встретить очень редко.

Поднимаясь все выше и выше, по горе отмеченной как пик Тасмалиты отряд из двух человек лишь спустя три часа, наконец, добрался до вершины. Оба обернулись посмотреть вдаль и на их лице и маске застыли восхищенные выражения. Поистине впечатляющее зрелище. Глядя на это, ВОРон вспомнил, что в ближайшем будущем его ждет трехмесячный подъем на одну из гор, где по добытым им высокой ценой сведениям, обитает жуткое существо.

Солнце освещало просто невероятно огромные территории, покрытые, где лесами, где пустошью, а где водоемами.

— К…к….к….к….к….к…а….а….а…а.

— Как красиво?

(ﾉ◕ヮ◕)ﾉ\*:･ﾟ✧

«Я никогда не была так высоко! Как же здорово… а ты?»

— Нет, так высоко нет. Но скоро мне предстоит забраться гораздо, гораздо выше.

«Это где??!»

{{ (><) }}

— Это… Далеко отсюда. Ладно, пойдем, кажется, вон та похожая на квадрат громадина и есть пресловутый храм. который мне нужен.

Гора оказалась ничем иным как не активным вулканом в жерле, которого и был расположен древний храм.

Почему храм заинтересовал юношу? Этот храм и был тем заданием, которое не смог пройти Ник. Благодаря ему, Уилл и узнал об этом храме.

…

Древнее здание был просто огромным, и Уиллу осталось найти способ забраться внутрь, чтобы узнать, что скрывает столь монументальное сооружение.

Возле входа стояли фигуры двух воинов. Один держал натянутый лук, направленный на гостей, а второй будто собирался прыгнуть с занесенным над головой топором.

Время нещадно потрепала каменные изваяния высотой в семь метров, но качественно сделанную работу, да ещё и приправленную порцией магии, даже время будет долго обгладывать.

На фоне закрытых гигантских каменных дверей и этих статуй, ВОРон вместе с невысокого роста девушкой, были ничтожно малы. Маленькие фигуры взирали на то, что Уилл собрался исследовать.

…

Эвелия, девушка-маска, стояла подальше от всего этого, так как ВОРон уже три раза пытался пробраться мимо этих стражей, но удар топора или стрела сносили здоровье разбойника к пяти процентам за один миг. Кто сказал, что камень это медлительная и неповоротливая штука? Скорость на уровне самых опасных хищников, вот что мешало Уиллу добраться до своей цели. Пытаться победить стражников он даже не старался, так как это было невозможно по одной простой причине.

Вечные идолы.

Здоровье: ∞

Открыть же подобные ворота… Под силу было разве что самим стражам. И судя по всему, этих самых стражей можно было как-то отключить, но Ник сказал, что исследовал почти все, что можно вокруг храма, а также стены храма снаружи, не подходя естественно ко входу. Поэтому Уилл не стал тратить время, а пытался воплотить свою очередную безумную мысль.

Наконец, когда навык уже спасший его невероятное количество раз, откатился, ВОРон замер вне радиуса агра статуй и словно спринтер припав к земле, уперся подошвой сапог в выпирающий из земли камень. Уставившись вниз и накачивая себя адреналином, юноша решил пойти ва-банк. Точка привязки была создана, так что он не улетит куда-нибудь в Дагдакар в случае гибели. За эти две попытки он понял, что у каждого стража есть откат ударов длительностью примерно в восемь-десять секунд. И ему нужно воспользоваться этим. Победа или смерть.

ВОРон поднял голову, рассчитывая маршрут и будущую коррекцию с учетом гигантских топоров и стрел, а также отдачи от их ударов и напрягся. А в следующий миг его тело исчезло.

«БАХ!»

Стрела одной из статуй, как только юноша пересек невидимую черту, тут же выстрелила в то место, где он находился чуть меньше секунды назад. Волна от соприкосновения каменного стержня — стрелы и земли, ударила в спину, подгоняя разбойника и тем самым спасая от топора, что вызвал легкое землетрясение после своего удара, обрушившись на вторгшееся насекомое.

Прыжок.

ВОРон вспрыгнул на «древко» топора и понесся к рукам статуи. Прыжок. Ещё один. Статуи пока не шевелились, и Уилл прыгая по каменным складкам одежды, взбирался на плечи воина, заприметив за спиной гиганта небольшое отверстие в стене монумента. Эта и была его цель. От плеча статуи до этого «окна» было метров тридцать, плюс размеры самого отверстия давали понять, что шанс попасть в него очень мал.

Рывок.

Уилл, повиснув на части наплечной брони каменного стража, мгновенно подтянулся, выбросив свое тело вверх, и тут же активировал «клон». С помощью двойника и его опоры из рук, благодаря которой, тот смог вытолкнуть тело разбойника, юноша сократил необходимое расстояние, применив в наивысшей точки своего полета «двойной прыжок». И когда его тело выровнялось с отверстием, радиус которого был примерно метр, ВОРон использовал «скачок», буквально вытянувшись в воздухе словно выпущенная стрела, того самого стража.

Вытянутая рука ухватилась за край «окна» и ВОРона с силой приложило о каменную кладку, выбив из него дух. Юноша от удара чуть было не расслабил руку, так как удар вышел приличным отняв даже двести тридцать единиц здоровья. Поттянувшись и перевалившись в храм, Уилл метра два пролете вниз после чего его вновь приложило о покрытый чем-то влажным, пол.

Поздравляем! Вы первый кто посетил Покои Балта′ Чхара.

+25 очков влияния;

+3% к получаемому опыту в течение следующих трех часов.

+2 к ловкости.

— Делов-то, тьфу… — Вставая, и отряхивая себя от какой-то липкой грязи, произнес юноша. В попытках привести себя в порядок, Уилл выплюнул что-то попавшее ему в рот с довольно отвратительным вкусом, и начал оглядывать место своего приземления. Видимость была паршивой, и под его ногами раздавался какой-то раздражающий звук. Словно…

— Твою мать! — Уилл не думая прыгнул наугад вперед и, ударившись обо что-то плечом, полетел вниз.

«Лучше уж так, чем стоять на неизвестных жуках…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159. Затворник и кролик.**

Пролетев непонятно сколько, но навскидку метров десять, ВОРон умудрился приземлиться на ноги, тем самым уменьшив урон. Как только разбойник встал вокруг будто по щелчку разом зажглись развешанные на больших колоннах факелы, открыв разбойнику весьма удручающую картину.

Уилл оказался напротив двухсот каменных статуй с человеческий рост, которые стояли довольно замысловато. В руках каждой из них были разнообразные оружия, начиная от кинжалов и заканчивая метательными дротиками. Они стояли не рядами, не в шахматном порядке, и не имели какого-либо видимого глазу нормального построения, но ясно было то что, избавиться от них, будет отнюдь не простой задачей.

Первый: уровень 60

Здоровье: 1000

Каждый из них имел порядковый номер до двухсотого, но уровень и здоровье были одинаковыми.

За спинами этой, в буквальном смысле, каменной армии, стоял большой сундук, а рядом были расположены четыре стола, на которых лежали разнообразные вещи и оружие, а также драгоценные камни и что-то ещё. До всего этого добра было порядка сотни метров, но благодаря «острому зрению», Уилл смог разглядеть такие детали.

Сам ВОРон стоял спиной к тем самым вратам, которые охраняли гигантские стражи. Беглый взгляд назад позволил ему увидеть небольшой балкон с которого он упал, а также каменную, наподобие деревянной, лестницу, которую он не заметил.

На то чтобы осмотреть все это и сделать определенные выводы у юноши ушло секунды три, а потом… на него напали. Реакция его не подвела и он, отскочив от удара меча, тут же пригнулся, пропуская над собой какой-то дисковое оружие, что словно бумеранг бросила одна из статуй.

Его атаковали с разных сторон известным и неизвестным оружием. Мелькали стрелы, ножи, топорики, дротики, иногда втыкаясь в разбойника, а иногда попадая в окружившие его статуи. Над его головой и рядом с телом словно стервятники «кричали» каменные лезвия топоров, одноручных и двуручных мечей, сабель и палашей. Наконечники копий будто хищные змеи, извиваясь стремились впиться в его тело, и когда им это удавалось, полоска жизни Уилла проседала на несколько десятков пунктов.

Обдумать, что здесь происходит, и что нужно сделать, не было ни то, что времени, даже мгновения. Течение боя постоянно менялось и тело разбойника, поначалу не успевающее за ударами и пропускающее порядочное их число, словно найдя свой ритм, начало двигаться в такт движениям врагов.

Будто обретя новые знания Уилл сам того не заметив погрузился в этот карнавал битвы. Его удары по камню наносили гораздо меньше урона, чем, если бы перед ним находилось живое тело. Скольких врагов он смог «обнулить» ВОРон даже не считал.

Удар. Разрез. Двойная атака. Блок. Резкая смена направления, и перепрыгивая через голову очередной статуи, разбойник воткнул лезвие кинжала в каменный живот, наклоняясь и пропуская над собой каменную сталь палаша напавшего на него сбоку противника. Не желая пока использовать формы демонов, Уилл мелькал между врагами, и постепенно сокращал им здоровье. Парирование. Уворот.

«Дзынь»… «дзынь»… «дзынь»…

Высекая искры, его новое оружие наносило удар за ударом, но сотни врагов не стояли на месте. Протыкая, разрезая, раня и коля тело вторгшегося на их территорию врага, они в итоге нанесли тот удар, что опустил здоровье юноши до десяти процентов. Полученный урон активировал дымовую завесу из кольца шутника и тело Уилла тут же исчезло.

«Звяк»… «звяк»

То тут, то там раздавался звон, и количество врагов постепенно уменьшалось. Выпив зелье здоровье, ВОРон, наконец, смог добраться до тех, кто метал в него оружие или стрелял чем-нибудь, прячась за спинами бойцов ближнего боя.

— Рааа-а! — Разбойник в прыжке вскочил на плечи стоящего перед ним воина и, оттолкнувшись, придал себе ускорение, врезавшись в одного из лучников. Их тела, прокувыркавшись несколько метров, замерли, и Уилл, нанося удар за ударом в голову статуи, вывел ту из игры.

-140

— Аргх! — Удар в спину от стоявшего неподалеку живого каменного изваяния мог стать началом последовательной серии атак, но Уилл оттолкнувшись от земли, подпрыгнул вверх и активировал «стелс», уходя из линии обзора статуи и лишая ту возможности продолжить атаку.

Учитывая, что уровень его врагов был меньше чем у него, невидимость в данном случае была эффективным решением. Вот только прятаться смысла не было, и разбойник, активировав «засаду», нанес смертельный удар метателю копий, превратив того в бесполезную кучу камней.

Уклон вправо и цепь моргенштерна пролетает мимо, но Уилл не теряя ни секунды, тут же схватился за неё и, потянув обладателя орудия на себя, нанес два стремительных удара в шею и голову. Сам того не замечая, он применял удары так, будто атаковал живых врагов. Этим статуям не было разницы, куда будет нанесен удар, но такой удобный полигон просто не мог быть потрачен впустую.

Минус один.

Шкала здоровья разбойника постепенно опускалась, но на каждые три-пять ударов в свою сторону, Уилл забирал одного из этих каменных воинов. Посмотреть на то, сколько именно шел бой не было возможности, но ощущения юноши говорили, что длится он уже около часа.

ВОРон носился по полю боя, уворачиваясь от ударов, проскальзывая под ногами и пролетая над головами своих противников. Скорость его ударов постепенно увеличивалась, а глаза разбойника, будто стали стеклянными. Он полностью погрузился в состояние сражающегося за свою жизнь человека.

Удар. Удар. Удар.

Парень как маятник качался туда-сюда отбивая и парируя лезвия мечей, сабель, рапир, и уклоняясь от шипов булавы и прочих инструментов смерти. Зрение расширилось, позволяя захватывать движения противников на периферии и в последний момент, уходить от их быстрых ударов.

«Щелк»

Спущенная стрела направленная ему в голову разминулась лишь на несколько миллиметров от его щеки, и Уилл разворачиваясь, потянулся следом за ней, применив «пытку». Схватив её за древко и плавно изменив её траекторию, чтобы минимизировать потерю скорости, а следовательно и силу выстрела, юноша вбил её в голову одного из ближайших врагов. После чего, под эффектом примененного навыка вставил в приоткрытый рот другой статуи лезвие кинжала и резким рывком с помощью обратного хвата, разделил её череп пополам. Каменная крошка и куски «плоти» осыпали разбойника, но тот, не обращая на это внимания, уже атаковал нового воина.

…

Четыре раза его здоровье падало до пяти процентов, но купленные зелья восстанавливали здоровье. Пару раз ему даже пришлось применить навык «без преград» вместе со «стелсом», взбираясь на стены, чтобы поднятое здоровье не опускалось так быстро. Три раза его шкалу жизни вынесли синхронными ударами, и он бы умер, если бы не «жизнь в аренду». За этот навык он был благодарен так сильно, что не передать словами. Эта буквально спасительная соломинка, была ему третьей ногой в тяжелых битвах как эта, но все когда-нибудь обязательно кончается, как и этой бой. Последний мощный удар выбил воину с косой кусок груди и тот упав, больше не шевелился.

Ворон тяжело опустился на землю и глянул на дрожащие руки. Напряжение до сих пор не отпускало и прошедшее, словно в тумане сражение отрывками всплывало в сознание. Вопрос, на который он хотел получить ответ, был простым.

«Что, только что за дерьмо здесь произошло?!»

Это не было похоже ни на один известный ему тип данжа и такая толпа врагов, вряд ли была предназначена для одного человека. Если бы не его уровень, запас зелий, и в особенности навык «жизнь в аренду» Он бы уже вновь стоял за пределами этих покоев. Глянув на время, разбойник понял, что битва длилась без малого два часа?!

— Хаа?!!

Никаких сообщений от системы, никакого лута с каменных статуй, лишь находящиеся вдали столы с неизвестными предметами. Все происходящее было слишком подозрительным, и интуиция разбойника прямо-таки кричала, что трогать те предметы и прикасаться к сундуку пока точно не стоит.

В сообщениях висел вопрос от девушки-маски, и Уилл отписался ей, предупредив, что кажется, застрянет тут примерно на день.

Черт возьми, если бы он только знал, как сильно ошибается…

…

Десять минут отдыха позволили почти всем использованным навыкам восстановиться и встав с земли разбойник направился исследовать все, что угодно, но не столы с таким привлекательным снаряжением и оружием. Блеск драгоценностей и небольшой кучки золота на одном из них, после испытания в братстве вселял ВОрону острое «неторописьподумай» чувство.

Около получаса он потратил на исследование стен в поисках скрытых тайников и дверей, и его поиски увенчались «успехом».

Юноша обнаружил за одной из картин, которая отъехала после нажатия небольшой каменной плиты спрятанной на высоте четырех метров в противоположной стороне нефа, небольшой запертый сейф. Только для его вскрытия требовался навык «взлом» ранга мастер. От бессилия Уилл скрежетал зубами и с трудом заставил себя оторваться от недосягаемой цели. Спустя ещё десять минут, юноша обнаружил замаскированную в одной из колонн дверь, для открытия которой требовался ранг… «грандмастер»?!.

— Да пошли вы знаете куда! — Не сдерживая себя больше, ВОРон громко закричал в воздух и уже подумывал о том, чтобы начать пробиваться силой, как вдруг внезапно остановился и шлепнув себя по лицу, широко улыбнулся. Но уже секунду спустя эта улыбка немного померкла, потому что разбойник вспомнил, что навык «сквозь стену» откатывается целых четыре часа и эти четыре часа ему придется чем-то заниматься.

«Но лучше уж подождать, чем уходить с пустыми руками» — Подумав так и пожав плечами, Уилл направился к картине. Начать было лучше с простого.

Снова нажав нужную панель и вернувшись к картине, Уилл активировал навык и медленно просунул руку. В сейфе лежали две вещи и, немного повозившись, парень схватил их обе, после чего вытянул наружу.

Предметами оказались, небольшой портрет мужчины и каменный… кролик?

Идентификация.

Автопортрет Балта′ Чхара (уникальный).

Описание: Написанный автопортрет единственный в своем роде. Мало кто может похвастаться тем, что видел истинный облик Балта′ Чхара. Затворник по своей природе этот мудрый человек искал ответы на вопросы вселенной. Проживший сотни лет, и постигший просветление в одной из областей мироздания, мужчина перед смертью смог в итоге запечатать свое знание в автопортрете, чтобы передать его тому, кто сможет пройти тест.

Активация: Для приобретения знания затворника Балта′ Чхара используйте этот предмет и завершите тест.

Знание:

?

Навык:

?

— Весьма любопытная вещь. — Откладывая портрет в инвентарь, Уилл применил осмотр к кролику, и после этого секунд на двадцать замер, хлопая глазами и не понимая, что за предмет в его руках.

— Эээ-э…

Кролик (алмаз).

Описание: Часть набора.

В наличие: 1/12.

— Только не говорите, что это оружие…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. На пределе.**

Никто не любит ждать. Минуты во время ожидания, порою, кажется, превращаются в часы, и ты думаешь: «Почему так долго?» Это истинная загадка и также… чертовски занудное дело. Думая об этом Уилл уже несколько минут разглядывал столы и сундук, что находились перед ним на расстоянии пяти метров. Сундук размерами чуть меньше метра в ширину и длину, в высоту достигал около полуметра и как ни странно не имел ранга. При осмотре всплывали лишь две строчки.

Сундук.

Стоимость: 1500.

Что именно подразумевалось под цифрой в полторы тысячи, Уилл не имел ни малейшего понятия, поэтому отложил решение данного вопроса на потом, когда будет иметь больше информации.

«И вот они лежат, в недосягаемости…»

Это был уже пятый раз, когда он подходил сюда, и каждый раз интервал между ним и предметами сокращался, а прошло всего-то десять минут. Мысль выйти из игры и заняться чем-то в реальности так же не раз приходила к нему, но все перечеркивал лишь один момент.

«Я в любом случае не уйду, не забрав хоть что-то из этого.»

Эта мысль и привела юношу к тому, что он оказался в очень паршивой, но, тем не менее, выгодной ситуации.

Для того чтобы применить осмотр на предмете, его необходимо взять в руки. Разглядывая лежащие перед ним оружие, снаряжение и бижутерию, Уилл пытался на глаз определить, то ради чего стоит вызывать пока ещё неизвестную реакцию этого места. И в итоге остановился на поножах, так как за все время игры, у него были только одни поножи, которые ему в самом начале прислал Пак. Бросив взгляд ещё раз на панель навыков, ВОРон лишний раз убедился, что навыки восстановились, и протянул руку к предмету.

Как ни странно ничего не произошло. Не выскочили монстры, ни стражи, потолок не стал падать и не появился мертвый хозяин. Вместо этого перед ним выскочило сообщение, очень похожее на то, что всплывало при осмотре сундука.

Предмет: «Поножи давления"

Стоимость: 50.

Примечание: Характеристики будут доступны сразу же после приобретения.

— Какого… — Уилл перечитав сообщение ещё раз, понял, что перед ним, по сути, находиться что-то наподобие лавки. Только вот валюта пока неизвестна. И единственное, что ему оставалось, это найти самую дешевую вещь и узнать на примере, о чем именно идет речь.

Самым недорогим предметом оказалась… золотая монета. Уилл поначалу даже засомневался в увиденном, но из-за того что сообщение не исчезало, ему оставалось лишь принять происходящее за действительность.

Золотая монета.

Стоимость: 6.

— Ну, давай посмотрим…

Вы уверены, что хотите приобрести золотую монету?

— А то.

С вашего счета списано шесть камней поверженных воинов.

— С моего счета? Шесть кого?! — Уилл тут же зашел в статусное окно и пытался найти то, о чем ему написала система, но там не было ничего подобного, но заглянув в инвентарь, разбойник как раз и нашел то, что искал.

Камень поверженного каменного воина — 194 штуки.

Видимо в пылу битвы ему в инвентарь падал камень, с каждой уничтоженной статуи и это получалось, что для открытия сундука…

— Стоп… А как мне заработать ещё этих штук? — И только сказав это, ВОРон сообразил, что, скорее всего, эти каменные воины не умерли окончательно, а ушли на респаун, до тех пор, пока в этих покоях не останется ничего, на что можно было бы потратить добытые с них камни. Поняв это, Уилл осознал и то, что оставшееся время до окончания ритуала вампира он безвылазно проведет в этих покоях.

Когда он закончил прошлую битву, парень помимо всего прочего заметил, что на эти статуи не действовал его пассивный навык, «аура гиганта», благодаря которому его не атаковали враги ниже или одного с ним уровня. Но всю неправильность данной ситуации ВОРон списал на то, что, по сути, эти каменные «господа» не были монстрами как таковыми.

«Осталось узнать, через сколько времени вернуться враги. С момента последнего убитого мной стража уже прошел почти час. Надеюсь, они не раз в сутки восстанавливаются…»

Планы по исследованию территории за дверью откладывались, и пока статуи не появились, Уилл решал очередную дилемму. Ждать когда накопится полторы тысячи камней и вернуться сюда как-нибудь после, или же до оговоренного срока с Ульфмаром, забрать как можно больше разложенных на столе предметов, а уже потом вернуться к сундуку. Это буквально разрывало его пополам, ведь кто знает, может кто-то из игроков сможет его опередить, пока он будет заниматься делами вампира. Это был очень непростой выбор и итогом стало решение дождаться последнего дня второй недели и по количеству камней на тот момент, уже сделать окончательный выбор.

…

В общей сложности, ВОРону пришлось ждать три часа. Статуи не стали появляться одна за другой, в порядке своей смерти, они появились сразу же всем скопом, а точнее их мертвые тела просто мгновенно восстановились, и единственным различием было то, что сейчас их стало на пятьдесят больше (!). Уилл уже был в их радиусе агра сидя в центре будущего поля боя с опущенной головой, и ожидая их появления. Кинжал, положенный на колени и отведенные по сторонам руки сжатые в кулаки, вот что застали противники.

Последний час он проигрывал в голове сценарий сражения, пытаясь не только получить отсюда вещи и разгадать местные секреты, но и ещё больше отточить свои навыки игры. Правда то, что количество статуй возросло на столь большую цифру, выбило ВОРОна из колеи, но жаловаться на кого бы то ни было, у него просто нет времени. Бой полностью забирал все его внимание.

…

Где находятся пределы человеческого тела или, как в случае Уилла, человеческого разума? Как узнать, что-то, чего ты достиг к концу своей жизни, и есть твоя планка, так сказать наивысшая точка всего твоего существования? Мысли о том, что ты бы мог добиться большего, если бы не ленился, пошел бы по иному пути там, где было несколько вариантов, поступил в другую школу, выбрал нужную профессию или вместо вон того парня выиграл лотерею, конечно могут послужить оправданием, но так ли это? Бесспорно, многие в детстве лишены возможности выбора и судьба словно связывает их, но снова возникает тот же вопрос, так ли это?..

У ВОРона было несколько вариантов. Убивать врагов, выходить из игры, спать до респауна и вновь заходить в игру, чтобы продолжить зарабатывать камни, понимая, что при этом он будет постоянно уставшим и вымотанным, но получит гораздо больше. Либо же проводить два боя с интервалом на один респаун и после этого поесть и выспаться, а на следующий день вновь заняться своим делом.

Его выбором стал первый вариант, так как он не забывал о своей цели. Станет ли это тем, о чем он в итоге будет сожалеть или же наоборот, данное решение продвинет его ещё выше на пути к вершине? Уилл не знал. Но он понимал, что перед ним лежит очередная возможность и, поставив свой разум и физическое состояние на кон, разбойник сыграл в очередную игру на выносливость.

…

Шел третий день его битв, с момента окончания первой, которые с каждым респауном монстров становились все сложнее и сложнее, достигая точки «невозможно». Каждый приход каменной армии увеличивал её число ровно на пятьдесят статуй. Почему именно столько, разбойник даже не пытался понять, потому что единственной его головной болью была мысль, «как бы не умереть».

Благодаря отправленной обратно спутнице, Уилл смог получить зелья восстановления жизни и энергии, отправив ей деньги для их покупки. Находясь с ней несколько дней, юноша понял, что эта девушка не станет обманывать его. Она была слишком доброй. По крайней мере, ВОРон дал ей именно такую оценку.

Вы получили уровень…

Это был второй полученный уровень за время его нахождения в покоях Балта′ Чхара. Теперь Уилл был семьдесят восьмого уровня. Но заняться распределением очков возможности пока не было. Потому в живых оставалось ещё очень много статуй. Сейчас шел четвертый респаун мобов, и количество воинов вернувшихся из небытия стало четыреста (!). Бои ВОРона затягивалась, и он уже пятый час сражался с каменными врагами.

Тело страдало от ран, и каждая пропущенная атака несла сто процентов боли. А их было много… очень много. Сталь разрезала его плоть, метательное и дальнобойное оружие нещадно жалили своими укусами, заставляя Уилла выжимать весь потенциал из своего персонажа.

Мысли применить форму золотого дракона или даже демона убийства, уже бились о край сознания, но Уилл стиснув зубы продолжал использовать только способности своего класса. Ведь иначе, ему никогда не стать лучше. «Копия молнии», «пытка», «клон», «рев души», все долго откатывающиеся навыки пускались в ход, но и этого становилось мало.

Наседающие статуи, пусть и были мобами, а не игроками, довольно слаженно теснили разбойника, заставляя того все чаще уходить в оборону. И все из-за того, что их было много. Так много, что от такого количества Уиллу хотелось покончить с этим, сбежав через то самое окно, через которое он сюда попал.

«Стелс». Перед ним очередная открытая спина врага. Успеть убить его и не получить урона от остальных было сложно, и стоило неимоверной концентрации. Сколько зелий он потратил? Здоровье, энергия, баффы на увеличение защиты, повышении энергии и здоровья в процентном соотношении. Все это шло в ход для одной цели. Не умереть и научиться вовремя применять в бою, не ожидая, когда сработают спасительные навыки.

«Двойная атака», и тело статуи, рассыпавшись у его ног, создало небольшое облачко пыли. ВОРон перекатился в сторону от выпущенного в него метрового копья и запустил в ответ «воздушный нож», одновременно с ним применив «скачок», сбивая статую с крюком на цепи. Это поганная вещь уже несколько раз ловила его, из-за чего, падая на землю, разбойник получал порядочное число атак.

Уилл использовал все, что попадало под руку, кроме оружия, которое не мог использовать его класс, но и без этого, выбор был широкий. Пока каменный воин пытался подняться, Уилл двумя руками вбивал ему в голову кинжал, но, не успевая добить того, упал набок, уворачиваясь от взмаха широкого меча, размером с самого парня. Перед ним был новый тип статуй, который появился в прошлой волне.

Имеющие такой же уровень и количество здоровья, как и у остальных, но больше ростом и обладающие громадным орудием. Юноша уже убил двух таких. Один из них имел большой, просто гигантский щит, прикрывающий стрелков, а второй орудовал большим обоюдоострым топором, который одним своим ударом мог разрубить ВОРона пополам.

Разбойник, увернувшись от размашистого удара, тут же применил «двойной прыжок», из-за чего его направление резко поменялось, что не позволило врагу, напавшему на него сзади, провести атаку.

Прыжок был направлен за спину гиганта, оказавшись за более медлительным, из-за своих размеров, собратом его противников, Уилл пнул по рукояти торчащего из пола мачете, отправляя его в тело здоровяка. После чего, воспользовавшись удачным попаданием, ВОРон, метнувшись вслед за орудием, со всей силы вбил его ударом ноги, вгоняя его в каменную плоть. Раздался небольшой треск, но этим дело не ограничилось. Подскочив, разбойник встал на рукоять и обхватив шею противника в прыжке, опустился на мачете, опуская лезвие того еще ниже и тем самым образуя широкую «рану».

— Аргх! — Пойманный гигантом за руку, Уилл пробил своим телом небольшую вмятину в полу, когда гигант швырнул его перед собой.

«Вжух!»

Парень откатился, избегая удара, и воспользовавшись моментом, вскочил на лезвие широкого меча, прижимая его своим весом к земле. Взмах кистью руки и в каменном теле появилось несколько глубоких царапин.

Остальные воины не стоят на месте, и тому на помощь приходит сразу несколько атак, направленных на юношу. Прыжок в сторону врага, все ещё не отпустившего меч, и оттолкнувшись от груди противника, Уилл изменил свое направление, уходя от ударов.

Перекувыркнувшись в воздухе и выпустив сразу несколько кинжалов, которые он подбирал за все время битвы, ВОРон активировал «стелс» и, приземлившись на одну из колонн, юноша применил «без преград», уходя из поля зрения каменных солдат.

…

Два часа спустя Уилл, выйдя из игры, даже не вылезая из капсулы, просто уснул в ней же. Идти до кровати он просто не мог. Беспощадный режим, что юноша для себя установил, и просто невероятно огромное количество врагов вымотали его слишком быстро, из-за чего все, на что у него хватало сил, это съесть купленную шоколадку или банан, запить все это молоком, и после этого сразу спать. Большие мешки под глазами были признаком того, что подобные издевательства над организмом, не проходят бесследно.

Пока Уилл истязал себя поставленной целью, форум гудел, как потревоженный улей. Сотни тысяч комментариев будоражили сеть. Ведь сегодня вышло долгожданное обновление. Но все это было ничто, по сравнение с сообщением от разработчиков.

«Через три месяца, состоится турнир чемпионов, проходящий между игроками, занимающие первые триста мест в рейтинге. Победитель сможет выбрать для себя новое место проживание от первого до тридцатого этажа.

Правила турнира будут оговорены за две недели до начала.».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161. Зарождение топ-игрока.**

Найти в себе силы идти до конца, ради своей мечты или цели, может отнюдь не каждый. Очередная ступень становится все выше и выше, и ты начинаешь понимать, что длины твоего шага уже не достаточно. В ход начинают идти тело, чтобы иметь более стабильную опору, руки, чтобы взбираться словно скалолаз, голова, чтобы придумать, как преодолеть новую ступень…

Препятствия, снова и снова появляются на пути и кто-то, вздохнув, посмотрит назад и, увидев пройденное расстояние, подумает: «Я сделал достаточно, больше уже не смогу», «слишком тяжело, в принципе, я и так много добился. Пусть я и не достиг того чего хотел, но не всем мечтам суждено сбыться». Кто-то однажды сказал: «Главный враг каждого человека, это он сам», и он был чертовски прав.

Найти в себе силы…

Уилл, с трудом открыв глаза на пятый день, понял, что его предел настал. Грань, которая позволяла ему держаться из последних сил, уже была натянута, словно мыльный пузырь, и осталось совсем чуть-чуть, до того момента, как она лопнет.

Одна только мысль о том, что ему снова предстоит возвращаться в игру и убивать каменных созданий, вызывало рвотный рефлекс. Несколько часов назад он убил 550(!) воинов. Битва шла примерно двенадцать часов, и пусть даже разум Уилла находился в виртуальности, его настоящее тело, будто пережило то же самое, что и его персонаж. Те самые фантомные боли во всей своей красе были беспощадны. Это не был гринд. Нееет. Это было балансирование на стальной леске расположенной надо рвом со львами.

К черту первые дни в игре и сражения с крысами, когда он лежал на месте и единственной его проблемой были затекшие руки и плечи. Ну и время. Здесь все было иначе. Ни на миг не расслабляясь, боясь пропустить смертельный удар, ВОРон загнал свое сознание настолько, что ему несколько раз казалось, будто за всем этим наблюдает кто-то посторонний.

Границы чувствительности расширились, и он не мог не признать тот факт, что его тело почти на сто процентов адаптировалось к персонажу. Движения, что раньше занимало одну секунду, теперь выполнялись за доли этой самой секунды. Юноша чувствовал, как из его стиля боя, создается нечто прекрасное. Именно то, что он искал на протяжение трех месяцев, наконец начало зарождаться. Удары, нацеленные в жизненно важные точки, резкие, и идущие по кратчайшему пути к своей цели.

Время, за которое он, до начала этих битв наносил два удара, теперь тратилось на три, а то и четыре атаки. Если бы кто-то из игроков сейчас видел его сражение со стороны, то все что он мог бы разглядеть, это мелькающий, словно размытая тень, образ разбойника.

Что стало катализатором? Что стало тем спусковым крючком, который позволил Уиллу раздвинуть свои границы? Он не знал. Пока не знал.

Играя не первый день, юноша понимал, что-то, что создали ученые из корпорации «Небесный дом», опередило не только десятилетия развития человечества, а скорее всего оно обогнало нынешнее время на целую эпоху. Больше всего подходило одно слово. Эволюция.

Красные глаза юноши смотрели на время. Через пять минут, возродятся проклятые каменные солдаты, и вновь подумав о том, что ему предстоит сражаться, Уилла скрутил спазм боли, а его бледное лицо исказила судорога. Тело начало подрагивать, и внезапно разум юноши отключился.

…

В итоге он проспал целый день. Уилла разбудил не будильник, а какое-то беспокоящее чувство. Зуд в его сознание не давал покоя, пока он, рывком подняв свое тело из капсулы, не понял, что потерял очень много времени. Одновременно с этим, он также понял, что его почти не осталось. Уилл быстро закинув в себя четыре сырых яйца и запив все это молоком, уже через минуту лежал в капсуле.

Его уровень после последнего боя стал восьмидесятым. Так же юноша получил титул и навык, которые был очень впечатляющими, но разбойник просто не смог оценить их масштабы из-за своего состояния.

Титул: «Один против всех"

Описание: Ваши постоянные битвы с врагами, что лишь вернувшись, атаковали вас, и чье количество неустанно росло, позволили вам обрести стальную волю и непоколебимый характер.

+10% к физической защите;

+5% к основной атаке;

+50 воля.

Навык: «По образу и подобию» (редкий).

Описание: Наблюдая, как ваши враги постоянно возвращаются со свежими силами, вы научились сохранять свое состояние после смерти.

Характеристики: Пассивный навык (ученик). Позволяет вам на время не поддаваться эффектам после смерти.

Длительность: 5 минут.

Перезарядка: Четыре дня.

На данный момент у разбойника было 2994 камней. И Уилл появившись возле столов, позади всей каменной армии, тут же кинулся к сундуку. Ранее он специально проверил, где воины не будут его трогать, чтобы после входа в игру не оказаться распятым на земле от пришедших по нему с разных сторон ударов. После второй битвы Ворон также попытался провернуть с сундуком трюк «сквозь стену», но ни черта не вышло. Навык лишь ушел в откат, заставив парня в очередной раз подумать о возможностях и ограничениях того или иного умения.

Вы уверены, что хотите открыть сундук?

— Открывай!

С вашего счета списано 1500 камней поверженных воинов.

Как только из его инвентаря исчезло полторы тысячи камней, раздался звук отпираемого засова. Ящик содрогнулся и будто тяжелый стон раздался по огромному залу. Крышка начала медленно открываться, выпуская наружу темно-красный свет. Чем шире она открывалась, тем насыщенней становился его оттенок. Наконец, крышка застыла, и Уилл заглянув внутрь, жадно сглотнул, увидев на дне ящика два предмета, один из которых и испускал красное сияние.

Это был набор карт. И судя по обложке, карт Таро. Вторым предметом были черные бусы.

— Кажется, именно о них рассказывал Ник.

Осмотр.

Игральные карты.

— Ээээээ… — Уилл настолько был в шоке, что поступившая информация после обработки, в качестве комментария получила лишь непонятное мычание.

В описании даже не было вопросов, означающих, что навык «идентификация» слишком мал. Просто название. У карт даже не было ранга. Уилл попытался их открыть, но получил еще более странное системное сообщение.

Внимание: Данный предмет запрещено вскрывать в данной области.

— Кем, черт возьми, был этот затворник?! — Пряча карты и осматривая бусы, сам себя спросил разбойник, потрясенный увиденным уведомлением.

Бусы Калиоты (уникальные).

Описание: Принадлежали одной из любовниц Балта′ Чхара. Созданные ей для своего возлюбленного, бусы способны передавать мысли на расстоянии.

«Для чувств не существует границ. Время и пространство бессильны против моей к тебе любви».

Активация: Выберите цель, с которой хотите поддерживать связь и дайте ей одну из бусин.

Количество бусин: 12/12.

Дальность: Десять километров.

Примечание: Более подробную информацию о возможностях «связи», можно получить при активации предмета.

— Таак… Не могу понять, как они могут пригодиться в его задание? Надо будет детально обсудить наш будущий обмен. Прости… бро. — Закрывая сундук, Уилл собирался заняться предметами на столах, когда медленно и со скрипом повернул голову обратно и приоткрыв ящик, прищурил глаза осматривая пустое дно. Все это было из-за того что сработал его навык на поиск секретов и когда он отворачивался, что-то слабо мелькнуло, привлекая его внимание.

— Хммм-м… Форма золотого дракона… сфера откровения…

Пространство в сундуке дрогнуло и в нем стал проявляться маленький ларец, изукрашенный вырезанным на дереве текстом. Язык был неизвестен, но ничто не мешало применить осмотр.

— Такие матрешки мне нравятся. — Широко улыбнувшись, пробормотал ВОРон, идентифицируя предмет.

Ларец желания (Эпический).

Описание:

Исполняет желание… или не исполняет.

Кто его знает, кто его знает…

Хлопни в ладоши, и крикни: «Хочу!"

А дальше!.. Дальше пожалуй смолчу.

«…» — В сознание Уилла в очередной раз гуляла пустота. Заглянув в его кладовые с затихшими мыслями, а также прочувствовав легкий ветерок гуляющий в этом месте, она пожала плечами и, закрыв дверь с внутренней стороны, решила что это пожалуй неплохое убежище, для того чтобы здесь поселиться. Но затишье длилось лишь несколько секунд, после чего двери снесло с петель и пустота, ругаясь, одела пальто и, плюнув на все, пошла искать новое пристанище.

— Что за…! Гребанные кролики из шляпы и коты в мешках, порядком надоели мне за последнее время. Что мне со всем этим делать-то? Кролик, портрет, карты, и под конец эта мутная штука?! Хозяин этих палат, явно страдал какой-то болезнью. — Такой вывод сделал ВОРон и закрыв глаза досчитал до пяти, после чего спрятав все в инвентарь, начал грабить местную «лавку», Пора было заканчивать. Останется лишь посмотреть, что в той колонне, в которую ведет дверь и отправляться к вампиру.

Камней хватило лишь на пять вещей. И только одна оказалась на его класс. Уилл выбирал те, что были подороже, основываясь на логике, что они будут лучше. Вот только… эта была самая натуральная лотерея. Приобретая вещи таким необычным способом, парень в какой-то момент понял, почему с местных мобов, не падал лут. Ведь он просто лежал на столах, как и золото.

Также в его голове возник вопрос, что было бы, если бы компания, например из десяти человек, дождавшись друг друга на том балкончике, спустилась сюда вниз с целью обогатиться? Стало бы воинов больше? И на какое количество воинов увеличивалась бы каменная армия после своего респауна?

Вопросы, не имеющие ответа. Подводя себе мысленный итог, Уилл был разочарован уловом. Предмет на его класс, был пятидесятого уровня, и имел золотой ранг, вот только это был пояс. А пояс у разбойника уже был и был он гораздо лучше этого.

Скривившись, ВОРон грустно вздохнул складывая все в кольцо и развернувшись просчитал траекторию своего забега к нужной колонне и сжавшись словно пружина выстрелил своим телом вперед, на ходу убивая одну из статуй.

Пять секунд, и он возле двери. «Сквозь стену!» Пока он пробирался медленно через дверь его здоровье успело упасть до шести процентов, вследствие чего из кольца вышел дым и каменные воины остались стоять в нем, пока Уилл скрипя зубами, медленно приседал на пол.

Его передняя часть тела была разорвана от колотых и рваных ран из-за того, что перемещение мешало двигаться рукам и ногам. Поэтому выпив зелье, юноша уставился перед собой, рассматривая место, в котором оказался. Правда, рассматривать было нечего. Это была винтовая лестница, которая углублялась вниз.

…

Десять минут спустя.

Уилл стоял позади громадного сооружения, и кисло рассматривал незаметную плиту, которая вновь вернулась на свое место после того как разбойник вышел, активировав открывающий её механизм.

— Теперь понятно, как нужно было попадать внутрь. Ох Ники, Ники… Видимо, то окошко, было приманкой, чтобы желающих попасть внутрь, убивали на месте. Итак, пора в город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. Я просто не разобрался в настройках.**

— Здорово чувааак! Эй, гляньте все! Это тот самый, мать его, Ворон! Ах-х… АААЙ! Черт, мне все же немного больно. Ты снова отчекрыжил мне руку! Бро, ну зачем ты таааа-аа… Всё-всё, я понял тебя. Забыл о твоей фишке с двадцатью словами. Расслабился, тут дело такое было, пока ты там чем-то занимался, я нашееее…! Да твою же, чувак! Мне теперь ещё долго ждать когда обе руки отрастут… Ты хоть представляешь насколько это неудобно, а?! Вот отрежет те… Стой!!! Извини — извини. Так зачем ты меня звал? И кстати, что за парень с тобой? Или это девушка?

ВОРон без лишних слов отрезая чародею руки, напомнил тому, что тот слишком разговорчив и зачастую не по делу. Да чего там, по делу от него можно услышать лишь пару слов из ста.

— Что ж. Суть моего послания ты уловил, теперь к делу. Это девушка, была моим спутником, и… Заткнись! Вижу по глазам, ты прямо-таки хочешь лишиться ног, не-а, прекращай. Заткнись говорю. Детали тебя не касаются. Для тебя самым важным должно быть то, что я нашел бусы.

— Что?!! Когда ты успел??! Как ты вообще умудрился туда пробраться?! Я не понимаю, я же все облазил, вдоль и поперек. Это все из-за вашего навыка на поиск, да? Расскажи, как ты попал туда? Где был вход? А ещё ты случааа-а-а…! На хрена ты мне дырку в животе сделал? У меня здоровье уже почти на нуле! Ты долбанный маньяк, бро!

Разбойник, слегка улыбнувшись, провел пальцем по кинжалу, счищая кровь Ника, после чего подошел к тому и начал выводить этой импровизированной краской, круг на его лбу.

— Ты чего там рисуешь?!

— Мишень. Смотри, если ты не перестанешь болтать, как гребанный попугай, я начну метать в твой лоб кинжал, как самый настоящий дротик. Ты понимаешь, к чему я веду?

— А то, и чего это ты лыбишься, а? — Ник обращался к девушке, на маске которой был изображен смех.

После этих слов, она тут же метнулась к Уиллу за спину и, выглядывая оттуда, её маска показывала испуг.

— Тебе бусы нужны или нет? И пока не забыл, что там с вампиром?

— Конечно, нужны! Завтра по идеи все должно закончиться.

— Ну, как и должно было. Значит, проблем пока нет. Теперь давай поговорим о цене за бусы.

— Чувааак! Да у меня же ничего нет! — Чуть ли не плача, парень стоял и махал своими обрубленными по локоть, остатками рук, разбрызгивая кровь.

Из-за дебаффа, оторванная, откусанная или отрубленная часть тела, не будет расти до тех пор, пока не кончится его время, после чего она тут же появляется, будто и вовсе не пропадала. Сократить негативный эффект можно было с помощью зелий или же заклинаний, чем чародей и воспользовался пока продолжал клянчить бусы.

— Ник, прекращай… — На лбу Уилла начали появляться небольшие взбухшие вены.

…

В итоге узнав, для чего тому нужен был этот предмет, ВОРон договорился с чародеем, что иногда будет брать их, когда возникнет нужда, а также за плечами чародея повисла одна просьба. Уилл пока не знал, что ему может понадобиться от парня, но решил, что в данном случае, вместо золота, лучше иметь обязанного тебе человека. Разбойник начал прощаться с парнем, когда тот напоследок спросил.

— Бро? Ты планируешь идти на арену?

Уилл промолчал и в ответ лишь взглянул на чародея. В его чешуйчатых глазах пробегала одна золотая искра за другой. Он был будто дракон, что почуяв запах наживы, вышел из своей пещеры, чтобы урвать, себе огромный кусок пирога.

\*\*\*

Уилл, выйдя из игры, чтобы размяться, сделав свой обычный комплекс упражнений и после перекусить, услышал разрывающийся от звонка старый телефон популярный ещё в 2030 годах. Номер был не знаком, а контакт самого Уилла, знало слишком мало человек. Поэтому заинтересовавшись, кто это смог получить его, юноша активировал вызов, проведя пальцем в зависшей над аппаратом голограмме дисплея. Подобные телефоны не могли показывать изображение звонящего, поэтому Уилл слышал только голос.

— Да?

— Уилл Томсон?

— Кто это?

— Я Леррой из команды операторов канала «эпоха восхождения». Сарра попросила передать, что сегодня мы приедем взять интервью.

Все тут же встало на свои места.

— А почему не она звонит?

— Она… э-эм… сейчас занята…

«Нииильсеееен!.. Я о чем тебя просила?!.. Машина где?!.. Да вы издеваетесь надо мной?!.. Ханна, радость моя… Чтоб тебя…»

На заднем фоне слышался крик девушки, в котором Уилл, признаться не сразу, узнал голос репортерши.

— Ясно. Через сколько вас ждать?

— Часа через три…

«…ЧТО?! Где камера со сферой погружения?! Она где?.. Ты хочешь сказать, что парни из триста десятого до сих пор её не вернули?! Так какого, ты все еще здесь? Бегом к ним!..»

— Ээ-э… Или четыре-пять. Мы позвоним, как выедем. В общем, будьте готовы и до встречи.

Собеседник закончил вызов, заставив Уилла улыбнуться. Он уже предупреждал Сарру, что начиная с завтрашнего числа будет очень загружен, и поэтому ждал её в течение прошедших двух недель.

Когда парень попал в покои затворника, он совсем об этом забыл, потому что тогда его разум был в очень хрупком состоянии. В общем, девушка, как нельзя кстати, собралась брать интервью, поэтому юноша не мог не улыбаться.

— Где там мой текст? Надо бы его повторить…

\*\*\*

Интервью проходило в снятой студии. Та самая сфера погружения, могла воссоздавать цветную голографическую проекцию любого загруженного в неё видео, будь то кино или же съемка с выпускного дочери. Благодаря ей, старые фильмы из начала двухтысячных и ранее, также приобрели новую волну популярности, создав новый поток фанатов.

Сейчас же она служила задним фоном, на котором все могли узнать ВОРона в «начале» своего пути. Смонтированная нарезка из самых лучших моментов, была очень зрелищной и отличалась от работ Эммы.

Но это было одноразовое мероприятие, так как Уилл не собирался бросать работать с подругой сестры, учитывая, что именно она положило начало его сетевой популярности. И что-что, но бросать тех, кто тебе помог, было не в его правилах, пусть даже её работы проигрывали работам настоящих профессионалов. Все это было лишь временно. Он был уверен.

Сарра сидела напротив парня и, увидев сигнал оператора, начала интервью.

— Приветствую наших зрителей. Я Сарра Уайтхол, и сегодня у меня в гостях, известный, буквально каждому, игрок, занимающий первое место в рейтинге под ником «Белый Ворон». Почти каждый поклонник игры видел его ролики и задавался множеством вопросов. Сегодня я специально для вас, постараюсь приоткрыть эту завесу тайны. Что скажете Ворон?

Что страшнее, камера или прицел оружия? Глупый вопрос. Уилл чувствовал себя здесь в своей тарелке и, улыбнувшись, махнул рукой в объектив аппарата.

— Пожалуй, я пойду вам навстречу и смогу раскрыть несколько своих карт.

— Приятно слышать. Начнем. Первый вопрос, который пожалуй интересует всех и меня без исключения, на каком ты этаже?

— Сразу с козырей идете, значит. Единственное, что я могу ответить на подобный вопрос, что я и сам не знаю, где нахожусь. Как всем известно, NPC не знают, на каком они этаже живут, поэтому вопросы здесь бесполезны. Могу лишь предположить, что мой этаж выше десятого.

— Очень интересно, и да соглашусь, что я не сильно рассчитывала, что ты знаешь ответ. Хотя, может, ты знаешь, но скрываешь это? — Сарра загадочно улыбнулась в камеру и, повернувшись к собеседнику, слегка наклонила голову. — Но все же продолжим. Второй по популярности вопрос, почему у тебя так много очков влияния? Каждый игрок знает, как трудно их добывать, и даже учитывая, что ты находишься один на этаже, количество слишком большое. На роликах видно, что ты посещал достаточно мало мест. Практически лишь один лес. Понятно, что мы видим, не целую картину, но все же?

— А вы так и продолжаете валить из крупнокалиберного. — Уилл усмехнулся и прищурив левый глаз, несколько секунд молча смотрел на Сарру. Благодаря её вопросам, он уже сделал для себя выводы, на что отвечать, на что нет, поэтому разговор шел как хорошо отрепетированный спектакль. Тем более ему можно было спокойно врать. Никто ведь не узнает правды, но все это может прибавить его персонажу популярности. — Хорошо. Думаю, я ничего не потеряю, если скажу, что я закончил выполнять эпический квест.

Девушка же, наоборот специально не просила об ответах, чтобы её реакция на ответы Уилла, была естественной, и здесь нужно сказать её реакция была более чем удивленной. Она на несколько мгновений застыла, приоткрыв рот, но профессионализм быстро взял вверх и репортерша тут же улыбнувшись, прокомментировала ответ.

— Невероятно! На форумах ходило много слухов, в том числе и такой, но все же услышать это от тебя… Насколько труден он был, и увидим ли мы его прохождение в будущем? И конечно же, если сможешь ответь, какие награды ты получил?

…

Беседа протекала плавным ходом, и зрители получали, где правду, где полуправду, а где наглую ложь, но скоро интервью подошло к концу.

— Я многое сегодня узнала для себя, как думаю и наши зрители, спасибо Ворон. И в качестве темы сегодняшней встречи, у меня есть для тебя и для всех остальных игроков, небольшое видео. Его прислал аноним, но поверьте, увиденное заставит вас… Очень. Сильно. Удивиться. Прошу внимание на сферу.

Кресла собеседников разъехались, и камера начала показывать смоделированное в реальность видео. Сарра не обманула. Уилл увидев то, что происходило перед ним, прищурил глаза, стараясь ничего не упустить.

Перед его взором проходила битва неизвестного игрока, против странного летающего существа… восьмидесятого уровня. Но это была лишь часть представшей перед всеми картиной. Сам игрок имел пятьдесят восьмой уровень. Такой уровень имел и Алый берсерк…

Видео закончилось и кресла Уилла и девушки, вернулись на свои места.

— Как-нибудь прокомментируешь это?

Сарра не говорила об этом, и Уилл не был готов к такому повороту, но это не мешало ему быстро анализировать ситуацию и оставаться самим собой.

— Весьма любопытно, что сказать. Вопрос, который стоит задать не только мне, но и всем остальным, что хотел данным видео сказать игрок? Вы думали об этом?

— Разумеется. — Девушка вновь улыбнулась и повернулась лицом к камере. — Это видео является посланием. Мы получили его сразу после того как на нашем канале, начали показывать ролики Ворона. Так что к нему прилагался текст. Сейчас я его зачту… — Репортерша щелкнула по своим часам и перед ней выскочила голограмма меню. Щелкнув пару раз, изображение с часов высветилось перед зрителями и Уиллом.

«Игра полна секретов дамы и господа. Почему бы вам вместо того, чтобы думать о том, где играет этот парень с первого места, не задуматься над тем, почему он там оказался? Или… почему МЫ оказались не там, где все…»

— Что скажешь, Ворон? — Девушка свернула голограмму и повернулась к собеседнику. — Таких как ты, больше одного, если верить этому посланию. Как ты думаешь, почему они не участвуют в игре за рейтинг?

— Тц… — Уилл откинувшись на спинку кресла, закрыл глаза и сейчас хотел поскорее закончить все это. Увиденный короткий ролик и послание, почему-то не давали ему покоя. — Причина проста, я просто не разобрался в настройках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Советы опытной жертвы.**

ВОРон стоял перед каменным алтарем и, разглядывая его, думал, как вызвать вампира. Стучать или кричать? За всем этим наблюдала команда АК, которая была в курсе данного квеста и теперь с интересом смотрели за тем, что произойдет дальше. Молли не отставала от своих и нашла время, чтобы прийти сюда. Уилл глянул через плечо на рассевшихся на скамьях игроков, и осмотрев всех остановился на лидере клана.

— Я одного в толк не возьму, вы чего ждете-то?

— Я же уже говорила. Мы хотим узнать, чем все закончится. — Будто объясняя очевидную причину, глупому человеку, девушка слегка закатила глаза.

— Ну да, ну да… И вы не чувствуете в этом ничего неправильного?

— Ты вампира уже зови. Или буди, если тот спит. — Девушка махнула рукой, мол, все пустяки, и Уилл лишь накручивает себя.

— Ну не убивать же их всех. — Пробормотал разбойник, заставив нескольких игроков улыбнуться, а некоторых и напрячься.

…

Ульфмар XII сидел напротив Уилла и уже несколько минут молчал. Причина была проста, он, так же как и юноша, не понимал, почему во время их беседы, присутствует столько зрителей.

— Молодые люди. — Мужчина, наконец, решил прояснить для себя ситуацию. — Я не знаю, что вы задумали, но я не привык решать свои дела под столь пристальным вниманием. Будьте добры покиньте зал.

Молли закусив губу, посмотрела на своих товарищей и, кивнув им, отправила тех подождать снаружи. Номер не прошел.

— Я обращался ко всем, юная леди. Сейчас мы не враги, но не стоит игнорировать мои слова. — Вампир смотрел на девушку, давая понять, что той все же лучше уйти вслед за своими друзьями.

— Я могу помочь вам. Ворон сказал, что готов стать жертвой, может будет лучше если посланников будет двое?

Ульфмар после этих слов более внимательно осмотрел Молли, после чего отрицательно покачал головой.

— Попробовать, конечно, можно было бы, но… ты не готова.

— …Что значит, не готова? Я же только что предложила сделать из себя жертву, разве это не значит, что я готова? — Серый кардинал и вправду не понимала, разницы между ней и Вороном. Почему тому вампир позволил стать жертвой, а ей нет?

Почему она хотела стать жертвой? Она не могла ответить даже самой себе на этот вопрос. Играя уже чуть больше трех месяцев, она никогда не участвовала в подобном задание. Убивать, искать выходы из ситуаций и прочие присущие действия для квестов, это да, но такой ей попадался впервые. Задание мало того, что было скрытым, так и непонятным было и сама суть его выполнения.

Молли честно признавалась себе, что если бы она смогла увидеть то, что увидел этот парень на карте, то, скорее всего, при условии что она не попала бы под гипноз врага, в котором все её чувства просто были заглушены, девушка бы либо убила вампира, либо упустила его. Лишь два варианта. У неё было достаточно много хороших навыков, но подобного тому, что применил разбойник, у неё точно не было. Да и вряд ли он был у кого-то ещё.

И самое главное, она не могла понять, почему Уилл так рьяно пытается стать жертвой? Было видно, что сам процесс имеет для него какую-то ценность, но вопрос, какую?

— Да, ты готова на словах, но не готова внутренне. Ты, как бы это сказать, слаба духом.

— Я… я не понимаю. — Девушка, нахмурившись, пыталась разгадать смысл слов вампира.

«Речь о моем уровне? Маловероятно. Но тогда, чтобы это значило?..»

— Эй! Молли? — Девушка встрепенулась, услышав голос Уилла, и подняв глаза, увидела его лицо, которое внимательно смотрело на неё. — Вижу, ты пытаешься осмыслить, о чем Ульфмар толкует. Я, в принципе могу дать тебе ответ.

— Да? И в чем же причина?

Уилл глянув на вампира, а потом на лидера клана, хмыкнул и направился к сидящей девушке. Подойдя вплотную к ней, он наклонился, и та удивленно заметила необычный блеск, прятавшийся в глубине его глаз. Что-то чего она не видела ни у кого из окружающих её игроков.

Ни она, ни Уилл и никто-либо еще, пока не знали, но глаза тех, кто играл на сто процентной чувствительности, начали обретать особенный блеск. Тот, что инициировался во время их долгих испытаний. Пока что лишь было двадцать человек, чьи глаза имели свою особенную силу. Силу, что никак не влияла на игровой процесс, но в будущем пригодится тем, кто выполнит странные условия этой «игры» и станет истинным посланником небес. Но всему этому лишь предстояло случиться, а пока…

— Скажи красавица, на каком уровне чувствительности ты играешь?

— Кха-кха… красавица? — Молли услышав подобное от Уилла, от неожиданности поперхнулась, но быстро пришла в норму. — Ты что, пытаешься со мной флиртовать?

— Ау-у? — Юноша, тяжело вздохнув, поводил перед лицом Серого кардинала рукой. — Это все что ты услышала?

— Просто не надо вести себя столь нагло, Ворон. — И отведя взгляд в сторону, она продолжила. — Я играю на пятидесяти пяти, а что?

— Это и есть причина. — Садясь с ней рядом и посмотрев на вампира, терпеливо ожидающего Ворона, парень вновь повернул голову к собеседнице. — Это значит, что ты не готова, стать жертвой.

— Я все равно не понимаю…

— Как бы тебе объяснить. Вот простой пример. Представь, что ты купила лотерейный билет стоимостью в сто долларов. Для тебя, как обеспеченной девушки, это сумма просто смешна, и ты проиграв, просто выкинешь его, забыв об этом через несколько минут. А теперь представь человека, который несколько недель тяжелым трудом зарабатывал ту же самую сумму, ради того чтобы купить этот билет. Знать его причины тебе не надо, да это и не важно. Суть в том, что ты покупая билет, чувствуешь себя расслабленной и тебе честно говоря не особо то и важно, выиграешь ты или проиграешь, но вот для того человека, сам факт покупки уже является настоящим тестом на стрессоустойчивость, и дальнейшей процесс ожидания результатов, не что иное, как ужасная пытка. Так и здесь. Предлагая себя в качестве жертвы на пятидесяти пяти процентах чувствительности, максимум, что ты почувствуешь это неприятные ощущения, о которых очень быстро забудешь. А суть всего этого ритуала, какая?

— …Эм… получить ментальную энергию с помощью… Хм, кажется, я поняла. — Молли распахнула глаза и уставилась на разбойника. — Погоди! Ты хочешь сказать, что играешь на сто процентной чувствительности?! Все это время?!! Это невозможно!

— Эй, успокойся и перестань кричать. В этом между нами и разница. Я как тот бедняк, что долго зарабатывает сто долларов, чтобы поучаствовать в лотерее, а ты… ты остаешься сама собой, не испытывая какого-либо дискомфорта и плывя по течению созданной вокруг тебя безопасности. Стать жертвой добровольно, это значит быть по настоящему готовым к реальной боли. Это значит, что ты понимаешь последствия и самое главное, готова их принять. Хотя… это ведь просто игра, верно? Но скажи, чем кроме вымышленного мира, статистик персонажа и монстров, твоя реальная жизнь отличается от этой? Ты будто переходишь из одной «игры» в другую. Ты не борешься. Ты не испытываешь страха и самое главное, все возможности «Восхождения» сейчас так далеки от тебя, что ты и представить себе не можешь. — Сказанные слова, как и в тот раз в лабиринте кудесника, заставили девушку вновь задуматься. Этот парень был странным, но в его слова была вложена довольно глубокая мысль. На какие жертвы, она готова пойти ради своей мечты? — Хотя, насколько я понял, это не обязательное условие. Некоторые NPC просто могут принять твою решительность, но поверь, разница между сто процентов и пятьдесят пять, очень существенная. А теперь прости, но я должен спросить, ты продолжишь играть, или попробуешь понять, каково это жить по-настоящему в этом мире?

Молли не знала, что сказать. Её жизнь проносилась у неё перед глазами, и она осознала, о чем именно говорит этот парень. Она никогда не испытывала настоящих трудностей. С самого рождения и до настоящего момента, девушка была в безопасности, созданной её родителями. Все двери были открыты для неё, но здесь… Здесь миллионы запертых на засовы врат, которые ведут в неизвестность. Была ли она готова открыть их?

Адреналин накачивал её сердце, и сознание лежащей в капсуле девушки решалось принять самое важное в своей жизни решение. У неё была мечта, даже не мечта, а скорее цель. Привести свою гильдию к вершине. Молли всегда любила играть, и с появлением виртуальной реальности это любовь росла в геометрической прогрессии. Но сколько бы она не боролась, первое место всегда ускользало от неё и её друзей. Видимо Уилл прав, и её отношение к достижению цели, пора изменить? Может, настала пора, наслаждаться игрой, как самой настоящей реальностью?

В рамках реального мира, цель лидера клана, была довольно глупая, да и причина для такой цели, была довольно прозаична, но… Она все же очень сильно хотела почувствовать, каково это быть кланом номер один. Её мысли протекали быстро, и Молли взглянув на разбойника, сжала губы и решительно кивнула, сказав лишь:

— Я сейчас вернусь.

…

Вы уверены, что хотите изменить уровень чувствительности на 100%?

— Да!

Настройки чувствительности изменены. Настройки можно будет сменить при новом входе в игру. Желаем вам приятных приключений Серый кардинал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Истинное «Восхождение».**

— А теперь я готова?! — С вызовом глядя на вампира, Молли стояла рядом с разбойником, но было видно, что её все же бьет мелкая дрожь.

— Хм… В тебе и правда произошли какие-то перемены. Как странно. Всего лишь несколько минут, и ты так изменилась? Странные вы посланники…

Уилл не стал рассказывать Молли о том, что его жертва-то не будет напрасной в любом случае, так как он все же, договорился с вампиром о цене, перед тем, как уходил качаться, но вот предупредить ту о возможных потерях, пожалуй, стоило.

…

— Я МОГУ ПОТЕРЯТЬ ПЯТЬ УРОВНЕЙ??!! МИНИМУМ?! — Глаза девушки теперь выражали истинный шок и испуг. Для любого игрока пять уровней были нереально большой ценой, тем более ещё и за неясную награду. Лишь Уилл, да подобные ему, смотрели на это чуть-чуть проще.

— Я только сейчас поняла. — Немного успокоившись, Серый кардинал тем не менее не перестала удивленно смотреть на разбойника. — Ты помнится, терял пятнадцать уровней, хочешь сказать, что ты был чем-то вроде жертвы?!

— Было дело. Но сейчас не об этом. Я, честно говоря, не был уверен, что ты рискнешь играть на ста процентах, боль все-таки адская, да и ощущения при иных испытаниях те ещё, но так как ты все же набралась храбрости, ну или глупости, — Уилл усмехнувшись, прокомментировал поступок девушки, — тут как посмотреть, то ты должна понимать, что жертвы помимо физической боли, могут испытывать ещё и душевную. Так же весь этот процесс обычно сопровождаются потерями. Это могут быть опыт, характеристики, деньги, время. В общем, все что угодно, но обычно, игрок об этом узнает заранее. Сейчас же ситуация иная. Мы с тобой, скажем так, будем подопытными мышами.

— Умеешь ты нагонять жути… — Молли сидела, разглядывая свои ладони, и вдруг неожиданно хлопнула себя по щекам. — Я… я готова рискнуть. Ты же ведь постоянно только это и делаешь, верно?

Девушка серьезно посмотрела на Уилла. Человек, чья игра вдохновила многих. Даже в её клане уже появилась несколько десятков игроков, которые старались найти иной подход к обычным квестам. Их в шутку звали Ворон-один, два и так далее. Хотя ники игроков, были совсем иные.

— Что ж тогда, пожалуй, начнем. — Потрепав Молли слегка по плечу, парень встал и направился к Ульфмару.

— Что от нас требуется. Повтори ещё раз.

…

Постамент был тесен для двоих, и им пришлось стоять в обнимку. Молли прятала свое лицо, и заливалась краскою, так как за ними наблюдали игроки её клана. Уилл же думал о том, насколько болезненным будет данное мероприятие и также заранее не забыл снять подарок принца Аррея и кольцо шутника.

Вампир сменил свое одеяние на темный плащ с капюшоном, так как даже видимо и его виду, доставалось от солнечного света, а может причина была совсем иной, кто знает.

Тот встал прямо перед ними и начал произносить слова, которые судя по всему, являлись окончанием ритуала. После чего алтарь стал меняться, открывая небольшую нишу. В ней лежал очень странный предмет, похожий на какой-то кусок от глиняной чаши. Он был напитан голубой ментальной энергией и излучал довольно мощные волны, напоминавшие Уиллу о кристалле Императора подчинения.

Ульфмар вытянул руки и, коснувшись глиняного куска, активировал то ли навык, то ли сам предмет. Вокруг постамента начал сгущаться воздух и послышались какие-то приглушенные голоса, которые слышали лишь он да Молли.

— Мы прах истоптанной реальности…

— Горе и ужас мирового устоя…

— Мы суть и приказ источника…

— Терпеливые и проклятые…

— Сожженные миры остатков правосудия…

— Отголоски сознания и ветер пустоты…

Слова звучали на разный манер. Властные, безэмоциональные, пробирающие до дрожи и вселяющие безотчетный страх. Они шли отовсюду сразу, заполняя головы двух людей стоящих на постаменте.

Их глаза одновременно погасли, и их сознание выкинуло из тел.

Уилл осматривал свое бесплотное тело, после чего огляделся вокруг. Он и Молли находились непонятно где. Возле них пролетали какие-то сверкающие осколки или частицы. Здесь не было света, но того что исходил от этих частиц было достаточно чтобы понять, что вокруг них лишь пустота.

— Ты слышишь меня? — ВОРон хотел было обратился к девушке с вопросом, но лишь тишина сорвалась с его губ.

«Занимательно… И что дальше?»

Сколько минут прошло за бесплотным полетом, юноша не знал, но все внезапно изменилось, когда девушка случайно задела пролетающий осколок и их сознание втянуло внутрь него.

— Ааа! — Молли испугавшись, крикнула и поняла, что её голос теперь вновь слышен. — Что происходит? Ты знаешь?

— Думаю, это часть твоего воспоминания, а может воплощенные страхи. Может, все вместе.

— Воспоминания?! Страхи? Что ты несешь? Ты хочешь сказать, что система проникла в мою память? Это невозможно!

— Оглянись вокруг… Я точно могу сказать, что оно не мое. — Уилл смотрел на лидера АК и та, обернувшись вокруг себя, застыла на месте.

— Где эта мелкая мразь!

— Ч-ч-что п-п-происходит? Э-это мой отец? — Её тело внезапно затрясло и она, вдруг сжавшись в размерах, превратилась в маленькую себя. И спрятав голову, пыталась не видеть того, что происходит, но это было бесполезно.

— Не знаю, я обыскала кухню и пару спален, но эта дрянь, будто сквозь землю провалилась!

— М-м-ммама? П-пожалуйста, прекрати… — Накатывающий на Молли страх сковывал её разум.

ВОРон нахмурившись, пытался понять, что происходит, и отчего именно Молли стала такой напуганной. Их сознания находились сейчас в большом коттедже, в котором было полно слуг, но внимание привлекали два человека. Женщина и мужчина, что яростно открывали двери каждой попавшей на их пути комнаты и не найдя того что искали ругавшись, шли дальше. Парень и девушка будто наблюдали со стороны за всем этим действом.

Она боится родителей? Неужели Уилл ошибался, и в её семье все было не так радужно. Странно, но обычно он более-менее хорошо считывал людей. Это были издержки военной практики и знания из прочитанной литературы по психологии.

— Чендж! Найди мне эту паразитку и приведи к нам в комнату. Можешь подключить к поискам остальных ребят. Найдете, я выпишу всем премию.

— Сэр. Не переживайте. Эта мелкая зараза, будет найдена в кратчайшие сроки. Я никогда не мог её терпеть. Наглая мелюзга. Надеюсь, вы не ограничитесь только её избиением и выбросите её на свалку.

— Не твоего ума дело, но твой совет мне нравится.

— П-п-прошу вас… не говорите так… Я была хорошим ребенком… я была хорошим ребенком… я была хорошим ребенком… — Девушку заклинило и она, покачиваясь взад-вперед, не прекращая плакала, надеясь, что все это кошмарное наваждение скоро исчезнет.

— Как же я ненавижу её!

— Дорогая, после того как мы вышвырнем её на улицу, все будет хорошо. Я жалею лишь о том, что не сделал этого раньше.

— А я тебе говорила, что эта тварь, будет постоянно нам мешать!

— ПРЕКРАТИТЕ! — Молли завизжала и, вытирая слезы, нашла в себе силы встать, чтобы остановить это безумие. — Все это неправда! Моя семья любила меня, пусть я и была не идеальным ребенком!

На её крик обратили внимание все, кто искал ребенка, и вокруг разбойника вдруг начал сгущаться жуткая атмосфера. И она была ему слишком знакома. Юноша ощущал что-то подобное, когда подвергался издевкам сверстников и старших.

— Твою мать… — Прошептал разбойник. — Не нравится мне это.

— Так вот ты где. Ничтожество решило само вылезти наружу?

— Поверить не могу, что мы её родители. Надо было делать аборт, как я и советовал.

— Давайте продадим её на черном рынке, может кто-то найдет ей применение?

Девушка стояла под уничижающими взглядами своей семьи и близких, и не знала что делать. Выглядящая как маленький хрупкий ребенок, она могла лишь снизу вверх наблюдать за теми, кто выглядел как её семья и друзья. Сколько бы она не кричала, как сильно бы она не отрицала, этого, но в детстве она действительно была очень неуклюжей, и ей часто прилетало от родителей. Тогда-то этот страх и поселился в её маленьком детском сердце.

Маленькая семилетняя девочка до ужаса боялась, что семья откажется от неё. Наивный до невозможности страх, очень похожий на монстра под кроватью, его нет, но ты очень и очень боишься. Молли боялась, что её друзья и те, кого она считала семьей, отвернуться. Что они не вытерпят того что вокруг неё постоянно все ломается, падает и разбивается. Дорогие вазы, коллекция антикварных статуэток отца, любимая одежда матери. Она не знала как, но она умудрялась сломать, уронить и порвать все это. Сколько было криков… Её не раз наказывали, но она ничего не могла с этим поделать. Девочка ведь была всего лишь ребенком.

И сейчас глядя на эти лица и слушая их слова, её душа всеми силами старалась отрицать происходящее. Вот только разум видел все немного иначе. Она не знала, как это прекратить. В её сознание незаметно появилась трещина и в неё, словно тугой струей, начала вливаться вся эта негативная атмосфера, делая трещину все и шире и шире. Ещё немного и разум девушки принял бы мнимое за действительное. Неожиданно на её маленькое плечо легла рука и Молли вспомнила, что находится здесь не одна.

— Эй. Неужели ты и вправду веришь в этот бред? Я толком тебя не знаю, но понять, что родители тебя любили, ума у меня хватает.

— Н-но… — Из глаз Серого кардинала без остановки текли слезы, и она, почувствовав такую необходимую поддержку юноши, начала их вытирать. В этот момент, что-то в ней изменилось, и крики с ругательствами в её адрес, внезапно смолкли.

— Почему они замолчали? — Но Молли не смогла получить ответ, так как их сознания выкинуло обратно в темное пространство. Помимо прочего вокруг неё витала голубая энергия, напоминающая жгут, который выходил из её головы.

Тишина в своем однообразие, вновь накинулась на двух людей, и Уилл привлекая внимания девушки к себе, показал пальцем сначала на себя, а потом на частицы вокруг них. Та кивнула, поняв, что именно разбойник хочет сказать.

«Как же я это ненавижу…» — Готовясь к чему-то явно не простому, подумал ВОРон. Утешало его лишь одно. Здесь система не предлагала ставить подпись, а значит должно быть не так ужасно как в том испытании. По крайней мере, юноша очень на это надеялся.

Уилл дотронулся до одной из плавающих частиц, и их снова засосало внутрь.

— Вот дерьмо… — Лицо Уилла окаменело, когда он увидел до боли знакомую картину. Группа мужчин в маске с черепами, взяла в заложники автобус, который направлялся на экскурсию в Национальный парк Килларни расположенный в Ирландии.

Тогда он вместе со своим отрядом возвращался с очередной миссии, когда им поступил запрос на проведение переговоров. В связи с тем, что они были ближе всех, их командование направило их отряд к местонахождению автобуса.

— Гребанная система… — Скулы ВОРона сводило от распотрошенных воспоминаний. Нет. Здесь никто не погиб, но один момент заставлял не только его, но и всю группу еще долго не спать по ночам. Парень не знал, почему именно это воспоминание было выбрано из тысяч других, но наблюдая за страхом Молли, у него предательски кольнуло в сердце.

— Что это? — Девушка уже чуть пришедшая в себя, осматривалась вокруг. — Э-ээ, Уилл… Это ты, вот там? Тыы… в военной форме? — Молли указала куда-то пальцем в сторону и, проследив за направлением её пальца, ВОРон прикрыл глаза. Его разум пребывал в хаосе и боялся увидеть, то о чем он уже успел подумать.

Указательный палец правой руки мелко-мелко задрожал, будто Уилл снова вернулся в тот день. Тогда ему пришлось пострелять, потому что переговоры прошли неудачно, но благодаря тому, что он смог задержать и отвлечь террористов, к месту стоянки заложников подоспела другая команда быстрого реагирования.

Все пошло как он и предполагал. Наблюдать за провалом миссии и расстрелянными телами заложников, было невыносимо. Молли так вообще пряталась за его спину, и даже закрыв уши, старалась приглушить крики умирающих мужчин, женщин и детей.

— Господи, господи, господи! — Повторяла она шепотом. — Чтобы я ещё раз тебя послушала…

Что он должен был сделать в данной ситуации, чтобы прекратить все это? Ритуал вампира позволял благодаря боли, страху и кошмарам, напитать тот глиняный кусок, но когда они разговаривали, Ульфмар не обмолвился и словом, что им предстоит испытывать что-то подобное. Речь ведь шла об их смерти. Неужели это и есть то, о чем говорил мужчина? Те самые непредвиденные эффекты?

Но все произошло иначе. Все заложники умерли и двух наблюдателей вновь выкинуло. Теперь жгут ментальной энергии шел и из головы разбойника. Как только это произошло их сознания, тут же вернулись в их тела. Вокруг ничего не изменилось и вампир, увидев, что те пришли в сознание, неожиданно улыбнулся.

— Пока все идет хорошо, а теперь, позвольте мне вас убить.

…

Уилл благодаря навыкам «жизнь в аренду» и «одной ногой по ту сторону» умирал гораздо дольше Молли, но магия вампира быстро обнуляла его здоровье, и в итоге он появился там же где и привязал точку возрождения. И в силу уже вступил навык «по образу и подобию». полученный в покоях затворника.

Вы умерли.

Вы стали жертвой для ритуала энергетического вампира.

-4 уровня;

Вы находитесь под воздействием «Слабость», все ваши характеристики снижены на 80%;

Регенерация: — 50%;

Вы находитесь под воздействием «Горе» ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 50% меньше урона.

Последующие семь часов, количество получаемого опыта будет снижено на 80%;

Вы не можете принимать задания.

Вы получили титул: «Нужна жертва? Я готов!"

Описание: С каким-то маниакальным рвением вы жертвуете собой снова и снова, невзирая на испытываемые страдания.

+6 к выносливости.

+15% к шансу получить скрытую награду, во время добровольного жертвоприношения.

Вами получен скрытый навык: «Жертвоприношение».

Ваши многочисленные жертвы, основанные на абсолютно-добровольной основе, позволили вам заглянуть в суть создания ритуалов.

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет вам придумать собственный ритуал. За основу могут быть взяты ритуалы других людей и существ, но обязательно должно присутствовать три новых элемента. После создания ритуала, он закрепится за данным навыком. Подробные характеристики также появятся после его создания.

Примечание: Подобный навык при удачном раскладе позволит вам проводить ритуал для похищения жизней, опыта, очков характеристик у ваших жертв. Будьте внимательны при создании. Для начала процесса, активируйте навык.

Отношения с Ульфмаром XII повышены.

Текущие отношения с Ульфмаром XII: 37/200 — дружелюбие.

— Молли?

— А? Что?

— Скажи, ты почувствовала разницу?

— Кхм… А ты думаешь, я уставилась в меню разинув рот просто так? — Сарказм прямо-таки сочился из девушки. потому что она и вправду минуты две почти не мигала, читая и перечитывая полученные бонусы. Её уровень уменьшился так же на четыре, но судя по всему это её это не волновало, на её лице была отражена целая гамма чувств. Уилл подойдя к ней, чуть наклонился, чтобы его лицо оказалось напротив её лица.

— Дай угадаю. Сейчас ты думаешь о том, стоит ли оставаться на ста процентах или же вернуться обратно, верно?

— Тц…

— Но признайся. Тебя ведь сильно встряхнуло. Каково это вылезти из защитного барьера и столкнуться с чем-то подобным?

— Встряхнуло, не то слово… Тогда я была готова покинуть игру, если бы не твоя поддержка. — Девушка с благодарностью глянула на разбойника.

— Так и что ты думаешь?

— Я… Мне… Пока не знаю. Мне нужно все обдумать. Это было тяжелее чем я могла представить, особенно… — Девушка сама того не ожидая, взяла Уилла за руку. — Те люди в автобусе, это все вымысел системы, или они… они… ну, ты понял…

— Они остались живы, если ты об этом. — Юноша глянул на держащую его ладонь Молли, и плавно переключив внимание лидера АК, освободил свою руку. — В общем, дело твое лидер. А теперь позволь мне тебя покинуть. — И сделав жест, будто приподнимает шляпу, ВОРон направился к вампиру, за иной частью их договора. Но через несколько шагов тот обернувшись, обвел пространство вокруг себя и и слегка улыбнувшись добавил, глядя на Молли.

— Чуть не забыл, приветствую тебя в истинном «Восхождении».

Бонусный отрывок. Обнимашки?

— Хм… мелковато для нас двоих. — Девушка скептически смотрела на постамент и думала о том, как им уместиться на столь небольшой площади.

— Это да…

— Что предлагаешь?

— Ну, выбор у нас небольшой, так что обними меня, так крепко, будто ты ждала лишь меня всю свою сознательную жизнь и, увидев, уже не можешь сдержаться от порывов своей любви.

— Ты иногда думаешь, прежде чем говорить? — Фыркнув, Серый кардинал прокомментировала слова разбойника

— Ключевое слово «иногда».

— П-ф, ты неисправим.

Уилл тем временем вскочив на постамент, поманил её пальцем, будто приглашая понежиться в его тесных объятиях.

— Запомните. — Она повернулась к еле сдерживающим свой смех игрокам. — Если кто-то напомнит мне об этом, будет потом обниматься с высокоуровневым мобом.

— Пойду, моба себе присмотрю что ли… — Сжав губы и пытаясь не засмеяться, проговорил один из них.

— И мне найди.

— И мне.

— Для меня что-нибудь подыщи.

Хор нестройных голосов, давал понять, что Серому кардиналу придется еще долго выслушивать в свой адрес шутки про обнимашки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Конклав двенадцати сестер.**

— Ну как, результат превзошел твои ожидания? — Уилл стоял рядом с вампиром, в тени небольшой лавки, которая сейчас была закрыта в связи с тем, что местные горожане старались держаться подальше от проклятой площади.

— Это… Это невероятно! Я чувствую как сила течет во мне. — Ульфмар несколько раз сжал руки в кулаки и разжал, разглядывая их, будто видел впервые. — У меня получилось юноша! Моя теория оправдала себя на все двести процентов. Какая мощь. Я никогда не чувствовал чего-то подобного раньше.

«Ну, ещё бы. Восемь уровней за раз отхватил как-никак.»

— Что ж, нам с той девицей, пришлось довольно-таки пострадать за это. Но все хорошо, что хорошо… закончится. Если ты выполнишь наш уговор. — Это был намек на то, что вампиру стоит не забывать об обещаниях.

— Я никогда не нарушаю слова, молодой человек. Пройдемте к участникам и по пути я вам все передам.

Двое двинулись в сторону дома умиротворения, когда к ВОРону сбоку пристроилась Серый кардинал.

— Куда идете?

— Освобождать горожан. Ты что-то хотела?

— Я могу составить вам компанию? — Молли мило улыбнулась, но была тут же отвергнута самым простым словом.

— Нет.

— Но почему?

— Слушай, у тебя клан без лидера, иди руководи, а не то, кто знает, что может случиться в твое отсутствие.

— Сказал бы просто нет, а не придумывал бы всякую ерунду. — Серый кардинал, сложив руки на груди, остановилась и отвернула голову от разбойника, будто обидевшись на его нелепый ответ.

— Ха? Я же тебе так и сказал.

— Не хочу ничего слышать. Ты мастер вводить окружающих в заблуждение.

— Э-эм… Ну ладно, бывай! — Не останавливаясь и не поворачивая головы, парень поднял руку, прощаясь с девушкой.

— Нет, ну что за кретин. — Молли потерев переносицу, вздохнула и, глянув в спину удаляющихся фигур, пошла к своей команде.

…

— Просто слов нет. Мне нравится. — Уилл читал описание книг навыков, которые дал ему вампир и довольно улыбался. Как всегда юноша терял уровни лишь ради того, чтобы стать сильнее, но то что он получил, было ещё не всей наградой.

Книга навыка (скрытый): «Нирвана"

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет вашему сознанию покинуть бренное тело.

Длительность: 40 секунд.

Дальность: двадцать метров.

Затраты: 2 энергии/секунда

Перезарядка: Нет.

Ограничения: Вы должны быть энергетическим вампиром или тем, кому тот добровольно передаст свои знания.

Примечание: Прежде чем уходить в нирвану, подумайте о том, чтобы ваше тело не осталось без защиты.

Книга навыка (скрытый): «Изымающий душу"

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет выбить на короткое время дух из тела врага, оставляя того беззащитным.

Длительность: 3 секунды.

Затраты: 420 энергии.

Перезарядка: 2 минуты.

Ограничения: Вы должны быть энергетическим вампиром или тем, кому тот добровольно передаст свои знания.

Книга навыка (редкий): «Прямая атака"

Описание: Активный навык (ученик). При активации ваше оружие начинает испускать волны убийственной ауры, которая наносит постоянный урон окружающим.

+30 урона в секунду;

Длительность: 1 минута

Радиус: 1,5 метра.

Затраты: 330 энергии

Перезарядка: 10 минут.

— Ещё бы. «Нирвана» и «изымающий душу», это одни из немногих навыков, которым мы могли обучать тех, кто не принадлежал нашему роду. Кстати, у меня есть небольшой вопрос.

— О чем?

— Скажите, молодой человек. Когда вы стояли там, на постаменте, вы ничего не слышали?

— Хм… Ну, там куда перенесло наши сознания была абсолютная тишина, так что… хотя стоп. Да, я вспомнил кое-что, в самом начале мы слышали жуткие, скажу тебе, голоса. К чему ты спрашиваешь?

— Да, просто подумал тут о кое-чем. Давайте отпустим участников и перейдем к тому, о чем договаривались, хотя я не совсем горю желанием участвовать в подобном.

— Знаешь, у меня сильного желания погибать тоже не было, так что все в порядке. Кстати, что собираешься делать дальше?

— Двинусь в следующую страну.

— Хм… Понимаю.

…

Поздравляем! Уникальная цепочка задания «Септаграмма», была выполнена.

Награды:

+50000 XP;

Вами получен титул, «Радеющий за свободу».

Описание: Вы спасли пленников.

+4 к энергии;

+2 к интеллекту.

Отношения с жителями города Дагдакар +43;

Отношения с империей Савирия +10;

Текущие отношения с жителями города Дагдакар: 43/100 — нейтральные.

Текущие отношения с империей Савирия: 10/100 — нейтральные.

Получен предмет: Шар ментальной энергии (уникальный).

Получен предмет: Астролябия (редкий).

Если с остальным все было понятно, то название последнего предмета было лишь смутно знакомо разбойнику, поэтому тот сразу применил осмотр.

Астролябия (редкий):

Описание: При наличии карты неба, позволяет найти дорогу в море.

«Ну, точно.» — Уилл сразу понял, где можно применить подобный предмет, вот только хватит ли у него на все это времени?

— Ладно, с этим закончили, теперь перейдем к последней части.

— Юноша, вы уверены что справитесь? Украсть что-либо у ведьмы прямо из-под носа, уже очень сложно, а то что собираетесь сделать вы…

— Тебе стоит быть готовым лишь залезть к ней в голову, об остальном не переживай. Я попробую воспользоваться их воссоединением. — Уилл указал кивком, в сторону стоящего вместе со спасенными, невысокого мужчины. У него уже виднелась возрастная плешь на голове, и выглядел тот слишком уставшим, в отличие от других жертв. — Я, кстати хотел спросить, почему ему хуже, чем остальным?

— Я еще в прошлую нашу встречу, хотел сказать об этом, но подумал, что нет смысла. Только вот за эти две недели, он буквально слабел на глазах. На моей памяти такого никогда не было.

— Ладно, будет больше повода побыть рядом с его матерью.

— Все же будь осторожен.

— Эй, я в любом случае не умру.

— Молодежь нынче не та… Запомни, ведьмы опасны в любом случае. И не забывай, что в её память, я смогу заглянуть не слишком далеко.

— Я помню. Ладно, я пойду вперед, не отставай.

…

Поздравляем! Задание «Пропавший сын» выполнено.

Награда: 13500 XP

— Ужо ли это правда? Сынох вернулся! Спасибо милок! Старуха не забудет твоехо добра. И ежели не затруднит посланник, поведай матери, хде кровинушка пропадала? — На миг, в глазах бабули полыхнул свет, отнюдь не пожилой женщины.

«Любопытно…» — ВОРон не прекращая быть вежливым, начал свою самую любимую игру, «узнай правду».

— Дело не простое было. Ваш сын стал жертвой некого загадочного существа. которое использовало их для грязных целей.

— О-ох, милостивый мир! Шо же за чудище это было?

Ульфмар, слышавший весь разговор из-за своего хорошего слуха (вампир как-никак), приложив ладонь и закрыв глаза, покачал головой. Этот наглый человек, только что, не моргая глазом, прямым текстом инкриминировал ему ужасные деяния.

— Энергетический вампир, слышали о таком?

— Энерхе.гети.ский хто? Жуть небось какая? Мода шо ли, какая-то пошла на имена дивные. Так и шо с нечистью-то этой стала, жива ли ещё? — Бабка разговаривая, так заинтересовалась беседой, что не замечала, как её голос вместо старческого, стал слышаться, совсем иначе. Будто перед юношей стояла женщина лет двадцати пяти-тридцати.

— Что вы, нет конечно. Я лично убил его вот этими руками.

— Ох, хороший поступок, хороший. Поделом этому бесу проклятому. Тело-то спалили его, али нет? Он ведь и восстать могет. Нечистый все же.

— Хм… Нет, тело оставили на месте. Сейчас пойду и сожгу, не беспокойтесь.

— И правильно! А то расплодятся еще небось такие же как оно, и поминай как звали. Я кстати тут слышала, что в ритуале этого демона, была штука какая-то использована? Вы находили её?

— Позвольте узнать, а кто вам рассказал о ритуале? — Уилл точно знал, что помимо него, рассказать об этом никто не мог.

— Дык ваши приходили, сообщили, что бьетесь вы с этим окаянным, и скоро вернется мой сынох домой. Я к чему спрашиваю-то милок, не станет ли эта вещичка новой бедой для нас?

— Ааа, понятно. Ну да, было дело, находили мы некий предмет, глиняный такой.

— И хде же он? Если можно, я бы взглянуть на него хотела, а то вдруг, увижу такой у кохо-нибудь и пойму, что плохой человек передо мной.

Вам предложено скрытое задание: «Глиняная безделушка».

Описание: Чамира Костела желает взглянуть на кусок разбитой чаши использованной в ритуале.

Награда:

+40000XP;

+50 отношения с Чамирой Костела.

Принять? Да/ Нет.

«Просто показать? Ну, это впринципе можно. Сорок тысяч опыта точно не будут лишними. И тем не менее, цель пока другая…»

— Ну, я не разбирался и выкинул его, не помню куда.

— … — Лицо бабушки застыло и она, открывая и закрывая рот, пыталась подобрать слова, а потом, нервно сглотнув, смогла выдавить вопрос. — Куды ж ты его выкинул, балбесина?!

— Простите?

— Выкинул ты его куда, кретин малолетний?! — Старушка уже пришла в себя, и было видно, что ей становиться сложно, контролировать свою речь.

— Да на помойку ближайшую и выкинул. Зачем мне этот глиняный кусок нужен то был? Он тем более ещё и раскололся, когда ударился о старую лопату.

— Кха-кха, кха-кха… — Женщина подавилась от шока и трясущимися руками схватила ВОРона за ворот и прошипела ему в лицо. — Пойдем юродивый, покажешь, куда именно ты выкинул этот кусок.

Навык, кража разбойника уже имел ранг «подмастерье» и благодаря перчаткам увядающей славы, этот ранг был повышен до ранга «грандмастер».

Как именно действовал сам навык, юноша не имел понятия, потому что первый раз что-то крал. Пусть разговор пошел и не в том русле, в котором изначально планировал Уилл, но ведьма в итоге лишь облегчила процесс.

Когда старушка его схватила и начала закрывать дверь, чтобы вместе с разбойником пойти к месту, где тот якобы выбросил глиняный кусок, он, делая вид, что пытается вырваться, положил той руки на шею и, схватившись за веревку на которой висела склянка, слегка рванул на себя. Навык ранга «грандмастер» сработал превосходно и та даже ничего не почувствовала.

— Да погодите вы, женщина. — Не имея нужды больше притворяться, разбойник, одной рукой приподнял старушку, и спокойно оторвав от себя, поставил её ту чуть подальше от себя. — Может, вы расскажете, что это такое, и я куплю вам целую глиняную чашу.

— Ты чего несешь балбесина?! Где ты купишь что-то подобное? Это же… А-ай… — Бабушка махнула рукой, мол, чего идиоту объяснять, но Уилл догадался о том, что женщине нужен этот невзрачный кусок глины, уже тогда, когда та только подняла эту тему. Потому как, она могла знать о ритуале, только если раньше о нем что-то слышала. И теперь, благодаря сорванной подвеске, вампир сможет заглянуть к той в память.

— Вы поймите, что там это битой посуды и прочего мусора, слишком много, мы уже не найдем его.

— Веди меня, говорю! — Ведьма была настроена серьезно, и попыталась вновь схватить разбойника, но внезапно замерла и несколько секунд не шевелилась.

— Ворон! — До парня донесся напряженный голос вампира. — Её нужно схватить.

— Ха?

— Она младшая ведьма Конклава двенадцати сестер.

Уилл не успел спросить о чем идет речь, так как старушка пришла в себя и резко захлопала по груди в поисках склянки с цветком, и не обнаружив ту, впилась взглядом в разбойника.

— Ты не понимаешь, в какой улей залез, посланник. Всё неймется вам. В добродетель играете. — При каждом её слове, её голос звучал все приятней и приятней, напоминая голос двадцатилетней девушки. Кожа молодела, и тело выпрямлялось, образуя красивую фигуру.

Понимая, что перед ним уже явно не друг, Уилл применил идентификацию.

Чамира Эль′фон Костела: Уровень 64

???

Здоровье: 19140

— А вы довольно красивая ведьма. — Уилл пытаясь придумать, чем ту оглушить, начал вести разговор в своей манере, и это привело к неожиданному результату.

— Оу, правда? — Очи девушки заблестели и она, мило захлопав ресницами, приложила руки к груди. — Давно мне никто не говорил комплиментов. Это так мило… Стоп! Не заговаривай мне зубы.

— Э-ээ… — ВОРон даже растерялся от её ответа, но раз это сработало, то какого черта? — И не пытался! Ведь я сказал правду, и будь моя воля, я бы сорвал все цветы и преподнес бы их к вашим ногам.

— Ах… что ты, прекрати. — Щеки молодой ведьмы порозовели, и она ярко улыбнулась, но потом будто вновь отходя от наваждения, вскрикнула.

— Не надо меня тут соблазнять, я много чего читала.

— Да как можно! Ваша красота обворожила меня и я плененный ею, боюсь, бессилен замолчать. Ваши глаза! О, как они прекрасны. Я бы мог в них утонуть, если бы не ваши золотистые волосы, что как спасительный круг для утопающего.

— Ох… — Чамира снова начала погружаться в сладкую негу, наслаждаясь речами разбойника. Она даже прикрыла глаза, и тот, действуя по наитию, приблизился к ней, и мысленно осеняя себя всеми известными ему молитвами, положил свою руку девушке на талию, притянув к себе.

Её глаза распахнулись, и теперь уже она делала вид, что пытается вырваться.

— Сестры были не правы. Внешний мир, хорошее место. Кто бы мог подумать, что ты будешь так мил. Это прямо как в сказке… Эй! Что я несу? Это так непохоже на меня…

— Этот мир стал сказкой, потому что здесь появились вы.

— Уф… Ты умеешь заставить девушку краснеть.

«Черт, черт, черт! Куда меня несет и что мне делать с ней дальше? В самом деле, не на свидание же вести…» — И слегка склонив голову от подобной мысли, Уилл пожал плечами на свой внутренний монолог и начал новое для себя испытание.

Ульфмар, собиравшийся помочь атаковать ведьму стоял с разинутым ртом и никак не мог поверить тому, что происходило перед его глазами.

«Эти посланники сумасшедшие?!»

— Позвольте пригласить вас прогуляться, дорогая. — Уилл подставил ведьме свой локоть и та, на мгновение задумавшись, ухватила его под руку и ярко улыбаясь, пошла рядом с юношей.

— Куда мы пойдем?

— Мы пойдем прямо навстречу закату.

— Ах… — Глаза девушки заблестели ещё ярче и она, прижавшись к посланнику, пошла следом за ним.

«Мда… Видимо слишком молодая ведьма мне попалась… неопытная. Но… Это очень и очень забавно.» — Уилл усмехнулся и начал придумывать новый план.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166. Поиграем, посланник?**

Они были шагах в двадцати от дома ведьмы, когда Уилл обернулся к Ульфмару, так и не пришедшему в себя.

— Встретимся там, где познакомились. Судя по всему, наши пути ещё не расходятся.

Вампир, автоматически кивнул и продолжал смотреть на довольно быстро сформировавшийся дуэт из посланника и ведьмы.

«Что-то в этом не правильное… Так не должно быть», — Мужчина выпрямился и закрыв глаза пытался избавиться от образа того, как Ворон заигрывает с ведьмой. Одной из тех, кто состоит в жестоком конклаве, возглавляемом двенадцатью могущественными женщинами. Он много путешествовал, и об их деятельности ходили слухи один страшнее другого. Но все это второстепенно по сравнению с тем, что он увидел, когда заглянул к ней в память. Ульфмар понял, что причиной нахождения здесь этой младшей ведьмы, был именно он, а точнее особенности его ритуала и кусок глиняной чаши, который передавался в его вампирском роду.

«Что они задумали на этот раз? Надеюсь, мальчишке хоть немного удастся узнать их планы…».…

— Итак, дорогая, ты, конеч…

— Пожалуй хватит. Думаю, ты и так начал догадываться, что я не настолько глупая, — как только они вышли за пределы видимости вампира и свернули в переулок, девушка тут же выдернула свою руку и, облокотившись на стену дома, достала новую склянку с цветком.

— Ну, собственно говоря, об этом я и хотел только что сказать, — Уилл, оперевшись на противоположную стену, сложил руки на груди: — С последним жестом, когда ты прижалась ко мне, был перебор. Хотя признаюсь, сначала я даже поверил. Уже начал строить новый план, но видимо придётся всё менять на ходу.

— Оу? Ну, я в отличие от своих сестер прогуливала этот курс. И, конечно же, я не боюсь твоего «друга», просто меня сильно раздражают их возможности. Поэтому я решила, что нам будет лучше остаться наедине, — Чамира поджала губы и уставилась на ВОРона: — Полагаю, у тебя много вопросов, но просто так я на них отвечать не буду. Баш на баш, малыш.

— Иначе и не умею, красавица, — Уилл широко усмехнулся, в то время как его глаза пристально осматривали девушку, будто через увеличительное стекло. Ведьма, увидевшая это, зябко повела плечами и поняла, что, может, побыть наедине с вампиром было бы даже лучше, чем и дальше оставаться с этим человеком…

Не став больше отыгрывать свои причудливые роли, юноша и то ли молодая, то ли не молодая ведьма, заняли место в одном из безлюдных трактиров, куда та привела разбойника.

— Итак, — ведьма, поводив рукой в воздухе, достала из пространства (!) небольшие игральные кости.

«Ох-хо, как интересно…»

— Я вижу, ты полностью слился с нашим миром в отличие от остальных, встреченных мною, посланников. Поэтому, я предлагаю немного разбавить наш диалог небольшой игрой. Что поделать. Азартные игры — моя слабость, — Чамира сладко улыбнулась и положила перед Вороном два игральных кубика с шестью гранями: — Суть проста. Мы задаем друг другу по вопросу и после бросаем кости. Тот, кто выбросит меньшее число, будет отвечать. Если выпадет одинаковое число, то бросаем заново. Единственное условие. Вопрос должен касаться лично нас. То есть кости никак не отреагирует на вопросы наподобие как появилась жизнь, что таит в себе пространство и так далее.

— Ну да, ну да… Логично. Но я хочу прояснить несколько моментов. Ты ведь понимаешь, что я смогу узнать, где находится твой настоящий дом?

— Ха-ха, я всё прекрасно понимаю, балбесина. Я же не глупая, только вот… — Чамира загадочно улыбнулась и продолжила, — даже узнав это, у тебя не получится туда попасть.

— Просто хотел убедиться: — Уилл пожал плечами: — Ладно. Тогда, сколько в итоге вопросов мы будем разыгрывать? И ещё я хотел бы быть уверенным, что ты говоришь правду.

— Как и я. К счастью, эти кости, имеют одно ооочень полезное свойство. Начав играть, ты должен говорить только правду, иначе тебе будет нанесен урон соответствующий выпавшей цифре…

— Ну, это не так много…

— …умноженной на сто. Ах-ха, иначе ты никак не почувствуешь азарт, малыш.

— Хм… Теперь понятно. Что насчет применения навыков?

— Слушай, ты хочешь боя или пусть и не простой, но все же игры. Здесь шансов получить ответы гораздо больше.

— Нет, я не про то. Я имел в виду, как кости реагируют на применение навыков, направленных на них?

— Оо, как я и думала, ты не так прост… Да, навыки можно использовать, но лишь три раза за игру. У каждого из нас будет всего шесть вопросов.

— Вот как… Ясно.

— Значит, ты согласен?

— Я не люблю азартные игры, где ставкой являются деньги, но это, пожалуй, меня заинтересовало. И прежде чем начать, последний вопрос. Что будет, если я умру во время игры?

В синих глазах ведьмы блеснул свет, и она лишь улыбнулась, как и раньше, при этом полностью проигнорировав вопрос.

— Начнем? — её голос, будто сладкая музыка, лился с губ, а глаза возбужденно блестели, соблазняя своим очаровательным взглядом, но… к сожалению, перед ней сидел не тот человек, скорее даже, совсем не человек…

— Ты не ответила? — его стальные волосы медленно, словно волны, перекатывались по его плечам, создавая из лица ВОРона образ непоколебимого утеса.

— Да ничего не будет, ты же посланник, переродишься и всё. Какая разница? — голос все также продолжал течь, убаюкивая осторожность оппонента, однако, долетая до непроницаемого лица Уилла, он, будто натолкнувшись на крепкую стену, раскалывался, словно фарфоровая посуда.

— Тц… — Чамира цокнув и стуча пальцем по столу, смотрела куда-то в сторону. — Что за бесчувственный чурбан мне попался… Эх… Ты задаешь столько вопросов, хотя игра ещё даже не началась.

— Не увиливай, дорогая.

— Я же уже сказала, хватит меня так называть.

— Конечно… дорогая.

— Прекрати!

— О, извини-извини. Видимо тебя это сииильно раздражает? — Уилл, облокотившись на пустой стол и положив подбородок на сложенные вместе руки, пронизывал девушку взглядом. — А? Дорогая?

Ведьма сузила глаза и медленно прошипела:

— Тыыы, хорошо, я поняла тебя… — её левая бровь подергивалась от сдерживаемого возмущения. — Умерев за игрой, посланник… тц… — отведя взгляд, Чамира нехотя договорила. — Скажем так, потеряет над собой контроль.

— Потеряет контроль?! — Уилл был удивлен и понимал, что эта отнюдь не вся правда.

— Всё! Больше я ничего не скажу. Все ответы получишь в игре, если, конечно, тебе повезёт. Ах-ха, играешь или нет? — дыхание ведьмы слегка участилось, когда она произнесла последнюю фразу.

«Что это? Такое ощущение, что ответы для неё, это лишь второстепенная задача. Неужели она?..»

— Погоди ещё немного. Скажи, а как я узнаю, говоришь ли ты правду или нет? Эти кости принадлежат тебе, и магия в них может быть направлена лишь на твоего оппонента?

— Э-ээм, ты точно никогда не играл? — Девушка, нахмурив свои брови, резко и совсем неожиданно, будто по-детски, заулыбалась: — Это просто замечательная идея. Но… я честный игрок! Зная результат, нельзя получить тех ощущений, которые погружают тебя в волну адреналина, когда рискуешь на все сто… мм-м, — кожа на руках девушки покрылась мурашками: — Неважно, деньги или жизнь. Чувство эйфории в момент броска уносит меня и это… А-а-ах… — девушка, схватившись за свое покрасневшее лицо, глубоко задышала: — …это самое великолепное чувство на свете. Давай же! Давай поскорее начнем играть!

— Ты интересная личность, ведьма, — Уилл усмехнулся и достал свою последнюю «карту». — Может, тогда увеличим ставки?

— У-у-увеличим ставки? — услышав вопрос, Чамира жадно подалась вперед, опершись грудью на стол. Ещё немного и такими темпами у неё изо рта закапает слюна. — А-аа-ах, что же ты со мной делаешь… Твои слова доставляют мне невероятное удовольствие, негодник. И что? Что ты предлагаешь? Ты не играешь на деньги, но что кроме этого ты можешь мне предложить?

— Эй! Вопрос поставлен неверно. Что МЫ можем друг другу предложить. У тебя есть, что-то, что сопоставимо с этим? Предупрежу сразу, попробуешь его взять, и смерть покажется тебе недостижимой мечтой. Это будет не та игра, где ты сможешь получить хоть какое-то удовольствие.

Весь этот разговор затевался лишь с одной целью. Какая у неё будет реакция? А точнее реакция на один предмет, находившийся в инвентаре юноши. Кто, как не эта фанатка азартных игр, могла ответить на мучивший Уилла вопрос.

Разбойник выложил предмет на стол и на мгновение опешил. В глазах ведьмы застыло лишь немое удивление.

«Вот дерьмо, видимо просчитался. И не такое бывает, ладно, тогда предложим что-нибудь иное».

— Хм, вижу, ты понятия не имеешь что это за предмет, а значит, смысла выставлять эти карты, как ставку, нет. Тогда…

Ворон выложил также недавно приобретенный предмет на стол. Здесь реакция девушки была куда более оживленной. Она нетерпеливым взглядом спросила можно ли взять его в руки и, получив согласие, тут же начала крутить ларец желаний в своих тоненьких пальцах.

— Уф… Мм-м… Оу… Интересно-интересно… Я думала, это всего лишь слухи. В нашем институте конклава рассказывали, что один затворник имел некий сундучок, доставшийся ему непонятно как, и что тот мог исполнять желания. Только вот из сотен тысяч обладателей всего десяти удалось получить награду. Но самое захватывающее в том, что ходит слух, что именно данный ларец поспособствовал десятке героев древности стать теми, кем они являлись. Это, пожалуй, самая азартная вещь, которую я когда-либо держала в руках, — и тут это случилось. Изо рта ведьмы потекла слюна, и она даже этого не замечала, поглощенная осмотром ларца.

— Кха-кха… Слюни вытри.

— А? Эээ? Прости. Поставить что-то равноценное такому предмету, к великому сожалению, не в моих силах, — борьба с её внутренним «я», когда Чамира клала сундучок обратно на стол, была видна невооруженным глазом. Лишь несколько минут спустя та, с трудом оторвав руки, поскорее убрала их под стол и отвела взгляд: — Убери, пожалуйста, его. Мне очень сложно себя сдерживать.

Девушка достала платок и вытерла стекающую слюну.

— Может тогда это?

Следующим предметом стал небольшой кролик, который вызывал бурную, но не такую яркую, как на сундучок, реакцию.

— Мм… Невероятно редкая вещь из набора. И, к счастью, у меня также есть кое-что похожее: — Рядом с кроликом опустилась каменная птица.

Ворону очень хотелось спросить, что это за чертовщина, но терять лицо перед ведьмой, признаваясь в своем абсолютном незнании, было бы неверным шагом.

— Как там… Ставки сделаны господа. Ставок больше нет, — как только Уилл коснулся костей, перед ним выскочило сообщение.

Внимание! Задание «Мысли на засов» изменено на уникальную цепочку заданий «Правда или ложь?"

Описание: Вы не смогли заглянуть в мысли Чамиры Костелы, но благодаря знакомству с Ульфмаром XII, вам удалось узнать, кто скрывается под маской женщины, что открыло для вас новые возможности. Ваш уровень чувствительности и нестандартный подход смогли заинтересовать молодую ведьму.

Цель: 1)Не погибнуть во время игры. Если вы умрете, задание будет провалено; 2)Узнать, как можно больше о конклаве двенадцати сестер и их целях.

Награды: + 24000XP; ? ?

Принять? Да/Нет.

Примечание: Награды будут зависеть от результатов.

ВОРон прочитав и приняв задание, поднял кости и, подбросив их в воздух, глянул на сидящую напротив девушку.

— Задавай свой вопрос, посланник.

— Так, так, так. Чтобы у тебя не получилось выкрутиться, нужно правильно задать вопрос, верно?

— …

— Начнем с простого. Мужчина, используемый вампиром в недавнем ритуале, который был похищен из твоего дома, он и вправду твой сын?

— А-аах… — громкий стон сорвался с губ Чамиры. Щеки ведьмы пылали от возбуждения, ведь игра началась, и она была готова погрузиться в состояние неконтролируемого азарта. — Тыыы, ты не похож на остальных. Ты станешь кем-то, кто будет править остальными… неееет, — ведьма вновь подалась вперед и, приблизившись к лицу разбойника, облизала губы: — Ты уже им стал. И вот тебе мой первый вопрос. Что за секрет скрывается за твоими золотыми глазами?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. Поглощенная азартом.**

— Бросай кости.

Уилл глянул на раздувшиеся ноздри и покрасневшие щеки ведьмы и, взяв стоявший на столе пустой стакан, закинул в него кости.

— Поехали, — юноша, прикрыв стакан рукой, потряс его, после чего резко опустил на стол.

— Ну? — девушка подалась вперед.

ВОРон медленно приподнял стакан, показывая выпавшие цифры.

«4» и «2».

— Как слабо посланник, — настала очередь ведьмы и та, забрав стакан с костями, закатила глаза от предвкушения. — О-оох… Смотри как надо.

Чамира начала трясти кости и, резко прекратив, плавным движением руки будто выплеснула их из стакана. Те немного прокатились и, остановившись, показали результат.

«5» и «5».

— А-а-ах!.. Ты проиграл, малыш. Десять против шести, — девушка, облизав губы, приготовилась к ответу разбойника.

— Не буду отрицать очевидное. Что ж…

Уилл вкратце рассказал суть своей специализации, так как получать урон в шестьсот единиц не было смысла, всё равно в итоге придется говорить правду.

— Мм-м. Я была права. Твои способности очень необычны. А знаешь, какая у меня специализация? — ведьма чарующе улыбнулась.

— Нет, и не собираюсь узнавать. Ведь для этого мне придётся потратить вопрос.

— И не только. Для этого тебе придется ещё и выиграть. Ах-ха… Продолжим же!

— Продолжим. Для каких целей конклаву двенадцати сестер нужен тот кусок глиняной чаши, используемый вампиром?

— … — на несколько секунд лицо Чамиры застыло, и кровь ещё сильнее прильнула к её лицу. Юноша услышал уже её неконтролируемое дыхание, показывающее, что девушка почти находится на грани. Её глаза заблестели ещё ярче, и сладостный стон раздался в тихом заведении: — О дааа! Ты знаешь, как меня завести, негодник! Секрет моих старших сестер на кону, разгоняет мою кровь, сильнее, чем самый крепкий алкоголь. Мм-м… Что ж, тогда, пожалуй, и мне стоит начать копать глубже. Я заметила, что ты стал слабее, чем в нашу первую встречу. Ответь, куда делась часть твоей силы?

«Хм… Неожиданный вопрос. Она не нарушает заданного правила, так как это напрямую касается меня, но вопрос будто направлен на секрет Ульфмара. Но для чего? Если бы я был уверен, что тот мужчина не её сын, то картина стала бы немного яснее, но сейчас я не вижу всего полностью. Мне не хватает деталей».

Пока он раздумывал над смыслом, спрятанным за, казалось бы, обычным вопросом, Уилл тряс кости, стараясь помимо этого понять, как выбросить их с самой высокой цифрой. Азартные игры не были его коньком, поэтому он не знал способов правильно кидать игральные кубики и вследствие чего раздумывал над тем, как можно использовать навыки его персонажа.

Теперь юноша не стал накрывать кости стаканом, а так же, как и сидящая напротив ведьма, плавно выбросил их на стол.

Вам улыбнулась удача.

«6» и «5».

Ворон довольно улыбнулся, потому как единственное, что он придумал с использованием навыков, это применять их против бросков Чамиры. Удача на то и удача, чтобы появляться в самый неожиданный момент.

— Как же здорово! — Девушка, находясь в экстазе закатывала от происходящего глаза: — Давай посмотрим, чем я смогу тебе ответить.

Ведьма, даже не притрагиваясь к костям, явно отточенным действием, опустила стакан поверх них и круговым движений руки закинула их внутрь.

— М-мм, кажется, мне придётся применить кое-что, — ведьма потрясла стакан и, выбросив кости, сломала, взятую из воздуха, небольшую кость неизвестного животного. После чего быстро положила её на стол, пока кости не остановились.

ВОРон понятия не имел, что та делает, но не стал медлить и движением руки просто активировал «воздушный нож», воткнув его прямо перед игральными кубиками. Те, врезавшись, изменили свою траекторию и после чего остановились.

— Хм… — Чамира сузила глаза, смотря на выпавшее значение.

«2» и «3».

— Прости, я целился в муху. Но я же не нарушил правила?

— А-ах… ну, конечно же, нет, — ведьма, облизав губы, вновь издала звук удовлетворения и, обняв себя, встряхнула плечами. — Ум-м, я вся дрожу. Ты снова это сделал со мной, малыш. Я чувствую, как всё внутри меня пылает. Сердце бьётся всё сильнее и сильнее, и я больше не могу себя сдерживать. Аа-ах! Я хочу, чтобы игра никогда не кончалась!

— Ну, мы не продолжим играть, пока ты не ответишь.

— Ах-ха-ха, — её смех был немного настораживающим, и мгновением позже Уилл понял почему.– Этот кусок нужен, чтобы залатать крышу. Просто у нас в институте она протекает во время дождя. Аааай!

От костей прошла вспышка оранжевого света, и на теле ведьмы появились волдыри из сожжённой кожи.

— Ох, пока, пожалуй, хватит, — разглядывая пораженный участок кожи, улыбнулась девушка. –Ведь мы только разогрелись. Этот «кусок» не что иное, как один из четырёх фрагментов знаменитой чаши разума. Ты что-нибудь слышал о ней?

— …Чаша разума Сак′Хареля?!

— Да, посланник, она самая. Даже один фрагмент обладает невероятной мощью. Старшие сестры попросили меня найти его, чтобы с его помощью открыть, скажем так, проход кое-куда. Ааай!

Теперь девушку поразил небольшой металлический штырь, воткнувшийся ей в грудь.

— Мм-м, как же больно! Мне так этого не хватало и всё из-за их дурацких запретов! Хорошо, пожалуй, стоит ответить полностью. Этот проход поможет подобраться к стражу нашего этажа.

Внимание! Вами получена зацепка к поиску стража.

— Стражу? Вы хотите его убить?

— Это уже другой вопрос, негодник. Играем дальше! — Чамира, слегка поднапрягшись, выдернула штырь и бросила его на пол. — Теперь я начну первой. Итак, у кого сейчас фрагмент чаши разума?

«Как бы мне не хотелось узнать про стража, быть на этом этаже мне недолго. Да и задание заключается в другом».

— Хм… Где на карте расположен институт конклава двенадцати сестер?

— Уф-м… Я начинаю, — девушка стукнула по столу и в момент, когда кубики подлетели, та горизонтальным движением поймала их в стакан. Опустив его на стол и зажав левой рукой сверху, ведьма подняла его и начала трясти. Её свободная рука в это время наскоро достала из воздуха свиток и, сорвав печать, девушка произнесла слово активации. — Затишье!

Внимание. Вы попали в зону действия заклинания «затишье». Навыки и умения в данной области не могут быть активированы в течение десяти секунд.

Чамира, победоносно усмехнувшись, бросила кости на стол, но внезапно раздался глухой удар под столом и кубики, подпрыгнув, раскатились в разные стороны.

— Ха? — Девушка, вытирая слюну, с всё ещё широко раскрытыми глазами уставилась на цифры.

«4» и «1».

— Должны были выпасть другие цифры… Ах-ха-ха! Физическое воздействие запрещено, малыш.

— Будь внимательней, красавица.

Пока не понимая, что именно произошло, девушка нагнулась под стол и увидела, как копия ВОРона, рассевшись возле его ног, готовится нанести очередной удар по крышке стола: — Мм-м… Твоя проницательность возбуждает меня. Ты заранее посадил своего клона под стол, и так как он — проявление навыка, то его действия не противоречат правилам. Но откуда ты знал, что я воспользуюсь подобным заклин…

Ведьма начала поднимать голову из-под стола, когда услышала звук катящихся игральных кубиков.

«5» и «2».

— …! — поняв, что именно тот сделал, девушка осознала, что её только что дважды обвели вокруг пальца. Пока она отвлеклась, чтобы узнать, в чем дело, её соперник сделал свой ход, и теперь её же заклинание действовало против неё. — Ух, ты! Кажется, мне стоит начать играть всерьез.

— Вот карта, покажи, — не обращая внимания на неё, Уилл достал имеющуюся у него карту третьего этажа.

Та не стала ничего придумывать и вновь испытывать на себе болезненные свойства костей. Она даже с некой радостью отметила расположение своего дома.

— Тебе всё равно туда ни за что не попасть. Во-первых, ты не женщина, во-вторых, ты должен знать путь, ах-ха… чёрт, — резко закрыв себе рот, Чамира впервые за время беседы угрюмо уставилась на разбойника.

— Как попасть к вам в конклав, минуя все препятствия и секреты?

— О да! Вот теперь… Теперь! На кону моя жизнь! А-аах… — если сейчас ВОРон сможет выиграть эту партию и в будущем раскроет место для женщин посланников, то на Чамиру будет повешено клеймо предательницы и ей ещё сильно повезет, если ту только изгонят из конклава, девушку ведь могут просто убить. — Мм-м… — ведьма провела пальцем по столу. — Лишь чувствуя нечто подобное, я могу почувствовать, что и правда живу. Твой черед.

ВОРон широко улыбнулся и рядом с ним вылез его двойник. В этот момент Уилл подбросил кости, словно не заботясь о том, какие числа выпадут. Ведьма не стала мешать, потому что количество применений навыков ограничено, и она уже потратила две попытки.

«3» и «2».

— Тебе ещё учиться и учиться, балбесина. Такими темпами ты никогда не узнаешь путь к конклаву. Ах-ха. Даже азарт как-то поубавился. Когда знаешь, чем всё закончится, становится слишком скучно.

Ведьма вновь закрутила кости, и те начали перекатываться, но всё снова пошло не по плану. Клон разбойника просто взял игральные кубики в руки и выставил их единицами кверху. ВОРон просто плевал на условности и, не нарушая правил, спокойно использовал свой навык.

— Я чувствую, как моё сердце бешено стучит от того, что жизнь моих сестер и моя собственная стоят на кону. Это был третий раз, когда ты использовал навык во время броска. Дальше тебя ждет лишь поражение. Начало было захватывающим, но теперь это превратится в избиение младенца.

— Не дели шкуру неубитого монстра. Не стоит списывать удачу со счетов.

— Ох, может ты и прав.

— Рассказывай про путь к вам.

— В подземелье Дамили есть секретный проход, который можно открыть, лишь зная правильный рецепт порошка, что мы изучаем на одном из курсов. Все ингредиенты должны быть засыпаны в правильном порядке в фальшивый сталагмит. Вот он, — ведьма протянула рецепт.

Вы получили рецепт: «Тайная дверь».

— Что ж, у нас осталось по два вопроса и раз так… Может, сыграем по крупному? — Чамира, прищурив левый глаз, одновременно закусила нижнюю губу.

— И что ты предлагаешь?

— О, всё просто. Ты смог выиграть благодаря смекалке и, скажем так, это немного меня расстраивает. Эмоции, что я получила, немного не те. Я хочу настоящего азарта! Я хочу чувствовать, как моя жизнь буквально висит на волоске и зависит от той самой удачи, о которой ты говоришь. Мм-мм-мм… О, даааа. Уже представляя это, я чувствую, как кружится голова. Никаких сторонних вмешательств. Лишь бросок и судьба. Один бросок и победитель получит самое дорогое, что есть у оппонента.

— И что же ты хочешь? — ВОРону не нравилось ни одно из сказанного ей слова.

— Я хочу ларец желания. А в обмен… Я предлагаю свою свободу. На три года я стану твоей слугой.

— Ты что?.. — Уилл нахмурившись, смотрел на её широко раздутые ноздри, горящие глаза и видел перед собой только до жути увлекшуюся игрой ведьму. Её окончательно понесло. И, по сути, разбойник мог не соглашаться с этим, но прежде стоило хотя бы выслушать, как именно она предлагает всё решить:

— Как будет проходить этот бросок? И самое главное, откуда мне знать, что ты не откажешься от своих слов?

— Потому что игровой долг для меня святое. Это мой путь и всё то, что происходит во время игры и оговорено правилами, я, Чамира Эль′фон Костела, никогда не нарушу.

— А я? Ты готова поверить мне?

— Нет, конечно. Для этого я использую одно заклинание. Если ты нарушишь слово, то станешь безвольной куклой на целый месяц.

— Это как? — Уилл был заинтересован, как именно проявится подобный эффект.

— Ты будешь выполнять все мои приказы и не сможешь меня ослушаться. Вот и всё.

— Ясно. Так и как мы будем бросать кости, чтобы никто не мог на них повлиять?

— Каждый из нас возьмет по игральному кубику разного цвета, и не глядя кинет его в противоположный конец комнаты. После того как они остановятся, мы вместе подойдем и на чьей кости цифра будет выше, тот и победил.

— Хм… понятно. И да, слюни вытри, — пока та говорила, у неё снова началось неконтролируемое слюноотделение.

— Прости. Просто представив, что всё в руках судьбы, моё тело охватывает дикое волнение. Ну так что, ты согласен?

Внимание! Условия для получения скрытого задания были выполнены.

1) 100% чувствительность игры;

2) Три победы в прошлой игре;

3) В наличии эпический предмет, который может быть использован в качестве ставки.

Уникальная цепочка заданий «Правда или ложь?» может быть изменена на скрытое задание «Поглощенная азартом».

Описание: Чамира Эль′фон Костела оказалась слишком азартной, и в процессе вашей игры в ней разыгралось желание повысить ставки. Вы обладаете предметом, который она хочет заполучить, поэтому ведьма в обмен предлагает ставку, ценой в свою свободу.

Примечание: Награды за уникальную цепочку заданий «Правда или ложь?» в случае вашего выигрыша будут суммированы со скрытым заданием «Поглощенная азартом». В случае проигрыша все награды аннулируются.

Награды:

+24000XP;

?

?

+150000 XP

+ ?

Вы получите в услужение Чамиру Эль′фон Костелу на три года.

Принять? Да/Нет.

Примечание:

1) Награды будут зависеть от результатов.

2) В случае отказа будет продолжена уникальная цепочка заданий «Правда или ложь?"

«Боже… Даже такое возможно? Изменение одного и того же задания, аж три раза? Серьезно, кто такое вообще придумал?».

Тем не менее, подтверждать ВОРон не спешил. На кону эпический предмет. Пусть и неизвестно, что произойдет при его активации, но оговорившаяся ведьма сказала, что, возможно, десять героев смогли получить свою силу за счет него. Если это правда, то разбрасываться чем-то подобным было бы вершиной идиотизма.

Пусть у него и был завышен параметр «удача», но слепо надеяться на то, что не может быть проконтролировано, было не в привычке Уилла. Конечно, порой и он шел на подобные меры, но лишь в тех случаях, когда юноша и вправду ничего не мог сделать. Сейчас же у него имелся выбор. Отказаться и продолжить уникальную цепочку или же поставить нечто невероятной ценности на кон. Пусть это не деньги, но разбойник представлял, что цена за ларец будет выше, чем он может себе представить.

И помимо всего этого была очень большая проблема. Уилл просто не сможет взять ведьму с собой на этаж, если подчинит её с помощью кристалла. Но тратить очки влияния на такого персонажа, он не горел желанием. По сути, он мог бы и без этого задания получить её в слуги. Но ему нужна военная мощь, а не смазливая, пусть и наверняка обладающая хорошими навыками, ведьма. Вопрос в том, стоит ли рисковать сундучком желания ради потенциальной награды за задание или нет?

Эти размышления длились несколько секунд, и ведьма все это время с возбуждением смотрела на него, ожидая ответа.

«Что же делать? Синица в руках или журавль в небе?».

— Извини, но боюсь, я не заин… — и вдруг Уилл осознал, как он может всё провернуть. Навык «пляска времени». Да, там тоже нужны очки влияния, но слишком уж сложным был сам факт получения подобного задания. А значит и награда не может быть простой. И имея подобный козырь, останавливающий на любом участке время в пределах десяти метров, можно и попытать счастье.

Правда перезарядка долгая и может так случиться, что этот навык сможет в будущем его спасти, но получиться ведь может и наоборот. Пройдут месяцы, а он так им и не воспользуется.

Одна из немногих дилемм, с которой каждый сталкивается на протяжении своей жизни. Сделать сейчас или ждать более подходящего случая, чтобы в итоге понять, что самым подходящим случаем был как раз тот, что ты уже упустил.

Это словно игра на бирже. Ты думаешь, что сейчас не стоит брать данную валюту, так как она вряд ли в ближайшем будущем подорожает, а год спустя понимаешь, что вложись ты в тот день, когда у тебя были и средств, а и возможности, то сейчас бы не пришлось кусать локти.

Уилл глянул на свои руки и, нахмурившись, решил сыграть. Шансов, что дело выгорит, было около девяноста процентов. Главное, подгадать момент.

— …Хотя, я согласен. Давай сыграем, — ВОРон одновременно с этим принял задание и, закрыв сообщение, наблюдал за тем, как лицо ведьмы было готово лопнуть от восторга.

— О ДААА!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Результат игры.**

Чамира, стоявшая рядом, дрожала от возбуждения. Её глаза горели в предвкушении и, глядя на неё, ВОРон задумался. Она была всего лишь искусно созданной иллюзий, но сейчас юноша видел по-настоящему фанатичного человека, рискующего свободой, чтобы ощутить несуществующий для неё адреналин. Насколько же широки возможности «Императора»?

И вот, разглядывая игральный кубик, Уилл принял неожиданное решение даже для самого себя. Он даст ведьме то, чего она хочет. Настоящую игру без какого-либо обмана.

— Эй…

— Что такое? Ты испугался и боишься потерять ларец, м-м? — дразня и проведя языком по верхней губе, девушка приблизилась к разбойнику, закинув тому руки на плечи, и заглянула ему в глаза: — Ты же не пойдешь на попятную, а, Ворон?

Парень снова бросил взгляд на кость в его руке и, будто не замечая собеседницу, продолжил.

— Пусть тебе это и не нужно знать, но я решил, что подарю тебе игру, о которой ты так мечтала.

— Ха? — ведьма непонимающе приподняла левую бровь, и скривила уголок губ. — Ты переволновался что ли, балбесина?

— Ха-ха, нет. Просто изначально я решил выиграть, обманув тебя.

Чамира сделала шаг назад и сложила руки на груди. Её светлые волосы качнулись в такт движениям, опустив непослушную челку, которая перекрывала ей обзор.

— И как ты собирался это сделать? Мы же договорились, что никаких воздействий. Ты думаешь, я бы согласилась с результатами после чего-то подобного? — её голос сейчас не пылал азартом. Она была в замешательстве и немного удивлена, тем, что ВОРон решил начать такой странный разговор.

— Это, конечно, верно. Но если бы ты ничего не увидела, то и к результату не имела бы никаких вопросов, правильно?

— …Я ничего не понимаю. Посланники могут что-то подобное?

— Ха-х, — Уилл усмехнулся, взглянув на нахмурившуюся девушку. — Если бы это было так, то было бы жутковато. Нет. Этот навык я приобрел в одном необычном месте. В радиусе десяти метров я могу полностью остановить или ускорить время, воздействуя на любые объекты в этом поле, живые или нет.

— То есть…

— Да. Я мог бы остановить тебя в момент, когда ты моргнула, и спокойно пройтись к кубикам, выставив их как мне было бы удобно. Или же я мог бы посильнее кинуть кость, чтобы она, отскочив от стены, прилетела сюда. И в момент, когда на грани была бы цифра шесть, я бы остановил его. У меня есть ещё пара мыслей, но думаю, суть ты поняла.

— Дааа, я поняла… Значит ты решил отказаться от этого лишь бы дать мне возможность испытать настоящий азарт.

— Что-то типа того.

— Но ты же понимаешь, что, оставаясь в неведении, я бы и так испытала полную гамму эмоций. Ведь правду бы знал лишь ты. Возможно, это больше похоже на то, что ты хочешь быть честным не передо мной, а перед собой.

— Хм… Может ты и права. Только подумай вот о чем. Узнав, что теперь всё и вправду решает судьба, тебе стало хоть немного интереснее, чем до этого?

— Мм-м, не могу пока сказать, но, кажется, я тебя поняла. Только вот что любопытно. Ты не обязан был этого делать, мы бы кинули кости. Ты бы выиграл. И я бы стала твоей слугой. Что тебе помешало воспользоваться таким шансом? — улыбка девушки озарила её лицо, и она, подкинув игральный кубик, положила свободную руку ему на плечо, с прищуром заглянув ему в лицо. — Может ты и вправду та ещё балбесина, а?

Отношения с Чамирой Эль′фон Костелой повышены.

Текущие отношения с Чамирой Эль′фон Костелой: 63/100 — нейтральные.

Разбойник, не отворачивая взгляда, лишь криво улыбнулся и, скинув руку ведьмы с плеча, прошёл к дальней стенке.

— Может, хватит болтать и уже сыграем?

Чамира, перебирая кубик в руке, смотрела на ВОРона и, неожиданно направившись к двери, поманила его за собой пальцем.

— Сыграем снаружи. Подкинем кубики вверх и разойдемся по сторонам. И лишь после вместе взглянем на результаты. Признаться, твой рассказ меня немного настораживает.

— Не веришь, что я не применю навык?

— Не особо.

…

Три.

Два.

Один!

Две игральные кости взлетели вверх, и ВОРон с Чамирой сделали пару шагов назад. Легкий стон и вновь покрасневшее лицо девушки наглядно показывали спектр её эмоций.

— Давааай… А-а-ах, сейчас всё решится! Ты чувствуешь? Чувствуешь, посланник? Победа или поражение, потеря или обретение. Свобода или рабство…

— Ну, с рабством ты перегнула, — Уилл, не отрывая взгляда от летящих вниз кубиков, рефлекторно поправил девушку. Но как бы то ни было, разбойник чувствовал то, о чём она говорила. И это чувство ему не нравилось. Его ладони даже немного вспотели, сердце быстро-быстро стучало, а в голове было множество нехороших мыслей. За те секунды, что кости летели вверх, он успел раз пятьдесят пожалеть о том, что согласился.

— Вот то, чего я хотела! Я вся горю… О дааа! — Чамира обхватила свои плечи, пребывая в очередной волне эйфории: — Моё сердце. Оно сейчас выскочит из груди.

Ведьма громко дышала. Тонкая струйка слюны стекала с её губ, пока кости, ударяясь о площадь, останавливали свой бег.

Кубики упали недалеко, и Уилл уже собирался пойти посмотреть результаты, но его остановила рука Чамиры.

— Постой. Я… я хочу насладиться этим подольше. Ты… ты только глянь, — Девушка с широко открытыми глазами показала юноше на два, лежащих на каменной кладке, кубика: — Всего несколько шагов отделяют нас от моего будущего. Разве это не волнительно? Разве это не восхитительно? А? Дай свою руку.

И не дожидаясь пока Уилл поймет о чём речь, та схватила его правую руку и положила на свою левую грудь.

— Чувствуешь? Сердце стучит так бешено, что мне кажется, будто я потеряю сознание. Ты чувствуешь?

— Да… Я чувствую твою упругую… кхм… — Уилл, приложив свободную руку ко лбу, покачал головой. — Нет. Тебе точно нужно провериться. Идём.

Освободив руку из плена девичьей груди, ВОРон вместе с ней подошёл к кубику ведьмы.

«Тук-тук»

Сердце разбойника пропустило удар, а спина покрылась липким потом.

«5»

«Твою же».

Ведьма же увидев числа, пока никак не реагировала, так как её взгляд был приклеен к кости, что находилась в трёх метрах от них.

— Мне кажется, будто мое сердце сейчас остановится. А-аах! — Её громкий стон раздался на немноголюдной площади, приковав к себе взгляды редких прохожих.

Юноша чувствовал себя не лучше, на деревянных ногах походя к своему кубику.

…

«5»

— Хааа?! — Чамира, вытирая слюни, неверяще смотрела на результаты. — Ничья?! Так не пойдет!

Уилл же облегченно вздохнул.

«Ну его, снова испытывать нечто подобное. Да я лучше сутками гриндить буду, убивая крыс».

Но ведьма не успокаивалась, уставив руки в бока, она смотрела на ВОРона, требуя реванша.

— С меня, пожалуй, хватит. Предлагаю на этом закончить. Требуемые эмоции ты в любом случае получила. Даже за грудь дала себя потрогать…

— Что?! — девушка непонимающе уставилась на разбойника. — Чего я дала потрогать?

— Ты не помнишь?

— Я давала тебе сердце послушать, балбесина! То-то я думаю, что ты слишком ласково держишь её…

— Ээ-эм, — парень, неловко улыбнувшись, почесал затылок. — Предлагаю просто ответить на два вопроса и разойтись.

— Но я хочу вновь ощутить то, что только что чувствовала! — Чамира всё никак не могла принять результат.

— Сыграешь с кем-нибудь ещё раз, в чём проблема?

— Я не играю с кем попало. А сестры запрещают азартные игры в стенах конклава.

— Мм… Можешь составить мне компанию, и мы сможем сыграть ещё пару раз.

— Хотелось бы, но у меня есть другие дела, может как-нибудь в другой раз, балбесина, — ведьма, кисло улыбнувшись, направилась внутрь таверны. — Ладно, давай решим наши текущие дела.

Вами получен титул: «Игроман"

+1 к удаче.

…

Ведьма выглядела вялой и уже не так сильно была заинтересована в игре. Поэтому, плюнув, она просто ответила на два вопроса, которые ей задал Уилл. Только тот в итоге не знал, сказала ли та правду или нет. Хотя и вопросы то, по сути, уже не требовали срочного ответа.

— И что ты предлагаешь делать с нашей ставкой? — ВОРон вынул маленького каменного кролика.

— Хм… Учитывая, что я получила то, из-за чего всё это начинала, и ко всему прочему я, скажем так, приятно удивлена тем, что ты сказал мне правду по поводу своего навыка, то… Можешь забрать. Собрать весь набор я всё равно не смогу, может тебе повезет…

— Оу… Благодарю. Расскажешь, что это вообще такое?

— Это? — Чамира, подняв голову со стола, унылыми глазами ещё раз взглянула на фигурку. — Эт-тооо… Без понятия, — и вновь упала головой на столешницу.

— Мне скууучно…

— Хаа?

Вы получили предмет:

Орел (алмаз).

Описание: Часть набора.

В наличии: 2/12.

…

Отвечать про стража та категорически отказалась. Поэтому ответила на первый вопрос разбойника. Тот мужчина, как Уилл и подозревал, не был её сыном. Он являлся незнакомцем, которому при помощи заклинаний и зелий временно внушили, что она его мать. Также девушка рассказала об иерархии конклава, видимо, посчитав эту информацию не такой уж и секретной.

На вопрос, собирается ли она продолжать следить за вампиром, ожидая возможности украсть фрагмент, та ненадолго задумалась и, лишь облизав губы, сменила тему разговора.

Прощались они не друзьями, но вроде и не врагами. Уилл не стал говорить, что любым способом постарается забрать фрагмент Ульфмара себе. Такое ей не то что нельзя, но и не нужно знать.

Внимание! Скрытое задание «Поглощённая азартом», закончилось ничьей. Вам предложено взять одну из наград, кроме услужения Чамиры Эль′фон Костелы.

+150000 XP;

+?

Примечание: Для выбора подумайте о нужной награде. Другая автоматически исчезнет, после подтверждения.

Награды за уникальную цепочку заданий, «Правда или ложь?» остаются нетронутыми.

Уилл, недолго думая, выбрал неизвестную награду, так как опыт он всегда успеет заработать.

Награды:

+24000XP;

Рецепт снотворного (редкий):

Описание: Позволяет создать микстуру, при распылении которой враги на небольшой области погружаются в сон.

Пространство вашего инвентаря увеличилось.

Количество слотов: +15

Вами изучен навык: «Игральные кости» (уникальный, скрытый).

Ваша честность позволила вам прочувствовать настоящий азарт и понять, каково это бросать кости испытывая неопределенность.

Описание: Активный навык (ученик). Позволяет с помощью броска костей увеличить одну из ваших характеристик на сумму чисел, выпавших при броске.

Необходимо иметь: Две игральные кости

Активация: Во время броска.

Длительность эффекта: 30 минут.

Затраты: 860 энергии.

Перезарядка: Десять часов.

— Мда… — ВОРон стоял возле входа в трактир и проматывал сообщения. — Никогда… Больше никогда я не буду ставить предметы эпического ранга на кон. Ну, хоть навык приличный достался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Меня зовут… Висарот.**

Глянув на время, Уилл понял, что с момента сдачи квеста Чамире, прошло чуть меньше тридцати минут.

— А такое ощущение, что минимум пара часов. — Пробормотал разбойник и первым делом решил вернуться к себе на этаж, но для начала стоило договориться с вампиром, мало ли что у того на уме. Понимая, что разговор с Ульфмаром может сильно затянуться, Уилл решил пока не касаться разговора о ведьме.

Человек проживший достаточно много, со временем приобретает очень хорошую черту характера. Терпение. И вампир был забит этим терпением под завязку, иначе и не объяснишь, как он капля за каплей собирал себе уровень. Это напомнило Уиллу о жрице, что по одной лишь ей ведомой причине стремилась обрести больше силы. Мельком вспомнив об этом, юноша вернулся к беседе.

Наконец оба решили, что встретятся здесь же через три-семь дней. Запас был на тот случай, если вдруг у парня возникнут неожиданные проблемы. Уходя ВОРон напоследок обратил внимание Ульфмара на свою безопасность и на сохранность того куска чаши, обмолвившись, что возможно целью является именно она. Уилл не давал тому понять, что уже и сам находится в курсе того, что это за глиняный фрагмент.

Апали́. Город, в котором пространственный туннель Белого Ворона стал похож на мекку для самых любопытных и самых наглых игроков. Уилл, телепортировавшись сюда для возвращения на свой этаж, понял, что его разум просто не заточен на настоящий заработок. Взгляд юноши, был гораздо уже, чем у тех, кто стоял возле созданного им «коридора». И наблюдая за ними, Уилл понял, что ему ещё учиться и учиться по-настоящему, зарабатывать деньги.

Около пятнадцати игроков в разном, и явно не простом снаряжении, оккупировали его портал, построив вокруг небольшой шатер и… требовали деньги за возможность заглянуть внутрь (!). И самое невероятное, это то, что к ним и вправду выстраивалась очередь?! Ворон был сильно впечатлен их навыками создания денег из ничего.

«Хм… У меня появилась забавная идея…» — Уилл стоял на крыше какого-то дорогого заведения и активировал «маску ночи», покрыв даже волосы, оставив лишь зрачки, после чего сделал шаг вперед. Его тело, прямое, словно выточенная из мрамора плита, не согнувшись при полете вниз, вызвало небольшую волну при ударе, опрокинув пару игроков, которым не повезло оказаться рядом в момент его «спуска».

Он уже экспериментировал с «маской ночи» ранее, пытаясь понять для чего этот навык нужен, если его все равно смогут узнать по кольцу. Но оказалось, что слова «позволяя скрывать вас от любопытных глаз» в описание навыка, как раз и означали, что его кольцо на время действия «маски ночи», просто исчезало. Идеальная маскировка.

— Прошу прощения, посланники. — Уилл не останавливаясь, уже делал новый шаг, будто это не он только что прыгнул с десятиметрового здания. Его движение выглядело так естественно, будто этот шаг, был сделан с небольшой ступеньки.

Данное действие привлекло внимание окружающих, которые находились на площади. По толпе поползли разговоры, и большинство, временно отбросив свои дела, начало стекаться к неизвестному персонажу.

— Эй. Я не вижу его имени!

— Имени? То есть то, что ты не видишь его лица, тебя не смущает?

Двое парней стоявшие ближе всех уже вовсю пытались понять, кто находится перед ними, и Уилл отреагировал так, как отреагировал бы NPC, не терпящий вмешательства.

— Вы! Куда делась простая вежливость? Подойти и поинтересоваться моим именем это настолько сложно? Долбанные посланники. — ВОРон придав голосу жесткости, проходя мимо них, вытащил руку в сторону, схватив одного из них за лицо и не останавливаясь, пошел дальше, продвигаясь к палатке с туннелем.

— Отпусти меня, придурок! Кха-кха… Торри, дружище, сделай что-нибудь! — Игрок, бывший всего лишь тридцать четвертого уровня, волочился по земле, держась руками за державшую его лицо кисть и стараясь хоть немного облегчить свое страдание. Он не торопился применять навыки, боясь, что такой NPC, а кто ещё, если кольца нет, может быть очень и очень непростым.

Поэтому тот терпеливо ожидал, чем все закончится. Если его ещё не убили, значит не все так плохо. Парень оказался прав, разбойник не собирался его убивать и, проходя мимо фонтана, просто закинул бедолагу туда, чтобы тот освежился.

Убийства игроков и убийство игроками NPC на территории деревень и городов, были запрещены, и случись подобное, это каралось невероятными штрафами. По вашу душу обязательно приходила мощная стража, и тюрьма сроком на две недели, была лишь началом. Со счета в обязательно порядке списывалась сумма в тысячу золотых. Если такой не было, то считайте весь ваш будущий заработок, шел в в счет погашения. Даже если вы переместитесь на другой этаж. Без разницы.

При выходе из тюрьмы, весь прогресс отношений с жителями той территории, на которой было совершенно убийство, сводился на нет. И в течение следующей пары месяцев вы не могли поднять его даже на единицу. И напоследок, вы больше не сможете приобретать землю на данной территории. Даже жалкий клочок земли рядом с отхожей ямой станет для вас недоступен. Конечно, эта проблема решалась с помощью других игроков, но терять две недели в тюрьме… Было большим расточительством времени. Для тех, у кого проблемы с деньгами, сумма в тысячу золотых также являлась серьезной преградой для пк′шерства и убийства местных.

Но как и всегда, в каждом правиле есть исключение, а порой и не одно вовсе. Все было хорошо, если убийство было вашим заданием. Также все было нормально, если идет война, бунт, поимка опасных преступников и так далее, и тому подобное. Но все это распространялось лишь на обход убийства NPC, пк страдали по всем правилам. Но стоит тебе лишь на сантиметр покинуть территорию города, как все эти правила тут же прекращали действовать. Даже стража не обращала внимания, зная, что погибший посланник в любом случае возродится.

Пока никто не знал, изменится ли что-то, если правителем той или иной земли станет игрок, но придумывать теории на эту тему никому и ничто не мешало.

Уилл уж точно не собирался бесчинствовать, поэтому и обошелся так мягко, считай по-дружески, с этим игроком. Все это не оставалось без внимания и кругом уже стояло порядка ста пятидесяти игроков, начиная от шестых уровней и заканчивая сороковыми.

— Что происходит?..

— Ты не видела?..

— Кто-нибудь уже имеет на распознавание ранга подмастерье?..

— С ума сошел, откуда бы!..

— Мне одной кажется, что он кого-то напоминает?..

— Я уже заливаю видео…

Игроки разных видов, рас и классов, наблюдали за человеком, лицо которого было покрыто черной дымкой, оставляя открытыми лишь золотистые вертикальные зрачки.

— Стой! — Один из тех, кто охранял палатку вышел вперед, когда Уилл подошел к их группе. Его намерения были понятны и игрок с ником Смертоносный уж, решил выяснить, что забыл здесь этот странный NPC. — Если ты собрался войти внутрь палатки, то должен заплатить один золотой.

— Оу… — Уилл глянул на очередь игроков, и не мог понять, почему они готовы отдать целый золотой? Неужели им настолько скучно в игре? Но дальнейший разговор прояснил ситуацию, когда разбойник решил узнать, что же все-таки здесь происходит.

— Ха-ха. — Мужчина, почувствовав возможность ещё раз рассказать историю и привлечь интерес потенциальных жертв, приосанился, опустив клинок из багрового металла себе на плечо и начал свое повествование.

ВОРон слушая его, не выдержал и, шлепнув себя по лицу, начал смеяться. А как иначе? История что поведал Смертельный уж, звучала для него слишком по идиотски, но стоило отдать должное тому, кто все это придумал. Вкратце она звучала так.

Считая ВОРона одним из NPC, тот рассказывал историю о посланнике, но игроки, стоявшие неподалеку, понимали о ком речь.

«Этот портал ведет в неизведанные земли, из которых пришел известный каждому посланник по имени Белый ВОРОн. Открыв этот пространственный туннель, он оставил его и игра… кхм, путешествует по этому этажу в поисках силы. Многие пытались войти туда, но ни у кого не получалось, пока одному из нашего клана это не удалось. Так мы поняли, что портал выбирает игр… тех, кто может пройти, а кто нет, по каким-то одним ему известным критериям. Уже три человека гуляют по ту сторону, чтобы попытать счастья. И ты можешь стать одним из них, для этого тебе нужно всего лишь заплатить за попытку. Но не отчаивайся, если тебе не повезет. Мой друг не сдавался и на десят… эм… нет, на пятнадцатый раз ему это удалось.»

Оговорка давала понять, что данная афера не одноразовая, и с самых наивных мечтателей можно стрясти и побольше денег.

— Мм… Как любопытно. — Обхватив подбородок, Уилл в ответ начал свою аферу. — Я пришел сюда из далеких земель в поисках чего-то необычного. И скажу прямо, мне бы хотелось попробовать войти в эти неизведанные земли. Дело в том, что я, возможно, знаю этого человека. Мы… а хотя это не важно.

«Ха-ха! Не знаю, что он несет, но NPC дают больше всех. Посмотрим, сколько мы сможем выудить с этого странного типа.»

Смертельный уж начал улыбаться, предчувствуя неплохую наживу, и как у многих до него, его улыбка застыла на лице, после того, как разбойник продолжил свою речь.

— …но, я хочу предложить небольшое пари.

— О чем ты говоришь?.. Ты кстати так и не сказал, как тебя зовут. — Мужчина, как довольно опытный аферист, сразу насторожился после слов о пари.

— Меня зовут… Висарот.

— Хааа??! — Толпа игроков удивленно воскликнула, услышав имя незнакомца. Этого имени не знал разве что, новичок, что зашел в игру неделю ранее.

Смертельный уж, и его товарищи были удивлены не менее остальных.

— Но почему ты скрываешь свое имя?

— Вы посланники слишком мне докучаете. Как только видите меня, сразу начинаете выдумывать, что-то нелепое в надежде получить награду. Серьезно, ну что за кретины… — И воспользовавшись моментом Уилл улыбаясь в окутавшую его лицо, тень, продолжил. — Единственный адекватный посланник это как раз, Белый Ворон. Поэтому, почему бы нам не сделать ставки?

— Ставки? На что ты собираешься ставить?

— Я попробую войти в эти врата.

Мужчина, крепко задумавшись, решил, поговорить со своими, когда его остановил голос «Висарота».

— Не понимаю как, скорее всего вам разболтали те, кто приходил тогда с Вороном, но вы, посланники знаете, что у меня есть много ценных вещей. Как, например эта. — С этими словами покрытый черной дымкой человек достал небольшой свиток. Подойди и посмотри. Вздумаешь что-нибудь учудить… — в голосе прорезалась сталь, — я оторву тебе голову, очень и очень медленно.

Смертельный уж не был трусливым, но и дураком не был. Можно конечно попытаться убить этого чудака, но что если не получится? Все видели как он мгновенно заставил игрока исчезнуть. А на что он ещё способен, не знает никто. Не торопясь мужчина подошел к разбойнику и, положив руку на чертеж, активировал идентификацию.

— Твооюююю маааать!.. — Нервно сглотнув и убрав руку с предмета, он тут же отправил скриншот в чат, чтобы и его команда оценила предлагаемую ставку.

«Эх, был бы у меня навык ламии, я бы смог получить очень большие деньги, дуря подобных типов.»

— И как ты предлагаешь все устроить? — Хоть идея пари ему не нравилась, но Смертельный уж знал, что никому не получится войти в портал созданный Вороном. Почему так, они понятия не имели.

Система не писала никаких сообщений. Портал просто пропускал каждого мимо себя, будто все, что видели игроки было лишь иллюзией. Но признаваясь самому себе, он волновался, что именно этот NPC может сделать, то о чем говорит.

И когда эта мысль начала его грызть, решение как всегда пришло неожиданное и гениальное. Если у Висарота получится, то тогда это станет самой наглядной рекламой для его аферы. По его сведениям, Ворон сейчас находится где-то с кланом Азартных костей, и сюда возвращаться вроде как не планирует в ближайшие три дня. Поэтому никто не помешает ему и его товарищам заработать еще больше.

— Я знаю, что этот чертеж стоит очень много, так почему бы вам не поставить три тысячи золотом против моих шансов на успех. На тот случай если у меня все получится, то будет целесообразно, чтобы эти деньги были у меня, потому как возвращаться обратно мне нет смысла. Если же у меня ничего не выйдет, то я отдам вам чертеж как мы и договаривались и я пойду своим путем. Идет?

Смертельный уж уже хотел, было протестовать против подобного расклада, но вспомнил, как Висарот в разговоре с Белым Вороном, говорит о контрактах и обязательствах. Он относился к этому очень серьезно, а это значит, что кудесник не нарушит своего слова.

— Хорошо. Будь, по-твоему. Все свидетели нашего спора. Ты же не хочешь прослыть грязным обманщиком, Висарот.

— Не суди меня по себе, посланник! — Уилл медленно приблизившись к мужчине прошипел том в лицо, будто оскорбленный до глубины души. — Твоя ставка?

Юноша протянул руку и ему в ладонь опустился тяжелый кошель. Применив осмотр, ВОРон убедился, что все без обмана и, поводив рукой в воздухе, как недавно делала ведьма, незаметно спрятал его в кольцо.

— Ладно, я пошел. Если Ворон придет сюда, передайте, что я буду ждать его на той стороне.

«Слишком самоуверенный болван. А на видео смотрелся куда более умным. Ах-ха-ха… Сапоги эпического ранга, это нечто! Я хочу их заполучить!..»

Компания игроков, построившая с помощью местных палатку вокруг портала ждала провала известного мага больше чем его победы, но тот сделал шаг, еще шаг и вот уже его фигура смотрит на них с другой стороны туннеля и, махнув рукой, исчезает из виду.

— ТВОЮ МААААТЬ!!! — Громкий крик сотряс палатку и присевшие на её крышу голуби, испугавшись, взлетели вверх, подальше от аферистов, что потеряли все их с трудом заработанные деньги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Приглашение от Империи.**

Родные пенаты, как оказалось, с нетерпением ждали возвращения блудного правителя. ВОРон и сам понимал, что просрочил свой приход, когда решил застрять в Покоях Балта′ Чхара. Но ему, как человеку, целью которого является усиление персонажа с последующим обогащением, разум просто не позволял пройти мимо новых возможностей.

Уже у самого порога молодого короля встречал гвардеец, который поклонившись и отдав воинское приветствие, коротко посвятил Уилла в то, что происходит в стенах дворца и за его пределами, пока провожал того к капитану.

Эмин, увидевший ВОРона, тут же встал из-за своего места и вышел поприветствовать короля и по совместительству своего хорошего товарища.

— Мой король, тебя долго не было. Сокас успел тебе рассказать о делах? — Мужчина при упоминание своего имени, вытянулся в струнку.

— Так точно, сэр!

— В общих чертах. — Отправляя солдата за двери и проходя к мягкому стулу. — ответил Уилл. — Проблем, как понял, хвала небесам, нет. Кроме разве что, посла от Святой империи, верно?

— Все именно так. — Мужчина сел обратно на свое место и достал из ящика документ, придвинув его к сидящему напротив разбойнику. — Это то, с чем он к нам пожаловал. Прочти.

Уилл, протянув руку, притянул бумаги к себе и погрузился в чтение. Несколько минут он хмыкал и вопросительно поднимал брови, а когда закончил знакомиться с написанным, он задал вполне подходящий для данной ситуации вопрос.

— Как это, мать их, понимать?

— Думаю, их целью является возможность лично увидеть посланника, только непонятно для каких целей… И причина действительно хлипкая. Убивать тебя нет смысла и они должны это знать. Значит засада и покушение исключены. Чего они ещё хотят, я так и не придумал.

— Может это связано с постройкой стен на границах? Это ведь никак не могло остаться без внимания.

— Я уже думал в подобном ключе, но все равно непонятна причина именного твоего появления на их состязаниях.

— Ты, кстати, можешь меня посвятить, о чем вообще речь? Что это за состязание?

— Ну, формально это называется экзамен на повышение. Ученики трех элитных школ Святой империи будут сдавать тест и те, кто дойдет до конца, получат новый гражданский ранг.

— Хэ-эээ… — Аид, вызванный ВОРоном, расположился сбоку от хозяина и своими ядовито-зелеными глазами лениво осматривал Эмина, пока юноша, погрузив внутрь питомца руку, перебирал плотный дым его тела. Ощущения были забавные. — Так мы ни к чему не придем. Они написали, что этот тест состоится четырнадцатого числа следующего месяца и, честно говоря, я без понятия через сколько это дней. Просвятишь?

— Ну, если не считать сегодня, то выйдет где-то чуть меньше месяца.

— Хм-мм… Они бы ещё за год озаботились данным вопросом.

— Ты король. И пришли они приглашение даже за полгода до начала, они были бы правы, так как король — личность довольно занятая. А если уж этот король — кто-то вроде тебя, то думаю слова излишни. — Эмин, усмехнувшись, кивком указал на документ. — Что планируешь делать? Все это точно неспроста, и если ты собираешься идти, то будь максимально осторожен.

— Ты мне точное количество дней можешь сказать-то? А твое «чуть меньше» слишком расплывчато.

— Тааак, погоди. — Капитан достал маленькую и толстую книжку и, открыв на нужной странице, протянул. — Таааак… Двадцать шесть, исключая этот.

— А это что? Календарь?

— Верно. Тебе бы, наверное, стоило обзавестись таким.

— Ха-ха, так и сделаю, так и сделаю. Кстати… — ВОРон щелкнув пальцами и после постучав указательным по голове, вспомнил, что километрах в ста от Святой Империи было расположено одно место, которое ему обязательно нужно посетить, — а ведь двери монарха как раз по пути туда, неплохо бы было все это совместить.

— Ты, наконец, решился? — Эмин, встав из-за стола, прошелся к открытому окну и, глядя на внутренний двор, продолжил. — Если у тебя выйдет, то у нас на одну проблему станет меньше, это точно. Но надеюсь, ты не думаешь, что подобная вещь достанется тебе просто так? Я уже рассказывал тебе, как долго добывали перстни правитель Святой земли и тот вождь, название племени которого я постоянно забываю?

— Да вроде нееет… — Уилл насторожился, предчувствуя неутешительный ответ, и оказался ужасающе прав. — Один три месяца, второй около пяти.

— М-м-месяца?! Они торчали там так долго?! — ВОРон не знал, как правильно отреагировать на эту информацию. Дело принимало скверный оборот.

— Хотя чего стоило ожидать от эпического задания. — Откинув голову и разглядывая небольшую магическую люстру, пробормотал парень. — Я тебя не спрашивал, так как не было необходимости, но расскажи, что там с точками телепортов в Рой и в эту Империю? Есть возможность перейти?

— Да, но только всего два телепорта работают в данных направлениях, и все они тщательно охраняются с нашей стороны. Также на случай внезапного нападения придуманы контрмеры, отключающие блок телепорта.

— Города?

— Тистиномия на северо-западе и Донтаун на юге, портовый город на побережье Кольмского залива.

— Гмн… Покажи-ка на карте.

…

— Ну, с этим мы закончили. Есть новости о Дальтаро и Нанель?

— На этот раз есть. С пограничья пришел доклад об этой паре. Они направлялись в сторону перевала Пиук.

— Что за места? Опасны?

— Как сказать, слабонервным туда лучше не ходить.

— Хм… Ладно, все, что нужно, я узнал. Так что… А, стоп, чуть не забыл. Посол-то сейчас где?

— В гостевой на втором этаже. Тасиме́я сейчас с ним.

— И еще, вопрос чисто формальный, но не задать его не могу. Этого посла проверяли, насчет того, шпион он или нет?

— Не оскорбляй мой разум, король. — Эмин, выдавил слабую улыбку. — Проверили несколько раз, даже пришлось потратить редкое зелье.

— Ясно, тогда пойду дам официальный ответ.

— Я буду здесь, если что. — Капитан слегка склонил голову в знак уважения прощаясь с юношей, и усевшись за стол, пододвинул к себе небольшую кипу бумаг.

…

Уладив дела с послом, мужчиной, одетым в белоснежный балдахин и с лысой головой, ВОРон, помассировав виски, открыл меню управления страной. На сегодняшний день у него был план по посещению как можно большего числа городов и деревень, находящихся в его владениях. Пора было воспользоваться тем, что он единственный игрок и собрать очки влияния, а также разнообразных характеристик. С мира по нитке, как говорится.

…

Система точек телепорта работала по схеме занесенных в список портала пунктов отправления. Но дело в том, что этих самых точек перехода изначально было не так много и более девяноста пяти процентов площадок телепортов игрокам приходилось сначала обнаружить, прежде чем та или иная точка добавится в общую систему.

Между различными державами, в зависимости от их статуса политических отношений было от одного до пяти пунктов перехода. И попадая в незнакомую область из подобных порталов, игрокам нужно было открывать новые территории, получая при этом награды за открытие.

Открывшиеся города и деревни автоматически появлялись в списках портала, но уже только конкретно этой области, и становились доступны другим игрокам. То есть, для всех игрок телепортирующихся из города «А» в город «Б», количество пунктов отправления не меняется, даже если на другом конце города Б, уже открыто более пяти порталов.

День подходил к концу и у разбойника уже около часа в глазах отображалась вспышка телепорта. Благодаря тому, что он был королем этих земель, для него было доступно большинство точек из имеющихся, и ему не приходилось пешком посещать их для открытия.

Итогом стало.

+1325 очков влияния;

+6 к силе;

+5 к интеллекту;

+3 к ловкости;

+5 к телосложению;

+5% к скорости персонажа;

+12% к получаемому опыту в течение следующих семи дней;

+ 3% к шансу обнаружить лепрекона (да-да, такой выверт системы при посещение одного малонаселенного города, заставил Уилла посмеяться);

+2% к урону на четыре дня.

+7% к увеличенному луту на протяжение трех часов.

В общей сложности вышло пятьдесят три города и деревни. Деревень, к сожалению, было больше, что наглядно показывало упадок Адамароны. Тридцать две деревни и все в довольно плачевном состоянии. Удивительно было, почему сами телепорты в большинстве загибающихся деревень было все ещё работоспособны. Но благодаря вливанию средств из королевской казны, около десятка деревень уже начали отстраиваться, поэтому прогресс хоть и медленно, но все же шел.

— Фу-ух, все, что можно было получить за счет портала, я получил, остальное придется посещать на своих двоих. А пока… выход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171. Месть – это блюдо из трупов.**

— Привет сестренка. — Уилл лежал в кровати и сонным голосом отвечал на неожиданный звонок. раздавшийся рано утром. — Ты время видела?

— Прости, но дела не требуют отлагательств.

— Говори-и-уа-а-аа, — зевая и прижимая трубку к подушке, юноша приготовился слушать новости, но сказанное Леей пинком выбило сон из каждого глаза. — Что?!

— Такие дела. Последние дни, я не могла с тобой толком связаться, поэтому решила, что лучше позвонить тебе утром. И судя по тону твоего голоса, я права и ты не в курсе всего этого.

— Ты чертовски права… — Уилл уже второпях надевал тапки, и бежал к компьютеру, хоть и, понимая, что от этой суеты ничего не изменится. Новости оказались не очень радужными. Несколько десятков кланов, усыпали форумы игры роликами с вызовом ВОРону, а некоторые предлагали устроить неофициальный турнир. — Все-то им неймется. Хотя мне в любом случае скоро идти на арену.

— Але, Уилл. Ты там уже сам с собой разговариваешь что ли?

— Эм, прости. Хе-хе… — Парень усмехнувшись в трубку, поинтересовался. — А чего письмо то не отправила?

— В почту загляни сначала. Ладно, это было во первых, что предпримешь по этому поводу?

— А у меня есть выбор, сестренка? — Печатая письму Паку, ответил Уилл.

— Выбор понятие философское. В общем, идем дальше. Сейчас вышлю тебе файлы по импорту, экспорту, что, куда и зачем, а также по севообороту в деревнях, что мы уже начали благоустраивать. От тебя жду скриншоты результатов разведывательных отрядов, схему транспортировки руд добываемых э-э… теми, кого ты мне на видео показывал. Далее, прогресс постройки школ и ремесленнических структур и численность поступающих.

— Леееяяя, хе-хе, сжалься, я только проснулся. — Левый глаз Уилла начал подергиваться от сыпавшейся на его голову информации с утра пораньше. Но юная бизнес-леди, будто не слыша его жалобных просьб, продолжала.

— …составь примерный маршрут торгового пути и предоставь мне расход и приход казны по окончанию текущего периода. Кстати, что насчет постройки верфей и судостроительного дела? Три дня назад, я тебе прислала информацию, какие, и в каком порядке ветки развития стоит начать приобретать. Ааа, ну точно, если ты не читал письмо про вызовы, то и это не читал. Брат, не знаю, что ты делаешь, но не забывай о главном. Хорошо!

— Даааа… Как скажешь… — Уилл лежа на столе возле монитора, и слушая сестру, только и мог, что прохрипеть в ответ, слова согласия.

— Ладно, на сегодня все. Удачи тебе там… Братик. — Попрощавшись с Леей Уилл еще минут пять не поднимал головы, но долго это продолжаться не могло и ему нужно было возвращаться к своим обязанностям. Только…

— Кёёртис… Чего звонишь? — Голос юноши давал понять, что звонок товарища, сразу же после звонка сестры, выглядит очень подозрительно.

— Ах-ха, теперь понятно, почему она мне позвонила. Приветствую брат.

— Значит не ошибся… Привет, привет. Тебе сестра звонила?

— Она самая. Сказала, чтобы мы в ближайшие дни, решили вопрос по обеспечению гарнизонных и приграничных войск в твоей стране. Также прислала мне копию документов, что отправила тебе на почту. Короче нам надо будет обговорить дальнейшее развитие армии и во что вкладывать средства в первую очередь. Скажу сразу, далось это мне чертовски нелегко. Столько новой информации, чуть не вскипятило мне мозг, но опыт продумывания тактик и стратегий у меня имеется. Самым сложным было разобраться с возможностями этих воинов. Помимо прочего надо будет обсудить и провести некие учения, чтобы иметь представление о том, как все это выглядит уже там, в игре, а не на бумагах. Потом перешлешь мне видео. В общем, я тебя предупредил, завтра или послезавтра, жди. Бывай.

Левый глаз Уилла не выдержал и все-таки начал дрожать.

«Лея, пощадила бы брата.»

…

«Черт. Что делать с Алым берсерком?» — Юноша, стоя в ванной и чистя зубы, искал выход, где ему по возможности не пришлось бы встречаться с этим парнем на арене. Конечно, речь не шла о неуверенности в себе или прочей ерунде. Уилл осознавал свои силы и в принципе мог дать отпор, но ему нужно было научиться не использовать высокоуровневые навыки в бою один на один против топов. В общем, нужно потренироваться с про-игроками… Ха?

Парень замер с набитым пастой ртом и начал раздумывать над перспективой замены Пака. Тот сам признавал, что игрок не высокого полета. За эту честность, Уилл его и уважал. Почему бы не воспользоваться игроками АК? И свести все к обычной тренировки серий ударов и связок из недавно приобретенных умений.

— Тьфу… — Сплюнув и прополоскав рот, Уилл потрогал свою щетину и, взглянув в зеркало, подвел итог своим мыслям.

«Почему бы и нет? Но сначала…»

Около двух часов юноша корпел над присланными файлами сестры, пока не разобрался что к чему. Её планы по сравнению с его мыслями выгляди поистине ужасающими. Если хотя бы половина из них воплотиться, то их спокойное финансовое будущее будет уже не за горами. Закончив с меню управления страной и раздав новые указы, а также переслав общие статистики по прогрессу, как просила сестра. Уилл упав на кресло в своих королевских покоях, подозвал к себе Тасимею.

— Да, господин?

— Держи письмо, передашь его Нанель или Дальтаро, если те вдруг прибудут раньше меня и передай её дяде, чтобы к моему следующему приходу, составил списки лояльных к короне аристократов. Только пусть сделает это без лишнего шума. Так, вроде все. Я ушел. Ах, да, Эмину передай, чтобы продолжал все как раньше. На случай вторжения и прочих бедствий, он остается за главного. Печати и документы, подтверждающие его возможности, у меня в комнате.

— Слушаюсь, господин. Все будет сделано.

— Все, теперь точно ушел.

…

До выхода из своего портала, Уилла вновь накинул свою маскировку и проходя мимо разинувших рты мошенников, махнул им рукой и направился к телепорту.

— Господин Висарот! — Смертельный уж окликнул мужчину и догнав его, решил получить информацию, но увы, не все так просто.

— Значит ты хочешь узнать, что находиться по ту сторону?

— Да.

— Хм… Хорошо, я там сильно поиздержался, так что за сто золотых расскажу.

— Сто?!! Это же очень много!

— Понимаю, но то, что я тебе расскажу, стоит того.

— …Как насчет пятидесяти золотых? — Мужчина предпринял попытку уменьшить цену, но все снова пошло не так.

— Ладно. Сто пять золотых, и по рукам.

— Но это же выше чем было изначально! Ты пытаешься меня обмануть, старик?

— Следи за языком, посланник! Сто десять золотых, как и договаривались, и я расскажу тебе о том месте, где я побывал.

— Да иди ты! Я не собираюсь столько платить. — Игрок уже развернулся и собрался уходить, но слова мнимого Висарота заставили его притормозить.

— Хе-хе, как хочешь. Только я хотел рассказать тебе о способе, благодаря которому я смог туда попасть.

— Почему я должен тебе верить?

— Ты прав, ты прав. Ладно, пойду я. А то напрасно теряю время… Может кто-нибудь другой заинтересуется этим способом. — Уилл не прощаясь просто пошел дальше оставляя афериста с раздосадованным выражением лица.

«Три… два… один…»

— Подожди! Я согласен. Но при условии, что ты больше никому не расскажешь об этом способе.

— О-о… Но тогда тебе придется заплатить чуть больше.

— …С-сколько? — Игрок, сжав губы, боялся услышать цифру, и правильно делал.

— Да сущие мелочи. Тысяча золотом, и от меня никто не услышит даже слова о кристалле махромульского антрацитового качира.

— Хаа?! Это что такое?

— Это то, с помощью чего можно преодолеть силу, что не пропускает тебя через портал.

— И где его можно найти?

— Не держи меня за идиота, посланник. — Вертикальные зрачки ВОРона быстро оказались возле лица мужчины. — Или ты таким способом взываешь к смерти? Хочешь узнать секрет, не заплатив?

— … Ты все неправильно понял. Я, я заплачу. — Мужчина понимая, что перед ним стоит известный Висарот, даже не мог подумать, о том, что его отправят за несуществующим ингредиентом.

…

— Привет Кардинал.

— Ворон. — Девушка, держа руки на груди, слегка кивнув головой, и ожидала начала разговора.

— Где твоя подруга?

— Занята. Зачем просил встретиться?

— Сразу к делу. Мне нравится. В общем, я ищу двух-трех лучших игроков из твоих, кто будет заинтересован в спаррингах со мной.

— Спарринги? Тебе заняться нечем? Ааа, ты из-за этих видео от этих низкопробных кланов? Ты серьезно решил отвечать на подобные выпады?

— Нет, у меня есть дело с Алым берсерком по поводу того склепа.

— Хм, ясно, ясно. Ладно, я поговорю с ребятами, если что, пришлю их ники, дальше сами решайте. Ты ради этого хотел встретиться лично?

— Я что, похож на того, кто тратит время попусту? Это список вопросов. — Юноша скинул документ с заранее написанными вопросами. — Их немного, но пока мы будем идти к одному человеку, тебе желательно их выучить.

Девушка, читая присланный документ, свела брови к переносице и пыталась понять, что происходит.

— Послушай. Все это вилами по воде писано, но шанс на успех имеется. Пока я выполнял задание с вампиром…

…

Уилл вкратце рассказал лидеру АК про маленькую девочку Кристину и выводы, к которым он пришел, но Серый кардинал, была настроена скептически.

— Ты прав. Все это вилами по воде. Ты ищешь золото там, где всегда лежали только камни. Шанс что-то найти, конечно, есть, но он необычайно мал. Я не думаю, что поклон этого ребенка сможет привести нас к чему-то большему. Я бы даже сказала, что все это высосано из пальца.

— Ауу! — ВОРон щелкнул пальцами перед лицом собеседницы. — Ты забыла, в какой ты игре? И посмотри на задание. Оно скрытое, и к тому же учитывай обстоятельства его получения.

— Конечно, не забыла, но это… — Молли разглядывала скриншот задания «желание ребенка»

— Это нить. — Уилл остановив её поток слов, продолжил. — Тонкая, но все же нить. Ты думаешь, я добился того, что у меня есть, идя по проторенной дороге? Думаешь, что мой путь был прямым и без всяких ответвлений?

— …

— Терять время, сидя поедая сладости, это ты можешь, а сделать шаг к возможному лидерству, у тебя времени нет?

— Не притягивай за уши. — Девушка фыркнула, но все же не стала развивать эту тему.

— Ты поняла, о чем я. Неужели забыла наш последний разговор?

— Я…

— Идем. Не хватало мне тебя тут ещё уговаривать. Если бы не мои задания, я бы сам этим занялся, но у нас есть договор и общая цель, так что пошевеливайся. Лидер ты или кучка.

— Ха?! — Молли от такого сравнения аж подскочила. — К-к-кучка?! Это все что пришло тебе в голову? — Но разбойник уже шел вперед, к дому матери той маленькой девочки, чтобы узнать, ошибся ли он или нет.

— Да стой, ты! Меня подождиии!

…

— Привет Кристина. Помнишь меня? — Уилл присев на корточки, ласково улыбался. Молли впервые видела у него такое выражение лица. Оно было, добрым что ли. — Как ты? Как поживает Мисси?

— Здравствуйте, эм-мм… дядя Ворик. С нами все хорошо, спасибо.

— Ты бы не могла оставить нас наедине с твоей мамой. Молли?

Девушка, наблюдавшая за преображениями алчной скотины, как она мысленно для себя его окрестила, не сразу вспомнила, что ей надо делать.

— Привет Кристина. Меня зовут Мо… Хм, Кардинал. Дядя Ворон, рассказал мне про твою подругу, и я решила, что компания вам не помешает. — При этих словах Девушка достала качественно сделанную куклу красивого юноши и протянула её ребенку.

— Увах… — Глаза Кристины засияли как маленькие алмазы. — Это и вправду мне?

— Конечно.

— Спасибо, тетенька Кадиналь. Мама, можно я пойду, поиграю?

— Конечно, родная. — Женщина, открывшая дверь все это время не мешала им, зная, что Ворон был тем, кто нашел её дочь.

— Итак. Господин Ворон. Я так понимаю, все это не просто так.

— Верно. Но говорить с вами будет вот эта девушка.

— Хм… если она пришла с вами, то так и быть. Я все же очень благодарна вам за возвращение моей Кристины. Что вы хотите знать? — Женщина усталыми, но обладающими непонятной толикой силы, глазами, смотрела на Серого кардинала.

…

— Поверить не могу… — Молли смотрела на полученное задание и пребывала в прострации. — Кто ты? Нет, серьезно? Может ты разработчик? Иначе я просто не понимаю, как такое возможно.

Несколько минут назад при разговоре с матерью девочки, лидер получила системное сообщение и её сердце екнуло.

Внимание! Вам предложена уникальная цепочка заданий: «Восток, дело тонкое кровавое"

Описание: Благодаря вашему вниманию к мелочам, проявленному сочувствию и интересу к семье пострадавшей Кристины, а также вашему к ней хорошему отношению, вы узнали историю гибели её отца. Будучи одним из совета страны Сияющего рассвета, Самид Хи Касир, был предан и убит своими подчиненными. Узнайте имена предателей.

Ограничения: Ни в коем случае нельзя упоминать имена Месилиты и Кристины, иначе задание будет провалено.

Награды:

+43200 XP;

+4 к случайной характеристике.

Повышение отношений со страной Сияющего рассвета.

Принять? Да/Нет

Уилл тем временем также получил сообщение, но оно отличалось от задания Молли.

Скрытый квест: «Желание ребенка», был выполнен.

Награда:

+500XP.

Условия для скрытого задания было выполнено.

1) Вы играете одним из классов: разбойник, вор, убийца;

2) Услышана правда об отце Кристины;

3) Имеется один из навыков: «сквозь стену», «тихая-тихая ночь», «гость из темноты».

Внимание! Вам предложено задание: «Месть — это блюдо из трупов"

Описание: Узнайте имена предателей и устраните их не вызывая подозрений.

Награды:

+50000 XP за каждого убитого;

+ предмет на ваш класс алмазного ранга;

+ секретный навык.

Принять? Да/Нет

«Черт! Я ведь специально не хотел в это ввязываться… А теперь я просто обязан узнать, что это за секретный навык.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172. Тренировка с про-игроками.**

— Ещё раз!

— А ты упорный парень, верно? — Девушка, играющая классом самурай, одна из тех, кто сразу же согласилась спарринговать с Вороном, стояла напротив вымотанного разбойника и тяжело дыша, усмехнулась.

Раса, выбранная ею, была своеобразной, и на самом деле мало игроков начинали играть за неё, так как у этой расы было много ограничений связанных с магией. Арахнофит. Человекоподобное существо, имеющее на изначальном этапе развития персонажа четыре тонкие руки, похожие на тонкие лапы паука, а в будущем их количество могло достигать десяти. Паукообразные худые тела, покрытые волосяным покровом, жвалы и пара глаз, которая со временем, так же как и количество рук, могло измениться. Но, не смотря на это, даже такие существа могли выглядеть симпатично, если поиграть с настройками внешности.

При входе на арену игроки могли выставить условия сражения, понижающие их уровень до уровня оппонента, которые на время боя отнимали все полученные за счет уровней характеристики. В итоге получалось, что битва проходила лишь на полученных вашим трудом и везением очках характеристик и навыках.

Всего согласилось трое игроков, мотивы которых Уилл толком не понимал, но догадывался, что это отнюдь не бескорыстная добродетель. Хотя сейчас он не мог толком справиться и с одним. Остальные присоединившиеся к их комнате на арене, сидели неподалеку, наблюдая за их уже шестым поединком.

…

До встречи с этой троицей, ВОРон ранее, четыре часа перемещался из города в город, сопровождаемый Молли, и закупался всеми теми навыками, которые должен был иметь любой хороший игрок. По совету девушки, было куплено много пассивных, так как не первый раз игравшая, она знала, что низкоуровневые навыки со временем изживут себя. Уилл читал об этом, когда ещё только готовился к игре, но со временем эта небольшая информация вылетела у него из головы.

Потратив в итоге около шестисот золотых, юноша стал обладателем двадцати четырех навыков, из которых пассивных было девятнадцать штук. Подводя итог прибавкам за их счет, ВОРОн получил:

+3 к силе;

+5 к выносливости;

+2 к интеллекту;

+8 к энергии;

+4 к ловкости;

+4,3% к регенерации во время боя;

+7% к восстановлению энергии во время боя;

+3,5% к основному урону, если здоровье врага меньше 5%;

+5% к магическому сопротивлению;

+6,3% к физическому сопротивлению;

+2% на поиск секретов и тайников;

+2,4% к урону кинжалами, если здоровье врага меньше 10%;

Навык «Кромсай, руби».

Добавляет к урону дебафф «открытая рана», из-за которой цель в течение минуты теряет по пять единиц здоровья.

Навык «Бессилие».

Наносит врагу урон отнимающий по десять единиц энергии, в течение двадцати секунд.

Навык «Дорога — моя обитель».

Классовый навык, увеличивающий ловкость и силу разбойника на две единицы, если в радиусе двадцати метров от игрока имеется тропа или дорога.

Навык «Блеф».

Позволяет совершить обманное движение во время боя, вводя противника в заблуждение.

Навык «Металлический дождь».

Позволяет раз в четыре минуты выстрелить сразу двадцатью болтами по площади.

Честно, Уилл вообще не понимал, как будет выглядеть активация навыка в его руках, когда его покупал, но в своих последних путешествиях он совсем забыл о дальнобойном оружии, а оно ведь может пригодиться в самый неожиданный момент. Если бы еще научиться использовать его прямо во время боя, стреляя магическими болтами со вспышками, облаками ядовитого газа или еще чем-нибудь, то это точно не будет лишним.

…

— Я… фу-ух… — Уилл опершись на колени, также тяжело дышал, пытаясь восстановить силы. — …могу продолжать. А ты… фу-ух, если ты устала, то может Стич тебя заменит. Он с меня глаз не сводит, влюбился наверное. Но ты… фу-ух, не по адресу дружище. О-ох… — ВОРон выпрямился, подняв лицо к потолку и глубоко вдохнув, криво улыбнулся глядя на поднимающегося со скамьи блаугра.

Эти существа представляли собой перевитые канатами мышц горилоподоных людей. Легкая кожаная одежда, двуручный молот в руках и звериный оскал.

— Остынь Стич, я ещё не закончила. Счет три три, Ворон. Так что давай на сегодня между нами поставим точку, чтобы проигравший, мог угостить победителя любым блюдом из ресторана нашего клана. Хе-хе… Я закажу самое дорогое, так что готовь кошелек. — Девушка с ником Погибель, поднесла один из четырех клинков ко рту и, облизав лезвие, смочила его ядом. Эта была одна из способностей стоящей перед ним расы. Этакий ходящий бутылек, наполненный отравой.

— Кошелек говоришь? Дорогое блюдо? Ни. За. Что! — У разбойника будто появилась пара крыльев, когда он услышал про дорогое блюдо за его счет. Сорвавшись с места, оставив после себя вздыбившиеся куски каменной плиты, он тут же находясь в рывке, атаковал Погибель, которая плавным движением парировала его клинок одним из своих, нанося сразу три удара с разных направлений.

ВОРон применил «парирование», и с разрывом в доли секунды использовал грязный прием, пытаясь заблокировать врагу обзор, но та будто предчувствуя это, закрыла глаза, продолжая атаковать и одна из катан в итоге нанесла удар, порезав правый бок разбойника. Уилл прищурившись прыгнул вверх уходя в стелс, но плевок паутины сбил его в полете, и он прокатившись, вскочил на ноги уворачиваясь от вихря ударов, оказавшейся возле него Погибели.

Сталь выбивала музыку, одной лишь ей известной симфонии, погружая комнату арены в транс. Тела двух соперников мелькали, отражая и нанося удары. Битва происходила на земле, стенах и в воздухе. Погибель была высококлассным игроком. Её руки мелькали с такой частотой, будто с самого рождения у неё их было именно четыре и ни одной меньше. Минимум движений и быстрые контратаки благодаря большему количеству вариантов действий, она плела свою паутину боя, заставляя ВОРона выкладываться по полной.

Секунды текли за секундами, но не один из них не прерывался. Никакого обмена словами и криками. Лишь пробужденные инстинкты охотников, жаждущих загнать свою добычу и нанести смертельный удар.

«Звяк», «звяк».

Выпад, уход с траектории удара, секунда и рука врага отрезанная молниеносным ударом, отлетает в сторону.

— Тц! — Погибель сжала зубы и нанесла ответный удар, пробив грудную клетку разбойнику.

…

Он проиграл ей три раза. Первый раз из-за того, что недооценил врага и попал в её ловушку. Во второй раз их битва длилась гораздо дольше и Уилл смог так же удивить противницу. Третья битва прошла на волоске от его гибели, но ВОРон вытянул победу за счет вовремя примененного блефа. Следующие же два раза, паучиха достала козыри из рукава пополнив свой арсенал неожиданными сюрпризами, чем вновь застала разбойника врасплох, отвоевав две победы.

Смерти на арене и турнирах никак не влияли на персонажа. Вы просто появлялись тут же на арене и могли вновь продолжать бой, получив согласие противника.

— Заметил? — Парень, сидящий рядом с Стичем, точил лезвие своего небольшого топора, не отводя взгляда от боя.

— Да… Он прогрессирует довольно быстро.

— Это не все. — Голос парня был тихим и невыраженным. Будто принадлежал апатичному человеку.

— Хм… Что-то ещё.

Коши кивнул и, осмотрев результат своего труда, закинул топор на плечи, положив руки поверх рукояти.

— Он, как бы это сказать, не выкладывается на полную. Нет, правильнее сказать, он не использует все, что имеет.

— Ха? О чем ты? — Стич непонимающе посмотрел на третьего по силе игрока в их клане.

— Вот ты как в жизни, так и здесь. Дурак дураком.

— Эй! Не борзей! Просто скажи, что ты имеешь в виду.

— Боже — боже… — Покачав головой и тряхнув красными волосами, Коши развалившись на скамье, начал лениво пояснять. — Ты же видел его бой с Безликими?

— Ну, и?

— Ох Стич, может тебе прекратить бегать за бабами?

— Тыыыы… — Лицо блаугра побагровело, испуская зловещую ауру. — Это было всего три раза.

— Да-да, и все мы знаем, что это заканчивалось провалом.

— Да я тебя…

— В общем, вспомни, как он убил того, как его, мистера Х, потом как умер один их линчевателей, и как вообще погибло большинство игроков?

— Они… Точно, он же превращался в какую-то рептилию и использовал совсем уж дикие навыки. Но, почему сейчас?.. — Стич в очередной раз глянул на сражающихся.

— Он же сказал, что это «спарринг». — Коши выделил последнее слово кавычками, все еще держа руки на древке топора. — Типа, он хочет отработать новые навыки. И кстати, хочешь знать мое мнение?

— …

— Та фигня, в которую он превращается, она не бесплатная. Ему приходиться чем-то расплачиваться, только я пока не знаю, чем именно.

Коши был прав. ВОРон поставил себе условие, использовать, как можно реже уникальные навыки на момент спаррингов. Учитывая, что применение этих навыков на арене, никак не продвигало их в развитии, он ничего не терял. Помимо этого, разбойник сделал открытие, что на аренах, в боях без ставок, формы можно активировать и поддерживать, без риска что-либо потерять. Узнал он об этом случайно, когда создавал комнату для тренировки и поэтому он планировал за три дня, что он себе отвел для тренировок, потренироваться в каждой из форм.

— Ладно. Мы все прекрасно понимаем, что все, что ты использовал это лишь верхушка айсберга. Плюс число очков на статах у тебя явно завышено, учитывая, что мы с тобой сейчас одного уровня. Иначе бы ты просто не выжил. — Погибель стояла, слегка пошатываясь, три её руки валялись в разных частях комнаты, на животе зиял ровный разрез, и полоска её жизни уже мигала, показывая, что её осталось недолго.

Тело же ВОРона, было насквозь пробито в шести местах, и кровь медленно вытекала из его ран. Один глаз отсутствовал и левая рука, отрезанная по локоть, валялась в трех метрах от него.

— Не пойми не правильно, но я не специально прячу что-то от вас. Просто именно сегодня, я использую только простые и редкие навыки. Ну и пришлось применить пару уникальных там, где ты меня сильно прижимала. Хе-хе, что и ожидалось от топ-игроков… И не думай, будто я не понимаю, что и ты показала отнюдь не все. — Уилл сжимая рукоять кинжала, вытер стекающую на подбородок кровь.

— Какой ты забавный. Стич, он твой. Вытряси из него душу, а я пока отдохну. — Паучиха усевшись на скамью, выдохнула и, помолчав немного, задала вопрос. — Эй, Ворон? Не хочешь поучаствовать в бойне?

— А поточнее? — Разбойник сидел на земле, отхлебывая зелье и закусывая пирожками, начиненными каким-то мясом редкого зверя. Они повышали регенерацию на 32% вне боя на три минуты, поэтому сейчас были очень актуальны. Все же условия боя на арене были приближены к игровым и восстановиться по щелку было нельзя.

— Ну, мы не просто так согласились тебя поднатаскать. Да-да, не удивляйся. Твой бред про проверку навыков, с нами не прокатит. Да парни? — Парень играющий блаугром неловко почесал затылок услышав замечание Погибели. — Хоть все мы и удивляемся твоей игре, твой хромой стиль уже давно разглядели. Хотя совру, сказав, что ты не стал намного искуснее в этом плане. Ну, да ладно. Мы планируем атаковать одну базу Безликих, народа будет тьма. Боевого опыта хоть отбавляй. А так, как у тебя с ними была стычка, может, ты захочешь поквитаться?

— И когда планируется все это?

— Где-то через неделю. В курсе пока только десять наших игроков, ну и плюс ты. Мы знаем, что ты болтать не станешь, не тот ты тип человека, поэтому наш Кардинал и решила, соединить полезное с полезным.

— Ну, у нас с ней договор. Да и в таких масштабах я еще не воевал. Будет весело. И, раз пошли откровения, что мне нужно изменить, чтобы мой стиль игры не выглядел таким «хромым»?

— Это не просто. Как долго ты играешь?

— Да, вот с запуска «Восхождения» и играю.

— Да я не об этом, вообще сколько играешь?

— Ну, вот с запуска «Восхождения» и играю.

— Хэ-э?!

— Хээ?!

— Хэ?!

Выражения лиц трех топов выглядели копиями друг друга. Даже меланхоличный Коши издал звук замешательства, слегка расширив глаза.

— Т-ты же шутишь? — Лицо Погибели выражало крайнюю степень удивления. — Ты достиг такого уровня игры за такое время?

— Эмм… Судя по вашим лицам, тут что-то не так?

— Погоди-ка… — Брови паучихи свелись к переносице, пока она о чем-то размышляла. — Скажи-ка Уилл, а какой у тебя уровень чувствительности?

— Я уже говорил вашему лидеру, могу сказать и вам, сто процентов.

— ….?! Ты мазохист??! — Девушка, предполагая какой у него уровень чувствительности, все равно была сильно удивлена, услышав правду. — Теперь понятно. Я читала об этом. На форумах это прозвали «эффект реальности».

— Эффект реальности? — Стич грохнув молотом, поставил его вертикально и опершись на ручку, спросил. — Это еще что?

— Ну, что-то типа супер быстрой адаптации к «Восхождению». В прошлых играх, максимум чувствительности, что могли позволить себе игроки, был пятьдесят процентов, так как разработчики не могли придумать более точный механизм воздействия на человеческий разум. В этой же игре, это стало возможно.

— То есть ты хочешь сказать, что благодаря ста процентам, Ворон типа «слился» со своим персонажем? — Раздался в тишине, слабый голос Коши.

— Можно сказать и так. Это… представь, что ты переселился в своего персонажа и получил все его характеристики, увеличивающие твои реальные данные, и вдобавок обзавелся навыками.

— А!.. — Стич стукнув кулаком по ладошке, радостно воскликнул. — Понял! Его персонаж, будто стал его вторым «я»!

— Хааа? — Коши, удивленно приподнял бровь. — Кто бы мог подумать, что именно ты, выскажешь умное предположение. — А что скажешь ты Ворон? Ты же не с самого начал решил играть на ста процентах?

— Ага. Прям с самого начала и начал.

— ???

— Ты не смотрел презентацию директоров Небесного дома перед запуском? Её же крутили везде, где только можно! — Погибель, уже отрастившая одну из рук, массировала виски и, закрыв глаза, пыталась понять, кто перед ней, идиот или… нет, точно идиот!

— Эм-м… — Уилл неловко улыбнулся. — А о чем там шла речь?

— Там прямым текстом говорили, что ни в коем случае нельзя начинать игру на высшем уровне чувствительности. Всех предупредили, что при начале игры, сознание человека должно обязательно привыкнуть.

— Нуууу… Может, продолжим? Я уже готов. — ВОРон встал и, разминая плечи, двинулся к середине арены. Он не хотел рассказывать, что просто был поглощен изучением мануалов и гайдов по виртуальным играм в частности, поэтому и не знал о выступлении Небесного дома.

Троица игроков из Азартных костей лишь переглянулась, после чего не отрываясь, смотрела в спину очень странного парня пытаясь понять, что с ним не так.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Коши vs ВОРона.**

— Ааргх! — Молот Стича будто выпущенное ядро из пушки, оставлял глубокие рытвины в тех местах куда приземлялся. Глупый, как правильно понял Уилл, но преобразующийся на арене в настоящего профессионала, игрок из расы блаугр представлял серьезную угрозу. Его преобразование было столь кардинальным, что Уилл на мгновение растерялся, из-за чего в ближайшие десять секунд боя уже получил удар. В отличие от Погибели, пропущенный от Стича удар, сносил ВОРону просто громадное количество жизни.

Его атаки были в прямом смысле слова «сногсшибательны». Отлетев метров на десять от полученного удара Уилл поднявшись, закашлял кровью, но тут же подпрыгнул, так как от блаугра прошла направленная волна землетрясения.

Битва против двухметрового игрока, с грамотной прокачкой и богатым опытом игры в виртуале, была не менее напряженной, чем с девушкой до этого. Они отличались от тех игроков, с которыми юноша бился до этого. И глядя на общий рейтинг, ВОРон понимал, что его текущие соперники действительно хороши.

Погибель занимала шестьдесят шестое место, Стич сорок второе, а Коши умудрился как-то делить тридцать шестое место с игроком под ником Оплавленная сталь. Конечно, этот рейтинг не отображал реальную силу игроков, ВОРон давно это понял. Места в данном списке имели только уровень и очки влияния. Более-менее расклад сил, а точнее умений игроков, отображал рейтинг с арен. Он назывался «Таблица гладиатора». Для будущих же турниров имелся также отдельный рейтинг, который на данный момент был пуст.

Каждый бой на арене, где были внесены ставки, шел в личный зачет игрока, будь то победа или поражение. Миллионы игроков вместо кача и выполнения миссий теперь почти безвылазно торчали на аренах, стараясь забраться как можно выше в данном рейтинге. И причиной подобных действий было то, что в конце каждого месяца, разработчики обещали очень высокую награду игроку, занимающему первое место на тот момент.

Самым приятным моментом была честность данного рейтинга. «Император» не понятно как, но умудрялся, отслеживать договорные поединки. Нечестные игроки пытающиеся возмущаться, быстро понимали, что никто не слушает их, и все их гневные отзывы, видео и комментарии быстро исчезали с форумов.

…

Полтора часа Уилл тренировался с девушкой-арахнитом. Два часа юноша воевал против Стича, с трудом одержав две победы из семи. Пусть у разбойника и был повышен урон, а также сопротивление физическим атакам, опыт решал все. Пока они отдыхали между третьим и четвертым боем, ВОРон вскользь поинтересовался, о том, сколько играет каждый из них. Ответ был: «С самого детства».

Это был уровень топов, и когда на арену вышел меланхоличный Коши, Уилл тут же почувствовал тяжелую ауру. Он часто задавался вопросом, почему даже в игре порою возникают такое ощущение? Ведь это что-то совсем невесомое, даже можно сказать, не существующее. И лишь определенный тип людей мог осязать что-то подобное. Чаще всего те, кто хоть как-то связан с боевыми искусствами, войной или же постоянными битвами, как люди смогли передать это в игре?!

Но факт оставался фактом. Сначала Радермин, потом Дальтаро, лживый король Роя, Демон безумия. Они создавали вокруг себя эту ауру силы, страха и воли, словно включали кнопку. Иногда Уилл чувствовал нечто подобное и вокруг себя, когда был чем-то очень недоволен или был зол.

Ответ знали лишь разработчики, и поэтому разбойник просто принял данный факт, как элемент невероятной игры, а ведь если бы он копал глубже, то может быть смог бы и узнать секрет, так тщательно охраняемый двумя людьми из корпорации Небесный дом…

— Что-то не так? Устал? — Коши вытянул руку в сторону и его топор материализовался в руке. Сделав пару пробных жестов, игрок неспешным шагом шел навстречу разбойнику. ВОРон всей кожей начал ощущать знакомое ему чувство. Да, он помнил его. Такое чувство возникало перед тем, как он был готов приступить к смертельным переговорам, когда на кону стояли десятки жизни.

Указательный палец правой руки вновь мелко задрожал от сильного волнения. Уилл сплюнув на землю, сжал зубы и выставив перед собой кинжал, спрятал левую рук за спину.

Юноша не торопился нападать, уже наученный Погибелью и Стичем, а медленно начал обходить дикаря по дуге. Раса дикарей была боеспособной и имела навыки направленные на усиление ударов и возможностей тела. Идеальным вариантом развития для них был ближний класс, но Коши был не простым игроком и специализировался на поиске своего идеального персонажа. Его эксперименты были невероятными и в прошлых играх, он создавал совершенно нетипичные для той или иной расы условия.

Уилл не спускал с него глаз, но сделав шаг, он вдруг замер с удивлением обнаружив торчащий из его груди топор.

-254

— Кха-кха… Что за?

— Урок первый. Не придумывай себе врага. Могу поспорить, увидев в моей руке топор, ты ожидал ближнего боя, как с теми двумя, тем самым создав в своей голове иллюзию того, что пока я далеко, тебе ничего не грозит. Я прав?

— …

— Урок номер два. Не стоит доверять глазам, если враг неизвестен. И я снова возвращаюсь к топору… — Пока Коши говорил, оружие в его руке исчезало, но не так как если бы его убрали в инвентарь, а будто оно было просто…

— Верно, это иллюзия.

— Урок номер три…

-310.

— Не ослабляй бдительность, даже когда вокруг ни души, а перед тобой стоит безобидный зверек.

Из стоп ВОРона торчали два каменных шипа вешая ему дебафф на скорость. Разбойник тут же отпрыгнул в сторону и, сузив глаза начал вытаскивать из спины топор, мешающий ему передвигаться.

— Урок номер четыре. Оружие врага нацелено на то, чтобы убить тебя, не стоит давать ему такой возможности.

Вы отравлены. Минус три единицы здоровья, каждые пять секунд.

«Черт… Да кто он такой?» — Юноша понял, что, даже не начав сражаться, уже потерял больше пятисот единиц здоровья.

— И урок номер пять. Врагу не стоит давать время, особенно когда он может колдовать.

Внимание. Вы попали под влияние кудесника. К вам применен навык «блуждающий». Выберитесь из ловушки, пока вас не убили.

«Он кудесник?! Это же… Так вот кому Молли передала тот журнал. Дикарь и маг? Этот парень пытается запить молоком съеденный песок?»

Но спустя время ВОРон понял, что сильно ошибался. Он умер десять раз, прежде чем смог убить дикаря, и то потому, что не выдержал и применил «пытку». Все это время, тот просто не давал толком подобраться к себе, и только когда ловил Уилла в очередную иллюзию, то своим топором опускал его жизнь раз за разом, пока после очередной хитрости разбойник не погибал.

Юноша уже понял, что без применения всех своих навыков, а может даже и активируемой специализации, ему ни за что не справиться с Алым берсерком. По крайней мере, пока…

…

Следующие два дня Уилл потратил на тренировку в форме золотого дракона и форме демона убийства. Все оказалось не так просто, как он думал изначально, и против хороших игроков, формы были бесполезны, если ты не умел толком с ними обращаться.

Тем не менее количество его смертей резко сократилось, в то время как троица стал умирать гораздо чаще. Даже Коши признал, что эти формы чистой воды читерство, на что Уилл лишь криво усмехнулся.

— И не говори, сплошное читерство…

С каждой минутой юноша чувствовал тела этих форм все лучше и лучше, будто и вправду сливаясь с ними. Теперь он полностью ощущал свой хвост, как пятую конечность. Любое движение сзади пресекалось, и теперь его тыл был надежно защищен, если была активирована форма дракона. Демон убийства же показал весь свой потенциал в бою, после того как Уилл не стал переживать о потери опыта.

Ко всему прочему, разбойник решил выучить ещё несколько навыков у демона убийства. Решив, что лучше сделать это сейчас, пока есть время на размышления.

Татуировки, что украшали его руки в форме демона убийства, были не для красоты, после изучения, каждая из них несла свое предназначение и имела особенную силу. Пока разбойник смог активировать лишь две тату, которые словно ожившие монстры, осторожно устраивались на его коже, отмечая свою территорию. Выглядело бы смешно, если бы не общий вид этих демонических символов.

Первая татуировка. Тату Боли.

Описание: Активный (ученик). Каждый полученный вами удар заполняет специальную шкалу кровавого режима. При полном заряде позволяет активировать режим неуязвимости.

На короткое время все внешние факторы никак не воздействуют на вас.

Длительность: 10 секунд.

Шкала кровавого режима: 0/100%

Отсутствие затрат и перезарядки, в первые секунды несказанно удивило Уилла, но вскоре он понял, почему все было именно так.

Попросив Погибель атаковать его и терпя стопроцентную боль, он понял, что шкала кровавого режима заполняется до ужаса медленно, за две смерти он заполнил её всего лишь на двенадцать процентов. Но факт того, что шкала не обнуляется даже после смерти, смог немного поднять ему настроение.

Следующая татуировка была, честно говоря, очень мутной, так как для её условий нужно было находиться в этой самой форме. Но ВОРон начал их изучать по одной простой причине, развитие этих веток навыков вело к одной очень заманчивой финальной форме, «Всадник апокалипсиса».

Тату Страдания.

Описание: Пассивный навык (ученик). Наблюдая за страданиями своих врагов, вы обретаете новую силу.

Каждая изуверская смерть врагов усиливают вашу форму.

+1 к силе за каждые сто смертей врагов вашего уровня или выше.

Страдало — 0/100.

Еще один навык, выглядел поистине впечатляющим на фоне тех наносящих слабый урон умений. Этот навык был приобретен на четвертой ступени и сожрал много, очень много ресурсов, но оно того определенно стоило. Сумма потраченного золота ранее просто убила бы ВОРона на месте, но он отнесся к этому как к необходимости, поэтому расставание с деньгами вышло чуть менее трагичным. Тысяча шестьсот золотых монет, что он с таким трудом, забрал у игроков, ушла на благое дело. По крайней мере, так он утешал себя в течение последующих десяти минут.

Навык: «Разрыв"

Описание: Активный (ученик).

«Я тот, кто несет смерть. Я тот кто, поправ мироздание, достанет своего врага с любого слоя бытия и добьет его, во что бы то ни стало"

Ваши руки прирожденного убийцы, способны дистанционно и быстро разорвать тело врага, если уровень его здоровья ниже десяти процентов.

Активация: Захват цели.

Время действия: 4 секунды.

Затраты: 1500 энергии.

Перезарядка: 3 часа.

Примечание: Враг, попавший под действие навыка… скорее всего обречен.

…

— Спасибо. было очень познавательно. Коши? — Уилл пожимал парням руки, и остановился глядя на дикаря. — Ты кто, черт возьми, такой?

— Я хотел бы спросить у тебя тоже самое. — Слабым голосом, впрочем как и всегда, ответил кудесник. — Ждем тебя на нашем празднике смерти.

— Обязательно приду, если не случится ничего внезапного. — За последние три дня, ВОРон и эта троица довольно хорошо сблизились. Сейчас Уилл уже мог назвать их хорошими знакомыми.

«Ладно, Пора бы забрать фрагмент чаши. осталось придумать лишь как…»

Разбойник стоял на залитой вечерним солнцем площади одного из торговых городов и оглядываясь вокруг, выбрал направление в сторону телепорта, после чего закинув руки за голову, направился к вампиру.

…

«Он появился?».

«Да. Слежу за ним издалека».

«Только не упусти его».

«Я понимаю».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Кусок мусора?**

Входя в обитель вампира, а в простонародье дом умиротворения, Уилл уже придумал, как именно попытается выманить фрагмент геройского предмета. Поэтому с трудом подавив свою широкую улыбку, разбойник открыл дверь и приготовился сыграть свою новую пьесу под названием «Посланник в беде».

— Ульфмар! Мне нужно с тобой срочно переговорить! Возникло чрезвычайная ситуация требующая твоей помощи. Ульфмар, чтоб тебя! Вылазь!

«Бах!» «Бах!» «Бах!»

Но сколько бы он не стучал, вампир никак не откликался. В какой-то момент, ВОРона бросило в дрожь от пришедшей в голову мысли.

— Не-не-не… Он же не ушел, правда? — Уилл медленно отходил назад пока не уперся в скамью, после чего присев облокотился на колени и обхватил голову. — Твою мать! Черт! Договаривались же на неделю, а прошло всего-то чуть больше трех дней…

ВОРон не был готов к такому. Он помнил, как вампир говорил, что-то о следующей точке своего назначения, но куда именно он пойдет, тот не обмолвился. Искать Ульфмара, и тратить время на одни лишь поиски с не стопроцентным шансом успеха, было не в возможностях разбойника, а значит, придется снова обращаться за помощью к Молли. Уилл получил для её клана зацепку с возможностью попасть в круг знати востока, так что отказать прямо, она вряд ли сможет.

— Эх… Я слишком часто с ней разговариваю в последнее время, как бы это не вышло мне боком. — Приняв горькую правду о потере и смирившись с тем, что возможно, пока он будет на третьем этаже, то так и не найдет вампира, ВОРон открыл глаза и горько улыбнувшись начал вставать со скамьи. Взгляд блуждал по алтарю и вокруг него, пока разбойник поднимался, но внезапно, что-то привлекло его внимание. И нет, это не сработал навык на поиск секретов. Просто в тени алтаря с правой стороны лежал небольшой кусок веревки.

Сделав пару шагов, юноша поднял находку и преподнес к глазам, пытаясь понять, почему она привлекла его внимание. То ли она показалась ему знакомой, то ли что, но Уилл повертев её в руке, так и не припомнил с чего бы ему было знакомо плетение этого…. Стоп!

Он вспомнил. Разбойник тут же полез в инвентарь и достал кулон Чамиры, который болтался на точно такой же веревке. Тот так и находился у него с тех пор как он украл его у неё.

— Вот же лиса… С чего бы она вдруг так активизировалась. Неужели придется переться к ним в Конклав? Хм…

«Осмотр.»

Внимание! Вы запустили скрытую цепочку заданий: «По следам вампира"

Описание: Будучи хорошо знакомы с вампиром и ведьмой, вы не можете остаться равнодушным к произошедшему инциденту. Узнайте, что произошло с Ульфмаром XII.

Награда:

+23000 XP.

Принять? Да/Нет

«Узнать значит, что ж… Глазами истории.»

Недолго думая, Уилл тут же активировал навык «глазами истории» и начал очередное путешествие в прошлое, а точнее не путешествие, а пребывание.

Все повторилось. Мир на какой-то момент потерял краски, а затем вновь их вернул. ВОРон не стал сильно забегать вперед, чтобы не тратить понапрасну лишние очки влияния, поэтому просматривал сначала весь сегодняшний день, затем прошлый, а после вернулся на два дня назад и только тогда увидел события, что произошли в этом самом зале.

Четыре девушки окружали алтарь и произнося какой-то заклинание, выводили вокруг себя магические символы. После каждая достала небольшой пузырек и вылила содержимое прямо на начертанные знаки. Те моментально вспыхнули черным светом, но после медленно стали угасать. Ведьмы переглянувшись показали что-то друг другу пальцами и одна подняв ладонь выкрикнула:

— Власть темной луны!

Символы, начертанные ими, загорелись, и помещение озарил столб темного света, который словно проникал сквозь потолок. Это столб, остановился на крышке алтаря и, в тот момент как ВОРон пытался понять, что они творят, тот вспыхнул и пропал.

— Кажется дело сделано. Чамира, ты уверена, что посланники не выкинули его?

— Уверенна. Хотя признаюсь, после разговора с тем парнем, я боялась, что это и вправду могло произойти.

— Ладно, нет времени болтать. Мы должны найти его, пока…

— Пока что? — Из двери, расположенной в задней стене зала, к девушкам вышел Ульфмар, закутанный в свой излюбленный плащ. На его пальцах плясало голубое пламя, а глаза излучали неприкрытую вражду. — Ты все-таки пришла, ведьма. Да еще и не одна. Из твоей памяти, я успел узнать, что являюсь вашей целью, но благодаря Ворону, твой поступок стал мне более понятен. Вы ищете реликвию моего рода, и думаете, что сможете так просто её получить?

— Ты же должен быть в гробу! — Чамира злясь на свой промах, не стала терять время, и с её рук сорвался рыжий дым, окутав её вместе с сестрами. — А ведь могли обойтись без крови.

Перед глазами Ворона разворачивалось грандиозное магическое шоу устроенное NPC. Вампир успешно сопротивлялся и даже смог отправить двух противниц в нокаут, но решившая видимо, быстро закончить внеплановый бой напарница Чамиры, выбросила руки в стороны и начала читать на незнакомом наречии затяжное заклинание. Ульфмар никак не мог прервать её, так как ему мешала ведьма затеявшая все это.

Один из его сгустков энергии зацепил край шеи Чамиры, и болтающийся кулон упал, закатившись под одну из скамей. Увернувшись от следующего сгустка, она нырнула под каменную защиту алтаря, и в этот момент Уилл увидел, как тот самый кусочек веревки падает с её шеи, а после ему стало не до этого.

Вторая ведьма успела дочитать заклинание, но активировав его, оно просто ударилась о стенку защитного слоя вокруг её врага. Знакомый ВОРону барьер, вновь был использован, и раз Ульфмар его применил, значит, он решил телепортироваться! Но куда?

Юноша внимательно наблюдал за действия мужчины. Под обстрелом магии ведьм, он активировал свой переносной механизм и вскоре вспышкой унесся в неизвестном направлении.

Внимание! Первая часть скрытой цепочки заданий «По следам вампира», была выполнена.

Награда:

+23000 XP.

Доступна вторая часть цепочки.

Описание: Встретьтесь с Ульфмаром, пока его не нашли ведьмы.

Награды:

Подарок вампира;

Повышение отношений до доверия.

— Это твоя вина, Чамира! Ты должна была убедиться, что он находится в своем гробу.

— Эй! Я знаю, что ошиблась, но это уже не имеет значения. Он ускользнул вместе с чашей! Все мое время здесь, было потрачено впустую!

— Бери сестер, и уходим, пока кто-нибудь сюда не заглянул. И да, уничтожь следы боя. Я успела поставить на него метку, так что скоро мы его найдем.

«Хм… А действительно ли он ушел с фрагментом чаши? Во время наших бесед, я не видел у него кольца-инвентаря. Или он, как и ведьмы, может создавать что-то наподобие пространственного кармана? В любом случае…»

Уилл начал отматывать время до того момента, как покинул Ульфмара, и после чего стал внимательно наблюдать за его действиями. Как оказалось, наблюдение принесло результат. Ульфмар достав из внутреннего кармана, тот самый фрагмент, положил его в тайник, расположенный в алтаре. В нем оказалась потайная ниша, которая открывалась при вливании ментальной энергии. А чего-чего как этой энергии у ВОРона было более чем достаточно.

«Хм… Вопрос теперь в том, стоит ли мне искать этого парня?»

Выходя из режима навыка, разбойник достал из кольца полученный шар ментальной энергии, наполненный ей под завязку и предназначенный для подзарядки каких-то приспособлений. Каких именно устройств, в описании сказано не было, наверное, подразумевая, что это итак понятно.

Не теряя времени, Уилл влил энергии столько, сколько было нужно, и открывшаяся потайная панель представила его взору, тот самый фрагмент чаши.

«А вот и то, что я хотел…»

Разбойник аккуратно взял кусок чаши, применив осмотр, но разочарование, что ждало его, было схоже с тем ощущением, когда ты получаешь сообщение, что выиграл лотерею, а потом смотришь на выигрыш суммой в два доллара. Полный облом.

Фрагмент чаши (мусор).

Описание: Если вы любитель собирать всякую ерунду, то этот кусок, бывший ранее частью чаши, станет для вас отличным приобретением.

«Долбаный вампир! Где мой фрагмент!»

Первые эмоции прошли и Уилл начал спокойно обдумывать ситуацию, усевшись на край алтаря. Может Ульфмар был не так прост, как казалось изначально, и юноша что-то пропустил? Но ведь он видел, как тот достал его, а значит…

«Сфера откровения»

Ворон держал фрагмент в своих руках, и когда навык сработал, в его руках почти ничего не изменилось, лишь описание теперь давало понять, что кажется это то что надо. Не понятно лишь было, почему Ящик Пандоры он смог посмотреть, а этот жалкий кусок глины, покрыт загадкой?.

Фрагмент чаши ? (?).

Описание: ?

Характеристики:

?

?

?

«Как, черт возьми, они их маскируют?!»

И ведь если бы, он не видел, что вампир лично клал этот осколок туда, то ни за чтобы не догадался использовать навык на подобном куске мусора, посчитав, что все это лишь обманка, а настоящее сокровище спрятано где-то в другом месте. Это был бы тот самый случай, когда предмет, лежащий на виду, оказался спрятан гораздо лучше, чем, если бы лежал где-нибудь в тайнике.

— Ах-ха-ха!!! — Разбойник, держа фрагмент в руке, начал громко смеяться от пришедшей в его голову мысли. Ведь страшно представить, что бы вышло, познакомь он Ульфмара с ламией. Этот дуэт бы однозначно стал знаменитой парой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Битва с берсерком.**

Посмеявшись своему бурному воображению, Уилл направился на выход, параллельно обдумывая ситуацию в целом и свой дальнейший шаг.

«Значит, они застали его врасплох, иначе, Ульфмар вряд ли бы оставил что-то подобное здесь. Ну, я от этого в любом случае в выигрыше. Вот только Дальтаро к сожалению, путешествует, так что попросить его идентифицировать не получится. Хм… О! Может попросить старейшину? Вроде умный старик, хоть и чудной. Решено!»

Принятое решение, позволило определиться с кратковременными планами, поэтому Уилл уже не маскируясь, появился возле созданного им туннеля.

Те, кто заманивал простой люд созданным за счет его портала аттракционом, не собирались ему препятствовать, особенно поняв, что создатель этого пространственного коридора вовсе не против.

Но прежде чем ВОРон шагнул к себе на этаж, он поманил пальцем того самого мужчину, с которым ранее имел дела в облике Висарота и проникновенно объяснил, что ему нужна доля. На возмущенный протест Смертельного ужа, разбойник бросил фразу, мол, или так, или на форумах появится видео от его лица, в котором прямым текстом будет говориться, что пройти в его портал никто не сможет, если не будет иметь необходимый реагент, который очень и очень сложно найти.

Дабы не спугнуть аферистов. ВОРон не стал заламывать слишком большую сумму, а договорился, чтобы ему разово выплатили пятьсот золотых. А дальше те могли заниматься чем душе угодно, он не будет им мешать. Подумав и обговорим этот момент со своими людьми, мужчина согласился на условия и помимо этого передал ВОРону, что здесь появлялся кудесник, на что юноша лишь усмехнулся и, получив деньги, ушел к себе.

Столь скорое возвращение было встречено капитаном стражи с радостью, так как ему осточертело заниматься бумажной волокитой, но когда тот понял, что король здесь не по делам своего королевства, то его рука замерла в воздухе, а плечи резко поникли.

— Храни нас небо, с таким королем. — Пробормотал Эмин, и направился к себе в кабинет, держа под мышкой большую и свежую стопку документов.

Добравшись до старейшины по знакомому маршруту, Уилл вновь оказался подвешенным в воздухе и, стараясь не разругаться вслух на хозяина башни, ВОРон терпеливо дождался, пока его опустят на землю.

— Приветствую король. Дела какие-то привели тебя в мою обитель или решил отправиться к той горе, про которую говорил однажды мне?

— Нет, старик. По делу пришел. Ты же очень умный и наверняка обладаешь навыком идентификации, ведь в твоих исследованиях без этого никак, верно?

— Умею и практикую. Ты нашел что-то, что распознать не можешь?

— Да. Взгляни, пожалуйста, на вот эту вещь. — ВОРон достал приобретенный фрагмент предмета героя и протянул его Ламаниэлю.

— Хмм… — Взяв осколок глиняной чаши, старик лишь провел рукой над ним, после чего, посмотрел на юношу и, нахмурившись, произнес. — Мое время тратишь на такую ерунду? Разыграть меня хочешь или что? Как бы ни было то, прошу, не тревожь меня больше подобными визитами. Иначе, даже я могу разозлиться. Уходи. — Говоря это, старик поднимался наверх и, закончив свою речь, кинул фрагмент разбойнику.

Внимание! Ваш бессмысленный приход и пустая трата времени, пришлась не по нраву старейшине королевского рода:

-5 к отношениям с Ламаниэлем.

Текущие отношения с Ламаниэлем: 38/100 — нейтральные.

Пока еще ничего толком не понимая, у юноши все же неприятно засосало под ложечкой. Предчувствуя что-то плохое, ВОРон применил осмотр к куску чаши и его руки мелко задрожали.

— Н-н-не может быть… К-как?! Как, чтоб тебя вампир, ты это сделал?! — Сжав кулак, так что аж побелели костяшки, Уилл со всей силы врезал по стене и громко ругаясь, направился к выходу.

Фрагмент чаши (мусор).

Описание: Если вы любитель собирать всякую ерунду, то этот кусок, бывший ранее частью чаши, станет для вас отличным приобретением.

Теперь слова вампира о том, что ведьмы просто так не получат его реликвию приобрели более глубокий смысл. На какой-то момент в голову разбойника закралась мысль о том, что может быть и это описание подделка, но старый маг, был слишком опытен, чтобы его можно было так просто обдурить.

«Кажется, мне придется искать Ульфмара. Но для начала, в конце концов, нужно решить вопрос со склепом. Моя цель посещения именно этого этажа заключалась в том, чтобы открыть скрижаль и посетить склеп.»

Первый пункт выполнен с успехом, а вот второй… Времени остается все меньше и меньше, так что, не стоило откладывать этот вопрос.

…

Спустя три часа ВОРон стоял на арене напротив Алого берсерка.

— Ты хочешь, чтобы мы сражались с теми уровнями, что имеем? — Уилл прокручивая на ладони кинжал, внимательно смотрел на своего самого сильного соперника среди игроков, со времен начала игры.

Уровень его противника был пятьдесят восьмой, но тот все равно настаивал на реальных условиях битвы.

— Да. Я хочу настоящего боя до первой смерти, иначе все это бессмысленно. Если ты согласен, то подтверди мою ставку. Если нет, то боюсь, в склеп ты не попадешь. По крайней мере мирным путем уж точно.

— Хм… — Принять решение было не просто. По сути, Уилл ничего материального не терял в случае поражения, даже наоборот, Роннальд был согласен открыть ему проход в склеп, даже если ВОРон проиграет. Вот только помимо этого его ставкой было право выложить их бой в сеть в случае победы берсерка.

И сейчас разбойник пытался проанализировать последствия проигрыша, если такой произойдет. Юноша медленно набирал нужную репутацию, как хорошего игрока, и если все взвесить, то даже проиграй он бой, это особо ему никак не помешает в плане игры. Вот только…

Проигрывать ему было никак нельзя по двум причинам. Во первых, сейчас он был под знаменем Азартных костей и его проигрыш напрямую повлияет на их репутацию. А во вторых, здесь и сейчас он должен был доказать себе и остальным, что его сила не высосана из пальца. Что даже сильных игроков, ждет расправа, если они встанут у него на пути. Игровой путь, что был пройден им до этого момента, имел множество поворотов и волчьих ям, но каждую минуту Уилл приобретал бесценные знания и опыт, становясь сильнее. Пытки, самые настоящие пытки, кровавыми следами устилали его дорогу, но он все преодолевал и эволюционировал, как эти самые мобы, постепенно превращаясь в грозного противника, и этот бой был для него неким экзаменом на проф. пригодность.

Ставка ценой в уважение. Давно он не ставил на кон нечто столь неосязаемое. Пожалуй, последний раз это было за неделю до того, как он перешел в старшие классы.

— Хорошо. Будь, по-твоему. — Ворон подтвердил ставку, которая автоматически стала документом. Если речь шла о подобных договоренностях, то в дело вступали правовые нормы и «Император» протоколировал подобные условия.

— Покажи все, на что способен, иначе, будет не так весело. — Алый берсерк взмахнул своими топорами, и принял боевую стойку.

— Ты тоже не подведи… — ВОРон хрустнув шеей, не стал торопиться активировать формы внутренних демонов, так как сейчас ставка была сделана и траты, как золота, так и опыта будут задействованы по полной программе.

\*\*\*

Одно из его желаний было исполнено. Ворон согласился на бой, и Ронни был намерен использовать эту возможность по полной. Все для того, чтобы узнать, на что способен тот, кто поднимает уровень за уровнем, и так же мгновенно их теряет, словно катается на лифте. Что он обрел, за время нахождения на другом этаже? Насколько силен его враг на самом деле и как сильно разнятся их навыки? Время приподнять занавес, пришло.

Берсерк был полностью сосредоточен. Его противник стоял в десяти метрах от него, но через миг тот исчез, подняв небольшое облачко пыли. Глаза Роннальда тут же среагировали на врага, который молниеносно появился сбоку от него. Наклон вправо и удар короткого лезвия прошел мимо, но в ногу воткнулся явно магический кинжал, так как тот сразу же исчез после нанесенного урона.

Берсерк не стоял без дела и издав рев, увеличивающий силу урона на три процента на десять секунд, он одновременно атаковал Ворона сбоку и снизу, создавая из своих топоров «мельницу» из ударов. Удар, еще удар, но противник не прекращая уворачиваться, резко присел, из-за чего на доли секунд пропал из обзора, чем тут же воспользовался, создав своего клона.

Из облака дыма выскочило две идентичные фигуры атаковав его, но Ронни мгновенно подпрыгнув и избежав удара от одного из разбойников, метнул топоры в обоих соперников. И пока находился в воздухе, парень достал небольшой свиток, собираясь прочитать заклинание.

В это момент, из горла ВОрона раздался рык, и бесплотная пасть странного навыка, не присущего разбойникам, вцепилась в Алого берсерка не позволяя ему активировать заклинание «правдивая история», нанося урон и вешая при этом эффект растерянности.

Роннальд получив удар, кубарем упал на землю, понимая что не может пошевелиться, когда перед ним возник силуэт врага пытаясь воткнуть в его череп кинжал…

Пусть он и не мог двигаться, но пользоваться кольцом и говорить ему ничто не мешало, поэтому быстрая реакция позволила ему вытащить небольшой прозрачный камень, упавший в правую руку и тут активировать его. Камень рассыпался, а вокруг Роннальда появился красный щит, который не пропускал физические удары, пятнадцать секунд.

Несколько ударов без остановки прошлись по его лицу, но поняв, что тем самым не наносит урона, противник чуть присев схватил берсерка за шею и и ремень, после чего рывком при поднял и раскрутив немного, зашвырнул того в воздух.

Стан от растерянности был порезан ментальным сопротивлением берсерка, поэтому длился недолго и так совпало, что пока он летел обратно к земле, эффект навыка врага пропал, но тот будто зная это, или просто не давая возможности телу Ронни находится не под давлением, создал из арбалетных болтов настоящий дождь выпустив около двадцати штук по небольшой площади.

Но щит все еще продолжал действовать, поэтому попавшие по нему выстрелы не нанесли никакого урона. Берсерк сложив топоры вместе в момент падения с криком воткнул их в землю, чем вызвал резонанс и земля заходила ходунов опрокидывая разбойника.

Берсерк мгновенно атаковал лежащего врага успев нанести еще пару ударов, но внезапно получил урон в спину. он не заметил в какой момент потерял второго врага, подумав, что навык закончил свое действие, но все оказалось не так.

Резкий удар из-за спины да еще и от разбойника высокого уровня, тут же снес почти половину его здоровья. Ронни не позволяя атаке продолжиться использовал «двойной шаг», исчезая со своего места и появляясь в пяти метрах оттуда.

…

Бой шел долго. Различные зелья, свитки и прочие вспомогательные предметы шли в бой. ВОРон уже ненадолго активировал форму золотого дракона, использовал «копию молнии», «пытку», «изымающий душу» и в ответ получал не менее страшные навыки. Он не знал, как они называются, но если бы не его высокое сопротивление, то бой был бы проигран как минимум пять раз. Уилл выжимал из себя все что мог, оставляя «пляску времени» на крайний случай. Они, то появлялись, то исчезали, сталкиваясь снова и снова. Каждый использовал хитрые ходы и ловушки. Резкие выпады и контратаки сменяли друг друга на невообразимой скорости, не позволяя посторонним разглядеть всю картину, будь здесь такие.

Но и Алому берсерку приходилось туго. Это было видно невооруженным глазом. Навык «копия молния» почти убил его, и если в момент применения Уилл находился ближе к варгу, чтобы после четырех ударов, нанести тут же еще пару-тройку, то тот бы однозначно умер. Так же произошло и с «пыткой». «Изымающий душу» так вообще вызвал у него настоящий шок. Лишь благодаря качественному снаряжению и бафам от свитков и зелий, а также примененный вовремя навыкам защиты, тот смог выжить даже в таких непростых ситуациях.

Топор и кинжал вновь столкнулись высекая искры и наконец ВОрон решился использовать форму демона убийства. Тело стало видоизменяться и волосы-змеи, подались вперед шипя на своего врага. Татуировки зашевелились, а тело переполняла сила. Стараясь как можно меньше находиться в данном виде, Уилл использовал свой самый мощный навык в этой форме, так как здоровье противника в очередной раз упало ниже десяти процентов. У него и самого оставалось уже около шести.

Щелкнув пальцами и временно оглушив врага, демон вытянул руки вперед, и будто хватая берсерка, резко напряг мышцы.

Ронни не понимал, что произошло, первый раз попав под звуковой навык, он неожиданно попал под стан и, пытаясь активировать навык «титан на рассвете», он вдруг понял, что вообще не может пошевелиться. Последние десять секунд, он уже думал над тем, чтобы использовать маскарад смерти, но не знал, стоит ли во время такого боя терять очки влияния, что и вышло ему боком. Мутировавший в демона противник действовал быстро и теперь стоя напротив него, берсерк не мог сопротивляться странному давлению навыка.

Перед ним висело системное сообщение.

Внимание. Вы попали под действие навыка «Разрыв».

Время для него растянулось, и он пытался использовать доступные навыки, которые не требовали бы очков влияния, но внезапно почувствовал, как его кости затрещали, и в его тело будто ворвалась стальная пила, разрывая его внутренности и его самого пополам.

«И снова я промедлил… Очки влияния слишком дороги, чтобы использовать их в тренировочном бою.»

Внимание. Вы проиграли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176. Испорченный склеп трех поступков.**

— Ааргх… — Алый берсерк появившись возле входа в арену тяжело дышал. — А ты как обычно, не разборчив в способах убийства. Разрывать-то меня зачем, психопат? У меня уровень чувствительности на восьмидесяти пяти! Дьявол! Какая адовая боль. — Роннальд усевшись на скамью приходил в себя после того, как почувствовал на себе «разрыв».

— Твои навык, где ты меня буквально разрубить пытался, тоже не сахар. Выдержал, значит все хорошо. Я единственное, что хочу спросить, ты не использовал все что имел, почему?

— Хм… скажем так, мне было до обидного больно расставаться с очками влияния. В отличие от тебя, у меня их не так много. — Берсерк слабо улыбнулся. — В любом случае, даже так, я просто недооценил тебя. В моей голове был лишь образ того парня, который убил дикарей возле Лабиринта, но ты не стоял на месте в своем развитие, что и стало для меня фатальной ошибкой. Я признаю свои промахи, но можешь не сомневаться, на турнире победа будет за мной. — Собеседник встал и протянув кулак посмотрел в глаза своего соперника. — Ты примешь мой новый вызов?

— Время покажет, но если получиться, то я обязательно буду там. У меня знаешь ли, слишком много планов на новый этаж. — Ответив своим кулаком Алому берсерку. усмехнулся разбойник.

— Ах-ха-ха! — Рональд услышав это заявление не удержался и засмеялся. — Ты словно постоянно голодный тигр. Не боишься, что пирог окажется не по зубам?

— Я боюсь, что пирог окажется слишком маловат. — Парировал Уилл. — Ладно. Отведи меня к склепу. Я слишком долго ждал этого момента.

— Ставка есть ставка. И раз уж я получил то, что хотел, пусть и проиграл, могу поделиться с тобой информацией о склепе.

— Ох, неужели расскажешь, как пройти? — Покинув арену, бывшие противники бок о бок, направились к телепорту.

— Нет, это невозможно. Для каждого игрока, своё испытание. Если я правильно понимаю, то ты уже сталкивался с подобным?

— Было дело.

— Ясно. В общем, мои ребята опытным путем установили, что склеп пропускает только тех, у кого уровень чувствительности игры восемьдесят и выше. Но раз ты уже находил такой, то у тебя с этим все в порядке.

— Так и есть. — Махнув рукой, ВОРон не стал акцентировать внимание на своем уровне игры. — Нам далеко идти?

— Ну, пару городов посетить придется, прежде чем выберемся на нужный телепорт.

— Понятно. Ну, тогда я прямо за тобой.

…

Шесть телепортов и тридцать минут пешком, спустя, Уилл стоял перед входом, который отличался от найденного им склепа. Точнее, назвать это склепом, даже язык не поворачивался, так как все что видел разбойник это небольшой деревянный дом из брусьев, больше похожий на охотничью сторожку. Такое место можно найти разве, что только чудом. На небольшом расстояние от этого места находилось около тридцати игроков клана Фортуна, которые завидев их еще издалека, не стали лезть к лидеру с просьбами объяснить им, что здесь делает фактически их враг из Азартных костей.

На вопрос разбойника, о том, насколько серьезно испытание, Роннальд посмурнел стиснув зубы и на несколько мгновений его простое выражение лица сменилось маской ужаса и потери. В итоге он так ничего и не ответил, и Уилл понял, что не он один переживает что-то из ряда вон выходящее.

ВОРон прекрасно понимал, что пройти все склепы — это нереально. Здравый смысл, просто кричал об этом. Но где-то глубоко в подсознание сидел маленький человечек подсчитывающий выгоду на старых счетах и так ехидненько смеялся, представляя что же будет, если его хозяин все же сможет это сделать?

Немного помявшись перед открытой дверью, все же время беззаботного сования носа во все дыры, прошло и испытание с сестрой дало понять, что стоит хорошо подготовиться, прежде чем лезть в очередную кроличью нору.

Как только он переступил порог, перед ним выскочило системное сообщение очень похоже на то, что он видел при своем первом посещении.

Внимание! Вы вошли в Испорченный склеп трех поступков.

+2 к энергии;

+1 к выносливости.

Описание: Это один из 100 склепов расположенных на всех этажах. Вас ждёт безумная награда в случае победы, и не менее безумное проклятие в случае поражения. Пройдите все склепы и станьте великим посланником небес!

Награда:

За прохождение отдельно взятого склепа — вариативна.

Испорченные склепы предназначены только для игроков. Это ваш путь. Ваш выбор. И ваша история.

Примечание:

Покинув склеп по своему желанию, вы больше не сможете в него войти. Если вы зайдете, то придется идти до конца.

Время в данной локации не будет отображаться для лучшего эффекта испытания.

Обратите внимание, что ваш персонаж не имеет данных. Для данного испытания смоделированы условия реальной жизни.

Доступ к инвентарю, окну персонажа и к навыкам, невозможен.

Ограничения на уровень, в локации нет. Лишь ваша сила воли и выносливость позволят вам дойти до конца. Удачи!

Пусть он был и не первый посетивший этот склеп, но как и в первый раз даже за посещение данного места ему дали рандомную награду. Теперь понятно, почему Фортуна никого не пускает. Это не только из-за того, чтобы не дать возможности кому-то из врагов стать сильнее, но и не дать им получить халявные прибавки к статам.

ВОРон стоял в пустыне. В самой мать его, настоящей пустыне, хотя он зашел в маленький деревянный домик. Видимо, как и тогда испытание началось, как только он переступил порог. Осталось узнать, о каких поступках идет речь. Почему они испорчены, и что со всем этим в итоге делать?

Помимо всего, Уиллу не давала покоя, одна мысль, появившаяся еще после прохождения первого склепа. Кем и для каких целей были созданы эти испытания? Почему именно испорченные? Это слово явно было зацепкой, но получить ответ для Уилла пока не представлялось возможным.

— Неужели и здесь придется ходить без конца и края? Если да, то предупреждение о модуляции реальных условий звучит до жути пугающе.

ВОРон помнил, как проходил первый склеп и решил для начала обдумать само его название. Каков был истинный смысл слова поступок? Собирая свои знания воедино, он мог сформировать простую мысль, что поступок — это сознательное, завершенное действие. Иначе говоря, реализованный акт свободной воли. Но не каждое действие становится поступком, а лишь то, что является именно сознательным выбором. Для более глубоко анализа нужно было понимать, что поступок состоит из мотива, цели, средств и процесса. В своих поступках человек утверждает себя как личность — в своем отношении к другому человеку, себе самому, группе или обществу, к природе в целом.

Вспоминая прочитанные материалы и книги по анализу поступков людей зачастую с психическими отклонениями, Уилл пытался найти зацепки, но знание смысла слова и его структуры, могло и не помочь, пока он не столкнется с самим испытанием. Понять, что именно в испорченном склепе будет не так, задача сложная. И пока вокруг ничего нет, ему предстоит делать лишь одно, идти.

Юноша попытался вызвать статусное окно, но ничего не вышло, как и сообщалось ранее. В разуме поселилось чувство, которое он не в силах был прогнать. Чувство, что способно даже здравого человека заставить сомневаться в своем выборе. Страх. Пока что легкий, но через несколько часов блужданий по бескрайним пескам, под палящим солнцем и без единого просвета на изменение, ВОРон понял, что страх перерос в нечто более ужасающее. В облик обезвоженной смерти.

Сила воли. На что способна эта абстрактная субстанция, находящаяся в каждом из нас? Задаваясь подобным вопросом, можно много чего рассказать, но суть всегда будет одна. Она помогает добиться результата, добиться поставленной цели. Неисчерпаемый и мощный источник энергии внутри нас, который каждый сознательно активирует и использует для достижения результата. Добиться чего-то без неё — нереально. Даже простое действие порой требует силы воли, как например, пойти выкинуть мусор. Не завтра, не послезавтра, а именно сейчас.

Уилл много чего знал о своей силе воли. На что он способен, когда ставит себе цель. Не раз сталкивающийся с преградами, юноша как мог, преодолевал их. Где успешно, а где нет, но он никогда не боялся бросать вызов своим пределам и возможностям.

Иногда препятствия кажутся непреодолимой стеной. Такой высокой, неприступной и самое главное… падение с неё, может стать очень и очень болезненным. Рискнуть покорить её и до последнего взбираться на самый верх, значит иметь колоссальную силу воли. Но…

Что делать, если эта энергия кончается?..

Парень не раз сталкивался с подобными преградами, но сжав зубы, постоянно пер вперед, словно бойцовский пес, вцепившийся в своего врага и не отпускающий даже после смерти. Вот только здесь физическое воплощение смерти от истощения неожиданно стало дышать ему прямо в затылок и это было страшнее чем умереть от удара меча или выпитой крови. Такая смерть очень мучительна и очень медленная.

Сухие потрескавшиеся губы, горло, что уже не могло говорить и лопнувшая кожа на лице. Одетый в свое снаряжение, и не способный использовать свое кольцо-инвентарь, он постоянно шел прямо и искал выход из безвыходной ситуации. Кругом на несколько километров — ни души; пустынные барханы, словно насыпи братских могил виднелись по сторонам, и даже легкого порыва ветра можно было ждать часами.

Что делать, если эта энергия кончается?..

…

ВОРон бродил около пяти дней, пока не упал на песок, оставшись без сил. Он был готов до беспамятства ходить здесь, терпеть жестокие муки, если бы только видел цель, ради которой это испытание стоило пройти. Испорченный склеп трех поступков был до безобразия прост, в своей изобретательности. Вместо суровых битв, сложнейших загадок и прочих хитроумных подходов, он просто помещал игрока в ситуацию, где тот со временем сдавался, лишаясь воли к борьбе.

Сухое тело в, как ни странно, неповрежденном снаряжение, лежало под лучами вымышленного, но не ставшего от этого слабее, солнца, и не могло пошевелить даже пальцем.

Сопротивляться? Чему?

Идти дальше? Но куда?

Бороться? Но за что?..

Единственное, что мог позволить себе юноша, это лежать до конца, мучаясь от боли в животе и подыхая от раскаленного воздуха обжигающего своим прикосновением. Даже ночью, здесь не прекращалась адская жара. Если ответ и есть, то Уилл просто не знал, как его найти. Сила воли угасала, но помимо неё в каждом человеке живет еще одна призрачная сила, надежда. Его ум, сноровка и хитрость стали бесполезным грузом в данной ситуации, поэтому он просто открыл объятия для этой маленькой надежды, предполагая, что ответ придет сам.

И в тот момент, когда в разуме Уилла огонь силы воли погас, склеп сделал свой следующий ход…

— Папа! Смотри! я нашел кого-то. Кажется, он уже мертв.

— Отойди от него, Саркен. Это может быть западней.

— Но папа?

— Отойди. Такие люди опаснее всего, сколько раз тебе об этом говорить?

— Но если он еще жив, то мы можем ему помочь.

— Прости, но нашей еды и воды хватит лишь на двоих. Мы не можем спасать каждого, иначе сами умрем. За четыре дня мы должны успеть добраться до Хол-Ванира, иначе Пепельная буря, не оставит нас в живых. Дай руку, мы уходим.

— Но…

Люди, чьи голоса начали отдаляться, так и не заметили, как при словах еда и вода, глаза разбойника вспыхнули алым блеском. Последние силы, что прятались в каких-то потаенных местах его тела, подняли его и ВОРон молниеносно схватил взрослого мужчину за горло. Его тело источало смертельную угрозу, когда с его губ сорвался сухой шепот.

— О.т.д.а.й.в.о.д.у.

— Кхр… Я не могу! Если ты заберешь её, то я и мой сын, мы умрем!

— О.т.д.а.й…

— Ты убьешь нас, ты это понимаешь?!

— Дядя, отпусти па… — Резкий тычок в сторону ребенка и тело того, кулем упало на песок.

— Нет! Саркен! Что ты сделал с ним, чудовище?!

— В.о.д.у… ж. и. в.о. — Его рука схватила висящий на спине путника бурдюк, и пальцы левой руки начали откручивать крышку.

Как только он собрался испить этой манящей влаги, перед ним тут же появилось системное сообщение.

Вы должны выбрать, как поступить?

1) Забрать всю воду и еду, оставив NPC умирать;

2) Отпустить NPC, но умереть самому.

Примечание: Пока вы не сделаете выбор, вы никак не сможете повлиять на окружающий вас мир.

Не читая толком сообщение, ВОРон пытался до конца открыть емкость с водой, но крышка бурдюка, будто намертво приросла, не позволял ему насытиться влагой.

«Что за дерьмо! Открывайся! Открывайся, твою мать!»

Смертельная жажда пытала его сознание, не отпуская из своих костлявых объятий. Все что он видел перед собой, это лишь недоступную воду и от бессилия ему хотелось кричать, но из горла вместо слов, вылетали лишь песчинки. Только несколько минут спустя обезумев от того, что ничего не выходит, юноша смог сконцентрироваться на сообщение, и как только Уилл понял, что от него требуют, его рука до сих пор держащая мужчину, будто наливаясь силой начала медленно того душить.

Он делал это по большей части на рефлексах, но не отрицал, что и вправду хотел убить мужчину. После прочтения системного сообщения, вывод можно было сделать только один. Умирать ему никак было нельзя, иначе это провал испытания и разбойник упустит даже мизерный шанс на то, чтобы попытаться пройти все склепы. Что в свою очередь означает одно, он лишится высокой ступени и возможно мощной опоры при попытке забраться на вершину этого мира.

Глаза случайной жертвы, медленно затухали, и её попытки бороться выглядели слишком слабыми. ВОРона, наблюдавшего за утекающей жизнью незнакомца, которую он отнимал, лишь ради того, чтобы стать сильнее, внезапно бросило в дрожь. Потому что глубоко внутри, Уилл неожиданно для себя осознал, что сейчас основной причиной являлась возможность не получение силы, а шанс утолить эту высасывающую его оболочку, жажду. Его правая рука тут же дернулась назад, и он неверяще посмотрел на неё.

Юноша и вправду хотел это сделать. Игра почти сломала его внутренний мир принципов, ради которых он и пошел бороться с террористами. Желание защитить свою маленькую сестру, стало точкой опоры для его службы во имя жизни. Именно поэтому даже в игре он пытался договориться с местными, если была такая возможность. Прекрасно понимая, что они всего лишь программа, тем не менее ВОРон часто ловил себя на мысли, что относится к ним как к живым. Как бы то ни было, убивать врага или убивать путников за глоток воды, совершенно разные вещи.

Сжав руку, юноша глянул на пытающегося прийти в себя мужчину, а потом, бросив взгляд на ребенка, он еще раз вспомнил о смысле слова поступок. Поступок — это сознательное завершенное действие. Один из вариантов предложенных системой мог стать именно его поступком, если бы он сознательно сделал выбор в пользу одного из двух. Теперь ВОРон понял, что ему нужно сделать. Испорченный склеп, довел его разум и волю до исступления, гоняя по пескам, а после создал ложные ограничения.

Уилл схватил ребенка и, взглянув на отца, раскрывшего от страха глаза, понял, как ему следует поступить.

— Веди меня в город, и с ним все будет в порядке. — Сиплый и слабый голос, стал для мужчины сигналом и не желая провоцировать того, у кого в заложниках был его ребенок, он лишь кивнул и направился по знакомому ему маршруту.

…

Полтора дня он плелся за своим гидом по пустыне, он уже давно не держал мальчика, и тот шел рядом, будто забыв о том, что произошло. Мужчина, которого звали Синход, видя, что угрожавший ему странник, совсем не опасен, не стал пытаться прогнать его, а лишь молча, удивлялся тому, как этот парень мог двигаться в таком-то состоянии. Дело же было в том, что около десяти часов назад по местному времени, так по крайней мере думал сам ВОРон, он получил сообщение.

Первый этап пройден.

Почему юноша получил его лишь только день спустя после начала путешествия в компании отца и сына, он не понимал, но был рад тому, что двигается в верном направлении. И это определенно давало ему силы идти дальше с дикой болью во всем теле и уничтожающим изнутри желанием убить этих двоих и выпить всю имеющуюся у них воду.

Ничего не менялось в этом палящем однообразие. Переставляя ноги и сотни раз спотыкаясь, ВОРон в какой-то миг, почувствовал изменение в окружающей атмосфере, перед тем как увидел в шагах ста от них маленькую пещеру. Воздух стал тяжелее и вокруг них начал сыпаться… пепел?

— О, Великая мать! — Синход мелко затрясся и, схватив своего ребенка, припустил в сторону той самой пещерки. — Беги! Если ты не успеешь, то смерть станет для тебя той самой «целительной влагой», о которой ты так мечтал, потому что только о ней ты и будешь просить, Ворон. Торопись, если хочешь умереть спокойно.

Уилл глянул назад и обомлел. Ужасающей высоты стены плотной серой массы двигалась в их сторону грозясь уничтожить все, к чему прикоснется. Пепельная буря. Откуда в пустыне столько много пепла, которого хватило аж на своеобразное цунами, ВОРон даже не думал, ему лишь очень сильно не понравились слова мужчины. Что значит «если хочешь умереть спокойно»?

Разбойник думал об этом пока как мог, ковылял к спасительной пещере. За спиной уже слышался рев этого поистине кошмарного явления. Грохот, что с каждым мигом нарастал, вгонял в парализующий ступор и заставлял желать, как можно быстрее достичь цели.

Умирать нельзя… ВОРон столько терпел не ради того, чтобы погибнуть посреди пути. Последний рывок и он кубарем влетел вслед за своими путниками, стараясь оказаться как можно дальше от входа. Проверять, на что способна эта буря, юноша точно не собирался поэтому, распластавшись на камнях, он стал ждать, когда все это утихнет и позволит ему добраться до города. Так как, судя по всему, ему нужно попасть именно туда. Убей Уилл этих двух то, даже имея воду и еду, он просто бы не знал, что делать дальше. Испытание склепа было слишком коварным и стоило постоянно быть настороже.

Но как бы он не пытался быть готовым к неожиданным поворотам, это место явно было предназначено для него, так как вместо, выглядящей со стороны маленькой пещерки, это оказался вырытый под землей длинный и темный туннель.

Его путники, удивившись наличию подземного хода, быстро сориентировались и направились вглубь, подальше от Пепельной бури. У разбойника не оставалось иного выбора, как следовать за ними, так как эти двое были единственной зацепкой к прохождению испытания. Что его ждет дальше, как обычно покажет лишь время и, удаляясь от бушующего явления этой необычной пустыни, Уилл медленно продвигался навстречу очередному выбору.

…

Хвала неизвестным копателям, что прорубили этот проход, потому как тот не разветвлялся, заставляя ВОРона и дуэт из сына и отца, не останавливаться на перепутье, делая трудный выбор и теряя время.

Несколько часов спустя они добрались до некоего пристанища, но увиденная сцена внутри пещеры заставила Уилла содрогнуться, и если бы его могло вырвать, то это непременно произошло бы.

Двое мужчин разделывали тело человека и жарили куски его плоти на костре, надев на железные прутья. Каннибалы. Такое ни то, что видеть, о таком не хотелось даже слышать, но уже было поздно. Те их заметили и, схватив свое оружие, меч и копье, смотрели на незваных визитеров, но тем не менее не торопились нападать.

— Папа, что это за мясо? — В тишине совсем не располагающий к детскому вопросу, словно гром раздался голос ребенка.

— Закрой глаза, мальчик мой. Живо! И спрячься за моей спиной.

— Папа?

— Саркен. Послушай меня хотя бы раз, и не задавай вопросов. Это ужасные люди и тебе не стоит на них смотреть. Верь мне.

— Все не так просто. — Глухой голос одного из мужчин не обладал какими-либо эмоциями. — Отсюда нет выхода. Один из наших товарищей был ранен, еще до того как мы зашли сюда, без должного лечения он вскоре умер, а мы… Мы хотим жить…

ВОРон смотрел на куски человеческой плоти, которые медленно жарились на огне и вместе с чувством отвращения юноша с ужасом понял, что его желудок больше не может голодать, и вид мяса, спровоцировал обильное выделение желудочного сока. Даже в его горле появилось немного вязкой слюны. Хотя казалось единственное, что там может образоваться, это пыль песков.

Вы должны выбрать, как поступить?

1) Если вы не поедите, вы умрете;

2) Если вы съедите человеческое мясо, то от вас отвернутся ваши спутники, и вы никогда не попадете в город.

Примечание: У вас есть три минуты на размышление. Время пошло.

«Как?! Как, черт возьми, система умудряется создавать для меня все новые и новые виды извращенных испытаний?!»

Его лицо выражало крайнюю степень ярости, но из-за того что он давно не ел и не пил, оно больше было похоже на лицо восставшего мертвеца. Испорченный склеп трех поступков, или же склеп испорченных поступков? Снова два варианта на выбор и среди них спрятан тот, что и будет правильным решением, но времени слишком мало…

Что делать если помимо энергии силы воли теперь и затухает пламя надежды? Где или точнее в чем найти новый источник, что сможет спасти тебя от провала? В этот самый момент Уилл думал о Лерлее. Подняв голову к потолку ВОРон мысленно воззвал к своему источнику.

«Сестренка… Кажется я впервые с момента твоего рождения, чувствую, что снова падаю в пропасть… Я не вижу выхода. Мне очень, очень хочется сдаться здесь и сейчас. Как мне быть?»

Тишина была ответом, и люди вокруг него не предпринимали никаких шагов, словно зная, что разбойник стоит перед выбором; запах горелой плоти, свет от костра и среди всего этого стоял разбойник пытающийся на сломаться.

«Как поступить? Переступить через свое „я“ и съесть мясо, а потом с помощью этих двоих найти город? Это будет мой осознанный выбор, а значит, это будет мой поступок. Или отказаться и умереть, тем самым провалив испытание? Тогда ради чего я лез на эту чертову стену?! Я должен её преодолеть!»

Уилл негодовал от безвыходности и на пределе своего иссохшего сознания искал то, что спасет его и на этот раз. Юноша уже раз десять осматривал сквозную пещеру, но не видел чего-то, что могло ему помочь, пока, как обычно его не посетило озарение. Промотав в голове недавний диалог с двумя застрявшими здесь людьми, ВОРОн понял, что что-то не сходится. Почему они не могли найти выход, когда здесь всего один путь? Либо они лгут, либо же его путники не так просты, как кажется. А значит, выход возможно есть.

— Синход. Если они не будут есть то мясо, ты выведешь нас отсюда? — Тихий шепот Уилла дал ход времени и к нему обратилось четыре пары глаз.

— …Они уже его съели. Ты не видишь?

— Поступок совершенный ими, ляжет на их души, не на наши. Им с этим жить. Я считаю, что этого достаточно для того чтобы их жизнь превратилась в пытку.

— …

— Я мог убить вас, когда у меня была возможность, считай что так ты вернешь долг жизни своего сына. — Грязный прием, но Синходу стоило напомнить о том, что он, как и его сын, мог и не стоять здесь. — У тебя есть какой-то способ вывести нас отсюда, поступи правильно и не предвзято.

— Прекрати немедленно, то что вы делаете! И похороните его, как подобает нашему народу. Великая мать, ждет своего сына. Верните его ей.

Великая мать, судя по контексту, являлась пустыней. Странная религия, но кто ВОРон такой, чтобы обсуждать чужую веру.

…

Труп мужчины был похоронен, и как только группа, спустя два дня вошла в город, Уилла мгновенно выкинуло из хижины, в которую он вошел чуть больше недели назад.

«Что за?!..»

Поздравляем! Вы прошли второй испорченный склеп!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177. Взгляд пустыни.**

Первое увиденное сообщение заставило ВОРона издать долгий вздох облегчения, но следующее мгновенно будто выбило из-под его ног табуретку, заставляя дергаться левый глаз.

…Или не прошли, все зависит от ваших дальнейших решений.

Второй этап пройден.

Вы должны выбрать, как поступить:

1) Вы можете получить награду, но прохождение склепа не будет засчитано;

2) Прохождение склепа будет засчитано, но вы не получите награду.

Примечание: Вам дано пять секунд на размышление. Время пошло.

То, что происходило сейчас, было нарушением всех правил игры, о которых юноша читал и знал. Система пошла столь далеко, что ВОРон чувствовал небывалое ощущение предательства. Сообщить о том, что этот центр мук и пыток был пройден, а потом тут же «пошутить», что пройден всего лишь второй этап… Жестоко.

Выбрать первый вариант означало отказаться от попытки прохождения легендарного задания «На пути к величию». Выбор второго варианта, не даст награду, но зато можно будет продолжить легендарное задание. Склеп буквально плевал на игрока, заставляя в такие короткие сроки решить сложную задачу.

— Уилл? — ВОРон поднял глаза. Перед ним стоял берсерк, который смотрел на его изможденное лицо и как никто другой понимал, что происходит с внутренним миром разбойника. — Ты закончил?

Три секунды…

Юноша безучастно глянул на своего соперника и, вытянув руки в стороны, молча, сделал шаг назад, проваливаясь в черный провал открытых дверей деревянного дома.

…

Он стоял посреди поля боя, окруженный неизвестными, что сражались, убивая друг друга в неизвестной ему войне. У них не было ни имен, ни уровней, ни полосок жизни. Единственная война, которую он видел здесь, в мире меча и магии, эта лишь та, что была прологом к игре, ну и та бойня, что он наблюдал на ролике Душегубов. Красочное и в тоже время кровавое зрелище.

Тут не выстрелы и взрывы гранат, здесь части тела разрываются сотнями тысяч способов. Да такими, что смерти, которые устраивал разбойник, казались по сравнению с этим, детской шалостью. Прямо на его глазах, существо очень похожее на ходящее дерево, проткнув своего врага острыми ветвями, буквально впитало его кровь в себя, отчего тот усыхал на глазах, как увядающий в ускоренной съемке цветок.

Зачем он здесь?

Неподалеку мужчина, похожий на богомола, поднял над головой меч, создав трехметровую проекцию своего оружия и одним взмахом располовинил бегущих на него врагов, словно тех на большой скорости разрезало натянутой стальной проволокой. Огненный голем сжимающий в своих объятиях волшебницу, отчего её громкий крик лишь добавляет лишний звук в какофонию безумия, пушка из темной энергии, которая при попадании испаряла все внутренности жертвы. Уилл стоял и наблюдал за войной, в её новом обличие.

И снова, зачем он здесь?

Пять минут он наблюдал за битвой многотысячных армий и не мог понять, что от него хотят. Но вскоре перед ним появилось сообщение, расставив все по своим местам.

Вы должны выбрать, как поступить:

Примите чью-либо сторону и сражайтесь до конца.

Примечание: Вам было отведено время для выбора своих союзников. Окно навыков доступно. Как только вы убьете одного из солдат воюющих сторон, ваши союзники автоматически определятся.

«А что будет, если я никого не стану убивать?»

Только он об этом подумал, как тут же получил ответ в виде проносящегося мимо него огненного заклинания в виде небольшой демонической собаки.

«Ясно, если я не хочу никого убивать, то это не значит, что меня не будут трогать.»

Ему предлагали, не узнав сути конфликта, просто стать наемником, который работает лишь на того, кто больше платит. Вот только разбойнику никто и ничего не платил, и данная ситуация была больше похоже на приказ рабу. Лишенному выбора, ВОРону только оставалось выбрать хозяина. Увернувшись от атаки то ли оборотня то ли кого-то очень на него похожего, Уилл уже уставший от издевательств над собой, из последних сил выдавил кривую улыбку и, используя «скачок», вплотную появился перед двумя атакующими друг друга солдатами

— Одну из сторон говоришь? Но я! Выбираю!.. СВОЙ ПУТЬ!

«Пытка!»

Время замедлилось для этих двух, так как они оказались в радиусе действия навыка, и недолго думая, юноша активировал форму золотого дракона, отрывая беднягам головы. Воющие стороны, будто по мановению неизвестного дирижера разом развернулись к нему и, перекладывая из стороны в сторону свои мечи, топоры, палочки, посохи, молоты и прочие орудия убийств, поставили себе цель убить зарвавшегося раба. Как он посмел перечить велению склепа?!

— Раагх! — Сотни заклинаний, выстрелов и атак направилось на одну голову, подминая непокоренного смутьяна.

— Тц… — ВОРон сплюнув на землю, богато пропитанную кровью погибших и раненых, а также устланную трупами и частями тел, поднял голову к небу и, заревев, прыгнул в центр гущи, активируя «пляску времени». Вокруг него, в радиусе десяти метров застыло все, что можно.

Напитанные магией и другими видами энергий, заклинания, чары и умения, не шевелились, застыв, будто декорации в театре. Гнев воплотившегося на поле боя демона, разрывал всех на кого подействовал его навык. Около двухсот существ попало под влияние времени и все, что им оставалось, это ждать предопределенной участи смерти.

К сожалению, данный навык не следовал за самим разбойником, и поле его действия оставалось там, где он был активирован. Времени было более чем достаточно, чтобы расправиться со всеми кому не повезло, так как для их убийства не требовалось прилагать больших усилий.

Но вот отведенное время закончилось. Тем не менее, Уилл не останавливаясь, продолжал вгрызаться в строй врагов, используя свои навыки один за другим. Не жалея сил. Не жалея себя. Не жалея утекающего сквозь пальцы золота.

…

Враги падали один за другим, но в суматохе битве, которая казалось, длилась несколько дней, тело демона также терзала вражеская сталь и магия, постоянно ставя его жизнь под угрозу. Сколько он так сражался на самом деле, Уилл не знал. По факту, он давно уже должен лежать среди тысяч тел, и переродиться где-то за пределами этого поля боя, но почему-то все было иначе. Парень отменил форму дракона, а энергия закончилась около трех часов назад, и как только она восстанавливалась так, что её хватило бы даже на самый слабый навык, Уилл мгновенно её использовал. Бой шел лишь на его условно физических данных.

Но как бы то ни было один в поле не воин. Пусть и враги умирали с одного-двух ударов, их бесчисленное множество, подавляло разбойника. Единственное, что ему осталось, это активировать форму демона убийства и пока она не высосет опыт его текущего уровня, драться до самого конца, так как после её применения, юноша не сможет двигаться целую минуту.

Бороться здесь, да еще и выжить после этого, было невозможно. Тело ВОРОна поддаваясь метаморфозам выгнулось дугой и хрустнув пальцами, разбойник вложил все остатки сил, как физических, так и моральных, в последнюю атаку. Высокая прибавка к критическому урону и выносливости, позволила ему, словно коса самой госпожи смерти пройтись по полю битвы, пожиная кровавую дань. Но вскоре последний процент опыта был потрачен и тело Уилла будто споткнувшись обо что-то завалилось вперед.

В его спину тут же вонзилось несколько орудий ближайших врагов разрывая его плоть, но он ничего не мог с этим поделать. Усталость, словно свинцовая плита придавила его сознание и он дернувшись последний раз, исчез, получил сообщение от системы.

Поздравляем! Вы прошли испорченный склеп!

Вы получаете:

+2 ко всем характеристикам.

+5% к сопротивлению магии солнца.

Создатель этого склепа был бездушной куклой, созданной в стенах Дворца знаний, ищущего лучший путь эволюции. Но обретя разум, смыслом «жизни» куклы, было понять, на что способно живое разумное существо, загнанное в рамки. Поддастся ли оно условностям или же проявит свою волю?

Вами выучен эпический (вне уровней) навык «Взгляд пустыни"

В данном испытании, вам выпала доля познать настоящую крупицу силы солнца. Терзаемый им, все, что вы видели вокруг это свет проклятого светила, но благодаря вашим страданиям, вы смогли впитать знание о том, как повелевать этой обжигающей мощью.

Описание: Активный навык (ученик). Ваши глаза способны на некоторое время создать атмосферу пустыни. Попавшие под действие этого навыка, на время действия навыка, будут терять по одному очку выносливости и силы, каждые пять секунд.

Радиус: 17 метров от обладателя навыка.

Затраты: 65 очков влияния.

Длительность: 2 минуты.

Перезарядка: 32 дня.

Ограничения:

1) Невозможно использовать ночью и во время дождя;

2) Очки выносливости и силы врага, покинувшего радиус действия навыка, будут восстанавливаться с такой же частотой как и терялись.

ВОРон лежал на траве, когда понял, что его кто-то пытается поднять. Открыв глаза, он увидел Роннальда, поддерживающего его на весу.

— Аа, это ты. Не старайся. Я на выход. — И не расходясь со своими словами, Уилл вышел из игры. Не покидая капсулы, юноша там же и ушел из реальности, отправившись в незапоминающийся мир грез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178. В поход за устройством.**

— Привет пап. Что-то случилось? — Когда ВОРон собирался приступить к завтраку после сна и трудной игры, телефонный вызов прервал его трапезу, на что урчащий желудок недовольно выразил ноту протеста, но жалоба была тут же отклонена вышестоящим руководством.

— Привет. Нет, все хорошо, пока что. Решил позвонить предупредить, что вернусь через три дня, чтобы не вышло как в прошлый раз.

— О, хорошие новости!

— У тебя все в порядке? Может что-то нужно привезти?

— Спасибо, но лишние траты ни к чему. Тебя встретить?

— Ха-ха, да не старый пока, сам доберусь. Ладно, мне пора, дел еще много. Зачем звонил, я тебе сказал, так что до связи.

— Пока.

Положив телефон на стол, Уилл нахмурился. Голос отца хоть и звучал как обычно, но показался ему встревоженным.

«Надеюсь все хорошо, и если он решил не говорить об этом сейчас, то видимо, на то были причины.»

\*\*\*

ВОРон появился в том самом месте, откуда вышел из игры. Алый берсерк уже давно ушел, а остальные продолжали качаться неподалеку, продолжая следить за данным местом. Уилл смог теперь более внимательно изучить полученный навык и понять, насколько тот силен. Он был мощным, но мощным только в совокупности с навыками, которые могли контролировать толпу на достаточно долгое время, как например «рев души» или «пляска времени». Активация же «взгляда пустыни» без подобной поддержки будет бессмысленной тратой.

Время, проведенное в склепе, как обычно оказалось растянуто. Роннальд получив почту с вопросом о протяженности испытания, ответил довольно быстро, сообщив, что Уилл пробыл там всего полчаса. Также приятным во всем этом оказалось, что «шкала кровавого режима», была заполнена аж на пятьдесят два процента! Кто бы мог подумать, что прохождение склепа закончится таким сюрпризом?

Покачав головой, Уилл заглянул в свой блокнот, в котором еще до прохождения склепа записал свои основные цели, так как, откровенно говоря, уже начал путаться в ворохе своих планов. С тем, ради чего он пришел именно на этот этаж, наконец-то было покончено, поэтому дальше в списке приоритета стояло получение чаши и убийство предателей из страны Сияющего рассвета.

Вот только решить вопрос с чашей будет очень не просто. Если ешё имена предателей узнает Молли, после чего он сможет устранить тех людей, то здесь ему надеяться не на кого. Был вариант попросить её клан, но ему не хотелось быть должником. Значит, разбойнику предстоит отправиться дальше на север и искать следы вампира где-то там.

— Хоть бы записку оставил что ли. — Пробормотал Уилл, направляясь к ближайшему городу, чтобы вернуться к себе на этаж.

Прошло, немногим меньше месяца с тех пор как проход сюда был открыт. Времени для нахождения здесь оставалось все меньше и меньше. И если с кровавым ифритом и прочими миссиями, ВОРОн может скрепя сердце попрощаться, то с фрагментом геройского предмета, он очень не хотел расставаться. По крайней мере ему хотелось понимать, что он сделал все, что мог для того чтобы тот заполучить.

По прибытию к себе, его ждала приятная весть. Прибыл Дальтаро с принцессой. Увидев лучника, Уилл расплылся в широкой улыбке и махнул рукой, издалека привлекая его внимание.

— Ворон?! — И принцесса, и лучник одновременно воскликнули, увидев идущего им навстречу молодого короля.

— Ты давно прибыл? — Дальтаро также улыбаясь, подошел, пожимая руку своему товарищу.

— Упф… — Принцесса надув щеки стояла в стороне, задетая тем, что на нее не обращает внимания собственный муж, пусть и формальный, но все же.

— Минуты три назад. Как давно вы здесь?

— Вчера вечером вернулись из довольно интересного места. Перевал Пиук. Знаменит наводящими галлюцинации летучими мышами и подгорными троллями.

— Хооу… Ясно. Вам передали мое письмо?

— Кхм… — Нанель кашлянув в кулачок, решила действовать немного грубее, но двое товарищей лишь отвернулись от неё и двинулись в сторону приемных покоев, на ходу обсуждая дальнейшие шаги.

— Да. Хочешь, значит посетить тот подземный город, в который нас затянуло порталом?

— Верно. Не знаю почему, но мне кажется, что это устройство очень понадобится королевству в ближайшем будущем.

— Я понимаю.

— Что-нибудь нашел от себя в вашем путешествии?

— Кстати да. И благодаря принцессе получилось вернуть это с минимальным бюджетом. Надеюсь, что это уже скоро закончится.

— Я тоже.

— Эй! Вы двое!

ВОРон и Дальтаро медленно повернувшись увидели злую принцессу и молча уставились на неё ожидая продолжения.

— Вы… кхм… вы… э-ээ, я хочу сказать, что могли бы и меня подождать! — Растеряв весь свой боевой задор от пары не сводящих с неё пристального взгляда глаз, девушка, молча, присоединилась к ним.

…

— Нанель, ты чего здесь стоишь то? — Разбойник, потерев лоб, смотрел на прицепившуюся к ним принцессу, после того как он с авантюристом обсудили план и закупились предметами первой необходимости.

— Я иду с вами! Мы так договаривались, или ты уже забыл? Ох-хо… Подождите-ка… а король-то оказывается, с гнильцой попался. — Девушка, приложив ладошку ко рту, удивленно приподняла брови, как бы выражая искреннее изумление, «а я и не знала, что ты слово не держишь».

— Тыы… — Уилл вынужден был признать, что оставлять принцессу каждый раз не вариант. Он и вправду обещал ей жизнь авантюриста. До этого она путешествовала с Дальтаро, но раз тот идет с ним, придется видимо тащить и её.

Хоть ВОРон и понимал, что она отличный боец, юноша все же боялся, что впервые месяцы своего правления станет причиной смерти принцессы. Народ может и не так все понять. А зная, насколько система виртуозна в плане создания испытаний и миссий, то что-то вроде гражданской войны спокойно может возникнуть в пределах его королевства.

Найдутся какие-нибудь лояльные только принцессе граждане, организуют повстанческие движения или что-то подобное и разгребай потом последствия её «приключений». В общем, вариантов множество, а учитывая, что с ней связан квест как-то причастный к королеве Роя, то опасаться, стоило еще больше. Хорошо что он мог здесь призывать своего подчиненного демона. Поэтому приставив его охранять Нанель, Уилл мог быть более-менее спокоен. Еще раз, оглядев своих компаньонов и активировав кулон, юноша тихо пробормотал.

— Что ж, пора посмотреть, что же там скрыто.

— На этот раз я готов. — Хмыкнул в ответ лучник.

— А о чем речь? — Переводя взгляд то на Ворона, то на Дальтаро непонимающе уточнила принцесса.

В этот момент знакомый двум товарищам портал, как и в первый раз, втянул их компанию в темные руины подземного города Акро́са. Теперь никто не собирался уходить и Уилл смог обратить внимание на то, что под их подошвами находится большая круглая плита покрытая здоровыми трещинами, и слабо затухающая после своей активации. Этот портал отличался от тех, что были знакомы, этим троим. Старые технологии, что сказать.

Что ждало их впереди? Новое приключение? Кого-то ответы на вопросы? А может и выход с этого этажа?..

Все это, им только предстоит узнать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179. Колыбель.**

Когда не знаешь, что делать, иди вперед. Не думай, что, где и как, просто иди. И судьба сама начнет свою очередную игру, где ты вновь будешь пешкой, игральной картой, фишкой, костью… Любым предметом на выбор, чья истинная суть лишь быть разыгранным в новой партии с его величеством случаем, удачей и самим мирозданием.

Трио и демон-защитник, двигались вперед по темным руинам, в надежде понять, что делать дальше. Карта показывала лишь черную область и даже не думала открываться по мере их продвижения. Кругом виднелись торчащие из-под земли стены и колонны бывших когда-то наверняка крепкими зданий. Иногда были видны почти погрузившиеся в землю под тяжестью времени, жилые дома. Но внутри всех построек везде было пусто. Пусто от слова «совсем». Ни посуды, ни мебели, ни сгнивших вещей и каких-либо предметов интерьера.

Что произошло здесь и как давно это случилось? Дальтаро, будучи опытным авантюристом, сейчас в очередной раз был сосредоточен и внимательно изучал каждую деталь затихших под гнетом давнишних событий немногочисленных сооружений.

Здесь не было ни монстров, ни ловушек, ни высушенных останков хоть кого-то. Глухое пространство протяженностью не пойми сколько километров лишь молча взирало на гостей своими уставшими глазами. Коридоры и пещеры, вырубленные залы и комнаты, большие открытые пространства и все это в свете магических фонарей, что группа купила перед походом, таило в себе множество загадок, отбрасывая неприветливые тени.

— Как долго этот старик здесь рыскал, раз смог найти устройство?

— Мне больше вот что интересно. — Дальтаро идя следом за Вороном, не стал отвечать на риторический вопрос, пытаясь понять ответ на не дававший ему покоя, момент. — Почему найдя его, он не забрал его с собой? Зная его натуру, это первое, что он должен был сделать.

— Хм… Я, честно говоря, не думал об этом. Скорее всего, у него не было кольца-инвентаря. А может он уже давно догадывался, что за ним следят и не хотел, чтобы устройство отобрали. Или даже знал и причину этой слежки. Ты сам говорил, Шалвар Хорсус был очень умен.

— Нет. Все не то. Тут что-то другое. — Покачав головой, возразил лучник, остановившись на несколько минут и исследуя почему-то до сих пор целый указатель. Они нашли подобных этому целых три штуки, но касаясь их, ВОРон не получил никаких заданий, поэтому также мимолетно задев этот рукой Уилл медленно двинулся дальше, давая мужчине побольше времени, на удовлетворение интереса.

— Так. А вот это уже странно. — До юноши донесся задумчивый голос авантюриста, поэтому юноше пришлось пройтись назад, чтобы выслушать своего товарища.

— Что там? — Уилл спрашивал, так как понятия не имел что написано на указателях. Древний язык был не по его части.

— Этот указатель мы уже проходили.

— ЧТО?! — Нанель вскрикнула от неожиданности, не понимая, как такое возможно. Они ведь постоянно шли только прямо, и нигде не сворачивали. Тогда, как и когда такое произошло?

— Да. Обратите внимание на вот эту букву. — Мужчина указал пальцем на странную, похожую на иероглиф, то ли букву, то ли символ, загогулину. Назвать её как-то иначе Уилл просто напросто не мог.

— И? Что с ней?.. — ВОРон также был удивлен данному факту, потому что никаких сообщений, что он попал в ловушку или лабиринт не было. Неужели это был новый вид подземелий?

— Я специально отмечал те, что мы проходили, слегка высекая камень под буквой. Видите?

«Все-таки это буква»

И под этой буквой исчезнувшей расы, и вправду была видна едва заметная черта.

— Хм… — Разбойник открыл карту, но та, как и раньше была сплошь черной. — Дальтаро, ты же прочитал те указатели, верно?

— Ну конечно. — Отвлекаясь от указателя и выпрямившись, гордо ответил авантюрист.

— Правда? Вы невероятны, учитель. — Как заядлая авантюроманка, Нанель пыталась научиться и познать все тонкости своей любимой профессии.

Распознавание незнакомых текстов и предметов являлось одной из главных обязанностей любого уважающего себя авантюриста. Принцесса на данный момент знала два вымерших языка и посетила чуть больше четырех гробниц, пещер и забытых городов. Правда, все это было в её первый уход из дома… Да и те места уже не раз посещали остальные приключенцы… Да и из интересного там уже ничего не осталось… Да и вообще это было скорее похоже на экскурсию, чем на приключение, но!..

«Это не важно! Главное, что я начала свой путь. В мире еще много чего неизвестного, и придет день, когда я стану первооткрывательницей.» — Такие мысли очень часто проскакивали в её голове, когда она думала о путешествиях.

— Хаа?! Учитель? Когда это произошло?! — Уилл даже на минуту забыл о том, где они находятся.

— Да как-то слово за слово, я и сам не понял, как принял её в ученицы. — Дальтаро тут же из гордого и легендарного авантюриста превратился в растерянного человека, до сих пор не понимающего, как все тогда произошло. — Она собеседника забалтывать от тебя что ли успела научиться? Иначе я не знаю…

— Так, ладно, это все пока что неважно. Что там было написано?

— Обычные указатели, Направо северная площадь, налево библиотека и так далее.

— Итак. — ВОРон обхватил подбородок и подняв с земли небольшой осколок каменной породы, присел на корточки и начал составлять карту. Расспрашивая лучника о том, куда указывали прошлые таблички и какие там значились направления, Уилл закончив, сделал скриншот, сохраняя рисунок.

— Полтора часа мы бродили понапрасну, пора исправлять положение.

…

Но все прошло не так быстро как хотелось бы. Потратив еще шесть часов на поиски указателей, которых в итоге оказалось десять штук, а также на поиск решения головоломки, юноша, наконец, понял, как найти выход из западни и смело повел спутников вперед.

Разбойник двигался неожиданно, резко поворачивая в разные стороны, а иногда даже останавливаясь и отправляясь обратно. Вся загадка заключалась в том, что нужно было выбрать одно из мест и следовать инструкции, с точностью наоборот. Выбрав западные врата, Уилл вместо, движения вперед шел назад, вместо вправо, двигался влево и так далее, пока вскоре они не вышли из ловушки.

Цель таких манипуляций была непонятна, пока они не вышли из ворот. В итоге суть всего этого была в том, что если бы произошло внезапное нападение, то врага ждал бы сюрприз, который позволил бы местному гарнизону подготовиться к приходу противника.

Покинув город, который оказался одной огромной фальсификацией, компания увидела настоящие руины подземного города Акро́са. Здесь были величественные, но проигравшие времени постройки. Ведь всё на свете когда-то проигрывает ему. Покрывшиеся трещинами, где-то накренившиеся, но все же изумительные здания, башни и даже два небольших замка, были свидетельством хорошего вкуса некогда знаменитой в плохом смысле этого слова, расы. Вся эта завораживающая своей древностью панорама была освещена…

— А это еще что такое? — Лучник внимательно осматривал источник света находящийся вверху, примерно в километре над землей. Им оказалось тело какого-то существа, подвешенного на цепях и источавшее яркий свет, который позволял увидеть, что перед путешественниками находится невероятных размеров пещера. Уилл, не теряя времени, достал подзорную трубу, которую ему крайне советовала купить Молли, за что сейчас он мысленно её поблагодарил, и направил свой взгляд на местное «солнце».

Осмотр.

?.

Уровень: ?

Здоровье: Критическое состояние.

Внимание: Вам доступно цепочка эпического задания, «„Вечное“ светило."

Описание: Найдите способ добраться до источника света.

Награды:

+120000 XP

+ Вечная благодарность ?.

Принять? Да/Нет.

Уилл сложив трубу и убрав её в инвентарь, теперь гораздо заинтересованней рассматривал далекий объект, пытаясь понять, почему вместо вопросов в шкале здоровья, были не цифры, а слова.

«Такого я еще не видел. Если я не вижу ни имени ни уровня, то не должен был видеть и количество здоровья.»

Тем не менее, он не собирался отказываться от задания и, приняв его, юноша хотел было обговорить этот момент с принцессой и лучником, но внезапно…

— Ой… — Нанель и сама толком не поняла, почему издала такой звук.

— Что такое, принцесса? — Дальтаро слегка удивленно посмотрел на идущую рядом с демоническим охранником девушку.

— Я… Я не совсем понимаю, но внезапно, меня что-то стало будто бы куда-то тянуть. Я не знаю, как по-другому это объяснить. Внутри меня словно появился край нити и мне очень хочется узнать, что же на другом её конце.

— Тебя «тянет» или «зовет»? — Уилл на всякий случай уточнил данный момент, предполагая, что раз здесь когда-то жила раса дольфов, раса, что владела очень сильной ментальной магией, было бы неудивительно, что она, как один из потомков, могла что-то услышать.

— О чем ты, Ворон? — Лучник, склонив голову набок, уставился на них двоих.

— Прости, но пока я связан обещанием, я ничего не могу тебе сказать.

— Хоу… Ясно.

— Нанель? — Уилл ждал от неё ответа и та, прислушиваясь к себе, пыталась понять, что именно с ней происходит. Чуть меньше минуты она старалась дотянуться до этого чувства внутри неё, но сокрушенно покачав головой, ответила:

— Скорее, все же тянет. Я не слышу ничего, чтобы можно было назвать зовом.

— Можешь указать направление?

— Да. — Принцесса чуть вытянула палец направо и указала в сторону видневшегося вдалеке храма.

— Так, ну устройство никуда не денется, так что давай посмотрим, почему тебя туда тянет. Иди, пожалуйста, между мной и Дальтаро. Мы, не знаем, есть ли тут ловушки, так что осторожность не помешает.

Девушка не стала спорить, так как любопытство уже показало свои коготки, вцепившись ими в сознание принцессы.

Медленно передвигаясь под довольно ярким светом, компания из трех человек и халафира продвигалась по пустым улицам города в ту сторону, куда указывала Нанель. ВОРона больше всего смущало, что на них никто не нападет. Почему? Такие покинутые места априори должны быть населены всякими страшными мобами для прокачки игроков. Где же они все прячутся?

Мысли о внезапной атаке не покидали его голову ни на миг, но, сколько бы они ни шли, все было тихо. Постепенно их курс, который сменился от изначального, вывел компанию к, как оказалось, довольно глубокой подземной реке. Трое переглянулись и, не сбавляя темпа, пошли вдоль русла. И когда девушка, уже с трудом удерживая себя на месте, сказала, что её «тяга» становится все сильнее и сильнее, группа увидела странное приспособление, что, судя по всему, и было тем, что искал Ворон и Дальтаро.

Оно стояло на берегу озера, видимо старик смог его как-то вытащить из реки, если вспомнить краткую историю, то устройство вместе с кристаллом утонуло в океане при попытке подчинить морское существо. А здесь оказалось принесенное течением.

Аппарат, имеющей круглое и выпуклое сзади ложе, закрытое спереди двумя металлического цвета полусферами, стоял на подставке. В центре был расположен неглубокий отпечаток большой руки. По краям можно было заметить небольшие вкрапления минералов, которые тускло мерцали, словно затухающие на елке гирлянды. Если смотреть на него прямо, то казалось, будто перед тобой находится зеркальная гладь.

От приспособления в разные стороны шли похожие на антенны тонкие шипы из неизвестного красного металла. На каждом из них можно было рассмотреть символы, в которых легко узнавались те, что трио видело на указателях.

«Почему принцессу тянуло сюда? Неужели такая сильная связь с её предками?»

Разбойник достал из кольца валяющийся еще со времен первого контакта с латийцами рисунок библиотекаря и, вытянув перед собой, переводил взгляд туда и обратно, пытаясь найти сходства, которых было очень мало.

— Что, черт возьми, рисовал этот старик?!

— Это оно? — Дальтаро подошел сзади также пытаясь найти что-то общее между рисунком и оригиналом, но после некоторого времени разглядывания, тяжело вздохнул и пробормотал. — Ну, все же он был авантюристом, а не художником. Спишем на это. Что дальше? Как ты собираешься переносить эту штуку? Вес слишком тяжелый на одну ячейку подпространства внутри кольца, так что этот метод сразу отбрасывай.

— Если честно, то не думал, что оно будет таким большим. Вот что любопытно. Это устройство, а точнее технология его создания, для четырехсотлетней давности, кажется невероятной. Ты видел что-то подобное?

— Вообще-то да. Ты, кстати, встречался с одним из представителей той страны. Она расположена далеко на юго-западе, Эл′Лако…

— Эл′Лако! — ВОРон вспомнил, что действительно знает одного маленького изгнанного принца оттуда. Он же ведь собирался узнать про эту страну и навестить её, вот только с ворохом приключений, этот момент вылетел из головы. Всего не упомнишь, к сожалению. Тут же, не откладывая, Уилл записал себе пометку в блокнот. Так будет надежнее.

— Может мне кто-нибудь объяснит, почему меня тянуло к этой… я не знаю как это назвать. — Нанель стояла неподалеку от конструкции, махая рукой в воздухе и пыталась сама додуматься, но ничего не выходило.

— Стой! — Увидев, что та собирается подойти поближе, ВОРон тут же одернул девушку, и мотнув головой Дальтаро, попросил отвести её подальше. — Пока не вздумай подходить. Мне для начала нужно кое-что проверить.

Достав кристалл Императора, Уилл направился к забытой богами технологии, и положил ладонь прямо в большой отпечаток руки, применив осмотр. Прочитав короткое сообщение его глаза, медленно расширялись, и он раз десять перечитывал его, в очередной раз удивляясь вывертам системы. Нет, это было не супер оружие или что-то в этом роде. Это было абсолютно, как и сказано было в описание, бесполезная штука…

«…твою мать!» — Уилл ничего не понимал. Сообщение гласило, что перед ним находиться не что иное, как колыбель.

Предмет:

Колыбель (Уникальный).

Описание: Принадлежала Императору Длоур-Ти-Мицу I, более известному, как Император подчинения.

Ценность: Бесполезен. Годится лишь для переплавки в кузнице.

«Это какой-то бред…» — На Ворона вдруг навалилась тяжесть. Он и не догадывался, что, на подсознательном уровне, уже считал устройство своим. Поэтому, наверное, и не торопился сюда, зная, что оно никуда не денется. И поэтому же, такая внезапная и странная потеря повлияла на него в эмоциональном плане.

«Что-то не сходится, черт возьми!» — Прикусив большой палец Уилл сосредоточенно думал, что именно во всей этой ситуации идет не так, пока склонив голову набок, не уставился на Нанель.

Та, заметив его непонятливый взгляд вертикальных зрачков, не знала, что и думать, когда услышала вкрадчивый голос разбойника.

— Солнце мое… Прикоснись-ка к этому механизму. — В его голове, вихрем пронеслась мысль, которая, словно вбитый в дерево гвоздь, засела в его сознании, заставив пойти против своих же слов и позволить Нанель коснуться колыбели.

«Если её тянуло сюда, то, может быть, она как-то сможет активировать его.»

— Ты чересчур вежлив со мной. — Принцесса, сжав губы и нахмурив брови, смотрела на неожиданно подобревшего к ней Уилла. — Что ты задумал?

— Дорогая. Сделай. То. Что. Я. Сказал. Прошу тебя. — Натянув как можно более добродушную улыбку, медленно и по словам произнес ВОРон.

— П-ф… Хорошо. Тем более мне самой любопытно. — Нанель, осторожно подошла к невысокой конструкции и, посмотрев через плечо на Ворона, медленно выдохнула и приложила свою ладонь, но… Ничего не произошло.

«Значит, я ошибся. Я думал, что кто-то, кто принадлежит к латийцам, сможет распознать её скрытые свойства, но видимо это не так. Почему колыбель? Не может же быть так, что в ней лежал ребенок… Внутри должен был быть кристалл, усиливающий магию дольфов, но назвать это приспособление колыбелью это же каким „гением“ надо быть?»

И Дальтаро и Нанель, почувствовали мрачное настроение их лидера, который, сидя возле древнего артефакта, не поднимал головы, погруженный в свои мысли.

Эта тишина длилась недолго, и когда ВОРон бросил взгляд на часы, то понял, что находится в игре уже более девяти часов.

«Ох ты ж, пора на выход. Для таких дел, нужна свежая голова…»

Попрощавшись и сказав, чтобы нашли себе место для ночлега недалеко отсюда и с утра возвращались сюда, Уилл покинул игру, оставив своих спутников.

…

Дальтаро быстро нашел подходящий пустой дом, который закрывался на плотный засов, мало ли что может произойти в этих руинах. Он, вместе с принцессой, перекусил едой, спрятанной в кольце, и, договорившись сменять друг друга, как и раньше в путешествии, оставил Нанель на страже. Та была не против, так как просыпаться ночью всегда труднее. В этом она убедилась за время своих приключений.

В окно второго этажа светил болезненно-яркий свет от висевшего высоко существа, и девушка, невесело подумала, что спать в таких условиях будет очень неудобно, когда неожиданно тот резко исчез. А следом за ним, раздался ужасающий, пробирающий до мозга костей рев и чрезвычайно громкий лязг цепей, будто служащий сигналом, что кто-то вышел на охоту…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180. Прости меня…**

Уилл стоял там же где и вчера и пытался понять, почему те двое ещё не пришли? Уже час как минул, с момента его входа в игру, и если поначалу можно было оправдать его спутников тем, что они еще не проснулись, или у них появились какие-то дела в пустом городе, то столь долгое отсутствие настораживало донельзя.

Яркий свет от закованного и подвешенного существа продолжал светить, и в голове разбойника помимо прочих мыслей пронеслась мысль о том, что при таком-то освещения спать, наверняка было неудобно.

Обеспокоенный тем, что его «жены» и Дальтаро, до сих пор нет, Уилл осмотрелся и двинулся в ту сторону, куда он, оставайся юноша на ночь, пошел бы искать ночлег.

Десять минут спустя, хоть причины отсутствия так и не стали ясны, он заметил следы того, что могло бы стать этими самыми причинами. На одной из улиц подземного города присутствовали глубокие следы когтей, из-за которых было разрушено большинство зданий. Они также повредили брусчатку, оставив её развороченной, словно здесь прошелся экскаватор.

Не надо было быть семи пядей во лбу, чтобы по лужам крови и свежим росчеркам от лап монстра, понять, что битва прошла около пяти-шести часов назад. Но самое неприятное, что заставило сердце ВОРона сжаться, было в том, что в одной из луж багровой жидкости можно было заметить часть наплечника от легкого доспеха, что носила принцесса.

— Твою же мать… — Рассуждая логически, разбойник также пришел к выводу, что чудовище явно появлялось в какой-то определенный промежуток времени. Потому что иначе их отряд обязательно бы увидел монстра таких габаритов. И следуя этой логике, Уилл набрав побольше воздуха в грудь, решил проверить какой акустикой обладают подземные города.

— ДАЛЬТАААРО!.. А НУУУ ВЫЫЫХОООДИ! — Сама идея была очень проста, и сводилась лишь к одной мысли. Он не собирался тратить очки влияния для того, чтобы в который раз заглядывать в прошлое. Зачем использовать гранату для убийства таракана, когда под рукой валяется тапок?

Уилл ходил по улицам забытых руин и продолжал кричать пока, наконец, его старания не увенчались успехом.

— Ворон? — Из под канализационной решетки раздался знакомый голос Нанель и юноша облегченно вздохнул. Жива. Он тут же подошел поближе, стараясь понять, как эти двое умудрились туда попасть, и присев ответил.

— Ага. Я. Как долго вы там сидеть собираетесь?

— Мы… мы не можем найти выход. — А это уже голос знаменитого авантюриста. И звучал его голос, как-то болезненно.

— И что это значит?

— Мы не помним, в каком месте залезли сюда, убегая от появившейся твари. Поэтому вот уже два часа блуждаем по этому лабиринту, после того как она исчезла. Тебе придется нам помочь. — Голос Дальтаро звучал слабо и устало.

— Ты в порядке?

— Да, найди поскорее выход…

— Нет! Он не в…

— А ну цыц! Слушай своего учителя.

— Но.

— Ворон, ты слышишь меня? Ищи выход.

— Хм… — Уилл был крайне заинтригован в том, что же именно произошло. Если Дальтаро ранили, то почему он не использовал зелья исцеления? Они же достаточно накупили различных расходников. Но в любом случае, тратить время не стоило. Если тот не смог вылечиться, возможно, рана не так проста.

— Хорошо. Ждите здесь. — Разбойник встал и, оглядываясь по сторонам, выбирал для себя направление с которого бы стоило начать поиски. Навык «глазами истории» был бы тут бесполезен, так как, его спутники могли убежать за радиус действия этого умения. Значит, задачу предстояло решить своими силами и как можно скорее.

«Что же за тварь тут бегала? Почему она появилась так внезапно?» — ВОРОн, бегая и разглядывая следы разрушений, думал об этом и ещё о множестве вопросов связанных с загадочным монстром. Уилл в текущей ситуации не придумал ничего лучше, чем носиться по городу и искать любой люк, решетку или дверь, ведущие в канализацию.

Бегать пришлось много. Лишь около двух часов спустя он смог обнаружить небольшую калитку ведущую под Акро́с. И судя потому, что она была покрыта толстым слоем пыли, лучник и принцесса вошли точно не здесь.

Вы находитесь в системе канализации подземного города Акро́са.

«Осталось придумать, как не запутаться.»

Карта по-прежнему ничего не отображала, а это значит, если юноша не хотел бродить, здесь надеясь, что удача его выведет, то стоило озаботиться этим заранее. Перебирая вещи в инвентаре, Уилл к сожалению не находил ничего подходящего, пока его взгляд не упал на кристалл Императора.

— Хм… — Достав его, ВОРон мысленно воззвал к своему подчиненному и обнаружил, что чувствует его направление. — Даа, хорошие мысли всегда приходят после проделанной работы. — Коря себя за то, что сразу не подумал об этом и вместо такого удобного навигатора рассматривал затратный навык.

«Осталось проверить, сможет ли халафир найти меня. Хм, надеюсь, кто-нибудь из них сообразит идти за ним.»

…

Все обошлось. И вскоре из калитки появился демонический страж, а после Дальтаро, который опирался на принцессу. Та была вся в крови. Её лицо, руки и кольчуга, кусок которой юноша видел ранее.

— Нанель? Умоляю, скажи, что ты купалась во вражеской крови…

Помимо этого Уилл обратил внимание и на мужчину и разбойнику сразу же стала ясна причина его слабости. В боку лучника зияла сквозная дыра, которая до сих пор кровоточила.

— Я слушаю. Что вас преследовало? Как и когда это произошло? И почему ты до сих пор не выпил зелья? У тебя их шесть штук. Они не действуют? — При этих словах разбойник заметил, как лицо принцессы дернулось, и она страдальчески смотрела на Дальтаро, закусив нижнюю губу.

— Прости. Принцесса чуть кха… не погибла. Мне пришлось влить в… аргх… неё пять зелий, чтобы она осталась жива… — Авантюрист пытался выглядеть бодро, но выглядело это из рук вон плохо.

— Так, стой. Пока больше не говори. Выпей это. — ВОРон достал зелье, цена которого была чуть больше ста золотых за крохотный фиал. Оно называлось «восстановитель +». Количество очков здоровья, что оно возвращало, было четыре тысячи, максимум, что он видел на рынках. Но после его применения следующее использование этого зелья было возможно лишь спустя сутки.

Жидкости хватило лишь на один глоток, но зато рана начала затягиваться очень быстро и через десять минут, лишь по дырявой одежде можно было понять, что раньше авантюрист чуть не отправился к праотцам.

— Я, как твой друг и как её учитель, не смог вовремя её защитить от удара того монстра. Он был до жути быстрым, большим и помимо физической мощи обладал специфическими навыками. Я не ожидал этого, когда мы вступили в бой, поэтому все закончилось, как видишь не очень удачно…

— Вы может предположить, откуда он появился?

— Это произошло, когда свет от того существа внезапно пропал. Я слышала, как раздался звон цепей, а дальше послышался рев этого монстра. Он быстро нас нашел… будто знал… где именно мы находимся. А дальше… дальше все как в тумане… помню лишь. что собачка уносит меня. — Плечи девушки поникли, и она, опустив голову, постепенно замолчала, ласково поглаживая опасного демона как какого-то чихуахуа.

— Вы видели его уровень?

— Да. — Лучник поводил торсом из стороны, в сторону проверяя свое состояние и после посмотрев ВОРону в глаза, ответил. — Девяносто пятый.

— Погоди… Ты же стал недавно сто десятого. Почему возникли такие трудности? — Уилл смотрел на мужчину, не понимая, как тот смог проиграть.

— Уровень не главное, тебе ли не знать. Я еще раз говорю, проблема в его навыках, силе, скорости и размере. Чтобы ты понимал, видишь вон ту башню? — Лучник ткнул пальцем в здание расположенное неподалеку от того места где они сейчас находились. Сооружение, на которое тот указал, было метров десять в высоту и имело небольшой радиус в метров шесть-семь. — Это существо было высоким, но могло спокойно перемещаться по здешним улицам. Оно напомнило мне о великанах, вот только имело один глаз и вместо дубин использовало свои когти.

— Как его звали?

— Наблюдатель из глубин.

— Наблюдатель? Хм… Это что-то вроде сторожа? — Компания шла в сторону оставленного на берегу приспособления и подводила итоги произошедшего совсем недавно случая.

— Не знаю. — Дальтаро покачал головой, и задав не менее интересные вопросы. — Меня на самом деле больше интересует то существо над городом. Как сильно нужно было тряхнуть цепью, чтобы мы здесь внизу, услышали это? А также нужно понять, почему пропал свет? Разгадка появления того монстра скорее всего кроется именно в этих двух причинах.

— На самом деле это существо меня тоже очень сильно интересует, вот только вчера я забыл об этом поговорить. Рассматривая способы добраться до него, мне ничего путного не пришло в голову. Расстояние до безобразия большое.

— Ха? — Нанель до сих пор не умывшись, удивленно приподняла брови, от чего корка запекшейся крови на её лице поползла трещинами. От этого она походила на страшного маньяка из хорроров. — Зачем ты хочешь до него добраться?!

— Мм… — Подняв указательный палец кверху, Уилл направил его на объект их разговоров и, прищурив левый глаз, навел тот, словно ствол пистолета на «светило». — Хе-хе, мне просто интересно, как чувствовал себя Икар, пытаясь подобраться к солнцу.

— Икар? — Девушка ничего не поняла из его действий и сказанных слов.

— Забудь. Мы почти пришли. У меня помимо монстров и местного светильника, есть ещё один важный вопрос, требующий немедленного решения. Я вчера был слишком уставшим, и упустил одну деталь. Дольфы использовали ментальную энергию, а значит открыть эту колыбель, скорее всего можно только с её помощью.

— О! — Дальтаро одобрительно покачал головой. Этот момент и вправду ускользнул от них. — Хорошая идея.

— А где мы возьмем эту самую энергию. Неужели из кристалла? — Нанель, как и лучник не знала, что у ВОРона есть шар ментальной энергии.

— Все нормально. Просто подождите.

…

Вскоре компания добралась до того места, где вчера нашлось устройство, которое так и стояло на своем месте, никем не тронутое.

Уилл достал предмет, напитанный нужной, как он думал, для открытия колыбели энергией, и вновь подошел к загадочному механизму. Так же как и тогда в доме умиротворения, ВОРОн поднес его к устройству, но… ничего не произошло.

— Да быть не может… И снова мимо? Я ни черта не понимаю. — Разбойник вновь погрузившись в раздумья не заметил, как к нему сзади подошла девушка и положив руку на плечо заглянула ему в глаза.

— Может я попробую воспользоваться этим? — Её молчаливый взгляд намекал, что пусть она и недолатиец, попробовать все же стоит.

— Да, пожалуй ты права. — Юноша, слегка встряхнув своими металлическими, но на удивлении мягкими волосами, протянул девушке предмет, но лишь для того, чтобы увидеть, как забитый ментальной энергией шар мгновенно опустошается.

— Ай-яй! Я не специально! Я не знаю, что произошло! — Принцесса отдернула руку и уставилась на неё, как на чужеродный объект. — Прости, я не хотела, правда.

Девушка виновато посмотрела на ВОРона, ожидая, что тот разозлится, но все было совсем иначе. Его глаза были такими широкими, что за их состояние реально становилось страшно.

— Н-н-не может быть. Устройство — это ТЫЫ??!

— Ха-аа?! — Дальтаро и Нанель одновременно разинули рты, не ожидая такого безумного предположения от молодого короля, товарища и мужа.

— Ты чего несешь, Ворон? — Лучник, сложив руки на груди, хмуро уставился на своего друга.

— Да! Вот именно! Я между прочим обидеться могу. Назвал меня устройством и ни в одном глазу, хоть капли сожаления. Я видишь ли виноватой себя чувствую, что сломала его штуку, а он сразу оскорблять меня начал. Я девушка! Принцесса… тьфу, королева! Жена тв…

— А ну успокойся. — ВОРон прервал разразившуюся праведной обидой девушку и никак не мог поверить своей догадке. Но если чуть-чуть задуматься, и сложить имеющиеся факты воедино, то это было вполне возможно. Лишь несколько деталей пока нельзя было как-то объяснить. В любом случае, без проверки неожиданной теории, все это и яйца выеденного не стоит.

Разбойник не стал пытаться втолковывать, что-то этим двоим и, достав кристалл, резко кинул его принцессе, отчего та, не ожидавшая такого подлого поступка, схватила летящий в неё предмет руками лишь на одних рефлексах.

И в этот же момент Уиллу начали поступать сообщения, подтвердившие его неожиданную, да чего там, невероятную догадку. Но все его внимание было сосредоточенно не на них, а на принцессе, которая волею судеб оказалась в ненужном месте и в ненужное время.

Пойманный кристалл, ярко засветился и начал впитываться в тело Нанель. Та хлопала глазами, стараясь прервать это слияние, но все было без толку. Как только тот полностью исчез, тело девушки выгнуло дугой и она, упав на колени, истошно закричала. Её лицо было обращено к каменному небу и из глаз текли кровавые слезы. Она, не переставая издавать полные мучений крики, пыталась сдирать с себя кожу, стараясь избавиться от охватившего её жжения, но все было без толку.

— Останови это! ВОРОН! Сделай что-нибудь!

Уилл тут же пришел в себя и погрузился в чтение, молниеносно прочитывая сообщения, пока не нашел нужное.

Примечание: Для того чтобы вернуть кристалл себе, подойти к Нанель, и положив руки ей на грудь мысленно отдайте команду вернуться.

ВОРон метнулся к агонизирующей девушке и присев, приложил к ней свои руки, тут же отдавая нужную команду. Стенания юной королевы, начали слабеть и она с закатившимися зрачками, плавно придавила Уилла своим телом.

— Прости меня… — Уилл поглаживая голову находящейся в его объятиях девушки, тихо просил прощения, понимая, что она их не слышит, но он ничего не мог с собой поделать. Именно он причинил ей эту боль и теперь ему нужно будет постараться загладить свою вину. NPC? Какая разница… Крики, что он только что слышал и полное страдания лицо, были настоящими.

Когда не знаешь, что делать, иди вперед. Не думай, что, где и как, просто иди. И судьба сама начнет свою очередную игру, где ты вновь будешь пешкой, игральной картой, фишкой, костью… или же устройством древних, чей больной разум, создал нечто поистине невообразимое…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181. Начало изменений.**

Порывы ветра обдували толпу игроков, которые сейчас находились во впадине глубоко каньона, со всех сторон. Юг третьего этажа в это время года был очень гостеприимен и ветер, будто хороший хозяин этой горной местности, ласково обходился с каждым присутствующим.

Среди множества игроков, лицо ВОРона скрытое под капюшоном и спрятанное ото всех навыком «маска ночи», взирало на сооружение расположенное среди множества высоких и острых скал. Такое месторасположение было очень невыгодно для нападающих, потому что вероятность попасть в засаду по пути к самому форту или же насладиться реальным дождем из стрел и заклинаний, была даже не вероятностью, а скорее бесспорным фактом.

Около трех тысяч людей и существ разных рас пришли сюда для того, чтобы поучаствовать в первой масштабной битве игроков. От клана АК здесь присутствовали всего лишь около двухсот пользователей, остальные же стали жертвой грамотного распускания слухов о том, что якобы в самом замке, находится предмет эпического ранга, а также алмазный сет «Фаталист» на класс ближнего боя.

Почти каждый более — менее опытный игрок с данного этажа знал, что собрать данный сет очень и очень сложно, так как тот состоял из семи частей и выпадал с одного редкого босса, путешествующего по этажу. Его респаун всегда проходил рандомно. По примерным прикидкам, он мог даже появиться в ста километрах от места своей гибели.

На данный момент достоверно было известно, что полный набор находиться у клана Посланники небес. И вот совсем недавно на форумах стали появляться слухи, что и Армия безликих обзавелась подобным и хранит его в хранилище своего форта, так как уровень для использования сета должен быть семидесятым. Помимо всего прочего, если верить этим слухам в хранилище присутствовало очень много и просто алмазного оружия со снаряжением.

Никто из слабых и среднеуровневых кланов даже бы и не пытался приблизиться к ним, если бы вместе со слухами об эпике и сете, не стал ходить призыв к действию. Мол, так и так, такого-то числа, толпа игроков намерена взять штурмом форт Микрат. Подобная стратегия была не раз опробована и была рассчитана на любопытство игроков. Со словами:

— Я просто гляну, что да как…

— Как знать, глядишь у меня и выйдет под шумок утащить что-то ценное…

— Я попробую…

— Может у меня получится, ведь народа будет очень много…

Говоря и думая в подобном ключе, игроки позволяли кланам — провокаторам добиваться массовки и те терялись среди толпы.

Конечно, в данных случаях речь не шла о какой-то конкретной стратегии и такие действия были предназначены для того, чтобы встряхнуть клан соперника. Ведь, что такое игра без массовой резни, где толпа игроков идет на толпу таких же любителей сражений? Поле боя испокон веков являлось местом, где каждый хороший воин мог проявить себя и в случае успеха обзавестись трофеем. Пусть игры и имели значительное отличие, но так было раньше. С запуском «Восхождения» все стало иначе.

Уилл не был исключением. Сегодня он, наконец, решил таки сыграть, как подобает своим классом и прокачать навык «кража», а также по возможности «невидимость». А уж когда вступит в бой, то может и что-то из боевых умений поднимется в рангах. Первоначальный план развития роги давно покатился в бездну к чертям, но юноша об этом не жалел, потому как этот самый план был перевыполнен сверх нормы. Его власть имела реальную форму, а деньги постепенно стали оседать в его карманах. Правда пока их было очень и очень мало, для того чтобы захватить целый этаж.

Глядя на все пребывающих и пребывающих людей, Уилл с удивлением обнаружил и пару местных воинов.

«Наемники?»

Продолжая наблюдать за этой парочкой, юноша понял, что ошибся в своем изначальном предположении. Те стояли в стороне и ни с кем не контактировали, ожидая начала штурма. Помимо этих двоих ВОРон стал внимательней оглядывать толпу продолжая замечать то тут, то там, одиночек или малочисленные группы по три-четыре человека/существа из NPC.

«Почему они здесь?»

— Заметил, да? — Возле разбойника раздался как всегда слабый голос Коши. — Хочешь знать, почему они пришли сюда?

— Допустим. — Не стал отрицать Уилл. — Вы как-то смогли заинтересовать местных?

— Что-то вроде того. Мы развесили объявления в гильдиях авантюристов о том, что здесь и сегодня состоится большая битва. А битвы это трофеи и адреналин. Такие, — Кудесник мотнул головой в сторону одной из групп NPC, — не упустят возможности, получить и то и другое.

— Э-эм… Я на всякий случай спрошу. А как они узнают, на чьей стороне воевать?

— Не бойся. Пусть идея и была немного рискованной, но эта игра позволяет делать то, что нельзя было провернуть в играх до неё. В объявление было сказано, в чью сторону им направлять свое оружие. — Достав свой топор, Коши вновь занялся его заточкой, хоть это и было бессмысленно, так как эффект действия от прошлой, еще не закончился. Но видимо тому нравился сам процесс или же это помогало ему сосредоточиться на чем-то конкретном.

Разбойник смотрел на толпу и в ожидании начала действий и невольно вспоминал о том, что произошло три дня назад…

\*\*\*

— Ч-что случилось? — Принцесса приходила в себя, все еще находясь в руках ВОРона. Её глаза слабо подрагивали и она, открыв их, поняла, что юноша почему-то обнимает её. Тут же попытавшись отдернуться, она застонала от боли и вновь оказалась в его руках. — Я-я ничего не понимаю. Почему все так болит? И перестань меня уже обнимать. Воспользовался, видишь ли, тут моей слабостью, и решил не упустить момент, да?

— …Ты ничего не помнишь? — Уилл, тем не менее, пока не отпускал её, глядя ей в лицо и пытаясь понять, дело в шоке от пережитого или это временная амнезия?

— Ты слишком близко… Мне неловко. И о чем я не помню? — Девушка слабо отпрянула от ВОРона и, покачиваясь на ногах, схватилась за голову одной рукой, а второй уперлась в бедро.

— Нанель? — Дальтаро, видимо тоже задавался схожими вопросами, но решил пока не прояснять ситуацию, доверив все своему товарищу. Пусть тот и стал причиной такого состояния принцессы, было понятно, что юноша и сам не ожидал такого воздействия на тело девушки.

— Что из последних событий ты помнишь? — Уилл не стал в лоб вываливать информацию, решив, что та не поверит ему. Да он и сам честно тогда не до конца понимал происходящего.

Принцесса, оказалась устройством. Живое существо. «Восхождение» день за днем показывало все новые и новые грани своего разнообразия, и Уиллу приходилось примерять их на себя, думая в очередной раз: «Больше меня ни чем не удивить». И снова и снова непременно оказывался не прав.

Если попробовать выстроить ход примерных событий, то девушка, что стояла перед ним, застала времена самого Императора дольфов (!). Теперь и название аппарата стоявшего перед группой имело смысл. Скорее всего эта была колыбель принцессы. И видимо до того дня, когда её обнаружил библиотекарь, она находилась в состояние младенца. Но почему Шалвар отнес ребенка королю? И почему тот согласился с этим? Может старый библиотекарь и король, рассчитывали как-то воспользоваться этим ребенком для своих целей? Например, против тех же латийцев?

Видимо поэтому старик, так упорно занимался исследованиями. Он пытался понять, почему в устройстве вымершей расы находился этот ребенок и как это может им помочь. И, судя по всему, здесь же он и обнаружил осколок кристалла. Но все это мелочи, и ответ на них был, наверное, не столь важен. Главный вопрос заключался в том, кто на самом деле эта девушка?

Страдальческое лицо Нанель ярко показывало, что та отчаянно пытается вспомнить то что произошло, но дается ей это с большим трудом.

— Эм… я помню что мы зашли в город, потом… кажется на нас напали. Я… я была ранена и мой учитель спас меня. И… да! С нами был еще Грегор…

— Ха?! — Уилл подняв брови, непонимающе уставился на Дальтаро. — Какой, к черту Грегор?

— Не-не, все нормально. Она дала такое имя твоему демону. — Махнув рукой, лучник успокоил разбойника.

— Г-грегор? — Уилл даже растерялся поняв что этого грозного демона, похожего на помесь худого медведя с кабаном, мало того что уже стали называть собачкой, так ещё и имя какое-то… Но, протяжно выпустив воздух, и приняв этот факт, Уилл вернулся к беседе. — Больше ничего не можешь вспомнить?

— Пока что нет. Может, вы мне все-таки ответите, почему я так плохо себя чувствую? — Все еще держась за голову и присев на землю, та оперлась на бок лежащего здесь же халафира. Принцесса приоткрыла глаза и слабо застонав, приготовилась слушать.

— Мда уж. Это будет неожиданно, но предупреждаю сразу, выслушай спокойно, и со временем мы постараемся разобраться, что все это значит.

— Ага. Я слушаю.

— Итак…

…

ВОРон постепенно подвел девушку к причине её болей, рассказав, как они искали устройство и, что после мозгового штурма ему пришла в голову, как он теперь понял, не совсем замечательная идея, проверить свою догадку не подумав о последствиях.

То ли Нанель была сильно ослаблена, то ли она не поверила, то ли еще какая причина, но она лишь кивнула головой и, откинувшись на демона, крепко заснула.

— Что будем делать? — Дальтаро подошел к своей ученице и, взглянув на её безмятежное лицо, покачал головой. — Мы нашли то, что искали, пусть и результат вышел совсем за гранью, но думаю нам пора уходить, пока наблюдатель не вернулся.

— Вижу, он и вправду тебя испугал. Ты что-то недоговариваешь? — ВОРон ещё в первый раз услышав рассказа напарника, заметил что тот о чем-то умалчивает, но не стал вдаваться в подробности, так как спешил проверить свою идею с ментальной энергией.

Авантюрист отвел глаза и взглянув на спящую девушку, тихо ответил.

— Помнишь, как она говорила, что толком ничего не помнит, лишь только то, что её уносит твой подручный?

— Помню.

— В общем-то, причиной её бессознательного состояния стал я…

— …

— Эх… — Дальтаро поднял голову. Сжав кулаки и закрыв глаза, мужчина продолжил. — Когда тот монстр напал, он использовал магию, влияющую на душу. Целью стал я.

— Тааак… — Теперь становилось немного понятно, почему авантюрист старается поскорее убраться отсюда.

— Под этим воздействием я чуть не убил Нанель, но именно тогда в ней пробудилась сила, о которой я не знал. Волна исходящая от неё словно смыла эффект навыка этого чудовища и она без сил упала на землю. Воспользовавшись тем, что эта волна также на миг ошеломила врага, я закинул её на демона, и мы побежали что есть силы. Если бы я ещё раз попал под его умение, то боюсь, живыми бы ты нас не встретил.

— Так раны, что она получила, были нанесены тобой?

— Да… Я не мог себя контролировать и чуть не убил её. Не знаю, как мне оправдать себя. — Плечи Дальтаро поникли и он, не смея смотреть Ворону в глаза, уставился в землю.

Его дочь была примерно такого же возраста, как и Нанель. Мужчина давно её не видел из-за того, произошло тогда в подземелье. Он уходил из дома, сказав, что скоро вернется, но в потерянных воспоминаниях помимо прочего находились и память о местонахождении его дома. Поэтому он скитался, сначала не зная что у него есть дочь, а после того как память об этом вернулась, он не знал, как найти свой дом.

Принцесса напоминала ему о ней. Такая же своенравная любительница приключений, жизнерадостная и любопытная. Ему было тяжело принять тот факт, что он чуть не лишил её жизни. И оправдание того, что он был не подвластен сам себе, никак бы не помогло ему. Лишь он один виноват в том, что стал слабее.

Эти мысли не давали ему покоя, когда он услышал спокойный голос Ворона.

— Не вини себя. Догадываюсь примерно, о чем ты думаешь. Я… я бывал в подобных ситуациях и если ты не хочешь чтобы это вновь повторилось, то ты должен найти способ бороться с такими врагами.

— Ворон…

— Но ты прав. Сейчас, когда принцесса слаба, мы не будем рисковать. В любом случае. Скоро у тебя появится шанс взять реванш в твоей битве против наблюдателя. Я планирую сюда вернуться, чтобы… — Уилл посмотрел на существо, висящее на цепи, — добраться до него. Сейчас у меня нет никакого способа это сделать, а значит, пока я не придумаю его, пытаться бессмысленно. До этого времени, найди способ стать сильнее.

— Ты… — Лицо Дальтаро приняло волевое выражение, и он лишь кивнув в ответ.

— Пора домой. Не могу поверить, что сейчас это скажу, но… Грегор. Неси принцессу. Ах-ха, ну и имя же она выбрала… — Вставая с земли, Уилл протянул кулак лучнику и, улыбнувшись, подмигнул тому. Он был искренне рад, иметь такого друга, пусть и виртуального.

В этот момент, уровень его чувствительности изменился, но Уилл не знал об этом, потому как «Император» учтиво об этом умолчал, имея свои соображения на этот счет.

Текущий уровень чувствительности: 101%

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182. Развитие Адамаро́ны.**

Вернувшись в замок, ВОрон встретился с Эмином.

— Привет капитан.

— Король?

Эмин де Фолкер по своей натуре, воин до мозга костей и преданный подчиненный, пусть и являлся товарищем короля, все же решил для себя не нарушать субординации, даже оставаясь наедине. Да, пускай правитель пока молод, но у него есть все задатки для того, чтобы вернуть стране величие и стать Истинным монархом. Да что там величие, судя по его планам, он не остановится на одной лишь стране. А для такого человека как Эмин, нет ничего лучше, чем служить великому королю.

ВОРон не раз говоривший с ним на эту тему, в итоге смирился и перестал постоянно того поправлять, хочет называть так, то пусть называет. От этого степень их доверия и дружбы не упадет.

— Доклад. — Уилл сел напротив капитана и потерев виски, приготовился внимать речам собеседника. Когда он готовился к походу в руины, ему было не до этого, поэтому вернувшись, он собрался внимательно выслушать произошедшие изменения в королевстве, текущий ход разработок и постройку стены, а также процесс обучения рекрутов. Безусловно он мог посмотреть все это в меню страны, но живое общение во первых было приятнее, во вторых разговор с капитаном мог открыть, что-то новое или подтолкнуть юношу к какой-то свежей идее, которую капитан мог воплотить являясь не бестолковым NPC, а продвинутым ИИ.

Так было с улучшением жилищных условий гарнизона и армии, системой наград и повышений, которую предложил его друг Кертис, и много чего ещё по мелочам, но привносящее в общую картину развития, существенный вклад и облегчающее работу для шестеренок могущественной системы под названием «королевство».

— Понял. — Перебирая бумаги на столе. Мужчина достал свои последние записи и начал рассказывать о текущей ситуации.

Постройка стен была выполнена на двадцать три процента, что являлось очень хорошим результатом, и все это благодаря работе хоргов, которые ежедневно занимались любимым делом, из-за чего поставки строительных материалов шли бесперебойно. Прогресс строительства городов из бывших деревень также не отставал, и две бывшие деревни уже стали большими крепостями. Пусть затраты лишь на одну из них и были чрезвычайно высоки, но благодаря этому теперь ближайшие поселения смогу получать своевременную военную поддержку в случае нападения врага, но самое главное, самые большие бреши в обороне страны теперь более-менее заделаны.

Множество новоиспеченных солдат благодаря новой военной политике, с удвоенным рвением стремились овладеть всеми знаниями и умениями необходимыми для продвижения по службе. Помимо системы наград и повышений, немаловажную роль сыграл финансовый «пряник». Но для того, чтобы получить все блага службы, новичкам приходилось изрядно трудиться, из-за чего многие сдавшиеся в итоге станут пушечным мясом. Но расчет Кертиса, как и Эмина, был направлен на тех, кто пройдет через все адские тренировки и станет опорой будущей армии Адамаро́ны.

Торговые маршруты самого королевства развивались хорошими темпами благодаря делегированию полномочий. В связи со смертью представителя торговой палаты во время заседания, ВОРон благодаря Эмину, смог вынудить палату принять обновленный закон, сделанный никем иным, как его сестренкой, где пусть торговцы и имели полную свободу действий, но основная власть была сосредоточена, конечно же, в руках короля.

Из-за неоспоримых аргументов в пользу того, что среди них был шпион, тем пришлось принять условия, лишь бы избежать ежедневных проверок гвардейцев. Иначе они бы не могли спокойно вести свои подпольные дела и вследствие чего их доход значительно бы сократился. При попытках договориться с гвардейцами нового короля, в темницу угодило больше десятка человек, и после этого провернуть подобное больше никто не пытался. Именно это стало решающим в вопросе принятия нового закона.

На самом деле условия были не ужасны, а даже наоборот способствовали развитию торговли. Просто привыкшие не иметь над собой контроля, ведущие торговлю люди воспринимали подобное в штыки, но новая власть непременно означает изменения. Налоги были повышены, но для начинающих торговцев, был уменьшен процент банковских ссуд. Для всех торговцев, не только начинающих, была введена долгосрочная аренда на производственные сооружения и оборудования с последующим выкупом. И много чего еще, что в перспективе только увеличивало общий бюджет страны.

В сельском хозяйстве и добывающих отраслях стали сдаваться во временное пользование земли, которые вот уже больше пятидесяти лет пустовали. С каждого арендованного земельного участка помимо денег, в склады государства шла также продукция, полученная, взращенная и созданная арендатором в результате использования земли или на её территории. Процент был совсем небольшим, и многие селяне, а также ушлые торговцы, с радостью арендовывали земли.

Основная проблема была с постройкой кораблей. Найти мастеров корабелов оказалось гораздо сложнее, чем Уилл предполагал. В связи с тем, что королевство растеряло свою мощь и славу, многие мастера всех направлений начали эмигрировать в соседние, а то и дальше, империи и страны. Чтобы привлечь их обратно потребуется больше времени, а пока роль мастеров для подрастающего поколения будут исполнять те, кто все-таки остались. Будущей Империи нужно было много профессионалов своего дела…

Доклад длился минут сорок, когда Эмин, наконец, отложил бумаги и закончил словами:

— Так обстоят дела на данный момент.

— Очень хорошо. Все идет в рамках планируемого, что не может не радовать. Теперь о делах насущных. Скажи, когда войска будут готовы к показательным боям? Я хочу оценить уровень подготовки и посмотреть, как это вообще выглядит. Прошло много времени с тех пор, как я стал королем, но мне до сих пор не удалось увидеть даже наших королевских гвардейцев.

— Так, тебя постоянно нет. — Пожав плечами, ответил капитан. — Насчет армии могу сказать, что приемлемый результат от новичков можно ожидать лишь месяца через два. Благодаря тем тренировочным программам, что ты мне передал, процесс «лепки» хороших бойцов идет чуть быстрее.

— А что с ветеранами? Какого они уровня и могу ли я глянуть на них в действие?

— Сейчас несколько сержантов имеют восемьдесят третий, остальные, минимум семидесятый, но что ты предлагаешь?

— Хм. Есть тут один лес, где надо будет зачистить территорию. — Уилл широко улыбнулся и потер ладоши, пора было забрать награду у старшей дриады. Толпой воинов, можно будет устроить знатную бойню для монстров.

«Хоть немного и рискованно для них с такими невысокими уровнями, но зато их будет много. Конечно, я получу мало опыта с такого забега, но с этим квестом давно было пора закончить. Осталось лишь выбрать день.»

…

— Ворон?! Ты уснул что ли? Народ пришел в движение, смотри не прозевай. Наши наблюдатели говорят, что в скалах много игроков из Безликих. — Коши уже шел вперед, но окликнул того, заметив, что разбойник пребывает где-где, но точно не здесь.

— Ага. — Уилл вернулся к реальности и снова посмотрел вперед. Живые волны из игроков двинулись вперед, обещая в ближайшие пару часов залить Каньон Хастони морем крови и заполнить криками умирающих.

ВОРон глубоко вздохнул, и достал игральные кости. Пора было проверить новый навык в действии. Присев на землю он тряхнул кубики в руке и, бросая те, активировал умение. Кости полыхнули красным светом и перекатываясь по небольшому и ровному участку земли, остановились. Уилл глянул на числа.

«3» и «1»

Характеристика интеллект повышена на 4.

— Мда, азартные игры однозначно не мое. — Вздохнув, юноша собрал кости, и проверив, как на нем сидит капюшон метнулся вперед, оставляя после себя лишь небольшое облако пыли.

Зверь вышел на охоту и сегодня самым невезучим, придется винить в этом лишь свою удачу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183. Штурм Микрата и неожиданное предложение.**

ВОРон бежал в самую гущу, накачивая себя адреналином и жаждой битвы. В кои-то веки можно было сразиться не за желание обладать навыком, не за желание узнать конец очередной истории и не за желание узнать свои пределы. Бой, что накормит его разум спокойствием, а не очередным испытанием на выносливость.

Когда и как в нем появилась страсть к битвам? Как давно она смогла овладеть его сознанием, и как долго она сидела внутри него. Может зверь, которого он постоянно держал на цепи, был зря туда посажен? Может причина его постоянно пустых карманов и постоянного гнета не в том, что он был беден, а в том, что он набросил кандалы на самого себя, сознательно избегая смертельного «сражения» с людьми за место под солнцем?

«Восхождение» раскрывало его внутреннее «я» лучше, чем любой дорогостоящий психолог и Уилл несся в пекло битвы, незаметно для себя сбрасывая оковы. Уже тогда, когда он решил взобраться на вершину этого мира, звено за звеном спадали с его разума и, обретая свободу движений, он желал все больше и больше. Стать сильнее это лишь один из многих шагов на пути к его цели. Ему предстоит научиться сдерживать голодных волков, когда придет время, а пока для этого нужно раздобыть как можно больше средств…

Разбойник, прижав клинок груди, несся вперед, слегка пригибаясь к земле. Активировав «стелс», юноша мгновенно исчез и, резко сменив направление, подался вправо, чтобы те кто мог за ним следить, не смогли предугадать траекторию его движений.

Форт располагался на возвышение среди трех гор, подступы к которым просматривались со всех сторон, как на ладони. Такое сооружение наверняка обладает защитным барьером на такие вот случаи, и Уилл представлял, во сколько клану Безликих вылилось это приобретение. ВОРон как-то просматривал стоимость барьера ранга «ученик» в меню управления королевством, и судорожно сглотнув, он быстро закрыл ту вкладку подальше от глаз. Как король разбойник тогда не был готов тратить подобные суммы.

Уилл пробегал среди тех, кто пришел сюда в поисках сражения или же наживы и как только навык кражи откатывался, тут же активировал его, касаясь игроков. Благодаря перчаткам увядающей славы «кража» с рангом «грандмастер» делала невозможное возможным. У игроков, не имеющих предметов или навыков снижающих возможность воровства, это умение, при условии такого высокого уровня, позволяло бы полностью обворовать врага. Но, к сожалению, не все было так просто.

Пусть у навыка и был короткий кулдаун, но это нивелировалось низким уровнем успешной попытки. Добиться успеха в одном случае из сорока на игроках или NPC, уже было довольно хорошим результатом. Но это при условии, если ранг был ниже подмастерья. Чем выше ранг, тем успешнее становилась кража, повышая успех присвоения чужого имущества на десять процентов.

Кража также напрямую зависела от параметра удачи и с такой задранной, до смешного статой, как у ВОРона (целых 41,5!), тот прокатился беспощадной волной среди тех, кто пришел на штурм. Ему было без разницы свои или чужие, попадись даже игроки из АК, он бы воспользовался шансом и поимел с этого выгоду. Довольно много раз, умение не срабатывало, но Уилл терпеливо и не торопясь двигался за жертвой и довершал начатое.

«Ничего» — думал он, — «вскоре я изучу навык для формы золотого дракона под названием „сокровищница“, который позволяет забрать у каждого в радиусе десяти метров по пять золотых, вот тогда начнется настоящее веселье. Хе-хе…»

Как только невидимость уходила в откат, Уилл появляясь из воздуха, неспешно начинал двигаться среди толпы обворованных им игроков и через время, вновь исчезал, чтобы уже появиться где-то в другом месте. Конечно, он был не один такой, то тут, то там шныряли особо шустрые роги и старались набивать себе карманы до начала стычки. Как бы там не говорил Коши поле боя, это не только азарт и трофеи, это ко всему прочему еще и хорошая возможность обогатиться тем, кто любит пощипать карманы.

Переступив определенную линию, на атакующих сразу же полились стрелы и заклинания. Процесс напоминал бы средневековые захваты замков, если бы не магия. Поэтому здесь все было иначе, и на засевшие в скалах отряды первого защитного рубежа в ответ сыпались мощные заклятия, чары и прочие созданные из загадочной силы навыки и умения. Если постараться и правильно рассчитать траекторию своего удара, даже класс ближнего боя мог, активировав дальнобойный навык наподобие, «секущее лезвие» или же «падение кары», застать врага врасплох.

У ВОРОна было достаточно энергии. Немногим больше тысячи, если быть точнее. И потратив больше половины на поддержание маски ночи, а также на кражу, ВОРон, наконец, начал свое боевое шествие, после того, как восстановил её. Применив двойной прыжок и следом скачок, оказавшись на небольшом горном выступе, парень тут же ушел в стелс, скрываясь от глаз противников, расположившихся здесь.

Три человека, что засели в расщелине и, находясь на выгодной позиции, наслаждались простым убийством нерасторопных врагов, которые никак не могли до них достать, но внезапное появление чужака, заставило их отшатнуться.

Среди этих игроков был танк, с большим щитом, готовый прикрывать своих товарищей на случай ответной атаки снизу и два кастера. Один из магов тут же попытался воспользоваться срывающим «стелс» заклинанием, но в его лоб воткнулся прозрачный кинжал, на секунду сбив его, что и стало причиной его последующей смерти.

Появившийся сзади ро́га, нанес два резких удара в затылок, мгновенно опустив здоровье до нуля. Алые струи крови забрызгали укутанного в дым человека, но попадая на черную вуаль, созданную из тьмы, те тут же исчезали.

Кто это? Игрок или местный? Они не могли понять, но быстро придя в себя, танк из расы ванариец, которые были никем иными как гуманоидными жуками, издал стрекочущий звук, и его панцирь, раскрывшись ненадолго, разослал волну, окутывая двух игроков хитиновой пленкой. Тонкой, но весьма прочной, способной выдерживать определенное количество урона.

— Аура стража-жука!

Этого должно было хватить, чтобы чародей создал гравитационное поле, направленное на отталкивание врага в ближайшие пять секунд, и пока тот будет пытаться его убить, жук использует это время для заражения и ослабления цели. Но как бы они не были быстры, и как бы ни старались применить свою стратегию, их уровня и характеристик не хватало для поспевания за скоростью незнакомца. Фигура расплылась и ванариец смог заметить лишь слабый след от атаки в голову своего товарища.

Осмотр ничего не показывал, что было весьма странно. Эта мысль показалась на краю сознания игрока, а голова чародея уже слетела с плеч, так и не успевшая активировать чары «неприкасаемый», поле гравитации, что исходило бы от игрока.

Оставшийся мужчина плотнее прижал к себе щит, создав поверх него нечто похоже на пульсирующее желе. Во второй его руке было небольшое зигзагообразное и явно живое оружие, так как можно было заметить, как оно подергивается, словно в предвкушении боя.

«Ого!» — ВОРон встал в трех шагах и не двигался, заинтересованный таким оружием. Ему было любопытно, на что оно способно, поэтому он в самой пафосной манере, которой только мог, выпрямился и, вытянув руку, вперед сделал приглашающий жест, поманив врага к себе. Не сработало.

Тот не был так глуп, чтобы вестись на такую провокацию. Вместо этого поняв, что у него появилось лишнее время и, улучив момент, он тут же выпил несколько зелий увеличивающих защиту, силу и здоровье, а также связь с оружием на пять процентов, что позволяло наносить больше урона. Оружие ванарийцев можно было развить на две ступени, привив им несколько особенностей, наподобие «рассекание», «исчезновение», «вампиризм» или «раздвоение». Этим занимались жрецы их расы. Ни кузнецы и никто другой из иной расы не мог сделать с их оружием ничего, потому что оно было почти живым.

Уилл смотрел и не двигался, лишь хрустнув шеей, он продолжал ждать нападения, но спустя десять секунд его враг не двигался.

— Тц… Не вышло. Ладно, спрошу кого-нибудь потом. — И после этих слов он медленно начал превращаться в дым, что вызывало удивленную реакцию противника. Но не из-за того, что это был необычный навык. Причина была другой.

— Так ты Ворон?! Хоо-о, значит и тебя смогли уговорить. Девятый линчеватель жаждет вновь встретиться с тобой. У него есть к тебе разговор. — Мужчина смотрел на тень и пытался предугадать, где тот появится, но хоть их клан и понимал, суть этого навыка, как ему противодействовать, они пока не придумали, так как для этого нужен обладатель такого навыка, чтобы можно было ставить эксперименты.

Пока он стоял кружась вокруг своей оси в попытках не допустить к себе разбойника, фигура того медленно стала проявляться сверху, сидя на острие небольшого камня.

«Клац»

Уилл приготовился и сгруппировавшись, кинул в сторону небольшой камень, заставив жука на мгновение отвлечься, после чего аккуратно спрыгнул сверху, повиснув у того на спине и вонзая клинок в щель между хитиновыми пластинами жука-геркулеса.

При выборе этой расы, в процессе развития персонажа можно было на определенной этапе выбрать тот или иной вид жука, обладающий характерными только для него навыками и телом.

Игроки любили все новое, и раса жуков не стала исключением. В отличие от арахнофитов ими было удобнее играть, так как с самого начала у них было две лапы.

-859!

Из раны потекла светло-желтая жидкость, напоминающая гной.

— Аргх! — Танк быстро среагировал на удар и, упав на землю, перекувыркнулся, стараясь быстро избавится от врага за его спиной, но тот уже исчез, благодаря небольшому откату навыка «невидимость».

-1634!

Очередной удар под пластину расположенную на его теле прошел с критом и повесил «кровотечение», но это уже было неважно. От здоровья врага осталось всего ничего. Все же сорок седьмой уровень, не мог иметь так много здоровья, даже будучи танком.

Пока тело игрока медленно исчезало, ВОРону пришла интересная мысль кое-что проверить и, вызвав в кои-то веки Аида, юноша указал ему на таявшее тело.

Пес, посмотрев на это дело своими ярко-зелеными глазами, подошел поближе и, понюхав, раскрыл пасть, втягивая в себя свет.

Внимание! Вы открыли новый способ кормления своего питомца. Теперь помимо опыта, получаемого за счет убийств и нахождения с вами в одной команде, питомец может поглощать небольшой процент опыта мертвого игрока.

Текущий впитываемый опыт — 1/40% опыта потерянного мертвым игроком.

— Воу! — ВОРон не слишком надеялся на успех внезапно возникшей мысли, но такая перспектива его заставляла улыбаться. — Ну, хоть добро пропадать не будет.

Самым приятным в этом было то, что не нужно было ждать, пока это все переварится. Полученный таким методом XP был идентичен тому, что Аид поучал в процессе обычной раскачки.

Выглянул из рукотворного вала, образованного накиданными камнями, Уилл смотрел сверху на бегущих, скользящих, слегка левитирующих, а также перебирающихся рывками существ и глядя на умирающих, то тут то там игроков, хмыкнул и выбрав целью одного из них, явно не принадлежащего клану АК прыгнул на него сверху, смягчая свое падение. Затем, тут же следом не обращая внимание на крики пострадавшего, начал гонять пета по полю сражения. Тот только и успевал открывать и закрывать рот. Опыт капал очень быстро и Уилл сосредоточившись, начал постепенно продвигаться к очередному укрытию.

…

Каньон Хастони пусть и был щедро полит кровью, красной валютой или данью любой битвы, но трупов было очень мало. Игроки исчезали, а местных погибло очень мало. Большинство NPC как и игроков уже добрались до форта и смогли опустить шкалу защитного барьера до сорока процентов. ВОРон тем временем, пока остальные занимались барьером, ушел в тень и использовал навык «сквозь стену» на барьер, но как он и подумал перед этим, тот его не пропустил.

Не став терять время на раздумья, Уилл быстро среагировал и стал пробираться под землей. Если бы он не подумал об это заранее и не выбрал подходящую позицию для перехода, то его бы обнаружили наполовину погребенным и пытающимся откопать себя кинжалом.

«Это было бы очень не забавное зрелище… для меня. Хорошо, что я все же почитал информацию о барьере ранга ученик. Пусть и не открытым текстом, но там было сказано, что он хорошо защищает объект на поверхности земли. Первый ранг имеет триста тысяч единиц защиты, а значит им осталось снести примерно сто двадцать тысяч.» — Вытирая капли пота и размазывая грязь по лицу, Уилл отменил маску ночи, потому что энергии уже закончилась и выпив восстанавливающее её зелье, уселся в темном коридоре.

…

«- Нам нужно достать фолиант, расположенный в потайной комнате этого форта.».

Такая просьба была озвучена Погибелью, когда он встретился с игроками АК перед штурмом. Этот форт на самом деле не был владением Армии безликих. Они лишь успешно выполнили какую-то миссию и получили его в управление на целый месяц. Но вот беда, одно из уникальных заданий основного игрока АК вело как раз в Микрат. Возможность получить этот фолиант в течение следующих тридцати дней была бы нулевой, если бы у их клана не было связей с ВОРоном. Чертовски хитрым и пронырливым игроком.

«Ну, это лишь стало хорошим поводом попросить ответную услугу по поиску Ульфмара. А то я и вправду не представлял, как заняться чем-то подобным в одиночку.»

…

Понадобилось пять минут и в общей сложности три зелья, чтобы энергия разбойника восстановилась, но когда он собирался встать в темноте подвального коридора раздался голос.

— Вот мы и встретились, псих. Я все думал, появишься ты или нет. Спасибо Ласагор. — Голос обратился к кому-то в темноте. — Сложно было предположить место твоего появления, но благодаря записям мы поняли, что ты умеешь пробираться сквозь стены и вот расставленные мною люди, все-таки тебя обнаружили.

— Хм, ты как обычно много болтаешь, линчеватель. — Уилл встал, оглядываясь, и понял, что тот здесь не один.

Когда они успели подойти, юноша не знал, но из речей собеседника понял, что на него не нападали, видимо из-за команды сначала доложить о его появлении. Наблюдатель, очевидно, ждал, когда придут остальные.

«Что тут непонятно, так это почему он думает, что справится со мной на этот раз? Он что, идиот?»

— Так что дальше? — В таком тесном и темном помещении у Уилла было множество преимуществ, но ответ его озадачил.

— Нам нужна твоя помощь.

— Прости… что нужно? — ВОРон подумал, что ему послышалось, поэтому все же уточнил.

— Помощь. Я все объясню, как только мы закончим с этим идиотским штурмом. Можешь ничего здесь не искать. Ты же, надеюсь, не поверил этим слухам на форумах. — Девятый линчеватель, махнул кому-то, и коридор осветил мягкий свет. — Но если хочешь, то можешь попытаться что-нибудь найти. Как надоест, приходи наверх. Я знаю, что ты ничего не делаешь бесплатно, так что наше предложение тебе понравится.

— Интерееесно. — Протянул разбойник. Эта могла быть, как и ловушка, так и нет. Но у парня есть множество способов выбраться из неё, если что-то подобное произойдет. В любом случае, неподготовленным он туда не пойдет. — Хорошо. Я тут осмотрюсь, вдруг вы что-то упустили. А вы пока разбирайтесь, с вашими «гостями».

— Значит договорились. Жду тебя наверху. Если что, тебя проводят. — Девятый линчеватель видимо уже пережил горечь прошлого поражения и вел себя по-деловому.

«Интересно, почему они обратились ко мне… Когда тот жук сказал, что он меня ищет, я думал речь о мести, но кто бы мог подумать, что все совсем иначе.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184. Любопытный фолиант.**

Когда все ушли, Уилл осмотрелся по сторонам, немного прошелся вперед, глянул под ноги и вновь по сторонам, после чего утвердительно кивнув, активировал сферу откровения. Как он и ожидал, без присмотра его не оставили. Двое людей в инвизе и платках, закрывающих пол лица, переглянулись друг с другом через комнату и хотели было вновь исчезнуть, но ВОРон уже держал одного из них за горло и слегка склонив голову набок делал вид, будто изучает его на слабом свету, словно редкое зверье.

— Я понял, понял. Не надо убивать меня просто так.

— Хм… — Уилл не отвечал, а вместо этого приставил лезвие к шее своего заложника.

— Ворон, ты в нашем доме, пусть мы и желаем твоей помощи, не стоит наглеть. — Парень, чье горло сейчас было в руке разбойника, не паниковал, не пугался и вообще вел себя индифферентно. Ведь он был уверен, что их гость не станет его убивать. Поэтому он просто ждал, когда здравомыслие того возьмет верх и парень отпустит его, но вместо этого к его глазу начал медленно приближаться кончик острия кинжала.

— Чья инициатива была последить за мной? Ты… — Уилл резко обернулся и посмотрел на кравшегося напарника пойманного роги. — Если хочешь потерять опыт, просто попроси, не надо ходить вокруг да около. — И, вернувшись к разговору, Уилл выпустил своего пета, который уже достигал полтора метра в холке и был довольно внушающим врагом, пусть и небольшого уровня.

— Ну… Это… мы сами решили присмотреть за тобой, чтобы убедиться, что ты не выкинешь чего-то из рук вон.

— Праааавда? Ай-я-яй… — ВОРон покачал головой и его лицо застыло непроницаемой маской. — Уходите. Вернетесь, наши так и не начавшиеся переговоры будут закончены. Передай это своему много разговаривающему командиру.

Юноша отпустил собеседника и тот, потерев шею, посмотрел на своего товарища и мотнул головой в сторону выхода.

— Так-так-так. Интересно, все ли ушли?..

В любом случае Уилл пока не мог вновь активировать сферу, так как четыре минуты еще не прошло. Забыв, что его попросили отписаться, как он только попадет внутрь, юноша отправил Коши короткое сообщение:

«Я на месте. Сколько на барьере?».

…

— ВОРон написал. — Коши, стоя в задних рядах и уворачиваясь от очередной дальнобойной атаки, сообщил крутящейся рядом Погибели, которая теснила трех игроков из безликих. Те еще до момента нападения на барьер вышли из замка, чтобы встретить противников, понимая, что могут умереть.

— Что-то он долго.

«Звяк», «звяк», «звяк».

Три меча парировали топор и длинную рапиру напитанную магией и атаковали врагов в ответ, протыкая череп самому медленному из них.

— Согласен, может забыл отписаться или возникли проблемы. — Тихий голос на поле битвы, был едва слышен. Чудо, что девушка могла хоть что-то разобрать.

— Нам в любом случае придется ждать.

— Ну да… — Коши тихо пробормотал, после чего отправил Ворону ответ.

«Где-то час»

…

Уилл медленно продвигался вдоль коридоров, активировав золотого дракона. Каждая минута поглощала сто золотых и ВОРон молился, чтобы гребанная тайная комната поскорее нашлась. Но поворот за поворотом, а того, что он искал, так и не было. Следующим было одно из подвальных помещений, в котором, судя по всему, давным-давно произошел обвал, из-за чего все это небольшое помещение, два на два метра, было завалено обломками, поверх которых лежала деревянная балка.

Очень много пыли, а также всякого мусора, видимо, не привлекли внимание безликих, но ВОРон тщательно проверял все что можно. И данная комнатушка не стала исключением. Слой пыли показывал, что игроки не особо пристально здесь смотрели, и было понятно почему. В принципе, комната спокойно просматривалась и из дверного проема. Никаких сундуков и рычагов видно не было.

ВОРон же обладая повышенной статой на поиск, перебирал все куски камня и даже подвинул тяжелую балку, когда спустя лишь пятнадцать минут с момента активации золотого дракона его хвост впервые качнулся и указал на один из стеновых камней.

— Можно было и что-то новое придумать. — Улыбнулся ВОРон на самом деле ни капли не разочарованный подобным, ведь уже полторы тысячи золотом, ушло. Погибель возместит все до последнего, иначе не видать им этот фолиант.

Старый мраморный кирпич легко поддался нажатию, но улыбка разбойника быстро превратилась в гримасу разочарования, потому что свет в его магическом фонаре несколько раз моргнул, а когда начал вновь светить, то Уилл понял, что оказался замурован в комнате.

Внимание! Вы попали в ловушку.

— Ну, кто меня за язык-то тянул! — Осознав, что как минимум еще три часа не сможет воспользоваться умением «сквозь стены», юноша сосредоточился и попытался пробить путь наружу, но лезвие лишь отскакивало от стен, будто те были созданы из невероятно крепкого сплава, а не из старого, крошащегося лишь от одного прикосновения, мрамора.

Ситуация была непростой. Его ждали наверху, а он вместо того, чтобы искать книгу, застрял в этом каменном мешке.

«Мда… Надо было подождать немного и послушать, что скажет интуиция, а не слепо тыкать в светящиеся камни. Э-эх…» — Парню не оставалось ничего иного, как вновь заняться вещами в своем инвентаре, просматривая и ища то, что могло бы пригодиться в такой ситуации.

Но… Все, что он перебирал, не подходило. При попытки применить игральные карты, те снова выдали тоже сообщение, что и раньше. Для того чтобы использовать ларец желания в таком нелепом месте, надо быть полным идиотом, а Уилл таким точно не был. Оставалось подождать отката сферы откровения, может тут есть что-то, что на самом деле не то, чем кажется? Он, конечно, мог бы использовать и «растворитель лжи», но обливать всю комнату? Нет уж, увольте. Лучше подождать.

Четыре минуты прошли довольно быстро, и когда Уилл активировал сферу, то его ждало большое разочарование. Ничего не случилось. Ситуация становилось печальной, но сидеть без дела, и не пытаться выбраться? Сама мысль об этом претила ВОРону и он еще внимательней, чем прежде, начал осматривать комнатку, пока его взгляд не уперся под потолок, где раньше находилась балка. Там была небольшая трещина, и разбойник не обратил на это внимание лишь потому, что эта трещина была само собой разумеющимся в заваленной обломками комнате.

Учитывая, что здесь было много камней, а дыры в тех местах, где они должны были быть, будто обработал опытный строитель, эта небольшая щель стала подсказкой. Единственное, что смущало разбойника, было то, что если он и может выбраться то, как бы выбирались те, кто не имел навыков наподобие сумеречного шага?

Им бы пришлось ждать помощи? Или эта ловушка через некоторое время деактивируется? А может, с помощью этой щели можно как-то разворотить всю стену? Очередной вопрос, который появился и исчез в его голове, пока он полз в виде тени внутрь замеченной трещины. Выбравшись в соседнюю комнату, Уилл получил сообщение.

Поздравляем. Вы обнаружили секретную комнату!

Вы получаете +5 очков влияния и +1 к удаче.

— Так вот она где была. Комната, за комнатой с ловушкой. Ну конечно. Первая мысль, попав туда, у меня была выбраться и продолжить искать дальше. И я бы тогда ни за что не нашел эту комнату. Хитро. — Уилл держал магический фонарь и смотрел на фигуру раскрытых ладоней, над которыми находился подвешенный в воздухе небольшой темно-желтый фолиант.

Юноша решил не торопиться, а подождать когда навык сферы вновь откатится, мало ли что. А пока шел кулдаун, Уилл принял форму золотого дракона и шаг за шагом начал изучать новое помещение, которое было чуть больше прежнего.

Первое, что бросалось в глаза, здесь не было пыли. Совсем. Будто сюда регулярно приходил обслуживающий персонал и наводил порядок. Дальше внимание приковывал висящий на стене посох. Он цеплял внимание тем, что его навершие было изображено в виде лица молодой девушки с черными зрачками глаз и вдоль рукояти шли такие же черные нити, слегка пульсирующие словно вены.

Также здесь стоял небольшой сундучок с рангом «серебро». Как только сфера откровения стала доступна для применения, разбойник отменил золотого дракона, тут же активируя сферу, и заметил ведущие к посоху и фолианту тонкие-претонкие цепи.

— Оо… И что это такое? — Юноша мысленно себя похвалил за то, что не стал действовать торопясь и проявил толику терпения. Теперь осталось разобраться, что с этими цепями делать и можно будет уходить. — Стоп…

ВОРон только сейчас понял, что не знает, как именно отсюда выходить.

«Хм… Неужели придется ждать, пока пройдет откат у „сквозь стену“? Довольно грустная перспектива.»

Тем не менее, дела нужно решать по порядку и парень, глядя на тонкие золотые цепи, пытался решить головоломку. С того места, с которого он смотрел на них, было видно, что цепи висят не беспорядочно, но и цельности в этом нет. Он ходил от одной стены к другой пытаясь понять, что именно ему не дает покоя, пока не понял что, цепи образовывали какой-то символ!

…

Прошло двадцать минут, прежде чем разбойник смог найти нужную позицию и свести рисунок воедино. Цепи изображали лицо мужчины. Острая борода, глядящие прямо глаза, и тонкие скулы. Глядя на этот своеобразный портрет, Уилл пригляделся в зрачок левого глаза и сквозь него увидел на противоположной стене небольшое квадратное отверстие.

«Оно всегда здесь было?» — Уилл встал с земли потому как для того, чтобы разглядеть портрет, ему пришлось под них в буквальном смысле лечь, и глянул на стену, где только что видел отверстие, но там было пусто.

— Вау… — Признаться честно, Ворону было настолько интересно искать разгадку, что потраченное на это время прошло быстро. Полученное удовлетворение от разгаданного было очень приятным чувством. Остался последний шаг: понять, что нужно сделать с этим отверстием в стене?

Ответ пришел быстро.

Цепи не касались сундука, про который он даже забыл, пока искал ответ. Повозившись со взломом, Уилл достал небольшой медный ключ с квадратным концом, а вторым предметом оказался такой же ключ, но с круглым концом.

Дабы проверить возникшую теорию, ВОРон вновь улегся на полу и посмотрел уже в правый зрачок, сразу же увидев круглое отверстие.

— Жалко мне того, кто попал бы сюда не умея видеть скрытое.

Внимательно глядя в левый и правый зрачки сквозь тонкие цепи, юноша запоминал расположение отверстий и, встав с пола, начал сначала на ощупь проверять кладку чуть ближе к потолку. Вскоре его палец, скользя по ровному камню, провалился в дырку. Выглядело это как и при активации навыка «сквозь стену». Палец будто погружался в камень, но на самом деле там была пустота.

ВОРон воткнул квадратный ключ и магия, что держала цепи, растаяла, позволяя теперь без проблем взять и фолиант и посох.

Уилл, пока не забыл, тут же стал искать предполагаемое место второго круглого отверстия, и вскоре найдя его, вставил ключ, после чего дальняя стена этой спрятанной комнаты, отъехала в сторону, открыв темный проход.

Уилл покрутил шеей, разминая её. Теперь настал черед собирать трофеи. Первым стал фолиант.

История появления и размножения птицы Рух.

Описание: Здесь рассказана история о том, как и когда появилась легендарная птица.

— И ради этого, они обратились ко мне??! — Уилл ничего не понимая, пролистал пару страниц.

«…яйца птицы грома нуждаются в темной энергии звезд, поэтому им лучше всего находиться на разломах миров, чтобы сила птенца не нарушала природный баланс. С периодичностью раз в неделю или две, в зависимости от близости звезд, родитель прилетает, чтобы перенести яйцо подальше от границ разлома и …».

«Хм… Они нашли птицу Рух или её яйцо? Это уникальный пет? Любопытно.»

Уилл закрыл книгу и отложил книгу в кольцо, после чего взялся за посох.

Посох погибшей звезды (уникальный).

Требования: Класс — ведьма. Специальность — Владеющая небом.

Описание: Посох создан ведьмой из камня метеорита, звездной пыли и материи погибшего мира.

Характеристики:

+360-401 урона от темной энергии;

+15 к интеллекту;

+4% к шансу во время атаки вызвать звездопад, который накроет площадь в триста метров;

+6 метров к атакам на расстоянии;

Навык: Небесное горе.

Описание: Вызывает падение небольшого метеорита.

Атака: 700 — 1002 урона.

Радиус: 80 метров

Время для активации: минута.

Перезарядка: Три дня.

Внимание! Посох содержит материю погибшего мира. Для вашей же безопасности вам не стоит его использовать, если вы не попадаете под требования.

«Однако странная, но до жути пугающая вещь. Тысяча урона просто от навыка. Хех, мощная штука.»

ВОРон закинул его в инвентарь и, напоследок оглянув комнату, направился к потайному туннелю.

Минуты три он бродил по нему пока не уперся в тупик. Тут все было довольно просто, в отличие от тех комнат. Обычный рычаг открывал проход, который оказался классическим гобеленом размером около двух метров.

Комната, в которую Уилл попал, была ничем иным, как местным покоями, в которых никого, слава системе, не было. Видимо, все безликие были слишком заняты своими делами по отражению атак. Потому, что выйдя из тех каменных мешков, Уилл чувствовал, как форт слегка трясет и, если еще поднапрячь слух, то можно было услышать ругань доносящуюся со внутреннего двора.

«Осталось послушать, что у линчевателя за предложение для меня. А сейчас, пока не забыл…»

«Я нашел книгу, с вас 2000 золотом. Пришлось потратиться, чтобы её найти».

Ответ пришел незамедлительно.

«Все будет. Тогда мы уходим. Встретимся там, где договаривались».

«Оу… Без споров? Эта книга явно не проста. Я упускаю что-то еще?»

Уилл, нахмурился, раздумывая над этим, и, закрыв переписку, направился искать живую душу, которая могла бы проводить его к командиру местных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185. Аматели́я.**

— Ты наконец пришел. — Девятый линчеватель сидел за столом в окружении семи игроков и напротив них сидела хрупкая на вид девушка, лет девятнадцати. Её лицо было симпатичным имея аккуратный овальный контур с волосами медного цвета, сжатыми в тонкую линию слегка полноватыми губами и фиолетовой радужкой глаз.

Она сидела напротив парней и двух девушек из клана Армия безликих и сосредоточенно наблюдала за ними. Когда появился разбойник, атмосфера, что витала здесь слегка спала, но все еще продолжала находиться где-то рядом. Напряжение между двумя сторонами, можно было бы разрезать, имей оно материальную форму.

— Дела, дела. Сам дал добро на осмотр своего пристанища.

— Это не важно, главное, что ты здесь. — Линчеватель встал и вышел из-за стола навстречу юноше, слегка кивнув своим, после чего обратился к медноволосой девушке. — Леди Аматели́я, мы буквально на пару минут.

После этого, мужчина открыл еще одну дверь, которая находилась у него за спиной и сделал ВОРону приглашающий жест. Уилл не стал медлить и интересоваться тем, что происходит, все что надо ему расскажут, и если условия будут неприемлемы или информации будет мало, то он просто невежливо откажет.

— Времени мало. Слушай, и потом задашь вопросы. В общем та девушка, что ты видел, пришла к нам около трех дней назад и заявила, что является представителем конклава двенадцати сестер. Что это значит, мы пока не поняли, но это сейчас не важно. Она утверждает, что в этом форте кем-то из её основательниц была оставлен очень важный фолиант. Эта девчонка просит его отдать ей, иначе она сочтет это оскорблением её конклава. Ты успел посмотреть её уровень? Семьдесят шестой. Не бог весть что, но если она такая не одна, то будет очень сложно.

Пока ВОРон слушал это, его левый уголок губ начал подергиваться. И он с трудом подавлял свою широкую улыбку, готовую вырваться на свободу. Девятый линчеватель тем временем продолжал.

— …можешь поверить, после того, как мы получили это сооружение в свое пользование, мы обыскали здесь все от и до. Даже магию со свитков использовали, но…– мужчина мазнул в воздухе рукой, мол, все это не важно. — В общем, все безуспешно.

— Таак, а от меня ваш клан чего хочет?

— Не клан, а я. Остальные командира и лидеры ещё не в курсе.

— Хоо… Ты не ставил своих же в известность?

— …Все, что я хочу, это чтобы ты смог получить квест у этой леди.

— Стоп. Она требует фолиант, но не выдает задание? — Необычное событие. Если NPC что-то просят, то всегда появляется какой-либо квест. Что пошло не так?

— Я так понимаю, вы уже все перепробовали?

— …

— Зачем вам квест, если вы все равно не сможете найти этот фолиант?

— Тебе не нужно это знать. Мы готовы заплатить, вот что должно тебя волновать. Просто назови цену.

— Ты же понимаешь, что мое появление это не панацея? Я могу и не договориться. — Уилл хотел заранее акцентировать на этом внимание, чтобы потом ему ничего не начали предъявлять при его провале.

— Поэтому мы и не выплатим тебе все сразу, лишь аванс. Возьмешься?

— Возьмусь…

— Тогда…

— Я не закончил. Я хочу понять, зачем вам этот квест?

— Тебя это не касается. — Линчеватель поглядывал на дверь, стараясь поскорее уладить здесь все, но ВОРону было очень любопытно узнать, зачем им это, что ради такого, они даже пригласили чужака и по факту своего врага. И кстати…

— И мне кое-что не дает покоя. Почему нельзя было связаться со мной через форум? Я ведь мог и не прийти сюда.

— Но пришел, верно? И ты видимо давно там не был. Теперь на форумах очень сложно оставить послание. В час появляются около тысячи новых постов и блогов. Скажи цену, и мы вернемся в зал, мне не хочется третий день кормить её обещаниями.

— Зачем вам квест?

— … — Мужчина молча сверлил разбойника взглядом, пока его челюсть ходила ходуном от сдерживаемой злости. — Тц… за неимением других вариантов придется видимо рассказать. Ненавижу тебя.

— Прекрасно тебя понимаю. Многие мною недовольны, так в чем дело?

— На самом деле мы знаем, что это за конклав. Они ищут стража и вполне возможно, что даже знают его местонахождение. Получив от неё задание, мы вполне возможно сможем получить зацепку к его поиску.

«Ха, я не обещал, что расскажу всю правду, щенок! Мы уже давно знаем, где находится страж. Эти Кости не могли долго охранять свой секрет. Что знают двое, то знаю и остальные. Это незыблемое правило. Осталось заставить этого пацана получить миссию и пускай катится ко всем чертям. Что-что, а находить язык с NPC у него получается на совсем ином уровне, этого не отнять. Даже наши… тьфу, вороны (и от кого это только пошло?) не смогли разговорить её. Судя по его лицу, при упоминание стража, эта малолетняя стерва, Кардинал, не раскрыла ему свои секреты. Тем лучше для нас. Ха-ха, а за мою смерть я еще поквитаюсь, гребаная ворона!»

Мысли Девятого линчевателя были полны ярости, но лицо выражало лишь смирение и недовольство от грядущей сделки. У него за спиной был большой опыт деловых переговоров и ничего если он немного подыграет этому зарвавшемуся юнцу.

Вот только один из командиров Армии безликих, не знал, что в этой партии почти все козыри на руках разбойника, и он пока даже не начал их доставать из рукава.

— Это значит, что и я получу эту подсказку, не боишься что я расскажу об этом вашим врагам?

— Ну, риск оправдан. Иначе, мы просто не сдвинемся с мертвой точки.

— Ладно. Три уникальных навыка на мой класс и я в деле.

— …У тебя слишком большой аппетит, поумерь его. — Собеседник Уилла лишь слегка скривился, и не стал остро реагировать на подобное заявление, понимая, что это лишь начало импровизированных торгов.

Сразу было видно, перед ВОРоном находился как минимум профессионал и юноша сразу это понял, начиная с завышенной цены. Но дело в том, что сейчас другая сторона была зависима от него, в то время как его здесь ничего не держало. Хотя скрывать не стоило, поговорить с девушкой в зале ему бы очень хотелось.

Нужно было прощупать почву на предмет того как продвигаются их поиски вампира, глядишь, может быть, что-то и всплыло, после того как он показал бы ей фолиант и посох. Пока ВОРон об этом вскользь размышлял, от собеседника поступило встречное предложение.

— Я могу предложить две тысячи золотых и может быть какие-нибудь дорогие расходники в зависимости от результатов.

— Ясно-ясно, видимо я задрал слишком высокую планку для вашего клана. Или быть может просто переоценил свою важность в данном вопросе. Каюсь. Тогда я пожалуй пойду, по своим делам.

— Стой. Ну зачем так резко реагировать. Снижение и понижение предложений и контрпредложений есть неотъемлемая часть торгов.

— Как и мой уход. — Улыбнулся ВОРон, разворачиваясь обратно к оппоненте. — Мне казалось, что у тебя нет времени на подобную ерунду. Я ошибся? — Взглядом указывая на дверь прокомментировал разбойник, тем самым намекая, что весь этот процесс стоит ускорить.

— Нет, ты абсолютно прав. Просто это мои привычки бизнесмена. Сойдемся на одном редком навыке, двух тысяч золотом и пойдем к ожидающим нас?

— Одном уникальном навыке и две с половиной тысячи золотых.

— Одном редком и одном навыке на рогу ранга подмастерье, а также полторы тысячи золотых.

…

Предложения сыпались быстро друг за другом, будто оппоненты уже заранее сделали свои ходы и их оставалось лишь озвучить. В итоге через пять минут, ценой за помощь ВОРона стали: Один редкий навык, ранга мастер, тысяча золотых, два дорогих зелья на повышении регенерации во время боя на +31%, а также каменная статуэтка змеи.

Да. Уилл и сам не ожидал, что когда торг перейдет на предметы, то тот тут же предложит ему эту статуэтку. Теперь из набора у него было целых три предмета.

«Черт. Должен признать — он хорош! Даже немного неудобно за свои прошлые мысли.»

— Ха-ха. — Линчеватель позволил себе немного посмеяться. — Не ожидал, что будет так весело.

Уилл думал также. Мужчина перед ним имел цепкую хватку и острый живой ум. Если бы не тот случай на озере, то он бы вполне мог вести с ним дела. Но после такого подхода, такого желания пока не появилось. Ему все же больше импонировали АК.

— Хорошо. — Получив статуэтку и золото. Уилл бросил приглашение Девятому линчевателю на создание группы и вошел в небольшой зал. Здесь было светло. Но этот свет был омрачен давящей атмосферой ожидания и когда двери открылись все присутствующие мгновенно обернулись, глядя на входящих. Игроки из безликих смотрели на своего командира, взгляд же ведьмы блуждал по разбойнику.

«Так, с полученной информацией, выбор у меня был бы небольшой, да чего уж там. Совсем крошечный. Но имея фолиант и посох, мои возможности стали гораздо шире. Пожалуй приступим.»

— Прошу всех, кроме леди Аматели́и, покинуть данную комнату. — Линчеватель уже предупредил своих по чату, и те не стали задавать глупых вопросов, покидая помещение. Их командиру был важен результат, а как он будет получен, не имело значения.

Когда за последним захлопнулась дверь, Уилл по привычке активировал сферу откровения и с приятным удивлением понял, что вышли абсолютно все.

— Так вот ты какой, Ворон. Наслышана. — Голос девушки звучал очень величественно и явно не совпадал с её обликом.

«Ну, видимо не могут они без красивой внешности.»

— Хм, а я вот таким похвастаться не могу. — Присаживаясь рядом с ней, ВОРон глядел видимо на ту самую сестру. Одну из двенадцати. Скорей всего её уровень как и внешность, был не настоящий. Зелья способны на многие, особенно зелья от опытной ведьмы.

— Мое имя настоящее, если ты об этом. Почему все так доверяют тебе? Неужели все эти дни, я ждала только твоего появления?

— Не-не. — Разбойник улыбнулся. — Просто удачное совпадение. Понимаю, что вы уже не раз рассказывали свою историю, но мне хотелось бы услышать настоящую версию.

— Я не понимаю о чем ты. — Голос девушки был холоден, и она за все время даже не пошевелилась, держа бокал с так и не пригубленым вином.

— А-ах… Ну, конечно. — ВОРон наигранно приложил ладонь к лицу, слегка качая головой, будто сетуя на то, что он такой дурак, раз мог позволить себе подозревать свою собеседницу во лжи. — Тогда, наверное для начала я расскажу свою историю, а вы потом решите, продолжать ли вам гнуть свою линию или же… В общем. Недавно я тут наткнулся на одну занятную вещь. Мм-м, как же она там называлась, а, точно! — Его задумчивое и слегка дурашливое выражение, сменилось сузившимися глазами и легким, проникающим в душу шепотом. — Посох погибшей звезды.

— … — Бокал в руках девушки слегка дрогнул, но на лице не отображалось ни одной эмоции. — Я… Слышала об этом. Правильно ли я предположу, что ты видел и фолиант?

— Кто знает, кто знает…– Уилл таинственно улыбнулся, больше не комментируя вопрос Аматели́и.

— Мне нужен этот фолиант… и посох. — Бокал с виной легонько опустился на стол, и в руках девушки появилась книга. — Убивать вас бессмысленно, по крайней мере, пока. Поэтому, чего ты хочешь?

— Я не сказал что фолиант у меня, я оставил его у одного своего друга.

— Принеси его мне. — Она не просила, а приказывала. И это было не очень хорошим ходом с её стороны.

— И не подумаю. — Пожав плечами, разбойник спокойно смотрел на собеседницу. Он все еще не получил задания, даже после её слов, как и говорил Линчеватель. Видимо дело было в том, что она не просила, а именно приказывала. Хотя, это же не может быть причиной?

— Младшая была права. Ты дерзкий человек. Все из-за того, что ты не можешь умереть?

— Нет.

— То есть, ты уверен, что вел бы беседу также, невзирая на последствия, пусть даже если, ты бы в любой миг мог сдохнуть? Или, кто-то, кто тебе дорог или скажем так, важен, внезапно после твоих резких слов, мог… умереть, например… А хотя, не важно. — При этих словах она даже позволила себе слабый намек на улыбку.

Верхняя губа ВОРона слегка приподнялась от неожиданного порыва злости, который также быстро и прошел. Может ведьма и не имела в виду вампира, но такая небольшая отсылка, была не по нраву юноше. Она ведь не может знать об их знакомстве?

— Ха-ха…– Опуская нервы от взыгравшейся фантазии, ВОРон прикрыл глаза и выдохнув продолжил. — Сдохнуть? Как грубо. Умрет кто-то дорогой? К чему спрашивать об этом, ведь такую ситуацию все равно нельзя воссоздать.

— Ты прав, но как я и сказала — это пока нельзя… Я долго прожила и знаю, что все, когда-то случается впервые. — Её слова заставили разбойника сильно призадуматься.

«Неужели она ищет способ окончательно убивать посланников? Но причем здесь страж и этот фолиант? Да и это же невозможно. Скорее всего, речь идет о более длительном этапе возвращения в мир игры или же о более сильных посмертных дебафах. Интересно, первое или второе? Как бы там ни было, почему я не получаю квест?»

— Значит, ты не отдашь его?

— Не сейчас.

— Когда?

— Через два дня, устроит?

— …Я согласна.

Внимание! Условие для запуска квеста выполнено.

1)Необходимый предмет находится у вас;

2) Вы смогли настоять на своем и вынудить ведьму играть по вашим правилам.

Вам предложено скрытое задание: «Сказка на ночь».

Описание: Передайте Аматели́и фолиант рассказывающий историю о появление и размножение птицы Рух.

Награда:

+ 140000 XP;

+ один из предметов Аматели́и на выбор.

Принять? Да/Нет

«Хм… Большая награда для книжки то… Что здесь происходит?» — Сколько бы Уилл не думал, он никак не мог понять, почему вокруг фолианта такая шумиха. Было понятно, что это связано с птицей Рух, но как именно? Уникальное задание? Скрытое? Эпическое? А может даже легендарное?

Пока он думал, ведьма и не думала отставать.

— Если фолиант и не у тебя, то с посохом все иначе. Что ты хочешь взамен?

— Секунду.

…

Игрок Белый ВОРон распустил вашу группу.

Девятый линчеватель, получивший сначала сообщение о получении задания, а потом о роспуске, был недоволен. Ожидания от квеста не оправдались, но тем не менее, Ворон снова подтвердил свою репутацию, как самого болтливого игрока. С первого же раза он смог договориться с ведьмой.

«Только я не совсем понимаю, почему на задание отведено два дня? О чем думает этот парень?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186. Пустотный обрыв искупления.**

Клан Душегубы. За три дня до штурма форта Безликих.

Прошло почти два месяца с момента начала их поисков дьявольского зеркальца. Игроки были вне себя от безысходности и все больше и больше людей склонялись к тому, чтобы просто убить чудовище, что проживало в пещере и подкараулить мертвого рыцаря. Даже Ночь, иногда задумывался об этом, но гнал эти мысли прочь, потому что не в его правилах было сдаваться. Только так, клан сможет выцарапать себе место наверху игрового «олимпа».

Сколько было зацепок с разнообразными зеркалами, уже и не счесть. Даже слегка пугало такое разнообразие. И самое главное, все квесты были путанными настолько, что не сразу поймешь, связанно ли это с их цепочкой эпика или же нет? Из-за чего им приходилось относится к каждому подобному случаю очень серьезно.

Решающим моментом стало сообщение от системы, что проход между первым и вторым этажом был открыт. Весь клан активизировался с невообразимой силой, и это в итоге принесло свои плоды. Ледяной грот Ула-Дацу, в котором один из игроков обнаружил маленькую девочку, запечатанную внутри, большой льдины стал тем самым крохотным следом, который привел их туда, где сейчас стояла группа из двадцати человек.

Локация, в которую они собрались, была доступна лишь для того, кого сопровождала Шафи, та самая девочка из Ула-Дацу. Давным-давно, её предки были теми, кто запечатал героя Ахеннию подо льдами. Но та не стала им мстить, простив их ошибки. И теперь её семья в качестве обета, оставляет своих детей во льдах на несколько лет, тем самым давая понять душе героя, что они помнят свои грехи и благодарят её за проявленное тысячи лет назад снисхождение.

Хоть игроки её и нашли, процесс её освобождения был долгим. Нужно было встретиться со старейшинами её семьи. Выполнить их задания, потом найти необходимые инструменты, ингредиенты и регалии, после чего подождать, когда наступит нужный день и ребенка можно будет безопасно достать изо льда.

Как-то девочка ответила на вопрос, который задала одна из девушек — игроков, мол почему она не убежала из семьи? Та посмотрела на неё как на дурочку и дала самый очевидный ответ.

— Если бы та, кого мы свято чтим, решила в те далекие времена убить моих предков, то я бы никогда не появилась на свет. Мое заточение — это ничтожная цена за то, чтобы искупить вину за жестокую ошибку и наслаждаться подаренными нам жизнями.

…

— Почему ты уверена, что зеркало здесь? — Пак стоял рядом с ребенком и вглядывался в глубокую трещину в земле. Обрыв, на краю которого они сейчас расположились, был краем этой зияющий впадины название которой давало понять, что спуск в неё, будет очень и очень не простым.

Пустотный обрыв искупления.

Локация для игроков 50 — 65 уровня.

Минимум и максимум участников для входа — 15/20.

Они стали первыми кто её посетил и соответственно каждый получил причитающие бонусы.

— Она указала мне путь, пока я отдавала дань уважения.

— Ясно. Благодарим Шафи. Ты можешь остаться здесь или же вернуться к себе домой.

— Я останусь здесь.

— Эм… Хорошо. — На плечо Пака упала рука лидера калана, показывая тем самым, что им нужно идти обсудить стратегию.

— Держи. — Парень, протянул девочке несколько купленных недавно конфет и направился в сторону разбитого шатра. Здесь собрались четверо командиров групп и на столе перед ними лежала общая карта. Такая карта была дорогой, но имела очень большой плюс, так как игроки из одного отряда могли заносить на неё заметки из своих собственных карт. Делалось все это вручную, и было очень удобно, так как им не приходилось смотреть на карту в своем меню и ориентироваться на слова собеседника для того чтобы понять, о чем идет речь.

— Непонятно — покажи, что именно и я ткну тебе носом. — Примерно такой ответ мог получить игрок, если у вас была «общая» карта.

— Итак. Через пару часов наши разведчики доложат обстановку на предмет врагов, их вид и количество. Вайп к сожалению неизбежен, мы не Фортуна, или Азартные кости с Армией безликих. Главное добыть информацию с наименьшими потерями. Если станет совсем тяжело — отступаем. И прошу, Пак, не строй из себя героя. Еще раз говорю, Ворон — это просто аномалия и не стоит пытаться следовать его примеру. Я знаю, что некоторые из наших товарищей подхватили эту моду на «воронов», но здесь и сейчас это запрещено. Ясно? — Взгляд Ночи был направлен на молодого мужчину, который лишь неловко улыбнулся и кивнул головой. — Повторяю еще раз, играем внимательно. Зеркало — это наш ключ к вратам.

Командиры были сосредоточены, и никто не думал шутить или расслабляться. Игроки долго к этому шли. Если они станут теми, кто откроет врата, их клан прочно осядет в топ — десяти. Сейчас они находились на четырнадцатой строчке рейтинга, поэтому пора было заявить о себе как можно громче.

Скоро состоится первый турнир и если до этого момента, Душегубы смогут открыть врата, то это станет очень хорошим подспорьем для выступающих там игроков из их клана.

…

Здесь было холодно. Но все имели согревающие предметы, которые, как и на третьем этаже пользовались популярностью на севере. Правда здесь был немного иной способ создания подобных вещей, но суть была одна и та же.

Пять разведчиков целый день собирали информацию, трое погибли в процессе и их заменили, чтобы составить примерную картину того, что творится там внизу.

Высота была пугающей, но благодаря тем, кто исследовал территорию, проложенный путь был не труден, хотя и на построение его маршрута ушло около трех часов. В итоге все двадцать игроков благополучно спустились вниз, для того, чтобы начать свой рейд.

Дно ущелья больше напоминало высушенное дно некогда большого водоема. Оно было широким и имело хребты, расселины и долины. Коралловые рифы, занесенные снегом, а также промерзшие и ставшие частью твердой земли скелеты бывших обитателей морских глубин, наверняка были свидетелями той катастрофы, которая привела к тому, что вся вода исчезла.

Группами по пять, игроки продвигались вперед и зачищали участок за участком, от мелких мобов пока им не попался первый монстр имеющий ранг барон. Это были мутированные рак-отшельник и актиния. А точнее их уже сросшийся гибрид. Его звали Рактиний и он был пятьдесят третьего уровня. Этот монстр смог убить двух игроков во время разведки, пока те пробирались мимо него. Высокое поле агра и восприятие не позволили всем пройти мимо него.

Данных о нем было получено немного, но их хватало для того чтобы можно было выстроить какую-никакую стратегию. Команда танков и команда ДД′шников кружила вокруг первого мини-босса, и когда на его зов прибегали мобы, танки разделялись, блокируя врагов и не позволяя им добраться до слабых отрядов поддержки. Двое или трое дамагеров, те у кого больше всех из команды был дпс, переключались на подмогу босса и уничтожали его приспешников. Но даже в битве с подобнйо тактикой один из них умер, попав под яростную атаку рактиния, которую тот провел когда его здоровье опустилось ниже тридцати процентов.

Собрав выпавший с босса и монстров дроп, группа игроков двинулась дальше, пока так и не осознав, что уже давно попала в ловушку ущелья искупления.

Шафи смотрела вниз, и её зрачки сияли белым с синим оттенком, светом.

— Посланники… Докажите, что достойны воспользоваться зеркалом той, кто подарил нам жизнь. — Свет вспыхнул на миг, и девочка тряхнула головой, сведя брови к переносице, после чего продолжила внимательно смотреть на бывшее место заточение героя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187. Сломленные тела, но не души.**

— Лидер? — Пак, как и остальные игроки, смотрел на комплекс пещер, которые словно копии были похожи на те, что они уже зачистили шесть часов назад. — Я схожу с ума, или помимо того, что мы не получаем опыт, мы так же не продвигаемся вперёд?

Верно. Проблема с опытом была обнаружена лишь час спустя после напряженных битв. Один из игроков случайно заметил, что шкала не заполняется, и сообщил об этом остальным. Все тут же решили, что это как-то связанно с предметом эпического ранга и продолжали идти вперед, утешая себя тем, что пусть опыт и не идёт, но дроп с мобов реален, так что они по любому в плюсе.

Ночь огляделся по сторонам, потом повернулся назад, в ту сторону, откуда они совсем недавно пришли, но все это не было похоже на лабиринт. Пещеры да и путь, по которому они шли, были постоянно населены мобами, наполнены секретами и ловушками. Вот только, и вправду, возникало стойкое ощущение, будто они топчутся на месте.

— Пожалуй, нам стоит пересмотреть нашу стратегию. Уже трое погибли, и такими темпами мы далеко не уйдем. Если у кого-то есть варианты, мы слушаем. Даже самые нелепые. Всё равно озвучьте, иначе это будет самый странный вайп, который когда-нибудь кто-либо видел. И я сейчас не шучу, — глядя на начавшие было улыбаться лица товарищей, добавил вампир.

— Может какая-то пещера стала той самой ловушкой? — сказала одна из девушек, игравшая за сказительницу. Это был класс бафферов, особенностью которых были заклинания, имеющие более длительное воздействие. Также огромным отличием было то, что все их умения использовались исключительно с помощью голоса. Для них попасть под воздействие «молчания» или «затишья» было то же, что и классу ближнего боя пройти через ампутацию рук.

— Допустим, продолжай Дорри. — Ночь мягко глянул на девушку. Та была самой младшей из них, и в реальности страдала от серьёзной травмы позвоночника после страшной автомобильной аварии. В «Душегубах» было много подобных ей людей.

Его клан изначально создавался для тех, чьи физические возможности были ограничены в реальности, потому что сам являлся человеком, чьё тело плохо функционировало. «Душегубы». Клан имел такое название не просто так. Эта был посыл обществу, которое в век технологий и прогресса относилось к большинству таких, как они, предвзято, говоря: «Эти калеки только и могут, что сидеть на шее», — и что они бесполезны. Целью создания клана была и остаётся помощь тем, кто по прихоти судьбы лишился возможности двигаться и жить полноценной жизнью. Тем, чьи души еще не погибли и продолжают сражаться вопреки обществу.

— Так вот… — девушка ярко улыбнулась, подув на чёлку, которая падала ей на глаза. — Тьфу-у… Дурацкая чёлка. В общем, если мы просмотрим наши записи, то сможем найти тот момент, когда произошло то, что произошло, и после этого выстроить дальнейшую тактику игры.

— Хм… Это сложно. — Гном по имени Каррданис почесал затылок обухом одноручного топора и, присев на одну из больших ракушек, которых здесь было как цветов в поле, указал пальцем себе за спину: — Скорее всего, из этого ничего не выйдет. Может, попробуем пойти обратно и посмотрим куда выйдем?

— Народ, — молодой парень из расы ках′таров, невысоких существ покрытых маленькими острыми наростами, любящих темноту. Они чем-то напоминали гоблинов, только были выше и симпатичней. — Это же испытание. Нам нужно идти вперед, и все будет норм…

— Мы тут уже шесть часов, — перебила его ведьма, — ты предлагаешь нам тут сутки торчать? Думаешь, сможешь такое выдержать?

— Эй! Не об этом речь…

— Хорош! — со своего места встал Догмар. Его фигура возвышалась над остальными, так как его персонаж принадлежал расе низвергнутых. Полулюди, полувеликаны. В его руках находился огромный молот, который источал эманации огня. — Споры сейчас не к месту. Ночь, сколько можно? Эти двое постоянно грызутся, может, уже перестанешь брать их в один рейд?

— Догмар! — пара постоянно цапающихся друг с другом игроков тут же переключила на него свое внимание. Им не понравилась перспектива того, что кого-то из них могут в следующий раз не пригласить на такое знаковое событие.

— Можно я скажу? — седой чернокнижник привлёк внимание остальных, и в холодной, обдуваемой непонятно откуда взявшимся тут ветром, пещере наступила тишина. Мужчина — бывший морпех — во время стычки на одном из своих заданий потерял обе ноги. В этой группе все знали его историю и относились с большим уважением. — Как насчёт спирали?

— Спирали? — Ночь сложил руки в широкие рукава своего плаща, пока не понимая, к чему ведёт Соммар.

Чернокнижник начал пальцем выводить в воздухе круг, попутно объясняя, что он имеет в виду.

— Думаю, что все уже поняли, что последние три часа после убийства второго мини-босса наш путь был очень однообразен. Ты, Сапфировая, скажи, что мы делали все это время?

Девушка, к которой обратился мужчина, на несколько секунд призадумалась, после чего ответила:

— Мы шли от пещеры к пещере, разными были лишь мобы, которых мы убивали.

— Что ещё?

— Хм…

— Кто-нибудь ей поможет? Ночь? Сатери? Пак? Вы более внимательны, неужели не заметили?

— Спираль… Ну точно! — первым догадался Пак. — Пещеры, что попадались нам на пути, становились все больше и больше. Если взять за точку отсчёта первую пещеру, что мы посетили, и соединить её с остальными шестью, они будто словно начало нового витка спирали.

— Да. А теперь еще момент. Что мы находили в конце каждой пещеры?

— Там много чего было, — один из парней усиленно думал, не желая оставаться в стороне от мозгового штурма и толкнув плечом своего друга, шепотом поинтересовался у него. — Ты понимаешь, о чем идёт речь?

— Не-а, пока не врубаюсь. Не мое это. Мне больше посохом махать нравится, — монах улыбнулся и продемонстрировал то, о чем он только что сказал.

— Эй! Ну не сейчас же! — зашипел на него юноша. — Ты ситуацию-то читай.

— Прости, просто люблю я это дело.

— Да понял я, понял. — Вздохнул лучник. — Но все же, о чем же говорит Сом?

…

Пока остальные игроки пытались понять, что имеет в виду чернокнижник, Ночь достал из инвентаря небольшую круглую пластину, выглядящую как шестерёнка с дыркой посередине. При идентификации она так и назвалось «Шестерёнка». Больше ничего не было.

Для чего она была нужна, никто не понимал, но как игроки знающие свое дело, они прекрасно осознавали, что это что-то да значит, и держали их у себя.

— Ты имеешь ввиду эту штуку?

— Да. В каждой пещере: чем больше пещера, тем больше пластина. Думаю, когда мы дойдём до конца, то найдём то, во что эти шестерни можно будет вставить.

— Типа какого-то механизма? — Делия была на взводе, потому что скоро они увидят первый в этой игре предмет невероятного ранга. Ей было интересно, какими свойствами и характеристиками тот будет обладать.

За то, что их группа, получившая ранее это задание, обнаружила девочку, всем прилетели награды в виде большого количества опыта, очков силы и выносливости. Парень, обнаруживший Шафи, получил обещанные +5 к удаче, а также каждый из их отряда теперь мог вызвать стража этажа. Пока им не представлялось возможности проверить, что тот будет делать при вызове, но сама мысль о том, что все ищут стража, чтобы убить, а они могут призвать его щелчком пальца, невероятным образом вызывала у группы игроков улыбку.

Единственным оставался вопрос с уникальным навыком, который должен получить тот, кто найдет зеркало. Все решили что, скорее всего, под «найдёт» подразумевалось, что именно «возьмёт» зеркало, а не увидит его.

— …что ж, значит, момент нашего отчаяния можно перенести на потом. Всё! Собрались. Мы выдвигаемся. — Вампир хлопнул в ладоши и члены клана «Душегубы», начали подниматься, готовясь продолжать забег.

…

Игроки еще три часа занимались тем, что убивали встречных мобов, а также одного мини-боса. И на момент, когда перед ними появилась пещера, похожая снаружи на предыдущие, но огромная внутри, их осталось всего четырнадцать человек. Это было меньше положенного минимума для данной локи.

Все были вымотаны до предела. Мозг требовал отдыха, а они так и не приблизились к разгадке. Лишь благодаря лидеру люди все ещё держались и решили потерпеть, в надежде, что эта пещера все-таки будет последней. Надежды были оправданы. Так им, по крайней мере, показалось, когда через полтора часа они остановились перед большой стеной, в которой как раз-таки и не хватало десяти шестерёнок. Игроки были невероятно рады.

Еще бы, столько времени заниматься уничтожением местных и, в конце концов, увидеть плоды своих трудов в виде эпического предмета, любая группа на их месте была бы безумно счастлива. На какое-то время они даже забыли о том, что совсем недавно валились с ног и думали, что больше не смогут идти.

Шестерёнки были расставлены, и когда в паз вошла самая маленькая из них, вся эта система пришла в движение. Из-за стены послышался мерный шум, похожий на тиканье часов, и после этого посреди неё появилась тонкая щель, которая со временем становилась все больше и больше.

Взору каждого присутствующего предстал узкий коридор, метров пять в длину. В его конце находился круглый золотой постамент, напоминающий ровно срезанную колонну. На нём в свете лазурного сияния, исходящего с потолка, покоилось маленькое зеркало, окружённое пространственным барьером, который, как мыльный пузырь, переливался, искажая реальность. Некоторым даже начало казаться что предмет перед ними — всего лишь мираж.

На фоне продолжало идти тиканье. Оно немного нервировало, но все были поглощены видом зеркала, за которым они так долго охотились.

Ночь кивнул Делии, и та, применяя навыки на поиск возможных ловушек, секретов и тайных активаторов, тихо двигалась вперед к метровой круглой платформе. Все смотрели на неё, затаив дыхание. Осталось совсем немного.

Вот девушка замерла и слегка провела по воздуху рукой — это натянутая магическая нить, активирующая встроенные в пол шипы. Вот она наклонилась к одной из плит и начала разряжать установленную ловушку. Следом мимо неё пролетел огненный снаряд, выпущенный из открывшегося дула постамента, — она прижалась к стене. А спустя ещё пару ловушек Делия стояла перед барьером.

— Что-нибудь пишут?

— Нет. Всем приготовиться. Я сейчас буду идентифицировать барьер, — девушка подождала несколько секунд, чтобы каждый из отряда собрался и был готов, после чего положила руку на барьер и активировала «осмотр».

Вспышка.

«Душегубы» стояли в начале своего пути, в углу каждого из них появился таймер, а также выскочило сообщение.

Время до закрытия двери: 8 часов 56 минут.

Глаза игроков постепенно расширялись, и лишь чародей, хмыкнув, посмотрел вниз. Туда, откуда они только что вернулись.

«По-другому и быть не могло», — подумал Соммар.

— Эй! А ну соберитесь! Мы либо сейчас выжмем из себя все соки и заберём это зеркало, либо так и будем вспоминать, как упустили свой шанс доказать всем, что мы не балласт, и наш дух не сломлен не смотря ни на что, — голос бывшего военного звучным басом разнёсся по ущелью, и его эхо, усиленное во сто крат, вернулось к игрокам, вселяя в них желание продолжить борьбу, невзирая на невероятную усталость и боль, которую доставляло разуму пребывание в игре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188. Разговоры о будущих планах.**

Тук-тук-тук…

Молли нервно стучала по столу, ожидая, когда подойдет Ворон. Фолиант, что он каким-то чудом добыл, наконец, сможет раскрыть секрет стража и поможет определиться с дальнейшими планами. Тот кусок мира скоро должен будет исчезнуть, а они в этом деле так и не продвинулись. Хорошо, что хотя бы задание, из-за которого они в итоге нашли стража, было выполнено успешно. Кувшин найден, как и говорилось в квесте, в одной из пещер, обнаруженных на этом давно умершем участке мира.

Задание-то было выполнено, вот только NPC, который его выдал, прежде чем уйти на первый этаж, сказал, что справился с условиями старого договора, и теперь дело остается за посланниками. Как и где использовать то, что оставили защитники людей. Поэтому кувшину, который таил в себе довольно необычную силу, будучи оставленным одним из рыцарей света, игроки клана никак не могли придумать применение.

Кувшин одного из девяти рыцарей света Тихраила (уникальный, одноразовый).

Описание: Тихраил, будучи одним из святых воинов древнего мира Каафар, всегда стремился защищать его. Поэтому, перед тем как его призвали небеса, он смог запечатать часть своей силы, чтобы в момент, когда наступят темные времена, будущее поколение людей смогло использовать её для своего спасения.

Запечатанная сила:

Манна небесная.

На землю с небес льется дождь, который запечатывает любые проявления внутренней силы. В поле его действия можно использовать только физическую силу.

Радиус: 1 километр

Длительность: 30 минут.

Примечание: данная сила становится очень мощной, если взаимодействует с силами остальных восьми рыцарей света.

Пока Молли вспоминала о кувшине и попутно пыталась придумать, где же его все-таки можно использовать, к ней подсел человек, укутанный в черную дымку, которая не позволяла увидеть ни имени, ни кольца игрока.

— Все-все, можешь убрать эту штуку. Выглядит жутковато.

— Привет, Кардинал. Были кое-какие дела, принесшие очень хорошую выгоду. Пришлось долго торговаться, но оно того стоило.

— Да-да, где книга? — девушка нетерпеливо подалась вперед, выставив свои небольшие ладошки, прося вынуть да положить.

— Она у меня, все, как и сказал тебе Коши. Сначала золото. И не забывай о нашем условии. Мне нужны сведения о вампире и как можно скорее. Вокруг него затягивается петля, а мое дело требует срочности.

— Ну как всегда. У тебя же все всегда суперсрочно. Держи, — лидер протянула Уиллу туго набитый кожаный кошель, стиснув его в левой руке, а правую продолжала держать открытой ладонью вверх.

ВОРон взял золото, но фолиант все еще не доставал, что вызвало у девушки противоречивые эмоции. За время их знакомства она убедилась в том, что хоть тот и алчная скотина, но всегда выполняет условия сделки.

— Не поняла. Что ты задумал? — она уже убрала руку, и её лицо приняло недоуменное выражение.

— Не переживай. Сейчас объясню. Но прежде всего, я бы хотел понять: вам нужен именно фолиант или же информация, что записана в нем?

— …

— Не смотри на меня так. Видимо, мне лучше объяснить суть вопроса.

\*\*\*

— Ты и вправду сейчас похож на ворона, который приносит в своем клюве дурные новости. — Теперь девушка поняла, почему Уилл не торопился отдавать книгу. Его рассказ заставил всерьез задуматься о возможной угрозе их планам со стороны врагов, а также о скором вмешательстве неизвестного сборища ведьм. Вокруг стража начали сгущаться тучи, и судить о том, кто выйдет победителем, было ещё очень и очень рано.

— Я так понимаю, ты собираешься отдать книгу этой ведьме?

— Верно.

— Осознавая, что это выльется в серьезную преграду на пути моего клана?

— Два из двух. А ты в ударе, — ВОРон, хоть и говорил в шутливой форме, но его лицо оставалось серьезным. Молли была неглупой, и он не зря начал их встречу именно со своей истории.

Девушка несколько секунд буравила его взглядом, после чего, подняв подбородок к потолку и слегка покачав головой из стороны в сторону, выдала:

— Боже. Почему именно он стал нашим деловым партнером? И ведь партнерством-то даже не пахнет. Значит, ты так тонко намекаешь на то, что не отдашь ведьме книгу, если получишь что-то стоящее взамен?

— Ты не только симпатичная, но и умная. Почти как кофе: два в одном.

Девушка, услышав такой странный комплимент, слегка улыбнулась, но решила, что не позволит запудрить себе голову этими словами.

— В который раз убеждаюсь, что прежде чем заключать с тобой очередное соглашение, нужно тщательней продумывать его формулировку. В наш прошлый разговор я не сильно задумалась о том, почему ты акцентировал свое внимание, спрашивая, нужна ли мне именно информация или сама книга. Дернул же меня черт, ответить, не подумав. Ничего, в следующий раз учту. Но ты, и вправду, хочешь поступить так с теми, с кем строишь далекие планы по захвату местной власти?

— Хм… — Уилл не стал комментировать её выпад. Он уже думал о том, что клан АК заслуживает доверия, хотя бы потому, что не раз его выручал. Но жажда получить выгоду везде, где только можно, была еще очень сильна. Разбойник откинулся на высокую спинку мягкого стула и, взъерошив свои металлические волосы правой рукой, посмотрел туда же, куда недавно смотрела его собеседница. А почему бы и нет? Может, пора начать более серьезно относиться к их договору?

— Ладно.

— Ладно? — Молли удивленно посмотрела на парня. — Что «ладно»?

— Я отдам тебе книгу. И не стану передавать информацию, которая в ней содержится, ведьме. Да и вряд ли она согласится слушать её. Ей нужен был именно первоисточник. Хотя думаю, она не сильно расстроится.

— Довольно неожиданное решение. Ты уверен?

— Да. Только ответь на один вопрос, и мы закроем эту тему. Вы уже нашли стража?

Молли ненадолго прикрыла глаза и кивнула головой.

— Вот как. Удачи вам в поиске ключа. Ведь я, как никто другой, хочу знать, что дает открытие врат. Ведь Оскал удачи в своем видео ничего об этом не сказал. Эх… Мне, к сожалению, не угнаться за всем сразу. Хотя очень бы хотелось, — доставая книгу из кольца, посетовал разбойник. — Помни. Мне нужна информация о вампире как можно быстрее.

— Да помню я, помню. Только почему та ведьма не сильно расстроится?

— Эх, потому что сильнее расстроюсь именно я, а во-вторых, она получила от меня кое-что другое.

— Ха?

— Не зацикливайся, — махнул ей Уилл. — Помимо этого, у нас есть другие темы для разговора.

— Ха-ха, ну да, — Молли улыбнулась, принимая фолиант от разбойника, и тут же спрятала его к себе в кольцо.

ВОРон только что сознательно отказался от задания, которое могло бы вылиться в неплохие дивиденды в будущем. Её это очень радовало. Наконец-то лед тронулся, глядишь, скоро он присоединится к её клану на добровольной основе, а не так, как сейчас, за золото.

— Ты все узнала?

Выдержав небольшую паузу, воительница хаоса кивнула и начала перечислять имена предателей.

Внимание! По заданию «Месть — это блюдо из трупов» была получена информация.

Описание: Устраните людей, чьи имена указаны в списке, не вызывая подозрений.

1) Ариф Не Гельми.

2) Сафар Ха Патин

3) Лейса Ор Улихао

4) Ядин Да Соахкили

— Как изменилось твое задание после прохождения первой цепочки?

— Сказано, что я должна предоставить улики суду.

— Ты это уже сделала?

— Нет, конечно. Я же знаю, что у тебя задание убить их.

Уилл внезапно улыбнулся, и его вертикальные золотые зрачки слегка расширились от пришедшей в его голову идеи.

— Тебе нужно срочно передать дело в суд. Если их смогут хотя бы на время посадить под стражу, то у меня будет гораздо меньше проблем с их убийством.

— Ты хочешь убить их в темнице?

— Да. Это, пожалуй, самый удобный вариант. Они будут все в одном месте, и сложностей возникнуть не должно. Ты уже знаешь их уровень?

— От тридцатого до сорок седьмого.

— Хорошо. Видимо, что тут, что у меня, все аристократы, дворяне и приближенные ко дворам люди и существа имеют невысокие уровни. Наверное, это как-то связано с тем, что они не стремятся обладать силой, как некоторые из местного населения.

— О чем ты?

— Вы еще не заметили? — Уилл был немного удивлен. — Как и в настоящей жизни, здесь есть те, кто, не имея физической силы, мощных умений и навыков, все равно добились высот. Умом, смекалкой, хитростью. Где шантажом или угрозами. Помимо этого, титулы и земли аристократов и дворян почти повсеместно передаются наследникам, а те, имея столь высокое социальное положение, в большинстве своем не видят смысла в развитии себя как личности, прожигая семейные бюджеты и заодно свои жизни.

— А, ты про это. Я не сразу поняла, о чем ты. Да, мы заметили это. Дворцовые интриги, игры престолов, подковёрные войны. Такое практиковалось везде и во все времена. Что уж тут поделать.

— Ну, в любом случае мне это на руку. Их убийство дастся мне гораздо легче.

— Хорошо. Я сообщу тебе, когда суд примет решение. Но тебе придется действовать быстро. Все они состоят в совете, и их дело будет рассматриваться очень быстро. Их даже могут не посадить, а только взять под стражу. Будь готов к этому.

— Буду, не сомневайся. А теперь последнее. — Молли, собравшаяся уже заканчивать разговор, хотела спросить, о чем он, но парень поднял руку, предвосхищая её вопрос.

— Что вы надумали делать с Хау′Краш?

— Понятно. Нет. Это бесполезно. Мы не нашли ни одной зацепки. Хотя-я… разве что карту неба, но к ней не хвата…

— Астролябии.

— О? Вижу, ты знаком с понятием «морская навигация». Изучал в армии? Но в общем ты прав: мы понятия не имеем, где ее найти.

— Ну, собственно говоря… — ВОРон достал предмет и положил его на стол.

Непонятно как: то ли она уже имела дело с такими приборами, то ли читала о них, но Молли тут же узнала его.

— Т… т… Да что с тобой не так?! — девушка не могла подобрать нужного слова, поэтому, сдавшись, просто выразила свое искреннее удивление. — Ты реально загадочный фокусник. Фу-ух… Хорошо. К чему ты завел этот разговор?

— Если у вас есть возможность в ближайшее время отправиться в море, то я хочу быть на корабле.

— А-а, вон оно что. Я согласна, — девушка ни на секунду не задумалась. Открыть новый континент будет, наверное, почти то же самое, что открыть новый этаж. А если они смогут сделать и то, и то…

— Значит, решили. Все, я пошел. Жду информацию о вампире.

— Погоди, знаю, что с моей стороны интересоваться глупо, но неужели ты ничего не попросишь за это? — она, держа астролябию, не могла понять, почему этот жадный до денег и всего прочего парень так просто отдал настолько ценный предмет.

— О, не бойся, лидер, когда мы соберемся плыть, я скажу тебе о плате за такую возможность. До связи. — Уилл активировал «маску ночи» и вышел из кафе, которое принадлежало АК.

— Мне уж тогда проще тебя на корабль не приглашать, — пробурчала девушка, после чего отписалась верхушке клана, чтобы те, кто был не сильно занят, собрались через час наверху. Ей предстояло очень много работы.

\*\*\*

Путь разбойника лежал в самую низкоуровневую локацию. Пора было накормить Аида кроликом нормального размера, крысами и прочей мелочью, которую тот переварит пусть и не в два счета, но все же гораздо быстрее. В прошлый раз он кормил его по пути к Обители затворника, поэтому уровень тех мобов был выше, чем в стартовой или околостартовой локации.

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 19

До следующего уровня: 678930/766000 XP.

До следующей ступени эволюции:

300/300 очков влияния;

82/1000 съеденных трупов монстров.

— Да-а… Интересно, за сколько он сможет съесть девятьсот мобов?

Как бы сильно ни было желание ВОРона поскорее развить своего пета, он понимал, что надолго задержаться не сможет. Поэтому, чтобы воспользоваться временем с умом, он, благодаря подсказкам Погибели и Коши, знал, куда ему стоит идти.

Сейчас он не стал скрывать свое имя и кольцо, поэтому его появление не осталось без внимания, и толпы новичков кружили вокруг в надежде стать прицепом, но Уилл лениво жевал сорванную травинку и, опершись на какое-то дерево спиной, наблюдал за тем, как его пет гоняет и в хвост, и в гриву местный рассадник для гринда.

Аид, как и его хозяин, стали центром притяжения множества взглядов. Были здесь и робкие и наглые новички. Были те, кто качался рядом и в момент опасности убегал под защиту его пета или же норовил собрать лут с выпавших мобов. Время на поглощение энергии мелкоуровневых монстров и зверей не превышало пяти минут, что стало для Уилла настоящим счастьем. Если бы и здесь уходило больше часа на то, чтобы употребить трехуровневое или пятиуровневое тело, то его сердце пронзила бы боль от такого бездарно потраченного времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189. Окружая себя свитой.**

Пока Аид занимался своей прокачкой, Уилл сосредоточенно просматривал его навыки и статистику. Раньше парень не мог толком сесть и подумать над этим, но пора было решить, кого он хочет иметь в качестве своей опоры: танка или ДД? Так как у пета в статах были «сила» и «атака», он мог выбрать одно из двух, в отличие от тех, у кого выбранные помощники имели «ману» и «магический урон».

Выбор был непростой, но ВОРон все же остановился на танкующем питомце. Иметь того, кто будет служить в качестве отвлекающего манёвра, и кого будет не так-то просто убить, — довольно хорошая перспектива. Ему предстояло сражение с бывшим спутником, и Уиллу нужно было быстрее наращивать силы. Даже если бы дело происходило на этаже, где находится множество игроков, он бы хотел убить этого демона своими силами, а не прибегать к помощи. Слишком уж тот потрепал ему нервы. Но, конечно, дело было не только в желании отомстить. ВОРону нужны были титулы и награды. За такого босса перепасть должно будет очень и очень много.

«И все это, ах-ха-ха… мне одному», — Уилл, представляя всё это, мечтательно улыбнулся.

Пока что план был слегка расплывчат, но всё же он имелся. Осталось лишь открыть ларец желания, при этом не умерев и не растратив свой шанс впустую, а также до истечения отведённого времени сделать две вещи: поднять как можно больше уровней и найти убийственный навык, благодаря которому парень может со стопроцентной уверенностью расправиться с Безумием за десять минут.

— Какой у тебя клевый пет. Как раз то, что мы ищем. — Пока Уилл обозревал древо развития Аида и предавался своим фантазиям о том, как он собственноручно потрошит труп Фа́рриса, к нему подошла девушка в компании двух парней. — А ты, значит, «тот самый» ВОРон. Вот ты какой, северный олень.

В «Восхождении» у игроков единственными различиями в голосе были характерные для их расы акценты. Здесь нельзя было понять, кто перед тобой: британец, японец или немец. Особенно, если твоя внешность была изменена в редакторе. Лишь вот по таким брошенным фразам можно было попробовать догадаться из какой страны игрок, что стоит перед тобой. ВОРон предположил, что, скорее всего, данная компания родом из России, ведь эта была любимая фраза одного его товарища — того, кто научил парня готовить.

Тело девушки словно состояло из зеркал. Лысая голова, небольшие загнутые у висков рога, выпирающие и уходящие вниз к челюсти. На лбу был расположен третий глаз, зрачок которого имел форму уробороса. Раса шаус-ситов. Подражатели, мастера копирования. Могут воровать навыки у других классов, как на время боя, так и на постоянной основе. Правда, жесткие условия для второго варианта заставляют выбирать каждый украденный навык с умом, так как слотов для этого имеется очень ограниченное количество. Для игры за эту расу нужно было грамотно выбрать класс, иначе можно просто удалять персонажа.

— Русские, значит?

Трое переглянулись и, улыбнувшись друг другу, присели возле разбойника.

— Как узнал? — Девушку звали Зарница, а её то ли охрану, то ли друзей — Йывреп и Йоротв. Пытаясь прочесть чудоковатые ники этих двух, Уилл усмехнулся. Где, как не в России, могли додуматься до того, чтобы «Первый» и «Второй» написать задом наперёд? К чему классные имена и спрятанный за ними смысл? Долой всё это! Видимо, кто-то из таких же уникумов уже занял имена: «Первый» и «Второй». Поэтому они решили проблему таким способом. Один был варваром, второй берсерком.

— Не важно. Так зачем вам мой Аид?

— Дело к тебе есть, Вороно́й. — Йывреп оторвал травинку и положил себе в рот. — Не хочешь деньжат заработать? Может быть, у тебя их, конечно, хоть задницей жуй, но все же. То, что зверь принадлежит именно тебе, привлечёт много народу, будет весело.

— Много слов, но я так и не услышал ответа.

— Нет, ну ты трудный. — Зарница глядела на питомца и её глаза блестели: — Мы устраиваем гладиаторские бои между петами. Тотализаторы и прочая присущая данной теме атрибутика. Мы тут в одном городке домик купили и переделали его под это дело.

ВОРон аж присвистнул от удивления.

— Во-во. Так что, заглянешь на огонёк?

Игрок Белый ВОРон хочет добавить вас в друзья.

Зарница, получившая сообщение, ярко улыбнулась и, махнув своим парням, пошла дальше, послав разбойнику на прощание воздушный поцелуй.

— Мне кажется, или я как-то неправильно пытаюсь заработать? — Уилл вновь упёрся спиной в дерево и крепко призадумался, после чего резко вскочил и двинул за этой троицей.

…

— Решил поучаствовать? — Зеркальная дева сунула левую руку под мышку, а другой стала трогать свой правый рог, который в данном контексте, видимо, заменял ей волосы.

— Не сейчас. Я так понимаю, в вашей компании ты мозг?

— Ага. Погоди. Ром, Стас, мы отойдём, пошушукаемся, не беспокойтесь, все норм. Если бы он хотел, то мы бы умерли в два счёта.

Парни забурчали, видимо, не веря её словам на этот счет, но всё же сели на землю и стали ждать.

— О чем хотел поговорить?

— У меня тут в планах получить в свое управление городок.

— А у тебя губа не дура, парень. Ты, конечно, крут, но цели бы пореальнее ставил, — тут же осадила его Зарница, давая понять, что мечтам не всегда дано сбыться.

— Спасибо, буду иметь в виду. — Разбойник усмехнулся: — Но я предлагаю тебе думать не об этом.

— Ну, валяй.

— В общем, я так понимаю, петы-гладиаторы — это не единственное ваше дело. Скажи, будь у тебя в управлении город, как бы ты зарабатывала деньги?

— А на фига? — девушка зажмурилась, подставляя лицо вечернему солнцу. — Ты ж грёбаный правитель. Сиди, лапти вяжи, да получай за это бабло. Хотя я тебя поняла. Будь у меня город, я бы хрен там на месте сидела, о-ох, я бы таких дел наворотила.

— Каких?

— Вот смотрю я на тебя и думаю: до чего бобёр хитёр. Моя консультация не бесплатная, если что.

ВОРон предполагал, что такое произойдёт. Умные русские, как и он, очень любят выгоду. Но как там говорят: нашла коса на камень?

— А у тебя губа дурнее. С чего ты решила, что твои идеи выгорят?

— Мои идеи всегда приносят прибыль, — голос девушки прорезала сталь уверенного в своих силах и успехе человека.

— Гарантии?

— Моё слово.

— Моё — тоже гарантия, но ты же мне не поверишь?

— …

— …

— Что ты предлагаешь?

— Если у меня всё получится, и одна из твоих идей будет прибыльной, как ты и говоришь, то перешлю тебе деньги почтой.

— Ладненько, Вороно́й, так и быть, — Зарница снова улыбнулась, и холод из её глаз исчез. — Слушай и запоминай. Это сработает только при одном условии…

Идея девушки оказалась оригинальной и в тоже время простой. Разбойник и его сестра почему-то были зациклены именно на торговле: экспорт-импорт, аренда земли для будущих игроков и так далее. Они упустили из виду развлекательную и азартную ниши. Зарница предложила создать лотерею. На вопрос: почему этого нельзя сделать, не будучи тем, кто держит власть в городе в своих руках? — девушка постучала пальцем по виску и покачала головой.

— Слишком долго объяснять, но если вкратце… В руках государственных чиновников находятся все нити от заведений по типу: казино, публичные дома, аукционы и прочие. Если ещё публичные дома большинство кланов и богатеньких дядек смогло выкупить или приобрести документы, то казино, а уж тем более аукционы, никто, повторюсь, никто еще не купил и тем более не построил. Все, что есть на данный момент, принадлежат либо богатым аристократам, семьям, приближенным к трону, или же тем, кто является слугой вышеперечисленных особ.

— Ты довольно осведомлена о текущем положении дел, касающихся мира подобного бизнеса.

— Хочешь жить — умей вертеться. Не слышал о таком? Намотай на ус, глядишь, пригодится.

Уилл смотрел на неё, а в его голове щёлкали мысли, выстраивая одну стратегию за другой. Зарница хорошо разбиралась в том, в чем сам ВОРон был полным нулем. Но вести дела с незнакомкой было рискованно. Подписать контракт? Но согласится ли она? Хотя ей, видимо, как и ему, деньги было очень сильно нужны. А может, тут было что-то иное?

— Как насчёт партнёрства?..

— Эй! Ты доверяешь незнакомцам? Может, ты и хороший игрок, но человек, видимо, не шибко умный, — собеседница даже не дослушала его, начав сразу сомневаться в его умственных способностях.

ВОРон усмехнулся: та за словом в карман не лезла.

— Контракт, — он сказал лишь одно слово, но девушка тут же ощерилась.

— Ни в коем случае! Терпеть не могу эти бумаги.

— Мне бы не помешала твоя способность делать деньги из денег. Может, я и не умею мыслить в подобном русле, но зато я обладаю тем, что поможет тебе проявить всю свою смекалку.

— Ты либо болен, либо бредишь, Вороно́й. Всё, что надо, у меня есть. А чего нет, со временем точно достану.

Мысли проносились в голове разбойника на невероятной скорости, и сейчас он, и вправду, рисковал. Он не знал, ведётся ли запись их разговора, но такой человек, как Зарница, был ему необходим. Если он сможет использовать её знания в Адамароне, то процесс развития королевства пойдёт вверх. А с этим и в его карманах начнёт оседать всё больше и больше золота.

Зачем идти по одному пути, когда этих путей тысячи? Может, ВОРон и хорош в том, чтобы читать людей, но тому, как зарабатывать большие деньги, юноша не был обучен. И ему давно пора было исправлять это.

— Погоди… Всё. Примени ко мне осмотр.

— Чего я там не ви.дела… — она смотрела не отрываясь на разбойника даже после того, как тот снова скрыл свой статус.

— Ну, ты хоть спокойно реагируешь, — облегчённо вздохнул Уилл, глядя на молчавшую до сих пор девушку. Однако он слишком поторопился с выводом.

— КОРОЛЬ?! Ты кто нахрен такой?!

Неожиданный крик привлёк её товарищей, и те уже через несколько мгновений стояли рядом.

— Марго, ты чего орёшь?

Но девушка быстро пришла в себя и, подняв руку, всех успокоила.

— Ребят, погуляйте еще немного. Нас, кажется, поймал большой китяра. Глядишь, наши планы по расширению бизнеса придут в движение гораздо раньше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190. Одна голова хорошо, а две лучше.**

Обсуждение деталей и процентной ставки девушки (в случае успеха её бизнес-планов) заняло минут двадцать. В итоге оба решили пообщаться более тесно в реальности, потому как у обоих дела. На прощание та скинула название города, в котором она и её компания осели и ведут свои дела, чтобы при возможности ВОРон смог туда заскочить.

Помимо лотереи Зарница также подкинула ещё пару идей, которые бы приносили стабильный доход. То ли она решила поверить ему, то ли сработала интуиция на большую прибыль, но она стала более легка в общении и подробнее изложила нюансы, которые могли возникнуть при воплощении идеи в виртуальности.

Закончив решать вопрос с внезапно возникшим партнёром, ВОРон снова сосредоточился на прокачке Аида. Было бы идеально, если бы петы могли качаться отдельно от своих хозяев, но, к сожалению, данный процесс был неотъемлемой частью игры. Нельзя было оставить того на ночь заниматься своим качем, Требовалось обязательное присутствие игрока.

Время шло, к Уиллу то и дело подходили игроки: кто просто ради удовлетворения любопытства, кто-то пытался добавить его в друзья, кто-то предлагал заработать, сбывая лут со зверьков, но планы разбойника были слишком масштабны для того, чтобы вести дела за медяки. Да, на раннем этапе игры он бы обязательно ухватился за подобную возможность, но сейчас эта мелочь не поможет ему. Миллионер не будет клянчить центы у киоска, ведь он уже находится на совершенно иной ступени. Конечно, он не миллионер, но на все подобные предложения ВОРон только улыбался и кивал в сторону новичков, которые лишь ждали момента, когда очередной моб помрёт от лап и зубов его пета. Мол, видишь их? Да? Тогда становись в очередь.

Приходили игроки от кланов с предложениями рекламы во время его видеороликов, которые всё продолжали и продолжали набирать огромное количество просмотров: речь шла о последних двух роликах, которые были загружены на «Videoworld» — тех, где он находится в гостях у ламии. Конечно же, разговор с принцессой о том, чтобы стать её мужем, не попал в него, такое он держал в секрете. Но даже без этого многомиллионное внимание к его похождениям, плюс те записи битвы с Армией безликих уже создали определённый круг игроков, которые не то чтобы стали его фанатами, но все же с большим интересом ждали новых роликов.

Деньги, сумма которых превышала два миллиона долларов, полученные за продажу билетов на просмотр, можно было выводить лишь раз в два месяца. Возможно, такие условия были связанны с миллиардной аудиторией хостинга, а может, причина в большой сумме, в любом случае ВОРон не особо этим заморачивался, а лишь ждал, когда сможет получить деньги. С ними он спокойно сможет помочь отцу вытащить семью из долгов, а также полностью оплатить обучение сестры.

Не зря тогда, во время телефонного разговора, голос отца показался ему встревоженным. Причиной стала начальная стадия инфаркта миокарда, обнаруженная при плановом медицинском обследовании персонала. Видимо, он уже когда-то переживал инфаркт, который прошёл безболезненно, поэтому отец и не заметил. Компания, в которой мужчина работал, не собиралась оплачивать полное лечение, поэтому-то Дариус и был встревожен. Новые долги были бы сейчас очень и очень не к месту. Он тогда ещё не знал, что скоро сможет позволить себе пройти не только полный курс лечения, но и, если, не дай бог, понадобится, лечь на операцию.

Эта новость ошеломила его настолько, что у мужчины даже непроизвольно потекли слёзы. Уиллу было непривычно видеть отца таким, но юноша понимал его чувства. Годы, проведённые в безденежье, когда ты толком не можешь порадовать своих детей, в постоянных долгах, которые их семья не могла позволить себе закрыть полностью, всегда давили на мужчину. И вот он услышал такую прекрасную новость. Как ему было реагировать?

Когда жена внезапно исчезла, ничего не объяснив, это стало тяжёлым ударом, но сын и маленькая дочка были теми, кто не позволил ему всё бросить. Жизнь, которая постоянно била его под дых и пинала, как только он падал, не давая шанса подняться, наконец, ослабила хватку, глянув на него и, видимо, решив, что пока что с него достаточно.

ВОРон сидел возле очередного дерева, и в его голове крутились слова отца.

«Спасибо, что стал надёжной опорой для нас».

«Этот старик…» — парень, вспоминая это, улыбнулся. Ведь Уилл стал тем, кем стал, лишь благодаря его воспитанию.

ВОРон отсчитывал дни, когда он, наконец, сможет перевести деньги на счёт, чтобы отец смог уволиться и лечь в больницу. Сестре оба решили ничего не говорить, чтобы та зря не волновалась.

Глянув на время — восемь часов вечера в реальности, — Уилл покинул капсулу, чтобы снова поесть и ещё часа три-четыре присутствовать рядом с Аидом.

\*\*\*

На момент выхода из игры — после проведённых здесь ещё трёх с половиной часов — результатом прогресса пета стало двести тридцать четыре переваренных трупа. Это была очень впечатляющая скорость. Помимо разглядывания неба и жевания травы ВОРон фиксировал: энергия каких мобов усваивается быстрее. Победителем в этой смертельной — с жутковатой кончиной — игре стали небольшие грызуны, напоминающие луговых собачек: одна минута и сорок шесть секунд. К сожалению, их было мало, а также их респаун составлял двенадцать минут.

Дальше в списке удобоваримости шли крысы, чакири, асельноги, кролики, далаты и завершали список мелкокалиберных мобов, найденных на данном участке, лемуроподобные монстры.

Уилл, выйдя из игры, тут же лёг спать, собираясь за завтрашний день дать Аиду возможность достичь первой ступени эволюции.

\*\*\*

Весь следующий день ВОРон, как и планировал, провёл за прокачкой питомца. Бегая в локациях для новичков и ища первоуровневых мобов. Это оказалось сложно, потому как народу здесь была тьма. Много новичков, для которых пока что все враги выше пятого уровня были не то чтобы смертельно опасны, но все же несли угрозу жизням их персонажей. Но разбойник не собирался церемониться, так как время было очень дорого, и будь возможность его покупать, Уилл бы вполне серьёзно задумался над этим.

В сеть утекали ролики с его участием, на которых было видно, как он, расположившись в тени очередного дерева, гоняет своего пета по лесам, полям, кладбищам, руинам и всем доступным локациям с мобами от первого до третьего уровня. Столь странное поведение вызвало бы много вопросов, если бы игроки не видели, как после каждого убийства его столь интересный пет поедает свою жертву. Если бы после этих смертей ещё не оставались мешочки с лутом, то весь процесс можно было бы назвать одним словом: «безотходный».

И наконец-то это свершилось. Поедая последний труп небольшой птицы, Аид вдруг замер, и его тело начало медленно трансформироваться, обретая новую краску дымчатой плоти. Она меняла окрас на цвет слабо раскалённого металла, словно пса несколько минут держали в кузнечном горне, как сталь, что скоро будут обрабатывать. Аид также стал выше, уже достигая плеча ВОРона, отчего выглядел ещё более зловеще. Но самое главное изменение было не в смене цвета и росте — возле его головы появилась вторая, которая отличалась тем, что имела только один большой глаз. Зрачок этого ока был в форме пятиконечной звезды и мерцал ядовито-красным светом.

Уилл, недолго думая, в возбуждении полез в окно статуса Аида.

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 19

Ступень эволюции: I

Сила: 35

Ловкость: 20

Здоровье: 2200

Атака: 36,75

Защита: 0

Навыки: Отсутствуют.

Сила рода: 100/100 (кликните, чтобы узнать подробности)

Родовые способности:

Зеница Дуата[1].

Сила цербера: 1/10

Навыки цербера: Отсутствуют.

До следующего уровня: 682570/766000 XP.

До следующей ступени эволюции:

0/600 очков влияния;

0/1500 съеденных трупов монстров.

Свободных очков характеристик: 12

Свободных очков навыков: 3

При наведении на навык «Зеница Дуата», разбойник получил и описание этого навыка.

Зеница Дуата.

Описание: Создаёт вокруг питомца поле, способное видеть души мёртвых и призывать их на службу.

Радиус: 20 метров.

Длительность: 5 минут.

Затраты: 70 очков силы рода

Перезарядка: Один день.

Примечание: Будьте внимательны при выборе места, если там не окажется душ, активация навыка будет засчитана и уйдёт на перезарядку.

Ещё Уилл ознакомился с тем, что же означает цифра у стата «сила рода».

Новая информация: Теперь для вашего питомца доступна новая энергия — Сила рода. Данную энергию питомец может получить, лишь участвуя в бою.

Теперь осталось разобраться с рецептом, который мог бы позволить получить его пету новую ветвь развития и уже от этого отталкиваться при изучении навыков. И в зависимости от того, что именно там будет, ему, может быть, придётся вместо танка делать из Аида бойца с высоким дпс.

Глядя на преобразованного пса, Уилл улыбнулся.

— Верно говорят, одна голова хорошо, а две лучше. А когда их будет десять… Хе-хе…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191. Вы лишили меня выбора.**

— Я ждала тебя… — Нанель стояла лицом к окну, сложив руки на груди. Её голос звучал решительно, и ВОРон мог лишь догадываться о причинах, по которым королева была настроена так серьёзно.

— Значит, ты хочешь вновь через это пройти?

— Без этого я не узнаю своего предназначения. — Девушка слабо пожала плечами и повернулась к человеку, перед которым она смогла открыться: — Ты же поможешь мне?

— Кто я такой, чтобы мешать тебе? — Уилл, вернувшийся в своё королевство на следующий день, был встречен Дальтаро, который рассказал ему о том, что королева заперлась у себя и просила: как только Ворон появится — послать его к ней.

Он вернулся сюда, чтобы начать воплощать идеи Зарницы, но вопрос с Нанель нужно было решать в первую очередь. Ему самому было интересно, на что способна девушка с кристаллом внутри, так как в тот момент он так и не смог посмотреть все возможности этого тандема из-за того, что торопился скорее помочь королеве.

— Дальтаро наверняка уже говорил тебе, но я ещё раз напомню: видимо, ты забыла. Боль будет адская. Ты… Ты буквально хотела сорвать с себя кожу. Задумайся над этим. Я спрошу снова: ты уверена, что хочешь сделать это именно сейчас?

— …

— Нанель?

— Ты же будешь рядом?

— Несомненно. — ВОРон усмехнулся. — Вдруг с кристаллом что-то случится.

— Ах ты-ы-ы!

— Да шучу я, шучу. Просто твоё лицо выглядело так, будто ты помирать собралась. А так отвлеклась ненадолго. Если хочешь услышать моё мнение: тебе для начала стоит поднять уровень. Может, это уменьшит получаемую боль.

— Ты думаешь, дело в этом? — Девушка нахмурила лоб и поводила сжатыми губами из стороны в сторону, прикидывая варианты. — И на сколько мне его поднимать?

— Учитывая, что сейчас ты имеешь шестьдесят восьмой, но все равно чувствовала такую боль, то как минимум тебе нужно иметь на десять-пятнадцать уровней больше.

— Это ужасно много! — Нанель приоткрыла рот, услышав такую большую цифру. — Да ты знаешь, как долго я получала то, что сейчас имею? Мне как минимум года три без перерыва придётся сражаться с монстрами!

— Не все так плохо. Скоро я вернусь сюда окончательно, и рядом со мной твой прогресс пойдёт быстрее. К тому же есть место, которое я предлагаю тебе посетить.

— Посетить? Мне? А где будешь ты?

— О, я буду где-то неподалёку, если верить истории Эмина и этого пронырливого лучника.

Нанель изумлённо уставилась на молодого человека.

— С-с-стой… Т-ты же не предлагаешь мне посетить Д-двери монарха?! Ты с ума сошёл?! Тебе же говорили, сколько всего людей смогло пройти. Или ты забыл? Если умрёшь ты, то сможешь воскреснуть, а я так и останусь безымянным трупом. Ты чёрствый человек! Заставлять меня проходить через такое! — молодая королева с каждым словом все яростнее шипела на своего номинального супруга, шаря глазами вокруг в поисках предметов, которые можно было бы швырнуть в этого изверга.

— Да тебя никто не заставляет идти до конца. Если станет совсем сложно, ты всегда можешь сдаться, но, думаю, опыт, что ты там получишь, будет бесценен. Сама подумай.

— А что, если я не успею сдаться? Вот только подумаю об этом, а меня уже убили? Что тогда делать?! Об этом ты наверняка не думал, да? Садист! Наплеватель на чужие судьбы! Тиран!

— Ну, тогда оставайся маленький крикливой девочкой, которая ищет пути полегче да попрямее, ты же всегда была такой.

— Что ты несёшь?! Я!.. Я!.. А-а-а… Я поняла-а-а, это ты так меня разозлить хочешь, чтобы я сделал все наоборот? Ладно! Я пойду в Двери монарха, но если я там умру — то стану призраком и буду постоянно тебя преследовать, чтобы убить! Понял?

Внимание! Если королева Адамаро́ны умрёт, то с вероятностью 3% сможет вернуться в качестве призрака, чтобы выполнить своё обещание.

«Дааа тыы, должно быть, шу-у-утишь… — Уилл прочитал сообщение и глянул в сторону насупившейся Нанель: — Она что, ещё и проклинать может, что ли? Да бред же!»

Тем не менее, что случилось, то случилось, и отменить сообщение системы разбойник не мог. Теперь ему осталось надеяться, что благоразумие принцессы возьмёт верх, и она не станет понапрасну рисковать. Идея, конечно, опасная, но лучше уж так, чем оставлять её одну. Тем более в любом случае для его планов необходима полная мощь кристалла, иначе, когда настанет время войны с Роем, который все это время вряд ли сидел на месте, такая сила будет на вес не то что золота, а горы бриллиантов.

Во всей этой кутерьме событий, что одно за другим накатывались на него, словно снежная лавина, Уилл чуть было не забыл о скрижали, расположенной на его этаже. Но, как и раньше, пока он все ещё не мог уделить этому время.

…

— Дальтаро?

— Чего тебе? — лучник был занят тем, что наблюдал за тренировками гвардейцев, облокотившись на парапет балкона, который располагался на одной из лестничных площадок и позволял заглянуть во внутренний двор.

— Как там Ринна? Давно виделись?

Мужчина тут же встрепенулся и обратил свой взгляд на товарища.

— Ты планируешь посетить Братство?

— Значит, вы с Нанель так и не попали туда?

— Не хотел давать повода для ревности своей вампирше.

— Да ладно? Не похоже на неё. Ну да, не важно. Держи, — ВОРон протянул Дальтаро ключ от того самого домика, который наконец дождался своих новых хозяев: — Давно хотел отдать, да то некогда было, то забывал.

— Ключ? От чего?

— Помнишь тот домик, который мне подарили?

— Но зачем? — мужчина непонимающе уставился на короля. — У меня есть свой дом, если ты не забыл.

— Нет, я помню, просто с тем домом связано много плохих воспоминаний. Может, стоит обзавестись новым местом, которое ты сможешь назвать домом? Я обещаю, что сделаю все возможное, чтобы найти части твоей дочери. Я не знаю, что случилось с её матерью, да и не моё это дело, но раз ты позволил себе начать новые отношения, значит, на то были причины. Не отказывайся. Я ценю все, что ты для меня делаешь, но пока от меня было мало толку. Позволь хотя бы так отблагодарить тебя, пусть это и не имеет столь высокой цены.

Дальтаро рассматривал небольшой медный ключ, который был совершенно обычным, но здесь и сейчас стал для него ключом не просто от дверей дома, а от новой жизни. Той, где отец сможет найти свою дочь и больше никогда не подвергать её риску. Может, она и понимала, на что шла, но слишком уж это больно: не знать, смогут ли они увидеться вновь.

— Спасибо, Ворон. Я тронут. Как думаешь, Ринна согласится переехать?

— Эй, спроси у неё сам. Мне пора обратно на третий этаж, а ты можешь пока взять туда мою юную королеву и защитить её в случае чего.

— А сам? Не собираешься в свой орден?

— Не сейчас. Времени все меньше и меньше. А дел довольно много скопилось. Хотелось бы по возможности успеть решить хотя бы половину до того момента, когда коридор захлопнется.

— Понятно. Кстати, все хочу спросить. Тебе не кажется странным то, что латийцы не предпринимают больше никаких действий?

— О, не сомневайся, они предпринимают, ещё как предпринимают. Просто мы о них не знаем. Наша разведка захирела со времён правления последнего короля. Не знаю почему, но факт остаётся фактом. К тому же не забывай про то приглашение, что я получил от Святой империи. Они и Рой — союзники, а значит, наверняка у них есть общий план. И думаю, во время визита все станет более-менее ясно. Хотя…

— Что такое?

— Да как бы сказать. В отношении Роя слишком много неясного. Я столько раз ошибался в их целях, что теперь даже не знаю, стоит ли вынашивать планы, если все может пойти совсем не так?

— Что ж, понятно.

— Та-а-ак. С этим закончили, — отрываясь пока от бесполезных рассуждений, Уилл широко улыбнулся. — Ответь-ка мне, знаешь ли ты, в какой империи или стране проводятся лотереи?

\*\*\*

Уилл стоял в темноте переулка, сложив руки на груди и ожидая, когда в доме умиротворения закончится служба. Прошло два дня с момента его разговора с Молли, и вот информация уже была предоставлена ему по почте.

Такая скорость была слишком подозрительна. То ли её клан следил за Ульфмаром ради своих целей, и когда поступило предложение Ворона на посещение другого материка, лидер клана решила сыграть по-честному, то ли это просто невероятное стечение обстоятельств. Что было правдой, сложно сказать, но пока все шло по плану разбойника, а значит, все было хорошо. Не стоит на пустом месте подозревать девушку. По крайней мере, пока не стоит.

До того как он получил известие, ВОРон то и дело кормил Аида, пользуясь случаем и понимая, что на своём этаже ему не получится так просто дать пету эволюционировать.

Помимо прочего, Уилл посетил магов, которые смогли зарядить ему кристалл Императора, закупился разнообразными материалами для прокачки своей специализации и, самое главное, он смог договориться о визите к правителю северной империи, на территории которой был расположен Дагдакар. Нужно настраивать мосты не только с Востоком.

Тридцать минут спустя граждане Вастагра — города, в котором разбойник сейчас находился, — начали выходить. Кто-то кутался в тёплую одежду, кто-то активировал согревающие заклятия на аксессуарах, и когда за последним из них захлопнулась дверь, Уилл, оглядевшись из-за угла, ушёл в «стелс», направляясь на встречу с вампиром.

— Ульфмар! — В зале было непривычно темно, и слабого света снаружи не хватало, чтобы разогнать мрак.

«Спать, что ли, лёг?»

— Если ты не узнал моего голоса, то это Ворон… — продолжил юноша, но из темноты раздался голос, который принадлежал отнюдь не вампиру.

— Ты пришёл, посланник. — Из ближайшей тени появилась сначала грудь, а потом лицо знакомой ему женщины. В её руках подпрыгивали небезызвестные ему кубики. Чамира?!

— Здравствуй, посланник… Или мне называть тебя «грязная, лживая свинья»?

«Этот голос? Неужели…» — Уилл обернулся туда, откуда доносились оскорбления.

Обладательница голоса вышла ему навстречу, и ВОРон понял, что именно не давало ему покоя в последнее время.

— Аматели́я… Дай угадаю, ты ждёшь книгу?

— Ах-ха… Смешно, смешно. Ты и вправду думаешь, что это уместно?

— Где Ульфмар?

— Не утруждай себя. Он в надёжном месте…

Внимание! Вы не успели встретиться с Ульфмаром XII. Вторая часть цепочки задания «По следам вампира» провалена.

Задание обновлено.

Описание: Спасите вампира.

Награды:

+90000 XP;

Повышение отношений с вампиров до уровня доверия.

Примечание: В случае успеха отношения с Конклавом двенадцати сестёр упадут до неприязни.

«Вот не сиделось ему на месте! Твою же мать…»

Тем временем Аматели́я продолжала:

— …пока он не отдаст нам… Хотя зачем я это рассказываю тебе? Я здесь для того, чтобы показать, что бывает с теми, кто обманывает конклав двенадцати сестёр.

Её последние слова стали каким-то сигналом, и ВОРон понял, что сильно недооценил масштаб последствий, после того, как решил отдать Молли книгу. Здесь было шесть человек, женщин и девушек, которые вставали со скамеек. Неудивительно, что он их не заметил, ведь кругом была тьма. Уилл только в этот момент понял, что темнота была какой-то неестественной, но, видимо, то, что он входил в предполагаемую обитель вампира, свело его чувство насторожённости на минимум.

— Ты помнишь наш разговор? Тогда я говорила, что все бывает в первый раз. Если я что-то и говорю, то это всегда имеет под собой силу. Хочешь бежать? Беги. Но тогда вампир умрёт. Хочешь сражаться? Сражайся, но… ты понял, да? Ты же умный мальчик. Сестры, что его сейчас охраняют, смогут убить его в любой момент.

Она его сделала. Уилл всеми фибрами души понимал, что в даже не начавшейся партии его пешки внезапно потеряли под собой шахматную доску, отправившись на покой. Нет больше верных офицеров короля, кони погибли непонятной смертью, а башни дали трещину, и враг, минуя их, прорывает оборону. Ферзь? Имеет ли он ферзя в данном случае?

ВОРон был слишком беспечен, понадеявшись на то, что вампир не станет привлекать так много внимания. Как они его нашли? Нет, это уже не важно, надо решать, что делать в такой, внезапно ставшей безвыходной, ситуации. Но даже в этот критический момент, когда был высок риск смерти Ульфмара, в голове разбойника возник вопрос: почему Чамира здесь?

— И чего же ты хочешь? — Уилл отмёл в сторону формальности, только идиот будет обращаться к врагу вежливо. Пусть сейчас парень и находился в окружении, понимая, что синхронная атака столь мощных NPC моментально обнулит его жизнь, он не собирался лебезить. ВОРон осознавал, что даже «жизнь в аренду» и «одной ногой по ту сторону» не спасут на этот раз. Умереть не страшно. Но он искал вампира не для того, чтобы с ним подружиться. Ему нужен был фрагмент. Такое на дороге не валяется и в будущем может стать ещё одним козырем в его рукаве.

Пока разбойник спрашивал, он применил «идентификацию», но все ещё не был уверен, что видит настоящие цифры. Минимальный был шестьдесят седьмой, а Аматели́я имела… восемьдесят четвёртый.

— Отдай книгу и, — тут она повернула голову к Чамире, — что у него там было?

— Ларец желания. Тот самый, госпожа.

«А-а-а, так вот что она тут забыла. Значит, эта больная не удержалась от соблазна испытать действие самой азартной вещи, какую она когда-либо видела, на себе?»

— Ты слышал.

— И зачем мне это делать? Ах, ну да, иначе ты убьёшь вампира, правильно?

— И вправду умный мальч…

— Однако.

Ведьма, не меняя выражения своего беспристрастного лица, молча воззрилась на юношу.

— Однако. — Уилл продолжил: — Что я получу взамен? В любом случае вампир у вас, не находишь, что сделка невыгодна? — разбойник улыбнулся и, пройдя немного вперёд, уселся на лавочку.

— Сестра. — Одна их тех, кого ВОРон увидел только сегодня, вышла вперёд. — Может, мы просто его убьём и заберём книгу?

Амателия повернулась к той, кто предложила это, и покачала головой.

— Она не у него. — После чего вновь посмотрела на наглого мальчишку: — Я не закончила. Если ты принесёшь сюда книгу через два часа, то мои сестры вернут твоего друга. Я обещаю.

— Живого?

— Пока да, но это легко исправить, если ты не вернёшь фолиант.

ВОРон смотрел на неё и на стоявших вокруг него ведьм, медленно обводя их взглядом. После чего усмехнулся, покачал головой самому себе, вздохнул и начал медленно подниматься, начиная свой небольшой монолог.

— Знаешь, мне абсолютно безразлично, зачем вы ищете стража. Мне плевать на ваши цели так глубоко, что даже самого глубокого ущелья этого долбанного мира будет мало для того, чтобы выразить всю глубину. Но вот на что мне не плевать, так это то, что вы мешаете мне и заставляйте использовать чертовски дорогие вещи. Будь у меня другой вариант, я бы непременно воспользовался им, но вы опередили меня, заставив врасплох, поэтому, скажи… а хотя… как ты говорила? Не важно?

Он нашёл своего ферзя, только ферзь на то и ферзь — слишком уж ценная фигура….

— Сестра! — одна из женщин начала что-то подозревать, но было поздно.

В руках Уилла полыхнул мягкий голубой свет, который впитался в Аматели́ю, и та тут же покорно встала с ним рядом.

— Боже-боже, много же мне придётся потратить влияния, чтобы получить всего лишь один фрагмент этой глиняной чаши.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192. Пополнение и выгода.**

Как только Аматели́я замолчала, покорно встав возле их врага, ведьмы, никак не ожидавшие подобного, пришли в замешательство, но Уилл не собирался давать им время на раздумья. Никто из них не должен был сбежать потому, как это сразу обернётся смертью Ульфмара. За несколько секунд во все стороны разлетелись сгустки голубого тумана, и к будущей армии, которая пока создавалась в не самых благоприятных условиях, примкнуло шесть ведьм.

Отношения с Конклавом двенадцати сестер, упали до враждебности.

Текущие отношения с Конклавом двенадцати сестер: — 90/100

Текущие отношения с Чамирой Эль′фон Костелой: — 90/100

Такие внеплановые пополнения сильно отразились на количестве очков влияния. ВОРону пришлось потратить целых девятьсот для того, чтобы его пришедший в голову план с треском не провалился.

Как только перед ним всплыло окно, он, не заморачиваясь, раздал незнакомкам имена от «первой» до «четвертой» (все решалось мгновенно, и некогда было смотреть, кого как зовут), оставив настоящие Чамире и Аматели́и.

«Стоило, наверное, и азартную маньячку, и эту холодную леди ещё тогда подчинить, потери оказались бы гораздо ниже…»

Но что сделано, то сделано. К сожалению, чаще не все идет по плану. Так было с халафиром, и так произошло сейчас. Хотя медеведеподобный демон в итоге оказался очень даже хорошим бойцом. А вот что делать с ведьмами?

— Так, надо бы кое-что проверить. Амателия.

— Слушаю.

— Сколько здесь сейчас ведьм из высшего круга?

Согласно информации, полученной во время игры с Чамирой, иерархия ведьм была незамысловатой и состояла из сестер, принадлежащих к наружному кругу, который делился на пять уровней мастерства. Достигая первого в наружном круге, девушка могла перейти во внутренний, который в свою очередь делился на три группы, и выбрать свою будущую стезю. Искусные актрисы, здесь они обучались высшим техникам изменения тела и вживания в созданный образ, чтению и управлению эмоциями окружающих, контролю толпы посредством театральной игры; обворожить и свести с ума — это по их профилю. Этакие чёрные вдовы для всех и каждого попавшего в их сети человека или существа любого пола.

Второй группой были Королевы алхимии, и третей — Боевые ведьмы, где ведьм, попавших туда, учили сражаться.

Последними и самыми влиятельными в конклаве были ведьмы из высшего круга: те самые двенадцать сестер.

— Три, включая меня.

— Всего три? Мало. Кто из них?

— Ветьяна Кували и Елая Сирициа́ла V.

— Хм… Теперь осталось понять, на что вы способны… — Этот вопрос был очень важен, ведь, имея в подчинение Халафира, юноша до сих пор не разобрался, как управлять его навыками. Он не мог залезть в его «внутренности», чтобы понять, что там да как называется. Поэтому приходилось отдавать простые команды по типу: «в атаку», «охранять» и тому подобные. Это было неудобно. ВОРон понимал, что незнание сильно ограничивает его в выборе тактики. Но это касалось демона, он не был разумным настолько, чтобы позволить себе ответить на вопросы своего хозяина. А вот ведьмы…

— Скажи-ка, ведьма, какими навыками ты обладаешь?

\*\*\*

Среди шести подчинённых ведьм трио сестёр выделялось особенно сильно. Не зря они принадлежали к высшему кругу. Навыков было много, среди них оказались ритуалы и заклятия, но Уилла больше всего заинтересовала алхимия. Можно сказать, здесь и сейчас он получил себе отменных мастеров зельеварения, что натолкнуло его на одну интересную мысль. Если он сможет подчинить двенадцать сестёр и через них отдать приказ всему конклаву на массовое производство, то у него появится много бесплатных зелий разной направленности.

И пока работает созданный им портал, юноша сможет не только заработать на этом, но и обеспечить свое королевство и армию бафами для будущих войн, а также всем спектром возможностей, которые могли предоставить сваренные конклавом зелья. Вот только будет ли этого достаточно в масштабе численности всей армии? Если только…

«Кажется, мне снова придётся обращаться к Костям».

\*\*\*

После того как была введена функция ввода/обмена-вывода реальных средств, на форумах распространился один блог, касающийся возможности заработка. Кто был этот добрый (идиот) игрок, ВОРон не знал, но читал про его эксперименты очень внимательно, так как у него не было возможности все проверить самому. Тот, кто создал тему, досконально изучил вопрос в пределах своих возможностей, постоянно обновляя блог, и довольно быстро набрал миллионную аудиторию подписчиков. Все было описано по пунктам, и ситуация в мире игровой прибыли на текущий момент выглядела следующим образом:

1) Каждый золотой, купленный за реальные деньги, получал уникальную метку, из-за чего игроки прозвали такие монеты «мечеными». Любые игровые предметы, купленные/улучшенные на «меченые» монеты, нельзя было перепродать. За исключением случая указанного ниже;

2) Если вы убили игрока, и с него выпал предмет, в описании которого стоит «уникальная метка», то такие вещи можно было отнести в специальный центр, где вам могли обменять их только на «уникальную валюту» или на реальные деньги, но полученная сумма была бы гораздо ниже той, за которую предметы были куплены. Тем не менее, сами понимаете, для пк′шеров это было похоже на манну небесную;

3) На аукционе можно было выставлять товар, полученный только за счёт игры, а не тот, что был куплен за реальные деньги или «меченые» монеты. Если кто-то готов покупать его по завышенной цене, то это его сугубо личное дело.

4) Также для заработка подходила почта между игроками. Но все было не так просто, и прибыль имел только тот, кто продавал. Не стоило забывать, что любые предметы, что были отправлены (не только проданы) почтой, предназначались в основном для использования. Грубо говоря, они так же становились уникальными в плане продажи. Если вы вырастали из них, то пункты подобные тем, что принимали только уникальные предметы, могли предложить вам самую минимальную рыночную цену и не медяком больше, чтобы вы совсем уж не обеднели. Поэтому тем, кто хотел бы заработать на перепродаже, оставалось лишь громко негодовать, но в итоге опустить руки, сознавая своё бессилие. NPC, что там сидели, не шли ни на какие сделки и послабления (Уилл же свои старые вещи, так и оставил лежать в хранилище, потому как все не мог добраться до одного их таких пунктов).

Как только об этом узнали, поднялся дикий вой со стороны тех, кто собирался воспользоваться такой возможностью и быстро разбогатеть. Но представители Небесного дома, конечно, не реагировали на протесты, так как понимали, что на саму игру это никак не влияет. То есть перепродажа по почте была невозможна. Но это не значит, что на ней нельзя было заработать.

Если вы смогли собрать тысячу золотых и, например, накупить на них зелий лечения по две монеты с первого этажа, и предложить игрокам со второго или третьего по две с половиной, то, в принципе, можно было бы неплохо зарабатывать. Важно было лишь найти того, кто готов покупать, и дело сделано. Никто также не мешал вам, получив дроп или лут, выставить его на аукцион и зарабатывать с помощью этого, как делал Уилл. Помимо аукциона вы могли просто осесть на рынках или площадях, предлагая свой товар, здесь действовало то же правило. Именно поэтому процесс добывания денег здесь был неимоверно сложен. И если в каком-то квесте вам предлагали много золота, это означало либо его высокую сложность, либо уникальность и скрытность.

ВОРон же, задумывая продавать зелья, мог не обращать внимания ни на один из этих пунктов. Созданные зелья не были бы куплены за уникальные монеты, поэтому их можно спокойно продавать, а когда их начнут пересылать ему на этаж, все зелья будут использованы гвардейцами и солдатами. А при необходимости и жителями Адамаро́ны. Осталось только воплотить идею в жизнь, и это можно будет вычеркнуть из длинного списка требований необходимых для развития страны.

\*\*\*

— Итак, девушки, отведите меня в ваш знаменитый университет. А по пути надо бы вновь заполнить кристалл и шар ментальной энергии. Кто знает, сколько мне придётся потратить.

\*\*\*

В будущем ведьмы, которые на его этаже были немного сильнее обычных мобов, станут решающей силой в битве, которой ещё только предстояло разразиться. И если сейчас он был лишь приятно удивлён их навыкам и чрезмерно рад возможности создать прибыльное дело, то, вспоминая потом сегодняшние события, разбойник будет благодарить удачу за то, что принял верное решение и потратил на них очки влияния.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193. Территория катаклизма.**

ВОРон не стал сразу выдвигаться в поход, так как время было позднее. Выйдя из игры, юноша провёл небольшою разминку и, закончив, погладил пустой живот.

— Правильно говорят: сначала тратим здоровье, зарабатывая деньги, а потом тратим деньги, чтобы восстановить здоровье. Чёртов порочный круг.

Физическое состояние юноши пока ещё было в норме, но вот разум претерпевал колоссальную нагрузку, и пока было неясно, чем чревато дальнейшее издевательство над своим сознанием. Единственное, что мог сделать Уилл — это сходить к доктору и провериться, чтобы быть уверенным, что с ним все хорошо. Он решил, что как только поступит платёж от видеохостинга, то вместе с отцом наведается к доктору. А пока нужно было что-то приготовить.

\*\*\*

Разбойник шёл в компании шести девушек, которые молча двигались за ним следом, окружённые и пропитанные голубой энергией. Парень уже давно отождествлял NPC с обычными людьми, поэтому ему претило такое положение дел. Сейчас он, по сути, был похож на тех, против кого боролся, пока служил. Ведьмы стали его заложниками, и это помимо воли очень сильно давило на ВОРона.

Процессия не смогла остаться без внимания по пути к телепорту. Каждый норовил применить «осмотр» и узнать, кто это идёт рядом с номером один, и реакцией большинства был шок. У его спутниц минимум шестьдесят седьмой уровень?!

Игрок с первого места вновь смог приковать к себе внимание необычными сопровождающими. Видео разлетелось быстро, и Девятый линчеватель, увидев ролик, чуть не поперхнулся кофе. У него было только восемь часов утра, и он, как и большинство, просматривал текущие новости, перед тем, как зайти в игру. Особенно дурно ему стало от уровня Аматели́и.

— Этот щенок! Гр-р… — Кружка с грохотом опустилась на модную и дорогую столешницу, расплескав напиток. — Что он задумал?.. Долбанный Ворон, если он спутает нам карты, то я его из-под земли достану!

— Дорогой? — из постели раздался сонный голос его жены, и Грей, глубоко вздохнув, повернулся к ней, изобразив улыбку. — Прости, спи дальше. Я сейчас закончу здесь и уйду в игру.

— Ну-у-у, может, хотя бы на полчасика присоединишься ко мне, я… могу предложить тебе свою игру, — заигрывающий голос молодой женщины был мягок и манил к себе, но если мужчина сейчас отвлечётся, то его лидеры не простят ему очередное упущение с этим чёртовым разбойником.

— Салли, мне, правда, очень нужно работать. Иначе мы не сможем позволить себе таких роскошных апартаментов, ты же знаешь.

— Знаю-знаю. Ладно, тогда… — женщина потянулась на кровати и, неожиданно улыбнувшись, подкинула одеяло вверх, позволяя мужчине увидеть обнажённую грудь и красивое нижнее белье. — Удачи тебе там.

— Спасибо… милая. — Грей бросил взгляд на экран, где все ещё шёл ролик, на котором Ворон в сопровождении столь знакомой ему ведьмы двигался в сторону портала, потом на ухмыляющуюся жену и, что-то промычав, направился к стоящей в углу капсуле.

«Боюсь, мне нужно что-то помощнее удачи».

\*\*\*

Подземелье Дамили располагалось внутри длинной горной цепи Эл-Дато. То самое подземелье, про которое ВОРону рассказывала Чамира. Вдоль этой цепи — помимо Дамили — можно было найти ещё много инстансов и данжей разного типа. Где-то здесь находился скрытый проход, ведущий к укрытию ведьм.

ВОРон, подходя к данжу, сразу заметил большое количество игроков, которые группами отправлялись внутрь. Это было одно из тех подземелий, которые открыты постоянно. Группы, что входили сюда, не пересекались друг с другом, так как для каждой пати создавалась отдельная копия данжа.

Завидев Ворона, многие одиночки стали проситься взять их к себе в группу, но получали твёрдый отказ.

— Я не собираюсь качаться. Так что компания мне не нужна, — Уилл даже не стал останавливаться, потому что в этом в любом случае не было смысла. С таким арьергардом в качестве поддержки местные данжи ему точно будут под силу. Но когда он отклонил очередную просьбу, то услышал в ответ то, что заставило его остановиться.

— Так я тоже не собираюсь. Почти все, кто здесь есть, охотятся на «тоника».

— Тоника?

— Ты не знаешь?! А-а, ну да, ты же неместный, — парень, что с ним разговаривал, постоянно оглядывался, будто боялся с кем-то встретиться, и говорил слегка торопливо. Его двадцать пятый уровень был невероятно мал и сильно выбивался из общей массы здешних игроков. — Раз в день здесь можно поймать светлячка, который при идентификации высвечивается как «тоник». Эти светлячки при использовании навсегда увеличивают одну из характеристик питомцев в случайном порядке на разное количество очков. Один игрок может использовать только одного такого светлячка.

— Хо? Что значит раз в день, один тоник на игрока? То есть из всей этой толпы, что вошла внутрь, только кто-то один поймает этого… а как они вообще выглядят?

— Да-да, все именно так. Их фото можно глянуть на форумах.

— А если его уже с утра поймали?

— Все сразу узнают об этом. Как только его поймают, свет в пещере… Видишь свет? — шебутной парень с ником Сейлер показал в сторону пещеры, и Уилл понял, о чем тот говорит. Из подземелья Дамили шёл туманный, пропитанный солнечный светом, поток энергии. — Так вот, когда он пропадает, это значит, что кто-то поймал тоника, и все созданные на тот момент подземелья сразу преобразуются. Монстры становятся гораздо сильнее и агрятся на любой шорох. А кругом не видно ни черта. Любой источник света становится бесполезен.

— Хм… — чтобы поймать такое редкое чудо нужно потратить время, поэтому ему придётся пропустить данное мероприятие. — Ясно. Но ловить этого светлячка я тоже не собираюсь.

— Тут есть ещё кое-что… Но мне никто не верит.

— Почему?

— У них и спроси! — огрызнулся Сейлер. — Но если у кого и получится поймать его, то только у тебя, все, что я попрошу взамен, это… пятьсот золотых, — выпалив как на духу такую сумасшедшую цифру, парень смотрел на Ворона, ожидая реакции, и тот не заставил себя ждать.

Уилл на мгновение замер, и в воздухе будто лопнула натянутая струна, после чего он разразился диким смехом.

— Ах-ха-ха! Ах-ха-ха! Теперь понятно, почему тебе никто не верит. Почему так мало просишь-то?

— Прекрати! Ты не понял меня. Я прошу эти деньги в том случае, если окажусь прав.

— Хорошо-хорошо. Допустим. И что за информация стоит пятьсот золотых? — стараясь прийти в себя после услышанного и успокаиваясь, Уилл приготовился слушать рассказ.

— Нам надо отойти. Вдруг нас услышат. — Сейлер собрался уходить, когда ему на плечо легла рука и он, обернувшись, увидел жуткий оскал ВОРона и уставившиеся на него золотые вертикальные зрачки.

— Стой здесь и рассказывай. Не ты ли говорил, что тебе никто не верит? Значит, ты рассказываешь это чуть ли не каждому встречному.

— Я… не рассказываю всем подряд. — Тем не менее парень больше не пытался отойти и, ещё больше понизив голос, поведал разбойнику занятную байку.

Мол, после того, как поймают белого тоника, в пещерах вместе с темнотой и более сильными монстрами появляется чёрный тоник.

— Любопытно… Только на чем основаны твои выводы?

— Эм… Ну… — Глаза парня вновь забегали, и он еле слышно пробурчал: — Мне рассказала это одна старуха из деревни неподалёку.

— Хм… ясно. Ладно, мне нужно торопиться, а то, глядишь, одного важного человека убить могут. Бывай. — Уилл махнул рукой, и его свита из ведьм, синхронно развернувшись, пошла вслед за тем, кто их подчинил.

— Что? Так же не веришь мне?! — его полный бессилия голос донёсся до юноши, который медленно остановился и, слегка повернув голову вбок, ответил:

— Как раз наоборот.

Внимание! Игрок Белый ВОРон хочет добавить вас в друзья.

Глаза Сейлера распахнулись, и он с благодарностью посмотрел вслед разбойнику. Хоть кто-то поверил ему, может, это было и неправдой, но ведь никто и не проверял. А все из-за того, что в наступающей темноте это было невозможно сделать. И если этот разбойник сможет доказать его правоту, то все те, кто ему не верил, могут идти прямиком в ад.

— Кстати, — Уилл резко остановился и повернулся к парню, слегка нахмурив лоб.

«Он что, передумал в случае успеха давать мне деньги? Хотя я, конечно, перегнул палку, но если этот чёрный тоник окажется не таким хорошим, то я согласен и на меньшую сумму».

Сейлер уже собирался уточнить этот момент, но его мысли расходились с мыслями ВОРона.

— Ты не в курсе, какой максимальный уровень для этого данжа?

— Такие подземелья в связи с их особенностями имеют повышенный порог. Насколько я знаю, на нашем этаже такой порог сто.

— Это очень приятная новость. — Лицо разбойника сразу расслабилось. Иначе бы он просто не знал, как добраться до Ульфмара.

\*\*\*

Вход в большинство таких подземелий не был ограничен количеством игроков. Вы могли качаться соло, если были в себе уверены. Заходя внутрь, юноша получил системное сообщение о названии подземелья и, не сбавляя скорости, начал продвигаться вперёд.

Судя по находящимся здесь игрокам, от местных мобов не стоило ожидать высокого уровня, где-то в пределах сорокового-пятидесятого. Увидев первых обитателей данжа, Уилл не стал бросаться в бой. Это было хорошим местом, чтобы проверить, как будут сражаться ведьмы.

Пусть он и планировал в будущем их по одной освобождать, но поводок ослаблять ни в коем случае не собирался. Ему лишь стоило чем-то завлечь конклав, чтобы они добровольно согласились пойти за ним.

Ведьмы, которые, как и он, были сильнее местных мобов, разделывали их под орех. Пользуясь случаем, Уилл скармливал их Аиду и медленно продвигался вперёд. Подземелье Дамили было обиталищем разнообразных насекомых и жуков, которые в реальном мире обычно живут под камнями. Конечно, здесь они были увеличены в размерах, как полагается, плюс имели скиллы, которые были, как всегда, малоприятны, но ведьмы, словно отточенный механизм, справлялись с этими мобами, убирая одного за другим, или же, если те нападали группами, устраивали им форменный геноцид.

Если бы на месте женщин, девушек и Уилла была обычная команда игроков, то они, как и полагается, дошли бы до конца, убили босса и, довольные, покинули данж, но причина их прихода была иная.

Найдя нужную пещеру, одна из сестёр достала необходимые ингредиенты и, подойдя к одному из сталагмитов, которых здесь было словно камней на дне морском, открутила от него верхушку, в которой оказалась тонкая ёмкость, идущая глубоко внутрь.

Засыпав все в правильном порядке, ведьма закрутила «крышку» сталагмита и отошла, встав позади ВОРона. В пещере послышалось слабое, но с каждой секундой становившееся все громче и громче, шипение, и когда оно достигло кульминации, все резко прекратилось, и пещеру стал наполнять густой зелёный туман, благодаря которому в стене начала появляться дверь.

— Нам туда? — обратившись к Амателии, Уилл увидел слабый кивок. — Помимо заклятия на пол, там же больше нет других ловушек?

— Нет.

Спрашивая, ВОРон подозвал одну из девушек, которой в порыве дал имя «Вторая», и сказал, чтобы она шла впереди. Ещё до того, как войти в подземелье, Уилл помнил, что Чамира как-то упоминала про то, что он не сможет попасть в университет, потому что он не женщина, по пути сюда он решил уточнить, что она имела в виду. Оказалось, что, собери он тогда ингредиенты и засыпь в правильном порядке, войдя в дверь, он умер бы моментально. Даже будь он гораздо выше сотого уровня.

Поэтому-то первой и должна была войти женщина, чтобы деактивировать заклятие.

Как только он прошёл в дверь вслед за Второй, перед ним всплыло новое сообщение.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил Лощину лунного проклятия. Вы получаете:

+25 очков влияния;

+2 к ловкости;

+1,5% к магическому сопротивлению.

Вот только данное сообщение меркло на фоне следующего.

Внимание! Вы попали на одну из территорий внезапных катаклизмов\*.

Радиус: 20 километров.

Длительность: 10-30 минут.

Примечание:

Территория внезапного катаклизма — это территория, подчинённая природному бедствию, которое возникает спонтанно и может застигнуть игроков в любое время, пока они находятся на подвластном ему участке. Если вы стали его свидетелем, то… покиньте его радиус как можно быстрее.

— Аматели́я… — Уилл пока не совсем понимал, где очутился, и единственные, кто могли ему объяснить это, были ведьмы. — А чем известна Лощина лунного проклятия?

Девушка хмыкнула и слабо приподняла уголки губ.

— Все, кто попадает под него, становятся женщинами. Ты думаешь, почему мы выбрали это место для нашего университета?

— С-становятся женщинами?.. Ха-а?! И как же долго длится это проклятие?

— …

— Отвечай.

Будучи не в силах сопротивляться власти кристалла, Аметели́я послушно ответила.

— Навсегда. Правда, ты первый посланник, и мы не знаем, как проклятие действует на вас.

— Тебе, поди, не терпится узнать, что из этого выйдет?

Ведьма лишь взглянула в ответ, и ВОРон понял, что на сто процентов прав в своём предположении. Кристалл, хоть и подчинял разумных, но не лишал их собственного мышления, поэтому даже на почти нечитаемом лице девушки можно было ясно увидеть это желание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194. Спасительное решение.**

— Это все, или я должен знать что-то ещё? Рассказывайте, это приказ.

— …слово «лунного» в название лощины не означает, что имеется ввиду ночь. Просто так бывает чаще всего. К тому же проклятый, не сможет двигаться в течение следующих суток и получит множество ограничений из-за смены пола.

— Тц… — юноша прикрыл глаза, а затем посмотрел вперёд. Огромный радиус поражения проклятия внушал трепет. — Этого можно как-то избежать? Ну, или спрятаться?

На лице Аматели́и отразилась борьба, но этого было недостаточно, чтобы преодолеть власть кристалла. Остальные девушки молчали, ведь Ворон общался только с самой старшей из них: после предыдущих расспросов выяснилось, что среди двенадцати сестёр она занимала лидирующую позицию.

— Чтобы не попасть под воздействие проклятия, нужно выпить зелье «поцелуй ведьмы». Правда, у нас нет с собой реагентов, так как оно нам ни к чему. Спрятаться можно, вот только… очень сложно найти такое место.

Перспектива была… весьма и весьма, разбойник не мог подобрать правильного слова, поэтому остановился на: «ужасной». Но, как бы он ни хотел отсрочить неизбежное, смысла в этом не было. Навык на поясе вряд ли мог помочь ему, тот был лишь искусной иллюзией. Единственное, на что ему стоило положиться, так это на навык, используемый в братстве тени: «сумеречный шаг». Вот только длительность навыка и скорость ВОРона в режиме тени оставляли желать лучшего, приходилось лишь надеяться, что сия кара пройдёт мимо него. А лучше было бы найти убежище.

Собравшись, Уилл двинулся следом за Второй. Лощина не пустовала и была заполнена группами мобов. Да и странно бы получилось, если бы такое пространство вдруг оказалось пустым. Видимо, все создано для того, чтобы игроки не успели покинуть область катаклизма вовремя.

То место, где сейчас находился разбойник, было расположено выше ущелья и пространство перед его отрядом простиралось как на ладони. Покрытая трещинами и усыпанная огромными валунами, больше напоминающими миниатюрные скалы, лощина Лунного проклятия напоминала засохшее русло глубокого некогда моря. Даже мобы, что здесь обитали, были похожи на обитателей морских глубин, которые из-за катаклизма, осушившего море, претерпели изменения, адаптировавшись под новые условия жизни.

Помимо групп монстров мелькали также одиночки, и, судя по всему, они были гораздо сильнее остальных, прочие держались от них в стороне.

Их отряд двигался быстрым шагом и уже успел расправиться с одной кучкой мобов, которых они никак не могли обойти, иначе нарвались бы на ещё большую толпу, а чем больше врагов, тем дольше путь, Уиллу это было совсем невыгодно. Помимо монстров здесь также росла разная трава, необходимая для алхимиков, но Уиллу просто не хотелось распылять силы ведьм, потому что сообщение ясно давало понять, что все может произойти в любой момент.

Опыт дамам сопровождавших его не шёл, так как они не были его петами, как и халафир. И ясно было, что все они, находясь во власти древней магии подчинения, не будут развиваться, пока Уилл их не отпустит.

Это произошло, когда их группа смогла преодолеть примерно половину радиуса лунного проклятия. Перед ВОРоном выскочило сообщение с таймером в нижнем правом углу, на котором значилась всего одна минута. Разбойник тут же выпил зелья. Теперь, и без того высокая скорость парня, стала просто устрашающей, потому что Уилл нёсся вперёд, плевав на то, что собирает на себя весь агр встреченных по пути мобов, при этом не забыв отдать ведьмам приказ: не спешить вслед за ним, а обойти монстров и ждать его впереди. Не было смысла заставлять их бежать, потому что им это проклятие никак не грозило.

Его глаза, словно прожекторы, рыскали по округе в поиске укрытия, но, словно назло, не было ни одной пещеры или чего-то, что могло бы спасти его от довольно необычного и явно непростого дебафа.

0:27

Длинный паровоз из отстающих и только что присоединившихся мобов свысока выглядел как разношёрстная гусеница. ВОРон рвался вперёд, что есть силы стараясь успеть покинуть радиус и сберегая «двойной прыжок» и «скачок» до последних секунд.

0:23

Вся проблема была в том, что он знал лишь примерное расстояние, которое предстояло преодолеть. Будущая область поражения никак не подсвечивалась, поэтому весь его расчёт был на завышенную удачу.

0:11

«Я даже не сомневался, что все так и произойдёт. Чёрт!» — Размытая фигура юноши, преодолевая метр за метром и огибая большие валуны, уже давно отстала от мобов, и те из них, кто когда-то пытался его преследовать, начали либо бороться друг с другом, либо возвращаться на свои прежние позиции. Но из-за того, что парень не останавливался, новые монстры, не понимающие, что гнаться за нарушителем нет смысла, присоединялись к марафону, больше похожему на спринтерский забег.

Ни одного укрытия. Ничего, чем можно было бы воспользоваться и спастись. Именно в такие моменты часть людей начинает паниковать. Но такие, как Уилл, безостановочно ищут выход, а в голове их щелкает невидимый переключатель, пока в голове не появится внезапная мысль, которая словно поток свежего воздуха в знойный день или струя воды, что орошает засохшую почву разума.

«Глазами истории». Этот навык, назначение которого, казалось, было лишь в возможности заглянуть в прошлое, имел одну замечательную особенность. При его активации Уилл выпадал из этого времени, а значит, по факту здесь и сейчас его бы просто не стало. Лишь остаточный образ, смахивающий на призрака, если верить словам болтливого Ника.

Единственное, ему придётся засечь максимальное время действия катаклизма, чтобы, вернувшись в реальность, не попасть по удар, и лучше взять с запасом, а то система любит устраивать сюрпризы.

0:09

ВОРон, останавливаясь, активировал навык, но тут же осознал свою ошибку: он не знал какое сейчас число и в очередной раз чертыхнулся, потому как давно планировал выучить их, но постоянно забывал. Но тут же понял, что здесь и сейчас это, по сути, было неважно, ему нужно лишь исчезнуть с данного промежутка времени. Поэтому, чтобы не было скучно в течение следующего получаса, разбойник решил провести эксперимент и выбрать дату не от разделения мира, а до него. Чтобы сильно не рисковать (парень не знал, в каком году пришёл конец старому миру), он не собирался выбирать тысячные года, остановившись на третьем столетии. Осень, а по местному — дарра, была единственный временем года, название которого он знал, поэтому здесь у него не было выбора.

Выберите дату. Мысленно произнесите: год, месяц, день.

«Двести семьдесят четвёртый год до разделения мира, Дарра, первый месяц, первый день».

Неправильная дата.

«Чтоб тебя!»

0:04

«Дерьмо! Триста шестьдесят второй год по календарю Разделённого мира, Дарра, первый месяц, первый день!»

Подтвердите дату.

«Подтверждаю!»

Как только выбор был подтверждён, мир померк. Все, как и в пошлый раз, но из-за того, что была выбрана такая далёкая дата, кадры сменялись с непостижимой скоростью, из-за чего ВОРону пришлось закрыть глаза, чтобы не сойти с ума.

То, что все закончилось, юноша понял лишь по появившимся звукам. Оглядевшись по сторонам, Уилл увидел, что находится в портовом городе. С места его появления были видны невероятных размеров корабли и их развевающиеся темно-зелёные паруса. На них была вышита мужская голова, укрытая тонким диском короны, больше похожим на венок. А на её заднем фоне, три реалистично изображенные полосы, будто ткань была разорвана тремя когтями.

— Говорят, король наконец-то нашёл его.

Неподалёку от застывшей не видимой никому фигуры стояло трое прохожих, одетых весьма неплохо. У каждого сбоку висело оружие, и на их дорогих камзолах можно было увидеть символ, изображающий три когтя зверя.

— Не верю я в это.

— Почему же?

— Драконы после разделения мира остались лишь в мифах. Пора бы и вам и королю смириться с этим, — мужчина, что столь самоуверенно отверг слова то ли приятеля, то ли просто прохожего, был полон недоверия.

— Ну, не знаю… Эти монстры не самые простые. Король искал их долгие тридцать лет и, судя по количеству и размаху экспедиции, что-то нашёл.

— Вы знаете, куда он собирается плыть?

— Один из гвардейцев короля — мой друг, — когда мы с ним выпивали три дня назад, обмолвился, что их путь лежит к Мёртвому мысу.

— Мёртвый мыс — такая же байка, как и драконы! — ярый скептик никак не мог принять возможность существования ящеров, поэтому ни на йоту не отступал от своей версии реальности.

Уилл, услышав про дракона, подобрался и боялся что-либо пропустить, но даже после того, как эти трое ушли, не всплыло никаких сообщений о том, что им была получена подсказка.

«Что ж, видимо, и вправду все это выдумка чистой воды».

Время шло, и вскоре огромные фрегаты покинули порт, уйдя в неизвестном разбойнику направлении. К моменту их ухода время, засечённое им, как раз закончилось, и парень, глубоко вздохнув, отменил навык.

Внимание! Вами получен титул «Избежавший катаклизма"

Описание: Вы успешно смогли миновать эффект катаклизма, находясь в области его действия.

+10 секунд ко времени, чтобы покинуть любую зону катаклизма.

Вами выучен редкий навык: «Не проклятый"

Пассивный (ученик)

Описание: С небольшой вероятностью позволяет отразить проклятия.

+5% к защите от проклятий

+2% к возможности отразить проклятия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195. Цель оправдывает средства?**

Пока ВОРон читал сообщение, его внезапно сильным ударом в спину отшвырнуло в сторону.

— Кха! — Он совсем забыл, что за ним гнались мобы, и, видимо, кто-то из них успел его догнать. Резко вскочив и сменив положение, что позволило избежать очередной атаки монстра, вокруг которого пробегали искорки молний, ВОРон использовал «осмотр».

Сухопутный угорь: Уровень 54

Здоровье: 31600.

Его кожа была голой, без чешуи, длинное, около пяти метров, тело, которое претерпело множество изменений. Невзрачный окрас угря позволял хорошо сливаться с каменистой местностью.

— Ох, и настырный же ты. — Уилл использовал «скачок», чтобы оказаться за телом угря и мгновенно активировал «засаду», чтобы тут же со всей силы обрушить на тело противника кинжал падальщика.

-1700.

Тело угря задрожало и, извиваясь, попыталось обхватить обидчика, но его скорости не хватало для того, чтобы угнаться за разбойником и на длинное, сплющенное тело посыпался град из мощной серии атак. ВОРОну понадобилась всего минута, чтобы избавить монстра от дальнейших хлопот в жизни, и, собрав выпавший лут, которым оказались частица слабой энергии и кусок кожи, ВОРон побежал вперёд, активируя «стелс».

Он нёсся туда, куда его вёл кристалл, и вскоре увидел женщин и девушек, которые стояли вместе и что-то обсуждали. Парень все ещё находился в «стелсе» и чуть было не споткнулся, когда осознал, что помимо его подчинённых тут находятся ещё четыре незнакомки, одна из которых была связана, и её тело постоянно норовило упасть на землю. Лишь благодаря другой девушке она как-то умудрялась стоять.

«Эм-м… Какого чёрта? Это дозорный отряд? Или мои ведьмы смогли как-то одолеть силу кристалла и сообщить своим? Хм…»

Понимая, что в данный момент у него в руках есть козыри, к которым он совсем не хотел прибегать, ВОРон отменил навык, появляясь рядом с группой.

Отряд из трёх ведьм тут же среагировал, и в парня полетели проклятия и склянка с непонятной темно-зелёного цвета слизью. Но за мгновение до этого на разбойника попал порошок, и все атаки ведьм свелись на нет.

— Сестры! Вы знаете этого человека? — Троица видела, как Аматели́я махнула рукой, благодаря чему, незнакомый юноша не пострадал от их атак. Но одновременно с их вопросом раздался не менее удивленный возглас, к тому же просящий помочь.

— Ворон?! Я Ульфмар, помоги мне!

Разбойник застыл, оглядывая связанную девушку, и его левый глаз непроизвольно задёргался.

— Мужик, э-это п-правда ты?!

— Я не знаю что прои… кха! — Та, кто держала его на привязи, резким ударом локтя остановила поток его речей, но из-за этого тело вампира в очередной раз начало падать на землю.

— А ну, молчать! С тобой мы ещё не закончили, «красавица», ах-ха-ха! Говорили же, не вздумай убегать. Последствия могут быть неожиданными.

— Да пошла ты! Кха! — Девушка, державшая его, ударяя того в очередной раз, очевидно, не сдерживала своих сил и была явно обозлена на человека, бывшего мужчиной. Интересно, почему? Хотя это может и подождать, так как тут и без этого было много вопросов.

— Кто вы? — безэмоциональный голос Уилла был обращён к троице незнакомок. — И как давно вампир получил проклятие?

Юноша вспомнил, что говорила ему Аматели́я о действии проклятия. Жертва не сможет двигаться в течение следующих суток. И веревка здесь не для того, чтобы его знакомый не сбежал, а для того, чтобы его удобно было переносить, а значит, он получил его либо вчера, либо совсем недавно. И если это так, то Ульфмару не позавидуешь. Хотя… Ему в любом случае не позавидуешь.

— Это не тебе тут задавать вопро… Сестра?! — начавшая было говорить девушка, пораженно расширила глаза, так как подчиненная Уилла — та, что была одной из двенадцати, — направила на нее указательный палец, на кончике горело лиловое пламя.

— Где мои манеры. Забыл представиться. Я Белый Ворон, и пока что ваши сестры подчиняются мне. Лишь от вас зависит, что с ними будет дальше, ну и с вами, соответственно, тоже.

— Трепло! — Та, кто держала «пленницу», взвилась, чуть не срываясь на крик. — Они могущественные ведьмы и не стали бы подчиняться ни одному мужчине!

— Хм, Ела́я, Ветья́на, Аматели́я. Обезоружьте их, но не убивайте. И освободите Ульфма… ру?

— Эй! Я не женщина! И я не понял, с каких пор ведьмы слушаются тебя? Как бы там ни было, не вздумай их отпускать! — Вампир никак не мог смириться с тем, что из-за непонятной волны, что прошла совсем недавно, как раз, когда он успешно смог сбежать, его тело преобразилось и обзавелось типичными для противоположного пола частями. — Я придумаю способ избавиться от этого… Аргх, грёбаные ведьмы! Все из-за ва-а-а!.. — Пока он поносил ведьм и грозился избавиться от проклятия, трое из двенадцати успешно обездвижили противниц и связали их каким-то опутывающим заклинанием, из-за чего, собственно говоря, тело вампира повалилось и ударилось об острые камни.

Раньше всегда более-менее спокойный, сейчас вампир был на взводе.

«Могу его понять», — подумал ВОРон, глядя на обездвиженное лунным проклятием тело.

— Ульфмар, когда ты попал под проклятие? — Присаживаясь рядом с девушкой-вампиром, разбойник развязывал верёвки и параллельно пытался придумать новый план, который бы позволил ему завладеть этим фрагментом чаши. Мешало то, что сейчас тот находится в женском теле, а это значит, что Ульфмар может потребовать освободить его от проклятия, а если верить словам его подчинённых ведьм, это невозможно, по крайней мере, для NPC.

— Где-то часов двенадцать назад. Но, вспоминая о времени своего побега, я думаю, что всё было подстроено.

Поздравляем! Задание «По следам вампира» выполнено.

Награды:

+90000 XP;

Повышение отношений с вампиром до уровня доверия.

Примечание: Отношения с Конклавом двенадцати сестёр упали до неприязни.

Текущие отношения с Ульфмаром XII: 0/400 — доверие.

Текущие отношения с Конклавом двенадцати сестер: -200/100 — неприязнь.

«Ну, это было неизбежно. Посмотрим, что будет в итоге…»

— Что ты с ними сделал?! Отвечай, ничтожество! — Та ведьма, что сторожила и держала вампира на верёвке, извивалась и пыталась избавиться от заклятия, но явно уступала двенадцати сестрам по силе.

ВОРон применил «осмотр», чтобы понимать, с кем имеет дело, и, конечно же, это не осталось без внимания.

— Я вырежу твои проклятые глаза, тварь! Ненавижу весь ваш мужской род! Горите в Низине! А-а-аргх! Сестры! Очнитесь! — Но, находящиеся под влиянием кристалла, ведьмы никак не реагировали, лишь смотрели на свою подругу/помощницу/сестру и молчали, будучи не в силах говорить без приказа.

ВОРон взирал на это, и его сердце невольно сжималось. Ему было противно то, что он против воли заставил разумных существ подчиняться. Видя их безвольные лица, он вспомнил короткий разговор, с одним из своих командиров…

\*\*\*

Их отряд тогда закончил очередную операцию, которая чуть не закончилась морем крови из-за того, что террорист был одним из тех, кто свято верил в цель, оправдывающую средства.

Уилл сидел в машине, разглядывая спасённых, и его голова была пуста, отдыхая от пережитой моральной нагрузки. Тогда-то к нему и подсел командир. Оба молчали и оба благодарили небеса за то, что очередная миссия по освобождению закончилась успешно.

— Что скажешь? — так начал свой разговор Билли Снайпс, лейтенант и отличный человек, которого все в шутку прозвали «святым» за его постоянные вечерние молитвы и небольшую библию в нагрудном кармане.

— О чем вы, сэр? — Парень отвлёкся и глянул на коротко стриженого мужчину с небольшой плешью на затылке и бледными светло-карими глазами.

— Цель оправдывает средства?

— …

\*\*\*

Тогда он не смог ответить, потому что следующее, что спросил его командир, было: «Что сейчас дороже: твоя жизнь или жизнь незнакомца?»

Без сомнения, мало кто ответит, что его жизнь менее цена, чем жизнь чужака. Это же бред, верно?

Некоторые, получая подобный вопрос, не задумываются об этом, потому что никак не могут представить себе подобную ситуацию, другие же начинают перебирать разные условия и… разных незнакомцев. Мужчина, женщина, ребенок, старик, инвалид, беременная девушка…

«Ради кого из них я бы мог умереть, стой я перед выбором?» –примерно такая мысль блуждает в их головах, и ответ… Ответы… они разные, и иногда их лучше не знать. Воспитанные в обществе, где высшей ценностью признана человеческая жизнь, те, кто не воевал, не находился на краю гибели или ситуациях, где от выбора зависит жизнь, как они поведут себя?

Уилл видел заложников разных возрастов, но где-то на задворках сознания у него всегда крепко-накрепко была запечатлена мысль: «Я не могу умереть. Я не могу подвести сестру и отца, бросив их одних в этом мире».

Оправдывает ли цель средства? Для её достижения человек может использовать всё, что не противоречит его нравственным установкам и совести. Методы могут быть любые, даже сама жизнь человека. В случае Уилла, цель — спасти семью. Средства — высокооплачиваемая работа и его жизнь, а точнее, чем дольше он сможет работать, тем больше заработает.

Если умрут незнакомцы, его цель будет со временем становиться все ближе и ближе, а если он умрёт, то…

Грань тонка. Настолько тонка, что кто-то, продвигаясь к благой цели, не всегда понимает, что курсор сбит, и его средства уже давно стали безнравственными, а благая цель не может быть достигнута использованием подобных методов. Цель должна быть реальной и достижимой. Это необходимо, чтобы не следовать ложным путем.

И сейчас, вспомнив это, ВОРон пытался понять: его цель все ещё благая или же давно перестала быть таковой? Он гнался за фрагментом, чтобы стать сильнее, и ради этого подчинил ведьм, пойдя против своих принципов и не заботясь об эмоциях искусственного интеллекта. Признаваясь самому себе, юноша понял, что даже не стал бы пытаться спасти вампира, не имей тот части чаши Сак′Хареля. Почему? Потому что они NPC? Или потому что он скоро покинет этот этаж, и ему будет без разницы, что с ними произойдет? Нет. Главная причина, почему он подчинил ведьм и пошёл за вампиром — это стать обеспеченней, чтобы тем самым спасти родных.

Осознав это, лицо ВОРона не двигалось несколько секунд. На его глазах появилась тень, и он медленно достал кристалл.

Он уже не тот, что раньше.

С начала игры парень терял себя много раз, при виде золота, но сейчас разбойник стал устойчивее. Что это? Связанно ли это с тем, что на его счету скоро появится несколько миллионов?

Возможно.

Или же то испытание на высоком обрыве смогло постепенно изменить его мышление? Деньги всегда можно будет заработать, но вот становиться диким зверем ради них не стоит. Иначе можно забыть о своей цели и пойти по ложному пути, незаметно для себя возведя на пьедестал не семью, а материальные блага.

— Тц… — На его лице была видна борьба от осознания того, что своими действиями он лишь создаст трудности, но все же лучше сделать это сейчас, на самый крайний случай он сможет все повторить, чего ему искренне не хотелось по двум причинам: чтобы не подчинять разумных, и не терять впустую очки влияния. — Освободить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196. Опасность глобального масштаба.**

Голубая энергия рассеялась, и Аматели́я прикрыла глаза, приходя в себя. Сейчас всё будет зависеть от их переговоров, ВОРон твердо решил найти выгоду для обеих сторон через беседу, а не через подчинение и шантаж.

Девушка, которая была далеко не молодой, наконец, пришла в себя и, замерев, посмотрела на разбойника. Лишь несколько секунд спустя она начала говорить.

— Недооценила я тебя… Кто бы мог подумать, что в мире существует что-то настолько ужасное.

— Ты освободил её?! Зачем? — произошедшая перемена не осталась без внимания Ульфмара.

— Так надо. — И вновь обращаясь к ведьме, Уилл ответил на её слова: — Ну, мне бы не пришлось воспользоваться этим, не создай вы такие условия. — Парень пожал плечами и ответил на пристальный взгляд ведьмы. — Мне лишь нужно было спасти вампира.

— Не лги мне, мальчишка. Бескорыстность — сказка. Твоя цель совпадает с нашей. По крайней мере, в поиске чаши уж точно. — Теперь Аматели́я не вела себя столь вызывающе, как в те моменты, когда думала, что все находится под её контролем. Разбойник лишь одним своим действием заставил её вспомнить времена, когда и она была юной и неопытной ведьмой.

— Чаша — это лишь приятный бонус. И раз уж на то пошло, ваши и мои методы в её поиске сильно отличаются.

— Так вот в чем дело. Ворон, это правда? — Женский голос Ульфмара вновь заставил Уилла посмотреть на лежащего на камнях вампира.

— Отчасти.

— Это как понимать?

— Хм, для начала ответь: ты был бы готов расстаться с фрагментом чаши, если бы кто-то помог тебе убить заклятого врага? Заметь, не убить вместо тебя, а создать условия, в которых ты мог бы сделать это сам.

«Девушка» не мигая смотрела на стоящего парня снизу вверх:

— Продолжай.

— А нечего продолжать. Я бы с помощью посланников загонял кровавого ифрита до смерти и…

— Что?! — троица скованных ведьм: Амателия и две из старших сестёр, — громко воскликнули. Только Чамира и остальные девушки непонимающе смотрели на них, явно не догадываясь, о ком идет речь. Уилл же, услышав их удивлённый возглас, приподнял брови и медленно обернулся.

— Кажется, мы нашли что-то, объединяющее нас всех. Его историю я знаю, но как связанны вы и ифрит?

— Если то, что ты сказал — хотя бы отчасти правда, то я расскажу. — Та, кто, по сути, возглавляла конклав, быстро вернула себе лицо, посмотрела на вампира и начала повествование: — Мы знаем о тебе гораздо больше, чем ты думаешь, последний из своего рода. Несчастье, что произошло на вашем континенте — это, несомненно, ужасная трагедия, но сумев добраться сюда, ты проложил путь тому существу. Став «нитью», по которой он… нашёл тебя. Тем самым ты открыл ему дорогу. Именно ты станешь причиной повторения бедствия, что произошло на твоей родине.

Глаза женской версии Ульфмара объял ужас. Его лицо исказилось, и, если бы он мог сейчас шевелиться, то, наверное, его тело бы затрясло бы.

— О чем ты говоришь? — ВОРон уже видел подобное состояние вампира, поэтому не стал ожидать, когда того отпустит страх. Признаться, информация Аматели́и была не просто неожиданной, она предвещала катастрофу. Разбойник помнил то, что однажды ему сказал мужчина:

«Иначе третий этаж может перестать существовать».

Может, на этом этаже есть кто-то по типу легендарного монстра?

— Среди нас есть оракул. Пусть она и не умеет контролировать этот процесс, и видения, что ей приходят, очень сложно разгадать, но, в отличие от остальных, её видения всегда сбываются. Так мы узнали о том, что на наш континент придёт погибель. Сархей погрузится в хаос, и вместо воды реки заполнятся кровью. Эвелин окунёт этот мир в его же собственные потроха.

Как только та закончила говорить, Уилл получил сообщение.

ВНИМАНИЕ!!! Игроком Белый ВОРон было запущено глобальное событие!

Эвелин Кровавый ифрит с континента Хау′Краш освободился!

Рунические заклятия пали, и дно Пустой ямы больше не в силах сдерживать его ярость. Континент Сархей ждёт… КРОВАВЫЙ АД.

Таймер до его прихода начал свой отсчёт. Если до окончания времени игроки не найдут способа остановить Эвелина, третьему этажу грозит тотальная бойня, вследствие которой как минимум половина местного населения и территорий будут стёрты с лица земли.

— Твою мать… — парень, читая сообщение и видя своё имя, благим матом покрывал систему за то, что та выдала его всем и каждому.

— Мы ищем стража, чтобы понять, как покинуть этот этаж. Не в наших силах одолеть монстра.

— Тогда зачем вы похищали вампира и даже пытались его убить? — Пусть сейчас это и не особо важно, но ВОРону нужно было объяснение непонятного поведения ведьм. — Вы могли поговорить с ним, и я уверен, все бы решилось иначе.

— Мы решили, что тот, кто станет причиной грядущей катастрофы, вряд ли будет ценным как союзник, поэтому его похищение было спланировано с целью найти ту самую метку от чудовища и постараться удалить её. С паршивой овцы, хоть шерсти клок, так вроде говорят.

— А убийство? Я видел, как они, — ВОРон кивнул в сторону азартной ведьмы и её товарок, — наколдовали довольно мощное заклинание. «Власть темной луны», если не ошибаюсь.

— Ясно. Не знаю, как ты это увидел, но эти чары предназначены для лишения воли существ, попавших под него. Сестры, что были посланы за ним, слегка ошиблись. — Аматели́я повернулась к Чамире, и та сразу поняла, о какой ошибке идет речь.

Пока они разговаривали, одна из ведьм, что до сих пор оставались скованными и уже давно не пытались освободиться, тихо-тихо заплакала.

— Лили, перестань, — бойкая мужененавистница начала успокаивать подругу, но её тело предательски дрожало. Она повернулась к старшей, и на её лице был отражен гнев. — Я не понимаю! Почему вы разговариваете с ним? Он мужчина! А им нет доверия. Наши сестры страдали от них на протяжении многих сотен лет, пока мы не нашли эту лощину. Все наше обучение построено на том, что им нельзя доверять!

— Рако, успокойся. Пусть он и вызывает неприязнь, но, боюсь, на пороге выживания нам придётся кому-то довериться. К тому же он мог не освобождать меня, после того как подчинил. — Спокойный голос Амателии понемногу остужал пыл Рако, но её злой взгляд исподлобья был красноречивее всяких слов.

— Вы знаете, когда он появится? — Решив пока оставить выяснение причин угнетения ведьм, о которых он и так догадывался, парень, обращаясь к Амателии, сосредоточенно смотрел в верхний угол своего экрана.

— Нет, но думаем, месяца два у нас есть.

— Ошибаешься… — Разбойник перевёл взгляд на старшую конклава, и после его слов даже её маска отстранённости треснула, как самое обычное стекло. — Он будет здесь через двадцать один день.

— Э-этого не может быть… С чего ты взял?

— Прости, но это правда. — Уилл глядел на таймер, который сиял ярко-красным цветом, будто напоминание, что никто не отделается просто так, когда время истечёт.

20 дней: 23 часа: 58 минут.

— Сейчас всем посланникам поступила информация на этот счёт. Если мы не справимся, то…

— Мы знаем. Ответь, то, что ты сказал ранее, будто ты с посланниками сможешь убить его. Это и вправду возможно? Звучит невероятно.

В этот момент Уилл увидел возможность для своего плана, который благодаря глобальному событию чуть было не затрещал по швам. Правда, то, что он собирался предложить, будет иметь серьёзные последствия, если у него ничего не получится.

— Честно говоря, изначально я не представлял масштабы его силы, но, судя пришедшим ко мне сведениям, этот тип имеет как минимум сто пятидесятый уровень…

«Иначе все это будет полным фарсом».

— …поэтому здесь и сейчас я хочу предложить всем вам сделку. Освободить.

Энергия кристалла отпустила из своих цепких лап бывших в подчинении ведьм, и те, тряся головами, так же, как и Амателия до этого, недолго приходили в себя. Они слышали весь разговор, и их не нужно было посвящать в суть произошедшего. ВОРону лишь осталось подробно объяснить свое предложение, которое заключалось в переселении ведьм на его этаж в случае успешного уничтожения Кровавого ифрита. А точнее, ему нужны были Королевы алхимии.

Его решение подчинить их ранее создало возможность договориться с ведьмами, и итогом их переговоров стали несколько системных сообщений.

Отношения с Конклавом двенадцати сестёр повышены.

Текущие отношения с Конклавом двенадцати сестёр: 0/100 –нейтральные.

Внимание! Вам предложено эпическое задание: «Кровавая жатва».

Описание: Безвыходность ситуации, в которой оказался Конклав двенадцати сестёр, позволила вам договориться с ними на взаимовыгодных условиях. Избавьтесь от угрозы в лице Эвелина Кровавого ифрита.

Награды:

+450000 XP;

+Повышение отношений с ведьмами до дружелюбия;

+20 Королев алхимии на договорной основе.

+Секретный навык.

Принять: Да/Нет?

Пока смутно представляя, на что подписался, Уилл принял задание, потому что данное предложение было высказано им, и идти на попятную не имело смысла. Осталось забрать фрагмент у вамп…

— Эй… Вы ни о ком не забыли?.. — Как только разбойник подумал об этом, то тут же услышал злой голос вампира, будто тот залез в его сознание. — Снимите с меня проклятие.

— Эм… тут такое дело… — Как мужчина, Уилл прекрасно понимал Ульфмара, поэтому даже не представлял, как объяснить тому его текущее положение. Но проблема решилась просто. Безжалостная Аматели́, совсем не заботясь о чувствах вампира, сказала как отрезала:

— Ты останешься таким навсегда. Такова сила лунного проклятия.

— Вы… отродья демонов… ВСЕ ЭТО ПО ВАШЕЙ ВИНЕ! Не смей говорить мне, что я останусь женщиной навсегда! — вампир впервые на памяти разбойника заревел нечеловеческим голосом, и, если бы он мог шевелиться, то одними криками дело бы не закончилось.

Парень решил уточнить: вдруг все же был способ помочь (мужскую солидарность никто не отменял):

— Неужели в целом мире нет какого-то средства?

— Есть. И благодаря найденному тобой предмету, даже целых два, — одна из старших сестёр не стала скрывать этого. — Один — это твой ларец желания, если верить тем легендам, что ходят о его силе, а второй… испить кровь дракона, которых не видели уже тысячелетия.

— О каком ларце она говорит? — понимая, что найти кровь дракона и вправду невозможно, Ульфмар снизу вверх внимательно смотрел на парня.

— Расскажите кто-нибудь ему. Вы знаете больше меня. Чем опасно его применение.

…

После того, как ему поведали, сколько жизней было потеряно при использовании этого сундучка, на вампира нельзя было взглянуть без слез, лишь на лице Рако играла довольная улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197. Шумиха.**

— Приветствую вас, поклонники нового мира! Да, именно так. «Восхождение» побило все рекорды продаж лишь в первые две недели, и теперь даже маленький ребёнок знает, что это за игра. С вами Сарра Уайтхол, и это «Эпоха Восхождения». Сегодняшнее интервью будет посвящено… барабанную дробь, пожалуйста… Ах-ха, шучу конечно, у нас в гостях один из игроков клана «Душегубы». Его ник известен многим — это Светлый ужас — Пак Чонс. И сегодня мы поговорим о втором страже этажа.

— Привет, народ, — молодой человек улыбнулся в камеру и махнул рукой. Это не было его первым интервью, поэтому камера его не смущала, смущала лишь девушка, сидящая напротив, которая вломилась в дом к их лидеру и смогла уговорить того на встречу. Но самое главное, что дав добро, тот не пошел сам, а отправил своего товарища.

На форумах уже давно ходили слухи о том, что их клан все ближе и ближе к стражу второго этажа, и буквально два дня назад они смогли получить то зеркало… даже, скорее, не зеркало, а мать его атомное устройство.

Пак на мгновение поднял в своей голове описание предмета и улыбнулся. Нет, не из-за его характеристик (после прочтения которых, он был в глубоком трансе), а из-за воспоминаний о лицах своих друзей, когда те увидели ранг этого предмета и необходимое для его использования количество влияния. Героический. О таком не знает никто кроме них.

Зеркало лжи Ахе́ннии (героический предмет)

Требования для использования: 1 500 000 очков влияния.

Описание: Заточенная подо льдами озера, желающая лишь мести, Ахе́нния пыталась выбраться, но мощные чары пятидесяти магов были сильны. У неё было много времени, чтобы поразмыслить и понять причину людского страха. Из-за того, что её магия была чересчур нестабильной, она могла однажды выйти из-под контроля, и тогда никто бы не избежал катастрофы. Скованная, все, что она могла делать, это думать, и со временем сила, которая могла разрывать пространство, начала накапливаться вокруг её тела. Вскоре она научилась лишь одной мыслью активировать свою магию и в итоге смогла открыть проход, минуя сдерживающие заклятия. Это зеркало — огранённый кусок того льда, что годами впитывал энергию Великого героя. Остальные были уничтожены властью пространства. Так началась история той, кого прозовут Повелительницей магии.

Характеристики:

+1000 ко всем основным характеристикам;

+2000 к магической и физической защите;

+7000-10000 к магическому урону;

Заряд: 0/2000 пространственной энергии (кликните, чтобы узнать подробности)

Навык: «Изначальный мир». Позволяет создать разлом на невидимом глазу уровне и призвать существ из другого измерения.

Затраты: 1000 пространственной энергии.

Перезарядка: 6 месяцев.

Навык: «Коллапс». Превращает выбранную область в ничто.

Радиус: от 1 до 1500 метров.

Затраты: 1500 пространственной энергии.

Перезарядка: 1 год.

Навык: «Я есть магия». На пять минут вы становитесь сосредоточием магии. Её посланником.

Манна не тратится.

Доступна вся магия мира.

Затраты: 1500 пространственной энергии.

Перезарядка: 2 года.

Особенности: Нельзя потерять, украсть, продать.

Пока он предавался воспоминаниям, Сарра начала интервью.

— Пак, я же могу так обращаться? — Девушка была хорошенькой и с обаятельной улыбкой смотрела на собеседника, зная, что тот не откажет.

— Конечно, Сарра, — парень усмехнулся и настроился отвечать на вопросы.

Пусть он и не раз давал интервью, но за время игры в «Восхождение» это первое, так что стоило воспользоваться этой возможностью и пропиарить свой клан по максимуму. К сожалению, планы были нарушены неожиданным сообщением, пришедшим на часы репортёру.

— Одну секунду, Ужас, как ты и сам видишь, оператор машет, чтобы я прочитала сообщение. Давай посмотрим, что за срочные новости. — Девушка прошлась пальцем по часам, несколько взмахов и нажатий, и вот перед ними висит скриншот системного сообщения.

Пак, читая его, лишь горько улыбнулся и, прижав ладонь ко лбу, покачал головой.

— Не могу поверить, что когда-то он был новичком.

Сарра на несколько секунд замерла, пытаясь придумать, как выстроить дальнейшую беседу в связи с полученной информацией.

«Уи-и-илл, значит… Хе-хе… Надо бы снова наведаться к нему в гости», — она закрыла сообщение и, повернувшись к своему собеседнику, продолжила интервью.

\*\*\*

Третий этаж гудел. Форумы разрывались от количества сообщений. Все те, кто мог писать Ворону, завалили его сообщениями, пытаясь понять, за что он так с ними?

Почти каждый одиночка пребывал в смятении и не знал, что делать дальше. Все большие кланы стали засыпать АК сообщениями о сиюминутной встрече с разбойником, и сейчас Молли читала письма от своих врагов: «Фортуны» и «Армии безликих».

— Этот парень — ходящая катастрофа. И, как обычно, не отвечает на мои сообщения.

— Эй, мы обе знаем, что если он что-то делает, то значит, у него есть план. — Катрин, как всегда, была рядом и, так же как и её подруга, просматривала сообщения. — Видимо, эта какая-то очередная партия за большой куш. Один он точно не справится и поэтому обратится к нам. Если ты не заметила, в подобных ситуациях он всегда обращается к нам.

— Это да. Я бы даже сказала, слишком часто, но… — Молли сладко улыбнулась, — …как только закончится суд на востоке, мы сможем начать двигаться в сторону правящей верхушки одной из стран.

— Кстати, как-то долго идёт у них суд.

— Все нормально. Все здесь в социальных рамках приближено к условиям реальности. Так что подождём.

— Как скажешь. Теперь о настоящем, что будем отвечать нашим врагам? Дело непростое. Даже наших сил может не хватить.

— Хм, — Серый кардинал уже в который раз просматривала эти два письма и, в задумчивости двигая губами, пришла к самому логичному выводу: — Пускай эта алчная скотина сама решает.

\*\*\*

ВОРон тем временем неожиданно обзавёлся новой спутницей.

— Рако, пойдёшь с ним, — Амателия не просила, а приказывала, глядя на разом ощетинившуюся девушку.

— Я?! Старшая! Почему именно я? — на лице её было написано нежелание сопровождать мужчину.

— Именно поэтому идёшь ты. Твоё недоверие обострит зрение и внимательность. Мы должны быть уверены, что он не сбежит.

— Но разве недоверие — это не то, что должны испытывать все ведьмы?

— Да. Но в пределах разумного, сестра. — Подруга Рако слегка замялась, прежде чем продолжить: — Все ведьмы с нашего курса, да и не только, знают, что твоё недоверие уже переросло в более острую форму.

— О чем ты?

— Ты… стала их бояться.

— Это бред! Я не боюсь их! — девушка яростно смотрела на Ворона, показывая тем самым, что разговоры сестры — бред собачий.

— Рако, страх, о котором я говорю, он иной. Может, когда-то ты и поймёшь, о чем я.

Параллельно этому разговору шёл другой. Уилл сидел рядом с обездвиженной девушкой и смотрел на её хмурое лицо.

— Что скажешь?

— Это опасно, если верить этим… Даже слова сложно подобрать, как я их ненавижу, тц… — Ульфмар смотрел в небо над головой и обдумывал услышанное. — Но, видимо, мне придётся рискнуть. В этом теле я чувствую, что все мои достижения и навыки, которые я обрёл за несколько сотен лет, ослабли, а то и вовсе недоступны для этого пола.

— Хорошо. Но прежде, сам понимаешь…

— Ага, понимаю. Только нужно, чтобы я смог шевелить своим телом, так что придётся подождать.

— Хорошо. А сейчас мне нужно кое-что узнать, — Парень обернулся к ведьмам, — а где здесь ближайший телепорт?

\*\*\*

ВОРон, Рако, обездвиженный Ульфмар и Аид — такая компания остановилась перед скрытым проходом, который вёл обратно в подземелье Дамили. Как выяснилось, на этой территории все имеющиеся телепорты соединялись лишь с теми, что находились за хребтом Эл-Дато. Словно кто-то обнулил связь с остальными телепортами по другую сторону. Чувствуя за этим новое и явно не обычное задание, Уилл пришлось возвращаться тем же способом, которым пришёл сюда.

— Открывай.

— Заткнись! И не приказывай мне! Я здесь лишь по приказу старшей, не забывай об этом. — Девушка уже на протяжении всего пути к подземелью огрызалась на каждое слово, и разбойник то и дело получал в ответ голос наполненный негативом. Признаваясь самому себе, он уже подумывал о том, что на время их совместных путешествий стоило подчинить эту несносную ведьму.

— Открывай, потому что я без понятия, как это делается, — в очередной раз устало вздохнув и помассировав висок, сказал Уилл. Он не забывал, что его ноша в виде парализованного вампира в подземелье может стать проблемой, если за время до их возвращения кто-то найдёт светлого тоника, но сроки поджимали, и такой риск был оправдан. Не могут же монстры внутри стать выше его уровня.

Благодаря тому, что у него теперь были связи с ведьмами, и, собственно говоря, лишь из-за того, что он не забыл об этом, парню дали несколько слабых зелий ночного видения (для того, чтобы получить сильные, необходимо было доказать ведьмам, что он держит слово). Слабые микстуры позволяли глазам адаптироваться к темноте, делая окружающую темноту на десять процентов бледнее. Не бог весть что, но все же лучше, чем быть полностью лишённым зрения.

— П-ф… Как ты собираешься убивать этого монстра, если даже дверь открыть не можешь? — Постоянно сочащийся из её рта словесный яд понемногу заставлял парня придумывать себе оправдания для её подчинения, которых со временем становилось все больше и больше.

Тем не менее при всей её колючести она не была глупой. Видимо, ей не давали покоя слова, что были сказаны её подругой или, что скорее и было верным, всё дело было в её характере.

«Я, и боюсь? Ха! Не смешите меня!»

Подходя к неприметным камням, девушка с помощью кисти, которую макала в открытую склянку, рисовала на поверхности знак. Когда она закончила, раздался звук катящихся валунов, и через несколько секунд появился проход.

— Делов-то. — И, не дожидаясь никого, ведьма шагнула в темноту.

«Темноту? Черт…» — Уилл достал бутылёк с зельем и, откупорив, выпил его содержимое.

Ночное зрение увеличено на 10%

Продолжительность: 29:59 минут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198. Йоргихор.**

Как ВОРон и заметил, кругом было темнота. Правда, сейчас благодаря эффекту зелья то, что видели его глаза, не было абсолютной тьмой, а имело скорее серую цветовую гамму. Тёмно-серую, если быть точным. Парень едва различал контуры пещеры, что довольно-таки сильно снизило его скорость передвижения. Но самое главное: он нигде не видел Рако.

«Ей прямо-таки невыносимо находиться рядом со мной», — мысль проскользнула в его голове, и он бросился бежать:

— Твою мать… — злой шёпот разбойника и его громкий топот стали маяком для мутированных существ Дамили, и в его сторону уже неслась мерзкая на вид мухоловка. Безобидная в реальности, здесь она являлась страшным монстром и… слегка различимым силуэтом. Множество лап, гигантские усы и особенно скорость внушали трепет, учитывая сложившуюся ситуацию. Но ВОРон, не обращая на неё внимания, лишь усмехнулся и пошёл вперёд. Санейса, а именно так высвечивалось название этого большого насекомого, топталась, но не нападала на Уилла. Её усики дёргались из стороны в сторону, ища новых врагов, но никого кроме этих трёх не было.

Монстр не понимал, что попал под ауру гиганта и, ещё немного помявшись в стороне, развернулся и заскользил обратно, так же поступали и все, приходящие на шум шагов, мобы. Находясь на третьем этаже, он часто забывал про эту пассивку, потому что у него на двадцать четвёртом она была чаще всего бессмысленна.

Парень продвигался вперёд, и перед ним расступались все, кто попадался на пути.

«Куда убежала эта взбалмошная ведьма?»

Минуты три спустя послышались звуки сражения и голос девушки, которая яростно поносила своих противников, наплевав на то, что для них это ничего не значит. Когда Уилл подошёл ближе, он услышал, как та снова упомянула его в нелицеприятном контексте, и даже задумался о том, что можно позволить местной фауне уничтожить эту ненавистницу рода мужского. Но, к сожалению, для этого было неподходящее время: она должна быть живой, чтобы докладывать Амателии о продвижении плана по избавлению от ифрита, поэтому, размяв плечи, разбойник, не церемонясь, скинул тело Ульфмара и, не поворачивая головы на возмущённый крик, приказал Аиду охранять слабую «девушку», при этом явно не заботясь о чувствах мужчины.

Санейса скользящая: Уровень 63

Здоровье: 15400

«Много же здесь этих монстров».

Следом за мухоловкой появились ещё четыре монстра, от вида которых любому нормальному человеку захотелось бы обнять коленки и посидеть под душем, передёргиваясь от воспоминаний.

ВОРон начал не спеша подходить к будущим врагам. Увидевшая это, Рако не удержалась и выкрикнула:

— Что? Настолько испуган, что решил добровольно к ним в пасть залезть? Ах-ха-ха…

Уилл остановился и, пытаясь разглядеть на земле камень, нашёл подходящий. Подкинув его в руке, прикинул, насколько тот тяжёл, и, разглядев тёмную фигуру девушки, запустил прямо в неё.

— Ты чего творишь?! — В отличие от Уилла, та все видела хорошо, так как имела более сильные зелья, поэтому камень, летящий в её сторону, не остался незамеченным, и, увернувшись от него, та начала искать на земле булыжники, чтобы ответить этому наглому мужчине, попутно отбиваясь от нападающих насекомых.

— Прости-прости, видно плохо, подумал, что там монстр, решил его внимание привлечь, — ответил ВОРон и, усмехнувшись, активировал «стелс».

— Я все видела, так что… эй! Куда ты исчезаешь?!

Уворачиваясь от летящего прямо в его голову заклинания Рако, Уилл перекатился вправо и, применив «удар исподтишка» отрезал санейсе две лапы, немного замедляя ту. Его невидимость тут же спа́ла, что позволило монстру провести контратаку, и в ногу разбойника прилетел неожиданно сильный удар.

«Что?! Снова?!» — парень стиснул зубы от резкой боли.

Ещё тогда, когда он сражался в пустыне, ему показалось, что получаемая боль от атак стала чувствоваться иначе. «Зараза! Почему так больно? У меня же сто процентов, а к ним я более-менее привык. Так какого хрена?»

— Тс-с-с… — выпустив воздух и отложив эти мысли на потом, ВОРон, не останавливаясь, побежал к тараконоподобному монстру. Только из-за тьмы вокруг парень не заметил помеху и внезапно споткнулся, по инерции летя вперёд, где его уже ждали готовые растерзать жвалы.

«Чтоб тебя-я-я! Сумеречный шаг».

Тело разбойника растаяло, позволив тем самым избежать пасти Ехи-Нато. Его челюсти звякнули в пустоту, отчего тот недовольно зашелестел, и его большие усики-антенны начали ползать по земле в попытках почувствовать врага сквозь тень.

ВОРон же, пробравшись на потолок, активировал «засаду», вновь атакуя мухоловку. Сила удара была столь большой, что парень пробил её тело насквозь. Активация «двойного прыжка» позволила резко сменить направление, и новый враг получил удар в бок. Правда, хитиновый панцирь с гулким ударом отразил атаку, и мобу достался порезанный урон, но даже его было бы достаточно, чтобы убить противников, если бы не спешащая к ним на помощь поддержка в виде все новых и новых мутированных монстров.

Дело пока не принимало скверного оборота, но нужно было продвигаться к выходу. В ход пошла «копия молнии», но её света не было видно, так как даже он оказался поглощён темнотой.

— Какого хрена ты убежала от нас? — Приловчившись и выгадав момент, разбойник отсек одну мохнатую лапу тонконого паука, из-за чего его баланс нарушился, и тот уронил своё небольшое круглое тело на землю.

— Тебя забыла спросить. — Из рук ведьмы вылетело чёрное пламя, и, находившийся перед ней, толстый клещ с огромным жалом, которое могло высасывать кровь, «загорелся», пожираемый этим необычным пламенем.

\*\*\*

Бои все продолжались и продолжались. Разбойник понял, что что-то не так, когда в новой пещере, куда они недавно пришли и где сейчас сражались, стало неожиданно тесно. Благодаря связи с петом Ульфмар валялся в дальнем углу, охраняемый как последним рубежом Аидом, потому что первым был сам ВОРон. На ведьму в этом деле не стоило полагаться, потому что кто-кто, но она точно не станет защищать мужчину.

— Эй! Мелкотня! — ВОРону в конце концов надоело выслушивать в свой адрес колкие замечания и оскорбления, поэтому вместо её убийства он принял решение дать ей новое имя. — Нам давно уже пора валить. Ты что, не видишь, что их становится все больше и больше?

— Ты-ы-ы! — Рако определённо не нравилось данное прозвище, потому что она и вправду была невысокой. И тыканье носом в сей факт задевало её до глубины души. Комплексы, что поделать. — Никчёмное туловище с приставкой «мужское», не смей мне приказывать!

— До чего же ты раздражаешь меня… Ты решила тут сдохнуть?

Ведьма не стала отвечать. На самом деле она ввязалась в это лишь по той причине, что хотела доказать себе, что она не боится ни монстров, ни мужчин. Её поступок в состоянии раздражения сейчас завёл их в тупик, и она сама уже заметила, что такими темпами их просто задавят числом. Она бы и хотела уже покинуть это подземелье, но из-за постоянно прибывающих противников поиск пути становился все невозможней и невозможней.

— Я пошёл вперёд. — Она уже достала ВОРона, и нянчиться с ней он точно не собирался. — Если ты, мелкая, хочешь покинуть этот мир, то не буду тебе мешать.

Уилл дал Аиду команду активировать «зеница Дуата», и тот не заставил себя ждать. Выбежав в центр пещеры, туда, где было больше всего трупов, громадный пёс замер, и его единственный глаз на второй морде засиял алым светом. Пещеру тряхнуло, и вокруг Аида начал собираться кровавый туман, накрывая собой пространство и мёртвые тела мобов, которые ещё не успели исчезнуть.

Живые же замерли, чувствуя странную магию, исходившую от противника, и в наступившей тишине послышался сначала лёгкий, но становящийся все громче и громче, яростный и неразборчивый шёпот. Аид громко взвыл, и туман, окружавший помощника Уилла, стал преобразовываться. Из него, словно из-за завесы мёртвого мира, к псу стали выходить убитые совсем недавно обитатели подземелья Дамили.

ВОРон, как и Рако, замер и с удивлением наблюдал за маленькой армией умерших мобов. «Осмотр».

Призванная душа: уровень 62

Здоровье: 15830

И таких монстров было двадцать тел.

«Выглядит нереально…» — Разбойник понимал, что такая сила должна иметь ограничения. И оказался прав. Радиус в двадцать метров, стоявший в описании навыка, являлся полем, которое призванные души не могли покинуть. В общем, если захотеть по максимуму использовать данный навык, то надо чтобы кто-кто кайтил мобов до точки воскрешения подобной армии.

«Ну, хоть навык наконец-то проверил. И дабы добро в виде опыта не пропадало…»

С такими мыслями Уилл понёсся по пещерам и коридорам, привлекая к себе монстров и собирая за собой паровоз, приводил их к Аиду, который стоял в центре, наблюдая за монстрами, словно пастушья собака за стадом.

Рядом с ним лежал Ульфмар и стоически терпел, когда пёс переносил его в своих зубах за шкирку, как щенка, да ещё и волоча по полу. В последнее время у того и вправду выдались какие-то уж совсем тяжёлые деньки.

…

За эти пять минут Аид смог получить двадцатый уровень, и когда время навыка прошло, в пещере стало необыкновенно тихо. Весь лут не пропал даром, потому как ВОРон не забывал собирать его, мало ли что из выпавшего могло стать отличным материалом для прокачки навыков.

— Мне кажется или атмосфера как-то поменялась? — Парень смотрел на вымотанную ведьму, которая то и дело норовила нанести последний удар по мобам. Не знай он, что она местная, и не понимай её стервозный характер, подумал бы, что та нарочно ворует его убийства.

— Не хочется признавать, но нам и вправду стоило валить отсюда, — девушка наконец-то смогла засунуть своё эго поглубже и, не выпячивая грудь вперёд, прочувствовала ситуацию.

Зрение Уилла пусть и не позволяло толком разглядеть окружение, но для ощущения давящей ауры глаза были не нужны.

— На наш голос никто не бежит, но… — ведьма покрепче сжала короткую палку, служащую ей посохом, и вгляделась в один из проходов. — Может, уже выйдешь или так и продолжишь изучать нас?

— Хм… Ты знаешь, что это? — Уилл бросил взгляд на обездвиженного вампира, решая, что делать. Судя по всему, здесь может завязаться битва; быстро придя к такому выводу, ВОРон отдал команду Аиду, и тот, снова схватив его зубами, утащил в угол пещеры.

— Пожалуйста, прекрати издеваться на до мной! — Улфьмар не смог промолчать и оставить такое отношение без внимания, но на него никто не обращал внимания. Потому что, внезапно послышался шепот.

— Не сбежали… Хотя вы постоянно бежите… Хваленные посланники… Скольких моих детей вы уже переловили? Наконец-то я смогу отомстить хотя бы одному из вас.

— Что за?..

«Этот голос… чей он?» — Спина Уилла покрылась мурашками. Когда он в последний раз ощущал что-то подобное?

— Выполз все-таки… — эмоции ведьмы сложно было понять, но её голос звучал натянуто.

— Зак-рой. Свой. Рот! Ведьма! Наше хрупкое перемирие и возможность перемещаться в этом подземелье есть не что иное, как моя благосклонность! Тебе бы ценить её…

— Как всегда, непомерно задранное самомнение. Решил пойти против Двенадцати, Йоргихор?

— Ха-ха… Ты здесь одна и все равно смеешь говорить мне про своих хозяев?

— Эй! Голубки, может, хватит ворковать, и перейдём к делу. Ты вроде как отомстить мне хотел? Только я ни черта не понял: про каких детей идёт речь?

— Ты мерзкий выродок! Как ты смеешь так нагло врать мне?! Мои дети, маленькие неокрепшие души, я целый день ращу их не для того, чтобы вы устраивали на них охоту! Вы решили истребить нас? Зачем вы постоянно крадёте моих детей?! — голос, источавший эманации злобы, становился все ближе и ближе, пока в пещере не появилось нечто…

«Твою же! Ни хрена не видно… Судя по контексту, речь идёт о тониках, неужели это тот самый чёрный тоник? Стоит ли применять осмотр?»

Его мысли прервала атака, пробившая его защиту и снёсшая почти одну пятую здоровья. Учитывая его сопротивление на физический и магический урон, атака была слишком сильной.

«Да что это за хрень?! Распознавание»

Черный Йоргихор (граф): Уровень 51.

Здоровье: 93000

«Граф?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199. Кто здесь хозяин?**

— Ты выбрал неправильный способ переговоров, ублюдок. — ВОРон, разозленный такой внезапной атакой, понял, что договориться здесь может и не получится. Вот только вопрос: он и вправду есть тот самый черный тоник? Его размеры явно не соответствовали небольшим светлякам, которые описывал тот тип, имя которого у парня вылетело из головы. Такого разве поймаешь? Это чудо и оглушить-то не получится, а учитывая, что это первый «граф», которого видел Уилл, надо быть втройне осторожней.

Сила таких монстров возрастала пропорционально их рангу. Вот только насколько конкретно? Эта информация была недоступна не только разбойнику, но и остальным игрокам.

— Переговоры и не планировались, посланник, только твой труп в качестве трофея и ничего более. — Очередной удар сбил ВОРона с ног, и тот, прокатившись по земле, со всего размаха врезался в стену.

«Да насколько же он силен?! Твою же, как больно…»

— Кха-кха…

Такими темпами амулет принца, который был, как всегда, на него надет, сработает быстрее, чем парень успеет дать бой. А учитывая, что Уилл забыл сменить точку привязки, то его отправит прямиком в тот засохший вулкан перед покоями затворника. Далековато.

— Рако! Так и будешь стоять? — Помощь той могла бы сейчас очень пригодиться.

— Не вздумай лезть, ведьма! Иначе это будет расценено как нарушение договора. И ты… Умрешь первой, — рык монстра был негромким, но внушал животный страх. Девушка лишь стиснула зубы и отошла подальше, явно оценив свои силы и понимая, что она не может противиться Йоргихору.

— Тц… А ты бойкая только на словах, да, мелкая? Ты понимаешь, что если мы его убьем, то ваш договор уже не будет иметь смысла? — просвещая и науськивая ведьму, он, конечно, не стоял без дела. Воспользовавшись тем, что его отбросило подальше от босса, Уилл достал кости и, бросив их под ноги, тут же использовал клона, и две тени рванули в разные стороны.

Характеристика выносливость повышена на 11.

Если бы у ВОРона было время читать сообщения, то он бы лишь горько усмехнулся. Хотя прибавка в сто десять единиц здоровья тоже неплохая. Может случиться так, что именно эти капли и спасут его в определённый момент. Благодаря вещам и навыку «игральные кости» у ВОРона было две тысячи двадцать единиц здоровья, которые на время боя увеличились на десять процентов из-за пассивки «дух война».

— Ну, давай, ведьминское отребье, рискни своей жизнью. Ведь ты в отличие от него не воскр… Аргх! — Монстр резко отвернулся от ведьмы, получив удар от клона разбойника. — Ха! Твои атаки для меня не сильнее укуса мелкого животного. Неприятно, раздражает, но не более.

ВОРон и сам это заметил. Его кинжал словно ударил плотную резину, отскочив и лишь слегка оцарапав тело врага. Враг провел резкую атаку, мгновенно убив двойника Уилла, пока сам разбойник атаковал его с другой стороны.

–105

«Не может быть… У него что, настолько высокое сопротивление физическому урону?!»

— Да из чего ты, твою мать, сделан?

Йоргихор не стал отвечать, и его размытая фигура на фоне пещеры начала сжиматься, после чего единственное, что Уилл увидел, — это то, что здоровье ушло в красную зону, а сам он снова оказался вбит в стену.

— Грёбаный кусок резины. Видимо, придётся начать сразу с козырей. «Ужас»! «Спасение»!

Внимание! Данное существо не имеет страха.

«Да чтоб тебя…»

Тем не менее «спасение» начало воздействовать на противника и его будто подменили. Тело врага хрустело, растягивалось и сжималось, обретая человеческую форму.

— Что? Что ты сделал со мной?! А-а-а… Почему я превращаюсь в это?! — Скулёж перешёл в истеричный визг: — Я… мне… как это отвратительно!

Разбойник, выбравшись из щели, в которую его со всей силы запустил враг, размял шею и, выпив зелья здоровья, обратился к Рако. Пока тот разбирался со своим новым телом, у них было некоторое время для решения вопросов.

— Эй! Времени мало, и не вздумай острить, мелкая! Отвечай по существу, или клянусь: после моей победы ты легко не отделаешься. В чем его слабость?

— Что ты сделал с ним?! — Ведьма в отличие от парня прекрасно все видела, и новое тело хозяина Дамили вызвало у неё шок.

— Твою мать, ведьма! Отвечай! — злобный рёв Уилла вывел ту из оцепенения, и даже она поняла, что сейчас не время лезть на рожон. То, что она видела, было невообразимо, и если есть шанс покончить с тем, кто мешает конклаву, то лучше им воспользоваться. Благодаря этому она даже сможет получить новый ранг в Конклаве.

— Насколько мне известно, он не переносит магию огня, а также восприимчив к ядам.

— Каким именно?

— Лови… Упс… — только бросив флакон яда, девушка вспомнила одну важную деталь: тот его не увидит. Так и вышло: разбойник лишь услышал, как склянка разбивается о камень рядом с ним, и на его лбу начали вздуваться вены.

— Ты, чокнутая дура! Ты бы его ещё в чёрный платок закутала.

— Заткнись, мужлан, и не смей меня оскорблять! — Нет, все-таки та не до конца поняла всю ситуацию…

— Дай зелье ночного зрения и этот чёртов яд. И не вздумай кидать… — прошипел разбойник. Время нещадно осыпалось сквозь пробитые склянки песочных часов, и нужно было поторопиться продумать следующие шаги.

На лице Рако была различима целая буря эмоций, и, с трудом подавив клокочущий гнев из-за подобного обращения, она все же подбежала и протянула бутыльки.

— Будешь должен.

— Как закончится бой, я расскажу тебе: кто, что и кому будет должен. Следи за вампиром.

Уилл, выпив более сильное зелье ночного зрения, теперь видел гораздо лучше и, применив осмотр, удивлённо присвистнул.

Имя: Чёрный Йоргихор (граф)

Уровень: 51

Здоровье: 46395

Эффект «спасения»: Временно человек.

Здоровье противника было уменьшено наполовину.

«Да по сравнению с этим моя атака в сто пять единиц и вправду выглядит как укус комара. Можно ли с ним договориться или мне придётся его убить? Ведь это единственная возможность, когда он будет настолько слаб. Он разумен, а значит, попытаться стоит, надо лишь отослать ведьму с вампиром подальше отсюда».

Рако не стала сопротивляться и даже с явным удовольствием оставила разбойника разбираться с хозяином подземелья.

— Не вздумай трогать Ульфмара, пока он обездвижен. Поняла?

— Мне не нравится твой тон, твой вид, твои слова и все то, что с тобой связанно, посланник. Пусть госпожа Амателия и согласна терпеть тебя, я намереваюсь открыть ей и остальным сёстрам глаза на происходящее. Если ты умрёшь здесь, значит, все твои слова насчёт убийства врага этажа — трёп и яйца выеденного не стоят. Покажи, ха-ха, на что ты способен. — Резко развернувшись, та направилась к выходу, оставив Уилла с нервно подёргивающейся губой и не предвещающим для неё ничего хорошего блеском звериных глаз.

«С ней нужно что-то делать… Но не сейчас».

— Йоргихор! Я могу понять тебя, но моя смерть ничего тебе не даст, ты же знаешь: я вновь приду сюда, как ни в чем не бывало. Может, мы сможем решить дело миром?

— Говоришь о мире, а сам превращаешь мою прекрасную плоть в человеческую?! Ты бредишь, посланник. Никакого мира! Я разорву твоё тело и развешаю его части перед входом в пещеры, чтобы остальные знали, что их ждёт, когда прихожу я!

— Хм… — ВОРон понимал, что предложить этому боссу ему просто нечего, он не сможет вернуть тоников, не сможет отдать свою жизнь для утешения и не сможет утолить его жажду мести, хотя… можно кое-что придумать. Уилл широко улыбнулся и начал новую партию: — Йоргихор! Как насчёт того, чтобы заключить пари?

— Мерзкий выродок! Ты издеваешься надо мной?! Аргх, как только твоя магия иссякнет, я распотрошу тебя на куски!

— Полегче, мой злобный… кхм… недруг. У меня есть хорошее предложение. Оно тебе понравится. Давай сразимся, но, не убивая друг друга. Если победишь ты, я приведу в твои объятия по одному посланнику за каждое убитое ими дитя, хочешь — по одному, а хочешь — всей толпой.

— Ты предлагаешь мне поверить тебе?! После всего, что ваш род уже сделал с моей семьёй и продолжает делать по сей день? Я что, так сильно приложил тебя об стену?

— Эй! Я ещё раз говорю: я не трогал твоих детей, потому что пришёл на этот этаж совсем недавно!

— Ты!.. Погоди, что? Ты не с этого этажа? Разве кто-то смог открыть проход?

— Смотрю, тебя это заинтересовало. Если быть точным, то проход все ещё не открыт, я просто создал пространственный туннель между этим и своим этажом.

— Такой магией обладают разве что древние существа, вы — те, кто появился совсем недавно, — не способны на такое. Значит, ты снова лжёшь мне!

— Прежде чем кого-то обвинять, научись спрашивать о фактах. Обладаешь разумом, а ведёшь себя как истинное животное. — При этих словах ВОРон достал коготь, разрывающий пелену, и поднёс его к глазам Йоргихора. — Что скажешь на это?

— Хм… Ты и вправду сделал это. — Голос отца (или матери) тоников сменил тон и теперь не стал поносить его по чем зря и грозить убить каждую минуту. — Хорошо. Вижу твоим словам можно хоть немного верить. Так какие условия пари? Что ты хочешь, если проиграю я?

— Ходят слухи, что здесь есть чёрный тоник.

— Ты!.. — секунду назад спокойный тон вновь перешёл на рёв.

— Я хочу получить его.

— Ты хочешь, чтобы я стал твоим рабом?!

— Не рабом, мне нужна твоя сила, точнее, твои возможности. Ты ведь обладаешь чем-то таким, что поможет мне стать сильнее, верно? Или ты, — Уилл быстро сообразил, что к чему, и, покачав головой, с сарказмом произнёс: — Собрался проиграть мне?

— Пытаешься сыграть на моей гордости, человечек?

— Так вот как это называется, я, наверное, перепутал её с трусостью.

— Гр-р-р-рх… Ты ходишь по тонкому лезвию, я ведь могу убить тебя и без всех этих соглашений.

— Я не договорил условия. Наш бой будет идти до тех пор, пока не закончится действие магии, что сейчас на тебе. Иначе это просто нечестно.

— Ха-ха! Ты прикрываешь свою слабость моей истинной силой? До чего же ты жалок, посланник! И это вы оплот и будущая опора нашего мира? Вы? Те, кто должен будет объединить его?! Ха-ха-ха! Ну, ты и рассмешил меня!

— Что ж, нет, так нет. Тогда я пойду.

— Уверен, что я тебя отпущу? — Рык Йоргихора дал понять, что тот не намерен просто так расставаться с разбойником.

— А ты сможешь меня победить?

— Не сомневайся… — Лицо, готового броситься в атаку монстра, в обличие человека, вдруг замерло, и он широко улыбнулся: — Ну, ты и… человек… Ах-ха… Хорошо, очень хорошо. Поймал меня, как какого-то дурака. Теперь я не смогу отказаться от своих слов.

— Быстро сообразил. — Уилл улыбнулся: — Значит, пари?

— Пари. Готовь семнадцать своих друзей мне на заклание, человек.

Внимание! Действия необходимые для запуска скрытого задания были выполнены.

Вам предложено скрытое задание «Кто здесь хозяин?"

Описание: Чёрный Йоргихор, гордый родитель своих детей, скрытый хозяин подземелья Дамили, согласился на ваши условия.

Опустите шкалу здоровья врага до 1000 за оставшееся время действия «спасение» или вы автоматические будете считаться проигравшим.

Награды в случае победы:

+80000 XP

+ Неизвестная сила Йоргихора.

В случае поражения:

Привести в пещеры Дамили семнадцать игроков, чей уровень чувствительности выше 80%. Сердце родителя каждый раз обливалось кровью, когда забирали его дитя, поэтому боль, что испытают посланники, должна быть не меньше.

Примечание: В случае невыполнения условия вы потеряете один уровень за каждого обещанного посланника.

— Сначала победи меня… Р-ргх. — Тело Уилла стало меняться, наливаясь демонической мощью. Глаза излучали ярость, а на руки выползли татуировки. ВОРон припал к земле и рванул в сторону приготовившегося к бою врага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200. Взрывной рост.**

Демон убийства — сильнейшая форма Уилла — сразу же пошла в ход, потому что «спасение» длилось всего десять минут и, пока они болтали, у него осталось чуть больше пяти. Расстраивало ли его то, что заработанный опыт снова обнулится — несомненно, но тайная сила его врага не могла быть простой, а значит, получить её нужно во что бы то ни стало. Опыт никуда не денется, уровни падают и поднимаются, а вот такие возможности появляются очень редко.

Пусть Йоргихор и стал человеком, растеряв большинство возможностей и навыков своего истинного тела, он продолжал оставаться боссом ранга «граф», что заставляло выкладываться на все сто процентов и даже выше, ни на секунду не забывая о бдительности.

Первыми были использованы навыки, требующие минимум энергии. «Шок», «грязный приём», «отравление» и остальные. Яд, как и говорила Рако, и вправду нанёс достаточно много урона, повесив на противника ДоТ. Отрава, полученная от ведьмы, была и без того сильной, а вкупе с естественной слабостью врага перед ней цифры урона, всплывающие над головой, были даже выше тех ста пяти единиц, что он нанёс совсем недавно.

— А-аргх! Эта болтливая дрянь! — Йоргихор тут же взвыл, ощущая в своём теле яд, но, получая атаки, тот не стоял на месте и пытался достать ВОРона. Его действия, поначалу медленные, становились все быстрее и быстрее.

«Да он невероятно быстро адаптировался к своему новому облику! Значит, Фа́ррис так же не будет стоять столбом…»

Время бежало, и Уилл понял, что если не начнёт сейчас же использовать всю мощь, то не успеет выполнить условия для победы.

Парень уловил момент и, используя «скачок», оказался позади противника, быстро активировав навык «расчленение». Выбрав целью правую руку, он нанёс три молниеносных удара в одну точку, разрывая заднюю часть плеча. На последнем ударе сработали те двадцать пять процентов, благодаря которым он смог оторвать конечность, что стало поворотной точкой в их битве.

Не останавливаясь, разбойник обхватил попытавшуюся атаковать его левую руку и, сделав захват, резко прижал к себе, после чего активировал «погребение» и прыжком взмыл вверх.

Попавший под действие навыка враг рыкнул, и его мышцы начали приобретать эластичность, но было поздно, и его тело уже на большой скорости летело вниз. От силы удара по земле с грохотом пошли трещины, вырывая большие куски камня.

-2305!

ВОРон, находясь в воздухе, использовал «копию молнии», его тело замерцало, моментально исчезнув, и четыре удара кинжала начали погружаться в глаз поверженного врага, с каждым разом проникая все глубже и глубже в ставшую эластичной голову. Действие умения закончилось, но все это было лишь преддверием длинного комбо. «Двойной прыжок» созда́л под ногами опору и придал телу ВОРона ускорение, из-за чего он, подобно метеору, понёсся вниз, применяя «пытку». Почти успевший подняться Йоргихор, оказался в поле опасного скилла, и его горло подверглось воздействию изощрённой техники.

ВОРон, словно заправская швея, протыкал горло хозяина подземелья, ни на мгновение не останавливаясь. «Пытка» с рангом подмастерье замедляла время один к трём, что для попавших под неё означало двенадцать секунд изуверства.

Благодаря форме демона убийства и навыку «спасение» каждая атака получалась сильной, и в итоге здоровье Йоргихора опустилось до жёлтой отметки.

«Двойная атака». Уворот. Рука касается неприкрытой спины противника и Уилл активировал «изымающий душу», из-за чего тело жертвы, осталось неподвижным на три секунды. Бесплотная душа Йоргихора в своей настоящей форме находилась возле тела, но ничего не могла поделать с атаками разбойника.

Используя время по максимуму, ВОРон пробил в его бедре дыру, в последний момент, успев уклониться от кулака, вернувшегося в свое тело соперника.

Глаза врага застлала тьма, и воздух окутывал туман. Уилл не отставал, и в его зрачках в противостояние тьме врага зажегся яркий солнечный свет, неумолимо нагревая окружающее пространство. «Взгляд пустыни».

Внимание! Вы попали в звёздный туман Дамили.

Все характеристики снижены на 10 единиц.

Время действия: 1 минута.

Но это было не все, и, помимо дебаффов, в тумане в хаотичном порядке стали появляться какие-то искры, при прикосновении к одной из которых разбойника отбросило в сторону.

-400

— Тц… Решил отсрочить неизбежное, о великий хозяин подземелья?!

— Не льсти себе, посланник! — Туда, где только что стоял ВОРон, прилетел большой булыжник, который, не найдя цели, разбился в мелкую пыль, встретив стену. Сила удара противника ранга «граф» поражала воображение.

Чёрный Йоргихор (граф): Уровень 51.

Здоровье: 10015/46395

Эффект спасения: Временно человек.

«Дерьмо, из-за этого тумана и искр к нему сложно подобраться, но ждать тоже не вариант, что же делать?»

У него оставался ещё один навык демона убийства, который являлся, пожалуй, самым мощным в его атаке на данный момент. Потому что было неважно, сколько у противника здоровья, пусть даже миллион, ведь как только шкала будет иметь десять и ниже процентов здоровья от этой суммы — он труп. Но проблема была в том, что Уилл не знал, как навык будет работать, когда здоровье врага больше десяти процентов. Отнимет ли он что-то или же нет? Из-за того, что он откладывал этот вопрос, он и оказался в такой ситуации.

Скрипнув зубами, ВОРон понял, что всё же придётся рискнуть и атаковать Йоргихора, невзирая на возможность получить урон от искр. Благодаря форме демона его здоровье было вновь увеличено ещё на полторы тысячи, что в совокупности давало три тысячи семьсот двадцать две единицы, из которых на данный момент осталось всего две с небольшим.

Разбойник развернулся к ближайшей стене и, побежав к ней, активировал «без преград», взбираясь на потолок.

Усиленное зелье ведьмы было гораздо лучше того, что он выпил до этого. Хорошо, что откат подобного средства, принятого ранее, был небольшим, иначе Уиллу вряд ли пришла бы в голову такая безумная идея, как сражение с графом.

Сверху было хорошо видно врага, и, продвигаясь по потолку пещеры, ВОРон вновь использовал двойной прыжок, прыгая прямо в центр тумана, туда, где стоял, истекая кровью, Йоргихор. Оторванная рука просто не может обойтись без негативного эффекта в виде кровотечения, слабости, уменьшения силы атаки. Над ним то и дело вспыхивали цифры, продолжая отнимать здоровье и, судя по тому, что тот никак не мог остановить это в человеческой форме, он просто не способен был регенерировать.

Как только разбойник влетел в гущу тумана, его неожиданно встретил резкий апперкот.

-540

— Кха… ты же почти слепой… кха-кха… как, черт возьми… — Уилл прочувствовал всю мощь врага по тому, как от этого удара треснули ребра, заставив его поперхнуться собственной кровью. Но рука противника, подкинув его, тут же молниеносно нанесла следующий удар прямо в голову, вызывая сотрясение и отбрасывая его в одну из искр.

-570

-400

«Просто невероятная скорость…»

— Твою… — Уилл после такого удара получил сообщение о том, что его персонаж дезориентирован и сила атаки времена снижена.

— Ну же! Иди сюда. Ах-ха-ха… думал, отсутствие руки меня ослабит?

ВОРон не торопился, потому что туман ещё не рассеялся, и одновременно с этим он ждал, когда восстановится «скачок» и «расчленение».

Оставалось чуть меньше минуты.

Уилл уже успел выпить зелье восстановления энергии и здоровья, и, как только навык врага наконец исчез, он сократил расстояние на нужную дистанцию и повторил свою прошлую атаку, используя «скачок». Две секунды, и лицо Йоргихора превратилось в кровавое месиво. Его жизнь ушла в красный сектор, и парень, кое-как успев отскочить, активировал «разрыв».

— Сдавайся! Или твоё тело разорвёт пополам! — Вытянутые вперёд руки набухли от напряжения, и ВОРон, будто разламывая само пространство, воткнул свои невидимые когти в тело хозяина подземелья, молясь всем богам, чтобы тот сдался. Смерть противника просто не входила в его планы, и это было очень рискованно, но лучше уж так, чем терять семнадцать уровней.

— Р-ра-а-рагх!!! Я… Я… сдаюсь… ублюдок!

Уилл тут же деактивировал «разрыв» и форму демона убийства и без сил упал на землю.

— Долбанный откат… — простонал разбойник.

— Мы так не договаривались посланник, — рокот вернувшего своё истинное обличие хозяина подземелья раздался возле парня, но тот не мог пошевелить головой, чтобы посмотреть на Йоргихора. — Ты и вправду убил бы меня, если бы я не сдался?

— Ну, об этом я старался не думать, — твёрдый и уверенный голос лежащего на земле посланника заставил босса на мгновение задуматься, после чего он хмыкнул.

«Лучше ему не знать о моих мыслях…»

Минуту спустя Уилл, вставая с земли, был слегка озадачен, так как сообщение о выполненном задании до сих пор не пришло. Значит, сила Йоргихора должна быть получена напрямую от него?

— Ну, было весело? — Уилл, видя трёхметровую фигуру своего бывшего врага, подошёл поближе. — Так что с наградой?

— Хитрый человек. Чтобы я ещё с кем-то из вас да согласился на такое, уж проще убивать без лишних разговоров.

— В следующий раз так и делай. А то сядут тебе на шею…

— Заткнись! Сама мысль о том, что я проиграл тебе, приводит меня в бешенство! Ты унизил меня и моли своих покровителей, чтобы в следующий раз ты не попался мне на глаза. Я… — пасть скрытого рейд-босса приблизилась к разбойнику… — сожру тебя живьем.

Резкий удар чёрной конечности хлестнул о пол, и Уилл вместе с горячим дыханием из пасти родителя тоников почувствовал небольшое землетрясение.

«Хе-х… Не шутит, сволочь…»

— Как бы там ни было, я все ещё жду обещанное.

— Гр-рх…

Поздравляем! Скрытое задание «Кто здесь хозяин?» выполнено.

Награды:

+80000 XP

+ уникальный навык:

«Взрывной рост».

Пассивный навык (Ученик)

Описание: Все требования для роста питомца, включая получаемый опыт на каждый уровень, снижены на 35%.

— Ни хрена себе! — ВОРон не мог поверить в прочитанное. Такой джекпот однозначно стоил потраченного опыта. Это на много, упрощало прокачку Аида.

— Вали из моих владений, посланник, — идя в тот коридор, из которого он вышел, Йоргихор прямым текстом заявил, что тот здесь отнюдь не желанный гость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201. Вознагражденные скитания.**

— Ты убил его? — как только Уилл вышел из пещеры, Рако тут же потребовала ответа.

— Нет. Мы договорились решить проблему иначе.

— Проблему? Иначе? Ты что несёшь?! У тебя был такой прекрасный шанс уничтожить нашего врага, а ты…

— Вот именно, что вашего! Не забывай, — ВОРон холодно глянул на спутницу, которая была просто невообразимо наглой и заносчивой: — Я не слуга Конклава! Твоя роль в моем сопровождении заключается лишь в том, чтобы убедиться, что я займусь тем, чем обещал, а не совать свой нос в мои дела, и уж тем более не требовать от меня чего-то. Запомни это, иначе пожалеешь.

— Пожалею? Не смеши меня. — Ведьма фыркнула, но тем не менее больше не поднимала эту тему. — Куда мы пойдём?

— Нас уже встречают. — Пока парень пробивался на выход, он смог ответить на письма Молли, смысл которых сводился к вопросам: «Где он, и какого черта затеял?» Помимо этого были сообщения от Пака и Алого берсерка. Зарница тоже проявила любопытство к глобальному событию. Поэтому к моменту, когда он вышел, неподалёку уже виднелись знакомые фигуры: лидера АК, арахнофита Погибели, бугая Стича и невзрачного Коши. Завидев их, разбойник невольно улыбнулся. Он и вправду был рад им.

— Идём, — бросив ведьме короткое слово, ВОРон, а следом за ним Аид с вампиром в зубах, двинулись к клану «Азартных костей».

— Ну, привет, нарушитель спокойствия, — первым парня поприветствовала Кардинал и, переведя взгляд на жертву зубов питомца, не знала, как реагировать, поэтому просто спросила: — Твоя подруга? И почему она в зубах у пса?

— Думай, что говоришь. Это Ульфмар, — скривился разбойник, на что женский голос бывшего мужчины тут же дал понять, что выбьет всю дурь из того, кто ещё раз предположит нечто подобное.

— По-го… ди, Ульфмар?! — Молли, раскрыв глаза, по-новому взглянула на молодую девушку. — Ты и так умеешь?!

— Привет, парни, Погибель. — ВОРон, проигнорировав вопросы воительницы, пожал руки обоим и кивнул паучихе. — Так и будем здесь стоять или где-нибудь присядем?

— Ну, ни хрена у тебя пет. — Погибель протянула руку и начала поглаживать цербера, который замер, словно статуя, позволяя той оценить всю его «милоту».

— Знатную волну ты поднял, — прозвучал тихий голос Коши. — Нам стоит переживать?

— Ага. Ты снова что-то затеял? И, кстати, кто это? — Стич стоял рядом с арахнофитом, но смотрел на Рако, в глазах которой пылал странный огонь.

— Это ведьма. Почему она так пялится на вас, я расскажу позже. — Разбойник двинулся мимо них и продолжил: — Ожидаемый уровень врага сто пятьдесят, может, даже выше. Ну, думаю, вы и сами это поняли.

— Да, все пришли к такому же выводу. Если в описании стояло, что может исчезнуть полконтинента, этот тип явно имеет что-то ядерное в своём арсенале.

— Думаю, Ульфмар сможет нам кое-что разъяснить.

\*\*\*

Компания игроков сидела в небольшом трактире, который был расположен в ближайшем от подземелья Дамили торговом городе. Заказав себе еды: кто для того, чтобы не сидеть с пустыми руками, кто для того, чтобы притупить чувство голода, а Уилл, чтобы восполнить здоровье. Зал, где они разместились, был небольшим, и помимо них здесь устроились ещё несколько игроков и пятёрка местных выпивох.

— Значит, вот оно что. Хм… — Молли задумчиво жевала местное кондитерское изделие под названием «Хрустящий дракон» и обдумывала услышанное. ВОРон, конечно же, не стал вдаваться в детали насчёт того, что активировал глобальное событие совершенно случайно. Такое посторонним знать совсем не нужно.

— У тебя есть план?

— Честно говоря, не успел составить. Сами знаете, один я это не осилю. Поэтому, чтобы продумать стратегию, нужно знать силы и способности тех кто сможет хоть что-то противопоставить такому монстру.

— Кстати, ты понимаешь, что весь этаж сильно заинтересован в этом боссе? Даже мелкие сошки вроде… черт, хотела привести пример, но не могу вспомнить ни одного клана из низов, но думаю, мысль понятна. — Погибель досадливо фыркнула.

— Ага, не сомневаюсь, что даже сопляки захотят поучаствовать в бойне, и, честно говоря, я не против.

— Тоже верно, — Коши сидел с большой кружкой пенящегося напитка и понемногу опрокидывал его, слушая беседу. — Пушечное мясо имеет своё предназначение. Спровоцировать врага на применение навыков трату манны или энергии, да побольше. Даже небольшой отнятый ими процент здоровья рейд-босса уже будет довольно неплохим взносов в общую битву. Но…

— Да. — ВОРон, доев и вытерев рот салфеткой, обвёл присутствующих взглядом. — Всю эту толпу надо организовать.

— Вообще-то есть решение, но оно не будет бесплатным.

— Ещё бы, — усмехнулся разбойник, — все преследуют свои цели. Так что за решение?

Серый кардинал, улыбнувшись и прокашлявшись, начала излагать свой план, который, благодаря знаниям вампира, имел все шансы на успех…

\*\*\*

Уилл стоял возле небольшой, но пользующейся популярностью (как у игроков, так и у местных) лавки. Все дело было в том, что здесь часто продавались навыки с рангом мастер. Путь сюда для тех, чей карман не обременён большим количеством золота, был заказан, ведь цена на такие книги навыков варьировались от ста до тысячи и больше золотых, в зависимости от редкости и ценности умения.

«Да уж. Этот план…» — ВОРон выдохнул и потряс головой, приводя мысли в порядок.

Четыре ТОП-клана в одном месте? Такая ситуация сулит грандиозные проблемы, если заранее не решить вопрос делёжки дропа. Молли согласилась заняться этим на предстоящей встрече лидеров, но запрашиваемая цена за такую помощь была высока. С подобного босса выпадет как минимум два эпика, потому что завалить такого монстра на текущем уровне игроков — невероятное событие.

Ситуация складывалась довольно забавно, и таких впереди будет наверняка много, разбойник прекрасно это понимал, но делиться качественным шмотом ему не позволяла мысль о том, что этим он делает своих потенциальных врагов сильнее. Речь шла обо всех ТОП-кланах, даже АК. Все может обернуться так, что в будущем они могут что-то не поделить.

«Серьёзно, хоть свой клан создавай».

— Хе-хе… — парень горько усмехнулся, почесав голову, и тихо добавил. — Боюсь, в этом я полный нуб. Может, через год или два, посмотрим.

— Что ты там бормочешь? — Ульфмар наконец мог стоять на своих двоих и, потягиваясь, протяжно зевал.

— Да так. Может, расскажешь, зачем мы здесь?

— Мне нужен здесь один навык. Кстати, не боишься, что оставил ведьму со своими друзьями?

— Все нормально. — Вчера, после разговора, Рако, крайне заинтригованная планом Молли, заявила, что будет сопровождать ту до самой битвы. На что растерянная воительница лишь слабо кивнула и взглядом полным удивления посмотрела на Ворона. Скорее всего, ведьме импонировала мысль, что мужчинами управляет девушка, поэтому она решила вблизи глянуть на ту, что способна на такое.

— Если бы она продолжила меня бесить, то я бы просто её подчинил.

— Вот как. Хорошо тебя понимаю. Скажу прямо: если бы мы остались с ней где-то наедине, то я бы её убил, — прошипела девушка. — Ты представить не можешь, что она со мной делала. Минуты не проходило, чтобы она меня не пнула или не ударила. Меня! Ар-ргх…

— Я понял, понял. — Разбойник растянул губы в улыбке, в которой был заложен весь смысл слова «понимаю», и похлопал вампира по плечу: — Давай займёмся делами.

\*\*\*

Десять минут спустя Уилл и Ульфмар вышли из лавки «Пристанище авантюриста» и двинулись в сторону гостиницы. Пока Ульфмар разговаривал с владелицей магазина, разбойник смог найти и приобрести несколько книг навыков, которые позволили бы улучшить его умения до ранга мастер.

«Взлом», «уклонение», «засада» и самым успешным приобретением, пожалуй, стал «скачок». Кто бы мог подумать, что здесь найдётся книга, улучшающая редкое умение до ранга «мастер».

Скачок (редкий).

Активный навык (мастер).

Позволяет вам прорвать пространство и мгновенно переместится в выбранном вами направлении.

Дальность: 14 метров;

Затраты: 80 энергии;

Перезарядка: 1 минута 40 секунд.

На всё ушло две тысячи триста двадцать пять золотых и семь серебряных. ВОРон настолько щепетильно отнёсся к покупке, что сумма требуемого золота была выучена, прежде чем он смог с ней расстаться.

— Теперь ты наконец-то сможешь отдать мне фрагмент чаши? — Когда они пришли в комнату и закрыли дверь, ВОРОн развернулся и нетерпеливо напомнил о сделке.

— Да, как и обещал.

На протяжении всего их совместного путешествия Уилл задавался вопросом: где и как тот прятал этот фрагмент, — и в данный момент это, наконец, станет ясно.

Ульфмар сел прямо на пол в позу для медитации, и через несколько минут вокруг его тела начала пробуждаться голубая энергия. Она становилась все плотнее и плотнее, пока неожиданно воздух над головой девушки не затрясся. То, что произошло дальше, заставило разбойника открыть от удивления рот.

Череп вампира издал треск, будто раскалываясь, и на свет стал проявляться знакомый по форме глиняный кусок чаши. Все это длилось минут пять, пока тот не приобрёл целостную форму и не упал на пол возле девушки.

— Это что сейчас было?!

Ульфмар тяжело взглянул на парня и, потерев брови, начал говорить:

— Что колдуны, что племя Хельтиров, ведьмы и ты. Все вы, гоняясь за чашей разума, не интересовались её историей. А ведь чаша — это на самом деле совсем неправильное определение.

— Тогда расскажи мне.

— Чаша разума — это шлем, созданный Сак′Харелем из черепа духовного дракона Лазамистеса. Он был предназначен для входа в мир духов. В легендах говорится, что так он пытался найти свою возлюбленную, но не знал, что мир духов предназначен лишь для умерших, и глаза живых не способны разглядеть тот мир. В итоге, они в миг были сожжены дотла. Так он ослеп, но вместе с этим познал истинную мудрость и силу душ. Что она такое, как её использовать и прочие техники недоступные для простых смертных.

— Хм… А как же тогда некроманты? Они разве не общаются с мёртвыми?

— Общаться и видеть их мир — совершенно разные вещи.

— Теперь понятно. — Уилл прикрыл глаза, прокручивая историю ещё раз. — Интересная легенда. Позволь.

Уилл собирался поднять фрагмент, но тот оказался в руках девушки быстрее, чем он успел что-либо сделать.

— Ларец. Будь добр. — Подозрительный взгляд собеседника и вытянутая рука напомнили Уиллу о его обязательствах.

— Ну да. Держи. — ВОРон достал ларец и протянул его вампиру. — Я не собираюсь обманывать тебя. Ты полезнее живым.

— Такая снисходительность не может огорчать. — Ульфмар расслабился и передал фрагмент чаши разбойнику.

Сердце парня бешено забилось, и он вспомнил тот момент, когда впервые держал в своих руках предмет героического ранга.

— Ну, давай посмотрим, что тут у нас. Идентификация…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202. За все приходится платить.**

Чаша разума Сак′Хареля (героический предмет)

Требования для использования:

1) 1500000 очков влияния.

2) Чаша должна быть полностью собрана.

Найденных фрагментов предмета: 1/3

Описание: В те далёкие времена мир погряз в войнах. Каждый день гибли сотни и сотни мирных жителей, и жена Сак′Хареля стала одной из таких жертв. Тогда ещё солдат, добившийся величия на поле брани, мужчина не знал об утрате. Только вернувшись с очередной войны, он получил скорбную весть, поселившую в его душе чувство опустошения. Уйдя в отставку, он скитался по миру в поисках средства воскресить свою любовь, и когда надежды уже совсем не осталось, он нашёл того, кто дал ему подсказку. Лазамистес. Духовный дракон, ставший после своего ответа жертвой для достижения цели. Путь героя — это не дорога из ослепительного света. Он покрыт кровью, насилием, злобой, но в какой-то момент наступает озарение. Герой встаёт на перепутье, на котором решается: станет ли он великим добром или великим злом. Душа Лазамистеса, на краткий миг увиденная в запретном мире, простила Сак′Хареля и подарила тому свои знания. Так родился новый герой, целью которого было искупить грехи, как своего прошлого, так и мира, погрязшего в войнах.

Характеристики:

+1000 ко всем характеристикам;

+6000 к магической и физической защите;

Резервуар манны: 0/1000000

Навык: «Сплетение душ». Позволяет управлять тысячами, словно вы одно целое. «Стань моими глазами, ушами и продолжением меня».

Ограничения:

1) До 50000 живых существ;

2) Нельзя управлять существом, если оно против.

Затраты: Нет

Длительность: 30 минут

Перезарядка: 9 месяцев.

Навык: «Усилитель». Создает сферу, которая позволяет впитать в себя 75% энергии всех попавших в неё существ и магических технологий, аккумулируя её в ману. Ману можно использовать по своему назначению или же передавать союзникам.

Радиус: 2 километра.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 6 месяцев.

Навык: «Явление Лазамистеса». Позволяет принять форму духовного дракона и использовать все его навыки.

Длительность: 5 минут.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 13 месяцев.

Чем были хороши данные предметы, так это их историей. Читая описание, можно было понять личность того или иного персонажа. Сак′Харель явно был лидером и человеком, который всеми силами добивался мира. Но, к сожалению, одновременно с раскрытием их биографий, рождались новые вопросы. Что он увидел по ту сторону? Что за знания открыл ему дракон и почему тот его простил? Увидел ли он свою жену и… Отомстил ли он за неё?

— Как всегда поражает. — Эти характеристики и навыки были не просто сверхуровневыми, имея такое, можно считать себя чуть ли не Богом. Но предмет ещё не был полностью собран, и ВОРон только сейчас понял, что фрагмент достался ему довольно-таки легко. Оставшиеся два вряд ли будет так же просто добыть.

— Ты так и будешь сидеть и пялиться на него? — Пряча кусок чаши, а точнее, как сказал Ульфмар, шлема, в инвентарь, Уилл обратился к сидящему и слегка подрагивающему вампиру: — Улфьмар?

Но тот не отвечал, продолжая сидеть с закрытыми глазами.

Прошло пять минут.

Постепенно девушку забила крупная дрожь. Из её пор начали появляться мелкие, а затем все более крупные и яркие капельки крови. Из-под прикрытых век потекли алые дорожки, очерчивая бледно-голубое лицо вампира. А затем комнату сотряс полный ужаса крик и хохот. Тёмный, сковывающий разум и сердце, смех, раздавшийся из маленькой коробочки.

— А-а-а! — Ульфмара начало трясти все сильнее и сильнее, словно в приступе эпилепсии. Тело ярко осветилось голубовато-алой энергией, а мгновение спустя вампира разорвало, обливая лицо ВОРона брызгами крови. Несколько секунд ничего не происходило. Уилл, собравшийся встать, вдруг замер. Капли крови с его тела и одежды и лужи, оставшиеся на полу после взрыва, начали собираться вместе с разбросанными кусками плоти, образуя мужскую фигуру.

— Я исполнило твоё желание, Ульфмар XII. Ах-ха-ха-а…

Отношений с Ульфмаром XII подняты на 150 единиц.

Текущие отношения с Ульфмаром XII: 150/400 — доверие.

— Эм… Мужик… Ты как там? — Произошедшее было словно сценой из фильма ужасов: кровавый взрыв, ползающие части плоти. Чудесное воскрешение и избавившийся от проклятия вампир.

— Ч-ч-чтоб эт-т-т-тих м-м-м-мразей… — зубы мужчины выбивали дробь, словно он только что вернулся из… А хотя, что значит «словно», он и вправду побывал в ледяных объятиях смерти. Только вот кого тот имеет ввиду?

Минут десять мужчина приходил в себя, пока, наконец, разбойник не увидел прежнего спокойного вампира.

— Расскажешь что произошло?

— Нет. Могу лишь дать совет. Его мне дала эта штука внутри.

— Кто?

— Поймёшь сам, когда захочешь использовать этот ларец. Не знаю, что это, но оно не из этого мира. В общем, чем мощнее твоё желание, тем жёстче отдача.

— Смерть? Так это не проблема.

— Не только. Думаю, для посланников это правило будет гораздо серьёзней. Если бы можно было отказаться, я бы лучше остался в женском теле… Моя сила… От неё сохранились лишь крохи, мне заново предстоит пройти тяжёлый путь. Юный посланник, берегись этого предмета. Нет, лучше берегись своего желания. — Ульфмар сидел, укутанный в одеяло, так как от его одежды ничего не осталось, и в его глазах была невероятная пустота.

«Сколько лет он шёл к этой точке, чтобы сейчас в один миг потерять все… Ведьмы создали из него довольно мощного врага. Хотя, кто знает, может, он что-то понял во время всего этого».

— Так и что ты планируешь делать дальше?

— Ха-ха, — в небольшой комнате раздался невесёлый смех. — Теперь мне остаётся лишь надеяться, что вы сможете справиться с Эвелин. А дальше, наверное, займусь тем, чем когда-то занимался мой род. Начну лечить души людей.

ВОРон молчал. Что тут сказать? Произошедшее с вампиром дало немного информации о силе ларца желаний. Что он потеряет в обмен на силу? Стоит ли так рисковать?

— И ещё кое-что, — голос мужчины вывел парня из раздумий. — Если решил использовать этот предмет, тщательнее формулируй свою мысль. Очень, очень тщательно.

— Спасибо. Я это учту. Не ответишь на мучающий меня вопрос? Есть ли возможность возродить твой род?

— Хм… Есть, это сложно, но реально. Если переживу все это, обязательно займусь. Раньше мне было не до того, сам понимаешь. Но, сейчас мои труды обернулись прахом.

— Как насчёт того, чтобы сменить этаж?

— Сменить этаж? А разве это возможно? — Ульфмар даже немного отвлёкся от своих тяжёлых мыслей.

— Возможно…

\*\*\*

— Вот оно что. Если ифрит будет мёртв, я согласен. Я доверяю тебе, так что, почему бы не послужить на благо твоему королевству.

Внимание! Текущий уровень отношений с Улфьмаром XII открыл вам, как королю, возможность завербовать древний род энергетических вампиров.

Условия: Убить кровавого ифрита Эвелина.

Примечание: Неудавшаяся попытка убийства понизит уровень отношений до нейтрального. Чтобы служить кому-то по своей воле, ему нужно доверять.

\*\*\*

Закончив дела с фрагментом чаши и вампиром, ВОРон наконец-то после долго перерыва смог отправиться на свой этаж, дабы вера народа в короля не падала из-за его длительного отсутствия. Нанель ходила смурнее тучи и при виде своего мужа фыркнула и, резко развернувшись, пошла в противоположную сторону, в сопровождении служанки.

«М-да… Не весело».

Выслушав доклад от капитана и побеседовав с ним на тему следующих шагов развития страны, парень собирался заняться меню управления Адамароны, когда Эмин напомнил ему о визите в Святую Империю.

— Я помню, но, боюсь, в свете последних событий это становится невозможным. Приготовь на всякий случай письмо от моего лица с объяснением причин. Только не вздумай извиняться. Этот визит не моя обязанность, так что не стоит давать им повод думать, что нам хотя бы немного жаль.

— Я понимаю.

— Хорошо. Тогда на сегодня закончим.

«Сейчас предстоит самое сложное и нудное занятие», — ВОРон, поднявшись с кресла, направился к себе в кабинет и, устроившись за столом, открыл меню королевства.

— Итак, наш следующий шаг…

\*\*\*

Спустя два часа усердных размышлений и сверки с планом сестры, Кертиса и — с недавнего времени — Зарницы, Уилл откинулся на спинку обитого шкурой какого-то зверя кресла и, зевая, закрыл окно меню.

— Казна пустеет на глазах. Эх… Ладно, с этим вроде закончили.

Дела и вправду шли в гору. Хоть и медленно, но это не могло не радовать. Покинув кабинет, Уилл направился в покои молодой королевы. Но, как выяснилось, её там не было. Служанка спешащая по коридору с небольшой стопкой книг, чуть не споткнулась от неожиданности, налетев на своего господина. Поняв, что король ищет свою супругу, та ответила, что как раз идёт к Нанель в библиотеку.

— В библиотеку? Что она там забыла?

— Не могу знать, мой король. Не сочтите за грубость, но я как раз шла к госпоже, позволите вас сопроводить?

— Да, будь добра.

\*\*\*

— Нанель?

— А, все-таки помнишь моё имя? Удивительно, что не забыл. — Сарказм королевы был различим за километр, но Уиллу были понятны эмоции девушки.

— Слушай. Осталось немного. Так сложились обстоятельства.

— Да-да, все как всегда. — Она даже не посмотрела в его сторону, продолжая страница за страницей листать какую-то книгу.

— Что ты ищешь?

— В отличие от тебя, я хотя бы интересуюсь местом, куда нам предстоит идти. Или об этом, как и о данном тобой слове, ты тоже забыл?

— Я не забываю о своих словах, милая. — Уилл не сдержался и слегка повысил голос, но быстро успокоился и мотнул головой на разбросанные кипы книг. — Здесь есть книги про двери монарха?

— П-ф… — Нанель, захлопнув том, не удосужилась дать ответ и поманила стоявшую в стороне девушку. — Нашла что-нибудь?

— Все, что смогла.

— Хорошо. Что, Ворон, так и будешь стоять над душой или все-таки ознакомишься с тем, что я обнаружила?

— А есть что-то полезное?

— Есть что-то полезное, — улыбнувшись, передразнила его Нанель, начиная просматривать новую книгу. Тем не менее не стала игнорировать вопрос и левой рукой показала на три книги, которые лежали в стороне от больших стопок.

«Интересно. Она и вправду их читала?»

Как ИИ действуют, пока игроков нет рядом? Ответ на этот вопрос однозначно волновал умы многих пользователей.

Разбойник, присев рядом, притянул к себе все три книги и активировал «осмотр». Одна из них описывала мытарства человека, который пытался пройти испытание, находясь там почти три недели, но в итоге сдался. Вторая была похожа на сборник слухов, но вот третья и вправду оказалась любопытной.

Книга: «Во власти кольца».

Книга была написана человеком из Святой Империи, после того как их правитель прошёл испытание и активировал перстень.

«Любопытно».

Забрав книгу, Уилл посмотрел на хмурое лицо молодой девушки и, вздохнув, достал фрагмент чаши.

«Надо хоть как-то её отвлечь»

— Эй. Глянь на это. Чтобы ты понимала, что я не просто так гуляю по другому этажу.

Та тут же вцепилась в напоминающий осколок глиняной чаши предмет и некоторое время спустя, не мигая, уставилась на парня.

— Прекрасная находка.

— Скажи, да?

— Знаешь, что мне во всем этом не нравится?

— Я догадываюсь… — проскрипел разбойник, забирая фрагмент.

— Меня! Там! Не было! — Глаза Нанель увлажнились, когда она сорвалась на крик. — Ты обещал мне!

— И ведь минуты не прошло, как ты снова подняла эту тему. Прояви терпение, ты взрослая девушка, а ведёшь себя как ребёнок.

— Если, вернувшись сюда окончательно, ты снова убежишь, то вини только себя.

— Договорились. — Уилл облегчено выдохнул: такие беседы стали уже некоей традицией. Плохой, просто чертовски ужасной, традицией. — Ты не знаешь где Дальтаро?

— Учитель недавно привёл какую-то женщину и теперь сутками пропадает в твоём, эм… то есть своём доме.

— Хо-оу… — Парень усмехнулся. — Надо бы навестить эту парочку, только прежде, надо бы один наряд забрать.

Уилл помнил, что у него назначена встреча с одним монархом, поэтому, как только с навалившимися делами было покончено, парень сразу приступил к новым планам.

\*\*\*

ВОРон, вернувшись на третий этаж, стоял возле своего портала и раздумывал над тем, стоит ли отвлекать Молли от дел для беседы с королем или же пойти одному.

«Хотя мы оба заинтересованы в этом, да и опять же, чтобы выглядеть величественно, одного наряда будет мало. Мне нужна свита… Хе-хе…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203. Грязные игры ВОРона.**

— Могу я задать пару вопросов, пока мы не пришли во дворец? — Молли шла справа от ВОРона, одетая в элегантное платье с глубоким декольте, усыпанная таким количеством драгоценностей, что свет солнца отражался от неё во все стороны, словно от диско-шара.

— Валяй.

— Для начала, как ты смог договориться об аудиенции? Они что, априори знают, что ты король?

— Если бы. Мне пришлось около часа беседовать с тайной полицией после того, как я заявил, что являюсь королём неизвестной для них страны. Сама понимаешь, дело непростое. Но вот что любопытно. Меня не прогоняли, не пытали и не делали чего-то выходящего за рамки. То ли они решили перестраховаться, то ли что, но в итоге они призвали дворцового мага с очень занятным, я тебе скажу, артефактом.

— О? И что же за артефакт?

— Назывался «Оковы правды». Короче, что-то типа детектора лжи, но гораздо круче. Учитывая, что мы связаны с этой игрой через сознание, такие предметы имеют довольно сильное значение. Правда, как я понял, эту шутку используют в крайне редких случаях.

— Ясно, после того как ты прошёл эту проверку, они, значит, сразу согласились? У тебя на этаже было точно так же?

— Ну, что-то вроде.

— Да уж, всем остальным аудиенция у короля точно не светит, по крайней мере, не в ближайшем будущем.

— Кстати, хотел спросить. — Пара двух разодетых игроков продолжала не спеша идти к цели, привлекая к себе изрядную долю внимания. — Как этот процесс выглядит с вашей стороны?

— Ха, да никак. — Девушка остановилась перед каким-то дорогим заведением, фасад которого состоял сплошь из зеркал, и, улыбнувшись своему отражению, продолжила шествие. — Если свести всё к общему знаменателю, то у игроков мало очков влияния. Поэтому дальше главных ворот никто пройти не может.

Чем ближе пара подходила к дворцу, тем красивее и дороже попадались дома, мимо которых пролегала украшенная великолепной мозаикой брусчатка. Здесь были расположены элитные торговые заведения: от ресторанов до трёхэтажных салонов.

— А второй вопрос? — Уилл, хоть и был здесь уже не раз, продолжал оглядываться по сторонам, откладывая в памяти мелкие детали.

— О чем будет ваш разговор?

— Хороший вопрос. И дня два-три назад я бы не смог на него ответить, но сейчас у нас есть, о чем поговорить.

— Может, расскажешь? А то мне кажется, что я здесь всего лишь в качестве твоего эскорта.

— Что? Правда? — Разбойник сделал удивлённое лицо. — Да как ты могла такое подумать?! Ты важная часть нашего плана, не забывай об этом. — Покачав указательным пальцем в такт своим словам, Уилл стал незаметно ускорять шаг, но номер не прошёл.

— Кха-кха… — покашливая в кулак, лидер клана тут же пресекла все попытки к бегству. — Не увиливай от вопроса, алчная скотина!

— Ладно-ладно. Как думаешь, весть о том, что континент может скоро погибнуть, если не остановить одного ужасного монстра, — это серьёзная тема для встречи двух королей?

\*\*\*

— Фу-ух… — Уилл вместе с Молли сидели в уютном кафе под названием «Сияние» и пили ароматный чай. — Кажется, всё прошло удачно.

— У-удачно?! — Молли, до сих пор не пришедшая в себя, после того что обрушилось на неё во время встречи правителей, не могла согласиться с данным утверждением. — Что за грязные игры?! Ты предложил меня в качестве жены его сыну?!

— Да не переживай ты так, я же тоже женат. — Делая большой глоток, ВОРон рассматривал меню, стараясь избегать взгляда собеседницы, которая неожиданно резко замерла. Несколько секунд она не двигалась с места, после чего приоткрыла губы, чтобы задать один вопрос:

— Значит, ты женат?

— Верно.

— Она тоже играет?

Уилл на несколько секунд завис, после чего понял, о чем девушка толкует.

— А, ты неправильно поняла, я женат здесь, в игре. На королеве.

— Что?!

— Тихо ты. Что за крики?

— Ты женат на… А-а-а… Так вот оно что! Ты… альфонс! Как это под стать твоей алчной и корыстолюбивой натуре. Поверить не могу! — Обвиняющий перст девушки, словно жезл справедливости, упирался в парня, который огляделся по сторонам на посетителей, разом обративших внимание на их столик, замахал рукой, призывая её вести себя тише. — Прекращай нести этот бред. Ты хочешь сказать, что до сих пор не поняла истинного значения вашей возможной свадьбы?

— Всё я поняла, но это, это… это, как стать знаменитостью через постель. Мне не нравится такой подход. Плюс меня бесит, что ты решил все за меня.

— Знаменитостью через постель? Правда? Ты думаешь, так до сих пор делают? — Разбойник усмехнулся. — Да и не мог же я это обсуждать при короле.

— Я все равно не дала своего согласия.

— И снова ты все неправильно поняла. Это не за тобой будут бегать, а ты будешь бегать за наследным принцем. — Увидев, что Молли вновь начинает закипать, парень пощёлкал у неё перед лицом и добавил: — Это самый кратчайший путь, который я могу тебе, а точнее нам, предложить.

— С чего ты взял? — Серый кардинал все осознавала, но ей не нравилось, что её использовали как обычную пешку. ВОРон видел это в её взгляде и жестах ещё там во время аудиенции, но сама идея возникла спонтанно, сразу после того, как речь короля Гриниса Дольвана Дробящего зашла о проклятии сына.

История была незамысловатой и напоминала сказку. Страшную и полную мерзости сказку. Принц, к сожалению, не был лягушкой, поцелуй которой избавит его от проклятия. Он был человеком, который по ночам, словно оборотень, превращался в ужасную нежить и исчезал в тёмном портале, из которого во время открытия вылетали неясные тени, что поглощали жизненную силу всех, кого находили, превращая их в монстров. И это лишь малая часть того, что творилось во время превращения принца Скарта.

Как только об этом зашла речь, запустился квест на поиск проблемы и снятия этого ужасного проклятия. Все происходило неожиданно, но парень помнил о своей конечной цели, и картина перед глазами разбойника вдруг собралась в целостное произведение искусства, он решил в качестве награды за спасение наследного принца женить того на Сером кардинале.

— Не будь дурой. — Поняв, что та начала успокаиваться, ВОРон кивнул на чашку чая. — Попей, классный же чай.

Пару минут они сидели в тишине. Каждый обдумывал дальнейший шаг, пока Уилл не нарушил это молчание.

— На востоке дела будут двигаться гораздо медленнее, даже после выполнения наших квестов. Придётся ещё много побегать, очень много, прежде чем удастся закрепиться. Не упускай шансов, которые я предоставил. У вас опыта в этом деле гораздо больше. Если тебя так напрягает свадьба, то можно будет найти кого-то другого на это место, но что, если новая кандидатка окажется слишком амбициозной или шпионом, например, Безликих или твоих любимцев Фортуны? Ты готова так рисковать?

— Только через мой труп, — прошипела Молли, излучая зловещую ауру. — Ладно. До этого ещё надо дожить, а пока о насущном. Благодаря вашей встрече нам удалось заполучить неожиданную поддержку в виде одного из отрядов «Пути вечной зимы». Я пока не знаю, насколько они сильны, поэтому для корректировки плана нужно будет кого-нибудь из моих игроков отправить встретиться с ними.

— Ну, тогда на этом закончим. Кто бы мог подумать, что за этим ифритом даже плыть не придётся, — усмехнулся парень, вставая из-за маленького квадратного столика.

— Ненавижу тебя… — прошептала воительница хаоса, роняя голову на столешницу, мысленно готовясь к безумным дням. С приходом ВОРона на неё каждый раз сваливается все больше и больше дел. — Кто-нибудь, спасите меня от него.

\*\*\*

Уилл сидел на кровати в снятой комнате и рассматривал добытый когда-то предмет.

Автопортрет Балта′ Чхара (уникальный)

«Думаю, пора его использовать. Ларец как-то страшновато пока открывать. Надеюсь, тест не окажется какой-нибудь адовой пыткой, хотя сложные логические ловушки также не мой конёк. Активировать».

Перед активацией убедитесь, что тело персонажа находится в безопасности.

Активировать предмет?

«Да».

Внимание. Активируется запуск системы тестирования кандидата:

1%…5%….47%….71%….100%

Готово.

Проверяется возможность потери полученного знания после прохождения теста:

1%…12%….54%….88%….100%

Готово.

Уровень и интеллект в пределах допустимой нормы.

Сохранность знания = 100%

Запуск теста.

«Эт-то… немного странно».

Пока он пытался вникнуть в суть запуска предмета, его сознание померкло, а тело, словно лишившись нитей кукловода, упало набок.

— Приветствую, новое поколение. Если ты слышишь этот голос, то, возможно, мои труды были не напрасны и великое знание не исчезнет в бездне времени. Пройди мой тест.

Голос исчез, оставив лишь слабое эхо, и ВОРон, находившийся в темноте, вдруг обнаружил себя в пустой квадратной комнате, примерно метров десять на десять, наполненной слабым белым светом.

— Хм… И что мне нужно сделать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204. Чувство свободы**

Вопрос остался без ответа. Пустота сияющей белизной комнаты была пропитана спокойствием и тишиной. Той самой, от которой становится очень и очень неуютно, что-то схожее c чувством, посетившим их, когда он и Молли участвовали в ритуале вампира.

Пока ВОРон пытался понять свои ощущения, перед ним появился большой стол, на котором, глядя на него, расположились стрекоза, птица и летучая мышь.

— Любопытно…

Парень подошёл к столу и протянул руку к небольшой птице, напоминающей размерами колибри, только у этой было шесть глаз и бо́льшие крылья. Птица стояла, словно манекен, но когда Уилл коснулся этой крохотной пичуги, его резко тряхнуло, и вот он уже на большой скорости летит к земле.

«Только не это!»

Первая мысль, пришедшая в голову, была связана с воспоминанием об испытании в братстве, но спустя несколько секунд шока ВОРон понял, что данная ситуация кардинально отличается от того, что было тогда.

Его тело. Оно больше не было прежним, оно стало миниатюрным и обладало крыльями. Зрение стало изумительно острым, словно он смотрел в высокотехнологичный бинокль. Вот только из-за того, что он не умел летать, его начало резко болтать в воздухе. Сознание человека и вестибулярный аппарат оказались не предназначены для такого.

Головокружение и чувство тошноты были реалистичнее некуда. Ему было настолько некомфортно, что парень даже забыл, как здесь оказался. Всё, к чему Уилл стремился в данный момент, — это хоть как-то уменьшить скорость, но при попытке раскрыть крылья потоки ветра ещё жёстче наказывали его своеволие, из-за чего тот, словно подбитый и коптящий истребитель, быстрее и быстрее приближался к земле.

«Черт… твою же мать!»

ВОРон не бросал попытки, и примерно полминуты спустя, его падение все же начало замедляться. Разбойник понял, что резкие движения только ухудшат ситуацию, поэтому начал медленно расправлять крылья, и вот он уже летит параллельно земле, боясь лишний раз шелохнуться.

Теперь молодой человек вспомнил, из-за чего он оказался в теле птицы, но никак не мог понять сути теста. Зачем такие выверты?

Время шло. Почти два часа Уилл летал над горами и лесами. Пересекал реки и озера, постепенно разбираясь, как управлять своим крохотным телом и крыльями. Парень чувствовал, какую силу необходимо приложить для взмаха, как разворачиваться и, в конце концов, как приземляться. И именно в тот момент, когда он сел на ветку сухого дерева, его вновь вернуло в белую комнату. На столе вместо птицы лежала книга, но система не позволяла к ней притронуться, поэтому суть теста всё еще ускользала от Уилла.

— Видимо, мне нужно пережить похожий опыт с этими двумя. — Глядя на насекомое, похожее на стрекозу, парень, не оттягивая неизбежное, прикоснулся к нему и оказался в сознании маленького существа. В теле насекомого процесс перемещения отличался от недавно пережитого опыта. Правда, теперь вместо падения с высоты, ему грозила немного иная опасность. Птицы. Те, кто норовили его съесть. Из-за этого он лишний раз боялся высунуть голову и летал на низкой высоте неподалёку от чащобы, чтобы в случае опасности иметь возможность избежать смерти. Ко всему прочему, мешало фасеточное зрение, к которому тоже было непросто привыкнуть.

Сколько времени прошло, ВОРон так и не понял, но в какой-то момент и это закончилось.

Снова вернувшись к началу, молодой человек увидел новую книгу, которая лежала на месте стрекозы.

«Как я и думал»

Третьим экспериментом по вселению стала летучая мышь. После того как Уилл попал в её тело, он мгновенно оказался в слабо различимом мире. Пусть у них и было зрение, но оно однозначно уступало тем же птицам и насекомым.

Пока он пытался разобраться, как использовать ультразвук, его маленькое тело десяток раз врезалось в будто специально расставленные препятствия, и каждый раз после этого он вновь поднимался в воздух, чтобы непременно врезаться вновь.

Но, как бы там ни было, долгое разбирательство привнесло плоды, и ВОРон все-таки понял, как использовать ультразвук. С этим процесс полёта пошёл гораздо легче. Так парень сообразил, что находится в большой пещере, усыпанной сталагмитами и сталактитами, большими валунами глубокими туннелями. Помимо этого Уилл понял, что мыши обладают гораздо большей манёвренностью, чем птицы и насекомые. Пилотируя между известковыми наростами, ВОРон даже научился использовать коготки, с помощью которых, цепляясь за препятствия, мог резко сменить направление.

Медленно, но верно он начал наслаждаться полётом. Это чувство свободы, это ощущение отсутствия рамок, что держат людей на земле. Для тех, кто имел крылья это было неведомо… Это чувство было поистине благословением. К сожалению, и этот этап в итоге был пройдён.

ВОРон стоял, закрыв глаза, и вспоминал испытанную эйфорию от обладания крыльями. Вздохнув и отпустив эти мысли, парень вернулся к реальности. После того как он три раза вселялся в летающих существ, разбойник догадался, о каком знании пойдёт речь и что именно исследовал Балта′ Чхар.

Идея полёта. Чем-то подобным занимался Леонардо да Винчи, вот только у того не было под рукой магии.

«Может, он пытался создать заклинание полёта? Но разве чего-то подобного нет в этой игре?»

Ответ лежал перед ним в виде трёх книг, и пора было понять, к чему вело это испытание. Как только ВОРон дотронулся до одного из томов, перед ним всплыло системное сообщение.

Желаете сохранить полученный опыт?

Да/Нет?

— Хм… — Вопрос был глупым. Конечно, да.

Вы усвоили 1/3 знания «свободный полет».

То же самое было предложено и после активации двух других книг. Как только он использовал третью — его резко прижало к полу, будто гравитация на квадратный метр превышала реальную раз в пять минимум. Не успел парень понять, в чем дело, как пол исчез, и вот он летит вниз уже в своём теле, но без крыльев.

Внимание! Активирована последняя часть теста.

Вами был выучен скрытый навык: «крылья».

Длительность: 20 секунд

Перезарядка: 30 секунд.

Для использования взмахните руками и подумайте о полёте.

Примените полученный в тестах опыт для успешного приземления. В случае вашей гибели испытание будет провалено. «Крылья» будут утеряны.

Без защиты от встречных потоков глаза ВОРона застилала пелена слёз. Все эффекты прыжка с такой высоты давали о себе знать.

«Дерьмо! Я вправду должен махать руками?! Чё-ёрт!»

Разбойник, находясь в штопоре, смог с трудом расправить руки и тут же использовать новый навык.

— Крылья!

Руки мгновенно приобрели иную форму, и широкие оперённые конечности, словно крыло парашюта, замедлили падение.

«Машем-машем-машем…» — Парень, вспоминая время, проведённое в полёте, начал пытаться воспроизвести действия, но из-за того, что центр тяжести был несбалансирован, его постигала неудача.

«Твою мать! Это не так-то просто…»

Понимая, что если выход из ситуации не будет найден, то он лишиться такого замечательного навыка, ВОРон собравшись, прекратил попусту махать руками и, оставив их широко разведёнными, начал регулировать, ища нужную балансировку.

Но когда казалось, что решение было найдено, крылья исчезли, знаменуя этим откат умения, и скорость Уилла тут же увеличилась.

В идеале ему нужно было замедлиться, иначе земля, что так быстро приближалась, в буквальном смысле разобьёт его мечты. Вот только скорость уже была набрана, и ему оставалось лишь считать секунды и поглядывать на навык, ожидая момента, когда его можно будет использовать.

3…2…1

До земли около пятисот метров. Руки вновь стали крыльями, и ВОРон, помня нужное положение, быстро вошел в ритм и начал горизонтальный полёт. Взмах — тело чуть подбросило вверх. Слегка изменив положение левого крыла, он начал разворачиваться навстречу видневшемуся неподалёку озеру. Ноги были плотно сжаты, парень боялся, что лишнее движение повлияет на полет, и как только разбойник долетел до воды, тут же отменил «крылья», складывая руки перед головой и ныряя в мутную зыбь болотистого озера.

Шух!

Как только его тело оказалось в воде, сознание вернулось, и, подскочив, Уилл начал жадно хватать ртом воздух.

Поняв, что находится в снятом номере, Уилл облегчённо вздохнул. В воздухе висело сообщение.

Поздравляем! Тест пройден!

Получено:

+ Знания о полете.

+ Навык, «крылья» (скрытый).

«Крылья» (скрытый)

Активный навык (ученик)

Описание: Превращает ваши руки в крылья, позволяя летать на небольшие дистанции.

Доступных форм: 1/3

Затраты: 500 маны

Длительность: 20 секунд

Перезарядка 30 секунд.

— Это было довольно интересное занятие. — Потягиваясь и глядя на часы, Уилл нажал «выход» и направился на кухню. Было три часа и предстояло подкрепиться перед планируемым гриндом. Затраты на развитие Аида позволяли теперь в форсированном режиме заняться его прокачкой, и терять это время однозначно не стоило. Впереди предстоит очень много дел.

\*\*\*

Сидя перед монитором Уилл просматривал форумы, когда его рука застыла, и он удивленно смотрел на пост.

«Открыт проход между 2 и 3 этажом!!!

НЕ ПРОПУСТИТЕ! Видео прохождения и открытия врат, появится в ближайшую неделю!

Клан „Душегубы“.».

«Погодите… Они их открыли пока я ел что ли? Что ж, я рад за них… Оскал удачи до сих пор не раскрыл информацию по поводу того, что дают за открытие врат. Интересно, расскажет ли Пак? Надо бы спросить»

Кланы набирают силу. Постепенно раскрываются секреты мира, кто-то находит поистине невероятные вещи, навыки, задания, но лишь небольшая группа людей пытается найти, кое-что более весомое: скрытый смысл всего происходящего.

Что-то во всем этом, не дает им покоя. «Император», созданный, по словам разработчиков, учеными, слишком таинственен. Некоторые испытания особенны, и иногда, словно вскрывая сознание игроков, тормошат темные стороны тех, кто рискует, играя на повышенной чувствительности.

Невидимая нить постепенно затягивает петлю, готовя из особенных посланников не добрых и не злых, а смелых, решительных, бесстрашных. Вопрос только — готовят к чему?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205. Кажется у меня проблема…**

Пак словно ждал пока Уилл напишет: не успел тот отправить сообщение, как друг назначил встречу. Она состоялась в игре. Благодаря филиалам клана, расположенным на третьем этаже, основной ветви «Душегубов» не пришлось обустраиваться. Все было готово и ждало лишь их прихода.

— Привет, и мои поздравления, — ВОРон встретил Светлого ужаса на открытой веранде небольшого ресторана, декорированного в японском стиле. — Меня зовут Уилл Томсон, как я могу обращаться к вам?

Дело было в том, что помимо Пака Чонса здесь присутствовали ещё два игрока, которых Уилл когда-то видел на одном из роликов их клана.

— Можете звать меня Ночь или Анистер Лакрой, а это наша воровка Деллия, зовут так же, как и в игре: Деллия Зеель. Присядем? Прошу прощения, что встреваем в вашу с Паком встречу, но дело касается наших секретов, и без некоторой помощи с вашей стороны, Уилл, Пак ничего не расскажет.

— Приятно познакомиться. Я понимаю. — Парень присел туда, куда ему предложили, и настроился на переговоры. Иначе это нельзя было назвать. — Предлагаю перейти к неформальному общению. Все эти «вы» мне порядком надоедают.

— Как скажешь, — Ночь кивнул в знак согласия и двумя пальцами подозвал к себе официантку. Сделав заказ на себя и девушку, он, наконец, начал серьёзный разговор: — Так получилось, что наше открытие врат совпало с твоим запуском глобального события. Предложение простое: мы хотим официально участвовать в этом рейде. Тогда Ужас расскажет всё, что касается твоего интереса по наградам.

— Хм… Зачем вам это? Ваши силы, насколько я знаю, не сравнить с топами. Погоди-ка… Это просто формальность? Ведь это событие сейчас у всех на слуху, и, глядя на фурор в сети, можно понять, что те, кто будет в нем участвовать в роли ведущих кланов, получат нехилый профит в виде новичков, а также бонусов от своих инвесторов и партнёров.

— Все верно. — Ночь и воровка переглянулись. — Это основные моменты.

— Хорошо. Думаю, проблем возникнуть не должно. Учитывая, что вы так громко заявили о себе буквально… — ВОРон посмотрел на время перед глазами, — час-полтора назад, если не ошибаюсь, даже Фортуна не станет высказываться в вашу сторону.

— Значит, по рукам?

— Да. Вся информация касательно рейда у лидера АК, я отпишусь ей. Скоро общий сбор, будем вас ждать. Ваша очередь.

— Хорошо. Тогда мы, пожалуй, пойдём. Деллия. — Разбойник и вампир обменялись рукопожатиями, после чего парень с девушкой оставили друзей наедине, собрав принесенный официанткой заказ в свой инвентарь.

— Скинешь мне видео на почту, я сегодня посмотрю. Поэтому расскажи в двух словах о наградах.

— Ха-ха, а ты не тот, что раньше, да Ворон? — собеседник улыбнулся и огляделся по сторонам. — Если честно, то после всей этой заварухи я хочу продолжить исследовать второй этаж. Наверняка мы многое пропустили.

— Согласен, этажи кишат загадками. Дружище, не томи. Что дают за открытие?

— Хех… Ну, много экспы для начала. Очков влияния тоже достаточно. Правда, все делится среди тех, кто принимал участие, но поверь, это много.

— Пак, ближе к делу.

— О’кей, о’кей. Показать я тебе не могу, так как та вещь лежит в кланхране под надёжной защитой Ночи, но держи скриншот. — Поводив пальцем в воздухе, Светлый ужас отправил сообщение Уиллу.

Разорванная душа (сюжетный предмет):

Описание: Это часть души одного из тех, кто закрыл врата, пожертвовав своим существованием.

Требуется для ритуала: 1/10

Имя: Неизвестно.

Бонусы для игроков клана от нахождения в хранилище:

+2 ко всем характеристикам;

Бонусы для игроков клана на территории второго этажа, от нахождения в хранилище:

+5% к атакам любого типа;

+5% к магическому и физическому сопротивлению;

+5% к получаемому опыту;

+5% к увеличению добычи ресурсов при прохождении подземелий;

+5% к цене при продаже товаров на территориях разумных, отношения с которыми находятся выше «доверие»;

+5% к скорости поднятия отношений с любыми разумными;

–5% скидка при покупке на территориях разумных, отношения с которыми находятся выше «доверие»;

–5% снижение радиуса агрессии у мобов ранга «граф» и ниже.

Примечание: Пока предмет не собран, его нельзя привязать.

— Ого… Эта штука довольно мощная. Есть что-то ещё, что вы получили?

— Конечно есть. Когда мы открыли врата, нам дали возможность выбрать ещё две вещи. Правда… — Пак грустно вздохнул, — страж забрал у нас кое-что. Та вещь, ты не поверишь, была… а, хотя стой, секунду, где-то у меня есть скрин…

То, о чем говорил Пак, было зеркалом, которое они с таким трудом добыли. После нахождения точки пространственного разлома, его напитали этой энергией, чтобы «Душегубы» смогли освободить застрявших во времени жертв периода разъединения мира. Награды были более чем достойны, но Ночь приказал никому об этом не болтать, поэтому Пак молчал на этот счёт. Он лишь показал характеристики, чтобы похвастаться перед другом, правда, он не знал, что ВОРон уже давно видел нечто подобное, причём не один раз.

Уилл читал характеристики зеркала, и у него буквально сводило скулы. Он всеми фибрами души хотел его заполучить.

— Говоришь, страж забрал у вас это зеркало?

— Да.

— Почему вы не убили его?

— Ну-у, для начала мы решили пройти задание мирным путём. Да и, признаться, сомневаемся, что у нас что-то вышло бы из этой затеи.

— Что произошло со стражем после открытия врат?

— Хм, не знаем. Он поблагодарил нас и просто исчез. Те видео, которые я тебе отправлю, без монтажа, обязательно посмотри.

— Хм… — В данный момент это вообще не волновало разбойника. Ему нужно было знать: есть ли шанс заполучить героический предмет. — Как думаешь, стража ещё можно найти?

— Я не зн… О! Секунду! — Взгляд Пака поплыл глядя в ничто, и тот снова посмотрел на ВОРона только спустя несколько секунд. — Ты знаешь, вообще-то можно. Но зач… Да нет, ты же не хочешь заполучить это зеркало?! — Собеседник подозрительно смотрел на парня, который явно не страдал скромностью. — Это невозможно! Такой предмет является запретным плодом. Мы сами не раз обдумывали возможность оставить его у себя, но такое просто нереально… Даже для тебя, Уилл.

— Сколько мы с тобой знакомы? Где-то месяцев восемь-девять, верно? Ты классный парень, и я считаю тебя другом, поэтому взгляни на это…

Теперь ВОРон отправил скриншоты Светлому ужасу, и тот медленно открыл рот, с трудом осознавая, что-то, что он видит, — это не мираж. Но, как бы то ни было, Пак не казался глупцом и понимал, что это значит, тем не менее кое-что требовало уточнения.

— Ящик Пандоры, о-он всё ещё у тебя?

— Он будет у меня. — Твёрдый и уверенный взгляд разбойника был красноречивее слов. — Осталось примерно месяца три. Сейчас я в процессе подготовки.

— Значит, пока что у тебя лишь этот фрагмент?

— Да.

— Я… Я не понимаю, как это возможно?! — Молодой человек посмотрел на вьющуюся рядом реку, на берегу которой стоял их ресторан. Было свежо, и дул лёгкий, прохладный ветерок, навевающий аппетит.

— О чем ты?

— Да об этом. Ты же не про, но идёшь впереди всех. Может, кто-то и верит, что все дело в том, что ты на другом этаже, но я так не думаю. Наверняка есть что-то ещё. — Пак так резко завёлся, что его голос стал привлекать внимание окружающих и не только игроков.

— А, вон оно что. Хм, ну, ты прав. И вправду есть кое-что ещё.

— Дай угадаю, ты не расскажешь, — Ужас махнул рукой, будто не ожидал ничего другого.

— Да нет, секрета тут особого нет. Дело в том, что я…

\*\*\*

Уилл рассказал о чувствительности, на которой играл, и за этим незамедлительно последовала знакомая реакция, такая же, как и у Молли. Правда, Пак был настроен очень скептически, ссылаясь на то, что Уилл просто не хочет делиться своим секретом успеха. Видимо, для него это и вправду звучало слишком невероятно.

— Да этого не может быть. Докажи! Пока не увижу своими глазами, говори, что хочешь, но я не поверю. Покажи мне скриншот прямо сейчас, не выходя из игры.

— Хорошо. — ВОРон лишь улыбнулся и полез в настройки профиля, чтобы сделать фото, но, увидев изменения, почувствовал, как его пробрал внезапный холод. Тело затрясло от того, что видели глаза.

«Этого не может быть… Что за дерьмо тут творится?!»

— Ну? Что, не знаешь, как меня обмануть? — его друг рассмеялся, видя оцепеневшее лицо парня, но через несколько секунд Пак все-таки понял, что есть нечто странное в поведении Ворона: — Уилл? Что случилось?

— Ка-ка-кажется, у меня проблема…

Текущий уровень чувствительности: 101%

Пак, увидев присланный скриншот, смог выдавить лишь пару слов:

— И как давно ты на таком уровне?

— Без понятия.

— Но ты же должен был заметить изменения?! — Всё это было очень странно, и Пак был взволнован не меньше Уилла.

— Шутишь? Зачем мне смотреть на уровень чувствительности, если я знаю, что у меня сто процентов?

— Свяжись с разрабами. Интересно, что они скажут…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206. Да начнется охота**

ВОРон не стал откладывать обращение к разработчикам насчёт превышенного лимита чувствительности. Он вспомнил свои прошлые бои в ущелье и подземелье Дамили, когда чувство боли, к которому он на интуитивном уровне приспособился, превысило даже его порог выносливости.

Отписавшись, парень опустил подбородок на сцепленные ладони и уставился на гладкую поверхность стола. Чувство тревоги, поселившееся в нем, не желало так просто уходить.

\*\*\*

Главный офис компании-разработчика «Небесный дом». Кабинет в пентхаусе.

Мужчина сидел за голограммой самого современного компьютера и глазами пролистывал новое сообщение. Все письма подобного рода автоматически адресовались на его почту.

— Хм, как долго он собирается торчать на третьем этаже?.. — Глен перевёл взгляд на большой экран. Игрок, о котором сейчас шла речь, уже неделю как висел на втором месте в списке. Тот, стоило заметить, с недавнего времени стал пополняться новыми именами. Это событие было воспринято более чем хорошо. Чем больше претендентов на обладание силой, тем лучше. Поначалу они переживали, что список был завершен, но все быстро встало на свои места.

— Что там? — коллега и друг мужчины сидел за своим компьютером, и на его экране быстро-быстро перелистывались страницы текста очередного игрового форума.

— Отписался наш главный претендент, развитие которого в последнее время оставляет желать лучшего. Его уровень чувствительности возрос, правда, как обычно, мы не знаем когда.

— А, Ворон. Ну да, он уже на десять уровней отстаёт от Мистической тьмы. Девчонка взяла неплохой разгон. Если Ворон будет участвовать в турнире, его ждёт сюрприз…

— Верно. Ладно, в любом случае это радует. Теперь его ждёт настоящий отбор. Посмотрим, что парень станет делать после нашего ответа.

Голосовая команда Глена быстро отреагировала на приказ, и письмо-копия было незамедлительно отправлено игроку.

«Что ж, на тебя у нас большие надежды, Уилл Томсон. Сомневаюсь, что это тебя отпугнёт, но, следуя протоколу системы, мы обязаны уведомить всех, переступивших начальный уровень боли… Ты уже седьмой по счету, правда четверо из них, решили сдаться»

\*\*\*

«Спасибо за обращение, Белый ВОРон.

Увеличение уровня чувствительности связанно с ошибкой системы. К сожалению, процесс отладки исправить невозможно. Приносим свои извинения. Вы можете продолжить играть только после подписания приложенного к письму договора о том, что компания „Небесный дом“ не несёт ответственности за ваше дальнейшее самочувствие во время пребывания в игре.

Также доносим до вашего сведения, что подобная ошибка может повториться вновь, так что внимательно прочитайте дальнейшую часть сообщения.

Если вы решите удалить своего персонажа, в дело вступит пункт 203, параграф 4.1. Это значит, что в качестве компенсации вам будет предложен бесплатный годовой абонемент и алмазный сет на нового персонажа 20, 50, 75 и 100 уровней из нескольких предложенных вариантов. Отдельно будет рассмотрен ваш игровой прогресс, и ущерб по возможности соразмерно возместят. Также, помимо прочего, на ваш банковский счёт будет отчислена материальная компенсация за проведённое в игре время в связи с проблемой с нашей стороны. С полной информацией можно ознакомиться в присланных документах.

Подписанный договор или же согласие сменить персонажа необходимо прислать в ответном письме в ближайшие три дня. Если по истечении этого срока мы не получим документ, то ваш персонаж будет автоматически удалён и в ход запущен пункт 203, параграф 4.1.

С уважением, компания-разработчик „Небесный дом“».

Одновременно с письмом активировался очередной таймер вдогонку к тому, что отсчитывал время до прибытия ифрита. Но там, в отличие от первого, было отведено всего тридцать минут.

— Видимо, по истечении этого времени меня выкинет из игры. Хорошо, что не сразу. Но, как бы то ни было, ответ пришёл весьма оперативно… — ВОРон уже попрощался с Паком и направился в сторону очередной низкоуровневой локации, когда пришёл ответ на его запрос. — Отказаться от всего, чего я добился? Да ну на хер! Я что, похож на дебила?!

Уилл тут же поставил электронную подпись на присланном договоре и отправил его обратно.

«Конечно, это довольно сильно беспокоит. Ведь если увеличение чувствительности будет продолжаться, то для меня даже царапина станет означать адскую боль… Но отказаться от всего, чего достиг, и променять всё это лишь на алмазный набор и немного денег, не-е-е… Это без меня».

Прошло минут двадцать, и таймер, что появился вместе с письмом, — пропал. Это значит, что его решение было принято.

— Да уж… — парень мотнул головой, которая последние двадцать минут была в напряжении и, взглянув на карту, выбрал новую низкоуровневую локацию для прокачки пета.

\*\*\*

Два дня спустя.

Настроение Уилла было выше облаков. Оно гуляло среди звёзд и устремлялось к бесконечным просторам вселенной. Наконец-то! Его труды, его муки и пытки материализовались в деньги. Господи… Ему даже сложно было в это поверить, и мысль о том, что все это может оказаться обманом и никто не выплатит ему заслуженное, все же посещала его голову. Но сегодня этот день настал, и самая широкая-преширокая улыбка не покидала его лица.

Отец ехал домой. Навсегда.

Лерлея, дорогая сестрёнка, теперь поступит в самый лучший университет. И, не самое последнее, скоро они смогут отправиться на море, отдохнуть от призраков прошлого и давящей пяты бедности.

Но только после того, как он убьёт ифрита, посетит турнир, а ещё Двери монарха… С каждым воспоминанием о запланированных делах его улыбка начала медленно угасасть, словно спичка.

— Чёрт… Так я никогда не соберусь.

\*\*\*

Имя: Аид

Класс: Отсутствует.

Уровень: 21

Ступень эволюции: II

Сила: 45

Ловкость: 28

Здоровье: 3100

Атака: 47,25(236,25)

Защита: 316

Сопротивление магии: 14%

Навыки:

«Тоска по дому"

«Ядовитая пасть"

Сила рода: 122/130

Родовые способности:

Зеница Дуата

Пожиратель мёртвых

Сила цербера: 2/10

Навыки цербера:

«Клыки стража"

«Гостеприимный пёс"

До следующего уровня: 252670/661700 XP.

До следующей ступени эволюции:

0/585 очков влияния;

6/1300 съеденных трупов монстров.

Благодаря «взрывному росту» количества опыта, что было на двадцатом уровне, с лихвой хватило, чтобы сразу перескочить на двадцать первый. Приобретённые наконец-то навыки вкупе со шмотом и бижутерией на пета (Зарница оказалось хорошим «петоводом») сделали из Аида надёжного помощника. Третья голова не заставила себя ждать. Как и вторая, она также обладала своим навыком:

«Пожиратель мёртвых"

Пассивный навык (ученик)

Описание: Питомец может восстанавливать здоровье за счёт поедания трупов или восполнять силу рода.

Скорость восполнения здоровья: 1 единица/2 секунды;

Скорость восполнения силы рода: 1 единица/10 секунд.

Навык был хорошим, но использовать его во время напряжённого боя не стоило.

Из боевого обмундирования на Аиде были «Когти бравады» золотого ранга, увеличивающие атаку и дающие возможность нанести критический урон. «Дикий ошейник» серебряного, защищающий от физических и магических атак. «Щитки засохшего древа» и «Панцирь звёздного леса» так же для защиты. Плюс, у панциря имелся навык «Щит леса», создающий двухметровые деревья, хотя скорее кусты, вокруг пета. Странный, но тем не менее эффективно снижающий скорость почти всех крупных врагов на пару секунд.

Уже третий день Уилл занимался тем, что раскачивал Аида, как волны раскачивают небольшую лодку, попавшую в шторм. И сегодняшнее утро началось, как и два прошлых, но ближе к полудню ВОРон получил сообщение от Молли. Суд наконец-то рассмотрел её дело, и обвинённых дворян посадили в тюрьму до финального слушания.

«Это как раз вовремя, а то я ужасно заскучал за этим делом…»

Место назначения уже было давно известно. Поэтому, не откладывая, разбойник отозвал Аида и двинулся к расцветающему пышным цветом восточному городу Иньшахир. По пути на всякий случай прикупив немного зелий, Уилл через тридцать минут стоял с обратной стороны телепорта, рассматривая высящиеся перед ним дома китайской архитектуры. Поднятые козырьки, разукрашенные деревянные стены в яркой цветовой гамме. Снующий туда-сюда народ и игроки.

«Так, где тут у нас тюрьма?»

Открывая карту, парень рассмотрел небольшое пятно на местности и озадаченно хмыкнул.

«В который раз забываю о чем-то важном. Но теперь нет смысла это записывать. Придётся спрашивать».

\*\*\*

Ходить пришлось недолго, и вскоре ВОРон стоял перед большим каменным зданием, потёртым от времени и явно давно не ремонтируемым.

«Кстати, а как выглядят тюрьмы в Адамороне?» — вопрос, всплывший и тут же пропавший среди многих других мыслей, уже не волновал ВОРона, потому что ему нужно было составить хороший план и по возможности узнать точное месторасположение своих жертв. Иначе прогулка на запретной территории, может очень сильно затянуться.

«Ну, ладно… да начнется охота…» — Разбойник огляделся по сторонам и увидев подходящего по его требования человека, направился в сторону темного переулка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207. Смерть предателям**

— Слышь! Я чет не понял. Ты какого хера от меня хочешь, парниш? — гнусавый голос поддатого мужика с бандитской рожей раздался в ответ на просьбу ВОРона.

— Я спрашиваю, подзаработать не хочешь? Десять серебряных лишь за то, чтобы ты поговорил со стражником.

Как только мужик услышал про деньги, в его глазах тут же заблестела искра интеллекта, и разговор его стал чуть более вежливым. Наверное, это было всё, на что данный индивид оказался способен.

— Погодь, малой. Деньги, конечно, ты неплохие сулишь, но чет я со стражами не в ладах. Тебе бы эт… подспыпать малёх. — Почуяв запах будущей выпивки, тот хотел выжать как можно больше, но ему попался не тот человек.

— Я могу тебе ножом в ребро отсыпать — да или нет? Не думай, что ты единственный, кто сможет выполнить эту просьбу.

— Хорошо-хорошо, прости, господин посланник, — икнув и тряхнув головой, пьяница по имени Дарки Мор десятого уровня, тут же замахал руками, при этом чуть не упав на землю. — О чем я потрещать-то с ним должен?

Объяснив суть просьбы, Уилл остался в подворотне — ждать возвращения своего «работника». Смысл послания был простым: Мор должен доступно разжевать стражнику, что с ним хотят поговорить о заключённых, в обмен на некую сумму денег.

Напрямую выяснять, пойдёт ли тот на сделку или нет, ему мешало незнание. Ведь если стражник упрётся, то все станет гораздо сложнее. Повезёт, если всё обойдётся простым предупреждением, а ведь его могут за такое и арестовать. Молли говорила, что при аресте все навыки блокируются, а в инвентаре становится доступным лишь роба да еда.

Пять минут спустя Дарки вернулся в переулок, где его поджидал ВОРон, и сообщил, что стражник согласился встретиться, после того как его смена закончится. Встреча была назначена в далёкой от тюрьмы таверне на десять вечера. Как только мужчина сказал это, перед Уиллом появилось сообщение:

Вам предложено задание: «Жадный страж"

Описание: Встретьтесь со стражником Герном Астисом в «Прожорливом Маки» в назначенное время.

Награда:

+ Информация о месторасположении предателей.

Примечание: Готовьтесь расстаться с деньгами

— И правда, жадный ублюдок… — пробурчал разбойник, расставшись с пьяницей.

«Что ж, до десяти ещё много времени, так что воспользуюсь этим. И раз уж такое дело, то думаю, стоит все-таки поискать кое-какой навык…»

\*\*\*

«Мастер клинков"

Пассивный навык (ученик)

Описание: Позволяет сражаться с оружием в каждой руке.

Урон от второго оружия: 50%

Теперь Уилл наконец-то мог использовать два кинжала. То, что каждый вор, разбойник, призрачный демон и схожие классы учили при первой же возможности, парень отложил на невероятно долгий срок. Проблема была в том, что теперь ему предстояло научиться сражаться двумя кинжалами. Это было отнюдь не просто, так как ВОРон уже привык иметь одну свободную руку для захватов и применения таких навыков, как «грязный приём», «воздушный нож», «щелчок пальцев» и другие.

«Хм… Надо будет обязательно найти время для посещения арены. Потренируюсь и заодно подзаработаю».

Помимо этого, Уилл восполнил свитки боевых и хозяйственных заклинаний, которые могут пригодиться в будущем.

\*\*\*

Скоротав время за охотой с Аидом, ВОРон подходил к «Прожорливому Маки» раньше назначенного времени. Таверна располагалась на окраине и была выбрана самим парнем с намерением уменьшить количество возможных свидетелей его встречи со стражем. Кто знает, какие квесты запустит система…

Но, как бы он ни старался, это все равно произошло. При подходе к месту встречи Уилл увидел небольшую группу из шести человек, которые, обнаружив его, тут же подобрались, бросая недобрые взгляды. Продолжив движение, разбойник получил системное сообщение

Внимание! Запущено случайное событие: «Заманчивые переговоры"

Описание: Дарки Мор не остался равнодушным к вашим деньгам. Разберитесь с ситуацией.

— М-да, этот пункт я как-то не продумал… И наград совсем никаких. Хм… — По сути, переживать не стоило. Хотя бы потому, что максимальный уровень одного из этих ребят был двадцать седьмой. Существовало лишь одно «но»… Уилл не знал, что произойдёт, если он их убьёт. Как отреагирует стража?

Заметив за спинами людей того самого пьянчугу, Уилл махнул ему рукой, приветливо улыбаясь, и не спеша двинулся в сторону расположенных вплотную друг к другу деревянных хижин.

— За мной, ребята, за-а-а мно-ой, — повернувшись к ним спиной и продолжая помахивать рукой, разбойник решил разобраться с ними подальше от людских глаз.

Не понимая, что происходит, и почему их жертва ведет себя столь вызывающе, горе-грабители, нахмурившись и глянув по сторонам, бросились следом.

Несколько минут спустя из тени понастроенных впритык лачуг вышел, отряхивая одежду, молодой человек, чьи змеевидные волосы тихонько шипели, поглядывая назад.

«Ну-у, денег у них, конечно, кот наплакал, но и то хлеб».

Кого оглушив, кого ранив, Уилл не стал убивать любителей лёгкой наживы, оставив их валяться на земле.

Слабо освещённое помещение и запах жареного мяса с прокисшей похлёбкой, что подавали в таверне, были встречены разбойником с безразличием — знавал условия и похуже.

Заняв свободный столик неподалёку от входа, ВОРон дождался непринуждённо оглядывающегося мужчину, которой зашёл спустя пять минут после парня.

— Смотрю, вы не боитесь, что всё это может быть ловушкой. — Уилл внимательно осматривал гостя.

— Херню мне тут не городи, пацан. Я птица не слишком высокого полёта, чтобы ради меня таким дерьмом заниматься. Давай-ка ближе к делу. — Голос мужчины звучал приглушённо, но по интонации можно было предположить, что тому и вправду плевать на свою жизнь.

— Хорошо. Мне нужна информация по расположению всех заключённых в тюрьме, обозначенная на карте.

— Хм… Пятьсот золотых.

ВОРон мгновенно среагировал.

— Сто.

— Ты меня за идиота держишь? Думаешь, после твоих дел нас по голове погладят?! Четыреста семьдесят.

— Сомневаюсь, что тебя это вообще волнует. Сто двадцать…

После десяти минут жарких торгов они сошлись на трёхсот десяти золотых монетах, и Уилл смог заполучить карту тюрьмы с поименным расположением заключённых.

Внимание. Задание «Жадный страж» выполнено.

Пробегая глазами по карте и именам в списке задания, Уилл понял, что одного имени там уже не было. При том что в задании было чётко сказано: не вызывать подозрений. ему нужно было как-то деликатно утончить данный момент.

— Никого недавно не освобождали? Или, может, куда-то отправляли?

— Было два заключённых. Одного на рудники, другую в отдельную башню. Она ж дама, да и благородная к тому же.

— А как их звали?

— Ты, пацан, не борзей. Я тебе не на допросе. То, о чем мы договаривались, я уже рассказал.

— Два золотых за информацию об именах и месторасположении башни и рудников.

— Гмн… — потерев подбородок, стражник оглянулся по сторонам, и, зачем-то наклонившись поближе к разбойнику, прошептал: — Лейса Ор Улихао, Катар Макрохим, рудники Гордого Света и Башня Ситрех.

— Спасибо. На этом мы закончим.

— Ага, обращайся, если че. — Мужчина, спрятав кошелёк, махнул рукой, и из-за соседних столов поднялись три человека в хорошем обмундировании и с холодными взглядами. После чего дверь за ними закрылась. А ВОРон остался размышлять об этом ушлом NPC и о дальнейшем составлении плана.

\*\*\*

Покинув игру, чтобы размяться и подкрепиться, Уилл вернулся через час. Задание требовало скорейшего выполнения, иначе потом найти предателей будет проблематично, из-за чего ему придется отложить сон на неопределенное время.

Внимание! Вы входите на запретную территорию.

Штрафы при обнаружении:

Арест: 5 суток;

Понижение репутации до враждебности;

-1000 золотых;

Хорошо подумайте, прежде чем лезть сюда.

«А на штрафы-то прям не скупятся…»

Сама тюрьма имела довольно обычный план. Трёх его жертв расположили почти рядом, поэтому убить их не составит труда. По крайней мере, так думал Уилл, но реальность оказалась жестокой.

Барьер, наложенный на камеры, не позволял пройти его без специального ключа. После системного сообщения об этой маленькой, но очень важной детали, ВОРону пришлось импровизировать на ходу. Изначально он хотел воспользоваться навыком «сквозь стену» или же применить «сумеречный шаг», но теперь парню предстояло выследить и украсть ключ.

Здание было большим, и благодаря магической защите клетки и кандалам, что блокировали любое действие навыков и заклинаний, стражников внутри крепостной тюрьмы оказалось довольно мало.

Медленно передвигаясь в тени и стараясь не попадать под свет магических факелов, ВОРон крался следом за очередным обнаруженным стражем. В отличие от первых двух, которых он выслеживал добрых полтора часа, этот оказался тем, кто имел то, что нужно разбойнику. Потому как пару раз мужчина открывал светло-синие барьеры казематов и избивал некоторых заключённых. Парень не стал использовать зелье ночного зрения, оставшееся с путешествия к ведьмам, боясь пропустить нужные тени. Ведь чем светлее виденное им окружение, тем сложнее понять, где можно спрятаться.

Перчатки увядающей славы были уже давно надеты, и теперь разве что Герой сможет удержать Уилла от кражи.

Шаг за шагом медленно и бесповоротно тёмная фигура двигалась след в след за позёвывающим охранником, ожидая шанса. Помимо всего прочего тут находилось несколько страшных зверей, напоминающих волков, но не имеющих глаз. Парень чуть было не попался одному такому, когда завернул за угол вслед за одним из стражников, но быстрая реакция позволила разбойнику резко активировать «сумеречный шаг».

Минуты шли за минутами, но шанса подобраться к цели у него все не выпадало.

«Тц… Твою мать! Я знал, что дело не будет простым, но это уже какая-то чертовщина. Мне постоянно что-то мешает. То стражи, то эти псы, даже неспокойные заключённые. Зараза!»

Обдумывая варианты, Уилл понял, что придётся рискнуть. Маршрут этого стражника был выстроен так, что к нему оказалось непросто подобраться.

«Копия молнии».

Дождавшись момента, когда цель выпала из поля зрения всех, кто мог помешать Уиллу, тот активировал навык и вместо удара применил «кражу», снимая желанный ключ.

Доли секунды и Уилл вновь стоял, вжавшись в тень одинокого столба пятидесяти сантиметров в ширину. Благодаря свету фонарей, свет за спиной стража не привлек его внимания.

«Скоро начнётся паника».

Как только охранник соберётся открыть очередную дверь, чтобы насладиться избиением беспомощных людей, время пойдёт буквально на секунды.

Первая жертва Ядин Да Соахкили была ближайшей к парню, и, метнувшись тенью, ВОРон использовал магический ключ, который имел форму треугольной пирамиды. Барьер пропал, позволяя во тьме камеры лицезреть первого предателя.

«Невидимость».

— Кто здесь? — мужчина, почуяв неладное, будто и не спал, тут же подскочил с кровати. Его скованные кандалами руки замедляли его, не позволяя быстро реагировать на изменения.

«Шок», «засада». Активация первого мгновенно заткнула жертве рот, а второе позволило и без того невидимому разбойнику увеличить наносимый урон.

— Привет тебе от Мисилиты и Кристины.

— М-м… мгм… гнм… — мычание Ядина оборвал кинжал, воткнувшийся в горло, и в нарушаемой лишь кровавым хрипом жертвы тишине раздались слабые удары струи крови о пол.

Внимание! Задание «Месть – это блюдо из трупов» обновлено.

«С одним покончено», — вытирая кровь о робу трупа, ВОРон застыл, потому как услышал в коридоре приглушенный топот ног и бряцанье оружия.

«Твою ж… Оперативно здесь стражи порядка работают»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208. Тюремные оковы**

«Оставаться на одном месте опасно».

Основная надежда была на «сумеречный шаг». Если стражи смогут что-то противопоставить этому, то ВОРона ждут нелёгкие дни. Пять суток — это пять суток. Провести их дома, лёжа на диване, не выйдет. Потому что в счёт будет идти лишь время, проведённое в игре.

Уилл отшвырнул труп в угол, так чтобы его не было видно от входа, и размытой фигурой появился за проёмом, возвращая защитный барьер. Чем дольше не заметят тело, тем лучше.

До отката навыка «сквозь стену» оставалось меньше двух часов, а без него разбойник просто не сможет покинуть пределы тюрьмы. Она, как и полагается таким объектам, была окружена магическим щитом.

Камера следующей жертвы Ариф Не Гельми располагалась примерно через двадцать метров. Нужно было торопиться избавиться от всех как можно быстрее. Импровизировать в таких условиях — дело очень нелёгкое и опасное.

Время, как и топот, вместе с нарастающей суетой стражей, подгоняли парня вперёд. Каждое убийство молодой человек сопровождал словами: «Привет тебе от Мисилиты и Кристины», — после чего прерывал жизнь предателя. Зачем он это делал? Наверное даже мысль о том, что они умрут, так и не узнав причину своей гибели, не нравилась ему. Решив для себя принимать NPC за живых существ, ВОРон и убивал их как живых. Его слова никак не отложатся в голове ИИ. Они не станут посмертными строками перед путешествием в загробный мир, просто… Так будет правильно.

Стекающая с лезвия падальщика кровь стала следствием кончины последней жертвы в этих стенах и, как и в прошлых двух казематах, Уилл спрятал тело в угол и, закрыв за собой барьер, начал избавляться от быстро приближающихся преследователей. Последнюю минуту в коридорах стало светлее, что сковывало разбойника в возможностях побега.

Нужно было срочно найти укрытие на оставшееся время. Не сразу поняв, что оказался где-то далеко от блока камер, Уилл, глянув на карту, понял, что данная область находится за пределами того куска, который ему отдал страж.

«Покой нам только снится… Хм, а это что?»

Его взгляд упал за угол на обычную деревянную дверь, которую охранял бодрствующий страж. Даже несмотря на бегающих где-то там стражей, ему, видимо, было приказано охранять это место.

«Любопытно…» — выглядывая из-за угла длинного коридора, парень думал о том, как отвлечь охранника. Тут могли помочь «клон» либо Аид, но разбойника до сих пор волновали условия пребывания на территории этой локации. Если обнаружат его пета или похожего на него как две капли воды двойника, будет ли это считаться за обнаружение?

«Черт возьми, за последние три часа я только и делаю, что рискую».

— Что же он охраняет?.. — Пока не было слышно звуков погони, Уилл закрыл глаза и активировал не использованный до сих пор навык «нирвана». Это было необычное ощущение. Видеть свое тело со стороны, и возможность передвигаться в любом направление, впечатляла. Расстояние позволяло проникнуть в комнату, но всё, что парень там увидел, были разнообразные ящики. При попытке заглянуть в них молодого человека ждало разочарование: там было темно.

«Моё любопытство порой раздражает даже меня».

Отменив навык и тихо выдохнув, парень в очередной раз начал непредсказуемую игру и, призвав клона, отправил того пробежать мимо стражника.

Сердце замерло. Как отреагирует система? Время словно кадры фильма замедлилось, и ВОРон чувствовал, как стекают капли пота по его лицу.

«Хоть бы, хоть бы, хоть бы…»

«Император» дал добро.

Как только клон привлёк внимание, стражник недолго думая активировал висящее на поясе устройство, и в сторону двойника полетели магические сети.

«Ох ты ж!»

Копия Уилла, ловко избежав ловушки, убежала дальше, завернув за следующий поворот. В ожидании того, что предпримет противник, парень весь извёлся и после десяти секунд наблюдения понял, что план провалился.

«Видимо, то, что находится внутри, стоит того, чтобы позволить нарушителю остаться без внимания. Нужно принимать более жёсткие меры».

Если гора не идёт к Магомету, то Магомет идёт к горе. Надо выбить стража из равновесия и за оставшееся время действия клона попробовать прокайтить того подальше от этого места. Уилл решил поначалу просто спровадить охранника, чтобы пройти дальше.

Но как бы клон ни старался, сдвинуть стража с места оказалось невыполнимой задачей. ВОРон догадывался, что, скорее всего, дело было в том, что задачей копии было именно отвлекать, а не атаковать врага. Но всё же…

«Он там приклеен что ли?!»

Понимая, что находится не в том положении, чтобы провоцировать стражника, Уилл тем не менее решил во чтобы то ни стало узнать секрет этой тайной комнаты. Поэтому, воспользовавшись тем, что противник отвлечён клоном, Уилл, осмотрев стены, начал обдумывать, как ему преодолеть этот освещённый участок. Вариантов было два: либо попробовать снять эти фонари, либо использовать «скачок» и переместиться в неосвещённое место под потолком, которое он заприметил, пока пялился на дверь.

Первый вариант был чистой воды игрой на везение, потому что стражник за всё время провокации двойником лишь несколько раз поворачивался к парню спиной. И этих секунд могло не хватить, окажись крепления прочными. Поэтому лучше всего убрать только один фонарь, что висел над загадочной дверью.

Разобравшись с тем, что делать, ВОРон дождался шанса, предоставленного ему отличной приманкой, и применил «скачок». Мгновение и парень тут же активировал «без преград» и «сумеречный шаг», впитываясь в тень на потолке.

Крики ругани и проклятий охранника были насыщенны невероятной яростью. Уиллу нужно было ускоряться, потому как это обязательно привлечёт внимание.

«Позже нужно будет присмотреть что-нибудь для таких случаев».

Передвигаясь по потолку, ВОРон быстро оказался слева от стража. Дальше нельзя был пройти, так как над дверьми висел очередной фонарь, освещавший четырёхметровую площадь вокруг себя. От дальнейших действий зависел весь успех этой безумной идеи.

«Соберись…»

— Фу-ух… — Отменяя «сумеречный шаг» ВОРон начал падать с потолка. Прыжок! Оказавшись за спиной мужчины, Уилл тут же активировал пытку. У него есть три секунды, чтобы вырвать к чертям этот фонарь, иначе — провал.

Подпрыгнув, разбойник зацепился за арматуру фонаря и рванул её на себя. Кто бы мог подумать, что та держалась лишь на честном слове, и не ожидавший этого Уилл из-за приложенной силы, словно плита, упал на спину.

«Дерь… мо!..»

Не располагая временем для конструктивных жалоб на обнаглевшее начальство тюрьмы и бездельников стражников в придачу, молодой человек убрал фонарь в инвентарь. Покончив с этим, применил «невидимость», а следом за ним «засаду», растворяясь в образованной его действиями тьме.

— Ах, ты, мразь нечестивая! — стражник скрипел зубами от бессилия, не понимая, что происходит, но быстро сообразил, что нужно делать и направился в сторону другого фонаря.

Уилл уже достал свиток с заклинанием «взлом», позволяющим открывать замки ранга «мастер» и ниже и, применив его, в доли секунды оказался за дверью, закрывая её со своей стороны.

Такие свитки Уилл взял для того, чтобы не тратить время на ожидание отката «сквозь стену». Опыт, полученный в покоях Балта′ Чхара, не прошёл бесследно, и, как только выпал случай, Уилл закупился не только подобными свитками. Всё, что могло помочь увеличить его производительность, стоило потраченных денег.

«Посмотрим, надо ли было так напрягаться ради этой комнаты».

Первые три ящика оказались пусты. Стараясь открывать их как можно тише, ВОРон с каждым разом чувствовал нарастающее недовольство. Но прикованный к этому месту страж ясно давал понять, что здесь что-то есть.

Ответом на вопрос стали последние два ящика из пятнадцати.

Один из них был заполнен наручниками. Теми самыми, что ограничивали любое проявление навыков и заклинаний. Во втором, небольшом, оказались специальные ключи.

«Мать твою! Д-джек-пот!!!» — мысли разбойника на мгновение сбились от возможных перспектив. С его навыками «копия молнии», «пытка» и в особенности «пляска времени» эти наручники станут карой небесной для его врагов.

«О-хо-хо…». Уилл, не стесняясь, стал набивать своё кольцо достойной добычей и, опустошив их, удовлетворённо улыбнулся. Теперь он прекрасно понимал охранника.

Дело осталось за малым: выбраться наружу.

\*\*\*

Дождавшись пока откатятся необходимые для побега навыки, Уилл выбрался из, хоть и свободных, но всё же давящих стен тюрьмы, но, как только его нога пересекла невидимую черту недалеко от самого здания, парень получил сообщение.

Внимание! Предмет «тюремные оковы» не может покинуть пределы данной локации без разрешения начальника тюрьмы.

Губы разбойника сжались в тонкую полоску, а глаза отчётливо показывали степень боли.

— Хоть и понимаю, почему так, но смириться с этим не могу.

«Странно, что про ключи ничего не было сказано».

Парень стоял недалеко от стен здания и поглядывал на тюремный забор. До него было метров пятнадцать и то тут, то там патрулировали стражи и их слепые, но чуткие животные.

ВОРон, находясь в «стелсе», раздумывал над ситуацией. Очевидно, что раз данное сообщение не появилось сразу после того, как он забрал кандалы, то есть какой-то способ это сделать. Наверняка невероятно сложный, но все-таки есть.

После небольших раздумий началась череда экспериментов и манёвров. Попытки использовать внутриигровую почту и аукцион не увенчались успехом. Потом в дело пошёл Аид: используя окно пета, ВОРон нацепил на него наручники и, дождавшись, когда ни стражи, ни псы не смогут того заметить, отправил пета вперёд. Опыт не удался. Следом пошёл находящийся в спящем режиме халафир. На этот раз всё получилось. Правда, это были всего лишь одни наручники, остальные пришлось спрятать в траве близ стены, в надежде на скорое сюда возвращение.

Почему удалось вытащить их с помощью демона, ВОРон не был в курсе, но порадовался хотя бы этому. Может, всё дело в особенностях кристалла, может, ещё в чем, но только что, парень стал обладателем редкого предмета.

«Тюремные оковы» (редкий)

Описание: Созданы для запечатывания сил преступников, благодаря чему возможность побега сводится к нулю.

Примечание: Нельзя продать.

— Ладно, я ещё сюда вернусь. Такое добро не должно валяться без дела. — Поставив себе заметку, Уилл, оглянувшись на затопленные лунным светом и отблесками ночных огней улицы города, нажал «выход».

\*\*\*

На следующее утро Уилла разбудил телефонный звонок. Отец вернулся в городи, обрадовавшись тому, что застал сына не в игре, попросил подождать, пока он не вернётся.

Два часа спустя Дариус и Уилл сидели друг напротив друга. Мужчина разглядывал выписку с банка и не находил слов.

— Этот день настал, отец…

— Да. Вижу. — Его глаза стали слегка влажными и тот, улыбнувшись в очередной раз, посмотрел на молодого человека: — У нас теперь нет долгов?

— Ни одного.

Даруис закрыл глаза и поднял голову к потолку, негромко повторил за Уиллом.

— Этот день настал…

\*\*\*

Оставив отца приводить себя в порядок после дороги, парень вернулся в игру. Его старику нужно было дать немного времени: отдохнуть и насладиться так внезапно наступившей пенсией. Скоро он должен будет лечь на операцию, и какое-то время они снова не встретятся.

«Надо бы навестить Лею. Давно уже не виделись».

Стоя на небольшом холме, Уилл разглядывал невысокую башню, видневшуюся неподалёку.

— Какого черта её перевели в башню? Она что, типа принцесса в заточении? — бурча и прогуливаясь рядом с местом заключения последней жертвы, ВОРон подсчитывал количество охраны и пытался найти оптимальные пути проникновения. Высотой около двадцати метров, сложенная из обработанных каменных блоков башня излучала слабое сияние.

День был в самом разгаре. На посту возле врат, ведущих внутрь, стояло аж три стража. Двое высоких и с приличными круглыми животами, а третий имел сухое телосложение и был ниже двух своих товарищей сантиметров на десять. Его закрученные кверху усы создавали двоякое впечатление. Лицо мужчины было очень серьёзным, но из-за нелепой растительности он казался довольно забавным.

Немного подумав над тем, как ему, не привлекая внимания, поговорить с одним из них, Уилл хмыкнул и, широко улыбнувшись, зашёл в ближайшую к башне таверну. А почему бы это самое внимание и не привлечь?

Поначалу парень хотел купить бочку пива и за беседой со стражами ненавязчиво узнать: что, кто да как, — но, прежде чем приступить к этому плану, ВОРон ненадолго задумался, переваривая другую идею, пришедшую минуту назад.

— Хм… Надо бы кое-что уточнить. — Отписавшись Молли и Паку, Уилл поинтересовался: возможно ли как-то разбавлять зелья?

Ответ был отрицательным. Уточнив, для чего именно Ворону нужна была информация, Светлый ужас предложил просто залить всю бочку снотворным.

— А и вправду неплохой вариант, хоть и чертовски дорогой. Не-е, ну его к дьяволу. — Помотав головой, прогоняя подобную мысль, Уилл направился к хозяину заведения.

Если стражи вдруг не согласятся, то этот случай можно будет добавить к очередным глупым поступкам, которых у него, к сожалению, было больше, чем хотелось бы.

Заказав бочонок хорошего пива, молодой человек закинул его на плечо и направился к входу в башню.

— Что ж, дамы и господа, поглядим, как высоко здесь котируется взятка в виде дорогой выпивки.

Его эпатажное появление не могло быть незамеченным. Подходя всё ближе и ближе к стражам, разбойник отметил для себя, что его не останавливают на подходе. Что бы это могло значить?

— Добрый день, уважаемые господа.

— Дальше ни шагу, сударь. — Усач вышел вперёд, положив руку на рукоять меча. — С чем пожаловали к сей обители страждущих?

«Ха?.. Какой забавный акцент и говор…»

С каких страниц пожаловал подобный персонаж, Уилл не стал ломать голову, поскольку заметил масляный блеск двух жирдяев направленных на его покупку.

«А теперь, главное — не спугнуть».

— Хотел выразить своё восхищение вам и вашим товарищам за доблестную службу. Благодаря вашим стараниям, не только я, но и все граждане этого города могут спать спокойно. Прошу, примите мой скромный подарок.

— Сударь, мы признательны вам за оценку нашей службы, но, к сожалению, не можем принять сей дар. Мы находимся на посту и подобные подношения расцениваются как взятки, — гордо вскинув подбородок, это подобие гусара наотрез отказалосьпринимать бочонок.

— Вот как? Жаль, действительно жаль, — притворно вздохнув и покачав головой, ВОРон, бросив взгляд на пожирающих глазами деревянную посудину двух помощников, отошёл подальше и продолжил:

— Отдал сто золотых. Не думал, что хвалёное «Озеро слёз» будет настолько нежеланно нашими стражами. — И, откупорив бочку, начал медленно выливать её содержимое. — Э-эх…

Нервное сглатывание можно было услышать даже с его позиции. Двое мнущихся стражников поглядывали то на скапливающуюся лужу, то на ирода, что выливал столь дорогой напиток, а после и на своего командира.

— Э-эм… — Один из них, привлекая внимание худого, начал неуверенно говорить: — Господин сержант. Это… Ну… Пиво-то и вправду дорогое. Не какое-то там пойло, которое мы обычно пьём. Да и гражданин потратился. Может это, того?

Второй не отставал. Чем дольше они будут уговаривать худого, тем больше потеряют.

— А ну рты свои закрыли!

— Простите, господин сержант…

— Сударь, прошу, прекратите это. Я, право, поторопился отвергнуть вашу благодарность. Негоже ваши деньги вот так разливать.

— Значит, вы возьмёте мой подарок? — прекратив поливать траву, Уилл радостно отреагировал на такие слова, но в его душе пылал неистовый огонь.

Пусть он и стал в последнее время проще относиться к деньгам, жажду обладать ими это никак не убавило. А тут ему собственноручно пришлось в прямом смысле сливать своё золото.

Отношения со стражниками башни Ситрех повышены.

Текущие отношения: 34/100 — нейтральные.

— Спасибо за вашу доброту, господин, — двое опытных ценителей искристого напитка были от всего сердца благодарны своему командиру.

Закупорив бочонок, Уилл улыбнулся и, протягивая его сержанту, наконец, мог завести интересующий его разговор.

— Кстати, со времени нашего здесь появления, я всё никак не могу понять, а что это, собственно говоря, за башня?

Худой сержант, закручивая свой правый ус, глянул на бочонок у ног, потом бросил взгляд через плечо на объект охраны и ответил:

— Башня как башня, сударь. Не стоит вашего внимания.

— Вот как? Извините, если покажусь грубым, но вас тут так много, для этого есть какие-то причины?

— К чему столь дивные вопросы, милейший? — в голосе усача послышались нотки металла.

— Прошу прощения, но будем рассуждать логически. Если вас здесь так много, то это значит, вы охраняете либо кого-то важного, либо сильного. Если первый вариант, то все нормально, если же второй, то моё беспокойство вполне обоснованно. Если вы, не дай бог, не уследите, не грозит ли обычным гражданам что-то из ряда вон выходящее?

— Хм… Я понимаю, сударь, но ваши переживания напрасны.

— Значит, парень, что там заключён, не принесёт вреда?

— Да не парень там, а баба. — Один из толстяков, поддев своего товарища, ухмыльнулся, но, увидев обращённый в его сторону взгляд, тут же вытянулся по стойке смирно.

— Как и сказал этот… рядовой. В заключении и вправду находится одна мадам. Бывшая дворянка, если уж на то пошло.

Слово за слово, ходя буквально по краю лишних подозрений, Уилл в итоге выяснил, что его последняя жертва стоит на особом счету у важного чиновника. Поэтому до очередного суда ей выделили что-то отдалённо похожее на камеру, но на самом деле являющееся личным сооружением этого не последнего в стране господина.

«Час от часу не легче. Как бы это не вылилось во что-то серьезное…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209. В тихой башне черти водятся**

Немаловажным выводом из беседы со стражами стало и то, что башня не имела защитного барьера. Это одновременно порадовало и насторожило. Один из толстяков, видимо, совсем не умел держать язык за зубами.

Выяснять причину отсутствия такой важной системы защиты, не вызывая подозрений, разбойник не мог, поэтому перед ним встал выбор: пробираться сейчас или дождаться ночи?

Безопасно, конечно, действовать в темноте, но со всеми этими заданиями Уилл уже и так задержался в развитии персонажа. Пора было вновь наращивать темпы, ведь после ритуала с вампиром он так и остался на семьдесят шестом уровне.

Задание с предателями являлось последним на этом этаже, не считая ифрита, поэтому недельный поход в лес Таргада позволит ему одним выстрелом убить двух-трех зайцев.

ВОРон уже второй час разглядывал башню издалека, выстраивая предполагаемый маршрут, когда заметил, что к главному входу подъехала цветастая карета, из которой вышел разодетый мужчина восточной наружности.

— Неужели это и есть тот самый поручитель? — Разглядывая его в бинокль, Уилл нахмурился. — Решил навестить свою пленницу? Хм, может подслушать их разговор…

Бормоча себе под нос и раздумывая над этим вариантом, разбойник уже мчался к башне, давно сообразив, как именно проникнуть внутрь. Благодаря крыльям, которые являлись копией тех, что были у небольшой птицы, у него появилось гораздо больше возможностей для проникновения.

До башни оставалось метров пятьдесят, когда Уилл, припав к земле, касаясь её кончиками пальцев и напрягая ноги, резко взмыл вверх, активируя «двойной прыжок», следом пошел навык «клон». Схвативший его за руки двойник, крутанул ими что было силы. И тело ВОРона взмыло ещё выше.

«Скачок»! «Крылья»! «Невидимость»!

Скиллы молниеносно активировались друг за другом, и вот уже разбойник находится на тридцатиметровой высоте, плавно приближаясь к решетке на верхнем этаже башни. Один из четырех стражников, находящихся на крыше, обернулся, прищурив глаза, но, ничего не увидев, не успокоился. Арбалет в его руках зарычал, словно дикий пес, и две секунды спустя в воздух полетели одна за другой пять стрел.

Правда, все это было сделано впустую, потому что Уилл выполнил свою задачу и благодаря «сумеречному шагу» проскользнул за толстые прутья решетки.

Внимание! Вы входите на запретную территорию.

Штрафы в случае смерти:

Арест: 10 суток;

Понижение репутации до агрессивности с родом Улихао;

-3000 золотых;

Хорошо подумайте, прежде чем лезть сюда.

«Эт-то очень много…»

Уилл пятой точкой чувствовал, что дело здесь нечисто, но закончить квест нужно было в любом случае.

Внутри башня была разделена на три этажа. Третий — тот, куда парень только что проник, был забит небольшими ящиками и сундуками.

«Какого хрена?! Ну-ка…»

К сожалению, загоревшийся было лучик халявы, тут же потух. Сундуки были не заперты, ящики приоткрыты, и всё, что попадалось ему на глаза, оказалось сплошь пустым.

«Ну, точно. Я же не получал сообщений от системы. Стоило догадаться».

Мысленно утешив себя, ВОРон увидел лестницу, ведущую вниз, и, оглядевшись в поисках альтернативного спуска, понял, что в пасть льва всегда ведет лишь одна дорога.

«Можно было бы использовать „сквозь стену“, но думаю, лучше оставить это на непредвиденный случай».

Дождавшись отката «сумеречного шага», Уилл вновь использовал его, медленно продвигаясь вниз по стене.

На втором этаже стало ясно, что внешний и внутренний вид башни отличались друг от друга как небо и земля. Обветшалые стены снаружи и ржавые прутья решетки сменились на позолоченные гобелены, парчовые ткани, сундуки с одеждами и развешенные по стенам драгоценности. Будто разбойник попал в невероятно дорогие апартаменты класса люкс какого-то арабского шейха.

Но самое неприятное было то, что здесь находилось чересчур много людей с оружием и в боевом облачении. Вся эта толпа была рассредоточена по площади этажа и явно готовилась к чему-то. Несколько минут спустя, спрятавшись в удачно попавшем по пути шкафу, Уилл понял, к чему они готовились.

— Всем быть начеку! — зычный голос мужчины где-то за полем зрения разбойника привлек его внимание. — Как господин и предсказывал, тюрьма не смогла спасти узников. Только что пришло сообщение от вестника лорда о жесткой расправе над заключенными, так чт… — голос мужчины вдруг замер.

Уилл не понимал, что происходит, пока вдруг место, в котором он прятался, не разнесло на щепки.

— Ну, привет, крыса. Вы двое, — быстрый взгляд говорившего обратился к двум закутанным в черные тряпки невысоким людям. — На защиту госпожи. Остальные в бой. Не мешайте друг другу. Этот человек не должен покинуть башню живым…

Ситуация, вырисовывающаяся перед разбойником, была очень непростой. И проблема заключалась не в количестве находящихся здесь людей. Уилл пытался просчитать, какие последствия могут быть в случае их убийства. И после недолгих размышлений, вывод был таким, что ему придется проверять всё самому, но убивать только в крайнем случае.

Пусть в сообщении и говорилось, что штрафы будут лишь в случае его смерти, но если он не станет убивать охрану, а лишь свою цель, то это не отменит того факта, что его уже видели. Что будет в таком случае?

Не скажут же они: мол, беги, парень, и не обращай на нас внимания.

Битва началась быстро. Уровни врагов варьировались от сорок пятого до шестидесятого, но расслабляться однозначно не стоило. ВОРон не успел подсчитать точное количество, но тех, что разбойник уже видел, оказалось семнадцать человек.

Убивать или не убивать, вот в чём вопрос. Уворачиваясь от ударов, иногда получая в спину или ногу болт или удар меча, Уилл пока не контратаковал. Его взгляд и мысли крутились вокруг того места, куда ринулись два охранника, чтобы защитить женщину.

«Ладно, так и сделаем».

Кивнув самому себе, Уилл достал свиток заклинания «туман» и активировал его. Со звуком «п-ш-ш» свиток опал пылью, и от разбойника начали подниматься клубы плотного дыма. Не раз наблюдавший эффект от дымовой гранаты, Уилл хмыкнул и хотел было активировать «невидимость», но туман в мгновение ока словно сдуло, и парень увидел осклабившегося солдата с амулетом в руке.

— Тебе лучше атаковать, иначе не успеешь понять, как уже будешь мертв. Хе-хе-хе… — рука, развеявшего слабые чары тумана человека дернулась, и вместо амулета появился нож, быстро полетевший в ВОРона.

Те, кто здесь присутствовал, были очень опытными бойцами и быстро подстраивались под течение боя. При попытке избежать жертв, Уилл собственноручно уменьшил свои шансы на успешное завершение задания.

«Что ж, я знал, что не надо судить книгу по обложке».

Пусть их уровень по сравнению с его и был ниже, они были опытными солдатами, ИИ которых явно заточен на бои.

«Ладно, попробуем иначе».

«Рёв души».

Из его горла вырвался рык, и бесплотные пасти вцепились в противников, накладывая дебафф «растерянности». Лишь трое смогли избежать воздействия навыка, выпив какое-то зелье. и то им повезло только из-за того что они стояли дальше всех. Но, как бы то ни было, путь был расчищен, и Уилл, используя «двойной прыжок», словно порыв мощного ветра оказался перед закрытыми дверьми.

— Ну конечно, закрыто, черт… — быстрая попытка открыть дверь провалилась, не давая Уиллу шанса добраться до последнего предателя.

-370!

Всплывшая цифра урона и одновременно с ней полученный в голову удар дали понять, что ущерб вышел как минимум критический. При его сопротивляемости, удары, что враги наносили ему, не превышали порог в две сотни.

— Ублюдок… — Разбойник, резко развернувшись, щелкнул пальцами, применяя соответствующий навык. Двое оставшихся солдат, не поддавшихся реву, кружили чуть поодаль и искали возможности для новой атаки. Их приятель, резко схватившийся за голову и выронивший топор, заставил их осторожничать.

Вот только к этому моменту уже откатился «сумеречный шаг», и Уилл, истаяв черным дымом, пробрался в щель под дверью, слушая, как находившихся внутри комнаты людей предупреждают о его проникновении.

Теперь он четко видел свою цель. Женщина сидела перед зеркалом в нарядном халате, слегка приоткрывающим её тело и нагую грудь. Закинутые ноги и медленно подводящая ресницы правая кисть (словно та собиралась выйти в свет) чётко показывали, что предательницу не интересует факт пришедшего по её душу убийцы.

«Забавно», — Уилл взирал на неё из своего серого мира и попутно пытался найти следы тех двоих. Но, как бы он ни старался, складывалось ощущение, что тут была одна лишь мадам.

Всё это настораживало, но гадать, что именно его беспокоило, смысла не было. Сейчас всё станет ясно. Выпав из тени, Уилл молниеносно появился позади женщины и, воткнув два кинжала в её шею, добавив свою фразу про «привет», но как только он закончил говорить, сидящее тело вдруг лопнуло словно пузырь. Разбойника отшвырнуло в стену, нанеся четыреста единиц урона.

— Ах-ха-ха… Как же весело. Значит, ты пришел мстить от лица моей сестры? Эта мерзкая подстилка всё ещё жива? Кто бы мог подумать… — Голос доносился со всех сторон, но Уилл знал, что нужно делать и тут же активировал «сферу откровения».

После этого парень сразу увидел, как появляется широко скалящаяся физиономия молодой девушки, которая стояла в углу комнаты, а возле неё два трупа, завернутых в знакомые Уиллу тряпки. Эта бестия убила людей, посланных для её защиты? Одетая в черное обтягивающее платье и с небольшим посохом в руке, по которому вились тонкие красные линии, она напоминала виденных им недавно ведьм.

— Смотри-ка, смог избежать моей ловушки. Теперь понятно, что у тебя есть навыки сделать то, что ты сотворил в тюрьме. Но здесь ты зря появи…

«Ужас». — Вздыхая и направляясь к зачем-то болтающей предательнице, Уилл наклонился к ней и, мило улыбнувшись в широко раскрытые от страха глаза, произнёс: — Действовать надо было. Продолжать действовать, а не болтать, ненормальная дура. Перед тобой же враг, а не добрая старушка.

— Ну, ты это уже слышала, но я всё же повторю: «Привет тебе от Мисилиты и Кристины». — Договорив, наконец, фразу, Уилл не стал ковырять осиное гнездо, расспрашивая эту явно помешанную сестру. Два кинжала воткнулись с двух сторон в горло предательницы, и хлынувшая по рукам кровь ознаменовала своим потоком окончание задания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210. Я убью тебя, Ворон!**

Поздравляем! Задание «Месть — это блюдо из трупов» пройдено.

Встретьтесь с Кристиной.

Награды:

+200 000 XP;

+ Предмет «Сапоги потерянной надежды» (алмазный ранг)

+ Секретный навык «Голос правды"

Активный навык (ученик)

Описание: Позволяет задать три вопроса любому разумному существу, в ответ на которые оно не может не ответить или солгать.

Затраты: 200 очков влияния

Примечание:

Навык нельзя использовать на одной и той же цели два раза;

Не действует на игроков.

Вы получили уровень.

«Сколько?!» — ВОРон с немым шоком уставился на затраты навыка. Даже «пляска времени» не требовала таких сумасшедших цифр. А кто, как не он, знал, насколько она удивительна.

«Что-то здесь нечисто…»

Что вообще значит «секретный»? Помимо этого, у него на горизонте маячило ещё одно появление секретного навыка, и Уилл, задумавшись на несколько секунд, даже забыл, что у него нет на это времени.

«Что ж, навык в любом случае довольно многообещающий, с ним есть возможность поспрашивать интересных личностей. Но цена-а…»

Закончив размышлять, разбойник наконец-то смог нормально разглядеть комнату и, присвистнув, понял, что здесь находится довольно много дорогих вещей. Начиная от картин и заканчивая тарелками.

«Лишним в хозяйстве не будет».

Под шум выламываемой двери Уилл смёл всё, до чего мог добраться за пару минут. Осталось выбраться из башни.

Комната здешней «принцессы» была без окон, и здесь как нельзя кстати можно было применить навык «сквозь стену». В очередной раз похвалив себя за хорошую идею, касательного навыка, Уилл подошёл к предполагаемому выходу наружу и начал медленно погружаться в преграду.

Его тело уже полностью вышло наружу, когда крепкая дверь была выбита. Всё, что стражи нашли, это лишь три мёртвых тела.

— Сучий ублюдок! Мы теперь покойники! — Один из них не выдержал и стал поносить треклятого посланника, когда труп женщины вдруг начал таять, и вместо него появился призрак убитой.

Поводив головой из стороны в сторону и проверив своё состояние, она посмотрела на побледневшие лица мужчин и, усмехнувшись, заговорила:

— Не бойтесь, ваши тела мне не нужны. Вместо этого для вас новое задание: найдите-ка мне мою дрянную сестру. — После чего, глянув в зеркало, цокнула и, посмотрев на двух мёртвых охранников, продолжила. — Запретная магия на то и запретная, мальчики, кто-то должен отдать свои жизни. Ах-ха-ха… А эту тварь — посланника — я запомнила… Мне нужно очень хорошо подготовить свою месть… — Белые глаза женщины-призрака, блеснули мёртвым светом, и каждый в комнате почувствовал могильный холод.

\*\*\*

— Привет. Что с твоим заданием? — Уилл, отрезая кусочек хорошо прожаренного стейка, посмотрел на Молли, которая зависала где-то у себя в статусных окнах и сообщениях системы.

— Задание выполнено. Награды получены. Значит, первый этап пройден?

— Типа того. Вот только во время убийства последней мадам, она кое-что сказала.

— М-м? — Протягивая меню подошедшей официантке и посмотрев по сторонам, девушка вновь вернулась к разговору. — И что же?

— Оказывается, мать Кристины — её сестра.

— Оу… Предлагаешь уделить ей побольше внимания?

— Можешь сама, можешь попросить эту, как её, — Катрин. В любом случае пускай кто-то попробует разговорить её.

— Разберусь. Чем планируешь заняться дальше?

— Сегодня и завтра покачаю пета, а потом двину к себе на этаж. За два-три дня до прихода ифрита вернусь. Кстати, эта не мешает? — ВОРон взглядом показал в сторону ведьмы, которая устроилась через один столик в компании вышеупомянутой воровки и сверлила их глазами.

Молли вдруг усмехнулась и, понизив голос, ответила:

— Кажется, она в меня влюбилась…

— Ах-ха, ну-у да-аёшь. Совратила, значит, ведьмочку. — Уилл, улыбнувшись, закинул последний кусочек мяса в рот и, закончив есть, поднял новый вопрос: — Теперь о серьёзном. План полностью готов? Нашла место Душегубам?

Лидер «Азартных костей» кивнула вместо ответа, потому что в этот момент приложилась к соломинке, отпивая замысловатый коктейль из выжимки каких-то редких фруктов.

— Хорошо. Вампир всё так же сидит у вас на базе?

— Ага. Мне даже было бы его немножко жалко. Ну, если бы он не был цифровым кодом. Бедняга не ест толком, не спит. Я знаю, что он вампир, но куда ещё бледнее-то?

— Ясно. Я уже говорил, но уточню ещё раз. Надеюсь, ты помнишь, что если он куда-то выходит, то его должны охранять как минимум три проверенных топа?

— Эй, не забывай, с кем говоришь. Как я могу отпустить гулять того, на ком строится весь наш план?

— Ну да. Но напомнить лишний раз не помешает. — Встав из-за стола, ВОРон глянул в сторону входа и, увидев того, кого он ожидал, цокнул языком, после чего забубнил: — Не убить, не убить, не убить, не убить…

— Чего ты там бормоч… — Девушка посмотрела на вход и, и тут же осеклась. — А-а, желаю удачи. Но если что — я добро дала. — Объектом их обсуждения стал Ник, который, завидев ВОРона, уже махал двумя руками, попутно приставая к остальным клиентам.

— Всё, я ушёл. Если что, пиши. — Прощаясь на ходу с Молли, ВОРон прошёл мимо чародея, схватив того за плащ, и, не останавливаясь, потянул его за собой.

— Б… р… о… За… ду… шишь… — хватаясь за горло и стараясь поднять себя на ноги, парень волочился следом за потирающим двумя пальцами переносицу разбойником.

Пять минут и одну отрубленную руку спустя Уилл разглядывал когда-то добытые им бусы и шёл к порталу. В его спину неслись крики боли и жалоб Ника, который забыл, что болтать много — это грех.

\*\*\*

До прихода ифрита оставалось пятнадцать дней, это означало, что времени закончить задание старшей дриады у парня было более чем достаточно. За прошедшие два дня он так и не смог добить Аиду уровень, но количество съеденных трупов приблизилось к тысяче, что не могло не радовать. Совсем скоро тот сможет получить ещё одну голову.

Вернувшись на свой этаж, ВОРон, как обычно, справился о делах у капитана и, закончив с этим, пригласил Нанель и Дальтаро к дворцовому порталу. Лучник пришёл не один.

— Привет, крольчонок, привет, котёнок, — улыбнувшись молодой королеве и обняв разбойника, та, не отпуская его, заглянула в глаза и, не ходя вокруг да около, спросила: — Угостишь?

— О, ты как раз вовремя. Чем больше сильных людей… и нелюдей, тем лучше.

— Мы… Мы уходим? — Дыхание Нанель сбилось. — Ты не обманываешь?

— Ну что ты, конечно, нет. Сейчас решу вопрос с Ринной и объясню наш план на ближайшие полторы недели. Поверь — это путешествие ты не забудешь…

Десять минут спустя из ближайшей комнаты вышел бледного вида разбойник и полная его противоположность — брукса. Её, видимо, распирало от счастья. Покрасневшее лицо, влажные губы и часто вздымающаяся грудь могли бы вызвать кучу вопросов, если бы все, кто здесь находились, не знали, чем именно они там занимались.

— Ладно. Дальтаро ты помнишь, как мы зачищали лес?

— Было дело. Решил продолжить? — Заинтересованный взгляд лучника нельзя было не заметить. Ведь если повезёт, то и ему может что-то попасться.

— Правильно. Я предлагаю нам разделиться. Я и принцесса, и вы. Чем большую площадь мы охватим, тем быстрее найдём то, что нам нужно.

— Кхм… тебе. — Королева, не церемонясь, оборвала речь своего псевдомужа, но тот приложил палец к её губам, тем самым давая понять, что ещё не закончил.

— Неужели ты забыла про двери Монарха?

— Я… да, я помню. — Нанель вспомнила, что ей предстоит стать сильнее, чтобы справиться с силой кристалла.

— Так, все возьмите по одной бусине и не вздумайте потерять. Это наше средство связи. Их действие понятно на интуитивном уровне, так что проблем возникнуть не должно. Вопросы? — Глянув на каждого по очереди и увидев, что, кому надо, тот понимает, а Ринна так вообще попала под расклад, Уилл активировал портал к Латахоргу, который там уже успели построить, и их небольшой отряд направился искать про́клятые места.

\*\*\*

Неделю спустя…

Вы очистили 47/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Все эти дни Уилл только и делал, что убивал, убивал и убивал, словно вернувшись в прошлое, до того как встретил Безумие. Его уровень вновь взлетел на невероятной скорости. Всё потому, что проклятые места охраняли гораздо более сильные монстры от девяностого до сто десятого уровня. К тому же их ранг заставлял парня каждый раз, вспоминать всуе и бога и чёрта.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 99

Почти двадцать четыре часа в сутки он гнал себя вперёд, при этом попутно толкая перед собой Нанель. Та уже чуть не плакала от счастья, когда Уилл выходил из её мира. Но слёзы превращались в кровавые, когда тот возвращался.

— Не о таких приключениях я мечтала… хнык-хнык… — в очередной раз встретив ВОРона, юная королева, обхватив древо двумя руками, стучала по нему лбом, взывая к небесам.

— Нанель?

— Что, изверг, придумал новые пытки для меня? На кого меня бросишь на этот раз? Толпу энтов? Отряд хардицессов? Стаю малист или гнездо птивикаров? Что, узурпатор, молчишь? Стыдно тебе?!

— Всё сказала? — зевая и глядя на серые после дождя облака, ВОРон лежал на боку Аида и ждал, когда девушка закончит утренний ритуал их встреч.

— Пф… — Отвернувшись и приведя волосы в порядок, Нанель собрала свой походный мешок и, вконец успокоившись, поинтересовалась: — Так что ты хотел?

— Скажи, что будет, если ты станешь сильнее?

— Глупый вопрос. — Её глаза как-то недобро заблестели. — Я убью тебя.

— Что, прости?

— Я… эм-м… хотела сказать: пожалуйста, можно я убью тебя? Ну, чтобы хоть как-то почувствовать себя легче, — девушка потеряла свой боевой настрой, когда Уилл удивлённо уставился на неё.

— Допустим. Что дальше? — Не став всё же зацикливаться на её шутке, разбойник продолжал ждать ответа.

— К чему ты ведёшь? Ты сам всё прекрасно знаешь. Я сольюсь с кристаллом и буду надеяться, что получу хоть какие-то ответы о своём рождении.

— Ну, это конечно. Но ты не думала насчёт того, чтобы и вправду пройти двери монарха и получить награду?

Королева нахмурившись, на несколько минут задумалась над словами парня. Ворон её не мешал.

— Я, — начала Нанель, — не думала об этом, потому как не знала, что неделю спустя я получу аж пятнадцать уровней. Но учитель был прав, от путешествия с тобой мой прогресс достиг небывалого темпа. Может, мы и вправду сможем изменить будущее Адамароны.

— Не может, а так и будет. — Вставая и доставая «мираж» из ножен (оружие, что он получил на испытании героя Ахеннии), Уилл крутанул им пару раз и посмотрел на свою спутницу. — Ну и? Чего встала? Топай-топай давай. Нам ещё работать и работать. Так что лучше не расслабляйся…

— Всё!

— Что всё? — Уилл приподнял брови, не понимая, почему у Нанель вдруг появился такой жуткий блеск в глазах.

— Всё говорю. Я решила, как именно убью тебя! — И, достав рапиру, разрубила ближайшее к разбойнику дерево. — Веди, пока ещё живой, тиран…

— О, такой настрой мне нравится, да исполнятся твои мечты, дорогая, — усмехнувшись, ответил парень и, глянув на карту, выбрал новое направление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211. Рецепт жертвоприношения. Часть первая**

Полтора дня спустя.

ВОРон, Нанель и Аид находились в четырёхстах метрах от впечатляющего размерами огра, пытаясь придумать, как его одолеть. Четыре часа Уилл, рискуя жизнью своего персонажа, атаковал того в одиночку, стараясь получить как можно больше информации о его навыках и оружии, после чего сразу убегал.

Почему всё было так сложно? Дело в том, что враг был слишком силён по многим параметрам. Сто двадцать третий уровень — это раз.

Когда-то разбойник уже сталкивался с подобным врагом, а может, даже и круче (тут всё ещё висел вопрос об уровне Безумия), но с тех пор парень успел усвоить одну непрописную истину: уровень — это лишь вершина айсберга.

На испытании героя Зал′Сскара он дрался с легионером и тогда лишь благодаря стечению обстоятельств смог одолеть его. Этот монстр, помимо уровня, имел ранг «граф». Что в разы увеличивало его и без того огромную силу и уровень здоровья.

Про́клятый Шимираз (граф): Уровень 123.

Здоровье: 230000.

Именные мобы всегда были проблемой. А боссы — проблемой ещё большего масштаба. Именные «графы» — ещё хуже. За примером стоило обратиться к Йоргихору. Тот монстр даже на своём пятьдесят первом уровне был занозой в заднице и явно не по зубам разбойнику, что уж тогда говорить об этом охраннике последнего проклятого места.

Причиной самоубийственной проверки стало и ожидание Дальтаро и его дамы в сопровождении халафира. Из-за имеющейся связи и тому, что ВОРон всегда мог найти их в этом огромном лесу, благодаря подчинённому, сорок восьмое и сорок девятое про́клятые места очищались, после того как те убивали всех монстров поблизости от источника.

— Ты и вправду хочешь напасть на него? Из всего того, что я видела, можно сделать вывод, что нам не по силам справиться с этим чудовищем. — Девушка жарила на костре недавно убитого кабана, и запах мяса разносился по всей округе. — Может, оставишь это на потом?

— Тц… — Уилл, используя Аида как стул, рассматривал сделанные им записи. — Если бы у меня было время получить ещё четыре уровня…

Парень вспомнил, как он отдал упомянутые уровни за ритуал вампира. Если бы не тот случай, то ВОРон смог бы подчинить этого здоровяка и стал бы обладателем поистине большой силы, которая поддержала бы его на протяжении ещё как минимум шести месяцев, а то и всего года. Но получить четыре уровня за оставшиеся шесть дней будет невозможно. Быстрый рост замедлился, как только большинство монстров перестали представлять угрозу. Для того чтобы получить четыре уровня, ему нужно одолеть кого-то более страшного, чем Шимираза, но это лишь нереальная мечта.

«Чёрт!» — Из рук ускользала такая отличная возможность, что разбойник чуть не скрипел зубами от досады. «Пляска времени» нужна была для битвы с ифритом, «спасение» не будет действовать всё из-за того же ограничения в двадцать уровней, что и у самого кристалла Императора.

«Что за идиотское ограничение…» — Уилл понимал всю несерьёзность такого вопроса, но ничего не мог с собой поделать. Сейчас ему как никогда хотелось бы, чтобы подобные вещи и навыки имели более комфортные условия применения.

«Думай… думай, чёрт тебя дери! Как заполучить этого парня в подчинённые?» Разбойник уже в который раз пролистывал древо полученных навыков, старясь найти подсказку для воплощения своих идей, когда его взгляд остановился на одном из них.

«Жертвоприношение».

«Хм… Можно ли с помощью этого добиться своей цели?»

Парень полностью погрузился в размышления, не заметив, как появились его друзья.

«Так, так, так… Из этого может кое-что выйти. Хе-хе…» ВОРон, хлопнув по коленям, поднял взгляд и, увидев Дальтаро и Ринну, усмехнулся свой широкой улыбкой.

— Знакомый оскал… — лучник, увидев, как загорелись глаза короля, повернулся к сидящей рядом возлюбленной и, ткнув пальцем в сторону разбойника, начал рассказывать, что, мол, так и так, если вы видите такое лицо, то старайтесь не попадаться этому парню на пути.

— Да-а бро-ось… — услышав, как репутация его честной и порядочной личности рушится прямо на глазах благодаря Дальтаро, Уилл, кашлянув в кулак, тут же прервал словоизлияния своего напарника.

— Кхм… латан.

— Ась? — подруга лучника решила переспросить и тут же получила ответ.

— Шар… кха-кха… тан. Прости, горло першит, боюсь, меня не расслышали. — Шарлатан!

— Ты-ы-ы… Мог бы оставить хоть кого-то в неведении! — Ринна, не понимающая о чём речь, воззрилась на Нанель, и та вкратце поведала ей историю знакомства её мужа и избранника бруксы, пока Дальтаро терпел очередное поражение в словесной перепалке с разбойником.

— Ты снова проиграл. — ВОРон, похлопав по плечу красного от гнева Дальтаро, продолжил. — Так, мне нужно покинуть вас на пару часов. А вы пока доберитесь до Ваха́несса. Встретимся там.

— Что ты задумал? — Нанель хотела понять, что у того на уме, но ВОРон, схватив Аида за ошейник, вскочил тому на спину и, задав направление, направился к порталу.

\*\*\*

Целью парня было встретиться с Ульфмаром и получить информацию о его ритуале. Ему нужен был компонент, который помог тому забирать уровни. Вампир не стал ничего скрывать, потому что доверял разбойнику и поведал тому всё, что могло помочь Уиллу в создании своего ритуала. Благодаря наличию фрагмента чаши разума, ВОРон мог взять за основу ритуал Ульфмара, что значительно облегчало процесс.

Вернувшись на двадцать четвёртый этаж, разбойник сразу же направился к подземному городу, чтобы поговорить с ламией, надеясь, что та не потребует взамен чего-то нереального.

С небольшими проволочками, но гостей всё же провели к жрице, которая, завидев ВОРона, непроизвольно дёрнула бровью, вспоминая вкус его крови. Её лицо вновь, как и при первой встрече, напоминало фарфоровую маску. Красивую, но одновременно пустую.

— Кто ко мне пожаловал, да ещё и не один. Белый Ворон, ты забыл, что бывает с женщинами в моём присутствии? — бесстрастно глядя на Ринну, Пале́я Седьмая готовилась к атаке, но брукса, лишь фыркнув, продолжала разглядывать ту в ответ, искренне не понимая как тонкие лоскуты. что были на той, можно называть одеждой?

— О, жрица, не переживай. Она, как бы это сказать, — Уилл посмотрел на сестру Братства тени, подбирая слово, — непробиваема. Так что, всё в порядке.

— Хм… — В долю секунды ламия покинула свой трон и оказаласьвозле девушки. Втянув носом воздух возле спутницы разбойника, она холодно ответила. — Ты пропитана запахом проклятия… Пусть он и стар, но я могу уловить его. Ты жертва или исполнительница?

Ринна, не ожидавшая подобного, не сразу смогла отреагировать. Сколько лет она уже моталась в поисках ответа, но везде её ждало лишь разочарование. И вот так вдруг, внезапно натолкнуться на того, кто может дать ответ? Не счастье ли?

— Жертва. Моя мать… она была колдуньей, и в ходе одного эксперимента её проклятие изменило меня. Скажи, ты знаешь, как снять его?

— Что ты, нет, конечно. Я жрица, я могу чувствовать проклятия, но сама не занимаюсь этой чёрной магией. — Ламия вернулась на свой пьедестал и, снова устраиваясь поудобней, подперев голову, на несколько секунд замолчала. Кончик её хвоста медленно покачивался из стороны в сторону, словно цветок на ветру.

— Может, ты знаешь кого-то, кто может мне помочь? — девушка не хотела уходить ни с чем. Даже малейшая зацепка станет для неё шагом вперёд.

— Не стану отрицать. Но с чего вдруг я должна тебе помогать? — Величественное безразличие ламии было столь осязаемо, что ей невольно хотелось отвесить пощёчин и спустить на землю.

— Чего ты хочешь?

— Обычно я требую крови, но пить твою я не собираюсь. Боюсь, риск будет не оправдан. Поэтому принеси мне оружие или вещь алмазного ранга, и я помогу тебе.

— Алмазного ранга?

— Да. Моя личная сокровищница благодаря твоему другу была немного опустошена. — Глаза ламии сузились, и она уставилась на разбойника, который уже искренне смотрел в потолок, оценивая труд неизвестных художников, украсивших его.

— Милый? — Ринна тут же обратилась к лучнику, который, поняв о чём речь, достал несколько вещей из тех, что когда-то предлагал Уиллу, и протянул их одному из стражей Пале́и.

— Выбирайте.

— О! Неожиданно быстро. Кто бы мог подумать. — Ламия, ловко перебирая пальчиками, медленно осматривала шлем, кнут и поножи. –Я возьму шлем.

Отсылая стража передать вещи лучнику, она тем временем положила выбранный предмет на небольшой постамент, служивший, видимо, неким подобием стола для фруктов.

— Иди в земли Святой империи. В городке Нардис есть священник по имени Тирель. Если ты сможешь дожить до того, как встретишься с ним, то есть вероятность, что он поможет тебе.

Внимание! Получена побочная цепочка заданий «Больше знаний — больше проблем».

Описание: Помогите Ринне из Ордена теней встретиться со священником Тирелем.

Награды:

+10000 XP;

Повышение отношений с Ринной до доверия.

Принять: Да/Нет?

— Секунду… Что за? — ВОРон, даже не участвуя в разговоре, получил задание. Он и не знал, что есть такие задания как побочные.

— Святая империя?! — Тем не менее такие новости заставили бруксу впасть в ступор.

— Что такое? — Уилл, увидев лицо девушки, поначалу не мог понять, чем вызвана подобная реакция, пока не глянул на Дальтаро. Тот, приложив ладонь к лицу, качал головой, будто говоря: «Ну, ты и кретин».

И тут парень вспомнил. Братство и Святая империя были врагами. А там, где Святая империя, там и латийцы. А с ними у него большие проблемы. А точнее — он в их списке смерти. В такой ситуации десять тысяч опыта выглядят как плевок.

— Боже-боже…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212. Рецепт жертвоприношения. Часть вторая**

Покачав головой, Уилл принял задание — он ничего не терял.

— Что ж, теперь я предлагаю обсудить моё предложение. — Глядя в глаза ламии, разбойник гадал, о чём та попросит его взамен. — Меня интересует твой ритуал. Тот самый, где ты меня убивала. Я хочу узнать всё; что необходимо для его начала.

— Ничего-то не меняется, — жрица слегка склонила голову набок, постукивая кончиками ногтей по подлокотнику пьедестала. — Всё так же нагл и требуешь невозможного. Не спорю, твоя кровь… очень заманчива. Но даже она не сможет заставить меня рассказать секрет ритуала. Если это всё, что ты хотел, то разговор окончен. — Пале́я махнула стражам, чтобы гостей проводили до выхода из города, но Уилл, подражая жрице, махнул в ответ, прося не двигаться.

— Это не всё, что я могу предложить. Со времени нашей встречи прошла масса времени. Я много где странствовал и много кого повидал. Одним из таких существ стал энергетический вампир, слышала о таких?

— Не приходилось. — Пока разбойник говорил, ламия уже сама остановила своих подчинённых, желая послушать гостя.

— Я помог ему в ритуале, принцип которого был таким же, как у тебя. Пусть тот и был гораздо более сложным, но всё, что я хочу сказать: этот вампир очень умён.

— Я правильно поняла, он мастер ритуалов? — по голосу собеседницы нельзя было понять, заинтересована она или нет.

— Да. — Уиллу было неважно, правда это или нет. Главное, получить то, что он хотел.

— И где он?

— Я могу представить вас друг другу при следующей встрече. Он сможет помочь улучшить твой ритуал, чтобы ты могла получить больше выгоды.

— Я поняла, но мне это неинтересно.

— Хм… — Голова ВОРона молниеносно обрабатывала информацию, он припоминал все полученные навыки и предметы, которые могли бы заинтересовать ламию или помочь ему получить желаемое. — Есть у меня кое-что. Оно чрезвычайно опасное, но и награда высока.

Достав ларец желания, Уилл продемонстрировал его Палее, брови которой не смогли удержаться на её прекрасной маске и быстро поползли вверх.

— Что это такое?!

Уилл вкратце рассказал историю этого предмета, искренне предупредив жрицу о его опасности.

— Интересно, но как бы я ни хотела проверить его, к сожалению, я не могу. У меня нет преемницы, и в случае моей смерти некому будет вести мой народ, — с грустной ноткой в голосе та отдала ларец обратно парню.

— Да, я понимаю. — Стараясь, чтобы его раздражение не отразилось в голосе, разбойник с улыбкой на лице уже рассматривал новый вариант.

Странные карты — не то. Набор статуэток — хрен ей. Помимо этих и прочих предметов ВОРон уже рассматривал одно из трёх зелий, на которые он обменял посох погибшей звезды. Но из-за их редкости, каждое применение стоило тщательно взвесить.

«Доверяй, но проверяй» (редкое).

Описание: Позволяет навсегда поднять отношения с выбранной целью до уровня «доверие», при условии, что изначальное отношение с целью — «нейтральное"

Стоп! Глаза Уилла расширились от элегантного решения этой проблемы.

«Ну, я и идиот…»

Пусть стоимость и высока, но ему больше нечего было предложить.

«Голос правды»

Выберите цель.

Как только Уилл выбрал Палею Седьмую, её тряхнуло, и женщина, выпрямив спину, нахмурившись, огляделась по сторонам. Её глаза медленно осматривали окружение, пока она не остановила свой взор на их троице.

— Кто из вас использовал заклинание, и что это за заклинание?

— Оу… Подстава за подставой. Не могли, что ли, написать, что цель всё поймёт, — забубнил разбойник, начав мерить пространство перед троном размеренным шагом. — Ну, что поделать, что сделано, то сделано. Проверим-ка. Скажи, жрица, из каких компонентов состоит твой ритуал?

— Алтарь, созданный из редкого камн… Что за?!. — И вновь ВОРон стал тем, кто разрушил маску ламии. Такого она ещё не испытывала. Власть «голоса правды» была чрезвычайно сильной. — Что ты сдел…

Не успела та задать вопрос, как её вновь тряхнуло, и женщина продолжила:

— …из редкого камня — мистроциума. Поверх него рисуются специальные ру… Прекрати! Моя голова…

Стража, поняв, что творится что-то из ряда вон, окружила гостей, но что делать с ними дальше, они не знали. Их правительница ничего не говорила, да и не была атакована, тем не менее то, что с неё происходило, точно было не по её воле.

— Немедленно отмените заклинание! — Гранис, её верный охранник, знакомый Уиллу ещё с первого прихода в этот храм, вышел вперёд.

— Прости, но это невозможно. — Глядя на ламию, разбойник обратился к ней. — Не сопротивляйся. Если я правильно понял, то, чем больше ты стараешься противиться, тем тебе больнее.

— Ты далеко зашёл, Белый ВОрон… — женщина-змея зашипела в ответ на слова разбойника и, закрыв глаза, сделала глубокий вдох.

Отношения с Пале́ей Седьмой упали до враждебности

Текущие отношения: -40/100

Две минуты спустя Уилл узнал всё, что нужно, задав уточняющие вопросы по поводу рун и редкой краски, созданной на основе одного из уникальных минералов.

— Что это было? Потрудись объяснить, наглец! — ВОРон впервые видел ламию такой злой.

— Э-эм… Это был эффект навыка «голос правды». Он заставляет ответить любого на три вопроса.

— Любого?

— Абсолютно.

— А теперь я задам тебе вопрос, и хорошо подумай над ответом.

— Слушаю. — Парень понимал, что такой NPC не простит подобной выходки, но ламия была полезным активом и рвать с ней их странные, но полезные отношения он не собирался. Поэтому не было смысла скрывать наличие этого навыка, понимая, что он больше не сможет использовать его на ней.

— Учитывая ситуацию и твоё рьяное желание узнать секрет, я прощу твою наглость, но взамен будешь должен мне услугу. Согласен?

— Зависит от услуги, — Уилл не собирался подписываться под невесть чем.

— Почему ты не был таким предусмотрительным, когда использовал на мне своё умение? Сейчас уже поздно идти на попятную. Да или нет?

«Очередное дежавю…»

«Дзынь!»

Внимание! Пале́я Седьмая выдвинула вам ультиматум.

Если вы согласитесь с её условиями, то должны будете выполнить просьбу жрицы, когда она вас попросит. В обратном случае вход в город Ваханесс для вас будет закрыт. Пересечение его границ будет расценено как вторжение. Отношения с народом наг упадут до ненависти. Каждый наг и ламия станут вашими врагами.

В случае согласия, а после нарушения условий договора в действие вступят все вышеперечисленные меры.

«А всё из-за того, что в описании навыка не был указан этот момент. Твою мать!»

— Хорошо. Я согласен. — Тихий рык разбойника стал сигналом для системы, и уровень его отношений с ламией вновь вернулся к нейтральному. — Нам пора.

Повернувшись ко входу, Уилл быстро зашагал прочь. И когда он почти покинул храм, услышал в свою спину елейный голос женщины-змеи.

— Была рада поболтать, белый Ворон. Хи-хи-хи…

— Смеётся тот, кто смеётся последним, жрица, — на секунду остановившись и не оборачиваясь, ответил парень, после чего его фигура исчезла за дверным проёмом.

Как только в помещении не осталось никого постороннего, Пале́я поманила пальцем одного из стражников и отдала приказ:

— Немедленно передай гонцам, чтобы явились ко мне. Пора встретиться с моими сёстрами из других городов.

\*\*\*

Благодаря наличию связи Нанель быстро добралась до своих спутников и, увидев озадаченные лица Ворона и Ринны, молча посмотрела на своего учителя в надежде получить объяснение. Дальтаро лишь качнул головой, ясно показывая, что пока не время, и все трое направились к выходу из подземного города.

Что бы ни произошло недавно, ВОРон в любом случае получил то, ради чего приходил, — этого не отнять. Дело оставалось за малым. Собственно говоря, создать сам ритуал. Как это будет выглядеть, разбойник даже не представлял. Ритуал — это не то, что подходит его классу. Точнее говоря, разбойник и ритуал — вещи, по сути, вообще несовместимые. Если задуматься, данный навык можно было бы назвать «тайным знанием». Но раз уж так вышло, что у него есть подобное умение, то надо пользоваться этим по максимуму. Его цель — понизить, а ещё лучше, украсть уровни у цели.

— Приступим. — Их компания остановилась неподалёку от пирамидального сооружения, и Уилл, сидя в стороне от остальных, активировал «жертвоприношение». Перед ним тут же появилось пять свободных слотов.

Выберите материалы/компоненты/предметы, которые будут использованы в вашем ритуале.

Примечания:

1) Для более высокого КПД навыка заполните все слоты;

2) Очерёдность расположенных материалов/компонентов/предметов влияет на эффективность ритуала.

— Ну, логично.

Первым стал фрагмент чаши разума. Разбойник понятия не имел, как долго ему придётся искать остальные части шлема, поэтому поступил, как считал нужным. Ей-богу, не исчезнет же он. Дальше Уилл с целью получить как можно больший эффект использовал кристалл Императора. Затем закинул недавно приобретённые оковы вместе с эссенцией монстров, способных пожирать опыт игроков, которую ему передал вампир. Последний слот заполнил шар ментальной энергии. ВОРон основывал свой ритуал на предметах, способных хоть как-то влиять на окружающих. Шар был исключением.

Как только парень закончил с распределением, перед ним появилось следующее сообщение:

«Вы будите пить кровь жертвы?"

— Та-ак… — Разбойник крепко задумался обо всех тех ситуациях, когда его использовали в качестве подпитки. Кажется, это самое эффективное средство для сбора опыта.

«Я точно пожалею об этом…»

Выберите время, необходимое для завершения ритуала.

Примечание: Чем дольше проходит ритуал, тем лучше, но если его прервут, то отдача будет очень сильной.

— Если так, то пусть будет час.

«Надеюсь, я справлюсь», — ВОРон и вправду надеялся. Пить кровь целый час, даже зная, что это всего лишь иллюзия… Это будет крайне тяжело.

Произнесите слова, необходимые для активации ритуала.

— Чёрт, это начинает надоедать.

Ритуал создаётся.

1%… 5%… 26%… 75%… 100%

Ритуал создан.

— Э… Э-э-э. — Правый глаз Уилла пару раз дёрнулся, и он, шлёпнув себя по лбу, тихо-тихо засмеялся. — «Чёрт, это начинает надоедать» — просто отличный слоган. Фу-ух… Хрен с ним. Надо бы проверить, что из этого вышло.

«Жертвоприношение» (скрытый):

Ваши многочисленные жертвы, основанные на абсолютно добровольной основе, позволили вам заглянуть в суть создания ритуалов.

Активный навык (ученик).

Описание: Благодаря ценности предметов, используемых в ритуале, а также способу и затрачиваемому времени, жертвоприношение способно украсть три уровня у жертвы.

Для ритуала используются: Фрагмент чаши разума Сак′Хареля, Кристалл Императора, тюремные оковы, эссенция монстров, способных поглощать опыт, шар ментальной энергии.

Длительность: 1 час

Перезарядка: Месяц

Слова активации: «Чёрт, это начинает надоедать"

Необходимо: Клыки

Примечания:

1) Уровень жертвы не должен превышать ваш уровень;

2) Для использования навыка на игроке необходимо его согласие и уровень чувствительности его игры не ниже 80%;

3) Данный навык нельзя будет использовать при снижении вашей чувствительности.

— Прям с первого раза. Как я и хотел. — Усмехнувшись, ВОРон облегчённо вздохнул. — Нужно найти подходящую цель.

Потратив время на поиск подопытного, разбойник использовал «жертвоприношение», на что система ласково послала его.

Для использования ритуала жертва должна быть неподвижна. Отсутствуют клыки.

— А, точно.

Воплотившись в золотого дракона, парень использовал стан с помощью «алчный взгляд» и вновь применил «жертвоприношение». На этот раз процесс запустился. Пять предметов из его кольца создали пиктограмму звезды, поместив жертву в центр. Как только это произошло, вспыхнуло синее пламя и карнупар семьдесят шестого уровня, похожий на небольшого динозавра, повалился на землю.

— Чёрт, это начинает надоедать. — Уилл улыбнулся, произнося столь бездарную фразу запуска.

Синее пламя вспыхнуло ещё сильнее, и монстр забился в агонии.

«А сейчас, самое неприятное», — Золотой дракон вонзил клыки в жертву, сглатывая дурно пахнущую кровь.

«Твою мать…» — принявший форму демона ВОРон, заставляя себя проталкивать горячую жидкость внутрь, понял, что осилить такое дано не каждому.

«Это всего лишь цифровой код. Просто вымысел. Всё это лишь игра… Твою мать! Какой отвратительный процесс».

Пить кровь живого существа? Уилл и подумать не мог, просыпаясь сегодня утром, что займётся чем-то подобным. Это было необязательно. Это было совсем не обязательно, но, сгорбившись над тушей животного, словно дикий зверь, ВОРон заставлял себя делать это. Ради чего? Да всё ради того же: он покорит вершину. Ведь это необходимо для его планов. По крайней мере, парень верил в это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213. Потенциал героя**

Секунды тянулись за секундами. Внешний вид и то, что ВОРон делал, вызывало шок у его товарищей, но никто из них не собирался нарушать это мрачное и жестокое жертвоприношение.

Наконец, молодой король закончил ритуал и припал к земле, словно его тошнило. Зрелище было то ещё. Нанель как и её учитель со своей подругой — молча взирали на окровавленное лицо своего лидера.

Ради чего? Что это было? Такие вопросы крутились в их головах, а парень продолжал стоять на четвереньках и глядеть в лужу крови, созданную им самим. Рядом ворочался всё ещё живой карнапур, но синее пламя пока держало его в узде.

— Аид, убей его. — Уилл, наконец, поднялся и подошёл к разведённому костру. Пламя всегда успокаивает. Огонь относится к тем вещам, на которые можно смотреть вечно и сейчас, видит Бог, ему бы это не помешало.

Причин для его подавленного настроения было несколько. Первая: он не смог отделаться от реальности всего происходящего. Кровь, что стекала по его губам, её вкус, терпкий и слегка металлический. Слегка пульсирующая, пока он пил её. Что-то было не так. Парень вспомнил, что когда-то уже чувствовал нечто подобное, и его подозрения оказались правдой.

Текущий уровень чувствительности: 102%

И снова никаких уведомлений… Это стало второй причиной. Творится какое-то дерьмо, и это определённо не есть хорошо. Но выбор сделан, и за последствия отвечает лишь он сам. На этом фоне даже трата шести тысяч золотых выглядела чуть менее ужасной. Ведь когда он ставил продолжительность ритуала аж в целый час, то забыл о такой важной детали, поглощённый ожиданием результата. Это было третьей причиной.

Всё это завершало ещё одно сообщение, а точнее, информация о новой характеристике, о которой не упоминалось ни на одном из сайтов или форумов.

Внимание! Вы преодолели порог в сто уровней. В связи с этим меняется количество опыта, необходимого для достижения новых уровней. Для более подробной информации можно перейти на сайт разработчика. Статья «Персонаж и его развитие».

Условия для получения новой характеристики выполнены.

На момент получения сотого уровня ваша чувствительность игры была не менее ста процентов.

«Потенциал героя"

Описание: Позволяет обучаться героическим навыкам. Для развития необходимы очки воли. Героические навыки можно получить лишь случайно. Когда и как вам представится шанс, никто не знает. Удачи, Белый ВОРон.

Примечание: При снижении чувствительности данная характеристика и полученные с её помощью навыки теряют свою силу.

«Интересно, ответят ли разработчики?..» — Написав письмо с приложенным скриншотом, Уилл закончил размышлять о том, чего не мог изменить, и о том, чего не мог пока понять, и посмотрел на своих спутников.

— Ладно, народ. Наши планы не поменялись.

Верный Дальтаро, очаровательная Ринна, а также красавица «жена» и жертва Императора подчинения. Аид грызущий плоть бедного моба и халафир, слуга Вельзевула, который взирал на обед громадной собаки. Знатная компания.

— Нанель, пойдёшь с ними. Тренируйся, пока есть время. Сейчас мне нужно поохотиться одному. — Всё верно. Ему не хватало ещё одного уровня. Текущего количества опыта было достаточно, чтобы воплотить его план в жизнь. Помимо этого он изменил количество опыта, получаемого петом, сведя всё на ноль. Теперь тот будет получать опыт, заработанный лишь своими боями.

— Не забывайте про связь. Если найдёте что-то интересное — сразу сообщите. Я пошёл.

— Удачи, котёнок. — Брукса, улыбнувшись, махнула рукой и начала тушить костёр. Королева молча смотрела на Уилла, а лучник лишь протянул кулак, когда разбойник прошёл мимо.

— Ага. — Уилл усмехнулся, стукнув ему в ответ, и, не оборачиваясь, скрылся в густом лесу.

«Осталось немного. Да продолжится гринд…»

\*\*\*

Два дня спустя разбойник получил сообщение о столь желанном повышении уровня.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 103

Настало время покончить с заданием старшей жрицы. Прибыв к последнему заражённому месту, разбойник, предупредив своих товарищей насчёт того, что нужно делать, если вдруг план провалится, начал медленно приближаться к Шимиразу в режиме «сумеречного шага». Как только разбойник пересёк невидимую черту агро-радиуса, огроподобный монстр, одетый в ржавые куски пластинчатого доспеха, махнул своей пропитанной дымчато-кровавой аурой палицей, злобно водя взглядом по сторонам. Он чуял крадущегося в тенях разбойника.

«Твою мать, хоть бы сработало…»

Когда Уилл оказался на десятиметровой дистанции, в ход пошла магия кристалла. Голубая вспышка пронзила монстра, поглощая тёмную энергию и порабощая разум жертвы.

Вами был использован «Кристалл императора подчинения». Теперь Шимираз слушается только вас.

Дайте ему имя.

«Шимираз»

Имя выбрано.

— Хвала богам, — появляясь из тени и подходя ближе к монстру, ВОРон озарился широкой улыбкой. — Какой красавец… Который, правда, пытался меня убить каждый раз, как видел.

Последнее предложение Уилл уже тихо бормотал, заходя в небольшую пещеру. В ней было расположено подземное озеро, которое и было заражено. Положив кристалл в воду, парень наблюдал за процессом очищения, когда к нему подошли остальные. Увидев, что грозный враг не тронул их лидера, все трое поняли, что план безумной и алчной скотины был воплощён безупречно.

— Хорошо. — Перед Уиллом выскочило сообщение о том, что он очистил весь лес, после чего он достал давно полученную бамбуковую флейту и активировал предмет. Та засияла завораживающим зелёным светом и вокруг компании начали цвести растения и восстанавливаться покалеченные проклятием стены пещеры.

«А вот и я!» — маленькое пучеглазое чудо, улыбаясь во все свои (сколько их там) зубы, радостно предстало перед парнем, расставив ручки в стороны, словно завершало представление фокусника с чудесным появлением. Вот только Уилл не слышал её мыслей, как и остальные. Поняв это, маленькая жрица неожиданно зашмыгала носом и, сдерживая слёзы, начала мысленно бубнить:

«Ну когда я уже стану совершеннолетней, ну когда я уже стану совершеннолетней, ну когда я уже стану совершеннолетней …»

— Привет, Укуми. — Глядя на эту маленькую диву, с которой у него было связанно много приятных и весёлых воспоминаний, разбойник поднял её на руки и, смотря во влажные глаза, продолжил: — Я очистил лес. Приведи меня к своей матери.

Услышав такую новость, жрица тут же сменила тоску ликованием и, улыбаясь, захлопала в свои маленькие ладошки. Дальтаро, подойдя к ним, усмехнулся и погладил девочку по голове.

— Привет, взрослая и самостоятельная женщина, воспитанная старшими сёстрами. Давно не виделись. — Укуми лишь гордо вздёрнула носик и закивала головой. Мол, правильно, всё правильно. Я такая.

Нанель с восторгом взирала на это крошечное существо, в то время как Ринна, приблизив к ней своё лицо, стала внимательно ту изучать.

— Какое маленькое создание.

Кулаки дриады тут же взмыли вверх в попытке стукнуть обидчицу, и если бы Уилл не держал её, она просто упала бы на землю.

«Дылда-переросток!»

Их группа двигалась в направлении Зелёной лагуны около трёх часов, когда, наконец, достигла точки назначения. Как только проход открылся, девушки, предупреждённые заранее, тут же вошли внутрь. Для них это было в новинку, поэтому Уилл с Дальтаро не стали торопиться на встречу к старшей жрице, дав тем полюбоваться природной красотой, именуемой домом дриад.

— Здравствуй, Белый ВОРон. Приветствую вас. — Старшая жрица, завидев такую нескромную группу чужаков, внимательно осмотрела каждого, остановившись на Аиде. Поверх его макушки сидела её дочь, которая радостно махала рукой.

— Слезь оттуда. Веди себя как подобает жрице. — Втянув немного воздуха и медленно выдохнув, та начала беседу: — Благодарю тебя за то, что спас наш лес. Можно было много говорить, но, думаю, ты и так знаешь, что сделал великое дело. Поэтому прошу, прими награду.

Внимание! Вы очистили лес Таргада.

Получено:

+50000 XP;

+ Титул «Друг дриад». Ваши отношения с народом дриад подняты до «восхищения»;

+ Кора древа Ин-Янь;

+ Рецепт уникального зелья «Великий дух леса"

Кора древа Ин-Янь (эпический)

Описание: Является невероятно ценным материалом для создания или улучшения снаряжения.

Рецепт: «Великий дух леса"

Тип: Уникальный.

Описание: Этот рецепт позволяет создать зелье способное призвать духа леса.

Активация: Вылить на землю и произнести слова: «Час нужды настал, о Великий дух».

Титул «Друг дриад» позволяет вам покупать и продавать в местных магазинах.

«Эм-м… а навыков не будет?» — Уилл просматривал и перечитывал сообщения несколько раз, но навыки не появлялись. Учитывая, что как такового квеста на очистку леса не было, он не знал, что его будет ждать подобный расклад. Награды хороши, никто не спорит, но… навыки?

— Рад был помочь, Старшая. Могу я задать вопрос?

— Ты друг нашего народа. Спрашивай, о чём хочешь. — Глаза маленькой женщины, похожей на ребёнка, остановились на ВОРоне.

— Скажу прямо. Я хочу стать сильнее и для этого ищу особые навыки. Редкие, уникальные. Я готов отдать свои награды в обмен на это. Скажите, Старшая, есть ли у вас что-то из того, что я ищу?

— Прости, Ворон. — Собеседница покачала головой. — Мы дриады. И всё, что у нас есть, рассчитано на дриад. Я сожалею.

— Я… я понимаю. — Уилл ещё раз глянул на список сообщений и, смирившись, закрыл их. — Могу я ещё как-то помочь вам?

— Поспрашивай у наших сестёр. Твоя помощь определённо не будет лишней.

— Видимо это не всегда работает. — Тихо прокомментировав текущую ситуацию, ВОРон попрощался с жрицей. — Тогда я пойду.

— Удачи, посланник. Храни тебя лес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214. Встреча «союзников»**

— М-да уж… — садясь на край капсулы, Уилл пару раз крепко зажмурил глаза и, зевнув, направился на кухню. Всю его жизнь еда служила лишь топливом, и иногда он мечтал о дне, когда придумают таблетки, способные заменить приём пищи. К сожалению, до этого ещё было далеко, и он, глядя на пустой холодильник, который забыл вчера пополнить, пожевал губами и, глянув на телефон, решил просто заказать обед. Теперь можно было хоть немного расслабиться.

Отец уже проходил обследование и наблюдался в хорошей клинике. Сестра, узнав о свалившихся на их голову деньгах, развела чересчур бурную деятельность и начала создавать свой бизнес-план. Что за механизм крутился в её голове, парню было невдомёк, а на вопросы о том, что она запланировала, та только отмалчивалась.

Ожидая доставки, Уилл, как обычно, успел размять тело, сходить в душ, и когда он уселся за просмотр форумов, раздался дверной звонок.

— А вот и еда. — С полотенцем на голове и в шортах без футболки Уилл, достав деньги, направился к двери и открыл её, даже не глядя в глазок.

— Привет, Уилл.

— М-м, Сарра?! — Девушка, мило улыбаясь, взглянула на его полуголое тело, не оставив его без внимания.

— О, встречаешь меня при параде. Как мило.

— Ты не еда. — Это всё, что сейчас крутилось в голове парня.

— Это комплимент? И, кстати, может, впустишь меня?

— А, да. Извини. Просто я ждал доставку. — Закрывая за гостьей дверь, парень, потирая всё ещё влажные волосы, направился на кухню. — Чай, кофе?

— Кофе, если можно. Я не отвлекаю?

— Всё в порядке. Как я и сказал, я жду еду.

— Ну да.

— Так зачем ты здесь? — Поставив чайник на плиту, Уилл сел за стул напротив собеседницы.

— Да я хотела приехать сразу после того, как ты запустил глобальное событие, но дела-дела.

— Ясно. — Парень хмыкнул. — Жаждешь получить информацию из первых уст?

— Что-то типа того. — Девушка снова взглянула на голый торс и, указав подбородком на это дело, добавила. — Может, уже накинешь что-нибудь?

— Вещи в стирке.

— Ты что, сразу всё туда закинул?

— Из верхней одежды у меня две футболки и одна кофта. Так что, да, я закинул их все.

— Оу, ясно. Тогда расскажи об этом квесте? Как ты его получил? Где? Что-то, что знаешь только ты. Многие, знаешь ли, жаждут подробностей.

«Дзынь».

— Надеюсь, это доставка. Попридержи мысль, я сейчас.

\*\*\*

— Почему это нельзя было обсудить по телефону? — распаковывая заказ, поинтересовался Уилл.

— Ну, дело в том, что это не единственная причина. — Сарра сделала небольшой глоток горячего напитка и посмотрела на парня. — К нам на почту приходит много писем с просьбой узнать, что произошло у жрицы, и что за спутник у тебя на роликах, которые ты сейчас показываешь на своем канале. У моей студии с тобой контракт, думаю, ты помнишь, что там упоминалось о том, что мы вправе требовать ответов, учитывая твою текущую популярность.

— Да, конечно, я помню. Но твоя поездка всё равно не оправдывает этого. Чего на самом деле хотят твои начальники?

Журналистка усмехнувшись, качнула пару раз головой, словно подтверждая свои мысли.

— Ты прав. Со времени нашей последней встречи прошло много времени, я и забыла, что ты непростой парень. Хорошо. Ты, наверное, догадываешься, что я тоже играю в «Восхождение».

— Было бы странно, если бы ты не играла. Продолжай.

— Из моих источников я знаю, что ты на данный момент являешься одной из ключевых фигур предстоящей битвы с кровавым ифритом. Без тебя бы ничего этого не было. Наше предложение звучит просто. Я хочу эксклюзивное видео с места событий. Точнее — прямую трансляцию.

Уилл, не донеся ложки до рта, положил её обратно в суп.

— Но в игре нет прямой трансляции, ты же в курсе?

— Это пока не афишировалось, но после переговоров с разработчиками, нам удалось убедить их дать нашему каналу такую возможность.

— Если это правда, то ваша трансляция заберёт львиную долю дохода. Вы же должны понимать, что топ-кланы не смогут стоять в стороне?

— Я уже разговаривала со всеми четырьмя. Доход с билетов на просмотр будет разделён между нами — этими кланами — и тобой.

— Вы обсудили это за моей спиной? — Брови парня свелись к переносице. — Что за дела?

— Мы обсудили лишь согласие кланов на проведение трансляции. Если ты не против, завтра в игре состоится общая встреча насчёт процентов прибыли. Молли говорила, что ты должен будешь вернуться за два дня до события. К сожалению, мой босс не может так затягивать. На данный момент до битвы осталось четыре дня. Чем раньше мы начнём крутить рекламу, тем больше людей купят билеты.

— Я в принципе закончил со своими планами.

— Да, пожалуй, эти планы уже видел каждый игрок. Отчасти мой визит как раз связан с этим. Сто третий уровень — это сильно.

— Кстати. — Закончив есть, Уилл вытер губы тыльной стороной руки. — Хотел поинтересоваться. Приходили ли к вам письма, схожие с тем, что ты показывала во время моего с тобой интервью?

— Я не могу делиться такой информацией. Извини, — девушка будто разочарованно пожала плечами. — Итак. Что скажешь?

— Учитывая всё вышесказанное, я не могу быть против. Где и во сколько состоится встреча?

\*\*\*

Вернувшись в игру, ВОРон попрощался с Укуми и отправился обратно в свой замок. Ринна и Дальтаро ушли домой, а Нанель отправилась оттачивать новые навыки, приобретенные ей за время дикого гринда.

— Привет, Эмин. Скучал? — Парень, пожав руку капитану, присел напротив мужчины, который снова корпел над бумагами. — Ты так не заржавеешь? Как ни приду, ты постоянно в кабинете, словно книжный червь.

— Не шутите так, мой король. — Товарищ Уилла горько улыбнулся. — Если не я, то кто? Ваши планы требуют тщательной подготовки. Кстати, благодаря запущенным проектам и реформам казна начала очень быстро пополняться. Вы заметили?

— Стыдно признать это, но нет. — Не откладывая, разбойник тут же открыл меню управления страной и за пару мгновений оказался на нужной вкладке. Всё было так, как и сказал капитан. — Да, теперь вижу. — На душе стало гораздо спокойней. — Срочных новостей нет?

— Нет, но есть те, что меня беспокоят.

— Даже так? Если есть что-то, что беспокоит даже тебя, то дело явно непростое.

— В последнее время с границ мест, где идёт постройка стены, стали поступать доклады о подозрительных движениях латийцев.

— В чём дело?

— Пока сложно увидеть целую картину, но, скорее всего, это предвестие грядущего переворота.

— Они собирают армию? — Уилл тут же подобрался. Пусть он и готовился к подобному повороту событий, но его страна пока лишь наполовину готова к битве.

— Пока нет, но у них начался массовый исход к Дверям Монарха. Кажется, они хотят заполучить перстень.

— Что может произойти, если кто-то из них получит его? Они случайно не смогут сместить меня?

— Честно, я не знаю. Известные случаи, о которых я рассказывал ранее, всегда происходили в смутные для тех народов времена. На Святой земле была гражданская война, племя Шахра′ Маэр имело совет из нескольких старейшин и наследник их последнего вождя, был убит неизвестными.

— Но ты и Дальтаро говорили о том, что оно способно в принудительном порядке сделать своего владельца правителем. На этом и строился мой расчёт, когда мы обсуждали с тобой наших соседей. Ты не мог сказать об этом раньше? — ВОРон уже не сидел на месте, а мерил шагами кабинет Эмина.

— Ну, тогда я об этом в таком ключе не думал. Вполне возможно, что оно позволяет занять трон только тех держав, которым необходим единый правитель.

— Эмин, чёрт возьми… — Уилл стукнул по столу. — Ты помнишь наш разговор? Напомни-ка, о ком тогда шла речь? А?

— Королевство Дистрик.

— Верно! А почему?

— Как я и говорил, на их территории находятся две золотые шахты и одна очень редкого магического металла. — Эмин, подняв глаза к потолку, повторял то, что они когда-то обсуждали в кабинете короля.

— Но теперь проблема заключается не только в этом. Без достоверной информации, я теперь не могу узнать о том, что если кто-то из латийцев преуспеет в своём деле, меня просто заменят.

— Мой король…

— Эмин… Не начинай. — Сжав губы, парень резким движением руки оборвал мужчину. Ни Эмин, ни Дальтаро не были виноваты, но план ВОРона по захвату этажа базировался именно на этом основании. Он не мог винить их, ведь и сам допустил оплошность. Одурманенный возможностями этого загадочного предмета, он не подумал о том, что и сам может стать тем, кого скинут с трона.

— Ладно. Я спокоен. Я знаю, что ты не причём, но теперь нам стоит пересмотреть свои планы. Будем надеяться на лучшее. Что-то ещё? — Усаживаясь обратно в кресло, Уилл положил руки на подлокотники, внимательно слушая капитана.

\*\*\*

Следующий час они обсуждали всё, что касалось внутриполитических и финансовых дел Адамароны, раздавая приказы и отправляя гонцов во все концы страны.

Голова ВОРона гудела, и когда последний документ был оговорён и формальности улажены, он, потянувшись, почувствовал, как захрустели кости.

— Я возвращаюсь на третий этаж. Как обычно, оставляю всё на тебя.

— Слушаюсь, мой король. Желаю хорошей битвы.

— Ты уже знаешь? Нанель рассказала?

— Да.

— Ох и болтливая девчонка, — хмыкнув и покачав головой, Уилл вышел из кабинета и направился к порталу на третий этаж. Пора было более тщательно ознакомиться с планом и, наконец, встретиться с двумя лидерами кланов, с которыми он не был знаком.

\*\*\*

Встреча состоялась на месте будущего сражения — в большом шатре. Это был военный лагерь, построенный АК и союзниками. Данная локация называлась «Обитель тишины» и представляла собой большую бухту, окруженную высокими скалами протяжностью около километра. С правого фланга, если смотреть на Лаа-Гара (море, частью которого и являлась бухта), расположились игроки фортуны и нанятые ими для работы и обустройства места будущего сражения NPC. Слева находилась «Армия безликих». Последний клан — «Посланники небес» — должен будет зайти с моря на кораблях, то есть ударить в спину увлеченному битвой врагу. АК решили стать авангардом. Рискованно, но, как известно, кто не рискует — тот жалеет.

— Всем привет. Прощу прощения за опоздание. — Уилл осматривал лидеров «Безликих» и «Посланников». Первым оказался мужчина, играющий за человека, вторым — парень, принадлежащий к расе низвергнутых. Полулюди-полувеликаны. История их появления в мире «Восхождения» была интересной, и ВОРон когда-то хотел играть за эту расу, но их скорость оставалась низкой даже после повышения уровня и ношения шмота, заточенного под неё. Плюсом была их толстокожесть и повышенное сопротивление к физическим атакам, благодаря их происхождению.

Каким классом играли и тот, и другой, Уилл не мог сказать с первого раза, потому как те были одеты в обычную одежду.

Ник лидера Безликих был — Мрачный палач, полувеликан же, не заморачиваясь, назвал себя — Сын Геракла.

Помимо этих двух, незнакомым персонажем, но знакомым человеком стала девушка из расы ванарийцев. Парень не знал, сколько времени нужно было провести в редакторе, чтобы сделать насекомое таким красивым. Может, всё дело было в подчеркивающем фигуру и определенные места облачении, но даже лицо её казалось очень привлекательным. Журналист — такое имя светилось над её головой.

«Ох уж, эта Сарра…»

Оба лидера тем временем так же внимательно смотрели на него, особенно Палач. Ведь ВОРон был тем, кто знатно потрепал его клан во время битвы у озера.

— Привет.

— Хай.

Берсерк и Молли ответили на приветствие, и Кардинал продолжила прерванную появлением разбойника речь.

— Это был основной план, который мы уже не раз обсуждали и меняли. Каждый из нас должен был придумать также запасные, на случай сильного отклонения предполагаемого поведения ифрита в бою. Учитывая то, что мы рассчитываем на три фазы его изменений, мои люди разработали план на случай появления четвертой. Его описание я пришлю, как обычно, в документе. Ворон, ты ознакомился с финальным планом?

— Да, читал. И понимая, что отсутствовал во время его составления, я хочу уточнить у всех присутствующих один момент. Кроме Журналиста, разумеется.

— Тц. Он имеет наглость. — Сын Геракла осуждающе покачал головой. — Мы рассмотрели такое количество вариантов, что даже не знаю, что тебе ответить.

— Если так, то нет никаких проблем. Значит, вариант с тем, что ифрит будет ранга «герцог» вам так же приходил в голову. Вы же не зациклились только на уровне врага?

— Да. Мы рассматривали такой вариант. Но скажу честно, если нам попадётся такой противник, то народа поляжет очень и очень много. — Берсерк глядел на разложенную карту и небольшие фигурки разных цветов, обозначающие положение того или иного клана.

— Как я и сказал, мы продумали всё. — Полувеликан облокотился о столб, служащий опорой шатру. — И раз уж мы заговорили на эту тему, не пора ли нам услышать, в чём именно будет заключаться твоя помощь? О навыках каждого из нас мы уже знаем, по крайней мере о большинстве, а твои до сих пор остаются загадкой. Кроме тех, что мы уже видели в твоих роликах.

Молчание, в которое погрузилось место встречи, начало плавно перетекать в напряжение. Уилл и вправду не говорил о навыках, и не только из-за того, что не хотел, просто не был уверен, что они хоть как-то помогут против рейд-босса подобного калибра.

— Я буду биться в первых рядах, так что не стоит зацикливаться на этом.

— Ты пытаешься скрывать информацию даже в такой момент. — Палач не остался в стороне. Он был заинтересован в подобной беседе.

— Как я и сказал, это не имеет значения. Единственное изменение, что я могу добавить в наш план, это то, что я начну сражение. У меня есть навык, позволяющий задать любому три вопроса, на которые он не может не ответить. Нам остаётся лишь придумать эти самые вопросы.

— И что же ты хочешь узнать у него? Как пройти в библиотеку? Ха-ха, что за идиотский навык.

Уилл бросил взгляд на Сына Геракла и, прикрыв глаза, ответил:

— Серьёзно, как ты стал лидером?

— Чё?!

— Я же тут не единственный, кто понимает ценность этой возможности? — ВОРон, применив однажды навык, осознал всю его силу. — Во время допроса враг не может атаковать — это раз, и так мы сможем узнать почти всю важную информацию о враге прямо перед боем — это два.

— Почему ты не сказал об этом раньше? — Молли недовольно заворчала. Это открывало новые возможности для манёвров. Ведь так они могли повести всю битву в нужном направлении. Информации от вампира было недостаточно, и незнание возможностей врага являлось тем фактором, который мог повлиять на всё течение боя.

— Я получил его совсем недавно.

— Тогда предлагаю выжать из этого максимальную выгоду. — Девушка улыбнулась своим мыслям, остальные лидеры, даже Посланник, не могли не согласиться с тем, что такой навык очень полезен.

Сарра же лишь улыбалась и молча наблюдала за этим со стороны, с нетерпением ожидая исторической битвы, которая вот-вот состоится в Обители тишины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215. «Маленький» кусочек пирога**

— Все согласны? — Увидев, что никто не против, Молли тяжко вздохнула: — Значит, решено.

Последние тридцать минут они провели в тяжелом обсуждении, обдумывая, какие вопросы лучше всего задать. В итоге, общим голосованием были выбраны те, что оказались наиболее важны в их ситуации.

— Что ж, мне пришлось долго ждать, но, думаю, настала пора решить ещё один важный момент. — Сарра, скрестив руки на груди, обратила на себя внимание. — Как я вам всем уже говорила, это будет первая и пока единственная возможность трансляции. Моему каналу пришлось долго этого добиваться. Времени и денег на это потрачено очень много, поэтому будет справедливо ожидать, что наш процент будет выше вашего. Тридцать процентов от прибыли.

— Тридцать?! — никто из лидеров не остался равнодушным, лишь ВОРон стоял в стороне, ожидая развития событий.

— Дамочка, — полувеликан не стал церемониться с девушкой. — Прежде чем голословно и в лоб предъявлять право на подобную сумму, хотя бы потрудись доказать, что твой канал и вправду сильно потратился. Мы не видели ни счетов, ни выписок, ни каких-либо ещё бумаг, подтверждающих твоё заявление.

— Мой босс предвидел ваше общее недовольство, поэтому я была готова. Я выслала каждому из вас копии договоров с того самого момента, как мы начали обсуждать возможность транслировать значимые события в игре.

На несколько минут в шатре воцарилась тишина, и каждый лидер, равно как и разбойник, изучали присланные документы. Как и говорила журналистка, переговоры велись уже около двух месяцев, и сумма затрат превышала семь миллионов долларов. Нужно быть грёбаным Нострадамусом, чтобы вложиться в проект, который мог и не окупиться. Хотя речь всё же шла о «Восхождении». Риск наверняка был минимальным.

Многие документы и результаты разговоров, конечно, не были доступны для прочтения, ведь это и вправду та область, куда чужакам не стоило лезть. Важно было лишь подтвердить слова Сарры, и наличие копий успешно с этим справилось.

Первым закончил лидер «Безликих», который, поглаживая подбородок, уставился на стол и расположенную на нём карту битвы.

— Вижу, вы вправе требовать нечто подобное, — Молли, закончив читать, обратилась к представительнице «Эпохи Восхождения». — И на вашем месте, — тут она обвела взглядом остальных, — я бы тоже согласилась. Ведь все мы знаем по опыту прошлых игр, что живое представление всегда имело больше зрителей. Плюс стоимость билета повышалась пропорционально важности события. Насколько я поняла, зрители смогут подсоединиться к просмотру прямо во время битвы, а ты будешь кем-то вроде ведущего шоу, верно?

— Ты права, — Сарра улыбнулась. — «Восхождение» не стало слишком менять способ трансляции, основываясь на трансляциях прошлых VRMMO. Игроки, оплатившие места, смогут занять места зрителей недалеко от места сражения. Даже если бой дойдёт до них, они никак не пострадают, ведь это будут лишь копии их персонажей, что-то типа того, как было в той игре… как её… эм-м… — Сарра усердно пыталась вспомнить игру, которую хотела привести в пример.

— «Сага о семи драконах»? — на помощь пришёл Алый берсерк.

— Точно, благодарю. Все ведь помнят, как там было?

— Ну, кроме меня. Но, думаю, суть процесса меня не волнует, так что давайте перейдём к обсуждению наших процентов. Раз все, условно говоря, согласны с долей канала, то давайте обсудим мою. — Уилл понимал, что претендовать на большой процент будет сверхнаглостью даже для него. Ведь он будет один, а кланы уже тратят много средств на подготовку к сражению. Вполне логично, что деньги получат не только лидеры, но и многие члены их кланов, внёсшие наиболее значительный вклад.

— Я понимаю мои текущие условия и буду согласен на три процента от дохода.

— Видимо, ты не до конца понимаешь, Ворон. — Сын Геракла, цокнув языком начал перечислять всё то, о чем Уилл и так знал. Большой акцент тот делал на затраты и компенсацию игрокам после смерти от ифрита, но парень не собирался уступать. Он и без того наступил на горло своей наглости и пошёл навстречу собеседникам, но, видимо, не все оценили его жест.

— Три процента. Ни больше, ни меньше. — В его голосе прорезалась сталь, но лидер «Посланников» не собирался уступать. В данном противостоянии к тому на помощь пришёл Мрачный палач. Молли и Алый берсерк, молчали, что можно было расценивать как согласие с предложенной разбойником долей.

— Ты хоть представляешь приблизительную сумму от продажи билетов, а?

— Если учитывать, что стоимость билета планируется в десять долларов, и среднее количество зрителей около пяти-шести миллионов, то да, представляю.

— Так какого хрена я должен отдавать такие деньги одиночке? Ты, видимо, совсем не дружишь с головой?

— Ворон, — лидер «Безликих» продолжил мысль низвергнутого, — пусть ты и запустил квест, тем самым позволив этому разговору вообще состояться, но работа, проделанная нами — как лидерами, так и нашими игроками — непропорциональна тем усилиям, что приложил ты. Прими это. Максимум, что мы можем предложить тебе — это один или полтора процента.

— О, вот как. — Уилл замолчал на несколько секунд, рассматривая этих двоих и пытаясь понять, в чём истинная причина. В деньгах или же нет? Разбойник ещё мог понять Палача, но почему так сильно сопротивлялся лидер «Посланников»? Их интересы никак не пересекались.

— Что скажите вы? — ВОРон обратился к молчавшим Серому кардиналу и Алому берсерку. — Ведь моё мнение в корне отличается от этих двух. Будет справедливо, если и вы выскажитесь.

— Думаю, и так понятно. — Роннальд, достав из инвентаря небольшую табуретку, начищал один из своих топоров. — И, если честно, я не понимаю вашего недовольства. Вряд ли вы не знаете, какие усилия стоят за тем, чтобы запустить глобальное событие. Чтобы привести этот механизм в действие, должно совпасть столько факторов, что… Чёрт, да я даже представить не могу.

— В чём дело, парни? — Молли так же смотрела на противников Уилла. Она, как никто другой, знала, как играет этот парень. Беря во внимание один лишь уровень чувствительности, можно было бы поспорить насчёт его вклада в это дело. Она уже не раз испытала этот эффект на себе. Теперь каждая охота на мало-мальски серьёзного монстра заставляла её быть полностью сосредоточенной, иначе пропущенный удар отдавал невероятно острой болью. Она не военный человек. Кому-кому, а им было немного проще переносить подобные муки, чем обычным людям.

— Я уже сказал. Мне не нравится сам факт того, что такие деньги уйдут одному человеку, — продолжал настаивать на своём Сын Геракла.

— То есть, мы деликатно опустим вопрос, сколько процентов прибыли получишь именно ты? — Уилл не моргая смотрел на этого хитрого уникума. — Дай угадаю, ты всё равномерно распределишь между своими соклановцами?

— Именно так, — не моргнув глазом, тот не стал даже придумывать более оригинальный ответ.

— Прекращай, — Молли, не выдержав этого фарса, скривилась. — Даже я не стану отрицать, что как лидер получу минимум пять процентов. В общем, я предлагаю элементарное голосование. Но так как мы с этим солидарны, — девушка не хотела произносить ник берсерка — своего врага, назвав его «этим». И, даже не скрывая такого обращения, вдобавок указала на него пальцем, чтобы все поняли, кого она подразумевала, продолжила: — А вы двое против, то слово за журналистом. Что скажешь?

— Кого ты назвала этим, доска? — Берсерк, хоть и был вежливым парнем, почему-то не мог смириться с существованием Молли, часто акцентуируя внимание на её небольшой груди, словно они были знакомы в реальности.

— Ты ублюдок!

— Молчи, наскальная живопись.

— Эй! Прекращайте. — Уилл, не желая слушать их перепалку, решил закончить обсуждение своей будущей прибыли. — Ну так?

Глаза парня были обращены к Сарре.

— Хм… не ожидала, что стану определять ещё чей-то процент, кроме моего канала, но раз за мной решающее слово, то думаю, я согласна. Я общалась с каждым из вас и точно помню, что ты сказал насчёт запуска глобалки. Мне напомнить твои же слова, Сын Геракла?

Тот злобно уставившись на девушку, цыкнул. дав понять, что не стоит.

— Все сговорились, что ли? Сами же добровольно отдаёте такие деньги соляку. Что за бред…

— Рад, что мы договорились. — Уилл, покончив с важной частью сегодняшнего дня, двумя пальцами отсалютовал своим собеседникам, остановив свой взгляд на Молли, Ронни и Сарре, давая понять, что благодарен за поддержку, и, покинув палатку, глянул на красные цифры таймера.

3 дня: 17 часов: 32 минуты.

«Думаю, успею прокачать Аида, чтобы тот получил ещё одну голову»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216. Борись или умри. Появление кровавого ифрита.**

2045 год. 12 марта. Воскресенье.

Место: Обитель тишины.

Два часа до пришествия Эвелин кровавого ифрита.

Уилл вместе с лидерами стоял на краю утёса, рассматривая спокойные воды Лаа-Гара. Холодной утренний ветер, обдувающий всех игроков, приносил с собой нервозность и распалял каждого из присутствующих. Для Уилла море всегда ассоциировалось с чем-то таинственным, неопознанным и могущественным. Оно никого не спрашивает, что делать, как быть и какому курсу следовать. Словно молчаливый бог, наблюдающий за простыми смертными.

Пару раз задания их армейского отряда проходили у побережья, и во время ожидания распоряжений свыше он и его сослуживцы смотрели на ночное море и разговаривали. Они не были семьёй, но в такие минуты спокойствия иногда хочется поделиться мыслями.

Последние три дня прошли насыщенно. Уилл смог забрать ещё две пары наручников, но когда вернулся в третий раз, их там уже не оказалось. Видимо система решила, что с неё хватит. Не став рисковать в очередной раз, парень остался доволен и тем, что уже имел. Три — больше, чем один, при любом раскладе.

Но всё это было вторым по значимости событием. Аид смог добить уровень, а также получил ещё одну голову, после того как ВОРон вернул прежние настройки распределения опыта.

Зрелище было невероятным. Тело пета стало ещё выше и шире, так что пес напоминал матерого быка. Цвет его отливал теперь ядовито красным. Четвёртая голова в отличие от второй и третьей выглядела обычной, но вот при дыхании изрыгала плотный пепельный туман. Хотя всё это — лишь визуальный эффект до тех пор, пока не будет активирован новый навык — «Дыхание Кала′Ха».

«Дыхание Кала′Ха"

Активный навык (ученик)

Описание: Воздух, изрыгаемый дымчатым псом, напрямую связан с его родословной. Будучи отпрыском демонического мира, ваш питомец в своей крови может вырабатывать туман, которым окутан мир Кала′Ха.

Дыхание вводит попавших под его действие в заблуждение и создаёт хаос в рядах врага, в случайном порядке вешая дебаффы: «путаница», «помутнение рассудка», «галлюцинация», «псевдореальность», «вдребезги».

Дальность: 5 метров

Длительность: 6 секунд.

Затраты: 40 очков силы рода

Перезарядка: 5 минут.

Это был хороший навык, позволяющий контролировать толпу. Небольшой кулдаун и сравнительно небольшая стоимость были благословлением. Видимо, то, что на эволюцию уходит много очков влияния и времени, как-то играло свою роль.

Единственное, чем Уилл не мог пока помочь своему пету, — это начать поднимать ранг. Для этого нужно было выполнять специальные задания, которые требуют уйму времени. Такие задания можно взять у петоводов — NPC, у которых приобретают питомцев.

Когда Уилл забирал щенка, в сообщении писалось о том, что он сможет развиться до ранга «герцога». Тогда разбойник не придал этому значения, но в разговорах с Зарницей, любительницей дивных животных, многое узнал. Дело в том, что поднятие ранга — это очень сложный процесс развития в связи с последующим усилением питомца, особенно для уникальных и легендарных видов. Как она сказала, на форумах, посвящённых этой теме, многие игроки стремились усилить своих помощников, но для того, чтобы поднять ранг пета на одну только ступень, потребовался целый месяц. И это был минимум для ранга «барон». Некоторые до сих пор не смогли помочь животным достичь даже этого.

На вопрос: почему так долго? Уилл получил исчерпывающий ответ. Всё дело в терпении. Ведь как только игрок брал задание на поднятие ранга, он автоматически не мог брать и выполнять посторонние квесты. Плюс ко всему, нельзя было убивать мобов. То есть, вы как бы становились лишь сопровождающим своего питомца, ведя его по цепочке заданий. Любой враг, что вам встретится в ходе задания, от первого удара и до последнего удара, должен был быть убит питомцем. Единственное, чем вы могли помочь ему в текущей ситуации, — это одарить его хорошим шмотом и баффами. Любое нарушение правил задания приводило к сбросу квеста. Не удивительно, что большинство быстро сдавалось. Занятие было неимоверно нудное.

Помимо всего прочего, ВОРон продолжал искать алхимика грандмастера, который смог бы, следуя рецепту роста из душ стихий, создать зелье для Аида, но все, кого ему находили в АК не соответствовали требованию.

Сам Уилл так и остался на сто третьем уровне, но тут у него не было выбора. Время не на его стороне.

— Что ж, мы сделали всё, что могли. — Молли стояла рядом, скрестив руки на груди и смотря на корабли, выстроившиеся с разных сторон залива, образуя коридор шириной десять километров. Кто знает, как именно доберётся сюда ифрит.

— Как там Улфьмар? Я давно к нему не заходил. — Уилл общался лишь с Молли, так как с теми двумя он был не в лучших отношениях, а берсерк, занёсший его в противники, не горел сейчас желанием беседовать.

— Ну, — девушка повела бровью, — он весь на нервах. Та метка, благодаря которой мы пытаемся заманить Эвелина в ловушку, оказала на него сильное влияние.

— Ясно. — Разбойник посмотрел вниз, туда, где была расположена деревянная башня. Её построили специально для вампира, а точнее для его спасения. Сама башня стояла в двух километрах от берега и была пятнадцать метров в высоту. — Не знаю почему, но при взгляде на это, у меня появляется стойкая ассоциация с радиовышкой. Мы типа пытаемся поймать сигнал ифрита.

— Ах-ха, — воительница хаоса усмехнулась. — А и вправду, похоже.

На несколько минут они вновь замолчали, потом Молли повернулась к собеседнику.

— Хочу кое-что спросить.

— Валяй.

— Ты узнал, на каком ты этаже?

— Хоу, прямо в лоб. — Парень улыбнулся: — Тебе-то что?

— Интересно, да и хочу узнать, выиграла ли я спор.

— Спор?

— Да. Один из моих парней открыл тотализатор в клане насчёт твоего месторасположения.

— И как? Много человек решило поучаствовать?

— Весь клан. — Девушка мило рассмеялась, привлекая внимание к их диалогу.

— Ты решила отравить врага своим смехом? — Алый берсерк, стоявший отдельно ото всех, наконец-то решил поговорить.

— Заткнись, а то золотая ложка поперёк горла встанет.

— А вы как всегда. — ВОРон уже начал привыкать к этому враждующему дуэту. — Если бы всё было так просто. — Уилл улыбнулся, глядя на слегка порозовевшее лицо Молли. — Я тут узнал, что на моё месторасположение делают ставки в её клане.

— А, это. Решили за нами повторить?

Серый кардинал тут же стала уточнять, когда именно у тех начали делать ставки, давая понять, что не примет слова этого выскочки.

Уилл, оставил тех наедине и отошёл чуть подальше, осматривая морской горизонт.

«Интересно, на чём он появится?»

— Ворон. Поговорим? — голос Мрачного палача раздался справа, и Уилл, на миг повернув голову, ответил:

— У вас прямо сегодня день вопросов. Слушаю.

— Что стало с книгой?

— А точнее?

— Той, что просил тебя достать один из моих линчевателей.

— Ты про фолиант?

— Именно. Мне не нравится то, что он сделал это, не оповестив меня и моих людей, но всё это было на благо клана, так что я простил его.

— Ваши отношения мне не интересны, так что прошу, давай без деталей. А насчёт фолианта, к чему вопрос?

— Буду честен, я хочу купить его или информацию из него.

— Прости, но фолиант уже продан.

— И кому же?

— А вот это уже точно не твоё дело.

— Значит, «Костям». Жаль. Если бы ты обратился к моему клану, мог бы получить гораздо больше, — покачав головой, мужчина покинул Уилла, заставив того всё же на несколько мгновений задуматься о предполагаемой цене.

«Эх… Подумаем после. Надо бы уже спускаться».

\*\*\*

Всё произошло внезапно. Таймер отсчитывал последние секунды, но горизонт по-прежнему был чист. Никто не приближался к одиноко стоящей башне и игрокам, им уже начали приходить разные мысли насчёт того, что разработчики где-то просчитались.

0 дней: 0 часов: 0 минут.

Все были наготове. Ну, почти все. Но как только на таймере закончился отсчёт, тот блеснул ярко-красной вспышкой, и возле башни уже стояла девушка.

Никто не заметил, как она там появилась. Просто р-раз и вот она здесь.

Присутствующие поняли это лишь постфактум, после того как у всех игроков третьего этажа появилось короткое сообщение:

Боритесь или умрите, обрекая континент на гибель.

Такой посыл сложно не уловить. Уилл находился рядом с вампиром и не мог поверить в происходящее. Такой скорости он ещё не видел. Та словно телепортировалась из ниоткуда. Но парень знал, что телепорты возможны лишь с помощью портала, иначе никак.

Гостье на первый взгляд было лет пятнадцать. Изящное багровое платье с длинными и широкими рукавами облегало её тонкую детскую фигуру, скрывая руки. Рыжие волосы обрамляли безэмоциональное лицо, а глаза пылали жаждой убийства.

Доли секунды, и она уже висит в воздухе перед Ульфмаром. Её губы изогнулись в хищном оскале дикого зверя. Указательный палец девушки с небольшим когтем медленно показал на вампира, после чего раздался рокот её голоса, сводя на нет название Обители тишины:

— Сегодня ты сдохнешь, кусок дерьма!

Собираясь активировать свой навык, Уилл успел краем глаза заметить, как Ульфмара покрыли крупные капли пота, и его тело безудержно затрясло. Идентификация подтвердила его опасения. Глядя на строчки над её головой, ВОРон понял, что может и не выжить в предстоящей схватке.

Имя: Эвелин Кровавый ифрит (герцог).

Уровень: 80

Здоровье: 1 000 000

Но прежде чем применять «голос правды», тот понял, что здесь что-то не так, а когда осознал в чём дело, Уилла прошиб холодный пот. Он не знал, кто перед ним: клон или настоящая ифрит. И проблема была не в том, что они не ожидали такого. Нет, они готовились к подобному повороту событий. Единственное, к чему они не были готовы, это к тому, что враг сразу начнёт с подобного трюка и… к тому, что этих клонов будет несколько десятков, которые уже нападали на игроков.

То тут, то там начали вспыхивать очаги сражения. В действие вступил один из планов, предложенных Мрачным жрецом. Уилл активировал заранее приготовленный механизм, за который пришлось немало заплатить местным, и люк, на котором стоял Ульфмар, ушёл вниз вместе с мужчиной, пряча того в приготовленную заранее комнату под башней. Следом включился сложный барьер и в комнату теперь можно попасть лишь уничтожив его.

Контрмеры заключались в том, чтобы как можно скорее обнаружить истинное тело ифрита. Для этого все задействованные игроки оттягивали клонов в разные стороны с целью понять радиус навыка врага. Как только будет достигнут предел, клон не сможет его преодолеть.

О таких вещах не упоминается в описаниях навыков. Взять того же «клона» у ВОРона. Опытным путём он смог вычислить, что расстояние, на которое может удалиться его двойник, равно примерно сорока-пятидесяти метрам. В расчёт шло также количество препятствий между оригиналом и клоном в виде зданий и стен.

Сейчас приоритетной задачей разбойника было выжить, чтобы суметь применить своё умение и дать время объединённым силам собраться.

Радовало то, что большинство игроков, находившихся здесь, действовали очень грамотно, в отличие от одиночек, которые погибали пачками.

ВОРон отпрыгнул назад, перескакивая через парапет башни, и полетел вниз, но, прежде чем упасть, задействовал «двойной прыжок», резко меняя направление, после чего с помощью «скачка» вновь сменил его. Перемещение разбойника выглядело ломаной линией, и пока он изощрялся в мастерстве бегства, ифрита, появившегося перед вампиром, уже взяли на себя бойцы клана АК.

«Ты как? Смотри, не помри. Ты нам нужен».

Молли пока не вступала в бой. Среди лидеров она имела меньший уровень, но никто из них не спорил насчёт её стратегических талантов. Поэтому девушка наблюдала за битвой с того самого места, где они недавно болтали.

Разбойник был объединён в групповом чате и с другими лидерами кланов. В чате присутствовали и несколько человек, которые передавали их послания своим подразделениям. Каждый клан был поделён на двадцать частей. Каждые пять частей — объединены в ещё большую группу. К каждому из двадцати отрядов приставлены сержанты, а над пятью сержантами стоял капитан, который мог руководить ими и их формированиями. К отрядам, помимо прочего, были приставлены те, кто передавал сообщения от командиров, на случай если игроки потонут в пылу битвы. Таким образом держась позади и предотвращая потерю связи.

Избежав Эвелин, ВОРону можно было остановиться и посмотреть на картину целиком. Правда, с башни вид был бы лучше, но рисковать в таком деле не стоило. Сейчас парень был не один, и его помощь могла сыграть решающую роль, если ему удастся применить «голос правды».

Игроки продолжали падать один за другим. Песчаный пляж озаряли вспышки света, крови частей тел. И среди этой суеты бегала здоровая псина, стараясь ухватить как можно больше вываливающегося с мертвых игроков опыта. Разбойник не собирался терять такой шанс прокачать Аида. Сейчас никому не будет до него дела, а даже если и после боя кто-то будет возмущаться, то такие претензии парень даже не собирался слушать.

Стычки длились почти двадцать минут, когда ему пришли координаты, по которым предположительно и был настоящий ифрит. Один из игроков заметил несоответствие между той, кого он пытался убить, и теми, с кем дрались остальные игроки, — эта версия Эвелин часто улыбалась своей звериной улыбкой, а глаза прямо-таки источали высокомерное презрение.

Не теряя времени, разбойник помчался по указанным координатам и, подбегая, увидел, как Эвелин, не особо напрягаясь, казнит игроков одного за другим. Все чары и заклятия та просто игнорировала, потому что они не наносили её практически никакого урона.

«Твою мать, она реально жесткая. Надо бы понаблюдать. Не хотелось бы ошибиться с выбором цели».

Пришлось пожертвовать ещё пятнадцатью игроками, прежде чем ВОРон согласился с тем, что ему написали ранее, — эта девушка и есть тот самый Эвелин — кровавый ифрит. Пора было начинать действовать.

«Голос правды»

Выберите цель…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217. Бойня. Часть первая**

Как только цель была выбрана, девушку тряхнуло, как и ламию в прошлый раз. Её рука, покрытая кровью, замерла на полпути к шее одного из её противников.

— Эта магия… Кто посмел?! — голос разъярённого существа был столь злым, будто вся ярость врага за годы заточения сконцентрировалась в одном месте.

«Нет, серьёзно, ей же не пятнадцать лет, почему она такая молодая? И вообще, я думал, ифрит будет как минимум мужчиной», — покачав головой в такт своим мыслям, Уилл отписался в чате, что смог применить навык.

«Им не стоит терять время».

За краткий миг пока он задумался, враг уже нашёл виновника. В глазах Эвелин плясали огни жажды крови, но странная магия Ворона сдерживала её.

— Приступим. Какие у тебя самые сильные навыки и умения?

— Тварь ничтожная! Думаешь, я прост… кха! — девушка не смогла договорить. Её лицо застыло в недоуменном выражении. — Ты-ы-ы! Мразь!

Мгновенное перемещение, и противник, собиравшийся убить разбойника, вновь замер на полпути, не в силах преодолеть магию «голоса правды».

«Даже рейд-босс глобального уровня бессилен? За двести очков влияния я на другое и не рассчитывал».

Прошло пятнадцать минут…

Уилл в шоковом состоянии закончил слушать ответ на первый вопрос. Даже на него накатила апатия после услышанного.

«Монстр. Этот ифрит — нереальный монстр. Как в одном существе может быть столько навыков? Что за жесть?! Как с этим бороться?!»

ВОРон не мог понять, почему вообще такое чудо было на третьем этаже. Ладно бы он встретил его на своём, но здесь?! Что, чёрт возьми, происходит?

Игроки, находившиеся рядом, также не могли поверить. Кажется, в этой стороне были люди из клана Фортуны. Вся информация из монолога ифрита уже передалась остальным, и вокруг разбойника витали упадочные настроения.

— Мда уж… Тут даже количество игроков не поможет. — Осталось два вопроса, и парень, вдохнув побольше воздуха, попытался расслабиться, пока это ещё было возможно. Как только допрос закончится, начнётся та самая обещанная бойня. И, кажется, приоритеты врага только что изменились с вампира на него родимого.

— Возможно ли решить дело так, чтобы ты покинула этот материк никого не убивая и не разрушая его?

— Ха… А-ха-ха! Что? Это вопрос слабовольной кучки навоза! Нет, конечно! Мне скучно! Так с чего бы мне лишать себя веселья? Все вокруг такие слабые, такие немощные. И ноют, и ноют о своей жалкой судьбе. Триста лет я наблюдала за этим со стороны, пока мне не надоело. Не хочешь быть слабым? Так стань сильнее! Это же очевидно, но вы, ничтожества, жалуясь на свою судьбу, даже не пытаетесь ничего изменить! Меня тошнит от вас!

Презрение и ненависть так и сочились из девушки. Её аура, пропитанная высокомерием и силой, подавляющая всех вокруг, накрыла ВОРона с головой.

— Вот как… Чуть позже я спрошу тебя кое о чём, потому как не могу сейчас позволить тратить последний вопрос на свою прихоть.

Хоть и жалко казалось задавать подобный вопрос, но нужно было понять: можно ли решить вопрос мирно, но, как оказалось, причиной неконтролируемой жажды разрушения являлось то, что ей никто не мог противостоять. По крайней мере, до своего заточения та не встречала подобных врагов.

И никто не мог доказать ошибочность этих слов, даже ВОРон.

— Твоя смертельная слабость?

Лицо девушки накрыла багровая тень. Её глаза смотрели сверху на разбойника, и тот чувствовал: ещё немного, и она убьёт его взглядом. Ифрит была сильнее ламии, последний вопрос фактически выбивал табурет из-под её ног, ведь никто не захочет говорить о чём-то подобном.

Эвелин прямо-таки трясло от желания разорвать виновника. ВОРон мог поклясться, что, если бы стоял ближе, то мог бы услышать, как от скрежета стираются в пыль её зубы.

— Вы всего лишь грязь на ботинках этого мира. Ничтожества! Слабейшие существа, которых я когда-либо видела. Чумные крысы, больше всех жалующиеся на несправедливость, и вы-ы-ы… — Её платье начало воспламеняться, превращаясь в красный доспех невероятной работы. Его чешуйки и пластины были словно воссозданы из частей света. Света, пропитанного кровью и чужими жизнями. Лицо Эвелин стало выглядеть взрослее, будто сейчас ей было лет двадцать пять-тридцать. В руках появилось небольшое копьё, с обратной стороны древка которого был закрученный, словно сверло, заострённый кинжал, напоминающий скорее крюк из живодёрни.

— Вы встретили врага не по зубам, и я постараюсь во всей красе продемонстрировать вам, жалкие экскременты природы, разницу в наших силах.

Эвелин словно понимала, что это последний вопрос, после которого она может спокойно начать убивать. Она не могла долго сопротивляться, и тайна её убийства помимо воли сорвалась с губ, которые раскрылись в широкой улыбке, показывая окровавленный язык. Пусть женщина и была уверена, что никто из этих выскочек ей не противник, делиться такой информацией против воли оказалось очень неприятно.

— Этот кулон. — Эвелин достала спрятанный под доспехами круглый красный шарик, висящий на замысловатой цепочке. — Если его уничтожить, то я лишусь своих сил. Но… Думаешь, кто-то из вас, червей, способен совершить такой подвиг? Я не позволю вам даже ранить меня.

«Это будет отнюдь не простой задачей, но без этой подсказки, сомневаюсь, что мы бы одержали победу».

Последний вопрос был задан, и время вернуло свой бег. Безжалостная убийца, свихнувшаяся от скуки, осклабилась и, засунув кулон обратно, подняла копьё, активируя один из тех навыков, про которые рассказывала.

— Ах-ха-ха, я с удовольствием уничтожу вас всех! — Взгляд, предвещающий муки, был направлен на бедного ВОРона, который уже вовсю бежал к заготовленным ловушкам. — Беги, маленькая крыска, беги, пока твои кишки не украсили моё оружие.

На наконечнике копья образовывались крупные капли крови, собираясь в небольшой шар. Она называла это «Закат кровавой луны». Такая атака имела АоЕ эффект, и попавших в зону её действия парализовывало. Всё из-за того, что кровь живых существ резонировала с этой магией, отвлекаясь на жуткую силу. Попасть под этот навык — означает умереть. Даже Уилл не выдержит последствий этой атаки. Но, имея данные о радиусе и скорости её создания, парень мог подгадать момент и использовать «скачок». Что он и сделал. В место, где он недавно стоял, метнулся кровавый шар размером с баскетбольный, и лишь на чистом везении ВОРон смог избежать атаки, использовав «скачок» не просто вперёд, а ввысь по диагонали.

Зависшая в воздухе ифрит сузила глаза, не обращая внимания на магию и стрелы, летящие в неё, которые отнимали капли здоровья. Разбойник понимал, что применять к ней подчинение кристалла бессмысленно. «Пляска времени» была под большущим вопросом. Единственное, что он точно знал: что на неё может подействовать «спасение», вот только пока такой момент не настал. Уилл и лидеры не сильно надеялись на то, что Эвелин побежит за ним, после того, как испытает на себе силу «голоса правды», но ему и топ-игрокам клана была поставлена задача. В случае перехвата агро бежать к приготовленной засаде. Стрелки, вырытые ямы с магическими и металлическими кольями, всё это предназначалось для их врага. Всё самое лучшее, что только могли построить NPC и поставить воры, разбойники, а также гоблины, которые как вид на голову превосходили остальных в установке изощрённых ловушек.

Скорость магических атак ифрита была невообразимой, Уилл, уворачиваясь от них и вытворяя невероятные кульбиты на земле и в воздухе, проклинал эту бешеную бабёнку. Такого он не ожидал даже сам от себя. Подобного унижения он не испытывал с момента, как его на крышу загнала большая крыса.

«Ничего. Дай мне только шанс и ты станешь умолять о пощаде», — думал он, в очередной раз прыгая в сторону от красного меча, посланного ему наперерез.

Уилл не говорил о своём плане остальным. Это был план «B» для их «В, С, Е и так далее…» Вероятность воплотить его — около 0,01 процента, может, даже меньше. И заключался он в том, чтобы надеть на врага наручники…

— Ха-ха-ха!!! А ты ловкая обезьяна! Но я никогда не славилась терпением. — За все эти бесконечно долгие две минуты игроки отняли у противника около пятнадцати тысяч единиц здоровья. Капля в море, но и то хлеб.

Когда ВОРон внезапно остановился и повернулся к преследовательнице, та мгновенно заподозрила что-то неладное.

— Так-так-так… Судя по твоим действиям, ты специально вёл меня в это место. Приготовили ловушки? Ха-ха, жалкие кры… — не успев договорить, она поняла, что в её тело вонзились несколько длинных стрел, которые были направлены в область шеи. Эти стрелы делались на заказ по рецептам, найденным «Армией безликих», а также «Посланниками небес». Одни утраивали критический урон при удачном попадании и вешали «шок» на три секунды, а вторые на две секунды сбивали каст врага. Вся сложность была в том, что луки для таких стрел было очень тяжело натягивать. Они напоминали длинные английские, но, учитывая, что игра проходит в магическом мире, имели иную форму, величину, вес и прочие физические характеристики, и вся суть сводилась к тому, чтобы стрелять на дальние расстояния.

Засевшие с разных сторон лучники, которых было около пятидесяти, показали насколько выгодно иметь подобное оружие для сдерживания ифрита.

И за десять секунд те смогли отнять около пятидесяти тысяч здоровья. Всё из-за того, что Эвелин остановилась. Попасть по одиночной цели с расстояния в шестьдесят и более метров было нелегко, а если она двигалась, то тем более.

Кровавый ифрит, поняв свою ошибку и издав странный, похожий на бульканье жидкости, звук, раскрыла рот, и из него начали вылетать небольшие комары, которые направились в стороны выстрелов.

— Кто-то из вас хоть знает, почему я являюсь кровавым ифритом? Вы бросили вызов богу, не удосужившись понять, что Я! Повелеваю кровью! Вампиры и прочие кровососущие ничтожества в любом их проявлении — лишь слабая тень. Их возможности столь малы, но они возомнили о себе невесть что, пришлось показать этим свиньям их законное место. Кровь — это нечто большее, чем просто жидкость, качающаяся через ваше сердце, отбросы! Кровь несёт в себе генетический код всего живого на земле, передавая из поколения в поколение знание, как стать сильнее. Но вы печётесь о своей безопасности, не стремясь овладеть этим знанием! Я уничтожу биомусор, что не способен оценить свою кровь. Я использую её, для того чтобы обрести ещё большие знания. Как всегда поступала с таким дерьмом, как вы! — Пока она говорила, вокруг неё полыхал барьер, который отражал летящие стрелы, и направленное на ВОРона и игроков, стоявших позади него, её копье стало увеличиваться в размерах, достигая трёх метров. Непонятное действие скоро приобрело смысл. Оружие стало создавать более мощные атаки. Оно чем-то напоминало оружие ванарийцев. Словно живое оно поглощало кровь убитых, всасывая его через наконечник-жало. Видимо, именно так это чудовище в человеческой плоти становилось сильнее.

\*\*\*

Два часа спустя…

Все атаки, основанные на ловушках, как физических, так и магических, а также простых атаках игроков были исчерпаны, и в ход начали идти навыки, используемые за счёт очков влияния. Даже будучи врагами, каждый из них всё же понимал, что, если они не станут использовать то, что сможет как-то приблизить смерть ифрита, то в случае гибели континента это будет неважно. Если разработчики сделали что-то наподобие такого квеста, то значит, последствия провала будут серьёзными, и поражение в этой битве не принесёт никакой выгоды.

Такими темпами игроки смогли пережить две стадии обращения ифрита. Текущее здоровье Эвелин составляло пятьдесят процентов. Напряженный бой забирал все силы ведь враг подобного уровня — это настоящее испытание.

Ярость кровавого ифрита словно шторм гнева смывала игроков одного за другим. Вспарывая им животы и глотки, начиняя их потроха магией и отправляя в толпу своих друзей, чтобы затем взорвать. Кровавое месиво затронуло всех без исключения. Облитые с ног до головы кровью, игроки порою скользили и падали, чтобы в следующий миг оказаться наколотыми на кинжал копья. Раны, что тот оставлял, были ужасными. Среди этой кровавой жатвы носился дьявол, который уже однажды топил континент в крови…

ВОРон, не избежавший атак и попавший под них аж четыре раза, благодаря одному из навыков своего набора выживальшика (так он мысленно прозвал «жизнь в аренду» и «одной ногой по ту сторону») всё ещё был в строю.

Парень попадал под атаки из-за того что находился близко к противнику, но для этого были свои причины. Он ждал шанса. Ярость рейд-босса уже давно переключилась на тех игроков, которые смогли довести её раздражение до нового уровня, и поэтому разбойник, хоть и рисковал, но всё же надеялся, что это будет оправдано.

Ожидаемый навык настиг игроков, как ни странно) весьма неожиданно, когда у женщины в изысканной броне отметка здоровья спустилась до сорока процентов. Копьё, которое уже пятнадцать минут назад стало семиметровым, вдруг начало испускать волны, которые мгновенно прижали к земле около тысячи игроков. Столь сильный уровень повелевания кровью был и вправду под стать её титулу. Но это являлось лишь началом. Ведь все, кто попал, и ВОРон в том числе, начали постепенно лишаться жизни, а также жертвы уже знали, что не могут использовать навыки. Радиус этого навыка, названного Эвелин весьма просто «Массовое поглощение» достигал пятидесяти метров. Именно благодаря этому в зону поражения попало так много игроков. Даже зная о навыках, они могли лишь приготовиться, увидев действия ифрита, но вся проблема этого навыка была в том, что он срабатывал очень быстро. От момента активации проходило лишь три секунды, а для такого радиуса это было мало.

Откат от прошлого автоматического использования «жизни в аренду» ещё не прошёл, но разбойник не волновался, ведь у него был медальон принца Аррея. Но, прежде чем надеяться на его силу, стоило постараться продержаться. Навык врага будет действовать всего минуту, значит, ему, как и остальным, нужно постараться выжить в течение этого времени. Все те, кто не попал под воздействие, знали, что не могут подойти, потому что, как только игрок попадал в радиус поражения, то тут же падал на землю, постепенно теряя свои очки здоровья. Информация, полученная путём допроса, до сих пор выручала каждого.

Некогда спокойная Обитель тишины превратилась в исковерканные магией пустоши. Скалы, что укрывали эту бухту, были обильно залиты кровью, и земля, пропитанная её запахом, словно раненое животное вздымала свою растерзанную грудь, выхаркивая куски почвы. Котловины и рытвины, залитые кровавой водой, были забиты телами NPC наёмников, жаждавших денег и славы.

ВОРон, придавленный к земле, смотрел на это со своего ракурса и невольно вспоминал картины, которые изо дня в день пытался забыть. Но это море ненастоящей крови вгоняло в депрессию даже его. Почему? Почему он так реагирует на игру? Может ли так быть, что всё это из-за уровня чувствительности? Подобные мысли крутились вновь и вновь, пока он ждал нужного момента.

Уровень его здоровья перешёл отметку в десять процентов, и впервые за сегодня сработало кольцо шутника, выпуская плотное облако дыма.

«Оу, совсем забыл про него…»

Сейчас от этого эффекта не было никакого толка, и парень терпеливо продолжал ожидать, когда количество его здоровья приблизится к критической отметке, чтобы применить форму золотого дракона.

Ифрит забирала по десять единиц здоровья в секунду и, имея столько жертв, её собственное восстанавливалось с астрономической скоростью.

Такими темпами потраченный час битвы пропал впустую…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218. Бойня. Часть вторая: Финал**

Количество проданных билетов было заоблачным. Мало кто из игроков хотел пропустить такое зрелище вживую. Схватка с поистине могущественным врагом внушала трепет. А после того как во время трансляции показали ранг ифрита, даже не опытные игроки-новички, не оставались в стороне. Почувствовать весь накал страстей вблизи, увидеть жесткость и узнать финал истории творящийся прямо перед тобой — кому такое не понравится?

Сарра как и зрители имела полупрозрачное тело, которое никак не могло влиять на мир «Восхождения» и сам мир никак не мог влиять на неё. Поэтому та часто находилась в эпицентре взрывов магических атак, комментируя происходящее. Иногда она даже стояла рядом с Эвелин, описывая её оружие и снаряжение, которое она видела. Что та делает и иногда повторяла действия её навыков, для тех, кто только что присоединился и не стал читать информацию под транслируемым роликом.

Всё для того, чтобы зрители не упускали малейших деталей. В отличие от журналистки, те не могли ходить по полю боя, иначе весь смысл трансляции терялся.

Выделенная им территория постоянно крутилась на определенном расстоянии от битвы. Люди могли по желанию взирать на битву даже сверху, но расстояние от сражения всегда было одинаковым, и обустраивалась настройками трансляции.

— Дорогие зрители! Ситуация резко изменилась. Как мы видим Эвелин пустила в ход один из своих чудовищно сильных навыков, сводя на нет труды наших бравых героев. Если они не смогут уничтожить кулон врага, то континенту, на котором находятся миллионы игроков, грозит исчезновение. — Сарра заметив как быстро восстанавливается здоровье кровавого ифрита тут же начала накалять и без того сложную обстановку, заставляя сердца и разум тех, кто только начал разбираться в играх и тех, кто к играм никак не причастен, волноваться за судьбы игроков.

— Кажется действие навыка наконец закончилось! Несколько десятков игроков всё же не смогли выжить будучи уже раненными, но остальные благодаря во время наложенным баффам и выпитым зельям готовы начать второй раунд за выживание. — Её голос слышал каждый зритель. Словно огромный стадион, Обитель тишины была окружена сотнями тысяч людей, которые с волнением наблюдали за продолжением противостояния.

— Смотрите внимательно! — Голос девушки сопровождал внезапно вызванный дождь, который сухими каплями осыпался на залитую кровью землю. — Наконец-то кланы решили использовать ЭТО! Воистину уникальные предметы, способные значительно повлиять на исход битвы. Этот дождь вызван действием одного из кувшинов девяти рыцарей света! Невероятно ценная вещь была только что использована, а следом… Да! Остальные кланы не остались в стороне, решив не отдавать всю славу своим временным союзникам. — Сарра делала вид, что действия игроков вызывают у неё удивление, тогда как на самом деле прекрасно знала все планы составленные лидерами. Чем больше у неё информации тем правильней она сможет ею воспользоваться. Играя на эмоциях и неведении зрителей, она задавала нужную атмосферу кровавому спектаклю.

После действий одного из игроков Фортуны, сухой дождь стал походить на снег, добавляя новый эффект к массовому заклинанию.

Всё верно. Это был ещё один кувшин с другой запечатанной силой принадлежавший рыцарю Самраэлю.

Кувшин одного из девяти рыцарей света Самраэля (уникальный, одноразовый).

Запечатанная сила:

Дух небесного воина.

Усиливает количество манны и энергии у союзников во время боя на 30%.

Радиус: 1 километр

Длительность: 30 минут.

Примечание: Данная сила становится очень мощной, если взаимодействует с силами остальных восьми рыцарей света.

Описание этого предмета было почти идентично информации описанной в кувшине Тихраила. Ни Азартные кости, ни Фортуна, не знали, какой эффект будет при взаимодействие этих кувшинов. Но как только два кувшина были активированы, каждому игроку в радиусе их действия, пришло сообщение о том, что количество манны и энергии увеличилось в полтора раза, а также то, что теперь только враг не сможет использовать магию в течение отведенного времени.

Это было лишь началом.

— Уважаемые зрители, кажется то, что Эвелин смогла восполнить своё здоровье, никак не повлияло на дух сражающихся. Игроки АК и Фортуны предоставили шанс свои союзникам, лишив врага способности создавать заклинания, но это не значит, что её физическая мощь ослабла. Им стоит быть аккуратнее. Так, а это что? Сейчас я направляюсь в сторону Армии безликих, чтобы понять, что те задумали. О, я вижу, что несколько их игроков, достают части какой-то большой конструкции и соединяют их. Что же это будет? Очень интересно! Что ж, видимо это дело не пяти минут и пока храбрые воины собирают средство для борьбы с врагом предлагаю посмотреть, чем там заняты Посланники. Их корабли как вы видели ранее, уже давно пришвартованы и многие из их клана отправились на перерождение. Любопытно, что приготовят они?

Девушка летала по полю боя, комментируя свои действия и действия игроков, пока не увидела в поле зрения Ворона.

— И вот мы снова возвращаемся к храброму разбойнику. Благодаря его навыку, игроки смогли более-менее подготовиться к сражению. Как вы поняли, запомнить количество навыков врага — дело очень сложное. Даже я, помню их лишь благодаря тому, что для меня всё записывали мои товарищи. Напоминаю, что вы можете посмотреть их описание под видео трансляции. Кажется, он что-то задумал. Молодой человек вновь старается приблизиться к врагу. Ворон уже не раз был на краю смерти и выживал лишь чудом, но я, как и вы не могу понять, чего он добивается. Особо внимательные могли обратить внимание на его не менее известного питомца, образ которого напоминает стража царства Аида их древнегреческой мифологии. То, что он бегает по полю, собирая в свою пасть опыт игроков, однозначно говорит о его возможности похищать опыт.

«Боже, чертов парень! Только не помри. Не знаю, что ты планируешь делать, но выглядит это очень глупо. В планах этого не было, значит, он пытается вновь что-то учудить. Надо не упустить момент, когда…» — Мысль Сарры не успела окончательно сформироваться, когда не только она, но и все кто присутствовал, на поле боя замерли, наблюдая странную картину.

Тело кровавого ифрита вдруг резко разбухло, словно готовое взорваться, стоит лишь коснуться его и затем раздался очередной яростный рык погрузивший всех, кто имел чувствительность выше шестидесяти процентов в оцепенение. Уилла же отбросило в сторону лишь от звуковой волны.

В теле Эвелин будто находилось огромное количество жидкости. Его трясло как бултыхающийся шар и раз за разом, все игроки и зрители видели, как небольшое тело ифрита превращается в огромного исполина и обратно. Обличие жуткого существа покрытого кровавыми язвами и имеющие несколько обильно укрытых клыками ртов, по всему телу, вызвало шок.

Враг ввёл их в заблуждение, превратившись в девушку.

Вампир не говорил о том, что это тело на самом деле не настоящее. Наверное, только разбойник был готов к чему-то подобному, потому как однажды уже видел такое перевоплощение. Фаррис также предпочитал бродить в теле человека. Но для «спасения» это не имело значения. Оно игнорировало форму и вытаскивало наружу истинное «я» монстров и чудовищ.

После нескольких секунд затишься Сарра быстро собралась и продолжила.

— Какой неожиданный поворот событий. Интересно, что за навык вызвал подобный эффект? Погодите-ка… О-ого?! Не может быть. Невероятно, но здоровье Эвелин сократилось почти на… не могу поверить?! Двадцать процентов от изначального, одним махом?! И это тут же повлияло на оставшееся количество жизни врага.

Имя: Эвелин Кровавый ифрит (герцог).

Уровень: 80

Здоровье: 312733/800000

Эффект «спасения»: Временно человек

Уилл тем временем не слышавший комментариев, как и все участники битвы, отправил лидерам сообщение о длительности навыка. Все жалобы на сокрытие этого навыка он выслушает потом.

Осталось попытаться надеть наручники пока та занята своими проблемами. Беря во внимание поведение врагов с таким уровнем интеллекта, такие изменения даже для них становятся шоком. Так думал разбойник, но Эвелин считала иначе. Её тело вновь было таким же как и раньше — взрослая девушка. Только теперь ей пришлось вернуть копью изначальную форму. Видимо человеческая ипостась не могла выдержать мощи проклятого оружия. Иначе его нельзя было назвать.

Ифрит не стала ждать, когда привыкнет к новому образу, а лишь яростно уставившись на наглого ублюдка, тут же оказалась возле него стараясь проткнуть его, но удар не встретил препятствия.

— Вы только посмотрите! Её скорость стала выше! Но виновник ускользнул в последний момент. Ворон атакует врага в ответ. Их битва происходит так быстро, что я не могу ничего разглядеть. Слышен лишь обмен ударами. Они перемещаются по полю боя, сметая всех на своём пути!

«Ты что творишь, ублюдок?!».

«Ворон?!».

«Не мешай нашему плану идиот!».

Подобные сообщения тут же посыпались в чат от лидеров, но Уилл не мог на них ответить. Всё дело было в том, что он не мог сбежать от этого монстра. Она вцепилась в него словно клещ. Видимо уровень её агра пробил потолок по отношению к разбойнику.

«Чё-ёрт! Где все шляются?!»

— Как неожиданно. Кажется Ворону требуется помощь. Видимо разбойник не ожидал подобной реакции противника. Но если остальные начнут атаковать, то он неизбежно окажется под дружеским огнём. Что же будут делать остальные?..

Безмолвным ответом на вопрос журналистки стало появление около двух сотен людей одетых в одинаковые чешуйчатые доспехи. Их бледно синий цвет с гербом дерева украшенного кинжалами, быстро приковал внимание зрителей. Первыми шли пехотинцы, следом небольшая кавалерия и позади около тридцати лучников.

Отряд «Путь вечной зимы».

«Заносчивые ублюдки…» Так сказал один из её игроков, после встречи с ними. Его рассказ был насыщен ругательствами и изобиловал весьма однозначными эпитетами в их адрес.

Скрывающийся в одной из рукодельных пещер, созданной для них, отряд тут же двинулся вперёд. Сам ВОРон видел их второй раз, до этого парень лишь мельком застал этих вояк, когда возвращался из штаба в город.

Командир группы громко закричал на игроков стоявших на пути, чтобы те освободили дорогу.

— Прочь с дороги! Мы сами покончим с этим. Великий отряд «Пути вечной зимы»! Кавалерия вперёд! Лучники на изготовку. Прикрывать по приказу сержантов! Первое и второе звено окружают по флангам. Командир раздававший приказы имел броский шлем увитый магическими рунами и лапой зверя играющий роль гребня.

Теперь было понятно, почему Кардинал отзывалась о них плохо. Видимо таогда ей пришлось выслушивать кое-что по хлеще. Уилл используя «двойной прыжок» взмыл вверх и, используя «скачок» вновь попытался оторваться, но был застигнут очередной атакой врага.

-560

К сожалению ифрит так же умела перемещаться мгновенно и судя по скоротечно полученному опыту откат у её навыка был невероятно мал. На помощь помимо хорошо тренированного отряда NPC пришли и остальные игроки успевшие добраться до них с Эвелин. Особенно порадовали Алый берсерк и его люди. Разбойника быстро подлатали и прикрыли спину пока он вываливаясь из боя пытался отдохнуть. Парень уже дрался с лидером Фортуны и знал, что тот тогда не использовал всё что имел. Как и он, Роннальд рассчитывал кулдаун навыков, стараясь понапрасну не тратить очки влияния.

Сейчас же берсерк выкладывался на полную. Вскоре к нему присоединились и остальные топы кланов-союзников. Эвелин не стояла на месте и с присущей ей жаждой разрушения и убийства, наказывала каждого, кто попадался на пути её копья. Пускай магия и была запечатана, но помимо магии имелась и энергия. Форма человека лишь временно закрывала доступ к определенным навыкам и умениям монстров и чудовищ.

— Посмотрите на это! Кажется, мы стали свидетелями переломного момента битвы. Отряд NPC призванный Серым кардиналом благодаря помощи короля страны, на территории которого происходит это сражение определённо внёс свой вклад. В дело вступает наконец-то собранное орудие Армии безликих. Посмотрите внимательно, кажется это стреломёт. Видимо решением совета лидеров было принято не привлекать внимания врага к этому оружию с самого начала. Насколько мне известно, оно имеет громадный урон, но использовать его очень сложно. Слаженная работа всех войск союзников должна создать возможность для удачного выстрела, так как подготовка к новому выстрелу займёт много времени, а подобная дерзость вряд ли сойдет им с рук. — Сарра говорила об этом столь увлечённо, будто погруженная лишь в расхваливание чудо-оружия, но в тоже время её глаза внимательно изучали обстановку, чтобы случись что, мгновенно среагировать и привлечь внимание гостей этой бойни.

— Кстати, эти трёхметровые стрелы делают лишь на заказ на западе, в городе Ранисан. Если кто-то не видел это оружие в действие, то это ваш шанс узреть всю его мощь. Подобное оружие стало решающим в известном многим квесте по защите цитадели Пао-Мадзу от набегов безумных кочевников. Но вернёмся к битве, дорогие зрители!

\*\*\*

Прошло пять минут с момента активации «спасения». ВОРон кружился неподалеку от ифрита стараясь скрыть своё присутствие, чтобы нанести внезапный удар, но возможности атаковать всё никак не предоставлялось. Постоянные атаки игроков и мини-войска «путь вечной зимы» мешали ему. Один неверный шаг и его растопчут свои же. Так чуть не случилось с выстрелом Безликих. Уилл находившийся в пятнадцати метрах от цели чуть не улетел к точке сохранения медальона. Мощность выпущенной стрелы была огромной даже без вложенных магических эффектов, но с ними она приобретала, чуть ли не эффект маленького ядерного взрыва.

Непонятно как, но Безликие всё же смогли умудриться выстрелить в ифрита, когда их лидер, смог застанить Эвелин на пару секунд. Навык который он использовал однозначно был мощным, но из-за сложности противника дебафф был нещадно порезан. тем не менее этого вполне хватило, чтобы игроки смогли оттеснить королевский отряд создав небольшую щель для тех кто обслуживал и управлял грозным орудием.

Удар чуть не попавший в ифрита тем не мене смог нанести колоссальный урон в двадцать тысяч единиц, лишь ударив рядом. ВОРон также на своей шкуре прочувствовал всю силу этого дьявольского полсанника смерти. Нескольким зазевавшимся игрокам не так повезло как остальным и они медленно истаяв белым светом унеслись на перерождение.

Этот момент стал бы удачным для плана разбойника если бы его не отнесло ударной волной от Эвелин. Дальше стало только хуже, ведь та, получив такой урон, перешла на новую фазу ярости. Её броня, уже не имела презентабельный вид, но это было неважно. Ведь теперь её враги разбудили чудовище — Кровавый ифрит. Монстр, повелевающий кровью. Апостол самой Смерти и ярый сторонник резни и уничтожения всего живого.

Теперь любая её атака восстанавливала здоровье. Словно жнец она косила людей и существ иных рас налево и направо. Она улыбалась. Злой, срывающей покров с самой Бездны улыбкой и её глаза напоминали озёра крови.

ВОРон решил что если и дальше так продолжиться, то вся идея со «спасением» провалится и шанс выжить хоть кому-то станет ничтожно мал.

Набравшись решимости пойти до конца, Уилл пробежал по всем бафферам и хиллерам, которые могли ему помочь, и посмотрел на своего врага.

«Отзовите всех своих! Немедленно! Я смогу закончить с этим, пока она себя не контролирует».

Молли прочитав сообщение, почему-то срауз почувствовала, что так и будет. Если этот парень так сказал, значит он имеет на это право. Тут же отозвав игроков АК, она дала понять, что как человек, составляющий основной план сражения, готова взять на себя ответственность. Алый берсерк в это время заканчивающий со своей одной из мощных серий атак использованных против Носферату, также поддержал свою соперницу. Пусть ему и была непонятна затея разбойника, но любопытство было не преодолеть.

Резкие перемены на поле боя не остались без внимания журналистки. Она помнила, что по плану составленным лидерами, сейчас Эвелин должны были прокайтить в одну из пещер. В случае успеха, пещеру, начиненную от и до магическими ловушками, направленными только на чистый урон, взорвут, как только враг окажется на достаточной глубине. Не смотря на наличие в ней игроков, такой курс действий был оправдан и в любом случае, каждый игрок, участвующий в операции, был осведомлен об этом и понимал, что погибнет не напрасно.

Лидеры Посланников и безликих, увидев как Молли и Роннальд отзывают своих были готовы рвать и метать, но жертвовать только своими игроками они не собирались. Наверное, стоило сказать спасибо их нежеланию взваливать сдерживание Эвелин на свои плечи. Пусть оба и отозвали игроков, но от этого картина не стала ясней.

«Что задумал этот сукин сын?!».

«Вот же эгоистичный пацан!».

Они не скрывали своего недовольства, отправляя сообщения в чат. Пускай Ворон видит, что его выходки не вызывают восторга. И за это ему ещё придётся отвечать.

Но тому было плевать на это. В случае успеха, он поставит жирную точку в этом противостояние, а если же план не удастся, то того всегда можно будет спровадить в заготовленную западню. Отправляя сообщения, в голове Уилла шаг за шагом проявлялся новый измененный план, словно смазанные части механизмы став единым целым.

— РА-А-А-А-А!!! — Тело налилось знакомой мощью. Змеи на голове зашипели предвкушая яростную битву. На тело выползли татуировки, и припав к земле демон убийства помчался к Эвелин. — ВСЕ! ПОШЛИ ВОН! Ждать когда рассосутся все игроки парень не мог. Но данный крик был обращён не к ним, а к солдатам.

Мощный рык был услышан каждым. «Двойной прыжок», «скачок». Удар.

Тело разбойника тут же получило дырку в груди, будто враг знал, где тот появится. Очередной рывок, но его тело отбрасывает в сторону и тот кувыркаясь падает в одну из образованных рытвин.

Все взгляды были направлены на них двоих. Того кто всё это начал и ту кто жаждал всех убить. Враг всего живого. Её копье меняло стороны с молниеносной скоростью, будто жернова измельчителя.

Тело ВОРона летало из стороны в сторону и если бы не множество баффов и изредка помощи хиллеров, старающиеся незаметно его подлатать, то Уилл бы так и не выполнив свою задумку покинул бы всех из-за действия медальона.

Когда наступившая тишина стала давить на всех присутствующих произошло, то чего никто не ждал. Одинокий разбойник резко перехватил очередную атаку копья, и размяв шею выпрямился напротив Эвелин. Его тело было покрыто багровым сиянием, словно в него вселился чей-то дух.

— Думаю, мы закончили. — Резким рывком, тот дернул её на себя и схватив за горло со всей силы щвырнул на землю.

Звенящая тишина вернулась в эту Обитель. Никто не мог понять, что происходит. Почему тот стал вдруг таким храбрым, когда буквально несколько десятков секунд назад, лишь получал удар за ударом, и чуть было не умер?

Всё что произошло дальше, в последующие дни вызовет кучу вопросов и волнений. быстро вскочившая ифрит начала наносить ответные атаки, но Уилл будто не чувствуя их, и что самое важное совсем не теряя здоровья резко сжал левую руку врага и рывком развернул её спиной к себе. Несколько секунд и глаза каждого игрока расширялись все сильнее и сильнее.

Внимание!!! Кровавый ифрит Эвелин, был обезврежен…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219. Хороший ифрит – живой ифрит.**

Двое стояли посреди разрытого и покрытого мёртвыми телами поля, обдуваемые холодным ветром. Невысокая девушка, склонившая от удивления голову, и парень, чьё тело медленно оседало на землю, теряя форму демона. Его руки сползали по её броне, парализованные эффектом от применения специализации. А в них был зажат кулон — средоточие силы ифрита.

Медленно поднимающийся ропот нарастал с каждой секундой. Толпа игроков пыталась осознать то, что только что произошло, но понять это было не так-то просто.

Тяжёлая битва была окончена. Около двухсот тысяч игроков погибло в этой схватке. Если бы их тела могли оставаться в этом мире подольше, то картина, представшая перед теми, кто выжил, была бы страшной. Виртуальный мир, погруженный в куски плоти и разлагающиеся трупы — не то, к чему каждый может привыкнуть.

Это был третий этаж. Всего лишь третий. Очень многие уже начали задумываться над тем, что же будет выше.

Это был всего лишь один враг, но враг, располагающий ужасной силой и способный заявить всему миру о своих правах на господство, но… Бой проигран. И проигран не из-за смерти столь могущественного противника.

Живая. Теперь одна, ранее бывшая палачом всего сущего, девушка стояла с руками за спиной, и её взгляд был направлен на лежащий в грязи кулон, который быстро исчез, и на того, кто смог сделать то, на что никто не был способен все долгие годы её жизни. Пусть не один, но он завершил её кровавый поход.

— Жалкий мальчишка… — Её губы скривились, выражая не то презрение, не то недовольство. — Неужели я настолько заржавела?

Бросив взгляд через плечо, та пыталась понять, что стало переломной точкой в этой битве, но осознав, что ничего не выйдет, оглядела приближающихся людей и существ.

ВОРон тем временем читал ворох сообщений и мысленно ликовал.

Внимание!!! Кровавый ифрит Эвелин был обезврежен.

Поздравляем! Глобальное бедствие было предотвращено! Континент Сархей спасён!

Многие пали. Десятки тысяч пожертвовали собой, чтобы сохранить мир, и их жертвы не будут напрасны. Никто не знает, что случилось бы, если бы Эвелин не остановили… И никто не знает, станет ли это началом процветания или предвестием хаоса. Что увидел ты: луч надежды или же проблеск тьмы?.. Каждому воздастся по поступкам.

Внимание! Вы стали ключевым игроком и тем, кто смог завершить битву, спася многих от бессмысленных смертей.

Вами получено:

+300000 XP;

+200 очков влияния;

+ Кулон Эвелин.

Поздравляем! Эпическое задание «Кровавая жатва» было выполнено.

Вы смогли сдержать обещание, данное Конклаву двенадцати сестёр.

Награды:

+450000 XP;

+ Повышение отношений с ведьмами до дружелюбия;

+ 20 Королев алхимии на договорной основе;

+ Секретный навык.

Примечание: Для получения секретного навыка необходимо встретиться с представителем Конклава ведьм.

Вы получили уровень…

Поговорите с Ульфмаром XII об окончании битвы.

Помимо наград и оповещений о прохождении квестов и достижении сто четвёртого уровня он получил весьма неожиданную и по-настоящему ценную награду. Правда…

Кулон Эвелин.

Ранг: Эпический

Описание: Этот кулон находился у Эвелин на протяжении всей её жизни. Если бы предмет мог говорить, то он бы поведал о миллионах убитых ифритом существ. Волею судеб он оказался средоточием её жестокости и насилия. Впитавший несметное количество горя и крови, кулон слился с душой чудовища, став её частью, а также вещью, что не должна существовать ни в каком из миров.

Характеристики:

+ 50% к силе магии крови.

Особенности:

«Источник силы"

Пассивный навык.

Описание: «С великой силой приходит великое высокомерие».

При ношении кулона вы находитесь в постоянном состоянии агрессии, излучая гнев. Из-за чего все монстры чувствуют ваше присутствие: радиус агра монстров увеличен на 100%.

За каждого убитого монстра вы получаете дополнительные 40% XP.

«Поглощение крови"

Пассивный навык.

Описание: Каждая ваша атака возвращает вам 30% здоровья с вероятностью 5%.

«Кровавая марионетка"

Активный навык.

Описание: Выпивая кровь врага, вы можете временно управлять его телом.

Время действия: 2 минуты.

Перезарядка: 5 часов.

Ограничения:

1) Не действует на игроков;

2) Не действует на существ выше вас на 20+ уровней;

Требования:

1) Собственноручно убить 10000000 живых существ:

Осталось: 15340/10000000

2) 100% уровень чувствительности — выполнено.

…требования для его ношения были по-настоящему жестоки.

— Эй! Эвелин!

— О, ещё можешь говорить? Надеялась, что ты подыхаешь.

— Ну да, ну да, я и не сомневался, что ты так скажешь. — Голос ВОРона был совсем не под стать атмосфере. — Помнишь, я обещал задать ещё один вопрос? Так вот. Если ты считала всех настолько слабыми, то скажи, как такие ничтожные и постоянно жалующиеся существа смогли запереть тебя?

Ифрит лишь сузила глаза и усмехнулась. Она не раз думала об этом в находясь в той Яме, но гнев и жажда застилали её разум. Один раз — это не показатель. Так она повторяла сама себе.

Люди подходили всё ближе и ближе, но ничего кроме любопытства та не испытывала. Эвелин давно не испытывала страха. Даже потеря сил и поражение никак не могли изменить этого.

— Уважаемые игроки и те, кто только любит наблюдать с той стороны экранов! Перед вашими глазами произошла невероятная развязка. Враг не убит и схвачен живым! Представить себе такой финал не мог никто, но Ворон не зря лидирует в рейтинге топ-игроков, в очередной раз показывая, что достоин этого места. Правда… В столь, не побоюсь сказать, величественный момент, он лежит в грязи и не шевелится. Не знаю, что происходит, но, видимо, это последствия применения какого-то навыка. В любом случае — это конец! Благодарю всех вас за то, что смотрели нашу трансляцию. Будем рады комментариям и пожеланиям под видео и на официальном форуме игры. Подробности и условия будущих трансляций вы сможете найти на сайте «Эпохи Возрождения». На этом я, Сарра, прощаюсь с вами! Хорошего дня и не забывайте: «Восхождение» словно слоёный пирог, у которого каждый слой уникален. — Её фирменная улыбка, источающая сладкую истому, и подмигивание крупным планом завершили первую в истории «Восхождения» трансляцию.

Пока девушка выполняла свою работу, вокруг уже оклемавшегося разбойника и его пленённой жертвы стояли три лидера. Остальные игроки толпились поодаль и внимательно смотрели на тех, с кем недавно бились плечом к плечу. Эта битва была закончена, но их противостояние вновь вступает в силу.

Сын Геркулеса погиб, неудачно попав под навык Эвелин. Берсерк и Молли, используя эликсиры здоровья, восстанавливали HP. Лишь Мрачный жнец был полностью здоров. То ли успел залечиться, то ли не участвовал в бою…

— Что ж, нам не терпится услышать, парень, что за херню ты тут устроил? — Лидер Безликих взял слово и, скрестив руки на груди, ожидал ответа.

— Это называется: выполнил задание. Попробуй как-нибудь, может, и у тебя получится.

— Думаешь, это смешно, пацан? Ты чуть не слил весь рейд! — мужчина не скрывал своего гнева и раздражения.

— Эй! Остынь! Дело сделано. — Роннальд, снимая шлем с открытой лицевой стороной, закинул его в инвентарь, глядя на Мрачного. — Я понимаю твоё недовольство, но это уже произошло и такой исход нам даже на руку.

— А если бы его цирковые фокусы не удались, то что?

— Ты прекрасно знаешь, что. — Кардинал пальцем подманила кого-то из своих людей и начала негромко раздавать команды игрокам, показывая, что считает разговор со Жнецом несерьёзным.

— Ладно, эта мелкая, но ты Берсерк? Почему ты на стороне этого… клоуна?

— Следи за языком. — Уилл не собирался выслушивать в свой адрес какие-либо оскорбления.

— Успокойтесь. — Алый берсерк развёл руки в стороны, призывая не накалять обстановку. — Тут нет сторон. Прекращай строить из себя жертву, Мрачный. Ты же не дитя малое.

— Конечно, я не ты, золотой мальчик. Но мой клан, как и твой, потерял много людей, и вместо качественного дропа, что мы имеем? Непонятно зачем оставленное в живых чудовище. NPC. Мы должны убить это, чтобы хоть как-то компенсировать наши затраты. Ты посмотри на её броню и оружие. Наверняка помимо этого может выпасть ещё много чего. Кстати, кулон… — Взгляд мужчины скользнул по шее пленницы, и, не обнаружив искомого, он нахмурился. — Парень, где побрякушка?

— Растворилась сразу же, как упала на землю. Но можешь попробовать поискать. И вообще, ни ты, ни кто-либо другой не убьют её. Она ключ для кое-чего иного.

— И кто нас остановит? Ты? Ах-ха… — он имитировал смех, а глаза метая молнии, смотрели на разбойника. — Я бы ещё подумал над твоими словами, не будь здесь почти шестидесяти процентов моего клана. Плюс «Посланники». Они однозначно будут солидарны со мной.

— Зато мы согласны с ним. Пойдёте против нас? — Берсерк холодно смотрел на своего бывшего союзника. — Ты забыл, в чем был смысл этого квеста? Плюс, каждый выживший, внёсший вклад в завершение задания, был отмечен системой. Не говори, что ты мало получил опыта и наград.

— Нахера мне опыт? Мы что в песочнице играем? Да и награды получило мало людей. Они не компенсируют и десятой доли. Это бизнес, парень, так что не заливай мне тут. — Мужчина вновь обернулся к Уиллу, который стоял в стороне и разглядывал молчавшую Эвелин. Та вела себя так неприметно, что глядя на неё можно было даже забыть, что это именно она выкрашивала совсем недавно всю эту область в кровавые цвета.

— Ворон! Не думай, что я не понимаю, зачем она тебе. Ты хочешь убить её, не деля с нами награду. И, кажется, сговорился с этими двумя. Так вот, либо она сдохнет здесь и сейчас, либо мы вносим тебя в чёрный список клана.

— О… Во-первых, ты не прав. А во-вторых, для человека, только что заявившего о бизнесе, ты довольно странно ведёшь дела. Какая тебе от этого выгода? Это учитывая, что я не с этого этажа, и к тому же тебе придётся объявить этим двум войну кланов. — Разбойник взглядом указал на воительницу хаоса и лидера «Фортуны».

Мрачный жнец, хмыкнув, неожиданно усмехнулся:

— Ты прав. Просто меня от тебя воротит. Не люблю подобных выскочек. — Сплюнув на землю, тот больше не был тем, кто вежливо разговаривал с ним перед началом битвы. — Но это действительно несерьёзно. Мои личные интересы не должны вредить интересам клана. Я готов отстать от неё, если получу компенсацию в виде золота или же предметов минимум золотого ранга, разумеется, соразмерно тратам. За «Посланников» ничего не скажу. Решайте с ними вопрос отдельно. И да. Если я узнаю, что вы её убили и поделили дроп между собой, то считайте, что все мои прошлые методы игры были лишь разминкой. — После этого, посмотрев на закованные руки ифрита, он задал последний вопрос: — Не скажешь, как ты достал эти наручники?

Уилл лишь промолчал в ответ и, слабо улыбнувшись, сымитировал двумя пальцами подъем шляпы, вспомнив при этом Дальтаро.

— Иди к чёрту, — прокомментировав его жест, лидер «Безликих» развернулся и пошёл в сторону игроков своего клана. — Мы закончили. Можете заниматься своими делами. А вы, — бросив через плечо взгляд на Молли и Берсерка, мужчина продолжил, — не забывайте про уговор.

— Удивительный тугодум. — Уилл глядя вслед мужчине покачал головой. — Не думал, что кто-то будет столь яростно наставить на дропе.

— Я наводил на его счёт справки. Не удивлён, что он только и думает о том, как бы урвать кусок побольше да повкуснее. — Берсерк не выражал каких-либо негативных эмоций, но явно был не в восторге от личности Мрачного жнеца.

— Забудем о нём. — Молли встала сбоку от Ворона и скрестив руки на груди смотрела на своего соперника. — Почему ты решил поддержать нашу сторону?

— Ну, в отличие от этого парня, я понимаю, что хороший ифрит — это не всегда мёртвый ифрит. Моему клану, знаешь ли, тоже хочется побывать на другом континенте… — При этом его глаза хитро смотрели на разбойника, словно говоря: «Что и следовало ожидать от тебя».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220. Судьба Эвелин и цена секретов**

— Кстати, мне бы тоже хотелось узнать насчёт наручников. Такие ведь используют в тюрьмах, верно? Но попасть туда, минуя барьер, охрану, а также найти их в перепутье коридоров, невозможно. Я и некоторые мои соклановцы пробовали провернуть такой номер. Некоторые даже пытались убивать стражей, но быстро отправлялись на точку перерождения.

— Слышал пословицу? Много будешь знать…

— Скоро состаришься?

— Да? Она так заканчивается? То-то я думал, чего это она такая короткая и к тому же звучит как угроза. — Пожав плечами, Уилл обратился к Молли, тем самым сменив тему: — Где твоя любовница?

— Кха-кха… Кто?! — Девушка, не ожидавшая такого смущающего вопроса, растерялась на несколько секунд, но быстро сообразила, кого эта скотина имел ввиду. — Иногда мне кажется, что я хочу тебя убить.

— Любовница? — Берсерк, в отличие от них, был не в курсе подробностей.

— А ты не лезь! — лидер АК мгновенно дала понять, что её врагу не положено что-либо знать. — Ненавижу тебя, Ворон. Я уже отправила сообщение, её проводят к нам. Так что будешь делать с этой?

Взгляд Молли, направленный на ифрита, сложно было не понять.

— Судя по всему, я не смогу посетить другой материк, как бы мне этого ни хотелось. Учитывая, что даже она добиралась сюда так долго. То вам, наверное, потребуется раза в два-три больше времени. Поэтому оставляю её у вас и…

— Я не против.

ВОРон и его собеседники медленно обернулись на женский голос и посмотрели на говорившую.

— Тебе слова не давали. — Уилл совсем забыл, что такие NPC совершенно далеки от понятия «обычный». Для них поражение совсем не означает молчаливого согласия с каким бы там ни было сюжетом.

— Глядя на вас, не скажешь, что вы обладаете хоть каплей разума. — Эвелин скривилась от очередного осознания того, что проиграла таким бесхребетным и тупым созданиям. — Судя по вашему разговору, могу предположить, что вы рассчитываете с моей помощью попасть на тот мёртвый материк, верно? Но вы жалкие существа, будто забыли, почему я вообще оказалась здесь.

Троица на несколько секунд задумалась над словами Эвелин и вскоре синхронно протянула: «А-а-а-а», — поняв, о чём говорит их пленница. Уилл со стыдом признал, что этот момент вылетел у него из головы.

— Ты смогла прийти сюда из-за вампира. Чёрт. Я думал, что наличие этой маньячки упростит задачу твоему клану.

— Эй, а моему клану?

— Да-да, — парень махнул рукой, не слушая Алого берсерка, но неожиданно замер, в удивлении приподняв брови. — Погодите-ка, неужели тот тугодум вовсе не тугодум? Тогда получается, что мы… Не-не, не хочу об этом думать.

— Значит… Исходя из сказанного, получается, нам нет смысла держать её в живых. — Молли посмотрела на парней, ожидая их мнения на этот счёт.

— Выходит, что да. Хотя… Нет, надо ещё обдумать. Кстати, не могу понять, на хрена она призналась в этом? — Уилл знал, что не сможет подчинить этого монстра с помощью кристалла, но был иной способ сделать это. Поэтому для него её ценность резко упала. — Что скажешь, о высшее существо, закованное в кандалы? — Голос разбойника, наполненный сарказмом, был воспринят спокойно.

— М-да, кажется, вы — черви — мою силу уже ни во что не ставите.

— Ну, пока ты закована, твоя сила не имеет значения.

— Это да, но кроме пары-тройки воинов на том материке всех ваших сожрут заживо. За то время, что я была заточена, разрушенные земли наплодили множество сильных чудовищ. Даже мне было проблематично драться с ними. Вам стоит надеяться лишь на моё снисхождение, дрожащие твари.

Внимание. Получена дополнительная информация о материке Хау′ Краш.

По словам Эвелин, кровавого ифрита, мёртвые земли, опустошённые с её помощью, после её заточения стали местом обитания сильных монстров.

Получена зацепка о новой локации: «Земли чудовищ».

Трое одновременно получили сообщение, и их глаза на несколько секунд встретились. Получается, те земли кишат кем-то, кто даже у Эвелин вызывает проблемы? Не слишком ли серьёзно для третьего этажа?

— Та-ак. И к чему ты так разоткровенничалась?

— Мне скучно. Говорю же. А там много тех, с кем я могу подраться.

— Это ты так типа помощь предлагаешь? — слегка удивлённо поинтересовалась Кардинал, но тут же получила резкий ответ.

— Не сходи с ума, жалкая шавка. Мне нет до вас дела. Я просто хочу наслаждаться битвой с теми, кто может оказать сопротивление.

— Но мы и есть те, кто победил тебя.

Взгляд, наполненный высокомерия, окатил Берсерка, и, покачав головой, девушка натурально вздохнула:

— Н-да… Сама не понимаю, как вам это удалось.

Разговор продолжался в течение пяти минут. Молли всё более и более настойчиво требовала убить эту дрянь. Берсерк настаивал на том, чтобы найти способ заставить пленницу выполнять их требования, после чего с её помощью можно будет много чего сделать. Они даже не понимали, что начали совместно обсуждать поход на новый материк друг с другом. А в это время ВОРон ждал, когда всё это закончится. Конечно, было бы неплохо взглянуть на характеристики оружия ифрита или той же брони, но если та жива, то это просто невозможно.

— Хм… — Пока эти двое раздумывали, как поступить с жертвой, Уилл размышлял о том, что недавно пришло в его голову. Способ подчинить любое существо. Будь оно даже выше его на двести или больше уровней, вот только цена за это будет до жути высокой. Да и тратить такую возможность лишь на ифрита (пусть и чертовски крутого) тот не собирался. Предметом, способным на такое, было не что иное, как Ларец желания. Уилл думал о том, что если кто-то из людей Молли сможет выдержать испытание, то в колчане «Азартных костей» появится стрела с ядерной мощностью.

«Пусть и не стоит светить подобным предметом, но ей я могу доверять. Однако кое-какие документы им придётся подписать. Любопытно, что расскажет игрок после использования ящичка? Но для начала…»

— Я кое-что придумал, но сначала, думаю, Ульфмару стоит увидеть своего врага. — Уилл, взяв пленницу под локоть, повёл ту к башне, в секретной комнате которой был спрятан вампир. Обсуждающий дальнейшую судьбу Эвелин дуэт, увидев, куда тот уводит девушку, поспешил следом. Им тоже было интересно, как отреагирует тот, кто на протяжении сотен лет мечтал отомстить врагу своего рода.

Семь минут спустя Уилл спускаясь по деревянным ступеням башни, ведущим в тайную комнату, постучал в дверь, обитую лёгким железом.

— Ульфмар! Мы победили. Можешь выходить.

Тихие шаги, раздавшиеся из-за двери, остановились, и вскоре послышался звук падающего навесного замка. Дверь распахнулась, и на пороге показался, укутанный в плащ, мужчина с бледно-голубой кожей. Он стоял и молча глядел на разбойника. В его взгляде легко можно было увидеть слабые искры надежды.

— Она… — горло вампира слабо дёрнулось, когда он нервно сглатывал слюну, — мертва?

— Нет. Жива, но лишена своих сил. Смотри. — Уилл поспешно достал кулон Эвелин, увидев, как глаза мужчины широко раскрылись при словах, что та жива. Они были здесь наедине и парень не переживал о том, что кто-то будет задавать ненужные вопросы. ВОРон решил сначала морально подготовить мужчину. Показывать врага всей его жизни, не предупредив, было бы настоящим зверством. Ещё свежо было воспоминание о том, как он использовал на Ульфмаре навык «ужас».

— Знаешь, что это?

— Нет. Но… Я чувствую невероятно злую ауру. Её ауру…

— Это её кулон. Источник слабости ифрита. Я забрал его, а также надел на неё оковы, блокирующие любое проявление силы. Она там, наверху. Не хочешь, ну не знаю, нож в неё воткнуть? Может полегчает.

Уилл пытался как-то разрядить обстановку, давая тому понять, что злой и страшный серый волк, теперь без зубов и больше похож на щенка, нежели на опасного зверя.

Легко было прочесть эмоции на лице последнего из рода, очевидно, решение давалось ему нелегко. Чувства, что он испытывал перед монстром на подсознательном уровне сродни тому, что ощущает кролик перед удавом, их очень сложно было преодолеть. Да почти невозможно.

Когда ты изо дня в день впитываешь этот страх. Когда слабость окутывает тебя лишь при одной мысли, и тело бьёт крупная дрожь, так что ты с трудом можешь стоять… Как после стольких лет побороть себя? Где взять уверенность, чтобы сделать единственный шаг навстречу своему кошмару?

Уфльмар был сильным. Был… Но последние испытания лишили его сил, и иссякающие капли уверенности было сложно собрать воедино.

— Боюсь, я не смогу… Я мечтаю о том, чтобы она была мертва, но видимо, у тебя есть на неё другие планы. Думаю, мне стоит покинуть этот этаж и начать новую жизнь, как я и обещал тебе… Ты выполнил мою просьбу, за что я буду безмерно тебе благодарен, юноша. Прости, если оказался столь слаб. — Ульфмар, опустив голову, уткнулся в свой плащ и застыл на месте.

Уилл, слушая мужчину, узнавал в нём всех жертв террористов и безумцев. Он не раз видел этот страх в глазах спасённых. Тех, кто был на краю и зависел от чужой воли. Встретиться с тем, кто легко мог лишить тебя жизни, очень и очень непросто.

— Как скажешь, мужик, как скажешь. Я понимаю. Тогда пока отдохни. Я разберусь с делами и вернусь за тобой. Люди из клана Серого кардинала сопроводят тебя до гостиницы.

— До встречи, юный посланник…

\*\*\*

— Рако…

— Ворон…

Двое смотрели друг на друга с нескрываемым раздражением. Попрощавшись с Алым берсерком, Уилл и Молли дождались её прихода, но напряжение, появившееся после прихода девушки, ясно показывало, насколько эти двое не рады друг друга видеть.

— Как видишь, кровавый ифрит поймана и больше не угрожает вашему укладу жизни.

— Вижу, но без неё, — взгляд ведьмы упал на Молли и мгновенно наполнился обожанием и почитанием. — Ты бы сдох так быстро, как свинья, которая решилась пойти против льва. — Для полноты эффекта та презрительно сплюнула.

— Вырвать бы тебе язык, долбанутая ведьма…

— Не смей меня оскорблять, подонок!

— На тебя она реагирует как-то… слишком остро. — Глядя на «жаркую» встречу этих двух, задумчиво отозвалась Кардинал, стоя в стороне.

Эвелин, ставшая свидетельницей этой беседы, лишь фыркала и кривилась. За всё время, пока она находилась с ними, та не старалась вырваться или что-то вроде этого. Казалось, будто побушевав в Обители тишины, та взяла небольшую передышку и просто сопровождала их компанию.

— Давай. Награду. Ведьма. — медленно, контролируя эмоции, продолжил разбойник. Его дико раздражала эта девка. — Или мне передать Амателии, что ты даже с этим не справилась?

— Да ка-ак ты-ы сме-е-ешь… — прошипела та в ответ, но тем не менее достала три свитка. — Вот! Выбирай один. Каждый из них принадлежит одной из групп внутреннего круга. Не пойму, как госпожа вообще на это согласилась!

ВОРон, вздохнув и перестав обращать внимание на Рако, начал идентифицировать свитки.

«Я не Я».

Ранг: Секретный

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет мгновенно поменять вас местами с любым предметом или существом.

Радиус действия: 17 метров

Вес цели для подмены: не более 150 кг.

Затраты: 300 энергии

Перезарядка: 2 минуты.

«Искусный оценщик"

Ранг: Секретный

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет определить, какой яд сильнее всего подействует на цель, лишь взглянув на неё.

Бонус к эффективности использования яда: 30%

Затраты: 500 маны

Перезарядка: 4 минуты.

«Ярость ночной фурии"

Ранг: Секретный

Активный навык: Ученик

Описание: Этот приём был придуман одной из Двенадцати сестёр во время войны против рыцарей Инквизиции. Эта серия из шести атак нацелена на слабые места брони врага. Будь она органической или же создана руками разумных.

Атаки повреждают любую броню, приводя её в негодность.

Затраты: 30 очков влияния

Перезарядка: 2 минуты

Примечание: Во время битвы против игроков эффект этого навыка сводится к тому, что временно снижает параметр «защиты» выбранного снаряжения (или же части тела) до нуля.

Второй навык явно не подходил разбойнику, так как для его использования была необходима мана. Выбор оказался непростой, но после долгих размышлений Уилл предпочёл «Я не Я». Пусть «ярость ночной фурии» и был весьма полезным навыком, но так же он был и специфичным. Плюс в последнее время парень и так тратил много очков влияния, стоило по возможности уменьшать количество навыков с их использованием.

— На этом всё. Можешь идти докладывать. Хочу, чтоб к моему приходу всё было готово.

— Не приказывай мне! — Ведьмочка принимала в штыки любые слова разбойника, чем, собственно говоря, и бесила того. Но ВОРон молча стал ждать, когда та уйдёт, игнорируя её присутствие. Если он разозлится, то ведьма может и не выжить, а у него ещё есть дела с Конклавом.

Наконец, та, пофыркав и пожаловавшись Молли, чтобы та её утешила, всё же покинула их компанию.

— Грёбаная ведьма! — Слушать и молчать в ответ было очень сложно, и поэтому Уилл холодно разразился тирадой в адрес этой мужененавистницы.

— Не знаю, по мне так нормальная девчонка. В общем, забудь о ней. Ты говорил, у тебя есть какая-то идея насчёт этой, — Молли кивнула в сторону пленницы. — Может, уже расскажешь?

\*\*\*

Постоялый двор «Рассвет Арпина».

В комнате находилось четыре человека. Уилл, Молли, Эвелин и ещё одна взволнованная особь — Небесная дева.

Данный ник принадлежал девушке из клана «Азартные кости». Документ о не разглашении уже был подписан, и ВОРон начал объяснять то, что предстоит пережить бедному «ягнёнку на заклание». Он описывал то, что произошло с вампиром как можно более доступно. Предполагая и высказывая всё то, что предстоит пережить девушке ради того, чтобы получить ифрита в подчинение.

Сама же пленница, услышав, что именно задумал разбойник, пребывала в ярости. Она совсем недавно выбралась из заточения не для того, чтобы стать бездушной слугой. Слушая её оскорбления в их адрес, Уилл с радостным удивлением понял, что той явно не хочется испробовать на себе силу ларца.

— Ты же понимаешь, что, не имея возможности контролировать твою силу, тебя никто не освободит.

— Я знаю, на что ты намекаешь, вшивый ублюдок! — Она была очень зла. Уилл практически унижал её, и такое могущественное существо не собиралось терпеть его выходки, вот только… У Эвелин появилось стойкое отвращение к любому проявлению заточения.

— Если я скажу, что есть способ заключить со мной контракт, вы бросите эту идиотскую затею с подчинением?

Ни ВОРон, ни лидер АК не ожидали услышать от кровожадной твари что-то подобное, да ещё так быстро. Поэтому в комнате воцарилось закономерное молчание. Кто бы мог подумать, что она, пусть и не совсем добровольно, но всё же согласится на сотрудничество. Да, бесспорно, она жёстокий маньяк, алчущий крови и разрушений, и в идеале её стоит предать всем видам пыток, чтобы она хоть немного попыталась раскаяться, после чего распотрошить как рыбу, пустив на прокорм червям, но… Эта машина для убийств всё же была невероятно сильна и, из-за этого становилась невероятно полезной.

— О каком способе идёт речь? — Молли, присев на край кровати, приготовилась слушать ифрита.

\*\*\*

— Вы предлагаете мне этим заняться? — Небесная дева, слышавшая всю беседу, сейчас стояла напротив своего клан-лидера и усердно пыталась отвертеться от задания. Весь её запал, оказалось, довольно-таки легко развеять.

То, что рассказала пленница, было настолько сложным процессом, что справиться казалось невозможным. Количество условий для заключения подобного контракта можно было сравнить разве что с подъёмом на недоступную гору, рядом с которой Эверест покажется лишь пандусом для старушек.

Чем всё это закончилось, ВОРон уже не слышал, так как покинул комнату и, остановившись на входе в постоялый двор, оглянулся по сторонам.

План на сегодняшний день был выполнен, и, сам не ожидая такой скорой развязки, разбойник решал, куда ему податься. Для начала стоило забрать вампира. Единственным способом перемещения его на свой этаж было подчинение кристаллом, иначе никак.

— Ты наконец-то освободился? — К задумчивому разбойнику из тени соседнего здания незаметно подошла Сарра. — Я, честно говоря, устала ждать.

— Сочувствую. Что на этот раз? — Голова ещё слегка гудела, поэтому он был в какой-то мере рад компании девушки.

— Хочу получить ответы на пару вопросов, если это возможно. Сам понимаешь, такая концовка оставила много нераскрытых деталей.

— Если ты о том, чтобы я добровольно выдал свои секреты, то спешу тебя заверить, ты та ещё оптимистка. И наш контракт не распространяется на подобные условия.

— Ну-у, Во-о-орон, — протянула девушка. — Ты же не подумал, что я пришла с пустыми руками? — Она лучезарно улыбнулась, прижимаясь к парню и приблизив лицо к его уху, прошептала: — Моё начальство просило сказать, что рассмотрит вопрос об увеличении твоего процента с продаж за наш счёт. Тебе интересно?

— Не за ту расу ты решила играть, милая, — ощущая её дыхание на своей коже, усмехнулся Уилл.

— А-ах, «милая»? — девушка шутливо прикрыла губы, деланно удивившись словам парня. — Звучит заманчиво, но ты знаешь, я ещё не готова.

Её тихий смешок заставил парня покачать головой, улыбнувшись в ответ.

— Истинная журналистка. Прекращай уже. О какой сумме речь?

— Как всегда, ближе к делу, да? Если информация того стоит, то мы готовы предложить два процента.

— О-го… А вы не скромничаете. — Сказать, что он был поражён — ничего не сказать. — Один вопрос, прежде чем я дам ответ, идёт?

— Конечно.

— Какая вам выгода?

— Как всегда, хороший вопрос. Ответ простой: рейтинги, дорогой, рейтинги. Какой канал, как ты думаешь, будут чаще смотреть? Тот, что выдаёт лишь поверхностную информацию, или же тот, где сотрудники роют носом землю, раскапывая секреты и преподнося зрителям скрытые тайны любимых игроков?

— Прямо-таки любимых?

— О-о, ты не видел последний опрос зрителей?! — Сейчас удивление девушки выглядело вполне натуральным.

— Прости, но я даже ваш канал не смотрел.

— Режешь прям по живому. — Прижав руку к сердцу, Сарра горько улыбнулась. — Подожди секунду…

Глаза собеседницы ушли в меню, и вскоре Уилл получил сообщение со ссылкой на какую-то статью.

С того момента, как они встретились в игре, журналистка числилась у него в друзьях.

— Спасибо, гляну на досуге.

— Ну, так что? Хорошее предложение?

— Несомненно… — Уилл раздумывал над перспективами раскрытия информации. — Скажи, вам уже известны итоги продаж?

В ответ Сарра лишь хитро улыбнулась, пожав плечами, и, невинно отведя взгляд, чуть ли не шаркала ножкой, будто говоря: «Может, да, а может, и нет».

— Хорошо, лиса. Не обещаю ответить на все вопросы, но думаю, оно того стоит.

— Правильный выбор, Ворон, правильный выбор…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221. Протокол «Время героев»**

«Ничто не постоянно, кроме перемен»

Гераклит

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Беседа ВОРона и Сарры была на стадии завершения. Он рассказал о навыке «спасение». Поделился информацией о форме демона и золотого дракона, пояснив, что те являются частью его уникальной специализации, упустив важные детали, вроде той, что на это уходит опыт или золото. Объяснил, почему он валялся без сил в самом конце, и наконец-то ответил на вопрос насчёт навыка, который многим не давал покоя ещё со времён его первой битвы на третьем этаже, — «сумеречного шага».

Этот навык не раз был использован во время этого боя и, как всегда, спасал ему жизнь. Парень и тут не собирался рассказывать о слабости, но игроки не так тупы и вскоре найдут средство борьбы после того как поймут его основу. Но к этому времени Уилл вновь вернётся на свой этаж, и к их приходу король будет готов как никогда.

Да, это, несомненно, была важная информация, но в итоге Сарра постановила, что для двух процентов этого мало. Поэтому было решено остановиться на одном проценте, что тоже составляло достаточно приличную сумму. Она как никто знала, сколько всего билетов было продано.

— Что ж, это весьма интересно. Думаю, наши деньги не пропали впустую. — Сарра сидела вполоборота напротив разбойника, подперев голову рукой, и жевала купленную неподалеку тягучую конфету, сделанную из желеобразных мобов. Безлюдный парк, на одной из лавок которого они расположились, был больше похож на аллею, украшенную разноцветными деревьями, чьи кроны прикрывали посетителей от света северного солнца.

— Хотя, признаться честно, я надеялась на большее. Не сомневаюсь, что ты не всё рассказал, как обычно, верно?

— Секрет — на то и секрет, слабые места никто не будет раскрывать всем подряд.

— Понимаю, но всё же жалко, — надув губки и потянув за конфету-жвачку пальцами, та пыталась придумать, какую информацию ещё можно получить, когда заметила, что взгляд её собеседника потускнел.

«Хм… Этого слишком мало для семисот восьмидесяти штук зелени. Но я уже начала разговор от лица моего канала, а значит, не могу и дальше идти на попятную, забирая деньги. Хорошо, что он согласился на один процент, а то, зная его, мы могли и до трёх договориться. Нужно что-то, что просто вынесет мозг, но он тот ещё шпион. Вытянуть лишнее слово довольно затруднительно…»

Пока Сарра задумчиво разглядывала сосредоточенное лицо Уилла, тот читал сообщение, наконец-то пришедшее от разработчиков. Ответ был получен, но звучал он не менее странно, чем разъяснение на вопрос о повышении чувствительности.

Спасибо за обращение, Белый ВОРон, и приносим извинения за столь длительное ожидание.

Ваш вопрос, вынуждены признать, застал нас врасплох, и нам пришлось обращаться к настройкам ИИ «Императора». Мы не собираемся и не можем обсуждать все тонкости работы, но появление подобной характеристики подтверждает, что наконец-то был запущен протокол «Время героев». Мы не ожидали, что это произойдёт так скоро.

Этот протокол был в коде игры с самого начала, с момента запуска «Восхождения», но находился в спящем режиме, потому что для его активации необходимо выполнить определённые условия, о которых вам, судя по присланному нам скриншоту, уже известно. Старт «Времени героев» означает, что «Император» запускает бесчисленное множество определённых сценариев, цель которых не знаем даже мы. Хорошей игры, Белый ВОРон.

С уважением, компания-разработчик «Небесный дом».

— Э-э-э-эм… — Уилл ненадолго залип, обдумывая ситуацию и слегка подзабыв, что находится не один.

— Что такое? У тебя растерянный вид. Такое не часто можно наблюдать. На моей памяти, у тебя такое впервые. — Девушка, словно ищейка, почуявшая нечто грандиозное, мысленно поблагодарила судьбу за подарок, о котором несколько секунд мысленно клянчила божественное провиденье.

— Да, ничего особенного, — Уилл рефлекторно достал кинжал и начал раскручивать его на ладони, обдумывая сообщение.

«Сценарии, о которых не знают даже разработчики? Хотя, кажется, что-то такое уже обсуждалось во время превью. Мол, игровой мир будет постоянно меняться, привнося что-то новое в жизнь игроков, а также „Восхождение“ полно разнообразных загадок, которые могут привести к чему-то невообразимому. Может, эта одна из них? Но насколько же широко размахнулся ИИ?»

— Ворон? Ворон? Уилл! — девушка, пытающаяся привлечь его внимание, не выдержала и подергала его за плечо.

— Чего тебе? — остановив кинжал, парень, как всегда, решил не заморачиваться, но вдруг замер и, сдерживая широкую улыбку, посмотрел на девушку. — Сарра?

— Да? — девушка впилась в него глазами и навострила уши.

— У меня есть для тебя очень ценная информация. Давай поговорим о её стоимости…

\*\*\*

— Невероятно! Это же эксклюзив! — поняв, что заполучила и вправду информационную «бомбу», Сарра была очень довольна. Изначально предложенные два процента в итоге стоили того, ей лишь осталось разыграть эту карту в самый удобный момент.

— Что ж, думаю, на этом у меня всё. Не забудь, что моё имя, как источника, нигде не должно всплыть. Можешь использовать скриншот того сообщения, но удали ник.

— Значит, ты и вправду не разобрался тогда в настройках? — девушка улыбнулась, вспоминая интервью с Уиллом. — И всё же, не могу поверить, что ты всё время играл на стопроцентной чувствительности. Неужели ты мазохист?

— Думай, что говоришь, — парень скривился, показывая этим, что не оценил её шутку. — Просто, начиная игру, система сказала, что при ста процентах можно получить больше выгоды, вот я и выбрал.

— Не жалел?

— Нет. Моя цель стала ближе. А значит, это того стоило.

— Звучит, отлично, но ты всё равно очень странный…

— Мы все немного того, даже ты. И кстати, когда ждать перевода?

— Кто о чём, а кот всё о сметане. Думаю, в течение недели все вопросы будут улажены. Я сообщу, если что-то изменится.

— Хорошо. Тогда до новой встречи, милое насекомое. — Похлопав её по голове как маленькое дитя, ВОРон махнул рукой и направился к вампиру, оставляя девушку слегка растерянную от такого жеста. Ну что сказать, парень был на седьмом небе и для него мир играл яркими красками. Он шёл не спеша, думая над тем, как труден и полон боли был путь к текущей точке. Очередной большой куш, упавший на него с неба словно рояль, пусть и был счастливым событием, всё же оставлял странный привкус неудовлетворения. Ему казалось, что эти деньги, в отличие от тех, что он заработал на своих роликах, достались ему слишком легко. Привыкший проливать кровь и страдать за каждый цент, молодой человек ощущал некое давление.

«Слишком просто. Не развратит ли меня это? — Обычный парень, мигом поднявшийся до миллионера. — Что ж… Никогда не думал, что передо мной встанет подобный вопрос».

— Ха-ха… — горько посмеявшись своим мыслям, разбойник двигался к занятой АК гостинице.

Это была обычная практика. Игроки одного клана арендовали комнаты подобных заведений, тем самым провозглашая их своей территорией. Иногда с помощью дуэлей или торгов тому или иному клану удавалось менять «владельцев» подобных заведений. Это было удобно, а местные владельцы так и вовсе прыгали от радости. Даже если комнаты пустовали, за них с завидным постоянством платили взнос.

Разговор с Ульфмаром прошёл легко. Узнав, что Ворон собирается подчинить его, для того чтобы отправить на другой этаж, тот даже не выразил и толики сомнения в его честности.

— Всё будет хорошо, — Уилл, активируя Кристалл Императора, смотрел на закрывшего глаза вампира и думал о том, куда того поселить. В итоге решение было принято, и точкой назначения стала небольшая деревня Тика близ Каламарных гор, расположенных в двадцати километрах от столицы Адамаро́ны.

«А может, стоит всё же познакомить его с ламией? У меня ведь когда-то была такая мысль…» — обкатывая эту идею, Уилл так же думал, как ему поступить с отряженными в его управление двадцатью королевами алхимии. Подчинять их всех было очень дорого, поэтому единственным вариантом оставалось дождаться окончания действия пространственного коридора и зашвырнуть их всех за один заход. Принимая во внимание условия использования «когтя, разрывающего пелену», можно было надеяться, что всё получится.

Впервые за долгое время нахождения на третьем этаже, Уилл был свободен от ожидания очередной цепочки очередного квеста.

— Думаю, пора мне посетить арену.

«Пак? Ты свободен?»

\*\*\*

Хоть они и не пересекались в недавней битве, Уилл знал, что «Душегубы» были вместе с АК. Во время сражения парню некогда было смотреть по сторонам, поэтому он не был осведомлён о том, насколько серьёзный вклад внесли игроки из клана его друга. Светлый ужас ответил через десять минут, и вскоре они стояли в одной из комнат арены.

Знакомый с созданием комнаты для дуэлей и тренировочными боями Уилл не интересовался тем, как вообще проходит выбор противников для настоящей битвы, и его друг, услышав, что тот не знает таких элементарных вещей, вкратце описал систему.

Вызвать игрока на бой можно было тремя способами. Первый — пригласить своих друзей и знакомых. Второй: пригласить кого-то из «таблицы гладиатора», предложив интересную ставку. И третий — самый распространённый — это выставить свою кандидатуру на всеобщее обозрение с предлагаемой ставкой. Данный способ был окрещён игроками «методом фриланса». На самом деле, это был обширный список, который любой желающий мог отфильтровать для себя, как ему вздумается, задав нужные параметры для поиска противника. От уровня и названия клана, до класса, расы или же ставки.

Ставкой могло быть что угодно, даже очки характеристик или навыки. Узнав об этом, ВОРон, мягко говоря, был очень удивлён и даже благодарен «Императору», который, как он знал, мог как-то контролировать и устранять договорные поединки.

Пак даже рассказал, что те, кто был пойман на подобных махинациях, получали от ИИ предупреждение, и в следующий раз их аккаунты просто стирались. Жестоко? Несомненно. Но страшно представить, что бы случилось, если бы какой-нибудь клан решил специально сливать все матчи выбранным игрокам…

— Что ж, мы давно об этом думали, но давай посмотрим, на что мы способны, — Уилл, доставая свой клинок «мираж», начал обматывать его рукоять красной нитью, которая помогала оружию не выскальзывать во время боя.

— Ты шутишь? Я же видел твои бои и не один раз. Ты, мать его, тот ещё изврат. Ну, на хрен. Я пас. — Пак, отнекиваясь от такого любезного предложения, замахал рукой. — Я здесь для того, чтобы просто понаблюдать и помочь тебе в случае чего. Ну и по возможности узнать, что там случилось с ифритом.

— Как грубо… — Уилл, прикрыв глаза ладонью, слегка покачал головой, будто не мог поверить, что тот мог его так оскорбить. — Ну да ладно. — Вновь возвращаясь к теме разговора, Уилл, простив собеседнику его грех, поинтересовался, как ни в чём не бывало: — Для себя или для клана?

— Там всё настолько серьёзно?

Разбойник смотрел на присевшего на камни паладина и, хмыкнув, пожал плечами.

— Да вроде нет. Но я расскажу, только если ты… СРАЗИШЬСЯ СО МНОЙ! Ах-ха-ха-ха! — Делая неожиданный выпад в его сторону, Уилл остановил кинжал возле лица молодого человека, не переставая злобно смеяться.

— Да иди ты, — отодвигая клинок в сторону, пробурчал Пак. — Тут даже одинаковые уровни не помогут. Не хочешь — не говори.

— Эх… жалко-то как. — Пряча клинок в инвентарь, парень присел рядом. — Ну, хорошо.

Поделившись с товарищем информацией о том, что АК планирует поход на новый континент, Уилл начал просматривать ставки игроков, ища то, с чем другой игрок не будет против расстаться.

К сожалению, здесь его репутация была палкой о двух концах. С одной стороны, многие хотели скрестить с ним клинки. С другой, если ставкой являлось что-то ценное, то все бежали от него как от огня. Поэтому единственное, что Уиллу оставалось — это задать поиск по ставке в виде ресурсов и разнообразных предметов, начиная от свитков и зелий, заканчивая шкурами и мясом зверей.

Парень начал со ставок в сто золотых, но для многих это были всё ещё большие деньги, поэтому на все запросы ему отвечали отказом. Поэтому ему пришлось постепенно уменьшать сумму. Но даже это не помогло. Будто нормальные игроки сейчас вовсе отсутствовали на арене. Лишь около семи минут спустя он получил «добро». Ставкой служили десять килограмм какой-то руды, на которую ВОРону было бы плевать, если бы не желание получить что-то на халяву. К тому же не стоило забывать, что навыки требуют ресурсов.

\*\*\*

Так началась длинная неделя, состоящая из сплошных поединков и заработка ресурсов, ингредиентов, золота и под конец очков влияния, и даже нескольких боев за навыки. Азартные игроки или же любопытные, новички и профессионалы. Разные расы, классы и стили боя. Магия и умения переплетались в бою так, что мозг Уилла был в постоянном напряжении, откладывая в памяти визуальные эффекты, жесты или слова заклинаний.

Слухи о том, что ВОРон наконец-то объявился на арене, быстро разлетелись по сети, и благодаря этому с каждым днём его враги становились разнообразнее, а ставки прыгали вверх-вниз по шкале ценности. Несколько раз к нему заглянули старые знакомые Погибель и Коши вместе со Стичем. Алый берсерк редко когда появлялся на аренах, как и Уилл гоняясь за силой, поэтому с ним ему не удалось вновь проверить свои умения. В один из дней он встретился и с Эвелией — девушкой в маске, которая уже имела сорок седьмой уровень. Уиллу было приятно, что та навестила его. Её поиск собеседников — NPC наконец-то увенчался успехом. А точнее, она как-то смогла заключить контракт с маленькой сильфой — духом ветра. Эти духи не были большой редкостью, но славились тем, что сами избирали себе партнёров-игроков независимо от их класса.

Сам того не замечая, Уилл обрастал новыми знакомствами, становясь кому-то верным другом, кому-то хорошим знакомым, достойным соперником или же заклятым врагом. А некоторым и парнем, к которому начинаешь испытывать что-то, что можно назвать романтическим влечением…

Изо дня в день он получал и сам отправлял запросы на битвы, постепенно поднимаясь в «таблице гладиатора». К сожалению, первая десятка ему не светила, так как он нещадно отставал от лидеров списка. Да что там десятка, сейчас сложно было попасть даже в топ-100. Но всё это блекло на фоне случившегося на пятый день события. В радар разбойника попала весьма необычная ставка. То, о чём он забыл, так как все поиски были напрасны, и надежда найти это у игроков уже давно истаяла.

Эта была каменная рука. Неопознанная. Но что самое удивительное, игрок с этой ставкой имел девяносто шестой уровень. Ник незнакомца был… Мистическая тьма.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222. Последствия неудачи**

Незнакомец оказался девушкой. Комната, в которой Уилл встретился с ней, как и всегда, была сформирована случайно, ведь он не мог тратить время на создание чего-то подобного. Хотя для кланов функция такая была весьма полезной. Это позволяло имитировать ту или иную локацию, или её часть, воссоздавая непроходимый участок данжа.

Девушка оказалась невысокой. Плотно укутанная в плащ, она стояла неподалёку и смотрела на ВОРона. На девушке была непроницаемая маска из красного дерева, изображавшая какого-то то ли демона, то ли зверя. Её здоровье постоянно скакало то вверх, то вниз, и Уилл пока ещё не знал причины такого странного эффекта.

Наконец, минутное затишье и переглядывание подошло к концу.

— Я искала возможности встретиться с тобой. К сожалению, все попытки и приглашения, судя по всему, не доходили до тебя. Заблокировал мыло?

— Нет, просто не открываю письма от людей, которых я не знаю.

— Понимаю.

— Так чего ты хотела? Почему закутана, как какая-то древняя мумия, и самое главное, из-за чего ты скрываешь свой уровень? Судя по рейтингу, ты обогнала даже Берсерка.

— В отличие от тебя, я потратила время на изучение меню, и эта надутая «слава» мне ни к чему. Без неё проблем хватает. — Голос девушки был слегка напряжён. — Мне нужна твоя помощь.

— Помощь? В чём?

Вместо ответа девушка потянулась рукой к маске, снимая её и давая увидеть лицо, изъеденное тонкими, словно черви, змеями, которые, не останавливаясь, продолжали копошиться в нём. Погружаясь в череп, прогрызая кожу и кости. Её глаза снова и снова стекали по щекам, будто слёзы, и восстанавливались, чтобы вновь пострадать от очередной змеи, вылезшей из него или наоборот залезшей. С повреждённым черепом и вытекающим наружу мозгом, она вызывала стойкую ассоциацию с зомби.

«Она что, терпит это?!»

Под плащом же всё было ещё хуже. На руках, ногах и теле, помимо змей, можно было заметить появление крысиных морд, которые, показываясь на секунду, ныряли обратно. Всё её тело было поражено до жути неприглядным деббафом. Тонкие, почти прозрачные одежды вместо нормального снаряжения давали увидеть её обнажённое тело, но лучше бы он этого не видел.

— Ка-ако-ого… Что за?!. Что это такое?

— Это проклятие одного довольно-таки мерзкого парня из довольно-таки паршивого места.

— Боюсь спросить, на какой ты чувствительности?

— Один процент. Сменила сразу, как только почувствовала, что что-то копошится внутри меня. До этого играла на ста.

— Вот как? Не слишком ли? — Парню, как обладателю такой же чувствительности, было интересно, почему кто-то ещё решил играть так же, как и он, но ответ девушки заставил его напрячься.

— Я выбрала это с самого начала. Повелась на плюшки и бонусы. Правда, сразу на старте меня перекинуло не на первые этажи. Конечно, я выбрала случайное распределение, но это уж совсем перебор. Ну да хватит. Если так интересно, то давай поговорим позже.

— Хм… — Уилл был совсем не против обсудить этот момент. Ведь, как только он услышал её ответ, в нём что-то словно щёлкнуло, начиная потихоньку зудеть в голове. — Допустим. Я так и не понял, чего ты хочешь от меня?

— Ну, я знала, что только ты заинтересуешься моей ставкой, ведь если верить моей информации, ты взял нечто подобное в качестве оплаты у своих друзей из АК.

— Умно, ничего не скажешь. Не знаю, с какого ты этажа, но, скорее всего, не с моего. Значит, мы возвращаемся к моему вопросу: чего ты хочешь от меня? Ведь я физически не могу тебе помочь. Так что я не совсем понимаю, на что ты надеялась. Хотя не стану отрицать, рука мне пригодится. Это не критично, но мне будет приятно. — Уилл не собирался давать ей понять, что эта рука ему очень и очень нужна.

— Ну да, ну да… — Искорёженное, словно дырявый сыр, лицо молодой девушки из расы эльфов приняло такое выражение, будто она поверила его словам. — Пожалуй, каждый в «Восхождении» знает, что кто-кто, а ты можешь сделать больше, чем простой игрок или даже профи. Я покажу тебе информацию о проклятии, а ты подскажешь, как мне избавиться от него.

— Оу, даже не знаю, как реагировать. — Парень, склонив голову набок, поморщился. — Ладно, давай посмотрим, что я смогу предложить, но ничего не обещаю. Как я говорил одному парню до тебя, надеющемуся на чудо, я не панацея от всех бед. Насколько оно сильно? — Уилл подбородком указал на её внешность.

— Смотри сам.

Игрок «Мистическая тьма» хочет добавить вас в друзья.

Приняв приглашение, Уилл получил от собеседницы скрин.

Проклятие Ази Дахака.

Описание: «Посягатель, что возомнил из себя приключений искателя. Бессмертный, порождённый небесами, но не ведающий, что смерть — лишь удовольствие, и жизнь в неге беспечности может повлечь за собой ужас сковывающий плоть. И когда смерти возжелаешь ты, сей дар мой повергнет тебя в пучину боли.

Не уйти от наказания…

Не уйти от боли…

Не уйти… от жизни…

Живи! И… страдай».

Вы не смогли пройти «Испорченный склеп трёх кошмаров».

Как и обещалось: «Вас ждёт безумная награда в случае победы и не менее безумное проклятие в случае поражения»:

— Вы не можете умереть на протяжение срока проклятия;

— Вы не получаете опыт, если чувствительность меньше того уровня, на котором вас прокляли;

— Мирные жители не поручат вам ни одного задания, боясь оказаться прокажёнными.

Длительность: 3 недели.

— Ого. Довольно странное проклятие… Но мне вот что интересно: не имея возможности умереть, ты можешь зарабатывать, просто убивая высокоранговых мобов, в чём проблема?

— Не знаю почему, но в описании не всё сказано. Помимо прочего я не могу брать в руки оружие или использовать заклинания.

— Даже…

— Да. Даже со свитков, рун, камней и прочих предметов. Видимо, суть этого проклятия в том, чтобы осознать цену ошибки. Я не смогла пройти испытание. Факт. И в следующий раз я сто раз подумаю, прежде чем лезть в подобные места. Ну, так вроде это должно работать.

— Не находишь, что это слишком?

— А у меня есть выбор? Короче, Ворон, что скажешь? Как ты заметил, там ничего не говорится про снятие проклятия, поэтому я перепробовала все пришедшие в голову варианты, но, как видишь…

— Ты же понимаешь, что одной каменной руки недостаточно для решения подобной проблемы?

— Хочешь сказать, уже знаешь, как снять проклятие?.. — Её недоверие легко можно было понять. Пусть она в тайне и надеялась на это, но слишком уж быстро тот согласился. Однако если всё же тот и вправду сможет сделать то, о чём говорит, то… — Надеюсь, что это так. Так чего ты хочешь?

— Для начала тебе стоит подписать вот этот договор о неразглашении. — Наученный опытом, Уилл всегда имел такой под рукой.

— Серьёзно? Ах-ха-ха… — читая последствия нарушения договора, она начала смеяться. — Теперь мне уже любопытно, что же ты скрываешь, раз полагаешься на подобные бумаги.

— Ты кстати единственная, кто увидит этот предмет. Так что если информация где-то всплывёт, сама понимаешь…

Плевать, что это было неправдой. Знать ей об этом было не обязательно. Небольшая ложь, чтобы те, кто узнавал об этом предмете, хорошо думали, прежде чем болтать.

— Не бойся. Я не из тех, кто роет ямы другим. — Отправив копию документа обратно, Мистическая тьма ухмыльнулась обезображенной улыбкой. Никогда ещё Уилл не видел эльфов такими неприглядными и вызывающими рвотные позывы.

Рассказав ей то же, что недавно Молли и её подручной, разбойник честно предупредил, что понятия не имеет о том, как именно всё работает на игроках. Девушке придётся самой решить: стоит это того или нет. Возможность лишиться уровней или характеристик, а может, чего-то ещё не менее важного, стоит тщательно обдумать.

На самом деле, Уилл очень хотел узнать, что произойдёт с игроком, решившим загадать желание? Что тот переживёт? О каком Нечто говорил Улфьмар, и на что-то способно?

— Ты всё поняла? Если ты вдруг решила, что хрен с ним с проклятием — переживу, мол, такой шанс выпадет очень редко, и решишь загадать что-то другое, то вспомни о том, как ты заработала проклятие. Не всё можно получить, лишь щёлкнув пальцами.

Девушка, услышавшая это, улыбнулась и покачала головой.

— Ну, я же не идиотка. На всякий случай уточню: а других способов точно нет? Это выглядит… весьма опасно.

— Ты спрашиваешь у меня?

— Ну…

— Решай сама. Здесь я не советчик. Порою чужие суждения могут завести совсем не в том направлении.

Оба замолчали. ВОРон, присев на небольшой выступ каменной кладки, смотрел вокруг и наслаждался видом заросших руин большого здания.

Может, это был собор, а может, замок, но сейчас здесь царствовала природа, опутав своими сетями всё, до чего могла дотянуться. Повсюду можно было заметить небольшие деревья, пустившие корни. Остатки лестниц и осколки витрин поглотил густой плющ, и то тут, то там росли дивные цветы выдуманного мира. Отблески солнца на каплях росы сверкали, как чистые алмазы, и слабый тёплый ветер обдувал лицо разбойника.

Закрыв глаза, Уилл поддался этому умиротворению на долгие пять минут, пока его не окрикнула девушка.

— Хорошо. Сделаем это. На самом деле я очень хочу участвовать в турнире, но с этим проклятием мне однозначно будет не судьба. Пусть даже я лишусь уровней, на моём этаже поднять их будет легко. Характеристики или навыки всегда можно увеличить или найти, а остальное заработать.

— Это да, но не забывай, что может произойти что-то, влияющее на твой разум. Играя на ста процентах, ты ведь замечала это?

— Да, я знаю, о чём ты. Но думаю, я справлюсь. Кстати, хотела спросить, ты идёшь на турнир?

— Конечно. Ведь обещанная награда очень заманчива… — Уилл, потягиваясь, поднялся с насиженного места и широко улыбнувшись, продолжил: — Раз ты решила, то давай вернёмся к вопросу о цене.

— Я слушаю.

— Мне нужна информация о месторасположении этого склепа.

— И всё? — Та даже удивлённо приподняла то, что осталось от её бровей, заляпанных мозгами и запёкшейся кровью.

— Учитывая, что я понятия не имею о последствиях применения этой штуки, то да. Если всё удастся, то я помимо этого так же получу сведения о том, каково это — загадать желание.

— Ха! Ты мне нравишься, парень. Толковый подход. Договорились.

— Удачи тебе.

— Ага.

— Нет. Правда. Удачи… — Протягивая ларец собеседнице, Уилл пристально посмотрел в сосредоточенное лицо той, кто станет для него подопытным кроликом. Да, несомненно, он немного переживал за неё. Парень понятия не имел, что ту ждёт, но искренне надеялся, что ничего плохого.

Давая ей эпический предмет, ВОРон не боялся, что Тьма сможет с ним сбежать. Договор, подписанный ей, учитывал и такую ситуацию.

Девушка, усевшись на землю, прочитала описание и, глянув на Ворона из-под маски, тихо хлопнула и проговорила: «Хочу…»

Прошло несколько секунд, но ничего не случилось.

— Ворон? Почему не сработало?

— Я пока не знаю… — Парень задумчиво уставился на ларец и пытался понять, в чём причина. Не может же такого быть, что игроки не имеют права его использовать. Это же полный бред… Тогда что не так? Может…

— Эм… У меня есть предположение, но, боюсь, оно тебе не понравится.

— Кажется, я и сама поняла. — Глухой голос из-под маски слегка дрогнул. Они оба пришли к одному и тому же выводу. Для использования этого предмета необходим определённый процент чувствительности. А это значит, что она, пусть и на короткое время, но прочувствует всю боль её агонизирующего тела. Довольно страшная перспектива.

— Ты можешь отказаться. — ВОРон признавал, что ни за что бы не хотел испытать подобные ощущения. Бесспорно, у него были насыщенные игровые дни. Да чего уж там, они были где-то вровень с отметкой «безумие» на шкале жизненного опыта.

— Господи… Да они издеваются. Что за сумасшедший ублюдок придумал такое?

— Знаешь, странно слышать такое от человека, который несмотря на это всё равно продолжает играть.

— Ты прав. Мне до усрачки страшно, и я боюсь представить, что ещё ждёт меня в этой игре, но грёбаные разрабы знают, чего не хватает современному обществу. — Её голос, искажённый маской, всё ещё подрагивал, но Уилл помимо этого уловил нечто совершенно другое. Эта девушка перед ним была… довольна?

— Ясно. Жажда приключений. Яркий страх и первобытные инстинкты выживания в мире, где правит сила…

— Да-а, правильно. Не все понимают это, но те, кто в теме, испытывают полный спектр чуждых в настоящем мире эмоций. Так что прости меня за трёп, но я даже желаю этих ощущений, хотя к боли очень сложно привыкнуть, если вообще возможно. Ладно… Чёрт возьми. — Девушка часто задышала, ведь то, что она собиралась сделать, заставит её испытать неподдельную и до безобразия адскую боль. — Я скоро вернусь…

Уилл, прищурив глаза, смотрел на то место, где совсем недавно сидела девушка, и пытался кое-что понять.

То, что другого игрока с теми же самыми условиями и выбором на старте игры закинуло куда-то не туда, однозначно не совпадение. Но тогда, какого черта здесь происходит?

В этот момент в голову парня пришли слова неизвестного игрока, видео которого он смотрел во время своего интервью: «…почему мы оказались не там, где все?»

Примечание автора: Ази Дахак (более подробно про него можно почитать в интернете)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223. Проклятиевыжималка**

Девушка вернулась быстро, но… Видеть такое возвращение не пожелал бы никто. Боль раздираемой изнутри плоти и осязание ползающих внутри тебя тварей — это ужасная пытка.

Её тело, будто поломанная марионетка, выгибалось из стороны в сторону под неестественными углами. Ноги сжимали шкатулку, а руки пытались хлопнуть в ладоши, но это было не так-то просто сделать.

— А-а-а-а! Боже! Боже! Боже! А-а-а! — Она рывками срывала с себя плащ, царапая лицо и кожу, стараясь хоть на миг, на одно лишь мгновение облегчить этот ад.

Крики Тьмы разносились вокруг, отражаясь от развалин. Прошло пять секунд, и страшно представить цену этого времени, но девушка всё же смогла хлопнуть, и из её пробитой гортани с хрипом, словно мантра умирающего, доносилось лишь одно слово: «Хочу. Хочу. Хочу. Хочу…»

Внезапно всё прекратилось. Тело страдающей замерло, будто статуя, изображающая прокаженного на паперти. Даже змеи и крысы прекратили истязать его, застыв в тех местах, где их застала магия Ларца желания.

Уиллу оставалось лишь наблюдать, ожидая развязки. Сможет ли та выдержать испытание Нечто или же нет? И самое главное, какую цену ей придется заплатить?

ВОРон уже не в первый раз думал о том, что загадать. Одно желание, которое точно исполнится в этом игровом мире. Нарушая его логику, и посылая к чёрту баланс. Но, идя против системы, придётся испытать и потерять очень многое. И вопрос, над которым постоянно думал парень, был таким: какая сила стоит всех будущих потерь? Из-за чего стоит рискнуть и потерять всё?

Нет, речь не шла о том, что он однозначно всё потеряет. Но не быть готовым к такому — значит, не стремиться к чему-то большему и быть на шаг позади остальных.

\*\*\*

Это продолжалось два часа. Разбойник уже на половине этого времени начал терять терпение, но необходимо было дождаться окончания опыта. Да и не мог он уйти без эпического предмета. Не зная, чем себя занять, Уилл просматривал статус своего персонажа. Двенадцать свободных очков навыков и пять очков характеристик, полученные после недавнего повышения уровня. В который раз взглянув на древо навыков «Королевская кровь», Уилл всё же решил начать развивать и его. Кто знает, какие привилегии станут доступны для него помимо простых заданий и аудиенций у правителей.

«Поступь короля"

Пассивный навык.

Описание: Простые жители всех государств автоматически начинают расступаться перед вами, едва лишь завидев.

Эффект:

+10% к скорости персонажа.

Примечание: Подобная реакция присуща лишь обычным гражданам. Для абсолютного поклонения развейте эту ветку по максимуму.

Под абсолютным поклонением подразумевалось то, что этот навык будет воздействовать и на сердца таких жителей разных миров (этажей), как воины, купцы, бандиты и прочие сословия вплоть до аристократии.

Занимательной особенностью этого древа развития было и то, что все изученные здесь навыки не имели рангов и стоили очень и очень дорого в плане ресурсов.

Одна только «поступь короля» обошлась разбойнику в сто килограмм редкого Армисарского железа, десять шкур редких животных, три рога драграсорского оленя. Эти материалы стоили ни много ни мало — три тысячи золотом. Но помимо этого понадобилось и множество обычных материалов из категории «магические ритуалы» на сумму почти в полторы тысячи золотых. Всё это можно было купить благодаря аукциону, не сходя с места, поэтому не стало проблемой, но сумма в любом случае пугала, учитывая, что это всего лишь начальный навык из «королевской крови».

Но, взявшись за это дело, Уилл не остановился, и вскоре на его счету осталось лишь пятьдесят три золотые монеты и сорок серебряных. Стоили ли того все его заработанные на этот момент финансы, оставалось лишь гадать, но парень искренне молился, что да.

«Королевская воля"

Пассивный навык.

Описание: Аура, перед которой трепещут подданные.

Эффект:

+15% к вероятности, что затрачиваемые на строительство и облагораживание страны ресурсы вернутся обратно в казну в качестве поддержки власти.

«Помазанник божий"

Пассивный навык.

Описание: Священнослужители всех религий прислушиваются к вашим словам и рады видеть вас в лоне своих церквей.

Эффект: Церкви, расположенные на ваших территориях, активно воспевают в проповедях ваше правление:

+1 очко влияния каждый день.

Данный навык вылился в неимоверные траты (собственно говоря, из-за них ВОРон ранее и не решался его приобрести), в принципе, как и следующий, над которым Уилл думал дольше всего, пока наконец не решился, ведь плюсы были видны невооружённым глазом. Пусть и плоды этого приобретения он пожмёт не так скоро.

«Наследие короля"

Активный навык.

Описание: Позволяет вам и вашим детям использовать кровную связь для обмена опытом, характеристиками и навыками.

Примечание: Доступ откроется, как только ваши отношения с наследниками поднимутся до уровня «глубокое почтение» (нажмите, чтобы получить сводку о новом уровне отношений).

Сделав, как ему и советовали, Уилл увидел новый список, в корне отличающийся от списка отношений с теми, кто не входит в его семью.

Список смерти: -1600+;

Непримиримая вражда: -1600;

Ненависть: -800;

Агрессивность: -400;

Неприязнь: -200;

Враждебность: -100;

Нейтральное: от 0 до 100;

Дружелюбие: 200;

Доверие: 400;

Восхищение: 800;

Поклонение: 1600;

Слепая вера: 1600+;

Это был обычный список отношений с NPC, а так выглядел новый — для детей и настоящей жены:

Отцеубийство: -1600+;

Незамутненная ненависть: -1600;

Нелюбимый отец: -800;

Нет прощения: -400;

Нежелание видеть: -200;

Семейная ссора: -100;

Нейтральное: от 0 до 100;

Хороший отец: 200;

Доверие: 400;

Глубокое почтение: 800;

Хочу быть как ты: 1600;

Слепая любовь: 1600+;

Мужеубийство: -1600+;

Незамутненная ненависть: -1600;

Нелюбимый муж: -800;

Нет прощения: -400;

Нежелание видеть: -200;

Семейная ссора: -100;

Нейтральное: от 0 до 100;

Романтичное увлечение: 200;

Доверие: 400;

Глубокая привязанность: 800

На край света за ним: 1600

Слепая любовь: 1600+;

Но странно было то, что семейные отношения, а иначе их нельзя было назвать, почему-то не распространялись на Нанель. Вывод напрашивался сам собой. Система не считала их фиктивный брак семьёй. Для этого нужно было завоёвывать молодую королеву прямо как в настоящей жизни. Свидания и прочее, то, на что в реальной жизни он не мог тратить своё время… и свои деньги. По крайней мере, раньше всё было именно так…

Потратив четыре очка навыка и распределив характеристики, ВОРон закрыл окно персонажа и, зевая, вновь стал ждать окончания процесса.

Но всё началось, только когда второй час подошёл к концу. Обездвиженное тело девушки начало медленно подниматься в воздух и…

По спине ВОРона пробежал леденящий холод. Невероятный крик, больше похожий на визг, разорвал застоявшуюся тишину, и полугнилого эльфа начало спрессовывать как использованный мусор. Трещали кости, и кровь лилась вёдрами, орошая, словно дождь, небольшой пятачок земли. Хрустнул позвонок, и сложенная пополам девушка заорала ещё громче.

Руки и ноги сжимала неведомая сила, сплющивая их с боками, пока из тела Мистической тьмы не образовался куб размером где-то пятьдесят на пятьдесят сантиметров. И из этого куба вместе с почти закончившейся кровью начали вываливаться вперемешку крысы и змеи. Сотни и сотни этих мелких тварей.

Мозг разбойника отказывался принять это за действительность. В теле просто не могло поместиться столько дряни! Но это всё не кончалось и не кончалось: терзающие барабанные перепонки крики, бравшиеся непонятно откуда, и смердящая куча крыс и змей, которые, покидая свою обитель, начинали биться в конвульсиях и замирать, сваливаясь друг на друга мертвыми кусками мяса.

Минуты спустя кровавый куб из плоти и костей стал преобразовываться в молодую эльфийку, тело которой теперь было целостным и невредимым.

— Ах-ха-ха-ха! Я исполнило твоё желание, Мистическая тьма! Было весело!..

Её голая фигура не переставая дрожала, и стеклянный взгляд был направлен на кучу, созданную из её проклятия. Поняв, что та пока ещё приходит в себя, Уилл достал из инвентаря какую-то ткань, которую день или два назад выиграл у одного из игроков и, прикрыв девушку, стал молча ждать.

Сто процентов чувствительности на которых тебя сминают в кубик… Каково это прочувствовать на своей шкуре? Второй раз наблюдая за чем-то подобным, Уилл сделал вывод, что так система удаляет невероятно сложные проклятия и схожие с ними дебаффы. А это значит, что, скорее всего, превратись он в девушку в той лощине, то ему бы пришлось истратить своё желание. Жесткое это место — территория катаклизма.

— Ворон?.. Ты здесь?

— Эм… да… — Её тихий голос почему-то заставил парня напрячься, предчувствуя что-то нехорошее. — Ты как?

— Я… кажется, я ослепла…

Уилл застыл на несколько секунд в попытке осознать только что сказанное Тьмой.

— Как это ослепла?

— Я ничего не вижу, даже меню… Ворон… Я не знаю, как выйти из игры… Эй! Что за херня? — голос девушки задрожал, а стеклянные глаза, выражение которых Уилл ранее принял за растерянность, так и продолжали смотреть на кучу паразитов.

— Думаю, это временный эффект. Скорее всего, Нечто, сидящее внутри ларца, имеет натуру шутника. И настоящий шок будет после того, как ты — радостная — вновь взглянешь на окно персонажа. Я побуду рядом, пока зрение не вернётся, так что не переживай. А пока мы ждём, не хочешь рассказать о том, что произошло? Без подробностей разумеется.

— Хорошо. Спасибо. Правда, твоя теория звучит немного пугающе, но насчёт шутника ты действительно прав, — глубоко дыша и успокаиваясь, ответила девушка, поплотнее укутываясь в ткань, пока не поняла, что что-то не так. — Э-э-э… Я что, голая?!

— Поправочка. Ты была голой, — делая ударение на слове «была», поправил ту ВОРон. — У тебя красивое тело. Ну, то есть у твоего персонажа, так что…

— Это… моё настоящее тело, — густо краснея, смущённо ответила девушка. — Ну, почти настоящее. Ты же знаешь, что при выборе реального облика дешифратор игры немного изменяет внешность, учитывая выбранную расу.

Парень, слушая её, кивал головой и, сжав губы, хмыкнул.

— Ну, тогда прими комплимент на свой счет.

— Да я вообще-то не из-за этого парюсь… — медленно закипая, ответила Тьма.

— Давай ближе к телу, тьфу ты, к делу. Извини, вырвалось случайно.

— Охотно верю, — совсем не верящим тоном прокомментировала эльфийка, но всё же сочла, что обсуждение её наготы — и вправду не лучшая тема. — Ладно. Я понимаю, что это не ты меня раздевал, но эти разговоры помогли мне немного отвлечься. Там было очень страшно. Честно, без всяких сказок. Ужас просто. Эта система будто пересмотрела хорроров и создала аттракцион из моих страхов и желаний.

— Ты видела обладателя голоса?

— Да, разумеется. В самом начале эта… этот… это существо задаёт вопрос о том, чего ты хочешь. А потом по одним известным ей мерам судит, насколько сложно желание.

— И всё? Больше оно нигде не появляется?

— Да. Всё так. — Передёрнув плечами от воспоминаний, девушка вдруг вскрикнула: — О! Ты был прав! Зрение возвращается… А-а! Чёрт! Фу-у, это что за?..

Её реакция была неудивительна, ведь тем, что она увидела после непроглядной тьмы, — была та самая куча истязающих её мелких тварей.

— Боже, не мог предупредить, что ли?

— Да, прости, не подумал. Теперь с меню проблем нет?

— Нет. Всё вернулось. Так, посмотрим, чего же меня лишили…

Мистическая тьма несколько мгновений смотрела в свой статус, пока её глаза не расширились от шока. Заметив это, Уилл тут же поинтересовался, на что получил ответ.

— Моё количество маны ушло в минус на… миллион!

— Мана? То есть пропала только она?

— Ща, погоди… Ещё пропали кристаллы, напитанные маной, и зелья, восстанавливающие её. Та-ак, ещё предметы, активация которых была завязана на ней.

— Значит, всё, что было связано с маной или содержало её. Выходит, что миллион единиц маны это Нечто взяло в качестве залога. Восполняя её, ты будешь как бы погашать этот долг, пока не восстановишь её полностью. На хрена ей столько маны?

— Я почём знаю?

— Ты больше ничего не заметила странного? Может, оно о чём-то говорило?

— Прости, но там было очень жутко, так что даже если было что-то, на что я не обратила внимания, то для этого стоит пересмотреть запись. А, признаться честно, я пока не готова к этому.

— Я…

— Нет. И не проси. Там много личного.

— Что ж. — Уилл, встав, протянул руку всё ещё сидящей девушке.

— Спасибо, я… — та, решив воспользоваться его помощью, не ожидала следующих слов.

— Извини, стоило сразу сказать. Ларец, пожалуйста.

— А ты тот ещё джентльмен, — фыркнув, Тьма пыталась пристыдить разбойника, но наткнулась на безразличный взгляд и всё так же протянутую руку.

— Ларец. Будь добра.

— Да-да, сейчас… — Забрав предмет, ВОРон вновь протянул руку, и эльфийка, улыбнувшись, вновь получила не то, что ожидала.

— Ты забыла каменную руку.

— Попросить, после того как помог бы мне подняться, не судьба?!

Уилл, поводив глазами по сторонам, почесал левой рукой нос и, всё ещё держа руку, ответил:

— Разумеется. Добро пожаловать на борт. И ра-аз! — рванув девушку на себя, парень, не отпуская её руку, посмотрел той в глаза.

— А теперь, давай каменюгу.

— Эх, странный ты парень… — Передав предмет, Мистическая тьма улыбнулась: — В любом случае приятно было вести дела. Если посмотрю видео, и будет, что рассказать, отпишусь. Так что не удаляй меня из списка.

— Я всё ещё жду координаты с месторасположением склепа.

— Разумеется, ты ждёшь. — Девушка, уже успевшая облачиться в одежды мага, улыбнулась. — Всё будет. Слухи не врут, ты превзошёл все ожидания. А сейчас я на выход. Пока-пока, номер один.

Девушка исчезла, оставив Уилла в одиночестве. Каменная рука была небольшой, и её описание оказалось почти идентично описанию головы до того момента, пока её не идентифицировал Дальтаро.

— Что ж, на шаг ближе к тому, чтобы помочь их воссоединению. Но пока стоит продолжить то, чем я занимался.

\*\*\*

До турнира оставалось тридцать девять дней. С момента объявления о нём произошло много, очень много чего, но скоро этот этаж будет для него закрыт, поэтому, закончив свою недельную тренировку, полную боёв и неожиданных встреч, Уилл вновь занялся прокачкой Аида, поставив себе цель развить его на ещё одну ступень, после чего вернуться с приятными новостями к лучнику.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224. Дела семейные…**

К сожалению, процесс шёл гораздо медленнее, чем того бы хотелось ВОРону. Количество трупов, необходимых для того, чтобы Аид прошёл ещё одну эволюцию, было почти две тысячи, и это ужасно много. В итоге, план пришлось подкорректировать, и встречу с Дальтаро решил провести уже спустя четыре дня после недельного забега по аренам.

Появление короля не осталось незамеченным. Если до развития «королевской крови» все слуги, горничные и стражники проявляли почтение: кто, склоняя голову, кто, отдавая честь, — то сейчас все, кроме стражников, помимо прочего смотрели на него с таким обожанием и восхищением, что это даже пугало. Радовало хоть то, что они не старались упасть на колени. Это бы создавало определённые неудобства в плане их работы по замку.

— Приветствую, мой король! — Капитан явно пребывал в хорошем расположении духа, так как его лицо было расслабленным, и мешков под глазами вроде не наблюдалось. — У меня хорошие новости.

— Привет, Эмин. Знал бы ты, как приятно это слышать. — Уилл, пожимая руку мужчине, проследовал за ним в кабинет, потому что встретились они в коридоре. Видимо, капитан возвращался из казарм, либо с ежедневной тренировки солдат.

Пройдя в привычный и даже почти родной кабинет верного престолу воина, ВОРон, как обычно, сел в кресло, стоявшее напротив стола хозяина этой комнаты. Дождавшись, пока король сядет, Эмин следом опустился на своё место и без предисловий сразу же перешёл к делу:

— Во-первых. Наше предположение о том, что латийцы хотят заполучить перстень монарха оказалось неверным.

— Хм… Продолжай.

— Они начали возводить вокруг места проведения испытания стены, дабы никого туда не пускать. Не исключено, что единицы из их верхушки всё же решат в ближайшее время пройти двери, но, судя по полученным данным, в тех землях поселилось какое-то могущественное существо. Авантюристы, пытавшиеся туда попасть, в один голос утверждают, что это существо очень большое, настолько, что они даже не смогли увидеть его целиком.

— Стоп. — Во всей этой истории разбойника смущал один факт. — А почему о чём-то вроде этого ты узнал только сейчас? Тебе не кажется, что мне бы не помешало знание о ком-то, кто имеет гигантские размеры?

— Простите, мой король. — Капитан гвардейцев резко вскочил и, опустившись на колено, склонил голову. Уилл, не ожидавший подобного раскаяния тем более от своего товарища, почувствовал себя не в своей тарелке. — Встань! Не вздумай больше вытворять что-то подобное. Я смирился с твоим ко мне обращением не по имени, но не потерплю от тебя этого раболепия!

Эмин, медленно подняв голову, посмотрел на молодого правителя и, молча поднявшись, уселся на своё место.

— Ещё раз прошу прощения. Я поступил так, не подумав.

— Хорошо. Рад, что мы разобрались с этим, — вздохнул ВОРон. — О! — щёлкнув пальцами, парень полез в инвентарь и секунды спустя достал небольшую бутылку.

Это была ещё одна награда, полученная им после битвы на арене. Как и говорилось раньше — их было очень много.

— У тебя есть бокалы?

— Конечно. — Пройдя к одному из стеллажей, мужчина достал два каменных кубка, орнамент которых был явно выполнен каким-то мастером.

— Подарок покойного короля. — Протягивая один из кубков Уиллу, проговорил Эмин.

— Хороший повод. Выпьем за него и после продолжим разговор как обычно.

Напиток был сладковатый и чуть пряный. Уилл не разбирался в алкоголе, но этот ему понравился. Недаром цена за бутылку на третьем этаже была пятьдесят золотых.

— Хорошо. Теперь ответь: почему информация об упомянутом искателями монстре поступила к тебе так поздно?

— Всё дело в разведке.

— Чёрт. Точно… — Времени с введения в работу новых отрядов прошло не настолько много, чтобы можно было уже получить результат. — Значит, вот оно что. Я бы не назвал эти новости хорошими…

— Я рассматривал их с точки угрозы вашему правлению.

— И, видимо, забыл, что я собирался туда в скором времени?

— Нет, мой король. Но вы ведь посланник, а значит, бояться вам особо нечего. Разве нет?

— Хм… Эмин?

— Да? — Мужчина с удивлением посмотрел на Уилла, почуяв, что что-то не так.

— Эм… Как бы спросить. Ты разве не слышал, что королева идёт со мной?

Эмин замер, будто получив молотом по голове, и из его горла стал доноситься странный звук.

— Хэ-э-э…

— Значит, не слышал. Ну, теперь просто ради интереса скажи, насколько хорошая эта новость по шкале от «потрясающая» до «какого хрена?! Только не это!»

— …э-э-э…

— Ясно. Ладно. Ты пока это обдумай, а я к Дальтаро наведаюсь. Не подскажешь, где он?

— …э-э-э…

— Хо-орошо, мой друг, — обойдя стол и похлопав капитана по плечу, Уилл, не спеша, направился к дверям, слушая заклинивший голос капитана. Видимо, шок от того, что король ведёт королеву в смертельно опасное место, не мог так просто его отпустить.

\*\*\*

ВОРон шел к выходу из замка, когда увидел Нанель, беседующую с каким-то парнем. Расстояние до них было небольшим, поэтому что-то в этом человеке показалось ему знакомым.

«Никак не могу вспомнить. Почему мне кажется, что я уже где-то видел его рожу? Кто-то из аристократов? Там сложно всех упомнить, но я постарался по максимуму уделить этому время. Хм…»

С каждым шагом подходя всё ближе и ближе, парень уже начал различать голоса и с удивлением понял, что действительно знает этого человека — Поул эс Га́лакер II. Тот самый, что когда-то давно устроил на него засаду. Влюбленный аристократ. Признаться, Уилл совсем забыл про него.

«Секунду. А где её охрана?»

— Нанель?

— Ворон?! Когда ты вернулся? — на её лице заиграла радостная улыбка, в то время как Га́лакер, секунду назад улыбающийся, застыл каменным изваянием.

— Тц… Ваше величество. — Молодой дворянин не смел нарушать дворцовый этикет, поэтому слегка склонил голову в приветствии, но его сухой тон и недовольный взгляд как нельзя более точно передавали его эмоции.

— Милая, а где охрана, приставленная к тебе Эмином?

— Моя королева, мой король, позвольте откланяться. — Собеседник девушки, не желая находиться возле своего врага, решил поскорее ретироваться, но был остановлен ВОРоном.

— Я бы хотел с вами поговорить, Га́лакер, — улыбаясь губами, но не глазами, парень пристально смотрел на молодого человека, заставляя того чувствовать себя не на своём месте. — Нанель?

— А? Да. Я попросила их держаться чуть подальше. Всё это ограничивает меня. А кто, как не ты, должен знать, что мне это не по нраву? Кстати, помяни чёрта. — Скривив личико, девушка посмотрела за спину своего мужа.

— Вы проверили его?

— Разумеется, ваше величество, — как полагается, поприветствовав короля, четверо мужчин окружили их троицу.

— Почему вы оставили её одну?

— Не беспокойтесь, мой король, поблизости кроме вас находятся лишь две служанки, которых мы давно проверили.

— Ясно. Спасибо за вашу службу, господа. А теперь прошу: понаблюдайте за нами, стоя чуть подальше. Рядом со мной ей ничего не грозит.

— Как прикажете, ваше величество.

— Итак. — Как только их компания осталась в одиночестве, ВОРон обратился к аристократу: — Как давно ты отираешься возле моей жены?

— Не подумайте ничего такого, мой король, мы с юной королевой просто ведём светские беседы. Вам не следует так волноваться.

— То есть вы не стали признаваться ей в своих чувствах?

Такой вопрос заставил его уверенность покрыться трещинами.

— Я… я… уже давно отпустил эти мысли, ваше величество.

— Господин Га́лакен? Это правда? — Нанель, наморщив лоб, посмотрела на слегка вспотевшего человека, которого неожиданно раскрыли перед объектом его любви.

— Нет конечно, что вы. Когда-то, может, у меня и были подобные чувства, но время лечит — так говорят. Поэтому у меня осталось к вам лишь уважение и ничего более. Прошу простить, ваше величество, но если на этом всё, то позвольте мне заняться своими делами.

— Хм… Думаю, да. Можешь идти.

— Благодарю. — Поклонившись ещё раз, дворянин покинул их, и когда те остались вдвоём, Уилл, посмотрев на Нанель, поинтересовался:

— Что скажешь о нём?

— Мне не понятен твой вопрос.

— Что скажешь о нём как о мужчине? Так понятней?

— Ах это… — девушка начала медленно двигаться в сторону больших дверей. — Интересный собеседник, но имеет странные увлечения. Зануден, но довольно-таки сообразителен. Ему, конечно, не стать таким, как его отец, но задатки успешного управляющего есть. Не знала, что он был в меня влюблён. — Нанель, улыбнувшись, повернула голову через плечо, смотря на парня с некой искрой задорности: — Не то, что некоторые.

— А что бы случилось, узнай ты об этом?

— Ну-у… Как мужчина он мне неинтересен, так что, наверное, ничего не изменилось бы, — пожав плечами, ответила королева, после чего продолжила: — В нём нет духа приключенца. Он мечтает о крыше над головой и насиженном тёплом месте. Признаться, у любого авантюриста было был больше шансов получить моё внимание, чем у него.

— Вот даже как. — Усмехнувшись, ВОРон смотрел на идущую впереди Нанель и, обдумывая недавно полученный навык, начал предпринимать шаги к тому, чтобы влюбить в себя собственную жену.

«Мда, как-то все наоборот у меня происходит. Не как у нормальных людей…»

— Дорогая?

— О! Да ты сегодня мил как никогда. То «милая», то «дорогая». Что дальше? На свидание позовешь? Ах-ха-ха…

— Оу, прям с языка сняла. — Уилл не собирался этого отрицать.

Девушка, услышав неожиданный ответ, резко развернулась и удивлённо взглянула на Уилла.

— Прости. Тут такое эхо… Мне показалось, или ты сказал что-то про свидание?

«Вообще-то это была ты…» — Но эти мысли ВОРон решил не озвучивать. — Да. Так и было. Мы уже так давно знаем друг друга, и я, признаться, чувствую себя болваном. Как я мог не замечать твоей красоты? Твоего ума и твоей силы? Идиот, одним словом. Поэтому я бы хотел загладить свою вину, пригласив тебя на ужин. Что скажешь? — Парень никогда не страдал от нехватки слов, поэтому те сами собой лились в уши молодой королевы.

Нанель, слушая столь длинный комплимент от того, кто постоянно относился к ней, взглянем правде в глаза, холодновато, но вдруг ставшего таким обходительным, постукала пальцем по губам, пытаясь вникнуть в суть происходящего.

«Что-то тут нечисто…»

Сведя брови к переносице и задумчиво разглядывая разбойника, та даже подошла поближе и начала внимательно рассматривать его лицо, после чего, приложившись тыльной стороной ладони к его лбу, хмыкнула и, отодвинувшись на пару шагов, наконец, ответила:

— Ты, дьявол тебя подери, кто такой и куда ты подевал Ворона?

— Понимаю, прозвучало неожиданно, но я и вправду хочу дать понять, что ты важна для меня.

Несколько минут Нанель молчала, не зная, что сказать, но в итоге согласилась. Правда, выглядело её согласие как способ проследить за парнем и убедиться, что у того действительно всё в порядке с головой.

— Рад, что ты не отказала. Кстати, куда ты идешь?

— Сегодня у прибывших месяц назад солдат состоится небольшое состязание. Капитан попросил моего присутствия, дабы поднять их боевой дух.

— Вот оно что. А мне он ничего об этом не рассказал.

— Я просто не успел, — голос, донёсшийся до них сзади, принадлежал капитану, который наконец-то отошёл от шока. — Вы, мой король, огорошили меня своими планами.

— А-а-а, теперь ясно, — понимающе покивав в ответ, Уилл продолжил: — Что ж, хорошо провести время. Эмин. — Король, посмотрев на капитана, не стал продолжать предложение, давая тому понять, что именно он хотел сказать, и тот оправдал его ожидания:

— Всё будет в порядке.

— Надеюсь. Ладно, Нанель, тогда после состязаний буду ждать тебя.

— Ой. Я не думала, что ты хочешь сделать это сегодня.

— А ты не хочешь?

— Ну-у. Нет. Просто я не готова.

— Так это… подготовься. — Разведя ладони в стороны, Уилл непонимающе посмотрел на девушку, которая в ответ на это приподняла бровь и полным жалости взглядом посмотрела на короля.

— Ну да… Кому я говорю…

\*\*\*

— Дальтаро?

— Дружище!

— Ворон?

— Ринна, и ты здесь?

Их встреча состоялась неподалеку от строящегося театра, на который Уилл каждый месяц выделял достаточно много ресурсов. Эта идея полностью принадлежала Зарнице. Она даже смогла в кратчайшие сроки, опираясь на своё новое видение, предоставить планы по строительству громадного здания, очень напоминающего старый римский Колизей.

Стройка была масштабной и по прикидкам Зарницы, а так же Леи, обещала растянуться почти на четыре года. И то, если не возникнет никаких отвлекающих факторов типа войны, а зная, что это неизбежно, ВОРон не рассчитывал закончить все в намеченные сроки.

Почему тот затеял подобную стройку века, которая к тому же была чрезвычайно дорогой? Ответ на этот вопрос кроется в больших, о-очень больших деньгах, которые две девушки и Уилл хотели поиметь в будущем. Идея была простой. Взять и возвести копии самых известных зданий мира, а также объектов типа чудес света в игре, и ассимилировать их под реалии «Восхождения». Сейчас из всех сотен миллионов игроков только один единственный обладал такой возможностью. Опередить всех и каждого. От миллиардных конгломератов до одиночек из списков богачей. И этим человеком был ни кто иной, как Белый ВОРон.

— Вы чего здесь делаете?

— Она не верила, что ты и вправду пытаешься сделать что-то подобное на всеми забытом пустыре.

Уилл улыбнулся, когда увидел, как девушка стукнула того в плечо. Как бы намекая: «Помолчи!»

— Хорошо, что ваша домохозяйка знала, куда вы пошли. А то бегал бы я с этим ещё очень долго. — На этих словах парень достал каменную руку и протянул её лучнику.

Дальтаро, мгновенно схватив руку, тут же использовал свои знания, и его глаза начали застилать слёзы.

— Мать твою, Ворон… Ты и вправду нашёл ещё одну часть. Я… ты… я… Боже… — Легендарный авантюрист не мог подобрать слова, чтобы выразить свои чувства.

Брукса, обхватив его руку, положила голову на плечо и посмотрела на разбойника с лёгкой улыбкой.

— Вот это мне и нравится в тебе, брат.

Давно она его так не называла. Уилл иногда забывал, что состоит в странном Ордене теней.

— Я же обещал.

— Да, ты обещал… Спасибо. — Мужчина протянул руку обратно. — Надеюсь, я доживу до этого момента.

— Я тебе не доживу. — Прикусив плечо Дальтаро, Ринна ухмыльнулась. — Ладно, куда пойдем сейчас?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225. Знакомство с наблюдателями и шокирующая новость**

Уилл стоял возле комнаты Нанель и следил за временем. Почти девять вечера. Он пришёл сюда около получаса назад, после того как закончил свои дела. Несколько проверок на местах строек, а также работа с меню своей страны отняли почти пять часов. Было решено множество мелких задач, которые не требовали его личного вмешательства, но без такового процесс продвигался бы гораздо медленней.

Девушка задерживалась. Нет, она не меняла наряды и не приводила свою внешность в порядок, всё было иначе. Она выбирала снаряжение и оружие. Дело в том, что ВОРон более-менее хорошо знал её, и вместо обычного свидания, о котором мечтает большая часть девушек, разбойник позвал её кое-куда поохотиться. Не совсем хорошая идея — на ночь глядя, — но местом, куда тот пригласил молодую королеву-авантюристку были руины подземного города Акро́са. Памятное для них обоих место. Для Нанель тем, что здесь она узнала страшную правду о своём происхождении, а точнее, лишь часть, а для Уилла тем, что он стал свидетелем этого невероятного события. Там почти всё, что с ним происходило со времён убийства первой крысы, встало на свои места.

Пришёл черёд разобраться в новых тайнах. Получить ответы и по возможности окунуться в новый виток загадочной истории.

— Нанель? Я же тебе говорил, мы не должны опоздать. Нам ещё нужно будет добраться до того парня.

— Я почти закончила. Ещё немного. Прости!

— Пять минут, или я уйду на третий этаж. Время пошло.

— У нас же «свидание»! Не можешь пойти навстречу? Бесчувственный чурбан. Это же оружие, а не какое-то платье, — голос, доносившийся из-за двери, заставил ухмыльнуться даже четырёх мужчин, которые решили нести службу до самого ухода своей подопечной.

— Слышали бы тебя современные девушки… — Рассматривая свой инвентарь и купленные для этого похода заклинания, предметы, зелья, а также своих подчинённых — халафира и Шамираза, — пробормотал Уилл.

Наконец, спустя почти восемь минут, парень с девушкой скрылись в небольшом портале, который быстро исчез, оставляя Эмина, Дальтаро и Ринну смотреть на то место, где те недавно стояли.

— Король забыл сообщить, что помимо дверей Монарха подвергнет свою королеву не менее сложному испытанию. — Капитан, сжав губы и расхаживая взад-вперёд, пытался заставить себя успокоиться. Знавший её как маленькую принцессу, являющийся её учителем, он относился к девушке как к дочери, будь у него таковая. Строгая любовь направленная лишь на то, чтобы та не знала бед.

— Эмин, ну правда. Ты слишком взвинчен. — Брукса, поймав идущего на новый заход мужчину, остановила его. — Мой брат знает, что делает.

— …До сих пор не могу поверить, что ты называешь его братом. Короля! Он, конечно, молод, но где же субординация и уважение к тому, кто правит страной?

— Ну, мы ведь хорошие друзья. — Дальтаро, до сих пор не пошевелившись, смотрел в одну точку.

— Дорогой? Ты в порядке?

— Да-да…

— Неужели ты заразился волнением Эмина?

— Если бы… Я тебе не рассказывал, но я уже был в том месте.

— Был? Когда? Почему ты решил поговорить об этом именно сейчас?

— Просто могу понять капитана. Хоть тот и не знает, что именно там за угроза.

— Может, уже расскажешь? Что за дешевые трюки с этими недомолвками и паузами? — Ринна уставилась на своего избранника, так и не отпустив капитана гвардейцев, из-за чего тот начал топтаться на месте.

— Что ж… слушайте.

\*\*\*

Знакомый путь и проход через замысловатую ловушку привёл пару в заброшенный город. Существо, что служило здесь солнцем, и было их, а наблюдатель шёл лишь бонусом, если, конечно, получится его убить. Как и в прошлый раз, информация о светиле оставалась неизменной. Это значит, что даже текущего уровня было недостаточно, для того чтобы распознать загадочное тело.

— Так как ты собираешься добраться до него?

— Не беспокойся, у меня есть план, по крайней мере, в моей голове он выглядит вроде как успешным.

— Неужели ты умеешь летать?

— Два из двух. Ты сегодня прям в ударе. — Улыбнувшись девушке, Уилл активировал кристалл и призвал своих подчиненных. Огр и медведеподобный демон, пробуждаясь от сна, молча смотрели на разбойника.

— Охранять её ценой своих жизней. А сейчас, ты, — ВОРон указал на Шимираза, надевая чёрную маску, которая позволяла без проблем смотреть на источник света. — Подкинь меня как можно выше.

Тот не стал ждать следующих команд и, схватив хозяина, зашвырнул его вверх, словно булыжник.

«Вот же идиот! Дури немеряно, а ума…» — на огромной скорости кувыркаясь в воздухе, Уилл поносил свою ручную «катапульту», инструкции к которой он толком не прочитал. С трудом уловив момент, когда скорость начала снижаться, парень по давно отработанной схеме вызвал двойника, следом применил «двойной прыжок» и «скачок», после чего расправил крылья и резкими взмахами начал приближаться к своей цели.

Опыт, полученный разбойником, и точно скоординированные движения позволили набирать высоту почти без потери скорости.

Таинственное существо становилось всё ближе и ближе. Секунды навыка «крылья» подходили к концу, когда Уилл, со свистом пролетая над головой «солнца», потерял их и, крепко вцепившись в цепи, заскользил к подвешенному объекту.

Внимание! Первая часть эпического задания «„Вечное“ светило» выполнена!

Награды:

+120000 XP

+ Вечная благодарность ?

Но, не успев толком восстановиться после своего километрового «забега» и держась руками и ногами за звенья толстой цепи, ведущей к правой кисти неизвестного, Уилл помимо прочего осознал, что тело этого существа выше обычного примерно в два раза. Сообщение всё ещё маячило перед глазами, но парню было не до него.

— Кто здесь? — раздавшийся шёпот вполне можно было назвать шелестом. Такой тихий. Так звучит голос умирающего. Он уже слышал такие за время своей службы…

— Меня зовут Уи… Ворон. Я могу тебе помочь?

— Ворон… — словно лёгкий сквозняк, голос чуть преобразился. Будто осознав, что ему не показалось и к нему кто-то смог добраться. — Неужели кто-то из наблюдателей с небес вернулся в мир?

— Эм… Ты имеешь ввиду посланников?

— Не-е-ет… — снова раздался голос существа, чья голова, склоненная под собственной тяжестью, висела на груди. — Я имею ввиду наблюдателей.

ВОРон не сразу понял, о ком идёт речь, пока не сопоставил это название с наблюдателем из глубин.

— Нет. Я не принадлежу к этой расе.

На несколько минут ослабевший собеседник замолчал, и парень раздумывал, как же можно спустить того вниз, когда существо ответило:

— Тогда… как ты смог подняться на такую высоту?

— Ну, у меня есть свои методы. Я понимаю, что тебе, как и мне, хочется поговорить, но, может, мы обсудим, как тебя освободить?

— Освободить? Меня? Ты желаешь гибели своему народу?

— Да нет, как раз всей душой радею за его процветание. — ВОРон с любопытством слушал слова светила. — И кстати, как тебя зовут?

— Моё имя… моё имя… сколько времени прошло с тех пор, как я его называл?

— Не сомневаюсь, что много. — Медленный и ослабленный голос очень ясно указывал на это.

— Я правитель наблюдателей с небес — Закхель Вечный свет.

Такой ответ заставил Уилла присвистнуть от удивления. Почему целый правитель висит прикованным цепями в пещере дольф…

«А-а-а-а… Вот оно что».

Осознание силы Императора подчинения будоражило сознание. Теперь картина того, как именно здесь оказался этот бедолага, стала проясняться.

— Так как тебя освободить, Закхель?

— Ты не слышал меня? Твой народ умрёт или попадёт в рабство, как когда-то это случилось с моим.

— Если ты толкуешь об Императоре подчинения, забыл, как его звать, то можешь выдохнуть. О нём не слышали уже почти четыре сотни лет.

Сказав это, Уилл почувствовал, как цепи слегка закачались. Наблюдатель небес попытался поднять голову, но сил ему явно не хватало.

— Этот… мешок вонючей жижи, мёртв?

— Ну, учитывая его жажду власти, такое долгое отсутствие будет сложно объяснить иначе.

— Значит, кто-то смог одолеть его?

— Ну, — разбойник иронически усмехнулся. — Что-то вроде того. И раз мы выяснили, что переживать об этом не стоит, как мне освободить тебя?

— Даже если так, это не так уж и просто.

— Просто скажи, что нужно сделать?

— Найди три замка, что сдерживают мои цепи.

Внимание! Получена вторая часть эпического задания «Вечное светило».

Описание: Освободите пленника.

Награды:

+150000 XP;

+ Возможность изучить язык наблюдателей;

«Та-ак… Не знаю, что это за язык, но в таких заданиях ничего простого быть не может и кстати…».

— Эм… три? — Уилл смотрел на соседнюю цепь и пытался понять: а где, собственно говоря, третья?

— Третья цепь невидима для глаз. Она держит мою душу. Думаешь, почему я до сих пор жив?

«Ну, причин для этого на самом деле может быть много».

— Так, и как мне тогда найти замок?

— О-о, этот замок не простой. Как только ночь опустится на землю, он тут же явит себя взору.

— Секунду… — парень быстро понял, про что, а точнее про кого говорит Закхель. — Третий замок — это наблюдатель из глубин?

— Значит, ты его видел…

— Не то чтобы, но знаю о нём.

Уилл решил задать крутящиеся в его голове вопросы потом, после того как закончит освобождение этого полуживого пленника.

— А что с этими двумя цепями?

— Доберись до их основания. Там… Там должны быть печати. Поймешь, как их снять, замки больше не смогут сдерживать цепи.

— А я смотрю, тебя по полной запаковали. — Глядя на потолок, туда, куда вели концы цепей, ВОРон, хмыкнув, раздумывал над тем, как много времени займет всё это дело. — Тогда я, пожалуй, покину тебя. Думаю, придётся повозиться, так что повиси пока тут… Ну, я имел ввиду, не двигайся… Хе-хе… То есть… Ну, ты понял.

Продолжать это уже становилось немного неловко, поэтому Уилл, больше не говоря ни слова, начал взбираться по цепи, стараясь добраться до верха, пока не вспомнил, что в любой момент «лампочка» может потухнуть, и наблюдатель из глубин выйдет на свою охоту.

Если верить словам Дальтаро, тот был силён. Но единственное, что вызывало у разбойника беспокойство — это то, что он не знал его ранга. Подчинённый огр имел ранг «граф» и представлял существенную опасность, но этот монстр, может оказаться на ранг выше. И разбойник думал только о том, чтобы враг не имел ранг «герцог», иначе сюда он вернётся совсем нескоро.

\*\*\*

Благодаря быстрому откату «крыльев», парень смог без проблем спуститься вниз, где его встретила Нанель.

— Ну и? Что там?

— Оказывается, тот наблюдатель, которого вы встретили в прошлый раз, не единственный, есть ещё наблюдатели с небес.

— Наблюдатели с небес?

— Да. Вот тот. — Уилл поднял палец над головой. — Один из них.

— О-о… Ничего не поняла, но буду иметь в виду.

— Умница ты моя. — ВОРон, проходя к Аиду, уселся на землю, опершись на него и положив руки на живот, прикрыл глаза. — Теперь нам осталось дождаться его.

— Думаешь, стоит расслабляться?

— Ну, к сожалению, в данной ситуации я больше ничего не могу сделать.

— А как же ловушки?

— Не зная врага, это бессмысленно.

— Ясно.

— Присядешь? — Уилл кивнул на место рядом с собой. — Тут мягонько.

Нанель, улыбнувшись на это предложение, лишь хмыкнула и без слов подсела к разбойнику. — Что скажешь? Не заскучала?

— Соскучишься тут. — Девушка положила рапиру на свои вытянутые ноги и посмотрела вокруг. — И вообще, надолго мы в этом месте?

— Кто бы знал. — Парень всё ещё лежал с закрытыми глазами, как раз раздумывая над этим. Снять печати самостоятельно ему вряд ли удастся. Нанель вроде знала пару древних языков, но, скорее всего, придётся обращаться к Дальтаро.

Помимо этого в его голове крутились воспоминания о прочитанном материале на тему: как и в каких случаях обычные отношения меняются на романтические. Парень не был единственным в этом плане, и поиски на эту тему быстро привели его к ответам.

Вариантов оказалось несколько. Первый — ухаживание, постоянное внимание или что-то общее со своим избранником (-ницей). Второй — более сложный — и зависел от тех или иных поступков в определенные моменты. Например, отчаянная защита ценной своей жизни. Вот только в случае ВОРона этот номер не пройдет. Королева знает, что он бессмертен. Поэтому, скорее всего, придётся медленно и верно добиваться её чувств. Дело было в том, что Уилл очень надеялся на «наследие короля». Пусть вероятность получить то, что он хотел, и была мала, но в случае, если его дикая догадка сработает, то с Роем будет покончено.

Время близилось к десяти вечера, когда свет наконец-то потух, и в раскате отзвука цепей раздался рёв. Враг пришёл.

В этой большой пещере не услышать его было невозможно. Разве что глухой и слепой пропустил бы это событие. Уилл, поднимаясь с земли, быстро активировал свиток заклинаний «сияние звезды», который освещал всё в радиусе ста пятидесяти метров. Такое дерзкое действие не могло остаться без ответа, и тот, кого они ждали, не подвёл их. Земля тряслась под ногами идущего, и вскоре Уилл увидел гостя. Мгновенно активируя «идентификацию», разбойник понял, что мог бы подчинить этого монстра, вот только проблема была в том, что ему требовалось уничтожить его, чтобы избавиться от замка.

Имя: Наблюдатель из глубин (граф)

Уровень: 95

Здоровье: 170000

«О, граф. Хорошо. Что ж, посмотрим, на что способен мой огр».

— Шимираз! Он твой. Нанель, ты стала сильнее, но прошу, будь осторожней.

— Думаешь, я готова? — глядя на десятиметровое чудовище, девушка покрепче сжала свою рапиру, которая на фоне этого монстра выглядела небольшой занозой.

— Не попробуешь — не узнаешь. В случае чего я подстрахую. — ВОРон свистнул Аиду, мысленно отправляя того в битву и приказав по очереди активировать навыки.

— Хорошо. Тогда я пошла. У меня есть должок перед этой тварью. — Девушка, кивнув на поддержку разбойника, сорвалась с места вслед за псом. Лезвие её оружия начало наливаться жёлтым светом, а тело излучать мощную ауру. В конце концов, она была восемьдесят третьего уровня. Уилл не знал, могли ли NPC как-то поднимать свои ранги, ведь, по сути, он ещё ни разу не видел кого-то подобного.

Монстр и вправду был большим и больше походил на тощего двуногого хомяка. Его морда была сплющенной по бокам, как у рыбы, такие же выпученные глаза и всё тело покрывали ярко-оранжевые нити, будто он только что выполз из лавы. Между пыхающим жаром и размахивающим своими каменными когтями монстром и проклятым огром завязалась грандиозная схватка. Проигрывающий в росте подчинённый разбойника хорошо держался против атак врага. Каменные глыбы и пыль летали вокруг них. Один неверный шаг и считай себя заживо погребённым.

Уилл же не только наблюдал за схваткой со стороны, но внимательно смотрел за действиями своей королевы. ВОРон не раз видел, как та вела бой. Их первая встреча состоялась именно во время битвы с латийскими охотниками за головами, а совсем недавно он устроил ей забег по лесу Таргада. Уилл знал практически все её навыки и умения.

Нанель не шла напролом, прячась за одной из стен разрушенного здания, ожидая шанса. Шимираз в очередной раз отразив атаку противника, поднял палицу и применил одно из своих умений, вызвав оглушающий эффект, будто зная, что именно такой возможности ждала прячущаяся девушка.

Рывок, и её тело, используя вращение клинка, начало набирать скорость, словно юла, после чего, резко остановившись, девушка сделала выпад, и с кончика рапиры сорвалась жёлтая вспышка. Словно молния та блеснула и, попав во врага, начала окутывать его тело. «Лоза подчинения» — так назывался этот навык. Для его применения необходимо было время, так как подобную атаку можно было прервать, если противник замечал её.

Лоза на несколько секунд позволяла перехватить контроль над телом, чем девушка воспользовалась без промедления, со всей силы заставив того вонзить когти в свою же ногу, стараясь её перерубить. Удачная атака могла значительно навредить врагу, но сейчас даже с нанесением значительного урона план королевы не удался. Тем не менее её атака на этом не прекратилось. Опыт сражений у девушки ещё до встречи с Вороном был большим, поэтому, являясь хорошим бойцом, та знала, что надеяться на одну атаку — верх глупости.

Благодаря такой поддержке, как огр, Нанель могла использовать все свои знания и силы, выжидая подходящего момента. Агрессия наблюдателя из глубин была почти всегда сосредоточена на Шимиразе. Аид же использовал свои атаки и навыки, ослабляя или отвлекая того на доли секунды, позволяя своим соратникам наносить удары, снижая шкалу здоровья этого недокормленного хомяка.

Враг оказался силён, этого нельзя было отрицать. Лишь тридцать минут спустя трио смогло одолеть его. Взмокшая и ослабленная Нанель улеглась неподалёку от гигантского трупа. Аид, здоровье которого постепенно восстанавливалось из-за того, что тот, не отходя от кассы, поедал своего мертвого врага, смог даже получить уровень. Проблема была с огром. Его здоровье не восстанавливалось, и разбойник пока не знал, как это исправить. Как и все проклятые энергией кристалла, он был мертв. Скорее всего, дело было в этом, а значит, ему нужно полазить на форумах некромантов, потому что ВОРон почему-то не подумал об этом до боя.

— Ты была на высоте, — отвесил он небольшой комплимент устало улыбающейся девушке.

Последующий сбор трофеев застало сообщение, пришедшее от Сарры.

«Привет Уилл. Канал „Эпоха Возрождения“ приносит свои извинения за долгое отсутствие новостей. Мне велено передать, что оговорённая сумма была отправлена на твой счет. Будь готов. Такого ты точно не ожидал (^\_<)».

Как и всегда при получении подобных новостей сердце разбойника заходило в волнение, когда он, предупредив Нанель, вышел из игры. Короткий онлайн запрос, и оно, пропустив такт, начало бешено колотиться…

На ваш счёт поступил перевод.

+ 3 918 959.48 $

— Твою же…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226. Печать Небесного царя**

За свою жизнь Уиллу доводилось испытывать множество разных эмоций. От ужаса до восторга. От ненависти и до любви. Ну, или чего-то вроде неё. Как обычный человек, парень проживал обычную жизнь и не мог избежать подобного, но сейчас, глядя на сообщение, он действительно не знал, как реагировать.

С этим переводом изначальная цель заработать денег для семьи была не то что выполнена, она пробила эту планку до самых небес, стремясь к тому уровню, о котором он даже не думал. Уилл до сих пор помнил, как получил деньги с продаж своих видео, это было грандиозное событие, но сейчас…

На его лице отражалась вся гамма чувств. Теперь он мог спокойно вздохнуть и не переживать о финансах, но в тоже время его другая цель всё ещё маячила где-то далеко-далеко за горизонтом. Покорение этажа — дело не пяти минут. Но теперь в этом ему могут помочь средства, что он получил за время игры. Помимо этого в его голове начала назойливо крутиться старая мысль о создании клана. Ведь с его помощью можно получать много ресурсов за счет игроков.

Деньги способны на многое. И если есть шанс использовать их потенциал, то не стоит заставлять их пылиться на счетах.

— Привет, сестрёнка.

— Уилл? — Лея, ответив на звонок, была слегка удивлена. Она отчётливо слышала, как дрожал голос её брата. — Что-то случилось?

— Да. Я… мы…

— Что такое?

— Ну-у, мы как бы получили четыре миллиона…

— Прости, братик, мне послышалось? — голос школьницы перешёл на шёпот, потому что новость была столь шокирующей, что она даже пару раз ущипнула себя до слёз.

— Нет, сестрёнка. Недавно произошло крупное игровое событие. Я только что получил подтверждение о переводе.

Хлип-хлип…

— Бра… — хлип-хлип… — т… э-э-это не… — хлип-хлип… — …вероятно… — девушка, зашмыгав носом, не могла сдержать слёз радости. Он в очередной раз стал для неё героем. Тот, кто всегда был рядом и отдавал всё до последнего, лишь бы она была счастлива. — Я так рада, братик… Ты лучший.

— Да-да, я знаю. — Парень, слушая её радостный голос, улыбнулся в трубку. — Ладно, я на днях постараюсь приехать в гости. А сейчас надо обрадовать отца. Если он, конечно, не на процедурах.

— Хорошо. Жду тебя в гости. Отцу передавай привет. Люблю тебя.

— И я тебя. Пока-пока.

Закончив разговор, он попытался связаться с отцом, но, как парень и думал, тот был недоступен.

«Что ж, это никуда не денется», — с этой мыслью новоиспечённый миллионер решил зайти в игру, собрать дроп с наблюдателя и попрощаться с Молли, но…

\*\*\*

Возвращение ВОРона не осталось без внимания… Без внимания мобов, которые то тут, то там перемещались по улицам, среди забытых руин, где группами, а где поодиночке. Видимо, исчезновение наблюдателя из глубин спровоцировало заселение этой локации монстрами для кача.

— Какого чёрта? — Убив парочку напавших на него, разбойник озирался по сторонам в поисках девушки и, быстро сориентировавшись по звукам сражения, побежал к Нанель. Мобы были разными, среди тех, кого парень встретил по пути, он насчитал семь видов. Это были полутораметровые существа, созданные на основе подземных животных… вроде бы. Вот этого монстра, вылупившего глаза, с большими тентаклями вместо усов и толстым телом вполне можно было назвать кротом. Тот высокий, щуплый, с шестью лапами и плоской мордой мог сойти за луговую собачку. В общем, если вы имели очень богатую фантазию, то даже одна из частей тела могла вам помочь принять желаемое за действительное.

Уилл бежал от силы минут пять, так как избежать всех не получалось, а тащить за собой хвост к возможно сильно раненой девушке не самая лучшая затея. Мобы были не выше семидесятого уровня, но нападать толпой на одного было эффективно всегда и во все времена. Поэтому-то ВОРон и торопился на помощь.

— Нанель?!

Молодая королева, ловко увернувшись от подлой атаки из-под земли, достала впередистоящего монстра наконечником рапиры и в момент соприкосновения активировала «касание белого демона» — навык, который забирал энергию и немного HP у врага.

— Ворон! Ты очень вовремя! — Не смотря в его сторону, так как сражалась с тремя противниками, девушка тем не менее смогла вкратце описать ситуацию. Картина событий была такой, какой её и видел разбойник.

Двадцать минут спустя большая часть города была зачищена. Пусть у Шимираза и низкий уровень здоровья, но это было мало по сравнению с таким же графом, а для обычных мобов он являлся чуть ли не ядерным оружием. Чит, просто чит.

— Мда уж, а я хотел было попрощаться и отправить тебя домой.

— Я хочу остаться здесь.

— Здесь? Ты же знаешь, что они вернутся?

— Да, и это неплохой способ получить опыт, к тому же, если ты оставишь своих помощников, то проблем не будет. Ну?

Уилл мог понять её, но тогда после ему придётся таскать за собой сонную королеву… хотя, может, и вправду стоит пойти ей навстречу?

— Хм… Хорошо. — Подняв руки вверх, ВОРон решил: будь что будет. Если что, то он просто отправит её домой.

— Спасибо. Ты ведь сам говорил, что мне нужно стать сильнее.

— Верно. Тогда до завтра. И пожалуйста, будь осторожна.

— Знаю-знаю. — Нанель, улыбнувшись, неожиданно шагнула вперёд и поцеловала того в щеку. — Свидание засчитано.

Парень, посмотрев на радостную королеву, усмехнулся в ответ.

— Рад стараться, милая. Кстати, пока не забыл, нужно прогуляться до трупа наблюдателя.

Вскоре в инвентаре разбойника оказалось много интересных ингредиентов, но самыми лучшими из всей этой добычи были два предмета:

Глаз наблюдателя.

Ранг: Редкий

Тип: Аксессуар

Описание: Являлся органом зрения одного из давно забытой расы наблюдателей. Позволяет гораздо лучше видеть в темноте.

+50% к ночному зрению, если находится в слоте.

Звено астральной цепи.

Ранг: Редкий

Тип: Составляющая часть.

Описание: Это звено цепи духа. Цепь духа позволяет приковать душу живого существа к предмету. Соберите целую цепь, чтобы использовать её возможности.

Необходимо: 1/100

\*\*\*

На следующее утро отец позвонил сам. Разговор с его стороны вышел эмоциональным. Неожиданное богатство, под старость его лет свалившееся на семью, стало весьма приятным подарком, но Дариус начал переживать, что из-за этого могут начаться проблемы. Реальность никуда не исчезла. Грабежи и насилие ради наживы были бичом процветающего человечества. Уилл понимал его, но успокоил, как мог. Как только отца выпишут из больницы, они втроём обсудят, что предпринять дальше. А пока, попрощавшись с родным человеком, парень, сделав зарядку и позавтракав, вернулся к своей королеве.

\*\*\*

Нанель была сильно уставшей. Халафир и огр всё ещё были живы, что не могло не радовать. Признаться честно, Уилл был бы весьма расстроен их гибелью. Но всё закончилось хорошо и вскоре, решив дать девушке отдохнуть, Уилл отправился с ней обратно в замок, прихватив вместо неё лучника.

Потребовалось достаточно времени, чтобы Уилл, взлетев, добрался до основания одной из цепей, но вот со второй вышла проблема. Было неизвестно, что конкретно произошло, но кольца, к которому она должна была крепиться, не оказалось на месте. Цепь будто тонула в камне, и на том месте, где предположительно должно было быть кольцо, зияла странная мерцающая жёлтым светом дыра. Словно небольшой портал, ведущий в неизвестном направлении.

Спустившись к Закхелю и описав проблему, Уилл узнал о том, что данный портал — это так называемая трещина в ткани миров. Это стало началом небольшой истории о предназначении расы наблюдателей. Ведь со времён основания мира, ещё до того, как он был разъединён, они латали трещины, сохраняя баланс мироздания.

Но чья-то дерзкая выходка свела труды их жизней на нет. Вскоре после этого раса разбилась на две группировки: Наблюдателей с небес и Наблюдателей из глубин. Своим предназначением те считали присмотр не за тканью миров, а за существами, что их населяли, и на правах судей вынесение приговоров тем, кто заиграется в богов. Но времена в тенях не прошли даром, и вскоре их тела начали изменяться под властью этой самой глубины. Чем дольше, тем страшнее были изменения, и Уилл видел, как сильны эти трансформации.

— Так, и что мне делать?

— Я могу научить тебя магии запечатывания трещин, но это знание наложит на тебя определённые обязательства.

— И какие именно?

— Всюду, где есть трещины, ты будешь должен запечатать их. Даже ценой жизни своих товарищей, если тебе случится делать подобный выбор.

— Ценой жизни? Это ж маленькие дырки. Неужели они настолько опасны?

— Думаешь… думаешь, мы ради смеха и развлечения тратили всю свою жизнь, занимаясь этим? — слабый голос наблюдателя со значительностью звучал в тишине. Будто тот на секунду перенёсся в те годы, когда с гордостью исполнял свой долг по защите миров.

— И насколько это опасно?

— Когда-нибудь ты поймёшь. Если, конечно, не захочешь бросить меня здесь.

ВОРон, удобно устроившись на цепи и подложив руку под голову, смотрел на утопающий в свете этого существа потолок. У него, признаться честно, и без того было полно дел, но, если верить словам Закхеля, он не обязан искать эти трещины, лишь только в том случае, если Уилл окажется рядом, он должен будет выполнить свою миссию.

Какое-то странное умение. Он ещё не слышал о том, что навык накладывает обязательства.

— А что если я не стану запечатывать эти дырки?

— Трещины. — Поправив разбойника, мужчина продолжил: — Если не запечатаешь, обнаружив их, то это вернётся тебе не самым благоприятным образом. Мир помнит всё. Следит за всем. И обязательно воздаст каждому по делам его.

— Звучит… прискорбно. — Уилл, скосив глаза, взглянул на собеседника. — А какая мне от этого выгода? Я имею ввиду, от обладания этой способностью?

— О-о… За эту способность в иные времена были готовы убивать. Думаешь, почему я вишу здесь?

— Э-эм… В назидание?

— Нет… Это пытка.

— Боюсь спросить, но всё же интересно, как тебя вообще сюда подвесили? Дольфы умели летать?

— А если подумать? — Сарказм в голосе наблюдателя был слышен слишком уж отчётливо для того, кто вроде как на последнем издыхании уже последние хрен знает сколько лет.

— Хм… — Напрягая свои извилины, Уилл усмехнулся, когда понял, что и правда сглупил. Если уж властолюбивый Император мог подчинять, то проблемы с тем, чтобы подвесить своего врага точно не было. — Я понял. Так почему этот… — Уилл в очередной раз попытался вспомнить имя правителя дольфов, но, потерпев крах, сдался и продолжил: — …император не заставил кого-то из вас обучить его?

— Это знание могу передавать лишь я. И даже его сила не была способна заставить меня сделать это.

— О, ясно. Так почему ты решил обучить этому меня?

— Потому что я буду вечно тебе благодарен, посланник.

— А, ну да. Я и забыл. — Прошептав, ВОРон вновь вернулся к теме разговора: — Так чем особенно это знание?

— Думаю, ты быстро разберёшься, когда будешь закрывать трещину.

Внимание! Вам предложено изучить знание наблюдателей:

«Печать Небесного царя» (уникальный)

Активный навык: Ученик

Описание: Позволяет вам запечатывать трещины межтканевого пространства миров и аккумулировать полученную субстанцию в очки характеристик или же навыков персонажа.

Необходимое количество субстанции для очка характеристики: 0/1000

Необходимое количество субстанции для очка навыка: 0/5000

Затраты: 500 энергии

Принять: Да/Нет?

«Теперь понятно, о чём толковал этот старик. Получить халявные очки, мечта любого нормального игрока».

Одновременно с этим Уилл получил ещё одно сообщение, но уже от Молли.

\*\*\*

Часом ранее…

Молли сидела перед небольшим зеркалом у себя в квартире и расчёсывала волосы. В таком состоянии она пребывала уже минут десять, бесцельно смотря на своё отражение, девушка раздумывала о том, что ей предстоит сделать. А именно — выйти замуж. Пусть она и приняла это, но сам факт замужества — даже в игре — влиял на её душевное состояние.

«В отличие от этой алчной скотины я не могу окунуться в этот омут с головой».

В очередной раз помянув того, кто был в этом виноват, надеясь, что тому чихается/икается/чешется до потери пульса, девушка прекратила причёсывать и без того приведённые в порядок волосы и посмотрела на стоящую в углу капсулу.

«Ладно, перед смертью не надышишься. В моём случае это перед свадьбой, но всё же. Бессмысленно отрицать. Эту возможность нельзя упускать».

Вспоминая все дни, проведённые за расследованием загадки принца, а после и ухаживаниями, девушка поникла.

«Пусть он и симпатичный, но я никогда ни за кем не бегала… Э-эх… Кстати, стоит ли приглашать Уилла, раз я даже своих врагов позвала? Хотя их скорее для того, чтобы похвастаться и ткнуть носом». — Подумав об этом, девушка злорадно заулыбалась.

В последний раз покрутившись перед зеркалом и усмехнувшись, она легла в капсулу, решив пока что не думать об этом. Сейчас её персонаж, находился в дворцовых покоях. Свадебное платье уже было на ней. Множество игроков из разнообразных кланов пришли поглазеть на первого пользователя в истории «Восхождения» (по их мнению), приблизившегося к верхушке правления.

Слухи об этой свадьбе уже три дня гуляли по сети. Правда, никто, кроме приближенных к Серому кардиналу, не знали, что свадьба — это лишь крохотный шаг и, по сути, список её полномочий довольно-таки мал. Ведь уровень их отношений ещё не достиг пика и находился лишь на стадии «доверие». К тому же принц был лишь будущим правителем, ведь его отец ещё живее всех живых. А это значит, что ей придётся погрузиться в дворцовые интриги по самое «не хочу».

Но в отличие от того же Ворона её отношения как раз-таки имели романтическую стадию. Ведь Молли потратила на это довольно приличное количество времени.

В общем, хлопот было много, но лишь благодаря свадьбе за эти три дня их клан впервые смог превзойти «Фортуну», став номером один. И одного этого уже было достаточно для того, чтобы все её усилия были оправданы. Может, они и не смогут удерживать позицию долго, но само событие стало очень значимым в мире игры. Впервые постоянный клан-лидер был смещён. Но кто, как не она, знала, что, раз искупавшись в лучах славы, расставаться с этим мало кому захочется.

Время пришло. Молли в сопровождении Катрин и ещё двух девушек последний раз крутанулась, взглянув на своё отражение, и, улыбнувшись, направилась к дверям. Пора было стать супругой принца. Впереди ждёт много чего, но сейчас ей хотелось насладиться праздником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227. Хохочущая королева**

«Приглашение на свадьбу? Та-ак… О! Понятно. Не слишком ли быстро для такого задания?» — Прочитав короткое сообщение и прикинув варианты, Уилл решил всё же туда отправиться после того, как закончит здесь.

Приняв задание и выучив новый навык, он вновь взобрался по цепи к трещине и, хмыкнув, активировал «печать Небесного царя». С его рук сорвался яркий свет, и там, где только что был разрыв, теперь появилось кольцо, к которому крепился конец цепи. Сейчас можно было увидеть и зарисовать вторую печать.

— Ну? Что скажешь? — спустившись обратно к Дальтаро, разбойник передал ему рисунки и, покручивая кинжал в ладони, ожидал ответа друга.

— Сами письмена мне знакомы. Встречал пару раз у Шалвара, когда заходил к нему. Сам знаешь, он долгое время занимался дольфами.

— Ты сможешь перевести?

— Разумеется. Но мне понадобятся его записи.

— Хорошо. Тогда возвращаемся в столицу.

Используя кулон, двое телепортировались в Адамарону после чего авантюрист знакомыми путями направился к дому Хорсуса, туда, где Уилл впервые познакомился с расой латийцев.

— Ну что ж, а я пойду развеюсь, — с этими словами парень направился к порталу на третий этаж, пытаясь понять, что не даёт ему покоя. С момента получения «печати Небесного царя» в его голове что-то зудело, но он никак не мог понять, что именно. Было такое чувство, будто он что-то упустил. Вроде всё, что хотел спросить, он спросил. Так почему не отпускает ощущение того, что он сильно опростоволосился?

«Надеюсь, что я не допустил серьёзной ошибки, приняв этот навык».

Местом свадебной церемонии естественно был дворец. На подходе к нему Уилл увидел стражей, заглядывающих в списки. Перед ними толпилась довольно длительная вереница очереди.

«Что происходит?» — ВОРон, разглядывая толпу, рядом с именами игроков видел знакомые символики кланов. Здесь была четвёрка топов, а также клан Пака. Правда, его самого парень не мог разглядеть.

Понимая, что таким образом ему придётся долго ждать, разбойник решил, как и в прошлый раз, воспользоваться своим высоким положением.

Проходя мимо, знаменитый игрок не мог остаться без внимания. Многие начинали съёмку или делали фото, мгновенно активизируя форумы. Десять минут спустя Уилл находился в большом зале. Почти в таком же, в каком проходила и его свадьба. Молли не было видно, зато игроков её клана ВОРон заметил сразу. Это было несложно, учитывая, что кланы образовывали отдельно стоящие группки, предпочитая не находиться рядом с неприятелем. Перемирие прервалось, как только победа над всеобщим врагом была достигнута. Условия сделки с «Армией безликих» были соблюдены, но «Посланники» оказались в корне не согласны, однако идти против «Фортуны» и «Азартных костей» не решались. В итоге переговоры по данному вопросу велись до сих пор, но всем было понятно, что Серый кардинал и Алый берсерк не станут делить ифрита с ещё одним противником. Их хлипкий союз не выдержит этого, особенно в свете последних событий, когда АК вырвались на первое место.

Борьба за первое место, а также ТОП-игроков всегда была напряжённой, и в преддверии сенсационного турнира эта борьба за соло игроков, накалилась до предела. Чем больше будет участников из своих кланов, занимающих первые триста мест, тем больше шансов заполучить игрока, имеющего доступ к другому этажу. А во что выльется эта привилегия, знал каждый. Разве что нубы могли не оценить масштабов данной «плюшки».

— Ворон! Хэй! Она всё-таки тебя пригласила? — Погибель, махая рукой, начала продвигаться к разбойнику. Сначала ему показалось, что она стоит обнажённая. Но по мере того, как та становилась всё ближе, Уилл смог рассмотреть её одеяние.

Сотканное словно из тончайшего шелка. Серебристая паутина облегала женскую фигуру как вторая кожа. Нити переплетались в хитром узоре, делая наряд изысканным и необычным. Полупрозрачная ткань не оставляла ни малейшего манёвра для фантазии. В общем, та выглядела великолепно, и это учитывая, что её расой была арахнофит.

— Привет, весьма… весьма оригинальное платье. — Слегка замявшись, столь кричащим нарядом, ВОРон, продолжил: — Выглядишь превосходно. Не знал, что в игре есть что-то подобное.

— Посмотрите-ка, какой льстец. — Девушка, улыбнувшись, помахала веером, на ткани которого был изображён паук, поедающий человека. Она основательно подошла к своему имиджу паучихи. — Это не просто платье. Я нашла его эскизы на одном задании. Не поверишь, но оно имеет алмазный ранг.

— Воу… — Парень, и правда, был удивлён. — Интересная вещь. Так понимаю, стоящая?

— Не то слово. — Собеседница кивнула головой и, посмотрев куда-то в сторону, замерла, глазами указывая разбойнику обернуться. Вниз по лестнице, как в фильмах, спускалась Молли, одетая в воздушное свадебное платье. Глядя на неё, Уилл в очередной раз удивился тому, как девушки могут преображаться в этот день.

— Кажется, начинается. — Парень, прокомментировав её шествие, повернулся к Погибели: — Кстати, не расскажешь, как она так быстро закончила задание с принцем?

— О, это было бы очень сложно, будь она одна, но как лидеру клана это далось ей гораздо легче.

— Хм… Ничего не скажешь, удобно.

— Не то слово. Ладно, ты как? С нами постоишь или один?

— Один. Я ненадолго.

— Ну как знаешь. В конце будет офигенный салют. Видел когда-нибудь его в игре?

— Нет. Не приходилось. Судя по эмоциям в твоём голосе, ты уверена, что это классное зрелище.

— Ах-ха-ха… Парень, такое стоит увидеть. Ведь игра не ограниченна формами фейерверков. Представь, что можно сделать с помощью магии!

Уилл, глянув на время, задумался и, вспомнив о вчерашнем переводе, усмехнулся. Теперь можно было слегка притормозить. Пусть свадьба и вымышленная, но даже так Молли наверняка потратила много сил. С этими мыслями Ворон решил остаться до конца и, посмотрев на Погибель, ответил:

— Думаю, дожидаться этого шоу лучше в компании.

— Рада, что ты с нами, Уилл.

— Взаимн… — парень не успел сделать шаг и резко остановился. — Откуда ты знаешь моё имя?

— Молли как-то проболталась. А что, это был секрет?

— Мне спится лучше при мысли, что круг людей, знающих его, довольно узок.

— Ты шпион, что ли? Расслабься, меня — если что — зовут Лили.

Уилл не помнил, в какой именно момент приобрёл привычку не трепать всем подряд своё имя, ведь это могло привести к довольно плачевным последствиям.

— Я постараюсь, — не став обвинять Погибель, парень вновь двинулся в сторону «Азартных костей».

\*\*\*

Салют, и вправду, вышел зрелищным. Сотни и сотни разнообразных форм огней озаряли ночное небо столицы Савирии. Мифические существа, вспышки и иллюзии великолепных пейзажей, которые возникали после взрывов, были действительно красивы. В глазах ВОРона отображались огни фейерверков, и парень, стоя рядом с игроками АК, с лёгкой грустью смотрел на это великолепие. Он жалел, что его семья не может наблюдать такое зрелище.

К счастью, никто из игроков не стал пытаться сорвать свадьбу. Местных гвардейцев, которых называли «Щит севера», стоило бояться. Хотя, какую империю или страну ни возьми, её солдаты всегда были очень сильны, и пройдёт ещё много времени, прежде чем кто-то из пользователей сможет начать войну за территории. Правда, к Ворону это не имело никакого отношения, но остальным об этом не надо было знать.

Балл в честь помолвки принца, как и сама свадьба, несомненно, стал центром внимания среди аристократов. Это был единственный раз, когда игроки могли поговорить с ними, ну, или хотя бы попытаться. Будто система давала шанс самым смышлёным и хитрым воспользоваться ситуацией и завести связи. Думая об этом, разбойник двигался в сторону балкона, куда только что зашла Молли.

— Как тебе приём? — девушка, только что закончившая танцевать, смотрела на ночной город. Широкий балкон, украшенный благоухающими цветами, имел расслабляющую атмосферу. Благодаря тому, что дворец был расположен на холме — видимо, горы и дворцы всегда шли неразлучно, в комплекте, так сказать, — огни города создавали прекрасную панораму для обзора.

— Пышное торжество, ничего не скажешь. Кажется, ты уделала мою жену в плане подготовки.

— Жену. П-ф, ты, и вправду, так её зовёшь?

— Не вижу в этом проблемы, — пожав плечами и отхлебнув из бокала янтарный напиток, Уилл втянул носом ночную прохладу и приподнял уголок губ, выдавая слабую улыбку. — Тебе тоже стоит к этому привыкнуть.

— Ха-ха… — коротко рассмеявшись, девушка повернулась к разбойнику. До этого она стояла, опершись на перила балкона, поэтому ВОРон толком не видел её лица. Оно было расслаблено и выглядело свежо. Гладкая кожа и внимательные глаза заставили парня почувствовать себя странно. — Что такое? Тебя как будто передёрнуло? Неужели замёрз?

— Не обращай внимания. — Глянув на содержимое бокала, Уилл обшарил балкон в поисках подставки и, приметив столик, избавился от алкоголя, посчитав, что с него хватит. — Кстати, не было возможности сказать, но ты прекрасно выглядишь. У вас что, сегодня в клане конкурс красоты?

— Очень смешно. — Молли забавно нахмурилась. — Просто наши девушки не хотели остаться без внимания. Ну, знаешь, это женское, не парься. И да, спасибо, что отметил. Ты скоро уходишь?

— Да, решил порадовать тебя своим визитом. И теперь, как там говорилось… «Мавр сделал своё дело, мавр может уходить». — ВОРон повернулся было к дверям, когда девушка, улыбнувшись, сделала неожиданное предложение:

— Может, хотя бы потанцуем?

— Э-эм… — Уилл не умел танцевать, но почему-то не хотел отказывать. — Я ужасно плох в этом деле. Если тебе на это плевать, то давай попробуем.

— Ха-ха. Я была права! — Молли, победно хлопнув, пояснила: — Я поспорила с Катрин о том, что ты не умеешь.

— Хм, вроде бы всегда жил с этим, но сейчас что-то задевает. — Скорчив лицо, будто обижен, Уилл протянул девушке руку, но, когда та, поднимая полы платья, сделала шаг навстречу, ей пришло сообщение. Бегло пробежав его глазами, Серого в изумлении приоткрыла рот.

— Ты решила не рисковать? — Заметив такую резкую перемену, парень не понимал, что произошло. Лицо Молли, до этого приветливо улыбающееся, внезапно стало сосредоточенным.

— Эм, нет, я… — Она помотала головой, — Прости… просто взгляни на рейтинг игроков.

— Уилл, недолго думая, последовал её совету и, нахмурившись, замер. Его разум запоминал и фиксировал все имена и уровни появившихся игроков, которые словно снег на голову выползли из своих пещер и заняли первые пять мест, сместив всех, кто их занимал.

Имя: Картечь

Уровень: 115

Имя: Небесный ГРОМила

Уровень: 112

Имя: Кофеманьяк

Уровень: 112

Имя: Хохочущая дама пик

Уровень: 110

Имя: Инопланетный организм

Уровень: 108

— Они наконец-то решили показаться? — Молли, закрыв меню, посмотрела на парня.

— Как видишь. Интересно только, почему именно сейчас? — Уилл продолжал разглядывать имена незнакомцев, поэтому не пропустил, когда рядом с одним из них появился титул:

Имя: Хохочущая дама пик

Титул: Королева

Уровень: 110

— А-а, теперь понятно почему…

Примечания:

1. Дуат — в мифологии Древнего Египта загробный мир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228. Пожиратели**

Уилл стоял, опершись на перила открытого балкона, задумавшись о вариантах развития событий. Нет, он не был поражен уровнями внезапно появившихся игроков. Если бы не роль жертвы, которую он сам себе отвёл, а также череда верных выборов, типа не бегать как ужаленный, а тупо качаться, то уровень его персонажа был бы как минимум сто пятидесятым. Больше напрягало то, что одна из них имела титул королевы, и что эти прятавшиеся в тенях игроки решили объявить о себе миру «Восхождения» все разом.

То, что Дама пик показала свой титул, однозначно было камнем в огород Молли. Прямо скажем, приличных размеров булыжником, брошенным прямо в день её свадьбы и как следствие, в день, когда она получила возможность в будущем стать королевой. Таким образом, заявляя, что та оказалась не первой, кто ступил на эту тропу, к тому же Молли — лишь жена наследного принца, и ей до реальной власти. Неужели та девушка имела зуб на лидера АК?

Мысли одна за другой кружились в сознании Уилла, когда он услышал голос подруги:

— Не может быть… Вот же мразь…

Удивлённо обернувшись и посмотрев на разъярённую Молли, ВОРон с любопытством спросил:

— Ты злишься из-за того, что нас обставили, или это твоя знакомая?

Немного замявшись, словно что-то взвешивая в уме, та ответила:

— Не то чтобы я была уверена, но скорее всего я права.

— А если ошиблась? Не стыдно незнакомого человека так называть? — улыбаясь, поддел её парень.

— Знаешь, — подняв руку, тем самым показывая, что продолжать не надо. — Лучше перебдеть и заранее прополоскать эту стерву, — недовольно хмурясь, сказала как отрезала девушка, взвинченная возможными перспективами.

— О-о, видимо, эта тема — твоя больная мозоль?

— Ты даже не представляешь… Но-о… Я не хочу об этом говорить. Знаешь, пожалуй, наши танцы придётся отложить. Думаю, ты не против.

— Понимаю. В какой-то степени я даже рад. Из меня тот ещё танцор. Тогда удачи тебе. Пиши, если что. — Молли уже направлялась обратно в приёмный зал, и Уилл, махнув на прощание рукой, вновь обернулся к огням ночного города.

«Кажется, только что предстоящий турнир стало гораздо интереснее ждать…»

— Э-эх… — взглянув напоследок в ночное небо, и вдохнув прохладного воздуха, Уилл вышел из игры. — Завтра, всё завтра…

\*\*\*

Вечер того же дня.

Клан «Душегубы».

Место событий: Арена.

Кракс, как самый высокоуровневой игрок клана, старался не терять своё лидерство хотя бы среди своих, поэтому его часто можно было встретить либо в процессе гринда, либо на арене. Во время ожидания вы могли практиковаться в одиночку, поэтому, когда пришёл вызов, молодой человек, взглянув на него, замер от удивления.

Уровень игрока был девяносто восьмым. Смутившись и не совсем понимая, что происходит, парень, взглянув на рейтинг, удивился ещё больше.

«Да что творится-то? Это ещё кто такие?»

Кракс не знал, что подобные вызовы были брошены не только ему, но всем самым сильным игрокам, присутствующим в тот момент на арене.

Имя: Скарабей

Уровень: 84

Имя: Ринабер

Уровень: 87

Имя: Ори-Тори

Уровень: 90

…

Имя: Джейнита

Уровень: 77

Тридцать два игрока, которые не отображались в рейтинге, но имели довольно высокие уровни, словно бедственный ураган, пронеслись по арене, оставляя после себя трупы лучших игроков как топ-- кланов так и остальных.

\*\*\*

Главный офис компании-разработчика «Небесный дом».

Кабинет в пентхаусе.

Двое мужчин стояли в небольшой комнате, которая охранялась самим «Императором», ведь там находилось его физическое ядро. Семь ступеней зашиты, механические и электронные замки и пара десятков современных ловушек по пути к нему.

Ядром служил двухметровый шар из неизвестного на Земле материала, который постоянно мигал, жужжал и обрабатывая тонны информации. Цифры и графики вокруг менялись не переставая, а на его поверхности то и дело можно было заметить какого-нибудь игрока.

— Так, может быть, ты уже расскажешь, что на этот раз? — Глен, скрестив руки на груди, исподлобья смотрел на шар. ИИ, якобы разработанный учёными их компании, вот только всё это было сфальсифицировано.

Почему из миллиардов людей была выбраны они двое, ни тот ни другой не знали. Но всё произошло за полгода до того, как они выпустили «Тёмные врата».

Четыре года назад…

Двое друзей и по совместительству деловых партнёров закончили очередное совещание, посвящённое будущей рекламной компании «Тёмных врат» и, закрывшись в своём кабинете, обсуждали и правили новый выгодный контракт с одной из фирм по разработке игровых капсул.

Внезапно лампы под потолком в унисон загудели и свет, мигая, притух. Дальняя стена, с расположенным на ней проектором, начала исчезать поглащаемая темнотой.

Стакан с крепким спиртным выскользнул из рук Джейкоба, и он, медленно взглянув на друга, понял, что проблема не в алкоголе. Тот тоже видел его.

Одетый в странные одежды, развевающиеся будто от ветра, гость шагал из тёмного, как сам космос, зева — открытого пространства, из-за которого в комнате резко стало не хватать кислорода. Схватившись за грудь, оба мужчины упали на пол, стараясь не дышать пропитанным холодом вакуумом.

Как только эта «дверь» схлопнулась, всё в комнате вновь вернулось на круги своя. Почувствовав облегчение, Джейкоб и Глен начали медленно подниматься, но гость не позволил им этого сделать. Из-за чего те остались лежать на полу, не в силах преодолеть странную, словно гигантскую каменную ладонь, ауру, исходящую от существа. Иначе это нельзя было назвать.

Только сейчас люди, стоимость чьих акций превышала несколько миллиардов, обратили внимание на предмет, который располагался за спиной человекоподобного монстра.

Сам гость имел бордовый цвет кожи, и время от времени то на кистях лап, то на лице проявлялись яркие вспышки вен, будто розовые молнии. Костяной веер, торчащий из шеи, похожий на воротник плаща, покрытый тонкими ветвями тех же молний. У него было три ока, расположенные в один ряд и не имеющие зрачков. А также носовые пазухи, утопленные в череп, имеющие бо́льший размер, чем человеческие, и не менее примечательным было отсутствие рта.

Разглядев его одежды, мужчины могли с уверенностью сказать, что ткань была живой. Матовая темная материя мерно извивалась и перекатывалась, словно хищник в процессе охоты. Ткань немного просвечивала и на теле монстра были видны вспышки, словно гроза набирающая обороты в черных далеких тучах. Ужасное зрелище завораживало.

Их мысли были написаны на лицах. Тут не поможет никакой опыт деловых переговоров, лишь сила воли и невероятная подготовка к стрессовым ситуациям. Трепаться о других формах жизни во вселенной и видеть одну из них прямо перед собой — совершенно разные вещи.

Существо отошло в сторону и положило руку на двухметровый шар. То, что мужчины увидели дальше, заставило их заворожено наблюдать. Высокая технология с самой большой буквы, какую только можно было представить, находилась прямо перед ними. Их разумы, потрясённые работой этого предмета, тонули, словно погружаясь в какую-то информационную ванну, но очень быстро у каждого из мужчин мозг начало разрывать от боли.

Внезапный наплыв информации не был чем-то таким, что может выдержать неподготовленное человеческое сознание.

— Вы слабы, — голос гостя напоминал лёгкий стрёкот. Он врывался в голову как полноправный хозяин. — Но выбора нет. Слушайте и запоминайте, низшая раса. Я Представитель цивилизации Пожирателей. Мне поручено возложить на вас важную миссию. Это, — его рука скользнула по шару, — устройство позволит отобрать так называемых Посланников Вселенной. Процесс прост, машина сама разберётся, как преподнести историю, чтобы ваш вид воспринял её как нечто обычное. Условий всего несколько. Первое — вы единственные, кто должен знать правду. Ваша цивилизация находится лишь на пороге открытий возможностей вещества, называемого вами варварским словом «мозг», поэтому программирование и отбор Посланников должно проходить в условиях полного неведения. — Размеренный стрекот. Безэмоциональный. Холодный. Он проворачивался в их голове как сверло, принося вместе с собой боль. –Второе — после запуска процесс длится всего шесть фаз Затмения Да′Амара. На вашей жалкой и мизерной планетке это равно десяти годам. — Представитель Пожирателей на несколько секунд замолчал, чтобы позволить низшим в его понимании существам уловить смысл слов, после чего продолжил: — «Императору» понадобится немного времени для сбора информации, после чего вы будете в его распоряжении. Он выберет, где и когда провести испытания. Моя миссия на этом окончена.

Его слова поглотил вакуум, и поднявшиеся на дрожащих ногах мужчины, посмотрев друг на друга, нервно сглотнули, боясь заговорить.

Вскоре «Император» начал раздавать указания, назначив дату и место. Решения были обусловлены текущим уровнем развития человечества. Считая их слабым видом, неизвестная машина решила, что начинать сейчас рано: люди стали бы задавать слишком много вопросов, ведь реалистичность и то, что будет происходить во время отбора, вызовет большой интерес СМИ. Поэтому для чистоты отбора «Императором» было решено плавно подготовить людей к предстоящим событиям.

Так родился слух о разработке супер ИИ, гениях-учёных и новых технологиях виртуальной реальности.

\*\*\*

«Император», как обычно, игнорировал их и вместо ответа послал информацию прямо в сознание, заставив мужчин побледнеть от потока поступивших данных.

Закончив передачу, загадочное устройство вновь занялось своими вычислениями, давая понять гостям, что они могут быть свободны.

Те на ватных ногах покинули комнату и, закончив долгий путь через тернии проверок и ловушек, через тридцать минут вновь были в своём пентхаусе.

— Да это полный… — Рот Глена не затыкался ещё добрую минуту, изрыгая маты, пока мужчина, более-менее успокоившись, не упал за свой рабочий стол. — Я всё понимаю, но это, кажется, слишком быстро. Даже года не прошло!

— Ну, его обещания для игроков, выглядят довольно заманчиво, думаю, расчёт идёт именно на это. — Джейкоб уже привычным жестом откупоривал очередную бутылку с виски. Редко употребляющий алкоголь до появления иноземного вида, с того дня он стал делать это гораздо чаще. — В любом случае выбора у нас нет. Мы должны сделать это ради будущего человечества.

— Знаешь… — Глен, положив голову на прохладную столешницу, словно какой-то подросток во время очередного урока, устало заговорил: — Я мало помню из того, что испытал в тот день, но не думаешь ли ты, что мы, люди, готовы к тому, что будет нас ждать, после того как всё закончится?

— У нас нет выбора, — тяжёлый голос Джейкоба разнёсся в пространстве дорогого жилища, а следом стук пустого бокала о столешницу, будто гвоздь, забиваемый в крышку гроба, поставил точку на очередных слабых попытках двух людей докопаться до смысла всего происходящего. — Мы не знаем их целей, но знаем их возможности. Одна только эта круглая херня чего стоит…

Взглянув слегка помутневшим взглядом на висящие списки игроков, чей уровень был известен благодаря письмам или видео, мужчина протянул:

— Пора за работу. Пятьдесят процентов чувствительности. Это жестянка даже про детей не подумала… Не понимаю, как он смог уладить этот вопрос с ООН? — Процедив сквозь зубы, Джейкоб повёл плечами и злобно посмотрел в ту сторону, где за толстыми стенами находился «Император», который медленно, но верно выполнял заложенную в него неизвестно кем программу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229. Странный орден**

Утро следующего дня ознаменовалось откровенно странного рода сообщением от разработчиков:

«С сегодняшнего дня для игры в «Восхождение» обязательным условием является 50% уровень чувствительности. Несомненно, наш продукт — это в первую очередь игра, но мы не хотим останавливаться на достигнутом. Благодаря созданным нами технологиям, сознание человека способно получить толчок в развитии преодолев заложенные нами самими рамки.

Многие игроки уже давно заметили, что «Восхождение» — это не просто азарт и жажда приключений. Это зачастую стрессовые ситуации, основанные на их эмоциях и памяти. Наш ИИ тонко воздействует на психику и нейроны мозга, позволяя тренировать разум, как спортсмены тренирует своё тело. Данный метод протестирован и полностью одобрен ООН и здравоохранительными органами всех стран.

Мы настоятельно рекомендуем вам хорошо подумать, перед тем как начинать играть в подобных условиях. Для многих, в особенности детей, подобные критерии могут оказаться болезненными.

Пусть этим мы даже в малой доле не компенсируем их возможные боли, но мы специально приготовили подарки и бонусы как для детей, так и для взрослых. Для получения информации перейдите по ссылке внизу сообщения. Спасибо за то, что выбрали «Восхождение».

С уважением, команда-разработчик «Небесный дом».

Уилл, глядя на это и допивая последний глоток молока, ради интереса перешёл по ссылке и, читая о бонусах в виде шмота, заданий и разнообразных ресурсов, всерьёз задумался. Чем была обусловлена такая политика? Почему так внезапно? Этими и подобными вопросами задавался не только он. Мастера клавиатур и мышей, словно стая пираний, набросились на «тушу» сообщения, обгладывая, разбирая и перемалывая его кости, но разработчики, соблюдая традиции, оставались глухи к гласу толпы.

Сообщение напомнило Уиллу и о кое-каких мыслях насчёт его друга Кёртиса. Может, настала пора вводить его в игру? Сейчас было довольно удачное время для подобного манёвра. Он не знал, получится ли у того оказаться на другом этаже, но это было и не нужно, ведь, имея связи с «Душегубами» и АК, он сможет пристроить товарища, позволив тому быстро набрать уровни. Во что всё это выльется, он пока слабо представлял, но иметь проверенного друга на третьем этаже было бы довольно круто. Плюс ко всему, он лучше поймёт механику игры. Ведь его прошлые стратегии, прошли не очень удачно.

Не откладывая это дело в долгий ящик, Уилл тут же связался с товарищем. Глядя на свой старый телефон без возможности вызова голограммы оппонента, молодой человек подумал, что стоит задуматься о смене не только сотового, но и квартиры. Можно переехать поближе школе сестры, тем самым дав ей возможность жить дома.

Уилл, нахмурившись из-за внезапно появившихся мыслей о неожиданных затратах, понял, что его друг уже несколько секунд ждёт ответа.

Объяснив всю ситуацию, молодой человек дал тому до завтра время подумать, ответив на вопрос: «Откуда я возьму деньги?» — что, в случае его согласия, берёт это на себя.

Уилл ложился в капсулу, погруженный в свои мысли, и когда привычная вспышка перенесла его в игру, не сразу понял, что окружён игроками и, ко всему прочему, находится за территорией дворца. Видимо, это было сделано на случай, если кто-то из игроков решит вернуться после банкета на запретную территорию короля тайком.

Как вскоре выяснилось, игроками, окружившими его, были «Душегубы».Светлый ужас, махая рукой, вышел вперёд. Около двух десятков человек расступились перед одним из ведущих игроков, после чего вновь окружили двоих друзей.

ВОРон, безмолвно уставившись на Пака, ждал объяснения столь странного поведения товарища и его соклановцев. Но тот лишь сделал знак, прося подождать, и вскоре к ним присоединился вампир.

— Анистер? Я что-то не очень понимаю всё это… — Уилл повёл пальцем в воздухе, ожидая ответа.

— Прошу меня простить, это меры предосторожности.

— Меры против меня, что ли?

— Нет, конечно. Просто такая толпа точно не пропустила бы твоего появления, плюс, они действуют как некий щит от внезапных форс-мажоров, типа других игроков.

— Похоже на то, что у меня могут возникнуть с этим проблемы? — ВОРон скептически приподнял бровь.

— Я же говорю, это просто меры. Предлагаю всё же перейти к обсуждению причин нашей встречи.

Уилл, посмотрев за спины игроков, приметил знакомую таверну и, кивнув в её сторону, взглянул на Ночь.

— Хорошо. — Развернувшись к пабу, вся эта толпа двинулась в сторону питейного заведения.

— Итак. Начинай.

— Момент. — Пак, приложив ладонь к висящему на его пластинчатом доспехе ожерелью, активировал заклинание, и вокруг их троицы вспыхнул и пропал барьер. — Так, на всякий случай.

— Парни, это уже надоедает. У меня и без этого есть дела. — ВОРон, скривившись от их игр в шпионов, протянул руку к лежащим в тарелке сухарям и, закинув один в рот, уставился на лидера «Душегубов». Он и вправду не понимал, для чего тот устроил весь этот цирк.

— Ты в курсе появления новых игроков?

— Такое хрен пропустишь. Они же маячат на первых строчках.

«Хотя, если бы не Молли, каюсь, мог бы и не заметить».

— Нет-нет, я не про них. Я про этих, — на этом слове мужчина посмотрел на Пака, и кивнув отправил Уиллу ссылку.

На видео были бои, которые выложили неизвестные игроки, минимальный уровень которых был семьдесят пятым.

— А во-от э-этих, я как-то пропусти-ил… — Уилл внимательно смотрел на скоротечные бои, раз за разом заканчивающиеся победой новых игроков. Закончив, разбойник молча взглянул на собеседников, ожидая, когда те продолжат.

— А теперь посмотри на это. — Следующая присланная ссылка вела на снятый на арене ролик. Там присутствовали все тридцать семь игроков, объявивших о себе. Впереди стояла та самая пятёрка, что находилась в рейтинге на первых местах, обогнав ВОРона. Алый берсерк шёл прицепом, оказавшись со своим девяносто первым уровнем на седьмой позиции. Хотя Уилл знал ещё как минимум одного игрока, который с лёгкостью сместил бы того и с седьмого места.

Вещала королева. Она была невысоко роста, но её взгляд казался полон уверенности. Небольшая диадема, отделанная золотом и усыпанная маленькими красными драгоценными камнями, которые, словно капли крови на чистом мраморе мерцали в свете ярких огней и украшали её алого цвета волосы.

«А она вдоволь наигралась с редактором» — заметил про себя Уилл. Надето на ней было такого же кровавого цвета платье в пол, с накинутой поверх мантией из шкуры неизвестного зверя, края которого были оторочены черным мехом, не скрывающее оголённых плеч.

— Здравствуйте, мои дорогие подданные. Ах-ха-ха… Ох, как это прекрасно смотреть на вас снизу вверх, да, Серый кардинал? — Её губы изогнулись в хищной улыбке, но стоящий рядом мужчина с ником Кофеманьяк молча положил ей руку на плечо. Та, дёрнувшись, нахмурилась, но продолжила уже совсем другим тоном: — К черту прелюдию. Все вы! От нуба, гоняющегося за жалким зайцем, и до про, стремящегося пройти очередной эпический квест. Мы — орден «Просветителей»! Название придумывала не я, но не важно…

— Кха-кха… — позади неё раздался сухой кашель, и девушка, как ни в чём не бывало, продолжила:

— … О чём это я? Ах, да. Мы те, кто откроет вам глаза на истину, на то, что повсеместно творится в «Восхождении». Мы покажем вам, что это вовсе не игра! Мы снимем покров вашего невежества и восхищения, заставив открыть глаза на правду.

Она говорила что-то ещё, но Уилл отвлёкся на минуту, чтобы кое-что прояснить.

— Всё это, конечно, здорово и интересно. Не каждый день группа странных игроков ни с того ни с сего провозглашает себя сектой, но я так и не понял, я-то тебе на кой-понадобился?

Вместо ответа Ночь лишь ткнул пальцем в воздух, туда, где обычно располагается окно игрока. Вздохнув, разбойник нехотя продолжил смотреть видео и вскоре понял, почему вампир так сильно хотел с ним поговорить. Скорее всего всё дело было в наконец-то опубликованной на сайте статье о героических навыках, про которые парень на днях рассказал журналистке, и упоминание о них королевой. Но Уилл прекрасно помнил, что предупредил ту о сокрытии его имени, поэтому, досмотрев до конца ролик, в котором эта группа «активистов» так же заявила о том, что доказательства, подтверждающие их слова, обязательно будут найдены, парень вновь посмотрел на собеседников:

— И?

— Слушай. Пак мне рассказал о том, что уровень твоей чувствительности превышает, скажем так, норму.

— Дружище-е? — Уилл, нахмурившись, взглянул на Пака. — Какого?.. Кажется, я просил совершенно об обратном.

— Прости, Уилл, но нам и вправду важна эта информация. Я не рассказывал тебе, но наш клан в основном состоит из калек, инвалидов и ветеранов. Тех, кто и без того каждый день испытывает боль. Душевную и физическую. Я и ещё многие люди помогаем им адаптироваться в виртуальных мирах. Работаем в центрах благотворительности, что, впрочем, сейчас неважно. Все мы хотим показать, что даже такие люди, которым просто не повезло, всё ещё способны сражаться и выживать в этом мире. Зарабатывая здесь — в игре.

Уилл молча слушал и не прерывал взволнованную речь друга, а когда тот, закончив говорить, выжидающе на него посмотрел, разбойник спросил:

— Ты никогда не говорил мне об этом… Почему?

— А сам не догадываешься?

— Гм… Всё дело в деньгах, верно?

— В основном, да. Я прекрасно знал о твоём семейном положении.

— Парни-парни, — Анистер остановил их. — Я всё понимаю, но думаю, вам лучше поговорить об этом без посторонних за чашкой кофе. А сейчас, Ворон, расскажи. Обещаю, дальше меня это никуда не уйдёт.

Вздохнув и потерев переносицу, Уилл поведал им всё, что было ему известно о потенциале героя, условиях его получения и героических навыках.

— Это всё, что я знаю на данный момент.

— У тебя ещё нет ни одного из этих навыков?

— Нет.

— Ясно. Хорошо. Ещё раз прости за всё это. Пак, я пошёл. Можешь не торопиться.

— Ага. Давай. — Попрощавшись с вампиром, двое молча посмотрели друг на друга, после чего заказали себе выпивку и только полчаса спустя покинули заведение.

Уилл теперь знал, где помимо игры работает Пак, и куда в основном уходят его деньги, полученные с продаж на ауках и от работ в игровых центрах. Оказывается, у его отца тоже была тяжёлая болезнь. Он умер, когда юному Паку исполнилось четырнадцать. Воспитанный доброй матерью, тот вскоре познакомился с Анистером и, узнав, чем тот занимается, Пак быстро стал одним из работников благотворительного центра.

Парень, испытавший многое во время своих заданий во время службы, не мог пройти мимо тех, кто беспомощен, пообещав другу, что поможет их делу деньгами. Благо сейчас с этим не было проблем. Жизнь в нищете, конечно, паршивая штука, но беспомощность… Она ещё хуже. Будь то физическая или духовная.

«Кто бы мог подумать. Приятно осознавать, что всё ещё существуют такие люди полные энтузиазма…»

ВОРон стоял на площадке возле телепорта и обдумывал, куда ему податься. К сожалению, он не спросил, сколько времени понадобится Дальтаро на расшифровку печатей, поэтому, скрипнув зубами, решил всё же помочь Аиду превзойти Цербера.

— Пора закончить это занудное занятие…

\*\*\*

Хохочущая дама пик и Кофеманьяк сидели на арене. Около пяти минут назад закончилась очередная встреча их ордена, на которой обсуждались следующие шаги и новая информация по этажам. Из небольшого тайного чата они переросли в нечто большее. Лидера как такового не существовало, но единогласно было решено, что представлять их станет королева. Её титул был громок и приковал к себе внимание, как только она его показала. Интернет кипел от различных предположений и никак не желал успокаиваться. Но как бы там ни было, решающий голос всегда был за сидящим перед ней мужчиной.

— Слушай, — перебирая в руке китайские шары баодин, поинтересовалась девушка. — Почему мы так долго откладывали своё появление? Посмотри на эффект. Все только и говорят, что о нас. Да, этот парнишка Ворон, конечно, удивил во время битвы с ифритом, но мы бы раскатали ту выскочку гораздо быстрее. — Дама пик подкинула один из шаров и, ловко поймав, продолжила: — Я уже давно спрашиваю тебя об этом, не считаешь ли, что пора ответить? Любопытно ведь не только мне одной. Мы уже два месяца назад могли объявить о себе и начать договариваться о продаже земель с наших этажей. Да что я тебе говорю, сам знаешь. Мы, в отличие от кланов, имеем больше возможностей. Особенно, после того как я стала… — девушка подняла палец над головой, показывая на маячившее там слово «королева».

— Эх, ты всё никак не угомонишься. Я скажу это лишь раз и повторять не буду. Да, мы давно могли заявить о себе, но разве у тебя есть проблема с деньгами? Я достаточно наслышан о тебе… Ким Стейсен.

Девушка, услышав своё реальное имя, встрепенулась от неожиданности, но тут же успокоилась и хладнокровно улыбнулась.

— А ты умеешь удивлять. Как впрочем и я. Драко Грин.

— Хо-о… Я польщён. Нет, правда. Сама дочь Стейсонов решила поинтересоваться биографией такого старика как я.

— Ты же не думал, что я доверю своё будущее какому-то выскочке?

— Не думал. — Мужчина спокойно улыбнулся, и на его гладковыбритом лице показались морщинки. — Но, говоря о будущем, всё же отвечу на твой вопрос. Я не гонюсь за вниманием, славой и деньгами. После того как я испытал страшную боль, и «Император» залез в мои воспоминания, я понял, что это далеко не обычная игра. Я хочу во чтобы то ни стало выяснить правду. В мои годы подобное любопытство сложно отпустить. Поэтому вы здесь. И именно с этим условием все мы начали сотрудничество. Понимаю, у тебя есть счёты с лидером «Азартных костей», но если это будет мешать, ты покинешь наши ряды. Я простил тебе выходку на видео. Благо она не помешала донести основную мысль, но больше такого не потерплю.

— Вот оно что… я думала, твои цели гораздо масштабнее, и ты, как бы это сказать, мыслишь шире, господин миллиардер.

— Девочка, следи за языком, — в голосе мужчины с дурацким ником, который был выбран специально, появился холод. — Думаю, на этом пока закончим.

— Как скажешь. — Фигура королевы мигнула и растаяла в воздухе, а следом, оглянувшись, исчез и сам лидер ордена.

Пусть они не имели ни малейшего представления о том, что творится на самом деле, но «Небесный дом» не сможет вечно скрывать правду. Что-то да обязательно всплывёт. На данный момент одна из контор нашла зацепки о том, что менее четырёх лет назад в здании той компании велись какие-то строительные работы, вот только вся информация о работниках, выполнявших их, бесследно пропала, как и сами акты…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230. Новый облик**

Два дня спустя…

Долина пустых черепов. Место горячо любимое теми нубами, стартовая локация которых находится в небольшой стране Камардиния на юго-востоке Сархея. Здесь был довольно теплый климат, что не могло не радовать, а также разнообразное количество мобов, от скорпионов до ящериц, уровень которых не превышал шестого. То, что надо для развития Аида. Правда, с момента его появления здесь, все новички ходили довольно озлобленными.

Питомец Уилла, словно неудержимый комбайн по сбору урожая, уминал монстров, делая небольшие перерывы между перекусами. Сам ВОРон, скучающий без дела, ожидал прихода Кёртиса, в который раз просматривая бои новых пешек на доске «Восхождения». Информации об их способностях и навыках было мало, но и то хлеб. Один из них даже показал своего питомца. Змея, которая вместо хвоста имела вторую голову. Крупная и довольно шустрая.

Раздался очередной крик новичка, который матерился из-за того, что Аид в прямом смысле взял небольшого моба в рот. Добивая его пережевыванием.

— М-да, прости, приятель, — посмотрев на обескураженного игрока и зевнув, пробормотал Уилл, после чего открыл меню аукциона. Он не забывал мониторить рынок на предмет появления каменных частей тела и других полезных вещей — кто знает, может, повезёт наткнуться на что-то стоящее.

Спустя час наконец-то объявился друг. Увидев, какую расу и какой класс тот выбрал, Уилл не мог не удивиться:

— Бра-ат… нежить? Призрак?

— Привет-привет. Поверить не могу, что подобное существует. — Кёртис, ник которого звучал словно масло масляное — «Прозрачный призрак», прикрыл глаза, подставляя лицо виртуальному солнцу, и улыбнулся: — Теперь меня отсюда хрен вытащишь. Э-эх… Кто бы знал.

— Так почему призрак-то? — ВОРон никак не мог успокоиться.

— Ты же должен помнить, что меня всегда интересовало это. Ну, знаешь. Есть ли жизнь после смерти? Каково это быть по ту сторону? И подобная эзотерика.

— Ты же понимаешь, что это не по-настоящему, — Уилл мягко улыбнулся. Кёртис и вправду любил потрепаться на подобные темы. Он говорил, что это связанно со смертью его первого питомца — щенка, который потерялся в детстве во время прогулки, а позже его нашли мёртвым неподалеку от проезжей части. Тогда он очень хотел извиниться перед беззащитным животным за то, что не смог выполнить свои обязанности.

— Да какая разница. — Кертис открыл глаза и взглянул на разбойника. — Ладно, не стоит начинать этот разговор. Что мне делать-то?

— Пока ничего. Скоро сюда подойдёт кто-то из клана, про который я говорил, и заберёт тебя качаться и обучать. Так что пока твоя задача — впитывать знания и наблюдать. Прислушиваться к мнению успешных игроков, но искать свой путь развития.

— Что ж, не терпится начать.

\*\*\*

Через три часа, после того как Кёртиса увели, ВОРон, держа кинжал в правой руке, в нетерпении похлопывал лезвием по ладони второй. Аид вот-вот должен был получить пятую голову.

Девять монстров… семь…четыре…

Тело пета, как обычно, резко замерло, но вскоре началось нечто совершенно иное, в корне отличающееся от прошлых эволюций. Громко взревев во все четыре глотки, тот встал на две лапы. Всё это не осталось без внимания окружающих.

Мех Аида стал медленно исчезать, показывая крепкие мышцы. Его тело жутко трещало, сжимаясь всё сильнее и сильнее, принимая человеческие формы. Четыре головы сливались в одну, образуя глаза, рот, уши. Плоть животного то сжималась, то разжималась, пульсируя и испуская слабое свечение, пока крик не перешёл в человеческий. Неожиданно упав, Аид теперь стоял на коленях. Его всё ещё терзали последствия первой трансформации, заставляя в мучениях цепляться за мягкую почву, сжимая её изо всех сил.

Но вскоре всё закончилось. А разбойник с удивлением смотрел на голую женскую фигуру, лежащую на земле.

— А-аид?! Что за?!

Девушка приоткрыла глаза и, пошатываясь, начала подниматься, но непривычная к подобному пошатнулась и начал заваливаться вперёд. Не успев упасть, та оказалась подхвачена руками Уилла.

— Х-хо-зя-ин? — Её взгляд был столь преданным, что ВОРон от неожиданности расслабил руки, и Аид всё-таки упала на землю.

— А-ай… — пискнув, та схватилась обеими руками за голову — место, которым она ударилась о торчащий из-под земли камень. Девушка выглядела столь мило, что разбойник не сразу обратил внимание на толпу, которая собралась вокруг них. Мало кто может похвастаться тем, что его пет стал человеком. Таким привлекательным человеком.

К сожалению, Уилл не предусмотрел подобного варианта развития событий, иначе не ждал бы здесь, когда его пет перешагнёт на новую ступень, а нашёл безлюдную локацию.

«Вот же дебил…» — покачав головой и сожалея о такой оплошности, Уилл накрыл тело девушки, задумавшись о том, о чём не подумал, после того как узнал правду о Цербере. Аиду нужно снаряжение.

— Как ты себя чувствуешь? — присев на корточки, поинтересовался парень.

— Я-я-я… — она растягивала слова, видимо, с непривычки. Ну, это всё-таки игра, а значит, всё быстро придёт в норму, — в по-ря-д… ке, хо-з-зя-ин…

— Что ж, надо проверить изменения.

Уилл активировал меню пета.

Имя: Аид

Ранг: Отсутствует

Уровень: 22

Ступень эволюции: IV

Родовые способности:

«Зеница Дуата"

«Пожиратель мёртвых"

«Дыхание Кала′Ха"

«Человеческая суть"

До следующего уровня: 487640/549900 XP.

До следующей ступени эволюции:

0/975 очков влияния;

0/1625 съеденных трупов монстров.

«Человеческая суть"

Активный/пассивный навык (ученик)

Описание: Питомец достиг переломного момента в своём развитии, получив возможность жить как человек.

Позволяет использовать:

Снаряжение людей;

Оружие людей

Не требует затрат.

«Так-так-так…» — читая новую информацию, Уилл почувствовал, как девушка прижалась к нему и начал тереться головой, словно это не бывший пёс, а кошка. Если бы у неё остался хвост, то он непременно вилял бы как пропеллер от щенячьего восторга.

— Аид?

— Да, хозяин?

— Стоп. Для начала, прекрати звать меня хозяином.

— Да, хозяин! — Она с восхищением, словно ребёнок, смотрела на ВОРона и кивала в такт его словам, но вот сам смысл сказанного до нее, походу, не доходил.

— А теперь скажи «да» без «хозяин».

— Да!..

— Вот и моло… — Разбойник протянул было руку, чтобы погладить ту по голове, но так и не закончил начатое.

— …хозяин!

— Это будет непросто… — вздохнув и осмотрев толпу игроков, которые во все глаза смотрели на их парочку, тот вздохнул ещё раз, приказав Аиду перевоплотиться обратно. Нужно было посетить пару лавок, чтобы приобрести снаряжение. К сожалению, пополнений золота с момента, как он развил ветвь королевской крови, всё ещё не было, а это значит, что выбор у него небогатый.

\*\*\*

Затарившись снаряжением для Аиды (парень переделал Аид на Аида, обращаясь к ней), Уилл отправился на свой этаж. К сожалению, смена имени питомца требовала выполнения квеста у петоводов, а на это было жалко тратить время. Умом прекрасно понимая, что нужно пользоваться шансом и кормить Аиду мелкими мобами, Уилл всё же не мог тупо сидеть на месте. Одно дело, если бы он сам параллельно раскачивался, но монстры такого низкого уровня приносили ему буквально по единице опыта. Так что об этом даже речи не шло. Он не мазохист. И точка.

— Здорово, Дальтаро! — Уилл подошёл к сидящему за изучением манускрипта другу и хлопнул того по плечу.

— Твою ж! — сосредоточенный на своей работе лучник вздрогнул от неожиданности и, ругаясь, поднял перо, которое обронил. — Не делай так больше, прошу. О, а это кто? — Авантюрист обратил внимание на девушку, сжавшую двумя руками найденную её недавно палку. Девчонка радостно глядела на Дальтаро. — Э-э… Прости, что спрашиваю, а чего она так уставилась на меня?

— Ах-ха, это самое интересное. Готов? — Уилл выдержал паузу и, показав двумя руками на спутницу, словно фокусник, представляющий свою ассистентку, ответил:

— Это Аид. Точнее, с недавнего времени Аида.

— Простите меня. — Девушка слегка поклонилась. — Я всё ещё привыкаю. Раньше я видела вас иначе, поэтому мне так радостно смотреть на мир глазами моего хоз-з-зь… — Аида, прикусив язык, виновато посмотрела на разбойника.

— М-м? Хозь? Что это? Это какое-то собачье искусство?

— С-собачье…искусство?! Ах-ха-ха… — ВОРон, услышав это, не поверил своим ушам и засмеялся во весь голос, чем заставил Дальтаро задуматься. — Ах-ха, собачье… Ах-ха… искусство… Ну, ты выдал…

— Может, объяснишь уже?

Отсмеявшись и вытерев слезы, Уилл разъяснил ситуацию, и Дальтаро, густо покраснев, отвернулся, прогоняя разбойника.

— Иди к чёрту, дружище. Я ещё не закончил. Мне нужен ещё день.

— Хорошо-хорошо. Видимо, этого требует твоё собачье нутро. Ах-ха-ха… — Уворачиваясь от стрелы, руками брошенной из лежащего неподалеку от лучника колчана, ВОРон, смеясь, вывалился из дома библиотекаря.

— Я сделала что-то не так? — поинтересовалась Аида, всё ещё прижимая деревяшку и облизывая её.

— О, не переживай. Рад, что ты всё же запомнила, и смогла сдержаться. И, в конце концов, выброси эту палку. Зачем ты её подобрала?

— Мне так удобнее.

— Эх, поскорее бы встретиться с Цербером. Очень хочется узнать, почему он не предупредил меня о том, что ты женского пола.

Ожидая, пока Дальтаро закончит перевод печатей, Уилл решил телепортироваться к одной из крепостей, которая была завершена буквально неделю назад. Ранее расположенная здесь деревня называлась просто и незамысловато — Деревня у реки Байбро. Видимо, в честь реки, протекавшей неподалеку.

С парапета крепости, служившей форпостом, можно было увидеть строительство стены на границах. В который раз глядя на неё, разбойник размышлял о том, что если против Святой Империи это ещё поможет, то вот против латийцев — ни хера. Эти ублюдки, жаждущие непонятно чего, умеют летать, а значит, проблема с охраной страны решена лишь наполовину.

Это место было ближайшим к локации «Двери Монарха», расположенной по пути на восток. По имеющимся сведениям, там ничейные земли, но из-за действий латийцев, там теперь воздвигают оборонные сооружения.

— Так, стоп… — ВОРон сначала нахмурившись, посмотрел вдаль, а после застыл, от пришедшей в голову мысли. Его взгляд был полон недоумения. — Почему они вообще решили там обустроиться? Если брать в расчёт доклад Эмина, то мухи делают это для того, чтобы не подпустить посланника, то есть меня. Но об этом ведь знали только четыре человека… Да не-ет… — Уилл положив руки на каменное ограждение, крепко сжал их.

«Неужели кто-то решил предать меня?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231. Поклонник?**

«Странно… Но с каждым из них у меня хорошие отношения. Неужели возможно и такое?» — не став всё же торопиться с выводами, ВОРон начал рассуждать логически. Кто ещё мог знать о его планах? Парень тщательно перебирал в уме возможных предателей и после недолгих размышлений остановился на Нанель, а точнее, её окружении. Если кто и мог проболтаться, так эта она. Всегда мечтающая о путешествиях она вряд ли могла удержаться от рассказов о будущем походе.

— Надеюсь, список небольшой. Не хватало мне ещё и этих игр. — Его и без того ждала тьма квестов и планов. Взглянув далеко за стену, Уилл решил всё же отложить разведку и на скорую руку разобраться с возникшей проблемой.

\*\*\*

Короткий разговор, состоявшийся с молодой королевой уже спустя двадцать минут, успокоил разбойника. Та, хоть и была рада поболтать о своих приключениях, за всё это время о предстоящем походе поведала всего одному человеку — Га́лакеру. Он разве что не умолял рассказать, не собираются ли она с королём куда в ближайшее время, ссылаясь на беспокойство о сохранности Её Высочества.

«Что-то в последнее время его имя слишком часто мелькает».

Но не успел Уилл подумать об этом, как система заботливо оповестила его о том, что он копает в верном направлении.

Внимание! Запущенно случайное событие: «Поклонник?"

Описание: Найдите Поул эс Га́лакера II и выясните причину его интереса.

— О, кажется, однажды у меня было подобное задание… Тц, мда… Снова никаких наград. — Ворон, задумавшись, стоял в коридоре возле спальни Нанель, привлекая внимание её охраны своим странным монологом.

Вскоре каждая собака во дворце и за его пределами искала пресловутого воздыхателя его жены, пока сам ВОРон пытался вникнуть в суть происходящего. Есть аристократ, который условно влюблён в Нанель. Получается, даже имея отношения с народом своей страны на уровне «слепая вера», можно получить нож в спину?

— Если так, то это становится проблемой… — Потерев переносицу и прогоняя ненужные мысли, разбойник решил узнать всё напрямую от кандидата в предатели. Вероятность данного события хоть и была высока, но он мог быть не прав. Ведь не стоит забывать и о шпионах его врагов.

Спустя полчаса виновник поднятой шумихи стоял перед королем в приемном зале. Капитан гвардейцев маячил позади Уилла по правую сторону, Нанель же, хоть и была неподобающе одета, но, как и полагает королеве, сидела слева, положив руки на подлокотники и внимательно глядя на подозреваемого. Пять гвардейцев стояли чуть поодаль от аристократа, положив левые руки на рукояти мечей, и не шевелились.

— Итак. — ВОРон, опершись на кулак правой руки, начал допрос: — Скажи, Га́лакер, почему ты так настойчиво расспрашивал королеву о предстоящем путешествии?

— Ваше Величество… Я… — мужчина огляделся по сторонам и спокойно продолжил: — Я спрашивал об этом, чтобы быть уверенным, что королеве ничто не угрожает. Прошу простить меня, если я своими волнениями оскорбил вас, у меня и в мыслях не было подобного. — Тон его голоса и манеры были вежливы, как и полагалось в присутствии коронованных особ, но глаза… Глаза смотрели так… снисходительно, что ли. Будто тот знал что-то, чего не знал никто из присутствующих, и это тешило его самолюбие. Вопрос, ответ на который расставит все точки над «и», был прост: «Что именно даёт ему такую уверенность?»

— Твои слова не подвергались бы сомнению, если бы не наша первая встреча. Ты ведь помнишь её, не так ли?

Дворянин прекрасно знал, о чём идёт речь, и тут ему нечем было крыть. За это его даже посадили в тюрьму. Губы слегка дрогнули, но лицо всё так же оставалось спокойным. Против него не было никаких улик, лишь то, что он интересовался конечным пунктом назначения этих двоих.

— Сидя в камере, я переосмыслил свои действия и уверяю вас, вернись я в прошлое, то ни за что бы не стал вытворять нечто подобное. Прошу простить за мои дерзкие слова, но влюбленным, — тут его взгляд обратился к королеве, — свойственно творить глупости. Я, пусть и не совсем молод, но в свои двадцать семь не могу похвастаться тем, что испытывал подобные чувства к кому-то другому. — Замерев в поклоне на пару секунд, он вновь выпрямился. — Будет ли мне позволено задать вопрос?

Уилл продолжал молча смотреть на него, и в повисшей тишине никто не проронил ни слова, ожидая его ответа.

— Пока попридержи его. — Откинувшись на спинку трона, ВОРон пальцем подозвал к себе одного из гвардейцев и, когда тот подошёл ближе и преклонил колено, продолжил:

— Тебе знакомо такое заклинание, как «клятва души»?

— Несомненно, Ваше Величество. — Отрицать было глупо. Не знает, так ему расскажут.

— Хорошо. Тогда, думаю, ты будешь не против, если мы используем его, дабы я и моя королева, — парень сделал легкий наклон головы в сторону Нанель, — были спокойны на твой счёт. И что твои помыслы никак не навредят короне и, разумеется, нашему королевству. Что скажешь?

— Мой король меня в чём-то подозревает? — уголок его губ дёрнулся, и он, не мигая, уставился на правителя.

— Я так понимаю, это и есть вопрос, который ты хотел задать? Если да, то тебе стоит волноваться только в том случае, если ты что-то скрываешь. Но ведь это не так, верно? — Имея такую власть, какую сейчас имел Уилл, расставить такую провокационную ловушку — плёвое дело. Откажется — он заставит его. Нет — что ж, тогда он лично убедится в его невиновности.

— Я ничего не скрываю, мой король. Если вы считаете, что это необходимо, то воля Ваша. Но будет ли мне позволено прежде чем Вы начнёте, получить стакан воды? — Мужчина снова поклонился, но в этот раз ниже, чем обычно.

Уилл, нахмурившись, так как всё же ожидал иного расклада, кивнул стоявшей у дверей служанке, чтобы та принесла требуемое. Галакер не стал противиться и с небольшим волнением всё же дал согласие.

«Значит, я всё же ошибся?»

Если окажется, что дворянин невиновен, то вопрос о предательстве так и останется открытым. Наличие «крысы» в доме обязательно выльется в проблемы, пока она не будет найдена. Время шло, но служанка так и не появлялась. Заподозрив неладное, Уилл уже собрался было приказать начать накладывать заклинание, когда раздался грохот, и в дверь ввалился раненый гвардеец. Разбойник, не успев расспросить его, сузил глаза, как раз получив сообщение:

Внимание! Случайное событие «Поклонник?» провалено.

Вам предложен квест: «Мой дом — моя крепость"

Описание: Разберитесь с врагами, напавшими на дворец.

Награда:

+ 50000 XP.

«Провалено? Какого…» — Парень быстро смахнул сообщение, предчувствуя беду, и не ошибся. Предатель метнул в королеву какую-то иглу, но та и раньше-то не была слабой, а теперь так и вовсе превосходила того в уровнях и, соответственно, в скорости. Её пальцы мягко отклонили предмет на лету, и тот, вонзившись в обивку трона, мелко задрожал, прежде чем исчезнуть. Магия? Вторая рука девушки уже тянулась к шее врага, но Галакер успел отпрыгнуть, избегая контратаки.

Уилл рефлекторно щелкнул пальцами, активируя соответствующий навык, но это почему-то не сработало. В ход пошёл было «скачок», но противник, оголив предплечье левой руки, полоснул небольшим лезвием, активируя тату чёрного символа на своей коже. Его тело начало растворяться, и тот, злобно усмехнувшись, решил высказаться напоследок:

— Мы ещё встретимся, посланник. — Его взгляд, который сложно было истолковать, обратился к Нанель. — Как и с тобой, дрянная девчонка.

Необходимость в маске отпала. Вежливость исчезла. Любовь, которую он демонстрировал, — испарилась. Больше не было смысла притворяться. Если бы он всё-таки попал под «клятву души», то все грязные секреты вылезли бы наружу, и тогда впереди ждала только смерть. И не факт, что быстрая.

Разбойник не успевал оказаться рядом, чтобы проверить, подействует ли оружие, потому как тело бывшего дворянина почти полностью исчезло. Тратить «пляску времени» на крысу было бы глупо, да и очков влияния после эволюций Аиды и использования «голоса правды» осталось всего триста восемнадцать. Поэтому тому удалось скрыться, оставив своё грязное бельё при себе.

\*\*\*

Но сбежавший предатель был лишь малой частью проблемы.Когда Уилл в сопровождении Нанель и Эмина выбежал из приемного зала, расположенного на втором этаже, к которому вела широкая лестница, то увидел, как в главные двери замка врывается отряд странно одетых мужчин и знакомых ему латийцев.

«Осмотр».

Имя: Солдат святой империи

Уровень: 80

Здоровье: 29450

«Всё-таки надоело сидеть на месте. Но почему сейчас?»

— Эмин! Бери управление гвардейцами! Вы пятеро! — Парень рявкнул в сторону солдат, присутствовавших в зале: — Помогаете королеве и её охране!

Раздавая команды и наблюдая за тем, как капитан стражи сбегает вниз по дорогой ковровой дорожке, устилавшей лестницу, и раздаёт приказы, ВОРон активировал кристалл и, вызвав огра с демоном, чертыхнулся, потому что забыл поинтересоваться насчет восстановления здоровья своего мертвого слуги. Аид был так же призван и, рыча, скалился, поглядывая вниз — туда, где один за другим в двери врывались настоящие самоубийцы. Численность врага была столь велика, что это вызвало недоумение. Уилл тут же, не задумываясь, использовал барьер здания, отрезая противников друг от друга. Он не знал, как обстоят дела снаружи, но надеялся, что стражники могут дать отпор или хотя бы задержать до прихода основных сил столицы.

В холле дворца, как и в коридорах замка, уже вовсю горели очаги сражения. Иногда раздавались крики прислуги, которую враги нещадно убивали. В сторону его отряда бежала группа из семи человек, трое из которых являлись латийскими охотниками за головами. Вот только все их атаки были направлены на охрану королевы.

— Держать защиту, солдаты!

«Скачок», «рёв души», «пытка»! Вклинившись в строй врага, Уилл, оглушив их, устроил бойню, полностью отдаваясь процессу наказания. Сам того не заметив, парень погрузился в битву, испытывая невероятный прилив гнева. Они ворвались в его дом!

— Р-ра-агх! — В шею одного из латийцев воткнулся ставший привычным «мираж», и кровь, хлынувшая из горла противника, попала на лицо ВОРона. Кинжал, который находился в левой руке, так же не оставался без дела. Четверо из врагов попали под радиус действия пытки, и он не собирался тратить время зря. Кинжал в глазницу солдата. Рывок руки, и тот с развороченным черепом с силой падает на пол. Разбойник крутился среди них, нанося удар за ударом, применяя навыки «шок» и «прямая атака».

Прямая атака (редкий)

Активный навык (ученик)

Описание: При активации ваше оружие начинает испускать волны убийственной ауры, которая наносит постоянный урон окружающим.

+30 урона в секунду;

Длительность: 1 минута

Радиус: 1,5 метра.

Затраты: 330 энергии

Перезарядка: 10 минут.

Хрустели кости, внутренности вываливались наружу, и среди всего этого маленького царства хаоса мелькало окровавленное лицо короля.

Действие «пытки» закончилось, и четверо напавших уже лежали на полу. Один из них каким-то чудом ещё хрипел, но резкий удар ногой сломал его гортань, отправляя того на перерождение.

Трое оставшихся, переглянувшись, не стали опрометчиво бросаться в атаку, понимая, что им не справиться даже с одним королём, а у него на подхвате ещё и страшные существа. Вместо этого один из солдат закричал, призывая своих на помощь, но «воздушный нож» быстро прервал его, пробив грудь и исчезнув. Схватившись за рану, тот не сразу заметил, что в его сторону направляется меч разбойника. Атака шла справа, поэтому солдат на одних инстинктах подался в противоположную сторону, избегая удара, а в следующий момент его голова уже летела за перила второго этажа, падая перед сражающимися внизу.

«Отвод глаз» — навык меча, позволяющий ввести врага в заблуждение. Удар справа видится как слева, удар сверху видится как снизу. Пока ВОРон разбирался с ним, двое других, отскочив, заняли оборону, дожидаясь подмоги, но в бой, наконец, решила вступить и Нанель, устав стоять за спинами своей охраны.

— Расступитесь, мальчики.

Её рука, держащая рапиру, начала свою пляску, и тонкое почти невесомее лезвие этого оружия, поддаваясь ритму, выводило фигуру за фигурой, погружая королеву в боевой транс. Мгновение — и та уже стоит перед лицом противника, глядя солдату в глаза. Доли секунды– и из его шеи торчит кончик оружия, берущий начало из левой подмышки. Девушка проткнула его снизу вверх, прекрасно зная о слабости доспеха, который носил противник.

Резко выдернув рапиру и ловким движением стряхнув кровь, она успела нанести рану последнему из врагов, но тот успел среагировать, отступив назад, лишь для того чтобы в его спину воткнулся меч одного из гвардейцев. Боясь попасть под её атаку, он на секунду забыл, что молодая воительница здесь не одна.

Навыки королевы изо дня в день становилось всё лучше и лучше, а сама она — жестче. Капля за каплей впитывая эту жестокость от того, кого видела рядом.

\*\*\*

Битва закончилась в течение получаса. Неожиданное нападение никак нельзя было объяснить. В самой столице всё было спокойно, а на границах всё так же беззаботно несли свою службу солдаты, не подозревавшие о том, что на территорию их страны проникли враги.

Король находился в плохом настроении. Эмин, наведя порядок во дворце и усилив охрану, зачитывал информацию о потерях, а ВОРон становился всё смурнее и смурнее. Двести пятьдесят семь солдат были убиты, сорок отправлены в госпиталь, так как зелья не могли полностью восстановить их HP. Тридцать мужчин, женщин и девушек из прислуги оказались мертвы, потому что выполняли свою работу. Несправедливо? Ещё как! Среди них были даже подростки, которых обучали старшие работники.

«Эти твари…» — губы разбойника сжались в тонкую полоску. ВОРона терзала мысль, что всё это произошло из-за его ошибки. Он был расслаблен. Допустил оплошность, и вот результат. Уилл сидел за столом, склонив голову, и вспоминал заданный ему когда-то вопрос: «Быть королём, выбор или судьба?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232. Кто следующий?**

Клан «Азартные кости».

Где-то на осколке древнего мира…

— Сантиль, дорогая, может, мы всё-таки сможем встретиться за чашкой кофе в реале? — говорил парень с ником Жалящий Тони, в который раз пытаясь уговорить свою напарницу на этом квесте сходить с ним на свидание. Но та, устало покачав головой, продолжила движение. Рифы, которые нынче можно были принять за скалы, расположенные в высушенном то ли океане, то ли море виднелись далеко впереди.

Здесь была постоянная ночь. Мёртвые просторы звёздного неба манили, завораживали и даже слегка пугали. Осталось три с половиной месяца до окончания эпического задания. После того как был найден фолиант, те, кто получил задание, ознакомившись с ним, смогли перейти ко второй части. Уникальные навыки древнего мира и большая куча опыта были прекрасным бонусом, но до завершения квеста оставалось ещё далеко. Описание второй части цепочки гласило:

«Украдите яйцо».

Коротко и по существу. Но, как и следовало ожидать, облегчения это не принесло. После просмотра видео «Душегубов» АК искали способ, который позволил бы обойтись бескровно, но постоянные конфликты на горе, с которой происходили прыжки на осколок мира, заставляли торопить события. Было принято решение убить птицу, но только после того, как разыщется само яйцо, которое Рух до сих пор удачно прятала.

Страж, прилетая на данную локацию, быстро исчезал. Все те, кто участвовал в этом квесте, и те, кто был послан им на помощь, могли поклясться, что кусок древнего мира довольно мал, если уж сравнивать с известными материками первых трёх этажей, вот только, сколько бы они ни ходили, сколько бы меток ни ставили, каждый возвращался ни с чем. Такой близкий и одновременно далёкий космический простор был словно ловушкой.

Сантиль и Тони, опираясь на нарисованную вручную карту, шли по назначенному им на сегодня маршруту, отмечая и дорисовывая его, когда километрах в пяти-шести от них появился и быстро исчез кусок синего неба.

Они переглянулись.

— Разве проход должен был открыться сегодня? — Девушка заглянула в групповой чат и, не увидев соответствующего оповещения, отписалась тому, кто руководил походом.

Ответ был получен незамедлительно, уверяя, что Рух не появлялась.

— Это получается, что… — осознав, что всё это время их буквально вводили в заблуждение, игроки, отписавшись о своих догадках, побежали туда, где был замечен феномен раскрытия «прохода». Если окажется, что та птица Рух, о которой они знали, не единственная, то им придётся конкретно переосмыслить свои планы насчёт убийства стража. Только, если никто не видел открытия прохода снаружи, вставал вопрос: куда именно он тогда открывался?

\*\*\*

Уилл лежал на кровати Нанель. Та, ухаживая за своим оружием, сидела на краю и не хотела прерывать его размышления.

День выдался тяжёлым. Не в плане сражений, но потерь. И сейчас нужно было решить, как ответить на столь наглую выходку врагов? ВОРон прекрасно знал о состоянии своей страны, ведь не зря при каждом возвращении разговаривал и сверял сводки Эмина с информацией в своём меню. С опытом разбираться со всеми кнопками, ссылками, сводками и всем тем, чем пестрела карта, стало гораздо проще. Глядя на одно и то же изо дня в день, при должном старании и терпении можно добиться многого.

И парень точно знал, что страна не готова к войне. Не сейчас. Он и сам не готов ввязаться в долгое игровое событие на своём этаже, когда на носу турнир.

Пришлось многое переосмыслить. Как бы ни хотелось накормить Аиду до следующей эволюции, пользуясь благами третьего этажа, а также воспользоваться возможностью выполнить условия для ношения кулона Эвелин, оставляя всё как есть, он рискует потерять свои достижения в огне сожжённых городов, растоптанных земель и в кучи трупов своего народа.

— Что ж… — протянув руку за яблоком, лежащим в корзине на прикроватной тумбочке, разбойник взглянул на отреагировавшую на его слова девушку и продолжил: — Кто с мечом к нам придёт, тот на него и напорется. Пора навестить их лагерь, что так приветливо расположен у Дверей Монарха.

— Я хочу пойти с тобой! — Нанель тут же загорелась, но не из-за того, что это предвещало очередное приключение. Нет. Она хотела казнить тех, кто убил людей, с которыми она провела детство после своего вынужденного заточения.

— Прости, но то, что там будет происходить, тебе желательно не видеть. И это, — заметив её желание возразить, Уилл добавил: — Не обсуждается. Ты нужна тут. Иначе, случись очередное вторжение, кто будет направлять народ? Ты королева. И, нравится тебе это или нет, прими это. Поверь, тебе не стоит видеть того, что именно я собираюсь делать… — Яблоко в его руках с брызгами разлетелось во все стороны, от того что Уилл в раздражении сжал его со всей силы. — Прости.

— Ничего. Когда пойдёшь? — Королева, смахнув брызги с лица и налипшие кусочки яблока с одежды, поинтересовалась будущими шагами своего мужа.

ВОРон, слезая с кровати, прошёлся к зеркалу и, вслед за Нанель начал очищать свои одежды.

— Мне нужно на третий этаж, узнать о том, как подлечить своего слугу, а затем я отправлюсь сразу в гости.

— Хорошо. — Она, отложив рапиру на кровать, встала и подошла к Уиллу сзади, глядя в отражение его лица. — Могу я спросить?

— Разумеется. — Парень не стал оборачиваться, посмотрев на неё в ответ.

— Твой поход — это фактическое объявление войны. Ты думаешь, мы готовы к их ответной реакции? У нас нет союзников. — Её интонации было непривычно слышать. Тихие. Безэмоциональные. Будто она готовилась услышать, то чего не хотела слышать. — Войска ещё не готовы, а тем, кто упорно трудится по твоей программе, не хватает времени. Я… Я хочу знать. Если война неизбежна, то останешься ли ты воевать до конца? Пока не упадёт последний дом и не будет убит последний житель, ты… Ты будешь с нами?

Нанель говорила тихо. Её руки рефлекторно поправляли края одежды парня. А замолчав и ожидая ответа, королева, не мигая, посмотрела в зеркало. В глаза человека, который стал королём. Королём страны, что вряд ли способна выдержать войну против двух держав.

Признаться, разговор застал Уилла врасплох, но он точно знал, что не собирался бросать то, что досталось ему с таким трудом. С момента, как он стал правителем, он хотел возвести Империю. И будь он проклят, если позволит своим мечтам рассыпаться в прах.

— Я даю слово. Даже если мои уровни будут сыпаться, как карточный домик, я сделаю всё, чтобы стереть своих врагов с лица земли. Так что не сомневайся.

— Рада, что не ошиблась. — Она мягко приобняла Уилла за талию, прижавшись на секунду к его спине, после чего, весело улыбнувшись, развернулась к кровати. — Разорви им глотки, мой король.

ВОРон, ухмыльнувшись, бросил последний взгляд на своё отражение и в его глазах янтарно-золотого цвета блеснули алые искры.

— О, не сомневайтесь, Ваше Величество, одними гло́тками они не отделаются…

\*\*\*

Временный лагерь союзнических сил Роя и Святой империи.

Локация «Двери Монарха»

Услышав о возводящемся лагере, Уилл не подумал задать один единственный вопрос, а именно: из чего его строят? Если уж начинать копать, то парень вообще не задумывался о том, как выглядит империя Роя. Оказывается, материалом для их построек служило какое-то клейкое вещество. Невообразимая единая конструкция, словно пульсируя, окружала пространство из скал и пещер радиусом в полкилометра. Внутри она была разделена на секции, весьма похожие на блоки, которые накрывала тонкая и прозрачная мембрана.

Разглядывая это «сооружение», ВОРон, стоя в паре сотен метров, пытался составить план маршрутов охраны и траекторию полётов, но в этой мешанине сложно было сразу уследить, не понимая основы, на которой базировалось управление и порядок их структуры.

Латийцы были иным видом. Их методы и мировоззрение значительно отличались от привычных разбойнику, но так или иначе они смогли объединиться со Святой империей, а значит дело остаётся за наблюдением и анализом.

Почти пять часов Уилл терпеливо высматривал лазейку, пока не заметил то, что искал. Для его планов нужно было найти лидера. Того, кто управляет всем этим, ведь кто-то должен заниматься подобным, иначе развалится любая система. Даже если их несколько, ему хватит и одного.

Время было позднее и, отметив для себя последующие шаги, он отключился от игры. Выбравшись из капсулы, парень размялся и, глядя на часы, завёл будильник. Завтра будет насыщенный день. Очень и очень насыщенный.

\*\*\*

Начиная с утра, и до самого вечера ВОРон вновь наблюдал в бинокль и оставлял пометки в своём блокноте. Получив необходимые данные, разбойник начал действовать.

Закат прекрасно скрывал следы присутствия Уилла. У него будет только один шанс для воплощения своего плана. В случае неудачи же выбор будет один — бой.

Баффнувшись и уйдя в «стелс» парень медленно крался среди невысоких насыпей, наметив безопасный путь. Из-за того, что база врага была не полностью сформирована, у неё имелись бреши, которые патрулировали солдаты. Выжидая в засаде, Уилл, используя тени, перемещался от укрытия к укрытию. Он давно уже понял, что разумные противники не имеют какого-то определённого радиуса агрессии. Если не попадаться на глаза и не привлекать внимание шумом, то в большинстве случаев можно избежать обнаружения. Вот только это не сработает, если игрок наткнётся на чары, заклинания, а так же на механическое устройство оповещения. Например, подобное произошло, когда он убивал ту женщину в башне.

Если вовремя использовать обнаруживающие навыки или свитки с заклинаниями, то проблема разрешится сама собой.

ВОРон не стал полагаться на удачу, поэтому раз за разом использовал свитки, отмечая проверенный радиус в своей голове, и час спустя уже прятался в трещине внутри пещеры. Судя по наблюдениям, она служила для одного из главных руководителей местом обитания или неким подобием штаба, это ещё предстояло выяснить.

Целью был невысокий латиец в обычном военном облачении. Ничего блестящего или вычурного, но на фоне этой простоты особенно выделялось кольцо. Зелёный камень в виде пирамиды размером с ноготь украшал его руку, и латиец время от времени проводил по нему пальцем, глядя то ли с гордостью, то ли восхищением.

Пришлось прождать ещё полчаса, прежде чем гости покинули жертву, закончив своё собрание. Пещера была небольшой, и туннель, ведущий к ней, длился метров пять. Вход охраняли двое стражников, но «сумеречный шаг» не подвёл. Неизвестно, почему он до сих пор не встретил источников «истинного света», но это, несомненно, было большим плюсом. Видимо это всё дефицитный товар.

Уилл обновил эффекты зелий и, медленно выдохнув, начал действовать. Враг был девяносто первого уровня, что позволяло быстро от него избавиться.

«Засада».

— 3550!

«Время молчать».

Удачный каст, и враг, выпучив глаза, выхватил оружие, но тут же упал на колени, увидев свой самый большой кошмар. ВОРон активировал «ужас».

Всё будто шло по давно отработанному сценарию. В тот самый момент, когда латиец падал на пол, навстречу его горлу летело лезвие меча. Голова была снесена мгновенно. Словно «крепление» оказалось слишком слабым.

«Пытка». Кровь не успела залить пол и стены, когда Уилл, используя ткань из инвентаря убрал её прямо в воздухе. Идеальное убийство. На всё ушло секунд семь от силы. Врага не спасли ни высокий уровень, ни большое количество жизни. Серия навыков и один финальный штрих в уязвимое место — и тот остался лежать на полу.

Завершив первую стадию плана, разбойник активировал шпионский пояс Тарциуса и записал в ячейку памяти образ только что убитого латийца. Труп, после сбора дропа, был погружен в землю с помощью «сквозь стену». Ждать, когда тот исчезнет, не было возможности.

— Что ж… Кто следующий?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233. В тылу врага**

Время шло медленно, и ВОРон планировал тщательно подготовиться к каждому последующему убийству. Нужно было успеть до того, как его сознание не выдержит длительного пребывания в капсуле.

Изначально основная цель разбойника была в уничтожении всех солдат, но каждый раз возвращаясь к своему поспешному решению, Уилл понимал, что это не решит проблемы. Да и в пунктах плана было много дыр. Во-первых — утилизация трупов. Слишком долгий откат «сквозь стену» не позволял бездумно приглашать к себе латийцев. А значит, это автоматически привело бы к тому, что ему придётся стать своим среди чужих, каждую секунду рискуя выдать себя неправильным действием или словом. Незнание места в военной иерархии того, чей облик он принял, тоже добавляло сложностей. В общем, желание отомстить на горячую голову могло принести лишь беды, если не озаботиться последствиями.

И когда, раз за разом прокручивая в голове детали, Уилл уже готов был просто понадеяться на удачу, ему вдруг пришла довольно интересная мысль. Одним выстрелом убить двух зайцев. А сведения, которые он получил при наблюдении, стали хорошим подспорьем. Подобный риск мог быть оправдан.

\*\*\*

Дазззак из семейства Картас являлся одним из тех счастливчиков, которым повезло стать прямыми сыновьями Королевы. Картас был первым королём и его отцом. Не в том смысле, что самым первым, а в том, что так его место определяла иерархия.

В подчинении Первого Короля находилась вся военная мощь Роя, которая по одному щелчку пальцев готова была отдать жизнь за Королеву мать. Второму принадлежала вся разведывательная сеть Роя. Третий руководил и отвечал за внутренний аппарат Империи. Госслужащие, чиновники, наместники и прочие — всех их назначал он и только он.

Общество Роя или (как её называли соседи) Латийской империи можно было разделить на два сословия: Высшее — прямые наследники, рождённые непосредственно Королевой, и те, кто являлся детьми её детей, — личиночный класс. Разница была небольшой, но основная привилегия высшего сословия была в том, что только они могли претендовать на роль короля, которые менялись каждые четыре года или (как со вторым королём) в случае смерти.

Именно из-за этого Дазззак, будучи амбициозным сыном, создал этот лагерь в надежде поймать убийцу. Он желал стать таким, как его отец, — стать королём и оплодотворить свою Королеву.

Дазззак занимал пост командующего I ранга — один из самых высоких среди военных. Поэтому его инициатива о возведении пункта и сотрудничестве со «святыми» была одобрена высшим руководством, состоящим из надзирателей.

Наступала ночь. Только что был получен очередной доклад от дозора, патрулирующего северные врата. И ожидался отчёт Васссара, одного из исполнителей, но тот почему-то задерживался.

— Он испытывает моё терпение, — недовольно пошевелив жвалами, командующий налил очередную порцию тонизирующего напитка из кувшина, сделанного на заказ. Предстояло много ночной работы, ведь сегодня именно он отвечает за патрули и охрану спящих подчинённых и союзников. Работа была несложной, но сон во время службы карался на самом высоком уровне. Даже занимаемый им пост не спас бы от наказания.

Заполняя документы, Дазззак услышал стук в дверь.

— Васссар? Где тебя люди носят?! Я жду доклада. И учти, твоё опоздание будет занесено в личное дело. Я не потерплю такой службы. — Мужчина, не поднимая головы, начал отчитывать виновника, но дверь оставалась запертой.

Тук, тук, тук.

— Васссар? — мужчина медленно отложил перо и непонимающе подождал ответа, но…

Тук, тук, тук.

Ситуация дурно пахла. Никто из подчинённых не додумался бы до того, чтобы спровоцировать или, не приведи Император подчинения, пошутить. Смерть для этого шутника стала бы благословлением.

Активировав «чутьё», он смог взглянуть за дверь. Там стоял гость, который снова постучал. «Чутьё» позволяло ощутить живых существ сквозь стены в радиусе десяти метров и даже увидеть их силуэт, но сейчас контур тела гостя не принёс никакой информации. Зато стало ясно, что кто-то намеренно продолжает его провоцировать.

Не став ничего говорить, латиец достал топор, полученный им за боевые заслуги, и, быстро переместившись, открыл дверь, но незнакомец исчез, оставив сосущее чувство тревоги. Кто бы это ни был, он явно знал, что делал.

Через пару минут в лагере был поднят первый уровень тревоги, который обязывал всех патрулирующих каждые две минуты докладывать своему исполнителю о ситуации, а так же усилить бдительность.

Дазззак не мог понять лишь одного. Для чего враг пробрался в лагерь и таким наглым образом привлёк внимание командующего? Привыкший держать всё под контролем, иначе он не стал бы тем, кем стал, мужчина решил лично совершить обход.

— Не понял. Где Дейзззи, Канссс и Досссар? — пролетая мимо одного из латийцев, поинтересовался он. — Согласно патрульному листу сейчас их смена.

— Не могу знать, господин командующий! Как вы и сказали, сейчас очередь нашего отряда, но они пропали минут десять назад, кроме Досссара, он ушёл недавно. Сначала Канссс, затем Дейзззи.

— А где последний?

— Три минуты назад ушёл патрулировать двенадцатую секцию.

— Территория «святых». Хм… — опустившись на землю, командир, глянув в сторону упомянутой секции, подозрительно уточнил: — А где совершали обход Канссс и Дейзззи?

— Э-эм… — солдат только сейчас понял, что все трое пропали во время патрулирования на территории союзников. Сглотнув, он стал ждать указаний, которые последовали незамедлительно.

— Поднимай третий и четвёртый отряд! Здесь через две минуты. Живо!

— Есть, господин! — Солдат метнулся выполнять приказ, а сам командующий, прищурив глаза, смотрел на тех, кого он считал союзниками. По крайней мере, пока…

Через две минуты оба отряда по десять человек были готовы и, вооружённые, ожидали дальнейших распоряжений, не понимая, почему их подняли, когда они должны отдыхать.

— За мной, — так ничего и не объяснив, Дазззак полетел к расположенному в двухстах метрах от его строения двенадцатому сектору, но резко остановился, заметив, как с одной из башен с криком падает человек. Наверху стоял ослабленный Васссар. Блеск зелёного камня на его кольце в свете зажжённых факелов можно было заметить даже отсюда.

— Васссар?! — подлетая к трупу, яростно зашипев, вскрикнул мужчина. — Ты что натворил?!

Убитым оказался духовный рыцарь союзников. Важный пост в рядах Святой империи. Его тело было имело много колотых ран и сложно было понять, сопротивлялся ли тот вообще или нет.

— Меня пытались убить, после того как во время патрулирования, в одной из палаток я заметил несколько трупов наших солдат.

— Наших солдат? Канссс, Досссар и Дейзззи?

— Да. И ещё парочку.

— Спустись сюда и объясни. Немедленно!

Васссар, слушая приказ, начал слезать с башни.

— Ты что, забыл, как крыльями пользоваться? Идиот!

— Одно из них было повреждено во время боя.

Сжатые от ярости губы Дазззака и раздутые ноздри не предвещали ничего хорошего, но пока ситуация складывалось очень странно. Незнакомец, убитые воины Роя, и всё это вело к Святой империи. Начинать конфликт, основанный на словах одного из своих, было бы безумием. Нужно разобраться и как можно скорее.

Дождавшись, пока исполнитель спустится, тот тоном, не терпящим возражений, приказал отвести к телам и вскоре смотрел на своих солдат, растерзанных и выложенных вокруг пентаграммы.

Вспоротые животы были набиты монетами «святых», которые легко узнавались по лику патриарха Кастелла Фарабула, основателя Святой земли. Золотом были забиты и глазницы, и оно же раздувало щёки трупов. А на лбах их были вырезаны эмблемы флага «союзников».

Глаза командующего и солдат налились кровью. Ярость наполнила их желанием растерзать обидчиков. Руки тряслись от распиравшего гнева, от осознания, что эти твари посмели сделать подобный алтарь в своём же лагере. Их разум, затуманенный видом друзей, над телами которых надругались, не желал остановиться на мгновение и всё взвесить. Они не пытались понять, почему столь жестокий и бросающий вызов поступок, был сотворен прямо у них под носом.

Губы Дазззака приоткрылись, и холодным, исполненным жаждой крови голосом он прошипел:

— Казнить. Их. Всех! Никто не должен сбежать!

— Будет сделано, господин, — был ему ответом такой же сдерживаемый от бешенства шёпот.

— Ты! — командующий обратился к Васссару. — Раненный нам не нужен. Выбери солдата и отправь доложить о предательстве наших союзников. Возьми эту руну. Здесь записано всё, что я сейчас увидел. Не вздумай потерять её, исполнитель! Пошёл!

— Слушаюсь… господин. — Забрав записывающую руну, Вассар поспешил выполнить поручение, но как только его фигура исчезла из поля зрения, тело латийца растворилось в чёрном дыме, и вскоре тот, кто им притворялся, наблюдал за огнями пожара и слушал звуки резни, доносившиеся из лагеря.

— Да воздастся каждому по заслугам… — Подбрасывая руну в руке, Уилл осмотрелся и, спрятав её в кольцо, нажал «выход».

\*\*\*

Утро в «Восхождении» встретило ВОРона дымом, исходящим от клейкого вещества, и запахом крови, который доносил ветер. Используя пояс, парень неспешно направился к развалинам. Если кто-то и выжил, то, скорее всего, они отправились в свои империи. Произошедший тут конфликт будет разрешён нескоро. Для латийцев всё выглядит так, будто их предали «святые», а те в свою очередь уверены в обратном. Пока они будут решать, кто прав, а кто виноват вопрос о нападении на Адамарону будет вытеснен мыслями о своих «союзниках».

Обогнув один из валунов, Уилл услышал тихий хрип и, осмотревшись, заметил солдата Роя, ноги которого были придавлены камнями. Видимо, в ход пошла магия, взорвав один из валунов. Глаза воина были залиты кровью, он терзался в безуспешных попытках приподнять тяжёлые камни.

— Тебе помочь? — Уилл, присев рядом и глядя на своего врага, улыбнулся, ожидая ответа.

— Гос… поди… н Вас… ссар? Вы жив…

— Да, мне повезло. Я помогу тебе, но скажи, где находятся Двери монарха?

— Две… ри… они… здесь…

— Здесь? — Парень непонимающе огляделся: — Где здесь?

— З… десь…

Бульк.

Кинжал пробил его горло насквозь, и Уилл, получив опыт, направился дальше, ища тех, кто мог ему помочь и сам нуждался в его «помощи». Нашлось ещё двое солдат, которые находились одной ногой в могиле, оба из Святой империи. Те тоже не смогли внятно ответить на вопрос. Лишив их жизни, разбойник получил оповещение.

Вами получен титул: «Друг моего врага — тоже труп"

Описание: Вы успешно подставили своих противников, находящихся в союзе, заставив их убить друг друга.

+ 4 к интеллекту;

+ 1 к удаче.

«Прекрасно. А теперь, кто-нибудь мне подскажет, где эти чёртовы Двери монарха?!» — Он понятия не имел, как те выглядят. Искать то, о чём не имеешь представления, та ещё задачка! Уилл опирался на слово «двери», он ведь не мог знать, что это образное выражение. А потом все решилось само, когда, между двумя каменными столбами, теряющихся на фоне десятка подобных, он неожиданно получил сообщение от системы:

Внимание! Вы обнаружили скрытую локацию «Двери Монарха». Желаете войти?

Да/Нет

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234. Дубль два**

Предложение было отклонено, и Уилла тут же вытолкнуло обратно. Но при попытке вернуться, он просто прошёл меж каменных столбов, не получив сообщения. Вход исчез или, скорее всего, переместился. Этот факт был неприятен, ведь поиски невидимых дверей — дело такое, может и до бешенства довести.

Мёртвых врагов больше не было. Тела всех, кроме той троицы, растворились до его прихода, поэтому разбойнику оставалось лишь гадать, живы ли командиры Роя и Святых, умерли, или живым остался кто-то один? Вариант, при котором погибли оба, был самым заманчивым, но Уилл понимал, что такое вряд ли возможно. Солдаты предпочитают вовремя остановить своих командующих, чтобы те не пали в приступе ярости.

«Что ж, эту проблему я оставлю будущему себе».

ВОРон, осмотрев разрушенный и сожжённый лагерь, удовлетворённо кивнул. Теперь можно было и вернуться.

Скоро враги сложат два плюс два и поймут, кто именно виноват в гибели их солдат. Делая ставку на то, что своими действиями запустил пока неизвестное игровое событие, Уилл по возвращении приступил к третьей фазе своего плана. Ему удалось дестабилизировать отношения врагов, осталось подложить приманку, чтобы Рой оставил все свои планы и плотно взялся за Империю. И надеяться, что та в ответ, тоже отложит свои дела.

Уиллу необходимо было больше времени для подготовки к войне, чтобы по возможности совершить блицкриг. То есть быстро и эффективно покончить с теми, кто мешает ему спокойно завоёвывать этаж. Нужно было лишь собрать недостающие фрагменты и направить их в нужное русло.

— Эмин, — не озаботившись даже постучать, разбойник быстрым шагом вошёл в кабинет, но его хозяина не оказалось на месте. — В кои-то веки он нужен был сидящим именно за своим столом. Черт тебя подери, мужик!

Поймав первую попавшуюся горничную, Уилл узнал, что его друг сейчас проводит военный совет со своими подчинёнными, поэтому пришлось подождать. Одно дело — врываться к нему в кабинет, другое — мешать работать с офицерским составом.

Передав солдату, стоявшему возле дверей зала, в котором проходило собрание, чтобы тот незамедлительно оповестил Эмина о том, что сразу по окончании совещания его ждёт король, Уилл удалился.

Прошло полчаса, прежде чем капитан зашёл в его кабинет.

— Мой король. Прошу простить за столь долгое ожидание.

— Всё в порядке. Время ещё есть, но всё же чем раньше мы начнём, тем будет лучше.

— Я внимательно слушаю. — Мужчина присел напротив. Хотя бы в таких мелочах он не ждал дозволения.

— Я тут навестил наших друзей из лагеря в Дверях монарха.

— Вы сделали… что? — Капитан невольно задержал дыхание, но быстро вспомнил, что тот посланник и облегчено добавил: — Чего нам стоит ожидать?

— Если всё пойдёт по плану, то у нас может появиться шанс выиграть достаточно времени для последующей войны.

— Я весь внимание. — Лицо собеседника было серьёзным, а его тон был настроен на деловой разговор. Хрупкое равновесие было нарушено, и сейчас всё в руках короля.

— Для начала расскажи, есть ли у нас агенты в Святой империи и много ли их?

— Да, разумеется. Как по-вашему я получаю сведения о передвижениях противников?

— Ну да, ну да. Я просто уточнил. Тогда передай им, что у них появилось задание.

\*\*\*

Идея была проста. Говорят, что всё гениальное просто, но Уилл не был уверен, что его идея так уж гениальна. Весь его расчёт строился на том, что королева латийцев предпочтёт отложить сражение, узнав о слухах, утверждающих, что-то тут, то там на территории святых, видели голубое сияние и кристалл, подчиняющий всех вокруг. А также о том, что всё это было демонстрацией перед будущей продажей этого кристалла в одном из аукционных домов в столице Святой империи.

Наверняка без её внимания не останется и очередная новость об исчезновении королевы Адамороны, которая вроде как отправилась куда-то на север, не сообщив ничего своему мужу-королю, но прихватив отряд из то ли двадцати, то ли ста двадцати солдат.

Приманка была так себе, и дабы быть готовым к тому, что она не сработает, парень, связавшись с Молли, попросил её достать самые эффективные АоЕ заклинания. Это был план «Б» для отсрочки сражения. Партизанская война.

Возмущающаяся лидер АК быстро согласилась, как только он упомянул ифрита. Её лицо в тот момент, когда она прочитала сообщение, сложно было назвать миролюбивым.

— Молли? — Катрин, как обычно находившаяся рядом, не могла пропустить изменения в настроении подруги.

— Не обращай внимания, — устало вздохнув, та отписалась, что всё будет, и, закрыв переписку, злобно ругнулась. — Чёрт бы тебя побрал, Ворон! Я когда-нибудь получу преимущество в переговорах или нет?!

\*\*\*

Следующие несколько дней этот самый ВОРон терпеливо ждал докладов, не покидая своего этажа и охотясь в — чего уж там — родном лесу Таргада. Но это не было бессмысленной охотой. Найдя время и возможность, Уилл потихоньку поднимал отношения с хоргами — этой чудной, но по большей части дружелюбной нацией. Так же он, наконец, вспомнил, что нужно озаботиться лечением своего недомёртвого друга. Быстро найдя нужный форум, разбойник выбрал оптимальный вариант в виде скармливания ему конечностей убитых мобов. Были ещё специальные зелья, заклинания (которыми обладали только игроки-нежить или некроманты), а также ритуалы. С травами, кровью, пентаграммами и прочим дерьмом.

Поедание восстанавливало здоровье медленно, но лучше уж так. Правда, в какой-то момент, наблюдая за тем, как Шимираз излечивается, Уилл подметил, что у него очень странный отряд. Уже двое занимались трупоедством. Так себе диета, но что поделать…

Три дня спустя парень получил очень хорошие новости. Солдаты, шпионы и прочие латийцы, словно беженцы с оккупированных земель, начали массово перебираться в Империю. Кажется, королева-мать не хотела спускать всё на тормозах, даже если это всего лишь слух. Ведь окажись это правдой, простить себя будет сложно. Им во что бы то ни стало нужно было найти источник подобных сплетен и серьёзно с ним поговорить.

Уилл прикрыв глаза, откинулся на подушку. Вернувшись во дворец и получив известия, он направился к своей королеве.

— И? Долго мне торчать в замке? Снова. — Нанель, сложив руки на груди, смотрела на разлёгшегося короля.

— В идеале месяц, но, зная тебя, это невозможно. Поэтому я кое-что придумал, чтобы ты не скучала.

— Кое-что? М-м, и что же? — Девушка заинтересованно присела рядом, и тот протянул ей руку, на которой, мягко переливаясь голубым сиянием, лежал кристалл Императора. — Это… то о чём я думаю? — Она, сглотнув, во все глаза смотрела на такой доступный и страшный предмет. — Ты думаешь я готова?

— Я помню, что мы хотели сделать это после похода к дверям, но всё же за последнее время ты стала гораздо сильнее. Поэтому, если ты захочешь, мы можем попробовать.

Девушка ещё минуту смотрела на прекрасно огранённый камень и, резко встав, заходила по комнате. Она мерила её шагами, но поняв, что это не помогает собраться с мыслями, взяла со стойки тренировочное оружие. Пара выпадов и финтов, разящих воздух и стремительные удары кончиком лезвия о манекен помогли сбросить внезапно возникшее напряжение. Она посмотрела на будто и не сдвинувшегося с места парня и утвердительно кивнула.

— Я… Я согласна. Я правда хочу узнать себя. Настоящую себя…

–Я буду рядом, так что смогу остановить всё, как только пойму, что с тебя хватит. Идёт?

— Да. Хорошо. Но мы что, будем делать это прямо здесь?

— Нет. Во дворце есть более подходящая «комната». Там просторнее.

— Тогда идём?

\*\*\*

Пустой подвал, в котором когда-то наверняка что-то хранилось, но за прошедшие века всё либо распродали, либо использовали, встретил тишиной. Толстые каменные стены, являющиеся фундаментом, и запах сырости окружали пришедшую сюда венценосную пару. Уилл сидел на пустом бочонке и смотрел на девушку, которая снова начала нервничать. Она не взяла с собой оружие, поэтому, подняв какую-то трухлявую доску, попыталась помахать ей, но затея с треском, в буквальном смысле слова, провалилась.

— Да что ж это такое. Я же хочу этого. Умом понимаю, но… как же страшно. Почему так страшно? А? — Нанель остановилась и посмотрела на Ворона, будто ожидая, что тот поможет ей найти ответ. Но тот лишь молча посмотрел на ней и сделал то, чего она никак не ожидала. Шагнув навстречу, парень притянул её к себе и мягко поцеловал. Эффект неожиданности сработал на все сто. Её разум чуть ли ни кипел, и в суете она думала о том, какого черта здесь происходит. Мысли о кристалле выветрились напрочь. Это не первый её поцелуй. Жизнь авантюристки в компании мужчин уже преподнесла ей подобный опыт.

Несколько секунд — и Уилл, слегка отстранившись, заглянул ей в глаза.

— Всё ещё переживаешь?

— Я… эм… да. Но теперь по другому поводу. — Проведя кончиками пальцев по губам, всё ещё находясь в лёгкой прострации, ответила королева.

— Обращайся. — Усмехнувшись, ответил разбойник. — Приступим? Или тебя вновь успокоить?

— Э-э… Пожалуй, приступим, — улыбнувшись, девушка глубоко вздохнула и протянула руку.

«И правда. Он ведь рядом».

Внимание! Ваши отношения с Нанель изменились.

Текущая степень отношений:

Романтичное увлечение – 10/200

ВОРон посмотрел на решительно настроенную Нанель и, закрыв сообщение, достал кристалл. Медленно положив его на белую ладонь девушки, он наблюдал, как та, плотно зажмурившись, ждала ужасной боли. Но всё что она почувствовала, было лишь неприятным жжением.

«Больно, но терпимо», — подумала королева.

Кристалл словно плавился в её руке и медленно впитывался в неё. Как только он исчез, тело Нанель засветилось, напитанное ментальной энергией, и Уилл на несколько секунд даже смог разглядеть кровяные сосуды сквозь прозрачную кожу лица и рук, будто смотрел на кристалл. Кристалл, имеющий человеческую форму.

— Как ты себя чувствуешь? — Оповещения от системы не появлялись, видимо, хватило прошлого раза.

— Жжётся, но я могу это выдержать. Так, и что теперь? — спросила она, рассматривая руки и смешно надув щёки, словно говоря: «И? Это всё? А чего я тогда так переживала-то?»

— Погоди. Я как раз собирался посмотреть изменения, — ВОРон облегчено выдохнул. Всё обошлось гораздо лучше, чем он того ожидал. Нанель не страдала и, кажется, кристалл полностью интегрировался в её тело.

«Посмотрим-ка…»

Кристалл Императора подчинения (Эпический):

Заряжен: 700/1400

Позволяет поглощать любую про́клятую энергию и превращать в ментальную.

Требования: Нет.

Характеристики: Позволяет контролировать до 60 существ, против их воли, заставляя выполнять все ваши команды.

Устройство успешно найдено.

Количество целей для подчинения увеличено в два раза.

Затраты на подчинение снижены.

Ограничения изменены.

Затраты: 1 существо/человек — 100 очков влияния и 70 единиц ментальной энергии;

Длительность: До смерти цели или освобождения по воле владельца кристалла;

Ограничения:

1) За подчинение игрока снимается 3 очка влияния в секунду и 3 единиц ментальной энергии;

2) Есть шанс подчинить древних могущественных существ с вероятностью в 2%;

3) Нельзя подчинить тех, у кого 100% сопротивление ментальной магии;

4) Нельзя подчинить врага выше вас на 30+ уровней;

5) Если люди узнают, что кристалл был восстановлен, на вас начнётся охота по всему этажу. Как для того, чтобы уничтожить его, так и для того, чтобы завладеть им.

«Э-э… Что за?..»

Ворон понял, что потраченные усилия определённо того стоили. Особенно порадовала возможность подчинения врагов на тридцать, мать его, уровней больше. Правда, актуальной оставалась проблема с количеством очков влияния. У него была кое-какая идея насчёт получения их, причём в огромном масштабе, но там стоило всё тщательно взвесить. Если что-то пойдёт не по плану, он потеряет очень и очень многое. Но об этом пока рано было думать. Их эксперимент прошёл весьма удачно, осталось узнать, может ли сама Нанель управлять силой кристалла?

— Ладно. Нам нужны подопытные. Где-то тут наверняка есть крысы. Пожалуй, начнём с них. Хотя…. — Уилл осмотрелся и, представив, как отразится на их репутации то, что король и королева бегают за крысами в подвале, решил подвязать на это дело кого-нибудь более подходящего. — Лучше подождём, когда нам их поймают.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235. Готов ли ты?**

Попытки Нанель научиться управлять кристаллом не увенчались успехом. То ли дело было в настройках самой игры, которые изначально не предусматривали этого, то ли она и вправду была всего лишь устройством, усиливающим силу камня. Был ещё третий вариант. Могло оказаться так, что королева пока не понимала, как управлять подобной энергией. Может, для этого нужны были какие-то особенные условия или что-нибудь ещё. Маловероятно, но исключать не стоило.

В любом случае время было потрачено с пользой, и Уилл, вернув предмет, пожал плечами, глядя на девушку.

— Что ж, зато мы убедились, что ты способна совладать с ним. Ты стала сильнее моя королева. — Уилл мягко улыбнулся.

— Ты прав. Но я… Не знаю… — Девушка оперлась на холодную стену подвала и, скрестив руки на груди, глянула под ноги, где бегала парочка крыс, которых она недавно пыталась подчинить. — Я думала, что почувствую нечто, что поможет мне понять себя. Но кроме неприятного жжения, ничего. Я запуталась и просто не знаю, кто я?

ВОРон сидел на одном из бочонков, когда та задала свой вопрос. Она как-то уже рассуждала на эту тему и сейчас вновь вернулась к тому же вопросу. Уилл как человек, на подсознательном уровне воспринимающий NPC обычными людьми, усмехнулся.

— Ты молодая и очаровательная девушка. Моя жена и человек, который любит приключения. Прошлое важно, но ты та, кто ты есть, и оно часть тебя. Заметь, не целое, а лишь крохотная часть. Так что не стоит терять себя в отголосках ушедших дней. Мы ещё напишем свою историю, и все запомнят тебя как Великую правительницу.

Девушка тихо вздохнула и, отлипнув от стены, кивнула.

— Да. Конечно. Прости, я что-то становлюсь слишком сентиментальной рядом с тобой. Думаю, нам стоит вернуться…

Вскоре ВОРон, оставив королевство, снова отправился на третий этаж. Предстояло кое-что сделать. То, о чём он, как идиот, не подумал во время прокачки Аида. Кулон Эвелин. Была возможность выполнить условие в ближайшую неделю. Особенно, если поставить это на поток. И если это получится, турнир станет гораздо легче. Найдя на карте оптимальное место, Уилл стал выкрикивать:

— Внимание! Всем и каждому новичку! Предлагаю очень неплохую сделку! Подходите, и обещаю, вы не пожалеете!

Прошло полчаса — и вокруг него уже стояла толпа разнородного люда. Пожалуй, здесь были чуть ли не все виды и классы, предлагаемые игрой. Новички роптали и ждали когда же этот — известный почти каждому — игрок начнёт рассказывать, для чего он созвал столько народа. Вот только им пришлось немного потерпеть, пока Уилл, наконец, не замолчал и, оглядев почти шесть сотен игроков, не приступил к объяснению:

— Итак. Суть данного флэш-моба проста. Каждый из вас получит возможность заработать на луте с монстров, которых ему даже не нужно будет убивать. Для тех, кто не знаком с понятием «паровоз», советую разузнать. Короче, народ, от вас требуется бегать по округе и вести всех монстров, которых сможете, сюда. Ко мне. Всё, что выпадет с них, ваше и только ваше, если, конечно, вас не опередит какой-нибудь хитроватый ублюдок. Но это уже ваша личная проблема. Предупреждаю. Кто попадёт под мою атаку, вините себя и только себя. Бегайте шустрее. Можете даже группами со своими товарищами. Чем больше монстров, тем луче для вас. Как только я перехвачу агр, ждите, пока всё не закончится.

Уилл понимал, что тем самым создаст дичайший ад, но это было эффективным решением задачи.

Вскоре, как и предполагалась, «это» началось. ВОРон, используя почти весь потенциал своего персонажа, а также свитки с заклинаниями, носился по огромной каменистой равнение и убивал слабеньких мобов пачками. Помимо навыков, которые не стоило тратить так опрометчиво, всё шло в дело. Словно скашивая траву, тот убивал и убивал беззащитных перед его натиском монстров и животных. К сожалению, раз в полчаса или час приходилось делать перерыв, потому что респаун мобов не позволял продолжать подобную охоту. К тому же и энергия не была бесконечной, а разнообразие и множество монстров заставляли изрядно попотеть даже таких высокоуровневых игроков как он.

День подходил к концу. Многие новички счастливые от подобной акции невиданной щедрости, начинали расходиться. И если им на смену постоянно приходили новые игроки, то ВОРона никто не собирался заменять. Поэтому когда он сообщил, что завтра всё продолжится, многие с паровозами за плечами, злобно ругаясь, стали спешно бегать между такими же новичками, скидывая своих монстров на их головы, но Уилл уже этого не видел.

На часах было десять вечера, довольно необычно для него, учитывая, что в последнее время он часто задерживался в игре. Парень стал замечать, что боль, которую он испытывал раньше, заигрываясь допоздна, разум постепенно переставал замечать. Сознание привыкало.

\*\*\*

Звук падающей воды мерно раздавался из ванной комнаты. Но вот он прекратился — и через несколько минут Сарра вышла в распахнутом настежь халате и, склонив голову, на ходу сушила волосы полотенцем.

— С добрым утром. — Из кровати раздался сладостный женский голос её девушки, с которой она познакомилась чуть меньше месяца назад. То, что начиналось как эксперимент, привело к неожиданному открытию для самой журналистки.

— Ты уже проснулась? Будешь кофе? — улыбнувшись, ответила Сарра, разглядывая красивое лицо брюнетки.

— Да, спасибо. Ты сегодня рано. — Диана, позёвывая, накинула на себя лёгкую рубашку и, шлёпая мягкими тапочками, направилась умыться.

— А тебе разве сегодня никуда не надо? Кажется, у тебя подготовка к показу. Латте и капучино, — открывая дверцу кухонного шкафчика и параллельно отдавая голосовую команду навороченной кофемашине, поинтересовалась девушка.

— Да, но мне нужно быть там к одиннадцати, — послышался приглушенный голос Дианы.

Сарра и сама не понимала, как так быстро у них всё вышло. Она была с этой девушкой на одной волне, и постоянные задержки на работе или внезапные вызовы были понятны им обеим. Может, всё дело во времени, которого прошло не так мало с их первой встречи, но она была счастлива.

Когда её подруга вышла из ванной, на столе уже лежали лёгкие бутерброды и стояли кружки с горячим кофе.

— И снова доброе утро. — Диана приобняла её и, поцеловав в щёку, уселась за стол. — Так с чем связан твой ранний подъём?

— Да так… После того вирусного видео от, как их… осветителей, эм-м… или просветителей, в общем, к нам стало поступать много звонков и писем от, скажем так, специфичных людей.

— Ах-ха, милая. Ты про этих, которые пытаются найти жизнь во вселенной, что ли?

— Да, да. И этих тоже. В общем, прилетает один из игроков, который обещал поделиться интересной информацией. Настаивал на личной встрече и в качестве подтверждения прислал любопытный ролик. Правда я его не видела.

— О, не дразни меня, — заигрывающе улыбнулась Диана. — Это что-то сверхсекретное?

— Нет, что ты, но начальство решило, что оно того стоит, так что, как понимаешь… — Сарра пожала плечами и, сделав глоток, посмотрела на подругу.

— Понимаю. Но в семь утра?

— Часовые пояса. Что с них взять.

\*\*\*

Местом встречи был кабинет для переговоров в студии канала. Игроком оказалась девушка. Она выглядела слегка растерянно и очень часто бросала взгляд по сторонам, будто боялась увидеть кого-то.

— Привет. Я Сарра Уайтхол. Как тебя зовут?

— Это обязательно? — у неё был тихий голос, и опущенная голова мешала толком расслышать собеседницу.

— Прости, ты можешь говорить громче? — мягко поинтересовалась репортёр, понимая, что человек напротив не привык к частому общению и даже, вероятно, редко покидает пределы своего дома. Что же тогда заставило её пойти на подобный шаг?

— Меня зовут Мистическая тьма.

— Хм… — Сарра пролистала свои записи, пытаясь понять, где она слышала это имя, но память подводила. — Кажется, я слышала или видела это имя в какой-то заметке. Не могу вспомнить, где точно. Ладно, перейдём к делу, с чем конкретно ты к нам приехала?

— Я… Видео. Я принесла видео. Я хочу, чтобы каждый игрок увидел его.

Журналистка, посмотрев на неё, непонимающе приподняла бровь и задала мучающий её вопрос. Она не видела того, что прислала эта девушка, но задание есть задание.

— А почему ты решила лично приехать, да ещё так рано? Мне кажется, тебе далось это с трудом. За окном две тысячи сорок пятый год, сомневаюсь, что ты не знаешь об интернете или дронах.

— Я… Хотела интервью… В смысле дать интервью.

— Вот как. И о чём оно должно было быть?

— О том, как я побывала в аду? — Собеседница подняла голову и её глаза блестели от восторга, что в корне не соответствовало её словам.

«Боже, неужели сумасшедшая?» — Мимолётно подумала журналистка.

\*\*\*

Роза была тихой и застенчивой девушкой и, лишь пребывая в игре и перевоплощаясь в Мистическую тьму, она становилась совершенно другой. Её альтер эго будто реализованный синдром восьмиклассника в действии. Уверенная одиночка, считающая себя про-игроком. Но в игре это ещё нормально — быть соло-игроком, приключения и квесты не дадут соскучиться, к сожалению, девушка и по жизни было одинока. И если в игре она могла спокойно общаться и вести себя уверенно, то там, за пределами капсулы, у неё не было ни друзей, ни парня. Лишь родители, которые, занимаясь бизнесом, совсем не вспоминали о дочери.

Всё началось с ларца желания. А точнее, когда она всё же решила пересмотреть запись своего испытания. Увиденное всколыхнуло память, и Роза, резко выключив, отпрянула от монитора.

С самого детства она мечтала найти друга. Того кто поддержит её, поймёт и поможет в тяжёлой ситуации. Когда-то у неё был такой. Ей и соседскому мальчику было по девять лет, когда они познакомились и подружились. Время, проведённое с ним, было самым счастливым. Но длилось это ровно до того момента, пока его семья не переехала в другой штат.

Кто бы мог подумать, что из подобного воспоминания, которое она даже сама с трудом выуживала из сознания, можно создать нечто, что вызовет такой животных страх. Система будто пыталась заменить память новыми образами, где семья её друга вовсе не переезжала, а была разрезана на куски и рассована по пакетам, которые, вот же ирония, вывезены в другие штаты.

Снова и снова эти сцены ужаса повторялись, будто гипнотизируя девушку. И кто знает, как она поступила бы в случае, если бы подобный трюк провернули в реальности. Здесь же она была Мистической тьмой. Здесь она была сильной, а точнее была уверенна в этом.

Наружу вылезали её страхи одиночества, воплощённые всжигаемых заживо родителях и их криках, наполненных ужасом и болью. Подобная картина была взята из её детских фантазий, когда она продуцировала в порыве обиды: как было бы здорово, если бы родителей не стало.

Монстр в шкатулке коверкал детскую память, меняя до неузнаваемости. На её глазах пытали одноклассников, на которых она в тайне злилась из-за того, что её никуда не приглашали. Маленькие дети горазды на выдумки… С их маленьких тел сдирали кожу — кусок за куском, — и она не могла закрыть глаза из-за прибора на голове, мешающего это сделать. Прогулка по улицам её обид, одиночества и тишины. Кошмар за кошмаром в нескончаемой череде криков и жуткого смеха, доносящегося отовсюду. Это монстр, словно вампир питающийся страхом, заставлял проходить её всё это лишь для того, чтобы вкусить этого нектара ещё раз.

\*\*\*

Сарра пристально смотрела на экран и чувствовала, как ей становится плохо. Голова кружилась, и при виде разбросанных то тут, то там внутренностей и голов незнакомых людей то и дело возникало лёгкое чувство тошноты.

Девушка не соврала. Сарра смотрела на неё и пыталась понять, как эта зачуханная девчонка смогла справиться тем, что там творилось?

Вскоре это видео смотрели все, кто мониторил всемирную новостную паутину, и Уилл не стал исключением. Правда он не знал, кто эта девушка из интервью.

Тьма не стала упоминать о том, где именно она столкнулась с подобным, но на вопрос о том, будет ли она ещё играть, ответила без раздумий.

— Конечно. Именно это делает «Восхождение» такой интересной реальностью. — И снова этот взгляд, полный странного блеска… — Сарра испытав дежавю, тряхнула головой прогоняя наваждение и задала следующий вопрос.

После увиденного каждому предстояло решить: Готов ли он к такой игре и стоит ли оно того?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236. В преддверие турнира**

Для использования кулона ВОРон в спешном темпе пытался набрать нужное количество мёртвых существ. Все последующие дни до закрытия пространственного туннеля с утра до поздней ночи Уилл убивал маленьких и беззащитных перед его натиском мобов, которые, умирая, наверняка проклинали бы его, будь это в их силах. Тушки монстров быстро исчезали, благодаря игрокам, которые пытались ухватить ценный и заслуженный по праву лут.

Чтобы не волноваться, что ему каждый раз придётся созывать народ и терять драгоценное время Уилл обратился к Эмме, которая до сих пор монтировала его ролики, чтобы та создала блог, который помог бы облегчить ему задачу.

Блог назывался «Станция» — место, куда должны пребывать «паровозы». В нём каждый желающий новичок мог узнать о следующей пункте назначения ВОРона и изучить заранее информацию о мобах, с которыми предстояло столкнуться в этой локации. На тот случай, если кто-то там ещё ни разу не побывал.

Через три дня после начала массового геноцида мелкоуровневой живности торговцы из числа игроков уже настроили ближайшие точки сбыта, поставив всё это дело на поток. Вопросы, наподобие «для чего» и «на кой хрен» игрок 100+ уровня зачищает нубские угодья, возникал у многих, но дальше теорий дело не двигалось. Разбойник категорически не собирался осведомлять кого-либо о причине своих действий и к концу четвёртого дня даже убил пару десятков надоедливых игроков.

Занимаясь этим нудным делом, Уилл не забывал посещать перед уходом из игры своё королевство. Это занимало немного времени и, покидая «Восхождение», он мог быть более-менее спокоен за сохранность страны.

Этот каждодневный гринд сопровождала Аида, которая развлекалась рядом и так же постепенно заполняла шкалу съеденных монстров. Видео их дуэта распространились по сети, и Сарра не могла оставить этого без внимания. Неделю спустя после начала «охотничьего фестиваля» — так игроки прозвали действия ВОРона, — та, поймав момент, всё же попыталась что-нибудь разведать, но Уилл, помотав головой, оставил её ни с чем. Вместо этого, он сам хотел кое-что узнать.

— На той неделе я видел интересное интервью, не поделишься подробностями?

— Ах-ха. Ворон — хитрая птица. Но лиса хитрее. Ты хочешь получить что-то в обмен на «ничего»? Ты же знаешь, так не пойдёт. — Девушка поводила пальцем из стороны в сторону. — Расскажи мне что-нибудь интересное. Чтобы моё время в игре не тратилось понапрасну.

Уилл лишь хмыкнул и, пожав плечами, ответил:

— Ну ладно. Не так уж важно мне это знать.

— Ладно-ладно, — Сара подняла руки, показывая, мол, пусть провести не удалось, но попытаться-то стоило. — На самом деле я и сама не знаю подробности. Лишь ник игрока.

— И?

— Тебе это ничего не даст.

— Ну же, удовлетвори моё любопытство, — парень улыбнулся и посмотрел на журналистку.

— А, чёрт с тобой. Всё равно это неконфиденциально, — девушка, разглядывая суетящихся игроков и призывно кричащих торговцев, неожиданно зевнула, прикрыв рот ладошкой. — Её имя — Мистическая тьма. Я не знаю, какого она уровня и на каком этаже. Она ловко избегала этих тем, хе-хе, а точнее, просто не отвечала на вопросы. Странная девчушка. Сама себе на уме.

Уилл, услышав знакомее имя, быстро сообразил, когда-то видео могло быть получено, и, задумавшись, не сразу заметил бегущего к ним игрока. Смутно знакомый ник и образ парня на несколько секунд ввели Уилла в ступор, пока он не вспомнил, где именно встречался с этим человеком.

— Ворон! Ворон! — Подбегая, тот махал рукой и радостно улыбался. — Наконец-то я смог с тобой встретиться!

— Привет… Сейлер. — Разбойник вяло махнул рукой. Да. Это был тот самый странноватый игрок, которого ВОРон встретил когда-то у подземелья Дамили и который поделился историей о черном тонике. — Ты забыл, что есть такое средство общения, как внутренний чат?

— Да, но ты не читал мои сообщения! — Тот, остановившись рядом, смущенно улыбнулся Сарре и с сияющими глазами посмотрел на разбойника. — Ну? Ты нашёл то, о чём я тебе говорил?

Уилл на секунду задумался, решая говорить или нет, но поняв, что это никакой не секрет, коротко кивнул головой.

— Да. Ты был абсолютно прав.

— Да! Да! Я так и знал! Катитесь в ад, неверующие ироды! Так, и когда мне ждать оплаты?

— В ближайшие дни отправлю. Но, сам понимаешь, отдать пятьсот золотых я не могу. Думаю сто монет — самое то. Твоя информация была интересной, но не несла никаких содержательных подсказок. С тобой или без, я в любом случае столкнулся бы с предметом нашего разговора.

— Сто?! Но… Как же… Этого мало! — Сейлер потряс открытыми ладошками и непонимающе посмотрел на разбойника.

— Прости. Я просто вжился в роль. — Уилл, похлопав того по плечу, будто каясь, виновато улыбнулся.

— Роль? Какую такую роль? — Брови собеседника взмыли вверх.

— Ну как же, я разбойник. Плохой парень и жадный до денег человек.

— Но… Мне нужны эти деньги…

— О чём тут речь? — Сарра, слушавшая их диалог, тут же решила узнать, в чём дело, и Уилл под неверящим взглядом парня вкратце рассказал историю их знакомства, а заодно упомянул о существе, живущем в подземелье. И пока он рассказывал, в его голову пришла забавная мысль.

— Кстати. Вы же не знакомы. Сейлер, это Сарра, и, как видишь по её нику, она репортёр и журналистка. И знает своё дело. Давай так. Я пришлю тебе небольшое видео моей встречи с тем монстром, а Сарра возьмёт у тебя интервью. О том, что ты поведал мне эту историю, и я сходил, чтобы проверить твои слова. Ты же хотел доказать кому-то, что был прав, верно? А взамен забудешь о четырёх сотнях. Идёт?

Сарра была не против, ведь это и вправду было довольно интересно, поэтому после некоторых раздумий Сейлер согласился и ушёл вполне довольным, напомнив, что ждёт сто золотых.

— Спасибо за материал. Смотри-ка, теперь мы в расчёте. — Девушка улыбнулась и, зевнув в очередной раз, помахала рукой, выходя из игры.

— Мда, а я ведь совсем о нём забыл. — Почесав подбородок, ВОРон взглянул на шкалу энергии и, увидев, что та почти заполнена, тяжко вздохнул. — Пора за дело…

\*\*\*

Как ни странно, но всё было спокойно. Уиллу не пришлось срочно всё бросать и бежать выполнять очередной внезапный квест или кого-то спасать. Адамороне ничто не угрожало, и, если верить докладам Эмина, шпионы их страны вовсю наслаждались травлением баек про кристалл и бежавшую королеву. Дошло до того, что они даже начали переодеваться, накладывать иллюзии и кутаться в плащи, чтобы подкрепить слухи. Некоторые устраивали представления на площадях Святой империи, будто находясь под чужим влиянием, и до прихода стражи успешно исчезали, сея всё новые и новые слухи.

Такими темпами до турнира оставалось две недели, и разработчики, как и было обещано, выложили правила предстоящего мероприятия на официальном сайте. Интересных пунктов было несколько. Один из них гласил, что за день до начала турнира первые триста игроков в рейтинге официально получат право на участие. Все изменения, которые произойдут с двенадцати часов ночи первого апреля, не будут иметь силы. Доступ к специальной арене откроется так же за день. Отдельно были оговорены правила покупки билетов вместе с картой огромного стадиона-арены.

Ниже описывалось, как именно будут происходить бои. И первый этап из пяти многих заставил с трепетом ожидать начала события. Уилл, читая, одобрительно покивал головой.

«Несомненно, это будет весело».

В правилах также говорилось, что перед каждым этапом участникам дадут время на восстановление сроком от одного до двух дней. Это значило, что игрокам-участникампредстоит с умом подойти как к снаряжению, так и к навыкам, которые они будут использовать в каждом из раундов. Информацию об остальных этапах турнира не стали обнародовать, сохраняя интригу, в связи с чем в сети стали разрастаться различные теории. Очередное масштабное событие, заточенное на PvP, позволило букмекерам открыть тотализаторы на основе всей доступной информации по участвующим игрокам, и Уилл, благодаря Паку, смог вовремя подсуетиться, пока коэффициент на его победу в 3,26 к 1 не успел стать ещё меньше. В итоге в его кармане лежала квитанция на пятьдесят тысяч долларов, поставленная его другом. После чего ВОРон продолжал заниматься тем, чем занимался…

За два дня до закрытия коридора, у него оставалось ещё очень и очень много неубитых жертв. Пять миллионов и двести с небольшим тысяч душ, если говорить о цифрах. Почти половина от необходимого. Опустившись на землю возле валуна, неподалёку от места, куда игроки приводили монстров, он задумался о том, что понадобится ещё как минимум столько же времени, чтобы завершить дело. И его терзали весьма очевидные сомнения. Это время, прошедшее в относительном спокойствии, было будто затишьем перед предстоящей бурей. Отбросив гнетущие мысли, он в очередной раз открыл чат.

Каждый раз, отдыхая, он переписывался с теми, с кем завёл здесь знакомство. Роннальд, Эвелия, Молли. Игроки из её клана. Даже Ник и Ночь. С кем по делу, с кем просто пообщаться. Иногда кто-то из них оказывался рядом с местом его «кача», и тогда он мог продлить свой перерыв.

Уже через день доступ к третьему этажу будет закрыт. А ещё через трое суток будет объявлен турнир. Подумав об этом, Уилл хотел ещё раз наведаться в тюрьму и забрать пару-тройку наручников, чтобы после со спокойной душой покинуть этаж. Тут можно было много чего поделать, но его постоянно гнала вперёд необходимость пользоваться доступом к низкоуровневым мобам. Вспоминая зря просиженное время, ему оставалось лишь горько сожалеть о потерянном.

Оглянувшись по сторонам, парень заметил бредущую к нему Аиду в человеческой ипостаси. На её лице было написано, что она довольна прошедшей охотой. Слипающиеся глаза и глуповатая улыбка с капающей с губ слюной были тому свидетельством.

\*\*\*

Весь следующий день Уиллл как и планировал, пытался набрать оков, но в той тюрьме после их первого исчезновения место хранения, а также количество охраны и систем обнаружения, как и собак, было изменено. Поэтому он в холостую потратил первый заход. В итоге ему пришлось посетить другую страну и рискуя загреметь в тюрьму, добыть наручники там.

Крадучись в темноте, избегая охраны, парню пришла забавная мысль о том, что случится, если во время закрытия туннеля он будет сидеть в тюрьме? К счастью, ему удалось избежать подобного эксперимента, обзавёдшись одной парой оков — и то хлеб.

Выбравшись за пределы темницы, и расстроено спрятав наручники, ВОРон направился к месту встречи с ведьмами. Пора было наведаться к ним в надежде, что его задумка сработает. Иначе завтра это обернётся большим провалом.

\*\*\*

— Амателия? Зачем ты здесь? — Уилл разглядывал группу ведьм, которые удобно расположились в дорогом заведении высшего класса. Глава конклава лично вышла ему навстречу, в то время как остальные молча встали позади неё.

— О, Ворон. Я решила, что ты уже передумал. Рако мне всё рассказала.

— Ах, Рако. — Уилл, натянув улыбку, смотрел на ту, о ком шла речь. Молодая особа, как всегда, чуть ли не шипела на посланника, на что тот старался не реагировать.

Система как всегда творила что-то странное. После удачного завершения квеста «кровавая жатва» его отношения с ведьмами поднялись до дружелюбия, но, как и некоторые личности при дворце, эта взбалмошная ведьма не попадала под это влияние.

Вчера он успешно добрался до места, где его должны были ждать королевы алхимии, но по непонятным причинам самая важная шишка из конклава так же была тут вместе с ещё одной из «двенадцати», а также четырьмя ведьмами, среди которых и вышеупомянутая Рако.

— Я здесь, чтобы выразить тебе благодарность. От себя лично и от моих сестёр. А также я хочу лично убедиться, что они всё же смогут уйти вместе с тобой.

— А-а, попрощаться, значит, пришли? Ну, тогда, если вы не против, нам пора. А хотя… — Он резко развернулся и остановился. — Думаю, для начала нам нужно кое-что уладить. Эм-м, так… Я тут по этому случаю подготовился. Так как второго шанса у нас не будет, все, кто идёт со мной, должны временно стать моими подчинёнными.

— Я так и знала! — Рако словно всю жизнь готовилась к этому моменту. Ведь как только Уилл произнёс слово «подчинёнными», она тут же спустила свой кричащий курок.

— Прошу, заткните её. Я говорю о временном контракте. Полчаса должно хватить. — Парень посмотрел на Амателию, после чего перевёл взгляд на Рако, а потом снова на главную ведьму, и в его взгляде проскользнули заговорщицкие искры. «Кляп или затычка? Да! Несомненно! Лучше затычку».

Но старшая ведьма ответила взглядом, в котором можно было заметить смех и, покачав головой, сказала:

— Мы очень трепетно относимся к договорам.

— Тридцать минут — и всё. Или вы мне не доверяете? — Таким наглым ходом он апеллировал к уровню их отношений, и это сработало.

Закончив с этим и скрепив договор, как и полагается у ведьм, кровью, разбойник уточнил:

— Идём?

— Мы прямо за тобой. — Женщина чуть кивнула с чопорным выражением лица, и ВОРон, увидев сигнал, не стал затягивать.

Несколько телепортов — и двадцать минут спустя их немаленькая компания, не торопясь, двинулась к порталу мимо заинтересованных игроков. Такие события априори не могли остаться незамеченными.

— Ладно, надеюсь, что это сработает, — в своей попытке Уилл использовал связь игрока с питомцем. Тот, являясь его, условно говоря, подчинённым, мог свободно перемещаться через этот проход, а значит, это вполне могло сработать. Правда, на всякий случай он решил, что все девушки должны плотно его обнять, создав шар, и шаг за шагом эта мешанина медленно исчезла, оставив портал открытым.

— Твою же… — Уилл, не сдерживаясь, радостно рассмеялся, ведь эта сумбурная затея всё-таки сработала! А потом неожиданно взгрустнул, вспомнив, что потратил на вампира очки влияния. Но при воспоминании о нём парень чертыхнулся и выпустил того, освобождая от магии подчинения. Получился небольшой спектакль из эмоций, где ему то радостно то грустно, то злость берёт. Закончив с этим ВОРон обращаясь к оглядывающимся по сторонам новым союзникам, произнёс: — Ну, добро пожаловать в моё королевство!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237. Турнир. Этап первый**

Оставшееся до турнира время пролетело довольно быстро. Как король и работодатель Уилл был занят обустройством ведьм и отладкой процесса получения ресурсов для разного рода зелий, поставив во главе списка производство вещества, схожего по свойствам с «порошком истинного света», применяемого латийцами и святыми против братства тени. Только вместо невозможности скрыться в тенях, этот порошок удалял маскировку.

Подобный состав под названием «отражающий грим» был дешёвым аналогом «пыльцы света» и зелья «растворитель лжи», которое до сих пор лежало нетронутым в инвентаре Уилла. С того момента, как он получил его от дяди Нанель, зелью так и не нашлось применения. К тому же имея таких первоклассных алхимиков, он наконец-то мог озаботиться созданием зелья «великий дух леса», рецепт которого также лежал без дела.

Само здание, в котором поселили девушек, имело и отдельную лабораторию, в которой они занимались алхимией. Оно располагалось неподалеку от дворца, и было объявлено запретной территорией для посторонних. Солдаты, охранявшие ведьм, были отобраны и проинструктированы и никогда не патрулировали по одному. После каждого своего выходного им приходилось проходить тридцатиминутные тесты, направленные на выявление шпионов, а заодно они подвергались воздействию создаваемого порошка.

Конечно, факт найма ведьм не остался без внимания граждан, а также самих шпионов. Вот только никто не знал, что именно те производят, но в ближайшее время им предстоит прочувствовать это на своих шкурах…

Ульфмар же начал работать в одной из церквей, занимаясь тем, что изначально практиковал его род. По рекомендации короля ему выделили келью и позволили проводить вечерние «службы». В связи с тяжелой ситуацией в стране, многие справедливо переживали о своём будущем. Страх, который селился в их сердцах, стал хорошим способом получать так необходимую для него энергию.

Пусть ВОРон и пытался залатать все возможные дыры, но для него наступал тревожный период. Парень изрядно переживал насчёт того, что враги могут напасть во время турнира. Ведь, если это произойдёт, у него просто не останется иного выбора, кроме как оставить идею о получении доступа к другому этажу.

Во время подготовки и завершающих штрихов ему, тем самым опередив самого Уилла, написал Берсерк, который предложил объединиться на первом этапе. ВОРон знал, что прозвавшие себя Просветителями однозначно будут сражаться вместе, а значит, против такой толпы высокоуровневых игроков у него не будет и шанса. Ведь пока он в прямом смысле не получал опыта за уничтожение мелочи, остальные пытались увеличить интервал, из-за чего разбойник оказался аж на восемнадцатом месте.

Поэтому, недолго думая, он дал согласие и, уточнив, кто ещё присоединится к их временному альянсу, решил предложить пару своих знакомых, имена которых наблюдал в рейтинге.

Всем вместе им предстояло обсудить стратегию до начала битвы, ведь никто не согласится стоять на защите, пока остальные из твоей команды вырываются вперёд.

\*\*\*

— Добро пожаловать на турнир, уважаемые игроки! Мы долго ждали этот день и вот наконец-то он настал! — В небольшой ложе прямо за барьером арены маячили три фигуры, одна из которых и вещала на весь стадион. Голос был полон искреннего восторга, и в его взгляде можно было легко опознать ярого фаната «Восхождения». — Меня зовут Курт, и сегодня мне выпала честь освещать первый этап турнира. Как все знают, это будет бой против специального рейд-босса, выбранного «Императором». Все игроки уже знают свою цель, но я просто обязан повторить. На данном этапе будут отсеяны участники, у которых за отведенное время выявится самый низкий результат по нанесенному урону. Сто! Именно столько игроков пройдет на следующий этап. Но и это ещё не всё! Ах-ха, ну конечно же, вы в курсе! Пусть у игроков и будет общая цель, это не мешает им убивать друг друга, ведь иначе это было бы не так захватывающе! О, я слышу ваши восторженные крики, дамы и господа и искренне их поддерживаю. А пока мы ждём выхода наших героев, я хотел бы обратить ваше внимание на…

Курту не надо было заводить толпу. Миллионы игроков по всему миру желали взглянуть на ещё одно кровавое зрелище. Это привлекало и манило так, что за три часа до начала почти все места были заняты. Дата и время были подобраны почти идеально. Субботний вечер давал самую большую аудиторию. Тем же, кому не так повезло со временем, пришлось отпрашиваться с работы, чтобы вживую посмотреть на яростный бой трёхсот игроков, покоривших вершину рейтинга.

Многие мечтали увидеть в действии игроков, которые пришли с других этажей. Видео их боёв было недостаточно, чтобы оценить силу каждого. К тому же не было никакой информации о монстре, с которым предстоит сражаться такой толпе, что только подливало масла в огонь.

— Наверху вы можете заметить список участников… — Мужчина говорил и говорил, пока зрители продолжали занимать места. — А также там будет отображаться количество нанесённого боссу урона, обновляемое каждые пять секунд, и время до окончания боя. Напоминанию, что на битву будет отведён всего лишь час. А теперь позвольте представить вам тех, кто вдохнул жизнь в игру виртуальной реальности! Тех, кто создал это чудо и позволил нам наслаждаться прекрасным миром «Восхождения». Прошу любить и жаловать, основатели «Небесного дома» Глен Тернер и Джейкоб Рид.

Волна аплодисментов и восхищенного свиста захлестнула арену, и, когда всё успокоилось, над списком игроков появился таймер, отсчитывающий тридцать минут. Один за другим на невероятно большой и пустой арене начали появляться игроки. Она была круглой, метров пятьсот радиусом, покрытая мелким жёлтым песком.

Сразу же стало заметно как игроки, назвавшие себя «орденом», собрались отдельно от остальных, словно заявляя этим, что первый этап пройдет по их сценарию. Правда, почему-то вместо тридцати семи игроков, о которых было известно, в их рядах находилось всего тридцать четыре.

Многие с первых этажей не отставали и так же создавали свои группы. Отряд, в который входил ВОРон насчитывал тридцать игроков, и в нём было всего лишь семеро тех, кого он знал лично. Роннальд, он же Берсерк. Мистическая тьма. Пак, который находился на двести девяносто третьем месте и чудом смог удержаться в ТОП-300. Маллисар, тот гоблин, которого он встретил три месяца назад, а после им так и не удалось пообщаться. Этот парень смог удивить, поселившись на сто шестьдесят девятом месте, пока его не скинули игроки из секты. Ну и, разумеется, трио, с которым он тренировался: паучиха, громила и конечно же невзрачный, но не менее опасный Коши.

Время отсчитывало последние минуты, когда площадь накрыл плотный магический барьер, способный защитить от случайных атак, потому что, в отличие от сражения с ифритом, здесь были настоящие персонажи игроков. Они располагались на местах, похожих на соты, уходящие вверх и плотно облегающие арену. Это позволяло быть максимально близко к сражению и ощущать всю его мощь.

— Тридцать секунд! — раздался голос ведущего, и вместе с эхом от его слов по стадиону понесся нарастающий гул барабанов.

Бух! Бу-бу-бу-бух! Бух! Бух! Бу-бу-бу-бух! Бух! Бух! Бу-бу-бу-бух! Бух! Бух! Бух!..

Ритм распалял боевой дух каждого, кто понимал ценность этого турнира. Громче и громче, отдавая в сердцах и завораживая, бой погружал участников в транс. ВОРон всем нутром чувствовал, как готов сорваться с места на любого врага, который рискнёт появиться. Трибуны не остались в стороне и вскоре, подхватив звуки барабанов, усилили их на максимум.

Заряженные баффами, все игроки ждали, сжимая покрепче своё оружие.

Под это представление в центре арены внезапно появился расплавленный монстр металлического цвета и одновременно с замолкшими барабанами таймер закончил свой отсчёт, переходя на новый, отсчитывающий назначенный час.

— Да победят сильнейшие! — Курт закричал, ловя момент, и прямо из тела моба на его крик вылетел шар размером с пулю, с гулом врезавшийся в барьер. — Ого! Какая реакция и какая мощная атака! — Его взор был обращён на середину, где каждый мог увидеть имя рейд-босса.

Имя: Расплавленный рыцарь (маркиз)

Уровень:130

Здоровье: 1200000

Было очевидно, что это очень серьёзный враг.

Время замерло. Доли секунды — и рвущийся, словно струна, скрежет, исходящий от общего врага, стал сигналом для бойцов. Но никто не стал слепо бросаться в атаку, иначе их сложно было бы назвать даже немного хорошими игроками. Помимо того, каждая группа ожидала от своих оппонентов подлой атаки, поэтому стоящие впереди танки начали агрить босса, пока игроки с дальнобойными атаками аккуратно искали слабость противника.

Но расплавленный босс, был не так глуп. Провокации срывались, а сам он поочередно атаковал любого, на кого падал его взгляд. Он будто сам выбирал себе жертву, а иногда и жертвы.

Стрелы и магия со всех сторон накрыли рыцаря, и таблицу урона окрасили первые цифры.

— Народ! У него полный резист к огню.

— И яду.

— Гравитация и молния деф.\*

— Вода.

— Свет.

— Стоп! — один из игроков, входящих в группу ВОРона, резко остановил отчеты магов. — Ясно. Прошёл только физический. Как и договаривались, кто может, пробуйте контролить.

— Остальные пока на защите, хилов, как вы помните, у нас нет. — Берсерк, чуть согнувшись, готовый в любой момент идти в атаку, подал голос, и все бойцы ближнего боя, ощерившись в стороны, старались не упустить как атаку врагов, так и возможность для собственного нападения. Никто из их соперников не заметил, в какой именно момент на чистом небе появились тучи, закрывшие собой солнце, а также исчезающего в появившейся тени разбойника. Лишь его команда была в курсе, ведь именно Кронос, чародей девяносто третьего уровня, создал эту магию. Изначально она была направлена на орошение земель, но ты должен быть туп или нуб, если не используешь все её возможности.

Не все враги успели вовремя применить магию огня или же защитные скиллы, и в стороны от второго чародея тут же ударили ветвистые молнии, урон которых был усилен за счёт взаимодействия с водой. Пусть и попало лишь около десяти не успевших, но это был хороший результат в среде таких про-игроков.

— Чёрт, теперь у него полный деф на физику! Сурово… — ругнулась Сирена — одна из лучниц, которая продолжала обстреливать главного врага, пока его тело не поменялось на жидкую форму. Заметила это не только она, и вскоре стало ясно, что таким образом «Император» дал равные возможности каждому из участников. Меняя состояние своего тела из жидкого в твёрдое и наоборот, противник получал полную защиту от одного вида урона, но полностью терял от другого. Рыцарь не думая останавливаться, действовал согласно своим целям. Его атаки были разнообразны и различались в зависимости от формы. Жидкая — магический урон, плотная — физический. Его тело перетекало так быстро, что казалось, будто он телепортируется. Атака за атакой, то на одну, то на другую группу вносили в и без того хаотичную ситуацию ещё больше беспорядка. Враг точно знал, что делал, оттягивая нападение игроков друг на друга и сводя их урон к минимуму.

Стратегия, придуманная отрядом Уилла не была решением всех проблем, она лишь давала наибольший шанс выжить в предстоящем сражении, и задача Уилла на ближайшие пять — десять минут была — проредить ряды противника.

\* деф — от слова defense, защита.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238. Одни против всех и все против других**

С момента начала первого этапа прошло чуть меньше минуты. Смена форм врага была той ещё занозой, но те, кто смог попасть на турнир, являлись не простыми игроками. Понадобилось совсем немного времени, чтобы уловить суть, и вскоре таблица начала заполняться очками урона.

— Пока рано судить о чём-либо, но могу предположить, что отряду из десяти человек придётся сложнее всех! — голос Курта доносился до каждого на стадионе, как и звуки боя, усиленные благодаря «Императору». Можно было отчётливо слышать команды, отдаваемые ведущими игроками, и прочувствовать их сосредоточенность и желание одержать победу.

Отряд, о котором обмолвился ведущий, и вправду был самым малочисленным из двенадцати команд, образованных разными и толком не сыгранными игроками,.

Ещё за неделю до турнира кто-то из первых трёх сотен предлагал не идти на поводу у разработчиков и атаковать босса вместе, а там кому как повезёт. И Уилл был согласен с этим предложением, но многие смотрели отрицательно на это особенно та самая «секта». В итоге вышло то, что вышло. Самой большой была группа из сорока человек, и именно с них решил начать ВОРон, правда, он оказался не единственным, кто пришёл к такому выводу.

Скарабей восемьдесят седьмого уровня и девушка с ником Фарфоровая кукла уже начали свою атаку. Но не только они. В разные стороны от ордена просветителей мчались игроки (кто в одиночку, кто парами), атакуя низкоуровневые группы. Это было вполне ожидаемо. Уилл, всё ещё оставаясь в тени, на несколько секунд задумался и скорректировал атаку. Сменив траекторию, он начал приближаться к главным оппонентам на турнире.

Чем больше игроков из их рядов он уберёт, тем лучше. Сам он не переживал о получении нужного количества очков, у него имелся достаточно выгодный в этом плане навык, главное, успеть его применить, ну и, конечно же, попутно не умереть.

Привычный серый мир, в котором он неспешно продвигался по земле, вдруг вывернуло наизнанку, когда парень находился в десяти метрах от своей первой цели — игрока с ником Аматар. Кто-то всё же нашёл способ доставать его из теней.

Необычное умение буквально вышвырнуло его наружу. Разбойник, от неожиданности приложившись об землю, всё же успел откатиться вбок, уворачиваясь от разряда огненной молнии (!), и заметить мелькнувшее на периферии сообщение. Правда, читать посреди боя было просто невозможно, и парень, достав своё оружие, вскочил и прыгнул влево, но тут же попал под град стрел одной из лучниц. Враги реагировали чрезвычайно быстро.

Пока он старался минимизировать урон, в его лодыжку вцепилась змея, вешая ДоТ на замедление и отравление. Проклиная эту ловкую тварь и отступая под прессингом врагов, ВОРон достал кристалл, призывая Шимираза и тут же отправляя того в атаку.

— Вы только посмотрите! Что это?! — Ведущий завёлся при появлении здорового огра и тому была причина. Ведь с его появлением один из игроков просветителей быстро отправился на перерождение. Его палица пару раз прошлась по голове жреца, который пытался увернуться от снаряда рейд-босса, и не заметил появление ещё одного опасного противника. В итоге ему размозжили череп в кровавую кашу. И без того алая аура палицы стала ещё ярче. Даже сам ВОРон понятия не имел, какое снаряжение находится у его подчинённого. Ему хватало того факта, что тот мощный боец.

— Это граф?!

— У него и вправду граф?!

— Это пет такой?

— Да не, вряд ли…

— Что за имба?!

Арена наполнилась выкриками зрителей, которые пытались догадаться, откуда и как Ворон смог получить такого сильного помощника, учитывая, что никто ещё не сумел развить своего питомца до такой степени.

А битва тем временем продолжалась.

Магия перемешивалась с навыками, создавая калейдоскоп из красок, взрывов и прочей световой визуализации. Некоторые игроки также выпустили своих питомцев, добавляя отрядам боевой и вспомогательной мощи, другие же хотели приберечь их для последующих этапов турнира. Кто знает, может, им удастся занять первые сто мест…

Духи, животные, монстры, разнообразие оружия, зелий и свитков — весь этот коктейль и высокоуровневые игроки со своими помощниками создавали невообразимый хаос, в котором становилось просто невозможно придерживаться какого-либо плана.

В конце концов, произошло то, что было неизбежно: группы распались на более мелкие формирования по два-три игрока, продолжившие наносить урон как рыцарю, так и остальным врагам. Главным препятствием в подобных сражениях было отсутствие системы «свой-чужой», и всё, что било по площади, так же могло убить и вашего временного союзника.

Уилл на данный момент сражался против двух игроков с других этажей, одним из которых был Небесный ГРОМила, занимавший второе место в рейтинге. Он явно имел что-то против разбойника, потому как целенаправленно преследовал, мешая и провоцируя. И теперь, когда ему на помощь пришла Кошмарная дева восьмидесятого уровня, разбойнику пришлось срочно решать возникшую проблему. Дело в том, что та была айкалом, и их навыки сильно раздражали всех, против кого они применялись.

«Шимираз! Убери помеху!»

Одновременно с отданной командой с рук Ворона осыпался свиток, и магия чёрной туманной завесы накрыла небольшую территорию, на которой находилась противница, мешая той заметить приближение огра. Вот только магию тут же сдули, словно пыль. «Чего и следовало ожидать от игроков подобного уровня» — вскользь подумал разбойник.

«Двойной прыжок» вверх и, очутившись над полем боя, Уилл попытался быстро оценить ситуацию и понять расположение врагов/союзников. Раздался нарастающий свист, и он на выработанных инстинктах использовал «скачок», уходя по диагонали вверх, успев при этом заметить, как мимо пролетает кусок земли.

«Долбанные маги!»

Увернувшись в воздухе, парень оказался прямо над одним из противников, сражающихся с Мистической тьмой. Удачное положение над ничего не подозревающим игроком позволило упасть на того сверху, вонзив короткий клинок прямо в шею и погрузив его в плоть по самую рукоять.

Чавк.

Раздался кровавый хрип, и тот, упав на колени под силой тяжести, рефлекторно хватался за лезвие поразившего его меча, пока не рухнул на землю, закатив глаза. Всё это длилось недолго, и Уилл, с силой выдернув меч и резко наклонившись, рывком ушёл в сторону. Перекат от режущих землю водяных ножей, запущенных успевшим найти его Громилой, и разбойник врезался в появившуюся перед ним стену, навстречу которой уже мчалась вторая, пытаясь его раздавить.

«Давай же, убей её, чёртов огр!» — В него летела очередная порция заклинаний, и ВОРон, дождавшись отката, вновь использовал «я не я», меняя себя с одним из попавшихся на пути противников, который в этот момент пытался атаковать Погибель. Девушка, увидев внезапно появившегося перед ней Уилла, успела затормозить и плавно изменить траекторию двух своих клинков, после чего, не сбавляя темпа, использовала плевок паутиной, направив навык на целящегося в неё мага. Её ловкие конечности и множество мечей вырисовывали в воздухе невообразимо сложную конструкцию, после которой тело мага с треском расползлось на несколько частей.

Вжух-вжух.

Вспышка.

В очередной раз на несколько секунд потеряв своего врага из вида, ГРОМила этим воспользовался. Разведя в стороны руки с двумя свитками, он одновременно скастовал мощный залп энергии, который, словно круг по воде, побежал в стороны. Это был массовый баф для его союзников, усиливающий их магические атаки. Двойной каст — редкое зрелище. Толпа тут же одобрительно загудела.

В этот момент наконец-то раздался крик жертвы Шимираза, которую тот успел поймать в момент её побега, просто швырнув свою палицу в девушку. Сразу стало ясно, что оружие имело пассивный скилл, когда покидало руку владельца. Палица на лету пробила грудную клетку противницы, застряв меж развороченных рёбер. Истошный крик боли сопровождал кровавый фонтан, после того как орудие засветилось и, словно сверло, пробурило себе выход наружу.

Уилл тут же натравил огра на Громилу, попутно поглядывая на шкалу здоровья босса. Момент ещё не настал, а значит, можно продолжать заниматься этим надоедливым магом. Проскочив между двумя сражающимися игроками, разбойник успел полоснуть одного по горлу, снижая его здоровье и на бегу перевоплотился в золотого дракона, припав к земле и придавая своему телу ускорение.

Враг не успел увернуться, но кинул «водяные путы» под ноги и «взрывные печати», прежде чем его снесло огромной силой тарана. Уилл прыгнул вперёд, сбивая того с ног, избегая тем самым приготовленные ловушки.

Оба, кувыркаясь и взбивая пыль арены, влетели в игрока-ящера, утягивая того за собой. В рот и нос забивался песок, заставляя их задыхаться. Разбойник, пользуясь моментом, активировал «изымающий душу», выбивая из врага душу, и, пока его тело пустовало, со всей силы вогнал в его гортань кинжал.

Кровь заливала песок, нанося новые порции красок на полотно места сражения. Когда тела остановились, голова противника вместе с телом медленно исчезали в свете перерождения, но Ворону некогда было отдыхать. Избавившись от докучающего соперника, тот кинулся на ящера, которого они прервали посреди битвы…

Уже на тринадцатой минуте таблица показывала тридцать пять затемнённых имён, что означало их смерть. На двадцатой — восемьдесят одно.

Поле то и дело освещали белые лучи, восходящие в небо, будто бесцветные фейерверки ознаменовавшие очередную гибель.

\*\*\*

Возбуждённая толпа и пара внимательных глаз из ложи разработчиков наблюдали за стычками по всему стадиону. Некоторые заканчивались весьма неожиданно из-за того, что в схватку двух или трёх игроков мог вмешаться любой желающий, как это делал и Ворон. Но особенно в этом преуспел рейд-босс.

На его счету за сорок минут сражений было семьдесят три игрока. И это из ста тридцати погибших. Вся эта статистика высвечивалась на экране, позволяя зрителям оценить любые действия происходящие за барьером.

Но скольких бы рыцарь ни убил, нанесённого ему самому, тоже было более чем достаточно.

Имя: Расплавленный рыцарь (маркиз)

Уровень: 130

Здоровье: 228148/1200000

Первое место занимал Коши, ловко орудующий своим излюбленным топором. Но и тому вскоре пришлось столкнуться с игроком, стоящим на первом месте в рейтинге, — боевым варваром с двумя бородовидными топорами, особенностью которых являлись прямые верхние грани боевой части и оттянутые книзу лезвия. Он молниеносно атаковал и отступал, словно кружащаяся вокруг льва гиена.

Его слегка согнутые плечи и цепкий взгляд, оценивающий ландшафт и окружение, выдавали в нём опытного воина. Скрещённые перед туловищем топоры подрагивали в руках. Коши же наоборот стоял на месте и лишь двигался вокруг своей оси, следя за врагом с пустой маской на лице, ожидая, когда противник сделает свой ход.

Дикарь против варвара.

Одинаковые и в тоже время абсолютно разные.

Им пытались мешать, приходя на помощь, но те, кто был на их стороне, убирали противников, не позволяя встрять в бой.

— Осталось пятнадцать минут! Схватка походит к концу, и мы уже можем предугадать возможных победителей первого этапа! Не могу не заметить, что один из фаворитов этого турнира — Ворон — абсолютно бездействует. На его счету всего лишь тысяча очков, которые он случайно получил, нанеся урон рыцарю. Быть может, он решил дальше не участвовать?!

\*\*\*

Лик, игрок девяносто третьего уровня, с квадратной челюстью и черными волосами был из расы тифлингов иотыгрывал класс демонолога. Демоны, которых они призывали, могли стать для них фамильярами (этакая замена петам), за счёт которых те получали способность мутировать, перенимая особенности и некоторые навыки призванных сущностей. Чем сильнее был развит фамильяр, тем дольше длилась мутация, и тем больше способностей мог перенять сам демонолог. Фамильяров часто меняли на невысоких уровнях, до тех пор пока не находили того, кто лучше всего подходил для выбранного стиля игры, и тогда тратили на них и время, и ресурсы.

Лику повезло найти редкий ритуал призыва, из-за чего он и стал обладателем довольно сильного демона проклятий, с помощью которого поднялся так высоко. Сам игрок состоял в клане «Оскал удачи», том самом, который смог открыть врата первого этажа. Помимо него здесь был ещё один игрок из его клана, и вместе они примкнули к союзу «Безликих» и «Посланников».

Изначально в отряде, в котором он состоял, было целых двадцать семь профессионалов, но даже им оказалось сложно приспособиться к подобной битве, и сейчас он, активируя одну из рун, усиливающих способности тифлингов, не мог с точностью сказать, сколько из них осталось в живых.

Здоровье главного врага просело в красный сектор, и Лик старался не отставать от тех, кто уже точно мог рассчитывать на доступ ко второму этапу. Сейчас он находился на девяносто девятом месте, ещё немного и его выкинут из первой сотни. Тело парня захрустело. Выгибая спину, он начал медленно разгоняться, готовясь применить один из своих навыков. Плоть трещала. На спине появились шипы, идущие вдоль позвоночника двойным рядом, ноги стали тоньше, напоминая лапы кузнечика, а руки покрывались разъеденными адским пламенем наростами. Это был облик его фамильяра — Адского похитителя душ.

Ещё немного… Когда Лик был готов атаковать, неожиданно раздался знакомый скрежет, заменяющий крик рейд-боссу, и парень увидел, как тело рыцаря буквально разрывает пополам. Капли жидкого металла стекали из его половинок, которые с глухим звуком упали на арену, тем самым знаменуя конец первой части состязания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239. Хорошие мысли приходят задним числом**

Монстр пал. И Уилл, отменивший форму демона убийства, повалился следом. Два тела упали в разных местах арены, и мало кто объединил бы эти события, если бы не разом взлетевшее в списках имя разбойника.

1. 103020 очков — Коши

2. 102674 очков — Картечь

3. 101120 очков — Белый ВОРон…

Толпа взревела. Невообразимый рокот, словно цунами, накрыл стадион. От эмоций, испытанных во время просмотра невероятно зрелищного сражения, игроки в исступлении вскакивали со своих мест. Но настоящим апогеем стал неожиданно для всех наступивший финал. Такой мощный ультимейт заставлял всерьёз задуматься и вздрагивать. Это был не единственный подобный навык использованный игроками во время сражения, но одним ударом добить сто с лишним тысяч хитпоинтов?!

— Вырвите мои глаза… — даже флегматичный Коши проявил нечто вроде удивления. Курт имея возможность использовать трансляцию видео, распинался и крутил его, показывая особенно красочные моменты, при этом всё же акцентируя внимание на первой десятке игроков.

Резкий спад очков шёл с четвёртого места. Находившийся на позиции сразу после Картечи и неожиданно сместившийся из-за действий Уилла Алый Берсерк имел чуть больше семидесяти семи тысяч. Как всегда осторожный, он не стал демонстрировать свои сильные навыки, стараясь заработать очки обычными способами и откладывая лучшее на финал.

— На этом уважаемые игроки первый этап турнира заканчивается. Я искренне поздравляю победителей, сумевших пройти отсев. Сумасшедший экшн, что вы сегодня устроили, для многих станет пособием по игре! Ах-ха-ха, но! Не вздумайте радоваться! Закончен лишь один из пяти раундов, и горе тому, кто расслабится от ударившего в голову вкуса победы. Условия и место второго тура будут объявлены в течение сегодняшнего дня! На подготовку и отдых вам даются следующие сутки, так что советую тщательно подготовиться. А сейчас пару слов от себя добавит разработчик и основатель Небесного Дома! Прошу.

С мягкого дивана поднялся презентабельного вида мужчина. Одетый в обычный, но качественный костюм, будто он находился не в игре, а на совещании или деловой встрече.

— Что ж, — Глен обвёл взглядом трибуны и арену. — Присоединяясь к словам нашего ведущего, хочу отметить, что, глядя на вашу битву, мне и самому захотелось на несколько минут оказаться в гуще сражения. Это было очень впечатляющее. Сложно поверить, что… мы создали нечто столь удивительное. — Никто не заметил его секундной паузы. Мужчина кинул взгляд на своего друга и, слабо вздохнув, улыбнулся. —Надеюсь, что время, проведенное в этом мире, запомнится вам навсегда. Всем спасибо, а вам, «первая сотня», удачи в следующем испытании.

Аплодисменты, сопровождающие их исчезновение, как звук ливня, медленно угасали, пока ведущий не попросил всех успокоиться, подняв руку.

— Итак. На этом всё. Арена будет открыта ещё некоторое время, но не стоит здесь задерживаться. С вами был я — Курт, до нового этапа! — Улыбаясь, он покинул арену, и вскоре один за другим стали исчезать и зрители.

Откат от формы демона уже прошёл, и Уилл так же собрался покинуть поле битвы, когда к нему начали подходить все, с кем он был знаком.

— Что? Небось хотел улизнуть? — Погибель зашедшая со спины, усмехаясь, положила ему руку на плечо. — Милый, милый, милый Ворон. Ай-яй-яй. Кто ж так делает?

— Он и вправду собирался смыться. — Коши медленно брёл в компании хмурого Роннальда, а следом подтягивались Маллисар и Мистическая тьма. Пака давно не было на арене, потому как его всё же убили. Темнокожий гоблин чудом остался жив, но так же не попал в сотню игроков, поэтому подошёл попрощаться. А вот проклятая эльфийка всё же смогла занять восемьдесят пятое место и сейчас, улыбаясь, помахивала разбойнику.

— Мда-а… Вы же в курсе, что мы вроде как соперники? — Уилл, почесав затылок, наблюдал за этой картиной и, усмехнувшись, покачал головой, после чего сделал приглашающий жест, мол, знаю, зачем вы здесь, спрашивайте.

\*\*\*

Приятная и уютная атмосфера каминной успокаивала парня. Наблюдая за огнём, тот, в отличие от своих обычных будней в игре, просто отдыхал. Можно было бы, конечно, выйти в реал, но сейчас такая пора, что оставлять королевство без веских на то причин, вроде того же турнира, не стоило.

Не так давно он вернулся сюда, покинув друзей и хороших знакомых, и вот уже час, как только и делал, что попивал вино и смотрел на огонь. За его спиной стояла одна из личных служанок, которая сегодня должна была находиться подле короля. Уилл не стал предлагать ей садиться или покидать покои. Границы, отделяющие их, были непреодолимы. Уилл мог быть, да и был, внимательным и местами даже добрым правителем, но различие в положении, как и говорил Эмин, является тонким моментом. Поэтому Ворон оставил всё как есть, лишь изменив неудобные для него правила придворного этикета.

Вино в очередной раз закончилось, и Сарлес тут же наполнила бокал.

«Тихо. Как же тихо», — Уилл, прикрыв глаза, откинулся на спинку обитого дорогой шкурой кресла и постарался полностью очистить сознание. Это было сложно. В голове то и дело всплывали неоконченные дела, тревожные мысли о врагах королевства и его личных, а также много чего ещё. Перед глазами проплывали события, на которых стоило бы сконцентрировать своё внимание. Люди и существа, которые могли быть полезны или от которых стоило держаться подальше. Не забывал он и о своём главном на данный момент враге — Безумие.

Время поджимало.

План для убийства Фарриса был уже составлен, но некоторые места в нём откровенно хромали из-за того, что парень не знал, как именно подействуют навыки «спасение» и «голос правды», на которые он и возлагал свои надежды. Встряхнув головой, Ворон открыл глаза и, нахмурившись, вызвал инвентарь, затем меню навыков, разглядывая и просматривая, не упустил ли он что-то, что могло ему помочь.

Девять свободных очков навыков всё ещё висели, ожидая своего часа. В связи с тем, что в его персонажа было запихана целая куча веток развития, ему приходилось тщательно взвешивать свои решения.

— Мда… — взглянув в очередной раз на приобретённые им в самом начале навыки, Ворон снова задумался, есть ли в «Восхождении» зелья или заклинания, способные вернуть вложенные ранее очки навыков? Все, у кого он спрашивал, говорили, что пока не встречали чего-то подобного, и ему оставалось только надеяться, что на одном из этажей, найдётся подобное средство.

Основной проблемой всё так же оставалась нехватка очков влияния. Затратив на эволюцию Аиды почти всё, что имел, он рискнул остаться без козыря в рукаве, а значит, нужно было решать возникшую проблему. Благодаря боям на арене он смог накопить почти четыре сотни, но этого катастрофически не хватало.

Не то…

Дальше…

Дальше…

Загадочные карты. Маленькие статуэтки. Каменные части дочери Дальтаро. Сердечный кинжал…

«Осталось немного», — глядя на требования оружия, в которых стоял сто пятый уровень, тот, цокнув, продолжил пролистывать список. Смотря на большинство своих обносков, ему оставалось лишь качать головой. Чудо, что он может с этим бороться против равных по уровню противников. Если бы не разница в очках характеристик и навыков, ему пришлось бы тяжко.

Чертежи сапог, накидка призрачного Вэя, куртка тёмного героя… Всё это было недосягаемо на данном этапе игры. Прокручивая инвентарь, Уилл, широко раскрыв глаза, вскочил с места, от неожиданности напугав Сарлес.

— Тво-ою мать! — Уилл, ругая себя и спешно успокаивая служанку, выскочил из зала и помчался к ведьмам. Вид короля, на невероятной скорости проносящегося по коридорам замка и чуть ли не срывающего двери с петель, заставил придворных вжиматься в стены, дабы не стать жертвой «обезумевшего» правителя. Позже это повторилось и в здание отведённом для женщин и девушек, где дамы, видя возбужденный взгляд короля, не знали, что и думать.

— Король? — Одна из них выступила вперёд с лёгким кивком и сложив кисти рук, ожидала ответа.

— Да, да. Извините за это. — Он махнул на распахнутую дверь и разбитую вазу, которая раньше стояла на тумбочке сбоку от прохода. — Так. Мне нужно знать, среди восхваляемых вами, ведьмами, королев алхимии есть ли грандмастера?

Чувство, которого он не испытывал со времён получения чека на огромную сумму, вновь заставило биться сердце.

«Ну же…»

— Да простит меня король, но это само собой разумеется. В данной ситуации половина из нас имеет подобный ранг. Не думаю, что подобный вопрос стоил того, чтобы тревожить нас. Конечно, со всем уважением к вам.

Услышанное фейерверком взорвалось в сознании разбойника, и он, расплываясь в своей самой страшной улыбке, восхищенно ответил:

— О-о, прекрасные же вы мои создания… С этого момента приоритеты немного изменились. — Его улыбка, которую никак иначе как хищной и нельзя было назвать, вкупе с комплиментом и появившимися на его руках сферами огня и молнии, вызвали у ведьм некоторый испуг, заставляя тех не на шутку встревожиться.

— Что вы задумали? — Та, что вела беседу от лица всех присутствующих алхимиков, приблизилась к Уиллу и, приняв души стихий, застыла в изумлении. — Как?.. Что?.. Где вы это достали?! Это же невероятно редкие ингредиенты! — Взволнованные ведьмы, пытаясь узнать, что же вызвало такое удивление у их сестры, подошли к ней и вскоре чуть ли не синхронно погрузили лабораторию в охи восклицаний.

— Держите рецепт. — Король, дав им время на рассмотрение диковин, протянул свиток. — Мне нужно, чтобы она, тут он призвал Аиду и, положив руку ей на голову, продолжил: — Получила эту силу.

Призванная девочка выглядела сонно и, потирая глаза, подняла взгляд к Уиллу:

— Хозяин? Если ничего срочного, то можно я пойду спать?

— Да, да. Разумеется. — Взглянув на её сонную мордашку, тот, погладив ей по голове, отозвал обратно, но уже через несколько минут, виновато улыбаясь и почесывая затылок, смотрел на удивленное лицо Аиды, на котором читалось: «Ха-а? Что за дела?»

— Извини. Превратись в свою настоящую форму, им нужно взять немного твоей шерсти и крови.

Та недолго думая обернулась в мощного питомца и, когда ведьмы получили то, что им было нужно, облизнула лицо парня и, высунув язык, «тонко» намекнула на то, чтобы тот её отпустил.

С появлением «человеческой сути» та стала вести себя под стать людям и, если не было битв, могла обидеться, посмеяться и даже озлиться. Отправив её обратно, ВОРон хотел остаться наблюдать за процессом создания чего-то, что поможет обрести его верному помощнику скрытую ветвь развития, но ведьмы дали понять, что создание подобного средства — дело не пяти минут. По их расчётам нужен был минимум день, чтобы подготовить всё необходимое оборудование. Пришлось придержать свои эмоции и отправиться дальше наслаждаться видом пламени у камина…

\*\*\*

Обещанные правила и условия второго этапа турнира стали доступны тем же вечером. Покинув игру, Уилл зашёл на сайт «Восхождения», чтобы ознакомиться с ними. Второй этап турнира имел название «Аркада» и уже успел наделать шуму.

Игрокам была обещана вновь созданная отдельная локация протяженностью в триста километров, насыщенная мобами и ловушками. Первые сорок игроков, которые придут к финишу, попадут на следующий этап. Немаловажным аспектом данного вида испытания, было то, что здесь не обязательно идти напролом. Игроков уверяли, что ища обходные пути и секретные тропинки, они могут победить, так никого и не убив. Правда, разработчики не отрицали, что сделать это будет довольно сложно.

Гонка на выживание. Так её окрестили в комментариях. Уилл, потянувшись и размяв шею, хмыкнул и, выключив компьютер, направился в душ, прокручивая в голове полученную информацию.

«Гонка на выживание? Мне нравится…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240. Уважение, которому стоит научить**

Уилл смотрел в лицо неизвестного врага и никак не мог выколоть его наглые насмехающиеся над ним глаза. Тот умудрялся постоянно держаться на расстоянии, будто убегал спиной вперёд, что злило ещё сильнее. Но самым раздражающим был смех этого существа. Странный и повторяющийся до скрёжета зубов. Как звук дрели по утру.

Он смеялся и смеялся. Противным, лезущим прямо в голову хихиканьем. Уилл в очередной раз протянул руку, но схватил лишь пустоту, которая вскоре приняла форму будильника, сброшенного на пол. Резко раскрыв глаза, он понял, что это был всего лишь сон.

— Мда, не надо было смеяться. — Поднимая будильник и ставя его обратно на прикроватную тумбочку, прокомментировал парень, и широко зевнув, откинувшись на подушку, уставился в потолок. Это был не первый образ врагов, которых в последнее время его мозг проецировал в сновидения. Каждодневное пребывание в игре явно не шло ему на пользу.

К тому же иногда во время готовки или прогулки до магазина ему казалось, что сознание находится одновременно в двух местах: он будто смотрел на мир изнутри и снаружи. Ощущение это приходило мимолётно, и его вполне можно было списать на психологическую усталость, но что-то в этом втором видении заставляло напрягаться.

Воскресное апрельского утра радостно встретило его на балконе, куда Уилл вышел подышать и взбодриться. Стоя там и вдыхая свежесть утра, он думал о семье.

Лея в последнее время редко звонила, сказав, чтобы брат её не беспокоил, так как она очень занята. Большой выбор возможностей, пришедший с большой суммой денег, заставил ее заняться изучением рынка. Первая идея, о которой она так и не рассказала, почему-то была отложена или попросту заменена. А может, ей не хватало опыта воплотить свою задумку? В общем, сестрёнка была вся в делах, готовясь приумножать семейное добро. В последний их разговор она бросила в трубку что-то об инвестициях, но Уилл не стал вдаваться в подробности, ведь пока речь не шла о конкретной сумме. Лея и сама понимала, что в игре всё гораздо проще организовать, особенно, если знать, куда именно развиваться. Реальный мир же был более требователен в данном вопросе и подростку, пусть и умному, предстояло многое изучить.

Отец уже заканчивал свой послеоперационный курс терапии и вскоре должен был вернуться домой.

«Надо бы его снова навестить», — подумал парень. Поёжившись и закончив со своим утренним ритуалом, Уилл вернулся в квартиру и, размявшись, приняв душ и позавтракав, отправился в игру. Пусть им и дали сутки на подготовку, по факту выходило двое, так как «аркада» была назначена на вечернее время идентично первому этапу.

Родные пенаты. Каждый раз возвращаясь в свой замок, Уилл слегка улыбался. Под его началом была целая страна! Этот факт не мог не радовать. Да, неизвестность последствий будущих конфликтов пугала, но он верил, что справится, если продолжит переть вперёд к целям, которые для себя поставил.

Вернувшись и наткнувшись на спешащего куда-то Эмина, ВОРон поприветствовал его махнув рукой и, не став отвлекать, направился узнать, как обстоят дела у ведьм.

Тот факт, что он и сам не знал, какую ветку развития получит его помощница, был сродни открытию подарка. То же лёгкое волнение. Те же ощущения загадочности и надежда, что тот будет полезным, тем, о чём мечталось.

К сожалению, ответ ведьм не был удовлетворительным, и Уилл, сам того не ожидая, почувствовал некоторое раздражение. Его снедало зудящее чувство нетерпения, и, чтобы отвлечься, пришлось наведаться к Нанель. Беседа с ней успокаивала. Недавно ВОРон заметил, что королева чем-то напоминает Молли. Какой-то неуловимый шарм вызывал желание искать ее общества. В ней была та же импульсивность и целеустремленность, а также сильное желание добиться своего.

Долго искать её не пришлось, но выбранное ею место удивило разбойника. Он никогда не видел, чтобы девушка гуляла в саду.

— Привет, дорогая. — Он обвёл взглядом деревья и ухоженные клумбы. — Не ожидал увидеть тебя здесь. Даже не сразу поверил служанке, когда та сказала, где ты. Думал, снова будешь тренироваться.

— Я рада тебя видеть. — Нанель обернулась и махнула рукой.

Из-за стоящих рядом стражей, король не сразу заметил, что та склонилась перед небольшим каменным надгробием. Подойдя и взглянув из-за ее спины на имя, он понял, что девушка устала ждать, когда тело её отца найдут и таким образом похоронила его дух.

Глядя на гравировку, Уилл припомнил, что у него до сих пор висит квест на поиск тел убитых латийцами людей. Может, когда-нибудь он и узнает о том, куда делись их трупы, но, как и Нанель, парень не особо в это верил.

Он не стал лезть со своими советами и мыслями, а просто постоял рядом. И когда девушка закончила своё мысленное прощание, она, словно почувствовав его намерения, благодарно улыбнулась.

— У тебя ко мне какое-то дело? — Отвлекшись на секунду, Нанель подозвала одного из ухаживающих за садом слуг и, тихо расспросив о чём-то, отпустила.

— Прогуляемся? Или лучше проедемся?

— Звучит заманчиво, но сейчас не самое лучше время предаваться праздности. Тебе ли не знать, мой король. — Она шла справа от него, обвив его руку и иногда прижимаясь, чтобы обогнуть стволы деревьев или увернуться от нависших крон.

С тех пор как уровень их отношений перешёл на «романтический», и у них состоялся первый поцелуй, Нанель начала вести себя как увлеченная мужчиной девушка, и большинство её знаков внимания было сложно не заметить.

К тому же ему в этом плане было легче, так как, занимаясь и развивая навыки холодного чтения на протяжении всей своей жизни, Уилл мог понять, когда и что значит тот или иной жест. Правда, даже при всех его познаниях, сам парень редко встречался с противоположным полом.

За все эти годы у него было лишь две спутницы: с одной он недолго встречался, после того как бросил школу, — она была коллегой по работе. Со второй же… с той было всё непросто, и их отношения продлились чуть меньше пяти месяцев, когда она исчезла, чем-то напомнив мать Уилла. Та тоже бесследно пропала.

О девушках же, что попадались ему после, можно лишь сказать, что это были встречи на одну ночь. Пусть и нечасто, но этого хватало.

Прогнав внезапно мелькнувшие воспоминания, парень, улыбнувшись, ответил:

— Ты права, но ведь и сама знаешь, что мы в последнее время многое сделали. Неужели нельзя позволить себе небольшой отдых? Особенно тебе.

Они медленно продвигались к конюшне, и расторопный конюх, заметив правителей, тут же выбежал навстречу, после чего склонился, ожидая указаний.

— Дор, есть у нас какая-нибудь неброская карета на двоих?

— Ваше Величество, — командир стражи решил напомнить о себе. — Если вы собираетесь в поездку, я могу побыть кучером.

— Хм… Хорошая мысль. — Согласился с ним Уилл.

Мужчина, склонив голову и выпрямившись, договорился о месте встречи со своими коллегами и вскоре пара выехала в город.

\*\*\*

Когда они час спустя вернулись ко дворцу, ВОРон получил сообщение, извещающее, что их поездка прошла плодотворно.

Текущая степень отношений:

Романтичное увлечение – 57/200

Лёгкий поцелуй — и счастливо улыбающаяся Нанель убежала тренироваться, оставив Уилла в одиночестве. Хрустнув шеей и отправив гвардейца обратно, король решал куда направиться дальше, и в итоге незваным гостем объявился на пороге Дальтаро. Правда, авантюриста не оказалось на месте…

Служанка, имя которой он, признаться, забыл, сообщила, что его друзья, перед тем как Ринна отправилась проведать братство, договорились встретиться через два дня, но с того момента прошло четыре.

Обеспокоенный Дальтаро ещё вчера отправился следом за ней, и горничная понятия не имела, что с ним, и в какую сторону тот подался.

Выслушав её, ВОРон скрипнул зубами и, сжав кулак, стукнул им по столу, за которым сидел.

— Твою же… Мать! — Это новость была плохой, и, что самое главное, он узнал об этом только сейчас. Волнуясь за своё королевство, он забыл, что не только они враждуют с двумя империями. Его орден как минимум несколько десятилетий костью в горле стоит у святых и мух. Беда пришла, откуда он не ждал, и теперь срочно нужно было решить, что делать дальше.

Как назло, пришло осознание, что бусы, с помощью которых он мог бы связаться с лучником, после их забега по лесу остались у него, поэтому сейчас Уилл находился в растерянности. Дальтаро был силён, но он выбрал не лучшее время для путешествий в одиночку.

«Хотя если он не будет давать причин для нападения, то никто и не поймёт, что он связан с Адамароной». Мысль была логичной, но от этого не становилось спокойней.

Несколько часов разбойник пытался придумать выход из сложившейся ситуация, ведь раньше он не подозревал о необходимости иметь способ перемещения в орден из-за наличия бруксы, так как она всегда была рядом. Теперь же Ворон ругал себя за такую недальновидность.

И вот, когда парень, уже в который раз чертыхнувшись, устало опустил голову на стол в своём кабинете, в дверь постучали. Служанка, заглянув в щель, взволнованно сообщила о госте и, получив одобрение короля, впустила… лучника?

— Дальтаро! Мужик, где ты был? — Ворон, вскинув брови и поспешив тому навстречу, заметил, что друг прихрамывает, а на его правой руке не хватает пальцев. Небольшая дыры в животе и стрела торчащая из спины дополняли образ умирающего гостя.

— Прости. Но не будешь ли добр помочь мне для начала? — Мужчина, скривившись от боли, охнул и, чуть не упав, с трудом удержал равновесие.

Не долго думая Уилл активировал идентификацию и с удивлением заметил, что его здоровье почти полностью обнулилось. Напоив лучника лучшим зельем и проводив до кресла, парень присел на край стола и, немного подождав, пока раны начнут затягиваться, начал расспрашивать.

— И? Только не говори, что с лестницы упал.

— Ха-ха, очень… кха-кха, смешно, — скривившись, ответил Дальтаро. — Ринна. Она… Она не вернулась вовремя.

— Да, я слышал. Но что произошло с тобой? На тебя напали латийцы или солдаты святой империи?

— Кха-кха… Тьфу, — сплюнув кровь на дорогой ковёр, Дальтаро медленно задышал и немного погодя продолжил: — Нет. Я не знаю, кто это был, но они очень яростно спрашивали про кристалл. В тот момент я кое о чём подумал. Помнишь… кха-кха… Ох, как же больно-то, зараза. О чём это я? Ах, да. Помнишь, когда ты рассказывал мне о том, как полностью собрал кристалл?

— Да. Хороший был день. — ВОРон задумался, но после вспомнил о демоне безумия, и поправил себя: — Ну, скорее нормальный. Да, так будет правильней. Прости. Так и при чём здесь это? — Заметив, что Дальтаро морщится от боли и с трудом удерживает себя в сознание, он решил отвечать по делу, чтобы поскорее отправить друга отдохнуть.

— Ты… Ты упомянул о том, что, узнав о кристалле, все начнут охоту. Верно?

— Да-а… — Уилл помнил этот момент, но пока не мог сложить два и два. — К чему ты ведёшь?

— Слухи, что ты распускал, чтобы сдержать врагов. Они…кха-хка… Они вышли из-под контроля, мой друг… Теперь все… Каждый ищет его… — Его голос ослаб, и он, закрыв глаза, потерял сознание.

Ворон молча смотрел на размеренно дышавшего и лежащего в нелепой позе товарища . Никто не видел, как от едва сдерживаемого гнева уголок его губ начинает дёргаться, а глаза наливаться опасным блеском.

«Немыслимо. Кто-то решил устроить охоту на моих — моих! — землях на моих друзей?! — ярость кипела и грозила вылиться во что-то реальное и очень жесткое, если он найдёт источник проблем. — Что ж, молитесь, чтобы не попасться мне на глаза, иначе…»

В этот момент он понял важную, очень важную вещь. Его уважают в своей стране, но ни во что не ставят за её пределами. И это заставляло сердце биться сильнее.

«Они хотят силы? Хотят угрозы? Что ж, это я могу им это устроить!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241. Не дремлющий враг**

Злоба клокотала, пытаясь вырваться наружу. Она требовала. Разорви! Убей тех, кто посмел посягнуть на твои территории и твоих людей!

Внутренний зверь, который уже давно перестал быть таковым, рычал, желая вцепиться в глотки врагов и взглянуть в их полные ужаса глаза.

Но его воля была сильна. Сознание, опутанное железными цепями, не потворствовало сиюминутным желаниям, и холодный рассудок быстро взял вверх.

«Время придёт… Да-а, оно обязательно придёт», — Уилл рывком одёрнул плащ, поправляя его, и направился к двери. Нужно было позаботиться о своём друге. Подозвав стоявшего в коридоре гвардейца — одного из многих, расставленных по всем этажам дворца, он отдал приказ доставить Дальтаро в гостевую комнату, чтобы тот хорошо отдохнул.

Солдат принялся исполнять поручение, позвав на помощь своего товарища, и через пару минут лучника аккуратно, не раздевая, перенесли на широкую кровать. Глядя на их работу, Уилл не переставал думать об ордене теней. Что произошло в братстве? Почему Ринна не вернулась? Сложно было представить, что Рой и вправду решил действовать на чужой территории.

Возвращаясь в свой кабинет, он по дороге открыл карту и в очередной раз посмотрел на местонахождение ордена.

Добираться туда своим ходом будет очень долго. В стену полетел стоявший на столе пустой бокал.

— Да чтоб тебя! — Ему не нравилась мысль сидеть и ждать вестей, поэтому он всё больше склонялся к тому, что вынужден будет отказаться от участия в турнире. Награда была желанной, но если он сейчас пустит всё на самотёк, то какой тогда смысл от этой награды?

— Чёрт! Чёрт! Чё-ё-ёрт! — Нужно было сделать выбор между тем, что он должен сделать, и тем, что хотел. От этого решения зависело многое, но всё обошлось, когда в дверь ворвалась брукса, а следом горничная, которая настоятельно просила следовать правилам. Уилл словно пережил дежавю, ну почти.

Здоровье Ринны так же мелькало в красной зоне, и её маскировка изредка слетала, показывая истинную проклятую форму монстра. Острые и глубокие раны по всему телу свидетельствовали о тяжелом бое. Из-под разорванной кожаной куртки виднелись звенья кольчужной рубашки, которые уже ни от чего не могли защитить. Отложив расспросы, парень быстро напоил девушку зельями, и вскоре та быстро погрузилась в беспамятство.

— И как только они умудряются дойти сюда? Путь-то неблизкий… — С ней поступили точно так же, как и с авантюристом, уложив парочку рядом. И Ворон смог более-менее расслабиться перестав думать о том, что же случилось с этими двумя, до тех пор, пока его друзья не проснутся.

\*\*\*

Спустя три часа очнулся Дальтаро. Его тело приходило в норму, но здоровье ещё нужно было восстанавливать. Уилла тут же позвали в их комнату, потому как тот отдал соответствующее распоряжение.

— Итак. Ринна здесь. Думаю, ты заметил.

— Да. Правда, её состояние желает лучшего.

— Как и твоё. — Ворон стоял возле дверей, опершись на одну из створок и сложив руки на груди. — С тобой понятно, что произошло, но вот её историю я не успел услышать.

— Что, по-твоему, случилось? — Мужчина медленно, дабы не потревожить покой своей любимой, постарался слезть с кровати, но король, заметив это, покачал головой.

— Даже не думай. Ты же бежал за ней, так вот она рядом. Куда ж ты собрался тогда?

— Не хочу её беспокоить. — Взглянув на лицо спящей девушки, ответил Дальтаро. — Пока она спит, мы могли бы поговорить о…

— Ну да, ну да. — Разбойник, отлипнув от двери, саркастически покивал и, приподняв брови, насмешливо спросил: — Серьёзно? Прям вот сейчас ты решил поговорить? А когда ломанулся вслед за ней, не думая о последствиях, вот тогда поговорить тебе в голову не пришло?

— Я хотел ей помочь, — вскинулся Дальтаро, но сейчас и сам понимал, как глупо поступил. Даже такого опытного авантюриста подвел разум, когда дело коснулось его женщины.

— Отдыхай, — не став продолжать этот разговор, парень покачал головой и, уже покидая гостевые покои, добавил: — Подождёте меня, когда она очнётся.

— А зачем ты приходил?

— Убедиться, что ты не станешь вести себя как идиот.

Ответ своего друга Уилл уже не слышал, потому как двери за ним закрылись, и он, остановившись, сменил изначальное направление, решив вновь отправиться к ведьмам. Видит бог, ему нужны хорошие новости.

Уже на подходе к лаборатории ведьм, король услышал громкий взрыв и недовольный женский крик.

— Да не-ет… — Взглянув наверх, откуда доносились звуки, Ворон кивнул солдату, несшему караул, после чего вошёл в некое подобие сторожки, комнаты в которой проходила «дезинфекция». Каждого посетителя (король не был исключением) по его же собственному приказу, который не отменялся даже во время войны, подвергали обработке порошком, созданным ведьмами. Наконец гвардейцы, убедившись в том, что перед ними настоящий король, отсалютовали и, открыв запертые изнутри стальные двери, вновь заняли свои позиции.

Дом был большим. Специально подобранный для того, чтобы ведьмы не чувствовали себя, как в тюрьме. Здесь были сады для выращивания растительных ингредиентов, кафе, горячие источники и прочие прелести, которые смогли уместиться в этом особняке.

Уилл шёл привычным маршрутом прямо в лабораторию и когда поднимался по лестнице, вновь услышал взрыв и несколько недовольных криков.

— Да что ж там творится? — Ускорив шаг, парень вскоре предстал перед группой взъерошенныхведьма, чьи лица были в саже, а лабораторные халаты и одежда под ними местами сожжена. Заметив его, спорившие дамы тут же замолчали, и, покинув рабочую зону, к нему навстречу вышла, оглядываясь на своих сестёр, та, кто обычно разговаривала с ним от лица остальных — Салемари.

— Что происходит? — заметив какую-то нервозность и натянутые улыбки, хмуро поинтересовался Уилл. Очевидно было, что данное им задание почему-то принесло много проблем. Хотя с утра об этом никто так и не обмолвился. — Ну?

— Приветствую, Ваше Величество. — Обычно уверенная в своих словах и в том, что делает, сейчас она была похожа на неопытную ассистентку. — Тут такое дело. По всем нашим расчётам выходит, что ваш питомец может, как бы это сказать… Не выжить. — Она тут же словно расслабилась и удивленно добавила: — О, глядите-ка, это было легче сделать, чем казалось.

Разбойник, не став обращать на её последние слова внимания, уточнил:

— Значит, взрывы, что я слышал, как-то с этим связанны?

— Отчасти да, отчасти это Меган решила подготовиться к предстоящему дню рождения. — Та, о ком шла речь, выглядела моложе остальных и, услышав, что упомянули её ошибку, покинула своё место за рабочим столом, делая вид, что у неё появились срочные дела в противоположном конце лаборатории.

— Так. И почему же вы пришла к такому выводу?

— Эксперименты с её кровью показали высокую нестабильность. Мы пришли к заключению, что это связанно с её гуманоидной формой. Как вы, наверное, знаете, рецепт был рассчитан на прирученных животных и монстров. Даже будь они чуть разумны, гарантия успеха была бы всё ещё высокой. В данном случае мы имеем полностью разумную человеческую особь. И можно с уверенностью сказать, что она уже не животное, способное превращаться в человека, а человек, способный сменить свой облик на животный. Как… — Её взгляд заходил по окружению в попытках привести яркий пример.

— Оборотень, что ли? — подсказал ей Ворон.

— Да! Точно! Он самый. Понимаете? — Салемари сцепила ладошки перед грудью, и, слегка качнувшись вперёд, продолжила уже более уверенным голосом: — К чему я веду, Ваше Величество. Хорошо подумайте. Если эксперимент провалится, а никак иначе назвать это я в наших реалиях не могу, то вы убьёте Аиду. Мы готовы начать, но… В общем, думайте. — Она сделала полупоклон и отправилась в один из кабинетов, где находилась их личная библиотека.

Это были не те новости, о которых он грезил. Приятный подарок, так и оставшись запечатанным, превратился в игровой автомат с шансом выигрыша пятьдесят на пятьдесят. И на кону стояла жизнь его верной помощницы. Той, к кому он уже успел сильно привязаться. Кто бы мог подумать, что его старания усилить Аиду станут самой большой ошибкой?

Каскад трудностей, появившихся за последние несколько часов, словно лавина, накрывал его, грозя смести тяжестью своих снегов.

«Я, конечно, знал, что не стоит расслабляться на время турнира, но чёрт возьми, какого хрена?!»

В любом случае для начала стоило спросить саму Аиду. Призвав девочку, Уилл посмотрел на неё сверху вниз и в её взгляде увидел лишь преданность.

«Она согласится, даже не думая», — это было здорово, но в такие моменты, когда речь идёт о её жизни, хотелось бы, чтобы слепая верность не граничила с фанатизмом.

— Эх… — Парень выдохнул, но всё же решил узнать мнение помощницы. Как и следовала ожидать, та с горящими глазами выразила готовность тут же лечь на жертвенный стол, чтобы начать эксперимент, но Ворон успел её остановить. — Ладно. — Потерев виски и опустившись в одно из кресел, стоящих в расположенной рядом зоне отдыха, парень отпустил девушку погулять по лаборатории. Он даже на некоторое время позабыл о Дальтаро и Ринне, пока те не появились перед ним.

— Вы чего сюда припёрлись? — Заметив парочку поддерживающих друг друга друзей, Уилл уставился на них. — Я же говорил подождать меня.

— Нет времени, брат. — Девушка была серьёзна как никогда. — Святые мобилизуют свои войска на границах. Не пройдёт и пары недель, как они будут стучать в ворота братства. Не знаю, насколько тут причастен Рой, но сомневаюсь, что обошлось без них. Моя «разведывательная» операция, как ты мог заметить, вышла не совсем удачной.

— Так ты направилась к святым? Не в орден? — Ворон ничего не понимал. — Задание братства?

— Вроде того, но…нет. Не совсем. Я не собираюсь строить из себя виноватую, и вы оба не имеете права меня в чём-то упрекать. — В её голосе проскакивали ноты отчаяния и усталости. — Я слишком долго жила с этим проклятием. И хочу избавиться от него раз и навсегда. Даже если Великая тень откажется от меня, я готова! — Она с вызовом смотрела на Ворона, давая понять, что никакие уговоры и прочее не изменят её решения.

Но тот смотрел спокойно, наконец-то поняв, что произошло. Правда, которую она узнала от ламии, видимо, не давала ей покоя больше, чем мог представить Уилл. Даже Дальтаро не смог проникнуть так глубоко в её мысли.

— Я твержу тебе от самого дворца. — Мужчина развернул ту к себе и снова повторил, глядя ей в глаза. — Мы. Я и Ворон. Мы рядом. Пойми это и прими. Нужна помощь? Просто скажи. Если этого мало, то твои братья, что бы ты там ни думала, поддержат тебя, ведь ты одна из них и будешь ей, и, как никто другой, понимаешь их.

Ринна, опустив взгляд, не отвечала, и тогда оба заметили на её щеках одинокие дорожки слёз.

— Эй-эй-эй! Кто бы мог подумать, что моя грозная леди может плакать. — Дальтаро, аккуратно приподнимая подбородок девушки, мягко улыбнулся и поцеловал.

— Ладно, — поняв, что Ринна пришла в себя, Уилл решил вернуться к делам. — Я так понимаю, ты не смогла найти нужного человека?

— Нет, но смогла узнать о планах святых.

— И это достоверная информация?

— Насколько может быть достоверной информация, полученная от умирающего врага.

— Да кто же меня проклял-то? — поднимая уставшие глаза к небу, простонал молодой король.

\*\*\*

«Лавина» окончательно накрыла Ворона. Ему предстояло принять одно нелёгкое решение за другим и начать стоило с Аиды. Та гуляла неподалёку и изредка с любопытством разглядывала деятельность королев алхимии, чуть не взбираясь к ним на столы. Сыпучие порошки, странные вытяжки, жутковатые аппараты и множество пробирок, наполненных неизвестными для неё субстанциями. Новые знания, которые она хотела получить, были безграничны, и, глядя на её любопытную мордашку, парень никак не мог решиться на следующий шаг…

Бонусный отрывок: Плакса

\*\*\*

— Эй-эй-эй! Кто бы мог подумать, что моя грозная леди может плакать. — Дальтаро, аккуратно приподнимая подбородок девушки, мягко улыбнулся и поцеловал.

— Мда, — Уилл не остался в стороне. — Кажется, ты снова её сломал… Теперь она, как нерабочий кран на кухне. Кап. Кап. Кап… — И снова, как когда-то давно, оба протянули кулаки навстречу друг другу, разряжая обстановку.

— Ах вы-ы! — Ринна, оттолкнув лучника, тут же взъелась.

— Тише-тише, плакса. — Уилл шутливо приподнял руки. — Не потопи нас, пожалуйста.

— Да чтобы я… Да вы… Ну всё-ё… — Девушка, хватая ртом воздух и предчувствуя, что эта минутная слабость обернётся морем подколок по её адресу, пресекла это в зародыше, стукнув Дальтаро в солнечное сплетение и, когда тот сложился пополам, прищурившись, посмотрела на разбойника:

— Твои последние слова, котёнок?

— Э-э…

— Не правильный ответ.

Бац!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242. Её желание**

После долгих раздумий ВОРон решил уточнить один момент.

— Салемари, подойди, пожалуйста. — Парень, опершись на подлокотник и почёсывая двумя пальцами висок, уставился в никуда. Его мысли всё ещё блуждали в поисках ответов, плавно уходя в дебри подсознания.

— Ваше Величество? — Ведьма уже около минуты стояла возле короля, ожидая, когда тот вырвется из своих дум, и ей бы пришлось ждать ещё дольше, не привлеки она его внимание. — Вы уже решили?

— А, да. — Оторвавшись от созерцания «ничего» Уилл, поднялся с кресла и медленно двинулся к расположенному впереди окну, тем самым предлагая женщине составить ему компанию. — Для начала я хотел узнать, нет ли какого-то способа увеличить шансы Аиды на успешное принятие новой силы?

— Да, конечно. Мы рассматривали такие варианты, но… Боюсь, думать об этом слишком поздно. Мы понятия не имеем, есть ли необходимое растение на этом этаже. Если вы готовы ждать и отправить кого-то на поиски, то тогда ответ будет более конструктивным.

— Значит, на третьем этаже его можно добыть? — ВОРон зацепился за её слова.

— Да, — Салемари кивнула, подтверждая его догадку. — Но, как я и сказала, слишком поздно. Если я правильно поняла, теперь у вас нет доступа к нашему прежнему дому.

— Но у меня есть те, кто таковой имеет. Скажите, какое растение нужно, и где его можно добыть, и я разберусь с этим.

— О-о… — Собеседница приподняла брови и, всплеснув руками, продолжила: — Конечно. Это меняет дело. Простите, мы иногда забываем, что вы посланник. Тогда передайте вашим людям, что им нужно найти каруко́ру, это такой лишайник. Он растёт в пещерах с особым климатом. Знаете, я лучше всё напишу. — Она поклонилась и уже собралась заняться этим, когда Уилл её остановил.

— Ещё раз, как называется растение? — Он просто не мог поверить в подобное совпадение.

— Каруко́ру. — Заметив его слегка ошеломлённый взгляд, ведьма поинтересовалась: — Видимо, вы понимаете, о чём идёт речь?

— С этим не будет проблем, — остановившись и развернувшись, подтвердил король. — Как сильно увеличатся шансы моей помощницы?

— Не стану приукрашивать, процентов на пятнадцать-двадцать. Тут стоит заметить, что немалая доля успеха зависит и от самой девочки. Если она расслабится и даст слабину, то никакие средства поддержки ей не помогут. Силы стихий просто разорвёт её не оставив и шанса на воскрешение.

— Хорошо. Спасибо. Подготовьте всё необходимое, думаю я быстро управлюсь.

\*\*\*

Мох, который он когда-то искал для ритуала дриад, найти было несложно, особенно имея в сопровождающих Укуми. В прошлый раз все травы, что не пригодились, он продал, поэтому пришлось прибегнуть к помощи «взрослой и самостоятельной женщины», которая пришла на зов флейты.

Их небольшое путешествие продлилось недолго и вскоре попрощавшись с довольной дриадой, которая требовала почаще её вызывать, Уилл вновь стоял в лаборатории.

— Такое количество сойдёт? — Ворон вывалил на стол несколько килограммов растения.

— О, Ваше Величество, этого более чем достаточно. — Женщина трепетно поднимала и рассматривала труднодоступный ингредиент. — Правда, такое количество никак не увеличит шанс на успех, но всё равно спасибо. Каруко́ру пригодится во многих других опытах и рецептах. Итак, — Салемари поманила пальцем пару ведьм и, указав на гору лишайника, раздала указания. Видимо, неспроста именно она разговаривала с королём. — Вы решили вопрос с девочкой?

— Дай пару минут. — Он неспешно отправился в небольшой сад, где ведьмы выращивали множество нужных растений и усевшись на землю, смотрел на оживившуюся Аиду.

Уилл понимал, как важно усилить свою спутницу, но, как ни крути, она была просто ребёнком. Стремительный прогресс эволюции не дал ей толком пожить.

«Твою ж… Кажется, я и вправду чересчур сильно привязался к ней или… — парень прикрыл глаза, — слишком боюсь повторить ошибки прошлого».

Память перенесла его в тот день, когда он как переговорщик сделал неверный ход, и юная заложница погибла. Уилл потряс головой, прогоняя навязчивый образ мёртвого тела девочки.

Осознание того, что сейчас он поступал эгоистично, давило не меньше. Глядя на Аиду, нюхавшую все растения подряд и закатывающую от восторга глаза, или же наоборот строящую недовольную рожицу от неприятных запахов, разбойник не мог найти выход. Хотя нет, один всё же был, но ларец желания требовался для другого эксперимента. Это был его ядерный чемоданчик на случай настоящего бедствия.

Прошло две минуты. Пять. Десять… А он никак не мог заставить Аиду пройти усиление. Та уже убежала куда-то вперёд, так что он даже не видел её, когда перед ним всплыло оповещение. Автоматически, скорее по привычке, открыв его, ВОРон, начав читать, резко вскочил и побежал в лабораторию.

«Какого чёрта?»

Вы хотите инициировать новую ветку развития для Аида?

Шанс успеха: 42%

При неудачной инициации вашего питомца нельзя будет воскресить.

Принять: Да/Нет?

Благодаря развитой скорости своего персонажа, он оказался на месте довольно быстро, увидев, как Аида держит за горло одну из ведьм и требует ввести созданный раствор.

Уилл задавался вопросом, как это возможно? Она сама пошла на это, не спрашивая его? Такого же просто не может быть… Покачав головой Салемари, которая держала закупоренную склянку, он, глядя на свою напарницу, успокаивающим жестом показал, чтобы та отпустила девушку.

— Подойди ко мне.

— Но хозяин! Я не могу сидеть просто так, чувствуя ваши терзания. Причина ведь во мне? Значит, решить это могу только я. Разве нет? — Девочка в неестественном движении изогнула шею, и из её плеча вылезла голова пса с капающей слюной, глазеющая на свою пленницу, грозя уже не только удушением, но и возможностью лишиться головы. Уилл до этого времени даже не подозревал, что та способна частично менять форму. — Я лишь хочу помочь вам. Прошу, позвольте мне это сделать! — Держа молодую королеву алхимии в подвешенном состоянии, она смотрела на короля.

— Отпусти ведьму. — Ворон, глядя на затихшую девушку, переживал, что Аида в своих попытках сделать как лучше всё испортит. — И подойди ко мне.

Та некоторое время колебалась, но всё же не могла перечить воле разбойника и, разжав лапу, вернула себе человеческий облик.

— Прошу! — Она подошла к нему, глядя снизу вверх, и в её взгляде была решительность. — Позвольте мне самой сделать выбор, хозяин!

Внимание! Благодаря «человеческой сути» и эмоциональной связи с хозяином, ваш питомец приобрёл характеристику: «Желание».

Желание.

Описание: Подобную характеристику имеет каждый разумный, и, как следствие, стремится воплотить свои желания в жизнь.

Последствия: От того, насколько вы будете потворствовать желаниям своего питомца, будет зависеть его будущее. Он сможет умереть, погнавшись за тем, чего не сможет осилить, или же стать сильнейшим питомцем. Решать вам и только вам.

Внимание! Аид желает пройти инициацию.

Позволить ему: Да/Нет?

Сообщение, в котором его спрашивали, хочет ли он инициировать новую ветку, и на которое он так и не ответил, автоматически удалилось, сменившись новым. Но смысл всё равно был прежним.

Девочка, продолжа смотреть на него, не подозревая о своём приобретении, и ждала ответа.

— Хо… рошо… — парень, положив руки ей на плечи, посмотрел прямо в глаза и, отдавшись на волю удачи, позволил начать процедуру. — Я верю, что ты справишься, но не вздумай расслабляться, — и на секунду, с непривычки замявшись, добавил, — пожалуйста…

Аида серьёзно кивнула, чувствуя, что ответ нелегко дался её господину.

— Я не подведу вас, хозяин.

Ведьмы, уже давно бросившие свои дела, всё это время ждали развязки, и когда Уилл согласился на эксперимент, быстро начали подготовку. Аиду напоили зельем, увеличивающим шанс на успешный исход, раздели догола и положили на стол. Салемари, дождавшись кивка подопытной, ещё раз посмотрела на короля и, получив последнее подтверждение, подошла и начала поливать тело девочки раствором из склянки.

Уилл стоял рядом, наблюдая, как тот, попадая на кожу Аиды, вспыхивал то молнией, то огнём и медленно впитывался в неё. Лицо, грудь, живот, руки и ноги. Когда жидкость закончилась, начался сам процесс инициации.

Её тело начало дрожать. Сперва мелко-мелко, но постепенно дрожь усиливалась, грозя вибрацией разломить стол. Глаза закатывались, обнажая белки, и её тело, словно неподконтрольное, начинало видоизменяться. Головы то появлялись, то исчезали, руки превращались в лапы, и ведьмы шарахались в стороны, чтобы не быть покалеченными.

— А-у-у-у-у! — Аида завыла, когда конвульсии охватили её тело, обрекая его на невообразимые страдания. Очередная пасть, разрываясь от рёва, начала источать потоки лавы, которая расплавляла все, на что попадала. Ведьмы уже давно отбежали подальше, лишь Уилл стоял рядом, крепко прижимая тело своей помощницы к полу. От стола остались лишь щепки, когда та приобрела вид зверя. Лава попадала на него, нанося урон за уроном, но он продолжал удерживать девочку, стараясь не кричать от боли.

— Держись! Не вздумай сдаться! Ра-а-а… — сквозь вопль Ворон просил, чтобы та не теряла связь с реальностью.

Очередная голова — и разряд молний кругом разошёлся от животного, которое, не контролируя вживляемые в неё стихии, истощала свои жизненные силы.

Словно распятая истошно плача и скуля от мук, она лежала в образованном сажей пятне. Тело выгибалось дугой и билось о пол, раскачиваясь из стороны в сторону. Аида кричала, срываясь на рык и снова переходя в вой. Лицо, пасть, лицо. Руки и лапы. Всё это мельтешило, набирая скорость обращения и, поглощаясь то огнём, то молнией, то сгорало заживо, то испепелялось разрядом вспышек. Уилл уже выпил несколько зелий и через силу залил в Аиду, стараясь, чтобы ни он, ни она не умерли, а инициация всё не заканчивалась.

Прошло около десяти минут — и Уилл уже начал подозревать, что есть какая-то причина, мешающая завершить процесс, когда все прекратилось. Столб огненной молнии ударил из груди девочки, пробив потолок и взорвавшись в небе над особняком ведьм, будто праздничный фейверк. Как только это произошло, Аида тут же обмякла, так как давно находилась без сознания. В этот момент Уиллу пришло сообщение:

Поздравляем! Инициация новой ветки развития успешно завершена.

Получено:

«Хранительница громового огня небес"

Для изучения навыков перейдите в соответствующий раздел.

Укрыв тело своей выжившей напарницы, парень облегчённо вздохнул и рассмеялся, отпуская напряжение. Он давно так не волновался. Закончив, он, не вставая, вызвал меню развития Аиды.

«Танец огненной молнии», «разряд грома», «всплеск огня», «лавовый дождь» и много чего ещё, что просто захватывало дух. Читая описание, он так же и видел требования для их приобретения. Суровые, но выполнимые.

Взглянув на измождённое и окровавленное тело девочки, Уилл подозвал к себе Салемари.

— Пускай её приведут в порядок, чтобы я смог забрать её отдохнуть.

— Простите, Ваше Величество… — Прежде чем выполнять просьбу монарха, та решила полюбопытствовать. Ведьмы, как известно, славились своей учёной любознательностью. — Я просто хотела спросить. Девочка. Что она приобрела? Подобные муки просто обязаны быть вознаграждены.

— Она, — Ворон, вставая и смотря на умиротворённое лицо Аиды, улыбнулся и ответил: — Она получила возможность стать одной из сильнейших существ. И я сделаю всё для того, чтобы это произошло. — Развернувшись и доставая очередное зелье здоровья, парень направился к зоне отдыха, ожидая, когда девочку отмоют и оденут. Одно нелёгкое решение осталось позади.

Впереди второй этап турнира, а после нужно будет заняться тем, что у него получается лучше всего в «Восхождении». Наживаться и убивать.

Причём не обязательно в этом порядке…

Ждите святые…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243. Турнир. Этап второй**

— О-о да-а-а! Второй этап турнира начнётся в ближайшие тридцать минут, и я рад приветствовать всех вас на этом великолепном шоу!

Вечер понедельника ознаменовался открытием обещанной «Аркады», и десятки миллионов людей по всему миру спешили подключиться, чтобы не пропустить это и стать свидетелями завораживающего зрелища. Курт, как всегда, был исполнен позитива и сейчас находился на летающем змее в компании двух знакомых каждому игроку мужчин. Устроенное на звере удобное ложе позволяло наблюдать за происходящим с высоты, в любой момент меняя положение.

— А сейчас настал момент, которого мы с нетерпением ждали! Вы сможете своими глазами увидеть полную карту предстоящей трассы, которую не увидит ни один из участников. — Его слова не расходились с действительностью, и перед каждым зрителем, посаженным на некое подобие горгулий, появилась полноформатная объёмная голограмма местности, предназначенной для предстоящего испытания. Масштабы могли поразить кого угодно. Тут были джунгли и руины, сотни пещер, которые вели неизвестно куда, а также вулканы, озёра и пустыни. Настоящая полоса препятствий, населённая мобами всех мастей и заполненная ловушками, которые будет довольно сложно заметить.

Рядом с картой появились доступные каждому таблицы участников с их шкалами здоровья.

Зрители в возбуждении осматривались по сторонам, ища своих знакомых и оглядывая локацию, распростёртую под ними, над которой можно было заметить очередной гигантский барьер. Монстры, на которых они расположились, подчинялись мыслям и летели туда, куда пожелает наездник. Эти, можно сказать, ивентовые петы имели высокую мобильность и были окружены невидимым барьером, по типу того, что окружал арену первого этапа.

Наконец, когда напряжение достигло апогея, и до старта «аркады» оставалось десять минут, начали появляться и те, к кому было обращено всё внимание публики. Сотня если не лучших, то как минимум удачливых игроков. Место, где они появлялись, было огорожено красными энергетическими щитам, которые нельзя пересечь, пока не начнётся гонка.

Никаких союзов, разве что пара друзей решит идти вместе и, конечно же, орден просветителей своей когортой, стоявшие особняком.

Никаких серьёзных планов и стратегий. Перед ними абсолютно неизвестная карта, и время работает против каждого.

— Осталось пять минут! А пока хотел бы кое-что добавить лично Джейкоб Рид. Прошу, поприветствуйте его!

— Кхм… — прочистив горло и взяв микрофон, мужчина обвёл взглядом огромную стаю горгулий и начал говорить: — Мы специально решили скрыть кое-какую информацию, чтобы сделать сюрприз для тех участников, которые решат, что данный этап станет для них последним. Данная локация, как и предыдущая, создана Императором, и — внимание! — на ней имеется несколько спрятанных сундуков, в которых вы сможете найти… — Игроки навострили уши. Что? Что же там может быть? — …Оружие или снаряжение эпического ранга. А также уникальные навыки.

Гул, поднявшийся после такого заявления, был похож на звук, исходящий от роя пчёл.

— Что?!

— Это несправедливо!

— Ого!

— Круто!

— Почему нам нельзя спуститься?!

— А-а-а, хочу вни-и-из… Лети, глупая горгулья, вниз. Живо! Ну же!

Подобные восклицания, вопросы и желания можно было услышать то тут, то там.

— Да. Всё правильно. Но не думайте, что они достанутся вам легко, уважаемые участники. Может быть, будет лучше попытаться дойти до конца, чем заполучить подобную награду. В общем, решать только вам. Удачи! — Джейкоб сел на своё место, вернув микрофон ведущему, и тот, чувствуя настроение толпы, продолжил накалять обстановку, заставляя каждого присутствующего пускать слюни над своими фантазиями.

— …Что ж, осталась всего минута, и скоро наши герои устремятся вперед к славе или же ко дну пропасти. Не знаю, как вы, а я с нетерпением жду этого волнующего момента…

\*\*\*

30 секунд…

— Девчата. Парни. Да победит счастливчик. — Погибель стояла неподалёку и, пожелав удачи своим, улыбнувшись, махнула Ворону.

— Ох, — Коши, закинув топор на плечо, стоял чуть позади неё. — Смотри первой не помри.

— Я из разряда счастливчиков, так что мне это не грозит. — Паучиха, держа в каждой руке по оружию, отбивала простенький ритм.

— Ах-ха-ха! — Один из секты, слушая их диалог, не удержался. — Посмотрим, так ли это…

— Так не надо далеко ходить, оставайся и проверь. — Девушка, хищно облизнувшись, за словом в карман не лезла, но не начавшийся толком конфликт прервал знакомый звук барабанов, вводящий в подобие транса, он слышался за пределами их небольшой стартовой локации. Уилл, покрепче сжав рукояти короткого меча и кинжала, настраивался на очередной этап турнира.

Бух! Бу-бу-бу-бух! Бух! Бух! Бу-бу-бу-бух! Бух! Бух! Бух!..

Медленный вдох.

Задержать дыхание.

Выдох.

И снова медленный вдох.

Успокаивая своё сознание и погружаясь в состояние боевой эйфории, Ворон с каждой секундой пригибался к земле, готовясь рвануть вперёд, как только исчезнет барьер.

Каждый из присутствующих игроков по-своему настраивался на гонку, некоторые уже вызвали питомцев, оседлав их, кто-то готовился произнести заклинания, чтобы одновременно с началом заполучить преимущество над остальными.

Для Уилла же этот этап пройдёт в одиночестве. Громила огр стоявший рядом, не подходил для подобных забегов, поэтому его задачей было убивать всех, кто попробует застопорить разбойника с первых секунд. Правда, шанс убить хоть кого-то был невероятно мал, потому что все, видя Шимираза в действии, держались подальше, не желая тратить ни времени, ни тем более своей удачи. Халафир же мог помочь в процессе забега, но пока Ворон не собирался его призывать.

С Аидой же всё обстояло иначе, и со вчерашнего дня она так и не очнулась. Последствия насильной имплантации новой ветки развития до сих пор держали её в бессознательном состоянии.

25…10…3…2…

Щиты мелькнули зелёным с последней секундой и пропали, открывая дорогу игрокам. Волна крика, шедшая сверху от зрителей, оглушала своим неистовством, давя адреналином. Сотня участников чувствовала пристальное внимание миллионов взглядов, но миг промедления был бы сродни проигрышу, и каждый метнулся в свою сторону, выбирая собственный путь.

Гонка на выживание началась!

Уилл бежал по прямой, чуть отклоняясь влево, но не он один выбрал такой путь. Охотница с ником «Кровавая Мэри», а также ещё один разбойник и элементаль воздуха выбрали видневшуюся неподалеку широкую реку за тонкими чёрными стволами деревьев. Ворон, вернув огра в кристалл, бросил взгляд по сторонам, обдумывая, стоит ли тратить на них время, и, на ходу меняя форму на золотого дракона, в доли секунды использовал на разбойнике «алчный взгляд», но топ-игроки являлись теми, кто они есть, и не зря собирали информацию про оппонентов. Поняв природу стана данного скилла, тот уже с самого начала баффнулся, используя зелье с иммунитетом против подобных навыков. Заметив попытку противника, враг ухмыльнулся и, достав странной формы арбалет, шустро разрядил в Уилла обойму из шести зарядов.

Двое других держались в стороне и, благодаря этой короткой стычке, уже отрывались на два метра.

Противник был из расы тёмных гончих. Они представляли собой людей с головой и конечностями собак, вроде того же Анубиса, и имели множество навыков с уклоном на выслеживание добычи и поиск. Подобная раса очень хорошо сочеталась с охотничьим и похожими на него классами, но и такие билды были не редкостью, учитывая количество игроков.

«Хм…»

Попытка Ворона застанить и на несколько важных секунд, избавиться от одного из конкурентов провалилась и, проскальзывая или пролетая над выпущенными болтами, тот решил отложить их встречу до лучших времён, понимая, что из-за его действий остальные вырвутся вперёд.

Всего сорок человек из ста пройдут дальше, и это неумолимо заставляло расставлять приоритеты в правильном порядке. Всем будет плевать, если ты убьёшь кучу людей, но придёшь сорок первым.

«Скачок» на полной скорости вверх и пролетая по инерции, Уилл не стал использовать «клон» или «двойной прыжок», так как это только замедлило бы его. В ход пошли «крылья», и это не осталось незамеченным.

Пусть подобное не было чем-то грандиозным, ведь крылья можно было встретить у многих призванных демонов. И благодаря мутации за счёт этих фамильяров, демонологи могли получить и крылья. Правда, их крылья не давали возможности полноценного полёта. Из-за этого, а ещё из-за того, что летел никто иной, как разбойник, класс, никак не связанный с полётами, такой случай как минимум стоил отдельного рассмотрения.

— Вы только посмотрите, Ворон приобрёл крылья! Теперь он однозначно похож на птицу, чёрную предвестницу беды. — Курт не мог этого не прокомментировать.

Взмах. Встречный ветер приятно обдул лицо, и Уилл, вырвавшись вперёд, рассмотрел ближайшую локацию. Тонкие и высокие деревья по берегам реки не имели крон, и в целом создавалось впечатление, что в этих лесах недавно произошёл пожар. Мобов не было видно, что наводило на мысль о ловушках. Проверять не было никакого желания, поэтому, пользуясь тем, что крылья ещё не пропали, тот за пару широких взмахов поднялся прямо над этими чёрными стволами.

Произошедшее дальше подтвердило его опасения и предусмотрительность. Приблизившаяся к опушке охотница снизила темп и стала осматриваться по сторонам. Девушка не собиралась торопиться из-за дышавших в спину разбойника, который тоже вызвал пета, и элементаля воздуха, пока справлявшегося благодаря своей мощной магии и расовым баффам. Она была готова пропустить их вперёд.

В воздухе витала странное чувство, что пустой лес будет рад заплутавшим путникам. Кровавая Мэри, видя отсутствие мобов, жутко напрягалась. Её интуиция шептала о ловушках, поэтому девушка искала, их на земле между деревьями, но никакой из навыков не дал результата. Она уже хотела было двинуться дальше, но удар в спину от Даталаса, того самого разбойника, заставил уйти в оборону и начать ответный обстрел. Парень, хохотнув, уворачивался и пытался достать девушку в ближнем бою, понимая, что его арбалет не сравнится с быстрыми атаками лука противницы.

Стрелы одна за другой попадали или промахивались, но итогом завязавшегося сражения стала смерть не от рук кого-то из противников. Разбойник, стараясь не забредать на неизвестную территорию, в очередной раз проделывая кувырок, не успел увернуться от атаки подоспевшего элементаля, и его порывом ветра снесло к ближайшему дереву.

Раздался стук тела о ствол, и разбойник, упав на землю, резко вскочил, собираясь броситься в атаку, но ноги начали опутывать тонкие лианы. Появившееся чувство тревоги заставило быстро реагировать на неизвестную опасность. Мгновенно среагировав, он попытался их перерубить, но ничего не вышло, и вскоре лиан стало ещё больше, опутывая свою невнимательную добычу, они начали разрывать её тело. Руки, ноги, голова.

Игрока в прямом смысле слова, четвертовали, и он исчез с ужасным криком боли. Обычные атаки и специальные навыки разбойника не сработали на деревьях. Видимо, у этих плотоядных растений была восприимчивость к какому-то конкретному виду урона.

Охотница и элементаль, переглянувшись, а потом посмотрев на улетающего Ворона, решили повременить с разборками, поставив в приоритет преодоление леса.

Сам же Уилл лишь слышал чей-то крик и только благодаря ведущему узнавал о тех или иных смертях, произошедших уже на первом отрезке забега. Курт красочно описывал муки участников, для тех кто следил лишь за определённым игроком или игроками.

Время навыка крыльев подходило к концу. Начиная снижаться, разбойник смог преодолеть подозрительный лес, оказавшись на неприглядной опушке.

Вшух!

Как только его ноги коснулись зелёной травы, из-под земли, словно луговые собачки, начали вылезать мелкие бочкообразные монстры, выпускающие изо рта сжатые в пики комки грязи. Если бы их было немного, и они не прятались каждый раз, как «выстрелят», то избавиться от них не составило бы труда. Но происходящее слишком напоминало игру «ударь крота». Каждый шаг незваного гостя вызывал новый всплеск каменных пик, но гостем был высокоуровневый игрок, и лишь недооценив врага, ты можешь умереть. Уилл же, после того как получил порцию атак, которая довольно быстро опустила его уровень здоровья до половины, верно прочитал ситуацию и, не шевелясь, дождался, когда «крылья» откатятся, чтобы вновь воспользоваться таким читерским навыком. По крайней мере, парень надеялся, что, благодаря им, он быстро доберётся до финала, но Император был совсем иного мнения на данный счёт…

1. Билд (от англ. build — «стиль») — развитие персонажа (распределение характеристик и изучение умений), нацеленное на определенный стиль игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244. Коварный путь**

Разглядывая довольно широкую реку, протекающую по краю поляны, и ожидая, пока навык восстановится, Уилл услышал звуки битвы. Они доносились справа, где виднелся разлом горного ущелья.

Вообще, весь этот ломаный ландшафт, словно слепленный вслепую, а также великое разнообразие монстров, будто собранное Ноем перед великим потопом на отдельный Ковчег, могли преподнести любые сюрпризы. И то, что он сейчас слышал, могло вполне быть слуховой галлюцинацией.

Например, за рекой поляна не имела продолжения, лишь резкий переход в сухую степь, где изредка встречались небольшие деревца. Дальше виднелся снег и маленькие заледенелые горы. Триста километров подобного веселья сулили смерть в момент, когда участник расслабится, и разбойник, поведя плечами, бросил мимолётный взгляд на таймер навыка. Последние секунды и используя «двойной прыжок», он взмыл верх, чтобы уже в воздухе расправить крылья.

Река была благополучно преодолена, а следом и каменистая местность. Уилл, махая крыльями, не переставал подмечать бросающиеся в глаза детали очередной локации, готовясь к внезапным изменениям. И те не заставили себя ждать. Как только он приземлился на заснеженной территории, белый наст под ногами начал шипеть и искриться, будто под него засунули бенгальские огни. Разбойник, чуя неладное, метнулся вперёд, и за его спиной послышались взрывы. Там, куда ступала его нога, происходило то же самое, и ему не оставалось ничего другого, кроме как мчаться вперёд. От постоянных взрывов земля начинала дрожать и покрываться трещинами, становившимися всё шире и шире.

То, что он принял за снег, было самым настоящим порохом, если можно его так назвать. А его движения создавали искры, которые будто поджигали невидимый бикфордов шнур и подрывали этот рассыпчатый материал. Чем быстрее он бежал, тем быстрее реагировал «снег». Частота вспышек, создающих волны землетрясений, увеличивалась, приведя к тому, что почва под ногами стала проваливаться.

— Чёрт, чёрт, чёрт! — в голове парня мелькнула мысль о минном поле, когда он, используя «скачок», нервно посмотрел на таймер «крыльев», а потом по сторонам на зияющую в образованных трещинах пустоту. Если он упадёт, и навык не успеет откатиться, то ему придётся несладко.

— Вы только взгляните! Один неверный шаг — и Ворону придётся совершить своё собственное путешествие к центру земли. Где же твои крылья? Успеешь ли ты или покажешь, каково это — сорваться с обрыва прямо в бездну? — заметивший его положение Курт не оставил Уилла без внимания, но быстро переключился на следующего игрока. — О! Наша храбрая Термильда, столкнулась с неприятным врагом. Как жаль, что её пета убили во время первого этапа. Магам без поддержки становится сложно сражаться против десятка врагов. Держись, красавица! Кажется, у Мистической тьмы и Коши дела идут не лучше. Кто бы мог подумать, что обычная с виду гора станет серьёзным препятствием. Её жители ой как недовольно посетителями…

Ведущий успевал везде, зорко наблюдая и делясь своим мнением и впечатлениями. Где подливая масла в огонь, а где терпеливо выжидая подходящего момента. Его интонации, цепкий взгляд, в котором горел восторженный огонь, ясно давали понять, что Курт покорён игрой и является её истинным фанатом. Кто знает, на каком небе от счастья тот оказался, когда узнал, что будет вести самый главный игровой турнир этого года?

Уилл тем временем, понимая, что не успевает добраться до конца этой подрывной локации, в суете искал подходящий способ, который поможет ему избежать нежелательного полёта. «Скачок», «двойной прыжок» уже были использованы, и для быстрого перемещения у него оставался навык «я не я». Вот только в поле зрения были лишь небольшие горы и белое покрывало «снега». Ни одного булыжника или монстра —кругом пусто.

Треск! Резкий звук — и из-под него мгновенно выбило почву. Нога подвернулась, и тело начало заваливаться назад. Инстинктивно выбросив руки вперёд, Уилл попытался поймать равновесие, но там уже зияла раскрывшая пасть трещина.

Ситуация выходила из-под контроля, но разбойник не паниковал, мысленно отсчитывая время, он был не в том положении, чтобы терять драгоценные доли секунд.

Падая, Ворон искал глазами хоть что-то, за что можно было зацепиться, но гладкие, словно поверхность зеркала, края разрыва не давали ему и шанса. Расстояние до поверхности становилось с каждой секундой больше.

Двадцать метров. Тридцать… Всё ниже и ниже. Начало казаться, что выхода нет, но тут Уилл, забивший тревогу, вдруг заметил подходящую щель в стене, мгновенно призвав клона, парень зашвырнул себя в сторону и, соскальзывая вниз, зацепился за её край, после чего облегчённо вздохнул.

— Ох, знал же, что просто не будет, но такого не ожидал. — Усмехнувшись про себя, разбойник продолжал висеть, когда снизу послышался хруст — что-то похожее на шорох скатывающегося с насыпи щебеня. Этот звук становился всё громче и громче, когда Уилл стал различать среди этого шума отдельные звуки.

Шаги? Нет, скорее, перебирающиеся по стеклу пальцы… Когти?! Повиснув на одной руке и взглянув вниз, парень проклял свою неудачу. Тысячи и тысячи мелких красных точек стремились вырваться из темноты наверх, и он мог стать их первой жертвой. В подобном положении много не навоюешь, и Ворон прекрасно это понимал. В ход мгновенно пошёл навык «без преград», но не успел разбойник сделать и пары шагов, как почувствовал резкую боль.

— 300!

Его ногу будто схватил медвежий капкан, и парень пихнул в морду здорового паука, сбрасывая того вниз, но монстр шустро выплюнул паутину, зацепившись за его тело, тем самым чуть не стянув разбойника за собой. Если бы снова не щель, с помощью которой он смог вновь повиснуть на стене, кто знает, смог бы он выжить или нет…

Тварь не собиралась просто так висеть и, как и любой нормальный паук начала взбираться по тенётам, грозя вновь добраться до жертвы. Ворон, не став мелочиться, достал свиток, припасённый им для битвы с Роем, и активировал магию.

«Ослепляющий лик солнца"

Тип: Одноразовый

Активный навык

Описание: «Да будет свет, что озарит собой тьму!"

Создаёт мощную вспышку света, ослепляющую врагов.

Эффекты: «Слепота», «дезориентация», «шок"

Активация: Разломать свиток

Радиус: 30 метров

Длительность: 3 секунды

Затраты: 400 маны

Это заклинание, использованное вовремя, способно было либо помочь переломить ход боя, либо дать возможность успешно сбежать, если врагов слишком много. Сейчас же Ворон преследовал одну цель — затормозить накатывающие волны насекомых. Созданный свет озарил ближайшее пространство, и даже закалённый игрой Уилл охнул от неожиданности.

Увиденная картина заставила его похолодеть. Невероятное множество пауков разного калибра и внешности, ползла наверх и копошилась далеко-далеко внизу. Те из них, кто попал под вспышку, заверещали, закрывая зрачки, и не шевелились. Будучи порождениями тьмы, они оказались не подготовлены к такому яркому свету. Уилл не терял время и, используя свой меч, рубанул по паутине, отправляя прилипшего паука домой и, активируя уже давно готовый «скачок», взмыл вверх, расправляя крылья.

Быстрее! Ещё быстрее! Делая глубокие взмахи, Ворон замедлялся и резко взмывал ввысь, повторяя это снова и снова.

Поверхность приближалась довольно быстро, и Уилл, спеша вырваться из западни, совершил ошибку. Ведь опасность ждала не только внизу…

Взмах. Разбойник стремительно вынырнул из зева трещины, но не успел отлететь в сторону, как сзади сверху в него ударил сильный порыв ветра. Крылья потеряли устойчивость, и парень кулем устремился вниз, успев лишь заметить висевшего над пропастью элементаля, Тасманского дьявола. На языке вертелся вопрос, как тот понял, что Уилл находится внизу?

Как бы то ни было, враг отлично всё рассчитал и нанёс грамотный удар в слабое место, но Ворон, сузив глаза, осклабился и смог преподнести сюрприз собирающемуся улетать противнику.

«Я не я».

Их тела поменялись местами. Разбойник не собирающийся упускать возможность избавиться от одного из участников, сделал следующий ход.

«Копия молнии».

Время застыло. Все удары были нацелены лишь на одного врага, и, телепортировавшись к нему, парень смог легко увидеть в глазах игрока удивление. К сожалению, Уилл не имел возможности лишать врагов маны, иначе он бы обязательно постарался это сделать, чтобы отправить противника в пасти желающих вылезти наружу монстров. Привычными движениями разбойник погружал лезвие кинжала в глаза, лишая элементаля зрения. Пусть и ненадолго, но это его задержит, Зелья, восстанавливающие подобные раны, действует не быстро. Даже те, что куплены на донат. Иначе битвы теряли бы свою прелесть.

Действие навыка закончилось, и Уилл, вернувшись на свою позицию, использовал последние секунды крыльев, чтобы упасть на землю и перекувыркнувшись, продолжить свой бег. У него пока не было возможности остановиться и передохнуть, лишь когда последние метры опасной локации закончились, он посмотрел назад. Трещины останавливались аккурат на краю новой территории, и, если присмотреться, можно было понять, что они образуют ровную линию, будто невидимая сила не позволяла им распространяться дальше.

— Как всегда, Ворон смог элегантно выйти из ситуации… — Голос, который он не слышал, находясь глубоко внизу, донёсся до Уилла, и, взглянув вверх, парень увидел огромную стаю горгулий с игроками.

«Так вот как он понял, что я нахожусь в пропасти», — вопрос, на который он не знал ответа, разрешился сам собой. Больше он не допустит подобной ошибки.

Осмотревшись вокруг и выбрав, как ему казалось, правильное направление, разбойник устремился вперёд. К сожалению, участников лишили возможности наблюдать за тем, кто лидирует, тем самым заставляя их мчаться вперёд без остановки…

Леса, горы, снова леса и болота. Монстры и природные ловушки. Пещеры, наполненные ядовитыми парами, спусковыми механизмами, активирующими парализующие дротики и стрелы с невероятно сильными дебаффами. Зрители следовали за игроками и наблюдали за каждым их шагом. Если возможности смотреть напрямую не было, Император заботливо выводил изображение на экраны.

Ворон, в очередной раз увернувшись от атаки плотоядного растения, которыми была заполнена новая локация, разрубил стену из извивающегося плюща и ввалился в скрытую пещеру.

— Вашу ж мать… — Упершись в стену и желая избежать новой западни от устроившего это испытание ИИ, парень не стал делать лишнего шага, восстанавливая своё здоровье. Навыкам так же нужно было дать время восстановиться. На последних четырех территориях Ворон ни разу не смог активировать крылья из-за того, что в воздухе летало множество мобов.

Судя по таймеру, прошло два с половиной часа. Уилл, выпрямившись, осмотрел оставшиеся зелья и свитки и не мог не вздохнуть. Слишком много было потрачено за такое короткое время, но выбора не оставалось. Пора было идти дальше, иначе он может опоздать. Ведущий уже объявил девять финалистов, среди которых парень расслышал два знакомых ника: Погибель и Алый берсерк.

Положив руку на влажные стены узкого прохода, Уилл аккуратно двигался вперёд. Пока ему не попалась очередная ловушка в виде натянутой на уровне колен верёвки. Если бы не зелье вкупе с «глазом наблюдателя», позволяющее лучше видеть в темноте, он бы легко активировал её. Факелов и свитков, создающих свет, уже давно не было — одни потеряны в других пещерах, другие использованы там же.

Не торопясь, Уилл начал перешагивать верёвку, не забывая смотреть туда, куда ставит ногу. Он шел, внимательно наблюдая за окружающим пространством. Любые выпуклые камни или же покрытые травой или мхом немедленно подвергались обстрелу арбалета. В данный момент было лучше не торопиться, пока он вновь не выйдет на открытую местность.

Минуты шли за минутами, а он всё так же продолжал идти, не срываясь на бег. Очередной туннель закончился развилкой, и ВОРон, не особо располагая временем, выбрал левое ответвление. Правильного ответа у него не было, а значит, не имело смысла гадать.

Пару мобов, которые, казалось, вообще появились здесь случайно, он легко уничтожил. Глядя на утекающее время, Уилл старался держать себя в руках и не поддаваться давлению, но мысль о том, что он может не дойти до финала нет-нет да всплывала в его сознании. Это было сложно. Медленно идти, пока другие, скорее всего, прорываются вперёд. Голос ведущего вновь был недоступен, что нервировало ещё больше. Избежав очередной ловушки, которая выпускала копья из стены, Ворон оказался в довольно просторной пещере. Но проблема была в том, что это оказался тупик.

«Дерьмо!»

Кажется, он выбрал неправильный путь…

1. Тенёта — паучья паутина, а также паутинка, на которой разлетаются молодые паучки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245. Финал второго этапа**

Пока Уилл пребывал в раздумьях, на поверхности продолжали распространяться пауки, выбравшиеся с самого дна пройденной им локации. Словно живая лавина они ползли сзади и создавали психологический заслон для тех участников, которые всё ещё боролись за место под солнцем в виде пропуска на третий этап.

Курт как ведущий не упустил подобного поворота событий, и услышавшие его комментарий претенденты начали торопиться и в итоге совершать ошибки. Лишь минутами позже ведущий понял, что не стоило сообщать о насекомых. Их неожиданные атаки в спину гораздо эффективнее истребляли бы игроков, но время нельзя было повернуть назад.

Ворон уже успел обойти всю пещеру, но никаких подсказок не было. В голове не раз всплывала мысль развернуться и выбрать другой путь, но проблема была не только во времени, которое он потратит на возвращение. Что, если так и было задумано? Два ответвления — два тупика?

Именно это удерживало его от поспешных действий. Наконец, устав полагаться на глаза и логику, парень активировал форму золотого дракона и вновь начал обходить пещеру, но когда он преодолел половину, послышался звук барабана. От эха этого единственного удара, разбойник почувствовал себя не в своей тарелке. Удар был словно сигнал, и он понятия не имел, чего стоит ожидать.

Интуиция кричала. Буквально голосила во всю глотку, что ему нужно поторапливаться, и он не собирался с ней спорить. Спешно продолжая обследовать пещеру, хвост Уилла, наконец-то дёрнулся. вспышка шла с правого направления, оттуда, где, как и везде, ничего не было. Лишь стены, сплошь покрытые трещинами. Уилл, вернув свой облик и подбежав к ней, начал ощупывать и стучать, в надежде найти то, что привлекло «сенсор» хвоста, когда услышал гул шедший из глубины туннеля. Того самого, из которого парень попал в эту пещеру.

— Во-от дерьмо-о… Да что я вообще ищу-то?! — ВОРон, чувствуя, что скоро окажется в полной заднице, заторопился, но секрет стены не желал поддаваться.

Быстро нарастающий гул заставил пойти на риск, парень, активируя «сквозь стену», начал медленно исчезать и в этот момент почувствовал, как в его спину ударил плотный поток воды.

«Вот же… Всего лишь вода, а я уж думал, пауки добрались», — Ворон облегченно выдохнул, потому что в его инвентаре был предмет, позволяющий спокойно находиться под водой в течение тридцати минут. Видимо, в подобные пещеры те не полезли, а может, просто ещё не добрались.

Держа курс, Уилл быстро оказался по другую сторону и довольно кивнул — прошёл. Радости прибавилось, когда он увидел очередной туннель, уходящий далеко вперёд.

Прошло минут пять, прежде чем он, двигаясь по извилистому пути, добрался до выхода, минуя очередные ловушки. Наконец-то парень мог не идти, а бежать. Ворон потерял достаточно много времени, стараясь не погибнуть в этих треклятых пещерах, и теперь осталось лишь не проиграть, чтобы его труды не оказались напрасными.

Уилл стремился вперёд, как и оставшиеся пятьдесят участников, которые ещё не погибли, но и не добрались до финиша. Гонка на выживание подходила к своей кульминации, и каждый зритель, преисполненный волнения, ждал развязки.

Пустыни, забитые мелкими скорпионами и плотоядными скарабеями, во главе с мумиями, локации из озёр, наполненных гипертрофированными рыбами и аллигаторами, плато, покрытые магмой, которую выпускали летающие черепа размером с обезьян…

Ворон, проскальзывая под занёсшим лапу толстым, но довольно быстрым чудовищем, нырнул тому под живот и, используя «двойную атаку», отсек одну из восьми ног, тем самым снижая скорость возможного преследования. Он не собирался тратить время на убийство, не сейчас. Впереди виднелась спина одного из игроков, ник которого пока не было видно.

Быстрее! Ещё быстрее!

Расстояние между ними стремительно сокращалось, из-за того что у противника не было питомца. Поэтому, благодаря пассивкам, разбойник вскоре оказался на приемлемом расстоянии и второй раз за сегодня использовал «я не я», меняя себя с игроком. Столь плавный переход для Уилла оказался неожиданным для мужчины с ником «Терракотовый воин», и тот, запнувшись о появившийся на его пути булыжник, кубарем полетел вперёд.

Ближе! Ещё ближе!

Вдали виднелся огромное здание, похожее на когда-то исследованный им храм, который, судя по всему, и был конечной точкой забега. Мимолётный взгляд в сторону позволил заметить пару игроков примерно в паре километров, стремящихся, как и разбойник, к громадному сооружению.

— А вот и новые кандидаты, появившиеся на финишной прямой! Ворон вновь использует своё секретное оружие и заставляет одного из соперников глотать пыль в прямом смысле этого слова! Я вижу ещё двенадцать участников, так или иначе способных претендовать на двадцать пятое место и выше…

«Двенадцать? Многовато…» — Уилл, слушая ведущего, оглядывал ландшафт перед собой, ища возможность резко вырваться вперёд, но там расстилалась равнина, наполненная одиночными мобами, глазу было просто не за что зацепиться. Взлететь мешали очередные крылатые твари, резко пикирующие на всё, что движется, и вбивающие жертв в землю своим весом. Их тела оставляли серьёзные рытвины после падения, заставляя задуматься над тем, как их вообще держали крылья? Он уже чуть было не попал под одну из таких атак, поэтому не рисковал подниматься на крыло.

Мчась вперёд и ища способ стать ещё быстрее, Ворон вдруг удовлетворенно улыбнулся и, неожиданно замедлившись, призвал Шимираза, быстро отдавая приказ и протягивая тому руку. То, что произошло дальше, заставило наблюдающих за ним зрителей охнуть от удивления и рассмеяться от изобретательности разбойника.

Огр, подхватывая разворачивающегося хозяина, крутанулся на триста шестьдесят градусов и запустил того вперёд параллельно земле. Одновременно с этим помощник исчез и Уилл активировал крылья, разрезая воздушный поток. Всё произошло так быстро. Огр появился на несколько секунд и тут же исчез, а разбойник…

Неожиданный выверт позволил Ворону увеличить скорость, тем самым обгоняя некоторых оппонентов на длинной дистанции. Но его действия тут же привлекли летающих «дозорных» мобов, и парочка метнулась вниз, чтобы схватить добычу, но Ворон вовремя призвал «клона», который прыгнул им навстречу, утягивая внимание на себя.

Стелясь вдоль земли, словно выпущенная стрела, и избегая пытающихся напасть на него монстров, небольшими поворотами крыльев, Ворон продолжал преодолевать метр за метром, приближаясь к храму. Наконец осталась позади территория с летающими мобами, и Уилл смог более-менее взлететь повыше, но, к сожалению, таймер отсчитывал последние секунды, и, когда крылья исчезли, он, снизившись и не теряя скорости, перешёл на бег.

Бах! Бах! Бах!

Уилла, нанося урон, накрыл ледяной дождь, но цель этой атаки — повесить дебафф — провалилась. Сопротивление разбойника к магическому урону было на высоте, и врагу как минимум предстояло повысить ранг этого заклинания, чтобы пробить подобную защиту.

Оглядываясь по сторонам, парень смог заметить игрока, который, восседая на спине питомца, имевшего хвост скорпиона и тело ящерицы, кастовал очередное заклинание. Дальность его атак превышала возможности Ворона, чем и пользовался явно изучивший его враг. Расстояние между ними было больше ста метров, и разбойнику не оставалось ничего другого, кроме как увеличивать этот отрыв, иначе он потратил бы драгоценное время в попытках прикончить наглого противника.

Сейчас Уилл лишь страстно мечтал о скорости и очень жалел, что Аида так и не проснулась. Иначе как минимум половина испытанных им приключений была бы с лёгкостью преодолена, благодаря её маневренности и темпу передвижения.

— …анный поворот! — Курт продолжал вещать с высоты птичьего полёта. — Коши неожиданно столкнулся с сильным монстром. Если тот втянет его в схватку, то лишит возможности занять одно из сорока мест. Но он не единственный в своём горе. Посмотрите на Светлого миссионера и Набилу, они попали в зыбучие пески. Им придётся очень постараться, чтобы не умереть. Правда, ситуация складывается не в их пользу ещё из-за находящихся рядом шипастых змей. О! Ворон подвергся атаке Ксинг Ху и предпочёл не вступать в схватку. Его можно понять, время не на его стороне, как и не на стороне оставшихся участников. Для тех, кто не следит за экранами, напоминаю, что в живых осталось лишь тридцать два кандидата на пятнадцать мест!

Чем ближе становился храм, тем больше появлялось игроков в зоне видимости. Уилл, не теряя бдительности, мчался вперёд, успешно оторвавшись от китайского игрока, который, поняв безуспешность своих попыток, решил сконцентрироваться на тех, до кого мог достать. Скорость его передвижения зависела от питомца, поэтому он и подобные ему персонажи могли позволить себе эту тактику.

Разбойник бежал, то перепрыгивая, то огибая торчащие из земли глыбы, напоминающие Стоунхендж, только более масштабный, расположенный на обширной территории перед конечным пунктом. И проблема была не только в том, что приходилось терять скорость из-за массивных глыб, но и в том, что некоторые из них были маскирующимися мобами. Метод нападения был прост, но заметить их, до того как они снимут свою маскировку, было невозможно.

Сфера откровения, к сожалению, не могла помочь из-за своей статичности, поэтому Уилл в который раз активировал крылья, но при попытке вовсю использовать своё преимущество почувствовал давление, и его с силой вбило обратно в землю. Кувыркаясь и врезаясь в каменные обломки, Ворон, харкая кровью, инстинктивно пытался бежать вперёд, пошатываясь от последствий удара «Императора».

«Вот же дерьмо!»

Перед ним висело системное сообщение о том, что у него переломаны рёбра, но финиш был слишком близко, чтобы позволить этой боли остановить его.

Сто метров.

Монстр вышел из маскировки пытаясь атаковать раненого игрока в спину, но Уилл на бегу метнул за спину «воздушный нож», притормаживая хитрого моба.

Словно слепые котята, он и остальные игроки бежали вперёд, отбиваясь и уворачиваясь от, пусть и слабых, но опасных мобов. Ведь здесь их главная цель была — замедлить участников.

На платформе перед храмом расположились те, кто добрался до финиша раньше него. Последний рывок. Ворон, используя «двойной прыжок», чуть не влетел в игроков, но они успели отойти, позволив разбойнику прокатиться несколько метров, и когда тот остановился, в его руках можно было заметить несколько зелий исцеления.

— Добро пожаловать на борт. — Погибель подошла и присела рядом с ним. — Ты, знаешь ли, сильно задержался. Неужели нашёл кучу золота? — И, рассмеявшись, взглянула наверх, где сквозь тучи зрителей с трудом можно было различить солнце.

Очередной этап был закончен. Победители стали известны и многие не ожидали подобного расклада. Выбранный путь при старте стал решающим и те кому не повезло, могли лишь вздыхать, сетуя на покинувшую их удачу. Коши, занявший первое место во время прошлого этапа, а также Картечь, не смогли преодолеть созданные препятствия и войти в список лидеров. Реакция дикаря была как всегда минимальной. Зато Мистическая тьма, снова удивила всех, кто следил за ней, придя тридцать восьмой. Её широко улыбающееся лицо могло бы стать рекламой того, как выглядит самый счастливый человек.

На этот раз победившим, дали два дня на отдых и подготовку, пообещав вывесить условия третьего этапа на следующий день. Каждый игрок гадал, что на этот раз придумают разработчики и предвкушал очередное эпическое противостояние, даже не подозревая, что турнир устроен отнюдь не по их прихоти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246. "Дезинсекция" врагов**

— Ваш заказ, господа, — миленькая официантка, вежливо улыбаясь по долгу службы, поставила блюда и, поинтересовавшись, нужно ли клиентам что-то ещё, удалилась обслуживать других посетителей.

Джейкоб и Глен в кои-то веки смогли покинуть пределы своей компании и расслабиться не в стенах дорогих апартаментов, а в простом ресторанчике на углу. Вероятность того, что их узнают, была невысокой. Их личная жизнь никогда не освещалась в прессе, и сами они не стремились к подобному укладу жизни, начиная когда-то давно работать за идею. Кто же знал, что судьба затянет их в такой круговорот событий?

После завершения зрелищного и масштабного второго этапа, оба чувствовали себя подавленно, и им срочно нужно было проветриться подальше от комнаты с Императором.

— Знаешь, я в который раз пытаюсь осмыслить всё это… — Джейкоб, наколов кусочек прожаренного стейка на вилку, пристально смотрел на него, не торопясь съесть, задумавшись в поисках подходящего слова.

— Дерьмо? — верный друг был как всегда рядом и чертовски метко подбирал выражения.

— Да, пусть будет дерьмо, — мужчина согласно кивнул и, закинув мясо в рот, посмотрел на Глена. — Так вот. Тебе не показалось странным, что тот урод, обладая чем-то таким немыслимым, обратил взгляд на нас? Я имею ввиду, людей.

— Ну, иначе я бы всерьёз задумался о своём уровне интеллекта, — слабо усмехнулся собеседник. — Но на эти вопросы мы нескоро получим ответ…

Они вновь замолчали и несколько минут просто ели, погруженные в свои мысли, пока Глен вдруг не уставился на товарища, отложив в сторону столовые приборы.

— Ладно. Давай поговорим о более важном деле.

— Ты о…

— Да, Джейк. Об этом. Ты нашёл способ следить за прогрессом проекта?

— Слушай. — Джейкоб, протянув руку за бокалом вина, собирался сделать глоток, но, вздохнув, лишь повращал его, наблюдая за цветом напитка, и, поставив обратно, сцепил руки под подбородком. — Ты прекрасно знаешь, что у нас связаны не только руки. Я понятия не имею как, но Он в курсе каждого нашего шага. Я до сих пор не уверен, что моё письмо осталось без Его внимания.

— Тц, конечно, я знаю! Но надеялся, что ты всё же нашёл решение.

— Тише, тише. — Мужчина успокоил друга и, посмотрев на соседние столики, виновато улыбнулся. Мол, простите моего спутника. — Если бы что-то было известно, не думаешь, что я сообщил бы тебе в первую очередь?

— У меня нервы уже не к чёрту, прости. — Глен, прикрыв лицо ладонями, медленно успокоился и, вздохнув, продолжил: — И всё же интересно, что будет в следующем этапе…

\*\*\*

Утро следующего дня после «Аркады» ознаменовалось хорошей новостью: отец Уилла наконец-то вернулся домой. А следом слегка шокирующей…

— У меня тут выдалось время подумать… — мужчина, смущаясь, почесал затылок. Он не знал, как изложить сыну пришедшую в голову мысль, но, видя, что тот уже закончил есть и собирается вернуться в игру, всё же проговорил: — Как бы это сказать-то… Кхм… Как считаешь, я смогу научиться играть? Как ты.

Уилл аж пошатнулся, когда услышал подобный вопрос.

«Ух ты! Отец и вправду решил попробовать?»

— Конечно. В тот раз у тебя неплохо получалось, но проблема в том, что с недавнего времени правила компании изменились. Теперь обязательный минимальный уровень чувствительности составляет пятьдесят процентов. Это, к слову, довольно ощутимая боль. Так что, наверное, стоит обдумать это ещё раз?

— Хм… Обязательно? Никогда не понимал, что творится в голове у богатых… — Дариус, не донеся кофе до рта, остановился и посмотрел на парня. — Ты не подумай, я не про тебя, а в общем. Ну, ты понял.

— Да, да, старик. Дыши спокойней. — Уилл улыбнулся и направился в капсуле, на ходу бросив: — В общем, подумай. В конце концов, купить оборудование и абонемент теперь не проблема. Но не хотелось бы, чтобы всё это простаивало. И кстати, — остановившись и развернувшись, поговорил он: — Не помню, обсуждал ли я это с тобой, но, может, нам стоит присмотреть квартиру неподалеку от школы сестры? Я всё никак не могу этим заняться, так что, если ты не против, может, выберешь что-нибудь?

— Переехать, значит? М-м, я понял. Попробую поискать. — Отхлебнув горячий напиток, мужчина махнул рукой, показывая сыну, что тот может не волноваться на этот счёт и идти играть.

Заходя в «Восхождение», Уилл вспомнил о Кёртисе.

«Надо бы узнать, как там у него дела, только вот для начала…»

Сегодня был тот самый день, когда король собирался провести зачистку. Он и так с этим довольно долго тянул, но иначе было нельзя.

— Эмин! — наконец-то найдя того в казармах, где капитан что-то разъяснял новобранцам, ВОРон, подождав, когда тот закончит речь, окликнул своего верного товарища.

— Король? Прошу прощения, мне не доложили о вашем приходе. — Мужчина приветственно кивнул. — Если вы искали меня, значит, это что-то срочное. Чем могу быть полезен?

— Да. Ты прав. Мне кое-что нужно…

\*\*\*

За окном стоял полдень, и Тесс, устав торчать за прилавком, вышел на улицу и огляделся. Сегодня было на удивление спокойно, и единственным клиентом стала старая бабка, которых он терпеть не мог.

Тёплая погода нагоняла тоску, и от вида суетящихся кругом молодых людей, особенно девушек, у него сводило скулы. Встряхнув головой и вытерев внезапно выступившую слюну, он торопливо зашёл обратно, закрыв за собою дверь и подперев её плечом, начал приводить дыхание в порядок.

— Слишком соблазнительно… Но… я терпеливый. — Отлипнув и вновь открыв дверь, худосочный мужчина вернулся за стойку и принялся ждать наступление ночи. Ведь у него было удобное место для охоты на пьяненьких девиц.

Сам Тесс уже три года как перебрался в этот тихий городок Дольпар, к северу от столицы Адамароны, и ни о чём не жалел. Работу свою он выполнял хорошо, и «Главный» не имел к нему никаких претензий.

Предаваясь своим мыслям, мужчина услышал доносящийся с улицы знакомый голос мальчишки-разносчика газет.

— Этот пацан! Ну, доберусь я до него. — Осклабившись, Тесс, как обычно, пошёл прогонять его отсюда, но новость, которую выкрикивал поганый мальчонка, заставила его помедлить со своим ежедневным ритуалом.

— Внимание! Внимание! Внимание! Превосходная новость! Просто невероятная и самая-самая свежая! Королева Роя будет казнена близ Кадиля! Завтра в восемь утра по столичному времени! Наш славный король желает, чтобы мы лично присутствовали на этом историческом событии! Не пропустите великолепное зрел…

Тесс резко захлопнул дверь и уставился на свои дрожащие руки.

«Не может быть… Нет-нет-нет… Этот ублюдочный король просто не смог бы добраться до его Королевы… Или… Или смог?»

Судя по докладам, которые зачитывает им их Главный, король — посланник. А они очень быстро развиваются, судя по темпу того выскочки.

— Нужно срочно связаться с офицером, может, он получил какие-то новости из Роя?

Весь день Адамарона стояла на ушах. Невероятная новость бурей пронеслась по стране, и сотни тысяч поданных стекались к столице, желая лично лицезреть казнь той, кто царствовала, когда ещё были живы их прадеды. В каждом уголке королевства среди граждан можно было услышать подобные диалоги:

— Ты можешь в это поверить?

— С трудом.

— Ну? Мы идём или нет?

— Нам придётся всю ночь не спать, чтобы добраться. Думаешь, там хватит на всех места?

— Вот гарантирую, будешь жалеть, что не поехала.

— Хорошо! Убедил. Сейчас только родителей предупрежу…

Это событие обсуждалось везде, и Тесс, ехавший в компании ещё нескольких латийцев, гнал лошадь без остановки, чтобы вовремя успеть доехать до Кадиля.

Темнело.

Ворота столицы с самого утра были закрыты и после строгой проверки впускали и выпускали лишь тех, кто здесь жил. Тем не менее это не помешало приехавшим разбивать палатки и разжигать костры в двухстах метрах от её стен. Для охраны этого временного лагеря, который простирался на полтора километра по периметру Кадиля, были выделены почти все имеющиеся солдаты и гвардейцы. Сюда по приказу Его Высочества, привели даже новичков, которые только-только поступили на службу.

Каждый из приезжих был готов потерпеть излишества одну ночь, ведь такое произойдёт лишь раз. Многие связывали это со слухами, доходившими с границ. Были и те, кто сомневался в реальности обещанной казни, но всё равно пришёл убедиться воочию. Кто-то переживал о том, что предпримет Святая Империя, ведь всем известно, что та является союзником Роя. Но как бы то ни было, никто не сомневался, что завтрашний день станет поворотным в текущей истории Адамароны.

Лишь те, кого привёл сюда долг, не могли спокойно ждать. Тесс и несколько десятков его соплеменников стояли возле одной из палаток и тихо обсуждали план действий, когда к ним подошёл один из гвардейцев. Один латийцев, заметивший его на подходе, незаметно привлёк внимание остальных, и в их компании начали беседовать на непримечательные темы.

— Доброй ночи. — Мужчина в доспехе и в шлеме с открытым забралом, в руках которого помимо меча была ещё корзина, осмотрел присутствующих и дежурно поинтересовался: — У вас всё в порядке? Если вы устали с дороги, у нас есть зелья снимающие усталость. Нам приказано раздавать их всем приехавшим. Будете брать? — Сняв со своей ноши ткань, он продемонстрировал пузырьки с прозрачной жидкостью, напоминающей воду, и снова взглянул на компанию.

— Нет, спас…

— Слушай, возьмём немного, — женщина прервала говорившего и тихо, чтобы гвардеец не услышал, добавила: — Мы взяли с собой очень мало, сам знаешь почему, поэтому они могут нам пригодиться…

— Извините. Мы возьмём немного. — Латиец протянул руку и взял сначала пять, затем шесть склянок и снова вежливо поблагодарил служащего. — Кстати, можно поинтересоваться?

— Что такое? — Гвардеец бросал взгляд на других прибывших и явно не горел желанием задерживаться.

— Вы не знаете, когда поймали… королеву? — Пристально следя за эмоциями на лице собеседника, Старший пытался уловить следы лжи, но видел лишь усталость.

— Когда, когда. Завтра всё узнаете! Достали! Ответь всем и каждому, вашу ж… — Сдержав раздражение, он, не прощаясь, развернулся и направился к соседней группе желающих посмотреть на казнь.

— Итак, думаю, остальные офицеры, как и я, не в курсе, правда это или нет, но отправлять гонца было бы слишком долго. Придётся ждать ночи. А пока я попробую найти другие отряды. К сожалению, я не со всеми Старшими знаком, но, думаю, у всех нас схожие мысли. Ссесси, за главную. Кто нарушит её приказ, пойдёт под суд. Ясно? — Присутствующие кивнули и расселись на земле, доставая кто что успел захватить и готовясь к ночной вылазке.

По всему лагерю ходили солдаты и гвардейцы, предлагая путникам восстановить силы.

Три часа спустя по всему лагерю «зрителей» слышался храп, и отблески углей затухающих костров с трудом можно было различить в этой темноте. Лишь пара-тройка из них всё ещё хорошо горела, и в их свете было видно, как ходят охранники…

Несколько групп латийцев незаметно продвигались по окраине лагеря, избегая встреч с солдатами и гвардейцами, которые в ночное время суток ходили по четыре или пять человек.

Подменить хоть кого-то из них днём было невозможно, потому что те постоянно сновали на виду у толпы людей, поэтому приходилось использовать лишь свои инстинкты и глаза, чтобы не попасться. Наконец, опасный участок был преодолён.

— Странно… — Старший группы, в которой был Тесс, нахмурился, и его лицо быстро изменилось, показывая фасеточные глаза. — Я не вижу двух отрядов, с которым встречался ранее. Опаздывают?

— Нам некогда их ждать, Рессир. Мы должны убедиться, что Королева-Мать не поймана. — Женщина зашипела и подтолкнула того в спину, после чего, расправив свои короткие крылья, поднялась в воздух. Остальные быстро последовали её примеру.

Лишь острый и внимательный глаз мог различить в черноте неба летающих врагов, но когда они стали приближаться к слепой и слабо освещённой стене столицы, внезапно им в спину подул резкий ветер. Всё бы ничего, но в его порывах замешался довольно странный запах шедший со стороны лагеря.

— Что это было? — Один из латийцев попытался понять, что происходит, когда в его соседа впилась пара десяток арбалетных болтов и стрел. Тот затрепыхался, падая на землю, а следом вся их группа подверглась невероятно плотному обстрелу и воздействию магии, которая словно путами тянула их вниз.

Засада?!

С атакующих один за другим снимались слои иллюзий, и онисловно заведённые, продолжали убивать врагов. Те не были элитными шпионами, но всё равно являлись опытными солдатами. Но проблема крылась в том, что вся эта «загородная жизнь» расслабила их и приглушила инстинкты. Шокированные известием, истинные латийцы не могли ждать, и им пришлось стремительно бежать искать правду, не думая о том, что они угодят прямо в ловушку.

Тесс, понявший это, не хотел просто так умирать. Решив прорваться, мужчина, уворачиваясь, полетел в сторону лагеря, громко крича, пытаясь привлечь к себе внимание тех из латийцев, кто находился на земле, но всё было тщетно.

Подлетая, он и его раненные товарищи, которые уже были на последнем издыхании, вдруг заметили как один за другим стали зажигаться большие костры, и в свете огней солдаты и гвардейцы вытаскивали за волосы или за ноги безвольно обвисших, словно куклы, латийцев. Мужчины, женщины… Каждого бросали на землю и, не особо церемонясь, отрубали как скоту голову, после чего основанием шеи насаживали на длинные копья, а тела бросали в костёр. Эта картина пронзила их сознания. Разум отказывался воспринимать это, а Тесс в свою очередь, почему-то отчётливо вспомнил, как сам таким же образом отрывал голову своим жертвам.

Сотни и сотни голов, нанизанных, словно бусы дикарей на длинные пики солдат. Гвардейцы, услышавшие крик из темноты, лишь подняли взгляды и молча продолжили вкапывать концы копий в землю, один за другим, словно строя высокую ограду. Им не о чем было беспокоиться, ведь этих крикунов никто не услышит, благодаря мощному сонному зелью, которое они раздавали по приходу.

«Почему они не шевелятся? Что происходит? Почему они в нашем истинном обличии?! Как мы не заметили этого? Мы ведь крались посреди лагеря, как это вышло?»

Эти вопросы не давали шпионам покоя, ведь они не знали о зельях, потому как сами их так и не выпили, оставив на случай побега. И уж тем более не знали об «отражающим гримме» порошке, том самом, который под строгим контролем денно и нощно создавали ведьмы.

Последнее, что увидел Тесс, перед тем как удачный выстрел пробил ему череп, это как среди сжигаемых тел и отрубленных, но ещё не пошедших в ход голов, молча стоял человек, на макушке которого сверкал королевский обруч…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247. Всех не спасти**

Когда была отрублена голова последнего латийца, Уилл, стоя среди костров и десятков изувеченных тел, прочел сообщение:

Внимание! Вы получаете титул:

«Разоблачитель"

Описание: Вы в который раз успешно обличили и убили шпионов, и теперь можете почувствовать их приближение.

Эффект:

+ 22% к вероятности разоблачить врага.

ВОРон, прочитав и закрыв его, осмотрелся. Те из жителей, кто не пил зелье, сейчас стояли возле палаток и, прижимаясь друг к другу, закрывали носы в попытке избавиться от запаха горящей плоти, но всё было бесполезно. Слишком много тел. Пламя костров разгоралось на одних трупах, ибо дров было маловато.

«Ну, как я и обещал, казнь произошла. Пусть и не латийской королевы, а всего лишь её шпионов, но в этом и заключался смысл».

Одна цель была достигнута, и сейчас солдаты, закутав лица тряпками, чтобы проще работалось, заканчивали со вторым пунктом королевского плана…

Спустя семь часов вернувшись в игру, Уилл застал восход солнца, который, словно приподнимая занавес перед началом спектакля, проливал свет на устрашающую картину. Около пятидесяти деревянных копий с нанизанными на них головами частоколом стояли с двух сторон от входа в столицу. В рот каждой их них была вбита стрела, на конце которой развевалось миниатюрное знамя.

Это было объявление войны.

Своей зачисткой разбойник заявил каждому разумному: «Адамаро́на» восстала из пепла и готова подняться с колен. Те, кто хотят встать у неё на пути… Храни вас бог.

Лагерь шумел. На лицах простых граждан читался ужас, восторг, желание сражаться или же наоборот тяжёлое ожидание грядущего. Зашумел ветер, пройдясь по волосам на отрубленных головах, глаза которых либо застыли в злобе, либо были безмятежно закрыты. Волосы же Уилла под этим порывом неодобрительно зашипели, но он, прикрыв глаза, подставил лицо утреннему «гостю», вдохнул и посмотрел на толпы людей и существ. Прав он или нет, время покажет, а сейчас его ждали подданные.

Ждали, когда король скажет слово, и Ворон, поправив приподнявшийся плащ, начал говорить. Его голос, сначала негромкий, с каждым словом, будто рокот горна, наращивал силу, разносясь среди слушателей.

— Мой народ! Настала пора открыть вам глаза! И эти костры, наполненные телами врагов, являются доказательством того, что наша страна пронизана теми, кто считает нас лишь пищей. Боюсь представить, сколько жертв пало от их рук во славу чревоугодия! Во славу развлечения! Во славу Роя! Все они шпионы! И…

— Не-е-ет! О святые небеса! Ты! Ты не король, а убийца! — вопль боли бегущего мужчины прервал речь Уилла, и тот заметил, что во взгляде кричавшего и прорывавшегося сквозь первые ряды, полыхает ярость и едва сдерживаемые слёзы. — Моя жена! Ты… Ты убил её! О Боже… Нет! Не-е-ет! — Он попытался подбежать к копьям, но гвардейцы перехватили мужчину, не позволяя приблизиться к королю.

— Пустите меня! Боги… Не-е-ет…

— Отпустите его. — Ворон взмахом ладони отдал приказ, и стражи, разжав руки, освободили мужчину. Его имя было Мифол. Он медленно поплёлся к одному из копий и, бессильно упав на колени, посмотрел на голову латийской женщины.

Было похоже, что до этого момента тот никак не хотел верить в то, что это правда, но увидев родное лицо со стрелой и знаменем во рту, уже не смог сдерживать слёзы. Рыдая, он схватился за основание копья и, раскачивая, попытался вытащить древко, но гвардейцы вновь остановили его.

— Ты чудовище! — Вырываясь и размахивая руками, Мифол сопротивлялся. — Ты заманил их в ловушку и без разбора убил каждого! Невзирая на правду и мотивы! Она была невиновна! Ненавижу тебя! Будь ты проклят, посланник!

Внимание! Запущенно случайное событие: «Вдовец».

Описание: Решите, что делать с тем, кто посягнул на Корону. Но помните, последствия будут обязательно.

На глаза Ворона легла тень. Сжав губы и молча слушая крики убитого горем мужа, он прекрасно знал, что никак не мог возместить его потерю. Уилл предполагал, что такое может произойти, но, к сожалению, у него не было времени выяснять, кто есть кто. Требовались решительные меры, и в таких масштабах было не обойтись без жертв, как бы ты ни старался.

Его воспоминания перенеслись во вчерашний день, после того как он рассказал свой план товарищам и жене…

\*\*\*

— Не понимаю. — Дальтаро, уже полностью здоровый, нахмурился и посмотрел на разбойника. — С чего ты взял, что они поверят в это? Такая ложь слишком очевидна.

— Так я и не хочу, чтобы они поверили…

— Но тогда…

— Я хочу, чтобы они проверили, — договорив и сделав акцент на последнем слове, Уилл оглядев остальных, заметил задумчивый взгляд своей королевы, устремленный на поверхность пустого стола, за которым они сидели. — Что такое, Нанель?

— М-м, а? — подняв голову и поняв, что обращаются к ней, девушка, вставая, ответила: — Я могу с тобой поговорить? Наедине. Простите. — Извинившись перед остальными, она вышла на открытый балкон, тем самым призывая мужа последовать за ней.

— Что тебя беспокоит? — стоя рядом и облокотившись на перила, Ворон смотрел далеко вперёд, туда, где простирались крыши домов.

Та, поправив волосы и сложив руки на груди, помолчала, собираясь с мыслями, прежде чем начать:

— Твой план пропитан ненавистью. Может, она и обоснована, кому как не мне знакомы эти чувства, но ты рискуешь казнить невинных.

— Невинных? Ты точно слушала меня? Я хочу убить шпионов. Считаешь, что их стоит жалеть? — Парень повернул голову, удивленно посмотрев на Нанель.

— Нет! — резко воскликнула девушка, но, поняв, что не сдержала эмоций, выдохнула и уже тише продолжила: — Ты хочешь убить не только их, а всех латийцев. Без исключения. Каждого, кто попадётся на твоём пути.

— И? К чему ты ведёшь?

— Ты и вправду не видишь? — Девушка пристально смотрела на собеседника. — Это геноцид. Ты желаешь смерти всем, словно забыв о том, что есть мирные граждане. Ты изменился…

Уилл застыл, услышав это, и до него вдруг дошло. Будто монах, нарушивший свой обет, он не заметил момента, когда свернул с намеченного пути, поддавшись своим желаниям.

«Я… Как я пришёл к этому?»

Когда ты воин, ты и думаешь как воин. Убить того, кто априори твой враг, порою самый верный поступок, но мирный житель вражеской страны не подходит под категорию воина до тех пор, пока не задастся целью убить тебя.

Оберегать жизнь, которая бесценна, так он решил для себя и, записываясь в армию, стремился именно к этому, но… Всё же сейчас была иная ситуация.

— Ты же понимаешь, что от них нужно избавиться? Это сорняки, которые необходимо прополоть, иначе они будут тормозить развитие нашей страны в самые ответственные моменты. Так почему ты против этого? — Его уверенность в своей правоте пошатнувшаяся после её слов, вновь вернулась.

— А ты не думал, что в нашей стране могут быть латийцы, которые сбежали из Роя и остались здесь жить, потому что нашли иной способ существования? Не служить королеве? Не быть верным солдатом, а просто жить по своей воле в другой стране?

— Такое невозможно. — Парень не мог принять этого. Все, кого он встречал из латийской расы, были настроены против него, его страны и верно исполняли свой долг.

— Правда? — Девушка протянула руку, и та медленно начала меняться, напоминая Уиллу о том, что перед ним полукровка. — Я стою перед тобой как прямое тому доказательство. Ты не думал, что я не одна такая?

— Это не то… — Ворон коснулся изменённой плоти и, проведя по ней, взял Нанель за руку. — Даже если я встречу такую же, то как я узнаю, что она не служит Рою?

— Есть зелья. — Вернув прежний облик своей руке, та не торопилась убирать пальцы и нежно сжала его кисть.

— Но нет времени. — Ворон горько улыбнулся и посмотрел ей в глаза. — Всех не спасти…

\*\*\*

«Всех не спасти…» — Глядя на убивающегося мужчину, Уилл вздохнул и пошёл в его сторону, попутно давая знак гвардейцам отпустить его и начать выкапывать копьё.

Подойдя к вдовцу, Ворон привлёк его внимание, и когда Мифол, злобно глядя сквозь слёзы, собирался кинуться мстить, король не стал его останавливать. Получив удар в лицо, парень проговорил:

— Я не смогу вернуть её тебе…

Удар в челюсть.

— Всё, что я могу сделать, это…

Бах! Удар в живот.

— …принять твою боль.

Град ударов сыпался на него, не отнимая здоровья, но избиение от этого не становилось приятней. Но всё же ему, как пережившему несколько пыток, было не сложно перенести подобное. Правда цель стояла иная.

— Я совершил ошибку…

Солдаты и жители наблюдали за тем, как обычный крестьянин избивает Его Величество, и не знали, что чувствовать. Такое происходило впервые. Король, ещё в самом начале остановив подорвавшуюся стражу, не отвечал на атаки и не защищался, позволяя мужчине вымещать своё горе. Поднявшийся ропот быстро прекратился, когда король продолжил говорить:

— Я не требую простить меня. Проклинай и злись, сколько хочешь, ты имеешь полное право. — Его голос был спокоен и не пропитан злобой. Как ветер, что нет-нет, да проносился по равнинам, тот нёс умиротворение. — Но я хочу, чтобы ты и все остальные понимали. Всё это сделано ради блага «Адамароны».

Бах. Бах. Бах…

Тело разбойника принимало удары, но тот не сходил с места и не опускал взгляда, глядя на ослабевающего мужчину. Удары становились всё реже и реже, теряя свою ярость, пока наконец не остались одни только слёзы. Мужчина обессилено остановился и, вытирая рукой глаза, смотрел на Его Величество.

Власть. Непоколебимая воля. Железный характер. Это словно пытаться разбить кулакамигору. Во взгляде своего короля мужчина видел твёрдую решимость, и когда ему поднесли голову любимой, он, взяв её на руки, спросил:

— Я…Я хочу знать, страдала ли она?

Ворон молчал, понятия не имея, что ответить. Он мог соврать, но именно сейчас этого совсем не хотелось делать. Не зная твёрдого ответа, разбойник просто достал свой меч, протягивая его собеседнику.

— Держи. Я не знаю, что чувствовала она в момент смерти, но если тебе хоть немного, даже самую малость, станет легче, можешь убить меня.

— А какой в этом смысл? — Мифол взглянул на красивый короткий меч и отвернулся. — Все знают, что посланника не убить.

— Да. Это так. Но боль, что я испытаю во время смерти, будет самая настоящая.

Мужчина замер и, разглядывая клинок, сжал губы. Затем медленно потянулся за клинком, но на полпути остановился и покачал головой.

— Нет. Это не вернёт её… Но… Я запомнил это. — И, развернувшись, направился сквозь толпу, которая расступалась перед ним, провожая взглядами полных разных эмоций.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248. Обычный день короля**

— Мой король? — Эмин подошёл сзади и, сжимая зубы, процедил: — Вы были не обязаны терпеть это.

— Я отдал приказ, значит, вся вина на мне.

— Вы уверены, что это не сумевший избежать западни шпион?

— Даже если так, — Ворон усмехнулся и взглянул на своего верного товарища, — всё это пошло мне только на пользу. Оглянись вокруг… Видишь? Репутацию, как и уважение, нужно заслужить. Народ охотнее пойдёт за тем, кого считает достойным лидером.

Мужчина обвёл взглядом толпу и заметил, что глаза большинства сияют от восторга. Они смотрели на своего короля и видели в нём настоящего правителя, готового ответить за свои ошибки жизнью. Пусть он и не умрёт, но его решимость позволить крестьянину поднять на него руку, отомстить за смерть той, кого их страна считает врагом… Это что-то да значит.

Эмин посмотрел на Ворона, который уже вышел вперёд и возобновил свою прерванную речь:

— Мой народ! — голос короля волной прошёлся по рядам слушателей. Он не стоял на месте и, продолжая произносить свою пламенную речь, начал приближаться к жителям страны: — Каждый совершает ошибки, и я как ваш правитель не исключение! — Его аура пришла в действие и каждый, до кого она дотягивалась, падал на колени, не смея поднять голову. Он был скалой, а они волнами, которым не оставалось ничего другого, кроме как расступаться и, разбиваясь, смиренно опадать. — Но моя сила, — Уилл, пристально оглядывая толпу, продолжал, — в том, чтобы уметь принять их и, несмотря на потери, идти дальше в светлое будущее вместе со всеми вами! Я верну былое величие нашей стране! Со времён правления Железного трона мы испытали множество перемен. От падений до взлётов… От приобретений и до потерь… Нас бросало из стороны в сторону, пока, потеряв свою власть, мы не превратились в государство, с которым никто не считается. Но боль и счастье неразрывно идут рука об руку. — Уилл замолчал и поднял глаза к развевающимся знамёнам на воткнутых в головы стрелах. — Посмотрите туда! — Каждый последовал его просьбе, чтобы снова узреть знакомую картину, но под влиянием пассивных навыков разбойника и его речей, слушатели чувствовали прилив сил, и в их глазах зажигался огонь. Они вспоминали истории своих родителей и стариков о том, что когда-то Адамарона простиралась так далеко, что лишь одно упоминание о ней вселяло почтительное уважение и возбуждало чёрную зависть в сердцах врагов. — Я сделал первый шаг, на который прежние короли не решались, и готов понести свою ношу, умирая столько раз, сколько потребуется, чтобы нас! — Небольшая пауза, и его рука сжалась в кулак. — Уважал каждый! Будь то союзник или враг! Я построил крепости на границах! Возвёл великие стены! Обучил войска, готовые убить тех, кто посягнёт на ваши дома! Ваших детей и женщин! Вы будете прятаться? Или поможете мне возродить королевство и дать отпор?! Что скажите?

— Да-а-а! Да-а-а! Да-а-а! Смерть врагам! Смерть! — Люди один за другим поднимались с колен, словно колосья пшеницы, что были потревожены ветром, но вновь выпрямлялись навстречу солнцу, как только тот переставал дуть. Они тянулись к королю вознося того в своих мыслях на пьедестал величия.

Эмин, наблюдая за воодушевленной толпой, улыбнулся и взглянул на короля, поднимающего в небо кулак и смотрящего далеко вперёд.

«Ждите нас…» — Капитан, повторяя за Его Величеством, поднял кулак и, закрыв глаза, погрузился в крики, подхватывая всеобщий настрой…

— Как всё прошло? — Нанель, пусть и знакомая с жесткостью своего мужа, предпочитала не наблюдать её лишний раз, поэтому осталась во дворце, посвятив время тренировкам. Ворон зашёл пять минут назад, но, оттачивая удары, она не могла ответить на его приветствие, освободившись только сейчас.

Повесив тренировочное оружие и вытирая лицо полотенцем, та присела за стол, напротив парня, который, уставившись в пустоту, не реагировал на её слова. Королева знала, что это значит, и не мешала. Она смотрела на его расслабленное лицо, глаза цвета неба, и губы, которые совсем недавно её целовали. С каждым днём этот человек становился для неё всё дороже и дороже.

Вздохнув и улыбнувшись воспоминаниям, девушка отвернулась и обвела взглядом тренировочную комнату. Скоро они должны будут отправиться к Дверям монарха, и пусть она стала сильней, одна лишь мысль о походе заставляла её нервничать. Дни, проводимые в оттачивании своих боевых навыков, позволяли немного расслабиться, но всё же нет-нет да по телу пробегала дрожь в предвкушении похода.

Ворон же, наконец, ознакомился с информацией касательно третьего этапа турнира. Но ни он, ни остальные игроки, прочитав, так и не поняли, чего же стоит ожидать.

Разработчики были чрезвычайно немногословны и создали интригу, сообщив лишь время, длительность и название самого этапа: «Осада». Ни описания, ни целей. В связи с этим в сети появилось больше сторонников ордена Просветителей, которые уже давно утверждали, что игра является неким испытанием. Как обычно развернувшиеся баталии под сообщением разработчиков велись очень быстро, создавая новые ветки и темы, в которых можно было легко потеряться.

«Да уж… Действительно странно».

Уилл закрыл окно и, потянувшись, заметил задумчивую Нанель.

— Что-то случилось?

— Нет-нет, всё хорошо, — вздрогнув от неожиданно раздавшего голоса, девушка вновь задала свой вопрос: — Как всё прошло?

Король, встав с деревянной табуретки, отвернулся к окну, но всё же негромко ответил:

— Одна случайная жертва. Как ты и говорила…

Рассказав о том, что произошло по его возвращении, он заметил, как девушка собиралась что-то сказать, но лишь устало выдохнула и, покачав головой, поднялась, встав рядом с ним.

— Прошу, не потеряй себя в этой войне. — И, обняв, положила голову ему на плечо.

— Я… Постараюсь, — приобняв её в ответ, произнёс парень неожиданно осипшим голосом. — Я чего зашёл-то, — меняя тему разговора, заговорил Уилл. — Не хочешь поохотиться?

— Охота? — Нанель приподняла голову, взглянув ему в глаза. — Что за повод?

— Э-эм… Помнишь мой ритуал?

— Тот отвратительный, где ты пил кровь почти мёртвого существа? — Она отпрянула и, приподняв брови, в изумлении посмотрела на Ворона. — Ты хочешь это повторить?!

— Ну, как бы да.

— Не-не, это без меня. — Королева подняла руки и, отвернувшись, пошла к стойке. — Зови Дальтаро или Ринну, вот кому-кому, а ей точно такое по душе.

— Н-да… –Уилл не мог винить девушку за столь резкий отказ. Зрелище ведь и вправду было то ещё. При одном воспоминании у него самого сводило скулы и крутило желудок…

\*\*\*

На поиски жертвы ушло немного времени, но чтобы суметь использовать ритуал пришлось задонатить, так как золота после последних трат оставалось слишком мало, и вскоре ВОРон впервые за долгое время вновь увеличил свой уровень. Плюс одно очко навыка, и теперь на его счету было целых десять, которым он до сих пор искал лучшее применение.

С широкой улыбкой разглядывая и читая характеристики своего оружия, Уилл не мог отвести взгляда.

Сердечный кинжал (алмаз)

Описание: Часть сетового набора 1/2. Один из двух кинжалов, созданных для убийства с первого удара.

Этот был создан для убийства ударом прямо в сердце, прорываясь сквозь любую броню как физическую, так и магическую.

Требования: Уровень 105

Характеристики:

Урон 645-780

+46% игнорирование физической и магической брони при атаке.

+12% к шансу парализовать свою цель на 2 секунды.

Сила атаки увеличивается на 250%, если удар попадает в сердце живого существа.

Ограничение: Разбойник, вор, охотник.

Особенности. Нельзя потерять или украсть. Возможны улучшения характеристик при наличии подходящего чертежа и мастера.

Багровое тонкое лезвие длиной около двадцати пяти сантиметров, будто «дышало», когда по нему пробегали алые искры. Обхватывая рукоять, разбойник чувствовал, как удобно лежит в руке оружие, оно словно становилось продолжением кисти, и сердце начинало радостно стучать.

«Как же долог был путь».

Вспомнив, как давно он его получил, парень подкинул кинжал и, ловко поймав, провёл пробную серию ударов в воздух, а, оглядевшись, решил тут же проверить его эффективность.

Ожидания не подвели. Скорость и сила, с которыми это оружие желало пронзить сердце цели, были потрясающими, и Ворон, покинув охотничьи угодья в лесу Таргад, связался с Кёртисом. Тот не сразу ответил, но когда отписался, Уилл понял, что встречу придётся отложить на неопределённый срок, но это не являлось проблемой, ведь ему и без того было, чем заняться.

Вечер наступил быстро. Занятый меню своего королевства, ВОРон дошёл до рассмотрения вопроса о повышении налога, но, не зная всех последствий подобных военных мер, решил делегировать вопрос на рассмотрение сестре. Война всегда несёт с собой повышенное налогообложение, но чрезмерно увеличенный налог, взятый наобум и не рассчитанный на возможности населения, может грозить бунтом. Пора чрезвычайных мер пока не пришла, а значит, можно было обойтись малой кровью и, в случае чего, не заставлять свой народ голодать.

Отвлекшись и выйдя из игры, он не стал откладывать это дело и отправил всю информацию сестре на почту. Отец сидел дома и смотрел телевизор, держа в руках банку пива, и, заметив, что сын покинул капсулу, поднял руку с ней в приветственном жесте.

— С возвращением. Долго же ты там находишься. Это не опасно?

— Не переживай. Если это необходимо, я могу покинуть игру.

«Правда, иногда это очень сложно сделать», — между прочим подумал парень, но не стал беспокоить отца, потому как обычно справлялся с такими ситуациями.

— Я, кстати, поискал квартиру и присмотрел пару вариантов. Если хочешь, можем в ближайшие дни съездить взглянуть.

— От меня в этом деле мало толку, так что я доверюсь твоему выбору. Главное, чтобы сестра могла без проблем добираться до школы.

— Это само собой. — Дариус сделал глоток и повторил чуть тише: — Это само собой.

Выражение его лица стало задумчивым, и Уилл, проходя мимо, окликнул:

— Старик, ты в порядке?

— Да-а, не обращай внимания. — Отец махнул рукой, и парень, пожав плечами, подумал, что это как-то связанно с их недавним разговором об игре. — Если хочешь есть, я там суп приготовил. — Мужчина мотнул подбородком в сторону плиты, где стояла кастрюля, и уставился в телевизор.

— Ага, не откажусь. — Почувствовав внезапный голод при слове «суп», тот, уже собираясь сходить ополоснуться, передумал и решил сначала поесть. Доставая тарелку, Уилл оглянулся на отца.

Он так хотел вернуть его домой, но сам пропадает в виртуальном мире. Это было неправильно, но иначе он не сможет помочь сестре. План по захвату этажа ещё далёк от выполнения, а значит, нужно приложить больше усилий.

Сжав губы в тонкую линию, и посмотрев на капсулу, Уилл сглотнул и, кивнув самому себе, налил порцию супа, желая поскорее вернуться в «Восхождение».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249. Правила «выживания»**

На следующее утро Уилл в спешке продолжал начатый вчера «марафон» и проверял готовность фортов и стен к обороне, раздавая припасы ведьминых зелий и купленных за счёт казны свитков на поддержку армии. Подобные меры были необходимы, потому как, судя по информации о третьем этапе, дело может затянуться аж на три дня. Пусть их там и не запрут, но лучше быть готовым. Сейчас, находясь в неведении о сути испытания, он лишь надеялся, что враги не будут торопиться. Узнать, что Рой или Святые напали во время турнира — перспектива так себе…

Посещая пятый по счёту форт, он получил оповещение о том, что Аида наконец-то очнулась. Без сомнений приятное сообщение — его окатило волной облегчения, ведь с помощницей шансы удачно завершить турнир однозначно увеличивались. Тут же призвав девочку, Уилл с удивлением обнаружил, что та повзрослела, и её фигура теперь соответствовала годам восемнадцати… Даже глаза приобрели иной блеск. Она будто стала взрослее. Опытней.

В какой-то момент парень поймал себя на мысли, что думает о том, связанно ли это с тем, что она недавно пережила? И когда он это осознал, вздрогнул. Ворон понял, что его разум уже автоматически принимает окружение как настоящий мир. Раньше ему приходилось настраивать своё сознание, чтобы ощущать всё это не как компьютерную программу, а как живое воплощение новой планеты. Но сейчас грань стёрлась.

Мозг уже не мог не воспринимать НПС и мобов как цифровой код, и от этого Уилл ощущал себя странно. Необычное чувство раздвоенности уже было ему знакомо, но знаний не хватало, для того чтобы объяснить, что именно происходит с его мировоззрением. Сославшись на завышенный уровень чувствительности и полную адаптацию к виртуальной реальности, разбойник занялся своими делами, но эта мысль прочно засела в его голове…

Начало третьего этапа, в отличие от предыдущих, было назначено на полдень. Арены, на которых должны были состояться состязания, автоматически распределяли участников и зрителей по своим местам. Поэтому, когда Ворон зашёл в комнату с названием «Осада», он оказался на крепостной стене.

Один.

А если точнее, он был единственным игроком. Потому что помимо него на стенах присутствовали лучники, солдаты и те, кто обслуживал баллисты с катапультами. Но его мысли были направлены отнюдь не на людей, расположившихся рядом с ним, и даже не на то, куда он попал. Прямо под стенами, всюду, куда мог достать взгляд — стояли монстры… Очень много монстров. Сражаться с такой толпой было бессмысленно и пытаться тоже. Но больше всего поражал не масштаб развернувшейся перед ним картины, а то, что монстры различных мастей, начиная от нежити вроде зомби и заканчивая гигантскими мобами типа пятиметровых жаб или семиметровых подобий циклопов, у которых вместо рук были здоровые молоты, оказались организованы! Невиданное зрелище заставило Уилла в считанные секунды оценить ситуацию и понять, что не зря на третий этап было выделено так много времени.

Перед ним раскинулись аккуратные фаланги из мертвяков, дрекаров и ещё десятков видов монстров, о которых Ворон просто не знал. Кавалерия, а также ряды способных атаковать издалека магических и не только особей, которых своими телами прикрывали бронированные мобы. И позади всего этого стояли лидеры. Достав бинокль, разбойник смог разглядеть трёх существ, руководящих осадой.

Имя: Вендиго (граф)

Уровень: 95

Имя: Чёрная Аннис (граф)

Уровень: 87

Имя: Крохрокх (граф)

Уровень: 99

Все три были графами и горели кровожадностью. Размеры Вендиго превышали обычные человеческие в три раза, его кожа разлагалась, а кости выпирали наружу. Рога на увеличенной голове собаки и лапы, касающиеся колен, были сплошь покрыты кровью и ошметками мяса. В пустых и чёрных глазах не было ничего кроме тьмы.

Рядом стояла Чёрная Аннис, напоминающая ведьму из сказок. Скрюченная и горбатая старуха с синей кожей, укрытая поясами из человеческой и овечьей кожи, была похожа на линяющую гусеницу. Из-за анатомии её лица казалось, что она постоянно улыбается, но этот оскал голодной твари язык просто не поворачивался назвать улыбкой. Завершало эту тройку существо — помесь крокодила и дерева, — вызывающее странную ассоциацию с броненосцем, увеличенным эдак в четыре раза. Всё его тело было оплетено корнями, покрытыми чешуёй, которая, словно панцирь, блестела в лучах солнца.

Бинокль отправился в инвентарь, и, наконец-то обернувшись, Уилл смог увидеть, куда его занесло. Это был город достаточно больших размеров, внутренний двор и улицы которого оказались забиты солдатами, уводящими горожан подальше от ворот.

— Смотри-ка, прям тренировка перед настоящей войной… — Его голос унесло в сторону резким порывом ветра, и теперь осталось лишь ждать, когда объявят правила текущего этапа.

Остальные претенденты на первое место в турнире оказались в идентичной ситуации, только лидеры врагов, да и сами монстры, у каждого были разными. Схожими оставались лишь их уровни, количество и ранги. Игроки, в отличие от зрителей, которым на этот раз разработчики предоставили невероятные возможности, не видели друг друга.

На самом деле всё было просто, и вскоре участники услышали в воздухе голос ведущего, объясняющего их положение и, собственно говоря, правила предстоящей игры.

— Всем привет! И добро пожаловать на осаду! Меня зовут Курт, и я, как всегда, рад приветствовать игроков и уважаемых зрителей на третьем этапе уникального и первого в своём роде турнира «Восхождения»! Сегодня начинается масштабное шоу, которого вы ещё не видели, и поэтому помогать мне будет Джулия!

— Спасибо, Курт. Я и не знала, что будет так здорово находиться по эту сторону. — Женский голос был одобрительно встречен толпой, тем временем женщина продолжала: — Что ж, как вы все могли заметить, каждому участнику выделен небольшой город, который собираются штурмовать просто толпы — я повторяю! — толпы мобов. Только взгляните на эти армии! Что скажешь, Курт?

— Могу сказать лишь одно. Турнир подготовлен на высочайшем уровне! Жду не дождусь начала. Кстати, ты знала, что на этот раз зрители не стесненны никакими барьерами, благодаря чему можно наблюдать последующие битвы, находясь прямо посреди сражения?

— О! Это прекрасная новость для всех! — Радостный возглас Джулии звучал взволнованно.

— А я о чём! — Довольно ответил мужчина и продолжил: — Пусть такой метод и используется в трансляциях, но, в отличие от них, вы, дорогие зрители, можете путешествовать везде, где захотите! Стоять за спиной одного из игроков? Не проблема! Хотите поближе рассмотреть монстров? Пожалуйста!

— И кстати! Я хотела бы обратить ваше внимание на панель навыков у своего персонажа. Там вы можете заметить возможность, внимание… мгновенного телепортирования от замка к замку, чтобы не пропустить самое интересное. Разработчиков можно лишь благодарить за то, что они учли всё до мельчайших деталей.

— Хорошее замечание, Джулия.

— Спасибо, Курт. Как видишь, я подготовилась.

— Мы же в свою очередь постараемся держать вас в курсе событий, благодаря специально подготовленным для нас экранам. Все сорок замков находятся прямо перед нами, и мы видим, что уже все кандидаты готовы прочитать условия текущего этапа.

— Уважаемые участники. Правила битвы были отправлены вам на почту! А для наших зрителей я коротко зачитаю основные требования и важные моменты. — Торжественный голос Джулии, напомнил Уиллу о Сарре и её неуёмном энтузиазме. — Внимание! В каждом из городов-крепостей находится по две тысячи гражданских. Цель претендентов — во что бы то ни стало защитить их от армий монстров. Битва будет проходить волнами до тех пор, пока не умрут либо жители, либо враги. Как действовать, решать только игрокам! Тщательно готовиться и волна за волной отбиваться от полчищ противников, или же бросаться, как камикадзе, навстречу толпе? Выбор, после которого их ждёт или победа или поражение. Игроки являются лидерами, и все солдаты подчиняются их приказам.

— Пусть правила довольно просты. — Курт подхватил напарницу и добавил: — Но это не значит, что битва будет лёгкой. — Голос Курта стал внезапно серьёзен, приковав внимание слушателей. — Итак. Есть три способа стать победителями. Первый. Уничтожить всех врагов, до того как истечёт отведённый срок, а именно, в полдень воскресенья. Второй более простой. Продержаться до полудня воскресенья. Третий, который мгновенно подарит вам путёвку в четвёртый этап турнира, это обезвредить трёх лидеров всё так же до полудня воскресенья. Последнее, и самое важное. Всего лишь двадцать человек с лучшими результатами, перейдут в следующий этап. Подсчёт очков будет исходить из оставшихся в живых жителей и общего количества убитых монстров. Так что сами понимаете, отсиживаться за стенами и ждать окончания будет не самой лучшей стратегией. Ведь если не вы, то ваши оппоненты займут одно из двадцати мест.

— И правда, куда уж проще? — Джулия иронично усмехнулась. — Что ж, третий этап будет длиться три дня с двенадцати дня до двенадцати ночи. Буквально через десять минут таймер начнёт отсчёт, и солдаты перейдут в управление наших игроков. Первая волна пойдет спустя полчаса, поэтому я советую каждому из вас хорошо подготовиться!..

Уилл прекрасно слышал голоса ведущих, и, по сути, они рассказали все правила, за исключением некоторых моментов, которые относились конкретно к участникам. Речь шла о навыках и инвентаре. То есть откат использованных во время прохождения этапа навыков приостанавливался на момент покидания локации до тех пор, пока игрок не вернётся. И наоборот. Что касается инвентаря, участник терял возможность использовать те предметы, которые попадут туда после выхода с арены.

Звучало вполне логично. То есть осада начиналась и заканчивалась с тем, что было на момент старта. Но если он правильно понял, то речь не шла о предметах, которые они могут добыть с мобов во время битв, что могло компенсировать отсутствие возможности покупок.

Закончив читать документ и на всякий случай пройдясь ещё раз, Ворон закрыл письмо и уставился на мобов. Теперь было понятно наличие столь большого количества врагов, но вопрос, на который парень хотел бы получить ответ, оставался неразрешенным. В какой момент в битву вступят лидеры?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250. Начало «прибоя»**

Ещё до того, как наступило двенадцать часов, Лили спустилась со стены и начала искать глазами командира солдат, того, кто сможет объяснить текущую ситуацию, количество солдат и всё то, что поможет ей справиться с заданием.

Ситуация была паршивой, потому как девушка не любила руководить. Ещё до «Восхождения» она предпочитала быть на передовой, где вместе со своим кланом участвовала в осаде замков вражеских гильдий. Командование — это по части Молли и подобных ей управленцев. Погибель любила быть на пике сражения, в авангарде или в тылу, ожидая, когда враг попадёт в ловушку, но сейчас этот номер не пройдёт. Как заметила ведущая, это путь самоубийцы. Именно поэтому ей придётся вспомнить всё, что она когда-либо видела и воплощала в жизнь, благодаря Серому Кардиналу.

«Против игроков в любом случае сложнее», — девушка, поняв, что поиски займут много времени, решила спросить ближайшего солдата, и тот указал на дом, возле дверей которого стояли двое ребят с оружием на изготовке.

Громкий звук набата, сотрясший воздух, стал сигналом, что игроки могут начинать готовиться к первой волне, и, подходя к зданию, Погибель увидела, как ей отсалютовали, положив правую руку на левое плечо.

— Командир здесь? — уточнив у вояк, девушка получила подтверждение и уверенным шагом вошла внутрь. В небольшой комнате вокруг стола сгрудились офицеры и командир, который, держа в руках бумаги, слушал доклады о проводимой эвакуации.

— Привет, мальчики. — Обольстительная паучиха, окинув взглядом мужчин, обошла их, проводя лезвием своего клинка по стене, и, остановившись рядом с командиром, посмотрела ему в глаза: — Мы друг другу не представлены. Меня зовут Погибель.

— Мы ждали вас, госпожа посланник. — Мужчина, прижав руку к плечу, начал представлять присутствующих, и девушка с головой окунулась в составление стратегии…

В это же самое время Молли с Катрин стояли возле своей подруги, но та их не видела. Зрители были незримы для участников, чтобы не отвлекать внимание, а также те не могли переписываться во время турнира. Кроме того, не видели они и друг друга, если их не объединяла группа, иначе было бы сложно наблюдать за осадой, стоя в толпе. Это словно находиться на концерте какой-нибудь эстрадной звезды в самой гуще.

В общем, глухая изоляция для полной концентрации на задаче, вот что требовалось от игроков, поэтому Кардиналу оставалось лишь надеяться, что Погибель справится.

— До сих пор не могу поверить, что Коши не прошёл. — Каталия скорбно вздохнула и была не одинока в своём разочаровании. На того было много ставок, но удача не вовремя отвернулась от дикаря, и с этим никто ничего не мог поделать. Из их клана осталась только Погибель. Из участвующих поначалу четырёх игроков до третьего этапа дошла только паучиха.

— Ну, у остальных топ-кланов дела не лучше. Это радует. — Молли уже знала, кто именно из их противников дошёл до середины турнира, но всё равно вызвала таблицу. «Посланники» отсеялись. Из «Армии безликих», к сожалению, прошло двое — Серафим2020 и Иуда, а из «Склепа» всего одна — Поцелуй тьмы. Алый берсерк был так же единственным представителем своего клана.

— Это да, — воровка покивала головой, поглядывая на время, оставшееся до первой волны — еще двадцать одна минута. Переглянувшись друг с другом, подруги решили пройтись по остальным, проверить, как идут дела, и посмотреть на противников.

Прыгая от крепости к крепости, они видели, как по-разному готовятся игроки. Кто-то выстраивал солдат на стенах раздавая команды, кто-то равномерно распределял силы между охраной населения и защитой стен — на случай неожиданного проникновения монстров. Везде можно было видеть, как готовят стандартные методы защиты: кипящее масло, булыжники и жаровни. Подробный осмотр склада оружия, свитков и навыков, которые система предоставила игрокам от лица солдат, так же не был исключением. К сожалению, зрители не могли сказать, насколько эффективны эти предметы, так как осмотр был им недоступен.

Повышая защиту и входя в роль ответственных за жизни простых жителей, игроки посматривали на время и за стены, гадая, насколько большой будет первая волна? Какой интервал будет между ними? На что способны монстры, что ждут сигнала к штурму? Вопросы читались на их лицах, но зрители нет-нет да и могли заметить самоуверенные взгляды, заставляющие с интересом ждать развития событий.

Тёмных лошадок на турнире было более чем достаточно, взять хотя бы игроков с других этажей. Из лагеря «Просветителей» до третьего этапа добралось аж четверо человек, и Молли, честно говоря, была бы очень рада, если бы они проиграли. Иметь доступ к ещё одному этажу помимо своих для этой группы правдолюбов было бы слишком жирно. Сжав зубы и вспомнив о Стейсен, она тряхнула головой и, используя телепорт, направилась к следующему городу.

Перемещение, как и говорили ведущие, было мгновенным, поэтому обе девушки уже через секунду стояли у замка, наблюдая за тем, как его жители не прячутся, а, выйдя за ворота, копают землю…

— Что происходит? — Молли удивленно взглянула на толпу людей, которые с воодушевлением рыли глубокую траншею. — Они копают ров?

— Хм, видимо. Правда, коротковато для рва-то будет. Хотя… Это же крепость Ворона? — Взглянув на имя под таблицей замков, обе медленно протянули:

— А-а-а-а… Ну, всё понятно.

Ища глазами наглого парня, они увидели, как тот выходит из ворот вместе с группой жителей, сменяя тех, кто работал.

Уилл не строил планов вместе с командирами и офицерами. Не прятал жителей, желая сохранить их жизни. Нет, он использовал всё, что было доступно и особенно жителей. Когда начался отсчёт до первой волны, первое, что он сделал, это схватил с собой первого попавшегося гражданского и убедил того на благо города сходить вместе с ним за ворота. Всё для того, чтобы узнать, среагируют мобы на их вылазку или будут ждать, когда закончится таймер.

Убедившись в том, что если не бежать сломя голову прямо в лапы монстров, то всё будет в порядке, он отдал приказ, и всех, кроме женщин, детей и стариков, снова собрали на площади перед посланником. Всё, что он знал об осадах, сводилось ко рвам, осадным башням и катапультам. То, что отложилось в голове на уроках истории.

К сожалению, мысли о том, что стоило бы хоть что-то почитать перед началом третьего этапа о том, как проходили осады, появились, лишь когда он оказался на стене крепости. Поэтому-то цель перед его людьми стояла простая — копать. Копать, копать и ещё раз копать. И делать это как можно быстрее. Те из зрителей, кто хотел смотреть за известным разбойником, и те, кто случайно попал сюда, как Молли и Катрин, застали его мотивационную речь, распаляющую сердца горожан и подвигающую на подвиги.

С интересом наблюдая за действиями Уилла, девушки очень жалели, что не могут сейчас передать это Погибели. Теперь они поняли, почему ров выглядел таким коротким. Копать длинный у них просто не хватит времени, поэтому парень сделал логичный вывод и оборонил лишь большие, обитые железом городские врата. До тех пор пока в дело не вступят виднеющиеся вдали великаны и жабы, такая стратегия может принести плоды. Но всё же игра есть игра, а значит, этого будет мало.

Постояв ещё минуты две, подруги продолжили своё путешествие по крепостям, пока не раздался тревожный звон колокола. Грохот, словно рокот грома, сотряс небо, и первые ряды монстров единой живой волной пришли в движение, знаменуя этим начало трёхдневной осады сорока городов…

Ворон, стоя на крепостной стене в компании командира и двух лейтенантов, наблюдал за медленно плетущимися зомби. Позади них так же не спеша группой примерно в двести особей продвигались монстры, над которыми висело имя Ползучая гниль.

Мертвяков было много, но, в отличие от тех, что стояли строем позади них, эти являлись пушечным мясом. Безвольные, медленные и безоружные, они не внушали опасения. Даже количество в несколько десятков тысяч не могло принести какой-либо пользы. Хотя, честно говоря, Уилл, хоть и не разбирающийся в военном деле средневековья, подозревал, что вряд ли всё это просто так. Разработчики устроили подобное не шутки ради, и система обязательно покажет себя. Данный марш можно было бы назвать разведкой, вроде, что именно припасли те, кто спрятался за стенами?

И если зомби его не волновали, то за вышедшими на дистанцию выстрела дрекарами, которых охраняли таранные жуки, чьи крылья образовывали щиты, Уилл наблюдал более чем пристально. Дрекары были похожи на эльфов, только вместо кожи и костей их тела состояли из дерева и листьев. Такие себе необработанные Пиноккио. Вытянув руки-ветви и соединив кулаки, те напряглись и медленно стали разводить их в стороны. Оружие появлялось, словно его вытягивали из тела. И когда процесс создания закончился, Ворон увидел красивый, как сама природа, лук. Это было бы изысканное шоу, если бы луки не оказались направлены в их сторону.

— Эти деревянные пугала уничтожить в первую очередь, — Уилл отдал приказ, обращаясь к мужчине, стоявшем по правую руку.

— Лучники! Зажечь стрелы! — рёв Ракамо, так звали одного из подчиненных местного капитана, разнёсся над крепостью — и около ста пятидесяти мужчин, поднесли стрелы к жаровне. — Стрелять во вражеских лучников! Натянуть! Прицелиться! Отпустить!

Как только команда прозвучала, стрелы устремились вверх по дуге, но они были не одиноки в своём стремлении поразить врага. Дрекары, не стоявшие без дела, ответили тем же, и объятые светло-жёлтой пыльцой снаряды устремились к засевшим на стенах людям.

Пусть количество лучников-монстров было больше на полсотни, на стороне солдат оказалась высота и более чем хорошая защита каменных зубцов стены. Уилл не мог знать, насколько опытны те или иные подчиненные под его началом, но надеялся, что с этим справятся без его присмотра. Поэтому смотрел на отползающих к левому флангу гниющих мобов. Название полностью отвечало их внешнему виду, но парню было не до этого, потому как, заметив, что именно происходит с землёй, по которой проползли монстры, он сосредоточил всё своё внимание на их уничтожении.

Жидкость, покрывающая их тела, медленно разъедала любую поверхность, которой касалось, а значит, целью этого «отряда» были каменные стены, а не двери. Страшно представить, какой ущерб они принесут, если доберутся до них. Ведь последующие волны обязательно воспользуются созданной в защите брешью. Непонятно было лишь, почему эти довольно проблемные для крепости ребята передвигались такой кучей?

«Я что-то упускаю?» — Он рыскал взглядом по окрестностям, ища подсказку, но ответа не было.

— Солдат! — окликнув одного из лучников, завершившего очередной выстрел, Ворон поманил его пальцами. — За мной. — И, не останавливаясь, побежал к левой сторожевой башне. Тот не отставая, выполнял приказ, и когда оба прибыли к пункту назначения, Уилл, остановившись, указал на группу ползучей гнили.

— Огнём по ним.

— Есть, господин посланник! — Молодой человек стянул лук с плеча и достал стрелу из ближайшего колчана, которые по всему периметру крепости были приставлены к зубцам вместе с жаровнями.

Отточенными движениями он зажёг снаряд и выстрелил по движущимся мобам, но, попав в одного из них, стрела просто потухла и расплавилась.

— Во-от дерь-мо… — Разбойник был и вправду удивлён. Надеясь, что те воспламенятся как спички, он не думал, что огонь просто поглотят. Хотя стоило ожидать, что третий этап не будет так прост даже с самого начала. — Иммунитет, что ли? Чёрт…

— Господин? — Солдат, ожидая команды, продолжал держать лук наготове. — Какие будут приказы?

Но его вопрос оставался без ответа. Уилл вновь разглядывал в бинокль медленно, но успешно ползущую кучу, пока ему на глаза не попалась одна странная деталь.

«Твою ж… Как я этого не заметил? Их лапы!»

Монстры, похожие на оплавленных гниющих гусениц с несколькими десятками лап, толкающих их немаленькие туши, двигались синхронно! Перед ним был единый организм и если найти среди них того, кто управляет всей этой толпой, то, скорее всего, проблема будет решена. Вот только… Легко сказать.

Ворон внимательно смотрел. Не моргая на протяжении двух минут, практически изучив каждую особь, но безрезультатно.

— Где же ты спрятался? — бормоча себе под нос и стуча по каменному зубцу стены, парень и сам не знал, что именно должен найти, но верил, что движется в верном направлении.

Монстры неукротимо ползли, становясь всё ближе и ближе. Метр за метром. Их уже можно было рассмотреть и без бинокля, но разбойник упрямо продолжал своё дело.

— Господин? — Лучник вновь негромко привлёк внимание посланника, и тот, махнув рукой, ответил:

— Ну-ка, стрельни в них ещё раз. — Мысль, которая пришла ему в голову после напряженной умственной работы, выглядела очень правдоподобно.

Солдат не заставил себя ждать, и горящая стрела вновь приземлилась на движущуюся массу. И в этот момент Уилл заметил некую волну, которая, словно ветер, колышущий траву, слегка прошлась по спинам монстров прямо к источнику угрозы. Она исходила от маячившего в последних рядах моба.

Резко убрав бинокль и прищурив глаза, Ворон прыгнул вниз, успев лишь отдать приказ:

— Готовься стрелять так, как никогда не стрелял…

— Ха-а?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251. Итоги первого дня**

Бросаясь вниз, Уилл не собирался противостоять толпе. Нет. Между безумием и четко выверенным планом большая разница. И его задумка состояла в устранении управляющего этой кучей, и «копия молнии» подходила в такой ситуации лучше всего. Упав вниз и перекатившись, разбойник, не останавливаясь, поднялся и метнулся в сторону ползучей гнили.

Игроки, наблюдавшие за Белым ВОРоном, широко раскрыли глаза, боясь хоть на миг упустить его из вида. На их лицах было написано желание узнать цель этого необычного поступка, и те, кто находился в группах, спешили поделиться друг с другом мнениями, но внезапно полыхнувшая яркая вспышка и громкий крик Ворона оставили у них знакомое чувство недоумения.

— Стреляй! Живо!

«Что произошло?!»

«Где-то я уже это видела…»

«Что задумал этот чувак?!»

Эти и тому подобные вопросы мелькали в их головах, но быстро пропали, потому что скорость, с которой действия сменяли друг друга, была слишком большой. Вот он бегает на стенах — а вот уже среди монстров. Что дальше?

На их глазах стая монстров распалась, и те, словно потерявшиеся овцы, начали разбредаться в разные стороны. Дезориентированные в пространстве они представляли собой необычайно лёгкую мишень, и разбойник под аккомпанемент выстрелов солдата начал избавляться от более чем ста восьмидесяти монстров с пятьдесят седьмого по пятьдесят девятый уровень.

Мелькая среди утративших цель мобов, Ворон выверенными движениями наносил серии ударов, попеременно меняя клинок на кинжал, навык на навык и убивая одного за другим. Порой удары сыпались на несколько врагов сразу, если те находились рядом и попадали в зону его поражения.

Их тела, более не покрытые разъедающей гнилью, не могли противостоять ему и агонизировали под атаками шустрого разбойника. Их бесплотные попытки убить вёрткого человечка лишь вызвали раздосадованный визг.

Ворон крутился словно юла, не забывая изредка бросать взгляды в сторону лучников и зомби, больше половины которых не упали в ров. Дойдя до стен, они остановились и принялись чего-то ожидать. Чего именно стало ясно чуть позже. Дрекары, ряды которых уже изрядно поредели, вновь удивили, и теперь их стрелы, ранее зачарованные усыпляющей пыльцой, стали втыкаться в стены, создавая длинный плющ, служа лестницей для начавших взбираться на стены зомби.

Поняв, что оставлять это так, себе дороже, Уилл решил вернуться на стены и, используя «без преград», быстро взобрался наверх.

— Так держать. — Пробегая мимо солдата, король поддержал вояку и добавил: — Я пришлю пару солдат, чтобы помогли тебе. После отдохни немного.

— Есть, господин! — не прекращая отстреливать монстров, прокричал мужчина в спину удаляющемуся Ворону.

Разбойник, примчавшись на участок стены, расположенный прямо над вратами в крепость, отправил четырёх лучников на подмогу и посмотрел на копошащихся в глубоком рве зомби — пора было с ними кончать. Пододвинув одну из жаровен к выступу, парень толкнул её ногой вниз. Ров пусть и не был залит водой, но зато горючего масла, подготовленного заранее, там хватало, и когда угли достигли дна ямы, они моментально вызвали огонь, поджигая сотни мертвяков разом. Вспыхнувшие зомби, которые, стоя друг на друге, пытались выбраться из ямы, начали разлагаться, словно восковые фигуры. Земляная ловушка отлично сыграла роль погребальной ямы.

С ними было покончено, но с теми, что стояли под стенами и ползли наверх, только предстояло разобраться. Разработчики поступили очень странно и не ввели возможность наблюдать за количеством солдат, оставшихся в живых, в отличие от горожан. Первая мысль появившаяся, после того как Уилл обнаружил этот необъяснимый и довольно неудобный факт, была связана с тем, что те попытались приблизить ситуацию к реальной. Мол, как поведут себя игроки, что придумают, и как будут взаимодействовать с теми, с кем им предстоит сражаться плечом к плечу целых три дня?

Но благодаря тому, что он постоянно слушал доклады от Эмина, беседовал с Нанель, путешествовал и узнавал Дальтаро и Ринну, это не стало большой проблемой, и пара вопросов, заданных командиру, быстро разрешили ситуацию. Благо разбойник знал, что у NPC можно спросить что угодно и получить вполне внятный ответ.

На узких стенах лежали тела мертвых и бессознательных лучников, которых из-под продолжающего обстрела уносили товарищи, и Ворон, хмурясь, раздумывал над следующим шагом обороны. Он никак не ожидал, что у врага будут подобные сюрпризы, и что до появления жаб-переростков и великанов лучники обстреляют стены «канатными» лестницами из плюща. Его не скинешь как обычную лестницу, ведь он практически впивался в камень. Пусть зомби, ползущие наверх, по сути и не представляли угрозы, избавиться от них всё равно было нужно.

— Несите пики! Спрятаться и ждать возможности для атаки на тез, кто заползёт первыми! — Его команда тут же передалась от офицеров солдатам, и те, занимая позиции рядом с лучниками, спрятались за каменными зубцами стены, как и было приказано.

Дрекаров осталось около тридцати, и, в отличие от них, таранные жуки пока не спешили в атаку, выполняя лишь роль охранников, которая, признаться, давалась им очень плохо. Это, несомненно, было хорошо, но всё же заставляло насторожиться. Разглядывая вражеских лучников, чьи тела после нескольких удачных выстрелов загорались, словно сухой тростник, Ворон посматривал на армию монстров за их спинами.

От вида этой картины, ему хотелось лишь материться.

«Много. Чертовски много. Если я не найду эффективного решения, долго не продержусь».

Его указательный палец слегка подрагивал, и парень, сжав руку в кулак, стал прогонять в своей памяти сценарии, способные позволить одержать победу. Уровни солдат, находящихся сейчас в его подчинении, и офицеров ранга «виконт» с командиром ранга «граф» варьировались от восемьдесят седьмого до сто пятнадцатого. Количество — чуть больше двух с половиной тысяч. А против них несметное полчище (Ворон не мог достоверно сказать, сколько мобов собралось под стенами крепости, ведь их там реально была тьма) и три графа. Если всё будет продолжаться такими темпами, то гарнизон рано или поздно сметут количеством, и от него не останется и следа. Для жителей это верная смерть, а для самого Уилла — поражение. В череде своих маленьких и больших побед думая о том, что может проиграть здесь и сейчас, парень заскрипел зубами.

«Так не пойдёт…»

Ему срочно нужно было найти решение. Подсказку. Ответ на вопрос: «Как выдержать осаду?»

Когда его мозг уже был на пределе, парень внезапно широко раскрыл глаза и с громко стучащим сердцем полез в инвентарь. Он нашёл выход! Изящный в своей простоте, но раскрывающий один из его главных тузов в рукаве против кланов и сильных врагов. Если бы была необходимость дать его плану название, Уилл поименовал бы его «мат в три хода», вот только было одно больше «но». Этот план был очень — очень и очень — рискованный. Конечно разбойник не собирался применять его прямо сейчас, но если ситуация будет выходить из-под контроля — рискнуть всё же придётся.

«Всё или ничего, так вроде говорят?»

\*\*\*

Так думал не только Ворон. Все игроки, увидев первую волну в действии и осознав, на что способны противники, собирались расчехлять свои козыри в час нужды. Всё то, что они собирались отложить на последние этапы, могло остаться неиспользованным, если они оттянут нужный момент для их применения. Ситуация походила на бой с кровавым ифритом, только тут приз был не выживание и сохранение материка, а возможность попасть в следующий тур.

Разработчики, скрывавшие подробности с самого первого состязания, на весь турнир не дали игрокам возможности построить хоть какую-то разумную стратегию. Из-за чего игроки не могли равномерно и грамотно распределить свои силы, находясь в подвешенном состоянии.

Использовать этот навык сейчас или подождать до второй стадии? А может, там не будет смысла в этом умении?..

Что делать с этим предметом? Отложить из-за его редкости на потом или ловить момент и увеличить свои шансы на победу? А может, он сможет обойтись, и на следующем этапе от артефакта будет больше пользы?..

Вступить в бой или обойти врага стороной?..

Куда приведет этот путь?..

Что будет дальше?..

Всё это, так или иначе, довлело над каждым из участников, и, делая свой выбор, они качали победную чашу весов первого в своём роде турнира «Восхождения».

Первая волна закончилась. Все сорок замков успешно сдержали натиск монстров, но вскоре в дело вступит удача, смекалка, навыки, особое видение ситуации и прочие характеристики игроков, которые определят будущих лидеров и, что самое главное… Будущих посланников.

День подошёл к концу, и за это время замки подверглись семи атакам. Пять оплотов пали под напором монстров, и кровавая жатва, устроенная ими, выявила победителей первого дня.

Потери в каждом из гарнизонов оказались более чем значительны, но всё было бы гораздо хуже, если бы на пятой волне каждый из участников не выбил свиток с заклинанием «барьера». Видимо система могла не только издеваться. Хотя двое из игроков «Ордена просветителей» обогнали остальных, так как решились приобрести подобный ещё до начала третьего этапа. Это весьма дорогое удовольствие помогло им спасти гораздо больше солдат, чем другим участникам, но потерь всё равно было достаточно много.

Ворон, например, потерял пятьсот восемнадцать солдат, тогда как Инопланетный организм и Скарабей — около четырёхсот. Конечно, никто из них не знал, какой урон у оппонентов, но надеялись, что убитыми они понесли меньше, чем остальные кандидаты.

Случай, из-за которого ряды Уилла так проредили, произошёл на четвёртой волне. На его крепость напали магические существа, способные влиять на разум солдат. Они внушали им мысли о предательстве, суициде и даже направляли против своих же товарищей. В итоге, именно из-за этой неожиданной способности убили так много его людей.

Прежде чем лечь спать, парень, вымотанный постоянным напряжением и тем, что его разум находился на грани истощения, всё же вернулся на свой этаж, дабы убедиться, что пока там всё тихо. И когда выслушал краткий доклад Эмина, зевая, покинул игру.

Приподнимаясь в капсуле и оглядывая комнату, он пробормотал:

— Давно я так не уставал. — И вновь зевнув и нашарив ногами тапочки, отправился в туалет.

Завтра он планировал с самого утра поискать полезную информацию об осадах и, если получится использовать хоть что-то из найденного в игровой среде, значит, время будет потрачено не зря.

После того как он покинул игру, на его этаже, прямо возле дворца, воздух задрожал и спустя несколько секунд колебаний «лопнул», открывая проход, из которого вышел однорукий мужчина. Оглянувшись и заприметив бегущих к нему гвардейцев, он двинулся им навстречу.

«Хм… его след обрывается здесь»

— Именем Его Величества приказываем вам покинуть территорию королевского замка!

— Мне нужен Белый Ворон, — разглядывая мужчин, Радермин обратился к одному из них. — Я был бы признателен, если бы вы провели меня к нему. Мы, скажем так, друзья…

Гвардейцы, переглянувшись и кивнув друг другу, взяли незнакомца в клещи и один из них, неожиданно осыпал того порошком. Убедившись, что перед ними не латиец тот, что был справа, ответил:

— Следуйте с нами. Наш капитан решит, что с вами делать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252. Старый знакомый**

Сайтов, на которых описывался процесс осады, а также выкладывались истории о знаменитых крепостях, замках и фортах, было более чем достаточно. Проматывая и листая вкладки, Уилл попытался быстро проанализировать тот или иной подход и с ужасом понял, что в магическом мире возможностей успешно захватить объект гораздо больше, чем он мог представить. А с таким продвинутым ИИ, как в «Императоре», можно настолько изощрённо подойти к этому процессу, что желание купить заклинания вроде «барьера» прочно засело в его голове. Когда-нибудь ему ведь придётся подготовить свой этаж к приходу игроков и полностью перекрыть им возможность завладеть важными империями и странами. Как именно это сделать, уже другой вопрос, но придумать что-то обязательно придётся. Правда проход на четвёртый этаж до сих пор не был открыт, хотя Молли как-то намекала, что это произойдёт в ближайшие недели.

— И это не учитывая летающих мобов… — Парень откинулся на спинку старого стула и забарабанил пальцами по столу, обдумывая своё незавидное положение. Честно говоря, вчерашний день дался ему с трудом. Непривычный формат боя, когда приходится отвечать за сохранность жизней простых граждан заставил по-новому взглянуть на своё правление и войну, которую он же и поторопился развязать.

Думая об этом, он чувствовал, как ему становится не по себе. Здесь всего лишь одна крепость, а её уже так трудно защищать. Что же будет, когда армия врагов пересечет границы его королевства? Это будут не волны с чётким графиком, где ты можешь подготовиться, подумать и, в конце концов, отдохнуть, а полномасштабная война.

«Готов ли я к такому?»

— Ты же даже ещё не поел, а уже сел за компьютер. Иди хотя бы умойся. — Парень вздрогнул от раздавшегося за спиной голоса, потому как ещё не привык к тому, что теперь живёт не один и, обернувшись, увидел опершегося о дверной косяк отца с чашкой в руках.

— Да-да, сейчас. — Вставая и слабо улыбаясь на такой упрёк, он двинулся в сторону ванной уборной.

— С тобой всё в порядке? — спросил мужчина, когда сын прошёл мимо. — Выглядишь так себе. Что-то случилось в игре?

— Не беспокойся. Я разберусь, как и всегда. — Его голос был твёрд, но Дариус почувствовал, что сына что-то сильно беспокоит.

Это было сложно признать, но он ничем не мог помочь. Вздохнув и взглянув на закрывшуюся дверь в ванную, из-за которой доносились звуки стекающей воды, мужчина прошёл в комнату, где стояла капсула, и замер возле неё, рассматривая её ложе и расположенной на подставке шлем.

Найти в себе силы добровольно подстегивать себя боли ради благополучия семьи и своих амбиций — черта характера, которой мужчина никогда не обладал. Не имея такой безумно дикой силы воли, как у сына, он не мог решиться начать играть. Дариус никогда не пытался, яростно сжав зубы, идти вперёд и добиваться своей цели. Если Уилл был похож на здорового волка, вцепившегося в горло жертвы и не отпускающего, пока та не поляжет обескровленной у его ног, то Дариус мог сравнить себя разве что с муравьём, привыкшим усердно трудиться и получать то, что положено. Так себе сравнение, но, заглядывая правде в глаза, он не собирался отрицать этого.

Но даже будучи муравьём именно он поддерживал сына всегда, когда мог. Дариус с самого его детства пытался закалить характер мальчика, помогая, когда тот приходил из школы либо весь в ссадинах и синяках, либо в слезах. А однажды его бывшая жена рассказала, что Уилл вернулся в одном нижнем белье…

Именно тогда Дариус понял, что слабый человек, как он, может воспитать лишь такого же слабого человека. Решение отстраниться от воспитания, которое он принял в итоге, могло погубить сына, и, прекрасно это понимая, Дариус всё же пошёл на такой шаг, ведь факт остаётся фактом — матёрого волка не вырастить в муравейнике.

Он наблюдал, как Уилл становится всё угрюмее и угрюмее. Всё злее и резче изо дня в день — и, молясь богу, он боялся, что вместо сильной личности, тот вырастет в обозленного на весь мир человека. Это длилось до тех пор, пока не родилась Лерлея. Именно тогда сын изменился. Разумеется, не сразу, но Дариус заметил появившуюся в глазах маленького волчонка ледяную сталь, соседствующую, как ни странно, с любовью к маленькому и беззащитному ребёнку.

Мужчина вздохнул от всплывших в памяти образов и отпил немного кофе.

«Всё же, наверное, хреновый я отец…»

Он замер, погрузившись в свои раздумья, и когда сын встал рядом, вытирая лицо, тот посмотрел на взрослого, добившегося своего человека и лишь похлопал его по-отечески по плечу, после чего направился на кухню.

«Но даже если и так. Отсутствие моей излишней опеки явно пошло ему на пользу».

— Будешь есть?

— Да. Спасибо. — Уилл взглянул на спину отца и, бросив взгляд на капсулу, хмыкнул. — Долго же ты думаешь, старик…

Поев, парень вернулся в игру. На часах пробило одиннадцать, и времени должно было хватить на то, чтобы встретиться с командующими фортами и замками на границах. Нужно было срочно расспросить их о методах защиты и в случае чего взять на разработку новые стратегии, а также решить проблему «барьеров», которых пока не хватило на все пункты обороны. Но когда он появился в замке, там уже ждал посыльный, сообщивший о госте.

— Радермин здесь?! Но время же ещё не пришло… — Уилл быстро вывел перед глазами информацию о задании «Избавляя миры от угрозы». Таймер отсчитывал двадцать шесть дней до окончания действия «заточения», значит, дело было не в этом.

Быстро пройдя по коридорам замка, Уилл вскоре увидел старого знакомого, с которого и началось его путешествие в этой игре. Единственное, чего он не ожидал, так это того, что у Цербера не будет хватать руки.

— Приветствую тебя… король. — Радермин, вставая со стула, усмехнулся и протянул правую руку. — Такие, как ты, всегда метят высоко, да?

— Да-да, так и есть. Эм-м… — Ворон, машинально пожимая его ладонь, бросил взгляд на культю мужчины. — Я чего-то не понимаю. Когда мы прощались, твоя рука вроде как отросла обратно. Где ты потерял её на этот раз?

Собеседник устало взглянул на отсутствующую часть тела и, присаживаясь обратно, начал рассказывать:

— Да, как ты и заметил, у меня высокая регенерация. Но вскоре после того как моя рука отросла, она… — Собеседник посмотрел на разбойника, и в его взгляде стала заметна пустота. — В общем, она заражена безумием. Я… то есть она, убила одного из моих друзей. Из тех, кто сопровождал меня всё это время. Это произошло так быстро, что я не успел отреагировать, как его голова уже катилась по полу. Такой вот подарок оставила мне эта тварь…

«Ни хрена себе. Такой мощный дебафф?!» — Если это действительно было так, то Уилл сильно удивится. Разумеется, у него есть средство для снятия проклятья, но давать его перед битвой с Безумием, будет… безумием?

Мысленно усмехнувшись такой тавтологии, Ворон решил всё же познакомить стража демонического мира с ведьмами. Даже когда те были практически под боком, он не удосужился узнать, сколько и какие зелья они способны варить. Не менее интересно было то, что кроме зелий и порошков те способны создавать в своих лабораториях. Кто знает, может у них есть средство, способное хоть как-то помочь ему.

— Хм… Мда уж. — Разбойник, усевшись напротив гостя, спросил самое главное: — Почему ты пришёл именно сейчас? Узнать, готов ли я?

— Да. Всё верно. Я хочу знать, нашёл ли ты способ покончить с Фаррисом? Пусть он и ослаб после возвращения в свою истинную форму в предыдущей битве, но это не облегчит его убийства.

— Что ж…

Ворон поведал о своих планах, и Радермин надолго задумался, пытаясь понять насколько всё то, что ему рассказал король, — выполнимо. В крайнем случае, если у того ничего не получится, он сможет снова запечатать Безумие, но Цербер всё же надеялся, что этого не потребуется. Честно говоря, он боялся, что запертый демон вновь сбежит, так, как сделал это в первый раз. Повезло, что остальные демоны так и не смогли воспользоваться лазейкой своего собрата и покинуть «тюрьму». Точнее, им просто не позволили. Тот, кто помогал, не смог создать более стабильную щель между мирами. Кто именно это был, Радермин так и не смог узнать, но был уверен, что это дел рук кого-то извне. Безумие силён, но по сравнению с остальными гораздо слабее. Именно его «слабость» позволила ему сбежать. Поэтому-то эта загадочная личность и заставляла пса тревожиться.

«Пока была жива Пандора, создать подобный проход никто не смог бы. Ну… — Тут мужчина вспомнил про Ахеннию и поправил сам себя: — …кроме неё разве что».

Но герои были давно мертвы, а значит, это точно дело не их рук.

— Радермин? — Ворон, молчавший и не мешавший тому обдумывать, уже пять минут ждал. — Ну так, что скажешь?

— Честно говоря, я не знаю, но если этот навык подарен одним из героев, то его эффективность должна быть на высоте. Поэтому, да. Наш договор остаётся в силе. — Цербер встал и протянул руку. — Был рад повидать тебя. Я вернусь за день до окончания «заточения». Выбери место, где он сможет нанести наименьший урон простым жителям. И да, не бери солдат. Чем больше народа, тем больше вероятность, что кто-то заразится безумием, а это, сам понимаешь, чревато последствия для союзников. — Закончив, он уже собрался покинуть пределы замка, но Уилл его остановил:

— Погоди. У меня в подчинении есть несколько высококлассных ведьм. Загляни к ним, может они что-то подскажут с твоей проблемой. — Приметив одного из гвардейцев, парень поманил его к себе. — Подойди. — Солдат тут же отреагировал и, подойдя, замер, глядя в никуда, и ожидая приказа. — Сопроводи моего гостя к дамам.

— Слушаюсь, Ваше Величество! Прошу, следуйте за мной.

— Неожиданно. Спасибо. — Цербер кивнул и мужчины, направились к выходу, когда Радермин вдруг остановился и, обернувшись, поинтересовался: — Чуть не забыл, как там щенок? Есть прогресс?

— А-а, ну точно же. — Уилл щёлкнул пальцами, поняв, что это совершенно вылетело у него из головы, и, усмехнувшись, тут же призвал Аиду. Ему было интересно, как отреагирует Радермин.

Девушка появилась перед ними, и мужчина, увидев ее, широко раскрыл глаза. Та лишь улыбнулась и подошла к нему, после чего обняв, проговорила:

— Спасибо, Великий страж. — После чего отступила на пару шагов и встала рядом со своим хозяином.

— Н-н-не может быть… Ты… Она… Как?! — Цербер смотрел поочерёдно то на неё, то на Ворона и не мог толком выразить свои мысли, не переставая открывать и закрывать рот. Суровый мужчина, жесткий и не терпящий наглости, сейчас был похож на отца, который увидел, как его ребенок в первый раз пошёл. — Полгода — и такой результат. Я… Такое… Как это возможно? Такими темпами ты сможешь достичь того, чего не случалось уже несколько тысячелетий! Десять голов. И легендарная сила Вождя рода. Но… — Его пыл поутих потому, как он только сейчас обратил внимание на уровень Аиды и покачал головой. — К сожалению, ты ещё слишком слаба. Ворон… — Он пристально посмотрел на разбойника. — Не спеши. Эволюция любого вида, никогда не шла семимильными шагами. Лучше уж пусть она станет сильнее, до того как достигнет вершины.

Уилл кивнул, принимая его совет, и, вскоре попрощавшись с ним, покинул свой этаж. Начало осады второго дня вот-вот начнётся, и ему необходимо было кое-что проверить. Во время чтения он отметил для себя один немаловажный аспект подобных средневековых «мероприятий». А именно, осада это не только враг перед главными вратами, а ещё и возможность окружить крепость, не позволяя кому бы то ни было покинуть объект, перекрыв поставки продовольствия, поддержки и не только. Когда ты впервые участвуешь в этом и видишь перед собой такую толпу противников, то на уровне подсознания воспринимаешь их и только их, не оглядываясь за спину. А ведь оттуда на протяжение всей истории, удары всегда были более ощутимей.

Появившись в своей крепости, ВОРон немедленно послал солдат на разведку в тыл и понял, что оказался прав. Отряды монстров, что расположились там, были гораздо меньше, но это означало, что и без того хлипкие силы гарнизона придётся распределить так, чтобы не допустить прорыв мобов на территорию города.

От участников явно требовалось проявление военной мудрости или хитрости, тут как посмотреть. Найти выход, решение, возможность, всё что угодно, чтобы избавиться от врага или же сохранить жизнь простым жителям до истечения положенного срока…

Прозвучал набат — и час, выделенный на подготовку кандидатов, начал свой отсчёт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253. Волк без стаи**

Бах!

Таранные жуки наконец-то добрались до врат, шагая по телам своих мертвых товарищей, заполнивших дно рва, и дружно всаживая свои укрепленные головы в обитые железом створки.

Бах!

Их пассивный навык (а может, это был активный) оказался столь мощным, что разбойник почувствовал лёгкую вибрацию синхронного удара, даже стоя на стене.

Как бы Уилл ни старался расширить ров и сделать его длиннее во время предыдущих перерывов, это не могло длиться вечно. Трупы разнообразных мобов не исчезали и мешали копать, из-за чего это средство обороны, в конце концов, исчерпало себя, но простым жителям всё равно нашлась работа. Речь ведь шла о Белом Вороне, и кто-кто, а уж он не мог позволить кому-то прохлаждаться, если работы было вдоволь и ей было кому заниматься. Поэтому, помимо поиска и сбора стрел, годных к повторному использованию, которым занимались женщины и дети, жителям предстояло замуровать главные врата. Всё верно. Под присмотром небольшой горстки каменщиков мужчины ещё на прошлых волнах успели укрепить низ створок так со стороны города, что теперь их невозможно было бы открыть.

А пока жуки, да очередные толпы врагов, пытались проникнуть внутрь, в ход шли настенные орудия, калеча, а то и убивая тех с первого выстрела. Пусть и медленно, но всё же эффективно отстреливающие врагов, всего четыре баллисты и три стреломёта смогли сократить наступление чуть ли не наполовину.

Пользоваться ими в самом начале не было смысла, потому что эти грандиозные по своей мощи орудия всё же имели ограниченное количество боеприпасов, и логичным казалось сохранить их до более поздних этапов, что ВОРон и сделал.

Помимо настенных орудий атаковать стали и маги, силы которых раньше уходили на исцеление и поддержку товарищей.

За час, который был отведён парню, тот смог организовать защиту противоположных врат, насколько это было возможно, отрядив туда чуть больше двух сотен человек. Один из солдат должен был оповестить его звуковым сигналом, когда скрытые силы врага придут в движение, чтобы он смог вовремя им помочь и призвать Великого духа леса, зелье которого уже лежало у него, благодаря ведьмам.

Мобы продолжали выполнять свою миссию, стараясь пробить врата, совсем не понимая, что делать это практически бесполезно. Ворон позволил себе улыбнуться, наблюдая за жалкими потугами этих, как он мысленно их прозвал, «навозников», когда в воздухе раздался громкий звук трубы.

«О-о, не думал, что они начнут действовать так быстро». — Тем не менее это было ожидаемо, и Уилл, ускорившись, побежал на другую стену, заодно посматривая вокруг: мало ли кто ещё решит удивить их внезапной атакой. Но всё было тихо, и вскоре Ворон стоял за спинами солдат, отстреливающих вертких созданий. Разбойник мог бы воспользоваться Аидой в качестве пета, то есть по её прямому назначению, и оказаться здесь ещё быстрее, но ему становилось не по себе от мысли, что для этого нужно будет оседлать своего помощника, который уже практически человек…

Откупорив склянку, наполненную дорогостоящей жидкостью, он, не став медлить, вскочил на край, и вытянув руку, стал поливать землю под стенами.

В описании зелья были подробно изложены характеристики здоровья, маны, магической атаки и всего, что нужно было знать для вызова лесного духа. Качество и количество затраченных на его создание ресурсов вполне оправдывало название «великий».

Как только первые капли коснулись земли, Уилл произнёс необходимые слова — и в том месте, куда пролилось содержимое пузырька, начала вздыматься почва. Словно сама мать-земля решила тяжело вздохнуть: огромный горб надулся до трёх метров и лопнул подобно гнойнику, выплёвывая наружу комья грязи и камни. Но, не успев разлететься во все стороны, они вдруг застыли, и их словно в обратной перемотке притянуло назад, завращало в вихре, в центре которого начал образовываться сам дух.

Корни ползли ему навстречу и, будто канаты мышц, оплетали всю эту мешанину, образуя каркас тела. Голова, руки и… всё. Ног не было. У парня даже проскользнула мысль, что тому не хватило земли, что было бы странно, но мысль как появилась так же быстро и исчезла.

Всё произошло в считанные секунды, и вскоре сам Ворон и игроки, наблюдавшие за этим, увидели похожее на джинна существо. Оно парило в нескольких десятках сантиметров над землёй и состояло, из перемолотой в пыль земли и травы, а в его провалах, служащих глазами можно было заметить лишь пустоту. Он висел в воздухе и не двигался, пока не увидел противников, после чего сразу же устремился в их ряды, начиная атаковать уже на подлёте.

— Полагаю, с тридцатью тысячами хит-поинтов можно не беспокоиться за безопасность тыла. — Уилл уже собирался вернуться обратно, но заметил, как пара десятков мобов взлетела в воздух и, пикируя с неба, атаковала своего противника. — А, нет… Побеспокоиться всё же придётся.

Когда-нибудь это должно было произойти. Ворон не особо надеялся, что разработчики упустят воздушное пространство из вида, поэтому буквально с утра думал об этом. Уилл призвал Шимираза и Халафира.

— Всем встать вплотную! Задние ряды, отстреливать лишь тех, кто будет пытаться напасть непосредственно на вас. Остальные, продолжать атаку. — Команды выкрикивались разбойником одна за другой, и солдаты, выстроившись в три ряда на расстоянии метра друг от друга, продолжали своё дело. — Охраняйте их, — уже спокойным голосом отдал он приказ своим помощникам.

Сильный огр был способен швырять свою палицу, что делало его более продуктивным. А медведеподобный клыкастый демон, мог быстро оказаться в нужном месте и в нужное время. Понаблюдав за битвой ещё немного, Уилл вернулся обратно.

Восьмая волна… Девятая… Одиннадцатая…

Силы участников истощались так быстро, будто их высасывали ежесекундно гигантским водоворотом.

Казалось бы, чего сложного: придумай стратегию, воплоти её и вступи в бой лично, если это необходимо. Но те, кто сейчас находился в компании солдат, чувствовали себя иначе. Борьба выматывала не только из-за уровня чувствительности, но и из-за мысли о том, что они могут потерять возможность стать победителем. Они бы не дошли досюда, если бы не эта жажда и желание стать первым. Желание получить шанс на то чтобы усилить своего персонажа и забраться так высоко, что солнце окажется на уровне твоих глаз. Мечта взобраться на вершину манила их и «убивала»….

Усталость приводит к ошибкам, ошибки к потерям в составе и невнимательности вместе с неправильной оценкой сил противника. Шаг за шагом, ошибка за ошибкой. Один солдат, пять, десять и вот настал тот момент, когда шанс на покорение словно пучок света ускользает из твоих рук, устремляясь к тем, кто всё ещё продолжает «гонку».

Несправедливо… И конечно же… Обидно…

Шестнадцать крепостей не смогли сдержать осады из-за вступивших в игру крупнокалиберных монстров различных видов, которые за пару десятков ударов разносили стены, словно преград и вовсе не существовало.

Крепость Уилла и её жители так же оказались под угрозой. На десятой волне жабы с разбегу врезались в стены своими многотонными тушами, и один из участков вскоре был проломлен. Но даже в этой бочке дёгтя нашлась ложка мёда — жабы-переростки не могли перепрыгнуть саму стену, иначе до этого потраченное на защиту время пропало бы впустую. Так же плюсом было то, что образованная живыми стенобитными «орудиями» щель была на высоте четырех метров от земли, что не могло облегчить простым мобам путь в город.

Когда очередная жаба, желая запрыгнуть в крепость, воспользовалась своим трудом и усилиями своих сотоварок, Ворон, приложив огромные усилия, отбросил её, а следом продолжал отбрасывать и остальных жаб, назад, позволяя солдатам и магам отстреливать мобов.

Противостоя им, Ворон и его подчиненные уже знали, что, помимо того что эти монстры обладали крепкими телами, они были способны «выстреливать» языком, хватая и поедая жертву. Пара солдат во время тряски не смогла удержаться от ударов и свалилась за стены, но, не долетев до земли, были подхвачены монстрами. Несложно былопредставить, что произойдёт, если хотя бы одна из подобных доберётся до жителей. Людей будут хватать десятками и словно дрова закидывать в глотку.

Десятая волна было сложной, но одиннадцатая оказалась не по зубам даже Уиллу. Он понял это сразу. Липкий пот покрывал его тело, когда парень наблюдал, как в ход пошли великаны, те самые, у которых вместо рук тяжеленные молоты.

Их было немного, ещё меньше, чем жаб, но уровень и количество здоровья не оставляли и шанса для открытой борьбы.

Свитка «барьера» больше не выпадало, но от убитых жаб осталось несколько свитков сильного исцеления. Вообще из монстров много чего валилось, но в основном это были материалы для работы кузнецам, плотникам, швеям и поварам.

На данный момент, солдат осталось чуть больше тысячи, и разбойник, чьё лицо было залито кровью, а в уголках глаз читалось ярое желание отвесить разработчикам порцию искренней «благодарности» за такой дисбаланс, решил, что настала пора.

— Все! Слушать мой последний приказ! Всем покинуть крепость! — перекрикивая гул дрожащей земли, Ворон обратил на себя внимание не только солдат и игроков, находившихся в данный момент рядом, но и ведущей.

— Ба! Ты слышал это Курт?! Это вообще по правилам?

— Что такое? — спросил мужчина, отвлекшись от просмотра выбранной крепости. Он был занят тем, что комментировал происходящее у Инопланетного организма — игрока из Ордена просветителей.

— Ворон собирается вывести жителей из города!

— Так и что? — Курт, не понимая удивления своей напарницы, вопросительно уставился на неё, а когда смысл её слов дошёл до него, резко уставился на нужный экран. — Чего он собирается?! Их же просто и нелепо убьют. Без защитыстен и домов он просто отдаёт их на забой. Кстати, а где он сам? Что-то не вижу среди солдат.

— Вот тут. — Пальчик Джулии коснулся точки на экране, и до Курта дошла вся нелепость ситуации.

— Погоди… Он что, собирается бороться? Один?!

Их диалог слышал каждый зритель, и один за другим они стали телепортироваться к крепости Белого Ворона, желая лично посмотреть, что именно в очередной раз выкинет странный игрок. Этот парень был знаменит своими выходками, именно из-за этого люди любили смотреть его ролики и обсуждать эту загадочную личность на форумах.

Разбойник тем временем продолжал говорить. Его слова, вызвавшие большой резонанс среди всех игроков, стали неожиданными и для солдат, которые, опешив, прекратили атаку, уставившись на него.

— Выводите жителей из задних ворот и спасайте их. Немедленно!

— Но… господин?! Мы же не выживем… — командир гарнизона, плотно сжав челюсти, был в корне не согласен с этой стратегией и желал понять, какая муха укусила посланника. Этот план был безумен и грозил оставить их в окружение монстров. Да чего там договорить, если Уилл сам не верил, что этот номер пройдёт.

Но дело было в том, что когда жабы разрушили стену, он неожиданно для себя увидел правила третьего этапа в ином свете. Это было вспышкой озарения, будто кто-то нашептал мысль на ухо или же вбил её как кол в его сознание. Задание ведь было — спасти гражданских. Там не было и слова о том, что им нельзя сдавать крепость врагу. Стены — это лишь средство, а такими темпами те скоро станут просто грудой камней.

Позволит ли система? Как поведут себя монстры?

Эти вопросы всплыли и бесследно растворились в его разуме, потому что если его контратака провалится, то это не будет иметь абсолютно никакого значения. Он проиграет.

Уилл плохо подготовился к осаде. Это факт, и не было смысла его отрицать, ведь один в поле не воин.

— Это приказ, капитан! Ваша цель — увести жителей как можно дальше и попытаться найти убежище.

«Которое вряд ли будет, но, думаю, они уверенны, что есть и другие города».

«Император» всегда тщательно прорабатывал NPC, даже этих солдат, чьё предназначение — лишь стать частью третьего этапа.

— А как же вы?

— За меня не беспокойся. Я дам вам время, поэтому хватит тут болтать, начинайте выполнять приказ, командир!

И правда, собеседнику не стоило переживать, ведь, если он умрёт, они погибнут следом.

— Господин… — Внутреннюю борьбу мужчины было видно невооружённым глазом, но наконец он коротко кивнул: — Слушаюсь, господин. — И вскоре солдаты один за другим стали покидать стены, оставляя Уилла перед надвигающейся армией врага…

Молли со своей подружкой не стала исключением телепортируясь к городу их одинокого союзника. Когда они услышали, что Уилл вывел людей из крепости, то обе поняли, что он поставил на кон победу. Именно из-за возможности увидеть его козырную карту они и поспешили сюда, мысленно пожелав Погибели продержаться до окончания дня, хотя её положение было ничуть не лучше остальных.

В стенах её крепости зияли две большие дыры, сквозь которые всё продолжали забегать, залезать и заползать различные монстры. Бои с мобами уже проходили на улицах города, но всё же главная угроза в виде гигантских врагов была устранена, благодаря тому, что перед началом третьего тура у неё оказалась поддержка клана и в частности лидера. Молли обеспечила ту самыми высокоуровневыми заклинаниями и предметами, которые только клан смог добыть.

И сейчас, глядя на Ворона, Кардинал понимала, что тот сильно недооценил сложность турнира, так и не присоединившись ни к одному из кланов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254. Отчаянные меры**

Как и все хорошие игроки в «Восхождении», Уилл стремился к силе. Что-что, а она была необходима, служа гарантом счастья, спокойствия и процветания как его самого, так и его будущей империи. Каждый раз, заходя в игру, он становился Белым ВОРоном — разбойником, что стал Королём, и это наложило определенный отпечаток на его характер и сознание. Пусть даже он пока и не заметил этого. Вся та внутренняя энергия, что годами скрывалась где-то в глубине его сознания, помогла найти истинное «я», открыв глаза на потаённые желания. Богатство? Да, несомненно, он желал его, но теперь, когда смог по-новому взглянуть на свою алчность и в итоге всё-таки получить то, к чему стремился, эта жажда слегка притупилась.

Раньше он был уверен, что идет только к этому, но игра вскрыла все те нарывы, что он тщательно скрывал, пряча в бездонной яме своего разума. Сила. Власть. Стремление стать первым… Всё это словно выплеснулось наружу, как из прорванной трубы, и вернуть это обратно вряд ли теперь получится. Да и надо ли?

Начиная своё путешествие в этом вымышленном мире, парень побывал во многих передрягах и сейчас, маневрируя между монстрами и стараясь избегать атак, Ворон стремительно продвигался к своей цели в виде трёх главных противников, вновь ввязываясь в очередную авантюру.

Уворот. Прыжок. Проскользнуть между этих двух мобов. Снова прыжок и пробежаться по спине сороконожки… Стелс.

Ворон двигался на одних рефлексах, и каждая часть его тела послушно им подчинялась. Он чувствовал, как накатывает адреналин, когда думал о том, что собирается совершить.

В плане, придуманном им, было две слабости. Первая заключалась в том, что если хоть один из «графов» не поддастся влиянию навыка, то ему придётся сильно попотеть, чтобы не проиграть. И вторая — парень понятия не имел, зачтётся ли системой за обезвреживание то, что он собирался сделать.

Цена провала — упущенная возможность и напрасное раскрытие козыря. Всего один неверный шаг — и ему никогда не взобраться на пьедестал победителя. Сердце пропустило удар — и Уилл, успевший добраться до пункта назначения, начал действовать…

Зрители затаили дыхание. Все, кто хоть раз пересекался с Вороном, умирал от его руки или просто видел его со стороны, наблюдали удивительное явление. Время замерло… Замерло всё в небольшом радиусе от разбойника, попав в его ловушку, но самым удивительным было то, что обмерли и лидеры. Правда, не все. Вендиго и Крохрокх застыли статуями, но вот Чёрная Аннис успела использовать какое-то заклинание, словно почувствовав изменения в атмосфере и отразив эффект «пляски времени». Правда, её движения всё же замедлились. Видимо, она не являлась древним существом, способным сопротивляться этой магии, и её заклятие смогло лишь ослабить её воздействие.

Разбойник, пусть и ожидал подобного поворота, но всё же на мгновения растерялся, увидев, что его затея воплотилась не полностью. Однако ведьма заставила его соображать быстрее, сдув с ладони пепел и начав читать очередное заклинание.

Выглядело это безобидно, но монстр её уровня и уж тем более ранга не станет заниматься ерундой, поэтому Ворон покачнулся и, используя на себе действие времени, ускорил себя и призванных помощников, уходя с траектории заклинания. Шимираз, Халафир и Аида. Четверо против одной. Может быть, Шимираз смог бы справиться и один, но разбойник не собирался проверять, так ли это.

В общем, дела старушки складывались явно не лучшим образом. Чтобы понять, о чём идёт речь, представьте себе здорового огра, чья скорость превышает полёт стрелы. И демона, который и без того столь быстр, что глаз еле успевает за его движениями.

Пока помощники отвлекали её своими атаками, мешая той покинуть радиус действия навыка, он достал тюремные оковы, мысленно возводя молитвы госпоже фортуне, и вскоре вывел из игры двух её сопартийцев.

«Император» молчал. Никаких оповещений, сработало или нет, и чтобы понять наверняка, нужно было избавиться от синекожей старухи.

Большинству зрителей многое не давало покоя в этой ситуации. Все прекрасно помнили, как разбойник призвал огра во время первого этапа, что уже само по себе было шоком. Многие из них так же знали о существовании Аиды. Но когда ранее на стенах появился ещё и медведеподобный монстр, тут волей-неволей пришлось признать, что всё это полный бред. Три! Три помощника (читай, питомца), да ещё управление временем вместе с не менее странными навыками?! А не слишком ли для него одного? Где, чёрт возьми, находится этот парень?!

Нежелание признавать действительность читалось на их лицах, но от этого разворачивающаяся перед ними сцена битвы не становилась менее интересной.

Ведьма металась на узком десятиметровом пространстве, словно загнанная крыса. Даже учитывая превосходящего по силе противника, она иногда могла ускользать с линии атак, словно предсказывая их. К тому же её навыки изобиловали довольно странными атаками, как например, детские крики, вешающие стан и отнимающие здоровье. Или призыв мёртвых детей, чья кожа отсутствовала, видимо, благодаря её стараниям. Дети бегали, орошая землю кровью, и липли к её врагам, после чего взрывались, нанося значительный урон, а следом поджигалась и земля, пропитанная кровью. Этакая огненная ловушка с длительным дебаффом на урон от кровавого пламени.

Уилл не лез на рожон, наблюдая за битвой и изредка уворачиваясь от побочных атак, направленных в его сторону. Битва, проходящая на небольшом участке земли, была захватывающей, хотя бы потому, что бились почти одни NPC. Крепко сжав рукояти кинжала и меча, он следил за тем, чтобы ведьма не предприняла попытки к бегству, а также за её шкалой здоровья, не забывая при этом про таймер «пляски времени». Три минуты.

«Кажется, я зря переживал. Может, стоило сразу так поступить?»

Подобная мысль невольно закралась в голову, но, прекрасно понимая, что эта была крайняя мера, к которой его всё-таки вынудили обстоятельства, Ворон продолжал внимательно смотреть на бой.

В идеале он хотел приберечь этот навык для финала, но, видимо, придётся выкручиваться иначе. Радовало, что при необходимости отката навыка и количества очков влияния хватит на демона Безумия.

Ворон всё ещё ждал. Нужно было поймать момент. Последние тюремные оковы лежали в его инвентаре и ждали своего часа. Уиллу понадобится пара-тройка секунд, чтобы воспользоваться ими.

Черная Аннис, широко скалясь, не собиралась сдаваться под натиском противников и, словно иллюзорная дымка, перетекала по полю битвы. В конце концов, она допустила оплошность.

Когда уровень её здоровья опустился до двадцати четырех тысяч, ведьма резко крутанулась вокруг своей оси, стараясь зацепить вившуюся вокруг неё Аиду и активируя очередной навык. Но для этого ей пришлось замереть, чего Ворон и ждал, используя подвернувшийся шанс. Оковы тут же замкнулись на руках ведьмы, но оповещения снова не пришло.

— Такое ощущение, будто он всё рассчитал, — прокомментировала Катрин, наблюдая за битвой.

Молли была с ней полностью согласна. Хоть зрители практически и не верили, что кто-то из участников сможет обезвредить трех лидеров до окончания третьего этапа, с неожиданным навыком Ворона это стало вполне возможно.

— Посмотрим, сработает ли этот трюк. Если все его старания не окупятся, то он окажется в центре вражеской армии, как только действие этой временной заморозки закончится. — Лидер АК ожидала развязки.

— Плюс ко всему все его жители останутся без защиты…

Уилл, как никто другой, понимал сложившуюся ситуацию. Поэтому теперь, когда ведьма была обезврежена, он сам и его помощники продолжали атаковать беспомощного монстра. Её тело не выдержало многостороннего натиска, и вскоре её труп покоился возле ног разбойника. Но тот не собирался останавливаться и, быстро обшарив мёртвую ведьму, забрал наручники вместе с дропом, отдавая приказ убить оставшихся лидеров.

Уилл, атакуя Вендиго, наблюдал за парадоксом. На десятиметровом клочке земли, где застыло само время, неумолимо продолжал тикать таймер навыка.

Полторы минуты…

Выпивая зелье восстановления энергии и продолжая удар за ударом сокращать жизнь обездвиженного монстра, он с помощью своей команды смог установить рекорд по уничтожению моба ранга «граф», но, к сожалению, время истекло. Рефлекторно наклонившись и проведя рукой по трупу Вендиго, Ворон собрал лут, и в этот «пляска времени» ушла на кулдаун, оставляя их наедине с армией врага.

Взгляды монстров были направлены на них. Смрадное дыхание и топот сотен противников внушал чувство безысходности и заставлял осознать, что всё было напрасно. Внутри у Уилла неприятно зазудело.

«Всё впустую! Чёрт!»

Это длилось всего пару секунд. Но когда Уилл собрался забрать свои наручники с Крохрокха, в воздухе внезапно раздался торжественный горн — и все монстры начали медленно испаряться.

Ворон медленно опустил руки, сжимающие оружие, и неверяще огляделся кругом.

«Сработало?.. Сработало… Сработало!»

Его рука с кинжалом взметнулась вверх в победном жесте, и на лице засияла улыбка. Победа. Здесь и сейчас он одержал очередную победу. Пусть и с горем пополам. Пускай его ставка прошла с трудом, но победителей не судят.

В воздухе раздавались комментарии Джулии и Курта, которые старались не концентрироваться на одной крепости и описывали битвы остальных участников, но пропустить это событие всё же не могли.

Из сорока участников двадцать один уже выбыл, и многие игроки думали о том, как в этом случае будет проходить следующий этап. Выберут ли, как и планировалось, двадцать претендентов с лучшими результатами, или же только пережившие осаду перейдут в следующий тур? Атмосфера неопределенности витала среди зрителей, но пока этот этап не завершится, гадать было бессмысленно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255. В подвешенном состоянии**

Поздравляем! Вы досрочно завершили «Осаду».

Вы автоматически попадаете в четвёртый тур, который начнётся через два дня после окончания «осады».

Вы можете покинуть арену или продолжить наблюдать за оппонентами.

Вам доступен временный навык: «Телепортация».

Уилл отозвал всех своих помощников и, закрывая сообщение, взглянул на панель навыков. Там и правда находилась иконка нового умения, но ему было не до наблюдений. В сон клонило нещадно. Пережитое напряжение вымотало его основательно. Хотя, признаться честно, парень не отказался бы подсмотреть за будущими противниками с целью изучить их навыки и продумать стратегию противостояния. Ведь рано или поздно им предстоит столкнуться.

«Но, к сожалению, не сегодня».

Едва он подумал о выходе с арены, его тут же перенесло обратно на двадцать четвёртый этаж в рабочий кабинет Эмина. Часы показывали без двадцати минут полночь, и, подумав немного, ВОРон направился в комнату Нанель — попросить о том, чтобы завтра с утра она не уходила в город и дождалась его возвращения. Им нужно было обсудить действия королевы на время его отсутствия. Эта мысль, почему-то не пришла ему во время первых этапов, и он решил срочно это исправить, пока не поздно.

Теперь Её Величество не нуждалась в охране, так как все возможные входы в замок стереглись гвардейцами, собранными в группы по три, в задачу которых входило применение ведьминого порошка к любому входящему и выходящему.

Правда, с того момента, как их король провёл агрессивную и довольно жестокую демонстрацию своих намерений в отношении Роя, а также ввёл неожиданные визиты в дома граждан с проверкой на «вшивость», не было поймано ни одного шпиона. А вот обычных латийцев обнаружили с десяток.

Каждого из них после многодневного задержания и тщательной проверки ставили на учёт, и для жителей, которые могли быть недовольны соседством, ставился строгий запрет на самосуд. Любой акт недовольства и агрессии в сторону беженцев карался очень строго.

Для воплощения этого замысла и введения необходимых законов Уиллу пришлось использовать много золота из казны, но он надеялся, что оно того стоило. Правда, траты не были согласованы с сестрой, и когда парень рассказал ей об этом во время обсуждения вопроса о повышении налога, то пришлось выслушать довольно длительный монолог о том, что такие вещи нужно обсуждать заранее.

Тук-тук-тук.

Замерев перед дверью королевы, Ворон не услышал ответа. Тишина заставила его напрячься. Легким касанием кольца вытянув кинжал и отмычки, парень, используя «взлом», медленно открыл дверь. Мало ли что.

Девушка лежала в позе звёздочки на кровати, откинув одеяло, и её грудь медленно и равномерно поднималась и опускалась в такт дыханию.

«Точно, ночь же на дворе…» Пряча оружие, Уилл прикрыл дверь и огляделся. Стойки с клинками, доспехами и тренировочный манекен. Порядок царил во всём, на что ни посмотри. Всё как всегда.

Не став беспокоить жену, Ворон взглянул на рабочий стол Нанель и, найдя лист бумаги, вывел чернилами: «Жди утром. Ворон».

После чего взглянул на проём окна, забранный витиеватой решеткой, нажал «выход» и вскоре растворился в воздухе.

В это же время завершился второй день третьего этапа. Результатом тяжелого противостояния стало то, что дееспособными остались лишь четыре игрока: Белый ВОРон, Погибель, Алый берсерк и Инопланетный организм.

Но если Ворон однозначно проходил в четвёртый этап, то остальным предстояло продержаться ещё один день, и, думая об этом, каждый из них сомневался, что такое возможно. Они, конечно, смогли выдержать второй день осады, что многое говорило об их способностях и навыках как игроков, вот только, к сожалению, у них не было лишних помощников, а также оков и уж тем более такого крушащего баланс навыка как у известного всем разбойника.

Игроки требовали ответов, но разработчики молчали в своей излюбленной манере, из-за чего споры лишь разгорались с новой силой. Ведь в правилах ничего не говорилось о том, что произойдёт, если никто из участников не сможет продолжать борьбу, поэтому следующего дня все ждали с нетерпением.

Утром члены клана «Азартные кости», а точнее, те, кто имел определенную власть в клане, вновь собрались в одном из своих ресторанов за большим столом. Они делали так последние два дня, вынашивая стратегии для победы Погибели. В клане Молли было много богатых и влиятельных игроков, так что сейчас за столом находились и нанятые за их счёт офицеры из реала, которые могли бы помочь с проработкой деталей, опираясь на свой военный опыт.

— Перед нами стоит достаточно сложная задача, — Серый кардинал взяла слово — и за столом наступила тишина. — Продержаться ещё один день.

Девушка, заслуживающая уважения как лидер даже у взрослых и опытных людей, прошла довольно длинный путь к становлению, превратившись в ту, которую знали как прекрасного стратега. И важную роль в этом на первых порах несомненно сыграло влияние её родителей. Когда-то давно, когда она ещё только начинала играть, за ней следовало мало игроков, пока кто-то не распустил слух о том, что она дочь тех самых Хоунсов — корпоративных гигантов в мире технологий и монополистов в разработке виртуальных капсул. Но не прошло много времени, как все те, кто присоединялся к её «зелёному» клану в надежде на использование лучшего шмота и снаряжения из хранилища (на которые Молли никогда не скупилась), оценили способности девочки как профессионального игрока и достойного лидера.

— Честно говоря, — голос Погибели, поглядывающей на зелёное вино в своём бокале, которое имело сладковатый вкус и по идее восстанавливало здоровье, звучал пессимистично, — думаю, это невозможно. В стенах крепости дыры, солдат осталось чуть больше пятисот, и навыки, на которые я надеялась, уже использованы. Короче, спасти жителей поможет лишь чудо. — Она подняла взгляд на Молли и тяжело вздохнула. Ей не хотелось расстраивать подругу, для которой победа в этом турнире значила гораздо больше, чем для неё самой.

— Не могу согласиться, — сказал пожилой мужчина в блестящем камзоле и выглаженных брюках, заканчивая ознакомление с текущей ситуацией. Его не было на прошлых заседаниях, но, являясь игроком со стажем, сейчас он был готов поделиться своим мнением.

Бывший полковник французской разведки закрыл окно с документами по персонажу паучихи и нарезкой видео прошедших битв участников и, сложив руки на груди, уставился в столешницу, начав рассуждать вслух: — Итак, дела, конечно, плохи, но, в отличие от убийства монстров, есть шанс спасти небольшое количество гражданских лиц. По крайней мере, я не вижу другого выхода. — Его спокойный рассудительный голос звучал как на докладе. Никто не перебивал. — Затея рискованная, но игра стоит свеч, если вы хотите попытаться выиграть.

— Мы внимательно слушаем. — Кардинал подобралась. Она пыталась найти решение много раз, но даже с её знаниями девушка не видела пути к спасению.

— Повторюсь, шанс успешной операции… кхм, — мужчина по привычке заговорил на армейском жаргоне, но не стал себя поправлять. — В общем, примерно пять-десять процентов. В инвентаре девушки, — он посмотрел на Погибель, — из всего прочего, есть пять «гномьих бомб», один свиток со «взрывной паутиной» небольшого радиуса, два «звёздных призыва» и так же есть навыки: «паучий кокон» и «логово паука». Судя по описаниям, это то, что надо. Я так же просмотрел планы доступных зданий, и одно из них подходит идеально для исполнения задумки. Если взять идею того парня, который копал ров, но использовать её иначе, то…

Дальнейший пересказ плана занял около десяти минут, но когда мужчина закончил, Молли могла надеяться, что это и вправду сработает. Даже если удастся спасти десять человек, уже будет хорошо.

Время подходило к полудню, и оставшиеся трое участников, подготовив свои стратегии, ждали, когда прозвучит сигнал к подготовке. Ворон же, с самого утра вернувшись в спальню Нанель, где та терпеливо ждала его прихода, обсуждал план действий. Здесь же присутствовал и капитан, который являлся непосредственным представителем армии страны. Если задуматься, в руках Эмина была сосредоточена значительная военная мощь, ведь он был тем, кто стоял сразу после короля, если речь шла о руководстве армией.

Уилл уже не раз задумывался над тем, чтобы отстранить капитана от управления, сосредоточив всё его внимание на королевской гвардии и охране замка, но тот хорошо справлялся и с тем, и с тем (ИИ всё-таки), поэтому Ворон не торопился с решением этого вопроса.

Перед ними на столе лежал карта, на которой было обрисовано текущее расположение вражеской армии. Уилл, слушая предложения Эмина, постукивал пальцем по столешнице и задумчиво хмыкал.

«Нужно встретиться с Кёртисом. Откладывать больше нельзя».

Мысли о масштабах боевых действий приводили парня в прострацию. Во времена своей службы, ещё до зачисления в специальный отряд, Уилл, как и все курсанты, изучал военную науку, в которую входили теоретические и практические вопросы, связанные с подготовкой и действиями вооружённых сил государства в мирное и военное время, а также организацией гражданского населения на случай войны.

Получив высокие баллы за эти курсы, парень тем не менее оказался плох в том, что касалось использования больших ресурсов. Одиночка по натуре, Уилл и работать предпочитал один, если была такая возможность, правда в последнее время, благодаря постоянному окружению Дальтаро, Укуми, Аиде и Нанель он начал рассчитывать и на окружающих.

Но как бы то ни было, даже участвуя в осаде, разбойник был уверен, что солдат можно было бы использовать куда как эффективней, чем это делал он.

— Ворон? — Нанель, заметив хмурое выражение его лица, тронула парня за плечо. — Всё в порядке?

— Да-да, я просто задумался. — Уилл посмотрел на неё и улыбнулся. — Честно говоря, я не силён в составлении масштабных стратегий, поэтому искал варианты более быстрого достижения целей.

— И? Вы что-то придумали? — Эмин, прервав речь, уставился на своего короля.

— Придумать-то придумал, вроде как… — Парень оглянулся и опустился на стул, стоявший позади него. — Проблема в том, что наступление может произойти раньше, и если так, то этот план потеряет актуальность.

— О чём конкретно идёт речь? — Мужчина не собирался упускать из виду любую возможность. И если окажется, что план Его Высочества лучше предлагаемого им и остальными офицерами армии, он просто обязан выслушать.

— Что ж, — Уилл посмотрел на двоих близких ему NPC и спросил: — Я рассказывал вам о демоне Безумия?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256. Военный совет**

В отличие от Нанель, Эмин не слышал историю о «маленьком» демоне. Поэтому, когда король поведал о своём путешествии вместе с Безумием и приобретённом в процессе опыте, он сильно засомневался в адекватности предложенной идеи.

Без сомнений, сила этого грозного врага, использованная в нужный момент, может в корне изменить баланс в предстоящей битве. Но если брать в расчёт, что Безумие и вправду заразительно, как говорил тот гость, тогда получится, что против вражеской армии выступят только он да Его Величество вместе со своими помощниками. Даже в мыслях эта картина выглядела нелепо, что уж говорить о том, что капитан явно не желал увидеть подобное в реальности. Мужчина даже на несколько минут выпал из разговора, пытаясь придумать способ не прибегать к «услугам» демона.

— Мой король, если позволите высказаться, я считаю, что этот план слишком рискованный. — Наконец начал он. — В таком вопросе как выживание целой страны мы не можем надеяться на удачу. — Не желая отдавать судьбу государства, которое он поклялся защищать, в лапы Демона, Эмин впервые за долгое время с того момента, как Ворон взошёл на престол, был категорично не согласен с его решением.

— Боюсь, друг мой, мне придётся это сделать. Я должен убить его. —Уилл потёр висок, сосредоточившись на своих мыслях, вновь рассматривая лежащую перед ними карту. Он искал подходящее место для возвращения Безумия, всё чаще поглядывая в сторону столицы Роя. Но, вздохнув, отказался от этой идеи — полное исчезновение вражеской империи не выход. Тем более, в этом были и свои подводные камни, как например, армия латийцев, впавших в безумие. Будет проблематично защищаться от неконтролируемого и непредсказуемого врага.

— Простите, если скажу лишнее, но из вашей истории я понял, что этот демон желает ввергнуть мир в хаос. Что произойдёт, если ваша попытка расправиться с ним провалится? На кону жизни миллионов простых граждан, которые слишком слабы, чтобы противостоять такому могущественному врагу. Плюс нет никаких гарантий, что он не объединится с мухами. — Капитан был напряжён, ожидая ответа и не теряя надежды переубедить сидящего перед ним короля.

Ворон не торопился отвечать. Эмин только что озвучил его мысли. Да и что он мог сказать? Очень, очень редко планы проходят по задуманному сценарию, и Уилл понятия не имел, что выкинет безумный маньяк на этот раз. Биться с ним — всё равно что кататься на грёбаных американских горках, и разбойник не мог обещать хэппи-энда для всех. Честно говоря, он бы и сам был не против отложить эту битву на годик-другой, чтобы со стопроцентной вероятностью уничтожить того мелкого ублюдка, но так уж легли карты.

— Я… — он начал было говорить, но его прервал грохот раскрывшейся от удара двери, и в спальню влетела, на ходу проглатывая остатки жареного мяса, растрёпанная Ринна.

— А постучать? — прикладывая ладонь к лицу, спросила хозяйка комнаты, особо не надеясь получить ответ.

— Мн-нгмн… — проглотив, брукса махнула рукой и шагнула к столу. — Да чего я там не видела? — После чего уставилась на карту и продолжила: — Надеюсь, котёнок, ты обсуждаешь не только план противостояния Рою, но не забываешь и об этих грязных выродках?

— Ты имеешь ввиду святых? — уточнил Эмин, на что получил лёгкое покачивание головой вкупе с задумчивым выражением лица и непонятное движение рукой.

— Ну-у… да. Иногда их называют и так. — После чего девушка уставилась на Ворона.

Тот же сидел как пришибленный, потому что, честно говоря, совсем упустил это из виду. Понимание того, что из поля его зрения пропал враг не менее серьёзный, чем Латийская империя, заставило его широко раскрыть глаза и застыть в этой позе на пару секунд — на то время, пока парень пытался прийти в себя.

— Тво-ою мать… — наконец, прикрыв глаза и процедив сквозь зубы выражение, обозначающее состояние оказавшегося в дерьме человека, Уилл медленно встал и зашагал по комнате. — Погоди-ка, — но почти сразу же разбойник резко остановился, кое-что поняв. — А разве подобной проблемой не должен заниматься Умбра? Я-то тут при чём?

— Ты, конечно, прав, — заложив руки за спину и неторопливо приближаясь к королю, Ринна втянула воздух сквозь зубы, и на её лице отразились эмоции, свойственные человеку, не желающему добавлять ещё порцию дёгтя. — Но тут такое дело…брат. Формально главой Ордена теней, — уже понимая, к чему та клонит, Уилл застонал, отказываясь верить в то, что сейчас слышит, — являешься ты, поэтому…

— Нет-нет-нет, «сестрёнка». — Ворон, не собираясь выслушивать это и дальше, положил руки ей на плечи и заглянул в глаза, пытаясь донести до нее всю степень нелогичности ситуации. — Глава ордена — Великая тень. Пока я не выполню миссию основателя братства и не стану сильнее, я продолжаю быть лишь членом ордена. Ты говорила с главой? Что он сказал?

Ринна, задумавшись над словами разбойника, неуверенно ответила:

— Да, но я лишь предупредила о выступлении Святой империи. Хм… Говоря по правде, глава как только услышал это, сразу отправил меня к тебе, поэтому я подумала, что он…

— Всё ясно. — Ворон остановил подругу. — В общем, вернись обратно и узнай, что собирается предпринять орден. А ещё лучше, — заметив, что та достала свой «телепортатор» до дома, Уилл на пару секунд задумался, после чего кивнув самому себе продолжил: — Пригласи его сюда. Я пока нечётко всё представляю, но, думаю, совместными усилиями мы сможем что-нибудь придумать.

— Хорошо. Скоро вернусь. — Ринна исчезла без всякий спецэффектов, и парень посмотрел на молчавших до сих пор Нанель и Эмина. — Думаю, стоит внести кое-какие правки в связи с новыми обстоятельствами, а точнее, обсудить это с доверенными и… — тут его лицо скривилось, — и не очень доверенными, но не менее важными лицами. Эмин, пошли кого-нибудь за Дальтаро и позови пару лучших разведчиков. Нанель, найди в библиотеке всю информацию касательно страны Эл′Лако. Ну, а я прогуляюсь к старику. — При воспоминании о Ламаниэле, мышцы лица ВОРона вновь дернулись, а королева, поняв, что собрался делать её муж, лишь искренне вздохнула. Она как никто другой, понимала его нежелание навещать старейшину.

Пока Уилл созывал военный совет из приближенных лиц, осада вошла в свою самую сложную фазу. Зрители стали участниками настоящей «битвы на выживание». Стены городов более не сдерживали монстров, и хаос, царивший на красных от крови, пропитанных страхом граждан, улицах, с каждой секундой уменьшал шансы участников на победу.

В их мыслях теплилась надежда, что, даже умерев, они всё же попадут на следующий этап, ведь миллионы игроков окажутся недовольны, если финал приблизится столь внезапно. И они были правы, правда, эта информация не открывалась до последнего, чтобы зрители могли наблюдать искреннюю и полную отчаяния борьбу за лидерство.

Погибель, воплотившая в жизнь план, предложенный отставным офицером, сейчас металась по улицам, отвлекая на себя внимание сотен мобов от развалин домов, в центре которых под землёй прятались жители города, укутанные паутиной. Она не могла спасти всех, но пара десятков гражданских всё же лучше проваленной миссии. Её целью было продержаться до двенадцати ночи, поэтому девушка, словно партизан, выскакивала из укрытий и, атакуя очередного монстра, бегала по разрушенной крепости.

Берсерк и Инопланетный организм не отставали, используя свои идеи для защиты простых горожан. Каждому из них пришлось сделать выбор, кого оставить умирать, а кого спасти. Дети, старики, женщины, мужчины… Сложно сказать, испытали ли участники что-то в тот момент, когда обрекали на смерть горожан, ведь для игроков это был лишь цифровой код. Да, реалистичный до жути и полный настоящих эмоций: от ужаса в глазах и крика в момент, когда клыки и когти монстров вгрызались в тела, — но всё же это просто код. Ведь нельзя же ожидать от игры чего-то другого…

Суббота подходила к концу. Уилл, погружённый в проблему разрешения назревающего кризиса, только и делал, что говорил, говорил и говорил, совсем забыв о турнире и его результатах. Самым трудным, разумеется, оказался спор с королевским старейшиной, который не намеревался встревать в войну, идущую где-то на периферии страны. Он так и отвечал:

— Я защищаю лишь замок. Так что не трогай меня, пока ему не угрожает опасность.

Ворону пришлось воспользоваться всем своим мастерством оратора, чтобы убедить старика присутствовать на совете. Правда, к концу их беседы, он уже и сам не был уверен, будет ли толк от этого затворника.

После был разговор с Дальтаро, которому Ворон предложил отправиться в Эл′Лако и по возможности отыскать изгнанного принца. Но главной задачей был не поиск маленького человечка, а покупка хорошего снаряжения. Если Уилл правильно понял, то в той стране найдётся место довольно интересным вещам. Может быть, что-то поспособствует усилению его армии.

— Кстати, я совсем замотался и подзабыл про печати. Ты закончил?

— Да. — Лучник остановился и почесав щёку продолжил: — Но там не всё так просто. Мы поговорим об этом, когда я вернусь. Я так понимаю, нам сейчас не до этого.

— Как скажешь. — Догадываясь, что с печатями не могло быть всё просто, Уилл отпустил друга.

Когда, наконец, прибыл Великая тень в сопровождение двух стражей и бруксы, в зале собраний начался военный совет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257. Тень кукловода**

Тайная комната в покоях Королевы Роя. Латийская империя.

Три дня назад…

Если бы кто-то осмелился зайти в спальню самой почитаемой в Рое женщины, этот гость смог бы услышать весьма интересный разговор — перед тем как его обнаружили бы и казнили самым жестоким образом…

— Ты обманула меня! — в голосе слышалось негодование и лёгкий страх. Выглядящая довольно молодо для своих ста пятидесяти трёх лет женщина нервно стукнула по столу, глядя на высохшее, словно мумия, тело в кресле-каталке. Её собеседница не могла шевелиться, подпитываемая лишь ментальной энергией, которая шла к ней по трубкам, прикрепленным к резервуарам, расположенным позади — в нише этого устройства. — Мы дошли до того, что ввязались в войну! Мои дети… Они, — сжав кулак, женщина попыталась подавить эмоции. — Они гибнут один за другим, а ты, ты предлагаешь и дальше продолжать это безумие? Мы так не договаривались!

— Не забывайся, девчонка… — сухой старческий и размеренный голос, на фоне которого голос королевы звучал почти по-детски, налился властностью. Древней и пугающей. — С пришествием посланника планы изменились. Теперь, когда девчонку больше не нужно искать, пора прекратить ходить вокруг да около и полагаться на этих горе-шпионов. Мой отец уважал силу и эта «вещь», единственное средство добиться желаемого. Война — лишь прикрытие.

— Прикрытие?! Прикрытие! — Королева, имя которой в Латийской империи произносилось со священным трепетом, чуть не задохнулась от негодования, поняв, что дела плохи. Поиски девчонки, которые затеяла старуха, стали причиной множества смертей. Мало того что та заставила латийцев объединиться со Святой империей, так теперь они были в состоянии войны. Абсолютно ей ненужной.

«Больше нельзя откладывать. Даже ценой своей жизни… Я…» — В её взгляде читалосьжелание придушить это сморщенное, тщедушное с виду тельце, но сила, которой обладала старуха, была ей неподвластна. И немудрено, ведь та приходилась дочерью самому Императору подчинения. Тому самому, что когда-то управлял целым континентом, пока не сгинул в водах в погоне за ещё большей властью.

— Как ты можешь быть уверена, что это подействует? — сложив руки на груди, Телиссса вновь подавила в себе эмоции и уставилась на Сансель-Ти-Миц.

— Пошевели мозгами. Или ты так много времени провела в постели, что не можешь думать ни о чём, кроме плотского удовлетворения, дрянная подстилка?

— Да как ты… — Королева замерла, не успев выразить свой гнев, и неожиданно упала на колени. По её губам стекали струйки крови из-за давления, оказываемого на её мозг. — Пре… к… ра… ти… — еле выдавив одно слово, она рухнула на пол, и её тело конвульсивно задергалось от невероятной боли.

— Держи язык за зубами, дрянь. — Тело старухи, парализованное после скитаний в море, давно одряхлело, но дольфы славились именно ментальной силой. Единственное, чем она могла шевелить, были губы, но большего ей и не требовалось.

— На сегодня закончили. Передай первому королю, что настала пора привести в действие «твой» запасной план.

— Слушаюсь… Императрица… — прохрипела Телиссса, вставая с колен и проклиная эту тварь, появившуюся пятнадцать лет назад в сопровождении своего слуги. О ней знали лишь двое: королева и Кранч, — безмолвный служитель из рода демонов. Находясь под её контролем, тот смог спасти тогда ещё юную девушку.

Телиссса не знала, чего добивается последний выживший дольф, но поняла, что слишком затянула с поиском выхода из сложившейся ситуации. И вот чем это обернулось. Развернувшись к незаметной двери, женщина уже собиралась покинуть комнату, когда услышала в спину:

— Надеюсь, в твоей пустой голове нет мысли о том, чтобы предать меня?

Проглотив обиду, она, не став оборачиваться для ответа, прошипела:

— Конечно, нет. Я усвоила урок. — По спине прошёл ледяной холодок от воспоминаний четырехлетней давности, когда ей пришлось отослать одного из своих мужей в Кадиль для убийства короля. Телиссса была против и попросила Тарциуса обойтись без жертв, но старуха как-то прознала об этом и за оспаривание приказа пытала её целую неделю.

Сжав кулаки, королева медленно выдохнула и покинула тайную комнату своего кукловода…

\*\*\*

Зал заседаний в королевском дворце. Настоящее время.

Прения и споры достигли своего апогея, когда Ворон устало махнул рукой, привлекая к себе внимание. Два часа. Именно столько времени длился созванный им совет, и наконец-то было достигнуто соглашение. Старый перечник по любому поводу вставлял палки в колеса, чем выводил Уилла из себя. Пришлось не раз и не два осаживать старейшину, грозясь лишить его любой материальной поддержки и ресурсов для его экспериментов. Но угомонился тот лишь после того, как король пообещал не брать его в путешествие к загадочной горе, о которой когда-то поведал. Отношения упали до нуля, но выхода не было. Иначе разбойник рисковал тем, что сорвётся и пробьёт в теле старика пару воздухоотводных отверстий.

— Ладно. — Как только наступила тишина, Ворон встал и, опершись на руки, оглядел собравшихся. — Раз с этим покончено, давайте перейдём к ещё одному вопросу. Умбра, — он встретился взглядом с глубоко посаженными глазами Великой тени. — Ринна рассказывала вам о Безумии?

Тот слабо кивнул, посмотрев на девушку. Шрам на его лбу был испещрён тонкими линиями морщин.

— Хорошо. Есть ли возможность получить поддержку от моих братьев и сестёр?

Последовал еще один лёгкий кивок.

— Заслуженное тобой доверие позволит обратиться к ордену. Может, кто-то и согласится.

— А вы? — Честно говоря, одного мастера ордена было бы более чем достаточно. Он был гораздо сильнее Цербера, потому как тот, находясь вне территорий своего мира, значительно ослаб.

— Нет. Я не могу помочь. Каждому выпадают свои испытания. И это только твоё.

Уилл, сжав губы, промолчал, стараясь не показывать, насколько сильно разочарован этим ответом.

— Старейшина?

— Если я и пойду, то лишь в качестве зрителя. Для моих записей и пополнения библиотеки этого хватит.

«Чёртов старик. Такую ленивую скотину ещё поискать надо! — Ворон особо и не надеялся на его помощь, но такого наглого ответа не ожидал. — В качестве зрителя… Чтоб тебя».

— Ясно. Тогда на этом закончим. Умбра, ещё я бы хотел узнать, есть ли способ, которым я мог бы перемешаться в наш замок? — Мужчина помолчал, после чего достал небольшую пластину идентичную той, что была у бруксы, и положил её на стол. — Спасибо.

— Если это всё, то мы отбываем. Нужно закончить приготовления.

Ринна подошла к Ворону, смотря как все, кроме Эмина, который устало опустил голову на руки, покидают зал. Усевшись на край стола, та подкинула каменный пропуск, позволяющий телепортироваться в орден. — Такая штука — признак доверия. Правда, забот с ним очень много. — Протянув его Ворону, девушка тем не менее не торопилась его отпускать. — Скажи-ка, котёнок, а где мой мужчина?

Уилл, держа пластину, неопределенно мотнул головой в сторону, а потом вдруг решил пошутить:

— Не знаю, как тебе сказать сестра… Он, — тяжелый вздох. — Он решил отдохнуть от тебя.

— Че-его?! — Брукса изумленно уставилась на разбойника, хлопая глазами и пытаясь осмыслить услышанное. — Какого… Что он там решил?!

— Говорю же, отдохнуть. Сказал, мол, ты слишком громко кричишь, а он ещё слишком молод, чтобы его так пилили. — Демонстративно прикрывая пальцем правое ухо, парень всё-таки забрал предмет и применил осмотр, оставляя Ринну в неопределённости. В это же время где-то на пути в Эл′Лако лучник передёрнул плечами от внезапно возникшего предчувствия беды…

Пропуск

Тип: Редкий

Описание: Позволяет возвращаться в Братство теней.

Энергия тени: 43/100(кликните, чтобы узнать подробности)

Перезарядка: 30 минут

Ограничения: Только для членов Братства теней с уровнем отношений — «доверие».

Новая информация:

Энергия тени — вид энергии добываемой из особых источников тени. Необходим навык: «Длань адепта теней"

— Ты не знаешь, когда он вернётся? — голос Ринны заставил парня отвлечься от осмотра. Взглянув на подругу, тот заметил, что она пытается мило улыбнуться, но вылезшие клыки и наполовину исчезнувшая иллюзия облика предвещали Дальтаро катастрофу.

«Хм, кажется, это всё же было лишним».

— Успокойся. Я пошутил. Я отправил его на север в Эл′Лако на разведку.

— Не надо его прикрывать, котёнок. — Ринна провела пальцем по столешнице и, хищно улыбаясь, добавила: — Как только он вернётся, я разберусь, кто там пошутил, а кто нет.

— Э-эм, ну ладно. — Уилл, решив, что шутка не удалась, оставил всё как есть, мысленно попросив прощения у бедного авантюриста. — Слушай, а что за особые источники тени?

— Что? А, это. — Девушка, всё ещё немного раздражённая, ответила. — Это такие места, куда ни разу не падал свет солнца. В нашем братстве их достаточно много.

— Спасибо.

Теперь, когда стратегия была готова, парень мог не переживать, что во время его отсутствия, страна понесет большие потери. На самом деле ему тоже нужно было отправляться в путешествие. В кои-то веки он сможет отдохнуть от политики и вернуться к тому, с чего начинал.

До возвращения демона ему необходимо наведаться к скрижали. Туда, где в землю, не переставая, бьют молнии, испепеляя всё, чего коснутся.

«Надеюсь, проблем не возникнет».

Прощаясь с Нанель, которая, прищурившись, внимательно слушала его доводы, не позволяющие ей пойти с ним, Ворон чувствовал себя неуютно. Сколько раз он обещал взять её с собой в путешествие, но всевозможные причины мешали это сделать. И винить в этом можно было только себя. Ограниченный доступ к третьему этажу, турнир, предстоящая война… Препятствия, то и дело встающие на его пути, не давали исполнить желание девушки. Молодая королева лишь фыркала и качала головой.

— Ты неисправим.

Ворон лишь вздохнул и, подойдя к ней, аккуратно поцеловал.

— В Двери монарха мы пойдём вместе. Обещаю.

— Не обещай того, над чем не имеешь власти. — Нанель, не став отворачиваться, мягко ответила на поцелуй и, обняв мужа за талию, прижалась к нему всем телом. — Не затягивай. Ты нужен нашей стране. — И чуть тише добавила: — Ты нужен мне.

Внимание. Отношения с Нанель повышены.

+ 57 единиц

Текущие отношения: 214/400 — романтическое увлечение.

Не став обращать внимание на сообщение, Уилл просто смахнул его. Они стояли в тишине, и парень никак не мог отпустить девушку. Его разум пребывал в смятении, ведь уже неделю, как его не покидало ощущение, что его чувства к NPC пробили уровень простой привязанности…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258. Горы Небесной казни**

Полночь между субботой и воскресеньем ознаменовалась двумя важными для игрового сообщества «Восхождения» событиями. Во-первых, третий этап турнира наконец-то завершился. Троица участников, за которыми, задержав дыхание, наблюдали миллионы, всё же смогла выполнить свою задачу, выжив и защитив остатки гражданских. Трудность этого тура осознал каждый зритель, и не было никого, кто бы не понял, какими усилиями досталась им эта победа. Когда прямо перед тобой находится лицо участника, которому нужно сделать сложный выбор, от которого зависит, получишь ли ты шанс на победу, непроизвольно ставишь себя на место, гадая, а что бы сделал я?

Во-вторых, было объявлено, что первые двадцать игроков с лучшими результатами всё же прошли в четвёртый этап, несмотря на смерть и провал задания. Кланы, чьи игроки выступали и не смогли продержаться до конца, облегчённо вздохнули.

Но проход в следующий уровень означал, что теперь им нужно будет подготовиться ещё лучше, ведь «осада» ярко продемонстрировала, насколько возрастает сложность турнира. Что немудрено. Приз притягивал именитые гильдии не просто так. В отличие от них, единственными, кто получал пользу от связи с игроками, попавшими на другие этажи, были «Азартыне кости». Какую выгоду получают те от сотрудничества с Белым Вороном — вот вопрос, который волновал и топовых аналитиков конкурирующих кланов, и простых игроков…

Молли сидела в окружении своих игроков и задумчиво смотрела в центр широкого стола. Сейчас это было не сборище людей, руководящих кланом, и даже не очередное собрание по поводу следующего этапа. В её руке поблескивал бокал с дорогим вином, хранившимся в бочках в подвале одного из принадлежащих АК ресторанов.

Клан отмечал выход в полуфинал, и это действительно был хороший повод, несмотря на позднее время. Ведь путь оказался довольно тяжелым. Прошло не так много времени с начала турнира, но это оказались насыщенные на события дни. Особенно для неё. Ей приходилось следить не только за процессом подготовки к турниру. И всё благодаря знакомому разбойнику, закидавшему девушку заданиями, и исчезнувшему в туннеле пространственного коридора, а также Рух.

— О чём мечтаешь? — Погибель, слегка захмелевшая после трех бутылок какой-то «особенной» ведьминской настойки, подсела к девушке. — По-моему, ты должна быть гораздо счастливее остальных. — Её взгляд прошёлся по толпе игроков, шумно отмечавших удачное завершение.

Молли слабо улыбнулась на это замечание, всё ещё пребывая в раздумьях.

— Колись, что не так? — Лили зажмурилась и, похлопав себя по щекам, тряхнула головой, прекрасно понимая, что избавиться от дебаффа, наложенного спиртным, подобным образом не выйдет. Но ох уж эти привычки… — Ну?

— Да так, вспоминаю о своих квестах и думаю, не упустили ли мы чего, гоняясь за стражем. — Кардинал сделала глоток и посмотрела на подругу. — Ты же помнишь, что мы ждём, когда закончится турнир, чтобы и ты смогла поучаствовать.

— Конечно! — звонко вскрикнула девушка и полезла обнимать Молли. — Спасибочки те… — потеряв равновесие из-за того, что Кардинал увернулась от объятий, та запнулась на полуслове и, для равновесия выставив перед собой руки, удивленно посмотрела на лидера: — …бе, моя хорошая? Эй! Почему ты не хочешь, чтобы я тебя обняла? Прими мою благодарность. А-а, — девушка, хитро прищурившись, посмотрела на Молли, — думаешь, Уилл будет ревновать?

— Ха-а?! — услышав это, та даже забыла, о чём думала. — Ты о чём вообще? При чём здесь вообще эта алчная скотина? — в голосе ее слышалось удивление и лёгкое беспокойство.

— Ну, как это? — Погибель, наконец, выпрямившись за столом, с искрой в глазах начала предаваться воспоминаниям: — Неужели ты забыла, как крепко обнимала его на постаменте?

— Ну-у, ты-ы… — девушка пристально уставилась на Лили и, чуть ли не шипя, продолжила: — Кто тебе рассказал?

— Да брось. — Погибель хихикнула. — Ты к нему явно неровно дышишь. К тому же, если ты не заметила, он больше не говорит о плате за своё имя в рейтинге. Наверняка это не просто так.

Это была правда. Ворон уже давно не просил денег за своё положение в рейтинге, при этом не покидая её клан. Может, всё дело в том, что он не занимал больше первого места, но требовать деньги был его конёк, так что вряд ли.

— П-ф, это просто случайность. — Кардинал закатила глаза, комментируя замечание собеседницы. — Может, он сильно занят и предъявит счёт позже. Точно тебе говорю, так и будет. — Она была в этом просто уверена. Для неё Ворон и жадность уже стали синонимами.

— Ну-ну, как скажешь. — Паучиха, с иронией покивав, вернулась к разговору о страже, решив пока отстать от подруги. — Кстати, не расскажешь, что там с яйцом Рух? Почему оно до сих пор не у нас? Я разговаривала с Катрин. Она сказала, что парочка, которая нашла его, Сантиль и… — она замялась, — Терри кажется?

— Тони, — с явным облегчением поправила её Кардинал. Она была не против смены темы разговора.

— Точно, Тони, — девушка стукнула ладонью по столу, вспомнив имя своего соклановца. — Вылетело из головы. В общем, они уверяли, что это уникальный пет.

— Всё верно. Есть даже шанс, что птенец станет легендарным. Кстати, отчасти ещё и из-за этого мы не торопимся завершать квест на стража. Яйцу нужно как можно дольше находиться под влиянием космической энергии, которой обладает та локация, под присмотром родителя.

— В общем, я поняла. Ладно. — Погибель встала, оглядевшись вокруг и пробежавшись по лицам сотен игроков, заполонивших зал и веранду ресторана, а потом протянула руку к Молли, потрепав ту по плечу. — Ещё раз, с победой. Я знаю, для тебя это очень важно.

— Ага, спасибо. — Лидер искренне улыбнулась и протянула бокал ей навстречу. — За тебя. Выспись хорошенько. Завтра появятся правила следующего тура. Боюсь представить, к чему нам нужно готовиться.

— Ну-у, — Лили задумчиво протянула, прежде чем ответить. — Я не могу не согласиться с мнением большинства, что это очень сильно отличается от турниров прошлых игр. Это не тупые бои один на один, тут есть какая-то цель. А масштабы… — Она помолчала и добавила: — В какой-то момент я даже начала думать, что все мы выполняем какой-то скрытый квест. Ах-ха… ладно. Пошла я.

— Ага. — отрешенно пробормотала Молли и, глядя в спину подруге, тихо добавила: — Ну, а что, может это и есть квест. — После чего посмотрела в бокал, в котором, отсвечивая от люстр, отражалась янтарная гладь вина. Словно заходящее солнце багрового заката в озере, она напомнила о закончившемся дне и очередной победе её клана. Сделав глоток, девушка мечтательно улыбнулась и прикрыла глаза.

«Интересно, чем там занят Уилл?»

24 этаж. Латахорг.

Утром следующего дня Ворон уже покинул свою страну, собираясь отправиться на север. После того, как он с помощью Ринны, смог отправиться в орден и узнать, что никто не сможет ему помочь из-за подготовки к войне, Уилл решил воспользоваться ситуацией и хотя бы изучить необходимый для «заправки» пропуска навык, потратив одно очко умения. Благо, характеристики его персонажа позволяли это сделать.

Для того, чтобы добраться к намеченной цели, так уж выходило, нужно было пройти через лес Таргада. Он отправлялся туда, где по описанию наручей дикого грома и находился Шамтан-Краг — замок правителя, заказавшего это снаряжение, но так и не успевшего узнать причину, по которой притягивались молнии.

Дальтаро пришлось проделать тот же путь, и разбойник даже подумывал о том, что зря отправил его раньше. Они могли составить компанию друг другу, перед тем как разойтись, но при этом прекрасно понимал, что чем раньше лучник дойдёт до Эл′Лако, тем раньше страна получит лучшее снаряжение. В идеале ему и самому нужно было наведаться туда, чтобы заиметь точку перемещения, но в приоритете всё же было получение силы от очередной скрижали.

Думая о том, что вновь отправляется изучать мир, Уилл невольно трепетал от предвкушения. Слегка забытые ощущения будоражили сознание, заставляя торопиться в неизведанные локации. Перед ним вновь открывалась перспектива исследования своего этажа, и на этот раз он не был столь слаб, чтобы избегать сражений.

Но, к сожалению, загвоздка крылась в том, что он понятия не имел, куда идти. Чтобы выйти на правильный курс, требовалось многих расспросить, и одной системе ведомо, сколько времени на это уйдёт. В любом случае оповещение о нападении на его территории должно будет прийти, так что, благодаря замковому порталу, парень сможет вернуться практически моментально.

«И хорошо будет, если до этого я обнаружу портал за пределами Адамароны».

Четвёртый этап должен был начаться во вторник на следующей неделе, так что у него оставалось два дня на то, чтобы попытаться сузить круг поисков.

Таргада являлась наполовину изученной локацией, поэтому проблем с тем, в какую сторону нужно двигаться не возникало. Двигаясь тенью, среди знакомой фауны этого памятного леса, Ворон заходил всё дальше и дальше.

По пути встречались уже виденные им ранее мобы, которых он когда-то убивал, но те уже давно возродились. Разбойник спокойно пробегал мимо, не переживая, что кто-то кинется его атаковать. Причины были просты. Для начала, его скорость была достаточно высокой, чтобы без проблем избежать битвы, не теряя времени на возню с ними, и кроме того, у парня действовал пассивный скилл — «аура гиганта».

Тропа мелькала перед глазами, словно разбойнику, зашвырнув со всей силы, придали ускорение. Перепрыгивая препятствия и взбираясь на появляющиеся на пути скопления деревьев и скал, парень уходил всё дальше и дальше, пока спустя два часа, наконец, не достиг пределов леса, моментально получив сообщение от системы:

Поздравляем! Вы первый игрок, посетивший Равнины глухих молитв.

+ 3% к магической защите на сутки;

+ 1 к рангу заклинания «надежный щит» на неделю.

Цепочки подобных сообщений, порой с бессмысленными прибавками, вскоре заполнили ленту Ворона, но иногда срабатывала характеристика удачи, и пару раз повышались основные статы. Например, он получил два очка к силе, три к ловкости и одно к выносливости. Учитывая, что статы могли дать лишь за открытие поселений местных жителей,подобный бонус был очень полезен

Пейзажи сменялись один за другим. Леса, озёра, реки… Горы, что выше Эвереста, и деревья, растущие на жерлах вулканов, с явно необычными фруктами. Невиданные картины разворачивались перед одиноким игроком, и вскоре Уилл понял, что уже в течение восьми часов ему не встретилось ничего, хоть отдалённо похожего на город или деревню. Вместо этого Ворон видел лишь руины. Заброшенные и забытые в реке времени признаки того, что давным-давно здесь кто-то жил. Все поглотила природа, пески, воды и льды.

Изредка при виде скоплений огромных монстров, напоминающих о пятиметровых жабах и великанах, поселившихся в этих отголосках цивилизации, ему приходилось делать большой крюк. Секрет этих мест оставался пока скрыт для него, но придёт время — и Ворон обязательно исследует каждый метр этих забытых богом территорий. Карта его мира пополнялась новыми названиями и локациями, и, мысленно делая зарубки в памяти, Уилл пробегал мимо, пока ему не пришло сообщение:

Поздравляем! Вы первый игрок, посетивший горы Небесной казни.

+ 5% к объёму маны на 3 часа;

+ 15% к скорости восстановления энергии на двое суток.

Пробежав глазами и собравшись как обычно смахнуть сообщение в почту, разбойник резко замер и вновь уставился на текст.

— «Горы Небесной казни»? Какого?! — Запрокинув голову и уставившись ввысь, Уилл пытался осмыслить ситуацию. Понять его удивление можно было, вернувшись на несколько месяцев назад, к тому моменту, когда ему пришлось пожертвовать десятью уровнями за информацию о названии этого места и его расположении. Именно здесь, по словам ламии, таился древний монстр, на которого ВОРон собирался пригласить посмотреть вредного старейшину.

И удивление разбойника было связанно с тем, что место, указанное жрицей, находилось примерно в десяти километрах от той точки, где он сейчас находился.

Или Палея ему солгала, или, что, скорее всего, ближе к истине, гора была и впрямь такой высокой, как описывалось в легенде. Ворон вспомнил историю о трёхмесячном спуске прародительницы ламий, и на его лице застыло задумчивое выражение.

Имея в своём арсенале «крылья» и «без преград», парень верил, что достигнет цели гораздо быстрее, чем за три месяца. Именно поэтому он замер в нерешительности, раздумывая, стоит ли идти на эту авантюру, рискуя остаться ни с чем из-за силы таинственного монстра, или же продолжить двигаться к своей изначальной цели?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259. Прекрасный монстр**

Кирсссан Паи, третий король Роя, которому была подвластна вся государственная машина, отвечающая за социальную жизнь латийцев, в данный момент находился в «Тиссс и Миссс», помпезном заведении в самом центре столицы. Забронировав номер люкс, он сидел в одиночестве, пытаясь морально подготовиться к тому, что ему предстояло совершить. Мужчина любил свою Королеву. Грациозная, красивая, добрая. Королева-Мать. Её слово всегда являлось законом… Но в последние годы ту словно подменили.

«Этот… план. Этот проклятый запасной план… Нет. Никогда бы не подумал, что услышу подобный приказ», — Король вздохнул и залпом допил остатки выжимки из яиц туманных пауков.

Не было больше заботящейся матери. Вместо неё появилась тираническая, властолюбивая, сходящая с ума женщина, которую когда-то боготворили подданные и даже он сам. Даже сейчас в её словах мало кто усомнился бы. Телиссса Ами-Ра′тасссу — та, кто спасла их после падения предков, по сути, положив начало новой расе.

Из тёмных пещер, в которые когда-то спряталась дольфы, на свет вышли латийцы. Среди молодёжки иногда ходят слухи, что именно в те тёмные времена их вид приобрёл эту отвратительную привычку — есть себе подобных ради того чтобы забраться в память. Кирсссан поморщился, ведь когда-то он и сам проходил через подобное.

«Хорошо, что только шпионам да воякам вменяется в обязанность быть готовыми поедать врага».

Мужчина обратился к недавним воспоминаниям — тому периоду, когда ему пришёл доклад о готовящейся к войне Адамароне. Непонятно как, но войска Роя спровоцировали посланника на действительно зверские превентивные меры, а именно, казнь соплеменников.

Кирсссан лично наблюдал результаты этого необъяснимо жестокого решения. Издалека осматривая окровавленные и обветренные головы своих сородичей, из раскрытых ртов которых торчали развевающиеся знамёна чужой страны, он почувствовал, как на мгновение помутился рассудок. Ярость. Жажда отмщения. Горечь утраты. Куча вопросов и, конечно же… страх. Липкий, животный, иррациональный. Буря эмоций застила его разум.

Он редко пересекался с Картасом — первым королём, — и до сих пор не понимал, как часть его армии смогла скооперироваться с союзниками для оккупации Дверей Монарха. Ведь именно это послужило толчком к расправе над жившими в мире латийцами. Мало того, один из его сыновей лично руководил провинившимися отрядами. К сожалению, узнать, как тому в голову пришла эта идея, не представлялось возможным. Он был убит.

Из-за бойни, что там произошла, их дипломатический корпус, расположенный на территории Святой империи, подвергся нападкам властей и атакам солдат местного гарнизона. Кирсссан лично занимался урегулированием конфликта, и, хвала Королеве, им удалось выяснить, что операция была несанкционированна с обеих сторон. Единственный вопрос, на который военный трибунал не смог найти ответа, был в том, кто за этим стоит.

Военные надзиратели категорически заявляли, что не отдавали подобного распоряжения, в то время как выжившие утверждали, что следовали приказам Дазззака, утверждавшего, что он лично получил одобрение от высшего руководства, то есть надзирателей. Круг замыкался, не давая возможности узнать ответы.

Король прикрыл свои фасеточные глаза руками и покачал головой.

«Что же творится в нашем Рое?..»

На фоне всего этого приказ, отданный его Королевой, звучал не менее загадочно и безумно. Всё дело было в жертвенном алтаре. Древняя конструкция предков, найденная и восстановленная после набегов и разграблений, участившихся в связи с известием о гибели Императора подчинения, источала смерть. Она была огромна. Странные пазы, по которым стекала кровь жертв, складывались в символы забытого наречия дольфов и отливали редким драгоценным металлом.

Раньше плита использовалась лишь в качестве ритуала, в котором избирались новые короли. Но уже более десяти лет, помимо этого, здесь проходили казни латийцев, провинившихся перед законом Роя или оскорбивших Королеву-Мать (по крайней мере,часто звучал именно этот вердикт).

Резко поднявшись и слегка пошатнувшись, Кирсссан одёрнул края обмундирования и решительно направился в сторону выхода. Единственная возможность узнать правду — это спросить Королеву напрямую. Пока храбрость после употребления дорогого тонизирующего напитка не испарилась, и желание выяснить правду не пропало, он принял единственное, на его взгляд, верное решение — понятия не имея, что скоро всё изменится.

Удар. Взмах. Отскок. Уход с предполагаемой линии атаки и резкий укол в правую грудь манекена, после чего разворот — и кончик рапиры уперся в шею «врага».

Нанель, замерев и отступив на шаг, взяла протянутое Эмином полотенце и, уткнувшись в него лицом, вытерла капли пота. Прошёл день, с тех пор как король отправился в путешествие, и она, не зная, чем себя занять, посвятила время усиленным тренировкам.

— Хорошо. Очень хорошо, — капитан гвардейцев, зашедший пару минут назад и ожидавший, пока королева окончит тренировку, похлопал в ладоши. — Вы определённо стали лучше, Ваше Величество.

— Эмин, прошу. Хотя бы наедине не называй меня так. Ты же практически воспитал меня. — Закинув полотенце на крючок, Нанель прошла мимо, собираясь снять утяжелители, с которым начала тренироваться в последние месяцы. Такие стали использоваться солдатами, после того как на престол взошёл Ворон, и она взяла это на вооружение. — Что-то произошло?

Тон её звучал строже и величественней, чем это было до прихода посланника. Она стала гораздо уверенней в действиях, и в её взгляде начинала отсвечивать острая сталь. Нанель менялась, и мужчина мысленно улыбался, понимая, что та наконец-то повзрослела.

Избавившись от лишних килограммов утяжелителей, королева с наслаждением потянулась, прикрыв глаза и улыбнувшись приятной лёгкости, появившейся в теле, а потом посмотрела на капитана.

— Да. Не знаю, что происходит, но латийская армия, развернувшаяся у своих границ и, по нашим предположениям, готовящаяся к военному походу, начала спешно выстраивать заслоны.

— В смысле заслоны? Вроде баррикад, что ли? — Нанель нахмурившись, взглянула в сторону висевшей на стене карты, которая с некоторых пор не покидала пределы этой спальни.

— Именно. Не могу сказать точнее, так как связь с нашими агентами потеряна. Мухи никого не впускают и не выпускают. Полная изоляция.

— Да что там происходит?..

Мужчина промолчал, понимая, что вопрос скорее риторический.

— Стоп. — Молодая королева, сложив руки на груди, посмотрела на Эмина. — Почему ты докладываешь об этом только сейчас?

— Прошу прощения. Я решил подождать дальнейшего развития событий.

— А-а, понятно. Ну, ты сделал то, что считал верным, опираясь на свой опыт. — Девушка понимающе кивнула.

— Так каковы наши действия? — Эмин, приняв её комментарий, вернулся к теме доклада. — Его Величество дал чёткие указания насчёт наступления, но текущая ситуация… Она, как вы поняли, нестандартна. У вас есть способ связаться с ним?

Девушка машинально провела рукой по груди, где висела небольшая чёрная бусина.

— Муж дал мне это. На случай его возвращения, чтобы мы могли быстро скоординировать свои действия, если возникнут непредвиденные проблемы.

— О, бусы Калиоты. Помню их. Но, — капитан разочарованно погладил подбородок, — боюсь, это нам не поможет.

— Как я и сказала, это на случай возвращения. — Девушка подошла к стене и дёрнула шнурок одного из висящих там колокольчиков. — Мне нужно принять душ. Подождёшь?

— Ваше Величество. Может, мне зайти позже? — Эмин неловко посмотрел в сторону купальни.

— Тебя не переделать, да? — вздохнула Нанель. — Не переживай, я недолго. — В этот момент раздался стук, и в комнату робко зашла молодая девочка, тут же поклонившись королеве, и, не меняя положения, принялась ожидать приказа.– Ирма. Ты знаешь, что делать. Я скоро подойду.

Нанель махнула рукой и, проводив глазами умильно перебирающую ножками девочку, обратилась к мужчине:

— Кстати, Ринна здесь?

— Да.

— Думаю, стоит её позвать. Может, у неё получится разведать обстановку.

— Уже. Пойду встречу её.

Капитан неспешно прикрыл за собой дверь, но не успел сделать и десяти шагов, как из комнаты королевы раздался пронзительный крик ребёнка. Эмин, замерев на доли секунды, развернулся и метнулся обратно, не успев толком обдумать ситуацию. Недавно аккуратно прикрытая дверь чуть не слетела с петель, и, оказавшись в спальне Нанель, капитан застал невероятную картину. Будто пойманная коллекционером бабочка, пришпиленная булавками и повешенная на стене, королева висела в воздухе, распятая невидимыми нитями. Но вовсе не это повергло его в настоящий шок.

Её тело… Оно не было человеческим. Точнее, было, но лишь наполовину. Для того, кто видел в латийцах лишь врагов, истина оказалась слишком суровой. Взгляд его широко раскрытых глаз, остановившись на Нанель, прекрасно всё различал, но мозг отказывался верить.

Девушка, обвитая всполохами голубой энергии, которые, словно голодные змеи, поедали её плоть, испарялась в воздухе, как развеянный с высокой башни прах. И если бы не это, а также не желание докопаться до сути и рефлексы воина, то капитан так и остался бы пребывать в прострации.

Его тело само инстинктивно рвануло вперёд в попытке помочь той, кого он всё ещё считал своей королевой, но последнее, что Эмин увидел, перед тем как она полностью растворилась, помимо выражения недоумения и боли, были печальные глаза. Отведённый в сторону взгляд и капли слёз, словно осколки бриллиантов, разбившиеся в уголках глаз, смыли образ той молодой и уверенной в себе женщины, которую мужчина видел буквально минуты назад. Он почувствовал стыд Нанель. Она боялась посмотреть в глаза тому, кто был её учителем, другом и практически вторым отцом, из-за того что раскрылась её самая страшная тайна.

— Прости, что я монстр… — Её последние слова набатом отразились в стены, и когда девушка растворилась, те ещё долго висели в воздухе, под всхлипы жавшейся в уголок маленькой служанки, не понимающей, свидетелем чего она только что стала.

Руки мужчины успели лишь скользнуть по воздуху, ощутив прикосновение странной энергии в том месте, где ещё недавно находилась Нанель. Эмин чувствовал, как предательски кольнуло в сердце. Пол на мгновение ушёл из-под ног, и, упав на колени, капитан обессилено свесил голову на грудь, пытаясь найти в суматохе мыслей верный план действий. И одна из идей казалась ему самой важной: «Нужно срочно сообщить королю!»

Но только вот, как?

В это же время. Территория гор Небесной казни.

Уилл, не подозревая, что Нанель бесследно исчезла, отбросил мысль о покорении горы и отправился искать скрижаль. Здравый смысл всё же возобладал над соблазном увидеть скрытого монстра, и вскоре разбойник покинул горы, продолжая двигаться в неизвестном направлении.

К тому времени, когда пришлось покинуть игру, парень уже смог преодолеть достаточно большое расстояние. На его пути попадались монстры сто пятидесятых и даже сто семидесятых уровней. И в какой-то момент он осознал, что деревня Скиавра, и вправду, была лишь стартовой локацией.

Всё изменилось только на следующий день. Пришлось бежать ещё три часа, прежде чем на его пути стали появляться следы жизни, а точнее, следы, весьма похожие на отпечатки колёс телеги. Размытая недавно прошедшим дождём дорога была ими испещрена, что означало, что гужевой транспорт проезжает тут регулярно.

Выбрав одну из сторон дороги, Ворон уже через пять минут встретился с небольшим кортежем, который предваряли вооруженные солдаты. Люди.

Издалека заметив одиноко стоящего путника, махающего им рукой, солдаты сделали знак кучерам, и те, остановив карету, принялись наблюдать за дальнейшими событиями.

— Карл, что происходит? — раздался из кареты сухой голос женщины, которая была явно недовольна непредвиденной остановкой.

— Госпожа, кто-то преградил нам путь. Место для засады весьма неудачное, так что вряд ли это разбойник.

Прекрасно слышавший их разговор Уилл едва сдержал смех. «Разбойник» — это как раз про него, но, нося корону, выходить на дорогу — весьма неразумное занятие. Если бы он развил «поступь короля» то даже солдаты и подчиненные разных рангов сразу узнали бы в нём правителя чужой страны, но, к сожалению, ресурсы были необходимы в другом месте.

— Прошу прощения. Я не отниму много времени. — Вполне вежливо начал парень. — Меня зовут Белый Ворон, и я ищу путь к Шамтан-Крагу. Буду признателен, если подскажете направление к нему.

Солдат, имя которого Ворон не мог знать, судя по всему, являющийся командиром отряда, пристально смотрел на Уилла, не торопясь отвечать. Парню так же хотелось узнать, с кем он имеет дело, но идентификация разумных — палка о двух концах, поэтому Ворон терпеливо ожидал ответа.

Наконец, после минутного молчания и перешептывания со своей госпожой, которого Уилл уже не мог расслышать, как ни старался, солдаты задали разбойнику встречный вопрос:

— Госпожа спрашивает, какое у тебя дело в заброшенном замке?

— Личное. Я лишь прошу указать мне дорогу. — После его слов, в воздухе повисло напряжение, а потом дверь открылась, и спрыгнувший на землю мальчишка откинул ступеньку-подножку, выкрикнув:

— Госпожа желает переговорить с вами, путник.

Лица сопровождающих солдат и даже командира отряда были, как ни странно, спокойны, и Уилл, поначалу не понимающей столь обыденной реакции на приглашение незнакомца в карету, вскоре понял причину.

Внутри, помимо женщины, сидели ещё два человека, чьи лица были закрыты масками, изрисованными наложенными поверх друг друга квадратами. Телохранители. По телосложению и очертаниям груди было понятно, что эти двое — девушки.

Когда дверь за Вороном закрылась, одна из сидящих заговорила, и Уилл окончательно понял причину оказанного ему доверия.

— Из света в тень.

— Из тени в тлен? — Парень был готов ко всему, но когда услышал знакомые слова, то даже его брови на секунду взмыли вверх, сопровождая ответ.

— Итак. — Молчавшая до этого женщина, наконец, тоже заговорила: — Добро пожаловать на Север, король Адамароны. Моё имя Лилия Фрейла…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260. «Гость» чёрного замка**

Как только женщина представилась, перед Уиллом тут же выскочило сообщение, увидев которое, он слегка улыбнулся, прежде чем смахнуть. А заодно прикинул возможные варианты развития событий. Неожиданно подвернувшаяся возможность, выпавшая по забытому квесту «раздавая награбленное», позволяла заручиться доверием этой явно непростой женщины. Этим определенно стоило воспользоваться…

Но подвох был в том, что награды по заданию зависели от обстоятельств (так значилось в самом квесте) и расположения жертвы на момент вручения украденной вещи, которую Шафри Конак когда-то приобрёл в свою коллекцию.

Логично было предположить, что чем выше уровень доверия, тем лучше награда, поэтому, откладывая возвращение и ожидая лучшего шанса, парень явно оставался в огромном плюсе. Но что если отдать ожерелье княгине прямо сейчас, будет ли это наилучшим решением? Что-то вроде: отдать ожерелье и однозначно повысить уровень отношений с этим NPC, получив ответы и задел на будущее в плане построения добрых отношений.

Мысли подобно заполняющему тёмную комнату свету открывали одну линию предстоящих действий за другой, сменяясь в попытке найти лучший вариант. Вот только будет ли это решение верным, покажет лишь время. Так всегда было и так всегда будет.

Прошло секунд пять-семь после полученного сообщения, а Уилл уже знал, как поступит.

— Лилия Фрейла… — Делая вид, что задумался над тем, где он мог слышать это имя, Ворон продолжил: — А не вы ли являетесь княгиней одного из южных государств?

Женщина, чья осанка, манеры и, в особенности, взгляд тёмно-жёлтых глаз говорили о том, что она прошла тяжелый путь и приобрела богатый опыт в достижении своих целей, слегка наклонила голову, прежде чем ответить:

— А вы, Ваше Величество, весьма осведомлены для того, кто совсем недавно попал в наш мир. Да, всё верно. Так уж вышло, мне необходимо было покинуть княжество для решения одной… скажем так, проблемы. — Медленный и вдумчивый тон собеседницы словно гипнотизировал, но Уилл хорошо усвоил ораторское искусство, поэтому парень чувствовал себя уверенно на любых переговорах.

— Могу представить. — Разбойник, поддерживая вежливую беседу, едва кивнул, выражая тем самым понимание того, что обстоятельства часто заставляют идти на крайние меры. — Но прошу вас, давайте обойдёмся без формальностей. Я здесь неофициально, поэтому предлагаю обращаться по именам.

— Хорошо. Пусть так. — Княгиня не стала противиться его предложению.

— И кстати, раз уж нам повезло столкнуться, позвольте в знак моих дружелюбных намерений, вернуть вам кое-что. — Словно опытный фокусник и интриган, парень медленно достал ожерелье и протянул его Лилии. — Нашёл в одном из тайников Удачного Шафа. Думаю, вы знаете о ком я.

Реакция женщины не заставила себя ждать. Сперва неверяще, а затем широко раскрыв глаза, та уставилась на подарок. Правая рука взметнулась ко рту, прикрывая задрожавшие губы, а ресница часто-часто заморгали, словно та боролась с подступающими слёзами. Женщина бережно взяла протянутое украшение и поднесла к лицу.

— Это и вправду… оно. — она обратила взгляд на разбойника. — Спасибо. Я, я очень признательна вам… Вы не представляете, как памятно для меня это ожерелье.

Внимание! Отношения с Великой княгиней Лилией Фрейлой повышены.

+ 120 к уровню отношений.

Текущий уровень: 120/200 — дружелюбие.

«Сколько?!» — Уилл был очень удивлён всплывшей цифрой. Кому как не ему знать, скольких трудов стоит достичь подобного результата. Тем не менее он не стал выказывать своего удовлетворения.

— Что ж, мне достаточно того, что оно нашло своего владельца. — Взгляни сейчас на Ворона кто-нибудь из тех, кто уже сталкивался с его алчностью, то не поверил бы своим глазам. Разбойник был сама скромность и словно кроткий ягнёнок отмахивался от благодарностей. Мол, да чего там, мне не в тягость.

Княгиня вскоре вернула себе самообладание и, спрятав драгоценность, теперь уже совсем иначе смотрела на собеседника.

— Позвольте отблагодарить вас, Белый Ворон. Понимаю, что вы нуждаетесь в информации, поэтому можете смело спрашивать меня или моих подчиненных. Расскажем, что знаем. Если это, конечно, не касается секретов моего княжества или чего-то личного.

Уилл предполагал нечто подобное, поэтому не стал тянуть и засыпал княгиню вопросами обо всём, что его интересовало. Начиная от пути к заброшенному замку и заканчивая наиболее примечательными местами в её владениях, а также теми, которые она посещала до этого времени.

«Не знаю, когда мне это пригодится, но уверен, что обязательно этим воспользуюсь».

Учитывая масштабы планов разбойника, княжество Вечного солнца — а именно так оно называлось — не могло остаться в стороне от его взора.

Не менее интересной была ситуация с Шамтан-Крагом. Оказалось, что о месте, в которое он стремился попасть, знали многие, поэтому беспокойство Ворона о том, что информацию будет трудно добыть, оказалось напрасным. Так уж получалось, что этот самый замок перекрывал путь к плато Яростных змей небосвода. Так кто-то из живших здесь прежде назвал мечущиеся молнии. Плато было известно тем, что все, кто пытался разгадать его секрет, зайдя в самую глубь, не вернулись назад.

Что тут сказать, сведения оказались полезными, но для парня замок не был преградой, ведь у него имелись «крылья». Именно так думал Ворон, не зная, как сильно ошибается.

Наконец, когда вопросы иссякли, Уилл поинтересовался причиной пребывания Лилии на севере. Её княжество располагалась на окраинах двадцать четвертого этажа далеко-далеко на юге. Если бы он намеревался добраться до Княжества Вечного солнца от границ своей страны, то путь занял бы месяц, не меньше. И это не считая различных препятствий, которые могли бы возникнуть по дороге.

В общем, расстояние до её текущего местопребывания было очень значительным, поэтому Ворон полюбопытствовал, что именно заставило саму княгиню пройти весь этот путь. Да и возможность получить задание от правителя одной из держав дорогого стоит.

К сожалению, ответа он не услышал, что означало либо малую степень доверия, либо не были выполнены условия для запуска квеста. А может, причина крылась в чём-то другом, но, как бы то ни было, Ворон решил оставить попытки. Всё, что нужно, он получил, даже больше. Места охоты, слухи о странных явлениях и монстрах, о которых повсеместно рассказывали жители различных городов, всё это предоставляло множество возможностей. Нерешённым оставался лишь один момент, а именно:

— Не могу не спросить, — парень, поглядывая на плавно сменяющиеся пейзажи за окном кареты, обратился как бы в пустоту: — Когда я интересовался путем до замка, вы спросили, что я там забыл. У вас есть там какое-то дело?

— Нет. Как я и говорила, об этом замке ходит множество слухов. Мне просто стало любопытно, кто решился наведаться в столь неблагополучные места.

Пока эти двое беседовали, сёстры Ордена теней молчали, не встревая и не перебивая. Сейчас они были на работе. И неважно, что претендент на ранг Великой тени сидел перед ними. Работа есть работа.

— Что ж. Рад был знакомству, княгиня. Думаю, наши пути ещё не раз пересекутся.

— В нашем мире всё возможно, король.

Ворон многозначительно посмотрел на женщину, после чего, постучав по стенке, дал сигнал кучеру, чтобы тот остановился. Его взгляд обратился к девушкам.

— Прежде чем я уйду, может, скажете ваши имена?

— Далейла.

— Нери.

Телохранительницы по очереди представились, и Уилл добавил:

— Вы же в курсе, что происходит в ордене?

— Да. До нас доходили сведения.

— Но мы не можем покинуть нанимателя до истечения срока договора. Таков кодекс братства. — Их голоса из-за масок звучали глухо.

Убедившись, что им известно о конфликте со святыми, он попрощался с троицей и быстро покинул карету. Впереди предстоял долгий путь, если, конечно, всё, что он узнал от княгини, было правдой.

Разбойник провёл в карете целый час, поэтому весь оставшийся день потратил на то, чтобы добраться до замка, делая остановки в городах, которые были по пути, и занося рабочие телепорты в список доступных.

Ворон встретился с Лилией на границе Кроутанской империи, которой управляла известная с давних времён семья Кроу. Испокон веков земли этого рода, не меняли своих пределов, что вызывало смешанные чувства у самого разбойника. Если всё действительно так, то это станет серьёзной проблемой на пути к достижению цели. Ведь, по словам княгини, Кроу даже во времена войн успешно охраняли свои территории, словно на их защите стояли невидимые стражи, позволяя правителям сдерживать набеги воинствующих племен, соседей и изредка монстров, собиравшихся в огромные стаи и, словно тучи саранчи, нападавших на деревни и города.

Этот феномен, кстати, не был новостью для Ворона. На первых трёх этажах происходило нечто подобное, позволяя игрокам участвовать в масштабных сражениях. Награды за вклад были достаточно хорошими, и подобные схватки позволяли поднимать уровни быстрее, чем при обычном гринде. Но особенной популярностью они пользовались из-за того, что давали шанс получать «очки влияния». Только вот чтобы принять участие, нужно было показать себя перед офицерами подвергающегося атакам государства, заслужив их доверие. После чего вам могли позволить вступить в ряды армии в качестве наемника. Не многие добились этого, но те, кто смог, получили возможность участвовать в таких случайных сражениях, поднимаясь по таблице рейтинга довольно быстро.

За Кроутанской империей простирались ничейные земли, предназначенные для гринда и населенные различными мобами. Логова шустрых растасов, пастбища красивых, но опасных кукольных бабочек — фаералий, болота хищных кририй, леса и холмы, склоны скал и лабиринты пещер, забитые различными монстрами. Всё это попадалось на его пути, пока он передвигался от города к городу, от деревни к деревне, изредка натыкаясь на редкие племена и общины разумных существ. Земли забытых титанов, страны Финар и Дель, территории племенных альянсов, небольшое государство Тьюр, расположенное на берегу реки, Оплот восставших талисийцев, куда Уилл решил не лезть, послушав мудрого совета Лилии.

Десятки раз ему приходилось избегать подобных локаций, когда всплывало сообщение о требуемом для посещения таких мест уровне.

Путь был долгим, и к тому времени, как он завидел нависающие над перевалом вдалеке башни замка, Ворон получил значительное количество очков характеристик, но, что самое важное — достаточно много очков влияния. В итоге вышло:

+ 5 к интеллекту

+ 7 к энергии

+ 3 к удаче

+ 6 к ловкости

+ 4 к выносливости

+ 7 к силе

+ 625 очков влияния

А также во время посещения одного из городков Ворон приобрёл новый титул:

«Истоптавший не одну пару сапог».

Описание: С момента начала своего путешествия вы посетили ровно тысячу локаций.

+ Одно дополнительное очко характеристик, каждый раз, как вы будете посещать города или деревни, при условии, что туда еще не заходили другие игроки.

— Я наконец-то пришёл сюда. — Пробормотал парень, разглядывая величественное и заброшенное здание. Ворон неспешно двинулся вперёд, когда, словно бы ему в ответ, вдали раздался нарастающий гул. Раскаты грома, яростные и дикие, разрезали воздух своим рыком. Слишком уж знакомые Уиллу по испытанию возле скрижали, те заставили его инстинктивно сбавить ход, а затем и вовсе остановиться.

Находясь рядом с этой громадиной, Ворон почувствовал себя не своей тарелке. Слишком давно Уилл не испытывал такого. Во время беседы в карете, княгиня назвала три причины, по которым этот замок мог оказаться заброшенным, но все они в итоге сводились к одному. Неизвестное существо, поселившееся здесь, избавилось от жильцов. Видимо оказавшись в этих краях, он привлёк внимание неизвестного.

Едва различимый шёпот на грани слуха, звучал отовсюду, проникая в сознание в попытках подчинить его. Он сменялся тишиной, гневом, лаской и яростью. Спокойный, как нежный ветер, и грубый, словно шторм, шёпот пытался найти брешь, но его попытки были тщетны.

— Иди сюда… Здесь хорошо… Умри!.. Здесь ты найдёшь себя… Я сожру твою плоть!.. Иди к нам… ты найдёшь покой, о котором так мечтал… Иди… Ближе… Смерть тебя ждёт!.. Ближе… Ближе…

Ментальная защита ВОРона была достаточно сильной, поэтому сила шёпота бессильно об неё разбивалась, но с каждым шагом, его интуиция подсказывала, что что-то тут не так. Решив отложить поиск источника и поскорее убраться отсюда, Ворон, сбросив эффект наваждения, от которого чувствовал себя нерешительно, взглянул наверх и использовал свою любимую серию навыков. «Двойной прыжок», «скачок», «крылья». Замок поднимался ввысь метров на сорок, поэтому достичь его вершины не составило бы проблем. Но как только Уилл очутился над чёрными, словно покрытыми копотью, стенами, чья-то невидимая сила начала утягивать его вниз.

В ноги будто вцепились щупальца, и, как бы он ни пытался вырваться из внезапной западни, в итоге его с силой приложило о плиты внутреннего двора замка.

— 200!

— Да твою же мать! Что за?.. — Вскакивая и пытаясь оправиться от мощного удара, парень стал осматриваться по сторонам, но шёпот, обрушившийся на его сознание с новой силой, наконец-то преодолел ментальную защиту, заставляя подчиниться его персонажа.

Внимание. К вам применен навык «Ментальный паразит"

Вы находитесь во власти «…"

Длительность эффекта: 5 часов.

Эффекты:

Зрение: — 50%

Слух: — 70%

Скорость: — 70%

Шанс уклониться: 0%

Магическая защита снижена!

Физическая защита снижена!

Глаза застилала пелена. В ушах стоял гул, а разум пребывал в смятении. Ноги, неконтролируемые им более, медленно ковыляли к дверям, которые со скрипом распахивали свои объятия навстречу нежданному гостю…

\*\*\*

Пока Уилл одолеваемый чужой силой, двигался во чрево черного замка, на форуме «Восхождения» появилось описание четвёртого этапа.

Этап № 4: «Лабиринт».

Участники:

1. Белый Ворон.

2. Инопланетный организм.

3. Погибель.

…

20. Мистическая Тьма.

Правила:

Каждому из двадцати участников будет присвоен «жетон" с именем, который в случае смерти автоматически передаётся убившему игроку. Ваша цель собрать пять таких жетонов (не больше), включая свой. В финал турнира пройдут лишь четверо.

Дополнительные условия тура будут объявлены за десять минут до его начала.

До встречи в «Лабиринте», игроки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261. Неуёмная жажда мертвеца**

Ощущение того, что тобой кто-то управляет, было ВОРону незнакомо, потому что его персонажа ещё никому не удавалось подчинить. И всё благодаря полученной в самом начале ментальной защите, до сих пор справлявшейся более чем хорошо.

Только попав под действие «ментального паразита», парень понял, что именно не давало ему покоя, когда он в первый раз услышал доносящийся, словно из пустоты, шёпот. Всё дело было в том, что тот звучал непрерывно. Еле передвигая ногами, будто находясь по колено в болоте, Уилл мог с уверенностью сказать, что этот необычный навык был пассивным скиллом таинственного хозяина брошенного замка.

Его шаги, хоть и медленные, гулко отдавались в кромешной мгле, после того как двери неторопливо закрылись за его спиной, отрезая единственный источник света. А может, эта абсолютная тьма была вызвана ослабленным зрением? Кто знает. Да и была бы польза от этого знания?

Он не то что не мог управлять телом, которое, получая чьи-то сигналы, шло в неизвестном направлении, но и все навыки персонажа оказались недоступны, из-за того что разбойник не принадлежал самому себе. Даже призыв Аиды или подчиненных оказался заблокирован. Лишь мозг, пришедший в норму после непредвиденного сценария, продолжал свою работу.

«Чёрт! Пять часов пропадут впустую, да ещё и привязаться забыл…» — Честно говоря, он уже и не помнил, когда в последний раз привязывал точку возрождения, перед тем как проникнуть в опасную локацию. Хотя ни один про-игрок никогда не должен забывать о таких вещах. Но именно в тот момент, когда он подумал о точке привязки, в сознании парня словно фейерверком взорвалась неожиданно пришедшая мысль. Будь у него возможность управлять телом, он бы наверняка резко остановился и поторопился проверить настройки одного небольшого предмета. И этим предметом был медальон Аррея. Всё верно. Ведь точка возврата, сохранённая в памяти этого украшения, находилась… Да-да… На третьем этаже!

«Твою ма-ать… — мысленно простонал Уилл. Это так взволновало его, что ВОРон на несколько мгновений даже забыл о том, что находится отнюдь не на вечерней прогулке. — Это что же получается? Если всё и вправду так, и медальон выбросит меня на третий этаж, я не смогу вернуться?!»

Понимая, что в случае смерти есть вероятность застрять на третьем этаже, не имея доступа к Адамароне, Уилл начал серьёзно беспокоиться. Замаячившая перспектива потерять возможность вернуться на свой этаж и откатиться на долгие годы назад в продвижении к своей цели, стала давить на него. Парень чувствовал, что сейчас его судьба полностью зависит от госпожи удачи. От этого эфемерного существа, которого никто и никогда не видел, но каждый знает, что она способна на многое, лишь одарив кого-то своей улыбкой.

Беспомощность. Какое же это жалкое чувство, таящее в себе безысходность и противное каждому ожидание неизвестности. Она, словно паук, наблюдала в увеличительное стекло за бесплотными потугами очередной жертвы, чей встревоженный разум, окутанный липкой паутиной, бился, как попавшая в сети муха, и удовлетворенно прыскала от смеха, потирая свои маленькие потные ладошки.

Ворон не знал, где находится. И прошло уже… Сколько? Тело, словно «зараженный» из модных когда-то фильмов зомби, еле плелось в нескончаемой темноте, пока он интуитивно не почувствовал, что что-то изменилось. Воздух?

Ворон не мог вдохнуть глубже, так как подчинение никуда не исчезло, но и того, что попадало внутрь, хватало. Вокруг было пусто и отвратительно смердело. Каким-то шестым чувством разбойник понимал, что находится в большом и пустом зале. Может, это было связанно с тем, что в своём собственном замке он не раз оставался в одиночестве, размышляя над следующим шагом.

Как бы то ни было команды, которым подчинялось тело, видимо, иссякли, потому как ВОРон уже пару минут стоял, не двигаясь. Наконец в тишине чёрного пространства раздался вздох. Глубокий, старческий и… Даже обладая большим словарным запасом, Уилл не мог подобрать нужного слова. Это было похоже на смесь дребезжания стёкол во время сильного шторма и потрескивание веток в горящем камине.

— Мм-м… Живая душа… — Неизвестный потянул носом и продолжил. Медленный, чересчур медленный голос шёпотом завывал в этом пристанище: — Сильная… Необычная… Таких, здесь ещё не было… Откуда же ты такой? — Очередной вдох: — Говори… — Послышался глухой стук, будто кто-то ударил палкой о пол, и Ворон тут же почувствовал, что может говорить.

— Кха-кха! — От неожиданности ритм дыхания сбился, и Уилл закашлялся. — Я Ворон. Белый Ворон, если точнее. Посланник и ныне король Адамароны. А вот кто ты? — Его голос звучал спокойно и властно. Он давно знал, что в словах есть определенная сила, и при нужной сноровке они способны породить катаклизм невиданной мощи. Как, например, кровопролитная война.

Стук палки. И его тело вновь стало безвольной марионеткой, как… Парень вдруг осознал, как именно чувствовали себя ведьмы, когда он подчинил их с помощью кристалла.

«Дерьмовые ощущения, однако…» — Он хотел было вздохнуть, но не сумел.

— Король… Король… Гмн… Король?.. — будто пробуя на слух слово, тот, скрываясь в темноте, вдруг начал шевелиться, и в этот момент комнату осветило ядовито-зеленоватое зарево. Прямо перед ним на покрытом плесенью каменном троне сидело двухметровое существо.

Сквозь некогда красивые одежды то тут, то там просвечивали голые кости. И сейчас эти замызганные, рванные, облитые слизью и кровью тряпки представляли собой лохмотья, больше похожие на одеяния трупа, пролежавшего в могиле сотни лет. Хотя тот, кто находился перед ним, по сути, и был мертвецом.

Череп, костлявые ноги и руки, держащие или, скорее, опирающиеся на выбивающийся из общей картины посох непревзойдённой работы. Его поверхность была покрыта узорами, которые светясь тянулись к навершию и образовывали сгусток в форме шара того самого зелёного света, от которого и исходило сияние.

— Вспомнил. Король… Да. Я тоже был королём. Воином. Мужем. Отцом… Пока меня не предали, убив самым низменным способом… — Ворон горел желанием активировать идентификацию, но понимал, что это будет той ещё глупостью, поэтому не оставалось ничего другого, кроме как слушать. Тем временем Мертвец продолжал свою монотонную, лишённую эмоций речь, и вскоре терпение разбойника было вознаграждено.

— Отравили. Меня… — голос неживого собеседника становился все громче, а затем внезапный рёв мертвеца разбил тишину зала: — Ничтожные идиоты! И теперь я… Словно жалкий… призрак. — Выплюнув это слово, он продолжал. — Неупоко́енный… Мне нужно узнать… Причину… Молний… — голос вновь сходил на нет и звучал всё невнятнее, пока не превратился в изначальный шёпот, и вся мощь, которую он показал секунды назад, будто вновь сжалась в комок.

«Кажется это Варкул… Э-э, как же его там…» — Разбойник попытался вспомнить полное имя того, кто заказал наручи грома, но в итоге плюнул на это дело. Видимо, убивать его не будут, по крайней мере, сейчас.

— Ты… Ещё один искатель… Выбор простой. Или умереть… Или отправиться в долину на поиски секрета. Выбирай… — Посох опустился на пол — и ВОРон вновь смог говорить.

— Конечно же, я отправлюсь на поиски, — не подавая вида, что это будет самым лучшим для него исходом, Ворон говорил в привычной для себя манере. — Что тебя интересует, Варкул?

— Ты знаешь… Моё имя? –череп с пустыми глазницами, в которых тлели мрачно-ядовитые огоньки, приблизился к лицу парня, пристально уставившись в глаза Уилла. — Откуда?

— О-о, оно гремело многие столетия, внушая священный трепет многим поколениям. Не составило труда сопоставить услышанное от тебя и известные факты, чтобы понять, что передо мной Его Величество. История о твоей смерти описана в учебниках и является синонимом слова «предательство». Надеюсь, вернувшись к жизни, ты покарал этих ублюдков. — Трудностей, и правда, не было. Перед Вороном стоял тот, кто ненавидел предательство, и, пока неясно как, но вернувшись с того света, мертвец вряд ли оставил хоть кого-то в живых. Может выдумывать лестную байку и не стоило, но наверняка мёртвому королю будет приятно услышать подобное. По крайней мере, парню хотелось в это верить.

Ступив на тонкий лёд в попытках избежать смерти, он не забывал, что перед ним не живое существо, а лишь кости, наделённые разумом. Обычные методы и анализ поведения тут не пройдут, мимики, жестов и прочих присущих живым черт нет и не будет. Поэтому, полагаясь на интуицию, Уилл продолжил:

— Я готов помочь, только скажи, чего ты хочешь?

Лицо Варкула всё ещё находилось вплотную к гостю. А потом мертвец, тяжело хмыкнув, уселся обратно.

— Мне не подвластна твоя… Душа. И твой… Разум… Секреты, что ты пытаешься спрятать… Неизвестны мне… Но сейчас достаточно моего… Опыта… Не доверять никому… Я выучил этот… Урок… — Посох взметнулся вверх, и вокруг послышался монотонный гул, исходящий из челюстей мертвеца. Лишь секунды спустя Ворон понял, что тот произносит слова на неизвестном наречии.

«О-о, это плохо…»

Он мог бы крикнуть в попытке узнать, что тот собирается сделать, но кем-кем, а тупицей Уилл не был. Понять, что его вопрос останется без внимания, у него ума хватало.

Пространство трещало. Изумрудные искры полыхали вокруг посоха, и перед Уиллом прямо в воздухе стали появляться странные символы, постепенно образуя чёткое изображение змеиной пасти.

— Та сторона… Хранит множество страшных секретов… Мальчик… И этот один из тех… Что я приобрёл… Гарантом твоей преданности послужит… Твоя рука… Если захочешь вернуть её… Тебе придётся, вернуться ко мне!

Одновременно с криком посох вильнул в воздухе, и голова змеи метнулась к левой руке парня, раскрывая свои иллюзорные челюсти. Всё произошло столь быстро, что ВОРон мог лишь безучастно наблюдать за потерей конечности. Только вот результат превзошёл ожидания.

Пассивный навык «Не проклятый» успешно отразил проклятие «невольный друг».

Получено:

+ Рука лича.

А вместе с ней…

+ Потусторонний посох Маниарты.

— О-у, как неловко-то вышло… — Это всё что Ворон смог пробормотать, глядя на осыпавшиеся кости мёртвого короля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262. Угроза уничтожения**

Родовое гнездо Роя — столица.

Кирсссан, пытавшийся найти ответы на вопросы, так и не смог получить аудиенцию у своей Королевы. Личная стража Её Величества состоявшая из семи лучших бойцов империи, не пропустила его по приказу своей госпожи. Они кстати были единственными латийцами, помимо остальных трёх королей и, разумеется, Матери Королевы, кто мог говорить от её имени. Но когда до назначенного «мероприятия» оставалось три часа, на пороге Кирсссана появилась одна из её служанок.

Он сразу узнал эту девушку. Тихая и неприметная юная особа, известная практически каждому, кто бывал во дворце. Всё потому, что та была единственной калекой, которую допустили ко дворцу. Руки её с самого рождения были изуродованы и не могли превращаться в зазубренные клинки. Но то, что ей позволили прислуживать самой Королеве, являлось доказательством того, что раньше Мать латийцев была внимательна и добра к своему народу.

Гостья казалась испуганной. Словно мышонок, впервые столкнувшийся с кошкой, она постоянно оглядывалась по сторонам и, кутаясь в серый дорожный плащ, явно стремилась поскорее оказаться внутри.

Пребывая не в лучшем расположении духа из-за того, что ему предстояло сделать, король собирался отказать служанке, но та, прошептав несколько слов, заставила его передумать.

— Это приказ Королевы.

— Входи. — Он плотно стиснул челюсти когда, закрыв дверь особняка, уселся за стол, готовясь слушать девочку. Королева никогда раньше не посылала своих служанок. Либо доверенных гонцов для извещений и приказов, либо солдат для немедленного сопровождения во дворец или, что в последнее время случалось очень часто, в тюрьму. Никак иначе. И если сейчас от её имени говорит калека-служанка, то случилось что-то сверхнеординарное.

Кирсссан даже ни на секунду не сомневался, что служанка говорит правду. Лгать, а уж тем более шутить кому-то вроде неё от лица Королевы, это всё равно, что вываляться в клейком веществе и броситься навстречу табуну диких топонотов. Ведь в этот момент вы будете мечтать о смерти.

— В-вы должны з-затянуть жертвоприношение. — Девочку звали Лисссинда, и едва почувствовав себя в безопасности, она тут же перешла к делу. Её слабенький заикающийся голос и опущенные в пол глаза, которые она не смела поднимать в присутствии монаршей особы, сильно контрастировали со сказанным.

— Ты что несёшь, дитя? — Кирсссан нахмурился. Это было столь глупое заявление, что он даже не понимал, как реагировать. С одной стороны, есть чёткий приказ начать жертвоприношение, полученный лично от Матери, а с другой — замухрышка, заявляющая о совершенно противоположном. — Королева хочет отсрочить выполнение своего же приказа?

— Д-да, господин. В-всё именно так. — Та стояла напротив и боялась лишний раз пошевелиться.

Его голова была готова задымиться от попыток понять происходящее. Ну не могла же эта девчонка врать! Встав из-за стола, король подошёл к окну и, приоткрыв плотные шторы, выглянул на улицу. Его дом располагался неподалеку от древнего алтаря и прямо сейчас там собирались люди, которым скоро предстоит отдать свои жизни за… За что? Латиец не привык рассуждать над словами Матери, но сейчас всё это… Да ещё и служанка с очередным странным приказом. Почему не сказать об этом прямо?

Кирсссан отпустил штору и развернулся к Лисссинде.

— Моя Королева передала что-нибудь ещё?

— Д-да, господин. Вы-ы… э-э… Королева сказала, что вы должны п-помочь мне добраться до А-а… А-дма… Адамароны, — еле выговорив от дрожи сложное для неё слово, та сильнее вцепилась в края плаща, понимая, как дерзко звучат слова из её уст. Хотя, по сути, те и не принадлежали ей самой. Реакция не заставила себя ждать.

— Что?! — Брови мужчины взметнулись вверх, потом резко сошлись на переносице, и он перешёл на угрожающий тон. — Я должен сопроводить тебя? Я?! Король?!

— Н-не-нет-н-н-ет-не-ет, В-ваше Величество. — Увидев того в гневе, девочка резко опустилась на колени, продолжая бормотать: — К-королева хотела, ч-чтобы вы выделили м-мне кого-нибудь в с-сопро… Сопро… — девочка не могла выговорить очередное сложное слово, и, понимая, что чем дольше пытается это сделать, тем дольше ждёт её король, нервничала ещё сильнее. От этого заикание лишь усиливалось, пока Кирсссан не прекратил её душевные страдания.

— Успокойся. — Махнув ладонью и переходя на мирный тон, проговорил хозяин дома, усаживаясь обратно. Не хватало ещё, чтобы девочка упала здесь в обморок. — Я понял тебя. Тебе нужен сопровождающий.

— Да, господин.

Король, опершись на сложенные руки, попытался собрать факты воедино, но в этой головоломке не хватало одной важной детали, без которой он просто не мог увидеть картину целиком.

— Какая у тебя цель в Адамароне?

— М-мне зап-запрещенно об этом говорить, В-ваше Величество…

— Ясно. — Тот попытался привести мысли в порядок. — Можешь пока присесть. Я подыщу подходящего кандидата.

Лисссандре не оставалось ничего другого, кроме как послушно опуститься на край стула и смирно ожидать возвращения короля. Девочка вообще не понимала, почему она находится здесь, и почему Королева возложила на неё столь опасную и, самое главное, непонятную миссию. Но не выполнить этот приказ она просто не могла…

После того как служанка ушла в компании одной из его старших дочерей, которая была рождена ещё до того, как он получил трон, Кирсссан собрался выполнить приказ, переданный ему через девочку, но всё с самого начала пошло не так.

Камни древнего алтаря, впитавшие немало крови за время своего существования, алым цветом блестели на солнце. Он на мгновение перенёсся в тот день, когда смог завоевать право стать третьим королём. Тогда безумие не взяло верх над Королевой. Но стоя сейчас здесь, он ощущал, что та часть души, отказывающая принимать действительность за реальность, наконец, сдалась.

Мужчина, наблюдая с небольшого помоста за тем, как вокруг ритуальной площади собираются латийцы, искал способ оттянуть неизбежное, но внезапно тело перестало ему подчиняться. Сознание словно впало в спячку, и поток мыслей из бурного водопада превратился в тонкий ручей. В его разум ворвалась чужая, грубая сила, грозя не оставить после себя ничего, превратив короля в безвольную куклу, лишенную собственной воли.

«Отдохни, ничтожество», — властный женский голос, источавший немыслимую силу внушения, словно гигантская волна смыл его собственное «я», и Кирсссан не заметил, как погрузился в беспамятство…

Как долго он блуждал в темноте, король не знал, но его разбудила громкая ругань. Женская. Только на этот раз голос принадлежал молодой особи.

— Г-мн… — Он лежал на холодных камнях алтаря, лицом погрузившись в какую-то жидкость. Тело ломило, голова гудела, словно он перебрал с выпивкой, и вообще, состояние сильно напоминало отравление. Фасеточные глаза начали быстро выделять жидкость для промывания, и вскоре он увидел множество иссушенных тел. Сам он лежал в луже крови, которой был затоплен весь алтарь. Выплеск адреналина, от понимания увиденного, позволил мгновенно вскочить, и вскоре масштаб трагедии предстал перед ним во всех красках. Сотни тел его соплеменников лежали на древней конструкции, словно сломанные игрушки, в глазах их читался ужас.

Кирсссан попятился и чуть не упал с края площади, с трудом оторвав взгляд от множества мёртвых тел, но вокруг картина была не лучше. Все, кто пришёл сюда, оказались мертвы. Дети, старики, женщины. Его братья, сёстры, дети… Наконец, он обратил внимание на доносящиеся с центра алтаря крики, схожие с тем, как кричит пленённая самка грипокрафа.

Только сейчас шок начал проходить, и он смог расслышать слова подвешенной пленницы. А когда мужчина понял, кто именно висит в воздухе, окруженный голубыми канатами энергии, в мозгу что-то щёлкнуло, и король, упав на колени, замер не силах принять действительность. Сотни и сотни латийцев погибли ради того, чтобы неизвестная древняя магия смогла выдернуть девчонку, которую уже пару лет пытались найти шпионы и охотники за головами.

— Что же вы наделали… Моя Королева?..

Если бы он только знал, что безумна не его жена. Но все, кто видел старуху в тот день, оказались мертвы.

\*\*\*

Рука лича (трофей)

Описание: Случай не позволил Варкулу де Моску, бывшему личу, забрать вашу руку в качестве гаранта преданности. И, так уже вышло, он лишился своего посоха.

— Хм… — Не совсем понимая, что делать с этим «трофеем», Ворон решил пока не выкидывать его и взялся за осмотр посоха.

Потусторонний посох Маниарты

Ранг: Уникальный

Требования:

Уровень: 180+

Раса: Нежить

Специализация: Демилич, мертвый анархист, потусторонний владыка\*, драколич\*.

Описание: О Маниарте ходит множество самых разных слухов. Некоторые поговаривают, что та была верной служанкой самой Смерти, пока миры не разделились, и она не потеряла дорогу в палаты госпожи. Но большинство скептиков уверены, что Маниарта сама распустила эти слухи, хотя была лишь посредственным некромантом. Тем не менее правду не знает никто…

Характеристики:

+ 600-720 к урону от некротической энергии;

+ 40 к интеллекту;

+ 5 к количеству поднимаемой нежити ранга: «барон"

+ 2 к количеству поднимаемой нежити ранга «маркиз"

+ Уникальный навык «Призыв всадника смерти"

Описание: Призывает всадника, мифическое существо из дворцов Смерти.

Время действия призыва: 10 минут.

Перезарядка: Один месяц

+ Уникальный навык: Страждущий

Описание: Позволяет вернуть с того света живое сущесвто. До тех пор, пока посох находится в руках мертвеца, он сможет вечно пребывать в мире, в котором его призвали.

Время активации: 24 часа

Особенность: Нельзя использовать повторно на одном и том же существе.

«Потусторонний владыка? Драколич?!» — читая описание посоха, Уилл с удивлением обнаружил ещё две специализации, о которых в начале игры не было ни одного упоминания.

— Любопытно… — Привлекало внимание то, что название классов было выделено звёздочкой. — Такие же как у меня что ли? — Но, как бы то ни было, посох со всеми его бонусами и характеристиками совсем не подходил ВОРону.

Действие «ментального паразита» автоматически исчезло, как только тот, кто его наложил, превратился в прах, и Уилл, немного подумав, всё же решил проверить кучу костей, не особо надеясь что-то найти. Так и вышло. Всё, чем обладал мёртвый король, уже было у разбойника, поэтому тому не оставалось ничего другого, кроме как продолжить своё путешествие.

Честно говоря, парень был разочарован таким поворотом. Если бы он смог получить квест от хозяина замка, то кто знает, какой бы была награда? Особенно учитывая, что он и так собирался наведаться к скрижали. Ну, явно полезней посоха, которым он никак не сможет воспользоваться, как разве что продать или обменять. Когда Ворон уже выходил из дверей, он вдруг сообразил, что замок то пуст.

«Хм… А как мне получить его в свою собственность?» — оглядывая чёрные стены, Уилл задумался о том, о чём никогда ранее не помышлял. Как получить в своё управление собственность, у которой нет хозяина?

Вопрос и вправду был интересным, но Уиллу пришлось отложить его до поры до времени. До плато с молниями явно было недалеко, но начинать проходить испытание скрижали разбойник не собирался. Завтра начало четвёртого этапа, и если он покинет испытание скрижали, то вернётся туда только месяц спустя. Слишком долго.

Также предстояло решить, что делать с привязкой медальона. Как он и предполагал, последняя точка, сохраненная в памяти украшения, находилась аж в Обители Тишины. Той самой, где проходила битва с кровавым ифритом.

Даже если медальон, и вправду, сможет телепортировать его на третий этаж, то способа вернуться обратно у него просто нет. По крайней мере, не стопроцентного. Личный королевский портал, расположенный в замке, вполне справлялся с межэтажными перемещениями, ведь для этого он, собственно говоря, и был предназначен. И Ворон часто пользовался им, когда был открыт пространственный коридор. Но что если только благодаря этому туннелю такое и было возможно?

Размышляя над этим, Уилл пришёл к выводу, что коридор служил некой мини копией врат. Ведь только после их открытия игроки и NPC могли перемещаться по этажам. Они, по сути, являлись пространственной пробкой, затыкая возможность движения между этажами. И проход, созданный с помощью когтя, в принципе, служил по точно такому же принципу. Что-то вроде возможности нелегально въехать на любой этаж.

Факты говорили сами за себя. В случае смерти он не сможет вернуться обратно.

— Чертовски жалко упускать такую возможность. — Пролетая над замком и приземляясь по другую сторону, Ворон всё же решил сменить привязку, но в последний момент передумал.

«Погоди-ка… Мне необязательно сменять её. Можно же…» — Идея была простой, но накладывала на него обязанности впредь быть более осторожным и не пускаться исследовать всё подряд. Парень просто снял медальон и убрал в инвентарь, отложив решение о возвращение на потом. Мир «Восхождения» полон возможностей, и кто знает, что он сможет найти в своих путешествиях. Ведь, в конце концов, есть же существа, способные перемещаться по этажам…

Улыбнувшись своим мыслям, Уилл подошёл к камню и, привязав точку сохранения на случай внезапной смерти, собрался двинуться вперёд, как вдруг завибрировало кольцо посланника.

— Ка-ко-го?! — Открыв инвентарь, парень непонимающе уставился на предметы, просматривая те, что были способны создать подобную вибрацию, но этого не потребовалось. Практически сразу выскочило сообщение. Ворон, прищурившись, пробежал глазами по тексту оповещения, и когда смысл слов дошёл до него, разбойник в доли секунд мысленно активировал портал в замок.

О появлении короля узнал каждый. Даже ведьмы в соседнем доме поняли, что стряслось что-то ужасное.

— На-ане-ель!!! Эми-ин!!!

Перед взором, затуманенным нахлынувшей яростью, всё ещё висело сообщение.

«Внимание! Устройство Кристалла Императора подчинения будет уничтожено через 23 часа 59 минут»…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263. Чувствуйте себя, как в...Рое**

Ворон несся по коридорам, выкрикивая имена жены и друга. Внутри у него бушевала целая буря эмоций, смешавшаяся в дикий коктейль. Непонимание происходящего, осознание, что это произошло так не вовремя, злость, горечь, досада и, конечно же, гнев. Мощный, словно шквал урагана, гнев правил этим балом. Он ощущался в каждом движении, взгляде и рыке вернувшегося домой короля.

В этот момент Уилл не мог, да и не собирался размышлять над тем, почему так остро реагирует на случившееся. Почему его внутренний зверь, сейчас больше похожий на демона, точит когти, и почему жажда убить того, кто причинил вред Нанель, так яростно застилает его разум.

— Мой король! — Эмин, услышав крик, тут же побежал встречать Его Величество, но когда их взгляды встретились, капитан едва не споткнулся. В вертикальных зрачках правителя ревела гроза, готовая поглотить того, кто неосторожно взглянет вглубь.

— Э-эмин… — рыча, Ворон с трудом сдерживал себя, чтобы не выместить злость на своем верном товарище. — Ты отвечаешь за охрану замка! Где Нанель?!

— Я всё объясню…

Не став перебивать и пытаясь утихомирить свою ярость, Уилл, как мог, внимательно выслушал друга и, честно говоря, сказанное заставило занервничать.

«У кого есть силы совершить такое?»

— Мы не были к этому готовы… — подытожил Эмин свой рассказ, но по его лицу было видно, что это ещё не всё. Заметив это, парень на несколько секунд призадумался, а потом начал говорить:

— Я знаю, у тебя есть вопросы. Но тебе придётся потерпеть, пока мы не вернём её домой.

— Я понимаю. — Снова воцарилась гнетущая тишина, а потом он продолжил: — Не хочу нагнетать, но это ещё не все новости. — Эмин, отбросив вопрос о том, почему королева была похожа на латийку, решил, что необходимо доложить Ворону о врагах. Он не представлял, как до того дошла весть о похищении, но был рад, что король не узнал об этом слишком поздно.

— Только не говори, что латийцы приступили к атаке.

— Нет, как раз наоборот. Их войска отошли к своим границам. Они не стали нападать, как мы предполагали.

— Рой отступил? — Уилл прикрыл глаза, нутром чувствуя, что пропажа Нанель и манёвры врагов как-то связаны, а значит, начинать искать нужно именно там.

«Хорошо, что я смогу с ней связаться, если окажусь в радиусе действия бусины», — порадовался он своей предусмотрительности, когда вспомнил об этом.

— Что ж, — резко развернувшись в сторону выхода, ВОРон перешёл к делу: — У нас чрезвычайная ситуация, капитан. Придётся срочно менять планы. Свяжись с разведкой и офицерами. Мне нужны лучшие из доступных солдат и шпионов. Кстати, где Ринна?

— Я здесь, брат. Я уже слышала, что произошло, — бесшумно вынырнув из теней, та присоединилась к ним, идя вслед за Уиллом.

— Хорошо. Не придётся тратить время на объяснения. Извести братство и пришли мне кого-нибудь в подмогу.

— Что ты собрался делать? — с подозрением протянула Брукса, остановившись и глядя в спину резко удаляющемуся королю. И его ответ заставил её нервно сглотнуть.

— То, что когда-то обещал, сестра… Я собираюсь воевать с Роем. — Его слова эхом отразились от стен, и, кто знает, к чему бы привели необдуманные действия сосредоточенного на уничтожении короля, но в этот момент к нему со всех ног подбежал гвардеец, размахивая руками и крича:

— Ваше Величество! Ваше… Вели… чество! Мой… Король. Фу-ух… Я… Простите. Я… — тяжело дыша, тот пытался как можно скорее объявить новость, но только спустя долгие секунды у него это вышло: — К вам пришли гости, мой король.

— Говори конкретней. — Разбойник притормозил, чтобы выслушать солдата.

— Простите. Я хотел сказать, латийцы просят аудиенции.

— Они рискнули прийти сюда? Где они и сколько их?

— В приёмном зале. Двое. Но вам лучше увидеть их лично.

Наученный горьким опытом парень первым делом подумал о том, что гонцы пришли передать требование выкупа. В их руках находился ценный заложник, и было бы глупо этим не воспользоваться, но через несколько минут он понял, как сильно ошибался. Его жена была не заложником. Нанель, так или иначе, грозило заточение или, что ещё хуже, смерть.

Правда, обрушившаяся на него и приближенных, заставила в очередной раз менять планы, да и вообще, переосмысливать многое из того, что Уилл знал о Рое.

Если бы странная девочка в сопровождении латийской воительницы опоздала, то развязалась бы та война, к которой Уилл готовился последние месяцы. Кровопролитная. Бессмысленная. Беспощадная. Война с бесчисленными жертвами, последствия которой было бы сложно предугадать. И всё из-за одного человека, а точнее, дольфа.

Но выслушивая сбивчивую речь маленькой латийки, которая пряталась за спиной настороженной соплеменницы, наверняка, готовой умереть, но прихватить с собой на тот свет парочку врагов, ВОРон осознал самое главное. Шанс на то, что ему удастся спасти Нанель и успеть к началу четвёртого этапа таял с катастрофической скоростью. Все его усилия пропали впустую…

Чувство несправедливости сжигало его изнутри, но даже речи не шло о том, чтобы бросить Нанель. Уилл стремился на другой этаж ради скрижали и склепа, но они никуда не денутся, он точно знал это. А вот его королева одна. И если раньше он берёг девушку из-за потенциальной выгоды, то сейчас им двигало нечто иное. Пока ещё смутные очертания чего-то зыбкого и неуловимого, но парень понимал, её жизнь важнее победы на турнире.

Когда решение было принято, уровень его чувствительности в очередной раз изменился, но ВОРон, как обычно, не узнал об этом.

Текущий уровень чувствительности: 103%

\*\*\*

На часах было одиннадцать ночи. Уилл в очередной раз покинул игру, чтобы перекусить и привести организм в порядок, после чего вновь вернулся в капсулу. Решение спасти королеву, а точнее, двух королев, как выяснилось из беседы со служанкой, было не единственным, которое он принял сегодня. Из-за того что время было ограничено, парень собирался находиться в игре, пока не истечёт отведённый срок, не понимая, что этот шаг, приведёт к чему-то более значимому. Но обо всём по порядку…

На карте двадцать четвёртого этажа Латийская империя выглядела почти идеальным кругом. Место, где собрались две сотни солдат и шпионов под предводительством своего короля, находилось в паре километров от границ Роя и называлось пик Та́ртиль. Здесь обитали похожие на овечек мобы, которые, несмотря на свой безобидный вид, были восьмидесятых уровней. Их единственный глаз бегал туда-сюда, пристально наблюдая за незваными гостями, и если кто-то из солдат входил в радиус агра, «овцы» тут же начинали истошно блеять, призывая своих и атакуя врагов магией.

Быстро зачистив территорию и получив совсем уж жалкие крохи опыта из-за большого количества участвующих, Ворон достал бинокль и взглянул на патрулирующих небо латийцев. Сама граница, в отличие от стен, возводимых Уиллом, была обозначена невысокими башнями, где, видимо, и отдыхал патруль. Между ними по земле стелилась линия фосфорического света.

Зная, что не все латийцы враги, ввязываться в открытое противостояние не стоило, а значит, в ход шло партизанское ведения боя. В данном случае от солдат требовалось лишь отвлекать внимание, по возможности не ввязываясь в потасовки, а шпионам расчищать последующие кордоны для продвижения короля. Приказ действовать поступил незамедлительно, и люди выдвинулись навстречу границе.

Рядом с Вороном стояли две латийки, которые и сообщили об оптимальном пути, но, что самое важное, с их помощью стало возможно изучение «порошка истинного света». Как итог, те смогли предложить бомбы, аннулирующие любое проявление магии ниже ранга «грандмастер» на десять секунд в определённом радиусе. Создание их было дорогим удовольствием, но на кону стояла жизнь королевы, поэтому Уилл не скупился на ресурсы, невольно вспоминая дни, когда пытался заработать на всём чём мог.

Именно здесь наличие ведьм сыграло свою ключевую роль, и именно в тот момент ВОРон вспомнил день, когда познакомился с представительницами Конклава, а после и подчинил их.

«Были же времена. Никаких заговоров, войн и масштабных планов по освобождению королев». Парень достал небольшой овальный предмет размером с апельсин и с незамысловатым названием «очищающая бомба», подкинул его в руке и развернулся к тем, кто остался. Это были десять членов Ордена теней, и именно на их помощь Ворон возлагал большие надежды. Ведь в их число входили лишь члены рангом не ниже старшего адепта или последователя. Сабина и Тесси, имевшие золотые накидки, тоже были здесь. Те самые женщины, которых он встретил, когда впервые попал в братство.

— Братья и сёстры. — Разбойник обращался к каждому из них. — Цель у нас одна, и, возможно, это поможет наконец-то расставить все точки над «и» в давнем конфликте нашего ордена и Роя. Если у вас ещё остались вопросы, самое время их задать. Если же нет, пора приступать.

— У меня есть один. — вперёд вышел мужчина с обвислыми длинными усами и маленькими рожками по всему телу. Он был небольшого роста и сильно напоминал некогда встреченного Вороном импа. Его звали Кольтин.

— Говори.

— Мы уже обсудили план действий и прекрасно понимаем, что он может полететь свиньям под копыта, но меня всё ещё смущает твоё предложение не убивать врага. — Несмотря на рост, он был вполне взрослым мужчиной, и Уилл слышал от Ринны, которая, конечно же, была тут, что тот претендовал на чёрную накидку мастера ордена. — Ты новенький и не совсем понимаешь наши с ними «отношения». Даже несмотря на то, что тебе пророчат пост Великой тени, такая просьба выглядит слишком неуместной. Мне, несомненно, импонирует твоё желание возвести между нами стену «мира», — при этих словах он усмехнулся, после чего продолжил: — Но слишком много потерь было с обеих сторон, чтобы так просто начать её возводить.

— Я так и не услышал вопроса, брат, — ответил Уилл, слегка склонив голову и рассматривая собеседника.

— Это потому что я его ещё не задал. Мы, по крайней мере, я, пришли к тебе на помощь, потому что ты один из нас, но, что важнее, Ринна сообщила о твоих планах воевать с Роем. Идея безумна, с какой стороны ни посмотри, но даже потрепать нервы и прикончить несколько десятков из них мне было бы приятно. Поэтому мой вопрос прост. Почему мы не должны их убивать, а? Да, ты говорил, что это станет первым шагом, демонстрирующим наши дружественные намерения, но почему именно мы должны делать этот шаг, а?

Ворон, пристально разглядывая маленького человека, продолжал подкидывать бомбу в руке, мысленно подавляя желание ударить этого парня по голове, с его извечным «а» в конце каждого вопроса. Нет. Вопрос был очень правильный и задан по теме, но дело в том, что Уилл уже отвечал на него два часа назад, когда его подруга вернулась из братства вместе с ними.

Подкинув предмет в очередной раз и резко поймав его, парень вздохнул, понимая, что время ни хрена не остановилось и продолжает тикать, но без них прорваться в центр Роя будет гораздо сложнее. Ему нужен отвлекающий фактор. Очень много отвлекающих врага факторов. И кто, как не члены ордена, великолепно справятся с этой задачей?

— Кольтин. Я уже объяснял это. Почему ты упорно делаешь вид, что не слышишь моих слов?

— Твои слова о том, что эта битва, в конце концов, лишь истощит нас, и что кто-то должен это сделать, верны, но когда это было основанием для дружбы с мухами, а?

— Я не предлагаю тебе дружить с ними. Можешь забиться в замке и дальше жить в своём мире, но сомневаюсь, что основатель ордена, стремился к тому же.

— Откуда тебе-то знать о его мотивах, а?

— Потому что, в отличие от тебя, я говорил с ним! — Ворон, решив перестать изображать идущего навстречу лидера, присел на корточки, чтобы быть наравне с собеседником и, взглянув тому в глаза, тихо прошипел: — И когда я выполню его миссию, можешь не сомневаться, братство выйдет из тени.

— Выйдет из тени?! — Молчавшие до этого члены ордена напряглись, услышав это заявление.

— О чём ты говоришь? — Вперёд вышел мальчик, потомок какого-то демона. — Мы не зря называемся Братством тени. Испокон веков мы служили ей. Были её адептами. Предлагая выйти из тени, ты фактически требуешь предать её. Ты хорошо подумал, брат? — Взгляд синих глаз с ромбовидными зрачками вперился в Ворона.

Уилл, встав и оглянув каждого из них, ответил:

— Никто не предлагает предать тень. Я лишь говорю, что мы выйдем из неё, чтобы мир узнал о нас.

— П-ха! Мир и так знает нас. — Женщина, чьи крылья — растущие словно из воздуха — мерно покачивались за спиной, сложив руки на груди, присоединилась к беседе. –Уж поверь.

Своими словами Ворон лишь затянул разговор, и с этим нужно было срочно заканчивать.

— Послушайте внимательно. Мир знает о братстве как об обществе, полном страшных кровожадных монстров, но пора положить этому конец! Во многих странах на вас идёт охота, из-за того что вы не такие. Многие мелкие страны, прекратили партнёрство под давлением империй. Большинству плевать, что вы не пьёте кровь и давно отказались от подобного образа жизни. — Уилл развёл руки в стороны, продолжая говорить, словно опытный гипнотизёр, окутывая умы своих братьев и сестёр в попытке донести мысль. — Я не говорю, что вас полюбят и примут с распростёртыми объятиями, но, оставаясь в тени, вы упускаете нечто большее, чем простое выживание. И как один из вас я не хочу, чтобы вы теряли возможность наслаждаться миром, который гораздо больше, чем вы можете себе представить. Я видел это.

Он замолчал. Каждый задумался о том, что невольно не раз всплывало в мыслях. Путешествовать без постоянной оглядки. Жить среди людей. Может, если повезёт, завести семью с человеком… Они бы соврали, если бы сказали, что не думали об этом.

Ринна, улыбнувшись, подошла и, встав рядом с ним, решила добавить от себя пару слов:

— Вы знаете, что я уже давно живу с мужчиной не из братства. В стране, которой правит наш брат. Жизнь вне стен ордена сильно отличается от привычной вам рутины. Да, я лишь неудачное следствие эксперимента, но я прожила с вами достаточно долго и прекрасно знаю, о чём вы мечтали. Кольтир. Не ты ли говорил, что хочешь заниматься разведением альков и фирстоков?

Тот, услышав это, тут же замахал руками, оглядываясь на своих.

— Ринна! Я говорил тебе это по секрету!

На лицах членов братства появились слабые улыбки.

— Сабина. Не ты ли заявляла, что мечтаешь переехать в столицу Эл′Лако и открыть своё ателье?

Женщина выпучилась на бруксу, будто говоря: «Подруга! Зачем? Это было только между нами!»

Ринна прошлась ещё по тройке своих друзей, прежде чем её прервал голос мальчика:

— Хватит! А то ещё расскажешь о моём секрете. Мы поняли. Что ж, брат. — Ерхор, так звали потомка демона, посмотрел на разбойника. — Вдохновлять ты умеешь, посмотрим, как ты справишься с этим. Думаю, вопросов больше ни у кого нет. — При этом он посмотрел на Кольтира, и тот, хмыкнув, отвёл взгляд.

— Вопросов нет.

На это ушло семь минут, но, наконец, внимание десятки было сосредоточено на задании. Прошло пять минут и каждый набрав очищающих бомб, умчался вперёд.

— Ладно, Ворон, не отставай. — Ринна, хрустнув шеей, махнула рукой и, приняв свой истинный облик, полетела догонять остальных.

Уилл, посмотрев на латиеек, коротко кивнул, прощаясь с ними, и тут же исчез, создав сильный порыв ветра. Там, где он стоял секунду назад, остались лишь глубокие вмятины на продавленной силой земле.

Ветер шумел в ушах, и мысли, словно поддаваясь его беснующимся порывам, становились быстрыми и чёткими, рисуя в голове наспех составленный план. Повторяя его снова и снова, в надежде, что они справятся с задачей. Пусть впереди и ждала неизвестность, но Уилл уверился, что ответы на многие вопросы будут получены именно в Родовом гнезде, а пока… Им нужно лишь выжить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264. Без шанса на провал**

Внимание! Вы вошли на территорию Латийской империи, находясь в «списке смерти».

В случае гибели персонажа на данной территории вы не сможете вновь пересечь её границы в течение двух недель с момента смерти. Посмертные штрафы будут увеличены.

Вы не можете брать задания на данной территории!

Вы не можете обучаться на данной территории!

Вы не можете привязать точку возврата на данной территории!

Точки воскрешения недоступны на данной территории!

Торговля недоступна на данной территории!

Телепорты недоступны на данной территории!

…

Увидев множество сообщений о запретах, Уилл полностью осознал, что значит быть в «списке смерти», потому как переживал лишь о том, что каждый латиец фактически являлся его врагом. Но сообщения отчетливо продемонстрировали силу власти данного списка. Практически вся деятельность игрока на этой территории сводилась к нулю, что, честно говоря, заставляло быть аккуратней в будущем.

Но всё относительно. Система не была категорична. Это показали встречи с мирными гражданами Роя, перебравшимися в его страну, а также последний разговор со служанкой и её сопровождающей — «список смерти» не обязательно отображение взглядов каждого жителя. Всё было точно так же, как и в Адамароне. Там отдельные личности могли предать, вести подковёрные игры или просто попытаться убить тебя. Непонятно как такое было возможно, но в «Восхождении» все NPC мыслили самостоятельно и придерживались своих точек зрения.

Их сознания. Сердца. Души… Или ещё какая-то подобная эзотерическая дрянь, словно нити единой ткани, переплетались в этих чертовски огромных мирах, составляя одно целое и в то же время являясь абсолютно уникальными.

Это и стало одной из причин того, что Уилл относился к ним как к обычным разумным существам. И сейчас наблюдая, как далеко впереди его солдаты оттягивают силы охранного периметра Роя, он понимал, что головы их, помимо приказов, отданных Короной, забиты собственными мыслями. Может, кто-то думал о детях. Или о возлюбленных, оставшихся дома и ждущих, когда их родные вернутся обратно. Возможно, кто-то думал о том, как по возвращении напьётся в баре и, набравшись алкогольной смелости, познакомится с официанткой, которая когда-то подмигнула ему…

Ворон взглянул направо, где несколько десятков латийцев дружно атаковали одно из его подразделений, хаотично разбегающихся в разные стороны. Они были настроены серьёзно. Интересно, о чём они думали в этот момент? Кто знает…

Мысли, как и сам Ворон, скользили незаметно и быстро. Внимание вражеской обороны было сосредоточенно на активных вторженцах, и группа из одиннадцати членов братства поспешно уходила в тени, чтобы латийские пограничники не предупредили своих. Шпионы же Ворона уже давно тройками бежали впереди, наводя шорох в стороне от маршрута короля. Их задачей было проложить как можно более комфортный путь отряду из ордена, чтобы до столицы смогло добраться больше воинов.

Судя по карте Сссоулинь, женщины, сопровождавшей Лисссинду, на территории Роя находилось сорок жилых секторов, которыесловно закручивались вокруг столицы, по образу ловчей сети паука. Что было немного странно, учитывая схожесть латийцев с мухами.

Каждый пронумерованный сектор исполнял отведённую ему роль в жизни империи, являясь лишь винтиком в машине государства.

Это были не привычные города или деревни, которые можно встретить на подконтрольных людям или иным расам территориях, по сути, они являлись неким подобием жилых крепостей, между которыми пролегали аккуратные дороги, охраняемые патрулями.

Место же, выбранное для прорыва к Родовому гнезду, было самым удобным из-за того, что армия врага посчитала излишним сосредотачивать силы на и без того хорошо охраняемом участке.

Впереди и позади слышались звуки битвы. Магия вгрызалась в землю, словно стая пираний в кусок мяса, разрывая её на куски. Где-то справа звенели скрещиваемые клинки и кричали солдаты. Уилл бежал что есть силы, стараясь сосредоточиться на том, что впереди, и в какой-то момент увидел сильную вспышку. Она была похожа на луч, направленный в небо, а затем раздался звук горна. Столь громкий и протяжный, что не услышать его было невозможно даже за тридцать километров. Эффект неожиданности был утерян.

К счастью, это не было большой проблемой. Ворон не верил, что у кучки солдат, пусть даже самых лучших, получится ворваться в страну незаметными. Но парень всё же надеялся, что это случится хотя бы немного позже.

«Ринна?».

«Я слышу. Продолжаем?».

«Пока да».

Он доверил подруге одну из бусин для связи, надеясь, что её не убьют, поэтому мог корректировать план по ходу операции. Девушка была посредником среди участвующих членов ордена, и Ворон рассчитывал, что, если что, та подаст нужный сигнал. Бросив взгляд на карту и определив своё местонахождение, Уилл чуть поправил курс, чтобы не угодить в радиус седьмого сектора, который находился на второй «спирали», являясь следующим рубежом. Чем ближе к центру, тем должно было быть сложнее. Простая истина.

20 часов 17 минут

Таймер продолжал свой бег. Безмолвный, неумолимо отсчитывающий секунды «зритель» наблюдал за действиями Ворона из своего угла, ожидая, когда тот совершит ошибку. Время было не на его стороне.

Но проблемы только начинались. Ведь превысив суточную норму пребывания в капсуле, тот не собирался прекращать играть. Первые симптомы головокружения и сонливости проявились ещё двадцать минут назад. Уилл не раз ощущал их на себе в процессе игры и обычно вскоре после этого покидал «Восхождение», но на этот раз всё складывалось иначе. Он не мог себе этого позволить, даже зная о возможных последствиях. Парень был не единственным игроком, кто собирался «задержаться», и многие с разными целями прошли через это в вымышленном мире игры.

Например китайские игроки, известные своей любовью к гринду, первые испытали на себе чудовищное воздействие виртуальности на неокрепший мозг человека. Зачастую на выходе из капсулы, они испытывали сильную тошноту, головные боли, мигрени и припадки эпилепсии. А также неприятие мира вне игры, и, как следствие, долгие дни лежали в больнице.

Они не могли отличить виртуальность от реальности, и ролики с такими людьми давно уже заполнили интернет. Чудики пытались использовать способности своих персонажей и искреннее верили, что это работает. Конечно же, не обошлось без травм.

Но самой главной причиной, по которой не советовали играть так долго, была вероятность впасть в кому. Но некоторые игроки всё равно рисковали ради приобретения «синдрома провидца», названного так китайским доктором психологии Кван Хин Чу, открывшим этот редкий феномен.

Пациент, которого он лечил, был одним из первопроходцев, решивших играть без сна. Небольшие паузы на «поесть» и «сходить в уборную» не помогли ему продержаться долго. И вскоре парня обнаружили родители.

Игрок потерял сознание, ослаб и не реагировал на внешние раздражения, когда его доставали из капсулы и перевозили в больницу. Парень был в коме.

Лишь по истечении шести дней тот очнулся и, с удивлением обнаружив себя не дома, клятвенно уверял, что отчётливо помнит, как всё это время находился в игре. Кван Хин Чу заинтересовался историей и, проведя небольшое расследование вместе с пациентом, выяснил, что ничего из того, что тот рассказывал, не происходило с его персонажем. Не было ни полученного опыта, ни дропа, ни заработанных денег. Но удивительным был иной факт. Игрок досконально знал все локации и места, которые изучал на протяжении шести дней комы. Сюда входили и новые мобы, которых тот успел обнаружить, способы их эффективного убийства, а также пара найденных сундуков, стоявших точно там, где парень находил их, пока был без сознания.

Статья, написанная доктором на эту тему, привлекла много внимания в научных кругах и вскоре подобные случаи были запротоколированы во многих странах мира. Игроков даже не останавливала опасность не выйти из комы, хотя бывали и такие случаи.

Обращения к директорам «Небесного дома» не возымели действия. Их ответ журналистам и телевидению, был однозначен: «Мы не будем вводить функцию принудительного выхода из игры, потому как не собираемся ограничивать права человека на собственный жизненный выбор и…»

Их ответ был длинным, но мысль сводилась к одному: «Каждый вправе решать самостоятельно, как ему жить». Особенно сильно споры разгорались по поводу несовершеннолетних детей. Но даже тут, все, кто пытался ввести подобное ограничение, обломали зубы.

Уилл продолжал бежать, невзирая на тучи латийцев, заполонивших небосклон.

«Только не останавливаться. Только не падать. Я не могу проиграть…» — Эти мысли стучали в его сознании снова и снова, пока он двигался к своей цели.

Голова начинала гудеть всё сильнее. Если он потеряет сознание в реальном мире и каким-то образом испытает «синдром провидца», то продолжит играть здесь, даже не понимая этого. Если это произойдёт — Нанель погибнет. Ведь все его усилия будут иллюзией. А на них у него нет времени.

Прошёл час, и очередной рубеж был пройден. С каждым шагом столица врага становилась всё ближе и ближе. Десятка братьев и сестёр клином двигалась в километре от него, чтобы в случае внезапно возникшего препятствия отвлечь силы противника на себя. Продвижение смягчили шпионы, но понятно было, что этого не хватит надолго. Тянущийся позади шлейф из врагов и потревоженных мобов уже начинал ощутимо напрягать. Но если последние отставали, то латийцы, даже не видя цели, не бросали погони.

Монстры ордена привлекали внимание попадавшихся на пути отрядов подмоги врага, используя свой образ и навыки, а затем прятались в тени, активируя очищающую бомбу. Тем не оставалось ничего другого, кроме как тратить время на поиски, в то время как член братства возвращался на место.

Словно ледокол, медленно и неотвратимо, они продолжали своё движение, загоняя себя в капкан. С каждой минутой латийцев становилось всё больше и больше. Ворон потревожил Рой. Даже не рой, а самое настоящее осиное гнездо. И при этом многое поставил на кон. Жизнь своей королевы, своего народа, победу в турнире…

В глазах резко помутнело, и, сделав глубокий вдох, Уилл с трудом удержал равновесие, чтобы не свалиться на землю. Далеко-далеко сквозь туман в глазах, различались очертания крепости. Взглянув на карту, разбойник понял, что приближается к третьему рубежу. А это значит, что впереди Двадцать пятый сектор — обучающий военный центр Роя. Сссоулинь предупреждала, что именно с этой отметки начнутся основные сложности.

Вороны — вестники несчастья, либо перемен, как говорил когда-то Цербер. Здесь и сейчас ВОРон стал вестником предстоящих изменений, ведь именно отсюда начнётся история становления великой империи, поглотившей весь этаж…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265. На грани сознания**

Вдох. Выдох. Тело было послушно, как всегда, но сознание требовало отдыха и, в конце концов, мир вокруг начинал постепенно терять краски.

Вдох…

Переставляя ноги, ВОРон бежал так быстро, как никогда бы не смог в реальной жизни.

Выдох…

«Успеть… Нужно успеть».

Его гнало вперёд, словно выпущенную стрелу. Но к сожалению, полёт стрелы не вечен. Правая нога неожиданно оступилась, и он кубарем полетел на землю, оставляя отчётливый след падения. Чуть рыхлая почва встретила с распростертыми объятиями, но Уилл, пошатнувшись, резво вскочил и начал медленно набирать скорость, чтобы спустя десять минут вновь упасть.

Сплёвывая влажную землю, разбойник падал и поднимался. Снова и снова. Но каждый раз словно управляемая чужой волей марионетка, продолжал мчаться к цели, обуреваемый желанием успеть вовремя.

Взяв на пару километров левее военного центра, его люди и он сам продвигались вперёд, пока не возникло первое серьёзное препятствие. Завидевший их отряд врага, быстро сориентировался и полетел наперерез. Ерхор и Спиара, женщина с крыльями, взяли тех на себя. Их тела буквально размазались в воздухе, исчезнув в тенях, и вскоре они уже вносили хаос в ряды противника. Но отвлечение не сработало.

«Ворон, они продолжают движение. Меняй курс», — голос бруксы ворвался в утомленный разум парня, и тот не сразу понял, кто говорит.

«Хорошо. Что со шпионами?»

«Успевают оторваться».

«Ринна, используй вуаль теней».

«Сейчас?! Это бессмысленная трата навыка. Мы же решили применить её на первом рубеже. Погоди. Я попробую кое-что другое».

«Главное, чтобы это „другое“ задержало их», — Ворон взглянул на карту, подсчитывая расстояние до Двадцать пятого сектора, и увиденное его не обрадовало. Если они сейчас не подправят маршрут, то пройдут слишком близко к крепости. Ориентировавшиеся на него члены ордена могут завязнуть в ненужной битве. Учитывая, что убийства крайняя мера, это на порядок усложняло задачу.

«Слишком близко… Чёрт».

Ринна уже выбежала из клина, встречая приближающихся латийцев, и достала что-то из небольшой сумки на поясе. Её фигура на несколько секунд покрылась клубящейся тьмой, а затем та отлипла, увеличиваясь в размерах, и вскоре врага встречала её пятиметровая копия.

«Какого чёрта, Ринна?! Что это?».

«Не переживай. Это теневой дух. Ничего затратного, но довольно эффективно в сдерживании».

«Ты не говорила мне об этом на совете!».

«Я много о чём не говорила, брат. Но лучше обсудим это потом. У нас мало времени. Он задержит их на двадцать секунд».

Что это за теневой дух, и как он способен задержать тридцать вражеских солдат, ВОРон не знал, но тратить концентрацию на расспросы и вправду не стоило.

Двадцать секунд — это достаточная фора. Отряд продолжал двигаться вперёд, оставив позади мальчишку и женщину, когда земля внезапно задрожала, и впереди показался неправдоподобный монстр. Похожий на громадного червя, тот двигался прямо на них, и на его спине под защитой какого-то магического купола находились несколько десятков латийцев.

«Это что ещё за хрень?» — Сссоулинь не упоминала о подобных существах. Но почему?

Чем быстрее приближался монстр, тем сильнее становились подземные толчки. Ворону и так ослабевшему из-за своего решения продолжать играть, сейчас приходилось ещё труднее держать равновесие. Пришлось замедлиться, но червь и всадники на нём оказались не единственными, кто спешил раздавить врагов Роя.

Справа и слева, словно желая взять их в клещи, шустро спешили длинный жукообразный монстр и какое-то странное существо, ассоциирующееся с большим тараканом, чьё тело плавно переходило в змеиное. На их спинах также восседали латйицы. Видимо, для подчинения подобных монстров требовалось много ментальной энергии.

Уилл пока не мог рассмотреть уровень угрозы, но ничего хорошего это точно не несло. Три громадных монстра зажимали их спереди и по бокам, а сзади торопились нагнать отстающие воздушные силы латийцев. И без того напряжённая ситуация превращалась в практически безвыходную. Но не безнадежную!

«Ринна! Передай остальным. Нужно разобраться с всадниками».

«Поняла».

Ворон, немного подумав, всё же решил передать ещё один приказ:

«Пускай сильно не рискуют. Между их смертью и латийцами я… Предпочту второе».

«Если ты уверен…».

Он не был уверен, но ему пришлось наступить на горло своему желанию сохранить жизни врага ради конечной цели. Победителей не судят. Но, чтобы стать победителем кем-то всё равно придётся пожертвовать…

Члены ордена могли общаться между собой через теневого курьера, но процесс приобретения подобного эфирного спутника был непрост. Фактически животное, чья тень впоследствии становилась курьером, нужно было выращивать несколько лет с самого рождения, и лишь тогда тебе позволяли провести ритуал отделения тени.

Имелось много ограничений на подобный способ связи, но и плюсов достаточно. Сообщения посредством курьера доставлялись почти мгновенно, но получить их мог лишь только тот, кто так же имел курьера.

События начинали набирать обороты. Расстояние от Ворона до братьев и сестёр было относительно небольшим, и поэтому он мог наблюдать за их действиями, как и они за его. А вот шпионов, находившихся в самых первых рядах, разбойник уже не видел. Однако, судя по тому, что червь не остановился, те смогли избежать встречи с ним.

На периферии зрения мелькнула примененная магия, и завязался бой. Уилл призвал Халафира и пустил его впереди себя. Нужно было сосредоточиться на черве. Будет плохо, если из-за него он тут задержится…

Удар. Ещё удар. Короткое лезвие меча разбойника мелькало в паре с сердечным кинжалом. Словно братья те завлекали врага в свой животрепещущий танец, высекая снопы искр и потоки крови.

Очередная атака пришлась на твёрдую плоть двухметрового латийца, успевшего добраться до Ворона, и сильный удар заставил того пошатнуться, заваливаясь назад. Но враг, используя правый клинок, упёрся в землю, удержавшись на ногах, а левым резко взмахнул перед собой, останавливая метнувшегося вперёд разбойника.

Отпрянув от чуть не вспоровшего его от паха до подбородка лезвия, разбойник подкинул свой кинжал вверх, и с его кисти слетел «воздушный нож», направляясь в лицо противника. Тот, всё ещё опираясь на воткнутый в землю клинок, не успевал отскочить и прикрыл лицо свободной рукой. ВОРон воспользовавшись этим, уже в который раз за прошедшие десять часов активировал «отвод глаз» миража, отрубая громиле ногу.

— Полежи пока… Здесь… — тяжело вздохнув, Уилл тряхнул головой, прогоняя муть перед глазами и осмотрелся по сторонам.

Плечом к плечу он сражался с остатками братства. Он, Ринна, Тесси, Ерхор, сумевший добраться сюда, стояли в окружении мёртвых, а также бессознательных и стонущих от боли латийцев, пока Кольтир обезоруживал врага и вгонял в его шею небольшую иглу. Парализующий яд.

— Мы почти у цели. — Ринна обернулась к видневшемуся вдали столбу синей энергии.

Пару часов назад Уилл смог связаться с Нанель, но её голос был столь слабым, грозя исчезнуть где-то в мыслях парня, что он невольно задавался вопросом, а насколько верен таймер?

Их небольшая группа находились на одной из улиц столицы Роя, и почти добралась до алтаря, про который рассказывала служанка королевы. Но странным было то, что по пути сюда они практически не встретили горожан. Редкие зрители, смотревшие на них сквозь окна со смешанными эмоциями на лицах, — и всё. Город словно вымер.

Солдаты и шпионы, а также остальные члены братства остались где-то далеко позади, и, честно говоря, парень понятия не имел, живы ли те ещё или всё же погибли.

Ворон сделал шаг, но ноги уже еле слушались. Руки дрожали от усталости, голова кружилась, он чуть не упал, но кто-то подхватил сбоку.

— Эй-эй, — Ерхор обнимал его за пояс, на удивление легко удерживая разбойника от падения. В его теле наверняка была скрыта непростая сила. — Рано отдыхать, брат.

Ворон не стал отвечать и лишь благодарно приподнял уголки губ в попытке улыбнуться. Он не знал, можно ли как-то предугадать «синдром провидца», потому как не углублялся в проведённые исследования, но сейчас сильно сожалел об этом. Единственное что он знал, это то, что в какой-то момент у игрока пропадает чувство времени, и он не думает о выходе из игры. Понятие реального мира будто вытесняется из сознания, и пользователю кажется, будто этот мир и есть его родной, пока его не отсоединят от капсулы.

Десять часов постоянного бега, сражений и напряжения. Когда-то давно он бился с каменными воинами с небольшими паузами на отдых, но сейчас не покидал игру даже на одну минуту. Ни секунды перерыва. Полностью сосредоточившись на своей миссии, он подвергал тело и разум опасности. Рискуя здоровьем как физическим, так и душевным.

С момента появления игр находилось много безумцев, поставивших виртуальный мир выше реального, и постепенно Уилл становился одним из них.

Но… Рано или поздно безумцы всегда меняли этот мир… В лучшую или худшую сторону.

10 часов 13 минут

Он успел…

Каменный алтарь, о котором говорили латийки, а также широкая площадь вокруг него были усеяны множеством тел. Их фасеточные глаза, навсегда запечатлевшие страх, смотрели на гостей, и словно след от парфюма госпожи Смерти стойкий смрад разлагающихся трупов окутал центральный квартал.

Места, куда можно было бы поставить ногу, не наступив ни на один из трупов, практически не было. ВОРон, отказавшись от поддержки, зажмурился, прогоняя очередной приступ головокружения, и начал продвигаться вперёд к центру залитого тоннами крови алтаря.

Остальные, молча ступая следом, окружили его, оглядываясь по сторонам.

«Нанель?.. Нанель?.. Ты слышишь меня?»

Тишина. Её распятое голубыми канатами тело висело в метре над землёй. Голова покоилась на груди, и сложно было сказать, дышит ли она ещё.

«Ну же. Ответь мне».

Уилл остановился и, не медля, собирался достать кристалл Императора, как вдруг услышал голос. Но он принадлежал не его жене.

«Посланник. Я ждала тебя».

Старческий женский голос раздавался в его сознании, и Уилл, резко мотнув головой, начал озираться по сторонам.

«Так значит, это правда. Выживший дольф».

Собеседница замолчала, но ненадолго. Когда она заговорила, Ворон отчётливо услышал злобу. Голос источал её так очевидно, что он почувствовал давление.

«Всё из-за вас, отродья небес! Мой отец! Вы-ы… Бастарды пророчеств и саранча, которую необходимо уничтожить! Я долго ждала этого момента. Я унич…»

Ворон в полудрёме поморщился от голоса, способного вызвать мигрень, и мысленно застонал, чувствуя срочную потребность в молчание.

«Заткнись… Заткнись… Заткнись! Я хочу тишины, твою мать!..»

«…как ты смеешь?! Я…» — Она лезла в его мысли как какой-то энергетический вампир, и ВОРон вдруг вспомнил. Решение пришло внезапно.

«Точно! Кажется, у меня было кое-что подходящее».

Пальцы коснулись инвентаря, и как только он подумал о добытой когда-то давным-давно склянке с засохшим цветком, та тут же появилась у него на шее. Разум словно окутал барьер, и теперь никто не мог проникнуть к нему в голову.

— О-о, да-а… Так гораздо лучше. — Уилл вздохнул и, не став дожидаться, пока неизвестно на что способный враг начнёт действовать, достал кристалл Императора. Коснувшись им оголенной лодыжки королевы, он позволил тому доделать всё остальное.

Как только кристалл полностью слился с её телом, глаза Нанель широко распахнулись, и она, глубоко вдохнув, как будто только что вынырнула из воды, прошипела:

— Я убью эту мразь! — Девушка посмотрела на сковывающие её путы, а дальше Уилл наблюдал за тем, как голубая энергия начала впитываться в её руки, и Нанель, медленно опустившись на землю, хрустнула шеей. — Привет, дорогой. Поможешь?

«Неужели она подчинила кристалл?» — Вялая мысль скользнула в его сознании перед тем, как Уилл ответил:

— Я… Скоро вернусь, милая…

Внимание!..

Смахивая выскакивающие одно за другим оповещения, Уилл чувствуя, что находится на грани, без сил упал в кучу мёртвых тел и, поскорее активировал «выход».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266. Эффект перепутья**

Ему снился сон. Из тех, что однозначно не вспомнишь поутру, как бы ты ни пытался. Что-то стучалось в разуме, пытаясь донести до Уилла сокрытую истину, но словно снежинки, касающиеся ладоней, это «что-то» моментально таяло, унося с собой важный секрет. Обрывки образов, места́, слова, истории… Чьи? Его? Связь терялась и, не успев привести к бо́льшему, обрывалась, оставляя его в неизвестности.

Говорят, сны открывают двери чему-то потаённому, скрывающемуся в уголках нашего сознания, и если это правда, то ключей, имеющихся у него на данный момент было явно недостаточно. Или же это просто были не те ключи…

Уилл, жадно хватая воздух, вывалился из капсулы и упал на четвереньки, прикасаясь к холодному полу своей квартиры. Сон, если его можно было так назвать, оборвался так резко, словно его вытащила из него неведомая сила. Парня стошнило бы от резкого помутнения, но из-за того, что он давно не ел, желудок лишь скрутили спазмы.

— Уилл? Что за?.. С тобой все хорошо? — над ним раздался голос обеспокоенного отца. Тот, услышав странный звук, зашёл в комнату и, заметив в каком состоянии сын, нагнулся, пытаясь взглянуть тому в лицо. Лоб Уилла был покрыт испариной, и Дариус, коснувшись его ладонью, нахмурился. Температура была нормальной, но выглядел тот болезненно.

— Уилл?

Парень не отвечал и, откровенно говоря, не мог ответить. Его горло словно сжимали тиски, он даже не в состоянии был нормально сглотнуть.

Поняв это, Дариус побежал на кухню, чтобы налить воды. Уилл, припав губами к краю стакана, жадно выпил желанную воду и, сглотнув, тихо прошептал:

— Спа… сибо. — тяжело выдохнув и перевернувшись на спину, парень взглянул на такой родной потолок и пробормотал: — Я это сделал. Твою мать! Я это сделал… — Он взглянул на отца, и в глазах его затеплилось облегчение.

— Я ничего не понял, но ты так и не ответил на вопрос. — Дариус уже поднялся и смотрел сверху вниз на нелепо улыбающегося сына.

Уилл же, продолжая молчать, медленно попытался привстать, но тело нещадно болело

— Дерьмо. Я и забыл про это… — Мышцы ныли, словно после тяжелой тренировки, и парень вспомнил о том, что после «задержки» тело находится не в лучшем состоянии. Он хотел было упасть обратно на пол, но, увидев за окном закат, понял, что забыл о чём-то очень важном. — Вот черт! Сколько времени?

Дариус поднёс наручные часы к глазам:

— Хм, без двадцати восемь. Ты расскажешь мне или нет?

— Помоги мне встать. Быстрее! — Вновь проигнорировав вопрос, тот протянул руку, и отец помог подняться. Уилл, добравшись до компьютера, включил его и сразу же полез на форум игры.

«Во сколько там начало?»

Вбив в поисковике нужные слова, он ткнул ссылку с темой, где описывались правила турнира и, увидев время, почувствовал, что его сердце начало учащенно биться.

….

Начало четвертого этапа: 11.04.45 в 22:00.

….

«Я могу успеть?» — Он силился поверить в то, что ещё есть шанс принять участие в следующем туре. Пусть сейчас он был не в лучшей форме, радость от того, что он сможет испытать удачу, поднимала настроение. Но затем его взгляд опустился к углу экрана, где отражалась текущая дата.

12.04.45

«Двенадцатое? Двенадцатое… Двенадцатое! Твою… Ма-ать!..»

— Я… Я проспал больше суток. — Поняв это, он обмяк на стуле, и уставился в пустоту монитора.

До этого момента где-то внутри всё ещё теплилась надежда на то, что он сможет воплотить желание в жизнь, но реальность была иной. Она, словно школьный задира, тяжёлой ногой разбила его песчаный замок, оставив после себя лишь горькое чувство сожаления.

Он опоздал.

Уилл сидел, не шевелясь, когда почувствовал на плече руку отца.

— Иди поешь. Не знаю, что произошло, но тебе это необходимо. — Парень отчужденно кивнул, но слова мужчины не достигли сознания.

Он так надеялся, питая иллюзию, что сможет добиться этого. Пусть ранее Уилл и согласился отступить, но на пару мгновений, он поверил, что смог сделать невозможное. Но всё же шанс, который он так прочно держал в кулаке, ускользнул. Это давило.

— Уилл? Уилл! Ты меня слышишь? — Дариус помахал рукой перед глазами сына, привлекая его внимание, и, заметив, что тот вышел из прострации, указал пальцем на кухню. — Поешь, говорю.

Парень ещё раз кивнул. И, собираясь подняться из-за стола, краем глаза заметил, как на форуме появилась новая ветка обсуждения.

Итоги четвертого этапа: финалисты.

…

Упав обратно на стул, он тут же ткнул на ссылку и увидел ещё не смонтированные ролики, а также знакомые имена игроков. Он мог быть среди них, но судьба распределилась иначе.

— Что ж, выбор был сделан. — Прошептал парень и, закрыв окно вкладки, направился на кухню, бормоча на ходу и хватаясь за урчащий живот. — И вправду пора поесть.

Уилл сидел на кухне напротив отца, разглядывая дно своей чашки.

— Так что же произошло? Стоило мне только отлучиться на один день, как ты чуть не помер в этой своей капсуле. — Мужчина держал в руке банку с пивом и смотрел на сына.

— Прекращай, старик. — Парень усмехнулся и взглянул в ответ. — Просто пойми, так было нужно.

— Значит, я не услышу ответа? — Дариус покачал головой и вздохнул так, словно понимал, что расспрашивать дальше бессмысленно. Если нужно будет, тот сам расскажет.

— Ладно, проехали. Что с квартирой? Ты показывал её сестре?

— Вчера как раз заканчивали оформление бумаг. Много времени ушло на заполнение деклараций и походы в налоговую. — Как только речь зашла о новой квартире, отец слегка повеселел. — Всё же тебе стоило на неё взглянуть.

— Взгляну, как только перееду. Ты же знаешь, как я неприхотлив. — Уилл усмехнулся. — И во сколько всё обошлось?

— С учетом всех комиссионных, налогов и процентов риэлтору двести пятьдесят тысяч с небольшим.

— Хорошо, я рад, что этот вопрос решён. — Уилл, хлопнув по столу, удовлетворенно кивнул и, поставив кружку в раковину, направился к капсуле, приговаривая на ходу: — Я в игру.

— Ты уверен, что это необходимо? Тебе явно не помешал бы отдых. — Заметив, что сын собирается погружаться в «Восхождение», Дариус попытался его образумить, но это было тщетно.

— Нужно кое-что уладить. Не беспокойся, я ненадолго. — Парень посмотрел на ложе и, нахмурившись, добавил: — Надеюсь.

Вернувшись в то место, откуда покинул игру, ВОРон первым делом позвал свою жену.

«Нанель?» За то время, пока его не было, алтарь и прилегающая территория были расчищены, и лишь едва заметные пятна крови напоминали о том, что когда-то здесь лежали кучи трупов.

«Ворон? Ты вернулся. Я скоро буду, стой на месте».

«Что с ворчливой старухой? Ты справилась?»

«Лишь благодаря тебе, — её голос был полон благодарности. — Я всё расскажу, как только увидимся. Тебя ждёт много сюрпризов, милый».

«Хорошо».

Пока ждал, Уилл смог более детально рассмотреть окружение, учитывая, что во время марш-броска до цели у него не было лишней минуты на осмотр достопримечательностей. Алтарь окружали столпы огня, исходившего из церемониальных каменных тумб, и свет от этих огней отчётливо освещал плиты алтаря. Разбойник смог увидеть знакомые письмена на них, которые не раз наблюдал в книгах и тетрадях погибшего профессора, а также на печатях, что должен был расшифровать Дальтаро.

«Точно… Дальтаро же говорил, что с этим есть какие-то проблемы», — ВОРон поморщился, вспомнив, что сам отправил друга в неизвестность, и будет хреново, если тот погибнет в этом путешествии.

Размышляя над этим, Уилл вспомнил, что, перед тем как выйти, он позакрывал множество сообщений и, залезая в меню, быстро нашёл последние системные оповещения. — Так-с, что тут у нас?

Парень погрузился в изучение, и его руки начали подрагивать от сильного волнения. А поводов, мать его, был более чем достаточно.

— Гр-рёбаный… Единорог…

Внимание! Благодаря вашему вмешательству Нанель смогла выжить и пробудить силу своих предков. Истина о её рождении наконец-то не омрачает её разум.

Тайная цепочка заданий «Наследница» обновлена.

Описание: Поговорите с Нанель.

Отношения с Нанель улучшены.

+ 200.

Текущие отношения: 414/800 — глубокая привязанность.

«Интересно, про этот ли сюрприз она говорила?»

Внимание! Ваша помощь позволила освободить Телисссу Ами-Ра′тасссу, Королеву-Мать, от гнёта Сансель-Ти-Миц, тем самым привнеся спокойствие в её сердце и разум.

+ Рой объявляет перемирие;

+ Ваше имя вычеркнуто из списка смерти;

Текущие отношения с Роем: 0/100 — нейтральные.

Вражда между Адамароной и Роем завершена!

«Ну, ни хрена себе!» — градация его удивления повышалась с каждым прочитанным сообщением.

Вам предложено задание: «Встреча с Матерью».

Описание: Телиссса Ами-Ра′тасссу желает встретиться с правителем Адамароны.

Награды:

+ 100000XP;

Вами получен титул: «Почётный член списка».

Описание: «М-м, список смерти? Мне два, пожалуйста».

Ваше безумие, отчаяние или что-то совершенно иное не знает границ. Вы смогли добраться до столицы чужой империи, находясь в списке смерти, и при этом выжить.

+ 400 очков влияния;

+ Возможность пользоваться телепортами, находясь в любом списке смерти.

\*Посетите столицы ещё четырёх стран, находясь в списке смерти, и вы сможете получить отмену ещё одного запрета.

— Ах-ха-ха… — Он не сдержался и начал смеяться, но следующие оповещения, заставили его поморщиться. — Мда, прям по живому режут.

Внимание игрок «Белый ВОРон»! До начала четвёртого этапа турнира, осталось: 20 минут.

Если вы не пребудете на арену в назначенное время, Вы будете автоматически дисквалифицированы.

…До начала четвёртого этапа турнира, осталось 10 минут…

…До начала четвёртого этапа турнира, осталось 5 минут…

Внимание игрок «Белый ВОРон»! Вы отстранены от участия в турнире!

Ваше место в рейтинге турнира: 20.

Благодарим за участие!

На это неприятные и запоздалые новости кончались.

Внимание! Вы совершили героический поступок, остановив войну и сумев предотвратить миллионы смертей.

Вам предложено изучить новый навык:

«Неутомимый"

Ранг: Героический

Активный навык (ученик)

Описание: Герои рождаются в крови, муках и тьме. Они рождаются в боли, поте и бесконечном самосовершенствовании. Когда нужно сдаться? Этот вопрос бессмыслен для них. Сдаться можно лишь умерев, а пока ты жив — борись.

Ваш успех вряд ли стал бы таковым, если бы вы остановились хоть на минуту. Навык позволяет на некоторое время увеличить скорость вашего персонажа до новых высот.

Скорость: + 1000%;

Затраты: 6000 энергии;

Длительность: 3 минуты;

Перезарядка: Одна неделя.

Стоимость изучения: 150 очков воли

Изучить: Да/Нет?

«О… хре… неть…» — Ворон, широко раскрыв глаза, смотрел на прирост скорости от навыка и чувствовал невероятный прилив эмоций.

Сто пятьдесят очков воли, это всё, что у него было. И они наконец-то могли принести пользу, не вися мёртвым грузом в окне персонажа.

«Правда, сомневаюсь, что смогу в ближайшем будущем им воспользоваться», — глядя на количество очков энергии, мысленно протянул Уилл, но тем не менее подтвердил изучение навыка. Это была просто невероятная удача, что он смог получить подобный бонус, учитывая, что так и так собирался спасать Нанель.

Как только парень это сделал, выскочило ещё одно сообщение:

Вами получен титул: «Рождённый первым».

Описание: Вы первый из игроков, который смог изучить героический навык.

+ 500 очков воли.

— Ну, ни хрена же себе. Да это ж, твою мать, сюрприз-вечеринка какая-то! — разглядывая висящее сообщение, пробормотал Ворон. — Может, оно и к лучшему, что я пропустил турнир?

Он был на очередном перепутье, и сделал свой выбор. Пойти направо или налево? Вперёд, вверх, вниз или же отступить? А может и вовсе найти иной подход к задаче? Плоды, что Уилл сейчас пожинал — были следствием только его решений и, глядя на награды, парень прекрасно это понимал.

Зависнув в меню персонажа и читая сообщения, ВОРон вновь не обратил внимания на свой уровень чувствительности. Тем самым пропустив ещё одну «награду» за испытание, что он сам себе устроил.

Текущий уровень чувствительности: 105%

— Тебя долго не было, Ворон.

— Нанель? — Уилл, услышав её, быстро закрыл меню и обернулся на голос. Нанель выглядела иначе. Что-то изменилось, и парень не мог понять, что именно, но исходящая от неё аура подсказала, где искать ответ. — Ну-ка…

Идентификация.

Имя: Нанель

Уровень: 124

— Когда… — Уилл, увидев цифру, на несколько мгновений сбился с мысли. — Ты… э-эм… И давно у тебя такой уровень? — парень удивлённо посмотрел на свою жену. Честно говоря, он давно не использовал на ней «осмотр» и помнил лишь дни, когда та была на восемьдесят третьем. — Да что здесь произошло-то?

— Позволь мне тебе рассказать, но сначала… — Девушка сделала шаг и, обняв парня, мягко впилась в его губы, после чего, посмотрев ему в глаза, улыбнулась: — Спасибо, что не бросил меня.

— Я же обещал, помнишь? — Уилл нежно коснулся пальцем пряди её волос и по ним, словно разряд электричества, пробежала нить голубой энергии. — Э-эм, твои волосы, они…

— Ах, это? — Девушка, продолжая обнимать, взяла его за руку и, взглянув в глаза, ответила: — Это я настоящая.

— Настоящая? — Уилл приподнял брови, не совсем понимая, что именно она имеет в виду, пока не сообразил, что буквально минуту назад, читал об обновлении квеста «наследница». Но всё же разбойник не был готов к ответу.

— Я дочь Императора подчинения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267. Прошлое и настоящее**

Четвёртый этап турнира закончился ещё вчера. Имена финалистов, в числе которых был и сам Рональд, мерцали перед молодым человеком на проекции экрана. Время было позднее, но парень, погрузившись в свои мысли, не меняя позы, смотрел на них и никак не мог понять, почему Ворон не появился.

Что такого могло произойти, из-за чего один из главных претендентов на победу — помимо него самого, Погибели и объявившегося Инопланетного организма — вдруг взял и сошёл с дистанции?

Почему-то это не давало покоя. Честно говоря, Ронни надеялся, что у них будет реванш в финале но, к сожалению, что-то пошло не так. Уилла дисквалифицировали.

Парень помнил их бой на арене и горел желанием показать всё, на что способен его персонаж тому, кого считал своим главным оппонентом в восхождении на вершину игрового мира.

— Что же тебе помешало, Ворон? — пробормотал Роннальд и, зевнув, размял шею, после чего наконец-то выключил компьютер. — Ты ещё не закончила?

— Ложись без меня. Я приду минут через десять. — Девушка редактировала отснятый им видеоролик прохождения четвертого этапа. Она, не отрывая взгляда от большой голограммы экрана, повернула голову в сторону, подставляя губы для поцелуя, и получив то, чего хотела, продолжила бегать глазами по редактору.

Это была Кейт. Давняя подруга, клан-лидер и уже три месяца как его девушка. Переход от дружбы к серьёзным отношениям занял у них очень много времени, но в конце влюбленные всё же пошли на этот шаг.

Молодой человек немного задержался, просматривая отснятый материал и вспоминая, как тяжело было выжить в лабиринте. Было много опасных моментов из-за чёртовых ошейников, но всё же он смог пройти в финал.

К виску девушки был прикреплён чип размером с небольшую монету, позволяющий управлять компьютером, телефоном или любой бытовой техникой с помощью мысленных команд, поэтому стороннему наблюдателю очень сложно было уследить за процессом работы, если не понимать что к чему.

Постояв ещё немного, парень коснулся её плеча и отправился в спальню. Завтра начнётся последний этап, а значит, ему нужно выспаться.

\*\*\*

Уилл уже покинул капсулу и сейчас, засыпая, перебирал в памяти события, о которых ему поведала Нанель.

Когда он, ослабевший от нагрузки, с трудом держась в сознании, всё же смог выйти из игры, девушка и члены братства подверглись атаке элитных солдат, и неизвестно, как бы все обернулось, если бы он не успел наделить жену кристаллом.

Злоба и правда, открытая её сестрой, пока она в подвешенном состоянии исполняла роль жертвы, пробудили в девушке истинные способности. В итоге перед парнем открылась страшная и жестокая история рождения его супруги.

Ещё до того как Эпоха подчинения стала таковой и запомнилась жителям этажа как тёмные времена правления дольфов, её отец совершил не менее тяжкое преступление.

Сила, к которой тот стремился, была запретной и требовала много жертв. Очень и очень много. И ценой, что Длоур заплатил за обладание этой силой, стали жизни сородичей. Бесчисленное множество дольфов погибло ради снедающей его жажды власти. Её биологическая мать так же не избежала этой ужасной участи.

В море крови, словно призванный из нижних миров демон, родилась она — дитя, которому было предназначено стать бездушным устройством для покорения мира.

Вся ментальная сила невинных жертв соединилась в одном хрупком существе, наделив младенца мощью сотен тысяч дольфов. Будто звезда, почтившая смертных своим присутствием, она источала свет невиданного могущества и, изъяв его с помощью магов, император смог создать тот самый кристалл.

Мать, разорванная на куски источаемой ребёнком энергией. Отец, видевший в ней лишь инструмент и запечатавший её в колыбели, чтобы сила, которой в ней было ещё более чем достаточно, не исчезала. Бессчётное количество смертей в собственный день рождения. Не видевшая зла и не знавшая его, безымянная девочка стала причиной бедствий и миллионов смертей. Рождённая во тьме и прожившая в ней несколько сотен лет, пока её не обнаружил старый профессор…

Обо всём об этом поведала Сансель-Ти-Миц, пока питалась ментальной энергией юной королевы и терзала её разум. Сама того не зная, Нанель была пронизана силой, и не хватало лишь искры, которая пробудила бы девушку от долгой спячки.

Именно это и произошло благодаря парализованной старухе. Пытаясь вернуть себе былую власть и прошедшие годы жизни, та призвала её, пожертвовав, как и отец девушки, невинными жизнями своих потомков. Сначала Сансель хотела выкачать из тела молодой сестры ментальную энергию и, когда та закончится, иссушить её до капли, выпив всю кровь. Она почему-то была уверена, что это вернёт молодость. Был ли это очередной запретный ритуал или же слабоумие, кто знает. Нанель жаждавшая мести, не стала этого выяснять.

Сила кристалла всегда была её силой, и ей лишь нужно было напомнить об этом, чтобы пробудить память крови. Когда это произошло, девушке не составило труда перехватить контроль над солдатами, присланными по их души, и уже через полчаса источник проблем был устранён.

Старуха, обладающая лишь властью подчинения, не могла бороться с тем, кто превосходил её во много раз. Даже излишки ментальной силы, что она получила за счёт проведённого ритуала, а также высосанные из Нанель, не помогли ей продержаться дольше. Та просто смяла сопротивление одной лишь грубой мощью, и когда это произошло, Королева-Мать впервые за долгие годы почувствовала, как довлеющая над ней сторонняя воля — рассеялась.

И весь этот процесс запустил Уилл. Со времён, когда они впервые встретились, и до сих пор он толкал колесо судьбы, и в итоге Нанель стала тем, кем стала. Он сделал её сильнее, оберегал и защищал, пусть даже изначально цель его опеки была иная.

Так много незаметных глазу штрихов привели их в эту точку, и думая об этом, парень не мог не вернуться к размышлениям о том, как такое стало возможно. «Восхождение» была игрой, но, играя, ты будто жил. И не ты один. Истории NPC, их прошлое и настоящее, столько деталей, эмоций, желаний и безграничных возможностей. Что за ИИ был способен на такое?

Последняя его мысль, перед тем как парень погрузился в сон, была: «Интересно, как сильно продвинулась небезызвестная секта в своих поисках ответов?..»

— С добрым утром! — Кто-то небольшой плюхнулся на его кровать, заставив Уилла резко проснуться. Взметнув руку к незваному гостю, он остановил замах в паре сантиметров от шеи сестры и, поняв, что угрозы нет, тут же лёг обратно.

— Лея?! — Уилл был удивлён и в тоже время сердит. — Чёрт! Я же говорил тебе не будить меня таким образом. Сколько времени?

— Полдевятого! — её голос звучал радостно и, соскочив с кровати, девочка начала тянуть одеяло брата на себя, приговаривая: — Вставай, давай. У нас много дел!

— О чём ты? — развернувшись в её сторону, он приоткрыл один глаз, посматривая на усердно пытающуюся добиться своего сестрёнку. — И когда ты вообще приехала? Почему не позвонила? — зевая, пробормотал парень, подминая собой одеяло.

— Я… — запиналась она, пыхтя от усердия. — Ты… фу-ух, чего такой тяжелый-то? — Лея, устав бороться, прищурила глаза и, наклонившись к лицу брата, пару секунд рассматривала, прежде чем задумчиво протянуть: — Хм, ряха вроде не жирная.

— Э-эй… Следи за языком. — Уилл усмехнулся и, протянув руку, отодвинул её от себя. — Так что за дела-то?

— Ну да. — Лерлея, улыбнувшись, обвела комнату брата руками и собиралась уже ответить на вопрос, как голос сзади опередил её.

— Вижу, ты уже проснулся. — Отец зашёл в комнату и, заметив, что сын ещё не поднялся, продолжил: — Вставай и начинай паковать вещи. Сегодня мы переезжаем.

— Блин, папа! — Лея, развернувшись, наградила его взглядом «я-сама-хотела-сказать» и, издав непонятный звук, вышла из комнаты.

Уилл, уже успев усесться, посмотрел на мужчину:

— Серьёзно?

— Да. Как я и говорил, все документы готовы. Надеюсь, у тебя сегодня нет в игре ничего важного?

— Да вроде нет, разве что хотел посмотреть на финал турнира, но от меня там ничего не зависит, так что посмотрю в записи. — Подумав, ответил парень. — Когда приедут грузчики?

— В три, так что нужно быстрее начать.

— Хорошо. — Уилл, оглядевшись, нашёл штаны и, потянувшись, начал потихоньку готовиться к переезду.

\*\*\*

Финал турнира был назван «Колизеем». Завершающая битва претендентов на трон победителя проходила на огромной арене размером почти в двадцать километров, и зрители, купившие билеты, могли наблюдать за ходом сражений так же, как и в прошлых этапах. Воочию.

На этот раз бои не включали в себя сторонних противников, препятствий и особых фишек, как, например, в четвёртом туре, где на шеях игроков были закреплены взрывные устройства, реагирующие на определённые участки лабиринта. Причём у каждого эти участки различались, что привело некоторых игроков к довольно трагичной смерти.

В пятом этапе у финалистов отсутствовал доступ к инвентарю, а также личному снаряжению и оружию. В их распоряжении были лишь навыки, бельё новичка и временное кольцо посланника для использования найденных на просторах арены предметов. Нечто вроде «королевских битв» популярных в двадцатых годах. Разница была лишь в изначальных характеристиках персонажей, которые не обнулялись при входе на арену, а также размахе и способе достижения победы.

Где-то в центре карты находился «камень победителя», который и нужно было найти. Как только тот окажется в руках одного из претендентов, его координаты движений передадутся остальным до тех пор, пока камень не заберут. Сделать это можно было одним из нескольких способов: украсть, забрать в пылу сражения или же убить того, у кого он находится в данный момент.

Правила так же не запрещали использовать питомцев, призванных существ, фамильяров или духов, если это не зависело от предметов в заблокированном инвентаре.

И последним немаловажным фактором играл навык «камня победителя».

Письмена судьбы

Описание: Позволяет на время удалить одну из основных характеристик врага, кроме выносливости.

Активация: Назвать характеристику и имя игрока.

Длительность: 30 секунд

Перезарядка: 5 минут

Примечание: Как только камень попадает к новому владельцу, таймер перезарядки запускается снова.

Объединяться с врагом или нет — вопрос довольно спорный. Было бы легче, если бы среди кандидатов были игроки из одного клана, но так уж случилось, что все финалисты принадлежали к разным группам. Но ничто ведь не мешало лидерам договориться?

Последний этап. Доступ к новому этажу будет открыт самому сильному, удачливому и хитрому. Прекрасная возможность для любого клана поднять свой рейтинг, заинтересовав новичков и одиночек… Раздался знакомый гул барабанов и четыре игрока, появившихся в разных точках арены, вступили в смертельную битву за право возвысить себя и свой клан.

Солнце уже садилось, когда семья Томсонов закончила распаковывать вещи. Простой ужин в семейном кругу стал идеальным завершением этого дня, и Уилл, слушая беседу отца и сестры, погружался в состояние умиротворения. Впервые за долгое время он чувствовал, что всё налаживается. Прекрасный момент, который хотелось сохранить в памяти, внезапно прервал вопрос Леи:

— Пап, а ты хотел бы снова встретиться с мамой?

Дариус, не ожидавший такого, растерянно посмотрел на дочь и неуверенно ответил:

— Я, честно говоря, не думал об этом. Но… Почему ты спрашиваешь?

— Мне, кстати, тоже интересно. Почему? — Вопрос, убивший его хорошее настроение, как минимум требовал пояснений.

— Ну, — девочка, заметив напряжение близких и не ожидая, что столь хорошая, как ей казалось, новость их не обрадует, вдруг занервничала. — Я, эм-м… помните, я говорила, что кое-чем занята?

— Продолжай. — Оба внимательно слушали.

— Мне кажется, или вы не особы рады? — Лея чувствовала себя виноватой, не понимая, что именно пошло не так.

— Ты просто застала нас врасплох, милая. — Мужчина выпрямился и, положив руки на стол, взглянул на Лерлею. — Расскажи, что хотела.

— Я… Хорошо. — Девочка кивнула и продолжила: — В общем, я обратилась в одно частное агентство, занимающееся поисками людей, и пару недель назад мне ответили.

— Пару недель? Почему ты молчала раньше?

— Их услуги стоят дорого, но я не хотела просить у тебя денег. Подумала, что сделаю сюрприз, но… — Она грустно вздохнула.

— Запросили слишком много, — Закончил за неё Уилл.

— Да. Так что я подумала, что стоит всё-таки поговорить об этом.

Дариус переглянулся с сыном, прежде чем ответить:

— Давай вернёмся к этому разговору завтра. Хорошо?

— Ладно. — Лея, сжав губы и немного посидев молча, посмотрела на них и добавила: — Я хочу её увидеть… — После чего встала из-за стола и, убрав посуду, отправилась в свою комнату. Парень редко видел подобное проявление эмоций у своей сестры.

Оба молчали. Уилл, постукивая пальцем по столу, решил первым нарушить тишину:

— Что думаешь?

— Не знаю, сын. Не знаю… Я мечтал об этом, когда она только ушла, бросив нас, но сейчас… Не уверен, что хочу этого.

— Понимаю, но ты должен признать, мы понятия не имеем, что тогда произошло.

— Хватит. Я… — Дариус резко встал и, держась за стол одной рукой, покачал головой, будто извиняясь за то, что повысил голос. — Поговорим об этом завтра, хорошо?

— Как скажешь. — Парень тоже поднялся и отправился к себе.

Честно говоря, он сам пытался её искать после того как она пропала, но на это дело требовалось слишком много денег, и поэтому он отступил. Но сейчас всё было иначе.

«По крайней мере, стоит попробовать»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268. Хрупкие ростки перемирия**

Закрыв дверь в комнату, Уилл замер, раздумывая над тем, стоит ли сейчас заходить в игру или же всё-таки лечь спать. В последние дни привычный график сбился, и парень чувствовал себя слегка разбитым. Сонное состояние, апатия и непонятно откуда появившаяся лень насели на него, и поэтому выбор между игрой и кроватью был непростым. Но выбирать пришлось недолго. Уилл кое-что вспомнил. Помимо отложенного разговора с Матерью Роя, нерешённым остался вопрос о нападении Святой империи. Нужно было узнать, как там обстоят дела у братства, иначе, услышав завтра о том, что орден уничтожен за время сна, он просто не простит себя за это.

— Вот же… — Парень вздохнул и вскоре уже связывался с Ринной посредством бусины, которая до сих пор была у неё.

«Ты где?».

«Мы во дворце… Приходи быстрее. У нас тут… Что-то вроде собрания».

«Вот и заскочил на пару минут…» — подумал Ворон. Её голос, передаваемый через бусы, звучал довольно напряжённо.

«Введи меня в курс дела. Что происходит?

«Пару часов назад к этой тётке пожаловали святые».

«Тётке? Святые?!».

«Ну, эта… Мать. И да, те самые святые. И это ещё не всё. Среди них одна из Трёх писаний».

— Ха?! Трёх чего? — вопрос непроизвольно прозвучал вслух, пока Уилл следовал за сопровождающим его воином королевы Роя.

«Что за три писания? Говори понятней».

«Погоди, — на этот раз была удивлена уже собеседница, — ты не слышал о Трёх писаниях?».

«Твою мать, Ринна. Когда ты успела деградировать? Разве я бы спрашивал, если бы знал?».

«Успокойся, брат. Просто я думала, что в ордене хоть кто-нибудь да рассказал тебе о наших врагах. В общем…».

Пока она обрисовывала ему ситуацию, Уилл проходил через множественные караулы и посты. Благодаря последним событиям, его и без того известное каждому латийцу имя, ранее ассоциировавшееся со смертельным врагом Роя, помогло каждому встречному воину Королевы без проблем узнать его. Солдаты провожали не самыми приязненными взглядами, ведь Уилл приложил немало усилий, чтобы сократить их ряды.

Везде, где разбойник проходил, с потолков коридоров и комнат, словно маленькие искры из походного костра, сыпались частицы знакомого ему вещества.

Когда-то давно Умбра — Великая тень — рассказывал, что в замке днём и ночью задействован «порошок истинного света», и теперь ВОРон убедился в этом лично. Попытка уйти здесь в тени будет обречена на провал.

«Сколько же средств нужно на это?!» — Это было удивительно затратный способ борьбы с орденом. Видимо, Её Величество была весьма предусмотрительна в отношении представителей братства.

Лишь десять минут спустя Уилл смог добраться до зала, где и происходила встреча двух правителей, а также членов братства и посла святых. Как вскоре выяснится, смерть старухи принесла покой не только Королеве-Матери, но и Роксане Армо́ви — Третьему писанию патриарха Святой империи, а также кое-кому ещё…

Тяжёлые двери (их дизайн был весьма оригинален, удивляя окованной неизвестным цветным материалом и многослойной мембраной) закрылись за парнем, и он тут же оказался в центре внимания.

Пусть народа тут находилось немного, но важность события было сложно переоценить. Четыре представителя разных фракций впервые за долгие сотни лет смогли встретиться при свете дня лицом к лицу, без желания вонзить клыки в горло врага. Не на поле брани, не в душных покоях подстерегаемой жертвы или в тёмном переулке с желанием устранить важную мишень. Нет. Встреча состоялась в приёмном зале с целью обсудить будущие отношения с каждой из конфликтующих сторон.

Уилл прекрасно осознавал масштабы последствий удачных переговоров, но почему-то система молчала и не предлагала никаких квестов. Не было запущено даже случайного события. Хотя для него сейчас был более чем подходящий момент.

Ринна, помимо роли Трёх писаний в иерархии святых, успела рассказать, что наступление Святой империи было прекращено, ведь руководила им именно Роксана, находившаяся во власти почти иссохшего дольфа. Женщина, носившая белоснежные одеяния с узорами из незнакомых рисунков и текстов, источала сильную энергетику и внимательно изучала вошедшего правителя. Глядя на неё, оставалось удивляться, что кто-то смог её контролировать. Серые глаза посла, наполненные загадочным светом, практически не моргая, наблюдали за ним, пока парень шёл к столу и усаживался рядом с членами братства.

За её спиной стояли три девушки в смутно знакомых Уиллу ри́зах1. Кажется, когда-то давно он убил человека в очень похожих одеждах. Если он правильно помнил, тот был духовным рыцарем.

— Я рада приветствовать вас в моём доме, король. — Телиссса Ами-Ра′тасссу, привстав из-за стола, посмотрела на Ворона и, едва наклонив голову, так же едва заметно улыбнулась, после чего опустилась обратно. — Знаю, вы много нелицеприятного говорили в мой адрес, но… Враги редко придерживаются кодексов и правил.

ВОРон был уверен, что единственный случай, когда он поливал грязью чужую королеву, происходил ещё до того, как он стал королём.

— Э-эм… — Разбойник привстал и не стал отрицать очевидного. — Вы правы, было дело. Но вижу, объяснять ситуацию вам не нужно. — Парень решил последовать её примеру и одарил таким же незначительным кивком: — И да, прошу, зовите меня Белый Ворон. Я знаю, что разногласия между нашими странами привели к множественным потерям с обеих сторон, и так просто обиды не забудутся. Но в свете событий, приведших нас всех сюда, мы должны понимать, что первый шаг предстоит сделать именно нам. Как те, кто отвечает за жизни наших граждан и… детей, — Уилл вовремя вспомнил эту деталь и смог удачно ввернуть её в монолог, заслужив этим очередной кивок Матери. — Мы обязаны подумать и решить, как избежать новых конфликтов. Мстители найдутся везде, и нам необходимо придумать, что с этим делать, чтобы последствия не привели к новому витку противостояния.

Закончив говорить, парень так же не оставил без внимания и гостью из Святой империи.

— Мы не знакомы лично, но моё имя вы уже слышали. Как я могу обращаться к вам?

Женщина, поднявшись, представилась, не зная, что собеседник уже давно осведомлён о ней, и это не более чем формальность.

— Ваше величество. — Сейчас она была представителем целой империи, поэтому не могла себе позволить излишних формальностей. — Я третье писание… — Запнувшись на пару мгновений, та поправила себя: — Я пока ещё Третье писание патриарха Кастелла Фарабула — Роксана Армо́ви. Рада нашему знакомству. Ваша супруга, — тут она посмотрела на Нанель, — сообщила, что лишь благодаря вам она смогла низвергнуть нашего врага. Вы сделали этому миру огромное одолжение. Не знаю, как именно, но благодарю вас от лица всей нашей империи.

Внимание! Отношения со Святой империей повышены.

+ 150

Текущие отношения: 150/200 — дружелюбие.

Внимание! Отношения с Роксаной Армо́ви повышены.

+ 300

Текущие отношения: 300/400 — доверие.

«Э-э… Какого хрена так много? Стоп. Она сказала от лица империи?» — Ворон немного растерялся от такого количества, но не подал вида.

— Что ж, теперь, когда все мы представлены друг другу, позвольте мне начать первой… — Королева, рядом с которой стояли её личные стражи, взяла слово, но Уилл, подняв руку, привлёк внимание, перебив её:

— Извините. Пока мы не начали, я бы хотел кое-что прояснить. — При этом он не отрывал взгляда от Роксаны.

— Хм… — пальцы королевы выбили незамысловатую дробь по подлокотникам кресла, прежде чем та ответила: — Время есть, так что я не против.

— Хорошо. Насколько мне известно, Три писания являются голосом самого патриарха и несут его слово. Верно?

— Я… Да, я понимаю, к чему вы ведёте. — Женщина, положив руки на стол, не отвела взгляда, отвечая на незаданный вопрос. — Вы хотите знать, почему патриарх…

— Я ещё не задал свой вопрос! — Ворон резко прервал собеседницу, из-за чего она посмотрела непонимающе.

— Я думала, вы хотите узнать о вторжении в братство. Разве нет?

— Я хочу знать, почему солдаты вашей империи участвовали в нападении на мой замок. — Пристальный взгляд жёлтых вертикальных зрачков разбойника, не мигая, замер на после́, а затем парень обернулся к Телисссе. — Ваши солдаты так же участвовали в этом. Погибли простые люди. Не солдаты. Были убиты дети, в конце концов! — Уилл, вспомнив тот день, яростно стукнул по столу, но взял себя в руки, призывая собеседников к ответу. — Чем вы оправдаете свои действия? Хотя о ваших я догадываюсь, но вот святые…

— Не понимаю… — Женщина выглядела и вправду удивлённой. — Я уверена, что не отдавала подобной команды.

— Как и я… Так значит, — Матерь задумчиво посмотрела на Ворона. — Акт вашей казни той ночью, это ответ на атаку?! — До этого дня она не знала причины, и теперь ей всё стало понятно. — Старуха передавала приказы через меня, и я точно знаю, что она не посылала солдат в ваш замок. Там тоже погибло много невинных…

Ворон молча, проглотил замечание, так как и сам прекрасно знал об этом. Сейчас король думал об их ответах, ища логическое объяснение.

— Мы точно знаем, что они хотели похитить Нанель. — Правда ускользала от него. — Хм… Кому-нибудь из вас знакомо имя Галакер?

Женщины отрицательно покачали головами, показывая, что понятия не имеют, о ком идёт речь.

Уилл замолчал, а Роксана наконец-то продолжила прерванное парнем признание:

— Я бы хотела прояснить кое-что. Для того чтобы понять наши мотивы, вам стоит это знать: нашей империей уже давно управляет регентский совет.

Её слова возымели должный эффект. Даже Матерь удивлённо приподняла брови. Теперь королеве стало понятно, почему старухе удалось заключить союз.

— Совет регентов? Но если это правда, то что произошло с патриархом? — Нанель задала вопрос, который интересовал всех присутствующих.

— Прошло двадцать три года, с тех пор как неизвестная болезнь поселилась в теле нашего правителя. Мы — Три писания, решили не обнародовать этот факт, и всё это время искали средства вылечить патриарха. К сожалению, никакие молитвы и жертвоприношения не смогли помочь ему. Единственным выходом стало заклинание «бестелесная гавань». Рискованное, но благодаря ему тело нашего господина может находиться вне этой реальности. Там, где время течёт гораздо медленней.

— И как вы заставили совет слушать вас? Объявление союза с Роем и войны с братством не может остаться без их внимания. Или им тоже промыли сознание? — это уже спросила Ринна.

— Мне тоже это интересно. — Телиссса с любопытством посмотрела на женщину. — Я знала, чем мне грозит неповиновение, но вы? Как эта старуха смогла повлиять на вас?

— Писания и есть совет. И нас не контролировали, а… Шантажировали. Наша магия позволяет спокойно защитить разум от чужого влияния, поэтому у неё ничего не вышло из этого.

— Тогда как?

— Она… — Роксана сомкнула веки, будто сомневаясь, стоит ли говорить об этом, но потом всё же открыла секрет. — Она знала, как добраться до тела патриарха. Эта дрянь… Она умела открывать небольшие дыры в пространстве.

«Так вот оно что…» — Уилл понял, как именно последняя, а точнее, предпоследняя из расы дольфов смогла повлиять на святых. Наконец-то хоть что-то прояснилось. Осталось узнать, кому служил загадочный предатель. Пока он предавался своим мыслям, атмосфера резко изменилась. Как только правительница Роя услышала правду, то резко вскочила и уставилась на посла.

— Если так, то почему было не убить её?! — Сейчас она не была похожа на ту, кто управляет страной. Скорее, на мать, чьи дети пали жертвой несправедливости. — Вы понимаете, что давно могли избавиться от этой мерзкой старухи?! — В её глазах плескались огни гнева и горя. — Вы могли предотвратить катастрофу!Спасти тысячи невинных! Моих детей… Ваших граждан. Всех, кто погиб, пока она плела свои интриги! Так почему?! — Её крик разносился над столом, вгрызаясь в разум своим зовом отчаяния. Глядя на неё, ощущалось какая-то тянущая грудь печаль. Так мать оплакивает своих детей, осознавая их бессмысленную гибель.

— Мы не могли, — качая головой, тихо ответила Роксана. Она хорошо понимала, к чему привело их невмешательство. — У неё был слуга. Мужчина.

— Кранч?! — Королева, чья боль ещё слышалась в эхо зала, вскинулась и тут же посмотрела на Нанель. — Вы же убили его? Её слугу?

— Слугу? — Девушка задумчиво нахмурилась. — С ней никого не было. Я бы уж точно заметила. И вообще, причём здесь этот… — молодая королева неуверенно переспросила: — слуга?

— Она предупредила, что у него есть «ключ». Способ умертвить патриарха, если кто-то из нас убьёт её.

— Этот демон не владеет магией! — Телиссса болезненно застонала и медленно протянула. — Вас обманули. Залезли к вам в голову и вынудили поверить в этот бред.

— Даже если так, — посол не стала отрицать этой возможности. — Мы не могли рисковать. Жизнь патриарха для нас на первом месте. Уверена, ваши дети поступили бы точно так же.

На эти слова Королева не могла ничего возразить, поэтому, лишь прикрыв глаза, устало опустилась обратно в кресло.

— Я… Да. Наверное, вы правы…

— Но вопрос остаётся открытым, где слуга? — На этот раз в разговор вмешался Ерхор, висевший в воздухе так, чтобы его могли нормально видеть. Иначе присутствующие наблюдали бы лишь за его головой, выглядывающей из-за стола. Всё же тот выглядел как ребёнок.

— Он принадлежал к забытому роду демонов и умел ускользать от внимания. Его татуировки хорошо помогали в этом. — Королева успокоившись, решила поделиться тем, что знала о безмолвном сопровождающем её мучительницы.

— Татуировки? — переспросила Нанель. — И как они выглядели?

— Они были чёрными. Изображали разнообразных тварей. Честно говоря, я никогда особо не всматривалась.

— Ты что-то знаешь? — От Уилла не ускользнул обеспокоенный взгляд жены.

— Не уверена. Я подумала, вдруг этот демон и наш парень, это одно и то же лицо. Помнишь, как он ушёл от нас во время допроса? Использовал какое-то тату, чтобы скрыться, и обещал, что скоро мы встретимся. Не прошло много времени, как меня затянуло порталом…

— Хм, на простое совпадение и вправду мало похоже. Расскажите, как он выглядел?– Ворон обратился к Телисссе, и когда та начала описывать мужчину, парень понял, что совпадения всё же бывают. Но когда королева закончила обрисовывать слугу, перед Уиллом выскочило системное оповещение.

Внимание! Вам доступно задание: «Сын забытого клана демонов».

Описание: Найдите Кранча, бывшего слугу Сансель-Ти-Миц.

Награды:

+ 10000 XP;

+ Зацепка к заданию «Избавляя миры от угрозы"

Принять: Да/Нет?

Разбойник застыл, и несколько секунд его извилины не могли сдвинуться с места. Мозг лихорадочно искал связь между заточёнными Пандорой узниками и бывшим слугой Сансель. Одно известно точно, все были демонами, но как они взаимосвязаны? Вот что ему не давало покоя.

— Какого хрена тут проис… — Ворон осёкся на полуслове, когда задумался о том, что недавно сказала посол.

Он не следил за тем, что продолжали обсуждать окружающие, пока пребывал в своих мыслях, поэтому бесцеремонно перебил Роксану, отвечающую на чей-то вопрос.

— Ты говорила, что та, кто вас шантажировала, могла открыть проход к телу патриарха, так?

Посол пусть и была недовольна тем, что её вновь оборвали, всё же ответила:

— Всё так. Правда, уверена, это отнимало у неё много сил. Запечатанное пространство, знаете ли, нелегко открывать. Но к чему вы ведёте, Ваше величество?

— Да так. Уточнил просто… — отстраненно пробормотал Уилл, вспоминая, как Цербер вкратце рассказал ему о побеге Безумия. Кто-то открыл проход в темницу, позволив тому сбежать.

«Возможно ли, что старуха смогла пробраться в созданное Пандорой пространство или это ещё одно случайное совпадение?»

Ответить на этот вопрос мог лишь тот, кто служил ей, и кстати…

— Кто-нибудь может мне подсказать, где сейчас находится труп нашего врага?

— Он в безопасности. — Нанель не раз охотилась с посланником, чтобы понять, к чему тот спрашивает об этом. — Но сейчас у нас есть более важное дело, дорогой. — Девушка обвела рукой окружающих, и Ворон понимающе кивнул. Действительно, из-за разговоров он совсем забыл, зачем сюда приходил, что было весьма непохоже на него. Но на кону стояла информация о не менее значимом квесте, так что это было неудивительно.

1. Ри́за — верхнее одеяние священника при богослужении

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269. Можешь спать спокойно**

Обсуждение предварительных условий будущего мирного договора пришлось ненадолго отложить в связи с тем, что отсутствовал полномочный представитель братства. ВОРон пока ещё не мог взвалить эти обязанности на себя, поэтому пришлось срочно отправлять одного из членов ордена за Великой тенью, и только после этого встреча четырёх фракций официально состоялась. Но с самого начала, та пошла не по плану.

При появлении Умбры, атмосфера моментально накалилась.

— Ну, здравствуй… Тея… — голос мужчины был тих и словно сдерживал какую-то потаённую эмоцию. Особенно чётко выделялось сокращённое имя Матери. Мужчина произносил его с явной неохотой и каким-то… разочарованием что ли. Его медленный шаг, напоминал подготовку перед атакой, а не простую походку. — Давно я не был у тебя дома. Жаль, что ты стала более осмотрительной.

«Какого?.. Чё?..» — Уилл, услышав подобное приветствие, был поражён. И не он один. Ринна и троица из ордена, что добралась до столицы во время операции, были удивлены не меньше.

— И тебе здравствуй, Умбирател. — Королева вдруг преобразилась, начиная источать совсем не дружественную ауру. Вокруг неё, словно конденсат, собирались капли неизвестной магии, и Ворон почему-то только сейчас подумал о том, что Мать Роя на самом деле не слабая женщина. Просто она пасовала перед ментальной силой одного из своих предков.

— Я Умбра, — реакция мужчины была такой резкой, будто говорившая совершила непоправимую ошибку. — Умбирател давно умер. И ты сама знаешь почему.

— Жаль. Он мне нравился. — На её лице отразились странные эмоции. — Как ты успел заметить, я учла прошлые ошибки. Как тебе лекарство от теней? Дороговато, но со вкусом.

«Да что у них произошло?! Они же не бывшие муж и жена?» — парень не был уверен в том, о чём думал. То, как эти двое приветствовали друг друга, говорило о том, что когда-то они были близки. Вопрос только в том, насколько?

Уилл знал, что Орден тени и Рой немало крови попортили друг другу, ещё до того как за спиной королевы появился кукловод. Их вражда, уходившая корнями в не такое уж и далёкое прошлое, раньше не интересовала его, но сейчас история их ненависти друг к другу выглядела весьма интригующей…

Умбра, усевшись на освобожденное Кольтиром место, наконец-то обратил внимание и на посла.

— Надо же, и вправду, одна из трёх. Значит, старик слёг. Жаль. Я был бы не против побеседовать и с ним. — В глазах Великой тени хищно облизнулись языки тьмы и тут же исчезли. — Как можно не научить верных соратниц думать о последствиях своих безрассудных действий? — Роксана, как ни странно, не стала комментировать его слова.

«Чёрт, я и забыл, что этот мужик не так-то прост», — оказывается, Умбра лично знал не только Телисссу, но и патриарха. Видимо, за всю свою жизнь он немало, где побывал, обрастая связями. И не только ими… Уилл посмотрел на королеву латийцев и, хмыкнув, подумал, что на этом-то Великая тень успокоится, но не тут-то было.

— Для начала скажу, что я здесь не как представитель Братства. Скорее, я очень небезразличный наблюдатель.

— Это ещё как понимать? Ты не намерен прекращать нашу вражду? Даже сейчас не отказываешься от мысли отомстить нам? — Услышав такое заявление, Матерь не могла остаться равнодушной. Роксана так же встрепенулась после его слов. Если Братство не отступит, Святой империи придётся увязнуть в войне, которую она же и начала, будучи под колпаком старухи. Либо они будут вынуждены откупаться. Ни то ни другое не являлось приятной перспективой. А вот договор разом бы решил все проблемы.

— Успокойся, — мужчина холодно взглянул на неё, подняв руку и прерывая собеседницу. — Если ты не заметила, наступает новая эпоха. Предсказания начали сбываться, и наш орден готов вступить в новый мир. Если для этого придётся похоронить прошлые обиды, что ж, пусть будет так. И то, что я сейчас скажу, подтвердит искренность моих намерений. — Умбра посмотрел на Ворона, прежде чем продолжить: — В скором времени король Адамароны займёт пост Великой тени. Именно поэтому я здесь лишь как наблюдатель. Проследить за тем, чтобы наш брат не упустил важных деталей при составлении мирного соглашения.

— Это правда? — обе женщины синхронно приподняли брови, обращаясь к молодому человеку.

Уилл, как и все, не ожидал такого заявления. Но разница между его удивлением и удивлением Матери с послом святых заключалась в том, что он не был готов услышать это в ближайшие дни, а скорее, даже недели или, что вероятнее всего, месяцы. Ведь одной системе известно, когда он доберётся до пустыни, в которой покоится тело основателя братства. И уж тем более, как много времени уйдёт на поиски нужного тела.

— Трон Адамароны, пост главы Ордена теней. — Королева тем временем озвучивала свои мысли. — Чем вы ещё нас удивите, господин посланник? Может, вы хотите, завоевать весь этаж? Ах-ха-ха… — Казалось, Телиссса произносит это в шутку, но улыбка на лице и искусственный смех расходились с тоном её голоса. Если бы она только знала, как близка к истине. — Тем не менее мы заключаем соглашение со сторонами, а не с людьми. Если, конечно, своим заявлением вы не имеете в виду, что Орден вольётся в состав Адамароны. — Она вопросительно посмотрела на разбойника, затем на Умбру, но в глазах того сложно было прочесть ответ.

— Признаюсь, я раздумывал над этим. — Уилл, приняв сказанное мужчиной, откинулся в кресле и посмотрел на Роксану, затем на Телисссу, но не стал продолжать свою мысль.

— Над чем именно? — посол Святой империи, не услышав конкретики, решила уточнить, но парень лишь широко улыбнулся, словно выжидающий добычу хищник, и закрыл тему словами:

— Давайте начнём собрание…

\*\*\*

Долгие четыре часа нудных дебатов, в которых Уилл, честно говоря, перестал разбираться уже в первые два, наконец-то подошли к концу. Подобные переговоры пока ещё были вне сферы его понимания, и он хорошо знал, что здесь требовалась посторонняя помощь. Например, сестры или Кёртиса, с которым в последнее время почему-то никак не удаётся встретиться. Окончание переговоров ко всему прочему ознаменовалось двумя системными сообщениями.

Внимание! Задание: «Встреча с Матерью» завершено.

Награда:

+ 100000XP

Вы получили уровень…

Уилл посмотрел в окно персонажа:

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 108

«Хорошо. Пусть и медленно, но хоть что-то».

Королева-Мать к этому времени подводила итоги встречи, нависая над столом и держа в руках подписанный черновик пакта. Её слова в основном были обращены к Ворону, послу и Великой тени, но она не забывала о членах братства и даже о духовных рыцарях, стоявших за спиной Третьего Писания. Хотя те не произнесли за всё это время ни одного слова.

— Как говорилось ранее, за этим столом каждому есть, что предъявить. Вражда, не утихавшая многие десятилетия, забрала достаточно жизней как невинных, оказавшихся на пути мести, так и виноватых. — Телиссса глубоко вздохнула и продолжила: — Я не отрицаю того факта, что и сама приложила руку к событиям, приведшим ко множеству смертей, но… В конце концов мы всё же здесь. Да, равновесие будет сложно восстановить, но это не значит, что мы не должны пытаться. — Закончив свой монолог, она бросила взгляд на бумаги и продолжила уже более официальным тоном: — Это соглашение положит начало чему-то большему и, надеюсь, наши земли и соплеменники обретут мир. — При этом женщина посмотрела на Умбру, который все четыре часа практически не шевелился и лишь изредка делал полезные замечания. — На этом я предлагаю закончить первое собрание и встретиться через неделю уже на нейтральных территориях для дальнейшего обсуждения и правок.

— Я напомню, что для подписания договора, а также рассмотрения перспектив сотрудничества или даже создания альянса мне необходимо обсудить всё с остальными Писаниями. Как только мы придём к какому-либо соглашению в данном вопросе, то пошлём гонцов в ваши земли для оглашения вердикта и обсуждения места встречи в случае положительного ответа.

— Можем ли мы надеяться на то, что остальные регенты примут вашу сторону? — Уилл, откинувшись в кресле, неспроста задал такой вопрос. Ведь для заключения разного рода соглашений нужно, чтобы уровень отношений был не ниже дружественного. По крайней мере, именно это было сказано в оповещении, что он получил ещё во времена обсуждения присоединения к его стране Латахорга. Со святыми его отношения были как раз на нужной отметке, чтобы пробовать начинать тихо завоевывать их, но всё же не было гарантий, что подобного уровня достаточно. И совсем иначе выглядела ситуация с Роем… Ему не давал покоя этот момент, и Уилл не понимал, почему Телиссса вообще обсуждает договор о ненападении и тем более активно учувствует в его составлении. Может, смерть дольфа так сильно повлияла на это?

Это бы объяснило сообщение, что он получил во время составления договора. Но если всё так, то почему одно не противоречит другому?

Внимание! Благодаря своевременному вмешательству, война, так и не успевшая начаться, позволила состояться встрече, которая при иных обстоятельствах была бы попросту невозможна.

Желания Сансель-Ти-Миц, какими бы они ни были, стали причиной и следствием. То, что должно было погрязнуть в чреве её обид, стремлений и мести, получило редкую возможность образовать нечто иное, и именно вы стали тем, кто нашёл новый путь. Удачи, Белый ВОРОн! И ступайте по нему осторожно…

— Я постараюсь донести до своих коллег, в чем выгода данного соглашения, — посол, сидя с идеально прямой спиной и сцепив руки на столе, задумчиво прокомментировала вопрос короля.

— Думаю, тебе стоит им напомнить, что наши разногласия никогда не доходили до полномасштабных сражений, — отметил Умбра. — Даже ваш подлый заговор, — не прекращая говорить, мужчина пальцем махнул в сторону святой и сидящей напротив королевы, — и, к счастью, неудачная атака на нашу крепость в Аливийских горах остались без должного внимания. Хотя, поверьте, сил ответить на вашу агрессию у нас было и есть более чем достаточно. И кто знает, может, пара десятков мёртвых дворян смогла бы отрезвить ваши буйные головы. Но вам повезло, что нам не с руки было портить себе и без того плохую репутацию. Идиотов, очерняющих её, хватает и без вас.

Уилл, уже отвлёкшийся от своих раздумий, с интересом слушал всплывающие факты, всё сильнее погружаясь в историю отношений двух империй и Братства. К тому же проскальзывали названия парочки других королевств. Особенно сильно его заинтересовало то, что находилось на окраинах Халафеи — той самой пустыни, о которой он вспоминал несколько часов назад. Королевство Белых песков.

— Так. Хватит. Уже в который раз за сегодняшний вечер вы пытаетесь ткнуть друг друга носом в прошлые обиды. Ради бога, мы же не в песочнице. — Нанель, не выдержав очередных взаимных упрёков, встала, привлекая к себе внимание и прерывая начавшиеся были споры. — Предварительный договор составлен, и на этом, я считаю, цель нашей встречи достигнута. Через неделю мы ждём вестей от совета регентов, но хочу, чтобы вы понимали: с вами или без мы подпишем договор о ненападении. Не смотря на то, что мне, как и прочим, есть, что сказать латийцам. А теперь прошу простить, но нам пора. Предстоит организовать похороны тех, кто погиб, помогая освобождать меня и вас, — девушка, сделав ударение на последнем слове, посмотрела на Роксану и Телисссу, после чего вышла из-за стола и, коснувшись Уилла, молча дала понять, что ждёт его у выхода.

Её слова достигли цели, и все начали собираться. Ворон, встав следом, решил напоследок кое-что проверить и направился к Матери, которая слушала отчитывающегося перед ней охранника.

— Могу я прервать вас на минуту?

Королева бросила взгляд на солдата, и тот тут же отошёл на пару шагов, позволяя им остаться наедине. Ну, почти наедине, если не считать личную стражу правительницы Роя, стоявшую за её спиной.

— Слушаю.

— Я хотел бы взглянуть на ваш уровень. — И пока женщина, хмурясь, пыталась сформулировать логичный вопрос, парень дал короткое объяснение своему интересу. — Я просто хочу понять, насколько сильна была дольф, раз смогла как-то повлиять на вас. Позволите?

Собеседница, не торопясь с ответом, коротко кивнула:

— Если мы хотим сотрудничать, думаю, ваша просьба вполне уместна.

Имя: Телиссса-Ам-Лор

Статус: Королева Роя

Уровень: 120

«Кто бы мог подумать, что её уровень так мал».

— Спасибо, и благодарю, что позволили взглянуть.

— До встречи, Ваше величество. А теперь извините, но мне пора заняться своими делами. — Ворон кивнул и покинул её.

Попрощавшись с членами братства и попросив, чтобы те поблагодарили выживших, он отправился за трупом дочери печально известного императора.

Может, из-за того что разбойник не участвовал в её убийстве, дроп с тела старухи оказался скуден, но всё же один из предметов как он подумал, должен был выпасть с неё в любом случае.

Звено астральной цепи.

Ранг: Редкий

Одно у него уже было, и, честно говоря, он сомневался, что повезёт найти второе, но вот оно здесь. Другим же предметом была странная плескающаяся субстанция золотого цвета, находившаяся в стеклянном шаре размером с кулак.

???

Ранг: ???

Описание: ???

(Для получения информации о данном предмете требуется идентификация ранга «грандмастер»)

«Осталось лишь дождаться возвращения Дальтаро, — подумал Уилл, убирая предметы в сумку, — а сейчас нужно закончить задание „наследница“». Сколько бы он ни разговаривал с Нанель с момента, как та расправилась со своей сестрой, квест не завершался. Видимо, нужно было копать глубже, и перед тем как покинуть игру, Уилл решил всё же поговорить с женой ещё раз уже дома.

Благодаря тому, что Ворона вычеркнули из списка смерти, приятным бонусом стали пара очков выносливости и стандартное количество очков влияния за посещение Родового гнезда. К тому же тот смог воспользоваться телепортом.

Нанель, успевшая договориться о доставке тел с мест столкновений, перед тем как покинуть столицу Роя, по возвращении сразу же отправилась в сад. Уилл шёл рядом. Не сразу понявший, что она там забыла, он вскоре вспомнил о том, что там находится могила приёмного отца девушки.

Освещаемый ночными цветами сад словно являлся частью какого-то иного мира. Волшебного, не тронутого ничем и никем, островка безмятежности. Спокойствие нарушали лишь шёпот и тихие всхлипы девушки.

— Я… убила её… Отец. Ту, что была виновата в твоей смерти… Прости, что для этого потребовалось так много времени, но теперь… Можешь спать спокойно… Пусть даже на каплю, но зла в этом мире стало меньше… — Девушка опустилась на колени и, сорвав переливающийся радугой цветок, росший неподалеку, положила его возле надгробной плиты. Рука королевы прошлась по её краям, и, опустив голову, Нанель перестала себя сдерживать. Слёзы, скапливаясь в уголках её глаз, скатывались по щекам и капали на землю, мигая голубым сиянием.

Ворон, стоявший позади и слышавший каждое слово, обошёл её и, присев, молча обнял. Парень осознавал, какой груз пал с её плеч ведь она наконец-то отомстила за человека любившего её как родную дочь.

Внимание!..

Уилл даже не стал отвлекаться на чтение, отправив сообщение в почту. Чувствуя, как его шея становится влажной от слёз девушки, парень продолжал гладить её по голове и думал о словах, что произнесла Нанель.

Пусть даже на каплю, но зла в этом мире стало меньше.

«Хотелось бы… Но к сожалению зло, как ливень — одной каплей не ограничивается»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270. Как воспользоваться ситуацией. Урок первый...**

Внимание! Отношения…

Внимание!

Поздравляем!..

Пока Уилл сопровождал девушку до их комнаты, выскочило ещё несколько оповещений, но они тут же отправлялись в почту. Поддерживая супругу за талию и ведя под руку, Ворон неспешно шел по коридорам, заставляя гвардейцев почтительно принимать стойку при их появлении. Патрули замирали и, провожая королевскую чету взглядами, продолжали своё движение. Вскоре пара подошли к спальне.

— Ладно, мне пора, — Уилл, смотря во всё ещё влажные глаза своей королевы, открыл дверь и уже собирался выходить из игры, но девушка потянула его за собой.

— Не… Не уходи… Побудь рядом, пока я не усну. Хорошо? — Нанель взглянула на него, продолжая держать за руку, и в уголках её губ появилась нежная улыбка.

Внимание!..

Уилл, вновь закрыв сообщение и бросив мимолётный взгляд на время, лишь слабо кивнул, думая о том, что всё равно уже задержался. Парой минут больше, парой меньше, какая разница? Парень собирался пробыть здесь не больше часа, но не присутствовать на встрече было бы очень глупо.

Часы показывали полвторого ночи. Ворон закрыл дверь и ведомый Нанель послушно шёл следом, пока та не начала раздеваться. Плотная кожаная куртка с металлическими пластинами опустилась на стул, следом дорогие сапоги из меха редкого животного. Нательная рубашка и штаны не продержались дольше и, оставшись в одном нижнем белье, девушка быстро скрылась в купальне, бросив через плечо:

— Я ненадолго.

Уилл, оставшись наедине с самим собой, пытался утихомирить вдруг резко застучавшее сердце. Вид полуобнаженный Нанель в человеческом обличии, отличался от того, что он видел там, в столице Роя. Её истинный образ плюс уставший разум не дали оценить всей красоты тела его жены и, чувствуя возникшее возбуждение, Ворон медленно приложил руку к груди.

«Ка… ко… го хрена?! Я что… хочу её?»

От одной мысли об этом, сердце вновь учащенно забилось, Уилл, не глядя назад, нащупал край кровати, осторожно опустившись на мягкую перину. Вывод, к которому он пришёл, застал врасплох. Словно кто-то сорвал пелену отчужденности и показал всю правду.

Нет, он знал, что рано или поздно им придётся стать полноценными мужем и женой, ведь именно для этого он и приобретал навык «наследие короля». Но тогда его интерес был чисто прагматичным. Зная, что Нанель имеет родство с латийцами, он хотел воспользоваться этой связью и приобрести новые неприсущие его расе навыки. Халявные очки характеристик и опыта были также хорошим бонусом. Вот только в процессе завоевания её сердца парень не понял, как сам увяз в чувствах. Отстраниться не вышло.

Внимание!..

Ему было не до оповещений. Пребывая в состоянии озарения, Уилл не заметил, как Нанель тихо залезла на постель. Лишь когда её хрупкие руки нежно обвили его сзади, он почувствовал тёплое дыхание на своей шее и всё ещё влажные волосы после душа.

— Спасибо, что подождал, — в голосе девушки чувствовалось слабая дрожь. — Зачем ты залез в постель в одежде? — Её тихий шёпот будоражил сознание, и ВОРон, желая убедиться в своих ощущениях, развернулся к ней.

Лунный свет, льющийся сквозь решётку окна, падал на её обнажённое тело, и парень, словно во сне, с трудом отвёл глаза от её обнажённой груди, покачивающийся в такт движениям девушки. Нанель, закусив губу, робко отвела взгляд, но не стала прикрываться. Редкие капли воды стекали по телу королевы и будто экскурсоводы демонстрировали изгибы её прекрасной фигуры.

Горло внезапно пересохло, и, сглотнув, Уилл, сам не понимая, что делает, начал медленно убирать свои вещи в инвентарь. В его вертикальных зрачках, будто отблески костров, плескались нити голубых искр. Пришло какое-то очередное сообщение, но парень не мог прочитать его, потому как был поглощён той, которая завладела его разумом…

Уилл слабо помнил, как вышел из игры и почему в очередной раз уснул в капсуле. Разглядывая потолок своей комнаты, закинув руки за голову, парень нахмурился, пытаясь понять причину провала в воспоминаниях. Это было странно, учитывая, что подобными пробелами он страдал лишь после долгих часов бодрствования. А вчера, Уилл точно был уверен, он не провёл в игре более четырёх часов. И помнил, как шел с Нанель до их спальни, а дальше всё было словно в тумане. Что бы там ни было, молодой человек надеялся, что ничего плохого произойти не могло.

«Может, всё дело в моих затяжных игровых сессиях?» — Парень сел на край капсулы и, потянувшись, влез в тапочки. В этот момент раздался стук в дверь.

— Уилл? — Отец открыл дверь и, заметив сонное лицо сына, взглянул на наручные часы. Это была довольно старая модель, потрёпанная временем и с неработающей секундной стрелкой. — Так, уже одиннадцать утра, и мне нужно кое-что уладить с продавцом квартиры. Лея ушла, поэтому не поленись, приготовь что-нибудь, пока нас не будет. — Мужчина собирался уйти, как вдруг остановился и, вздохнув, добавил: — Насчёт вчерашнего. Поговори с сестрой. Она с самого утра со мной не общалась, и я не знаю, как ей объяснить, что… Ну, не нужно ворошить прошлое. Хорошо?

Дариус посмотрел на парня и, махнув рукой, направился по своим делам. Уиллу потребовалась пара мгновений, чтобы вспомнить вчерашний ужин. Лея говорила о поисках матери, и с этим действительно нужно было что-то делать. А пока…

Ургх… Желудок издал боевой клич с требованием оплатить требуемую дань в виде разных яств, или его призыв не даст парню покоя.

Закончив мыться и готовить, Уилл уселся за компьютером. Результаты финала уже давно должны были быть известны, и он после пары минут раздумий всё же решил узнать победителя. Но финал турнира на всех форумах отошёл на второй план по сравнению с новостью об открытии прохода между третьим и четвёртым этажом!

Парень тут же вбил в поисковик запрос на «видео открытия», но все ролики, что ему попадались, лишь строились на теориях игроков. Официального и даже неофициального видео от клана «Азартных костей» пока не поступало.

— Очень интересно… Стоить поговорить с Молли. — пробормотав вслух, Уилл решил посмотреть видео финала, которых было более сотни тысяч. Найти среди них качественный ролик оказалось не так-то просто, но кто ищет, тот найдёт, и вскоре он погрузился в просмотр.

Алый берсерк смог удивить всех. Его финальная битва с Погибелью даже на фоне открытия очередного прохода обсуждалась миллионами игроков. И Уилл прекрасно понимал фанатов. Она, конечно, была очень зрелищной. Наблюдая за финалистами, Уилл чувствовал прилив сил и желание поскорее вновь вернуться в игру. У него ещё очень много дел. Когда Алый берсерк остался последним выжившим, разработчики лично спустились к нему и после короткой торжественной речи вручили какую-то небольшую книжку в кожаном переплёте. Она напоминала скорее молитвенник. Со слов разработчиков, каждая из тридцати её страниц позволяла создать для игрока личный портал. Как только тот вырвет нужную страницу, сама книга исчезнет, и листок позволит ему отправиться на выбранный этаж. Естественно, характеристик этой небольшой, но обладающей колоссальной магией бумажки, никто не раскрывал.

«Что ж, зато теперь меня ничто не будет отвлекать», — подумал Уилл и, оглянувшись на капсулу, собирался выключить компьютер, когда ему позвонили.

Глянув на имя контакта, он поднял трубку, приветствуя друга:

— Привет, Пак. Ты по делу?

— Здорово, разбойник. Вроде того. — Молодой человек усмехнулся в трубку. — Вот решил узнать, почему тебя не было на последних двух этапах? Ты забыл, что просил меня поставить на твою победу пятьдесят тысяч?

Уилл поморщился, словно от зубной боли. Он смирился с потерей этих денег ещё тогда, когда выбрал спасение Нанель. Но всё же это была огромная сумма. Желание стучать головой о стену всё ещё не проходило.

— Спасибо тебе… друг. Спасибо, что напоминаешь об этом, — вяло прокомментировал парень. — Не знаю, что сказать насчёт моего ухода. Так сложились обстоятельства. Будешь хорошо себя вести, может, и расскажу.

Пак беззлобно засмеялся:

— Ну, если что, я не единственный, кому это интересно. Так что жди журналистов.

Поболтав ещё пару минут, Уилл решил попробовать снова связаться с Кёртисом, но, видимо, тот уже был в игре. Отправив сообщение ему на почту, парень оставил записку сестре, упомянув, что им стоит обсудить пакт о ненападении и, закончив со всем этим, вернулся в игру. Темы поисков матери он решил пока не касаться, подумав, что обсудит это в более подходящий момент.

Первым, что встретило Ворона по возвращении, были звуки ударов тренировочного меча о манекен. Разбойник лежал на мятых простынях в кровати, и почему-то кроме нательного белья на нём больше ничего не было.

— Э-эм… — Оглядываясь вокруг в поисках одежды, парень услышал голос девушки.

— Ты убрал её вчера в своё кольцо. — Она стояла, опершись на деревянный клинок, а другой рукой наливала из стеклянного графина воду в небольшую кружку. Ему показалось, Нанель выглядела напряженной.

«Перетренировалась, что ли?»

— Хм… Я не особо помню, что вчера произошло. Не освежишь мне память? — Уилл присел и активировал перед глазами меню инвентаря, быстро одеваясь в привычные вещи.

— А… Ты не помнишь? — кружка замерла на полпути, пока Нанель ждала ответа.

— Честно говоря, нет. Надеюсь, я ничего не пропустил? — Уилл улыбнулся и, проходя мимо окна, выглянул наружу, где вовсю светило солнце. — А ты как себя чувствуешь?

Ворон, задавая вопрос, открыл вчерашние логи игры и начал их изучать.

— Я… Я? Да, я в порядке… — Девушка, будто почувствовав облегчение после его ответа, сделала глоток. — Я в полном порядке. Кстати, раз мы разрешили вопрос с латийцами, может, отправимся к Дверям Монарха?

В этот момент Уилл читал очень сообщения, которые поначалу казались довольно странными, а после и вовсе невероятными, но постепенно позволили восстановить картину событий прошедшей ночи.

Внимание! Отношения с Нанель улучшены.

+ 50

…

Внимание! Ментальные чары отражены!

«Вчера кто-то проник в замок?! — Уилл обеспокоенно взглянул на невозмутимое лицо девушки, но, судя по всему, вчера обошлось без инцидентов. — Какого чёрта?»

Поздравляем! Тайная цепочка заданий «Наследница» была выполнена.

Награды:

+ 50000XP опыта;

+ 100 к отношениям с принцессой Наннель;

+ Тайное знание — возможность выучить навык несоответствующий вашему классу.

Текущие отношения с Нанель: 564/800 — глубокая привязанность

Внимание! Ментальные чары отражены!

Внимание! Ментальные чары отражены!

«Снова?! Кто-то был очень настойчив» — Ворон уже собирался всерьёз поговорить с Нанель, но последнее сообщение ответило на предыдущие вопросы. Вот только те, что появились после прочтения, так же нуждались в пояснении…

Внимание! Вы попали под действие Кристалла Императора подчинения.

Ваш разум находится во власти «чар вожделения"

Положительные эффекты: «Возбуждение», «страсть», «затуманенное сознание».

Длительность: 2 часа

Нанель самым наглым образом околдовала его! Уилл пребывал в растерянности, не понимая, как реагировать на это. С одной стороны, она не сделала ничего плохого. С другой — воспользовалось силой кристалла, чтобы затащить его в постель.

— Хм… Милая? — парень, закрыв меню, посмотрел на девушку, и та, почувствовав изменения в его голосе, вновь напряглась. Она не была напугана, нет. Это скорее было похожее на неловкость или смущение.

— Что-то случилось, мой король?

Уилл уже открыл было рот, чтобы узнать для чего она эта сделала, но лишь выдохнул и покачал головой:

— Ничего… Что ты там говорила о Дверях Монарха?

Нанель тут же счастливо улыбнулась и начала делиться планами о будущем походе. Он пока не понимал, почему та решила воспользоваться чарами, но подумал, что будет лучше, если она сама всё расскажет.

«Но для начала всё же стоит забрать кристалл. Мало ли что…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271. Одна из тысяч**

Сколько прошло времени, с тех пор как он обещал взять её с собой? Ворон уже и не помнил. Но наконец-то им удалось выбраться из водоворота событий, и вот они уже стояли там, где Уилл наткнулся на Двери Монарха.

— Хм, сложно представить, что легендарная локация находится на этом… — Нанель с некоторым скепсисом разглядывала небольшие холмы и изъеденные ветрами природные колонны камней. — Пустыре.

Ничто здесь не намекало на наличие почитаемого любым авантюристом места.

— Ты же не думаешь, что я ошибся? — Ворон взглянул на девушку, стоящую в десяти метрах от него. Та, приложив руку к одной из колонн, пыталась что-то на ней разглядеть, озабоченно хмуря брови, когда попытки ни к чему не приводили. Нанель в очередной раз обводила окружающее пространство взглядом, меняя позицию, рассматривая нечто, заинтересовавшее её.

Уилл так же расхаживал среди колонн и холмов, ища чёртов вход. Бредя среди конструкций созданных природой, парень нет-нет, да возвращался к произошедшему по возвращении в игру разговору.

Когда он изъял у Нанель кристалл, та догадалась, что это неспроста, и в итоге кое-как, скомкано призналась в том, что сделала. На вопрос, почему она решила воспользоваться своей силой именно так, молодая королева лишь шагнула к нему и, прижавшись, ответила:

— Прости. Я… Я лишь хотела, чтобы ты не уходил… В последнее время всё так запутанно… А ты… Ты будто… долбаный, — она усмехнулась своим словам, — остров спокойствия и надёжности в этом океане неизвестности и абсурда.

Уилл никогда не слышал таких слов в свой адрес. Разве что сестра иногда, засыпая, бубнила о том, что будет верить в него до самого конца.

— Ты слышишь меня? — голос девушки вывел его из задумчивости. Поняв, что привлекла внимание мужа, она повторила: — Я говорю, что достаточно много прочитала про эти двери. В отличие от тебя. И мне кажется, что… — она резко осеклась, когда поняла, что рука Ворона пропадает в воздухе. — Ты нашёл их?!

— Ага, в отличие от тебя, — разбойник усмехнулся, пародируя Нанель. — Так и будешь там стоять?

Девушка тут же подбежала к нему и, хватаясь за протянутую руку, уже хотела было войти следом, когда Уилл замер и, немного помолчав, достал кристалл.

— На время испытания, думаю, стоит вооружиться этим. Хрен его знает, что там произойдёт. — Нанель коснулась предмета, и тот мгновенно втянулся в её кисть. — Повтори, какая твоя цель? — Ворон пристально посмотрел на девушку.

— Остаться в живых… — Она сосредоточенно смотрела ему в глаза и парень, убедившись в её решимости, шагнул вперёд, утягивая королеву за собой.

Внимание! Вы обнаружили скрытую локацию «Двери Монарха». Желаете войти?

Да/Нет

«Без сомнений», — он чуть было не шагнул по привычке навстречу неизвестности, но вовремя вспомнил, что ему нужно привязаться к локации. Закончив, парень подтвердил свой выбор и шагнул вперёд.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил Двери Монарха.

+ 25 очков влияния;

+ 3% шанс обнаружить магического фантома.

Но это было не всё. Уилл уже и забыл, что прохождение этой локации связанно с квестом, а точнее, с эпическим квестом.

Внимание! Вам доступно эпическое задание: «Воля Владыки"

Описание: Двери Монарха — это место паломничества десятков поколений авантюристов, созданное по слухам самим Императором драконов. Какую цель он преследовал? Почему так заботился о поиске подходящих правителей? Ответы на эти и другие вопросы ты должен найти сам. Но помни, что лишь достойный пройдёт испытание. Лишь тот, кто сможет выжить в самом конце и показать всю решимость, имеет право обладать перстнем верховного монарха… Одна из десятка тысяч дверей ждёт тебя. Вперёд, приключенец!

Среди этих дверей, найдите ту, что приведёт к Владыке, и пройдите предложенные испытания.

Награды:

+ Перстень Верховного монарха;

+ 1000000 XP;

+ 10000 очков воли;

+ Случайный предмет эпического ранга.

Принять?

Да/Нет

Примечания:

1) Сложность задания рассчитывается, исходя из текущего уровня вашего персонажа и уровня чувствительности;

2) По принятии задания сложность прохождения будет автоматически увеличена на 30%;

3) При провале задания вы всё равно можете попытаться завладеть перстнем, но с каждым поражением сложность будет увеличиваться на 15%. Имейте это в виду.

«Э-э-э?!..» — Уилл был поражён. Не только описанию задания, но и наградам. — «Найти одну нужную дверь?!»

Количество опыта и особенно очков воли заставили Ворона очень серьёзно задуматься. Даже если не брать в расчёт опыт, награда в десять тысяч очков воли и целый эпический предмет — это жирный намёк на то, что предлагаемый квест будет из ряда вон выходящим. Даже по самой заниженной оценке сложности этот квест наверняка находится где-то между «нереально» и «девятым кругом ада».

— С тобой всё в порядке? — Девушка, заметив нерешительное выражение лица супруга, коснулась его плеча, заглянув тому в глаза.

Они находились в длинном белоснежном коридоре, в котором, как и говорилось в описании, было множество дверей. Коридор тянулся на многие километры вперёд и вряд ли кто-то смог бы добраться до самого конца…

— Я-я… Пока не уверен… Думаю, ты можешь пока пройтись присмотреть себе дверь. — Уилл отстранённо махнул рукой и вновь вернулся к оповещению.

Проблемы выбора были видны невооруженным глазом. Во первых, как найти дверь, которая приведёт к какому-то Владыке? Во вторых: принять задание — всё равно, что вернуться сюда после двух поражений. Но награды выглядели так заманчиво в связи со скорой битвой с Безумием, что ВОРон ещё минут десять находился в нерешительности. Прекрасно понимая, что пришёл сюда лишь за перстнем, разбойник склонялся к отказу, но, как всегда, чашу перевисла чрезвычайно редкая возможность. Шанс получить столь огромное количество уникальных очков воли — вряд ли представится в обозримом будущем.

Его мысли пришли в спокойствие, и парень всё же подтвердил принятие квеста. Даже если всё закончится плохо, он знал, что попытаться стоит.

Внимание! Задание «Воля владыки» обновлено!

+ 30% к сложности испытаний;

Выберите дверь, чтобы приступить к прохождению задания.

Очередная развилка. Рулетка. Новый риск и очередной бросок кубика с сотнями граней. Выбор, определяющий будущую цепь событий и влияющий на всю историю. Последствия, с которыми лишь предстоит столкнуться, сейчас были незримы, и ветер перемен только готовился задать направление…

Его окружало множество разноцветных разноформатных дверей, сделанных как из известных, так и из совсем новых материалов: плотных, резиновых, воздушных, желеобразных, состоящих из сломанного пространства или же просто из молока… Фантазия, проявленная при их создании, разгулялась по всевозможным измерениям, создав это разнообразие.

Уилл рассматривал каждую и продолжал двигаться следом за Нанель. Та шла метрах в двадцати впереди, так же ненадолго останавливаясь перед ними. Десять, двадцать… Сто… Триста…

Прошёл час, прежде чем девушка сделала свой выбор. Дверь, на которую она положила глаз, была выполнена из какой-то чёрной субстанции, весьма похожей на смолу с вкраплениями синих, словно корни, линий.

Нанель посмотрела на парня и, чуть поведя шеей, начала медленно преображаться в свою истинную форму. Волосы стали длиннее, кожа приобрела знакомый цвет и прочность. Лицо оставалось прежним, но на голове появилось несколько костных наростов, словно небольших рогов, а зрачки приобрели фасеточную форму. В отличие от глаз латийцев, они не занимали пол-лица, а руки больше не превращались в клинки. Вместо этого её кисти лишь слегка вытянулись, превратившись в костяные когти. Теперь она была полноценной.

Уилл первый раз видел, как она поменялось, с тех пор как её насильно пробудили. Девушка вытянула указательный палец и, проведя им по щеке Ворона, улыбнулась:

— Пожелай мне удачи.

— Ты достаточно сильна, чтобы обойтись и без неё, но всё же… удачи. — Ворон притянул её к себе и, поцеловав, серьёзно добавил: — Не вздумай умереть.

Нанель не стала задерживаться и, коснувшись ручки, с которой капала такая же чёрная, как сама дверь, жидкость, распахнула её и, сделав шаг, исчезла в темноте.

Как только дверь закрылась, она тут же исчезла, сменившись другой, будто намекая на то, что в одну и ту же, как и в реку, дважды не войдёшь.

— Что ж, а теперь нужно выяснить, заканчивается ли этот коридор. Может именно там и есть нужная мне дверь… — Уилл пришёл к этому выводу полчаса назад, когда подумал о том, что пусть все эти двери и выглядели весьма интересно, но он не раз пребывал в ситуациях, где за очевидным решением скрывалось множество иных возможностей. Несомненно, желание узнать, что за каждой из них было вполне обоснованно, но в чём, как не в терпении, был силён разбойник? Да и в любом случае, задание было найти ту самую дверь.

Ворон вновь пребывал в ситуации, когда лучше проверить, прав ты или нет, потратив на это время и силы, чем поддаться минутным слабостям и сделать, так как сделали бы остальные… Как много игроков, попав в это место, решили бы пойти до конца? Сотни, не более. Как много бы из них, сдались на полпути? Десятки. И сколько бы из них пожертвовало драгоценным временем, чтобы найти ответ? Единицы…

Ворон вновь бежал. Вперёд, туда, где пересекались возможность и удача. Где неуловимо маячила надежда на лучший исход. Абсолютно белый коридор, пропитанный светом, который источали стены, потолок и пол тянулся всё дальше и дальше. Двери мелькали где-то на периферии, там же, где до сих пор висело сообщение о том, что ему нужно выбрать одну из них. Цвета сливались в пятна, и вскоре это перестало иметь значение.

Мысли о том, что он зря тратит время, с каждой потраченной минутой приходили всё чаще и чаще. Хотелось остановиться и выбрать любую дверь наугад, лишь бы настойчивое желание прекратить бежать в никуда исчезло.

Метры сменялись метрами, шаг — шагом, а впереди, будто издеваясь над всеми его потугами, ждала лишь яркая белизна коридора. Она насмехалась над его стремлением достичь конца. Попирала законы логики и плевала на чужие рассуждения о том, что финал обязательно должен быть.

Ему не раз приходилось бегать. Да.

Не раз быть на пределе или на грани. Да чего там, если взять время, проведённое в игре, и посчитать то, сколько парень находился в состоянии спокойствия, то выйдет, что это в лучшем случае лишь сотая часть от общего количества часов. Но иначе было нельзя. Расслабиться и играть в своё удовольствие у него просто не получалось.

Чтобы добиться цели, нужно рвать жилы, стиснув зубы и сжав кулаки, преодолевать преграды. Успех не приходит к тем, кто топчется на месте, наслаждаясь тем, что у него есть. Даже занимаясь любимым делом, нельзя расслабляться, ведь лучшие на то и лучшие, потому что не останавливались на достигнутом.

Ключевые слова «не останавливаться».

Испорченный склеп трёх желаний. Склеп трёх поступков. Скрижали… Испытания за испытаниями. Снова, снова и снова, он будто хищник, вцепившийся в свою жертву, терзал себя, чтобы стать лучше.

Битвы на истощение, где промедление и слабость означали провал. Напрягая разум, закаляя силу воли, ища выход из западни или залезая в голову врагам и тем, кто мог помочь получить хоть крупицу силы и достичь высот…

— Р-р-р-ра! — эхо пробуждающего рыка, разнеслось по сторонам и вдавливая стопы в пол, Ворон продолжал бежать, прогоняя мысли о поражении.

Три часа… Пять… Девять… Разбойник бежал, летел и прыгал, но коридор будто воспроизводил сам себя, не позволяя увидеть финишную прямую. Где начало, а где конец? находится он на середине или же смог преодолеть половину пути? Как узнать?

Уилл сидел возле одной из дверей и тяжело дышал — больше он не смог. На сегодня его марафон был окончен, но парень не собирался сдаваться. Выяснив, что в этой локации можно сохраниться, он приложил руку к стене и, привязавшись, устало опустил руки на колени, глядя в потолок. Злость и усталость перемешивались, всколыхнув досаду, но зная, что всё не могло быть так просто, Ворон лишь вздохнул и, попробовав связаться с Нанель, вскоре покинул игру.

Вывалившись из капсулы, Уилл застал Лею за своим столом. Та что-то быстро печатала на клавиатуре и поглядывала на голограмму экрана своего нового virBookа. Стоили такие очень дорого, и основным назначением данных портативных моделей была работа в виртуальной реальности, но по привычке их использовали как обычные ноутбуки.

— Лея? Когда ты его купила? — Застав сестрёнку врасплох своим появлением, парень смотрел на virBook, пытаясь угадать, сколько тот стоил.

— О-о, ты наконец-то вышел. — Как ни в чём не бывало, девочка оглянулась и продолжила что-то набирать в текстовом редакторе. — Я купила его сегодня. Решила, что заслужила. — Подбородком указала на стопку незамеченных парнем бумаг. — Это по твоей просьбе насчёт перемирия. Я сейчас как раз дописываю пару статей. Пока взгляни, но сразу скажу, это лишь наброски. Потребуется пара-тройка дней, чтобы привести договор в норму. Плюс придётся заплатить юристам и паре учителей. Без них я бы не справилась.

Уилл, слушая её, аж приоткрыл рот, пытаясь понять, когда та успела всё это сделать. Пробежав глазами по тексту пакта, он поморщился от обилия терминов. Голова и так не соображала после длительного забега, поэтому он отложил бумаги и, смирившись, решил просто уточнить:

— А ты разве не думала, что это бессмысленная трата денег? Зачем тебе работа в виртуле?

— Ой, и не говори. — Лерлея притворно вздохнула, оставив ответ без вопроса, а Уилла в неопределенности. А ведь когда-то она злилась на них с отцом за покупку еды на день рождения.

— Э-эм… Окей. Отец дома?

— Сказал, что задержится.

— Хм, ясно. — Молодой человек посмотрел на время. — Ты что-нибудь готовила? Жрать хочу, не могу.

— Прости. Некогда было. Занималась вот этим. — Она подняла его записку, и скриншоты черновика договора из игры. Девочка буквально тыкала его носом в его же просьбу, на которую она потратила много времени.

Уилл понимающе кивнул и погладил ту по голове:

— Да-да, ты самая умная на свете. Как, кстати, дела в школе? — Уилл потянувшись и направляясь на кухню, решил поинтересоваться делами сестры.

— Всё как обычно. Ничего нового. Братик, на нас с отцом тоже готовь. Я скоро присоединюсь.

— Будет сделано. — Парень, улыбнувшись, принялся хозяйничать, думая о том, как ему этого не хватало… Он, сестра и отец. Снова вместе…

Следующие четыре дня Ворон продолжал бесцельно бежать вперёд, но по завершении вновь упирался в белоснежную пустоту коридора. Пять дней, считая тот, когда он зашёл сюда, но всё было без толку.

Уилл держался, сколько мог, но цель не становилась ближе. Это давило. Он уже не сможет вернуть потраченные в пустую дни. Пока парень бегал, его соперники становились сильнее, и это бесило его. Даже понимание того факта, что он сам причина этих бесполезно потраченных часов никак не помогало. Злость уже заполнила чашу терпения, и когда под конец шестого дня Ворон в очередной раз остановился ни с чем, его терпению пришёл конец.

— Грё-ёбанное дерьмо! С-сука! Чтоб тебя! А-а-а-а! Долбанная. Мать твою, зараза. Дерьмо-о! — Он злился на самого себя. На систему. На этот до тошноты и рези в глазах чистый без единого пятнышка коридор. Ему хотелось выместить свою обиду хоть на чём-то, и дверь, возле которой он остановился, стала его целью. Пара ударов — и та внезапно исчезла, сменившись новой. Ворон атаковал бездушные двери раз за разом, пока вдруг не остановился. Что-то тут было не так.

— Что за?.. — Разбойник неуверенно нанёс пару ударов — и перед ним появилась новая дверь. — Какого?..

Когда Нанель зашла, створка тоже сменилась, и было ясно для чего. По крайней мере, ему казалось, что ясно. Но почему двери исчезают, после того как он их атаковал? Склонив голову набок, парень задумался над своим открытием и для чистоты эксперимента развернулся к другим проходам, что были позади него. Несколько быстрых атак — и те так же смикшировались.

— О-о… Любопытно… — Уже ушла та злость, что парень испытывал пять минут назад. Уилл наконец-то сдвинулся с мёртвой точки, и к чему бы это ни привело, теперь Ворон нашёл себе занятие. — Хм, может, начать их считать ради прикола?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272. Воля Владыки**

Третий этаж. Локация «Завеса тумана». За два дня до турнира…

— Слушай, говорю тебе, здесь ничего нет. — Девушка с ником «Путеводная», отыгрывающая расу аласкетов — одну из самых сложных в «Восхождении», — развела руками. Эта раса была хрупкой как в плане очков здоровья, так и в плане атаки, но занимала лидирующее место в качестве разведчиков за счёт своей скорости и основополагающих навыков для преследования и поиска целей.

Аласкеты являлись существами, связанными с астралом. Практически бесплотные, словно духи воды, они тем не менее имели гуманоидную форму. У них не было ни глаз, ни ушей, а всё тело покрывала едва заметная дымка иллюзий, будто те постоянно находились меж двух измерений. Но отсутствие слуха и зрения не мешало, а наоборот, усиливало восприятие окружения. Аласкеты не только могли чувствовать проявление магии, но и — при должной раскачке соответствующих навыков — легко предсказывали, куда она будет направлена. А также те ощущали любые движения за счет волн астральной энергии, испускаемых их телом.

Путеводная по просьбе Диара — своего соклановца — уже пару дней искала некие Двери монарха, которые, по его словам, тот случайно нашёл здесь во время недавнего гринда. Но при попытке найти её вновь, тот был слеп как котёнок.

— А я тебе говорю, что лично видел это название! — Молодой человек лет двадцати двух сидел на валуне и настойчиво пытался доказать своим друзьям существование загадочной локации. — Я же показывал вам логи! Чёрт! Почему вы мне не верите?

— Да-да. — Ещё один парень уже в который раз от скуки подбросил вверх ветку и стрельнул в неё из лука, отчего та развалилась на куски. — Мы видели, что тебе пришло оповещение, но названия-то никакого нет. Это баг, однозначно. Сколько тебе повторять?

Они состояли в малоизвестной гильдии «Гармония ветров» и пришли сюда лишь по просьбе Диара, но пара дней без прогресса в развитии своих персонажей им уже надоела.

— Вот если бы не зря потраченное на твои проверки время, глядишь, мы бы успели выполнить квест Голкара. Ты забыл, сколько нам дадут? Целых шестьдесят золотых. Наше снаряжение уже давно пора менять. Ходим как бездомные. — Путеводная грустно вздохнула, и компашка утвердительно покивала, соглашаясь. — Диар, ну серьёзно. Скоро турнир, а мы с этим заданием уже неделю возимся.

Парень оглядел трёх друзей и сделал вид, что согласился, но тем же вечером в одной из таверн, принадлежащих какому-то клану, состоялась занимательная встреча.

Диар заметно нервничал. Связавшись с одним из представителей Посланников небес, он смог убедить члена топ-клана выслушать его. И сейчас предстояло рассказать историю так, чтобы ему поверили. Заказав кружку дешёвого эля, тот уже в течение получаса ждал Так-Парито — того самого игрока.

Когда дверь в очередной раз распахнулась, тот, наконец, появился. Оглядевшись и заметив машущего ему парня, дворф направился в его сторону и, грузно упав на лавку, уставился на демонолога.

— Выкладывай. Что ты такого нашёл, чтобы мой клан был готов за это заплатить?

— В общем…

Постаравшись уложиться в небольшой минутный рассказ, Диар замер, ожидая очередной насмешки, но в отличие от друзей, Так-Парито не стал сомневаться в его словах. Вместо этого он молча встал и поманил парня пальцем, предлагая пойти следом. Когда оба вышли и оказались наедине, игрок из «Посланников» оглянулся и использовал какой-то свиток, после чего его взгляд потух. Уже через пару секунд Диар услышал, как тот с кем-то общается

«Привет, лидер, занят? Нет? Хорошо. Помнишь, у тебя была какая-то зацепка к квесту насчёт дверей монарха?.. Да… Ну… Ты обмолвился тогда на одном из собраний… Да, верно. Кажется, я нашёл того, кто на них наткнулся… Уверен? Хорошо… Давай… Ага, жду…» — закончив, Так-Парито поинтересовался:

— Ты говорил на счёт этой локации с кем-нибудь из других кланов?

— Да нет, только со своими друзьями. Но вы можете не переживать, они мне не поверили.

— Отлично. Тебе придётся прогуляться со мной. Наш лидер хочет с тобой встретиться.

— Сын Геракла?! — Диар был потрясён. Сам того не ведая, он смог найти что-то интересное именитому лидеру топ-клана. — Э-э… Вы же меня не убьёте? — парень с подозрением посмотрел на дворфа, но тот, глядя на него снизу вверх, покрутил пальцем у виска. — Мы что, по-твоему, идиоты? Кто так дела-то ведёт? Если инфа окажется полезной, наоборот, отблагодарим, как и договаривались. Глядишь, даже место в нашем клане сможешь получить. Если, конечно, тебе будет интересно. Но он сам всё тебе расскажет…

Игроки уже исчезали за поворотом, ведущем к телепорту, когда из скрыта далеко позади от места их разговора вышел вор и, задумчиво сложив руки, связался с одним из линчевателей:

«Я по делу… Да… Не знаю, заинтересует или нет, но я тут в одном кабаке встретил парнишку, который у „Посланников“ за связь с игроками отвечает… Что?.. Да не, какой-то тип из неизвестного клана… Ага, наболтал ему что-то про двери монарха, вроде… Слушай, я-то откуда знаю?.. Да-да, так и сказал… Единственное, что я понял, эта лока вроде как скрыта и находится в Завесе тумана… Ага, той, где ни одного моба практически… Что?.. А, нет. Я не слышал их разговора. Чел „глушилку“ бросил… Где сейчас? Да ушли куда-то вместе… Ясно. Оповещу тогда остальных… До связи».

В итоге спустя пару дней всё это вылилось в десятки столкновений с кланом «Безликих», и Сыну Геракла пришлось принять их предложение о совместном исследовании. Воюя и мешая друг другу, они бы продолжали топтаться на месте хрен знает как долго, поэтому данная затея не была лишена смысла.

Тем более его аналитики так и не смогли выяснить, что именно таят в себе эта Двери Монарха.

Как бы там ни было, локация, известная своей изменчивостью благодаря скрывающему туману, не сразу позволила найти Двери. Но после того как это произошло, группы допущенных до информации игроков стали ежедневно пробовать пройти испытание, но всё было не так просто…

Во-первых, быстро выяснилось, что требуемый уровень для прохождения составлял обязательные сто процентов. Подобные локации были нередки, и топ-клан нашедший их, всегда помечал территорию как свою собственность, охраняя от остальных игроков и гильдий. Разнообразные сторонние сайты и блоггеры, вели учет таких мест из-за очень качественного дропа и навыков, изредка в них получаемых. Это был один из тех факторов, о котором говорилось в самом начале игры, когда предлагали выбирать чувствительность.

Во-вторых, не пройдя с первых попыток, те, на кого было возложено покорение, вскоре ощутили всю боль постоянно увеличивающейся сложности. В-третьих, что раздражало больше всего, двери менялись, не позволяя выстроить стратегию прохождения.

Но были и положительные моменты: много опыта, а также, пусть и небольшая, но всё же возможность получать тот самый вышеупомянутый ценный дроп. В общем, неплохая получалось «кормушка». Так что особо жаловаться было не на что.

Прошло три недели — и оба лидера уже подумывали о том, чтобы открыть эту локацию для первой десятки топовых гильдий. Разумеется, вход не был бы бесплатным, и подобное удовольствие обошлось бы добровольцам недёшево. Открывающиеся перспективы не могли не радовать. Даже если кто-то сможет покорить одну из дверей, плюсов было слишком много, чтобы упускать эту возможность.

Но буквально вчера, когда Сын Геракла и Мрачный жнец на очередной встрече обсуждали последние детали контракта, начала твориться какая-то чертовщина.

— Лидер! Лидер! Тут! Там!.. Я!.. — в зал особняка вбежал один из игроков, зная, что тот заблокировал все сообщения на время встречи.

— Крис, ты идиот? — Клан-лидер «Посланников» посмотрел на молодого мальчишку. — Я же говорил не беспокоить нас.

— Погоди. Пусть скажет. — Жнец поднял руку, показывая, что ничего страшного не произошло. — Ты глянь на него, глаза ща на пол выкатятся. Что стряслось, парень?

— Двери! Двери! Они…

— Кри-ис, — прошипел мужчина, заподозрив что-то нехорошее. — Что произошло, чтоб тебя?

— Двери, они исчезают. — Парень наконец-то смог донести новость и, заметив реакцию своего босса, медленно попятился назад, совсем забыв, что его вины в этом абсолютно нет…

В это же самое время Уилл добросовестно занимался тем, что уничтожал эти самые двери. Он даже не догадывался о том, что мешает кому-то, и удар за ударом, словно заправский лесоруб, избавлял локацию от врат, а своих потенциальных соперников от кучи денег.

Пока игроки с другого этажа пытались понять причину массового исчезновения, Ворон делал то, что, по его мнению, могло приблизить его к ответу. Очередная атака — и лиловая дверь из цветочных лепестков рассыпалась, а на её месте возникла новая, состоящая из мыльных пузырей или чего-то очень похожего на них. Кинжал с мечом, словно конвейерные роботы, делали своё дело.

Проходил час за часом — дверей становилось всё меньше и меньше, и лишь на следующий день ему показалось, что конец близок.

Желание поскорее покончить с этим не очень сильно помогло в борьбе с нудной рутиной, но протяжение всего этого времени. Но всё же в момент, когда руки были готовы опуститься, а разум предлагал делать небольшие перерывы, Уилл на одном упорстве продолжа махать, даже не особо прилагая усилия.

Взмах. Взмах. Взмах…

Новые двери на глазах сливались одна с другой. Цвет, форма, консистенция, запах, состав… Всё это уже по истечении первых двух часов дверного геноцида перестало восприниматься им как нечто важное. Удар за ударом, снова и снова, будто заклинивший механизм, Ворон продолжал делать то, во что верил, и, наконец, это свершилось. Последняя дверь.

Уилл устало оперся о противоположную стену и уставился на неё. Белоснежная чистота вокруг резала глаз, и, бросая взгляд по сторонам, можно было увидеть лишь расплывчатые края коридора. Расстояние, как таковое, стало здесь чем-то несущественным. Яркая чистота — и посреди нее одна-единственная дверь. Она была невзрачной и тем не менее знакомой. Напоминала обычную квартирную, какую можно встретить в любом доме мира.

На часах было семь вечера, Уилл сделал шаг навстречу и протянул руку, чтобы войти, но в последний миг услышал чей-то голос:

— Остановите этого ублюдка! — Ворон не успел ничего толком понять, как прямо перед ним взорвался арбалетный болт, и дверь, которую он так долго искал, растаяла точно так же, как и остальные.

— Чё за?.. — Парень стоял с протянутой рукой и смотрел туда, где только что была дверь. — Я-я… Не понял? — Разбойник посмотрел вправо, туда, откуда доносился крик, и увидел смутно знакомую фигуру в сопровождении семи игроков. — Какой дебил только что выстрелил?

Развернувшись навстречу странной компании, Уилл применил идентификацию и с удивлением прочитал ники игроков. Причём один из них был сам лидер «Безликих». Пока он пытался понять, как те здесь оказались, позади него раздался и тут же прекратился какой-то странный звук.

Его вопрос остался без внимания. Вместо этого Мрачный вышел вперёд и, не торопясь, начал говорить:

— Понятия не имею, как ты здесь оказался, Ворон, но ты умудрился лишить нас огромных денег. Пусть сейчас твоя смерть и будет быстрой, но поверь, когда мы попадём на твой этаж, помимо всех членов моего клана и «Посланников», я натравлю на тебя каждого охотника за головами.

Всё это Уилл даже не стал принимать в расчёт, ему было интересно, как именно эти парни попали на его этаж, судя по словам Жнеца, те были уверены, что ещё не добрались до двадцать четвёртого.

«Тогда какого хрена?!»

— Эй-эй! Заткнись на минуточку. — Ворон помахал рукой, останавливая речь мужчины, и его выражение лица показывало, насколько ему плевать на этот трёп. — Я чего-то не понял. Вы каким образом здесь очутились, вашу мать?

Недопонимание обеих сторон достигло критической точки, и вместо разглагольствований и бесполезных выяснений лидер «Безликих», пристально разглядывая врага, мотнул головой, сопровождая этот знак едва сдерживаемым от ярости голосом:

— Делайте, что угодно, но убейте этого урода. Награда будет высокой, обещаю.

Игроки были восьмидесятых и около того уровней, поэтому вступать в конфликт против всех, Ворон точно не собирался. Не здесь. Всему своё время. Вместо этого разбойник развернулся и, вспомнив, что слышал какой-то странный звук, побежал в ту сторону.

Ему вслед летела магия и снаряды, но тщетно. Слишком большим было расстояние между ним и преследователями, не говоря уже о разнице в скорости. Отступая и раздумывая над ситуацией, Ворон с удивлением обнаружил далеко впереди дверь, которая стояла прямо посередине. В голове начала складываться общая картина. Видимо, для того чтобы найти то, что он должен был отыскать, необходимо уничтожить все двери. Уилл же ошибочно предположил, что последняя — и есть та самая, и чуть было не совершил роковую ошибку.

«Поверить не могу, что я каким-то образом оказался должен „Безликим“», — усмехнувшись иронии ситуации, Уилл использовал «скачок» и, резко остановившись перед дверью, обернулся назад.

Игроки честно пытались изо всех сил и даже призвали петов, но всё, что они увидели, перед тем как мерзкий ВОРон исчез, это широкую улыбку разбойника и символичный жест поднятия невидимой шляпы. Парень будто говорил: «До скорого».

Дверь растворилась следом за ним, и преследователи оказались одни в пустом коридоре. Белоснежно-ярком, чистом, словно девственный снег, но теперь абсолютно бесполезном…

Внимание! Задание «Воля владыки» обновлено!

Вы нашли нужную дверь. Удачи, Белый ВОРон…

Перед взором Уилла предстала гигантская статуя с мечом в руке, преклонившая колено. К её второй ладони широкой спиралью тянулась длинная лестница, тянущаяся метров на триста ввысь.

Мощённые, истертые временем ступени, местами сломанные и покрытые бороздами трещин, вели к чему-то, что с земли было сложно рассмотреть. Ворон, недолго думая, достал бинокль и, направив его на раскрытую ладонь каменного титана, увидел что-то весьма похожее на книгу. Как и титан, та, по всей видимости, состояла из камня, но помимо всего прочего, парень разглядел исходящий от её страниц слабый свет.

Сама статуя находилась в центре растянувшихся на пару километров руин. Изображённое на ней снаряжение показывало, что перед ним воин. Сапоги, солдатская юбка, лёгкая броня, открытый шлем и всё остальное было искусно вырезано мастером, создавшим этого колосса.

Вокруг же самих руин находилась только пустошь и, разглядывая резко обрывающиеся края земли, Ворон мог с уверенностью сказать, что в данный момент он и эта статуя стоят на каком-то отдельном клочке почвы, который каким-то образом висит в воздухе.

— Когда же оно всё было так просто… — Разбойник медленно направился к лестнице и, прежде чем наступить, ткнул мечом в ступени. Шаг за шагом, словно годовалый ребёнок, научившийся ходить, тот ковылял вверх, каждую секунду ожидая подвоха. Это было разумно, учитывая ожидаемую награду, но время шло, а лестница не рушилась, не обваливалась позади него, подгоняя вперёд, словно жертву в капкан. Не было ни ловушек, ни чего-то ещё, что могло бы привести к смерти.

«Странно…» — убирая глаза от бинокля, подумал Ворон. Он стоял на самом верху перед той самой книгой и смотрел на голову титана. Статуя была очень большой, и голова не стала исключением. Она, наверное, могла спокойно посоревноваться размерами с одним из самых крупных стадионов Америки, но не это привлекло его внимание. Колосс, судя по тому, что Уилл наблюдал, был полым внутри.

Хмыкнув, парень, наконец, обратился к мраморной книге. Большая, около четырёх метров, та чем-то напоминала виденные им когда-то скрижали. Прежде чем касаться её, Уилл попытался привязаться, но это ожидаемо не сработало. Неудивительно, ведь попытка пройти этот квест была одна. Обидно, но так уж водится. За ценные дары необходимо бороться на пределе своих сил без шанса на провал.

Уилл собрался с мыслями, прогоняя усталость от недавних монотонных работ, и шагнул к книге, которая висела в метре над ладонью статуи. С замирающим сердцем от внезапно возникшего волнения он коснулся каменных страниц. Сообщение появилось мгновенно:

Перед вами находятся древние письмена, оставленные неизвестным. В них давно уже не чувствуется вложенной изначально энергии. Лишь слабые следы чьего-то присутствия, как слабый свет звёзд, всё ещё тлеют на страницах этого каменного фолианта.

Вложено: 0/400 очков влияния

Активировать послания?

Да/Нет

— Ни хрена себе… Интересно, что мне нужно было бы сделать, не будь их у меня? — задумчиво протянул Ворон и, недолго думая, влил нужное количество очков влияния. Благо парень мог себе это позволить.

— 400 очков влияния.

Сперва слабый, но получивший питание свет, исходивший с поверхности страниц, налился силой и, набухнув, пульсирующим столбом энергии ударил вниз. Яркая вспышка поразила руины, и волна за волной начала расходиться по разрушенным домам и улицам, восстанавливая их, как в обратной перемотке. Уилл не успел понять, как-то, что недавно было разрушено и мертво, вдруг заиграло новыми красками. Нахмурившись, разбойник встряхнул рукой, и в ней тут же появился бинокль. Не показалось. Внизу, и вправду, появились какие-то существа. Весьма похожие на людей, те жили своей обычной жизнью, будто не их только что вернули из небытия.

Они гуляли с детьми, спешили по своим делам, торговали, работали… Даже некие стражники патрулировали улицы, внимательно поглядывая на своих сограждан, чтобы те не нарушали мирный покой.

— Итак… Что дальше? — Ворон наблюдал за всем этим чудом возрождения и не понимал, что от него требуется. — Хм… — он обернулся к книге и подозрительно взглянул на руку, а затем вновь на страницы фолианта.

«Ну, проверить стоит… Наверное…» — Уилл второй раз коснулся книги — и его тут же со всей силы куда-то дёрнуло, не успев среагировать, парень уже стоял в незнакомой компании из нескольких десятков человек, которые, весело улыбаясь, смотрели на него. Просторный зал, приятная музыка и служанки, снующие среди множества нарядных гостей, говорили о том, что он оказался на каком-то приёме.

Девушка из незнакомой гуманоидной расы протягивала ему кубок с жидкостью, говоря:

— Ваг, ну же, выпей! Мы сделали это, так почему бы не отпраздновать? Ворон медленно протянул руку и взглянул на свои одежды. Они были знакомы, ведь именно их он видел на той гигантской статуе!

— Ваграф? Или нам теперь называть тебя Владыка Ваграф? — Молодой боец, одетый в почти такое же снаряжение, усмехнулся и сделал шутливый знак. Что этот жест означал, парень не понял, но, имя Ваграф почему-то казалось ему знакомым.

«Ваграф, Ваграф… Хм… Никак не вспомню, где я это слышал?»

У него уже был опыт попадания в чужие тела, только в тот раз он занимал тело инквизитора.

«Так, ладно. Что я, чёрт возьми, должен делать?» — автоматически принимая протянутый кубок, Уилл пытался понять, что от него требуется, но зацепок не было. То, что его перенёсло в тело какого-то существа, означает, что оно точно началось, но в каком направлении нужно двигаться?

Пока парень думал, один из компании, делая глоток и закусывая жареным мясом с большой тарелки, поднял палец, привлекая внимание, и, прожевав, спросил:

— Кстати, у меня тут есть предложение. Раз ты теперь вождь, то, может, наведаемся к одной парочке? — Заметив непонимающий взгляд остальных, мужчина продолжил: — А что? Я точно знаю, что у них достаточно много золота и всяких побрякушек. Тем более, их семья с самого детства презирала нас. Теперь ты у власти, так почему бы не воспользоваться положением, а? — Он подмигнул и потёр руки. — Я тебе говорю, у них куча золота. Тысяч двадцать точно будет.

— Ну, вообще-то, я не против. — Ещё одна особа женского пола в солдатских одеждах задумчиво протянула: — Казна, с тех пор как твои братья и сёстры запустили туда руки, пуста, а после войны многие семьи находятся на пороге смерти. Закупка продовольствия, восстановление домов. Лечение. Всё это требует средств, а у нас просто не хватит на всех. — Девушка взглянула на Уилла. — С чего-то ведь нужно начинать? Подумай хорошо, ты ведь теперь вождь. Владыка, как тебя называют, и твоя обязанность заботиться о своих людях. Богатые не обеднеют, а на твоей стороне сила и власть.

Ворон обвёл стоявших возле него существ и, рефлекторно сделав глоток из кубка, хмыкнул, прежде чем идентифицировать парочку из них.

Имя: Умура

Уровень: 237

Имя: Отар

Уровень: 261

«Та-ак… Ну-ка…» — Он попытался открыть своё меню персонажа, но результата это не принесло. Все информация была сплошь скрыта под вопросительными знаками. Что это могло значить, Ворон не имел понятия, но это точно было чем-то новеньким.

— Так что скажешь, друг? — Это был Дил, тот мужчина, что начал разговор. Он, как и остальные, непринуждённо ждал ответа. Никаких оповещений. Ничего.

Ворон попытался объединить всю информацию, что у него была на данный момент. Во-первых, он находится в теле пресловутого Владыки, дверь к которому искал на протяжении целой недели. Во-вторых, ему предлагали сделать довольно простой выбор.

«Секунду! — Ворон, открыл меню заданий и вновь перечитал описание. — Хм… Только достойный, значит».

— И сколько нам нужно средств? — Уилл обратился к Бейли, которая и описала текущую ситуацию.

— Много, Ваг. Очень много. — Она смотрела ему в глаза. — Наш путь был длинным, и всё это мы преодолели, чтобы сделать тебя монархом. Ты единственный из семьи вождя, кто жил среди нас, и знаешь, с чем нам приходилось сталкиваться. Беззаконие, грабительские налоги, скотское отношение к беднякам и тем, кто не способен накормить себя и свою семью. Мы! Прочувствовали это на собственной шкуре, и ты видел это, и знаешь, что если не поменять устои, мы так и останемся жертвами.

Она говорила это не просто так. Ворон внимательно слушал, вникая в предысторию, и единственное, чего ему не хватало для принятия решения, это другое мнение. Но система, наконец, дала о себе знать:

Внимание! Сделайте выбор: отнять нажитое у богатых семей или оставить всё как есть и найти иное решение проблемы.

Как он это ненавидел. Сразу вспомнились похождения в склепе трёх поступков. Там тоже всё было так категорично разделено на белое и чёрное. Добро и зло…

Уилл не знал, что нужно ответить, но когда собирался начать говорить, его взгляд зацепился за ту самую тарелку с жареным мясом. Затем он снова оглянулся вокруг, уже более пристально разглядывая обстановку. Большое количество дорогой еды — это первое, что бросалось в глаза. Затем он начал подмечать и другие детали, не соответствующие рассказу Бейли.

Он начал рассуждать об этом вслух — и музыка тут же замолкла. Слово за словом все, кто был вокруг него, постепенно размывались и исчезали в тишине, словно стертые с холста краски, заменяясь новой локацией и людьми…

Его кидало из события в событие. Моменты чужой жизни: исковерканные, исправленные, сбивающие с толку, — вновь и вновь проверяли его. Что есть благо для народа? Кто важнее: люди или король? Прав ли тот, в чьих руках власть, или за подданными последнее слово? Кого посылать на смерть: простой народ или дворян? Быть в первых рядах во время войны или командовать сзади?

Делай выбор!

Делай выбор!

Делай выбор!..

Голова шла кругом. И, что самое главное, Ворон не знал, успешно ли проходит испытание. После его ответов, действий и принятия решений, локации сменялись так быстро, словно кто-то просматривал фильм в перемотке.

Уилл успел застать начало войн и их конец. Он был на переговорах с вождями и королями чужих земель. Приносил дары в знак мира и головы врагов как символ вражды. Он рос, возвращался в детство и старел. Видел смерти друзей незнакомца, которым стал, и как росли их дети. Посылал людей на смерть и сам находился на краю гибели. Он тренировал учеников и прощал предательства…

Полная судьбоносных решений жизнь поистине великого чужака так сильно повлияла на разум Ворона, что когда всё закончилось, и его выбросило к книге, он упал на землю и не решался лишний раз вздохнуть. То, что он видел… Такое сложно вообразить. Истинный монарх, объединивший процветающую империю. Уилл практически видел заново рождение Древнего Рима. Сможет ли он стать таким правителем? Парень сильно сомневался. Для этого нужно иметь что-то большее, чем-то, что у него было сейчас.

Уилл не жаловался на свой характер, но понимал, что пока ещё лишён мудрости и необходимого опыта. Единственное, к чему парень пришёл после всего пережитого — он не хочет взваливать на свои плечи правление ещё одним государством. Не сейчас.

«Какая в жопу империя…» — разбойник горько усмехнулся своим амбициям, пошатываясь и еле поднимаясь с земли, после чего взглянул на время. Как он и думал, прошло совсем ничего. Каких-то пять часов.

Ворон не принял поражения, но понял, что ещё не готов. Эта мысль была простой и свежей. Время ещё есть, и, может быть, он сможет найти решение. Уилл повернулся в сторону книги и замер.

Прямо перед ней висел небольшой предмет. Перстень. Всё, о чём он только что думал, и выводы, к которым пришёл, вдруг стали такими несерьёзными. Он прошёл испытание? Если да, то кольцо — доказательство тому, а значит?.. Может?.. Уилл сглотнул и сделал шаг, но вдруг замер на полпути.

Его взгляд опустился на едва дрожащие руки, и память вновь пронеслась по недавним событиям. Ворон взглянул поверх книги, туда, где виднелась голова колосса, и лишь спустя несколько секунд понял, что его глаза уже не пусты, как раньше. Они горели сияющим светом и будто смотрели на него, а затем… В воздухе раздался голос. Тяжёлый и очень, очень знакомый.

— Почему ты замер, посланник? Перстень, ради которого ты здесь, прямо перед тобой. Бери.

Уилл и сам не мог поверить в то, что сейчас скажет, но идти против своих же убеждений он не привык. Доверяй самому себе — простое, но очень эффективное кредо.

— После всего, что я видел… — он покачал головой, словно рассуждая вслух, а не отвечая голосу с неба. — Такая сила. Тот, кто пережил всё это, несомненно, великая личность. Я и сам испытал немало боли и… Потерь. Добивался многого и преодолевал. — Уилл помолчал, ненадолго поддавшись воспоминаниями. — Быть кем-то великим, нет… Стать кем-то великим… Я никогда не думал об этом. Мои планы пусть и были полны мечтаний и желаний, но всё это ради одного человека. Я хотел покорить этаж, чтобы ей никто не угрожал, но только сейчас понял, какую ношу собирался взвалить на свои плечи. Сколько судеб, пусть и вымышленных. — Ворон покачал головой и посмотрел на статую. — Я совру, если скажу, что не хочу обладать этим перстнем, но я… — Он грустно улыбнулся и, почесав затылок, закончил: — Пока не достоин его. Ведь так это работает?

Голос молчал, не торопясь отвечать, но спустя минуту вновь потревожил небо:

— Бери перстень, посланник. У тебя будет время, чтобы стать достойным… Я создал это место, чтобы нести волю моего учителя, волю Владыки. И да будет так.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273. Атрибут власти**

«Королями не рождаются, ими становятся

благодаря всеобщей галлюцинации.».

©Джордж Бе́рнард Шо́у

Сложно оценить важность какого-то события, происходящего в данный конкретный момент. Будь это минута, определяющая всю карьеру, когда от твоих ответов и действий зависит, поднимаешься ли выше или упадёшь в пропасть. Или отношения с любимым человеком, когда твой шаг определит ваше будущее. Остаться ли вам вместе на всю жизнь или же разойдетесь через пару недель?

Вы даже можете подумать, что он или она — ваша судьба, и когда эта «судьба» вдруг попрощается можно подумать: «это конец», «я больше никогда не буду счастлив». Но… Вот сюрприз. Проходит день. А затем месяц, и вы уже не можете вспомнить имя этого случайного прохожего в вихре безудержной жизни, наслаждаясь обществом следующей «судьбы».

Вся иллюзия этой мнимой важности заключается в том, что мы смотрим на события слишком пристально. Бредим ими, не видя дальше собственного носа. И лишь спустя время можем с определенной уверенностью сказать, насколько это было важно, и важно ли? …

Кем бы ты стал, если бы не та встреча, которую пропустил?

Кем бы стал, если бы обстоятельства сложились немного иначе?

Куда бы завела тропа, будь у тебя хоть немного больше опыта?..

Уилл стоял посреди каменных глыб и пустых земель, держа в руке перстень. Тот самый, от которого он хотел и даже был готов отказаться, но почему-то в итоге всё равно получил его. Это был один из тех моментов, на которые Ворон смотрел очень внимательно, и лишь годы спустя он сможет осознать всю важность странного на тот момент поступка системы.

Пусть тот, кто проводил испытание, остался неизвестен, но разбойник всё же вспомнил, кто такой Ваграф, и события, пережитые им, теперь обрели новое значение.

Непонятным оставалось только то, почему «видения», в которых парень принимал участие, не были привязаны к испытанию скрижали. Стойкая уверенность в том, что скрижали и герои взаимозависимы, подверглась сомнению, и Уилл, хмыкнув, всё же применил осмотр к перстню. Кольцо выглядело очень необычным. Изображение головы на нём будто готовилось ожить в любую секунду и, держа такой предмет, Ворон чувствовал скрытую в нём силу. Столь красивое украшение сложно было с чем-нибудь сравнить.

Перстень верховного монарха

Ранг: Эпический

Требования для использования: Необходимо пройти испытания.

Описание: Это одно из пяти колец, созданных Владыкой Ваграфом и переданных его ученикам. Рождённый в войне и желающий мира герой искал способ сохранить то, к чему стремился всю жизнь, и после его исчезновения, кто-то взял на себя эту миссию, создав Двери Монарха.

Характеристики:

Заключенный Наблюдатель\* — дух, созданный под властью света и запечатанный в предмете. Ваграф вложил в него свои стремления и заветы, наделив того способностью оценивать претендентов.

Навык:

«Древние законы власти"

Во времена раздора или бессмысленных битв, когда у власти стоит недостойный правитель, не понимающий, как страдает народ, или же правитель вовсе отсутствует, призови на помощь древние законы и встань во главе жителей, готовых к переменам.

Активация: Выберите один из доступных регионов и прочитайте клятву:

«Я взываю к Древним законам.

Те, что созда́ли под сводами горя.

Дайте власти и право нести в земли мир,

Наградите судьбою и дайте мне сил.

Там, где царствует гнев и нарушен покой.

Там, где страх правит твёрдой железной рукой.

Там, где воздух витает, пропитанный ложью

Я хочу стать столпом для народа надежным.

Чужак, но не лжец, я клянусь своей кровью!

Донести и сберечь все стремленья героя».

Срок действия: Два года

Примечание: Возможность общения с Наблюдателем станет доступна после подтверждения региона правления.

Желаете привязать предмет:

Да/Нет?

С того самого момента, как Ворон узнал о том, что существует подобный перстень, ему было интересно, как именно возлагается право управления на избранника, и вот сейчас он в какой-то степени смог получить ответ.

Некие «Древние законы», о которых ещё нужно будет постараться найти информацию, дают носителю кольца право возложить на себя бремя правления. Знакомясь с этим артефактом, иначе его и нельзя было назвать, парень так же понял, что подразумевал гигантский колосс, говоря, что у него будет время стать достойным. Ведь перстень было не обязательно активировать сразу.

Сжав его и подтвердив привязку, он ещё раз взглянув на статую, и произнёс:

— Посмотрим, как сильно ты ошибся… — После чего спрятал кольцо в инвентарь и решил заняться сообщениями системы. Читая их, разбойник остался очень доволен результатами, ведь задумав отказаться от перстня, он не знал, зачтется ли выполнение задания или же нет.

Поздравляем! Эпическое задание «Воля Владыки», выполнено!

Награды:

+ Перстень Верховного монарха;

+ 1000000 XP;

+ 10000 очков воли;

+ Предмет эпического ранга:

Лезвие секиры Встревоженного беса

Ранг: Эпический

Описание: Часть двуручной секиры, принадлежавшей одному из капитанов армии Владыки. Известный берсерк, лично ведущий свой отряд в бой и внушающий ужас своим серебряно-рубиновым орудием, погиб при битве во льдах Пелевайского озера. Ходили слухи, что секира вместе со своим хозяином сгинула на дне, так как с тех пор её нигде не видели…

Поняв, что это всего лишь часть оружия, и прочитав ограничения на использование, ВОРон скривился от сожаления и закинул лезвие в инвентарь. Хотя ради справедливости стоит отметить, что ему и не обещали предмет под его класс.

Помимо этого, уровень Уилла поднялся до сто девятого, но на фоне лидирующих позиций его персонаж уже не так сильно привлекал внимание. Парень находился на двадцатом месте, и каждый новый день в простое грозил тем, что его выкинет из ТОП-50 уже в ближайшую пару месяцев.

Закрыв оповещения, Уилл посмотрел на книгу, письмена в которой продолжали гореть внутренним светом. В отличие от неё, у статуи воина глаза были «закрыты», будто неизвестный ученик снова впал в спячку.

— Итак. Пора бы домой. — Уилл оглянулся по сторонам и, обойдя площадь ладони, на которой до сих пор находился, нашёл расположенную за книгой дверь. Замерев перед ней, он постоял в нерешительности и задумчиво отошел к краю «площадки».

Поглядывая вниз, разбойник обнаружил, что город, появившийся из руин, вновь исчез. Уилл ещё раз посмотрел на выход, затем вниз и снова на дверь.

«Раз уж я здесь, то почему бы не проверить, есть ли там что?»

Думая об этом, Ворон сделал шаг вперёд, и его тело, словно камень, полетело вниз, быстро приближаясь к земле. Лишь за пару десятков метров до столкновения с поверхностью за спиной распустились крылья, и парень, чуть приподнявшись и затормозив, плавно спикировал на площадь неизвестного города. Как только его ноги коснулись брусчатки, система услужливо прислала сообщение:

Поздравляем! Вы открыли отколотый кусок одного из множества древних миров, соединенных когда-то с миром «Восхождения».

Вы получаете:

+ 40 очков влияния;

+ 2 к выносливости;

+ 2 к удаче.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил скрытые руины Лурка.

+ 25 очков влияния.

Уиллу пришлось два раза перечитать сообщение, чтобы понять, что он находится на осколке какого-то мира. Значит, не просто так кусок земли летает где-то в пространстве.

«Только почему я получил эти сообщения только сейчас?» — Ответа на этот вопрос не было. Вполне возможно, что это связанно с тем, что недавно город оживал, а может причина была иной.

Что бы здесь не произошло, интересно было другое. Кто-то действительно смог связать этажи между собой, и теперь, подумав об игроках, встреченных в Дверях Монарха, в памяти всколыхнулся старый разговор.

Дальтаро упоминал об этом, когда они разговаривали о перстне. Мол, войти в локацию можно с любого этажа…

Ворон широко раскрыл глаза, как только вспомнил эту деталь и в нервном возбуждении от внезапно пришедшей идеи побежал к краю земли. Если всё так, как он думает, то у него будет время вернуться сюда, если же нет, значит, его внимание пойдёт на текущие задачи. Ведь не стоило забывать о переговорах.

Застряв здесь, разбойник рисковал союзным договором, и поэтому, даже если здесь есть какая-то тайна, предстоит оставить её кому-то другому. Как король он не мог пустить всё на самотёк.

«Надеюсь, Нанель жива и не стала меня дожидаться». Полагаясь на благоразумие своей супруги, парень достал амулет Аррея и, вновь надевая его, сменил привязку предмета. Всё. Этим жестом он полностью отрезал возможность попытаться вернуться на третий этаж, пока игроки не доберутся до двадцать четвертого, но…

Риск — дело благородное. Так? Наконец-то, преодолев большое расстояние, Ворон оттолкнулся от земли и сделал то, что сделал бы каждый любознательный игрок, — прыгнул вниз, летя навстречу неизвестности…

С момента выхода игры практически всех игроков волновал вопрос о том, что находится за пределами этажей? Но либо сильные монстры, практически мгновенно обнуляющие жизни игроков, собравшихся узнать истину, либо стихийные бедствия, не прекращающиеся на границах земель, не давали никому заглянуть за туманные дали обрывов. И когда Уилл полетел вниз, пытаясь узнать, куда приведёт его скрытый путь, он лишь заметил яркую вспышку, и тело мгновенно испепелилось. Он даже не успел почувствовать боль. Сработал медальон.

Приходя в себя в точке привязки, Уилл попытался разобраться, что произошло, но единственное, что видел в системных логах, было:

Внимание! Уровень чувствительности слишком мал.

В праве доступа отказано!

— Ла-адно-о… — закрывая сообщение и просматривая окно характеристик своего персонажа, парень взглянул на уровень чувствительности, и ему стало не по себе.

«Сто пять?!»

— Когда?!. Что?.. — Уилл пытался подобрать слова, но давалось это с трудом. Лишь пару минут спустя, успокоившись и взглянув трезво, он неожиданно для себя понял, что почему-то не обращал внимания на усилившиеся ощущения боли. Сперва да, разница даже в один процент была существенной, но что-то явно изменилось, раз та стала терпимее что ли.

Вместо возможности получить ответы и узнать, что же скрывает плотный туман, Ворон лишь добавил вопросов. Снова подходя к краю, он не стал рисковать и заглядывать за грань, лишь смотрел на клубы странного дыма и, постояв так немного, вскоре вернулся наверх.

«Пока что отложу это до лучших времён», — подумал он, и вернувшись наверх к книге, шагнул в портал, появившись неподалеку от локации, где находились Двери Монарха. Там он снял кулон и огляделся.

«Нанель?».

Тишина. Девушка не отвечала. Кругом не было ни души, лишь слабый ветер бессильно пытался пошевелить его змеевидные волосы. Не торопясь с выводами, Уилл активировал замковый телепорт и чуть не врезался в девушку, которая нервно ходила туда-сюда. Молодая королева отшатнулась от неожиданности, чуть не активировав какой-то из своих навыков, но поняв, кто перед ней, кинулась вперед и, обняв парня, немного отодвинулась, заглядывая тому в лицо.

— Что произошло? Тебя не было слишком долго.

— Привет, — целуя жену, тот направился к выходу, не заметив, что напряжение, которое он испытывал минутами ранее, исчезло. — Пришлось повозиться, но… — Он развернулся и передал перстень Нанель. — Как видишь, оно того стоило.

— Ты!.. Ты сделал это! — воскликнув и пристально разглядывая трофей, ответила девушка, после чего протянула его обратно: — Ты уже думал о том, где его использовать? — Возвращая перстень мужу, та посмотрела, ожидая ответа.

Ворон, машинально взяв кольцо и убрав в инвентарь, не стал вдаваться в подробности, сказав лишь, что пока не время.

— Лучше расскажи, как прошёл твой поход? Ты смогла что-нибудь добыть?

— Я была очень близка к этому, но в какой-то момент меня просто выкинуло из локации. Пуф, — Нанель развела пальцы в стороны, сопровождая жест звуком: — И всё. Хотела бы я узнать, почему это произошло.

Девушка с досадой вздохнула и кивнула проходящему мимо стражнику, который, прижав руку к груди, поприветствовал королевскую чету. Уилл решил отвлечь жену, уводя разговор в сторону, так как прекрасно понимал причину:

— Жаль это слышать. Но раз ты вернулась раньше, то должна знать, как обстоят дела с договором. Прошла неделя, если не ошибаюсь, и гонцы от Святой империи должны прибыть на днях. Ты не получала никаких известий?

— Собственно говоря, поэтому я и расхаживала у телепорта. Можно сказать, караулила на протяжении последних десяти часов. Видимо, Третье писание постаралось убедить совет создать союз, так что осталось выбрать место встречи и закончить с этим.

— Действительно, — кивнул Ворон, входя в приёмный зал и открывая меню. — Если ты не забыла, Цербер скоро вернётся вместе с демоном, и всё моё внимание будет сосредоточенно на этом событии.

— Я помню. Кстати, сколько дней осталось?

— Чуть меньше двенадцати, — поглядывая на таймер возле квеста, протянул разбойник. — Завтра займусь составлением договора на приемлемых для нас условиях.

— Но мы и так в выигрыше. — Нанель непонимающе посмотрела на парня. — Ты не думаешь, что лишнее давление может выйти нам боком?

— Я не говорил о том, что все пункты будущего соглашения будут прописаны на наших условиях. Даже я понимаю, что это неприемлемо. Просто если есть возможность получить немного больше выгоды, те же пошлины на экспорт, то почему бы не использовать их для развития страны? — говоря это, он пожал плечами и, садясь за стол, раскрыл перед собой меню страны. — Не знаешь, где Эмин? — попутно листая вкладки и просматривая текущий прогресс развития, поинтересовался Ворон.

— В связи с перемирием он решил вплотную заняться войсками, раз выпала такая возможность. На протяжении последних дней капитан практически не отдыхал.

— Может, стоит действительно его отстранить от прямого участия управления армией? — задумчиво отреагировал король, остановив взгляд на казне.

Благодаря стремительно закончившейся войне, если это событие можно было так назвать, его страна избежала огромных трат и не только денежных. Провианта на длительную военную компанию понадобилась бы уйма, поэтому цифры радовали глаз. Так же было приятно наблюдать за наполняющимися складами ресурсов и материалов. Благодаря двум влиятельным союзникам появился новый рынок сбыта местной продукции, и торговые палаты наконец-то смогут торговать импортными продуктами без лишних трудностей.

«Осталось придумать причину, по которой у наших союзников не будет иного выхода, кроме как встать под мои знамёна. Но только, когда я буду готов…»

Его глаза полыхнули желтым блеском, и час спустя Ворон покинул игру, не подозревая, что был не единственным, кто желал покорить целый этаж.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274. Я хочу играть**

Четвёртый этаж. Водный мир, ну или почти. По крайней мере, именно так прозвали его игроки.

Когда «Азартные кости» открыли к нему доступ, многие оказались поражены количеством океанов и морей. Лишь небольшие клочки островов и архипелагов позволяли хоть как-то закрепиться здесь, но расстояния между ними были чрезвычайно большими. Как результат, множество клановых войн и стычек, прежде чем топовые гильдии пришли к соглашению на период колонизации. Менее именитым и малочисленным кланам пришлось смириться с положением дел, чтобы не попасть под раздачу.

Игроки, принадлежащие водным видам, в скором времени сумели узнать о подводных империях, и с этого момента продажи средств и снаряжения, позволяющего дольше находиться под водой, немыслимо подскочили. Те, кто смог поймать волну ажиотажа, смогли прилично зарабатывать, но этого было недостаточно для полноценной игры в «водном мире», поэтому изучение и исследовательские миссии, проходили слишком медленно, что грозило затяжным присутствием на этом этаже.

Роннальд, ставший чемпионом первого в мире турнира «Восхождения», до сих пор ещё не выбрал этаж для дальнейшей игры, и в «Фортуне» вот уже который день шли споры на тему, куда же забросить их неформального лидера, чтобы получить максимальную выгоду.

— Говорю вам! Нужно писать разрабам, вдруг разрешат пойти на сотый. Ну подкрутят там в настройках что-нибудь. — гонщик, резко присев, пропустил над собой пучок тёмно-фиолетовой энергии, который в случае удачного попадания, парализовывал цель на пять секунд, и, вскинув руку, одним из своих крюков поймал снаряд, перенаправляя его в сторону врага. Его шуангоу[1] были зачарованным оружием и позволяли отражать некоторые магические атаки, как, например, эти.

— Ты достал уже, — активируя АоЕ заклинание, произнесла девушка-чародей, и врагов накрыл пространственный вихрь, притянувший их к центру воронки и нанесший рваные раны, будто клыками голодного зверя. — Ты хоть представляешь, какие там монстры? Нет, правда? Ты же видел ролики Ворона и этих их просветителей? Взять хотя бы из последних, где он показывал сражение с… как его… Наблюдателем, кажется.

— Да этот монстр был не сильнее убитой нами носферату! Разве что здоровья побольше да ростом повыше.

— Вот именно. Ты будто не заметил, что даже если их уровни практически схожи с монстрами на наших этажах, то вот здоровья им точно не занимать. — Девушка сотворила заклинание, прикрыв спорящего с ней парня от атаки сзади, и продолжила оспаривать его точку зрения.

Адепты культа, против которых Алый берсерк и ещё трое игроков сейчас сражались, находились в одном из храмов третьего этажа, и их клан не торопился идти покорять четвёртый по той простой причине, что развернуться там пока особо было негде. Конечно, для закрепления позиций туда перешли несколько тысяч игроков, но основные силы до сих пор базировались здесь.

Строительство корабля для экспедиции на Хау′Краш вот-вот должно было закончиться и, честно говоря, Ронни хотел побывать там, откуда пришла кровавый ифрит. Это и разногласия с Кейт были причиной, по которой он до сих пор не использовал артефакт для перехода на другой этаж.

Подруга настаивала на том, что им нужно выбрать этаж от десятого до пятнадцатого, чтобы и уровень противников был небольшой, и чтобы было достаточно времени для улучшения отношений с одной из стран. В отличие от АК, у них на этом фронте всё было глухо. Плюс эта выскочка, королева из Ордена просветителей или, как их называли игроки между собой и в чатах из-за их попадания на другие этажи, «Клуба Колумба».

Немало проблем вызвало и то, что они всё время отставали в поисках ключей, что не могло не огорчать. Их оппоненты, уже которую неделю удерживались на первом месте в рейтинге топ-кланов и открытие прохода лишь поспособствовало укреплению этих позиций. Даже победа на турнире не смогла вернуть клану трон лидера.

Поэтому-то Кейт и многие соклановцы настаивали на том, чтобы он не создавал себе сложности на ровном месте. В итоге в качестве компромисса предлагался двадцатый этаж, не больше, но парень всё же не торопился с решением. Такой шанс больше не выпадет, и ему хотелось взвесить все «за» и «против», прежде чем активировать страницу из книги. Единственное, что не нравилось, — что, пока он думает, остальные игроки вырываются вперёд. Сжав зубы и погрузившись в свои мысли, Роннальд стал ещё яростней уничтожать врагов, пока в какой-то момент не понял, что больше никого не осталось.

— Алый? Ты в порядке? — Гонщик подошёл к нему сзади и, сплевывая кровь, выпил лекарство.

Тот посмотрел на него, прежде чем спросить в ответ:

— Думаешь, на сотом этаже я смогу выжить?

— А почему нет? — Жнец пожал плечами и обвёл глазами зал храма. Повсюду лежали тела убитых ими адептов, и парень, мотнув головой, продолжил: — Из нас ты, как никто другой, готов в одиночку покорять самые сложные локи, так что, думаю, именно за счёт этого сможешь вырваться далеко вперёд. Представь только, если тебе удастся убить монстра пятисотого уровня… — И тут же прервал вскинувшего брови парня, заметив, как тот собирается прокомментировать его слова: — Я говорю, представь, а не сделай. Но если для тебя это сложно…

— А для тебя прям легко, — сарказм звенел в голосе девушки, которая слушала их диалог, продолжая собирать лут.

— Да вы дадите мне закончить? — гаркнул Гонщик на своих спутников. — Я к тому, что если ты будешь убивать монстров во много раз выше тебя по уровню, то мгновенно вернешься в тройку лидеров. Просветители именно за счет этого и вырвались вперёд. Правда, я сомневаюсь, что хоть кого-то из них забросило выше пятидесятого. Наверное, неспроста, тебе позволяют выбрать всего лишь до тридцатого. Они бы просто не выжили там. Я серьёзно. — Говоривший парень присел возле берсерка и не стал продолжать. — Я же вам показывал, как меня однажды забросило к монстрам четырехсотого уровня.

Алый и сам знал, как обстоят дела, но, к сожалению, у него не было права выбирать, какой этаж посетить. Тридцать — это максимум, но…

«Смогу ли я там выжить?..» — Это был единственный волнующий его вопрос.

На следующее утро после возвращения из Дверей Монарха Уилл занимался тем, что неистово переписывал данные из документа, составленного сестрой и хранившегося в облаке, на бумагу игрового мира и вспоминал произошедший полчаса назад разговор, выбивший его из колеи.

Сестра хорошо понимала сложившиеся обстоятельства и смогла предложить пункты, которые могли бы заинтересовать все стороны и значительно развязали бы руки её брату при создании империи.

К сожалению, та не совсем разбиралась в социальной жизни двух будущих союзников, которые планировали подписать договор о перемирии, и поэтому опиралась на сведения, представленные Уиллом.

Например, там присутствовали пункты, в которых предлагалось рассмотреть возможность постройки обучающих академий, где занимались бы дети всех трёх сторон союза, но этим предложения о взаимном обучении не ограничивались. Начиная от сельскохозяйственной деятельности и заканчивая учениями армий, сестра надеялась таким образом реализовать зависимость друг от друга трех стран, где Уилл как посланник имел бы преимущество.

В перспективе она, как и брат, рассчитывала найти некий пряник и кнут для «прикорма» и «давления» на союзников, но пока так же не имела решения. Ей не хватало наблюдений, и именно тогда прозвучали слова о том, что она хочет начать играть в «Восхождение». Уилл не ожидал услышать это, так как подобное не входило в планы в ближайшие три-четыре года, но он просто упустил из виду, что сестра являлась, пусть и умным, но всё же ребенком. А во-вторых, он не учел бешеную популярность проекта, а также наглядный пример в виде себя, ведь он смог заработать, не выходя из дома, целое состояние.

Ворон резко остановился и, отложив перо в сторону, растер лицо. Он просто не был готов впустить сестру в мир, где её сможет убить любой желающий. И уж тем более сделать это тогда, когда обязательный уровень чувствительности при входе стал пятьдесят процентов. Оберегая её с самого детства, парень не собирался допустить того, чтобы все его труды пропали впустую. Да, интернет нынче позволяет увидеть многое, и, к сожалению, именно от этого аспекта жизни он никак не мог её защитить, но верил, что девочка вняла его просьбе не залезать в недра всемирной паутины.

Увы, Лея была настойчива. Девочка уверяла, что это необходимо, для того чтобы помочь брату покорить этаж. Зная механику игры, классы, возможности NPC и прочие параметры, она думала, что процесс возможно будет ускорить. Но застав его врасплох, она точно не подумала о реакции. Парень был категорически против, обещая, что по возвращении они обсудят это ещё раз, и там будет видно.

— О чём она только думает, — поднимая глаза к потолку и вздыхая, разбойник почувствовал, как на его плечи опустились руки, и Нанель, наклонившись к уху, прошептала:

— Смотрю, ты очень напряжен по возвращении. Тебя тревожит битва с демоном?

— Нет, я лучше сражусь с двумя или тремя такими демонами, чем… А-а, забудь. — Он положил руку поверх её и, повернув голову, взглянул на девушку: — Что там с местом встречи?

— Всё готово. Я решила не усложнять и предложить наш замок в качестве палат перемирия. Они были не против.

— Хороший ход. — Ворон призадумался, прежде чем затронуть интересующий его вопрос. — В суете последних недель я даже как-то не поинтересовался твоим мнением обо всём этом.

— Ты о союзе? — Нанель выпрямилась и, проведя рукой по тонким змейкам на его голове, уселась рядом. — Он необходим для твоих планов. Я это хорошо понимаю и полностью поддерживаю. Плюс, я всё же отомстила виновнице. А её пешки… — Королева откинулась на спинку стула и, приподняв уголок губ, будто смирившись, закончила словами: — В общем, чёрт с ними.

— Хорошо. Я рад. Когда ожидать гостей? — Уилл кивнул и вернулся к прерванной работе.

— Через час прибудет делегация Роя. Святые немного задержатся, но обещали быть вовремя. Я приказала приготовить к их приходу банкет, так что у нас тут аврал с самого утра.

— Банкет? — Уилл поморщился, так как не любил торжества, но понимал, что того требуют нормы этикета. Это был один из тех пунктов, который он не стал упразднять. — Ты уверена, что наша пища приемлема для латийцев?

— Всё в порядке. Повара в курсе, что и кому готовить, так что не переживай. И кстати, насчёт этого, пойду присмотрю за ними. — Нанель поднялась и, коснувшись щеки короля, покинула кабинет, оставив Ворона наедине с бумагами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275. Договор Трёх**

Встреча представителей Роя, а именно Телисссы-Ам-Лор и её личной стражи в сопровождении одного из королей — Кирсссана Паи — состоялась в указанное время, как и было обещано. Нанель и Ворон, успевший к тому времени покончить с бумажной волокитой, стояли возле крыльца замка и лично приветствовали гостей.

В столице и за её пределами уже распространился слух о возможном тройном союзе, и Уилл не был уверен на все сто процентов, что не найдутся сторонники, не приемлющие условия этого сотрудничества. И, как ни странно, виной тому могли послужить именно его действия. Когда король лично объявляет войну, казня представителей своих будущих союзников, это выглядит как минимум странно. Да и без того причин для нежелания связывать себя какими бы то ни было политическими обязанностями с теми, кто не брезговал питаться жителями Адамароны, было много.

— Добро пожаловать, — оба поприветствовали королевскую чету, и после того как Кирсссан представился, попросили проследовать за ними. Проходя мимо выстроенных по краям ковровой дорожки гвардейцев и служанок, Уилл начал расспрашивать гостей:

— Вы добирались телепортами? — поинтересовался парень, поддерживая руку своей супруги и двигаясь знакомым маршрутом в один из залов для совещаний. Он не был любителем пустопорожних бесед, и вопрос не сводился к обычной формальности. Разбойник до этих пор не задавался вопросом, могут ли NPC использовать телепорты городов, в которых никогда не бывали? Ответ собеседников дал понять, что, видимо, и у них есть какие-то ограничения на переход между точкой «А» и неизвестным пунктом назначения.

Оказывается, никто из них ни разу не был на территории Адамароны, и, следовательно, им пришлось проделать долгий путь, чтобы попасть в столицу.

— У вас не возникло проблем по дороге к нам? — Нанель шла справа от Ворона, и поэтому ей пришлось выглядывать из-за его плеча, чтобы обратиться напрямую к гостям. Пары двигались рядом, не вырываясь вперёд и не отставая друг от друга, поэтому такой способ общения был неизбежен.

Прежде чем они достигли зала, Уилл попробовал аккуратно расспросить их на интересующие темы, но был неприятно удивлен прозорливостью третьего короля. Тот ловко избегал все, касающееся территорий его империи, будь это охотничьи угодья редких монстров или же добыча ресурсов.

«Видимо, я не единственный, кто готов внести значительные изменения в черновик пакта перемирия», — подумал разбойник и задал последний действительно важный вопрос: — Как там поиски слуги? Нашли хоть какие-нибудь зацепки?

— Вы будете рады узнать, что мы действительно обнаружили следы, способные помочь в розыске. Но давайте вернёмся к этому после переговоров. — Телиссса улыбнулась, поставив точку в беседе.

Вскоре прибыли гости из Святой Империи и Великая тень в сопровождении двух верных помощников, и второе собрание официально было открыто…

\*\*\*

— Это невозможно! — Герэ́я Фанко́р, Первое писание, прибывшая вместе с Роксаной, выслушав одно из предложений представителей Роя о праве доступа к залежам какого-то важного для их вида сырья, отрицательно покачала головой. — Земли Пега́рии священны! И мы не позволим нарушать их чистоту. Это практически то же самое, как если бы мы просили построить наш храм у вас во дворе.

— Мы готовы идти на компромиссы, госпожа регент. Я думал, ради этого мы и собрались здесь. — Кирсссан, терпеливо выслушав ответ, сложил руки вместе и взглянул на собеседницу по другую сторону стола. — Мы знаем, что вас всегда интересовал Двадцать пятый сектор, а точнее, его Ангельские воды. Мы можем дать вам право посещать их в дни постов и обрядов.

Услышав это, Писания переглянулись и даже сопровождающие их духовные рыцари встрепенулись. Очевидно, третий король подготовился очень хорошо. Предложенный им лакомый кусочек выглядел аппетитно.

— Вижу, вам интересно, — прищурившись и пристально глядя на их реакцию, вкрадчивым тоном проговорил король.

— Это, без сомнений, очень заманчивое предложение, — Роксана взяла слово и слабо кивнула, засчитывая попытку собеседника. — Но даже если мы одобрим это, проблема в клирике[2], в собственности которого и находятся земли Пегарии. Мы не можем без соглашения Патриарха вмешиваться и уж тем более управлять этими землями без одобрения законных владельцев. Даже регентские полномочия не позволят нарушать заложенный порядок.

— Значит, всё, что нам нужно, это встретиться с клириком?

— Вы можете попытаться, но, как я и сказала, эти земли священны. Клирики, в свою очередь, зависят от ложа первосвященников, а их вряд ли удастся уговорить на подобный шаг. Да, нашей империи не помешал бы доступ к Ангельским озёрам, но, к сожалению, наша власть не безгранична. Лишь Патриарх способен управлять ложей и клириками без каких-либо ограничений.

— Мы пониманием. Спасибо за информацию. — Королева Роя росчерком пера обвела обговариваемый пункт и обратилась к Ворону. — Перейдём к следующему моменту. Вы предлагали дать вашей стране доступ к подземельям, расположенным на территории нашей и Святой империи в обмен на доступ к вашим, так?

— Всё верно. — Уилл кивнул, стараясь не расслабляться.

Переговоры с небольшими паузами длились уже шестой час, и каждый из представителей стран и империй, помимо Великой тени, выводил на рассмотрение и обсуждение очередной вопрос, то и дело внося поправки и сноски к документам перед собой.

Только если вместо Телиссы и Писаний этим по большей части занимались их, так сказать, личные секретари, то Ворон и Нанель лично правили каждую букву. Парень просто не мог кому-то доверить такое важное дело. Только тогда, когда они всё же придут к общему знаменателю, он сможет вздохнуть спокойно. Но не сейчас.

Два дня спустя…

Малиссар, чернокожий гоблин-разбойник вместе со своей группой прокачивался на третьем этаже, в локации, предназначенной для их уровней. Четвёртый этаж, конечно, был открыт, но борьба кланов за право обладания подземельями уже перешла все границы, мешая обычным командам, и поэтому с охотничьими угодьями там было очень тяжело. О данжах и инстансах вообще речи не было. Если те, что на поверхности, ещё можно было бы пройти, договорившись с контролирующими кланами, то с теми, что под водой, всё оказалось гораздо сложнее. Без зелий и предметов для долгого нахождения под водой попытка покорить хоть один из них была самоубийственна.

Сражаясь и разговаривая друг с другом, те обсуждали, какое бы из подземелий хотели зачистить, если бы те не контролировали кланы. Борьба на четвертом этаже между топами была не первой и началась уже полмесяца назад, когда игроки Посланников решили начать захват нескольких данжей и инстансов, ориентируясь на практику в предыдущих играх виртуальной реальности, где практически все известные территории были поделены между кланами.

Введя средний ценник за оплату входа, те запустили цепочку событий, которая им же и вышла боком, когда эти самые игроки попытались пройти в нужные данжи, контролируемые «Фортуной», «АК», «Тёмными духами» и прочими кланами из топ-двадцатки.

Они не стали первыми, кто решился на такой шаг, но проблема была в том, что между гильдиями существовала негласная договорённость не оккупировать обычные подземелья. То есть те, где профит был лишь от бесконечного гринда, не должны подвергаться захвату, следовало уважать обычных игроков. Это значило, что данжы, наподобие тех, где можно было добывать ценную руду, ресурсы, материалы, а также охотиться на редких мобов разрешалось взять под контроль. Конечно, учитывая то, что твой клан докажет право первооткрывателя и сможет удержать территории под своим флагом.

Что именно подвигло Посланников было неизвестно, но с тех пор жизнь простых игроков значительно осложнилась. Благо никто пока не пытался объявить во всеуслышание о желании взять контроль над определённой территорий, как например та, где сейчас находилась группа из Малиссара, Светлой Хариты, Гудвина, Турабора и Земной длани.

— Вы, кстати, помните то озеро, где Ворон сражался с каким-то игроком? — С некоторых пор Харита стала относиться к тому, кого проклинала за то, что он помог всем игрокам осознать уникальность игры, гораздо лучше. Его видео до сих пор были популярны, хотя когда появились «Колумбийцы», те так же получили некоторую известность. Одиночки, сражающиеся на своих этажах — такое нравилось всем. Даже несмотря на то, что многие из тех, кто попадал при запуске игры на другие этажи, выли от несправедливости, когда понимали, что могли не сообщать об ошибке или же постараться выжить там, где посчитали невозможным это сделать.

— Да, помню такое. АК заняли его из-за скрижали. Хотя до сих пор никто не знает, что это такое. Они крепко вцепились в это место. — Малиссар заинтересованно посмотрел на девушку.

— Ещё бы им не цепляться. — Демонесса усмехнулась, и её глаза полыхнули чарующим блеском, на несколько секунд околдовывая монстра. Последовала быстрая череда атак вместе с ударом хвоста, пронзившим череп противника и этим добившим его. Та продолжила: — Буквально вчера в сети появились слухи об игроке, который смог воспользоваться атакой на их группу и пройдя мимо них, проникнуть на дно, чтобы воспользоваться камнем.

— Не может быть… — среднего телосложения волшебник скептически покачал головой, создавая вязкий клочок земли под ногами врага. — Я слышал, откат его использования месяц или около того, но АК не разглашали точной информации. Как же тогда игрок смог вычислить это?

— Не знаю. — Девушка взмахнула хлыстом из звеньев цепи и пустила по ним пламя, поджигая похожего на зомби оленя. — Я говорю то, что прочитала. Может, это просто слух, но кто-то явно очень смел, раз решил настроить против себя Серого Кардинала. Я, конечно, мало что о ней знаю, но слышала, мстит она очень жестоко…

Последний моб упал возле её ног с пробитым топором черепом, и Малиссар, подходя к трупу, собрал лут.

— Итак, что у нас в итоге? Стоит ли ждать респауна этих мобов? — Элементаль, лидер отряда, подошёл к разбойнику в ожидании отчета.

— Два золотых, пятьдесят два серебряных, шестнадцать сердец, три шкуры, поношенный тулуп, кхм… Да уж, — выкидывая рванные одежды, парень продолжил перечислять всё, что он собрал с мобов, пока наконец не дошёл до свитка «туда и обратно».

— О-о, а это очень хорошо. — Синди улыбнулась и взяла свиток в руки, рассматривая его, хотя видела такие уже много раз. — Тянем жребий, как обычно?

— Конечно. Мы же договаривались, — прохрипел молодой человек, отыгрывающий дикого охотника. — Ты, кстати, не участвуешь. Последний раз свиток достался тебе. — И, усмехнувшись, забрал предмет. — Давайте начнём. Надеюсь, в этот раз мне повезёт, а то надоело постоянно проигрывать.

Команда тут же достала игральные карты и принялась тянуть жребий. Правила были просты: у кого выпадет старшая карта — тот и выиграл.

Десятка. Семерка. Валет. Турабор улыбнулся. Пока он лидировал. Последней была очередь Малиссара, и тот, протянув руку над колодой, на несколько секунд завис, прежде чем приподнять её часть. Король.

— Да чтоб тебя, парень! Только не говори, что вновь сработала удача, — воскликнул охотник, с досадой кидая топор в ствол ближайшего дерева.

— Нет, на этот раз без неё. — Гоблин собрал карты и взял свиток. У него, и вправду, пару раз срабатывала удача, когда они играли, но, к сожалению, та сама выбирала время, поэтому особо надеяться на неё не стоило. — Подкиньте мне зелий, я за последние три дня истратился.

Его товарищи тут же дали искомое и даже дождались, когда откатятся баффы, чтобы на первое время помочь другу, если того забросит в сложную локацию.

— Давай. Ждём письма на почту. — Лидер отряда хлопнул того по плечу, остальные махнули руками, когда парень активировал свиток. Приветливая Воронка — и вот он уже стоит неизвестно где.

Закрыв текст сообщения, которое каждый, кто не раз путешествовал таким образом, уже знал наизусть, Малиссар оглянулся по сторонам. Повезло. Его практически телепортировало к городу. А это значит, халявные очки влияния и характеристик.

Тут же призвав питомца, быстроного паука, добытого в лесах Ра́пу-Тапу́, месте обитания шаманов-гоблинов, тот выдвинулся навстречу видневшимся вдали стенам и вскоре уже входил на его территорию. Но вместо ожидаемого оповещения ему пришло лишь то, в котором говорилось в названии города:

Вы находитесь на территории города Кадиль.

— Вот же… — Гоблин огорченно вздохнул. Кто-то уже посещал его. Ну, такое не редкость. Нужно было добыть карту земель и поскорее наведаться в ближайшие города, вдруг там повезёт больше.

Малиссар собирался расспросить ближайших стражников, где можно приобрести карту, когда вдруг услышал знакомое имя — Белый Ворон. О том отзывались уважительно и с почтением. Заинтересовавшись хорошо знакомым именем, он собирался разузнать поподробней, но внезапно выскочило сообщение, ошеломившее разбойника и лишившее дара речи:

Внимание!!! Игроком «Белый ВОРон» было завершено глобальное событие!

Впервые с момента запуска «Восхождения» было подписано мирное соглашение, названное «Договором Трёх» в честь союза трёх государств, подписавших его.

Документ вступил в силу, как только была подставлена последняя печать.

Он стоял посреди заполненных людьми улиц и не мог поверить в прочитанное. Оказывается Хохочущая дама пик не единственная, кто пришел к власти. Осталось понять, стоит ли говорить кому-то о том, что он только что узнал, если сам Ворон это скрывает?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276. Обитель даров**

Отсидев целый день, а затем ещё два последующих, трое правителей смогли закончить трудоёмкую работу и, подписав документ мирового значения, Уилл наконец-то получил причитающиеся бонусы за усидчивость, внимательность и прозорли́вость.

Первым по завершении пришло глобальное сообщение, которое затрагивало всех игроков, и, читая его, Ворон был рад, что находится один на этаже.

«Хорошо, что никто этого не видит», — подумал он. Вспоминая, какую реакцию вызвал тем, что запустил глобальный квест на уничтожение материка, парень усмехнулся и взглянул на документ в своих руках.

«Договор Трёх"

Тип: Документ

Ранг: Уникальный

Описание: Документ, подписанный и закреплённый печатями правителей трёх государств, в котором чётко прописаны нормы урегулирования вопросов территориального суверенитета и политические условия для участников мирного договора.

Нельзя потерять или украсть.

«Да уж, серьёзная бумажка…» — Свернув договор и убрав в кольцо, разбойник продолжил читать сообщения.

Поздравляем! Вы первый из игроков, кто, будучи правителем, смог заключить союз с одним из государств.

Внимание! Вы получили титул «Дипломат II уровень"

+ 7% к шансу во время переговоров убедить собеседников в своей правоте;

+ 13 к интеллекту.

Поздравляем! Вы первый из игроков, кто, будучи правителем, смог заключить союз с более чем одним государством.

Внимание! Вы получили титул «Дипломат III уровень"

+ 20% к скорости повышения отношений с союзными государствами;

+ Навык:

«Союзник"

Ранг: Редкий

Пассивный навык: Ученик

Описание: Вы получаете больше опыта, благодаря союзу.

+5% к получаемому опыту на территории союзников.

«Это то, что нужно…» — Закрывая сообщения, Ворон взглянул на список текущих квестов.

«Избавляя миры от угрозы"

До освобождения демона Безумия осталось: 8 дней 19 часов 36 минут.

Разрешив конфликт с Роем и святыми, Уилл наконец-то собирался покончить с тем, кого, откровенно говоря, нужно было убить во что бы то ни стало. Даже если каким-то чудом его уровень позволит подчинить Фарриса, парень не был уверен, что это хорошая идея.

«К слову о „подчинить“. Надо бы уже начать собираться». Разбойник посмотрел на Нанель, которую окружили приглашенные на банкет гости, и направился к ней, проходя мимо наряженных толп.

Народу было достаточно много. Под конец третьего дня переговоров в столицу стали прибывать существа и люди из Святой и Латийской империй, а также соседних стран и государств, дабы попасть на устроенный по этому поводу праздник. Многие искали возможности подружиться с правящей верхушкой не только своего государства, но и чужого.

Дворяне, клирики, наместники, герцоги, лорды, знаменитые торговцы, воины и просто богатые члены семей — все они жаждали оказаться здесь, ведь подобный союз сулил очень много выгод практически во всех областях: от военной промышленности до земледелия.

— Господа, дамы. Я бы хотел поговорить со своей супругой. — Его спокойной голос раздался за спинами гостей, которые пытались выслужиться перед молодой королевой, и те, словно стайки рыб, тут же нашли себе не менее важные дела, покинув венценосную пару.

— Спасибо. — Девушка улыбнулась и, устало вздохнув, взяла Уилла под руку. — Не люблю я всего этого.

— Знаю, ты не раз говорила. — Ворон усмехнулся. Они прошли мимо столов к тихому уголку и остановились.

— Так о чём ты хотел поговорить?

— Думаю, нам стоит обсудить путешествие.

Услышав его слова, та посмотрела заинтересованно:

— Путешествие? О чём ты?

— Всё о том же. О сражении с демоном. Я хочу, чтобы ты сражалась рядом со мной. Если ты не против. — Он стоял, ожидая ответа девушки, глядя, как сменяют другу друга эмоции на её лице. — Эмин останется здесь вместо нас и присмотрит за порядком, так что, думаю, на неделю, а то и две мы можем покинуть пределы страны.

— Это всё из-за кристалла? — немного помолчав, Нанель задала вопрос, который, видимо, не давал ей покоя, с тех пор как девушка узнала, кто она. — Ты приглашаешь, потому что не хочешь забирать его, думая, что этим используешь меня? Или есть какая-то другая причина?

Ворон не торопился с ответом. Она была права. Почти.

Да, узнав настоящую историю происхождения кристалла, он не знал, как поступить: лишить девушку законной силы, используя кристалл по своему усмотрению, или же оставить ей?

Не обладай тот возможностью подчинять, решение не было бы проблемой. Но Уилл, уважая свободу разумных и их права, будучи тем, кто практически всю сознательную жизнь занимаясь спасением людей, от тех, кто лишал их этой самой свободы, не мог пройти против принципов.

Признав то, что без кристалла Нанель не будет полноценной, он собирался оставить его ей, но было бы глупо не использовать такую силу. Проблема была лишь в том, что он не мог вечно брать жену с собой. Девушка, в отличие от него, могла умереть…

— Я знаю, это может показа…

— Ничего не говори. — Нанель, приложив палец к его губам и убрав его, обвела взглядом зал, прежде чем продолжить: — Не ты один меняешься, Ворон. После того как я объединилась с кристаллом, сила опьянила меня. Я сделала то, о чём жалею, и этого уже не отменить. — Она вновь посмотрела на молодого человека. — Наше знакомство вряд ли можно назвать удачным, но в итоге я… Всё же полюбила тебя.

Уилл слушал её внимательно, зная, что она ещё не закончила. Слова Нанель грели. Их было приятно слышать, и даже понимая, что во всём этом нет никакого смысла, ведь она всего лишь цифровой код, его разум и сердце желали этой близости.

— Прошу, забери его. Ты когда-то говорил, что прошлое важно, и я та, кто я есть. Мол, оно часть меня. Но я поняла, что не хочу этого. Не хочу чувствовать эту силу. Да, она моя, но в тоже время и не моя. Ты же знаешь, из-за этого погибло много моих соплеменников, и этот кристалл как кровавое напоминание ужасов моего рождения… Я… Я не хочу этого.

Нанель закончила говорить и, твёрдо сжав руку короля, заглянула ему в лицо.

Она была полна решимости. Уилл видел её в глазах Нанель. Это было неожиданно, но он мог понять. Поэтому без лишних слов коснулся её груди, и кристалл медленно появился в его руке.

Прижавшись к нему и не приподнимая головы, девушка молчала, наслаждаясь умиротворением, когда Ворон вновь задал вопрос:

— Так ты пойдёшь со мной?

— Пожалуй, на этот раз я останусь дома, — прошептала Нанель. — Это твой бой. Твой долг как посланника. — Она отодвинулась от мужа и, подмигнув, добавила: — Да и не хотелось бы я оставлять страну без присмотра…

Было ли так задумано системой или же причина была иной, но ни члены братства, ни Нанель не хотели участвовать в бою с Безумием. Дальтаро всё ещё был занят заданием, а Эмину и солдатам уж точно не стоило участвовать.

После того как банкет в честь союза был закончен, Уилл, попрощавшись с Нанель, отправился готовиться к битве с Фаррисом, сопровождаемый лишь Аидой, Халафиром и мёртвым огром.

Осталось меньше девяти дней до того момента, как темница не сможет больше сдерживать демона и Ворон, выбрав единственное удачное место для сражения, уже через несколько часов стоял у стен чёрного замка. Пора было посетить скрижаль.

Пролетая во второй раз над стенами заброшенного сооружения, Уилл думал о том, как же получить его в свою собственность. Если это удастся, Шамтан-Краг станет хорошей базой для продвижения будущей империи в этой части этажа.

Но, как бы ему ни хотелось заняться решением этого вопроса, сейчас стояла не менее важная задача.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил плато Яростных змей небосвода.

Вы получаете:

+ 25 очков влияния;

+ 7% к физическому урону на протяжении пяти часов.

Там, где Ворон стоял, молнии едва могли достать его. Зрелище, свидетелем которого он стал, было, как всегда, впечатляющим. Раскаты грома и ветви молний, будто заточе́нные в яме змеи, яростно испепеляли обширный клочок земли. Вот только среди всего этого Уилл не видел скрижали.

«Стоило догадаться», — осматривая практически голые земли, подумал разбойник. Что скрижаль под Орденом теней, что на третьем этаже — для каждой была своя загадка. И теперь ему предстояло найти ответ к этой. Становилось обидно от мысли, что тот, кто пойдёт по его следам, избежит всех этих проблем.

Надев наручи, защищающие от молний, Ворон ступил на подвластные им земли и принялся искать подсказки. Теперь ему не нужно было принимать облик золотого дракона, чтобы временно увеличить характеристики. Хватало своих.

Обожжённые камни, потрескавшаяся от разрушительной силы электричества земля и ничего, что могло бы привлечь внимание. Как найти то, чего нет? То, что спрятано прямо на виду? Если бы не факт, что часть разума Зал′Сскар подтвердила его слова о том, что на этом этаже есть скрижаль, он вряд ли продолжил бы свои поиски после двух часов бесплотных попыток найти заветный камень.

Была ли скрижаль скрыта от глаз? «Сфера откровения» ничего не показала, когда он раз за разом использовал её по всей площади локации. Уилл допускал, что та могла находиться под землёй, но хотелось верить, что это не так. Был вариант взлететь и поискать плиту в воздухе, но… Это оказалось бессмысленно.

В голову так же не раз приходило, что это место может быть не единственным, где безустанно бьют молнии, но пока парень старался не думать об этом.

«Где же ты?» — Ворон медленно, чуть ли не пригибаясь к земле, продолжал искать хоть что-то, что поможет сдвинуться с мёртвой точки. Малейшую зацепку. Но пройдя от края до края всю площадь, израненную стихией, так ничего и не нашёл. Устало усевшись на сухую почву, парень уставился в пустоту, наблюдая, как резвятся в молниях маленькие искрящиеся существа.

В рокоте грома, в грохоте, что создавали удары небесной силы, парень искал разгадку, пока не вспомнил историю, которую ему поведала княгиня. Если верить её словам, сюда ходило множество людей.

«Даже молнии не способны уничтожить остатки оружия, снаряжения и костей. И если так, то где это все?»

Куда исчезало? Кто избавлялся от следов присутствия здесь искателей приключений? Воодушевившись внезапной идеей, Уилл поднялся и осмотрел землю под ногами. Мысль, которая пришла ему в голову, уже всплывала ранее, но звучала немного иначе. Что если скрижаль не под землёй, а внутри существа, которое прячется под ней? Это бы объяснило отсутствие любых упоминаний о том, что здесь кто-то был. Осталось придумать, как спровоцировать неизвестного монстра…

Навык «сквозь стену» был бесполезен, так как слишком долго откатывался. Атакующие умения так же не имело смысла использовать, так как Ворон не знал, на какой именно глубине находится тот, кто, возможно, является стражем скрижали.

Единственным подходящим навыком была «нирвана», но дальность скилла оказалась слишком мала для исследования такой большой территории. Оставалось надеяться, что он сможет найти хоть что-то, что подтвердит его догадки.

Покинув пределы молний, разбойник призвал Аиду и двух подчиненных, приказав им охранять его тело, после чего, сев на землю, активировал навык. Бесплотная форма духа тут же покинула плоть, и Уилл принялся погружаться в почву. В отличие от того же «сквозь стену», прохождение подобных преград в состоянии нирваны проходило легко и непринуждённо.

Было бы сложно понять, где он находится, если бы не карта и предупреждения системы о том, что он не может дальше идти из-за ограничения радиуса навыка.

Для того чтобы исследовать доступный максимум локации Уиллу пришлось несколько десятков раз менять место активации «нирваны». Когда же по краям ничего не обнаружилось, парень отозвал своих слуг и Аиду, после чего, привязавшись неподалеку, зашел в центр и занялся тем же самым. Было рискованно оставлять тело без присмотра, но выбора не оставалось. Ведь у его подчиненных не было защиты от силы стихий.

Прошёл ещё полчаса, когда его внезапно выдернуло из нирваны.

— 50000!

Цифра урона была ошеломляющей, но, не успев толком удивиться, Ворон получил сообщение:

Активирован навык: «одной ногой по ту сторону». Посмертные эффекты не действуют на вас в течение определённого времени.

Длительность: 3 секунды

Поздравляем! Вы смогли пережить атаку Хранителя небесных даров.

Путь к «Обители даров» открыт.

Внимание! Вам предложено задание: «Ключ от врат».

Описание: Найдите то, что поможет вам открыть проход к «Обители даров».

Награда:

+ 35000 XP.

Принять?

Да/Нет?

— Та-ак… Представим, что это обычное дело, — оглядываясь по сторонам, пробормотал парень.

Хрясь!..

Нога наступила на что-то хрупкое и, бросив взгляд на землю, Уилл обнаружил множество костей. Среди них встречались не только людские.

«А вот и Уолдо…» — Присев и рассмотрев находку поближе, Ворон обнаружил ржавеющие части снаряжения и клинки разнообразных орудий. — Да уж. Кажется, всё встало на свои места… — Поднявшись и отряхнув руки, разбойник остановился. Темнота вокруг была неестественной, но благодаря аксессуару «глаз наблюдателя», который разбойник так и не снимал, не приходилось двигаться наощупь.

«Что ж, кто-то меня убил. Неприятно…» — Достав зелье для восполнения очков здоровья, Уилл постоял на месте, ожидая, когда восстановится выносливость, прежде чем двинуться вперёд.

Посмотрев на карту, Уилл ничего не увидел. Ожидаемо. Достав свиток с заклинанием света, парень активировал его, потратив немного маны и, как только свет озарил пространство вокруг, присвистнул от восхищения.

Посмотреть было на что. Всюду были хаотично расставлены изваяния монстров разного вида, телосложения и размера. Они скалились, лаяли, шипели и рычали, замерев в немой позе, заданной неизвестным скульптором. А в метрах десяти над землёй проплывали в невесомости чёрные колоны. Они казались небольшими, но их было много. В странном пульсирующем темпе, они кружились, но не сталкивались друг с другом.

Уилл, глядя на это, не торопился рваться исследовать их. Нет. Монстры вокруг пока не живы, но наверняка стоят здесь не просто так. Словно стражи неведомых врат они ждут, когда путник, возжелавший пройти мимо, совершит ошибку, и тогда они вопьются в его плоть. Здесь нет места беспечности.

Пришлось подождать, когда откатится «привязка» и попробовать сохраниться, но система вежливо послала его с такими намерениями куда подальше.

— Ну, здесь хотя бы нет молний, — призывая троицу спутников, сказал вслух парень и принялся за поиск ключа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277. Идолы**

Проходя мимо монстров, которые выглядели словно живые и внушали опасения, Ворон старался не касаться никого из них. Если он неосторожным движением запустит какую-то цепочку событий, при этом не разведав местность, это будет ошибкой. Придётся ждать десять дней до отката навыка «одной ногой по ту сторону», чтобы вновь попасть сюда. Так что одно дело — умереть из-за неравных сил, и другое — из-за того, что попал в ловушку.

Пока парень обходил вокруг скульптур, он насчитал ровно двадцать одного монстра. Идентификация ничего не показывала, что и натолкнуло его на мысль не трогать местные экспонаты. Занятным оказалось и то, что он насчитал ровно двадцать один летающий столб.

Так же примечательно, что в этом месте отсутствовали стены. Вместо них кружил чёрный туман, огораживающий локацию, и Уилл, честно говоря, не хотел в него лезть. Как только разбойник приближался, навстречу тут же тянулись тонкие щупальца тьмы, желавшие засосать его в бездну. И шорохи, сопровождаемые тихим шёпотом, доносившиеся по ту сторону, звучали очень тревожно, играя на струнах разума уникальную музыку тревоги.

— Господин Ворон, — Аида, прогуливаясь рядом в своём человеческом обличии, обратилась к разбойнику. Он не раз говорил ей звать его просто Вороном, но сущность девушки было сложно изменить. Хорошо, что хотя бы перестала звать его «хозяином».

— Что такое?

— Мы будем сражаться с ними? — Её палец чуть было не коснулся одного из чудовищ, заставив сердце парня пропустить удар.

— Будь аккуратней, — ловя её руку и убирая подальше от скульптуры, напомнил Уилл, после чего ответил на вопрос: — Да. Скорее всего. А что?

— Я хочу сразиться с кем-нибудь. Одна. Вы позволите?

Когда она последний раз просила о чём-то, у неё появилась характеристика «желание». Не удивительно, что она снова чего-то захотела.

«Как же там говорилось? От того, насколько я буду потворствовать её желаниям, будет зависеть её будущее. Так? Интересно, как будет рассматриваться моё вмешательство в схватку?»

Прежде чем дать ответ Уилл решил поинтересоваться у своей подчинённой причиной такой просьбы, и её ответ был довольно простым:

— Я просто хочу это сделать. — Она пожала плечами и невинно улыбнулась, показав белоснежные и острые на вид зубы.

— Ясно. Пока ничего не обещаю. Посмотрим. — Уйдя от прямого ответа, Ворон замер возле небольшого монстра и приготовился к битве. Выпив зелья, увеличивающие скорость, защиту, регенерацию, а также повышающие количество энергии и здоровья, тот, отдав приказ троице отойти подальше, коснулся скрюченного и морщинистого зверя, напоминающего броненосца с крыльями бабочки.

Всё произошло за секунды. Не успев понять, что произошло, Ворон получил мощнейший удар в грудь и, пролетев несколько метров, тот зацепил ещё пару статуй.

-403

Две вспышки одна за другой — и три монстра начали шевелиться, будто пытаясь привыкнуть к миру живых. Покрывающая их каменная кожа трескалась, как скорлупа, осыпаясь наземь и являя взору скрытые под камнем сущности. Из их пастей вырвался вой и рык, а в глазах появился кровавый блеск.

Имя: Идол разочарования

Ранг: Барон

Уровень: 104

Имя: Идол порабощения

Ранг: Барон

Уровень: 97

Имя: Идол скорби

Ранг: Барон

Уровень: 73

В увиденное было сложно поверить, но перед ним и вправду стояли три монстра ранга «барон». А такое вряд ли можно списать на обычное совпадение. Значит, остальные восемнадцать, скорее всего, такие же.

— И это всё для защиты скрижали? — вставая с земли и потягиваясь, пробурчал разбойник. — Аида, бери того, что поменьше уровнем.

Идол скорби, конечно, был силен, но слабее, чем двое других, поэтому можно было надеяться, что девушка справится. Мысленно приказав халафиру спасти её в случае смертельной опасности, а огру атаковать идола порабощения, Ворон махнул запястьем, отправляя «воздушный нож» навстречу своему оппоненту, чтобы приковать его внимание.

«Теперь нужно лишь не затронуть остальные статуи, или…» — что будет в этом случае, парень даже не хотел думать. Он уже и так допустил промах, не хватало самого себя загнать в могилу.

Ещё был вариант подчинить их, очков влияния хватало, но лучше уж сохранить их для борьбы с Фаррисом и эволюции Аиды. Да и надо бы потихоньку готовиться к обладанию героическим предметом…

Вытащив игральные кости, парень бросил их на землю и, не поднимая, побежал туда, где было больше свободного места.

Характеристика «сила» повышена.

+ 8 единиц.

Время действия: 30 минут

Скачок. Двойной прыжок и следом копия молнии.

Пространство застыло, и Уилл, выбрав целью пять глаз противника, попытался их проткнуть, но роговица оказалась слишком прочной, и атаки прошли впустую, нанеся лишь незначительное количество урона.

«Это будет сложнее, чем я думал…»

Шаг в сторону. Отскок. Длинный шершавый язык противника, словно мясной хлыст, попытался окутать ноги шустрого разбойника, но удар прошёл мимо, оставив разлом на участке земли, на котором секунду назад стоял Уилл.

«Шок» и тут же «разрез». Грудь монстра разукрасила брызнувшая кровь, но костные пластины надежно прикрывали сердце, и даже специализированный на пробивании физической и магической защиты кинжал не смог с первого раза преодолеть преграду.

Секунда — и глаза врага зажглись специфическим блеском, активируя неизвестную магию. Ворон не успел отступить и мгновенно почувствовал, как что-то невидимое давит его к земле. Кости начинали издавать неестественные звуки под грузом тяжести и грозили вот-вот треснуть.

Ладонь невидимого гиганта была готова раздавить парня, словно надоедливое жужжащее насекомое, но, быстро сориентировавшись, тот использовал «сумеречный шаг». Ведь тень нельзя раздавить.

Почувствовал облегчение, Уилл приоткрыл рот — и из его глотки раздался недовольный крик. «Рёв души»!

Бесплотные пасти сущностей, виляя в воздухе, тут же стали искать жертвы, будто голодная стая волков, и даже умудрились достать до идола порабощения, который и так уже едва живой стоял на трёх лапах из восьми. Огр был слишком силён для таких монстров.

Заметив это краем глаза, Ворон улыбнулся, но не потерял бдительности. Его фигура то появлялась, то исчезала, расплываясь перед взором трёх израненных глаз, которые всё ещё могли видеть. Битва, происходившая на высокой скорости уже в течение четырёх минут, требовала выносливости и точно выверенных действий. «Клон». «Стелс». «Атака». «Сумеречный шаг». Резкий и сильный удар прямо в живот монстра. Критический урон!

-6240!

Балансируя между битвой и попыткой не задеть остальные скульптуры, Ворон медленно, но верно одерживал победу.

«Пытка». Серия ударов обрушилась на раненого идола, окончательно отрезав его язык. Прочный кусок мяса упал на землю, дёргаясь, словно хвост ящерицы, и Уилл в последний момент активировал «двойную атаку», погружая клинок кинжала в покрытое глубокими ранами тело врага. Короткий меч подлетел в воздух, освобождая вторую руку, и Уилл, усилив давление на рукоять клинка, пробился к сердцу противника.

Вы получили уровень!

Внезапно сразу за сообщением, раздался радостный и одновременно полный боли крик, затем вой и только потом голос Аиды:

— Выкуси!.. Мерзкая гадина! А-ай… У-у-у-у…

Ворон, вытирая лезвия орудий, застыл, услышав, как искренне выражается девушка, и удивленно уставился на неё через статуи. Она правда смогла убить монстра, превышающего её не только по уровню, но и по рангу?

— Аида?

— Да, господин?

— Эм… Ты как там? Всё в порядке?

— Чувствую себя… — послышалось чавканье. — Прекрасно… Господин. — Та, медленно ковыляя, подошла к нему, держа в руке большой кусок плоти врага и жуя на ходу с помощью второй головы. Уилл, не найдя что сказать, только тогда заметил, что у неё по плечо отсутствует правая рука, а сбоку видны следы когтей, которые однозначно разорвали бы плоть, не будь у неё снаряжения.

— Да уж… Ты молодец. Держи. — Достав зелье с максимальной регенерацией на особый случай, парень открыл её статистику и посмотрел на дебаффы девушки:

«Потеря конечности"

Негативные эффекты:

Кровотечение: — 25% к регенерации;

Немощность: — 30% к физическому урону;

Время восстановления: 5 часов

«Множественные переломы рёбер"

Негативные эффекты:

Внутреннее кровоизлияние: — 50HP каждые 10 секунд;

Повреждение органов грудной клетки: — 3 к ловкости;

Время восстановления: 3 часа

«Сломанная нога"

Негативные эффекты:

Хромота: — 20% к скорости передвижения

Время восстановления: 1 час 30 минут

«О-о-о, да тут почти полный набор…» — Уилл взглянул на жующую Аиду, которая время от времени морщилась, борясь с болью, и вздохнул. Вот они последствия её желаний.

Шимираз, успевший раньше всех убить своего врага, закинув палицу на плечо, стоял неподалеку. Если бы не дёргающаяся иногда из стороны в сторону голова, он бы и сам мог сойти за одну из статуй, окружающих компанию.

Собрав лут с убитого им монстра, Ворон осмотрел находку. Эта была небольшая пятиугольная плоская руна чёрного цвета с изображением неизвестного символа.

Руна разочарования.

В наличии: 1/21

Описание: Руна из набора «скованные идолы». С их помощью можно активировать путь в Обитель Даров.

— Интересно. — Подойдя к трупам остальных идолов, он нашёл точно такие же руны, только знаки на них были иными. Решение казалось очевидным, и Ворон на пару с мёртвым огром и демоном из замка Вельзевула принялся за планомерное уничтожение статуй. Уилл не собирался бороться с ними один на один.

То, что произошло ранее, не более чем неожиданный просчёт. Поэтому сейчас он был готов к магии, оттолкнувшей его в первый раз.

Разбойник просто лёг на землю, вонзив клинок для удержания, и как только его рука коснулась статуи, Шимираз со всего размаху впечатал своё орудие смерти в большую голову идола. Критический урон.

Тот даже не успел толком сбросить остатки каменной кожи, когда уже покидал бренный мир. Вот что значит совокупная атака Уилла и его подчиненных.

Не прошло и пары часов, как очередь дошла до последнего идола. Этот был самым большим. Его размеры превышали даже огра. Гибрид оборотня и минотавра. Верхняя половина волка, нижняя быка и мускулистые лапы с зажатым в них мечом из костей монстров.

Имя: Идол гнева

Ранг: Барон

Уровень: 150

— Давайте покончим с этим…

Бой затягивался уже на десять минут.

Очередная атака сбоку отбросила Уилла на несколько метров, и, пробороздив землю, он получил ещё несколько сотен единиц урона.

— Тьфу! Да сколько можно-то?! — сплевывая кровь и еле встав после такого удара, разбойник, выпив зелье, снова побежал к врагу.

Размеры идола ничуть не мешали ему орудовать гигантским мечом. Плюс откат его навыков был слишком быстр. Полные ярости атаки били по площади, задевая всех, кому не повезло оказаться рядом. Но самым неприятным из всех его умений был скилл, очень схожий по параметрам на «скачок» Ворона. Только вместо мгновенного перемещения тела, тот двигал своё орудие. Причём из любой позиции. Ему было не обязательно указывать на цель. В какой-то момент костяной меч просто исчезал и атаковал кого-то из них троих. Больше всего доставалось, конечно же, огру.

Но, в конце концов, улучив момент, парень использовал «скачок» прямо над головой врага, и пока огр отражал быстрые атаки противника, разбойник спикировал вниз, погружая лезвие меча в спину идола.

В это же время халафир мощным ударом своих бивней врезался в ноги монстру, и от силы этих двух атак тот повалился вперёд. Момент настал. Шимираз, получив команду, практически без потери скорости изменил направление, и его палица, будто скорый поезд-экспресс, понеслась прямо навстречу челюсти врага. Как у отбивающего мяч беттера, его оружие битой врезалось снизу вверх прямо в морду идола, раскрошив челюстные кости и плоть в кровавую кашу. Крит!

Тело гиганта развернуло, и Ворон, успевший активировать «клона» вместе со своим двойником, поймал того за руки. Мысленный посыл медведеподобному демону — и его бивни впились в тело противника, пробив того насквозь. Тихий хрип — и битва, наконец-то, подошла к концу.

Последняя руна лежала у него в руке, и когда Уилл объединил их, пришло оповещение:

Внимание! Скованные идолы были разбиты.

Теперь вы можете открыть путь к Обители Даров.

«Ну да. Осталось понять, как именно это сделать», — поглядывая на плавающие над головой колонны, подумал Ворон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278. Сюрприз, сука**

Королевство Иераль. Этаж?

Иераль был небольшой страной на востоке и располагался возле Каньона Укле́н, где когда-то протекала река с одноименным названием. Ким Стейсен, известная как Хохочущая дама пик смогла быстро «наладить связи» и в скором времени заполучить королевскую тиару. На это ушло много времени и сил, но манипулируя окружающими NPC, та всё же смогла забраться на престол.

Правда, первая коронация была сорвана покушением. На второй её всё же убили, и лишь на третьей, обезопасив себя, та смогла официально занять трон.

Всё дело было в ином пути восхождения. Она не поднимала уровень отношений с Иералем до максимальной отметки, решив, что это слишком нудное занятие. Она пошла… Иным путём. Именно поэтому королеву первое время не очень любили при дворе, и попытки избавиться от неё прекратились лишь, после того как она всё же решила заняться этим вопросом всерьёз.

— Приветствую, Ваше Сиятельство! — молодой стражник, завидев правительницу, прижал правую руку к плечу и поклонился, когда та вернулась в игру.

— Здравствуй, Лоунс. — Девушка улыбнулась и, довольно прикрыв глаза, в который раз насладилась подобным приветствием. Слава пьянила, и она была готова купаться в лучах обожания хоть весь день, но дела не ждали. — Где мой муж?

— Его Сиятельство беседует с дворянами в гостиной зале.

— Кто на этот раз?

— Господа Рише и Авали.

— Это же те, что владеют землями возле шахт?

— Так точно, Ваше Сиятельство!

— Спасибо, дорогой. — Ким прошла мимо солдата и, погладив того по щеке, устремилась к супругу.

Молодой стражник не смел смотреть ей в глаза, и когда та ушла, провёл рукой там, где его коснулась высокая особа. О молодой королеве ходило множество слухов. Мол, чтобы взобраться на престол, она переспала со многими влиятельными людьми, и он не знал, но… Отчасти это было правдой.

Поднимать отношения с государством очень сложно, а вот с NPC справиться гораздо легче. И девушка поняла это довольно быстро. Не зря ведь «Восхождение» сравнивали с реальностью. Методы, действующие там, хорошо срабатывали и в этом мире…

Двери распахнулись, и Дама пик вошла в зал. Прямо напротив короля стояли двое мужчин, один из которых обвинял второго в подрыве работ в его шахте. Запущенные туда монстры убили десяток рабочих, после чего спрятались в туннелях. Теперь ему придется нанимать авантюристов, и пока те не устранят проблему, шахта будет нести убытки, в то время как его конкурент примется снабжать кузнецов поставками руды.

«Что ж, пора запостить новое фото. — Королева помахала ручкой своему мужу — Рошаху Дорикану «Домоседу» — и, сфотографировав то, что видит, выложила на свой канал фотографию с подписью:

«Королевские будни и два смерда#Я такая уставшая#Выкуси Кардинал».

К каждому своему видео или фото та прикрепляла подобный хэштег, чем цепляла лидера АК, снова и снова намекая, что обыграла ту, кто руководит топ-кланом. В котором, между прочим, она когда-то и сама состояла…

«Ох, бедная, бедная, бедная Молли… Я же говорила, время мести настанет», — и, на секунду поддавшись эмоциям, злорадно усмехнулась, после чего вновь натянула на лицо обворожительную улыбку…

Вечером этого же дня в Нью-Йорке. Клуб «Катаклизм».

Элитное заведение было забронировано Молли на всю ночь, ведь сегодня ей исполнялось двадцать лет. Не совершеннолетие, но всё же родители были не против угодить дочери. Будучи единственным ребёнком в семье, та была любима, и папа с мамой часто шли ей навстречу.

Двадцать третье апреля. Воскресенье. Об этой вечеринке был предупрежден весь клан, и все, кто мог, приехали в этот день, чтобы поздравить своего лидера, а также пообщаться со своими соклановцами в реале.

— С днём рожде-енья те-ебя! С днём рожде-енья те-ебя! С днём рожде-ения, наш лидер! С днём рожде-енья те-ебя! — Огромный торт в виде игровой капсулы, на которой был изображен игровой персонаж Молли, въехал в зал, и около четырех сотен людей, уже изрядно выпивших, громко орали поздравление.

Спустя час девушка сидела в вип-комнате в компании Лили, Катрин и Джейка, которого многие знали как Коши, и, держа в руках мягкую игрушку, рассказывала последние новости. Эта картина очень выбивалась из её игрового образа, но она слишком давно знала этих людей, как и они её. Любовь к милым плюшевым зверушкам была непреодолима.

— Вот так вот, — девушка закончила речь и, поджав ноги, потянулась за вином. — Что скажете?

— Ну, для начала, — Лили уже давно была навеселе, но соображала еще достаточно хорошо, чтобы поделиться мыслями насчёт новых капсул, о которых только что говорила подруга. — Это чертовски удобно. Мы не раз уже говорили об этом и я, ии-к… И я, ии-к… Стоп… — Девушка выставила руку вперёд, ожидая когда закончится икота. Остальные, улыбаясь, терпеливо ждали, когда та, наконец, усмирит реакцию своего организма на алкоголь, и как только ей это удалось, Лили продолжила: — Короче. Идея огонь. Просто топчик. Жду, ии-к… не дождусь…

Дружный смех сопроводил её комментарий, и Коши добавил:

— Вообще, да. Согласен. Не удивлюсь, если это ты натолкнула отца на такую мысль. — Мужчина лет двадцати семи, откинувшись на мягкую спинку широкого дивана, посмотрел в потолок. — Не выходить из игры в течение недели, что может быть лучше?

— Две недели? Месяц? — Катрин, закинув в рот кусочек шоколада, которым была завалена половина стола, так как это прилагалось ко множеству подарков, лежащих в углу комнаты, поддела собеседника.

— Зря смеёшься. — Молли глянула на подругу. — Скоро это станет возможно.

— Так когда, говоришь, запустят продажу этих капсул?

— Сейчас быстрыми темпами идёт стадия лабораторных тестирований, но отец говорит, что результат многообещающ. Может, уже через месяц, максимум два.

— О, жду не дождусь, — протянул Коши, отодвигая пьяную соседку, которая уже чуть ли не храпела на его плече. — Я вот что подумал, — избавившись от Лили, продолжил мужчина: — Если они как-то умудрились замедлить процесс жизнедеятельности, то это разве не решает проблему старения? Точнее, не приближает ли человечество к решению данного вопроса?

— Прошу тебя. Давай оставим это на потом, — недовольно протянула Катрин, кинув в него подушку.

Дзынь!

Катрин глянула на всплывшую иконку голограммы и, тут же подскочив, попыталась закрыть её, но не успела.

— Эта сука снова что-то выложила? — Молли протянула руку, и та неохотно отдала свой телефон.

— Может, не стоит портить себе настроение, а?

— Да ладно, — проскрипела девушка и, сжав игрушку, ткнула пальцем в голограмму. Благодаря датчикам на панели телефона, те быстро среагировали, и перед ней появился канал Хохочущей королевы. Именно так она называла ту, кто испортила её свадебную церемонию. — Так, что тут у нас:

… «Королевские будни и два смерда#Я такая уставшая#Выкуси Кардинал».

Молчание длилось несколько секунд, пока Молли не закрыла вкладку, переходя в почту.

— Ну всё! Достала скотина!

— Что ты хочешь сделать? — Коши перевел взгляд на именинницу, наблюдая за тем, как её пальцы яростно мелькают в воздухе.

— О-о, я просто хочу воспользоваться моментом и выпросить себе подарок у нашего общего знакомого… — И, довольно улыбаясь, отправила сообщение. — Что ж, сучка, от нашего стола к вашему.

Двадцать четвёртый этаж. Место, не отмеченное на карте…

Понимание того, что руны и летающие столбы как-то связанны, вскоре помогло найти ответ. На основании (или же всё-таки верхушке?) находилась едва заметная выемка, в которую нужно было вставить плоскую руну, но, как всегда, и здесь не обошлось без небольших проблем.

Какая руна, к какому столбу? Слава системе, решение было хоть и затратным по времени, но всё же простым. Просто перебирать все подряд, пока не произойдёт активация — и дело в шляпе. Не слезая с обследуемой колонны, Уилл, используя «без преград», быстро-быстро вставлял и убирал руны, пока одна из них не загорелась характерным светом. Одновременно с этим внизу раздался звук открывающегося механизма. Как только это прекратилось, колонна, которую разбойник оседлал, на секунду остановилась, а затем резко потеряла гравитацию и рухнула вниз, вставая в появившийся в земле паз.

— М-м… Понятно, — отлепляясь от столба и разглядывая результат, произнес Ворон. — Дело за малым.

Ожидая отката навыка и забираясь на новую парящую колонну, тот медленно, но верно, успел уже активировать пятнадцать из них. Всё четче и чётче становилась понятна концепция его действий. Столбы прилегали друг к другу, образуя ступени, которые, видимо, и приведут к дверям в Обитель. Вставляя шестнадцатую руну и спрыгивая вниз, парень получил сообщение и, пока «без преград» перезаряжался, решил открыть письмо:

«Привет, Уилл. У меня сегодня день рождения. Ага. Всё так. Можешь поздравить меня;) И, раз уж мы затронули эту тему, у меня есть просьба. Можешь в качестве подарка показать всем свой титул? Знаю, что прошу многого, и у тебя однозначно есть причины этого не делать, но за это я и мой клан будем у тебя в долгу. Что скажешь?».

— Хм-м… — Ворон читал сообщение и так и эдак, но не мог понять мотивов девушки. Решив не ломать голову, он не стал ходить вокруг да около.

«Привет-привет. Какая цель? Пока не пойму, можешь даже не надеяться использовать меня в своих играх. И да, с днём рождения».

Пока Уилл ждал ответа, он успел активировать ещё два столба.

«Хорошо. Помнишь, мы как-то говорили об этой стерве? Типа «королеве»? Оказывается, я была права. Эта сучка — одна из бывших членов моего клана, которая пыталась занять моё место лидера в одной из игр, саботируя игроков и подставляя меня. Её зовут Ким Стейсен, известная в богатых кругах любительница «погулять»».

— Нет, ты серьёзно? — Читая, вздохнул Ворон. Ради этого он точно не станет показывать свой титул.

«Прости. Но это слишком тупо. Тебе придётся обойтись без меня».

Решив, что с этим покончено, разбойник собрался заняться последними колоннами, когда получил новое сообщение.

«Я прошу тебя, Уилл. Мне это необходимо! Неужели, хоть раз ты не можешь помочь просто так? Хоть раз? Помоги. Никогда ведь не знаешь, когда тебе понадобится друг, и, может, однажды я смогу отплатить тебе.

P.S.: Да и, в конце концов, у меня же день рождения…=(«.

Уставившись на текст в очередной раз, Ворон не торопился с ответом. Пусть он сейчас и не нуждался в этом, но она затронула интересный момент. Когда-нибудь помощь ему пригодится. Когда игроки ворвутся на его этаж, возможно, АК станет единственным союзником. Может, от них и не будет толка, но сейчас он этого не знает.

Раздумывая над последствиями такого поступка, он потер пальцами висок и закрыл сообщение. Особо критичного ничего не было, но многие богатенькие выскочки и кланы заинтересуются землями, которые он может предоставить, а на данном этапе развития это не входило в его планы. Вдруг найдутся те, кто не приемлет отказа? Те, для кого закон — лишь слова, не несущие силы? Те, для кого деньги — инструмент в решении их проблем? Тогда жизнь его родных, его маленькой сестренки, может оказаться под угрозой.

До этого его персона не была столь заманчива, но всё может измениться по щелчку пальцев…

Стоит ли так рисковать? Стоит ли желание Молли утереть нос какой-то девчонке будущих проблем?

Уилл тяжело вздохнул и хотел было всё-таки отказаться, но ему в голову пришла одна очень интересная мысль. Возможно им удастся придти к соглашению…

«Ладно. Я согласен. Но прежде ответь на вопрос. Где ты живёшь?».

\*\*\*

В полночь воскресенья на канале Ворона, который исправно вела Эмма, внезапно для всех подписчиков появился весьма шокирующий ролик, который за полчаса разлетелся по всем форумам и кланам. Тот, чьё имя символизировало серьёзные перемены на протяжении всей игры с момента её выхода, вновь смог удивить.

Видео было коротким, буквально десять секунд. Но его содержимого, а точнее, посыла было более чем достаточно, чтобы потревожить всех, кто был неравнодушен к виртуальному миру «Восхождения».

Разбойник, который никогда не славился тем, что пытался привлечь внимание к своей персоне, повёл себя весьма странно. Он стоял рядом с Серым кардиналом на пустой арене, и никто из них не говорил ни слова. В тишине прошло несколько секунд, а затем над головой ВОРона, подёрнувшись, словно сквозь помехи, проявился титул:

«Первый Король».

Девушка, стоявшая рядом, с насмешкой смотрела на зрителей сквозь экран, и когда камера плавно приблизилась к ним, Молли медленно показала средний палец, сопроводив жест словами:

— Сюрприз, сука. — На этом и широкой улыбке девушки, ролик резко обрывался.

Та, кому был адресован столь дерзкий вызов, получив сообщение, что она не единственный игрок, ставший правителем, вскочила с кровати, и сон ее сдуло в мгновение.

Этот моральный плевок и презрительный взгляд сквозь камеру разбередил старые воспоминания, и девушка, закричав, в порыве гнева швырнула компьютер на пол, разбив вдребезги. Она не была зла на Ворона, но вот Молли…

— Ах ты, конченая мразь! Я убью тебя, плоская дешевка! Убью! Ты заплатишь мне за это унижение! Обязательно заплатишь! — В её глазах полыхала настолько неприкрытая злость, что, увидь это Молли, она бы всерьёз начала беспокоиться.

Тук. Тук.

В дверь постучали и, не дожидаясь ответа, резко распахнули. На пороге появился один из наёмных охранников, который, оглядевшись и заметив, что посторонних нет, так же молча покинул квартиру и закрыл за собой дверь, оставляя девушку продолжать в ярости строить планы мести…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279. Изнанка героя**

Предложив лидеру АК вместо простого показа титула, который всего лишь высветился бы в таблице рейтинга, снять ролик и тем самым не просто щёлкнуть Хохочущую королеву по носу, а со всего размаха отвесить ей леща, Уилл хотел как можно громче заявить о себе. Если уж использовать такой козырь, как титул первого короля, то с вызовом для всего игрового сообщества. Правда, теперь Лерлеи придётся переехать в Нью-Йорк в элитную школу, которую спонсирует семья Молли. А также не забыть выделить ей охрану.

Наученный горьким опытом, парень знал, что есть множество способов надавить на человека, группу или общество.

Вторым важным аспектом их сделки было то, что Молли предоставит его сестре капсулу. Новую. Ту самую, о которой она упомянула в ходе разговора, пытаясь убедить Уилла помочь ей. А также предоставит ей сопровождающих в мире игры. Ему не пришлось объяснять цель этих защитных мер, собеседница быстро соображала.

Закончив внеплановое мероприятие, Уилл покинул арену, а следом, когда вернулся в неизвестную локацию, покинул и игру. За окном было темно, и, вылезая из капсулы, молодой человек уселся на её край ложа, вслушиваясь в тишину дома. Родные спали и, думая о том, как отреагирует завтра сестра на его выходку, парень тайно мечтал, чтобы это «завтра» вообще не наступило…

— Прости, куда я должна переехать? — девочка сидела напротив брата, и даже обладая хорошей способностью к усваиванию информации, не сразу поняла, что тот сказал.

— В Нью-Йорк. А что? Хороший город. — Уилл слабо улыбнулся, стоя у плиты и помешивая кашу. Разговор не задался. Стоило ожидать.

— Папа? Ты понимаешь, о чём он говорит? — Лея посмотрела на отца, который только-только встал и ещё находился в полудрёме.

— Я тебя слышу, но пока не воспринимаю. Дай пять минут, и я-я-я… — мужчина зевнул и, хрустнув шеей, направился к кухонному шкафчику за кофе, так и не закончив предложение.

— Сестренка. Выслушай меня. Школа, в которой ты будешь учиться, считается одной из самых лучших в штатах. Плюс… — Уилл не успел закончить предложение, когда Лея его перебила:

— Но я не хочу! Ты разве не понимаешь? Получится, что я снова буду вдали от вас! И это после всего того, что мы и так пережили. — Её глаза стали влажными. Девочка сдерживала подступающие слезы, понимая, что не сможет перечить брату, и ей действительно придётся вновь уезжать из дома. Она добавила, срываясь на крик: — Почему? Почему я должна уезжать?! — Ей всё-таки не удалось сдержаться, и она, всхлипнув, убежала к себе в комнату, чтобы не плакать на глазах у родных.

— Сын, — Дариус почесал бровь, держа стакан с быстрорастворимым кофе и глядя на хлопнувшую вслед за дочерью дверь, неуверенно спросил: — Что ты натворил?

— Что-то, что я не до конца продумал… — снимая кастрюлю с плиты и вздыхая, пробормотал парень и направился к сестре в комнату.

Девочка сидела на кровати, вытирая глаза и собирая учебники и тетради. Увидев, что дверь открылась, та отвернулась, чтобы брат не видел её заплаканной.

— Чего тебе?

— Слушай, я знаю, что стоило посоветоваться с тобой, прежде чем отправлять в другой город и другую школу, но…

— Почему вы не можете поехать со мной? — она резко развернулась и уставилась на него. Размазанную тушь и следы слез на щеках было непривычно видеть.

Вопрос застал его врасплох, и Уилл, замерев на пару секунд, наклонил голову и с удивлением понял: действительно, а почему нет? Их с отцом здесь ничего не держит. Его заработка вполне хватит на хорошую жизнь в другом городе. Даже в таком, как Нью-Йорк.

«Правда, старик так старался найти хорошую квартиру… Хотя, это всего лишь четыре стены. М-да уж, утро вышло довольно неожиданным не только для Леи…»

— Знаешь, а это хорошая мысль. — Уилл, улыбнувшись, подмигнул, заметив, как глаза девочки широко раскрылись, и уголки её губ приподнялись.

— Ты серьёзно? Не врёшь мне?

— Эй! разве когда-нибудь такое было?

Лея, встав с кровати, прошла к брату и, уткнувшись ему в грудь, обняла, прошептав:

— Нет. Никогда.

— Что ж. Теперь нужно сообщить отцу, что весь его опыт в поисках квартиры придётся применить в другом городе.

Узнав о том, что именно натворил сын, Дариус открывал и закрывал рот секунд десять, пока, наконец, не сдался на милость богов и, махнув рукой, не ответил:

— Говорил мне дед, много денег — много проблем. Ладно. Я займусь этим вопросом. — И, открывая дверь на балкон, добавил: — Чёрт, а утро так хорошо начиналось…

Второй переезд за последний месяц откладывался, пока не будет найдена квартира, но вопрос с учебой сестры пришлось решать в этот же день. Благодаря связям Молли дело было очень быстро улажено, и Леи разрешили послезавтра же приступить к занятиям на новом месте. Разобравшись с документами и купив билет на самолет, Уилл смог вернуться в игру лишь к трём часам дня.

Личная почта оказалась завалена сообщениями от всех его друзей и знакомых: Пак, Зарница, которая уже и так знала об этом, и решила просто поздравить с выходом из тени, Сарра, даже малышка Эвелия не осталась в стороне. Берсерк и Мистическая тьма тоже отписались с вопросом, что значит «первый король»? И как давно он получил этот титул?

Но помимо этого, Роннальд решил между делом выяснить, на каком этаже находится Уилл.

«Видимо не хочет оказаться там же где и я» — Читая это подумал Ворон.

Все желали ответов на вопросы. И куча сообщений от игроков, которые автоматически отправлялись в папку «незнакомые контакты», были лишь одним из последствий их с Молли короткого видео.

Уже желая закрыть почту, тот вдруг увидел заголовок письма «Покупка земли», от некоего Нейтона Джостера.

«Слишком быстро всё началось». Открыв сообщение, парень увидел незамысловатый текст, сообщающий о том, что такая-то компания желает приобрести участок на территории его страны. Контакты фирмы и прочие данные были приложены к письму, намекая на то, что всё можно проверить и при желании лично посетить их офис.

— Что ж, а вот и волки в овечьей шкуре… — Решив потратить несколько минут на изучение пришедших сообщений, Ворон наткнулся на ещё несколько десятков подобных и вскоре, закрыв почту, обдумывал ситуацию. Пока рано говорить о чём бы то ни было, но стоит готовиться к нашествию представителей различных компаний прямо на дом.

«Ладно, разберёмся». Очистив разум от бессмысленных волнений, разбойник сосредоточился на текущем задании. Он не стал вчера вставлять последнюю руну. Мало ли что. Вдруг это запустило бы какое-нибудь очередное испытание, которое он не мог бы отложить.

Не прошло и пары минут, как последняя и самая длинная колонна встала на своё место, и вместе с этим в пространстве над ней открылся проход, из которого вновь доносились звуки грома.

«Видимо, это скрижаль. Только что же это за Обитель Даров?» — разглядывая пришедшее с открытием прохода сообщение, задумчиво произнес Ворон.

Поздравляем! Задание: «Ключ от врат», завершено!

Награда:

+ 35000 XP.

Собираясь шагнуть на лестницу, тот замер и, решив не испытывать судьбу наступая на плиты, тот активировал «крылья», взлетев и направившись к вратам в загадочную Обитель.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил скрытую область — Обитель Даров.

Вы получаете:

+ 25 очков влияния;

+ Ранг заклинания «грация медведя» повышен на одну ступень в течение трёх часов.

Проигнорировав оповещение, Ворон пристально смотрел перед собой, туда, где на выжженной земле стояли сотни столбов с распятыми на них существами. Ветви молний играли роль кандалов и плетей.

Столбы, словно громоотводы, притягивали молнии, и прикованных жертв поражала электрическая сила стихии. Не было слышно криков. Их лица и тела чернели плотными корками трескающейся плоти, и казалось, все они уже давно заброшенные трупы, если бы не глаза, в которых давно истлели искры надежды на спасение.

В центре этого кошмара стояла заветная скрижаль, которая и генерировала молнии. Видимо, неизвестный воспользовался силой легендарного героя как средством наказания и, видимо, не раз бывал здесь.

«Это что? Какая-то пародия на чудовище Франкенштейна?» — подходя ближе и разглядывая жертв, подумал Уилл. Тел было много. Очень много. Среди них парень заметил даже маленьких существ. Дети?!

Сжав челюсти, Уилл тут же побежал вперёд, на ходу надевая наручи, и собирался уже попробовать освободить первое существо, когда его рука столкнулась с барьером из молний.

— Пусти! Р-ра-ргх! — Ворон, вскипая, попытался пробиться снова, но все усилия оказались тщетны.

«Может, нужно пройти испытание?» — эта мысль всплыла, пока он в ярости атаковал щит. Пытки детей были неприемлемы для него, и, недолго думая, разбойник побежал к скрижали. Лея все еще оставалась ребенком, и он проецировал её образ на остальных детей, даже в вымышленном мире. Его знания психологии не могли помочь в инстинктивном желании протянуть руку тем, кто был, как и его сестра, беззащитен. Ладонь коснулась холодного камня, и перед ним тут же появилось сообщение:

Внимание! Вы обнаружили скрижаль, оставленную демоническим лордом Зал′Сскаром. Пройдите предложенное испытание.

Награды:

Подсказка к следующему местонахождению одной из скрижалей;

?;

?;

?;

Примечание: Награды будут зависеть от многих факторов, начиная от уровня претендента и заканчивая уровнем чувствительности.

Примечание: ВНИМАНИЕ!!! Обязательно к прочтению! Уважаемый игрок, уровень вашей чувствительности выше 100%, что позволяет провести полную синхронизацию с вашей памятью и разумом…

Далее шёл знакомый текст, который он получал у скрижали Ахении, и заканчивалось всё как обычно:

…Удачи вам Белый ВОРон.

Принять? Да/Нет.

Подпись:

Замерев на секунду, Ворон всё же принял задание, и как только он поставил подпись, над камнем тут же появился лик героя.

— Поздравляю тебя, посланник. — Её большое, созданное из разрядов молний, лицо, зависло напротив него. — Ты стал ближе к получению моей силы, но чтобы сделать этот шаг, придётся заглянуть в бездну. Готов ли ты?

Голос Зал′Сскары облетел выжженную равнину, застыв на несколько секунд, будто давая слушателю проникнуться ситуацией.

— Готов! Но прежде, позволь мне спросить. Кто приковал этих существ? Кто-то был здесь до меня? — Уилл знал, что игроки не могли сюда попасть, а значит, стоило получше узнать об NPC, способных дойти до камня героя.

— У каждого из нас были свои проблемы на пути героя. Решения, что я принимала, многим казались жестокими и неоправданными… — Ворон слушал и не понимал. Был ли это ответ на вопрос, или же игнорируя его, собеседница начала предысторию своего испытания?

Пока она говорила, что-то настойчиво стучало на краю сознания парня, вызывая смутную тревогу. Тем временем герой продолжала:

— Сила, к которой ты так отчаянно стремишься, несёт проклятия всех тех, кого я убила.

Разбойник мог поклясться, что что-то расслышал в её словах. Что-то неприятное и в корне отличающееся от всеобщих представлений героев. Пришедшая догадка заставила его широко раскрыть глаза и выдавить:

— Это… Ты приковала их?

— Цель оправдывает средства, мальчик. И не тебе меня судить. — Её голос громыхнул так, что стало ясно, насколько ей не понравилось осуждение в словах игрока. — Думаешь, мира можно достичь бескровно?

— Нет. Но, речь не об убийстве. Ты пытаешь их! И не говори, что среди твоих пленников нет детей. — Уилл обвёл взглядом стоявшие, словно посмертные обелиски, столбы. — Для чего всё это?

— Все те, кого ты видишь, — Да́ры. Вряд ли кто-то из нынешнего поколения вспомнит о них. Эти существа по-своему бессмертны, и я нашла способ обезопасить мир от их силы. От силы, способной повлиять на баланс и на тысячелетия погрузить миры в хаос. И да, их уже нет. Это лишь остаточные образы тех, кто когда-то здесь висел.

— Ты уничтожила всю расу?!

— Речь не о них, юный посланник. — Образ существа из молний вдруг размылся, и разряды, заплясав с ещё большей скоростью, начали образовывать тело воительницы. Она стояла напротив Ворона и пристально разглядывала маленького человека. — Мне и остальным героям приходилось идти на жертвы. Мы теряли дорогих людей ради чужих стран. Терпели боль, чтобы другие смогли жить в мире. Убивали, казнили, уничтожали города и народы лишь бы сохранить равновесие.

— Ты хочешь сказать, что это ты убивала, казнила и уничтожала?

— Цель оправдывает средства! Тебе знакомы выражения: «Пресечь на корню», «превентивные меры»? Это значит, что имея прецедент, повлекший за собой беду, необходимо найти способ противодействия, чтобы устранить причину, способную привести к неизбежному повторению.

— Значит, пытки этих существ — всего лишь превентивная мера? — заглядывая в пустые глазницы образа из молний, холодно прокомментировал Ворон.

— О-о, я чувствую твою неприязнь, посланник. Не забывай, перед кем ты стоишь! Твоё высокомерие и уверенность в том, что всегда можно найти выход это лишь последствия удачного стечения обстоятельств, но уверяю, ты ошибаешься. Твоя убежденность в собственных силах значит лишь то, что ты ещё не ступал по дну безысходности и отчаяния. Ты лишь прогуливался на берегу их вод, полоща свои изнеженные ножки и глядя на своё отражение. Что ж, пора окунуться, малыш, и увидеть кое-что новое… — она наклонилась, заглядывая Уиллу в лицо, и продолжила: — Тем, кто не готов к потерям и поражениям, тем, кто впадает в ярость из-за эмоций, творя бездумные поступки, и не способен контролировать силу, способную влиять на весь мир, не стоит даже приближаться к ней! — Небо громыхнуло, резонируя со словами Зал′Сскар, и герой, выпрямившись, протянула руку, указывая пальцем на разбойника. — Идти на жертвы — значит терять часть себя. Покажи мне, насколько крепка твоя воля!

Уилл не успел дать ответа, картинка перед глазами расплылась, и он в мгновение оказался в пустой комнате, прикованный к колонне, а напротив него висела…

— Нанель? — парень настолько удивился, что не сразу заметил сообщение, пришедшее одновременно с переходом.

Его жена выглядела не менее изумленной, чем сам Ворон. Только её положение было гораздо хуже, чем его. Девушка, обмотанная цепями, находилась над здоровым котлом с булькающей жидкостью, источавшей запах серы. Механизм, к которому крепилась цепь, потихоньку крутился, опуская её всё ниже и ниже.

— Нанель! — Уилл дёрнулся, но его левая рука была примотана такими же цепями.

«Сумеречный шаг!»

Ничего не произошло.

«Сквозь стену!» И снова провал. Цепь блокировала использование навыков. Разбойник находился буквально в паре метров от девушки, рот которой был плотно обмотан тряпкой. В её глазах удивление уже давно сменилось страхом, видимо, она тоже попыталась выбраться, но ничего не вышло.

— Мн-м-м?! — Жар от кипящего состава под ногами уже начинал обжигать её ступни, и это лишь накаляло и без того ужасную обстановку.

Разум Ворона находился на пределе. Столь резкая смена действий застала врасплох, и ворох мыслей лишь усугублял ситуацию, мешая сосредоточиться. Как узнать, настоящая ли перед ним Нанель? Не иллюзия ли? Это всего лишь испытание, или её смерть будет окончательной? Как её спасти? Мысли крутились, пока он не увидел мерцающую иконку сообщения.

Выбирайте. Пожертвовать рукой и спасти королеву или же дать ей умереть, но остаться с рукой.

Потерянную руку нельзя будет восстановить обычными способами.

Пожертвовать? Да/Нет

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280. Тёмный обвинитель**

— Ты издеваешься?! — Сердце билось о грудную клетку, и Уилл начал испытывать серьёзное психологическое давление. Герой умудрилась найти слабое место и прекрасно этим воспользовалась.

Уилл ещё раз пробежал глазами сообщение. Понимая, что время слишком ценно, он всё же не раз использовал текст сообщений, для того чтобы найти выход из ситуации.

И подобная формулировка означала, что способ восстановить руку есть, а значит, жертва не так уж высока. Уилл уже готов был подтвердить решение, когда, сжав зубы, замер. Способ восстановления, наверняка, будет непросто найти, а битва с Безумием уже вот-вот должна произойти. Сможет ли он противостоять ему с одной-то рукой? Неужели система предусмотрела это и специально создала такое испытание?

Парень будто физически ощущал, как утекает время, и предпринял последнюю попытку очертить реальность происходящего. Бусы Калиоты. Одна из них теперь всё время была у Нанель, и он мысленно воззвал к ней, попросив перестать шевелиться. Та, кто была напротив, словно не слышала, продолжая играть отведенную роль, и Уилл почувствовал, как легко стало на душе. Нанель не реагировала, а значит процентов девяносто девять, что она ненастоящая.

— Хорошая попытка, Зал′Сскара, но ты не всё предусмотрела. — Как только в его разуме воцарился покой, висящая напротив копия застыла и медленно развеялась.

— Ты прав. В отличие от Ахеннии или Ариадны, я не очень хорошо могла манипулировать подобными заклинаниями. Я уважала силу, дух и решимость сделать то, на что другие были не способны. Там нет места таким трюкам. В любом случае это было только начало, посланник. Скажем так, проверка. Со временем ты поймёшь, что чем больше силы, тем больше желающих тебя уничтожить… — После её слов взгляд Ворона вновь размылся, и вот он уже стоит на краю пропасти.

«А они прям любят такие места…» — пришла и тут же исчезла мысль.

Он был одет в какие-то лохмотья. Доступ к инвентарю и навыкам отключен. К его рукам вновь были примотаны цепи, впивающиеся в кожу, которые в свою очередь перекинули через балку нависающей над пропастью крестообразной конструкции.

На концах висели клетки с незнакомыми людьми, глаза которых были связаны, а руки сковывали кандалы. Получалось, что он удерживал их от падения в пропасть.

Снизу доносился рёв нескольких глоток, может, двух монстров, а может, двухсот. Уилл не мог увидеть.

— Что ж, с твоей женой у меня ничего не вышло. Но теперь всё проще. Это те, кого мне когда-то пришлось судить. Точнее, их образы. Ты можешь спасти их, можешь сбросить обоих, а можешь вытащить кого-то одного.

— А двоих?

— Не выйдет. Кем-то придется жертвовать.

— И всё? — Уилл не мог поверить в такое простое испытание. По сравнению с тем, что он пережил во время прошлых прохождений скрижалей, это казалось каким-то незначительным. Но дальнейшее заставило его быстро передумать на этот счёт.

— Один их них является императором, а другой — обычным крестьянином. Смотри.

Яркая вспышка — и вот он вновь переживает недавний опыт нахождения в чужой шкуре. Какой-то дворец, пытки слуг, войны, восстания народа и подавления. Множество казней, но тем не менее империя процветает и разрастается.

Вспышка.

Простой дом, он один. Стоп, он чувствует что-то в руках. Ворон не видит. Кажется, слышно приглушенные голоса. Разбойник пребывал в чьих-то воспоминаниях, поэтому не мог управлять телом, но этого и не потребовалось. Мужчина открыл дверь, находившуюся перед ним, и зажег свет. Его действия заставили голоса смолкнуть.

Незнакомец, в теле которого Уилл переживал ситуацию, начал спускаться, и взору парня открылись десятки обращенных к нему детских глаз. А затем его рука опускает ещё одного ребенка к остальным, и, медленно разворачиваясь, хозяин тела поднимается наверх.

«Что за?..»

Рабы? Пленники? Он их пытает или насилует? А может, он их спасает? Непонимание, гнев и безысходность сплелись в единый узел, и как только свет в подвал потух, Уилла вышвырнуло обратно на край пропасти.

— Что… Что это было?

— Тебе нужно решить, кто достоин жизни, а кто нет.

— Но это бессмысленно! Я не знаю всей правды. Это всё равно, что выбирать фрукт. Я не могу знать, гнилой он внутри или нет. — Ворон злобно дернул цепями, крича в ответ невидимому собеседнику.

— Ты видел, что они делали. У тебя одна минута, чтобы сделать выбор, посланник.

— Минута?! И что будет, когда она закончится?

— Увидишь…

— Чтоб тебя! Здесь вообще есть правильный ответ?

— Вопрос не в том, что правильно, а в том, что необходимо. Без них мир может стать лучше, а может — хуже. Ты не узнаешь, пока не выберешь.

— Это бред! Как я могу судить незнакомых людей?

— Тебе не помешало это, когда ты казнил тех, кто был невиновен. — Лицо героя соизволило показаться, и её проникновенный голос обрушился на разум разбойника. — Именно твои слова и поступки занесли меч над головой той женщины, чью гибель оплакивал муж. И не она одна стала жертвой твоих убеждений…

— Я… — Ворон проглотил готовые сорваться с языка слова и уставился в землю. — Жизнь моих жителей была важнее жизни врагов. Был шанс избавиться от шпионов, и я им воспользовался.

— Я знаю, но ты поторопился. — Она продолжала говорить, и Уилл понимал, что её слова несут определенный смысл. К сожалению, он пока не видел его. Зал′Сскара же продолжала погружать иглы сомнений в сознание испытуемого: — Ты осудил их, как считал нужным, и спокойно продолжил жить дальше. Это логично. Я могу понять. И сейчас ты видел жизнь этих двоих. Разве этого не достаточно?

— Я видел лишь то, что показала мне ты. Это твоя точка зрения. Не моя. А-а-а-аргх!

-200!

Болезненный удар в спину заставил Ворона закричать от неожиданности.

— Какого?!

— Это стимул, о котором я говорила ранее. Минута вышла. Теперь каждые пять секунд промедления грозят оборвать твою жизнь. Если ты умрешь, так и не сделав выбор, мы нескоро встретимся вновь. — Лик собеседницы растворился, но голос продолжал громыхать вокруг: — Мне не нужны слабаки, претендующие на мою силу! Жизнь ставит на колени всех, и лишь тот, кто поднялся, достоин уважения. Ты готов драться — я видела это на прошлом испытании. Но готов ли жертвовать собой, другими, временем ради достижения мира, даже зная, что единственным, кто пострадает в итоге — будешь ты?

Она не зря говорила, что любит силу и решимость. Скинуть их обоих? Или одного? Он наблюдал за их действиями через глаза жертв, поэтому понятия не имел, кто есть кто. Кто император, а кто крестьянин? А может, не скидывать никого и умереть?

Та, кто играла роль наблюдателя, сказала, что правильного ответа нет. Ворон должен решить, какое из действий необходимо. Но как это сделать?

Удар! Лезвие невидимого оружия вонзилось под рёбра, на мгновение причинив боль. Парень лишь успел коротко вдохнуть и, оскалившись, медленно выпустил воздух сквозь плотно сжатые зубы.

— Тс-с-с.

-200!

Видимо, урон будет одинаковым, пока его здоровье полностью не обнулят, а значит, у него в запасе есть немного времени. Атака подсекла ноги, поэтому он, натянув цепи, сделал шаг назад, чтобы не свалиться в пропасть. Цепи, чьё назначение было удержать клетки, превратились в инструмент пыток, но урона не наносили. Глядя вперёд, Ворон не хотел узнавать, что произойдёт, если он всё же не удержит их, и вес «грузил» потянет его за собой.

Цель, казавшаяся простой на первый взгляд, была с двойным или даже тройным дном. Слишком много неизвестных переменных присутствовало в этом испытании.

— Но кто из них кто? Как мне решать, если я даже не видел их лиц?

— Значит, ты считаешь, что кого-то из них нужно спасти?

— Просто ответь, если это… А-а-а! — Новый удар пронзил бедро, и Уилла, упавшего на колено, протащило вперёд под тяжестью клетей. Цепи всё сильнее «прогрызали» плоть, разрывая мясо до костей. Встав и успев отойти подальше, Ворон потратил слишком много секунд и вновь получил урон.

-200!

— С-су-ука!

Где выход? Боясь ошибиться, парень пытался понять принцип или идею испытания, но получалась полная ерунда. Герой будто загоняла его в угол, чтобы…

«Чтобы я оказался на самом дне безысходности… — Мысль, словно вспышка, блеснувшая в непроглядной тьме, появилась и стала назойливо крутиться в голове. — Но для чего? Чтобы я поторопился закончить это и совершил ошибку?»

Ожидание атаки со всех сторон здорово напрягало. Когда ты не знаешь, какой орган или часть тела окажется под ударом, ожидая худшего, становишься очень нервным, и не было бы удивительным, если бы кто-то захотел поскорее с этим покончить.

Удар в живот — и его вновь подкосило.

Новая порция крови пролилась на пятачок земли под ним, но кровотечение было тут же остановлено. Словно опытный палач, прижегший рану, герой равномерно наносила урон и тут же устраняла все дебаффы, наблюдая за тем, как корчится посланник. Зал′Сскар ждала. Неумолимо заставляя Ворона всё глубже и глубже погружаться в воды отчаяния.

Должна ли стать результатом чья-то смерть, или пути, что маячат перед ним, всего лишь очередная иллюзия? Она так долго говорила о жертвах. О потерях, что несёт с собой выбор, и явно желала что-то показать ему. Но парень не видел этого. Слепой последователь… Что может быть хуже?

-200!

Лезвие пронзило щеки насквозь, разрезая язык и нанося такую адскую боль, что Уилл взвыл, харкая кровью и шепелявя, проклиная свою жажду силы.

«Может, сбросить одного из них? Без разницы кого…» — Подобные мысли закрадывались в его разум, грозя затопить собой всё сознание. Боль и предчувствие новой атаки начинали казаться бессмысленными на фоне простого выбора. Что может быть проще? Скинь любого и жди ответа, но где-то глубоко внутри тот, кто вытерпел не менее страшные муки и пытки, знал, что это будет не его выбор. Остаток разум героя упорно подталкивала его к этому очевидному решению.

Выбор…

Решительность…

Жертвы…

Потери…

Сила…

Ответственность…

Среди всего этого ему не хватало ключевого слова, чтобы найти ответ.

-200!

— А-а-арг! — крик боли от удара в глазницу вырвался из глотки раннего зверя, и залитое кровью лицо уставилось в пространство. — Это бред. Это бред. Это бре-ед! В этом нет ни капли смысла! — шепелявя и бормоча, а затем срываясь на рёв, повторял Уилл, безуспешно пытаясь найти ответ.

-200!

Кровь из перерезанного горла густо оросила цепи на руках. Тряпки, что заменяли одежды, уже давно пропитались ей, и он чувствовал, как ноги понемногу скользят по луже из перемешанной с грязью тёмно-красной жидкости.

-200!..

-200!..

…

-200!..

Ворон стоял на самом краю, из последних сил пытаясь не упасть. Ему казалось, если он пересечёт эту грань, это будет концом. Интуитивно, каким-то шестым, а может, десятым чувством, он старался отодвинуться от края, но тело было измотано и походило на решетку мясорубки, через которую пропустили пару кусков человечины.

Крохотных сил едва хватало, чтобы удерживать цепи. Изрезанные ими в лохмотья руки не способны были сопротивляться натяжению, и со стороны могло показаться, что те сами стали частью предплечий. Настолько сильно звенья погрузились в его плоть.

Здоровье находилось в красном секторе, но Уилл не видел этого. Его голова, похожая на измочаленную детьми пиньяту, висела на груди, а сам он плохо соображал. Повышенная чувствительность и нервы, натянутые, словно струны, выжали всё, что могли, кроме нежелания упасть вниз. Сам не понимая почему, он не хотел полагаться на волю случая и делать так, как хотела от него герой — позволить кому-то умереть, не имея свой точки зрения.

-200!

Мгновение — и всё прекратилось. Боль исчезла, а сам Ворон лежал среди застывших молний. Он не шевелился. Просто не мог. Любое движение отдавало фантомными болями, и казалось, что парень вот-вот развалится.

Пришло несколько оповещений, но сейчас Уилл хотел просто полежать. Парень чувствовал как по телу, расползается приятная волна лечения и с трудом вздохнул.

— Ты умер, посланник. — В темноте раздался голос героя, и разбойник, разлепив веки, с трудом сфокусировал взгляд на лике остаточного образа.

— Я не прошёл?

— Это не то, чего я хотела, но всё же этого достаточно, чтобы пройти испытание. — Её слова должны были вызвать радость, но он так устал, что больше всего хотел узнать, какой смысл был у всего этого.

— Ты расскажешь, в чём суть?

— Подумай.

— Я… Я не знаю… — Ворон, крякнув от усилий, попытался закинуть руку на лоб, но та почему-то была слишком тяжелой. «Твою же… до чего же я устал», — вновь закрыв глаза и не став заморачиваться, он продолжил: — Кажется, всё это имело какой-то иной смысл. Выбор, предоставленный тобой… Он лежал на поверхности. Было бы просто взять и скинуть их, что одного, что другого. Так же можно было и спасти кого-то, при этом обрекая второго на смерть, но испытание героя не может быть таким… Таким… — Парень не мог подобрать нужно слово, поэтому замолчал, так и не договорив.

— Что ж, ты прав. Если бы смысл был в этом, то любой проходимец мог бы получить наши силы. Именно поэтому мы оставили часть своего разума, чтобы проследить и убедиться в избранниках.

— Так что в чём же истинный смысл? Ты говорила, что нет правильного ответа.

— Так и есть. Важны были лишь твои мысли. Не поступок. Ты мог сбросить любого из них или же их обоих, но будь это просто желанием избежать боли и морального выбора, ты бы никогда не смог попасть сюда. Но, даже не зная, как поступить, ты не позволил им упасть. Не сделал выбор, но и не положился на судьбу, решив держаться до конца.

— Значит, вот, что нужно тебе? Справедливая смерть? Без шанса спастись и стать лучше?

— То, что мы хотим, и то, что нам нужно, — зачастую взаимоисключающие вещи. Тебе придётся это принять. Эти цепи, что на твоих руках, были символом обязанностей. Герои могут быть монстрами, но лишь для врагов. Герои могут быть миролюбивы, но не для тех, кто грозит балансу. И плевать, каким методом мы добивались этого. У каждого из нас были обязанности, и мы несли бремя, приняв порядок вещей и следуя своим убеждениям. Цепи. Посмотри на них.

Уилл не сразу понял её слова. Он будто просматривал плохо смонтированный фильм, где аудиодорожка отставала от сюжета, поэтому, когда понял, что та сказала, широко раскрыл глаза и попытался подняться, но всё так же не мог пошевелить руками.

— Да чтоб тебя… Я не могу подняться.

— Видимо, эта ноша ещё слишком тяжела для тебя, спрячь их пока.

Ворон, хмыкнув, полез в инвентарь, и наконец-то понял, о каких цепях шла речь:

«Тёмный обвинитель"

Тип: Аксессуар

Ранг: Эпический

Требования:

Спасти людей: 0/100000

Описание: «Ты чуешь… Чуешь это? Это запах вины, и им пропитана твоя жертва!"

Когда аксессуар полностью заряжен, он активируется в присутствии того, кто в скором времени совершит зло. Маленькое или большое, никто не знает. Так же как никто не знает, свершится ли оно. Вам придётся решать, убить того, кто может стать источником зла, или же отпустить цель. Будет ли это будущий маньяк, тиран или же святой, покажет лишь время, но последствия будут обязательно…

Активация: Опутывают цель (так же действует на игроков), не позволяя активировать навыки и использовать инвентарь.

Эффект: При решении убить цель, поражает её силой тысяч молний.

+ 1 000 000 мгновенного магического урона.

Перезарядка: 7 дней

Примечание:

Не действует на древних могущественных существ;

Не действует на существ с полным магическим сопротивлением.

Привязать? Да/Нет

«Это ноша действительно слишком тяжела…» — Уилл хмыкнул разглядывая требования и количества урона, не находя сил даже осознать всю силу предмета. Затем, морщась от нестерпимой боли, он всё же смог чуть приподнять голову, чтобы посмотреть на приобретение.

Цепи, обмотавшие его руки, словно наручи, состояли из тонких звеньев, совсем не тех, что искалечили его предплечья. По ним то и дело пробегали искры электричества, насыщая материал силой молний.

«Даже интересно, как это работает…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281. Источник силы**

Удивительны было то, что они вообще оказались на его руках, учитывая, что требования для ношения не были выполнены. Возможно, так и задумано. Но эта мысль была мимолётна и не задержалась в его голове дольше секунды. Убрав «тёмного обвинителя», Уилл, наконец, смог приподняться и сесть на землю.

— Так что же всё-таки произошло с да́рами? — разминая плечи и оглядывая своё заживающее тело, спросил Ворон. Ему было важно понять, что стало с теми, кого легендарный герой посчитала потенциальной проблемой.

— Когда-нибудь ты узнаешь, но не сегодня. Тебе пора, юный посланник. Жду тебя у следующей скрижали. Надеюсь, ты вновь станешь сильнее…

— Подожди! — разбойник встрепенулся, когда до него дошло, что он больше не сможет поговорить с этой частью разума. — У первой скрижали ты попросила достать камень жизни. Может, дашь подсказку, как это сделать?

— Подсказку? — прозвучал задумчивый голос: — Хм… Я бы могла, но стоит ли? Найти путь к Забытым берегам — это твоё испытание на твёрдость характера и силу воли. Если ты не сможешь сделать даже этого, то может я зря доверила тебе эту миссию?

«Ну, попытаться стоило», — вздохнул парень, а сейчас нужно расспросить о кое-чём не менее важном:

— Нет-нет. Я справлюсь. — Тут же заверил её Уилл. — И могу я задать последний вопрос? — кряхтя и пошатываясь, тот, падая и вставая лишь с третьей попытки, смог подняться и посмотреть в лицо Зал′Сскар.

— Спрашивай, — она не торопилась его прогонять, будто ожидая вопросов посланника.

— Что произошло с твоим оружием? Тем самым кинжалом, что использовали ваши потомки во время ритуала?

— А-а, вот оно что, — понятливо протянула герой и вновь появилась в своём цельном облике. Усевшись на скрижаль и подперев подбородок, она неотрывно смотрела на Ворона. — Ты желаешь получить мой кинжал вдобавок к тому, что у тебя уже и так есть?

Видимо, нельзя утаить от одного из героев, подобные предметы. Хотя Уилл и не собирался отрицать факта их наличия, понимая, что в этом нет никакого смысла.

— Ты права. Я хочу найти эти предметы. — Его голос прозвучал твёрдо. Учитывая, какую боль он до сих пор испытывал, это далось с трудом.

— И какова причина такого желания? — Щели её глаз неотрывно наблюдали за ним.

— Они… — Ворон собирался говорить о том, что прошлое не должно повториться, и он сделает всё, чтобы избежать такой трагедии, но, остановившись на полуслове, вздохнул и ответил как есть: — С ними я смогу защитить то, что мне дорого.

— Всех не спасти… Ты же знаешь? — тихий вкрадчивый голос прозвучал так знакомо, что губы Уилла дернулись, когда тот понял, что эти слова принадлежали ему самому. Когда-то именно их он сказал Нанель.

— Иногда, — прошептал парень, стиснув зубы. — Случается чудо.

— Ты хочешь положиться на что-то столь неуловимое, чтобы достичь вершины? Не назовут ли тогда твоё Восхождение всего лишь удачным стечением обстоятельств? Так ты видишь героев?

— То, что я сказал, не означает, что я полагаюсь только на удачу. — Не мигая, ответил разбойник. — А знаешь, — прижимая рукой правый глаз так, будто этого могло хоть чем-то помочь от фантомных болей, подумав несколько секунд, продолжил разбойник: — Можешь не говорить, где искать кинжал. Я найду его сам.

— М-м, хороший ответ, мальчик. — Она сделала многозначительную паузу, подавшись вперёд, и добавила: — Достойный ответ. До новой встречи.

Герой довольно кивнула и дунула на ладонь.

С неё тут же, словно семена одуванчика, сорвались души молний и, окутав разбойника, мгновенно телепортировали его туда, где его убил невидимый хранитель.

— Ещё бы это было так просто, — покидая пределы плато и призывая помощников, прокомментировал Ворон свою беседу с героем. — Надо бы посмотреть, что я приобрёл помимо этих цепей.

Сообщений было достаточно много, и каждое из них воодушевляло. Правда, последнее звучало очень расплывчато и странно:

Поздравляем!!! Вы открыли одну из скрижалей мифического героя Демонического лорда Зал′Сскара.

Изучено: 2/3 скрижалей Демонического лорда Зал′Сскара.

Вы прошли испытания с использованием вашей памяти и мыслей на 100% уровне чувствительности.

Награды удвоены или улучшены.

+ 30 очков характеристик;

+ 500 очков влияния;

Ваше здоровье восстановлено!

Все негативные эффекты сняты!

Награды:

+ Магический куб: подсказка к следующему местонахождению одной из скрижалей;

+ Предмет:

«Тёмный обвинитель»…

+ Навык:

«Предсмертный рывок"

Ранг: Редкий

Пассивный навык: Ученик

Описание: В момент смертельного удара время замедляется на 50%. Доли мгновений на выбор: умереть или убить.

Длительность: 2 секунды

Перезарядка: 4 дня

+ «Глаза да́ра"

Тип: Аксессуар

Ранг: Редкий

Описание: Принадлежали одному из да́ров. С их помощью можно найти сосуды да́ров.

+ Бонусная награда:

Навык:

«Источник силы"

Ранг: Эпический (вне уровней)

Активный навык: Ученик

Описание: «Держи друзей близко, а врагов ещё ближе».

Кто достоин смерти, а кто нет? Загляните во тьму, что питает каждого из нас, и решайте.

Позволяет синхронизироваться с источником силы выбранной цели и заглянуть в потаённые углы её души. Но будьте осторожны, наблюдая за чужой тьмой. Она прячется не просто так и не любит посторонних взглядов…

Радиус: 10 метров.

Затраты: 200 очков влияния.

Перезарядка: 1 день.

Примечание:

Нельзя использовать на игроках;

Нельзя использовать на неразумных существах.

«Похоже на то, что я испытал недавно, находясь в чужой шкуре. И что это за сосуды?»

— Хм-хм… Возможно, когда-нибудь я узнаю. — Уилл закрыл сообщения и, оглядевшись по сторонам, принялся обдумывать свой следующий шаг. Это было хорошее место для призыва Безумия.

«Надеюсь, у него нет иммунитета к молниям».

До окончания действия темницы осталось восемь дней, и единственное, что заставляло Ворона сомневаться в успехе затеи, было незнание уровня своего врага. Успех строился на использовании «спасения», и если выйдет так, что Фаррис будет выше него на двадцать уровней, всё окажется абсолютно бессмысленно. И уж тем более будет плохо, если они не смогут снова засунуть врага в темницу. Цербер такого не простит. Однозначно.

На фоне этих размышлений парню пришла интересная мысль. Можно ли пойти от обратного? То есть не гнаться за уровнем противника, а уменьшить его, подгоняя под себя?

Недолго думая, Уилл тут же вышел в сеть и через пять минут с удивлением обнаружил, что такой способ действительно существовал. Этим способом был свиток «маленький великан». Очень редкий свиток, рецептом создания которого владел пока только клан Безликих.

Тот временно уменьшал уровень цели на пять единиц, позволяя использовать навыки, подобные тем, что имел сам Ворон. То есть с ограничением на уровень.

Благо обращаться к Безликим не было нужды. Они выставляли их на аукцион, прося тысячу золотых за штуку. Узнав о цене, парень непроизвольно дернулся.

«Нет, серьёзно. Что я делаю не так?» — Но это был всего лишь рефлекс. Осознав, чего добился за всё это время, он выдохнул и вышел из сети. — «Надо бы спросить у Молли. Вдруг найдётся».

Отписавшись девушке, Ворон ещё полчаса ждал ответа, пока та, наконец, не вышла на связь.

«Привет».

Аида, увидев, как её господин стоит с пустым взором, осторожно подошла поближе и, вытянув лицо, с любопытством, чуть ли не нюхая, уставилась на него.

«Уилл! Ещё раз благодарю за подарок! =D».

Судя по всему, Молли была чертовски довольна.

«Видимо, ролик принес свои плоды», — подумал разбойник, рассказывая о причине звонка.

«А-а, я поняла. Но, боюсь, не могу помочь. У нас завтра рейд, и нужны все эти свитки. Безликие — те ещё скоты. Если кто-то в ближайшее время не найдёт альтернативу, они снова и снова будут завышать ценник».

«Я понял. — Это было не тем, на что Ворон рассчитывал. — Спасибо. И кстати, когда планируешь принять мою сестру в клан?».

«На днях всё будет сделано. Не переживай, я приставила к ней очень хороших игроков».

«Спасибо. До связи».

«Погоди ты. Тут одному из моих пресс-секретарей пришло сообщение от некого Малиссара. Пишет «что-то очень важное» и очень хочет пообщаться с тобой, но ты не отвечаешь на письма».

«Знакомое имя».

Ворон покатал ник игрока на языке, но каскад событий, произошедших с ним, был столь бурным, что даже с его хорошей памятью запомнить всех, с кем он когда-то пресекался, было сложно.

«Хорошо, пускай твои ребята ответят, что я гляну его письмо, как будет время. Что-нибудь ещё?».

«Нет. Можешь бежать. Пока-пока».

Ворон вышел из меню и его взгляд уперся в тревожное лицо Аиды, которая, заметив, что хозяин, приподняв бровь, смотрит на неё в ответ, тут же юрко отпрыгнула и, невинно улыбаясь, поинтересовалась:

— Вы в порядке, господин?

— Всё хорошо, — ответил Уилл, задумавшись над ответами лидера АК.

«Малиссар… Где же я тебя видел? Безликие? Нет… Третий этаж. Лес. Озеро. Я убил его, что ли? Хм… Точно!» — Память, наконец, подсказала верный ответ, и Уилл пометил себе, что нужно будет посмотреть письмо от гоблина. А пока у него были другие дела. Зайдя в контакты, Ворон стал искать среди своих знакомых и друзей того, кто мог ему помочь со свитком, и начал с Пака.

Через час переписок со всеми подряд Уилл понял, что Безликие действительно контролировали поступление этого свитка на рынок. Если он хочет такой получить, надо разговаривать с ними напрямую, но это вряд ли. Их отношения с событий в Дверях Монарха официально перешлю во «враждебные».

— Придётся вернуться к началу… — Ворон вновь задумался над вариантами, как быстро и эффективно поднять свой уровень. Квесты, которые у него висели, не могли принести такого результата, оставался либо гринд, либо убийство того, кто будет на пятьдесят уровней выше. В этом случае он всегда сможет отступить и выбрать иную тактику, в отличие от битвы с демоном безумия.

На самом деле у него уже была на примете парочка мест, о которых ему рассказала княгиня, но идея, родившаяся в его голове, тянула к монстру в горе. Уилл знал, что отведенного времени забраться туда у него просто не хватит, но был тот, кто мог в этом помочь. И этим «кем-то» был противный старик с мерзким характером.

— Ладно, возвращаемся. — Ворон обратился к своей помощнице, но обернувшись, заметил, что та заворожено смотрела на молнии, не реагируя на его слова. — Аида?

Никакой реакции. Разбойник, заинтересовавшись ее отстраненностью, приблизился и встал рядом, составляя той компанию.

Точно так же она вела себя, ещё до того, как он попал в скрытую локацию.

— Ты что-то чувствуешь? — Он подумал, что стоит выяснить этот момент. Вдруг интерес Аиды был связан с тем, что она сама стала обладательницей этой стихии.

Древо развития, которое девушка получила, условно говоря, делилось на «молнию» и «огонь», и большинство навыков было аналогично по принципу действия. Например, навыки «рокот вулкана» и «топот небес». Или самые сильные навыки, которые можно получить раскачав определенные ветви: «огненный дух Инферно» и «громовой дух Эмпире́й».

Были и такие пассивки, как «сосуд огненных искр» и «сосуд громовых змей». Они увеличивали родство со стихиями, позволяя тратить меньше маны. К слову об этом.

Уилл лишь недавно понял, что смог насильно привить ей такие характеристики, как «мана» и магический урон». Это выходило за рамки всего, что он знал о питомцах, поэтому стоило запланировать встречу с Зарницей и послушать, что та скажет насчет новоприобретений Аиды.

— Не знаю. Мне кажется, будто я слышу их голоса. — Помощница, наконец, отреагировала и посмотрела на Ворона. — Вы слышите их, господин?

— Прости, но нет. — Уилл слабо улыбнулся и, положив руку на голову Аиды, погладил спутницу, повторив: — Нам пора.

— Я… — Она, было, дёрнулась, что-то сказать, но послушно кивнула. — Как скажете. — В её глазах напоследок блеснули вспышки молний — и вот они уже стояли в замке. Выходя из комнаты с порталом, Ворон направился к Ламаниэлю — старейшине королевского рода и одному из сильнейших магов страны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282. Изнурительный подъём**

Встреча со стариком прошла не так, как ожидалось. Несмотря на нейтральные отношения, тот был, как и раньше, заинтересован в монстре горы, но, видимо, системе этого не хватало, для того чтобы игрок смог воспользоваться помощью.

Старейшина, услышав о том, что король желает наконец-то посетить горы Небесной казни, горько вздохнул и покачал головой:

— Ты рано пришёл, король. Слово, что мною дано, ещё не сдержано.

— Не понимаю. — Ворон смотрел на Ламаниэля, который ходил от доски к доске, от стола к столу и, как обычно, проводил какие-то расчёты, измеряя и переливая что-то, а затем записывая очередные цифры, слова и знаки. — Ты хочешь упустить такую возможность, старик? Когда я рассказывал тебе об этом в нашу первую встречу, я видел жажду приключений в твоих глазах.

— Думал я, что успею закончить начатое, но чтобы ни делал я, нет результата.

— Может, тогда расскажешь, чего ты добиваешься?

— Не ума твоего это дело. Ответ где-то рядом и клянусь, найду я его. А сейчас уходи.

Очевидно, у старейшины имелся квест, но уровень доверия к разбойнику был слишком низок для его получения. Как бы ни хотелось Ворону покопать в этом направлении, у него не было на это времени. Старик явно оказался не у дел, и парню не оставалось ничего другого, кроме как надеяться на то, что этот хрыч хотя бы поможет.

«Надеюсь, до крайних мер не дойдёт…»

— Если ты не можешь идти, то как насчёт помощи? Есть ли способ преодолеть такое расстояние, не тратя на это два или три месяца? — Уилл замолчал, ожидая, что скажет старейшина. Ему крайне не хотелось использовать «голос правды». Всё-таки Ламаниэль служил при дворе довольно долгое время, и, кто знает, как отреагирует дворянское общество, когда это выйдет наружу.

Но, слава системе, в нём осталось что-то человеческое. Видимо, ему действительно было интересно узнать о существе с горы.

— Способ есть. Непростой. Однако поможет тебе при условии, что у тебя есть навык, способный ускорить подъём. — Старик отвлёкся от своих дел и посмотрел на парня. — Есть?

Вместо ответа Уилл активировал «крылья», пару раз ими взмахнув.

— Сойдёт?

Созданный ими порыв ветра чуть не сдул листы и не уронил колбы, что явно пришлось не по нраву королевскому ворчуну.

— А язык тебе, посланник, на что? — придержав записи и недовольно посмотрев на короля, огрызнулся тот. — Убери это. Иначе сам ползать будешь и собирать, уронил то что.

— Так что за способ?

— Учти, не помогаю я просто так. — Его прищуренные глаза остановились на госте, и старик продолжил: — Предмет, что я дам, ценен, и тебе придётся вернуть мне такой же. — С этими словами Ламаниэль полез в карман своих одежд и выудил небольшой стеклянный шар. Он был похож на «шар ментальной энергии», который имелся у Ворона, только меньше и рубинового цвета.

Получен предмет: «Блокиратор"

Осмотр.

«Блокиратор"

Тип: Расходный предмет.

Ранг: Редкий.

Описание: Взывает к крови обладателя, генерируя поток энергии в течение определенного времени и позволяя использовать один из навыков без перезарядки.

Ограничения:

— Не действует на атакующие навыки;

— После применения нельзя активировать другие навыки, пока действует эффект предмета.

Затраты: 150 единиц здоровья/ минута.

Продолжительность: 24 часа

Негативные эффекты после применения:

«Слабость» — все ваши характеристики будут снижены на 50%.

«Медлительность» — ваша скорость будет снижена на 50%.

«Обескровленный» — ваше здоровье будет снижено на 50%

Длительность: 24 часа.

— Ну, ни хрена себе… — присвистнул разбойник. Это была чертовски полезная и, наверняка, как и сказал старик, дорогая вещь. — Спасибо.

Если он сможет добыть больше таких «блокираторов», то очень быстро прокачает часто используемые умения до «гранд-мастера», а может даже, чем чёрт не шутит, и до «легенды».

«Это очень интересно…» — Широко улыбаясь, подумал Ворон, чем заставил собеседника пристально разглядывать себя и может даже думать о том, не поторопился ли он со своим решением.

— Твоя благодарность излишня, король. Держи карту.

— Зачем она мне? — протягивая руку и принимая потрёпанный рисунок, поинтересовался парень.

Получен предмет: «Карта территорий клана Лака-мао».

На куске кожи виднелись контуры какой-то территории, спрятанной среди пустынь.

— Не оглох ли ты, посланник? — Брови старейшины сошлись у переносицы. — Я говорил, взял — верни. Эта карта укажет тебе путь к деревне Лака-мао.

— И кто живёт в этой деревне? — понимая, что отделаться не получится, спросил Уилл, убирая кусок старой кожи в инвентарь. Его мировая карта местности автоматически обновилась, занося данные и выводя ориентир в чёрной области.

«Вот же…» — глядя, как далеко ему придётся идти, подумал Ворон.

— Потомственные адепты «Пути кровавого кулака». Не маги — воины. Это их изобретение.

Внимание! Вам предложено задание: «Мальчик на побегушках».

Описание: Вы взяли в долг «блокиратор» у королевского старейшины. Посетите деревню «Лака-мао» и принесите другой образец.

Награда:

+ 5000XP;

+40 к уровню отношений с Ламаниэелем.

Принять: Да/Нет?

Для такого длительного путешествия, награды были очень незначительны, но… Выбора не было.

Согласившись с заданием и вскоре покинув башню мага, Ворон отправился к Нанель, чтобы сказать, что покинет страну на пару недель.

— Так долго? — выслушав мужа, девушка сжала губы и покачала головой. — Мы только-только подписали договор. Думаешь, стоит отлучаться на столь продолжительный срок?

— Понимаю, но это всё для борьбы с демоном. Когда его не станет, мир определённо вздохнёт с облегчением. — Парень сидел напротив супруги, смотря на неё и чувствуя некую вину за то, что взваливает на её плечи непривычную ношу.

Нанель была сильна, но ещё до того, как они познакомились, та сбежала из-за того, что не любила придворную жизнь. Пусть она и сказала, что изменилась, но вряд ли от этого ей стало легче. Поменялось только восприятие, но не желания.

— Не сомневаюсь, — вздохнув, ответила девушка. — Помнится, всё должно было быть иначе. И как я только на это согласилась… — Вставая и протягивая стоящему рядом советнику подписанные бумаги, та посмотрела на разбойника и добавила: — Надеюсь, в своих путешествиях ты не забудешь меня, мой король. — И, подойдя к нему, наклонилась, мягко поцеловав: — Думаю, тебе пора.

— Ага. Пора. — Пробормотал Уилл и, кивнув, встал, направившись к выходу из замка. Телепорт был на перезарядке, а значит, воспользоваться им в ближайшие три дня не получится.

«Но сперва нужно заглянуть к ведьмам».

На душе было спокойно от понимания того, что здесь в родном замке, его ждали, но в то же время слова Нанель продолжали звучать в его голове, создавая эхо смутного беспокойства. Что произойдёт, если вдруг в его жизнипоявится другая девушка?

На следующий день Ворон, получив сообщение о прибытии в пункт назначения, в последний раз зачем-то взглянул в инвентарь, проверяя всё ли на месте, хотя делал это буквально час назад, перед тем как покинул страну.

Набрав у своих соседок зелий для восстановления здоровья и прочих усиливающих/ослабляющих, увеличивающих/уменьшающих и тому подобных зелий, Уилл приготовился к наихудшему сценарию и, достав «блокиратор», активировал предмет.

Выберите навык для блокировки.

«Крылья».

Предмет израсходован.

С приходом сообщения руки автоматически изменились в крылья, и парень почувствовал, как в его теле будто что-то щёлкнуло, а затем кожа начала нагреваться, нанося равномерный урон. Казалось, кровь кипит, и подобные ощущения были весьма и весьма неприятны. Словно к нему внутрь запустили плотоядных муравьёв, и те устроили себе славную пирушку по такому поводу.

— Тс-с-с… — скривившись от жгучей боли, Ворон, с трудом сдерживая желание расчесать кожу до мяса, взлетел ввысь и устремился к своей цели.

«Стоило догадаться, что процесс небезболезненный…»

Ветер, неписаный привратник гор, яростно обдувал лицо летящего разбойника и изредка хлестал зарвавшегося наглеца, посмевшего забраться так высоко, заставляя того прикрывать голову.

Взмах. Взмах… Крылья исправно несли своего обладателя к вершине гор Небесной казни. Два часа… Четыре… Восемь… Было несложно. Поначалу. Уиллу лишь оставалось не пропустить момент очередного принятия «лекарства», чтобы его здоровье не обнулилось, и следить, чтобы шквал ветра не сместил его с курса.

В какой-то момент он получил бонус от своего полёта, а затем ещё парочку. И под конец произошло то, чего он не ожидал:

Вами получен новый титул:

«Нарушитель правил"

Описание: «Рождённый ползать, летать не может…» — сказал кто-то и, прыгнув с обрыва, умер, чтобы доказать свою точку зрения.

Вы смогли преодолеть отметку в 5000 метров над уровнем моря.

+ 4 к выносливости.

… «Нарушитель правил II"

Вы смогли преодолеть отметку в 10000 метров над уровнем моря.

+ 5 к выносливости.

Вами получен новый титул!

«Единый с ветром"

Описание: Вы первый из игроков, кто смог находиться в воздухе более десяти часов!

+ 20% к скорости передвижения в воздухе.

Навык «Крылья» перешел на новый уровень: Подмастерье.

«Крылья».

Ранг: Скрытый

Активный навык: Подмастерье

Доступных форм: 2/3

Описание:

Первая форма: Превращает ваши руки в крылья, позволяя летать на небольшие дистанции.

Вторая форма: Создаёт за спиной четыре тонких прозрачных крыла, позволяя летать на небольшие дистанции.

+ 3% к скорости передвижения в воздухе.

Затраты: 400 маны

Длительность: 18 секунд

Перезарядка: 25 секунд.

Вторая форма выглядела заманчивей, так как позволяла использовать руки более свободно, чем при первой, а значит, он мог при желании использовать оружие. Но экспериментировать сейчас было опасно. Он с трудом научился махать крыльями-руками и не мог пока представить, как управлять теми, что за спиной.

Парень, продолжал лететь вдоль самих гор, забираясь всё выше и выше. Постепенно температура падала, создавая дискомфорт, но купленная когда-то на третьем этаже бижутерия спасала от обморожения. С дыханием же всё было сложнее.

Пониженное атмосферное давление и более разреженный, чем на уровне моря, воздух сжимали лёгкие так, что казалось, вот-вот — и вздохнуть будет невозможно. Происходи дело в реальном мире, и заберись Уилл на такую высоту, иногда называемую альпинистами «зоной смерти», без подготовки ему не удалось бы двигаться дальше.

Кислородное голодание, высотная болезнь… Когда это происходит, больше всего страдает мозг, и сейчас разбойник впервые почувствовал нечто подобное. Если бы в испытании на специализацию, когда его низвергли навстречу смерти, происходило нечто подобное, кто знает, прошёл бы он его.

Получая всё меньше и меньше кислорода с каждым рывком ввысь, Ворон чувствовал, что сильно недооценил подъём. Гонимый лишь желанием забраться наверх, парень не подумал о проблемах, которые могут возникнуть в процессе, и сейчас тяжело дыша, борясь с приступами помутнения, смотрел вверх, думая о том, как долго ему ещё предстоит лететь?

Игра игрой, но некоторые аспекты этой симуляции жизни всё же походили на условия жизни в настоящем мире.

Точка на карте, казалось, и не думала приближаться, продолжая маячить перед глазами, будто блик солнца от осколка зеркала дворового мальчишки. Дальше…

Выше…

Виски ломило, и головокружение всё сильнее накатывало волнами, грозя потерей сознания. Дыхание затруднилось настолько, что мысль прекратить это и спуститься вниз казалось очень и очень разумной. Но…

Уилл продолжал махать крыльями, понимая, что выпавший шанс использовать подобный «блокиратору» предмет не подвернется в ближайшее время, а значит, как всегда… Нужно терпеть.

Преодолевать боль…

Усталость…

Желание, которое, словно демон-искуситель угнездилось в голове и, повторяя заученный текст, убеждает остановиться.

«Хватит… Перестань… Ты попытался, но пора сдаться…»

Пусть это и были собственные мысли Ворона, воплощенные в слабости, присущей каждому, но есть те, кто идёт на зов, а есть те, кто, как и Уилл, продолжают начатое.

Здесь можно рвать жилы. В отличие от реальности, где смерть будет означать провал миссии по защите семьи, в «Восхождении» он был готов стереть себя в порошок лишь бы достигнуть цели. В случае провала винить можно будет что угодно, но не его слабость и нерешительность.

Прошло пятнадцать часов… Затем незаметно подкралось двадцатичасовая отметка. К этому моменту титул «нарушитель правил» получил шестой уровень, а «единый с ветром» второй.

… «Нарушитель правил III"

… Вы смогли преодолеть отметку в 15000 метров над уровнем моря.

+ 6 к выносливости.

…

… «Нарушитель правил VI"

… Вы смогли преодолеть отметку в 30000 метров над уровнем моря.

+ 9 к выносливости.

Вами получен новый титул!

«Единый с ветром II"

Описание: Вы первый из игроков, кто смог находиться в воздухе более двадцати часов!

+ 20% к скорости передвижения в воздухе.

Глаза с трудом различали что-то вокруг. Белизна облаков поглотила его, и Уилл мог лишь держаться ориентира в виде пятна на карте, но в какой-то момент, все, наконец, закончилось.

Когда парень делал очередной рывок, его тело ударилось обо что-то и, падая, пересекло невидимый барьер. Ворон оказался на неровной каменной поверхности, которая была столь небольшой, что удивительно, как он не промахнулся.

Поздравляем! Вы открыли неизвестную область.

Вы получаете:

+ 25 очков влияния;

+ 4% к физической защите на 5 часов;

+ Уровень заклинания «ошибка природы», временно повышен до: «гранд-мастер».

Лёжа на земле, разбойник, смахнув текст сообщения, первым делом привязал точку сохранения и, не имея больше сил, вышел из игры.

«Кажется, получилось…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283. Будоражащий умы портал**

4 этаж. Ела́сская впадина. Порт До́бри.

— Итак, парни, — Дональд с ником «Непсус», лидер «Золотого будды» и по совместительству брат топ-игрока Алого берсерка обвёл взглядом ребят, собравшихся на пристани: — Наконец-то у нас появилась своя точка. Пора погружаться.

Поняв, что на первых трёх этажах он упустил возможность хоть как-то отличиться вместе со своим кланом, тот воспрял духом, узнав об особенностях четвёртого этажа. Это было идеальным местом, для того чтобы вырваться вперёд, ведь его клан, хоть и был небольшим, но всё же состоял сплошь из детей миллионеров и миллиардеров (это было официальное условие для вступления в его клан, хотя даже здесь имелись исключения) и уже давным-давно мог позволить себе всё самое лучшее. Как, например, дорогостоящие плавучие и подводные корабли-базы, которые стали распространяться с приходом посланников.

Он и ещё три десятка игроков стояли на пристани, где совсем недавно по их заказу был достроен один из кораблей, позволяющих погрузиться на морское дно и закрепиться там, чтобы не тратить время на спуск и подъём. Обеспеченные воздухом и прочими удобствами такие плавучие средства так же сдавались в аренду, но всё же основная их масса использовалась в большинстве подводных стран и империй вкачестве гостиниц для туристов под управлением NPC.

Но ни Дони, ни остальные дети богатых семей, состоящие в этом элитном клане, не хотели делить с нищебродами не то что столы в тавернах, но и комнаты в заведениях. Для этого им пришлось заплатить почти два миллиона золотых. Цена была сильно завышена за срочность, ведь нормальная стоимость не превышала бы и полтора. Правда, тогда и сроки постройки приравнивались к двум и более месяцам работ. Бригада NPC из магов и плотников долго отнекивалась, но устоять перед такой суммой всё же не смогла.

— Слушай, Непсус, а мы точно этого хотим? — обратилась к нему эльфийка, чью внешность можно было описать лишь словом «модельная». Те, кто настроил ей аккаунт, были однозначно мастерами. Услугами таких «специалистов по макияжу» — так их называли в среде богатых — пользовалось достаточно много богатых девушек и даже парней.

То, о чём она говорила, было рейдом в Ела́сскую впадину, а точнее, в высокоуровневый данж, который открывался лишь по вторникам и пятницам, с боссом в виде монструозной акулы-мегалодона. И не просто рейдом, а попыткой поставить рекорд на уровне сложности «легенда».

— Не понял? — парень, приподняв брови, посмотрел на красотку с ником «Дерзкая леди». — Ты чего в последний момент решила таким вопросом-то задаться? Думаешь, мы настолько слабы?

— Я просто уточнила. Мне не хочется испытывать боль. — Почувствовав на себе взгляды остальных игроков, девушка, надув губки, сложила руки на пышной груди и замолчала.

— Всё будет хорошо, Микки. Для этого мы и наняли этих парней. — Его взгляд обратился к пятерке топ-игроков, в числе которых находился и небезызвестный Мистер «X». — Надеюсь, на этот раз ты не будешь недооценивать врага «X»?

Тот лишь стиснул зубы, когда ему вновь, наверное, в сотый раз, напоминали об этом. После проигрыша Ворону слова, сказанные в интервью, обернулись против него, и этот горький опыт он усвоил очень хорошо. Тем не менее жажда уничтожить разбойника росла с каждым днём.

— Всё верно. С нами ты можешь не беспокоиться. — Отчаянный убийца — ещё один знаменитый парень, отыгрывающий призрачного демона, — хлопнул даликинца по плечу и, подмигнув девушке, щёлкнул пальцем по кромке своего излюбленного оружия. Оно имело два тонких лезвия, идущих параллельно друг другу и соединяющихся в конце. Между зазорами находился ядовито-зелёныймагический камень, испускающий тёмную энергию. Имя клинка, имевшего эпический ранг, было «Змей, укусивший луну».

— Окей. Больше никто ничего не хочет уточнить? — Непсус взглянул на лица соклановцев, заметив на большинстве улыбки и предвкушение предстоящего сражения. — Помните, если мы справимся, то получим не только отличные бонусы, но и сможем подняться в рейтинге.

— Тогда чего же мы ждём? — здоровый детина-орк ощерился и, закинув здоровый двуручный молот на плечо, потопал к кораблю.

— Вы его слышали. — Дональд ухмыльнулся и, развернувшись к охеренно дорогому кораблю, направился внутрь.

Спуск в Еласскую впадину, которая была относительно глубокой — чуть больше семисот метров ниже уровня моря, — прошёл без проблем. Баффнушись и надев подходящие аксессуары с бижутерией, команды по десять человек поплыли к пещере, ведущей к нужному инстансу.

Нашедшим её игрокам просто повезло, как это обычно и бывает. Вход было сложно заметить простым способом, но один из них, убив нейтрального моба, не успел собрать лут и, нырнув за ним, в итоге наткнулся на провал. Благодаря этому, многие кланы уже успели побывать в «Логове мегалодона», именно так прозвали инстанс, хотя настоящее название было совсем иным.

Всё проходило как обычно, они уже не впервые проплывали таким маршрутом, но в этот раз отряд, двигавшийся впереди, внезапно остановился посреди пути.

«Чего застыли?». — в головы игроков ворвался голос Непсуса.

«Плыви сюда. Ты должен это увидеть», — раздался в ответ голос одного из тех, кто находился в первом отряде.

Остальные тоже хотели посмотреть на то, что послужило причиной остановки, но проходы пещеры были тесноваты, поэтому пришлось меняться по очереди.

Когда Дональд подплыл, его сердце учащенно застучало, и парень, улыбнувшись, включил запись. То, что они нашли, было действительно редкостью.

Тот самый портал. Один из чрезвычайно редких, слухи о которых распространялись в геометрической прогрессии. Кто-то утверждал, что за этим порталом кроется новый мир, пока недоступный, так как разрабы не успели подвезти контент. Другие же в унисон заявляли, что войти в портал можно, но тебя сразу же выкинет и напишет о невозможности доступа. Третьи и четвёртые расходились в показаниях. В итоге, где правда, не знал никто.

С момента появления первого ролика о его нахождении, прошло много времени, но никто так и не смог увидеть, что именно находится по ту сторону. Потому что, как бы много ни кричали и ни били себя в грудь те, кто их находил, доказать то, что были там, не могли. Всё, что происходило за мутно-красной плёнкой арочного портала, попросту не записывалось, а любая информация в логах не сохранялась.

«Последняя проверка».

Идентификация.

???

— О да-а… — Непсус довольно улыбнулся. — Есть желающие?

В чате тут же началась бурная дискуссия, но быстро прекратилась, когда Рони, рассмеявшись, махнул рукой. — Успокойтесь. Я пошутил. Отправляйтесь дальше без меня.

— Да ну на хер. Что нам там делать без тебя? Минус один на уровне «легенда»? Да ты, должно быть, прикалываешься. Вернёмся туда в пятницу. — Молодой паренёк, сын нефтяного магната, покачал головой и подплыл поближе к находке. — Если ты решил туда нырять, то давай быстрее, мы не одни используем эту пещеру.

Парень был прав, и лидер, не став тянуть время, двинулся к порталу.

— Окей. Заценим, что же из того, что пишут в сети, на самом деле правда…

Как только его рука коснулась плёнки, она с невероятной скоростью облепила его тело слизкой субстанцией и с неслышным «чавк» растворила парня в себе, а затем портал просто исчез.

Игроки уже собрались плыть дальше, но через пять секунд Непсуса выкинуло обратно. На лице парня было такое выражение, будто на одном из спаррингов его отправили в нокаут, и он пытается понять, как такое возможно.

— Чел? Ты в порядке? — Игрок с ником Денежный мастодонт помахал рукой перед лицом лидера. — Чё произошло-то?

— Не уверен… — пробормотал Дональд. — На секунду мне показалось… Да не, кажется, действительно баг какой-то. — Молодой человек натянуто усмехнулся. Как он мог рассказать им то, во что сам с трудом верил, хоть и видел собственными глазами. Буквально на доли мгновения он увидел планету. Целую, мать его, планету, к которой со всех сторон тянулись мутно-красные туннели, а затем перед ним выскочило сообщение:

В праве доступа отказано.

Отсутствуют права Администратора…

\*\*\*

Уилл, игравший с понедельника по вторник и покинувший игру лишь в час дня, проснулся разбитым и вялым. Режим сбился однозначно, но сейчас было не до этого.

Заставив себя расшевелиться и всё-таки провести разминку, а затем и выйти на пробежку, чем, честно говоря, он уже давно не занимался, парень тем не менее уже через час вновь хотел спать. Сказывался эффект долгого сна, но пора было заходить в игру, так как дебаффы от применения блокиратора больше не действовали, и что самое главное, времени до битвы с Фаррисом оставалось всё меньше и меньше.

Одна только эта мысль добавила порцию адреналина, прогнав сон и заставив Уилла встряхнуться.

«Восхождение» встретило молодого человека завыванием ветра, холодом и, конечно же, резкой головной болью.

Впереди, метрах в четырёх, маячил зев небольшого проёма пещеры, и, жмурясь от боли, Ворон, опираясь на валуны, поспешил к нему с надеждой, что внутри боль, может быть, утихнет. Но чаяниям разбойника не суждено было сбыться, ведь признаки нехватки кислорода никуда не исчезали, по крайней мере, до тех пор, пока он не продвинулся дальше.

Наверное, для таких случаев были специальные приспособления по типу тех, что помогали дольше находиться под водой и не поддаваться давлению глубин. Какие-нибудь кислородные руны или свитки, способствующие дыханию в горах. Кто его знает. Уилл не озаботился этим вопросом и именно поэтому сейчас страдал, как страдал и во время подъёма.

К счастью, муки его длились недолго, и когда накатила волна облегчения, Ворон уже стоял напротив той самой дыры, о которой рассказывала ламия.

— Не соврала, значит… — Разбойник присел на край сотворённого явно не природой отверстия и глянул вниз. Ничего. Глаз наблюдателя выхватывал из темноты лишь очередную порцию непроглядной тьмы и ничего более.

Его рука прошлась по стенке дыры: шершавая, но явно монолитная поверхность свидетельствовала о том, что эта дыра была создана с помощью невероятно огромной силы, которая прожгла подобную червоточину.

— И снова, кажется, правда, — задумчиво произнёс разбойник и, хмыкнув, достал свиток, создающий свет. — Посмотрим, что тут у нас. В его ладони появился изливающий свет клубок магии, парень, протянув руку, сбросил его вниз, стараясь рассмотреть что-нибудь помимо черноты.

Действия таких шаров было недолгим, в отличие от тех, что нависали над игроком, зато их можно было запустить перед собой, не рискуя собственной шкурой в неизведанных подземельях и локациях.

Прошла минута, искра света исчезла, не дав никакой полезной информации, кроме той, что отверстие шло не под прямым углом, а уходило постепенно в сторону. Весьма похоже на горку в аквапарке, только без воды, и в конце спуска тебя будет ждать не бассейн, а нечто гораздо хуже.

— Что ж, выбора нет, — вздохнув и протянув руки, Ворон прошёлся по своей экипировке. Поняв, что особо ничего добавить к ней не может, прицепил лишь «глаза дара». На данный момент слотов аксессуаров было заполнено лишь три: «бутыль подводного мира», «глаз наблюдателя» и теперь «глаза дара».

«Многовато чё-то у меня чужих глаз…» — просматривая инвентарь, мимоходом подумал разбойник и в который раз проклял себя за то, что не посмотрел в магазинах экипировку получше, озаботившись лишь расходниками.

Глядя вниз и испытывая чудовищное волнение, Ворон, сглотнув, скользнул вниз, понятия не имея, с чем предстоит столкнуться…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284. Заблудшая овечка**

Не то чтобы подобный спуск можно было назвать приятным, но преимущество перед подъёмом у такого способа передвижения однозначно имелось. Как Уилл и заметил, образованный неизвестной магией чудовищной силы жёлоб шёл под небольшим уклоном, который, словно литой, не менялся в размерах на протяжении всего спуска.

Ворон успел о многом подумать за это время. Стоило ли оно того? Что в итоге он надеется там найти или кого встретить? И как, во имя системы, кто-то должен был найти эту локацию без подсказки? Невозможно!

«Нет, правда, стоило ли?»

Тьма окружала разбойника, и он двигался вперёд, словно заблудший в тёмном, покрытом туманом лесу путник, не имея возможности вернуться обратно. Разве что найти способ убить себя.

Прошло чуть больше десяти часов монотонного движения без капли настоящего света, когда парень почувствовал дрожь. Тело сигналило об угрозе, скрывающейся внизу, а затем он услышал это.

Тот самый стон. Протяжный, вызывающий первобытный страх, о котором упоминала прародительница ламий. Кто мог обладать такой силой, что заставлял непроизвольно дрожать весь организм. Руки разбойника рефлекторно попытались затормозить спуск, но Уилл всё же смог собраться и, сжав кулаки, приготовился к неизбежной встрече с таинственным монстром.

Бах!

-327!

В какой-то момент его тело перестало ощущать под собой стенки вертикального туннеля, и Ворона на всей скорости припечатало о землю.

Поздравляем! Вы открыли неизвестную область!

Вы получаете:

+ 25 очков влияния,

+ 3 секунды к длительности действия навыков: «Лисий захват», «терпеливый труд» и «хлёсткий удар», сроком на 5 часов;

+ 4% шанс найти лепесток Ниярако

«Таких бесполезных прибавок ещё нужно поискать», — закрывая сообщение, подумал разбойник и, достав свиток с заклинанием постоянного света, активировал его. Лучше бы он этого не делал…

Уилл многое повидал в реальной жизни. Ещё больше наблюдал здесь, в «Восхождении», но буквально отпрыгнул в ужасе, когда в трёх метрах от себя увидел полусгнившего великана. А точнее, его гигантскую пасть, которая едва-едва шевелилась. Ворон не мог поверить. Прямо сейчас перед ним находился гахараджи, один из тех самых колоссов, которых когда-то призвали потомки героев и тех, по чьей вине мир стал таким, каким его знает каждый игрок. По крайней мере, эта была первая ассоциация, пришедшая ему в голову.

Часть монстра свисала с потолка пещеры головой вниз, а вторая по самую грудь находилась в скале. Казалось, туша исполина является частью этой экосистемы, так как вся она была покрыта мхом и лишайником, а в его пасти небольшие паукообразные монстры свили себе гнездо, бог знает сколько времени назад.

Теперь всё, ну или почти всё, встало на свои места. Видимо, дыра была образована магией портала, засосавшего громадных людоедов, и как-то так вышло, что этот неудачник застрял в процессе «возвращения» домой.

Сглотнув и усилием воли вернув себе рассудок, парень применил идентификацию, чтобы убедиться наверняка:

Имя: Жажакраха́дж

Уровень:???

Здоровье:???

Осмотр ничего не дал, но как только он использовал его, выскочило сообщение о новом задании:

Внимание! Вам предложено уникальное задание: «Заблудшая овечка».

Описание: Одинокий и брошенный — некогда один из тех, кто был способен вселить ужас в сердца ничтожных одним лишь упоминанием своего имени, застрял в темноте, на потеху слуг Судьбы.

Найдите способ убить гиганта, которого по каким-то причинам не вернуло в Забытые берега.

Награды:

+ 2000 золотых;

+ 3 000 000XP;

+ случайный эпический навык на ваш класс;

+ случайный предмет не ниже ранга «золото».

Принять: Да/Нет?

Уилл лишь смахнул его, так как пока не мог прочитать сообщения. Его появление и вспышка яркого света вызвали припадок ярости у обителей полости рта великана, но, хвала системе, их уровень не был так велик, как предполагаемый уровень главного виновника торжества.

Призвав своих помощников, Ворон быстро смог расправиться с «челюстными паразитами», именно так их звали и, ознакомившись с заданием, вздохнув, прикрыл глаза.

Давно, очень давно ему не давали не то что золота, а обычного медяка за выполнение квестов. Уилл уже успел подзабыть, каково горбатиться ради пары десятков монет и сейчас его скорее интересовал опыт, нежели потенциальное обогащение.

Закрыв меню и держась на почтительном расстоянии от полуживого гахараджи, разбойник осознал, что уже видел нечто подобное. Кажется, Пак со своим кланом сталкивались с похожей ситуацией. Могильная дама, или как там её, была мешаниной тел, застрявших в пространстве, и лишь с помощью артефакта героя, те смогли выполнить задание.

«Кажется, меня знатно поимели…» — хмыкнув и пытаясь найти хоть что-нибудь положительное в этой подставе, подумал Ворон.

Ситуация складывалось не в его пользу. Мало того что у него больше нет доступа к третьему этажу, так даже если бы и был, то ему вряд ли удалось бы затащить сюда дуллахана. Разве что попытаться забрать артефакт героя силой… Или, как привык Уилл, даром «убеждения».

— Кого я обманываю? — Парень отошёл к стене и, опершись, уселся, продолжая смотреть на страшную, еле живую тушу гиганта, иногда передергивая плечами от ауры, источаемой монстром. — Доступа к этажу всё равно нет.

Мысль о том, что придётся ждать того момента, когда игроки доберутся до двадцать четвертого этажа, была столь угнетающей, что даже аура гахараджи вызывала меньше нервных спазмов. Нет! Это точно был не единственный вариант освободить умирающего колосса. Уилл тряхнул головой, прогоняя нависшую досаду — способ есть. Он верил в это. Ведь в «Восхождении» не может быть иначе и альтернатива должна существовать, нужно лишь найти её.

«Ага. В этом дохера огромном мире с чертовой тучей этажей и нераскрытых миров…»

Запрокинув голову, так что затылок коснулся холодных стен пещеры, разбойник пребывал в паршивом настроении. Метод, с помощью которого он надеялся поднять уровни, можно было закинуть в ящик с пометкой «до востребования» и забыть на неопределенный срок.

«Стоп!» — Ворон нахмурившись, вновь перечитал текст задания, но уже более вдумчиво. — «Во-от как… Отлично» — Всё было прощё, чем парень себе накрутил. В отличие от Душегубов ему не нужно было спасать монстра. Всего лишь убить.

Встав с земли, Уилл не стал лично приближаться к опасному гиганту. Вместо этого, он послал самого сильного из своих подчиненных — огра. И сам направился следом за затылок монстра.

Простой приказ атаковать врага был тут же приведён в исполнение, и за один удар разбойник получил достаточно информации, для того чтобы составить план. Во-первых, монстр чувствовал боль. Во-вторых, эта самая боль приводила того в ярость, а из-за неё стены небольшого тесного подземелья тряслись так, что грозили всех похоронить под обломками. В третьих, вместе с оглушающим рёвом к нему пришли воспоминания об одной очень важной детали.

Камень жизни.

Может ли быть так, что этот монстр жив не благодаря тому, что застрял в пространстве, как он предположил изначально, а потому, что смог сожрать миллион душ и сотворить тот самый камень? Эта мысль так охватила разбойника, что адреналин начал выделяться в невероятных количествах, провоцируя фантазии.

«Если я прав, то…» — Уилл, напрягая руки и морально готовясь к затяжному бою, достал зелья, которые могли хоть как-то помочь и выпив их, бросил новый комплект игральных костей на землю, не сильно заботясь о том, какую характеристику те ему увеличат, главное, чтобы увеличили. Сделав медленный шаг, Ворон резко сорвался с места. Огр, ударивший до этого всего один раз, получив приказ бить в одно и то же место, не на шутку разошёлся и начал, словно долото, вдалбливать свою палицу в череп ревущего гахараджи.

Земля тряслась под ногами от крика монстра. Уши кровоточили, и Уилл то и дело получал дебаффы на всё, что можно. Всей его защиты оказалось недостаточно, чтобы противостоять эффектам рёва, но слишком уж невыгодным было положение этого застрявшего парня. Главное, не вставать перед его пастью и просто продолжать бить…

…Бить… Через шесть часов неустанных атак подчиненных и его самого проблема с неизвестным количеством здоровья противника встала в полный рост. Да, гахараджи истекал кровью. Да, части его головы вместе с содержимым, были разбросаны по всей пещере, но Ворон не получил сообщения о его смерти, а значит, дело не сдвинулось с мёртвой точки. В какой-то момент мысль, которую он прятал глубоко в себе, всё же вырвалась наружу. Вероятна причина невозможности убить врага, была в камне жизни.

Когда Уилл принял это, он был на волосок от того, чтобы плюнуть на всё и пойти гриндить, пока ещё оставалось время, но… Есть те, кто сдаётся, а есть такие как он.

Смотря на ошметки мозга гигантской головы и ступая по кускам разбитого черепа, парень встал прямо под позвоночником колосса и, отозвав своих спутников, использовал двойной прыжок, чтобы подлететь к потолку.

«Без преград!»

Прилипнув к покромсанной шее великана, разбойник сразу же использовал «сквозь стену» и стал медленно погружаться в плоть монстра. Он найдёт камень, даже если ему придётся с головы до пят исследовать титана!

Пока навык откатывался положенные четыре часа, Уилл выходил из игры и спал. Ещё раз. Медленно, «шаг за шагом». Ещё дальше… Снова и снова.

Один день. Второй. Третий…

Прогнившая кровь и плоть забивали глотку. Дышать было просто невозможно. Если во время действия навыка всё это не имело значения, то в те секунды, что Уилл появлялся, а затем ждал когда покинет игру, ему становилось не по себе. Чувствуя себя пассивным каннибалом, он «выныривал» из капсулы, делая свежий глоток, чем иногда пугал отца посреди ночи, или когда тот сидел за его компьютером.

Было невероятно сложно. Идти туда, не зная куда, и найти то, что никогда и в глаза не видел. Так, наверное, чувствуют себя те, кто блуждает в потоках реки жизни и не может выйти к берегу, следуя лишь вдоль течения.

Без цели…

Без смысла…

Время нещадно утекало, и Уилл, выходя из игры, уже не мог просто взять и заснуть. До момента, когда Цербер вернёт Безумие в мир, оставалось около двадцати часов — ничтожно мало. Где те шесть месяцев, что у него были?

Уилл ходил по комнате и не мог даже спокойно поесть. Лишь незначительные перекусы на почве томительного ожидания и неспокойных мыслях о провале.

«Давай же, давай же, давай же! Сколько ещё?» — Взгляд на часы. Тридцать минут до окончания перезарядки. Удивительно, но в такой момент Ворон успевал думать о том, что как только получит ещё один блокиратор, тут же задействует «сквозь стену». Ожидание отката убивало.

Дзы-дзынь! Дзы-дзынь! Дзы-дзынь! А вот и будильник.

Парень уже погружался в игру, и как только его перенесло в «Восхождение», тут же задержал дыхание, мысленно отдавая команду задействовать навык.

Медленно. Слишком медленно.

«Где же ты?» — пробираясь в какой-то части тела, Ворон не мог сказать, был ли он уже в этой части тела гиганта или нет. Сплошное однообразие.

Форма золотого дракона была бесполезна, а больше навыков, помогающих найти скрытое, у него просто не было.

С тех пор как Уилл познал реалии мира, он не жаловал отчаяние. Это роскошь для слабых духом, и он загнал его так глубоко, как только мог, когда родилась Лерлея. Всё ради того чтобы никогда не пересекать эту грань. Чтобы сестра никогда не переставала верить в то, что он справится с любой бедой, но сейчас… Он чувствовал нутром, как приближается к этой черте. Шаг. Может, два. Не больше…

Как бы ему хотелось иметь навык, который помог бы ускорить процесс пои…

«Твою мать!» — Уилл был готов проклинать самого себя за то, что напрасно потратил столько времени. У него была «нирвана»! Он так зациклился на том, что перед ним живая плоть, что даже не рассматривал этот навык, привыкнув использовать его лишь для разведки местности.

Как только «сквозь стену» ушёл в откат, Ворон тут же активировал «нирвану» и почувствовал невероятное облегчение после трёхдневного «заточения». С этим умением дело пошло гораздо быстрее, и в какой-то момент разбойник увидел то, что искал. Оно было так близко, но если бы он продолжил идти в том направлении, в котором шёл сейчас, то точно бы не смог увидеть её. Да, «камень жизни» был совсем не камнем, но парень понял, что это именно оно.

Небольшая сфера размером с баскетбольный мяч испускала равномерное сияние чистого бледно-жёлтого света. Отличительная черта этой штуки была в том, что на её поверхности то и дело появлялись лица различных существ и людей.

«Видимо, это и есть сожранные души, если верить истории тёмного героя…» — К сожалению, убедиться на все сто сейчас не было возможности, но покидая капсулу, Уилл наконец-то смог поесть и прилечь на пару часов, не переживая о будущем.

Четыре часа спустя ровно минута в минуту разбойник снова вернулся в игру и наконец-то смог добыть то, что искал.

Поздравляем!..

Вы получили уровень…

Внимание!

Невиданный ворох сообщений буквально засыпал Уилла, но сейчас было не до этого.

Нирвана. Выбрать нужное направление. Скачок. Задержать дыхание…

Нужно продержаться минуту и сорок секунд…

«Чё-ёрт… Держать! Твою мать… Воздух. Нужен всего лишь глоток…»

Скачок!

— Ха-а… — Выпадая из пространства и жадно хватая порцию чистого воздуха, Ворон распластался на земле и, вытянув над собой руку со сферой, закашлял и одновременно рассмеялся во весь голос. — Ах-ха-ха! Кха-кха… Да! Да-а! Е-хоу!

Дело оставалось за малым. Отдать эту хрень Зал′Сскар — и готово…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285. Настоящий праздник**

Поздравляем! Задание «Заблудшая овечка» выполнено!

Награды:

+ 2000 золотых;

+ 3 000 000XP;

+ Навык: «У всех на виду"

+ Предмет: «Прочный колчан"

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Внимание! Цепочка сверхлегендарного (вне уровней) задания «Прогулка по Забытым берегам» была изменена!

Вы успешно добыли «Камень жизни»!

Вторая часть сверхлегендарного (вне уровней) задания завершена!

Третья часть сверхлегендарного (вне уровней) задания завершена!

Четвёртая часть сверхлегендарного (вне уровней) задания завершена!

Пятая часть сверхлегендарного (вне уровней) задания завершена!

Доступна шестая часть цепочки задания «Прогулка по Забытым берегам»:

1) Отнесите «камень жизни» Зал′Сскар;

2) Используйте «камень жизни» по своему усмотрению.

В случае активации предмета задание «Прогулка по Забытым берегам» будет автоматически провалено.

Доступ к скрижалям будет навсегда закрыт. Герои никогда не примут того, кто воспользовался мерзкой силой «камня жизни».

«Камень жизни"

Тип: Проклятый предмет

Ранг: Демонический

Описание: Этот артефакт, созданный самым отвратительным способом, впитал сотни тысяч жизней, и тем не менее он таит в себе невероятную жизненную силу.

Характеристики:

+ 10 000 к выносливости.

+ Повышенная регенерация:

+ 5000 единиц здоровья/минута.

Навык:

«Неприкасаемый"

Описание: Используя «камень жизни», вы никогда не попадёте под негативные эффекты смерти.

Негативные эффекты:

— Ненависть героев;

— Те, кто знает истинные события тех дней, узнав правду, будут пытаться вас убить без лишних слов;

— Любые освященные локации будут недоступны.

— Эта мерзость не должна стать источником прибыли. При продаже, все негативные эффекты накладываются на «продавца» и «покупателя» без возможности что-то изменить.

Ворон не мог поверить в прочитанное. Эмоции, схожие с теми, что он испытал от первого прочтения характеристик ящика Пандоры, были выгравированы на его лице. Здесь их не имело смысла прятать, и он очень сомневался, что смог бы, даже будь здесь Фаррис.

Оказывается, «героический» ранг — это не всё, что припасла система. Да и проклятых предметов Уилл ещё ни разу не встречал.

Почти пять минут он не мог выдавить ни слова. Если он оставит эту штуку себе, только администраторы смогут хоть что-то противопоставить ему. А уж если выставит на продажу…

«Это же в какую цену он может обойтись?!»

Соблазн, который маячил перед Вороном, был столь силён, учитывая скорую схватку с Безумием, что его горло резко пересохло, и только когда он сглотнул в попытке смочить его, парня отрезвил вкус попавшей в рот крови гахараджи.

«Точно… Я здесь не за этим» — Да и негативные эффекты его совсем не устраивали.

Подавив невероятно острое желание, разбойник всё же смог вернуться к последнему описанию навыка:

«У всех на виду"

Ранг: эпический:

Активный навык: Ученик

Требования:

Класс: Призрачный демон, Вор, Разбойник.

Описание: «Почувствуйте себя безнаказанным, грабя прямо посреди толпы».

Навык создаёт иллюзию, позволяя вам грабить даже на виду у стражников, скрывая вас и жертву на небольшой срок.

Длительность: 5 секунд.

Затраты: 20 очков влияния

Перезарядка: 30 минут

Ограничения:

Во время действия навыка любая атака автоматически сорвёт маскировку.

«Любопытно. И кстати, почему мне не отвесили ни наград, ни титулов за смерть гахараджи? Такой враг — и ничего?» — разочарованно нахмурившись и спрятав сферу, Уилл понял, что искать ответы ему придётся самому.

— Пора заканчивать с этим. — Возвращаться сюда ему вряд ли придётся, и поэтому Уилл, последний раз оглянувшись, собрался отправиться в братство тени, как вдруг остановился и, помотав головой, будто взвешивая «за» и «против», активировал золотого дракона. Мало ли что тут может быть спрятано. Лучше быть уверенным, что он ничего не пропустил, для своего же спокойствия.

Убедившись лишний раз, что пещера однозначно пуста, разбойник покинул её и вскоре уже спускался к скрытой локации под фундаментом замка ордена.

Как только его рука коснулась скрижали, герой, сплетённая из душ стихий, проявилась в пространстве и, склонив голову, посмотрела на игрока, прежде чем заговорить:

— Твоё испытание здесь завершено, Белый Ворон. Уходи.

— Я принёс то, что ты просила, герой, — не став тянуть и играть в гляделки, Уилл достал искомое, и только тогда Зал′Сскар проявила интерес.

— Хм… Ты справился гораздо быстрее, чем я предполагала. И надо же, устоял перед соблазном. — На этих словах Ворон отвёл взгляд, не став уточнять, что негативные эффекты от использования камня слишком уж жестоки и загубят все его цели на корню. В планах парня было собрать как можно больше силы и предметов героев, поэтому такая, пусть и о-очень соблазнительная вещь, не смогла изменить его решения.

— Так уж получилось, что мне не пришлось посещать Забытые берега. — Услышав вкратце историю его похождений, остаток разума вытянула его находку перед собой и заговорила:

— Смотри, посланник… Он такой маленький, но сколько же в нём злобы, горя и ненависти. Не думала, что когда-нибудь увижу его вновь и уж тем более, что смогу еще раз помочь кому-то.

— Помочь? — Ворон посмотрел на героя, не понимая, к чему та ведёт.

Но вместо ответа, она крепко сжала сферу в руках — и пространство вокруг её пальцев начало дрожать. Молнии одна за другой, словно сцепившиеся псы, принялись кусать сферу, разрывая ту на части, пока образованные трещины не стали шире, и камень жизни, не выдержав силы атак героя, не разлетелся на куски.

Тысячи и тысячи вспышек озарили пространство, заполонив собой всю пещеру.

«Так вот ты о чём…» — глядя на то, как бестелесные оболочки разлетаются в стороны и покидают этот мир, парень понял, зачем Зал′Сскар попросила его найти камень. Она хотела не воспользоваться им, а лишь освободить тех, кому не повезло.

— Мы ушли, но герой остаётся героем. — Девушка посмотрела на молодого человека и неожиданно улыбнулась. — Ты сделал хорошее дело, мальчик. Миллионы душ, страдавших вне времени, наконец обрели покой, и я рада, что не ошиблась, доверив тебе это задание. Даже уничтожение одного камня жизни, уже благое дело. Ты смог удивить меня.

— Если вдруг у тебя есть ещё просьбы, я…

— Нет, — Зал′Сскар махнула рукой, прерывая любые попытки Ворона вновь развести её на миссию. — Этого достаточно, юный посланник. То, что я хочу попросить, тебе не выдержать на этом этапе развития. Всему своё время. Тебя ждёт долгий путь, и, надеюсь, когда мы вновь встретимся, ты снова удивишь меня. А теперь прими награду за свои деяния.

— Прежде чем получить её, могу я задать вопрос? — Пользуясь тем, что герой вроде как была благосклонна к нему (уровень отношений всё-таки не поднимался, поэтому он полагался лишь на визуальные эффекты, тон и смысл слов собеседницы), Уилл встрепенулся, решив попробовать изменить награды, что та хотела ему отдать.

— По делу?

— Тут с какой стороны посмотреть, — не став лгать ей, ответил разбойник. — Это касается твоих наград. Имею ли я возможность выбора?

— Это тебе не Рынок Камерии, мальчик! — Просьба явно не соответствовала кодексу этого героя. — Путь к вершине не вымощен золотом, и на нём уж точно не найдётся ковровой дорожки. Научись оборачивать то, что ты получил, в свою пользу, и, может быть, тогда ты поймёшь, что награда не конечная цель, а лишь средство. — Закончив говорить, Зал′Сскар рассыпалась на души стихий, и напоследок Ворон услышал лишь три слова: — Не подведи меня.

Поздравляем! Вы совершили невероятное!

Задание «Прогулка по Забытым берегам» выполнено!

В связи с тем, что Забытые берега не были открыты, вторая третья, четвёртая и пятая часть задания были автоматически завершены! Вы получите все заслуженные награды, а также бонус за нестандартный подход к решению квеста.

Награды:

+ 9 050 000(2 400 000 бонус) XP;

+ Предмет: «Образец тщеславия"

+ Рецепт: «Низкосортная дрянь"

+ Навык: «Синергия"

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

— Ого… Девять миллионов?! — Ворон не моргая, смотрел на цифру и в итоге быстро убедился, что ему не показалось. — И, правда, девять…

Даже понимая, что задание было супер сложным (пусть даже он как обычно пошёл в обход, хоть и случайно), но всё же, это была неприлична большая цифра.

«Что ж, надеюсь, что помимо уровней тут найдётся и что-то, что поможет мне в ближайшее время…» — Уилл хотел начать изучить более подобно полученные предметы и навыки, но усмехнулся, заметив, что пропустил бонусную награду:

Бонусная награда:

Вы смогли устоять перед соблазном «камня жизни».

+ 200 к выносливости.

— О…хре…неть… Хра-ани меня рандом и богиня удачи. — Это было нечто. Две тысячи HP разом! — «Такими темпами я стану самым „толстокожим“ разбойником. Хе-хе…» — Закрыв сообщение и перейдя в инвентарь, Уилл приступил к осмотру наград, начав с мизерикорда.

Это был кинжал с узким ромбовидным сечением клинка, весьма похожий на стилет. Его ещё называли «кинжалом милосердия», так как основное предназначение было в быстром избавлении поверженного врага от смертных мук и агонии.

«Образец тщеславия"

Тип: Оружие

Ранг: Эпический

Требования:

350+ уровень.

— Оу… Жестоко… Придётся попотеть, прежде чем я смогу его использовать, — переходя к рецепту, снова почувствовав разочарование протянул парень, понимая, что это оружие ему не помощник в битве с демоном.

«Низкосортная дрянь"

Тип: Рецепт

Ранг: Уникальный

Требование для создания:

Алхимик ранга «легенда»;

Описание: Изначально это был состав дешевого пива, но какой-то умелец, добавив некоторые ингредиенты, смог превратить его в довольно мощный яд.

Используя данную формулу, можно создать ядовитую бомбу массового поражения.

— Вот это уже лучше. Надо будет спросить ведьм, смогут ли они приготовить его. Хотя, легендарных среди них вроде не было… Хм. Ладно, что дальше?

Навык:

«Синергия"

Ранг: Эпический

Пассивный навык: Ученик

Описание: Позволяет одновременно активировать три навыка и на их основе создавать новую атакующую способность.

«О-о-о да-а… Что же ты со мной делаешь, система?» — Направляясь к выходу из локации, Уилл непроизвольно растягивал губы в широкой улыбке, пока продолжал знакомиться со свалившимся на него парадом бонусов.

За такой навык любой игрок был бы готов убить, особенно маги. Возможность кастовать одновременно два заклинания — это роскошь, а сразу три — это нечто, спросите любого. А если эти заклинания ещё и дополняют эффекты друг друга, то качество гринда поднимается на пару ступеней выше.

Это было немного похоже на использование заклинаний с двух рук, только двойной каст был предназначен для усиления одного заклинания, не позволяя творить два одновременно.

Вами получен новый титул: «Выскочка"

Описание: Вы в который раз, минуя условия задания, успешно завершили его.

— Теперь для запуска большинства случайных событий не нужно будет выполнять все условия.

— Та-ак… Снова что-то эфемерное. — В этот момент парень вспомнил, как несколько раз получал такое вот увеличение шансов на получение скрытых и эпических заданий.

Вами получен новый титул: «Раз плюнуть"

Вы смогли завершить задание, требования к выполнению которого превышают ваш текущий уровень на 50 единиц.

+ Требования для использования оружия и предметов будут снижены на 5%.

Вами получен новый титул: «Раз плюнуть II"

…

+ Требования для использования оружия и предметов будут снижены на 5%.

Вами получен новый титул: «Раз плюнуть III"

…

+ Требования для использования оружия и предметов будут снижены на 5%.

«И снова, ну ни хрена себе!.. — Парень действительно был поражён. — Пятнадцать процентов на снижение требований?» — Это однозначно полезная штука.

Тут же глянув на недавно полученный кинжал, Уилл увидел, как сильно изменились требования для его использования:

«Образец тщеславия"

Требования:

350(297)+ уровень.

— Ах-ха-ха! Это получается… Минус пятьдесят два уровня?! То, что доктор прописал… — Ворон вновь широко улыбнулся, и уже через пару секунд на нём красовалась «запылившаяся» куртка, что когда-то давно он отобрал у ламии.

«Куртка темного героя"

Тип: Одежда

Ранг: Алмаз

Описание: Эта куртка состоит из темной энергии, что позволяет владельцу буквально исчезать из виду, стоя хотя бы в небольшой тени. Принадлежала одному старшему адепту из ранее известного братства тени.

Требования:

120(102)+ уровень

Характеристики:

Защита: 650.

+ 130 к выносливости.

+ 45 к ловкости

+ 40% к критическому удару со спины.

+ 1 ранг к навыку «невидимость"

— Просто праздник какой-то! — Уилл стал сто девятнадцатого уровня. Также у него до сих пор имелось десять свободных очков навыков, которые он берег уже бог знает сколько времени, боясь вновь сглупить и выбрать. А последние недели парень ещё и обзавелся множеством разнообразных навыков, титулов и предметов. По этому поводу хотелось посидеть в каком-нибудь кафе в компании семьи или друзей, но…

Улыбка парня погасла, и он снова стал угрюмым.

«Что ж, остались финальные штрихи — и мы скоро встретимся, мелкий ублюдок…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286. Настоящее Безумие**

Перед смертью не надышишься…

Конечно, смерть здесь — всего лишь фигура речи, но её последствия разорвут все связи с Цербером, и, как следствие, у него больше не будет шанса получить Ящик Пандоры.

Бой, которому только предстояло произойти, ещё до его начала основательно вымотал Уилла, ведь нет тюрьмы хуже той, что человек строит из собственных страхов.

Боязнь неудачи, как бы он сам ни отрицал, была сильна, и Ворон надеялся, что сделал всё, что мог, чтобы приготовиться к этой схватке, которая незримо довлела над его мечтой и грозила растерзать её. Слова же, сказанные Цербером на вопрос о том, сможет ли он вновь загнать Фарриса, не принесли покоя в этот трудный час.

— Ты точно готов? — Радермин стоял за пределами территории молний и смотрел на Ворона. — Я повторю ещё раз. У тебя только одна попытка. Если ты не справишься, я заточу его вновь, но больше никогда впредь не поверю твоим словам.

Когда страж произнес это, перед разбойником выскочило сообщение о наложенных ограничениях, но это было излишним. Уилл и так понимал всю важность этого события.

— Да понял я, понял. — Ворон был так сконцентрирован на битве, что если в ближайшие пять минут страж будет оттягивать неизбежное, он может и передумать. Как говорится: чем дольше стоишь над обрывом, тем сложнее прыгать. — Выпускай уже его! Ну!

Мужчина достал шкатулку и, последний раз взглянув на парня, начал что-то бубнить. Послышался лёгкий треск. Затем он стал громче, пока, наконец, пространство не дрогнуло, и туша демона не вывалилась на землю.

Как говорил страж, первые секунд десять тот будет слаб. Всё-таки нахождение в темнице — это не отдых в комфортабельном отеле.

Фаррис застонал, тряся головой, будто пытаясь понять, где он, но Ворон не собирался играть по правилам. Есть шанс — и он использует его на все сто процентов.

Идентификация!

Имя: Фа́ррис

Демон безумия — колдун

Уровень: 132

Здоровье: 376030/504220

Эффекты:

«Прострация»;

«Слабость».

Эта информация словно приятный бриз освежила встревоженный разум разбойника. Значит, если спасение сработает, он сможет его убить!

«Но для начала всё же нужно сильно ослабить, чтобы наверняка прикончить этого урода». — В глазах Уилла появился блеск и его тело, наливаясь золотым светом, на бегу меняло пропорции головы и фигуры, обретая драконьи формы.

Здесь и сейчас он готов потратить всё золото, лишь бы избавиться от одного из демонов. И не только золото. Пляска времени! Взгляд пустыни!

Никаких слов и «приветствий». Он здесь, чтобы убить того, кто истязал его, и кому не место в этом мире. Уилл ждал этого момента и, будь он проклят, если позволит себе хоть секунду промедления.

Всё, кроме огромной туши Фарриса, ускорило свой бег, насколько это было возможно в пределах навыка, исотни тысяч молний, будто спущенные с цепи псы, с силой вгрызлись в плоть того, кто был беззащитен перед ними.

«Двойная атака». «Прямая атака». «Разрез»! Мысли разбойника, одновременно обратились к трём навыкам, и полученный от синергии эффект превзошёл все его ожидания. Где-то сбоку выскочило сообщение:

Навык «синергия»: активирован.

Эффекты использованных навыков и заклинаний перемножены из расчета текущего уровня умений.

На основе использованных навыков создана новая атакующая способность:

«Смертельный ураган клинков"

Необходимые навыки: «двойная атака» + «прямая атака» + «разрез».

Описание: Шквал атак, наносящих повышенный урон, обрушивается на врага с неистовой силой урагана.

+ 100 физического урона в секунду;

+ 150 урона от «кровотечения» каждую секунду;

+ 30% шанс нанести десятикратный урон

Длительность: 2 минуты

Затраты: 100 очков влияния

Условие: Все три навыка должны быть доступны.

Уилл даже не стал читать, ситуация совсем не располагала, но то, что HP врага моментально просело на несколько тысяч единиц, говорило о многом. Его собственный урон, вкупе с атакой кинжала и меча, а также новоприобретенным навыком, наносили просто ошеломительный урон.

-3506

-5489

-15301!

Чёрно-синяя аура нового навыка, объявшая кинжал и меч, была яростной, и фонтаны крови с ног до головы забрызгали Ворона, пока он наносил удар за ударом, но кровавая пелена, застилающая глаза, не мешала продолжать атаковать. Парень не останавливался до тех пор, пока аура умения не исчезла.

Это оказалось гораздо проще, чем Уилл думал. Не прошло и трёх минут, а он и молнии «съели» почти половину текущего здоровья лежачего противника. Это было слишком невероятно!

«Неужели всё так просто? Что за?! Что-то не так…» — Ворон почувствовал это внезапно, когда полоса здоровья Фарриса опустилась до двухсот тысяч. Тот шевельнулся.

Сперва Уилл подумал, что это из-за того, что кровь, стекавшая с его лба, мешала как следует рассмотреть, но прошла пара секунд — и он увидел сообщение, которое нельзя было отбросить:

Ранг противника повышен до ранга: «барон».

Магия «пляски времени» больше не действует на противника.

«Чего-о?!» — Уилл не успел даже понять, что произошло, как неожиданная атака подбросила его вверх, и тогда он услышал знакомый рёв существа, пребывающего в ярости:

— Ты! Кусок вонючего мяса! Я разорву твоё тело на куски и скормлю опарышам! Р-р-ра-а! Ты совершил большую ошибку, ублюдочный посланник! Ты и эта шавка! — Земля задрожала, и Ворон, используя «двойной прыжок» для смены траектории, заметил, как тело демона вновь начало меняться. Он и забыл, что тот, по сути, является кем-то вроде рейд-босса. Какая эта фаза? Вторая или третья?

Тело противника трансформировалось в какое-то сумасбродное тело с торчащими по бокам жвалами и сотнями усиков. Параллельно с этим вокруг него стали появляться странные чёрные завихрения, из которых доносились стенания и визгливый смех. Словно небольшие пылевые смерчи те кружились вокруг колдуна и однозначно были опасны.

Разбойник не сомневался, что сильно пожалеет, если попадётся хоть в одно из них, но, как оказалось, это не единственное, на что вихри были способны.

— Ну же… Иди сюда, маленькая дрянь! — Один из тайфунов выплюнул огромный сгусток энергии, и тот чуть не сбил Ворона в полёте, промахнувшись лишь на пару сантиметров. — О, я обглодаю твои кости кусок за кусочком, а затем призову тебя в качестве своего слуги, чтобы ты лизал мои пятки! Ты! Ошибка природы!

Уилл приземлился, но легче от этого не стало. Шквал опасной магии накрыл его с головой, но, успешно используя скачок, кувырок и прыжки, тот вырвался из-под обстрела, очутившись в трёх метрах от яростно вращающего белками глаз демона. Пора. «Спасение»!

Тело врага тут же начало меняться, и колдун не мог это проигнорировать.

— А-а-а! Ч-что ты сделал со мной?! Я… Как ты завладел этой магией! Ты-ы… — Фаррис зашипел от ярости, но успел надуть щеки и плюнул в сторону юркого противника мутно-чёрной жидкостью, стараясь расплавить его, но вновь мимо.

Его форма теперь не выглядела мальчишеской, наоборот. Под эффектом спасения оно стало одряхлевшим. Морщинистая обвисшая кожа, впалые глаза, в которых плескалась жажда смерти и, разумеется, бездна сумасшествия. Лицо дёргалось, изо рта шла пена, а кости, не прекращая хрустеть, сводили с ума своим звуком.

Магия спасения облекала монстров и тварей во внешнюю оболочку под стать их внутреннему облику, и, видимо, именно так выглядел тот, кто стал воплощением безумия. Его здоровье опустилось до ста тысяч, но если у него так и не появилось сердца, значит, он всё ещё являлся угрозой.

— Нет! Нет! Что?! Что это?! — Фаррис разглядывая свои руки, замер в шоке, но, к сожалению, ненадолго. Нечто в его мозгу позволило быстро вспомнить о причине всех проблем, и что-то крикнув на своём языке, тот со всей силы обрушил гнев на источник раздражения. — Этот мир спасёт лишь безумие! Истинное, неподвластное законам и свободное! Ах-ха-ха! Я! Я обрушу его на этот мир, а затем на новый, и так, пока вся вселенная не будет агонизировать в припадке сумасшествия, освобождая себя от цепей порядка и провозглашая хаос.

Воздух вокруг накалился, и Уилл пытавшийся подобраться ближе, вдруг почувствовал на своей шее леденящий захват чьей-то лапы.

«Что?!» — не ожидавший этого, он не успел активировать навык, способный вытащить из внезапной западни, но вряд ли его это спасло бы. Разум парня, словно погруженный в ледяную воду, подчинила чужая магия. Тело охватила судорога, и Ворон, бросив взгляд на сообщение, успел мельком пробежаться по тексту:

Внимание! Вы находитесь под воздействием заклятия: «длань сумасшедшего».

Длительность: 3 минуты

Эффекты:

«Хохот безумца"

Описание: Вы будете смеяться… Смеяться в агонии, умоляя прекратить, но безумие, завладевшее сознанием, не отпускает просто так. Смейтесь! Смейтесь! И умирайте…

— Ваш смех отнимает вашу жизнь: 500/минута

«Повадки безумца"

Описание: В мире нет места спокойствию. Путайте врагов. Путайте себя. И медленно сходите с ума.

— Действия ваших заклинаний и навыков не будут соответствовать описанию.

— Ах-ха… — изо рта разбойника раздался неожиданный смех, и он, прикрыв губы, попытался с этим бороться, но тщетно. Ментальная защита по неизвестной причине не сработала, и он, захлёбываясь в истерическом хохоте, попытался увернуться от атак Фарриса. — Ах-ха-ха-ха! С-сука… Ах-ха-ха! Вот же дерь… ах-ха-ха… мо!

Падая и поднимаясь, получая урон каждый раз, как из его глотки вырывался мучительный смех, тот не мог избегать ударов и толком атаковать в ответ.

Не имея понятия, как именно работает дебафф от «повадок безумца», он не хотел использовать сильные навыки, поэтому для начала, улучив момент, попробовал использовать «шок». Вместо этого его тело подпрыгнуло в воздух — двойной прыжок.

Мимолетное обращение к этому навыку. Тот действительно ушёл в откат. Значит, очень рискованно использовать что-то другое.

-247!

Удар со спины отшвырнул его в одну из воронок, созданных ранее, и взаимодействие с ней активировало мощный взрыв, вешая новый эффект на скорость. Он не просто замедлился. Теперь, желая бежать вперёд, он двигался или вбок, или назад — и наоборот.

«Танец умалишенного"

Длительность: 4 минуты

Ворон смеялся, как проклятый, запинался и падал, и вновь заходился в приступе хохота. Его разрывало от смеха. Проступившее слёзы смешивались с кровью, и он, словно одержимый, продолжал оглашать поле боя визгом в припадке истерики.

Ход боя полностью вышел из-под контроля. Таймер «спасения» продолжал тикать, а Ворон, смеялся, смеялся и смеялся, не имея сил остановиться…

В какой-то момент он, попытался использовать зелье исцеления, но оно выпало из рук и покатилось по земле, а затем на него упала камень и склянка с драгоценной жидкостью разбилась. Вторая попытка была более удачной. И пусть и с трудом, но Ворон смог использовать мощное зелье исцеления, восстановив треть своего здоровья.

Ситуация была плачевной и Уиллу ничего не оставалось, кроме как продолжать защищаться и уклоняться, ожидая окончания действия «длани сумасшедшего».

Когда-то он слышал, как детям, много смеявшимся на уроках, говорили, что подобное недопустимо в классе, хотя смех и продлевает жизнь. Смех продлевает жизнь…

— Ах-ха-ха….

-320

— Ах-ха-ха-ха!

-760

Кувырок, который должен был помочь переместиться вперёд, отшвырнул его в сторону, и он вновь врезался в вихрь энергии.

«Как же ты бесишь меня! Пошло оно всё!» — Уилл, хохоча от боли, попытался активировать копию молнии, но вместо этого…

Всё исчезло.

Фаррис, кружившийся в своём неестественном ритме и атаковавший его магией. Молнии, терзающие его тело и землю на своей территории. Стоявший поодаль Цербер, плотно сжавший губы и выжидающий момента.

Всё пропало.

А сам Уилл оказался в тёмном коридоре. Первое, что пришло в голову, было слово «темница». Здесь пахло многовековой сыростью, и витавшая в воздухе злоба заставляла с непривычки ежиться. Грохот цепей, тоскливый звук ветра и пустота, раздираемая холодом.

«Где я?» — пытаясь понять, какой из навыков был использован, тот нахмурился. — «Источник силы?»

«Тем не менее, хоть какая-то передышка» — подумал Уилл.

«Источник силы"

Ранг: Эпический (вне уровней)

Активный навык: Ученик

Описание: «Держи друзей близко, а врагов ещё ближе».

Кто достоин смерти, а кто нет? Загляните во тьму, что питает каждого из нас, и решайте.

Позволяет синхронизироваться с источником силы выбранной цели и заглянуть в потаённые углы её души. Но будьте осторожны, наблюдая за чужой тьмой. Она прячется не просто так и не любит посторонних взглядов…

«Значит, это типа душа Безумия, что ли?»

— Хи-хи-хи… — тонкий противный смех, раздавшийся из скрываемых покрывалом тьмы глубин, вырвал парня из задумчивости.

— Хе-хе-хе… — некто вторил хихиканью, и эхо этих звуков разносилось повсюду, путая и нагнетая атмосферу.

Пытаться что-то разглядеть здесь было бесполезно — глаз наблюдателя не функционировал в этом месте. Оставалось лишь идти вперёд в надежде понять, как это «синхронизироваться с источником силы», и почему стоит быть осторожным, наблюдая за чужой тьмой?

В это самое время на поле битвы, что Уилл, что Фаррис стояли, не шелохнувшись, будто их погрузило в сон, и, наблюдая за этим, Цербер не знал, что предпринять. Вроде бы Ворон всё ещё был жив, а значит, ему придётся ждать, как он и обещал, но страж допускал проигрыш молодого посланника.

«Всё же он ещё слишком слаб. Не стоило верить его словам. Даже госпожа не смогла окончательно убить демонов, так почему… Почему же я поверил ему?»

Уилл шёл вперёд. Дебаффы, которые он схлопотал, то ли не действовали под силой использованного им навыка, то ли просто их время истекло. Было сложно понять причину, так как доступа к окну персонажа он просто не имел.

Спотыкаясь, двигаясь наощупь в кромешной мгле, Ворон искал что-то, что поможет ему понять правду. Каков он? Источник силы Безумия?

«И почему я снова бреду куда-то в неизвестном направление понятия не имея, о своей конечной цели? — Парень остановился и потрогал холодные стены.

Ему не хотелось переживать нечто подобное тому, что он испытал во время поиска камня жизни. Снова плутать в потёмках без ориентира?

«Какого чёрта? Такой дорогой навык, а описание ни хрена не помогает. — Уилл, стиснув зубы, уставился в окружающую его черноту. — Чтоб тебя!»

Рука касалась камней, и в какой-то момент он услышал тихий стон. Обернувшись на звук, следуя наитию, парень двинулся на него и через пару столкновений со стенами смог отчетливо расслышать слабый голос.

Тот что-то бормотал. Бессвязное. Неразборчивое…

Шаг — и внезапно ему в грудь впилось нечто острое, погружаясь всё глубже и глубже. Оно было холодным, но разбойник чувствовал, что это не сталь. Лед разливался по его телу, а затем ощущение боли исчезло.

Пощупав то место, где должна была быть рана, парень лишь провел по кожаной поверхности куртки. Ничего.

Казалось, что на этом всё и закончится, но новый шаг вновь привёл к очередному удару. Более сильному и леденящему. А затем так же исчез, лишь создавая иллюзию фантомной боли.

«Какого чёрта?» — Что бы тут ни происходило, но следующий шаг Уилл делал осторожно.

Миг — и его рука попыталась предугадать место атаки, но та лишь прошла насквозь, вновь прячась в груди разбойника.

Медленно Ворон шёл вперед, не догадываясь об истине преследующих его уколов, пока, наконец, шёпот, на которой он двигался, не стал разборчивым голосом. Его собственным…

Губы открывались помимо воли, произнося чужие мысли, но что было более неприятным, так это то, что тело так же вышло из-под контроля, нанося удары по собственному лицу. Ноги делали разбег, а затем голова со всего размаха врезалась в стену, вызывая сотрясение. Раз за разом, она билась о поверхности темницы, разбивая лоб в кровавую кашу.

— А-а-а-а! Ах-ха-ха! — Уилл пытался кричать, но чужой голос, смеясь параллельно его крикам, продолжал говорить, пока тот калечил сам себя.

Одна рука ломала пальцы на другой, ноги со всей силы колотили стены, кроша суставы пальцев и вызывая дикую боль.

— …ты посмел заглянуть в чужие чертоги, надеясь найти что? Способ излечить меня? Способ победить меня? — Неторопливый и раздражающий «собеседник» явно наслаждался всем этим. — Может, средство, способное понять меня? Ты! Ничтожный! Скованный рамками червяк, возомнивший себя героем?! Жалкое отребье, что своим языком чистит сапоги порядка и правил? Ах-ха-ха! Ни за что! Мы вне рамок! Я, мои братья и сёстры! Мы вновь вернем миры к изначальному Хаосу! Каждый сможет делать то, что хочет, а не то, что должен. Законы, которых нет, и устои, которых не существовало. Новый, словно старый, неидеальный мир!

— Аха-а-хах ты ж!.. — смех приплетался к рёву Ворона, который даже не вслушивался в чужую речь, стараясь хоть как-то вернуть контроль.

Пытаясь понять, как это произошло, он пришёл лишь к одному выводу. Те странные «не лезвия», что втыкались в него, видимо, и были источником возникшей проблемы. Но если это дебафф, то сколько должно пройти времени до его исчезновения? А если нет, то как, чёрт возьми, система предлагает пережить это?!

Удар. Ещё один. Разбойник уже даже не стоял на ногах, а лежал возле стены, но неподконтрольное тело продолжало корчиться и со всей силы биться головой о стену. Словно…

«…словно я безумен? Нет. Я ещё не сошёл с… — вспышка озарения, пронзившая его сознание, вдруг привела к неожиданному открытию, — …ума. Может, этот голос и есть источник силы демона? Но как он?.. Те невидимые холодные иглы! Значит это и есть «синхронизация»?!»

Резкий удар головой вновь сотряс сознание, из-за чего нить мысли на несколько секунд потерялась.

Думать в таких обстоятельствах было невероятно сложной задачей.

Он должен найти ключ. Подсказку. Что даёт так называемая синхронизация? В описании навыка говорилось о возможности заглянуть в потаённые углы души цели и решить, достойна она смерти или нет?

«Но как это сделать?»

Пока тело Уилла пыталось пробить головой проход, голос продолжал вещать его устами. Сбивая с толку, маня, угрожая. Обещая высокую награду и жестокую расправу. Порой одно не отличалось от другого.

Голос кричал. Взывал. Обольщал и отстранялся, рассуждая и сводя с ума бредовыми идеями, желаниями и целями. Единственное, чего он не делал, так это не замолкал.

Голос, что у сумасшедших в голове, в данном случае обрёл форму и слово за словом, капля за каплей, пробирался внутрь, в ослабевающее сознание. Под градом ударов, что создавали бреши в защите, тот тонкой струйкой заполнял возникающие пустоты и незаметно переплетался с мыслями игрока.

В какой-то момент Уилл просто не смог различить границы реальности, совершенно забыв, что находится в игре. Уже в который раз Император делал то, чего не должен был, но Ворон не думал об этом, потому что…

Его разум был занят иным.

Картины, что он наблюдал сейчас, были невероятно абсурдными и создавали невообразимую массу из разноцветных слоёв, красок и предметов. Всё плыло перед глазами, застывало и ускорялось, врезаясь в друг друга. Он парил над хаосом никчемных пространств и миров, которым никогда не суждено было родиться.

Взрывы и мешанина криков боли с чередой смеха крабов и птиц, чьи уродливые лица красивейших существ отгрызала кривая парабола. Существа, которых рубит и пилит толпа чудовищ, а затем использует в качестве декора. Монстры, что являются ошибкой самой природы, заботящиеся о столовых приборах, цифрах и буквах, желающие завести с ними детей. Вывернутый наизнанку мир, тошнотворный и расшитый кишками, словно бисером и гирляндами, взывающий о пощаде и пожираемый маленькими карликами с головами вместо ног и телами, состоящими из пышного теста…

В какой-то момент среди всего этого мракобесия Уилл увидел маленькое, сгорбившееся во тьме, существо, которое, зарыв голову в колени и накрыв руками, качалось из стороны в сторону, словно запуганный ребенок. Всё вновь исчезло и сменилось новыми панорамами невозможных сюжетов.

Перед глазами возникало нечто, что было способно навсегда повредить психику и сломать разум. Где-то на фоне этого продолжал разноситься исковерканный, хохочущий и сглатывающий слова голос:

— Стирая слой за слоем этой параноидальной реальности, ты сможешь разглядеть, как прекрасна та, что находится вне границ понимания…

«Что я здесь делаю?.. Кто я?.. Почему я здесь?» — Слабые отголоски его собственного «я» пробивались сквозь воздвигнутые стены безумия и искали ответы. Потерянное сознание плыло в иллюзиях и лишь нечто неуловимое не давало навсегда утонуть в омуте чужого влияния…

«Что происходит? — Нервы Цербера уже были на пределе. Прошло восемь минут, а те двое так и не пошевелились. Единственное, что радовало стража, это то, что молнии продолжали истязать тело его врага.

Наконец, не выдержав, мужчина, набрав в грудь воздуха, выкрикнул что было силы, стараясь перекрыть удары грома:

— Ворон! Ворон! Не знаю, что происходит, но, чёрт возьми, заканчивай с этим! — И тут тело Уилла слабо дёрнулось, словно отвечая на его слова, а затем вновь замерло…

«Что? Хм… Показалось?» — В какой-то миг он различил ещё один голос. То ли мысль, то ли её отголосок напомнили Уиллу о чём-то важном и пусть, то что он услышал, едва-едва пробивался сквозь заполняющую разум речь безумия, но всё же парень смог различить несколько букв и последние слова.

— …он!.. ис… дит… Заканчивай с этим!

«Заканчивай с этим? С чем? Стоп… Я знаю этот голос… Но, кто это?.. Ах… Точно…»

В этот момент парень собирался в очередной раз удариться головой о стену, но в последний миг тело застыло, и Ворон распахнул глаза. В них, словно огни умирающих надежд, полыхая алым заревом, блеснули искры безумия, и на его лице затрепетала неестественная усмешка. — А вот и я. — Хрустнув искалеченной шеей, разбойник засмеялся, уже по своей воле, но тут же поморщился от головной боли.

Как только появилась нить, напомнившая ему о реальности, Ворон смог вырваться из плена слов и образов, а затем на него посыпались сообщения, вытаскивая из этой темницы обратно на поле битвы…

Внимание! Вы смогли синхронизироваться с «источником силы» своего врага и заглянуть туда, где помешательство и невменяемость граничат с бессмысленностью, депрессией и яростью, соревнуясь в важности своих качеств, парализованные меланхолией невежества и болезнью здравого рассудка.

Вами получен навык:

«Источник силы Безумия"

Ранг: Секретный

Пассивный: Ученик

Описание: Источник силы Безумия: То, что питает безумие, есть не что иное, как божественный дар, зараженный болезнью.

Одержимые пророки и колдуны, больные и прокаженные, чьи видения являлись галлюцинациями, и те, кто видел то, что не дано другим, всегда считали блаженными.

Вы смогли коснуться источника безумия и остаться в сознании, благодаря чему теперь способны видеть «ядра безумия», скрытые внутри сумасшедших\* и собирать их.

+ 1 одно ядро с существ, чей разум находится под влиянием безумия.

Внимание! Вы стали обладателем ядра Фарриса, известного как демон Безумия.

В каждом таится частица безумия, пороки, способные привести к грани сумасшествия. В какой-то момент это просто вырывается на свободу, грозя разрушить жизни близких и незнакомцев.

Вами преждевременно был открыт новый внутренний демон!

Форма III: Демон безумия.

Ранг: Ученик

+ 250 к интеллекту;

+ 20 к силе;

+ 30 к выносливости;

+ 50% к получаемому опыту.

Затраты: 1 ядро безумия/5 минут (доступно: 1 штука)

Примечание:

1) Применение данной формы на территории городов и деревень мгновенно опустит шкалу уровня отношений с местными жителями до «непримиримой вражды»;

2) Для увеличения параметров, навыков и внешнего вида формы «внутренний демон» раскройте древо развития.

— Ох-ё… — держась за голову и пошатываясь от резкого пробуждения, Ворон попятился от Фарриса, который пребывал не в лучшем состоянии, и кое-как прочитал сообщения. — Вот же ж… Не знаю, плакать или смеяться. Идентификация.

Имя: Фа́ррис

Демон безумия — колдун

Ранг: Виконт

Уровень: 132

Здоровье: 76030/504220

Эффекты:

«Спасение»: Временно человек.

«Так, стоп… — Уилл тряхнул головой, о чём тут же пожалел, но всё же парень смог убедиться в том, что не ошибся в увиденном. Ранг противника был вновь изменен. Теперь уже до виконта. — Вот же сукин сын!»

До окончания спасения оставалось секунд тридцать, а разбойник так и не смог выяснить, появилось ли у врага сердце. Если он не уничтожит его, тот не умрёт окончательно.

Ворон собирался начать действовать, но тело пока было неподконтрольно из-за недавно пережитого, и враг, успевший прийти в себя гораздо раньше, атаковал.

— Кха! — Мощный удар прошёл в корпус, и тело Ворона отбросило далеко за пределы радиуса молний. Его кидало по земле, словно перекати-поле, а вдогонку летели заклятия. Хорошо, что по пути не встречалось острых пик, иначе бы, ему был бы обеспечен дополнительный и возможно смертельный урон.

Тяжелый вдох, но враг не собирался давать отдыхать. Вспышка магии — и там, где недавно находился Уилл, образовалась широкая воронка. «Скачок» вновь спас его, и парень почти успел прийти в себя, но внезапно сверху опустилась мощная лапа, уже вернувшего себе истинный облик демона, погружая парня в почву и практически ломая позвоночник…

«Копия молнии!»

Его тело исчезло из-под ноги противника, и разбойник нанёс пять точных ударов по лапе, стараясь перерубить как можно больше сухожилий.

«Я не успел…» — Сжимая плотно челюсти, Ворон, тем не менее, продолжал пытаться победить. Пусть эффект «спасения» и закончился, но кто знает, что произойдёт, когда здоровье врага полностью обнулится?

«Копия молнии» ушла в откат, и Ворон вновь оказался под лапой Фарриса, только его атака дала о себе знать, и того резко подкосило, чем Уилл тут же воспользовался.

Секунда — и активированная «пытка» позволила окончательно перебить плоть и кости огромной лапы, из-за чего та продолжала висеть лишь на одних мышечных волокнах.

— А-а-а-а! Ты сдохнешь! Сдохнешь здесь! — Заваливаясь на бок, демон успел выкинуть вперёд руку и выкрикнуть: — Безумный кукловод! — С его пальцев сорвались нити разноцветной энергии и понеслись в сторону Уилла, но тот шагнул в тень и, казалось, избежал атаки противника, но внезапно его выкинуло из серого мира, и парень в который раз за сегодня оказался под чужим контролем. Вся его ментальная защита почему-то была бессильна против атак Безумия.

— Ах-ха-ха! Попалась, маленькая пташка, ползи ко мне. Ползи-и… И-хи-хи… — Тело Уилла упало на землю и, повинуясь приказаниям кукловода, поползло к демону.

«Я… Проиграл? — вялая мысль, вспыхнула и исчезла, сменяясь неверием и именно в этот момент враг, поднявшись и опираясь на культю, наступил на него со всей силы, и всё-таки сломал позвоночник.

Волна сокрушающей сознание боли накрыла Ворона с головой, и он не сразу понял, что ему в мгновение ока отрезали ещё и руку. Здоровье разбойника быстро упало в красный сектор, сигнализируя о двух оставшихся процентах.

Пф-ф… По полю прокатилась волна дыма от сработавшего кольца шутника, укрывая им Уилла и врага от глаз Цербера.

— Ах-ха-ха! Да! Да-а-а! О, ты стал сильнее, посланник, но всё же остался жалким ничтожеством, годным лишь для подтирания моей задницы! Смотри, грязная, вшивая псина! А, точно, тц…. — В голосе Фарриса послышалась досада. — Ты ж ни хрена видишь из-за его жалких фокусов. Но зато ты слышишь меня! — Взгляд монстра обратился к лежащему под его стопой противнику. — Такая падаль, как ты, бессильна против меня! Ах-ха-ха! Я! Я… А? Че-Чего? — Прямо в его морду, вцепился тот, кто должен лежать и не двигаться и, не понимая, что происходит, демон от неожиданности пошатнулся, а затем…

Тело Фарриса застыло, и его взгляд вместе с лапой метнулись к груди, где медленно расползалось кровавое пятно. — Что прои… ит… Кто? — Колено колдуна согнулось, и культя, больше не в силах сдерживать вес монстра, подломилась. Колдун стал медленно оседать наземь, уменьшаясь в размерах и превращаясь в маленького иссохшего демоненка…

Когда дым развеялся, шкатулка в руках стража, уже была готова вновь активировать заклятие, но увиденное, заставило мужчину передумать. Держа ящик в своей единственной руке, тот с изумлением смотрел на поле битвы…

Рядом с правой рукой Ворона лежала какая-то расколотая сфера, а в ослабленных пальцах лежал окровавленный кинжал.

— Что произошло?! Ворон! Ты жив? — Цербер рванул вперёд и заметил лишь израненный кусок тела, и тут же использовал знакомый навык исцеления. — Да чтоб тебя…

К вам применено заклинание «На пороге смерти».

Все ваши раны затягиваются и восстанавливаются.

+ 35% к скорости регенерации.

Длительность: 1 час

Ворон почувствовав облегчение, попробовал улыбнуться:

— Всё… в… порядке… Хе-хе… — Разбойник, с вывернутой набок головой лежал на земле и его взгляд не отрываясь смотрел на своё оружие. Его предназначение — поражать врага с одного удара в самое сердце, и если не ядро безумия и есть его сердце, то что тогда?

«Кстати, надо не забыть забрать меч из второй руки… Где она там?»

Валяясь в грязи и находясь на грани смерти, Уилл смог сложить два и два, предприняв последнюю попытку уничтожить демона. Вызванный после дымовой завесы «клон», сумел ненадолго отвлечь внимание врага и Ворон, обратившись к инвентарю, достал добытое ядро, положив его на землю. Из-за отсутствия второй руки процесс требовал времени, чтобы провернуть это иначе бы его просто добили.

«Одной ногой по ту сторону» был в откате. Медальон Аррея находился не на нём. А полученный недавно «предсмертный рывок» был бы бесполезен в состоянии, где его ноги не могут двигаться.

Причина, по которой демон мог возрождаться, и по которой не имел сердца, была в том, что он жил за счёт своего безумия. Так просто и в тоже время — немыслимо. Лишившись источника своего «бессмертия», ужасный колдун стал не более чем телесной оболочкой…

— Что ж… Кажется, кха-кха… минус один демон. Да Цербер?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287. Гори в аду ублюдок**

Цербер молчал и не мог поверить в то, что произошло. Человек, нет, посланник, и вправду, это сделал. Он смотрел на труп иссохшего демона, думая о том, что неужели этот маленький бес и был головной болью героя, а после её ухода и его? Мужчина переживал, что тот смог в очередной раз обмануть смерть, как делал это в схватках с Пандорой, но, кажется, на этот раз он столкнулся не с тем врагом.

— Тебе просто повезло… — качая головой и глядя куда-то вдаль, пробормотал страж. — Не зазнавайся.

— Хе-хе… — слабый смех сорвался с губ Ворона, который, не отрывая головы от земли, лежал, словно распотрошенная рыба. Парень не хотел шевелиться понапрасну, так как боль пронизывала его при любом неосторожном движении. Плюс ко всему количество дебаффов поражало воображение. — Удача, кха-кха… это тоже своего рода навык.

— Твой план провалился от слова совсем, ты же не станешь этого отрицать? — Мужчина, приподняв бровь, посмотрел сверху вниз на практически мертвого разбойника, тело которого понемногу заживляло раны. — Ты… — Его взгляд прошёлся по отрезанной по локоть руке разбойника, и Цербер, остановившись на полуслове, вздрогнул. — Что… Что произошло с твоей рукой?

— Серьезно? Стоишь тут, лекции читаешь и только сейчас заметил? — Уилл уже собирался покинуть игру, отложив прочтение вороха сообщений ради этого, но даже сейчас, когда его сознание находилось не в лучшей форме, парень уловил в голосе Радермина какое-то напряжение.

«С чего бы? Битва же закончилась удачно…»

— Ты слишком обеспокоен для того, кха-кха… кто наконец-то избавился от одной из проблем. — Уилл, кряхтя, всё же повернул голову так, чтобы было удобней смотреть на собеседника и, заметив выражение лица стража, понял, что интуиция его не подвела. — Выкладывай уже. Что не так?

Вместо ответа мужчина показал Ворону свою так и не зажившую руку, и словно удар тока в сознании Уилла всколыхнулся старый разговор с Цербером.

Тот пришёл к нему в замок, чтобы узнать, как продвигается подготовка к битве, и парень заметил, что его рука так и не восстановилась.

— Хочешь сказать, кха-кха… — с хрипом, словно не веря, что это и вправду происходит, протянул Ворон: — Что моя рука…

— Да. — Страж кивнул. — Если она отрастёт, то не будет принадлежать тебе. Единственный вариант не допустить этого… — Продолжать он не стал, так как оба знали средство, с помощью которого проблемы можно было избежать.

Ситуация начинала становиться очень неприятной. Со второй рукой терялась практически треть его атакующей мощи, и это если не обращать внимания на баланс во время битв. Чтобы не мучить себя по выходе из игры этим вопросом, парень тут же обратился к системным сообщениям и практически сразу нашёл то, что искал:

Проклятие:

«Паршивая кровь безумного демона"

Статус: Древнее

Пораженная область: Левая рука

Описание: Часть вашего тела была отрезана и запечатана мощью проклятия, созданного Безумием для врагов, способных регенерировать. Единственное его предназначение не позволять врагу сосредоточиться, понемногу создавая из него адепта сумасшествия.

Для снятия проклятия необходимо найти:

Плод Древа порядка;

Зелье божественной логики;

Или использовать заклинание:

«Святой и чистый разум"

Примечание: Это лишь известные способы. Не исключено, что есть и другие. Ищите. Ибо кто ищёт, тот всегда найдёт…

— Да гори же ты в аду, долбаный ублюдок! — Даже после смерти эта тварь нагадила так, что расхлебывать это дерьмо придётся очень и очень долго. Если уж Цербер, являясь непростым существом, не смог найти средство вылечить эту заразу, то куда ему то? Хотя всё же, наверное, у Ворона шансов отыскать то, что нужно, больше. Ведь он знает, что именно искать и может воспользоваться помощью АК или Душегубов, хотя вряд ли на первых трёх этажах найдётся что-то подобное.

«Сколько же пройдёт времени, прежде чем я излечусь?!»

Перспективы действительно удручали, но всё, что Ворон мог сейчас сделать, это, сжав от негодования зубы, покинуть игру, злобно бросив Радермину что-то вроде: «Жди, мне нужно отдохнуть».

Последнее, о чём он подумал, выходя из «Восхождения», это о Зал′Скаар, Ахении и ламии. Эти трое были единственными, кто, возможно, смог бы задать направление.

«Хотя, может, Умбра и старейшина тоже смогут удивить? В любом случае лучше спросить, хуже-то уже не будет…»

Пока Уилл отсыпался, игровое сообщество, а в частности третий этаж, находилось в состоянии ажиотажа. Всё дело было в том, что «Азартные кости» и «Фортуна» наконец-то завершили постройку своего гигантского корабля иобъявили о походе на новый материк.

Но и это было не всё. Прошёл слух, что Эвелин, та самая ифрит, теперь находится в подчинении одного из игроков АК. Кто запустил этот слух, было неизвестно, так же, как и не было доказательств, подтверждающих его. Возможно, Серый Кардинал или кто-то из членов её клана специально создал шумиху, чтобы те, кто планировал саботировать этот поход, хорошо подумали, а стоит ли оно того?

Имея в своём арсенале силу такого монстра, АК становились ещё более грозным кланом, и сложно было представить, что начнётся, когда их лидер — нынешняя жена принца, сможет в итоге взойти на престол…

Как бы то ни было, это событие встряхнуло игроков не слабее открытия нового этажа. В сети давно появлялись посты о том, что новый материк — эта земля монстров, с которыми даже Эвелин не могла справиться. А это значит, что практически каждая тварь из живущих на «Новой земле» соответствовала её уровню.

Неизвестность манила возможностью получить больше титулов, очков влияния, опыта и качественного дропа. Что таится там? И хватит ли их уровня преодолеть опасные океаны и закрепиться на Хау′Краш?

Молли стояла на берегу, наблюдая, как игроки обоих кланов один за другим поднимаются на борт «Преодолевающего», корабля, в который было вложено почти тридцать миллионов золотых! Корабля, которому предстояло совершить долгое путешествие, и на который однозначно будут нападать глубоководные монстры и не только. А потому он должен быть невероятно крепким и оснащённым множеством барьеров, а также атакующих орудий.

Но самое главное, на этом судне был установлен не распакованный портативный телепорт, благодаря которому планировалось закрепиться на другом материке в случае отсутствия местных точек перехода.

Именно начинка и материалы, из которых создавали это чудо, вылились в круглую сумму. Само же строительство плюс оплата рабочим обошлось всего лишь в миллион.

— Ты уверена, что не хочешь отправиться? — Алый берсерк, обсуждавший что-то с одним из игроков экспедиции, отпустил того, обращаясь к Молли и, усмехнувшись, взглянул на её недовольное лицо. — Я стану гораздо сильнее после этого путешествия, и тогда посмотрим, как долго вы продержитесь на первом месте.

— П-ф, да заткнись ты. — Девушка театрально закатила глаза: — И вообще, какого чёрта ты тут делаешь? Разве ты не получил способ отправиться на другой этаж?

— Тебя это не касается, — тут же парировал Роннальд. — Но если уж на то пошло, то я жду ответа твоего Ворона.

— Эй-эй-эй! — воительница вскинула брови и, чуть ли не шипя, уставилась на берсерка: — Давай-ка без этого. Эта алчная скотина сама по себе. И что значит твоё «я жду ответа»? — успокоившись, поинтересовалась Молли.

— Хе-хе… А не слишком ли это, называть своего парня алчной скотиной? — Парень вовсю провоцировал свою соперницу, но та, уже поняв это, просто покачала головой:

— Да пошёл ты. — Она вновь повернулась к кораблю, который возвышался на двадцать метров над уровнем моря: — Пока ты тут торчишь, все уже погрузились. Если страшно покидать этот этаж, то зачем полез на турнир?

Её колкий ответ и насмешка не остались без внимания, и Алый берсерк всё же ответил на заданный ранее вопрос:

— Я жду, когда он напишет, чтобы не оказаться с ним на одном этаже.

— Насколько я знаю, Уилл сам не знает, где находится. Так что ты зря ждёшь. — Молли пожала плечами и вновь напомнила собеседнику о корабле: — Поторопись. Иначе я отдам команду, и тебя не будут ждать.

— Пусть только попробуют. Мои ребята быстро разберутся с ними. — Парень, смеясь, всё же двинулся к трапу, и через десять минут «Преодолевающий» начал своё путешествие…

«Ладно, кажется, первый этап прошёл нормально». Кардинал махнула своей команде, стоявшей всё это время в десяти метрах позади неё и готовой защитить лидера от внезапного нападения:

— Мы закончили. Отправляемся.

Окинув взглядом несколько сотен тысяч игроков, прибывших посмотреть на то, как отправляется корабль, Молли направилась в сторону телепорта, собираясь заняться прокачкой своего персонажа.

Что бы она там ни говорила Берсерку, девушка хотела лично поучаствовать в этом походе, но, к сожалению, не могла бросить гильдию. Развитие торговых точек, мастерских, связей с королевской семьёй и в последнее время раскачка легендарного пета, забирало практически всё её время и внимание. К тому же дела со страной Сияющего рассвета так же пошли в гору, и остановиться сейчас — значит потерять преимущество над остальными…

«Жаль, конечно, что я не видела лица этой стервы», — вспоминая выложенный недавно ролик, девушка невольно улыбнулась, но её противница была из тех, кто может оставить это просто так…

\*\*\*

Проспав почти двое суток, Уилл проснулся бодрым и готовым к новому игровому дню. На часах было шесть утра, и, выйдя на балкон, парень, поёжившись, втянул холодный воздух.

«Уже май…» Скоро будет год, как он начал играть, и дел с каждым днем становится всё больше и больше. Сравнивая начало игры и свои маленькие проблемки, Уилл усмехнулся. Текущие масштабы его желаний поражали воображение, и становилось не по себе, когда он думал о том, сколько всего ещё предстоит сделать.

«Разберёмся…» Постояв ещё минут десять и кутаясь в одеяло, парень смотрел на спешащих внизу людей и предавался нерадостным воспоминаниям о местах, где ему пришлось поработать. «Интересно, как долго продлится такая хорошая жизнь?» — подумав об этом, Уилл вдохнул напоследок утренней прохлады и, закрыв за собой балкон, принялся за разминку…

Два часа спустя разбойник вернулся в игру, и его рука тут же бросилась к шее Цербера, но тот, словно ждал этого, мгновенно перекусил её своим навыком.

— Твою ж… Она действительно живёт сама по себе. Спасибо. — Ворон кивнул молчавшему стражу и взглянул на свою руку. Всё произошло так быстро, что он даже не успел отреагировать. Всё-таки нечасто на входе в игру тебе откусывают конечность. Больно зараза…

— Тебя долго не было. Логично, что тело успевает восстановиться. Держи. Всё произошло так быстро, что я не успел тебе отдать его. — В протянутой руке мужчины лежал заветный Ящик Пандоры. — Ты сделал то, что обещал. А остальное уже неважно. — Он неотрывно смотрел в лицо короля, а затем поинтересовался: — У тебя всегда был раздвоен язык?

— Чего? — Уилл пребывал в шоке, но не из-за вопроса стража, а из-за его поступка. В наградах к квесту такого не было. По условиям задания Радермин должен был отдать Ящик, после того как Уилл убьёт всех пленников из «темницы».

«Нужно поскорее глянуть, что изменилось», — тем не менее делая вид, что всё так и должно быть, Ворон кивнул и замер, когда смысл вопроса до него дошёл.

— Стоп? Что ты сказал?

— Я говорю, язык раздвоенный у тебя. Как у змей твоих на голове.

«Что за?..» — Ворон тут же попытался разглядеть свой язык, но тот не вытягивался так далеко, поэтому покорячившись немного, тот бросил эту затею.

— Да уж, зеркало бы не помешало. — Ворон провёл языком по зубам и почувствовал, что тот и вправду изменился. «Минуту… Я же открыл нового демона. Значит язык от него?»

Придя к такому выводу, парень сосредоточился на Ящике Пандоры и, сглотнув от волнения, больше не собираясь оттягивать момент, взял его и тут же спрятал в инвентарь.

Как только это произошло, Уилл почувствовал приятное тепло внутри разума и души. Обладание таким предметом на подсознательном уровне выделяло гормон счастья, и даже потерянная рука как-то незаметно отошла на второй план.

Посреди пустыря на фоне не прекращающих бить молний стояли два одноруких путника. Оба пострадали от одного и того же врага, но этот этап наконец-то был закончен.

— Так почему ты отдал мне его? — Парню было интересно узнать об этом лично у стража. — Я ведь ой как не скоро смогу им воспользоваться.

— Ты доказал, что тебе можно верить и это — знак моего доверия. Ты не осознаёшь этого, но всё больше и больше становишься похож на героев.

— Что ты… — он не успел задать новый вопрос, так как мужчина его перебил:

— Я не прощаюсь с тобой, Ворон. Ты должен уничтожить всех демонов, как и обещал. Становись сильнее и позови меня, как будешь готов к новой битве. — В его руке появился новый «свисток», и, отдав его разбойнику, тот открыл портал и, не спеша, растворился в нём, оставляя Уилла наедине со своими мыслями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288. Все дороги ведут в Эл′лако**

«Становиться сильнее? — Взглянув на культю, которая вновь медленно регенерировала, Уилл нахмурился. — С этим нужно что-то делать. И поскорее. Но для начала…»

Парень, прикрыв на пару секунд глаза и медленно выдохнув, с учащённым сердцебиением полез в системные оповещения.

«Ну же, чем ты удивишь меня на этот раз, бог рандома?»

Поздравляем! Вторая часть скрытой цепочки эпического квеста «Избавляя миры от угрозы» выполнена!

Награды:

+ 1 500 000 XP;

+ 2000 очков влияния;

+ улучшение отношений с Радермином до «восхищение»;

+ «Череп Безумия».

«Две тысячи очков влияния. Здорово, конечно… — Уилл вяло глянул на описание Ящика Пандоры. — Но всё же это капля в море».

Теперь он понимал всю невозможность добыть такое количество очков влияния простыми способами.

«Именно поэтому… Именно поэтому… — Парень с силой сжал свободный кулак. — Я должен попробовать использовать его!» — мысли ненадолго обратились к ларцу желания. Он мог бы воспользоваться им для снятия проклятия, но у Ворона были совсем другие планы на этот могучий ящичек.

«Я должен найти другой способ, чтобы восстановить руку…» Встряхнув головой, прогоняя назойливые мысли, парень вновь вернулся к оповещениям.

«Хо-у… Это ещё что?» — Уилл хотел коснуться кольца на правой руке, но отсутствующая рука сильно этому помешала. — Твою ж!»

Пришлось использовать большой палец правой руки, чтобы открыть меню инвентаря, но «череп» удалось найти не сразу. Предмет был небольшим и своим видом вызвал лишь недоумение, так как его пропорции оказались столь несуразны, что слово «череп» пришло бы в голову в последнюю очередь.

«Череп мёртвого Безумия"

Тип: Проклятый предмет

Ранг: Демонический

Описание: Череп мёртвого демона, владеющего силой безумия. При активации череп испускает псионические волны, позволяя заражать живых существ и сводить их с ума, тем самым создавая ядра безумия.

Для заражения необходимо выбрать цель и активировать предмет.

Характеристики:

Аккумуляция ядер безумия: 1 ядро/ час

Количество целей: 3

Радиус: 5 метров.

Перезарядка: 4 дня

Не действует на игроков, верующих существ, а также тех, чья ментальная защита 100% и выше.

Негативные эффекты:

— Чем дольше длится воздействие, тем сильнее становится цель, поднимая свои ранги, вплоть до «Безумного герцога»\* и выше;

«Стоп… — разбойник уставился на предпоследние слова и, перечитав предложение снова, убедился, что понял всё правильно. — Неужели… Это значит, что есть существа пострашнее герцогов?! Ни разу не слышал о таком».

Но не успел он задаться этим вопросом, как, продолжая читать, тут же получил ответ.

— Сила существ с подобным рангом удваивается относительно простых рангов, как и получаемый за их убийство опыт.

Уилл отложил чтение описания и, представив на секунду усиленную в два раза ифрита, передёрнул плечами. На что же будет способно существо, полностью бесконтрольное и безумное, чьи повадки и атаки нельзя предугадать и изучить из-за непостоянства. Насколько нужно быть сильным, чтобы усмирить владеющего такой сумасшедшей силой монстра? И самое главное, почему сам демон не использовал эту силу? Не мог? Не знал как? А может… Кто-то запечатал её?

Хмурясь в такт своим мыслям, Уилл не знал где правда, поэтому стоило ли сейчас об этом думать?

«В любом случае я вряд ли когда-нибудь использую его…» — подумал парень, но всё же закончил читать описание предмета:

— Если во время заражения кто-то посторонний (или сама цель) поймёт, чем вы занимаетесь, вам будет присвоен демонический титул «Отродье, ставшее слугой безумия»;

Примечание: \*Ранги с приставкой: «безумный», «проклятый», «одержимый», «потусторонний» и так далее, — это ранги, присваиваемые существам, насильно изменённым под воздействием чужой или природной силы, приведшей к мутации.

Если цель уже изначально имела собственный ранг, то при заражении её параметры удваиваются.

Пример: если существо с рангом «виконт» станет вашей целью и превратится в «безумного виконта», то его сила увеличится в два раза.

Нельзя: продать, украсть или привязать.

Это был уже второй проклятый предмет демонического ранга, и взаимосвязь прослеживалась довольно чётко. Миры, где живут демоны и подобные им сущности, обладают иной градацией предметов и не только. Пример тому демонический титул, указанный в негативных эффектах.

«Наверняка я не единственный, кто сталкивался с подобным. И всё же… — Он призвал череп и покрутил его в руке, ещё раз осматривая со всех сторон. — Что ещё на самом деле скрыто в этой игре?»

— А-а, чтоб тебя! Мозг уже кипит. — Сжав череп и убрав в инвентарь, Ворон продолжил читать сообщения.

Доступна третья часть.

Описание: Убейте одного из «Тех, кто опустошит миры» — демона Хаоса.

Награды:

+ 2 500 000XP;

+ 4000 очков влияния;

+ Улучшение отношений с Радермином;

+ 2 неизвестный предмета;

Вы получили уровень!

Отношения с Радермином повышены.

Текущие отношения: 810/1600 — восхищение.

Внимание! Цербер, известный как страж врат и бывший слуга одного из героев, восхищается вами. Вы напомнили ему о днях, когда он всюду следовал за своей госпожой.

Вы смогли убить одного из демонов, тем самым доказав, что держите слово.

Вами получен новый титул: «Друг Цербера слуги Пандоры"

Описание: Радермин верит вам и верит в вашу силу.

+ 100 очков влияния;

+ 1 очко навыка.

— Вау… Что же дадут за последнего мёртвого демона, раз награда уже так сильно повысилась? Хм-м… — Закрыв сообщения, Уилл, обхватив подбородок пальцами, ненадолго задумался, но быстро вспомнил, что у него и без демонов хватает проблем.

«Пора расспросить всех, кто сможет помочь. Первая Зал′Скаар…»

Достав пропуск для перемещения в Братство, Уилл собирался отправиться в орден, но чертыхнулся, когда вспомнил, что забыл осмотреть иссохший труп своего бывшего врага.

Положив ладонь на тело Фарриса, парень в недоумении вскинул брови. Дроп был слишком неожиданным.

— Таро́? — Уилл тут же применил осмотр, но вопросов появилось ещё больше.

Карта таро́ «Колесница".

Ранг: Уникальный

Описание: Старший аркан колоды таро́ из набора Олеакиста, выходца Земель пророков.

— Земли пророков… О, кстати! Кажется, у меня было что-то подобное. — Парень мысленно обратился к инвентарю, представив в своей голове искомое, и получил найденную когда-то колоду карт.

Идентификация показала то же самое, что и раньше:

Игральные карты.

При попытке вскрыть их выскакивало знакомое сообщение о запрете. Хоть при желании колоду и можно было легко открыть, но такое сообщение нельзя игнорировать. Уиллу было достаточно одного прочтения, чтобы заречься испытывать судьбу подобным образом.

«Я даже стал забывать о них, — разглядывая различные рубашки колоды и новоприобретённой карты, подумал разбойник. — Может, их реально открыть именно в этих землях?» — Такая мысль была логичной, но не факт, что он вообще когда-нибудь окажется в нужной локации.

О том, почему с демона выпала именно эта карта, и есть ли здесь хоть какая-то взаимосвязь, он даже не собирался думать — это ни к чему не приведёт.

«Ну, теперь-то я точно со всем покончил», — уверенно активируя пропуск, Ворон быстро превратился в чёрный дым и через пару секунд от него не осталось и следа…

В итоге, разговор с героем прошёл безрезультатно.

— Если с ними боролась Пандора, то у неё и спрашивай. Мне и моих демонов хватало. — Логичный ответ остатка разума Зал′Скаар тем не менее не принес радости, и Уилл направился к Умбре. К сожалению, тот вновь отправился в уединение, когда договор между тремя государствами и орденом был подписан. Беспокоить его по этому поводу вряд ли стоило.

За неимением главы Ворон пробежался по остальным членам братства с надеждой, что хоть кто-то из обитателей сталкивался с подобным проклятием, но никто не мог ответить. До тех пор, пока он не встретился с Ерхором, потомком демона, помогавшим ему в битве с Роем.

— Говорят, ты ищешь способ снять проклятие. — Держа руки за спиной, мальчик незаметно подлетел к Ворону, который задумчиво брёл по коридору замка.

— А, это ты. Давно не виделись, — обернувшись на голос, Уилл поприветствовал парнишку. — Всё правильно говорят. Только расспросы ни к чему не привели.

— Поэтому я здесь. — Собеседник хмуро улыбнулся и продолжил: — Там, перед битвой, ты обещал нам новую жизнь, и не прошло много времени, как был подписан договор. Я был тут недавно в твоей стране. Люди продолжают коситься на нас, но это всё же лучше, чем раньше. Я, и не только я, понимаю, что для изменений нужно время. Тем не менее это было приятно.

Отношения с Ерхором повышены.

+ 50.

Текущие отношения: 147/200 — дружелюбие.

— Обращайся. — Уилл усмехнулся. — Так о чём ты хотел мне сказать помимо этого?

— Я к этому и веду, — недовольно откликнулся Ерхор. — Не можешь спокойно принять моё признание?

— Ты извини, но это действительно важно. — Уилл бросил взгляд на почти отросшую руку и вновь посмотрел на мальчика: — Демон, о котором я когда-то говорил, оставил не самое приятное проклятие.

— Да, да, да, я понял. — Демон помахал рукой, останавливая парня. — В общем, слышал ли ты что-нибудь о стране Эл′лако?

— И не раз. — Уилл встрепенулся. — Там есть то, что поможет мне?

— Не знаю. Но если и начинать поиски, то только оттуда.

— Хм… Спасибо. — Это была первая пусть и расплывчатая подсказка. — Так значит ты оттуда?

— Я не хочу сейчас об этом говорить. — Мальчик махнул рукой, тем самым показывая, что на этом его помощь закончена и неспешно полетел дальше.

«Эл′лако значит? Видать, мне действительно не избежать посещения этой страны» — Ворон постоял ещё немного, провожая Ерхора взглядом и думая о том, как там проходит путешествие Дальтаро. Знает ли он, что противостояние с Роем и Святыми уже закончено?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289. Конфликт интересов**

По возвращении Ворона в замок Нанель встретила своего героя с радостной улыбкой, но узнав о проклятии, не стала просить короля остаться. Мысль о том, что супруга не будет длительное время, терзала её, только от проблемы нужно было избавляться и побыстрее. Девушка понимала это.

— Может, поговоришь ещё и со старейшиной? — Они, обнявшись, сидели в саду в окружении фруктовых деревьев и разнообразных цветов, наблюдая, как резвятся домашние олоколи, очень похожие на кроликов.

— Обязательно. — Уилл улыбнулся. — Старого пройдоху это наверняка заинтересует.

— Как бы вы с учителем не разминулись, — вспомнив о лучнике, королева расстроено вздохнула. — Эх… Интересно, как проходит его путешествие?

— Я же предлагал тебе отправиться в Эл′Лако вместе. — Погладив голову прижавшейся к его плечу жены, Ворон напомнил ей о произошедшем десять минут назад разговоре.

— В твоё отсутствие на меня много чего навалилось. Все эти документы, приказы, жалобы, согласования и встречи. Я не могу всё бросить и сорваться в незнакомую страну.

— Да-да, я понимаю. Прости. — Ворон чувствовал стыд за то, что свободолюбивую Нанель припёрло к рабочему столу всем тем, что она действительно ненавидела. Удастся ли им когда-нибудь попутешествовать вместе?

— Да нужны мне твои извинения… — вновь тяжело вздохнув, та подняла голову и посмотрела на мужа. — Союз с Эл′Лако, вот, что мне действительно нужно.

— Ага, будет сделано… — Теперь настала очередь разбойника грустно вздыхать.

Услышав, что парень собирается в царство прогресса, королева чуть ли не в приказном порядке потребовала от него добиться встречи с местной властью и выжать из этого всё, что можно, для потенциального союза.

— Это хорошо. Иначе бы нас ждал неприятный разговор, дорогой. — Высунув язык и засмеявшись, словно маленькая девочка, Нанель потянулась и, зажмурившись, подставила лицо тёплым лучам солнца.

— Э-эх… Пора заниматься моей «любимой» бюрократией. — После чего, поцеловав короля, вспорхнула и направилась к терпеливо ожидающей её компании из двух секретарей, четырёх гвардейцев, писаря и посла.

После подписания договора между Адамароной, Роем и Святой империей все три страны создали в своих столицах посольства союзников и даже запланировали постройки телепортов внутри их стен. Дорого, но Уилл понимал, что этот шаг необходим, если он планирует создать свою империю.

— Действительно пора… — парень посмотрел на вновь отрастающую культю, которую ему пришлось отрезать ещё в Братстве, и, встав, направился к Ламаниэлю с надеждой на лучший исход.

«Чёртов старик!» — Ворон хлопнул дверью, подняв голову к потолку и прикрыл глаза стараясь успокоиться, но разговор со старейшиной не выходил из головы.

Эта старая перечница, оказывается, знал о проклятии и о том, кто может создать «зелье божественной логики». Но ссылаясь на невыполненные обязательства короля по возвращению экспериментального материала (то есть блокиратора), Ламаниэль категорически отказывался говорить.

Возможно, причина была в нейтральных отношениях с королевским магом, а может, тот действительно ждал, когда ему вернут то, что он одолжил. Как бы то ни было, Уиллу, стиснув зубы, пришлось покинуть башню старикана и в который раз недоумевать, почему тот не слушается короля?!

Последняя надежда была на ламию, но последняя встреча с той закончилась не на дружелюбной ноте. Да и плохо будет, если она вдруг решит, что настала пора выполнить данное им слово. Однорукий разбойник, то ещё зрелище.

— Ну, как я и думал. На первых этажах такое вряд ли найдётся. — Поглядывая на письма от игроков, с которыми у него успели сложиться хорошие отношения, Ворон закрыл почту и открыл карту мира.

Места, где он уже побывал, указывались в виде открытых территорий на фоне огромного чёрного пятна. Если бы он взялся рассчитать площадь открытого пространства, то его можно было свести к четырём-шести процентам от общей площади этажа. Очень мало.

В итоге путь лежал к единственной зацепке — Эл′Лако.

«Жди, Дальтаро. Надеюсь, нам удастся не разминуться…»

\*\*\*

После недолгих сборов и закупок Ворон телепортировался в Уктаун, город, расположенный на границе Кроутанской Империи. Тот находился у устья полноводной реки и был хорошо защищён, именно от него было удобней всего добраться до пункта назначения.

Уилл, покинув пределы портала, оглянулся вокруг, и его снова посетило знакомое ощущение жажды приключений. На лицо наползла улыбка, и парень двинулся к городским воротам, наблюдая, как расступаются перед ним простые граждане.

Пассивка «поступь короля» в действии. Улыбка скисла, и Ворон в который раз убедился, что этот навык совсем не сочетается с его классом. Ну как можно грабить людей, которые на интуитивном уровне понимают, что перед тобой король? Весьма плохая затея, учитывая, что дурная слава ему совсем не нужна.

Да и повышать уровень отношений с чужой страной при таком раскладе совсем неудобно. Будь он обычным посланником, то задания по типу «убей стаю волков» были бы обычным явлением, но король, выполняющий заказ крестьянина из захудалого городка, — это нонсенс.

В итоге этот пассивный скилл был палкой о двух концах: позволял различать его в толпе и открывал доступ к другим правителям, но снижал спектр возможных заданий для выполнения.

\*\*\*

Парень бежал уже несколько часов, иногда останавливаясь и позволяя Аиде убивать и съедать монстров пятидесятых или около того уровней. Постепенно продолжая заполнять шкалу её прогресса, а также параллельно выполняя требования к кулону Эвелин. Обычный гринд, которым он так давно не занимался, был словно внеплановый отпуск, и Уилл искренне наслаждался им.

В очередной раз наблюдая, как помощница убивает покрытого мхом и цветами моба, который прятался в высокой траве, выжидая своих жертв, Ворон в какой-то момент вспомнил переписку с Молли о чернокожем гоблине и, найдя его имя в бесчисленных «предложениях о дружбе», отправил подтверждение, написав:

«Мне сказали, что ты искал способ связаться со мной. Готов выслушать».

Ответ пришёл практически тут же, и, читая письмо, Уилл застыл на несколько секунд.

— Да что-об тебя… — процедил парень сквозь зубы. Информация, которой тот обладал не должна вылезти наружу. Только не после того, как все узнали о титуле Ворона.

«Если он никому не сообщил об этом, значит, чего-то хочет. Вопрос, чего?»

Вывод напрашивался сам собой, ведь сам разбойник сделал бы то же самое. Шантаж. Во всяком случае, раньше всё было бы именно так.

«Вот как. Не думал, что кому-то повезёт оказаться на моём этаже именно в этот момент. Так почему ты никому не рассказал об этом?».

«Ну, я подумал, раз ты об этом не говоришь, значит, для этого есть повод. Правда, твоё последнее видео с лидером „Азартных костей“ немного меня смутило. В любом случае я просто хотел узнать, стоит ли мне и дальше об этом молчать или же показать остальным?».

— Тц… Этот парень… — Молодой человек не торопился с ответом, раздумывая над тем, в каком положении оказался.

«Не видя и не слыша его, я не могу сказать, о чём этот гоблин думает».

Звучал ли последний вопрос как намёк на шантаж, или же тот был искренен? Ворон бы ещё помучился, если бы от его собеседника не пришло сообщение с уточнением:

«Ты не подумай. Я не ради выгоды это пишу. Мне нравится твой стиль и твоя игра, так что единственное, чего я хотел бы, это когда-нибудь сыграть с тобой вместе».

Перечитывая сообщение, Уилл позволили себе чуть-чуть расслабиться. Кажется, Малиссар действительно писал без каких-либо задних мыслей. Хотя человеческая натура всегда непостоянна.

«Неужели, единственный, кто видел мой успех, оказался честным парнем? Ну не везение ли?»

— Ах-ха-ха… — разбойник тихо рассмеялся, отправляя гоблину ответ:

«Что ж. Приятно слышать. Я буду рад сыграть с тобой, так что жду на своём этаже».

Закрыв почту и увидев, как Аида доедает последний кусок противника, парень поморщился, но дождался, пока та начнёт его переваривать, после чего отправил её «домой».

— Ладно, продолжим…

Новые локации и посещенные города с деревнями вновь принесли приятные бонусы, увеличивая силу разбойника. Как итог, уже через восемь часов Уилл повысил уровень до сто двадцать первого и получил:

+ 3 к интеллекту;

+ 5 к энергии;

+ 4 к выносливости;

+ 8 к силе;

+ 250 очков влияния.

Помимо всяких случайных и временных повышений навыков, а также характеристик, Уилл смог насобирать кучу лута с мёртвых мобов, откладывая его для развития своего персонажа.

Когда на горизонте появился очередной городок, Уилл собирался, как обычно, открыть его для получения наград и посмотреть, есть ли здесь телепорт, но приближаясь, услышал в стороне слабые крики и едва уловимые звуки сражения.

Почти не раздумывая, Уилл использовал скачок, мгновенно меняя направление движения, и уже через полминуты увидел сцену, набившую оскомину.

Около двух десятков человек, окружив небольшой обоз, пытались его ограбить, но им смогли дать отпор, из-за чего битва и затянулась. Из общей картины выбивались лишь непривычные взгляду устройства в руках тех, кто оберегал повозки.

Похожие на небольшие ящики, к которым сверху примыкала воронка, те поливали врага магией практически без остановки. Единственное, что замедляло этот процесс, была «перезарядка» в виде переливания содержимого синих бутылочек в ту самую воронку.

Идентификация.

Не зная, кто есть кто, Уилл попытался найти лидера нападавших (вдруг система поможет?), чтобы развеять свои сомнения, но ему снова пришлось удивляться, так как осмотр ничего не показал. Даже знаков вопросов.

«Иллюзия? Хм… ну-ка… сфера откровения» — Ворон, находясь в стелсе, активировал навык способный срывать покров обмана, но и это не сработало. Либо используемое заклинание было ранга «гранд-мастер», либо же каждый из этих людей имел вещь, способную блокировать магию сферы.

В любом случае, попытка найти главного провалилась на игровом уровне, но имена и уровни защитников, позволили сделать вывод, что враги имеют не такие уж и высокие уровни. Не имея понятия, на чьей стороне правда, Уилл не нашёл ничего лучшего, кроме как громко заявить о себе, появляясь в стороне от конфликта.

— Минуту внимания, дамы и господа. — Ничего глупее нельзя было и придумать, но у каждого действия есть последствия. И хуже было бы принять чью-либо сторону, не разобравшись в происходящем.

Такое появление сложно было оставить без внимания, и в его сторону тут же понеслась магия и стрелы со стороны обоза, а также снаряды и бутыли со взрывным горючим со стороны нападавших.

— Тут ещё один!

— Откуда он нахер взялся?!

— Это змеи на его башке?!

— Что за чёрт?

— Вакдор! Осторожно!

Обе группы не были расположены приветствовать чужака. Оно и понятно.

Скачок — и вот уже голос демона в человеческом обличье, доносится с другого направления.

— Я хочу поговорить. Так что если ещё кто-нибудь атакует меня, отрежу руки. Без шуток.

— Это их подмога? — Со стороны обоза послышался напряжённый голос молодой женщины. Одетая в свободную кожаную куртку и тёмные штаны, заправленные в исшитые узором невысокие сапоги, та держала в руках зачарованный лук. Её растрёпанные волосы, подаваясь порывам ветра, иногда прикрывали большой шрам на левой щеке, но ненадолго. Идентификация показывала её имя — Даяна.

Женщина обращалась к кому-то из своих товарищей, но мужчина лишь пожал плечами, продолжая держать оборону, успевая настороженно поглядывать в сторону Уилла.

Аналогичный по смыслу вопрос задали и те, кто нападал.

— Это ещё одна шваль из свободных? — акцент на последнем слове был сделан с презрением, словно тому даже произносить это было противно.

— Хер знает. Одним больше, одним меньше! Захлопнись и вали его. — Говоривший достал свиток и начал читать заклинание, когда перед Вороном появилось сообщение:

Внимание! Запущено случайное событие: «Конфликт интересов"

Описание: выберите одну из сторон и помогите.

«Как всегда вовремя и как всегда бессмысленно», — пробегая глазами сообщение, разбойник посмотрел на готового колдовать мага и, убедившись, что тот действительно собирается закончить начатое, ушёл в тень, избегая атаки и появляясь вновь в другом месте.

— Я же предупреждал, — сузив глаза и глядя на атаковавшего его мага, негромко произнёс Уилл и активировал «копию молнии», нанося пять размашистых ударов и лишая мага конечностей.

Наблюдатели видели лишь белую вспышку, а затем в месте схватки раздался вопль упавшего на колени искалеченного мага, руки которого обрубками валялись неподалеку.

— Так что за «свободные»? — стряхивая капли крови с лезвия кинжала, поинтересовался Уилл, понимая, что наконец-то привлёк внимание. Грубая, чудовищная сила имеет одну важную способность: подчинять своей воле тех, кто слабее.

— Кто ты такой и почему помогаешь рабам? — Вперёд вышел сутулый мужчина, внимательно изучая чужака.

Появление явно неслабого однорукого незнакомца, исчезающего по щелчку пальцев и способного в один миг отрубить руки любому осмелившемуся атаковать глупцу, создало некий дисбаланс, и обе стороны, ощетинившись друг на друга, решили не торопить события.

Все понимали, что от того, на чью сторону он встанет, будет зависеть исход конфликта.

— Закрой свою пасть! Мы не рабы! — прошипела женщина и тоже вышла чуть вперёд. Ситуация складывалась весьма неудачно для них, и если бы всё продолжалось так же, то для неё и её друзей конец был бы один — кандалы или смерть. Хотя смерть — однозначно лучший вариант.

Пусть и не сразу, но Даяна поняла, что появление загадочного человека станет либо спасением, либо поражением. Всё зависит от его взглядов на жизнь.

Она посмотрела на Ворона и, не давая врагу ответить, продолжила:

— Лишь потому, что беззащитные люди не могли дать отпор, когда их деревни и сёла захватывали работорговцы, эти твари из высшего… — её лицо покрылось пятнами, когда женщина произносила это ненавистное ей слово, — света решили, что они какие-то животные или подстилки для удовлетворения их извращенных желаний. Конченные ублюдки! Ненавижу этих мразей! Мы свободные! — Её голос срывался на крик. — Мы хотим жить так же, как и все!

Ворон слушал внимательно, и для него выбор уже был очевиден. Как будущий правитель этого этажа, он просто не может позволить подобной гнили разлагаться на его землях. Даже если таким отбросам покровительствуем чужие, пока ещё, монархи, конец для них будет один…

Смерть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290. Ёмо**

То, что ситуация обернётся кошмаром, работорговцы поняли довольно быстро, когда и без того экстравагантный на вид незнакомец начал меняться. Змеи с его головы исчезли, сменяясь небольшими чуть загнутыми кверху рогами, а челюсти с выпирающими над нижней губой клыками, вытянувшись вперёд, придали ему ящероподобность.

— Не может быть… — выдавил один из нападающих, глядя в вертикальные зрачки золотистого цвета, увеличенные в размерах и пристально смотрящие на них в ответ. — Драконий проводник?! П-парни… Дже… Джекпот!

«Ха?! — Ворон, услышавший это, мысленно подивился такой реакции, но через секунду вспомнил свою собственную. Если перед ним маячит фигура сильного монстра, он тоже всегда думает о выгоде. — Ясно. Что ж, на этот раз вам не повезло, и добыча встанет поперёк глоток ваших трупов…»

Тело разбойника уже закончило трансформацию, покрывшись мелкими пластинками блестящих в свете красного солнца чешуек.

— Всем приготовиться… — тихо прошептал мужчина, который, наверное, и был главным. Его голос звучал напряженно, но в глазах не усматривалось желания сдаваться. Наоборот, в них проснулась жадность, когда он увидел такой экземпляр. — Если нам удастся надеть на него ошейник, мы сполна окупим все свои затраты.

— Не забывайте про рабов! — сосредоточенный голос стоявшего в трёх метрах от него воина, раздался в воздухе, тем самым напомнив Свободным об их цели.

— Никогда… — Яростный голос Даяны был ему ответом, дрожа от испытываемой ей ненависти. — Никогда не прощу вас, твари! Тратьте всё, что у нас есть, но поддержите чужака магией!

Уилл же тем временем, взглянув на орудия в двух лапах, образовавшихся вместо правой руки, прикидывал, насколько это будет удобно, а, посмотрев по сторонам, хищно ощерился:

— Не думал, что мне так же сильно захочется убить кого-то, как это чёртово безумие. — Миг — и в момент, когда его хвост, словно живший сам по себе, ударился о землю, дракон исчез во всполохе дыма, а затем к одной из групп нападавших выбежали сразу трое противников: здоровый огр с палицей наперевес, похожий на тощего медведя, монстрообразный кабан с огромными бивнями и их хозяин.

— Сукин сын! У него два питомца!

— Это точно демон!

— Драконий проводник и демон! Ах-ха-ха… Мы будем купаться в золоте!

— Не расслабляться, идиоты! — Лидер группы, сжав челюсти, достал что-то небольшое из пространственного кольца и выкрикнул так, чтобы товарищи, окружившие обоз с другой стороны, точно смогли услышать: — Используйте стабилизирующие поля!

— Гру… э-э, лидер? — Мечник, который только что смеялся, широко раскрыв глаза, уставился на мужчину. — Они же не в поле растут. Пятьдесят тысяч золота за штуку!

— Заткнись! — прорычал мужчина и, швырнув предмет навстречу врагу, вновь крикнул всей своей группе: — Не думайте о цене!

В этот момент куб, что он кинул, заскрипел и покрылся трещинами, а затем беззвучно взорвался, образуя кубическую голограмму метров в десять.

Халафир успел проскочить её, а вот незнакомец попался. Ударившись о воздушные препятствия, покрытый золотом драконий проводник попытался, но не смог пробить магическую стену.

— Ах-ха-ха! Болван. Надо же быть таким тупым и так просто попасться. — Гру́нвод сплюнул и, широко скалясь, добавил: — Эти поля созданы для сдерживания тварей и посильнее тебя вместе с твоими слугами. Так что можешь не пытаться выб…

Не успел он договорить, как его резко прервал крик одного из магов:

— Босс! Осторожно! Это не… — Но было поздно.

Лезвие кинжала, появившееся справа от мужчины из-за активации Уиллом «удара исподтишка», пронзило его шею насквозь. Но словно этого было мало, короткий меч, находившийся во второй руке, нырнул под мышкой Грунвода и снизу вверх проткнул гортань работорговца. Одновременно с «ударом исподтишка» была использована «двойная атака», увеличивая полученный врагом урон. Два резких противоположных друг другу движения лапами — и голова, словно крышка бутылки, покатилась по земле.

Её глухое перекатывание, будто прелюдия перед массовой казнью, погрузило сподвижников мертвеца в немой шок, но Ворон был не единственной угрозой, и крик с другой стороны обоза ясно дал это понять.

Шимираз являлся графом, пусть и мёртвым, и явно ослабевшим по сравнению со своим живым воплощением, но смерть тому, кто не воспримет его всерьёз!

Клон разбойника, прекрасно выполнивший свою миссию по отвлечению, продолжал стучаться в стены стабилизирующего поля, пока работорговцы пытались придумать меры по спасению своих шкур, но некоторые из них тем не менее видели в смерти лидера выгоду. Если удастся выжить, велик шанс, что главный обратит на них внимание. Нужно лишь…

Маг, находившийся позади остальных, ухмыльнулся и посмотрел на чародея, стоявшего неподалеку. Тот, словно почувствовав его взгляд, обернулся и, заметив ухмылку, кивнул. Оба подумали об одном и том же. Пока их подельники будут пытаться выжить в этом одностороннем избиении, они лучше сделают то, зачем их послали.

Уилл, сражавшийся с двумя мечниками, находился в неудобном положении. Противники при поддержке магов и незнакомых Ворону устройств постоянно теснили его. И дело было не в том, что парень оказался слабее. Враги искусно использовали то, что имели, и, очевидно, это была их не первая битва таким составом.

Особенно раздражали эти стабилизирующие поля. Разбойник уже дважды чуть не попался в них, но смог вовремя использовать «скачок» и «двойной прыжок».

Бой длился минут пять, и от нападавших уже осталось всего девять человек. Огр смог размозжить черепа трём врагам, прежде чем его поймали в ловушку по́ля.

С халафиром же ситуация была иной. Его скорость была действительно высокой, и поэтому тот успешно атаковал цели, в итоге пробивая им грудные клетки и отрывая ноги. Два работорговца были уничтожены им, три серьёзно ранены, и демон не собирался останавливаться.

На счету Ворона же было шесть смертей, три из которых были теми самыми раненными, плюс маг, руки которому он отрезал перед битвой. Не давая противникам возможности помочь своим, тот, словно ангел смерти, прерывал жизни этих отбросов, ни на секунду не задумываясь над тем, достоин ли кто-то из них жизни.

Работорговцы… Единственными, кого Уилл ненавидел больше этих мразей, были теми, кто пользовался их услугами.

История Даяны всколыхнула неприятные воспоминания его армейских будней. Многие из тех, с кем он служил, рассказывали о картелях и притонах, где людей держали в рабстве, используя по своей прихоти. Ему хватило одной миссии по зачистке подобного места, чтобы навсегда впитать ненависть к таким ублюдкам.

«Щелчок пальцев». Ничего. Словно на них был постоянный резист к ментальным атакам. «Рёв души», «отвод глаз»…

Удар. Ещё один. Атака за атакой посыпались на разбойника с двух сторон, но в какой-то момент он почувствовал прилив сил и странную лёгкость в теле.

Вы находитесь под воздействием:

«Средняя концентрация».

Описание: Ваша реакция повышена.

+ 7% к скорости персонажа;

+ 5% к скорости атак;

+ 10% к скорости использования заклинаний.

Длительность: 3 минуты

Очередная помощь от Свободных. Уилл мысленно поблагодарил их и активировал «блеф». Кинжал направился в лицо ближайшего мечника, вот только противник быстро среагировал и ловким движением попытался парировать его. Взмах, но… Его меч не столкнулся с сопротивлением и лишь развеял иллюзию удара. Момент был упущен.

Тело не успевало за мыслями, но широко раскрытые глаза мужчины метнулись к груди, когда он почувствовал, как лезвие чужака, прорубаясь сквозь магическую броню, наложенную чарами, погружается в грудь. Даже кольчуга не смогла остановить этот удар, и кинжал, будто зачарованный, пробился к сердцу, обрывая его жизнь.

«Ещё один». Используя сумеречный шаг, Уилл, растворяясь, ушёл из зоны поражения призванных ледяных кольев и, появившись за спиной волшебника, коснулся того, активируя «изымающего душу». Противник застыл на три секунды, но этого было достаточно. Два одновременных удара в затылок и сердце оборвали его жизнь почти в мгновение.

«Восьмой… — Ворон бросил взгляд по сторонам, пытаясь быстро сориентироваться на следующей цели, но в какой-то момент понял, что видит не всех. — Я обсчитался?»

Парень, на время, сменяя форму золотого дракона, вновь подпрыгнул, активируя крылья. Так было удобнее всего оценивать обстановку.

«Раз, два… пять… семь… одиннадцать… девятнадцать. Что за?.. Где ещё двое? — Ворон посчитал всех вместе с трупами и понял, что двоих не хватает. — Сбежали?»

Бах! Пока он анализировал ситуацию, в него врезался огненный торнадо, снося половину остатков здоровья. Разбойника замотало в воздухе и с силой швырнуло о землю, сбивая ещё сто единиц HP. Давно он не совершал таких глупостей во время боя, но сейчас было не время для внутренних наставлений.

Магия, поразившая его, судя по площади поражения, была мощной, даже скорее необычно мощной. Либо она достигла ранга «гранд-мастер», либо использовался свиток. В любом случае урон был высоким, и Ворон, оставив в стороне размышления о двух беглецах, сосредоточился на тех, кто ещё жив.

— Даяна! Они забра-али Ёмо! — крик одной из спутниц разнесся по полю битвы, приковав всеобщее внимание. Даже работорговцы вскинули головы, чтобы узнать, что произошло. Уилл, в этот момент находившийся в стелсе, обернулся на голос, в котором слышалось отчаяние и шок.

Одна из женщин, постоянно находившаяся рядом с фургоном, в какой-то момент боя заметила пропажу и подняла тревогу.

Кто или что такое Ёмо, парень не понял, но, видимо, это было очень ценно, а затем все увидели открывшийся неподалеку портал и появившихся из скрыта двух магов, в руках которых с ошейником на шее висел маленький мальчик.

— Закель! Нир?! Вы чё творите, уроды?! Хотите нас бросить? — работорговцы, осознавшие, что их предали свои же, были готовы убить их на месте.

— А ты ещё не понял, тупица. Ах-ха-ха… — Что это было? Бахвальство? Глупость? Эго? По какой бы причине этот чародей ни остановился, он сделал это зря. Лучше бы он просто молча сбежал…

Ворону хватило этих секунд, чтобы понять, что делать дальше, и словно чувствуя, что он сможет спасти ребёнка, Даяна, задыхаясь лишь от одних мыслей о том, что Ёмо придётся пережить то же, что и ей, закричала:

— Спаси его! Умоляю! — Она взывала к нему, но её просьба была лишней. Он сделал бы это в любом случае.

Внимание! Вы получили скрытое задание: «Невинное дитя"

Описание: Не дайте работорговцам похитить Ёмо.

Награды:

+ 100 000XP;

+ Повышение отношений с Даяной Роу-ро до уровня: «доверие».

Сейчас в арсенале разбойника было только два навыка, способных помешать этой парочке сбежать. Остальные оставались в откате.

«Ужас». Действие этого навыка было действительно сильным.

Говоривший до этого неожиданно упал на колени и, закрывая голову, будто защищаясь от ударов, начал слёзно причитать, превратившись в блеклую копию себя:

— Нет! Прошу вас, госпожа. Я всё сделаю. Обещаю. Я всё сделаю, только не убивайте меня…

Второй маг, увидев, что невидимая магия одолела его подельника, тут же попытался шагнуть в портал, но его тело вдруг содрогнулось под действием «голоса правды». Он должен ответить тому, кто наложил это заклятие. От него не сбежать.

— Разберитесь с остальными! — Уилл уже бежал к врагам, выкрикивая на ходу и вырывая Свободных из состояния оцепенения. Произошедшее вызвало у них сильное удивление, ведь казалось, что работорговцы так и сбегут безнаказанными.

Находившийся под влиянием «ужаса» погиб быстро. Лезвие миража пробило его череп насквозь и Ворон даже не думал о том, насколько это нечестно или неправильно — бить беззащитного врага. Но вот ответы второго заставили разбойника напрячься.

— Кто приказал вам похитить ребёнка?

— Лорд Маук. П-почему?! Что я говорю?. А-а! Моя голова… — Мужчина схватился за виски, и его лицо исказила маска боли, когда тот попытался сопротивляться силе заклинания.

— Хм… — Уилл задумался, а потом обратился к Даяне. — Кто такой лорд Маук?

— Маук?! — женщина, поняв, что Ёмо спасён, оживилась и принялась вкладывать в атаки всю свою ярость. Не вдаваясь в подробности, зачем это нужно чужаку, та просто была благодарна и говорила всё, что знала. — Маук один из трёх лордов Эл′Лако. Поговаривают, именно под его покровительством процветает тёмный культ Люамиолы. — Её стрела удачно попала в плечо вражеского стрелка, что позволило её магам добить врага.

— А это ещё кто? — Ворон, уже привыкший за время игры к чудным именам, приподнял бровь, услышав такое.

— Насколько мне известно, она была одной из слуг самой Смерти.

«Слуга Смерти? Где-то я это уже слышал…»

— Значит, основатель или покровитель тёмного культа хотел похитить мальчишку. — Ворон рассуждал вслух, пока допрашиваемый маг скрипел зубами, не в силах что-либо предпринять. — Жертва? Но почему именно он?

Идентификация.

«О-хре-неть…» — Разбойник не ожидал увидеть то, что показал осмотр.

Имя: Ёмо

Ранг: Герцог

Уровень: 3

— Кто это, чёрт возьми, такой?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291. Всё гнило в «Датском» королевстве»**

«Герцог третьего уровня? Третьего уровня… Третьего…» Это действительно казалось удивительным, и Уилла можно было понять. Считай, он наблюдал за рождением того, кто будет сопоставим по силе с ифритом. А учитывая, что дело происходило на двадцать четвертом этаже, то и сильнее.

«Может, этому культу нужна вовсе не жертва, а будущий воин?»

Глядя на спящего ребёнка, Ворон не знал, что и думать. К частью, у него был тот, кто мог ответить на интересующие его вопросы. Нужно лишь правильно их сформулировать.

Как много доверено тому, кто является лишь пешкой? Правда, этот тип знал имя заказчика, что тоже было непонятно. Только идиоты действуют напрямую. Какова вероятность, что лордом тоже управляют из теней?

Уилл пытался придумать вопрос, на который точно получит ответ, да так, чтобы в случае чего, шанс не пропал впустую.

— Хм… Насколько полезен может быть мусор? — Уилл посмотрел в глаза, наполненные злобой, и продолжил рассуждать вслух: — С одной стороны, цель похищения не так уж важна, её можно узнать иными способами. С другой — если получится узнать всё сейчас, то, возможно, получится предотвратить нечто более глобальное. Только вот… Знает ли этот кусок дерьма цель или нет?

— Ты сдохнешь, тварь! Не я, так другие придут по твою душу. Твою семью. Всех их продадут в рабство и тогда…

Ворон, глядя на врага, стоявшего на коленях сверху вниз, тихо ответил:

— Ты даже не представляешь, как я буду рад их встретить. И да. Не смей открывать рот, ублюдок, пока я не задал вопрос.

— Ты покойник… Покойник! Понял меня! Босс тебя из-под земли достанет! Разбойник, едва сдерживая порывы вспороть ему горло, присел на корточки, повторяя:

— Ты меня не слышал? Не смей. Открывать. Свой. Рот!

Однако его угрозы не достигали цели, и враг продолжал верещать что-то о каре и судьбе сестры, матери и всех близких, которых его сподвижники похитят и продадут в пиратские и прочие притоны. Он захлебывался злобой, но рьяно верил в то, что говорит.

«Нужно заканчивать с этим», — глядя на бессильного противника, Ворон скривился и обернулся к Свободным, которые уже успели закончить с остатками работорговцев.

— Эй! Пока я его не убил, может, у вас есть вопросы, ответы на которые нужно знать в первую очередь?

— Спроси, где их логово, а точнее, где они держат всех своих пленников.

— О, хорошая мысль.

«Почему я сам до этого не допёр? — подумал парень, а затем вновь взглянул на ребёнка. — Ну, после такого всё отходит на второй план».

— Где вы держите пленников?

Ответ поражал подробностями. Мужчина называл места, и параллельно на карте Ворона появлялись метки обозначенных территорий. Когда тот закончил, перед разбойником выскочило сообщение:

Внимание! Вам доступно редкое задание: «Рассадник преступности"

Описание: Найдите места содержания пленных рабов в перечисленных локациях и освободите их.

Зачищено: 0/14

Награды по завершении:

+ 300 000XP;

+ 1000 очков влияния;

+ 2 очка навыка.

Принять: Да/Нет?

Подошедшая Даяна, услышавшая, что мест удержания рабов более десяти, стиснула зубы и, сжав кулаки, еле сдержала себя, чтобы не убить находившегося и без того на краю смерти врага.

— Для чего вам нужен был ребёнок? — Она не знала, что пленник не сломался под пыткой, и что отвечать на вопросы его заставляет не страх, а сильная магия незнакомца.

— Это бесполезно. — Ворон выпрямился и, вытянув руку, остановил собиравшуюся выбить признание женщину. — Да и твой вопрос подсказал мне, в каком направлении действовать.

Уилл усмехнулся. Всё складывалось как нельзя лучше. Когда Даяна спросила про пленников, в голове разбойника что-то щёлкнуло. Требованием для использования тёмного обвинителя было спасение ста тысяч людей. Пусть такое количество рабов вряд ли наберется, но есть ещё те, кого он ненавидел сильнее — покупатели.

Наверняка в их подвалах найдётся немало тех, кого нужно будет спасти.

— Как мне найти ваших покупателей?

— Ты-ы… — зашипел противник, но «голос правды» заставил сказать всё необходимое…

Внимание! Вам доступна уникальная цепочка заданий: «И пришёл паук».

Описание: Вами получена информация о том, у кого могут храниться записи сделок работорговцев. Найдите Блоша Тинки.

Принять: Да/Нет?

«Чёрт, имя-то я знаю, а вот месторасположение…» К сожалению, это был последний вопрос, и кинжал Ворона перерезал горло жертвы, оставляя стойкое чувство незавершенности.

Скрытый квест по спасению был зачтён, как только Ворон предотвратил похищение, и именно поэтому Даяна охотно пошла на сотрудничество. Обыскав трупы, Уилл, помимо всякой мелочи вроде материалов и походных принадлежностей, нашёл довольно полезные вещи.

«Куб стабилизирующего поля» (х3)

Тип: Расходный предмет

Ранг: Редкий

Описание: Стабилизирующие поля были созданы умелым коллекционером, который охотился на редких монстров. Предмет создаёт подобие клетки из магической энергии, не позволяя жертве вырваться.

Характеристики:

+ 500% сопротивление физическому урону внутри и снаружи;

+ 500% сопротивление магическому урону внутри и снаружи;

Площадь действия: 10 м2

Время активации: 3 секунды

Длительность: 5 часов

Примечание:

— Не использовать в помещениях, размеры которых меньше объёма куба;

— Не подействует на противников, чьи размеры превышают фактический объём куба;

— Не работает против существ, способных использовать магию пространства и времени.

+ Бинокль Понбара.

Тип: Аксессуар

Ранг: Уникальный

Описание: Принадлежал охотнику Понбару, известному своими любовными похождениями.

Характеристики:

+ 1 ранг к навыку «идентификация».

+2237 золотых.

«Плюс один к осмотру?» — Ворон, разглядывая новый бинокль, тут же использовал его на парнишке, который спал, и широко улыбнулся. Однозначно, идентификацию стоит качать. Наверняка многие игроки посвятили этому достаточно времени и теперь у них есть преимущество перед остальными.

Имя: Ёмо

Ранг: Герцог

Уровень: 3

Здоровье: 27400

Иммунитет:

Магия крови;

Магия тьмы.

«Интересно…»

Такая информация была очень полезна. Теперь можно было не делать лишних движений и атаковать тем, что точно сможет нанести урон.

— Понимаю, что ты уже успел нас изучить, но я бы хотела представиться и ещё раз поблагодарить тебя. — Женщина, закончив заметать следы схватки, подошла к Ворону, обтирая руки тряпкой, после чего протянула ладонь: — Меня зовут Даяна. Я дочь Вара́ка из семьи Роу-ро. Спасибо, Белый Ворон, от нас всех.

Уилл в ответ пожал ладонь и, убирая бинокль, оглянулся вокруг. Семь мужчин и три женщины стояли неподалеку и смотрели на них двоих. В их глазах всё ещё наблюдалось недоверие, но оно было направлено скорее не на чужака, а на собственную удачу. Слишком счастливое стечение обстоятельств для тех, кого жизнь поимела одним из самых жестоких способов.

— Всегда рад помочь. Вы знаете, кто я?

— А должны? — Женщина, приподняв и поддерживая мальчишку, прижала его к груди, взирая на спасителя с немым вопросом во взгляде.

— Вы слышали о посланниках? — Уилл показал правую руку, на которой поверх перчатки сияло кольцо.

Практически все NPC, с которыми он встречался, успевали быстро сообразить на этот счёт, хотя Свободные были слишком заняты своим спасением, чтобы разглядывать небольшую метку.

— Ты… Посланник?! — голос одного из мужчин словно стал сигналом для остальных, и все взгляды тут же обратились к целой руке парня.

Даяна, стоявшая ближе всех, смогла первой разглядеть символ перерождения и, сглотнув, тихо прошептала:

— Неужели… Пророчество начинает сбываться?

— Значит, слышали. Хорошо. — Парень был рад, что не придётся долго объяснять. Осталось попытаться до конца прояснить ситуацию, чтобы понять, стоит ли говорить, что он король или же нет. — Так откуда вы? И самое главное, кто этот ребёнок?

— Мы… — Даяна собиралась было рассказать, но уровень отношения с остальными был не так высок.

— Ты думаешь, стоит? Мы ничего о нём не знаем. — Одна из женщин, рука которой была перебинтована и покоилась на тканевой повязке, смотрела на Уилла. — Не спорю, он помог нам, но вот так сразу рассказывать всё незнакомцу как минимум глупо.

— Гияра. Он спас нашего молодого господина. Этого более чем достаточно.

«Господина?» — Разбойник взглянул более внимательно на стоявших перед ним людей и увидел то, чего не заметил раньше. У каждого из них имелась татуировка одинакового герба на тыльной стороне ладони.

Женщина, шрам которой теперь был виден более чётко, покрепче прижала сонного мальчишку и начала отвечать на заданные ранее вопросы.

— Мы из Эл′Лако, точнее, из земель Шамиры.

— И далеко это? — Название локации Ворону ничего не говорило.

— Не очень. Дня два, может, три, не больше. Мы ждём товарищей, отправившихся в Дограунд за припасами. Как вернутся, мы сразу продолжим путь.

— Дограунд? — парень взглянул на карту. — Я так понимаю, это тот город, который неподалеку? — Если бы не привлекший его шум битвы, то Уилл как раз уже покидал бы его.

— Да. Мы не были уверены, смогли ли избавиться от погони, но… — Женщина посмотрела туда, где недавно лежали трупы. — Теперь убедились, что недооценили этих тварей.

«Пахнет большим квестом… Да чего там, вонь стоит прям жуткая!»

К счастью, теперь у него было время на жизнь обычного игрока. Так что, почему бы и нет?

— Значит, вы смогли сбежать. Понятно. А что с ним? Он твой сын?

— Что? — Даяна опешила от такого вопроса. — Нет-нет, что ты. Ах-ха… Ёмо… — Она ещё раз взглянула на Уилла, словно решаясь на что-то, и, сделав для себя определённые выводы, тихо продолжила, ныряя в омут с головой: — Ёмо последний выживший сын лорда Коцури, нашего бывшего господина.

Поляна погрузилась в тишину, и Свободные, как они себя называли, заметно напряглись, ожидая реакции Ворона. Видимо, это должно было приоткрыть какую-то тайну, но Уилл лишь поморгал и, склонив голову набок, медленно протянул:

— Та-ак… и что же произошло с вашим господином?

— Если ты не в курсе, что происходит, значит, ты совсем недавно в наших краях, — после недолгого молчания первым подал голос мужчина, пальцы и руки которого были обмотаны бинтами.

— Ага. Буквально сегодня выбежал из Кроутанской империи.

— Вы… Выбежал? Эта империя находится же в четырёх днях пути отсюда! — несколько нестройных голосов слились в удивлённое восклицание.

— Прости за вопрос, но… — Гияра опередила остальных, удивленно глядя на парня, так как пробежать такое расстояние за день было действительно непросто. — Как это возможно? Мы же видим твой уровень. Со сто двадцатым нельзя развить такую скорость.

— У меня…

— Разве это важно? Проявите хоть немного благодарности и не доставайте его вопросами. — Даяна решила, что допрос в их положении не очень уместен, но Уиллу нужно было больше доверия со стороны этой группы, чтобы медленно, но верно он смог получить нить к цепочке заданий.

Да, у него есть названия локаций, где держат рабов, а также имя того, кто может обладать нужными знаниями о покупателях, но можно же извлечь максимум пользы из всей этой истории. Если выпадет квест, где убийство врагов Свободных совпадет с уже полученными миссиями, разве это не будет двойная, а то и тройная выгода?

— Всё в порядке. — Парень улыбнулся. — Уровень — это не показатель всей силы. И раз уж на то пошло, я хочу, чтобы вы могли мне довериться. — Ворон решил, что открыть правду о себе будет лучшим способом получить нужное отношение со стороны группы. — На самом деле я король Адамароны и, скажем так, пришел с целью заключить союз.

— Король? Ты? Ах-ха-ха… — Компания, застыв от такого заявления на пару секунд, быстро пришла в себя.

— Короли не бегают от Империи к Империи и не сражаются, как это делал ты. — Мужчина, говоривший это, достал какой-то шарик и, закинув себе в рот, устало вздохнул, добавив: — По крайней мере, я не слышал о таких королях.

— Он прав. — Даяна, прищурившись, отошла на шаг. — Заявлять, что ты король, без… — Её слова и улыбка резко оборвались, после того как замерший на некоторое время незнакомец поднял палец над головой.

— Посмотрите ещё раз.

— …доказательств. — Женщина со шрамом внимательно разглядывала надпись и, замолчав, склонила голову. — Простите, ваше величество, нашу глупость. — Это была не дань уважения, а скорее норма дворцового этикета, который видимо крепко вбили в их головы.

Остальные поступили точно так же.

— Наше поведение недостойно личной охраны нашего господина.

— Всё в порядке. — Вновь убирая титул, Ворон усмехнулся. — Я понимаю. — Теперь парень знал, почему на эту компанию не действовала «поступь короля». Они были не просто гражданами, а бывшими стражами лорда. — И, если возможно, давайте поговорим без всех этих правил. Как я и сказал, моя цель — заключение союза.

— Ваше… эм… Ворон. — Даяна поправила себя, и её взгляд стал серьёзным. — Скажу лишь одно. Это будет очень непросто.

— Что это значит? — Уилл, предчувствуя плохие новости, всё же задал необходимый вопрос.

— Месяц назад, на замок нашего лорда напали, сумев захватить в плен его жену и детей. Самого его убили на месте. Погибло много солдат и стражей. Тех, кто были серьёзно ранены, заковали в цепи и увели с собой. — Женщина посмотрела на Ёмо и продолжила вспоминать события тех дней. — Неделю назад, на их логово напали Свободные и именно благодаря им, наш молодой господин и мы, смогли спастись.

— Вот как… — История была действительно неприятной. — Значит вы теперь в рядах этих Свободных?

— Да… — Она говорила медленно и с каждым словом женщина, будто возвращалась в прошлое, которое хотела забыть и одновременно с этим выжечь у себя в памяти. — Мы побывали в аду, но смогли вернуться, благодаря чужой помощи. Мы опытные воины, но… — Даяна сжала губы и тихо выдавила: — Среди них есть настоящие чудовища, по сравнению с которыми самые страшные монстры всего лишь игривые котята. Для них рабы просто животные… Я… Я знаю, что мы не единственные кому так не повезло и хочу им помочь. Как только мы найдём, где спрятать Ёмо, я сделаю всё, что в моих силах, чтобы испепелить их гнёзда дотла.

В её глазах и во взгляде её товарищей пылал огонь, который сможет потушить лишь месть. Чистая, холодная и испепеляющая месть. Уилл хорошо понимал их и был готов помочь искоренить заразу. Только вот ему не давала покоя одна мысль.

— Не могу понять, кто же осмелился напасть на вашего господина?

— Единственный, кто мог пойти на такие меры, один из двух оставшихся лордов. Видимо, кому-то из них надоело быть одним из трёх, и он хочет стать единственным правителем Эл′Лако.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292. Непростительный поступок**

Внимание! Отношения с Даяной повышены…

Внимание! Отношения с Гиярой повышены…

Внимание! Отношения с Ко́рром повышены…

…

Когда Ворон заканчивал выяснять подробности их истории и положения в Эл′Лако, отношения с каждым из членов этого отряда повысились до «дружелюбия», а с Даяной так и остались на уровне «доверия». Помимо этого, беседа положительно повлияла на отношения и с самой группировкой Свободных. Правда, она так и не увеличила уровень «нейтральных».

Было уже за полночь, но Уилл не хотел покидать игру, пока не получит нужный квест, однако даже после прямого предложения помощи, отряд бывшей охраны отказался, ссылаясь на то, что эта не его война. Им не хотелось, чтобы вмешательство короля чужой страны в дела Эл′Лако повлияло на союзническую миссию его величества.

— Кажется, вы не особо понимаете ситуацию. — Разбойник осмотрел сидящих вокруг ночного костра людей. — Я не смогу заключить союз с теми, кто потворствует рабству. Рыба всегда начинает пахнуть с головы, и если правители этого царства настолько прогнили, то какова вероятность, что их дурное влияние не распространится на мои земли?

— Ты хочешь сказать… — мужчина, сидевший к нему ближе всех, нахмурился, размышляя над услышанным, но его мысль подхватила Гияра.

— …кажется, именно так. Если проблема во власти, то нужно сменить власть. Так, ваше величество? — Видимо, она пользовалась уважением сослуживцев, так как за всё это время он общался чаще именно с ней и Даяной.

— Верно.

— Вы же не говорите сейчас о захвате нашего царства?..

— Ах-ха-ха… Нет, — Уилл улыбнулся, скрывая свои истинные мотивы. О захвате сейчас действительно и речи идти не могло. Он был просто не готов управлять ещё одной страной. — Как и говорил, я хочу заключить союз. Если моя помощь позволит взойти на трон тем, кто достоин, это лишь ускорит процесс.

— Хм… Вот оно что. Звучит логично. Но как найти достойных? — Спросивший это мужчина наклонился к костру и пошевелил палкой угли.

— Думаю, тот, кто возглавляет Свободных, вполне может подойти на роль одного из лордов. — Даяна задумчиво смотрела на Ворона, но затем неуверенно добавила: — Правда, мы понятия не имеем, кто он.

— Как это? Вы не знаете лидера группы, в которую вступили?

— Сейчас он или она, самый разыскиваемый «преступник». — Гияра усмехнулась, говоря это. — За него положена действительно высокая награда. Кто бы на его месте согласился светить своим именем и лицом? Он появился внезапно где-то месяца три назад и с тех пор костью в горле стоит у всех торговцев рабами и у тех, кто этих рабов приобретает. Нападение на то логово, где нас держали, было не единственным, с тех пор как образовались Свободные.

— Ясно. — Уилл кивнул, полностью соглашаясь с такими мерами предосторожности. — Как бы то ни было, если этот лидер заручится поддержкой моей страны, разве это не поможет тем беззащитным, о которых вы говорили, скорее оказаться на свободе?

Воины переглянулись меж собой. Казалось, не хватало ещё одной детали, чтобы лёд, наконец, тронулся, и именно в этот момент раздался голос одного из солдат:

— Слушайте. А почему до сих пор нет Ро́ла и Ти́ля? Кажется, они уже давно должны были вернуться.

— Странно. Столько времени прошло, — подхватила сидящая рядом женщина.

— Может…

— Вот же! — Гияра вскочила, когда вдруг представила, что её опасения могут оправдаться. — Я в город.

— Сядь на место! — Взгляд Даяны был серьёзен. — Что ты собралась делать там одна, да ещё и ночью?

— Я… — женщина сжала губы и, постояв ещё немного, уселась обратно. — Виновата, погорячилась. Но мы не можем сидеть на месте. Если их…

— Ещё не факт, что их поймали. Завтра с утра мы расспросим торговцев, видел ли кто их, и уже на месте решим, что делать дальше.

— Как быть с господином? — Один из мужчин посмотрел на мальчишку, который проснулся пять минут назад и жадно поглощал похлёбку. — Мы не можем рисковать и везти Ёмо в город.

Ребёнок, услышав своё имя, вскинул голову, но поняв, что не происходит ничего интересного, продолжил заниматься своим делом.

— Тогда… — Даяна раздумывала над тем, как лучше поступить, когда Ворон напомнил о себе.

— Я же говорил, что могу вам помочь. Пусть со мной пойдёт тот, кто в случае чего сможет издалека узнать пропавших, а остальные продолжат путь.

Наступило молчание. Отряд обдумывал предложение короля, пока, наконец, Даяна не вздохнула, ответив:

— Хорошо. Охрана молодого лорда должна быть на первом месте. Насчёт припасов подумаем завтра. Гияара, ты пойдёшь с Вороном.

Внимание! Вы смогли убедить лидера отряда беглых солдат доверить вам поиск пропавших товарищей.

Вам предложена цепочка заданий: «Двое потерянных"

Описание: Выясните, что произошло с Ролом и Ти́лем в Дограунде.

Награды:

+ 30 000XP;

Принять: Да/Нет?

«Было не так просто, но я это сделал. А теперь пора на выход». Принимая задание, Ворон на всякий случай оставил на охране лагеря огра и демона и, попрощавшись, растаял в воздухе.

Утром Уиллу пришлось умываться и завтракать наспех, чтобы поскорее вернуться в игру. По возвращении его уже ждал собранный отряд, готовый продолжить путь.

— Вы долго ваше величество. — Гияара с уже здоровой рукой стояла неподалеку, прислонившись к небольшому дереву в ожидании Ворона. — Идём?

— Да. — Парень ещё раз посмотрел на мальчишку и в очередной раз задумался над тем, чего именно хотел от него культ. Было ли дело в ранге Ёмо или в его отце?..

\*\*\*

Поздравляем! Вы первый, кто посетил город Дограунд.

Вы получаете:

+ 25 очков влияния;

+ 2 к силе.

Двадцать километров до города были преодолены довольно быстро. Скорость Гияры оказалась не такой высокой, как у разбойника, поэтому он усадил её на Халафира, ведь, в отличие от него, NPC могли пользоваться демоном в качестве транспорта.

Сам город, судя по карте и по тому, что парень видел, был довольно большим и явно хорошо защищённым. Широкие десятиметровые каменные стены могли успешно уберечь от наземных атак монстров, а стражей только на входе насчитывалось порядка пятнадцати человек.

— Ты когда-нибудь была здесь? — заплатив пошлину и двинувшись по улицам шумного города, Уилл решил порасспрашивать спутницу. Вдруг всплывёт что-то интересное.

— Да. Довольно часто. — Женщина посмотрела вверх, туда, где висела аккуратная, расписанная вензелями вывеска мастерской. — Земли Шами́ры граничат с Дограундом, так что мы часто сопровождали лорда в местные оружейные. Здешние кузнецы знают толк в причудливом снаряжении.

— Вот как. Надо будет заглянуть попозже, — смотря на витрину цветастой лавки, протянул Ворон. — Итак. С чего начнём?

— Для начала с рыночной площади. Если наши парни закупались там, значит, их точно кто-то видел.

— Ясно. Опиши мне их. А то имена торговцам вряд ли что-то скажут. — Продвигаясь всё дальше вглубь городских улиц к одной из площадей, Ворон слушал описание двух пропавших солдат, и, поняв, кого нужно искать, они вскоре принялись за дело.

Расспрашивая лавочников и торгашей, Уилл вспомнил, как когда-то точно так же ходил по домам семей, пытаясь понять загадку статуи. Правда, задача сейчас стояла иная.

— День добрый. Не подскажете…

— Здравствуйте. Прошу прощения, но вы не видели…

— Прошу прощения, не могли вы рассказать…

Полчаса вежливых и не очень разговоров, в конце концов, дали слабую зацепку. А точнее упоминание о том, что на некой Улице желаний один из продавцов видел, как несколько воинов вели похожих по описанию людей. Услышанное, видимо, очень не понравилось Гияре, так как та сильно напряглась.

— Ты знаешь, где это?

— Кто ж не знает. — Женщина чуть ли не бегом сорвалась с места и на ходу продолжила: — Эта Улица желаний ещё известна всем как Лавка рабов.

— Значит, рабство узаконено не только у вас? Если так, то твои опасения могут быть не напрасны.

— Надеюсь, что я ошибаюсь, но шансы на хороший исход слишком малы.

Они двигались по закоулкам и вскоре вышли к улицам, вдоль которых громоздились двухэтажные дома, возле которых то тут, то там стояли люди и существа иных видов. Некоторых из них Уилл видел впервые. Их ноги были окованы кандалами, от которых к штырям в стене вились небольшие цепи.

Одного взгляда было достаточно, чтобы волна ненависти захлестнула разум разбойника. Живых существ, словно какой-то товар, выставляли напоказ и использовали в качестве рекламы услуг.

Улица тянулась на несколько сотен метров, и, представляя, как много тут находится жертв, Ворон с трудом сдерживал желание разворотить эти дома до основания, а их владельцев пустить на корм червям.

Лишь понимание того, что таким образом проблема не решится, останавливало парня от бездумного поступка, и, медленно приводя себя в спокойствие, тот последовал за Гиярой.

Идя к первому зданию, Ворон вдруг понял кое-что, остановился и, развернув к себе женщину, поинтересовался:

— Слушай. А тебе не опасно появляться здесь? Если тех, кого мы ищем, поймали, значит, тут есть тот, кто знает о вас.

Лицо спутницы вдруг побледнело, когда та осознала ситуацию, в которой оказалась, поспешив на помощь друзьям. Она упустила из внимания этот факт и сейчас самостоятельно ступила в логово врага.

— Ты прав… Но… Я должна их спасти, пока не стало слишком поздно. — Она сжала кулак и неожиданно спросила: — Знаю, что прошу слишком многого, но если мы вдруг их найдём, ты сможешь заплатить за них?

— Не только за них. — Сузив глаза, Ворон смотрел вдаль. — Я постараюсь освободить всех, если хватит средств.

«Всё равно я вернусь сюда…» — Уилл готов был потратить золото, но не собирался оставлять его в карманах этих тварей надолго. Как только представится шанс, он заберёт не только свои деньги, но и их головы. Нужно лишь сделать так, чтобы смерти работорговцев не связали с ним.

От дома к дому…

От раба к рабу…

Глаза, наполненные безысходностью, и взгляды, полные решимости не сдаваться, даже если жизнь постоянно норовит поставить на колени и сломать.

Улыбающиеся работорговцы радужно встречали новых покупателей и водили по клеткам, в которых томились те, кому не повезло. Кто-то был слаб. Кто-то задолжал большие суммы. У кого-то были враги, имевшие власть и подкупившие кого надо, чтобы конкурент оказался не у дел. А некоторым просто не повезло из-за принадлежности к редкому виду. На таких охотились целеустремленно, и богатые клиенты были готовы много платить за столь ценные экземпляры.

Разные причины, разные судьбы, но в итоге их мир свёлся к похожим друг на друга как капли воды ржавым клеткам.

Дриады, минотавры, наги и даже ксахы. Гордые миролюбивые расы попали в плен человеческой жадности и страдали ради чужой прихоти. Но не только они попались в сети алчных работорговцев. Они продавали всех, даже тех, кто принадлежал к их виду.

За людей здесь просили меньше всего. Двадцать золотых, максимум сто, если ранг и уровень человека довольно высоки. За нелюдей цена варьировалась от ста и выше, вплоть до трех тысяч монет, так же в зависимости от уровня и ранга.

Уиллу пришлось обращаться к Молли с просьбой одолжить двести тысяч, на что та, поворчав лишь для вида в попытках узнать, для чего тому понадобилась столь большая сумма, ответила согласием и быстро организовала перевод.

«Иметь такую девушку в друзьях… Мне и вправду повезло», — подумал парень, получая огромную кучу золота.

Не обошлось и без хитрых ублюдков, которые, прознав о том, что некто подчистую скупает всех рабов, стали повышать цену, но Уилл быстро намекнул, что им не стоит так рисковать.

Когда Ворон приобрел первого, система услужливо объяснила принцип взаимодействия с ними. Те, как и подчиненные кристаллом Императора, не получали уровней, пока находились в рабстве. Но самое главное, не могли сражаться. Ошейники, надетые на них, не позволяли использовать оружие. Назначением рабов была либо постель, либо работа.

Для того чтобы снять их пришлось приобрести специальные ключи, которые обходились в триста золотых за штуку и имелись в единственном экземпляре.

Медленно, но верно пара продвигалась вперёд, и вскоре за Вороном двигались сто двадцать четыре жертвы работорговцев, которые неуверенно оглядывались друг на друга, не понимая, что происходит. Кому и зачем понадобилось столько рабов?

Не прошло много времени, как Уилл и Гияра, нашли тех, кого искали. Увидев искалеченных, изуродованных и закованных в цепи друзей, та кинулась к улыбающемуся торговцу с жаждой убить его, но Ворон, выкинув руку вперёд и сжав её плечо, тихо прошипел на ухо:

— Твою мать, а ну стой на месте.

— Пусти меня! — женщина пыталась вырваться, но железная хватка короля держала её на месте. — Посмотри на них! — Её лицо исказила маска лютой ненависти.

— Я всё прекрасно вижу, но не забывай, что нам нужно выкупить ещё и других пленников. К тому же твоя выходка может разрушить все мои планы.

Гияра, часто дыша, наконец, спрятала оружие и повернулась к тому, кто заправлял эти местом. Стражники, охранявшие его, не стояли на месте и уже были готовы вступить в бой, но поняв, что женщина успокоилась, вернулись на свои места.

— Откуда у вас эти двое? — Она смотрела на мужчину, сальное лицо которого выглядело очень подозрительно даже для такого типа людей. Его алчный взгляд был направлен на Ворона и только на него. Похоже на то, что ещё один тип собирался воспользоваться моментом и завысить цену.

— Увы, но эта информация не входит в стоимость товара.

— Они тебе не товар!

— Успокойся, я сказал. — Уилл вновь напомнил той о необходимости держать себя в руках, доставая деньги. — Сколько за всех?

— Ох-хо-хо… Уважаемый Белый Ворон, это обойдётся вам в двадцать пять тысяч.

«Ну, понятно. Ещё один идиот». Уилл медленно выдохнул, и пять минут спустя они вместе с рабами покидали очередной дом, заплатив всего шесть тысяч семьсот золотых. Работорговец, провожавший их у дверей, смотрел вслед, пока глубокий порез на его шее медленно затягивался…

— Так что ты имел в виду, говоря, что я могу разрушить твои планы? — Гияра шла справа от него, пока её товарищи освобождались от ошейников. Остальных Ворон пока не собирался отпускать. Не хватало, чтобы их снова поймали и посадили на цепь.

— Ну, я пока не до конца всё продумал, так что не могу сказать ничего конкретного.

— И всё же?

— Хм… Если вкратце, то эта мысль пришла в голову, когда мы заканчивали с третьим домом. — Уилл остановился и, убедившись, что лишних ушей нет, продолжил: — Я подумал, что произойдёт, когда мы выкупим всех?

— Эти твари будут рады? — скорчив гримасу, неуверенно ответила спутница. — Они же получат столько золота.

— Не переживай, это ненадолго. Но я не о том. Если у них закончатся рабы, они должны будут привезти новых, а значит, можно проследить за ними и выяснить кто, что и откуда.

— Ты хочешь напасть на их логово? — Гияра вскинула брови, и в её глазах тут же зажегся огонь интереса.

— Да, если получится узнать, где оно находится.

— Я в деле.

— Вернёмся к этому разговору позже, мы пока ещё не закончили. — Ворон посмотрел на подошедших к ним освобожденных солдат и решил закрыть первую часть квеста. — Расскажите, что произошло?

— Гияра. Кто это? — Оба смотрели на парня, не желая отвечать на вопрос, пока женщина не замолвила за него слово.

— Это Белый Ворон, он на нашей стороне. Именно он заплатил за ваше освобождение.

— Погоди… — Молодой человек, которого звали Тиль, нахмурил брови и посмотрел на Рола. — Разве не это имя упоминал тот мужик?

— Точно. Белый Ворон. Простите, вы король Адамароны?

Уилл прищурившись, посмотрел на солдата и тихо протянул:

— С этого места поподробней, пожалуйста. Что за мужик? — Ему совсем не понравилось, что в месте, где он ни разу не был, знают его статус.

Ответ, который он услышал, заставил похолодеть кровь, слишком уж неожиданным он был.

— Его звали Дальтаро…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293. Жду, мой друг**

— И как же вы познакомились с этим Дальтаро? — Ворон пристально смотрел на говорившего солдата, отчего тот почувствовал себя очень неуютно.

— Вы неправильно поняли, король. Мы с ним не знакомы. — Мужчина помотал головой. — Он просто громко называл своё имя, говоря о том, что он друг короля Адамароны, то есть ваш. И то, что его враги никогда не живут долго.

— Дальтаро… схватили?! — Уилл сам не понял, в какой момент его рука метнулась к Тилю, и, схватив край его холщевой рабской накидки, тот притянул собеседника к себе. — Рассказывайте всё, что знаете. Быстро!

Из короткой истории, что поведали эти двое, стало ясно, что его друг оказался в большой беде. Правда, не укладывалось в голове, как такого человека, как Дальтаро, смогли схватить простые работорговцы. Что произошло, и как он оказался в плену?!

Когда Рол и Тиль закупались едой и прочей мелочью, которая могла понадобиться в ближайшие два дня, их схватили наёмники и привели в один из домов, где те и увидели потрёпанного вида авантюриста.

Одетый лишь в грязное нижнее бельё человек был подвешен к кольцам в стене, и по всему его телу темнели огромные багровые синяки. Зубы его были выбиты, множество свежих шрамов и ожогов выглядели так, словно ребёнок-садист, дорвавшийся до пыточных инструментов, экспериментировал со всем, что попадало под руку.

На его руках и ногах отсутствовали практически все пальцы, и вообще, он больше напоминал покойника, нежели живого человека.

Когда солдат вели в клетки, тот едва слышно бормотал:

— Белый Ворон убьёт каждого из вас. Ах-ха-ха… ах-ха… кха-кха… кха-кха… Вы все пожалеете об этом… Король Адамароны жесток со своими врагами, и теперь вы его враги…

— Это последнее, что мы слышали от него. За час до вашего прихода его спешно куда-то унесли трое наёмников, видимо, их предупредили о вашем приходе, и они решили не рисковать. — Солдат закончил говорить, и одновременно с этим выскочило обновление задания, однако Ворон радумывал над услышанным.

Внимание! Цепочка заданий «Двое потерянных» обновлена!

Получено:

+ 30 000XP.

Узнайте, куда увезли Дальтаро.

Награды:

+ 30 000XP;

+ 20 очков влияния.

«Нет… Они решили выжать из этого максимум выгоды. Он знал, кто я. Чёрт!»

Ворон давно не испытывал такой растерянности. Захваченный врасплох этой вестью, он вдруг понял, что винит себя в случившемся с лучником.

«Кстати. У него же должна быть бусина!» — Уилл тут же попытался связаться с авантюристом, и неожиданно получил ответ.

— Ворон? Это и вправду ты? — Парень чувствовал, с какой усталостью и надеждой мужчина произносит эти слова, и, слушая голос, разбойник сжал кулаки.

— Скажи, где ты?

— Я… Я не знаю. На моей… голове мешок, а ошейник блокирует способности. Я бессилен…

Уилл хотел о многом расспросить, но понимал, что это может подождать. Нужно было как можно быстрее понять, куда того везут.

— Ты что-нибудь слышал о том, куда они собираются ехать? Хоть что-то? Название местности, лес или горы? Прежде чем надели мешок, ты смог запомнить какие-нибудь приметы? Тату, шрамы? Понимаю, может быть трудно, но постарайся вспомнить хоть что-то.

— Нет, ничего такого… — Он ненадолго замолчал, а затем продолжил: — Это моя вина… Я не смог… устоять перед соблазном вернуть ещё одну свою часть прошлого и не стал дожидаться нашей… встречи… Прости, что втянул тебя в это… Но прошу, убей каждого из них…

— Не сомневайся, именно этим мы и займёмся, когда я освобожу тебя.

— Надеюсь, ты…

— Эй? Что за?.. Ты слышишь меня? — Связь внезапно оборвалась, и сколько бы Ворон ни пытался «дозвониться до абонента», тот уже был вне доступа. Дальтаро покинул радиус десяти километров…

— Сука! — Ворон, не сдержавшись, выругался вслух, чем привлек внимание окружающих выкупленных им существ и людей.

Теперь выжечь эту заразу не просто необходимая цель, но ещё расплата за пытки, что пережил его друг. Уилл бросил взгляд на карту, затем на толпу освобожденных и направился к порталу. Для начала нужно вывести этих несчастных.

Час спустя все жертвы работорговцев были переправлены в столицу и отданы под временную охрану Эмину и его воинам. Объяснив бывшим рабам, что прежде чем те вернутся домой, он должен расправиться с врагами, Ворон телепортировался обратно в Дограунд.

Честно говоря, у него были мысли о том, чтобы сообщить обо всём Ринне, но как бывший военный молодой человек по опыту знал, что близкие реагируют слишком бурно и необдуманно.

— Что-нибудь есть? — Уилл зашёл в переулок, где пряталась Гияра, незаметно следившая за одним из домов работорговцев. Рол и Тиль настояли на том, чтобы отправиться вслед за своей группой, даже понимая, что вновь рискуют.

— Нет. Всё тихо. За это время в дом зашёл лишь один человек и пока не вышел.

— Опиши.

— Жордак Палор. Полный, кудрявая шевелюра. Девяносто седьмой уровень. Разодет, как гирлянды на праздновании трецветья. — Непонятная отсылка к местному празднику тем не менее не помешала визуально представить гостя.

— Ясно. Ладно. Схожу, попробую что-нибудь подслушать. Жди здесь. Если кто-то будет убегать, только следи. Не высовывайся. Докладывай всё через бусину.

— Но… — женщина не успела ничего ответить, как Уилл ушёл в стелс, направляясь ко входу в дом.

Здание никто не охранял, но дверь оказалась заперта, да ещё и на замок ранга «мастер». Парень усмехнулся. Для большинства игроков такое препятствие проблема, но не для него. «Сумеречный шаг».

Ворон растаял в сером мире и скользнул под дверной проём, но тут же получил сообщение:

Вы попали под порошок истинного света, разработанного святой землёй несколько десятков лет назад против Братства тени.

Теперь вы не можете пользоваться тенями.

Длительность: 5 минут

— Хо-хо-хо… А вы не торопились, заставили нас ждать, ваше величество. — Разбойника вытянуло из теней, и он увидел себя в окружении пяти воинов в компании владельца и его гостя, стоявших за спинами своих подчиненных. — Мы прекрасно знаем о том, что вы состоите в ордене этих безбожных тварей, и было лишь вопросом времени, когда вы вернетесь сюда.

Ряженый толстяк ухмылялся так, словно знал что-то такое, что придавало ему уверенности в своих силах.

— И для чего же вы ждали меня? — Уилл, чуть склонив голову набок, с любопытством посмотрел на врагов, оценивая их уровни. Не больше сотого.

— Бросьте эти игры, молодой король. Если вы зашли не через дверь, значит, уже знаете, что ваш друг у нас и его возвращение обойдётся вам очень дорого. Вы можете попытаться нас убить, но со смертью одного из нас, умрёт и пленник. Запретная магия. Слышали о ней?

Уилл не приходилось с ней сталкиваться (по крайней мере он так думал), но это не значило, что ее в игре не существовало.

Парень медленно вздохнул и, прикрыв глаза, посчитал в уме предстоящие траты. Но не золота или своих территорий, как могли бы подумать его собеседники.

— Ладно. Просто ради интереса. Прежде чем мы закончим, я бы хотел выслушать ваши пожелания. — Широкая, не предвещающая ничего хорошего, улыбка, озарила лицо похожего на демона короля.

— Мудрый выбор, ваше величество. — Работорговец хмыкнул. — Но боюсь, с вами мы закончим ещё очень нескоро. — Ни он, ни его разодетый в пёстрые одежды друг не обратили или не захотели обращать внимание на слова собеседника. Кроме тех, что желали услышать. — Итак. Если вы хотите увидеть своего товарища живым и целым, для начала вы заплатите нам пятьдесят тысяч золотых.

— Что?! — Жордак вскинул брови, услышав сумму. — Мы так не договаривались, Эрвин! У нас один шанс, и им стоит грамотно воспользоваться.

— Не переживай. По лицу видно, что жизнь того отброса ему важна, и я просто… — Их диалог прервал разочаровывающий голос разбойника, который не услышал от этой парочки ничего оригинального.

— Серьёзно? Вы смогли получить ценного заложника, но первое, что запросили, это золото? Я думал, вы будете поумней и потребуете чего-то более весомого, ну да ладно.

— Ха? — Работорговец поднял брови, не понимая расслабленности оппонента. — Ты говоришь так, будто все козыри в твоих руках. Может, ты не веришь, что мы говорим правду?

— Не-не. — Уилл, усмехнувшись, махнул рукой. — Даже если бы я и не верил, то не стал бы рисковать, да и… А, забудьте.

На этих словах от Ворона во все стороны повалили голубые дымки тумана, и спустя пару секунд все присутствующие стали его подчиненными.

— Вот же идиот. Стоило сразу с этого начать, — почесав подбородок, пробормотал парень, проклиная себя за бессмысленную трату очков влияния. — Итак, ублюдки. Куда увезли Дальтаро?

Внимание! Цепочка заданий «Двое потерянных» обновлена!

Получено:

+ 30 000XP;

+ 20 очков влияния.

Найдите Дальтаро.

Награды:

+ 50 000XP;

+ 50 очков влияния.

— Ты уверен, что справишься один? — Ворон и Гияара лежали на склоне большого обрыва, глядя вниз, туда, где располагался указанный его новыми подчиненными лагерь. Уилл был уверен, что вряд ли нашёл бы это спрятанное от глаз логово сам.

— Я не один. — Убирая бинокль и вставая с земли, ответил разбойник. — Кинь на меня поддерживающие заклинания и докладывай обстановку сверху. И, что бы ни произошло, не вмешивайся. Помни, я не могу умереть.

— Хорошо. — Женщина кивнула и принялась накладывать баффы. — Но их там около сотни, тебе не кажется, что даже для тебя многовато? Они ведь не просто бандиты.

— Просто смотри и докладывай обстановку.

— Ну, тогда, удачи.

— Ага. — Уилл сделал шаг вниз и, пролетев метров двадцать, расправил крылья, одновременно активируя стелс.

— Держись, Дальтаро. Я иду.

— Жду, мой друг…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294. Стоит ли быть милосердным?**

Лагерь работорговцев, расположившийся на руинах, напоминал хорошо обустроенное поселение. Несколько ещё не развалившихся от времени монументальных стен, парапетов, несущих колон и чуть меньше десятка мраморных лестниц, ведущих в никуда, оказались обжиты и использованы не по прямому назначению.

Было ли дело во времени или в катаклизме, разделившем мир на этажи, но следы чей-то цивилизации оказались хорошо спрятаны в одной из здешних расщелин.

Подвесные мосты, каменные ограды и деревянные навесы, которые работорговцы понастроили в лагере, говорили о том, что эти ребята точно не планируют покидать это место. Уилл плавно спикировал на край потрескавшейся крыши расколотой надвое башни, бесшумно наблюдая за патрулирующим противником.

Ранее он смог насчитать восемьдесят семь бойцов и четырёх управленцев в выделяющихся на фоне брони и кожаных доспехов черных плащах и небольших красных масках. Те закрывали только нижнюю часть лица и изображали замо́к, висящий на цепях.

Бинокль позволил увидеть, к чему главари имели хороший иммунитет, и, раздумывая над тем, с кого именно стоит начать истребление, разбойник решил первым делом разобраться с одиночками. Нужно было провернуть все тихо и по возможности убрать как можно большее количество врагов, прежде чем охранники заметят пропажу своих товарищей.

— Я начинаю. Гияра, полагаюсь на твою поддержку.

— Сделаю всё, что в моих силах.

Женщина издалека внимательно наблюдала за окружением Ворона, сообщая ему о передвижениях противника и любых изменениях в лагере.

Игральные кости повысили интеллект на семь единиц, и Уилл, скривившись, убрал их обратно в инвентарь. В очередной раз не повезло.

Пришлось терпеливо подождать, когда патрулирующий противник пройдёт под ним, но это того стоило. Сейчас было не время бросаться на каждого врага.

Ворон поочерёдно активировал «засаду» и «удар исподтишка», а затем тенью спрыгнул вниз, нанося сокрушающий удар в череп своей жертвы. Отсутствие шлема во время обхода обеспечило ублюдку мгновенную смерть.

Под тяжестью разбойника, труп повалился наземь, парень, не теряя времени, подхватил того под руку и, используя «скачок», спрятал первое тело.

Между сменой патрулей проходило около двадцати минут, судя по таймеру во время планирования, поэтому с первым убийством тот начал обратный отсчёт.

Следующая цель располагалась на мостике, ведущем от разрушенного донжона к небольшой выемке в скале. В ней стояли квадратные ящики, и валялось несколько десятков мешков. Судя по громоздящимся рядом стопкам необработанных шкур монстров и животных, различных тканей и кожи самого низкого качества, именно из этих материалов, создавали одежду для рабов.

Чтобы добраться до одинокого охранника, пришлось незаметно обогнуть группу из трёх человек, расположившуюся возле лестницы. Костёр, за которым они сидели, наслаждаясь теплым вечером, был ярким, и Ворону пришлось уйти в тени, чтобы миновать их.

Убедившись, что его не выкинет из серого мира, разбойник использовал колону и, забравшись наверх, вновь активировал стелс.

«Двойной прыжок» — и вот он уже смог добраться до охранника, но приземление вышло не очень удачным. Тот, что-то заподозрив, уставился в место, где стоял Уилл, а затем, выкинув вперёд руку, бросая на землю маленькую склянку.

В радиусе двух метров от неё образовался слабый ветер, и вся невидимость тут же слетела, показывая его врагу.

Тр… Магический клинок сорвался с пальцев разбойника и воткнулся прямо в горло готового закричать работорговца.

«Не стоит, ублюдок».

Заклинание нанесло небольшой урон, но оставило парню нужное для сближения время. «Шок», «грязный приём» и «разрез» посыпались друг за другом на схватившегося за шею противника. То, что нужно.

Пока тот не успел устроить шумиху, Уилл на несколько секунд трансформировался в золотого дракона и, используя вторую руку этой формы, резким движением развернул противника к себе. Враг мычал и дергался, но разница в силе давала свои плоды.

Лапа Ворона, будто железная клешня, сдавила ему рот, а вторая, держа кинжал, мелькала, осыпая шею изуверскими ударами.

Минус ещё один. Обобрав очередной труп, Уилл затолкал тело в мешок и обратился к Гияере:

— Как обстановка?

— Всё… Всё хорошо. — Женщина смотрела через бинокль и видела чрезмерно жестокое убийство охранника. Она не ожидала, что король чужой страны будет таким кровожадным. — Справа от тебя, внизу, разрушенная стена. В десяти метрах от неё за палаткой стоит ещё один. Рядом никого.

— Понял.

Ворон, спрятавшись в тенях, подождал, когда откатится стелс, и стал более осторожным. Видимо, убитый им наёмник, заметил, как неестественно покатились камешки после его приземления.

Ещё один труп. Ещё. Семь противников были убиты, когда Уилл добрался до тех, кто «отдыхал». Помещение, которое раньше было то ли складом, то ли погребом, отремонтировали, и теперь оно служило чем-то вроде казармы или спальни.

Дверь была открыта, изнутри доносились звуки хлёстких ударов и смех. Лишь зайдя, Ворон понял, что происходит.

«Сфера откровения» не показала никаких ловушек и иллюзий. Большое пространство было заставлено койками и шкафами, возле каждого находились металлические кольца, к которым крепились цепи.

К одной из них и была прикована молодая девушка, которую, окружив, по очереди насиловали трое мужчин.

Её приглушенное мычание и удары плетки под громкий смех чуть не заставили Ворона без раздумий броситься вперёд и кастрировать троицу, лишь неимоверным усилием воли тот смог сдержаться. Нужно было сделать так, чтобы они умерли одновременно.

Секунды раздумий тянулись за секундами под аккомпанемент страданий рабыни, но, поступив опрометчиво, он может навредить не только ей, но и остальным пленникам, если до них доберутся те, кто услышит звуки битвы.

«Копия молнии» была лучшим вариантом, но вспышка от неё могла привлечь кого-нибудь.

— Гиярда! Снаружи свободно?

— Да. Всё тихо.

— Отлично…

— Погоди! Кажется, настала смена… — Но было поздно. Уилл не стал медлить и мгновенно активировал навык. Отметив цели, тот появился позади своей первой жертвы, словно посланник госпожи Смерти, и с такой силой пробил голую спину беззащитного насильника, что на секунду показалось, будто услышал, как лопнул качающий кровь орган. Жадный до чужих сердец кинжал с радостью добирался до своей пищи и словно хищник вгрызался остриём в тёплую плоть врага.

Когда действие умения закончилось, вместе со звуком падения тел и плеском выталкиваемой на пол крови Ворон услышал тревожный голос Гияры.

— Да что такое?! Ворон? Ты слышишь меня?.. Их привлекла вспышка. Они идут к тебе!

— Сколько?

— Пятеро. С ними тот, что с маской.

«Дерьмо!» — Ум Уилла тут же заработал с невероятной скоростью. Время, казалось, замедлилось, и Ворон начал выстраивать возможные варианты развития событий, даже не подозревая, что впервые задействовал скрытые резервы своего мозга. Он пока просто не знал, что в последнее время его сознание начало эволюцию…

— Зеккель! У вас там всё в порядке? — голос, раздавшийся снаружи был уже близок, но Ворон успел придумать нечто похожее на план. Противников всё ещё было много, и главная проблема заключалась в том, что Уилл пока не смог найти Дальтаро.

Если работорговцы узнают, что именно король пришёл по их души, то могут убить лучника просто от безысходности. А может, снова наложат какую-нибудь магию. Правда, он нашел выход, пусть тот был и не идеальным, но это всё же лучше, чем ничего. Отвлекающий манёвр.

Проблема плана была в том, что если враги и вправду успели хорошо его изучить, то точно знают о подчиненных. Вопрос только в том, как быстро сообразят противники.

Враг уже был на подходе, когда его со всей силы сбил быстроногий демон и, пробежав несколько десятков метров, начал буянить, никого толком не атакуя.

— Это демон! Всем собраться! Щиты наизготовку, стабилизирующие поля не включать, пока не выведите их на ровное место! И колдуйте защиту!

Завидев неожиданного гостя, работорговцы быстро сориентировались и, будто всю жизнь воевали с подобными монстрами, принялись аккуратно теснить того к развалинам.

Именно это и было нужно разбойнику. Сосредоточив своё внимание на Халафире, те на несколько секунд забыли о тыле, и именно в этот момент голова одного из их лидеров взорвалась от невероятной силы удара. Палица огра, появившегося из ниоткуда, била так, что сотрясала землю, словно удар грома.

Хочешь не хочешь, но им пришлось переключить внимание, и медведеподобный демон не заставил себя ждать. Нога одного из противников, попавшего под его скилл, кувыркаясь, отлетела далеко в сторону, и как раз к этому моменту подоспели ближайшие враги.

Пока его подчиненные создавали хаос, Уилл думал, что делать с рабыней. Он уже успел освободить её и напоить зельем восстановления. Так же парень дал девушке попавшие под руки одежды, наблюдая, как она с яростью и страхом в глазах смотрела на выход. Там слышались крики тех, кто её мучил, и Ворон даже представить не мог себе, о чём та думает.

Оставлять девушку здесь была явно не самая лучшая затея, но и идти с ней за спиной не лучше. Единственное, что оставалось сделать с беднягой, чтобы её не убили во время зачистки, это подчинить и спрятать с помощью кристалла, но использовать это на той, которая только-только с его же помощью освободилась от рабства, вариант ещё хуже, чем предыдущие.

Пытаясь найти выход их ситуации и глядя, как тело юной жертвы вздрагивает, словно лист на ветру, от каждого крика и удара, Уилл вдруг окунулся в ту, спрятанную глубоко внутри, ненависть, которую таил к таким уродам.

Монстры и твари в мирском обличии. Гиены, вдруг возомнившие себя вершиной человеческой цепи и видящие в чужой жизни лишь товар и предмет для утех. Разве они достойны смерти? Почему он решил, что этих мразей нужно убивать, а не наказывать, пытая изо дня в день? Почему бы не дать им ощутить всю степень отчаяния и глубину боли, которую те каждодневно причиняли своим жертвам?

«Может, зря я так милосерден с ними? Не лучше ли было бы, чтобы эти твари на своей шкуре познали неистовую жажду свободы?»

Ворон был готов приступить к своему плану, как вдруг перед ним всплыло одно полузабытое испытание. Он вспомнил монстров, стоявших на коленях, и второй шанс, который те получили, благодаря ему.

Мысли текли быстро, словно взгляд ребёнка, не способного сфокусироваться на одной детали.

Вспоминая о прохождении на специализацию, парень вдруг осознал, что она была легче, чем он представлял тогда. Всё дело в том, что он понятия не имел, что на самом деле сотворили те пленники. Изменилось бы положение дел, если бы Император пожелал показать ему их деяния, как это было в последнем тесте Зал′Скаар?

«Почему я вспомнил об этом?» — Уилл тряхнул головой и, сузив глаза, взглянул на выход. Он неожиданно понял одно. Судить должен не он, а те, кто подвергся пыткам этих ублюдков.

«Правда, не в этот раз. Сегодня они должны сдохнуть».

— Дальтаро?

— Ворон?.. Я слышу звуки битвы. Это ты?

— Демон и огр, ну, ты помнишь.

— А-а, поторопись. Я тут не один.

— Осталось немного…

Разбойник прервал связь и призвал Аиду. Придётся доверить ей охрану девушки. Призванная помощница воплотилась в своей истинной форме и, тихо скалясь, принялась неотрывно смотреть на дверь, уже готовая выполнять приказ.

— Если что, хватай её и беги ко мне. — Похлопав уже скорее буйвола, а не пса, по загривку, парень активировал невидимость и направился туда, где они с Гиярой заприметили самое большое количество охраны. Теперь, благодаря усилиям его слуг, у работорговцев появилось много проблем. Огр крушил всё, что попадало под руку, и этим привлекал всё больше и больше внимания к своей персоне.

— Ещё один. Ого-о… Есть! Размажь эту тварь по стене!.. — Гияра смотрела в бинокль и докладывала Уиллу о жертвах, которых с каждым разом становилось всё больше и больше. Благодаря подсказке, полученной от одного из наёмников, и своим знаниям об использовании стабилизирующих кубов, Ворон принял решение и дал огру приказ стоять в тесном окружении, именно поэтому врагов истребляли за считанные минуты.

К моменту, когда разбойник достиг нужного места, дуэт смог избавиться от двадцати пяти противников. Хотя, судя по мигающим ба́рам в их статусах, дела обстояли прескверно. Минут пять, не больше, и их придётся отзывать обратно.

Посмотрев в очередной раз на состояние подконтрольных существ, Уилл вернулся к текущей задаче. Прямо перед ним был широкий подземный ход, возле которого сидели два воина. Ещё двое бродили по сторонам, держа оружие на изготовке, и нет-нет, да и поглядывали в сторону битвы.

Так же за всем эти наблюдали ещё четверо лучников и магов, расположившихся на стенах и колоннах. Видимо, был приказ охранять рабов, на случай, если нападение спровоцировано Свободными.

— Сколько охранников у камер?

— Двое.

— Понял.

Не став ввязываться в битву и аккуратно используя отвлекающие маневры вроде бросков камней, Ворон смог пробраться вниз и вскоре, устранив охранявших камеры работорговцев, пожимал руку Дальтаро.

Того и вправду сильно потрепало, но лучник, завидев однорукого друга, тоже не смог удержаться от вопроса.

— Всё потом. Пей зелье и восстанавливайся. А я пока освобожу остальных.

Рабов оказалось больше, чем Уилл мог представить. Почти две сотни. Стойкий запах испражнений наполнял эти вырубленные пещеры, и, глядя на то, как по десять-пятнадцать пленников теснятся в небольшой клетке, парень всё больше и больше уверялся в своей мысли о наказании.

Теперь он сделает то, что должен, для того чтобы виновники познали ужас заточения. Ради этого Уилл был готов даже «договориться» со своими принципами.

Они должны стать рабами. Осталось лишь найти способ воплотить это в жизнь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295. Головная боль простого игрока**

Освобождение пленников прошло успешно, и лагерь работорговцев был практически полностью зачищен. Несколько десятков смертельно раненых воинов лежали и терпеливо ожидали, когда увечья и кровоточащие порезы исчезнут после применения зелий, но бывшие рабы имели другие планы на их счёт.

Вчерашние невольники по очереди подходили к едва живым людям и даже трупам, подбирая с земли камни и разбивая их головы. Из их глоток вырывались крики, полные злобы и боли, будто они старались освободиться от того, что им пришлось пережить по вине этих тварей. Но, к сожалению, так просто от ненависти не избавиться. Нельзя взять и по щелчку пальцев забыть унижения и пытки, что выпали на их долю.

Ворон вместе с Дальтаро молча наблюдал за тем, как две сотни людей превращают в кровавую кашу тела своих истязателей, и лишь спустя полчаса Уилл решил, что с них хватит. Это не принесёт покоя. Но он постарается всё исправить.

Да, разбойник был не обязан этого делать, но как человек, не приемлющий рабства, очень хотел.

— Гияра. Зови всех сюда. Пора возвращаться. — Женщина, стоявшая неподалеку, лишь кивнула и начала обходить людей и существ, передавая слова Ворона. За прошедшее время отношения с ней успели подняться до «дружелюбия», и именно поэтому та пошла ему навстречу.

— Ворон? — Дальтаро посмотрел на короля и, помолчав немного, опустил глаза. — Не говори Ринне. Если она узнает, то…

— Я понимаю. — Уилл кивнул.

Брукса была импульсивна, и одной системе известно, что могла натворить, узнав, что любимого держали в рабстве. Разбойнику совсем не хотелось, чтобы все его планы по восстановлению репутации Братства Ордена пошли насмарку.

— Кстати. Ты говорил, что нашёл ещё одну часть себя. Ты забрал её?

Лучник лишь отрицательно покачал головой в ответ.

— Нет. Но чувствую, что она где-то здесь. Так что я отлучусь на минуту. — Авантюрист слабо улыбнулся и двинулся вперёд, аккуратно обходя освобождённых, идущих ему навстречу.

«Хм, мне тоже надо бы всё здесь более тщательно осмотреть. Но не в присутствии бывших пленников». Уилл огляделся по сторонам и, когда Дальтаро вернулся, посмотрел в сторону Дограунда.

Как и в прошлый раз он собирался отправить их для начала в Кадиль, а после разобраться с каждым рабом отдельно. Предстояло много работы, но парень, помимо всего прочего, надеялся, что кто-то из спасённых сможет дать ему необычные задания.

«И надеюсь, сюда никто не придёт, пока я отсутствую…» — пробираясь сквозь толпу, подумал Ворон.

Третий этаж. Подземелье: Чёрное дно.

Лерлея уже неделю играла в «Восхождение» и с каждым новым днём получала всё больше и больше удовольствия. Её постоянной компанией стали высокоуровневые игроки, а один из них даже являлся топом, занимая восемьдесят седьмое место в списке.

Все эти игроки в прямом смысле работали на Молли и получали соответствующую зарплату. В их задачу входила охрана и непосредственное обучение девочки всем тонкостям игры, о которых те успели узнать за время пребывания в виртуальном мире. Да, именно так.

Дочь главы крупнейшего конгломерата была настолько благодарна Уиллу за помощь, что выделила много ресурсов для охраны и обучения его сестры. Никто из них не знал, кем является подопечная, но приказы Серого Кардинала не обсуждались.

Тем не менее им не на что было жаловаться. Девочка с ником «Мягкая тень Ворона», игравшая за шаус-сита и выбравшая класс «последователь зеркал», не мешалась под ногами, не задирала нос, да и вообще, напоминала прилежную ученицу.

— Лея, — обратилась к стоявшей за спиной девочке девушка, сопровождавшая её. Своё сокращённая имя та сказала в первый же день, так как понимала, что её длинный ник был красив, но неудобен при обращении.

— Поняла. — Та шагнула вперёд и, прикрыв глаза, активировала один из навыков своего класса. — «Свет доверия».

«Свет доверия"

Ранг: Редкий

Активный навык: Ученик

Описание: Призывает зеркало, свет которого способен указать на иллюзии.

Радиус: 15 метров.

Затраты: 230 единиц маны.

Перезарядка: 4 минуты.

Чёрное дно было подземельем, известным своими обманками и миражами, так что подобные навыки, а также предметы, имеющие аналогичные встроенные свойства, оказались очень удобны.

Сейчас отряд из шести игроков стоял перед тремя туннелями, и поход сюда был уже не первым.

Третий глаз девочки, как только она использовала навык, налился магической энергией, а затем перед ней появилось зеркало. Его контуры источали мягкий переливающийся свет, и, обогнув его, Лея заглянула внутрь. Один из двух проходов оказался ловушкой. В зеркале можно было чётко увидеть, где в земле зияла дыра, упав в которую, ты вряд ли выживешь без соответствующих навыков.

— Что там?

— Правый проход. Яма.

— Ясно. — Отрядный маг вышел вперёд и, достав бутыль, снимающую эффект иллюзии, бросил туда, где была обманка. Мгновение — и та, войдя с ней контакт, взорвалась. Воздушная пелена подёрнулась и, будто рисунок, стираемый карандашом, часть за частью исчезла, показывая скрытое.

— Хорошо. Продолжим…

Спустя полчаса данж был зачищен, и Лерлея, потягиваясь, покинула игру. В отличие от брата, она не могла играться сутками. Через два дня тесты, ей нужно было хорошо подготовиться.

Теперь, когда она чудом поступила в престижную школу, девочка встретила много таких же умных детей. На их фоне она никак не могла подвести брата и девушку, устроившую всё это.

После того как отец неделю назад арендовал квартиру, оплатив её на полгода вперёд, он и девочка совместными усилиями обживали новое место, надеясь, что им нескоро придётся снова переезжать.

Проходя мимо пустой комнаты брата, та взглянула на кровать и, покачав головой, направилась в душ.

«Когда уже он переедет сюда?»

Ворон же, как обычно, занятый своими проблемами, уже вернулся из столицы обратно в лагерь работорговцев и, прихватив с собой пару десятков солдат, а также не меньшее количество рабочих и телег, разорял их логово. Никакие ресурсы лишними не будут, и даже трупы пошли в дело, когда Шимираз принялся за них, чтобы восстановить своё здоровье.

Как итог Уилл получил много материалов, различного низкокачественного оружия, почти пять тысяч золотых, любопытные предметы и, самое главное, информацию.

В одном из восстановленных помещений, принадлежащем кому-то из лидеров, разбойник нашёл письмо, в котором писалось о некоем ритуале, к которому получатель должен был приготовить всё необходимое.

Список оказался небольшим, но включал много жертв и редких ингредиентов. После ознакомления с содержимым письма перед парнем выскочило системное сообщение:

Внимание! Вами получена зацепка к эпическому заданию: «Нити Люамиолы».

Для запуска найдите отправителя писем.

«Эпическое? Стоп. Люамиола… — парень напряг память, уверенный, что точно слышал это имя. Причем совсем недавно. — Точно. Это же культ слуги Смерти. Хм…»

Уилл ещё раз взглянул на подпись в конце письма.

— Служитель Тьяр, значит.

Совсем недавно он получил уникальную цепочку заданий, которая начиналась так же с поисков и, открыв список квестов, Ворон нашёл нужное имя: Тинки Блош.

— До чего же тут странные имена… Да и с чего вообще стоит начинать?

Миссии на поиск людей были, пожалуй, самыми неприятными. Взять хотя бы того же Ульфмара. Без помощи АК это заняло бы очень много времени.

— Мой король. — Командир солдат, остановившись рядом, привлёк внимание Ворона и, заметив, как его величество вопросительно приподнял брови, доложил: — Мы закончили. Будут ли какие-то указания насчёт самого лагеря?

— Хм… — Уилл изначально планировал всё тут сжечь, но вопрос, поставленный таким образом, заставил его задуматься. Можно ли как-то восстановить эти руины и тем самым обустроить ещё одну точку для последующих захватов?

Не считая потенциального опорного пункта в виде Чёрного замка, он не захватывал никаких территорий с момента начала своего правления. Хотя стоит признать, на тот период времени было просто не до этого. Зато сейчас…

В плане расположения это место было не очень удобно, но если проложить дороги и мосты, может выйти что-то очень интересное.

— Ваше величество?

— Рабочие забрали всё, что можно?

— Так точно, мой король. Древесина из построек, а также разобранные металлические клетки уже погружены на телеги. Не трогали только камни.

— И не надо. — Разбойник покачал головой. — Тогда отправляемся. Возможно, здесь появится наша новая крепость, так что не стоит портить вид следами пожара.

— Как прикажете, ваше величество. — Командир слегка поклонился и, чётко развернувшись, отправился руководить возвращением.

«Нужно посоветоваться с кем-то на этот счёт. С Зарницей? Или, может, с сестрой? Кстати о ней… — Уилл взглянул на время и, почесав подбородок, вздохнул.

Надо было собраться, в конце концов, и перебраться к родным, а то выходило не очень красиво с его стороны, ведь он дал обещание, но застрял вдали от них.

«Ладно. Займусь этим завтра, а пока надо бы сделать скриншоты этого места и придумать, как воплотить задумку в жизнь».

Квест по спасению Дальтаро был завершён, и положенные награды получены, но… Ворон взглянул на толпу освобождённых и некоторое время раздумывал над тем, а не стоит ли их просто отпустить. С большим трудом он всё же смог заставить себя этого не делать, и именно так начались долгие беседы с каждым из трёхсот семидесяти бывших рабов…

Время тянулось очень медленно. Разные истории, не похожие друг на друга, сливались воедино, и Уиллу приходилось делать небольшие перерывы, чтобы оставаться сосредоточенным при каждом разговоре. Крестьянин, дочь купца, бывший солдат, дриада изгнанница, наг путешественник, тифлинг, сбежавший из семьи.

Нащупать ниточку, способную привести к заданию, было очень сложно. Жесты, мимика, дыхание, манипуляция и сочувствие, а иногда вовремя использованный доверительный тон и успокаивающий взгляд. Всё это приводило к тому, что бывшие рабы начинали говорить, при этом в разговоре нет-нет, да и проскальзывало что-то позволяющее зацепиться и выудить квест. Пусть не всегда, но всё же это был успех.

Отношения с каждым спасённым было повышены, но их уровень всё так же оставался «нейтральным», и именно поэтому процесс «допроса» шёл с трудом…

Было два часа ночи, когда король упал головой на стол и, разминая пальцами виски, устало выдохнул. Двадцать заданий и подсказок к ним стали плодом неимоверных моральных усилий Ворона. Завтра он будет занят, но на этом работа с освобожденными не закончена. Больше сотни из них нужно сопроводить домой, а тем, кто лишён дома, придумать цель. Конечно же, парень не собирался заниматься этим лично, но проследить как король, он был обязан.

Уилл приподнял голову, и на его лице появилась широкая улыбка. Всё было не зря. Кто бы мог подумать, что среди пленных окажется несколько мастеров, которых в его стране так не хватало. Пара кузнецов, один кораблестроитель и архитектор. Они как раз были одними из тех, от кого он получил квесты, и ими нужно было заняться в ближайшее время.

«Интересно, кого я ещё найду в своём крестовом походе?» — Подумал Ворон и попрощавшись с Нанель, покинул игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296. Отражения разума**

— Мистер Томсон. Добрый день, — охранник, открывший дверь, поприветствовал Уилла и после короткого осмотра коридора пропустил парня внутрь.

«Выглядит слишком серьезно…» — на лице гостя после такого приёма отразились смешанные эмоции.

Сестра уже говорила о том, что Молли приставила к ним охрану, поэтому парень не удивлялся посторонним. Всё-таки это последствия того, что ему пришлось открыть свою тайну. Но он даже не мог представить, что те будут выглядеть как параноики.

«Хотя, может, это и к лучшему… Наверно…»

— Хм. Рад знакомству…

— Чарли Диккен, сэр, — поняв, что парень, сделав паузу, намекает на то, что ему следует представиться, мужчина средних лет слабо улыбнулся. По стойкам и цепким взглядам становилось понятно, что ребята имеют большой опыт в подобных делах.

Пока Уилл подмечал детали, его собеседник продолжил, указав подбородком на второго охранника:

— А это мой напарник, Курт Моррис.

— Что ж, рад наконец-то лично с вами познакомиться. — Уилл оглянулся вокруг. Сестра уже успела показать новую квартиру через видеочат, поэтому парень точно знал, какая комната его, и куда ему следует идти.

— Бра-ат! — Лея, услышав звонок, вышла навстречу и, улыбаясь, подбежала, приобняв его. — Почему ты не предупредил, что приедешь сегодня? А если бы я играла?

— Брось. — Парень ответил взаимностью и, потрепав девочку по голове, добавил: — Я знаю, что у тебя на носу тесты. Ты же говорила о них три дня назад.

Не найдя, что ответить, она лишь высунула язык, скорчив рожицу, и, усевшись на диван в гостиной, спросила:

— Когда привезут твою капсулу?

— Завтра уже будет тут.

— Понятно. Кстати, — она гордо посмотрела на брата, и на лице девочки отразилось желание похвастаться, что она незамедлительно и сделала, — я уже двадцать седьмого уровня.

— Ого. Это очень быстро. — Уилл приподнял брови, и было отчего. Видимо, те, о ком сестра рассказывала, действительно хорошо её паровозили. Ведь даже многие из игроков, зашедших в игру раньше неё, не добились такого прогресса. — Раз уж я здесь. Может, взгляну на твоего персонажа?

— Правда? Будет здорово! — Девочка тут же возбуждённо вскочила и побежала к себе в комнату.

Уилл обернулся и вновь взглянул на охранников. Сестра вроде говорила, что ночью те стерегут дверь снаружи, но так не может продолжаться вечно. Вздохнув, тот мысленно махнул рукой, откладывая этот вопрос на потом, и направился к себе в комнату. Осмотрев своё пристанище и, приметив место для капсулы, молодой человек бросил сумку и направился к Лее.

Аппарат сестры выглядел очень модно, но вряд ли функционалом сильно отличалась от его версии. Уилл повернулся к хозяйке комнаты, которая уже выводила информацию о персонаже на виртуальный экран.

— Э-э? — Парень только сейчас обратил внимание на круто обставленный рабочий стол Лерлеи. — Не понял. Что это?

Аппаратура, проецирующая голографию высокого качества, а также какие-то незнакомые ему устройства вкупе с чипом на виске выглядели довольно дорого.

— Не переживай. Я не покупала это. Подарок от Молли. Она заезжала несколько дней назад и привезла.

— И ничего не просила взамен?

— Да нет. — Лея помотала головой и одновременно с этим показала своего персонажа. — Ну, что скажешь?

Уилл смотрел на объёмную проекцию молодой девушки из расы шаус-сита, упакованную с ног до головы и обвешанную бижутерией, и тихо присвистнул. Чего только стоил сет «злость пепельной бури», у которого был золотой ранг.

«После такого даже стыдно показывать своего Ворона. Хотя кто его ещё не видел…» — Уилл почесал затылок и усмехнулся.

Пусть у него была пара-тройка отличных вещей для своего уровня, но всё остальное требовалось срочно менять. К сожалению, до этого никак не доходили руки. Каждое возвращение в игру сопровождалось непрекращающейся чередой забот и проблем, которые нужно было в срочном порядке решать. А если выпадала свободная минута, то мысли о шоппинге просто вылетали из головы.

— Ладно. А что со статами?

Лея тут же вывела проекции древа развития и характеристик, показывая брату, чего добилась за время игры.

Уилл внимательно просматривал всё это и качал головой. Тот, кто помогал сестре развивать персонажа, успел хорошо изучить этот игровой вид. В отличие от его разбойника, у Мягкой тени Ворона не было лишних навыков, и каждое умение гармонировало с остальными. Даже беглого взгляда хватало, для того чтобы это понять.

Помимо этого, у её персонажа был явный перебор с очками характеристик, что могло означать лишь одно: «Азартные кости» нашли верный алгоритм для добычи лишних стат за счёт титулов и квестов. И более того, они позволили его сестре этим воспользоваться. Может, клан Кардинала раскрыл и не все свои карты, но становилось понятно, что Леи уделялось много внимания.

«Хм… Насколько же сильно она хотела отомстить этой Даме пик?»

— Всё выглядит отлично. — Уилл положил руку на голову сестры и погладил её, отчего та ещё больше заулыбалась. — Тебе уже советовали специализацию?

— Специализацию? Нет. — Сестра провела пару манипуляций, и перед ними появился список. — На данный момент это все специализации для шаус-ситов, известные АК. Я пробовала найти на форумах что-нибудь ещё, но этот список более полный, чем остальные. Может, что-нибудь посоветуешь?

— Прости, но тут тебе лучше довериться тем, кто в этом разбирается. Тут я тебе не советчик. — Парень усмехнулся, думая о том, что его разбойник уже совсем не разбойник, а какая-то помесь убийцы, демона и черте чего ещё.

— О, точно! — Лея повернулась к брату. — Постоянно забывала тебя спросить, как ты можешь превращаться то в дракона, то в какого-то монстра? Да, и почему у тебя змеи на голове? С кем бы из клана я ни разговаривала, они понятия не имеют, что это может быть.

— Ах-ха… — Парень усмехнулся и направился на кухню. — Расскажу, как только сдашь тесты.

— Ну-у… Так нечестно. Ты же прекрасно знаешь, что с этим не будет проблем, так зачем оттягивать неизбежное?

— А вдруг ты кому-нибудь разболтаешь? — Уилл, бросив взгляд через плечо, подмигнул сестренке и добавил: — Что хочешь на обед?

— Да как ты?!. Ну-у всё… Доберусь до твоего этажа и убью тебя. Вот увидишь!

— Ах-ха-ха… Жду с нетерпением. Так что готовить?

— Что-что, — скорчив недовольную мину, той уже пришлось кричать, чтобы брат её услышал, — спагетти и курицу. Хотя стой! Лучше закажи пиццу!

Столь непривычная просьба могла означать только одно: Лея наконец-то зажила обычной жизнью подростка, и этот факт не мог не радовать её брата.

\*\*\*

Приготовив поесть, Уилл не знал, чем себя занять. Отец озаботился продажей прошлой квартиры и поэтому отсутствовал, а сестра готовилась к школе, не придумав ничего лучше, парень решил просто прогуляться.

На улице было немного прохладно, но это не мешало наслаждаться редким выходным. Уилл никогда раньше не был в Нью-Йорке даже проездом, и поэтому просто шёл вперёд, не заметив, как стал раздумывать над тем, что делать дальше.

С тех пор как он поставил себе целью завоевать этаж, он то и дело стремился к этому, но, как ни посмотри, плана не было. Уилл делал то, что считал нужным, не придерживаясь какой-то определенной стратегии.

Единственное, чем парень сейчас занимался, это сеял непонятные семена, но рано или поздно ему придётся делать решительные шаги, ведь удача в любой момент может покинуть своего фаворита.

Откуда же начать? Какая из территорий должна стать первой на пути к завоеванию? Стоит ли воспользоваться ситуацией и начать с Эл′Лако? И самое главное, готов ли он?..

Подобные мысли вертелись в его голове, когда, проходя мимо одного из многоэтажных зданий, фасад которого состоял сплошь из голограмм, рекламирующих какие-то ненужные товары, Уилл мимоходом бросил взгляд в сторону. Буквально на доли секунды, словно едва заметную вспышку, он увидел среди всего этого пёстрого многообразия большой провал пещеры.

— Ка-ко-го… — его рот открылся сам по себе, и парень ещё минуту разглядывал витрину в попытке понять, почему ему это привиделось. Он даже не поленился и провёл рукой сквозь иллюзию рекламируемого товара, нащупав холодную поверхность зеркал.

«Неужели я так долго играл, что теперь мне мерещится нечто подобное?»

Уилл нахмурился в попытке проанализировать случившееся. Он, как никто другой, знал, что разум — штука сложная, и единственное логичное объяснение было в том, что всё это последствие бессонных ночей и чересчур сильного погружения в игру.

— Да уж… То ли ещё будет. — Парень, почесывая подбородок и разглядывая своё отражение в витрине, иронично усмехнулся. — К сожалению, я не могу это бросить.

В этот момент, когда он уже мысленно смирился с последствиями нагрузки на своё сознание, парень увидел его, своё второе я. Разбойника, демона и короля.

Ворон, чьи золотистые глаза пристально смотрели в ответ, поглаживал подбородок и иронично усмехался. Или же… Насмехался?

Уилл успел только моргнуть, но всё, что увидел, было лишь его шокированным лицом и отражениями прохожих, идущих по своим делам.

— А вот это уже странно… — пробормотал парень и, потирая глаза, покачал головой. — К врачу, что ли, сходить?

Как Уилл и говорил, капсулу привезли на следующий день, и всё это стало возможно благодаря быстрой доставке и деньгам, которые позволили эту доставку осуществить.

Вчерашние события уже выветрились из головы, как лёгкие галлюцинации, и он, поудобнее располагаясь в ложе своего аппарата, закрыл глаза. Пора возвращаться к игре.

Ворон открыл глаза и тут же отпрянул, увидев перед собой лицо Ринны. На ее лице читалось желание оторвать королю пару конечностей, и дальнейшие слова лишь подтвердили догадки разбойника:

— Я жду тебя уже второй день, брат. И спасибо нашей крошке Нанель, что она показала, откуда ты покидал наш мир. Пока я ждала, подумала, может, тебе стоит оторвать вторую руку, для симметрии, так сказать, а? Что скажешь, дорогой?

В этот момент она обернулась, и Уилл, выглядывая из-за ее плеча, увидел кислую гримасу лучника, стоявшего возле дверей. Брукса всё-таки узнала.

— Привет, Ворон. Прости за это.

— Ага… очень вовремя, дружище, — скептически протянул парень и, отодвигая нависшую над ним девушку, встал с кресла. — Итак, что он тебе рассказал?

— Всё. И я хочу послушать, как ты будешь оправдываться за то, что не сообщил мне.

— Как-нибудь в другой раз, сестра. Дел слишком много. Главное, что Дальтаро жив, остальное…

— Только скажи, что остальное неважно, и, клянусь своей безумной матерью, я точно взбешусь, — прошипела Ринна, и Ворон, смотря ей в лицо, лишь хмыкнул, оставив предложение незаконченным. Он прекрасно понимал её состояние, но сейчас и вправду было не до этого.

— Так было нужно, это всё, что тебе стоит знать. Кстати, у меня встречный вопрос. — Меняя течение беседы, Уилл вспомнил, что забыл кое-что обсудить с бруксой. — Во всей этой суматохе с битвами и последующим заключением союза я упустил один момент. В тот раз, когда мы встречались с ламией, она предлагала тебе найти священника. Ты ходила к нему?

Хмуро разглядывая короля, Ринна не торопилась отвечать. Её острые когти медленно водили по столешнице, оставляя глубокие борозды, на дорогой поверхности, но после непродолжительного молчания, та всё же махнула рукой и ответила:

— Верно. Я уже была там.

— Да? — Уилл тут же пожалел, что совсем забыл про это. Пусть награды и были крохотными, но вдруг это привело бы к чему-то большему? Однако его разочарование длилось недолго.

— Но его там не было. За месяц до моего прихода горе-священник куда-то отправился, и с тех пор никто из аббатства не знает, где он.

«О, точно. Насколько я помню…» — Парень полез в список квестов и, найдя нужный, прочитал ещё раз.

«Больше знаний — больше проблем».

Описание: Помогите Ринне из Ордена теней встретиться со священником Тирелем.

«Это цепочка, а значит, на встрече с этим парнем всё не закончилось бы. Это радует».

— Что думаешь делать дальше?

— Не знаю. Я попросила всех из ордена, если вдруг услышат что-то о его месторасположении, сообщать мне, но шансы довольно малы.

— Я понял. Можешь так же рассчитывать на мою помощь.

Ринна, до этого сидевшая на столе, опустила ноги и, проходя мимо Ворона, кивнула:

— Спасибо. Но я и сама ещё не сдалась.

— Рад слышать. Если найдёшь его, скажи, пожалуйста, мне. Я бы тоже хотел с ним встретиться.

— И зачем тебе это?

— Ау. — Парень взглядом указал на то место, где должна была быть рука. — Ты не одна сейчас с проклятием. Вдруг он сможет и мне помочь.

— А-а, ну точно. — Брукса улыбнулась. — Хорошо. Буду держать в курсе. И кстати котёнок, чтоб ты знал, я всё ещё не простила тебя за твою выходку. — А затем, остановившись перед Дальтаро, который всё это время старался не отсвечивать и подпирал стену аки каменный столб, та вздохнула и медленно прижалась к груди авантюриста.

— Ты чёртов идиот! — Пробурчала девушка. — Ещё раз уйдёшь без меня, сама тебя на цепь посажу, понял?

Хоть смысл её слов и был суров, но в голосе слышалось искренняя забота и переживание о любимом.

— И снова, прости. — Дальтаро, чью голову вновь укрывала широкополая шляпа, гладил её волосы и, встретившись взглядом с Вороном, едва заметно кивнул, будто вновь говоря спасибо за то, что смог воссоединиться с Ринной.

«Вот же дурак. Будто могло быть иначе», — Уилл молча показал большой палец и улыбнулся, глядя на эту идиллию, а затем как ни в чём не бывало спросил:

— Мужик. А что там с переводом рун?

— Ты-ы… — тут же протянула Ринна и бросила осуждающий взгляд на разбойника. — М-да уж, умеешь ты всё испортить. — Её рука скользнула по щеке лучника и, развернувшись к двери, та добавила: — Закончите — жду тебя дома. А ты, брат. Не вздумай вновь его куда-нибудь отправить.

— Не сомневайтесь миледи, мы рассмотрим ваше предложение на ближайшей повестке. — Сдерживая улыбку, и делая кивок головой, ответил разбойник, реагируя на едкое замечание бруксы официальным тоном и давая ей понять, что судьба авантюриста — это приключения, а не домашний уют.

— Ну, зачем ты так со мной? — глядя на закрывшуюся дверь, пробормотал Дальтаро. — Она же это обязательно мне припомнит…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297. Освобождённый**

Оставшись наедине с Дальтаро, Ворон подперев голову рукой, протянул:

— Давай, рассказывай, что там за проблемы?

Мужчина лишь вздохнул и, сняв шляпу, прошёлся вперёд, усаживаясь напротив друга.

— Ну… С чего бы начать, — голова его покоилась на спинке кресла, и мужчина, будто собираясь с мыслями, не торопился отвечать. — Как и говорил, всё не так просто.

Перед уходом в Эл′Лако авантюрист намекнул, что с печатями возникнут сложности, и Ворон готовился к тому, что придётся потратить много времени на их взлом, но оказалось, что решение было простым.

— Я смог разобраться с переводом текста на тех печатях, но загвоздка в том, что для того чтобы их сломать потребуется настоящая кровь дольфа. Боюсь, Ворон, Закхеля не спасти.

Уилл, услышав это, не мог поверить своему счастью и лишь широко улыбнулся. Так как лучник отсутствовал во время пропажи Нанель и не знал о её истинной природе, для него всё выглядело невыполнимо, но не для разбойника.

— Не торопись с выводами.

— О чём ты? — Дальтаро непонимающе посмотрел на парня, но тот покачал головой, говоря, что не может рассказывать об этом. По крайней мере, не сейчас. Дав такое расплывчатое объяснение, Уилл обратился к Нанель через бусину:

— Привет. Ты сейчас где?

— Ворон?! Когда ты вернулся? — голос девушки прозвучал слегка испуганно, но Уилл был поглощён мыслью о скором выполнении ещё одного сложного квеста и поэтому не заметил этого.

— Минут пять назад. Так, где ты? Нужно встретиться.

— М-м, ладно. Я сейчас у… у ведьм. Это недолго. Подождёшь?

— Ведьм? Хм, понял. Буду там через пару минут. Жди.

— Н-не надо, — Нанель явно взволновалась, услышав это, и такое уже не могло остаться без внимания.

— Ты в порядке?

Дальтаро, всё это время сидевший напротив, обратил внимание на хмурое лицо короля и, приподняв брови, хотел было поинтересоваться, в чем дело, но Ворон, поняв его намерения, поднял палец, намекая, чтобы тот помолчал.

— Я уже закончила. Встретимся в гостиной, хорошо?

— Уже? Хорошо, тогда договорились.

Странное поведение королевы заставило Уилла призадуматься над тем, что могло на неё повлиять, но в голову ничего путного не приходило.

«Интересно, что она забыла у ведьм?» — Этот вопрос исчез так же быстро, как и появился, когда Ворон, вставая из-за стола, направился к месту встречи, параллельно ища нужное задание.

«„Вечное“ светило».

Описание: Освободите пленника.

Награды:

+150000 XP;

+ Возможность изучить язык наблюдателей.

Даже не представляя, почему за такой сложный квест даётся столь необычная награда как знание языка, Уилл тем не менее был твёрдо уверен, что когда-нибудь это может пригодиться. Тем более, есть шанс, что на освобождении пленника всё не закончится, как ни крути, а цепочка заданий всё-таки эпическая.

Закрыв меню, Уилл обратился к авантюристу:

— Ну, Ринна рассказала тебе о нашем походе в Рой и последующих событиях?

— Да. Вкратце. Нам было не до этого… — Дальтаро усмехнулся и, размяв рукой шею, посмотрел на Ворона: — Может, расскажешь, пока мы ждём королеву?

Вкратце поведав о событиях минувших дней, Ворон опустил момент с трансформацией Нанель и, перейдя к убийству старухи, вдруг замер.

— Чёрт. Совсем забыл! — Парень тут же обратился к инвентарю, и в его руке появился стеклянный шар с золотой субстанцией внутри.

???

Ранг:???

Описание:???

(Для получения информации о данном предмете требуется идентификация ранга «грандмастер»)

— Вот. Сможешь идентифицировать?

— Что это? — взяв предмет, Дальтаро остановился и стал пристально изучать его.

— Нашёл у той самой старухи.

— А-а. Не могу поверить, что кто-то из этой расы дожил до наших дней. Жаль, что я не успел сказать тебе о необходимости их крови, — Мужчина продолжал крутить сферу, рассуждая вслух.

— Я же сказал. Об этом не беспокойся.

— Ага. Но я до сих пор не понимаю твоей уверенности… — прервав свои размышления, авантюрист удивлённо посмотрел на Ворона. — Не… Не может быть! Ты знаешь, что это?

— Мужик… — скептически приподнятая бровь разбойника была яснее всех слов, и Дальтаро, поняв свою ошибку, улыбнулся.

— Ах, ну да… Точно. Смотри сам. — Вернув шар владельцу, тот приготовился с интересом смотреть на реакцию друга.

Хранилище энергии.

Ранг: Эпический

Описание: Предмет, созданный небесными наблюдателями для хранения субстанции, полученной из межтканевого пространства.

Объём хранилища: 4670/10000

Желаете аккумулировать энергию в очки навыков или характеристик?

— Минуту… — Ворон уставился на собеседника. — Это же то, о чём говорил Закхель!

— Не знаю, о чём ты, но если мне не изменяет частично восстановленная память, с подобной штукой можно перемещаться в пространстве.

— Серьёзно?! Как?

— Как, не знаю, но знаю, что можно. Если я смогу найти все оставшиеся фрагменты своих воспоминаний, то, вероятно, вспомню, но я бы на это не ставил.

— Да чтоб тебя, мужик. Зачем так обнадёживать-то? — Не сказать, что Уилл был разочарован, ведь в любом случае эта информация была полезна, но всё же на секунду ему захотелось кричать от восторга. — Стоп. Так вот как она могла шантажировать святых.

— Хм… — Дальтаро задумался над его словами. — Если она и вправду показала им это, то, возможно, кто-то из той троицы знает, как использовать его.

— Та святая говорила об этом… — Ворон вспомнил рассказ Роксаны о том, как Писания спасли патриарха, спрятав его вне пространства. Если они знают подобное заклинание, то может быть им известно гораздо больше, чем остальным?

«Нужно будет обязательно найти время и поговорить с ними».

Таким образом на горизонте невыполненных задач появилась ещё одна. Уилл вспомнил время, когда ещё только изучал игры. Тогда он наткнулся на старый список RPG-игр, в котором проблемой большинства игроков было наличие огромного множества квестов, большинство из которых в итоге очень редко выполнялось.

— Ворон. — Парень увидел подходившую к гостиной Нанель и махнул рукой, приветствуя супругу.

— Ещё раз, здравствуй. — Обняв королеву, тот открыл дверь и кивнул другу, параллельно начиная объяснять девушке её задачу.

— Если не хочешь говорить ему о том, кто ты на самом деле, я поддержу, как обычно. Но ты же знаешь его. Дальтаро не тот человек, который станет болтать всем подряд.

— Знаю. — Она кивнула на его слова и, когда дверь закрылась, повернулась к своему наставнику. — Я всегда относилась к вам с уважением. Поэтому есть кое-что, что вы должны увидеть.

— Что происходит? — Авантюрист, чувствуя, как изменилась атмосфера, взглянул на Ворона, но тот лишь покачал головой и подбородком указал на девушку. Мол, слушай внимательно и не смотри по сторонам.

Решив последовать совету, Дальтаро вскоре увидел, как Нанель трансформируется в нечто очень знакомое, открывая его взору невероятную картину.

— Я дольф. Ну, или… — девушка бросила взгляд в сторону, туда, где стояли зеркала. — Их производная.

— Вот оно что. Я так понимаю, об этом мало кому известно?

— Всё верно.

— Что ж, благодарю, что доверились мне, ваше величество. И кстати, вижу, вы стали гораздо сильнее с нашей последней встречи. — Мужчина улыбнулся, глядя на королеву. — Теперь я понял, почему ты был так спокоен, Ворон.

— Ага. А теперь пора помочь Закхелю.

— Ни за что такое не пропущу.

— Не думала, что моя принадлежность к забытой расе поможет кого-то спасти, и рада, что у меня есть такая возможность. — Нанель прижала руку к груди и посмотрела на собеседников. — Я готова.

Знакомый путь не занял много времени, и вскоре Уилл уже сидел на цепи возле висевшего наблюдателя.

— А вот и я, старик.

— Ворон… Ты в гости или нашёл способ снять печати? — знакомый уставший голос был полон сарказма.

— Второе. Но пока я не начал уничтожать их, хотелось бы кое-что уточнить.

— Чего уж там, спрашивай, — Закхель встрепенулся, услышав, что мальчишка готов его освободить.

— Я тут недавно нашёл вот такую штуку. — Разбойник достал стеклянный шар и сжал его так, чтобы наблюдатель смог разглядеть предмет. — Знакомо?

— М-м… Разумеется. Мой народ создал эти хранилища.

— Скажи, правда, что с помощью этой энергии можно путешествовать через пространство? — Уилл задержал дыхание, словно это могло помочь. Слишком уж велико было его желание иметь возможность телепортироваться без помощи порталов.

— Не то чтобы ты был не прав. — Старик пожевал губами, думая над формулировкой ответа, и минуту спустя продолжил. — Да, с её помощью можно путешествовать, но…

— Но?

— Энергия — это источник питания, а не устройство. Тебе нужно найти артефакт, который нужно заправить ей, и тогда…

— Я смогу телепортироваться?

— Ты сможешь перемещаться не только в пределах этого этажа.

— Хочешь сказать… — Ворон не мог поверить в услышанное.

— Всё верно. Если ты найдёшь его, то мощь древней магии, разделившая мир на этажи, не сможет сдерживать тебя.

— И, — парень, сглотнув, уставился на Закхеля и осипшим голосом спросил: — Ты знаешь, что мне нужно искать?

Собеседник вздохнул, не торопясь с ответом, и поначалу могло показаться, что он не хочет говорить об этом. Но, как оказалось, пленник просто не хотел разочаровывать своего спасителя, и Уилл понял это сразу, как только услышал ответ.

— Знаю. Но… Это будет не так-то просто добыть.

— Просто скажи, что искать. О большем не прошу.

— Они известны как «клинки Девяти врат». Мечи, выкованные в Девяти мирах ещё до Великого разделения. Найди один из них, и тогда ты получишь доступ ко всем мирам.

— Мирам?

— Да. Мир Восхождения не единственный, он лишь самый большой из них.

Ворон внимательно слушал Закхеля, на несколько минут забыв о цели своего визита. Он знал, что помимо этого мира есть ещё другие, но теперь у него была точная цифра. Демонический мир, Забытые берега и ещё шесть неизвестных.

Во время нахождения в Дверях Монарха он побывал на одном из осколков древнего мира, но, к сожалению, парень так и не узнал, на каком именно.

— А где можно найти информацию об этих мирах?

— Может, мы поговорим, когда ты спустишь меня? — ироничный голос отрезвил разбойника, умерив его любопытство, и тот, бросив взгляд наверх, задал ещё один вопрос, но уже по существу.

— Так. Если я прав, то эти цепи довольно тяжелые. А значит, когда я отсоединю одну из них, вся эта масса полетит вниз.

— Я понял, к чему ты ведёшь… Не переживай. Как только магия развеется, цепь исчезнет.

— В смысле, исчезнет?

— Этих цепей не существует. Думаешь, кто-то смог бы поднять их на такую высоту? Ах-ха… кха-хка… Прошу, давай уже закончим с этим.

— Как скажешь.

Уилл потрогал холодную сталь, на которой расположился и, хмыкнув, решил посмотреть, что же произойдёт. Ловко вбежав на самый верх, разбойник откупорил склянку со свежей кровью королевы и, покрутив сосуд так и эдак, не стал придумать что-то оригинальное, а, вылив немного крови на ладонь, размазал её по печати.

Не успел он спрятать колбу с алой жидкостью, как в воздухе раздался звук разрываемого полотна. Воздух вибрировал столь сильно, что казалось, будто по всей пещере прошлось мощное землетрясение, а затем… Цепь исчезла — и Ворон, потеряв опору, успел лишь ойкнуть, а пару секунд спустя опомнился, активируя крылья.

— Значит, это действительно была магия.

Столь чёткая и постоянная материализация была очень необычна. Раздумывая над этим, Уилл долетел до второй цепи и, мысленно отдав огру команду готовиться поймать обессиленное тело старика, взломал вторую печать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298. Миры-Матери**

Поздравляем! Задание «„Вечное“ светило», выполнено!

Получено:

+ 150 000 XP;

+ Возможность изучить язык наблюдателей.

Желаете изучить язык наблюдателей?

Да/Нет?

«Чёрт. А я надеялся, что будет продолжение. Какая ж это тогда цепочка?» — принимая новое знание и скрывая текст сообщения, разочарованно подумал Уилл, глядя вниз на быстро приближающуюся поверхность. Он уже на одних инстинктах активировал «двойной прыжок» перед самым столкновением и, мягко приземляясь возле огра, подмигнул Нанель.

Небесный царь в это самое время лежал на земле, наслаждаясь давно забытыми чувствами, и на его лице была видна едва заметная улыбка. Трудно представить, что должен испытывать тот, кто лишь спустя четыре сотни лет пребывания в подвешенном состоянии почувствовал под ногами почву.

«И как у него всё не атрофировалось?» — мимолётно подметил парень, услышав, как к нему обращается Захкель.

— Ворон… — Удовлетворённым, но всё ещё слабым голосом окликнул он разбойника. — Я… так долго ждал этого. — Закрыв глаза и расправив руки, тот медленно дышал, проникаясь каждым мгновением.

— Рад, что смог помочь. На, выпей. — Уилл протянул одно из самых лучший зелий исцеления и сел рядом, помня, что состояние собеседника было критическим. — Теперь я не против узнать как можно больше об этих клинках. Да и вообще, любая полезная информация не будет лишней.

— Ха-х… Спасибо…

Клинки Девяти врат. История столь интересных артефактов не могла быть скучной. Она брала начало из времён, о которых даже не осталось письменных источников, лишь мифы и слухи, передающиеся из поколения в поколение, были свидетелями тех дней.

Девять миров, известные как «Миры-Матери», по словам предков, имели одну общую деталь, а именно Столп мироздания. Эти обелиски, пропитанные более древней магией пространства, простирались до самых небес и, словно нить, соединяли все девять миров.

Именно материал столпов был использован при создании мифических клинков. Выкованные неким мастером и переданные избранным Хранителям, они стали средством, способным объединить народы, населявшие разные миры. Благодаря связи Столпов мироздания, обладатели могли перемещаться меж ними и играть роль послов, но, как это обычно бывает, нашлись те, для кого война была выгодней объединения.

В легендах говорится, что на один только клинок у мастера, создавшего их, ушло более года. Неизвестный кузнец, сотворивший великую возможность, был забыт, и вряд ли найдётся хоть кто-то, кто знает его истинное имя…

Со временем артефакты потерялись. А может, кто-то сильно постарался, чтобы те исчезли. Правда тех дней останется за семью печатями.

Закхель закончил говорить и, потратив немало усилий и воспользовавшись помощью Нанель, сменил положение и сел.

Перед ним были те, кто по своей натуре любил подобные истории, и, видя сосредоточенные лица людей, боявшихся хоть что-то пропустить, старик вновь прикрыл глаза, сдерживая нахлынувшую грусть. Теперь, когда он освободился, Закхель хотел знать, жив ли его народ?

— Вот оно как. — Ворон, хмурясь, покачивал головой, сопоставляя рассказ и известные ему факты. — Эта байка звучит интригующе, но я не совсем понимаю, а при чем здесь эта субстанция из пространства? Как ты вообще узнал о том, что она является топливом, если, по твоим же словам, вся эта ерунда с клинками — лишь слухи?

Уже успевший успокоиться после недавнего диалога, Ворон стал рассуждать логически, и многое из того, что он услышал, не состыковывалось.

— Твой скептицизм вполне оправдан, но думал ли ты о том, откуда берёт истоки мой народ? Я рассказывал, что мы латали бреши ещё со времён основания миров, снова и снова спасая их от незримой опасности.

— Значит ли это… — Дальтаро, сидевший рядом, задумчиво потирал подбородок.

— …что кто-то из ваших предков обладал одним из клинков? — Приподнятые брови Нанель и немигающие взгляды Ворона и авантюриста заставили старика вздохнуть.

— Верно. Но он не был нужен нам. Мы по своей природе сами способны путешествовать. Иначе как бы мы справлялись со своей задачей?

— Тогда зачем вам был нужен этот артефакт?

— Моему народу выпала честь хранить его. По крайней мере, так нам рассказывали отцы. В любом случае это было слишком давно. Истории, рассказываемые нам, осталась лишь историей, что означает, я не знаю, где стоит начинать ваши поиски.

— Ясно-ясно… Неудивительно, что подобный предмет будет спрятан очень тщательно, — отрешенно пробормотал Ворон, мысленно вознося молитвы своей удаче. И всё из-за того, что в этот момент парень наконец-то получил пусть и расплывчатое, но очень важное сообщение.

Внимание! Вами получена информация о клинках Девяти врат.

Найдите того, кто сможет указать вам путь на их поиски.

Информации как обычно полный ноль, но само подтверждение того факта, что артефакт существует, разжигало небывалый интерес.

«Правда, нет стопроцентной вероятности, что клинок будет именно на моём этаже…»

— Раз уж мы заговорили об этом, — Лучник умудрился где-то достать соломинку и, прислонившись спиной к Аиде, уставился в потолок. — Не скажешь, как называются другие миры? Я много чего читал и изучал, но, к сожалению, моя память сейчас не в лучшем состоянии. Да и не уверен я, что знал это ещё до её потери.

— Миры… Хм. Если мы говорим о Мирах-Матерях, то с этим нет проблем.

— Неужели кроме них существуют ещё?! — Уилл, отвлекшись от своих мыслей, был искренне удивлён. Куда уж больше-то?

— Это скорее не миры, а некие отдельные локации, порождённые различными феноменами или существами, чья сила способна создавать иные измерения.

— М-м, понимаю. — Дальтаро утвердительно помычал. — Но, полагаю, нас всех здесь интересуют основы. То, с чего всё началось.

— Что ж, тогда слушайте. Думаю, нет смысла говорить о том, где мы находимся сейчас. Мой родной мир и ваш — мир Восхождения. Самый большой из девяти. Обитель Величия — второй мир по величине, сотканный из света и законов порядка. Забытые берега — мир, где бесконечная река разделяет сушу пополам. Он населенный гигантами и порождениями грехов. Так же есть мир духов, называемый Пеленой. Ещё Демонический мир, где круглый год горит синее пламя преисподней. Так… — Закхель прервался и посмотрел на лучника. — Сколько я назвал?

— Пока что пять.

— Ох… Дайте-ка подумать… Что я ещё упустил… — Наблюдатель задумался, вспоминая названия давно забытых мест. — Ах да. Хрустальный лес, в котором царит вечная мерзлота.

— Лес? Мы всё ещё говорим о мирах или о каких-то территориях?

— Конечно о мирах. Возможно, когда-нибудь ты сможешь посетить его и тогда поймёшь, о чём я говорю. Что дальше… Хм… Точно, как я мог забыть. Фаримихор — ещё один лес, но больше похожий на дикие джунгли, населённый магическими существами. К сожалению, они всегда страдали больше всех из-за своих врождённых сил.

— Фаримихор? — Ворон встрепенулся, когда услышал это слово. — Это кажется мне знакомым. Вот только не могу вспомнить откуда.

Напрягая разум, парень, к своему удивлению, смог чётко вспомнить событие, при котором впервые услышал об этом мире.

«Как странно. Всё так отчётливо, как будто всё это произошло лишь вчера. Не понимаю…»

Уилл никогда не жаловался на память, но за всю свою жизнь не испытывал чего-то подобного. Обычно моменты, на которых он не акцентировал внимания, вылетали из головы за отсутствием практического применения. И тем не менее сейчас он чётко вспомнил событие, произошедшее довольно давно.

Это случилось после завершения испытания у Ахении. Бывший герой попросила найти семя времени и принести к пику Молящегося истукана, расположенному на третьем этаже.

— О, ты знаешь о Волшебном лесе? — старик заинтересованно посмотрел на парня. — Неужели где-то остались записи?

— Кое-кто рассказал мне об этом, — уклончиво ответил разбойник, решив не вдаваться в подробности.

— Хм… — Не став уточнять, кто до сих пор помнит об одном из Миров-Матерей, Закхель продолжил: — Последние два известны как объединённые миры: Дэ́рра и Вэ́рра. Дэрра крутится вокруг Вэрры, тем самым будто оберегая его.

— И кто там обитает? — Нанель, прикусив губу от волнения, ожидала ответа. В её глазах горели огоньки интереса, и она ничего не могла с собой поделать.

— Я… Я не знаю. — Удручённо покачав головой, Закхель объяснил: — Каждый раз, посещая тот мир, я никого не видел. Ни я, ни остальные наблюдатели.

— Целых два мира, которые пустуют?

— Это всё, что я могу сказать. А сейчас, если вы согласны, я бы хотел отдохнуть. — Старик огляделся по сторонам и добавил: — И да, знаете, я не против сменить обстановку.

— Действительно. Где мои манеры. Спасибо, что потерпел. — Глядя на медленно регенерирующее здоровье собеседника, кивнул король, и вскоре вся компания вернулась в замок, оставив правителя небесных наблюдателей отдыхать в одиночестве.

— Что думаешь? — Дальтаро и Ворон шли коридорами к замковому порталу, после того как Нанель покинула их компанию, вновь вернувшись к ведьмам. — Возможно ли найти хоть один из этих клинков?

— Время покажет. Сейчас наша цель совсем иная. — Уилл открыл карту, глядя на первый пункт назначения. — Нужно разобраться с бывшими рабами, а затем и с теми, кто стоит за этой распространяющейся скверной.

— Пойдём без Ринны?

— Хочешь позвать?

— Не то чтобы хочу, но, по крайней мере, я обязан с ней поговорить, прежде чем вновь уйти.

— Это да… — парень остановился и, немного подумав, сменил направление. — Ладно, составлю тебе компанию.

— Зачем это? Хочешь посмеяться? — Лучник, прищурив глаза, подозрительно уставился в спину своего друга и получил вполне ожидаемый ответ.

— Точн… Кхм… То есть, как ты мог такое подумать?

— Ну-у ты… Только попробуй. Знаешь же, что я в долгу не останусь. — Прошипел авантюрист, шагая следом за разбойником.

Разговор с бруксой вышел на удивление коротким, но импульсивным. Когда речь зашла о том, что Ворон планирует не убивать работорговцев, а вместо этого посадить их на цепь, девушка искренне изумилась.

— Скажи, что ты шутишь! Он пережил такое из-за тебя, а теперь ты хочешь оставить этих тварей в живых?!

— Я уже говорил тебе, Ворон здесь ни при чем. — Тяжелый голос Дальтаро бессильно разбился о глухую оборону Ринны. Девушка не была готова простить тех, кто пытал её мужчину.

— Но именно по его просьбе ты отправился в Эл′Лако. Или будешь это отрицать?

Уилл терпеливо выслушивал нападки в свой адрес, одновременно испытывая и понимание, и раздражение. Собеседница как будто не хотела слышать ни его, ни Дальтаро, полностью игнорируя их слова.

Наконец, когда та снова вернулась к этой теме, парень потёр переносицу и произнёс, пусть и негромко, но чтобы Ринна его услышала:

— Последний раз говорю. Я посажу их на цепь. Это больше не обсуждается. Тебе лишь нужно решить, идёшь ты с нами или нет.

Он хорошо относился к бруксе, но сейчас та пыталась пойти против его слова, а это не самое лучшее решение. Уголки губ Ринны опустились, будто она сдерживалась из последних сил, но, взглянув в лицо разбойника, девушка лишь фыркнула и пошла на выход.

— Конечно я с вами.

— Ох, не нравится мне это… — Дальтаро смотрел ей вслед, а затем, переведя взгляд на короля, добавил: — Она явно что-то задумала.

— Ещё бы. Это же Ринна, чтоб её… — недовольно проскрипел Уилл, пытаясь предугадать, правильно ли поступил, что взял её с собой, или же придётся об этом пожалеть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299. Разыскиваемый "преступник"**

Неделей ранее.

Первый этаж. Локация Буйственный пруд.

«Что за?!. Какого чёрта эти NPC на нас напали?!» — мужчина средних лет, играющий орком, с трудом заблокировал атаку тяжелого двуручного меча и, ловко отпрыгнув назад, оглянулся по сторонам. Почти вся его группа была мертва, и лишь трое до сих пор продолжали сражаться.

Всё произошло так внезапно и быстро, что сложно сказать, сколько бы игроков полегло в первую минуту боя, если бы не бафферы. И нет, нападавшие не были сильны, но удачно подобранное время для атаки сильно повлияло на результат. Поначалу Джек подумал, что засаду им устроили пк′шеры, но вскоре стало ясно, что это не так. Трупы врагов не превращались в луч света, как это происходило при смерти игроков. Беглый осмотр, к сожалению, совсем не прояснил ситуации.

Имя:?

Уровень:?

Здоровье:?

Было очевидно, что уровни врагов точно не превышают допустимого для идентификации уровня, а значит, были использованы маскирующие заклинания или зелья. Но подобные штуки редки и стоят довольно дорого. Спрашивается, для чего NPC атаковали игроков, которые по легенде являются посланниками? Они ведь не умрут.

Ответ на этот вопрос группа получила довольно быстро. Нападавшие похищали их посмертную энергию какими-то странными переносными устройствами, но Джек впервые видел такую скоординированную и спланированную атаку на игроков местными жителями. Да ещё и эти устройства…

— Прикройте меня! Зов крови! — Мужчина издал крик, и его тело покрылось ярко-жёлтой аурой. Здоровье начало медленно проседать, но зато все основные атрибуты персонажа увеличились на пять единиц. Быстро выпив зелье защиты, тот подпрыгнул вверх и, приземлившись среди четырех противников, активировал «поступь орка» — АоЕ навык, вызывающий наносящую урон дрожь земли с быстро нарастающей мощью и последующим взрывом вокруг игрока.

Волны землетрясения начали расходиться в стороны, но у этого действительно мощного умения был один большой недостаток. Те, кто находился вне опасного радиуса, получали возможность спокойно атаковать беззащитного орка, потому как во время действия тот не мог двигаться в течение трёх секунд. Нужно было держать оружие в точке удара, чтобы завершить приём, иначе действие навыка просто прерывалось.

Но целью орка с ником «Полыхающий» были хиллеры и пара магов поддержки. Врагов изначально оказалось слишком много для группы из десяти человек. Поэтому-то, подвергшись внезапному нападению и завязнув в неравном бою, тот решил забрать с собой хотя бы их.

Понимая, что во всём этом есть что-то странное, Джек пришёл к выводу, что они вряд ли будут единственными, кто станет жертвой этих странных ребят. Да и когда они вновь вернутся в игру, не факт, что NPC снова не нападут из засады. Если есть шанс проредить их ряды, то начать стоит с тех, кто сможет их подлечить.

— Р-ра-а-а! — Огромный выброс энергии прошёл по земле — и раздался оглушающий взрыв, разом убивший слабых хиллеров, но вот у магов осталось немного здоровья.

Вжух! Вжух! Две стрелы впились в покрытые капюшонами головы, и маги отправились вслед за лекарями.

— Отлично!..

В итоге из тридцати четырёх нападавших Джек и его отряд забрали жизни одиннадцати, но в обмен каждый лишился ровно ста тысяч единиц опыта. Вне зависимости от уровня из умерших игроков было похищено ровное количество, и вскоре, как мужчина и думал, они выяснили, что стали не единственными жертвами подозрительной группировки, которой в сети уже успели дать название Reaver. Что на латыни означало: «похитители душ».

Более того, оказалось, что Риверы организовывали засады не только на первом этаже. Остальные три так же не миновала эта участь. И что самое удивительное, загадочные противники тщательно выбирали игроков для атак, потому как до сих пор никто так и не выяснил их главных целей помимо похищения опыта.

В сети ходили различные теории, и предполагались нереалистичные развития событий, однако всё это были лишь мысли игроков. Проблемой являлось то, что никто из пользователей, подвергшихся атакам, не получал задания на этот счёт.

Большинство сходились во мнении, что для запуска этого масштабного квеста не были выполнены определенные условия, поэтому на протяжении нескольких дней многие сильные команды из различных кланов старались выманить Риверов. Однако всё было впустую. Слабые всё так же продолжали подвергаться засадам, а сильных обходили стороной. Даже подстраховка и слежка за низкоуровневыми пати не давала результата.

Кто стоял за всем этим? Какую цель преследовал и как смог организовать подобное на четырех этажах, пока ещё оставалось загадкой…

\*\*\*

Двадцать четвертый этаж. Царство Эл′Лако. Провинция Лерус.

Прошло три дня, с того момента как Ворон решил заняться искоренением работорговцев. Не сразу, но парень нашёл верный способ воплощения своей цели. Средством для поимки работорговцев послужили они же сами. Те, кого он подчинил ранее, уже знали весь процесс, и не составило большого труда привести план в действие. Оставалось лишь сдерживаться во время атаки и не убивать врагов.

Статус задания: Рассадник преступности.

Зачищено: 9/14

— Всё это вызывает у меня двоякое ощущение. — Разбойник закрыл меню квестов и оглядел новых пленников. — Вроде и благое дело делаю, но не покидает мысль, что убей я их, то мой внутренний голос не мучил бы меня. Э-эх…

— Это было очевидно. Подобный марш — палка о двух концах. И не только с точки зрения внутренних противоречий. — Дальтаро сидел за столом бывшего работорговца и один за другим выдвигал ящики, ища что-то полезное. — Мы лезем во внутреннюю политику чужого царства, и я, честно говоря, до сих пор удивлён, почему по наши души не прислали стражей.

— Я удивлен не меньше. Может, всё дело в их лордах?

— Ты про смерть одного из них?

— Про что же ещё. Видимо, их внутренние распри гораздо интересней, чем наш поход по уголкам их прогнивающего мирка. Раздражает, правда, что за всё это время я так и не подобрался к членам культа и не нашел ни одного упоминания о Тинки и этом служителе Тьяре. Кроме этих похожих друг на друга писем, в которых он просит подготовить всё к ритуалу. Где и когда они планируют его провести, мы до сих пор не знаем.

— К слову, о нём. Нашёл ещё одно.

— Что-то новое?

— Сейчас посмотрим… — лучник принялся читать текст письма, и его взгляд становился серьёзным. — Хм… Не знаю, поможет ли это, но тут упоминается одно место, не указанное в твоих планах по зачистке.

— Ну-ка. — Уилл тут же протянул руку и, получив письмо, вчитался в текст. — Действительно. Эй! Что это за Тринитола? — Парень подманил пальцем одного из рабов, ожидая ответа, и тот, как ни странно, не стал скрывать информацию.

Обычно пойманные им работорговцы не шли на контакт, даже понимая, что, оказавшись по ту сторону цепи, им не стоит ждать чего-то хорошего. Но, видимо, на этот раз попался сообразительный урод.

Отправив того обратно, разбойник открыл карту, пытаясь, по словам пленника, найти ориентиры.

— Та-ак… К югу от Алых полей, примерно в десяти километрах… М-м, ясно. — Данная локация была ещё не открыта им, но он совсем недавно посещал город неподалеку от Алых полей, так что добраться туда не составит проблем. — Ладно, пойду, поищу тайники. Всё забрали? — Развернувшись к стоявшему рядом подчиненному, король убедился, что территория полностью зачищена и, потратив ещё полчаса на применение «сферы откровения», сгрёб всё, что нашёл в потайных комнатах и сундуках. За это время навык «взлом» потихоньку продолжал прокачиваться и не пройдёт много времени, когда тот перейдёт до ранга «гранд-мастер».

Пусть парню не нравился процесс порабощения, но вот грабить этих выродков было одно удовольствие. Даже невзирая на то, что не все добытые средства и предметы пойдут на его нужды и нужды страны, всё же пополнение материалов и сбор различных ингредиентов было важным аспектом для прокачки персонажа.

Около семидесяти процентов золота и прочих необходимых в быту предметов возвращались жертвам работорговцев, остальное отходило в казну. Но недовольных на этот счёт не наблюдалось.

— Возвращайтесь домой, парни. Вы знаете, что делать. Дальтаро, составишь мне компанию?

— Ещё спрашиваешь. — Авантюрист посмотрел, как рабочие загружают стол, за которым он недавно сидел, и, отдав одному из них ещё и свой стул, поправил плащ. — Смотрю на всё это и думаю, как ты ещё стены-то не конфисковал?

— Слишком хлопотно, остряк. — Уилл усмехнулся. — Надо не забыть связаться с их лидером.

— Ах-ха, всё никак не могу поверить, что глава Свободных оказался твоим знакомым.

— Сам был в шоке. — Уилл обратился к вчерашним событиям, когда после очередной зачистки на связь с ними вышел человек, представляющий главного подстрекателя Эл′Лако.

На встречу Ворон пошёл один, чтобы в случае ловушки никто из местных не пострадал, и кого же было его удивление, когда разбойник увидел борца за справедливость.

— Господин Ворон.

— Аррей?!

— Собственной персоной.

— Серьёзно? За всем этим стоишь ты? — проходя и опускаясь на гору мягких подушек, присвистнул Уилл. — Хм… Если подумать, время твоего появления и движения за права рабов примерно совпадает. Но, даже глядя на тебя, в голове не укладывается. Почему ты за это взялся?

— У меня на то свои причины… ваше величество. — Маленький человек пристально смотрел на собеседника, будто говоря, что ему всё известно. — Но я хотел встретиться с вами не из-за этого. Внезапно у нас с вами появилась общая цель. Я так и не смог выяснить ваши мотивы, но в прошлом вы спасли меня, так что думаю я могу вам доверять.

— Хоу… Тебя прямо-таки не узнать. У меня ещё свеж образ властного крикливого паренька, использующего проклятую энергию как табак. — Ворон огляделся вокруг и усмехнулся, вспоминая их первую встречу. — Ну, раз так, тогда давай поговорим о делах, маленький принц…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300. Свидетель**

История лидера Свободных помогла понять мотивы изгнанного принца, которые, к слову говоря, были не так уж альтруистичны и благородны.

Из-за безумств, учиненных Арреем во время своего помешательства, отец спровадил сына из царства, тем самым сделав его изгоем. Что конкретно тот натворил, раз даже один родитель отказался от него, Ворон не стал уточнять, важно было, что после их встречи бывший наследник решил всё-таки вернуться в родное гнездо. Даже тот, кто отвергнут царством, мог вернуться, ему лишь требовалось найти предмет, дающий такую возможность.

Аррей не был филантропом, просто так совпало, что необходимая ему вещь, по слухам, находилась у одного из работорговцев. Именно поэтому его взор пал на них, и каким-то образом человек, желающий попасть домой, стал предводителем восстания.

Внимание! Вам предложено уникальное задание «Отверженный».

Описание: Помогите Аррею отыскать «древний свиток вызова».

Награды:

+ 200 000ХР;

+ 100 к уровню отношений с Арреем.

Принять: Да/Нет?

— Ты в курсе, что освобожденные надеются на тебя? — спросил Ворон, принимая неожиданный квест.

— Знаю. Но не я внушил им эту мысль. Тебе ли не знать, что даже человек с улицы может стать королём благодаря всеобщей галлюцинации. Мне лишь нужно найти свиток. Ничего более.

— Планируешь всё бросить, как только найдёшь то, что искал?

— Пока обо мне не знают, я в безопасности. А остальное не моя забота.

— И ты не желаешь становиться лордом?

— Ха-ха, — собеседник усмехнулся, будто парень сказал какую-то ерунду. — К чему эти разговоры, Ворон? Мы делим добычу с неубитого дракона, так что не вижу смысла обсуждать это. По крайней мере, пока.

— Что ж, буду иметь в виду. Так что за свиток вызова?

— Я знаю только то, что обладающий им имеет право вызвать одного из лордов на бой.

— О-о… Какая занимательная вещица.

— Ага, в первые годы изгнания мне было плевать на это, но когда я узнал правду, понял, что пострадал из-за того, что находился под чужим влиянием. Я хочу вернуться домой, но этот свиток… Он словно не существует. Сколько бы я его ни искал, всё без толку. — Молодой человек маленького роста чертыхнулся и покачал головой. — Мне уже кажется, что это была ещё одна байка деда.

— А что дальше? Я имею в виду, после победы? Ты займёшь место лорда?

— Конечно, нет. Мне лишь позволят вернуться домой.

— Ясно. Ну, как я и говорил, можешь рассчитывать на мою помощь.

— Наши цели совпадают, будет глупо отказываться. Надеюсь, что так мои шансы увеличатся.

Оба замолчали, думая о своём, пока Аррей не поинтересовался:

— Вот смотрю на тебя и не знаю, как спросить. Что же такое произошло, раз ты так изменился? Глаза и змеи вместо волос… Я видел достаточно много разумных, но это что-то с чем-то. Но, пожалуй, больше всего меня интересует твоя рука.

— Насчёт внешности, история довольно длинная, а вот про руку могу и рассказать…

— М-м, вот как. Значит, ты убил этого проклятого демона. — Лидер Свободных посмотрел в потолок и медленно выдохнул. — Не думал, что кто-то будет способен на такое. Жаль, я не видел.

— Ну, это было непросто. Как видишь, не обошлось без проблем. — Ворон посмотрел на отрезанную руку. — Такой вот посмертный «подарок» от ублюдка.

— Хм… — Собеседник о чём-то задумался, разглядывая ровную рану, и не торопясь поделился мыслями. — Знаешь. Мы могли бы друг другу помочь.

Заметив его серьёзный взгляд, Ворон почувствовал что, возможно, этот принц может что-то знать о его проблеме, и, не став ходить вокруг да около, прямо спросил:

— Ты говоришь о способе снять проклятие?

— Хм… Не совсем. — Собеседник потёр подбородок, вероятно, думая как бы правильней сформулировать, но поняв, что и сам не знает, что выйдет в итоге, ответил как есть: — Не знаю, во что всё выльется, но могу уверить, что-то, что тебе предложат, может значительно усилить. При большой удаче, конечно же.

— Хо-у… Я заинтригован. — Ворон не отвергал способов стать сильнее. Пройденные им испытания — лишнее тому доказательство. — И что же это?

— Помнишь то устройство, что позволило мне нивелировать силу проклятого тумана?

— Помню. Это было довольно оригинально. — Именно по этой причине Ворон, собственно говоря, и заинтересовался Эл′Лако.

— Так и есть. В общем, его создал один необычный маг-кузнец, который любит нетипичные заказы. Этакий недооценённый гений. Думаю, если ты наведаешься к нему, он сможет помочь избавиться от этого маленького недостатка. Или, по крайней мере, попытается.

— Кузнец? Зачем мне кузнец? — Уилл был удивлен таким странным предложением. — Если он не снимает проклятия, зачем мне искать его?

— Ничто не мешает тебе просто проконсультироваться. Конечно, привлечь его внимание будет не так-то просто, но результат обычно того стоит. — Аррей пожал плечами и, встав, прошёл к небольшому сундуку. — Сейчас…

Хозяин небольшого домика, построенного в лесу, что-то усердно поискал, выудив на свет странное приспособление.

— Вот. Посмотри.

Поймав брошенный небольшой предмет, Уилл с любопытством идентифицировал его.

Кукольный театр.

Тип: Детская игрушка.

Ранг: Уникальный.

Описание: Великолепная работа, созданная мастером своего дела. Любой ребенок будет счастлив, заполучив такую игрушку в свою коллекцию.

При активации запускает случайный сценарий, который погрузит маленького зрителя в волшебную сказку.

— Ого. — Это действительно было интересно. Небольшая коробочка с раскрывающимися, словно лепестки розы, поверхностями, была прекрасна. Пусть эта штука не имела какой-то серьёзной подоплёки и казалась созданной лишь для развлечения, всё же Ворон был искренне удивлён самой идеей создания подобной вещи. — И как найти этого кузнеца?

— Не торопись, — забирая игрушку и кидая её обратно в сундук, ответил Аррей. — Я же говорил, что мы можем помочь друг другу.

— Что ты хочешь в обмен на его имя? — Не нужно быть семи пядей во лбу, чтобы понять собеседника.

— Я хочу попросить о том, в чем ты разбираешься лучше всего.

— Продолжай. — Положив руку в карман, Ворон внимательно слушал изгнанника, пытаясь понять, что тот хочет предложить.

Аррей не торопился. Он сосредоточенно смотрел на короля снизу вверх, и в его остром взгляде нет-нет, да и проскальзывали всполохи сомнений. То, чего он хотел от Ворона, влияло на его будущее, и данный шаг впоследствии мог счесться либо опрометчивым, либо самым правильным за последние годы.

— Мне… — наконец, устав играть в гляделки, тот вновь встал и зашагал из стороны в сторону. — Ты боец. Раз смог убить Фарриса, значит, ты действительно силён. В общем. — Аррей резко остановился и, не отрывая взгляда, всё-таки объяснил суть: — В том случае, если я найду свиток, я хочу, чтобы ты сражался от моего имени.

— То есть, — в недоумении приподнимая брови, уточнил Уилл, — ты бросаешь вызов, который нельзя проигнорировать, но сам сражаться не будешь? Не понял, а так можно?

— Честно говоря, не уверен. Всё станет ясно, как только свиток будет у нас. Но если я правильно помню, нет ни одного упоминания о подобном запрете. Да и я почему-то кажется, что и лорды не станут сражаться лично.

— И что произойдёт, если это всё же запрещено?

— Если это действительно так, ничего не поделаешь. Значит, найду способ одержать победу своими силами. Если же я смогу выставить вместо себя другого человека, ты должен будешь сразиться.

Разбойник раздумывал недолго, и когда он широко улыбнулся, Аррей почувствовал, как похолодел воздух. Поёжившись, бывший принц, напрягся в ожидании ответа, боясь нарушить тишину.

Сам же Уилл в этот момент размышлял, стоит ли применять «голос правды» или того же «лжеца», но после недолгих раздумий всё же пришёл к выводу, что это будет слишком опрометчиво. Парень был уверен в своих силах, и сразиться лишний раз не с гигантским монстром, а с простым солдатом, будет даже полезно.

Зная, кто стоит за Свободными, он может использовать собеседника в своих целях для захвата контроля над этажом. Если удастся внушить Аррею желание стать лордом, то не пройдет много времени, как контроль над Эл′лако перейдёт к Адамароне. Нужно будет лишь разобраться с культом и оставшимися лордами…

Внимание!..

— Ворон? Чего ждём? — голос появившейся, как всегда внезапно, Ринны, вывел парня из задумчивости, и тот махнул рукой.

— Планы поменялись. Появилась зацепка к ритуалу.

— О, значит, мы напали на след культа?

— Рано говорить. Выясним на месте.

Как ни странно, до этого дня брукса вела себя нормально. Она не убивала и даже послушно (что очень настораживало) следовала планам, так что Ворон с Дальтаро позволили себе немного расслабиться.

Спустя час троица, столкнувшись с редкими группами мобов, остановилась неподалеку от заброшенного деревянного храма, расположенного на территории Тринитолы. Тот выглядел единственно целым на фоне полной разрухи.

Судя по увиденному, это место некогда было деревней, и заброшенные, полуразрушенные, а также поросшие высокой травой лачуги не оставляли иного впечатления.

Атмосфера из-за наступающего вечера становилась тягучей, и в воздухе, словно сгустившийся смрад гнили, витал запах отчаяния. Изредка на фоне всего этого раздавались вскрики озабоченных чем-то птиц, но больше ничто не тревожило покоя опустевшей деревни. Такую тишину зачастую называют «мёртвой».

Внутренности хижин и домов позволяли разглядеть валявшиеся то тут, то там кости бывших жителей. Они погибли не просто от чьих-то рук или магии, жертвы были разорваны чудовищной силой, и по мере продвижения к центру заброшенной деревни свидетельств устроенной неизвестным монстром вакханалии становилось всё больше.

Уилл не умел определять возраст костей, но с ним был опытный авантюрист, который обладал этими знаниями и, судя по всему, успешно их восстановил. Информация не то чтобы была полезной, но любопытной.

— Их убили примерно год назад, может, чуть больше. Тот, кто это сделал, небольшого роста и чертовски силён. Где-то на уровне наблюдателя из глубин.

— Надо же. Ты определил это лишь по костям? — Уилл остановился, разглядывая тоже, что и лучник, но видел лишь раздробленные иссохшие останки.

— Как ты помнишь, я за свою жизнь посетил немало гробниц и захоронений. Опыт пришёл как-то постепенно.

— Но уровень силы ты как оценил?

— Видишь трещины? — Дальтаро указал на берцовую кость, которая была словно сплющена. — Судя по этим повреждениям, жертву хватали за ноги и за руки и, сдавливая, разрывали пополам. Затем части тела вновь разрывали и, судя по следам клыков, которые я вижу, употребляли в пищу.

— Да твою ж мать, мужик. В подробности-то на хрена вдаваться? — Ворон скривился и, не став больше задерживаться, продолжил путь.

— От кого, от кого, а слышать такое от тебя довольно странно, — Ринна, шедшая позади и настороженно оценивающая обстановку, усмехнулась. — Не ты ли выпивал кровь из живых монстров, чтобы стать сильнее?

— Тц… — парень передернулся, как только вспомнил, что ему скоро вновь предстоит приступать к «трапезе», и, не став спорить, сменил тему: — Скоро будем на месте, так что давайте без лишних разговоров.

— Как скажешь, друг. Как скажешь. — Лучник замыкал строй, готовый в любой момент начать стрелять.

Казалось, в этом месте уже давно не ступала хоть чья-то нога. И тем не менее Уиллу не давала покоя вся эта ситуация.

«Почему сектанты выбрали именно это место? И что…» — не успел парень развить мысль до конца, как раздался оглушительный гром, и в храм с невообразимой яростью ударила багровая молния. Подожженные обломки деревянной постройки разлетелись вокруг, внося в вечернюю тишину хаос и отблески взметнувшегося ввысь пожара.

— Чёрт, кажется, мы опоздали! — Ворон не стал медлить и рванул вперёд. Дальтаро и Ринна не отставали.

Очередной поворот — и перед группой Ворона предстали около десятка человек, облаченных в иссиня-чёрные мантии. Они стояли посреди разваливающихся стен храма и не двигались. На несколько секунд разбойник подумал, что это просто очередные фанатики, готовые пожертвовать собой ради порочных идеалов, но ни огонь, ни обломки не касались незнакомцев. Словно их что-то оберегало, и, чуть присмотревшись, Уилл увидел едва заметную красную пелену, которая дрожала во всполохах дыма.

Лица противников укрывали сгустки клубящейся тьмы, в руках у каждого были короткие серпы, кровь на которых отражалась в свете пламени. Но всё это меркло по сравнению с кучей, просто целой горой, трупов меж них. Кровь убитых жертв, словно воды фонтана, стекала по голым изрубленным кускам тел в самый низ, наполняя огромную чашу, зарытую в земле. По мере наполнения ёмкости, из неё начинал исходить багровый свет, постепенно становящийся всё плотнее и плотнее.

— Что будем делать, Ворон? — тихий яростный рык раздался за спиной, но Уилл и сам не знал, как стоит поступить. Они уже опоздали и никого не спасти. Но враги ещё живы, и есть возможность проследить за ними, после того как всё закончится, однако система услужливо указала на ошибочность его суждений.

Внимание! Вы стали свидетелем запретного ритуала!

Описание: Где-то поблизости была использована древняя запретная магия. Не дайте сторонникам культа Люамиолы завершить церемониальную жатву и сорвать печать с врат в покои госпожи Смерти.

В случае провала задания вторая из четырёх печатей падёт — и в мир «Восхождения» будет призвана вторая служанка госпожи Смерти.

До завершения осталось: 5 минут 41 секунда…

«Ха? Вторая? Какого хрена?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301. Нити тьмы**

— Гляньте. Кто-то заплутал. — Их троицу наконец-то заметили, и те, которые не стояли спиной, посмотрели в сторону незваных гостей.

— Двадцать седьмой. Иди, разберись с ними. Мы пока удержим энергию, так что не затягивай.

— Хе-хе, будет сделано. Жертвы лишними не бу… А? — говоривший вдруг удивленно оборвал речь и вытянул шею, словно приглядываясь к Ворону. — Не понял. Это посланник?!

— Не неси чушь. — Ответивший был одним из тех, кто не мог посмотреть, не обернувшись, и, видимо, из-за того что все силы уходили на поддержание запретной магии, старался не отвлекаться понапрасну. — Мы знаем, что они достигли лишь четвёртого этажа, так что…

— Может дело в свитке? — К их беседе присоединился ещё один, но Уилл и его товарищи уже не вслушивались. Как только парень объяснил суть происходящего, этих двоих будто подменили и, разбежавшись в разные стороны, они напали первыми. К сожалению, щит, оберегающий членов культа от огня и обломков, хорошо сдерживал и их атаки.

Ворон же пытался понять, что собой представляют те, кто ради призыва одного из слуг Смерти, убил стольких невинных. Вот только черное марево, укрывающее лица, работало аналогично его маске ночи, не позволяя считать информацию.

Единственный способ — это подобраться поближе и активировать сферу откровения или же использовать одно из средств, аннулирующих действие подобных маскирующих навыков.

— Тц, они слишком назойливы. Наш барьер продержится долго, но меня это раздражает.

— Я понял. — Тот, кого называли Двадцать седьмым, покинул свою позицию и вышел за пределы круга. — Не знаю, кто вы, но раз вам хватило смелости атаковать, значит, знали, на что идёте. Думаю, ты и есть тот король, о котором ходят слухи. Не думал, что ты и вправду посланник.

Вместо слов Ворон, не ожидавший, что всё будет так просто, применил сферу откровения, но, к его удивлению, и она не смогла снять покров тьмы с лица врага.

— Брат, я займусь им, — голос принадлежал Ринне, которая после одной атаки увидела тщетность попыток пробить барьер. — Думаю, ты не будешь против его смерти?

— Сейчас не до этого, так что действуй. — Сила врагов была неизвестна, и попытка сохранить им жизнь ради заточения в кандалы могла дорого обойтись. Ни брукса, ни лучник не возродятся после смерти, так что не стоит полагаться на удачу.

— Эй-эй, к чему это? Нападайте на меня втроём, иначе… — Голос Двадцать седьмого понизился, и он, чуть сгорбившись, исчез с поля зрения, а затем внезапно появился за спиной Ворона. — Это будет совсем скучно….

Лезвие серпа устремилось навстречу затылку разбойника, но внезапно было остановлено, а затем рука, державшая оружие перестала ему принадлежать.

— А-а-а! — крик боли, вырвавшийся из глотки привлек внимание остальных сектантов.

— Кажется, ты переоцениваешь себя, ублюдок. — Оскал бруксы не предвещал ничего хорошего, и противник, будто отрезвев от своей мнимой силы, удосужился взглянуть на гостью как полагается.

— Что за? Сто тридцать пятый уровень?! — Мгновенно отскакивая от Ринны, тот решил тут же предупредить остальных: — Не выходите… глмнх… — крик потонул в бульканье, после того как девушка, используя какое-то умение, махнула рукой, создав из воздуха плотный алый клинок.

Тем не менее остальные, увидев быструю смерть одного из своих, не стали впадать в панику или пытаться отомстить. Да, случайные свидетели ритуала оказались не простыми путниками, а теми, кто способен помешать, но всё же сейчас важнее было закончить начатое.

— Не покидайте барьер, — сухой голос, ранее отдавший приказ Двадцать седьмому, вновь раздался из-под иллюзии. — Придётся пока потерпеть их присутствие, так как из-за смерти адепта нам понадобится чуть больше времени, не расслабляйтесь. Как только закончим, они станут добычей для неё.

— Хм… — Услышав такую спокойную безэмоциональную речь, Уилл взглянул на квест и заметил, что время действительно изменилось.

До завершения осталось: 6 минут 28 секунд…

— Кажется, это не заклинание. Похоже на стационарный барьер замков, который подпитывается от ядра. — Дальтаро, продолжавший обстреливать противников в надежде ослабить невидимый щит, наконец прекратил это и высказал свою точку зрения: — Нужно что-то сделать и побыстрее. Я ничего не помню о слугах Смерти, но вряд ли они окажутся безобидными созданиями.

— До моего превращения мать рассказывала о них, хотя, думаю, сейчас не время для моих историй. — Брукса смотрела на гору трупов, и по её лицу пробегали тени. — Скажу лишь, что он прав. Такие жертвы не призовут в этот мир ничего хорошего.

Ворон понимал это без слов и, не зная иного средства преодолеть подобный барьер, пошёл к нему, бросив на ходу:

— На третьем этаже мне удавалось миновать такую преграду во время одной осады, но я буду слишком уязвим, пока не доберусь до поверхности, так что стоит попробовать кое-что другое. В идеале мне нужен один живой, поэтому… — последние слова не достигли ушей сектантов, так как Уилл не хотел, чтобы враг был готов к тому, что произойдёт дальше.

Как Ворон и говорил, он не стал использовать «сквозь стену», так как пойми враг, что задумал разбойник, ему просто не дали бы выбраться из-под земли. Этот не раз выручавший навык был обоюдоострым клинком: давая возможность проникать сквозь препятствия, делал своего обладателя беззащитным в момент использования.

— Сосредоточьтесь на ритуале! — Заметив, что некоторые из подчиненных нет-нет, да и посматривали в сторону чужаков, лидер группы решил напомнить, что даже магии ранга гранд-мастер придётся постараться, чтобы пробить статический барьер. — Забудьте о… — не успел тот сказать и пары слов, как картина перед его взором резко появились лица врагов, а на его месте оказался парень.

Тем не менее мужчина, пусть и не был готов, но всё же смог среагировать на внезапную атаку с двух сторон, успешно отразив пару стрел и удар искривленным лезвием.

— Вот как. Я слишком расслабился. — Коснувшись головы, мужчина провёл рукой по щеке и, понимая, что недооценил противника, прищурился. Ломаными движениями враг начал вырисовывать в воздухе различные фигуры, насыщая атмосферу вокруг себя чернотой. Та извивалась и корчилась, будто в агонии, постепенно приобретая форму большой, похожей на сороконожку со щупальцами, твари. — Чёртовы посланники, вы и в правду слишком назойливы…

Параллельно Ворон занимался своими проблемами. Растворитель лжи, использованный сразу по переносу, прекрасно справился со своей задачей, и теперь Уилл мог видеть информацию об одном из врагов.

Член культа Люамиолы.

Ранг: Третья маска

Уровень: 118

Здоровье: 52040

— Помните, лучший исход — взять живым. Пусть даже он будет при смерти, главное, чтобы мог говорить. — Бросив мимолётный взгляд на противостояние, решил напомнить парень, призывая огра, демона и Аиду. — А об этих я позабочусь сам.

— Наглое ничтожество! Пусть ты и сможешь возродиться, но твои потуги обратятся пеплом. — Один из тех, кто находился в барьере, усмехнулся и, выкрикнув слова заклинания, призвал пятерых призраков, похожих на размытые иллюзии каких-то неизвестных разбойнику монстров.

О чём говорил противник, Ворон не понял, да и сейчас было важно лишь окончательно сорвать ритуал, с чем подчиненные успешно справлялись и без него.

Ближайший к огру мужчина, попавший под раздачу, мёртвой куклой вылетел за пределы барьера, в то время как Аида активировала самую подходящую способность, которую могла в данной ситуации, зеницу Дуата.

Зеница Дуата

Описание: Создаёт вокруг питомца поле, способное видеть души мёртвых и призывать их на службу.

Гора трупов вдруг зашевелилась, и из неё в бесплотном облике один за другим стали появляться все те, кто пал от рук поклонников смерти. И без того тесное пространство внутри барьера вдруг стало пристанищем умерших жертв членов культа.

Призраки, мгновенно напавшие на врагов, были беспощадны, но быстро умирали от вражеских атак. В обмен на одного противника те десятками возвращались в безжизненный мир.

Ворон, совсем забывший об этом навыке, лишь похлопал Аиду по голове, на что та широко оскалилась, что, скорее всего, могло означать улыбку в её зверином обличии. Всё, что ему оставалось, — это наблюдать за безуспешными попытками противника справиться с непреодолимой яростью тех, кого они недавно разреза́ли на своём алтаре.

— А-а…

— Жалкие отродья. Валите обратно!

— Даже мёртвыми вы доставляете столько проблем…

Выкрики и ругань раздавались со всех сторон, но со временем их становилось всё меньше и меньше, как и призванных Аидой духов. Когда всё стихло, парень огляделся по сторонам, заметив, что барьер всё ещё не пропал, а значит, Дальтаро был прав.

«Где бы я на их месте спрятал ядро?»

Пробегаясь глазами по клочку нетронутой огнём земли, Уилл вдруг понял, что не получил оповещение от системы.

— Хм. — Взглянув на описание квеста ещё раз, он догадался, что проблема, скорее всего, в чаше с кровью, которая до сих пор продолжала, пусть и медленно, насыщаться багровым светом. Нужно было срочно избавиться от неё. Время до завершения ритуала остановилось, но не исчезло, а значит, кто-то мог продолжить прерванный процесс, оставь Уилл всё как есть.

— Ты долго там ещё? — От поисков ядра его оторвал голос авантюриста, который стоял за пределами барьера и смотрел на устроенное побоище. — Смотрю, ты был неразборчив в методах уничтожения.

— Как и вы… — Глядя на пустошь, образованную этими двумя, Уилл не увидел того, кого искал. — Хм, что произошло?

— Я не знаю. — Мужчина пожал плечами и взглянул на сидящую позади Ринну, которая выглядела слишком измотанной. — Он уже был у нас в руках, но, видимо, сработало какое-то одно из заклятий, и его просто разорвало. Мне жаль.

— Тц. Надеюсь, мы найдём кого-нибудь ещё. — Уилл развернулся, махнув рукой и успокаивая друга. Нужно продолжить поиски.

Парень попутно осмотрел трупы членов культа на наличие лута, которого в итоге оказалось немного. Полезного так и вовсе ничего. Наконец единственным местом, где можно было спрятать ядро, оказалось куча тел, и разбойнику не оставалось ничего другого, кроме как заняться довольно грязной работой.

Он словно вновь попал на испытание своего первого испорченного склепа, когда его закинуло в кучу трупов. Неприятные воспоминания заставили парня работать усердней, аккуратно перекладывая части тел и отрезанные головы. Всё это было проделано с жертвами ради большего притока крови, и стало видно, что те, кто это сотворил, относились к убитым лишь как к материалу для достижения своей цели.

Наконец Ворон вместе с Аидой и Шимиразом добрался до ярко сияющего камня, находящегося в небольшой ямке под телами и, отменив барьер, отошёл подальше, глядя на руку.

Стойкий запах сгустившейся, но до сих пор не спекшейся крови витал в воздухе, и он, осмотрев сложенные то тут, то там части тел, обратился к своим спутникам:

— Нужно похоронить их.

— Лучше сжечь. — Рина, уже пришедшая в себя после тяжелого боя, покачала головой. — Они были использованы в тёмной магии, и кто знает, что с ними произойдёт со временем, если окончательно не избавиться от тел.

Уилл кивнул, принимая довод, и, попросив девушку закончить с этим, пробежал глазами по полученному недавно сообщению.

Поздравляем! Вы успешно прервали запретный ритуал!

«Похоже на случайное событие, никаких наград, но с неприятными последствиями в случае провала. Странно, что это не привело к чему-то более серьёзному. Может, из-за того что не удалось никого допросить?»

Внезапная волна смрада горелой плоти накрыла Ворона, и тот, закрыв сообщение, посмотрел на полыхающие куски тел.

Кем они были и что могли привнести в этот виртуальный, но по-своему живой мир? Было ли данное задание спланировано системой без возможности хоть что-то изменить, или же он смог бы спасти их, окажись здесь раньше? Скорее всего, да. Ведь этот мир были действительно необычным, и события, идущие своим чередом, как ветви мирового дерева приводили к одной из сотен возможных уникальных историй вне зависимости от присутствия игрока.

— Нам пора, брат. — Брукса неслышно подошла к парню, молча взирающему на языки пламени, пожиравшего тех, кто так и не смог воплотить в жизнь свои мечты, и тронула его за плечо. — У нас есть незаконченные дела. Здесь мы опоздали, но остальным всё ещё в силах помочь.

— Идём, король. — Дальтаро, мельком поглядывая на большой костёр, подошёл с другой стороны и, покрепче сжав рукоять лука, поторопил парня: — Так или иначе, мы хотя бы отомстили за их смерть.

Ворон молчал, продолжая смотреть вперёд и словно вырезая в памяти кадры того, что не должно повториться. Наконец, отвернувшись и словно напоминая самому себе, негромко произнёс:

— Иногда я забываю, что всех и вправду не спасти… — Затем, взглянув на карту, парень перешел к делу: — Ладно, пора закончить с начатым и, в конце концов, найти главного виновника.

— В Зиракаль?

— Да, — кивнул Уилл. — Судя по всему, этот ритуал не единственный, и чем раньше мы перекроем им поток рабов, тем лучше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302. Одинокий остров**

Неизвестный мир. Неизвестная область.

— Докладывай, — сухой мужской голос раздался с трона, укрытого тьмой, не позволяющей увидеть того, кто на нем восседал.

— Слушаюсь, господин. — Молодой адепт стоял на коленях, опустив голову. Повинуясь хозяину, он принялся пересказывать недавно увиденное, а закончив, замолчал, ожидая решения Абенхриа́ру.

Тот, кого называли Абенхриа́ром, обдумал услышанное, и оно ему очень не понравилось. Какой-то одинокий посланник смог свести на нет многомесячную подготовку, не говоря уже о том, что вся энергия, добытая в процессе охоты на слабых посланников оказалась потраченной впустую.

— Ты хорошо выполнил свою работу. Без этих сведений мы бы так и не узнали причину неудачи. Свободен. — И, не став дожидаться, когда адепт уйдёт, продолжил: — Вторая маска, — скрытый чёрным туманом мужчина обратился к стоявшей сбоку последовательнице.

— Я внемлю, господин.

— Найдите способ увеличить скорость добычи жизненной энергии и пошлите кого-нибудь разузнать всё об этом посланнике.

— Ваш приказ услышан, господин. — Женщина, как и все высшие члены культа скрывающая своё лицо за маской монстра, слегка поклонилась, приложив к ней ребро ладони чётко посередине.

— Покой лишь в смерти, — раздалась из тени трона ритуальная фраза, и негромкий стройный хор голосов был ответом:

— Мы воссоединимся с Ир-каллой!

Все ушли, и в чреве тьмы, сгустившейся вокруг трона, блеснули ярко-зелёные глаза, а затем послышался тяжёлый, полный решимости голос:

— Совсем скоро я вернусь домой, моя Госпожа…

Прошло два дня с того момента, как Уилл смог предотвратить вскрытие печати в палаты Смерти.

Битвы по зачистке проходили всё тяжелее и тяжелее, и связанно это было с тем, что слухи об уничтожении рабовладельческих гнёзд распространились по всему Эл′лако и за его пределами.

Планомерное, неумолимое искоренение стало проклятием для всех тех, кто зарабатывал на продаже чужой жизни, и неудивительно, что имя Белого Ворона разносилось от деревни к деревне, от города к городу, всё дальше и дальше пробираясь в незнакомые ему пока страны, империи и владения.

Один только союз со Святыми и роем мог означать, что маленькая захудалая страна начала возрождаться из пепла, и, кто знает, как далеко распространятся аппетиты дерзкого короля.

Некоторые считали, что посланник слишком нагл и возомнил о себе бог невесть что, раз творит на чужих территориях произвол. Другие же полностью поддерживали его движение. В основном это были те, на чьих территориях рабство давно было под запретом.

Своим «крестовым» походом, цель которого была лишь в выполнении миссии и желании избавиться от гнили, король Адамароны заявил о себе всему миру.

Если раньше о смене правителя слышали лишь близлежащие страны и государства, то теперь все осознали, что на политическую арену вышел новый игрок. Слухи переплетались и менялись от лучшего к худшему и наоборот.

Разведчики со всего этажа начали постепенно стекаться в его страну и узнавать новые и новые подробности о посланнике. Желая понять, чего стоит от него ожидать, власти иных империй и стран, прекрасно знавшие о пророчествах, стали присматриваться к Адамароне. Кто-то вспомнил о Железном троне и некогда могучем правителе, покорившем большое количество земель, начав сравнивать его с взошедшим на престол молодым человеком. А кто-то…

— Ваше величество. Следующий посетитель пришёл из Фиальских полей, деревни на юго-востоке.

Нанель, уже три часа проводящая аудиенции, посмотрела на вошедшего мужчину и едва кивнула, тем самым позволяя крестьянину говорить.

— Ваша милость, — пробормотал тот с гортанным акцентом, слегка спотыкаясь на некоторых согласных. Вытянув на руках небольшой ящичек, тот поклонился и, открыв его, продолжил: — Прошу вас, взгляните на это.

Королева, посмотрев на одного из придворных магов, указала подбородком на мужчину, и тот, кивнув, направился к посетителю. После небольшого осмотра, убедившись, что содержимое никак не может навредить Нанель, тот взял ящичек и поднёс королеве.

Внутри оказался росток, покрытый странной мутно-белой жидкостью. Осмотр показал, что растение заражено, а его источник неизвестен. Она уже видела это.

— Я слушаю.

— Меня зовут Керин. Я староста деревни. — Очередной поклон. Когда проситель выпрямился, в его глазах было отчаяние. — Мы живём лишь за счёт выращивания зерновых и убоя домашнего скота, но с недавних пор посевы на наших полях стали умирать. Неизвестная порча, что вы видите, появилась внезапно, осыпавшись, словно пеплом на наши земли. Почва стала гнить, а следом и все растения. Мы искали средство, но городские маги бессильны. Прошу, помогите нам, ваша милость!

«Уже третья деревня с той же самой проблемой. Я не могу это больше игнорировать, но…»

Единственный сильный маг, которого она знала, был противным стариком и по неведомым причинам относился к королеве не лучшим образом. Но благодаря Ворону, в стране появились те, кто мог оказать реальную помощь, и ведьмы уже занимались этим вопросом.

Для таких, как они, исследовать что-то новое всегда интересно, и, честно говоря, Нанель была рада общению с ними. А в последние дни им приходилось встречаться гораздо чаще.

Девушка положила руку на живот и, вздохнув, перестала отвлекаться от беседы с представителем Фиальских полей. То, что зараза пришла в эту деревню, было большой проблемой. Фиальские поля — одно из селений, поставляющих более семи процентов различной зерновой продукции на рынок, и удар, нанесенный там, сильно отразится на экономике, если не разобраться с этим сейчас.

— Твои просьбы услышаны. К сожалению, ваша деревня оказалась не единственной, подвергшейся заражению, так что этим вопросом уже занимаются. Как только мы найдём средство, я пошлю к вам магов. А пока остаётся лишь надеяться, что поиск не затянется.

— Ваша милость, потеря урожаев не единственная беда! Прогнившая земля стала порождать нежить, пока мы ещё отбиваемся, но, боюсь, чем дольше это будет продолжаться, тем сильнее она станет.

— Нежить? — Нанель встрепенулась, услышав это. Старосты деревень, приходившие на днях, не жаловались на монстров, восстающих из заражённой земли. Значит ли это что Фиальские поля — единственное место, где начали «рождаться» неживые, или же…

«Может, проблема в том, что на их территориях „гнилой пепел“ появился не так давно?»

— Да, ваша милость. Она самая. Пока лишь мертвяки да скелеты, но…

— Как давно ваша земля подверглась заражению?

— Чуть больше двух недель назад, ваша милость.

— Две недели?! Представители Ме́тового скряжа и Рудоносной обратились спустя три дня после обнаружения. Почему вы так затянули? — Её суровой тон заставил старосту побледнеть и мелко-мелко затрястись, но мужчина всё же нашёл в себе силы ответить на вопрос королевы.

— Молю, не гневайтесь, ваша милость, мы не знали, что маги Торской башни будут бессильны. Надеялись решить всё их силами.

— Ясно. Капитан, — Нанель обратилась к стоящему справа Эмину, — отправьте с ним пару десятков солдат для охраны деревни и держите с ними связь. Если всё выйдет из-под контроля, я хочу об этом знать. Вы же, староста, обговорите условия проживания с ответственным офицером. Мы выделим им провизию, но надеемся на поддержку с вашей стороны.

— Непременно, ваша милость. Спасибо за великодушие! Но что с…

— Ваше время вышло, — придворный, регулирующий процесс проведения аудиенций и отвечающий за то, чтобы гости были осведомлены о правилах и не затягивали прошение, прервал крестьянина и, открыв двери, выпроводил его. Он собирался пригласить нового просителя, но королева махнула рукой, давая понять, что ей нужен перерыв.

Мигом соображавший герольд тут же оповестил ожидавших и, закрыв двери, расположился у входа, готовый в любой момент продолжить.

— Моя королева, — Эмин, отправив одного из своих подчиненных с приказом к офицеру, наклонился к Нанель, — вы уверены, что не хотите обговорить это с его величеством?

— Нет. — В чём в чём, а в этом девушка была твёрда уверенна. Она, как и Ворон, ответственна за страну. Нанель не хотела взваливать всё на мужа, зная, что у того и без этого хватает дел. Если каждую мало-мальскую проблемку спихивать на него, какой тогда от неё прок?

Мысли о том, что когда-то она действительно не хотела править, уже давно испарились, и теперь королева была сосредоточена на процветании страны.

— Вижу, вы и вправду стали гораздо серьёзней относиться к правлению. Как ваш наставник и друг, я рад.

— Перестань, Эмин. — Девушка качнула головой в сторону дверей. — Лучше отправь солдат и в остальные деревни. Надо предупредить селян и самим быть готовыми. И да, пока не забыла, могу ошибаться, но всё же пусть с ними отправится пара священников. Может, их силы будут полезны в борьбе с нежитью.

— Хорошее предложение. Так и сделаю. Только вот представителей какой конфессии вы предлагаете?

— Эмин. Реши сам. Думаю, служитель любой веры будет рад оказать нам поддержку. Главы всех церквей готовы оказать поддержку нынешнему королю.

— Я понял, ваше величество.

— Хорошо, тогда займись этим, а я продолжу. Надеюсь, их немного осталось. — Нанель махнула рукой, и придворный, поклонившись, вновь принялся за работу.

Третий этаж. Океанский провал Люфтера.

— А чёрт, как же мне это надоело… — молодой чародей с магией пространства вскинул руки, и с его пальцев сорвались белые искры. Маленькие точки закружились в воздухе, и в его колебаниях проявились едва заметные черты двухметрового зверя.

Тот, оскалившись, исчез и появился позади противника, после чего, раскрыв пасть, откусил половину длинного хвоста. Вырвавшейся из глотки противника визг, накрыл верхнюю палубу, но громоздкий молот, прилетевший мобу в голову, прекратил его страдания.

Пространственный зверь — довольно редкий навык, создающий из материи окружающего мира некоего монстра, способно откусить части тела так, что они пропадали из этого мира. Благодаря этому дебафф на потерю конечности повышался практически в два раза. Для игроков подобное заклинание было проблемой и многие старались иметь при себе свитки с развеивающими заклинаниями на случай встречи с такими чародеями.

Охотники ма́гало, напавшие на корабль, являлись довольно агрессивными существами с необычно большим радиусом агра и вот уже четвёртые сутки выпрыгивали из воды, атакуя зашедших в их воды чужаков. Из-за непредвиденных атак и постоянного ожидания команде, отправившейся исследовать второй материк, приходилось постоянно быть начеку даже ночью.

— Понимаю-понимаю, но ничего не поделать. — Призвав свой молот обратно, варвар, метнувший его, прошёл мимо и, обыскав труп, посмотрел на воду. — Осталось ещё немного — и наша смена закончится.

— Да знаю я, — вздохнул чародей. — Просто мы уже больше недели плывём, а конца всё не видно. И больше всего раздражает, что эти твари практически не дают опыта из-за разницы в уровнях. Единственное чудовище, с которого мы могли получить хоть что-то, было редким исключением, но я погиб, так и не взяв своё. Э-эх…

— Не ты один. В любом случае мы знали, на что идём. — Оба поникли, вспоминая глубоководную тварь уровня маркиз и свои нелепые смерти.

— Ага. Кстати, мне показалось, или сегодня мобов были гораздо меньше, чем вчера?

— Да нет, так и есть. Видимо, мы покидаем границы их территории.

— Я тоже об этом подумал, — облегчённо улыбнулся собеседник. — Хочется просто отдохнуть хотя бы пару дней.

— И не говори. — Варвар присел на прибитый к палубе стул и, достав бутерброд, начал есть, продолжая смотреть на просторные воды океана.

Последний три часа они вместе с ещё парой десятков человек неспешно отбивались от изредка нападавших мобов, и очередной небольшой перерыв был в радость.

Солнце клонилось к горизонту, день наконец-то подходил к концу. Морской ветер, прогуливающийся по палубе, резкими порывами ударял в лицо и убегал вперёд, чтобы спустя секунды вновь разбежаться и с новой силой напасть на мореплавателей. Словно наглый мальчишка, тот дразнил и вновь нападал исподтишка, но было в этом что-то умиротворяющее.

Доносившиеся до пары игроков звуки боя уже успели стихнуть, и чародей, вдохнув полной грудью, прикрыл глаза:

— В такие моменты, Де́кар, я реально обожаю эту игру.

— Ага. Я…

— Земля по правому борту!

Внезапный крик, раздавшийся сверху, приковал к себе взгляды всех игроков, находившихся сегодня на смене. Даже челны команды корабля, состоявшей сплошь из NPC, подбежали к борту и всеми силами пытались разглядеть очертания суши. Парочка матросов, даже достала бинокли, так как, в отличие от игроков, такой прибор являлся для большинства моряков довольно дорогим.

Коши, который решил сегодня поприсутствовать на корабле и разузнать, как обстоят дела с путешествием, довольно улыбнулся.

— Как я вовремя однако…

Внезапная локация посреди океана однозначно могла принести бонусы. И единственный, кто способен был составить ему конкуренцию, был Алый берсерк, так что мужчина планировал получить много выгоды при исследовании территорий.

Как и берсерк, тот привязал точку сохранения к кораблю и очень редко заходил в игру, потому что для таких высокоуровневых игроков, как они, это была действительно напрасная трата времени. Их звали лишь тогда, когда врагов оказывалось слишком много, или же среди них появлялись сильные существа. Так, например, было с тварью, весьма похожей на древнего стиксозавра, только вместо одной башки тот имел две. Монстр был довольно внушительных размеров и атаковал корабль ночью, успев до их прихода убить несколько десятков игроков, которые из-за тряски выпали за борт, чем тот и воспользовался.

Если бы не постоянно поддерживаемые барьеры, поездка была бы обречена на провал, а корабль вместе с содержимым, покоился на дне. Коши улыбнулся, вспоминая захватывающий бой с большим монстром, и, подойдя к остальным, достал свой бинокль.

Увиденное заставило его сердце встрепенуться. Земля оказалась большим островом, укрытым туманом, сквозь который виднелись пики голых стволов деревьев.

До этого дня они ни разу не натыкались даже на маленький клочок суши, и поэтому среди игроков уже начала подниматься волна радости. Нанятый АК капитан был профессионалом в своём деле и, руководя подчиненными, быстро сменил курс, начиная приближаться к таинственному острову.

«Преодолевающий», опустив паруса, замедлился, и берег, укрытый ярко-синим песком, постепенно становился всё ближе и ближе. Мигавшие песчинки, словно одноцветные лампочки в сочельник, отражались в тумане мириадами микроскопических звёзд, и всё это выглядело поистине волшебно. Гостям будто показывали новогоднюю сказку, призывая их поскорее посетить этот дивный чудо-остров.

Туман, ранее казавшийся густым, начал бледнеть, растворяясь по мере приближения, и вскоре все смогли заметить, как из центра острова ввысь устремляются две большие симметричные горы.

Разум игроков поглотила жажда азарта и дух авантюризма. Кто мысленно, а кто вслух торопил капитана, желая поскорее оказаться на новом необитаемом куске суши, когда среди всего этого ажиотажа раздался голос зашедшего в игру Алого берсерка:

— Эй! А никто не заметил, что этот остров не отображается на карте?

Глаза остальных тут же устремились к картам, и секунды спустя на лицах отразилось недоумение. Действительно, очертания острова так и не появились, даже когда корабль бросил якоря.

— Может, нужно ступить на землю — и тогда всё заработает? — нахмурившись, предположил один из игроков и, получив некоторую поддержку, посмотрел на Берсерка. Будучи членом Фортуны, он не стал прыгать вперёд, ожидая команды лидера.

— Давай я проверю, — Раздался тихий голос Коши, но Роннальд лишь усмехнулся.

— Думаешь, я просто так отдам очи влияния и допстаты?

— Тогда, как обычно?

— Давай.

Мужчина достал игральный кубик и, посмотрев на оппонента, хмыкнул, а потом, присев, бросил кость.

«4»

Берсерк не стал медлить и, сев напротив, подхватил кубик, после чего раскрыл ладонь и крутанул его.

«4»

Парни взглянули друг на друга и пошли на второй круг.

«3»…

«5»…

— Да уж. Не повезло. — Коши потёр затылок и, вытянув ладонь, сделал приглашающий жест. Мол, после тебя.

Негласный лидер Фортуны ещё раз взглянул на синий песок, прежде чем спрыгнуть вниз, но не прошло и доли секунды, как его тело было уничтожено, а сам Роннальд появился в точке привязки.

— Что произошло? — поинтересовался один из тех, кто находился рядом, но осекся, заметив изумлённое лицо берсерка.

Тот был шокирован. Но не из-за того, что его уничтожило в мгновение ока, а из-за того, что не сработал навык «спасаясь во тьме», превращавший его в вампира. Точнее, не так. Логи показывали, что навык был использован, но постфактум. То есть, получается, то, что его убило, пробило сразу две формы персонажа. Берсерка и вампира, словно стерев их в порошок одновременно. Парень впервые сталкивался с такой мощной атакой. Не меньшее удивление вызывало и другое оповещение:

Внимание! Уровень чувствительности слишком мал.

В праве доступа отказано!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303. Сумасшедшая сила**

— Что скажете? Справимся?

— Сам как думаешь?

— В Ва́р-токе ты едва не умер, так что, прошу, давай без напускной храбрости. Ты нужен мне живым. — Уилл посмотрел на Дальтаро, который, расположившись на одном из разбросанных по округе валунов, ухаживал за своим луком, и добавил: — Иначе над кем мне ещё шутить, когда мы с этим покончим?

— Эй! Может, хватит? Кто же знал, что этот ублюдок мог призывать плотоядных жуков. — Лучник вздрогнул, вспоминая пережитое, и, встав, тут же сменил тему. — В этот раз я буду наготове, так что мы наконец-то покончим с этим.

— Оу, это так мило, — Брукса державшая в руках небольшое точило и филигранно поправляющая форму когтей, усмехнулась, но её поза показывала, насколько та напряжена. Неудивительно. Их целью являлась последняя база работорговцев из списка Ворона, и она хорошо понимала, что битва получится сложной. — Ты же не претендуешь на моего мужчину, а, котёнок? Ах-ха-ха.

— Очень забавно, Ринна. Очень. — Даже не повернув головы в сторону подруги, с сарказмом прокомментировал парень.

Не став парировать шутку, Уилл знал, что таким образом она пытается скрыть тревогу. Ведь Дальтаро и вправду чуть не погиб вчера. Лишь счастливая случайность помогла тому не попасть в могилу, и сейчас нервы бруксы были на пределе.

Да и, честно говоря, парень и сам не знал, как всё закончится. Он уже на протяжении пяти часов наблюдал за врагами в бинокль, пытаясь найти лазейку, но крепость вдалеке, оказалась самым защищенным убежищем работорговцев. Ворон в очередной раз убедился в том, что игровой мир реагирует на происходящее так же, как это делали бы в реальности.

Силы, собранные здесь, по своему количеству могли сравниться с небольшой армией маленького королевства, и нужен был хороший план, чтобы вчерашние события не повторились.

Битва у Вар-тока стала первой бойней, в которой разбойник и его друзья уже не могли обходиться без убийств, и с поддержкой Аррея они спланировали отвлекающую атаку, целью которой было разделить противников, дав Ворону возможность освободить пленных. В той битве едва не погиб не только лучник, но и огр, которого смогли поймать в ловушку. Когда разбойник присоединился к драке, здоровья у его помощника оставалось на пару тысяч хит поинтов, не больше.

Тем не менее, даже избавляясь от «грязи», Уилл терзался мыслью о том, что до сих пор так и не нашёл и следа существования некоего Блоша Тинки, а также служителя Тьяра. Первый должен был вывести разбойника на покупателей, второй — раскрыть детали о культе Люамиолы.

«Если бы не пленники…» — Ворон опустил бинокль, и на его лице читалось чёткое раздражение. Он старался найти решение, но любая стратегия приводила к множественным потерям с их стороны.

— Итак. — Пока парень пребывал в думах, один из заместителей Аррея, присвистнув, подошёл к трио и, взглянув в сторону крепости, решил высказаться: — Наши две сотни против их пятисот. На их стороне толстые стены, защитные барьеры, хорошие маги и вооружение, а на нашей… Безумный посланник, который…

— Стоп! — Уилл вскинул брови и, ткнув пальцем в лицо Ша́рмса, посмотрел на говорившего мужчину. — Вот оно! Это же отличная идея.

— Э-эм… То есть, вы и вправду считаете, что атаковать эту базу нашей горсткой недовоинов — отличная идея? Вы и вправду безумец. — Собеседник осуждающе покачал головой и посмотрел на Ринну с Дальтаро. — Может, хотя бы вы предложите нормальную стратегию?

— Мальчик, жди команды и не мешай моему брату. Не видишь? Его посетило вдохновение. — Брукса щелкнув когтями, издала металлический звук, пробравший бывшего раба до мурашек, и он, лишь вздохнув, посмотрел на ушедшего в себя посланника. — Учтите, если это будет самоубийственная атака, я и мои ребята не ввяжемся в эту авантюру.

— Расслабьтесь, Шармс. — Дальтаро улыбнулся и, прищурив правый глаз, наблюдал за королём. — Разве вы ещё не поняли? Он на вашей стороне и бессмысленные жертвы ему ни к чему.

Он был прав, но так не бывает. Кто-то всё равно умрёт. В силах Уилла лишь постараться минимизировать смерти, и, благодаря Шармсу, он вспомнил о предмете, которым не собирался пользоваться. А именно, о черепе мёртвого Безумия.

Достав его из инвентаря и покрутив в руке, Ворон усмехнулся:

— Применять или не применять? Вот в чём вопрос.

— Что это?!

— Какая мерзость!

— Меня… Меня сейчас вырвет…

Ринна, Дальтаро и даже командир поддержки из рабов, встрепенулись и практически идентично отреагировали на тёмную и липкую ауру, исходящую от предмета в руке разбойника, окутывающую присутствующих.

— Оу… — Парень нахмурился, разглядывая лица, на которых читалось отвращение и страх. Он не понимал столь странной реакции, ведь для него это был просто череп мёртвого врага. — Вы чего?

— Убери это, пожалуйста. Не знаю, что за чертовщина, но спрячь её, Ворон. Прошу.

— Серьёзно, брат. Убери эту дрянь. — Брукса даже не могла смотреть на череп, прикрыв нос рукавом и отвернувшись от Уилла.

— Ещё немного — и, кажется, я сойду с ума, ваше величество. — Самый слабый из их компании Шармс всё-таки не выдержал, и его желудок, сдавшись, уже успел расстаться с содержимым.

— Хм… — Убрав череп обратно, Уилл задумался о таких мощных эффектах и о том, почему на него это не действует.

«Может, из-за того, что я игрок? Хм… Как же это использовать, если все в радиусе активации ощущают его энергию?»

Возникшая головоломка стала очередным препятствием, но Уилл чувствовал, что если удастся найти ответ на возникшую проблему, то падение крепости — лишь дело времени.

— Я просто не смогу подобраться к цели… — бормотал разбойник, глядя на проплывающие мимо облака. — Может, есть что-то, что способно нейтрализовать эту ауру? Спрятать… Только вот где искать такое чудо?

— Так что за чертовщина это была? — Дальтаро подошёл тихо, как всегда, и, присев рядом, сорвал травинку, посмотрев на своего товарища. — Если хочешь использовать это, то даже я попытаюсь тебя отговорить. Серьёзно.

— Согласна, котёнок. Предмет, обладающий такой жуткой аурой, чрезвычайно опасен. И это тебе говорю я, образец неудачного проклятия.

— Давайте для начала я вам расскажу, что это. — Уилл отвлёкся от созерцания неба и, вновь взглянув на серьёзные лица друзей, почесал висок. — Надеюсь, вы не успели забыть, что недавно я сражался с одним из демонов по имени Безумие. Так вот, то, что вы видели, — его череп. И с помощью этого предмета я способен заражать выбранную цель сумасшествием. Представьте, что произойдёт, если в стане противника окажется парочка таких «союзников».

— Это вызовет настоящий переполох и даст нам шанс…

— …атаковать врага, застигнуто врасплох своими же, — подхватив, закончила брукса.

— Да, но, учитывая то, что я не могу спрятать эманации этой тёмной энергии, возникает проблема. Как это провернуть?

— Ясно… — Дальтаро кивнул и тут же продолжил: — Но всё же я против этого. Вдруг в созданном беспорядке пострадают запертые рабы?

— Вообще-то проблема не только в этом. Те, кто подвергнется магии черепа, станут достаточно сильными, чтобы создать нам трудности.

— Не знаю, что и сказать. Я против. — Ринна скривилась и передёрнула плечами. — Лучше придумаем что-нибудь ещё. Найдём альтернативу.

— Посмотри туда ещё раз. — Ворон покачал головой, прекрасно осознавая, что без армии на их стороне штурм провалится. А идея тащить на территорию чужой страны свои войска будет побезумней той, что он только что предложил. — Нам нужен козырь, иначе даже не стоит рассчитывать на победу.

— Хорошо. Я понимаю. Но где нам взять этот козырь? — Ринна оглянулась вокруг, обводя руками пространство. — Где? Тут даже нет никого сильнее твоего огра, чтобы ты мог подчинить с помощью кристалла хоть кого-то полезного.

Её слова стали катализатором, и в мозгу Уилла что-то переключилось, подсказывая возможность, которую он не видел, хотя та находилась прямо перед его носом.

— Вот оно… Да. Точно… — он закивал сам себе и вновь на пару минут сосредоточился на своих мыслях, а затем широко улыбнулся и добавил: — Стойте здесь. Никто не должен идти за мной. Я скоро вернусь.

— Что ты задумал?

— Брат?

Дальтаро и Ринна не успели толком задать вопросы, как Ворон уже понёсся в сторону пещер, расположенных позади них.

Идея была очевидна, но в то же время он понятия не имел, что выйдет из его задумки. Элегантная и в тоже время обещающая непредсказуемый эффект. Всё, что ему нужно, уже было под рукой, и брукса лишь помогла соединить два плюс два.

Что произойдёт, если огра, самого сильного его помощника на данный момент, подвергнуть воздействию черепа? Да. Всё верно. Если череп создаёт сильное неконтролируемое существо, шанс завербовать его после этого будет слишком мал, но что если сделать это заранее?

Ворон бежал в самый конец пещер, избавляясь от её жителей, пока, наконец, не зачистив её полностью и не избавившись от какого-то мини-босса, не остановился, оглядевшись вокруг. Всё готово. Одним из пунктов обращения было требование, чтобы никто не видел его за этим мероприятием, иначе разбойник получит не самый притязательный титул.

— Что ж… Давай приступим, Шимираз.

Достав череп и с волнением готовясь к самому худшему, как, например, потере контроля над подопечным, парень активировал его и принялся наблюдать.

Череп в руке Ворона источал смрадную, психоделическую ауру, плавно накачивая своей силой безумия большого и мёртвого огра. Спустя час после использования результат стал проявляться, и Уилл почувствовал огромное давление, исходящее от Шимираза.

Внимание! Статус вашего подчиненного изменился.

Имя: Шимираз

Ранг: Безумный граф

Внешний облик монстра также изменился. Его разваливающуюся гнилую плоть стали покрывать твёрдые наросты, словно куски животной брони, а в глазах подчиненного появились жёлто-зелёные провалы.

Став безумным графом и, рыча во всю глотку, огр будто даже сделался немного выше. Уилл чувствовал его злобу и ярость, которая, словно рыба в реке, то появлялась, то исчезала на поверхности.

В руках Ворона оказался поистине могущественный инструмент и поняв это, тот широко улыбнулся, предвкушая интересные эксперименты. Но пока ещё рано заканчивать.

По истечении второго часа ранг монстра поднялся до маркиза, и даже сам разбойник понял, что перед ним находится бомба замедленного действия. Сила, прущая из огра, словно разрывала того изнутри и грозила выплеснуться в любой момент.

Желание прекратить возникло само собой и, доверяя интуиции, Ворон усмехнулся:

— О, да-а… А теперь давай посмотрим, на что ты способен…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304. Жадный исполин**

Машина для убийства. Страшная, не имеющая жалости и мотивов, лишь бездумно выполняющая приказы хозяина, вот кем был Шимираз ещё до изменений. Сейчас же ко всему прочему он стал непредсказуем и ещё более жесток, чем раньше.

Наблюдая за огром, Уилл вспомнил битву с кровавым ифритом, настолько мощными были атаки помощника, буквально разрывающие врагов и вгоняющие обычных наёмников в панику.

Его большая палица, ассоциировавшаяся с небольшим куском скалы, порхала из стороны в сторону, сминая броню и превращая рёбра и плоть в кровавую кашу. Те же, кто не носил хорошей защиты, мгновенно отправлялись в иной мир.

Быстро поняв, что в ближнем бою они просто-напросто умрут, как мухи, противники стали атаковать издалека. Магия искрилась и наполняла воздух заклинаниями, понемногу опуская здоровье чудовища, но всё было зря. Хватая трупы у себя под ногами, Шимираз постепенно восстанавливал здоровье, параллельно с этим швыряя дубинку в надоедавших магов.

Это могло бы продолжаться до полного уничтожения хозяев крепости, если бы к битве не присоединились три человека в масках монстров. Ворон заметил их лишь краем глаза, после того как убедился, что с его подчиненным всё будет в порядке, и тот сможет оказать необходимое давление на работорговцев, собрался по своим делам.

Рефлекторно воспользовавшись идентификацией, Уилл в очередной раз понял, что столкнулся с теми, кто скрывает истинное я. Но кто бы это ни был, парню стоило поскорее заняться основной целью проникновения.

Ворон воспользовался шумихой и так же призвал Аиду вместе с Халафиром, чтобы рассредоточить противников. Нужно было поскорее найти ядро барьера и впустить сюда поддержку. Кто знает, кого ещё работорговцы пригласили на свою защиту.

Уилл не стал активировать стелс, так как на подобной базе это было бесполезно. Обнаруживающих здесь заклятий более чем достаточно, он в этом не сомневался, ведь последние четыре базы были ими просто напичканы.

Пробежав вперёд по коридору и аккуратно выглянув из-за укрытия, разбойник резко убрал голову обратно, уходя с траектории выстрелов. Враги уже успели активировать поисковую магию, быстро определив месторасположение обнаглевших «гостей».

— Он там! Сосредоточиться!

— Позовите кого-нибудь из масок!

— Они сражаются с монстрами!

— А-а-а! Мои ноги!

Крики противников и звуки боя разносились по всей крепости. Неожиданное появление разъярённого и безумного чудовища, неведомым образом прорвавшегося за барьер, выбило многих из равновесия.

Уилл глянул вверх, заметив там какое-то движение, и сделал это очень вовремя, уворачиваясь от атаки спрыгнувшего на него врага. Лезвие противника чиркнуло по стене, издав протяжный скрежет, но тут же словно притянутое магнитом, сменило направление, на секунду разминувшись с шеей Ворона. Но наёмник тут же активировал магию клинка, выпустив ядовито-зелёную волну. Короткое оружие на доли секунды вспыхнуло, и дугообразная магия ядовитой вспышкой впилось в грудь парня.

— 263.

Вы находитесь под действием «трупного яда».

Длительность: 5 минут

Негативные эффекты:

-15 очков выносливости;

-3% к скорости движения.

Почти одновременно с этим с культи Ворона слетел воздушный клинок, ударившись врагу в бедро. Правда, эффект был крайне незначителен, так как тот даже не почесался, видимо, он неплохо подготовился к магическим атакам.

Рука убийцы, будто хлыст скользнула вперёд, целясь в лицо разбойника, но тот использовал шок, на мгновение, прервав атаку. Уилл хотел тут же воспользоваться заминкой, но те, кто заметил его ранее, выбежали из-за угла, и в переулке крепости стало вдруг тесно.

Все его подчиненные были заняты тем, что отвлекали остальных врагов, и поэтому парень оказался предоставлен самому себе. Давно он уже не сражался в одиночку.

Когда-то попав в игру, в наряде нищего оборванца, он высоко поднялся и смог действительно многого добиться. Он стремился к своим целям, воплощал свои желания и готовился к созданию Империи, которая поглотит весь этаж. А для этого нужно продолжать двигаться вперёд.

Через трупы врагов…

По головам…

Прямо к вершине…

«Кажется, придётся использовать это…».

Ворон защищался от атак и уворачивался, будто погруженный в какой-то транс. Удар. Взмах. Выстрел. Оттолкнувшись правой ногой от стены, разбойник использовал двойной прыжок и, оказавшись в воздухе, призвал клона. Вспышка — и облако дыма на несколько мгновений дезориентировало пару ближайших наёмников. Разбойник, падая вниз, всем весом придавил одного из них, а двойник занялся вторым мужчиной.

Лезвие кинжала было готово располосовать горло поверженного, но из-за отсутствия второй руки он не смог удержать его как надо. Враг увидел шанс, тут же увернувшись от удара и скинув с себя вторженца.

Не успел парень поймать равновесие, как послышался звук спущенной тетивы, и ему в грудь ударила пара стрел, явно напитанных магией, так как урон получился слишком большим для таких атак, учитывая качество его физического сопротивления.

— Тесни его!

— Обходи сзади!

— Терали́й! Огонь!

— Жги ублюдка!

— Врата Ниамора!

— Могущество костяного вепря!

Враги теснили его, нанося всё больше и больше урона. Активируя навыки за навыками и не давая Уиллу прийти в себя. Отсутствие руки значительно снижало маневренность, нарушая привычный баланс, и атака за атакой его здоровье спускалось в красный сектор, грозя в любой момент отправить разбойника на перерождение.

Ворон мотнул головой, уклоняясь от выстрела, и на секунду исчез, активировав стелс, тем самым заставив атаковавшего его противника замереть от неожиданности. Цель была достигнута, и кинжал разбойника с хрустом пробил грудную клетку растерявшегося наёмника.

Пытка. Время замедлилось как раз тогда, когда в его сторону уже несся брошенный томагавк одного из дикарей, вокруг которого искрились огненные вихри. Лёгким движением тыльной стороной ладони он перенаправил оружие в лицо атаковавшей его рапирой женщины и, тут же достав зелье исцеление, выпил его содержимое. Частично восстановив здоровье, и, не упуская возможность, парень растворился в тени, сменяя невыгодное положение.

Кто-то из работорговцев, находясь за радиусом действия пытки, тут же выбросил склянку с порошком истинного света, но преодоленного расстояния было достаточно. Уилл, появившись, тут же использовал рёв души, но неожиданный удар молотом в затылок опрокинул его на землю, выбив всё то, что он только что успел восстановить за счёт зелья.

— 1540!

Столь сильный удар активировал кольцо шутника, и пространство вокруг Ворона погрузилось в туман, который с чей-то помощью тут же исчез.

Очередной ловкий противник наконец-то смог улучить момент и атаковать вёрткого чужака, которого словно оберегали сами боги, не позволяя тому умереть. Лезвие его длинного меча погрузилось в тёмную дымку материала, из которого была создана куртка врага, и с чавканьем пробило живот, нанося смертельный удар.

По крайней мере, он должен был стать таковым.

Жизнь в аренду, как обычно, спасла Ворона, и он, используя успевший откатиться скачок, переместился в неизвестном направлении, пытаясь подняться после настигшего его сильного удара.

Около пятнадцати человек от девяностого до стодесятого уровня вновь окружили живучего врага, но на этот раз всё было иначе. В какой-то момент противник вскинул голову и, злобно оскалившись, дёрнулся всем телом, подвергаясь метаморфозам.

Враги, не ожидавшие этого, замерли, наблюдая, как его тело раздувалось и трансформировалось, становясь больше и приобретая вид блестящего, словно груда сокровищ, исполина. Стены крепости, не выдержавшие подобных издевательств, с грохотом осыпались и падали, как домино, создавая вокруг разбойника завалы и облака пыли.

— Это дорого мне обошлось… Но вам обойдётся ещё дороже.

Надголовами застывших в немом шоке наёмников и работорговцев послышался утробный, сопровождаемый рыком, размеренный голос зверя.

Эта была пятая ступень эволюции золотого дракона во всей красе. Тяжелые, будто столбы лапы, золотые ветвистые рога, огромные, будто крыши домов, крылья и глаза, в которых плескалась бездна. Вместо шести лап было четыре (чёртово проклятие), но он мог легко ими управлять.

Монстр испускал золотое сияние и одновременно с этим источал запах гнили. Некоторые области его тела подверглись коррозии и выглядели весьма отвратно, словно его плоть была полотном художника, изображавшего порочную алчность.

Жадный исполин.

Золотой дракон — тот, кого всегда отождествляли с одним из грехов, Жадностью. Она всеобъемлюща.

Жажда обладать всем, на что ляжет взор, была дана им с рождения. Они её сосуд. Её апостолы.

Алчность в их крови и только смерть отучит их брать своё!

Описание: «Всё, что я вижу, отдайте мне!"

+ 50 к ловкости;

+ 50 к силе;

+ 1000 к выносливости;

+ 20 к удаче;

+ 30% к поиску тайников, скрытых дверей.

Затраты: 3000 золотых/минута.

Для изучения этой формы потребовалось так много ресурсов, что практически всё, что Ворон насобирал до этого момента, ушло на изучение. Одновременно с этим разбойник, разумеется, приобрёл и навыки четвёртой и пятой ступени, которые и помогли добраться до соответствующей формы. В большинстве своём те использовались именно после активации большого дракона.

Воронка алчности.

Описание: позволяет поглощать практически любые предметы, на которые игрок положит глаз, даже если те находятся в чужих руках. Все поглощённые предметы исчезают в желудке, и их уже нельзя вернуть. Пользуйтесь этой способностью осторожно…

Страж золотого города.

Описание: Вы создаёте своим телом барьер, который отражает урон, пропорциональный вашим золотым запасам.

Руины Эльдорадо.

Описание: Ваше могучее тело способно топотом обрушить даже монолитные стены.

След золота.

Описание: Втянув воздух носом, вы сможете напасть на след сокровищ, если таковые имеются поблизости.

Сокровищница.

Описание: Вы чувствуете золото в чужих карманах и готовы сделать его своим.

Позволяет забрать у каждого в радиусе действия несколько золотых монет (не больше пяти). Но если удача на вашей стороне, то кто знает, каким будет улов.

Вихрь золотой лихорадки.

Описание: Ваша чешуя издаёт резонирующие друг с другом волны, заставляя окружающих поддаться алчности.

Дорогое удовольствие активировать эту форму, но выхода и вправду не было. Его и подчиненных слишком мало для этой толпы. Наблюдая за индикаторами здоровья слуг, Ворон был готов в любую минуту отзывать их обратно. А сейчас…

Руины Эльдорадо.

Лапы Уилла с грохотом обрушились на землю, вызывая поистине колоссальные разрушения. Близлежащие сооружения складывались пополам из-за тряски, создаваемой топотом чудовищного дракона.

Те, кто находился рядом и не успел выбежать за пределы землетрясения, погибли в созданном монстром хаосе. Земля дрожала. Гул, стоявший вокруг, привлёк всеобщее внимание, и когда взоры раскиданных по крепости врагов обращались к эпицентру, те застывали не в силах поверить в увиденное. В их дом пришла тварь из легенд.

— Не… может быть… Это же… золотой дракон! — Мужчина в маске, первый заметивший голову монстра, присвистнул от удивления и тут же добавил: — Откуда он вообще здесь взялся?!

— Ты чего разболтался? Мы ещё не разобрались с этой мертвечиной, — женский голос, раздавшийся из-под другой маски, звучал очень напряжённо, ей явно не нравилось то, что они втроём до сих пор не справились с огром.

Где-то неподалеку меж постройками и сооружениями раздавались звуки других битв, но в головы большинства уже начала приходить мысль, что всё идет совершенно не так, как было запланировано. Убийство дрянного посланника кажется невыполнимо на текущей стадии.

— Р-р-р-ра-а! — рёв золотого дракона подхватил огр, демон и Аида, и в этот самый момент барьер с крепости пал. Землетрясение сделало своё дело, видимо, разрушив здание, в котором находилось ядро, и ожидавшие своего часа союзники вступили в игру…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305. Поиски окончены**

Рёв, поддержанный сотней глоток союзников, откликался в небесах и стелился по земле, словно где-то протрубил рог бога войны, принося в ряды врагов смятение и тревогу. Где-то позади союзнических войск ритмично застучали походные барабаны, накладывая положительные эффекты воодушевления и поднимая мораль бывших рабов.

— Вместе с вашими сердцами, мы вырвем свою свободу! — голос лидера, усиленный магией, разнёсся по равнине, и в этот миг противоборствующие силы столкнулись.

— Р-р-а-а-а!

Развернувшаяся битва у развалин стен крепости была значимой для обеих сторон. Ненавидящие работорговцев и желающие их истребить бывшие рабы против жадных до богатств людей, поставивших себя и своё обогащение выше чьей-либо жизни.

Чья-то пика встретила одного из свободных. И державший её наёмник со всей силы насадил бедолагу на древко. Быстрая смерть. Но она позволила товарищам погибшего атаковать не успевшего избавиться от балласта в виде трупа, мгновенно отомстив за одного из своих.

Пламя и лёд, молнии и порывы ветра разрезали воздух то тут, то там, сталкиваясь и унося с собой жизни солдат с каждой стороны. Столб огненной магии, словно лазерный снаряд, упал с неба, пронзив пару воинов, и начал расширяться в стороны, будто желая поглотить как можно больше жертв. Заметивший это маг свободных быстро среагировал и тут же призвал силу чародея, успев оградить братьев по оружию.

— Ангельская нега! — Волна лечебной магии прокатилась по нападавшим, позволяя раненным вновь пойти в бой и одновременно с этим подлатать раны тех, кто ещё сражался.

— Броня усопших! — В стане противников кто-то сколдовал защитное заклинание, которое призывало иллюзорную костяную броню, увеличивая параметры защиты.

— Тревожная баллада…

— Узурпация!

— Источник скорби…

Бои происходили повсеместно. Численное превосходство работорговцев и нанятых ими наемников уже было нивелировано огром и остальными, и, теперь разбившись на отдельные отряды, а то и маленькие группки по три-пять воинов, они сходились друг с другом, стараясь убить противников как можно скорее, чтобы придти на помощь к своим.

Ворон же, выполнив свою задачу, сменил дорогостоящий облик и, призвав Аиду обратно, активировал крылья, взлетая вверх. Ему нужно было заняться поисками рабов, чтобы выполнить последний пункт одного из своих заданий. Арбалетные болты и стрелы, напичканные магией, летели ему вслед, пытаясь сбить, но лишь пара-тройка достала цель, так и не сумев убить разбойника.

«Где же они их спрятали, ну?» — Ворон, найдя лучшую позицию для обзора всей крепости, поднялся на крышу центральной башни, надеясь оценить обстановку.

Обычно работорговцы держали пленников в подвалах или клетях на поверхности, если на базе не было возможности скрыть тех из виду. Парочка таких лагерей, находившихся в лощине и в лесу, была уничтожена им совсем недавно.

Опустившись на край так, чтобы его не смогли подбить враги, имеющие тяжелые луки или дальнобойную магию, парень стал разглядывать окружение, ища подсказку, но это было не так-то просто. Любая из дверей, которые он успел заметить, могла вести в подвальные помещения, поэтому его целью было найти тех, кто не учувствовал в битве. Кто-то из них приведёт к нужной двери, главное, чтобы это произошло вовремя.

Вспомнив, как в Вар-токе, где чуть не погиб Дальтаро, работорговцы воспользовались суматохой и отправили нескольких наемников убить товар, Уилл стиснул зубы и стал ещё более внимательным. Даже умирая, они хотели, чтобы невинные были убиты в кандалах.

«Ну же… Где ты, мразь?»

Ища того, кто приведёт его к рабам, Ворон в какой-то момент обратил внимание на сражающуюся с врагом группу свободных. Его привлекла не сама схватка, а то, что произошло, когда один из их противников умер, упав на землю. Через несколько секунд после его смерти там появилась едва заметная руна, и труп буквально испарился кровавым туманом. Затем, будто пойманная невидимым водоворотом, та собралась в струю и растворилась в земле, не оставив после себя и следа.

«Ловушки?» — Парень позволил себе отвлечься на время и, оценив поле битвы, заметил, что некоторые трупы всё же оставались на земле. Проследив за солдатом из свободных, погибшим от одноручной секиры, достал бинокль, чтобы поближе рассмотреть странное явление. Всё повторилось, как и раньше, но это-то и было подозрительно. Две руны в разных местах сработали лишь после смерти, значит, считать их ловушками было бы глупо.

«Что здесь происходит, чёрт возьми?»

Убирая бинокль, Ворон озадаченно глянул по сторонам, ища похожие случаи, и в этот самый момент заметил, как чья-то тень завернула за угол одного из зданий, весьма похожего на казарму.

«Опа, чуть не заметил. Ну-ка…» — выбросив из головы необычные последствия смерти, Уилл сосредоточился на том, чтобы не упустить человека, и на всякий случай активировал стелс, расправив крылья.

Слетев вниз и плавно спикировав неподалеку от своей цели в бардовом капюшоне и с факелом в руке, Ворон, не став рисковать, применил имеющийся у него пояс шпиона, используя последний записанный в предмет облик, который помог пробраться на шестую базу.

На некоторое время это позволит сбить с толку тех, кто, возможно, всё ещё отслеживает его посредством магии поиска. Хотя после того как здесь появились свободные, это стало гораздо сложнее, но тем не менее не стоит полагаться на удачу. Даже у него нет ничего, что позволило бы избежать силы этого заклинания.

Парень уже знал, что оно было чрезвычайно редким, но видимо кто-то из работорговцев знал его и посредством свитков раздал своим товарищам. Иначе это было сложно объяснить, ведь один из таких свитков находился и у самого разбойника. Поэтому-то он и понимал, что пока у него нет контромер.

Поисковое заклятие

Ранг: Чрезвычайно редкое

Описание: Позволяет наложить на небольшую область заклятие, обнаруживающее врагов. После активации вы будете улавливать сигналы, задающие направление противника.

Дверь за врагом закрылась, но для Ворона она не была препятствием. Проверив замок на ранг взлома, Уилл усмехнулся, поняв, что ему не придётся использовать свои навыки, и уже через десять секунд аккуратно закрывал её за собой.

Помещение, в которое он попал, выглядело вполне обычно. Магические огни освещали длинный коридор из старых каменных плит, и, не заметив никаких охранников, парень медленно двинулся дальше, рассматривая спартанские декорации. Пустые помещения. Пахло сыростью и пылью. Даже в носу засвербело.

В одной из комнат лежали бочки и ящики, в которых, судя по их виду, ничего не хранилось, а также сложенное в кучи оружие, украшения и одежда. Вот оно.

«Рабы точно здесь».

Уже не впервые освобождая тех, кому не повезло, Уилл прекрасно знал, на что стоит обратить внимание при поиске пленников. Всё, что у тех находилось при себе в момент похищения, обычно скидывали в одну кучу, что было странно, учитывая иногда высокую ценность той или иной вещи.

Благодаря своим навыкам и снаряжению, Ворон передвигался тихо, поэтому когда в метрах трёх за поворотом раздался едва слышный звук, замер, затаив дыхание.

Пока было не время показывать истинного себя. Вдруг маскировка позволит выведать нечто полезное. Так же не исключено, что его заманили сюда специально. Заметив посланника на крыше, враги решили воспользоваться его желанием освободить рабов.

Контролируя дыхание и биение сердца, Ворон практически слился со стеной. Секунды тянулись за секундами, но звук, привлекший его внимание, больше не повторился. Он уже собирался шагнуть вперёд, как система оповестила о том, что огр и демон вернулись обратно в кристалл, так как их хозяин превысил расстояние, на которое те могли удаляться.

«Ну, зато теперь я могу не думать об их здоровье», — глядя на низкие показатели подчиненных, подумал Ворон и, подождав ещё немного, собрался шагнуть за угол, но тут же отскочил вбок, так как прямо перед ним стоял тот, кого он преследовал. Мужчина, чуть не располосовавший ему лицо, прищурился и заговорил:

— Ты чуть меня не провёл. Не знаю, кто ты, но точно не служитель Керриган.

— И что же меня выдало? — понимая, что где-то просчитался, поинтересовался Ворон. Именно личина Керригана как раз и была взята для шпионского пояса, но удивительным являлся тот факт, что противник смог его раскусить.

— Полагаю, ты либо тот самый посланник, либо одна и его шавок. Хотя это неважно. Дальше ты не пройдёшь. — Собеседник покрутил меж пальцев легкое лезвие своего похожего на копию скальпеля кинжала и, сорвавшись, резко атаковал разбойника.

В голове Ворона помимо мыслей о защите и атаке, крутился вопрос, на который он так и не получил ответа: «Чтоб его! Как он узнал?»

Кинжал столкнулся с кинжалом. Враг старался атаковать парня слева, пользуясь слабостью. Взмах левой руки и с пальцев мужчины сорвался сноп огня, на секунду ослепив разбойника. Скальпель тут же воткнулся в корпус и противник быстрым движением потянул его на себя, вешая эффект рванной раны. В этот самый момент, парень, ловко пнув врага в коленную чашечку, но тот успел вновь атаковать и лезвия в очередной раз стукнули друг о друга. Ворон приподняв локоть, использовал в ответ пытку и, отойдя немного в сторону ослабив кинжал, позволил силе инерции сделать своё дело.

Враг начал заваливаться вперёд, и в этот момент, разбойник выпустил ему в лицо воздушный нож. Тот впился в щёку, разорвав её, и не успевший толком прочувствовать боль работорговец был сбит на землю подножкой. Чтобы не терять драгоценные секунды, пытаясь придавить противника, Уилл ослабил хватку рукояти и кинжал скользнул вниз. В миг, когда тот должен был удариться о тело поверженного противника, Ворон, поймав момент, резким выпадом ноги вбил оружие в его сердце.

Стон пронесся по помещению, и лишь когда Уилл получил заслуженный опыт, он убрал ногу с кинжала, забирая его и одновременно осматривая труп.

— Ловкий урод…

Несколько десятков серебряных, топаз небольших размеров и ключ были ему наградой, перекочевав в инвентарь разбойника.

Ключ, найденный на теле, как оказалось, открывал ничем не приметную дверь, расположенную в боковой стене и ведущую на нижние этажи. Очевидно было то, что, не найди он этот ключ, вряд ли прошёл бы дальше. Судя по его описанию, дверь, пусть и выглядящая непрезентабельно и хлипко, была очень серьёзно оснащена защитными заклинаниями.

— Ну, стоило ожидать, что когда-нибудь появится препятствие, не позволяющее мне пользоваться навыками, — пробормотал Ворон, распахивая дверь и делая шаг на лестничную площадку.

Та была деревянной. Лестница, к которой она примыкала, выглядела трухлявой и не внушала доверия. Сгустившуюся вокруг темноту не могли разогнать даже висевшие по бокам перил фонари. Всё это дополняла висевшая в воздухе тишина, будто готовая вот-вот рассыпаться.

— Хм… — глянув в сторону, Уилл попытался рассмотреть хоть что-то, но без толку. Тьма была непроглядной. Глаз подземного наблюдателя вновь оказался бессилен.

Лестница шла не под острым углом, но сложно было угадать ее длину, конец не проглядывался всё из-за той же окружавшей ночи.

Ворон, по привычке вынув короткий меч, наклонился и ткнул в первую ступень. Ничего не произошло. Постояв ещё немного, он всё же сделал шаг и медленно двинулся в неизвестность. В этом мире, он стал ей закадычным другом.

К счастью, путь оказался недолгим. Трухлявые ступени, изъеденные не только временем, но и трутнями, привели к арке, проём которой мигал багровой руной. Жёсткая. состоящая из ломанных линий и многоугольников, она была похожа на кляксу. Эта была та самая руна, что Уилл видел совсем недавно. Это точно не могло быть совпадением.

Рука сама потянулась к этой «плёнке», но когда разбойник коснулся её, то почувствовал ужасающую ауру, от которой веяло близкой, дышащий прямо в затылок, смертью. Его смертью.

— Кто-то явно постарался, создавая это. — Передёрнув плечами, Уилл нахмурил лоб, заглядывая за нарисованную, будто в воздухе руну, но ничего не увидел. — Хм…

Взглянув на своё здоровье, парень не стал торопиться и уделил немного времени восстановлению, а также накачал себя всеми доступными баффами. Что бы там ни пряталось, это было однозначно ему не по силам. Уилл и пойти-то решил лишь из-за того, чтобы понять, с чем столкнулся, чтобы в будущем подготовиться к этой неизвестной заразе. Как говорится, знай своего врага в лицо.

Криво улыбнувшись блуждающим в голове мыслям, ВОРон собирался войти в арку, но остановился, подумав о товарищах. Стоит их предупредить, благо расстояние позволяло это сделать.

— Ринна. Дальтаро.

— Да, Ворон?

— Ты совсем не вовремя, брат.

— Я тут на кое-что наткнулся. Есть большая вероятность, что я умру, так что начинайте отступать. Передайте это всем нашим.

— Ты серьёзно?

— Мы почти всех перебили!

— Наверное, сложно мысленно передать эмоции, поэтому я повторю… — в голосе Ворона было спокойствие, но оно граничило с чем-то ещё. Казалось, что тот максимально сосредоточен и будто старается не кричать. И когда парень продолжил, оба поняли, что всё на самом деле очень плохо. — Я сказал. Бегите. Бегите как можно быстрее.

Эти слова, сказанные медленно и чётко, пробрали даже бруксу, заставить отступить которую было не так-то просто.

— Хорошо.

— Мы поняли.

Закончив, Уилл медленно вздохнул и, последний раз взглянув на все свои навыки и предметы, сделал шаг вперёд.

Как только он преодолел барьер, в воздух ударил стойкий, насыщенный запах крови. Она была повсюду. На стенах, полу и потолке. Всё пространство комнаты, в которую разбойник попал, было увешано вздёрнутыми трупами мужчин, женщин и детей разнообразных видов и рас. Их тела были буквально высушены до последней капли, и всё, что от них осталось, кости, местами обтянутые дряхлой кожей.

Помещение было довольно большим, и повсюду, куда только мог достать взгляд, появлялись руны и кровавые завихрения, которые, кружась в воздухе, образовывали струи, а затем водопадом стекали в знакомый чан. Только на этот раз тот был гораздо больше, и парню не пришло никаких оповещений от системы насчёт запретного ритуала.

— Су… ма… сшед… шие… ублюдки… — Ворон был настолько шокирован кровавой комнатой, что даже его разум пошатнулся на пару секунд. Да, он успел повидать горы трупов и сам почувствовал в их образовании, но это…

Распятые и подвешенные за пробитые крючьями пяточные кости тела, они были похожи на импровизированную инсталляцию психбольного маньяка, заделавшегося художником.

Из некоторых тел всё ещё стекала кровь, но напоминало это скорее поломку крана. Алая жидкость под воздействием чужой магии, будто живая, вытекала и образовывала кровавые уплотнения, чтобы по окончании отправиться в большой чан.

В голове разбойника тут же щёлкнуло, и всё стало на свои места. Всё это было приманкой. Крепость — одна большая ловушка, и он добровольно пришёл сюда с новыми жертвами. Учитывая количество сражающихся в этот момент, культ получил огромное количество драгоценной жидкости. Те руны на земле, «пожирающие» трупы, были поставлены для того, чтобы кровь мертвецов не пропадала просто так.

— А вот и ты, посланник.

От созерцания этой живодёрни и осознания истины разбойника отвлёк меланхоличный голос, наполненный какой-то отцовской заботой. Взглянув туда, откуда доносился голос, Уилл увидел незнакомца.

Одетый в багровую мантию мужчина в возрасте напоминал священника. Лысая голова, сильные плечи и раздвоенный подбородок. Парень, не став церемониться, использовал идентификацию, и на его лицо легла блаженная улыбка.

— Так вот ты какой, Тьяр. Наконец-то мы встретились лично.

Имя: Тьяр Лиарок

Уровень: 153

Ранг: Граф

Противник отреагировал на осмотр спокойно, на его лице застыла умиротворенность. Словно он познал нечто такое, что не дано знать другим.

— Забавно… Я тоже рад. — Сложив руки на груди, мужчина начал обходить висевшие трупы, двигаясь куда-то в сторону. — Рад, наконец, увидеть того, кто встал мне костью в горле.

Ворон собирался использовать голос правды, но служитель, будто зная об этом, ходил так, что его постоянно прикрывал один из подвешенных мертвецов.

— Тц… Прям раздражает… — прошипел разбойник. — Ты подготовился к этому и заманил нас в западню.

— Не только вас. Все эти глупцы готовы расстаться с жизнью во имя слуг Смерти. Так почему бы не воспользоваться этим ради высшего блага?

— О-о нет. — Ворон изобразил зевоту и жалость. — Ты же не думаешь заболтать меня какой-нибудь чушью?

— Ты слеп! — тон Тьяра на секунду сменился с поучительного на раздраженный, и он, остановившись, посмотрел на посланника. А затем вновь вернулся к умиротворённому состоянию. — Хочешь использовать на мне один из своих трюков и поэтому провоцируешь? Что ж, давай. Ничего не изменится. Мы добьемся своего.

Уилл не стал ждать второго шанса и тут же активировал голос правды. Ему в любом случае нужно запустить квест, и беседа с Тьяром необходима для этого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306. Белая комната**

Магия навыка сработала безотказно. Тьяр, слегка приподняв брови, посмотрел на свои руки, а затем взглянул на разбойника:

— Какая необычная сила. Хотел бы я знать, как ты получил её, но, думаю, тебя сейчас занимают совсем другие мысли. Давай покончим с этим.

— Ты довольно спокоен для того, кто подвергся чужой магии. — Уилл направился к собеседнику, огибая по пути обтянутые кожей скелеты.

— Когда знаешь, к чему готовиться, всё становиться проще. — Загадочно ответил мужчина.

Остановившись в двух метрах от Тьяра, Ворон, собрался с мыслями и начал разговор, который должен был запустить квест:

— Вот как. Ну, ладно. Итак. Кто такие слуги смерти?

Служитель, отряхнув мантию от невидимой пыли и покрутив головой по сторонам, наконец, пожал плечами и не торопясь заговорил, но его ответ был не тем, какой ожидал услышать ВОРон.

— Я не знаю, — заговорил он так безразлично, что это насторожило разбойника. — То есть да, я знаю их имена и причины, по которым те известны миру, но, честно говоря, я никогда не интересовался кто они на самом деле.

Уилл не спешил вступать в дискуссию, чтобы случайно не спросить лишнего, так как любой вопрос, обращённый к цели, система воспримет как один из возможных. Но зато он обратил внимание на слово, которое слегка выделил собеседник.

«Не понимаю. Столько манёвров, столько жертв и ритуалов по добыванию крови и всё ради тех, до кого им нет дела? Он же не может обмануть меня?»

Сосредоточившись и вспоминая всё, что произошло с момента первого упоминания о культе, Ворон попытался собрать разрозненные детали картины во что-то, что поможет осмыслить происходящее.

Память услужливо и оперативно предоставила необходимые данные до мельчайших подробностей, и парень мысленно воскликнул: «Какое странное чувство. Кажется, я могу вспомнить всё, что когда-либо происходило».

Сделав это открытие, Уилл ради проверки догадки обратился к детским годам и на этот раз не сдержал себя, присвистнув от шока. Он помнил всё.

Материал, предложенный учителями на голограммах во время учебы. Сказанные на улицах случайными прохожими слова, когда он возвращался домой. Аромат, доносившийся из булочной, расположенной неподалеку от автобусной остановки.

Но вместе с этим к нему вернулось и всё то плохое, что он тщательно прятал все эти годы. Высоковатый тембр голоса первого обидчика, шестилетнего мальчика. Его цвет глаз и одежду. Запах грязи и дождевой воды, в которую его бросали во время избиений. Вкус хлеба не первой свежести и дешёвых макарон, принесенных в обычном пластиковом контейнере, когда все другие дети покупали еду в столовой.

Воспоминания в доли секунд пронеслись в голове, пока он молча стоял напротив Тьяра. Тот, заметив на лице собеседника мимолётные тени радости и гнева, улыбнулся и напомнил о себе:

— Смотрю, ты ушёл в себя, чужой король. Думаешь, здесь самое место для этого?

Ворон вскинул голову и усмехнулся. И вправду, что-то его занесло. Сейчас важно понять, какие вопросы задать, чтобы запустить эпический квест, ведь ему до сих пор так и не пришло оповещения.

«Что я имею? Маленький ребенок ранга „герцог“ и неудачная попытка его похищения… Убийство одного из лордов Эл′лако… Работорговцы и культ Люамиолы… Недавняя попытка призвать второго слугу… Хм…»

Тьяр был связан с работорговцами, но явно преследовал свои цели. Он пытается вернуть в этот мир слуг, но непонятно одно. Почему культ Люамиолы? Не Смерти, а именно одной из слуг?

«И почему я не слышал о культах, посвященных трём остальным?»

— Ничего не поделаешь. Этот вопрос просто нельзя не задать. Почему культ назван в честь одной из слуг смерти, а не её самой?

— Я… — служитель поморщился от пронзившей его боли, видимо, он не хотел отвечать, а значит, вопрос попал в точку. — Вот как… Ясно. — Поняв для себя принципы наложенной на него магии, мужчина, обхватив подбородок, пощупал его и продолжил: — Потому что её сила поможет нам добиться цели. Да и это всего лишь название, не более.

Ворон приготовился слушать дальше, но судя по всему, он получил полный и правдивый ответ, вот только ему он ничего не объяснил.

— Вот же… Значит, вопрос был не совсем точен. Дерьмо. — Разбойник, прикрыв глаза, снова погрузился в себя.

Некая группа людей посвятила себя одной из помощниц самой смерти, но если верить словам Тьяра, это ничего не значит.

Щёлк.

Сила Люамиолы поможет добиться цели.

Щёлк.

Ёмо. Мальчишка, который с самого детства обладает невероятным потенциалом.

Щёлк.

Призыв всех слуг, дабы сорвать печати в покои Смерти…

Стоп!

Уилл широко распахнул глаза и удивлённо взглянул на Тьяра.

— Кажется, я понял…

Они срывают печати не для того, чтобы призвать слуг смерти в мир Восхождения. Нет. Это лишь побочный эффект. Вероятно, их цель — пробраться в покои Смерти. Наверное мальчик, должен был послужить неким сосудом для той самой Люамиолы.

Тогда получается…

— Сила Люамиолы. Что она из себя представляет?

Собеседник улыбнулся, растянув тонкие губы, и нарочито медленно похлопал в ладоши.

— Браво, посланник. Наконец-то ты задал правильный вопрос. — Тьяр сложил руки за спиной и неспешно растворился в воздухе, а затем Ворон услышал ответ. — Люамиола… Великая Паучиха и слуга Смерти, известная так же, как «Прядильщица судеб». Она обладает невероятным навыком предвидения, и именно благодаря ему Смерть всегда находит тех, кому пора отчалить в её покои. Так сохраняется баланс. Жизнь и смерть. Инь и Ян.

Голос служителя замолк на пару секунд, а затем шёпотом раздался за спиной разбойника:

— Её самая главная и ценная способность это… Нити Люамиолы.

Внимание!..

— А теперь не мешайся.

Уилл не успел даже мельком взглянуть на текст оповещения, как висевший сбоку труп вдруг набух и с громким звуком взорвался. Благодаря баффам и защите, Ворона лишь отбросило в сторону с минимальным уроном, но это спровоцировало новый взрыв, и парня снесла ударная волна.

Наблюдай кто за этим сверху, то увидел бы нечто, напоминающее «пинбол», старенькую аркадную игру, в которой он сейчас служил в роли шарика.

Благодаря тому, что комната была усеяна этими «минами», он не мог бездумно бросаться в сторону, используя скачок или прыжки, так как это спровоцировало бы новые взрывы, но благо этого и не требовалось.

Сумеречный шаг. Его фигура исчезла, и теперь, имея время для раздумий, Уилл искал способ избавиться от всех трупов. Желательно разом. Иначе вся битва пройдёт по чужому сценарию. Хватит и того, что его заманили в ловушку.

План сформировался довольно быстро, но для его воплощения нужен был клон, который сейчас всё ещё восстанавливался после недавнего использования. Вряд ли противник позволит ему прятаться, ведь даже если у обычных подручных есть порошок, позволяющий вытянуть его из теней, у Тьяра однозначно найдётся пара порций.

Не успел Ворон подумать об этом, как враг не заставил себя ждать, и разбойника выкинуло на поверхность. Его фигура лишь начала появляться, как в его сторону устремились небольшие похожие на наконечники копий костяные иглы, парочка из которых впилась в тело.

Темп битвы был слишком быстрым, но разум Ворона, привыкшего к подобному, успел подстроиться, и парень, сосредоточившись, спрятал кинжал, достав «запылившийся» арбалет. Это был тот самый момент, когда небольшое одноручное оружие могло переломить ход боя. Ведь если трупы взрываются при касании, то какая разница, что их коснётся, так?

Металлический дождь. Сразу же использовав единственный из доступных для арбалета атакующих навыков, разбойник крутанулся вокруг себя, расстреливая болты по небольшой площади. Последующие за этим взрывы заставили его усмехнуться, но враг был непрост.

Пока Ворон решал задачку с «минами», тот использовал один из своих навыков, и кисти двух скелетов, вынырнувшие из-под земли, схватили того за сапоги, заставив на несколько секунд застыть на месте. А затем произошло нечто неожиданное.

Раздался громкий вздох — и Уилл лишь почувствовал, как его что-то тянет, когда через секунду его уже окружила темнота. Пахло отвратительно, но миг спустя Ворону было не до того. В тело, словно свёрла, впились десятки острых предметов, выворачивая его наизнанку.

— А-а-а!

— 46

— 51

— 39

…

Небольшие цифры урона тут же появились в логах, и парня выкинуло наружу. Уилл инстинктивно глянул назад и увидел двухметровое тело раздувшегося трупа, в которое со всех сторон и под разными углами были воткнуты рёбра скелетов. Вот оно что…

Первая и единственная мысль была о модернизированной под навыки противника железной деве, и теперь, оглядываясь назад на короткую схватку, Уилл мог с уверенностью сказать, что сражается против некроманта. Или кого-то очень похожего на него. Использование трупов, руны на сбор крови, кости и последующие атаки говорили в пользу этой теории.

Поняв это, Ворон, уже отпрыгнувший в сторону и вновь начавший отстреливать висевшие на крючьях трупы, стал медленно расчищать поле боя, лишая врага преимущества. Чем меньше в радиусе Тьяра будет мертвецов, тем лучше.

Единственной проблемой могла стать перезарядка. Одна рука — это всё-таки одна рука, но, благодаря стелсу, разбойник смог компенсировать этот недостаток. Даже такой медленный темп стрельбы позволял добиться цели. Конечно, противнику не составляло труда спустя пару-тройку секунд найти его даже в режиме скрытности, но этого было достаточно.

Прошло около пяти минут, и Уилл, до сих пор так и не нанёсший урона врагу, наконец, избавился от мешавшихся трупов. Отработавший своё арбалет сменился сердечным кинжалом, и Ворон, вспотевший от всей этой беготни, приготовился к полноценной схватке, вот только враг его снова удивил:

— Слишком долго, посланник. Приготовления уже закончены.

В такт его словам чан, в котором скапливалась кровь, завибрировал, издав протяжный гул, и всё его содержимое начала сжимать чудовищная сила. Кровь кипела и пульсировала, издавая хлюпающие звуки, с каждым мгновением становясь всё плотнее и плотнее. Стены и пол дрожали так, словно невидимая рука пыталась со всей силой сжать пространство.

Враг его подловил. Что тут сказать. Заставив очищать поле боя, служитель тем самым закончил начатое и был готов сбежать, как только процесс закончится. Уилл ухмыльнулся и, выпрямившись, пробормотал:

— Думаешь, что успел меня изучить, Тьяр? — Среди всего этого шума раздался едва слышный голос, но Уилл скорее говорил это самому себе, чем пытался привлечь внимание члена культа. — Что ж, позволь удивить тебя.

Черты головы, как и всего тела, начали меняться, приобретая форму демона убийства, а затем Уилл мысленно обратился к трём атакующим навыкам своей ипостаси, даже не представляя, во что это выльется. отчаянные времена требует уникального решения.

Погребение, расчленение и разрыв. Как только парень это сделал, время словно застыло, а затем Ворона выбросило в пустое пространство, где не было никого и ничего. Лишь белая комната и тишина.

— Оу, неужели система накрылась?

Озираясь в недоумении по сторонам, разбойник не сразу заметил посреди комнаты бледный текст сообщения.

— Хм… — Медленно подойдя к похожей на системное оповещение табличке, Уилл попытался разглядеть буквы, но те были слишком бледными. Пытаясь мысленно активировать его, парень не смог ничего добиться, но как только пальцы коснулись её, текст тут же вспыхнул тёмными чернилами, показывая содержимое таинственного «окошка».

Внимание! Вы пытаетесь создать навык разрушительного ранга.

Ваше сознание может не выдержать.

Минимальный уровень чувствительности, необходимый для изучения: 110%

Текущий уровень чувствительности: 105%

Вам предоставлен шанс увеличить уровень чувствительности.

Желаете пройти инициацию: Да/Нет?

Примечание:

В связи с резким увеличением потенциала сознания, шанс провала составляет: 76,7%.

Уилл медленно прикрыл глаза, а затем, досчитав до трёх, также медленно открыл, пробормотав:

— Выглядит одновременно опасно и интригующе. Впрочем, по-другому, кажется, тут быть и не может.

Сердце неистово застучало, отдаваясь гулом в висках. Тянущее чувство волнения с разбегу ухнуло в низ живота, и, словно артист, впервые выступающий перед публикой, Ворон сглотнул ком в горле, подтверждая инициацию. Ведь, чтобы это ни было, оно должно сделать его сильнее.

Миг… И его сознание потухло.

Удачи, Белый ВОРон…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307. Ребёнок со Дна**

Момент, после которого Уилл впал в беспамятство, был похож на удар, разбивающий зеркало на сотни тысяч маленьких осколков. И его сознание оказалось этим самым зеркалом, подвергшимся уничтожению.

В чёрной всепоглощающей тьме, ассоциирующейся лишь с бездной, неизвестное маленькое я висело в нигде и плыло в неизвестном направлении.

Без цели. Без желания. Без памяти.

Оно не помнило ничего. Ни как здесь очутилось, ни что оно, ни где вообще находится. Осколок сознания терялся в невесомости, окруженный мёртвой, словно вакуум космоса, тишиной, и постепенно растворялся в ней, теряя самодостаточность в этом загадочном мире, пока в какой-то момент мимо не проплыл ещё один.

Осколок ощущал знакомую, похожую на его энергетику, и мысль этого я встрепенулась, потянувшись навстречу новому объекту. Но за миг до прикосновения она остановилась и, словно голова черепахи, резко втянулась обратно.

Сущность я дрожала и испытывала невероятное облегчение оттого, что не поторопилась и не дотронулась до неизвестного осколка. Тот был пропитан тёмной энергией.

Чьё-то маленькое «я», застрявшее здесь, было уверено, что, коснувшись его, почувствует ужасную боль. Оно не хотело этого. Лучше уж просто исчезнуть. Тихо и мирно потерявшись и забывшись в скорлупе неведения и пустоты.

Кто по собственному желанию захочет испытать боль? Я было уверено, что не относится к числу тех, кто станет вредить себе, и поэтому поспешила разминуться с осколком.

«Хочу тишины. Хочу покоя».

Устремляясь куда-то вдаль, эта частичка чего-то большего встречала всё новые и новые осколки. Мимолётные образы, приятные и не очень. Пугающие и греющие душу. Холодные и тёплые, а иногда и просто нейтральные.

Те, от которых веяло добротой и позитивом, я собирало и счастливо устремлялось дальше, а тех, что несли в себе зло и негатив, всеми силами избегало, стараясь не касаться.

Оно продолжало путешествие, собирая добрые частицы, которых, к слову говоря, было не так уж и много, в отличие от тёмных и пропитанных тьмой. Вскоре в чёрном пространстве дрейфовало уже не маленькое «я»., а слегка размытая сущность сияющего светом сознания.

Пока внезапно, без какого-либо предупреждения та вдруг не поняла, что ранее не имеющая ориентиров бездна стала приобретать черты и направление. Словно что-то сдёрнуло пелену с разума, показав этот странный мир. Может быть, именно её свет позволил увидеть всё это? Кто знает.

Оказывается, всё это время она двигалась не вперёд, а вниз.

Пропитанные ненавистью и злом осколки, которые «я» пропустило, успели образовать шипы, усеявшие гигантскую Яму. С её дна поднимались, словно дым от пожара, волны ярости, отчаяния и одиночества.

Сущность, состоявшая сплошь из чистого света, попав под влияние этой энергии, стремительно стала взлетать, убираясь подальше от боли, исходившей со Дна.

«Что это? Как оно может существовать? Кто это создал?»

Я не имело ответов. Лишенное целостности, оно не понимало, что нужно делать, как поступить, и какую цель оно преследует. Эта сущность была уверена лишь в одном: нужно бежать отсюда. Бежать, чтобы никогда не испытать этого вновь.

«Вновь? Почему вновь?»

Но не́кому было ответить. Я было уже далеко, когда почувствовало чьё-то присутствие. Доброе и мягкое. Такое знакомое и родное, но… Его лучи с трудом пробивались сквозь волны злобы и боли.

Свет, спрятанный на самом Дне, нуждался в помощи. Казалось, ещё немного — и эта добрая частица навсегда исчезнет в пучине неконтролируемой энергии ненависти. Но, несмотря на то, что он был погребен под тяжестью отчаяния, унижения, страха, одиночества и снедавшей несправедливости, от него исходила волна умиротворения. Будто живительная влага, коснувшаяся уст жаждущего воды путника, она, слегка дотрагиваясь, обволакивала и приятно щемила грудь.

— Братик…

Детский голосок, донёсшийся из пучины тьмы, был спокоен и радостен.

— Сын…

Взрослый мужской голос, родной и пахнущий заботой.

— Родной…

Когда-то давно это слово ассоциировалось с женщиной, создавшей Я. Голос был печален, и, слыша его, я будто воочию увидело грустную улыбку на женском лице.

— Уилл!.. Парень… Дорогой… Посланник… Ворон… Белый Ворон!

Десятки голосов, резонирующих друг с другом, но всё же отчётливо различаемых среди остальных, доносились со Дна, напоминая о чём-то добром, приятном и очень-очень важном.

Несущая свет сущность замерла, вглядываясь во тьму. Ей хотелось вернуть эти воспоминания, но пышущее злобой Дно норовило сжечь, как только коснётся его.

Почему? Почему оно ненавидит меня? Почему хочет уничтожить и поглотить?

Эти вопросы возникали вновь и вновь, пока Я, больше не в силах терпеть, не обратилось к источающему тёмную энергию пространству:

— Что ты такое?! За что так ненавидишь меня и всё вокруг? Ответь!

— Подойди ближе и ты получишь ответы…

— Ну же…

— Давай…

Шёпот, доносившийся из Ямы, призывал к действию, и светлая сущность, замерев в нерешительности, всё же робко двинулась вниз, дрожа и готовясь бежать в случае опасности.

Ближайший шип был небольшим. Витавшая вокруг него чёрная субстанция потянулась навстречу Я, как только оно приблизилось. Сущность в ответ медленно вытянула конечность и, сжавшись, словно зажмурившись, коснулась тёмной энергии.

Резкая боль, пронзившая свет, заставила его сотрясаться в агонии, но вместе с этой болью пришло и воспоминание. Плохое. Одно из тех, что когда-то закапывали на этом самом Дне, пряча под замка́ми и печатями.

Как только агония закончилась, на теле светлой сущности появилось чёрное пятнышко размером с рисовое зернышко. Вместе с этим, Я получило новое знание.

— Ты и я, мы были одним целым?

— Верно. Зная это, примешь ли ты меня обратно?

Пусть и не всё, но многое стало понятно. Эта тьма была когда-то её частью, но по неведомой причине их разделило, и, думая об этом, светлая сущность вновь остановилась. Хватило одного укола, чтобы понять: выдержать все эти шипы, всю эту чёрную энергию будет просто невозможно. Тогда зачем страдать?

Взгляд вниз. Я почувствовало, как постепенно угасает пойманный в ловушку свет, но для того чтобы его достичь придётся спуститься на самое Дно и собрать всю тьму. Проникнуться ей и впитать…

То, что копилось годами. То, что с самого детства скрывали, аккуратно складывая в кучу, утрамбовывая и убирая в дальние ящики сознания. Тьму, что однажды чуть не поглотила, и которую Я заковало, подчинив себе, когда родилась Лерлея.

Вопрос, который сейчас задавало себе я, был таков: стоит ли бороться ради этого света? Столь ли важно то, что там хранится? Может, голоса, что оно слышало, были обманом?

— Ты правду хочешь вновь объединиться?

— Конечно. — Голос из тьмы усмехнулся. — Ведь иначе я не вырвусь на свободу.

— Что это значит?

— Неважно. Ты так и будешь медлить?

Как бы светлая сущность ни скрывала, она не могла бросить часть себя. «Самое главное, не дать второму я взять вверх. Тогда всё будет в порядке».

С этой мыслью она начала медленно спускаться, принимая на себя удары шипов, которые, прокалывая её хрупкую эфемерную субстанцию, постепенно загрязнили ту, сливаясь и образовывая новую форму.

Боль сковывала, вгрызалась клыками в самое нутро и когтями разрывала хорошие воспоминания. Словно нетерпеливое дитё, срывающее праздничную обертку с подарка, негативная энергия потрошила свет, стирая грань и вытаскивая наружу всё то неприглядное и чёрное, что пылилось в чертогах разума.

Но вместе с собой, боль приносила забытые знания. Постепенно погружаясь на самое дно, Я вспомнило своё имя.

— Уильям… Это я.

Он вспомнил голос матери, которая, убаюкивая маленького мальчика, рассказывала, почему его назвали именно так. «Хранимый судьбой», так оно расшифровывалось. Казалось, значение этого имени было насмешкой над его жизнью. Бедный, озлобленный, утопающий в ненависти к этой самой судьбе, которая, вот же ирония, должна была его защищать.

Лишь когда родилась сестра, мальчик переосмыслил значение своего имени. «Хранимый судьбой» превратилось в «Охраняющий судьбу». Но не свою.

Это призвание, взваленное на собственные плечи, позволило ребёнку переродиться, обрести цель и желания. Стать стражем и где-то может быть даже героем в глазах одного важного человечка.

Уилл оглянулся по сторонам и, больше ни секунды не раздумывая, полетел вниз. Он не может потерять это! Ни за что!

Если раньше шипы прокалывали его по одному, по два за раз, то сейчас он собирал на своём пути сотни, только теперь вместо боли, которую они должны были нести, те плавно растворялись в нём.

Уилл понял.

Понял ещё давно, но никогда не задумывался над этим всерьёз. Всё то, что он пережил, сделало его тем, кем он стал. Тёмные осколки были тенью светлых воспоминаний, и одно не могло существовать без другого.

Когда-то давно, когда проходил испытание на специализацию, он сказал сознанию основателя почти то же самое: «Тьма и свет, всегда шли рука об руку».

Но в тот раз он не задумывался о том, что, по сути, каждый является иллюстрацией этого выражения.

Уилл искренне считал, что состоит из тьмы. Он не догадывался, что чистый и непорочный свет сестры, который он защищал, может находиться где-то и внутри него.

Принявший себя таким, какой есть, и достигший понимания своего «я», парень вскоре спустился в центр Ямы и, пробираясь сквозь плотные колючие кустарники, созданные из тысяч маленьких шипов, увидел застрявшего в нём ребёнка. Ядовитые лозы окутали его тело, но сквозь них проходили эманации веры и любви.

Он был ничтожно маленьким. Размером с кролика. Просто образ, состоящий из чистого света, не имеющий черт лица или тела, но этого и не требовалось. Всё, наконец-то, встало на свои места. Пленённый и спущенный на самое Дно был тем, кого Уилл давно оставил в темнице своей души. Его внутренний ребенок. Тот, кто верил в справедливость, в любовь, в людей…

Потерянный.

Забытый.

Похороненный.

— Давно не виделись… — Руки парня, аккуратно ломая кустарник и поглощая тёмную энергию, медленно коснулись пленника, и в этот момент Ворон открыл глаза. Но уже по-настоящему.

В них, словно свет в зашторенных окнах, медленно угасал чистый огонь, только на этот раз тот не прятался в глубине бездны. Он стал её частью, и Яма, ранее пригодная лишь для сокрытия плохих воспоминаний и эмоций, обрела поля и леса, сквозь которые текла чистая река, воды которой несли в себе целебную силу.

Уилл, сам того не ведая, смог обрести внутренний покой.

Поздравляем! Получены права администратора нулевого уровня!

Храм новичка открыт!

Вы достигли ментального уровня подсознания!

Разблокированы ментальные каналы!

Доступны области тренировок в храме новичка!

Текущий уровень чувствительности: 110%

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308. Сила разрушительного ранга**

Стены белой комнаты вновь окружали его, и Ворон, прикрыв глаза, попытался вспомнить, что же произошло, но как бы ни старался, ничего не получалось. Единственные образы, оставшиеся в памяти, напоминали о расколе и единении, кроме того, парень ощущал невероятную лёгкость в теле и сознании, словно груз, который он тащил все эти годы, внезапно исчез.

— Хм… Как необычно. — Разбойник перевёл взгляд на пришедшие сообщения и удивился ещё больше. — А это ещё что?!

Права администратора… Храм новичка… Локации для тренировок и ментальные каналы. Не имея понятия, о чём вообще идёт речь, парень глянул вперёд и тут же понял, что забыл о чём-то важном. Всё верно. Не стоит расслабляться, отвлекаясь на всё подряд. Битва ещё не закончилась.

Рука тут же коснулась висевшего в воздухе текста, и на этот раз, его содержимое, было совершенно другим:

Условия для приобретения нового навыка выполнены!

Эффекты использованных навыков перемножены из расчета текущего уровня умений.

На их основе создана уникальная ультимативная способность, подходящая только вашей специализации.

Вами изучен новый навык!

«Убийственная длань чистого гнева»

Ранг: Разрушительный\*

Необходимые навыки: «расчленение» + «погребение» + «разрыв».

Активация: Все три навыка должны быть доступны.

Описание: Ультимативный навык, созданный существом, чьему рождению сопутствовало невероятное желание чужой смерти. Вы способны материализовать свою ярость и жажду убийства в виде большой демонической руки, с точностью до миллиметра повторяющей движения вашей кисти.

Характеристики:

+ 20 000 — 50 000 физического/магического/ментального урона в секунду;

Затраты:

500 очков влияния;

20% опыта текущего уровня.

Длительность: 1 минута

Перезарядка: 2 недели

Негативные эффекты:

После использования ваша жизнь будет висеть на волоске. У вас останется:

1 единица здоровья;

1 единица маны;

1 единица энергии;

Здоровье, ману и энергию невозможно будет восстановить в течение двух суток;

В течение следующих двух суток в случае вашей гибели после использования навыка разрушительного ранга вы потеряете опыт, а также титулы и бонусы, заработанные и полученные за смерть цели;

Вы не сможете шевелиться в течение двух минут по завершению действия навыка;

Мёртвого врага нельзя оживить или воскресить;

Все эффекты будут применены в полной мере, даже если цель смогла выжить после вашей атаки.

При снижении уровня чувствительности навык будет недоступен.

\*Навыки и магия ранга «разрушительный» лежат в основе создания героических навыков. Чтобы такие навыки и магия, перешли на подобный уровень, их создателям не хватает личной силы, контроля над своим детищем и опыта его использования. Несомненно, их мощь, способна уничтожить сильного врага или даже врагов, но цена за это всегда будет высокой.

Если вы ознакомились с информацией, нажмите «принять» — и ваше путешествие продолжится.

Принять

«Как же много написано… Но всё же, — Уилл ещё раз пробежался глазами по тексту и, заглянув в окно персонажа, убедился, что навык занял своё место на древе развития демона убийства. — До этого я не задумывался, что произойдёт с созданным мною ранее навыком. Значит, их можно развивать, как и остальные? Интересно, сколько же на это потребуется времени?»

Закончив с этим, парень осмотрелся. Теперь, раз ему неожиданно выпал шанс обдумать ситуацию с Тьяром, Ворон не стал торопиться и опрометчиво бросаться в бой. Полученный навык теперь по праву является самым мощным в его арсенале, и, скорее всего, поможет избавиться от служителя, но вопрос в том, стоит ли отдавать пятьсот очков влияния ради его умерщвления?

Подумав об этом, он понял, что иначе и быть не может. Цель Тьяра — призвать слуг Смерти и с помощью одной из них войти в её палаты. Сложно представить все последствия.

Если время остановилось для них обоих, то в этот самый момент его враг готовится забрать созданный с помощью ритуала предмет. Этого нельзя допустить ни в коем случае.

Ворон приготовился к возвращению в подвал, вздохнул, нажимая «Принять», и приготовился ко второму раунду. Пространство на мгновение дрогнуло, и вот он уже стоит там, где активировал синергию.

Атмосфера кровавой бойни вновь охватила разум разбойника, но эмоции, ранее связанные с этим местом, теперь не так сильно сбивали с толку. Обретя душевное равновесие, парень смог быстрее адаптироваться к смене обстановки и, заметив противника, молча активировал новоприобретенный навык.

Его тело на долю секунды застыло, аккумулируя ауру ярости в нечто осязаемое, и в воздухе, пропитанном сотнями смертей, стали проявляться контуры лапы. Словно сотканная из сотен различных частей и сшитая багровыми нитями, она, как и говорилось в описании, с точностью повторяла движения руки Ворона.

— Хм… А это довольно забавно. — Его взгляд устремился к противнику, который в этот момент тянулся к результату дьявольского ритуала. Алая жемчужина, излучавшая мощную энергию смерти, чуть не попала ему в руки, и в этот момент созданная из ярости и убийственной ауры кисть, повинуясь мыслям и движениям Уилла, схватила служителя культа.

— Как тебе такое, долбаный ублюдок? — Призванная рука начала с силой сжимать противника, и его кровь, брызнувшая, словно сок из свежего апельсина, обагрила результат его же стараний.

Кровавый шар, уже завершивший трансформацию, неожиданно стал поглощать новые потоки крови, которой, словно водой из родника, поливали его сверху. Чавкающий и хлюпающий звук, который тот издавал, напоминал о монстре, склонившемся над мёртвой добычей и кусками поглощающего её плоть.

Здоровье Тьяра стало убывать столь стремительно, что Ворон, ознакомившийся с навыком и морально готовый к его возможностям, присвистнул от удивления. Граф сто пятьдесят третьего уровня кричал и извивался, словно маленький гоблин, пойманный в ловушку в какой-нибудь стартовой локации.

— 31806!

— 28640!

— 23157!

…

Громадные цифры урона за секунды заполонили логи разбойника, показывая невероятную силу убийственной длани чистого гнева. Невероятно могущественный враг прощался с жизнью буквально в считанные секунды, и это не могло не радовать.

С таким навыком охота на самых сильных чудовищ позволит получить массу бонусов, титулов и подарит удивительные возможности. Практически любой квест, связанный с убийством какого-нибудь рейд-босса, обернется простой прогулкой. Нужно лишь быть готовым к откату…

Подобные приятные мысли крутились в голове парня, пока враг, словно сломанная кукла, дергался в материализованной руке, быстро-быстро теряя драгоценную жидкость. Он сам стал жертвой на заклании, и эта роль явно подходила ему лучше всех тех, в которых он убивал ради личной выгоды.

Уилл смотрел на это зрелище и не чувствовал абсолютно ничего к тому, кого убивал. Он изначально хотел это сделать и добился своей цели. Таким, как Тьяр, не место в его будущей империи. Прекрасный шанс, представившийся ему, не мог пропасть зря.

— Не знаю, слышишь ли ты меня… — Ворон, не торопясь, шаг за шагом подходил к пойманному и беспомощному «мертвецу» и, остановившись в метре от залитой кровью жемчужины, продолжил: — Но именно так работает карма, кусок дерьма. Жаль лишь, что этот урок пропадёт впустую…

Взгляд парня остановился на алой сфере, и у него возникло знакомое ощущение. Он уже видел что-то подобное, а точнее, имел. Кулон Эвелин. Кровавая императрица и повелительница алой энергии буквально купалась в ней с рождения, и «подарок», который она оставила, вернее, который он забрал силой, был пронизан точно такой же энергией.

«Хм… Интересно, получится ли объединить и использовать эти два предмета? Нужно будет проверить».

Из раздумий его вырвала образовавшаяся после смолкших криков боли тишина, словно кто-то в один миг опустил на голову Ворона звуконепроницаемый шлем. Тьяр умер. Бесславно. Без сопротивления, так и не успев увидеть результаты того, на что потратил всю свою жизнь. Хотя, может, и не всю, но какая теперь разница?

Пошевелив пальцами и слегка ослабив кисть, Уилл посмотрел, как скрюченная, обескровленная и поломанная фигура врага, которого он посчитал серьезным противником, глухо упала на землю, а затем и сам Ворон повалился вслед за ним. Время действия навыка закончилось, и в силу вступили негативные эффекты от активации разрушительного навыка.

Посмотрев на свои характеристики, разбойник увидел, как здоровье, мана и энергия снизились до единицы.

— Вот же дерьмо. И так двое суток? — пробормотал Уилл и, тяжело опустив голову на землю, вздохнул. — Нужно быть осторожнее при его использовании. Лучше, на всякий случай…

Провалявшись положенное время, парень, окруженный своими подчиненными и Аидой, встал, разминая шею.

— Посмотрим, что с него выпало. — С интересом подходя к трупу, прокомментировал свои действия разбойник, дабы заполнить висевшую тишину. — Но сперва проверим, что это.

Бусина семи алых рассветов III уровня.

Тип: Проклятый предмет.

Ранг: Запретный.

Описание: Этот предмет, как и многие ему подобные, не должен появляться в этом и других мирах. Если он создан, значит, в жертву была принесена минимум пара сотен жизней.

Уничтожить его будет самым лучшим вариантом.

Характеристики:

Поглощает кровь раненых и мертвых;

Вместилище крови.

— Чего-то подобного я и ожидал, но… — Взглянув на труп Тьяра, Ворон нахмурился. — Ты явно видел в этом ключ. Интересно, как эта хрень должна была помочь в твоих планах?

Подумав, что с этим делать, Уилл пока не стал торопиться с уничтожением предмета и, убрав бусину в инвентарь, подошёл к мертвецу.

Его рука коснулась мертвой плоти, и одно за другим перед парнем выскочили сообщения, извещающие его о полученном дропе, новом квесте и кое-чём ещё.

Лик монстра.

Тип: Аксессуар

Ранг: Золото

Описание: Маска, созданная культом Смерти для членов высшей категории, приближенных к слугам Ир-каллы.

Характеристики:

Знак почёта и силы.

Скрывает облик и всю информацию о носителе.

Рубиновая кость.

Тип: Украшение.

Ряса служителя культа…

«Семь алых рассветов».

Тип: Свиток

Ранг: Запретный

Описание: Свиток, в котором описана магия запретного ритуала по созданию бусины семи алых рассветов.

Внимание! Вам предложено задание «Нити Люамиолы».

Ранг: Эпический

Описание: Встреченный вами служитель Тьяр, распространявший своё влияние среди работорговцев лишь с одной целью, заполучить жертв, поведал вам о Люамиоле. Слуга Смерти является ключевым фрагментом в планах неизвестных, и кто-то явно намерен пойти на всё, лишь бы призвать её в этот мир.

Найдите настоящего виновника и выясните, что представляют собой Палаты Смерти.

Награды:

+ Титул;

+ 200 000XP;

+ Информация о Палатах Смерти.

Последнее, что нашёл Ворон, было:

Маленький резной ключ.

Описание: Этим ключом очень дорожил служитель Тьяр. Неизвестно, что он открывает, но, возможно, это нечто очень ценное или памятное для него.

— Да уж. Где бы он ни прятал свои секреты, боюсь, мне не суждено будет их отыскать. — Уилл, приняв квест и закрыв меню, осмотрелся по сторонам.

Судя по тому, что задание по освобождению рабов не было провалено, кто-то из них смог остаться в живых. Может, их было слишком много для ритуала, а может, что-то ещё, неважно. Даже если один пленник смог избежать магии ритуала, уже хорошо.

Парень отослал помощников искать следы того, где могли быть спрятаны рабы, надеясь, что его размышления всё же верны.

— Господин Ворон! — Раздавшийся через минуту голос Аиды, отвлёк его от изучения одной из стен. Та стояла в метрах в десяти от него и махала рукой. — Взгляните на это!

Разбойник тут же свистнул остальным, подзывая к себе, чтобы те охраняли его на случай внезапной атаки, и направился в сторону девушки.

— Что тут?

— Вот, прямо здесь. — Пальцем она указывала на небольшой кусочек грязной ткани. — Вы это искали? Запах крови на этой штуке несвеж, но может вам поможет.

— Хм, вряд ли. Продолжай. — Собираясь вернуться к поискам, он всё же ненадолго остановился и, взглянув ещё раз на замусленный обрывок, пожал плечами, поднимая его. Мало ли что.

Ожидаемое оповещение не пришло, как это было в случае с веревкой от кулона ведьмы, когда он искал Ульфмара, но зато появилось, после того как Ворон, перевернув находку, прочитал написанное кровью слово:

Г… ро… т ва… ка… р…

Последние три буквы были размазаны, но, видимо, система посчитала это достаточным, для того чтобы обновить квест.

Внимание! Задание «Рассадник преступности» обновлено!

Описание: Последнее пристанище пленных оказалось ловушкой. Рабов, находившихся здесь, принесли в жертву, но всё же кто-то смог оставить странное послание, указывающее направление поисков.

Найдите упомянутое место.

— Вот оно что. Всё же кто-то из них ещё жив. Хорошо. — Уилл спрятал кусок ткани в инвентарь и задумчиво произнёс: — Грот Вакар… что-то там. Ну, думаю, найти будет несложно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309. Внеплановый "отдых"**

Вернувшись домой, Ворон сразу же направился в библиотеку в поисках упомянутой локации, что оказалось непростой задачей. На имеющейся карте не нашлось ничего подходящего, и за неимением королевского библиотекаря, единственное, что пришло ему в голову, это обратиться к одному из первых NPC, встреченных в этом мире, Дра́ку. Хотя тот и был родом из деревни, оставалась надежда, что он всё же сможет помочь.

Сама Скиавра, как давно успел выяснить Уилл, находилась под покровительством Тиарских владений. Небольшая страна (даже меньше, чем Адамарона), границы которой были растянуты вдоль участка леса Таргада, уходила к востоку, «пузырём» огибая глубоководное и достаточно большое озеро Тиара.

Возвращение в эту деревушку вызвало приятные воспоминания. Отсюда начался его путь, и именно здесь он получил то, что помогло быстрее добиться своей цели. Ворон медленно вздохнул, приближаясь к деревянным вратам деревни, огляделся и усмехнулся, вспомнив пару квестов, взятых на первых порах и висевших до сих пор.

У врат, как обычно, стоял одинокий местный, выполняющий роль стража, но не являющийся таковым. Именно поэтому, когда появилась фигура короля, тот инстинктивно отступил в сторону. Чувствуя исходящую от странного гостя величественную ауру, и видя его внешний вид, мужчина даже не стал спрашивать, куда тот идет и по какому делу.

Дальтаро, шедший рядом, кивнул охраннику и, кинув серебряную монету, улыбнулся:

— Мы тут не задержимся.

— Да я как бы и не против, — разглядывая монету, пробормотал крестьянин и, спрятав ту в карман, посмотрел в спину незнакомцам.

Вскоре Уилл по памяти вышел к нужной вывеске и, постучав в дверь, заглянул внутрь. Увидев, кто к нему прибыл, молодой человек чуть не споткнулся вместе с книгами, но всё же смог удержать их и, положив стопку на стол, присмотрелся к гостю.

— Белый Ворон… Посланник? Вы-ы… Сильно изменились, ваше величество, — протянул библиотекарь и, поклонившись, выпрямился. — Чем я могу служить, столь высокопоставленному гостю?

— Если ты сможешь мне помочь, — не став ходить вокруг да около и глядя на парня, начал говорить разбойник, — я предложу тебе работу у меня в замке. Там очень много книг.

Лицо Драка вытянулось после такого поворота, и он, сглотнув, неуверенно поинтересовался:

— И что же могло понадобиться королю чужой страны от такого обычного деревенского парня, как я?

— Тебе интересно моё предложение, или же ты просто хочешь избежать конфликта?

Драк, облизав губы, обвёл глазами дом, в котором проработал достаточно долго и, взглянув на однорукого демона-короля, ответил:

— Признаюсь, ваше величество, скучно здесь… Так что же вам нужно найти?

Ворон лишь кивнул, принимая ответ и присаживаясь за стол, кинул кусочек ткани с кровавым посланием.

— М-м… — Аккуратно подобрав двумя пальцами замусоленную ткань, тот поморщился, увидев текст: — Вот оно что. Вы пришли по верному адресу. Это грот Вакари́гор.

Положив ткань обратно, Драк сел напротив Ворона, бросив мимолетный взгляд на Дальтаро, который ходил от полки к полке, рассматривая местные книги и свитки.

— Где он находится?

— Даже не знаю с чего начать, — сосредоточенно почесывая переносицу, пробормотал собеседник. — Вакари́гор жуткое место, господин посланник. Очень жуткое. Вы, правда, хотите идти туда?

— Рассказывай, — не сводя глаз с молодого человека, ответил разбойник. — Что я буду делать дальше, уже не твоя забота. Не забывай, кто я. Смерть для нас не конец.

— Может быть вы и правы, но ведь есть вещи и пострашнее смерти.

Ворон подался вперёд и внимательно посмотрел на сжавшегося парня, прежде чем медленно ответить:

— Да. Всё так. Но зачастую выбора просто нет. А сейчас, спрошу ещё раз… — Король откинулся на спинку стула и, подперев подбородок, повторил вопрос: — Где находится этот грот?

— Вы что-нибудь слышали об Острове ночного Грито?

— Не приходилось. Что это?

— Маленький остров в Ничейной бухте. Знаменит тем, что ни один корабль так и не добрался до его берегов. — Драк поднял указательный палец и слегка потряс им, как бы прося подождать, и, встав из-за стола, направился куда-то вглубь помещения, чтобы спустя пару минут притащить карту, на которой были отмечены упомянутая бухта и остров.

— Эл′Лако… — Взгляд Уилла остановился на царстве прогресса, которое было расположено неподалеку от Ничейной бухты.

«Какова же вероятность такого совпадения?»

— Да. Вы бывали там? — Драк, заметив, как сузились вертикальные зрачки собеседника, понял, что увиденное было посланнику очень полезно.

— Да, буквально сегодня вернулся. Дальтаро? — оторвав взгляд от старого манускрипта, Ворон оглянулся в поисках товарища. Тот, свесившись со второго этажа, махнул рукой, в которой была зажата какая-то книжка и, спустившись через минуту, посмотрел на карту.

— Ого. Кажется, мы близки к разгадке, мой друг.

— Видимо, да. Или, по крайней мере, сможем получить нужные ответы.

— Осталось лишь понять, как туда добраться. Парень говорит, что ни один корабль не доплывал до цели. Что думаешь?

— Пока не знаю. — Разбойник встал из-за стола и посмотрел на Драка. — Спасибо за помощь, а теперь нам пора возвращаться. — Оба гостя зашагали к двери, когда Ворон, не останавливаясь, обратился к библиотекарю: — Будешь готов, загляни ко мне. И вот… — Проходя мимо одного из столов, тот положил на него десяток золотых: — На дорожные расходы. Придёшь, скажи гвардейцам, что ты теперь новый библиотекарь короля. Они впустят.

— Спасибо, ваше величество. — Драк полонился и, не поднимая головы, добавил: — Спасибо за такую возможность, мой король…

\*\*\*

Всё то время, пока действовал дебафф от нового навыка, Уилл, вернувшись из Скиавры, находился в замке в образе блеклой тени самого себя. Ведь вздумай он сейчас посетить неизвестный остров, и чихни в сторону короля кто-то чуть более сильный, чем обычный моб, его бы быстро отправило на перерождение.

В любом случае и без путешествий разбойнику было чем заняться. Нанель, понявшая причину внепланового отдыха, чрезвычайно обрадовалась, что муж, наконец, вернулся, и вскоре королю пришлось заняться тем, чем и положено, своей страной.

Благодаря заключенному союзу, необходимые для возведения и постройки новых и более качественных сооружений ресурсы успешно заполняли королевские склады по всейАдамароне. Экспорт и импорт заработали как надо, выводя торговлю на действительно международный уровень.

Прознав о том, что Рой и Святые объединились с некогда могущественной империей, многие торговцы из далеких земель стали рассматривать Адамарону в качестве нового рынка сбыта.

Большинство же местных торговцев, ранее возмущенных правлением посланника и его законами, уже успели надоесть королеве своими частыми визитами. Их просьбы и вопросы сводились, по сути, к двум предметам обсуждения: уменьшению налога, повышенного в преддверии войны с латийцами, и выдаче «королевского билета», позволяющего ввозить и вывозить товар без досмотра. Порою потраченное на тщательный досмотр время складывалось в пару, а то и больше часов.

Нанель после пяти таких визитов запретила впускать людей торговой палаты до прихода Ворона, и теперь, каким-то образом прознавшие о его возвращении, те пытались прорваться на аудиенцию, дабы поскорее получить своё, словно забыв, с кем имеют дело.

Эти и подобные вопросы, требующие его вмешательства, могли глобально отразиться на ситуации в стране, и супруга чаще всего оставляла их решение до возвращения короля. Но это не означало, что сама девушка была пассивным правителем. Как раз наоборот.

За время отсутствия Ворона она успела ввести несколько новых законов, регулирующих права и полномочия послов на территории Адамароны, а также внести существенные дополнения, в которых регламентировались права и обязанности жителей страны.

Например, взяв ситуацию с Эл′лако и подобными ей странами, где процветало рабство, Нанель в качестве наказания за торговлю разумными ввела ни много ни мало смертную казнь. Этим она чётко дала понять, что королевская власть настроена категорически против работорговцев, и любое проявление такой деятельности будет иметь смертельные последствия.

Ворон узнал это постфактум из оповещений ещё во времена зачисток и был приятно удивлён. Это лишний раз доказывало, что местные живут своей жизнью, и присутствие игрока лишь провоцирует новые витки сюжета. Хотя… отсутствие посланников также влияет на него, в чем сам парень не раз успел убедиться.

Ворон, в который раз за прошедшие сутки закрыл меню управления территорией и привычным жестом пригубил кружку пива, стоявшую прямо перед ним. Осушив его до дна и почувствовав, как выпивка приятно заполняет его виртуальный желудок, Уилл скорчился и, предупредив Нанель по бусине о том, что выйдет на некоторое время, покинул игру. Пора бы и поесть.

Покинув капсулу и потягиваясь, проходя мимо комнаты сестры, он остановился и, постучав в дверь, поинтересовался, слышит ли его Лея. Тишина в ответ означала, что сестра находится в игре, поэтому, не став заходить, Уилл направился на кухню, где застал отца, листающего глянцевый журнал.

— М-м? — услышав шаги, мужчина оторвал взгляд от страниц и, заметив бредущего сына, приподнял брови, поглядывая на старые наручные часы: — Рановато ты.

— Надоела эфемерная пища и выпивка. — Парень улыбнулся и, открыв холодильник, заглянул внутрь, осматривая содержимое.

Вчерашняя пицца, кастрюля с остатками супа, несколько фруктов и две банки пива.

— Хм… — Закрыв дверцу, Уилл глянул на время. Пять часов вечера. — Готовить лень. Может, сходим, купим что-нибудь?

— Ох уж эти твои игры. Да ещё и сестру втянул в это, — ворча и закрывая журнал, тот прошёл к умывальнику, выливая остатки чая.

— Не поверишь, но я думал, что ты присоединишься к нам.

— Я? Ах-ха… — Дариус слабо рассмеялся и покачал головой. — Ну уж нет, не в этой жизни. Мне хочется покоя. Тишины. А там, в этой виртуальности, разве это возможно?

— Ну, тут ты прав. — Парень, прищурив правый глаз, взглянул на свою левую руку, которую в Восхождении приходилось периодически отрезать, и направился к входной двери, продолжая на ходу: — Но ведь не обязательно драться? Просто насладись природой, прекрасными видами. Тебе же понравилось в тот раз, когда мы посещали игровой зал?

— Рад, что ты заговорил об этом. — Мужчина взглянул на журнал, который недавно смотрел, и, выходя с кухни, начал разговор: — Я тут читал о путешествиях… — Его голос прозвучал довольно задумчиво, заставив Уилла остановиться и посмотреть на отца. Тот вздохнул и махнул рукой. — А, знаешь, неважно.

— Нет, продолжай. — Хорошо зная отца и прекрасно научившись читать людей, парень с интересом приготовился слушать.

— Я… Э-эх… — Отец оглянулся и, присев на край дивана, поднял глаза на сына. — Я за свою жизнь много где побывал из-за командировок. Ну, ты знаешь.

— Ещё бы.

— Ага. Да. Так вот. — Речь была сбивчива, он всё никак не мог начать важный разговор. — Но… Это сложно назвать путешествием. Теперь, когда вы оба повзрослели, и всё вроде как наладилось, я хочу отдохнуть.

— Хочешь отправиться куда-то конкретно? — Уилл мягко улыбнулся и, пройдя вперёд, сел рядом. — Или хочешь найти её?

— О чём ты?

— Не обманывай себя, пап. — Он усмехнулся, глядя, как взволновался отец. — И уже тем более не пытайся обмануть меня.

— Ну… Не то чтобы ты был не прав. Просто… — Мужчина вновь вздохнул. — Я просто хочу услышать ответ. Это же будет справедливо? После стольких лет, когда я не знал покоя, просто услышать причину. Разве я, нет, разве мы, не заслужили этого? — Он посмотрел на сына и горько улыбнулся. — Думаешь, наверное, как такой, как я, решился на это?

— Ах-ха… Честно, да. Есть такие мысли. Но я понимаю.

— Считаешь, Лея отпустит меня? — Пожалуй, это было единственное, что по-настоящему мешало Дариусу отправиться в путь. Он знал, что Уилл справится с любой ситуацией, но Лерлея, она была другой. Как отец он сильно переживал из-за этого.

Но на этот вопрос парень лишь покачал головой.

— Не спрашивай у меня.

— Я боюсь. Боюсь, что она станет относиться ко мне по-другому. — Мужчина взглянул на дверь комнаты дочери. — Всё её детство я был словно воскресный папа, которого она изредка видела дома. И вот сейчас, когда мне уже не нужно работать, вновь хочу уехать. Уехать надолго. Поймёт ли она меня?

— Не спросишь — не узнаешь. Это всё, что я могу тебе сказать. А теперь давай всё-таки сходим в магазин. Я реально голоден…

Дариус в очередной раз вздохнул, предчувствуя тяжелый разговор, и, поднявшись, направился к двери, кивнув охранникам, с которыми часто беседовал, пока дети находились в капсулах.

«Я действительно плохой отец…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310. Я настоящая**

Эмин заканчивал очередной доклад, когда в зал, пересмеиваясь и едва слышно беседуя, вошли Нанель и Ринна. Обе тут же замолчали и, кивнув друг другу, направились в сторону мужчин. Дальтаро, развалившись в кресле возле камина, слегка похрапывал. Любимая шляпа полностью прикрывала его лицо, защищая от отблесков огня. Ворон же с капитаном сидели напротив друг друга за небольшим столом, погрузившись в бумаги.

— Что-то случилось? — парень кивнул капитану, чтобы тот пока остановился и, вставая со стула, потянулся, рефлекторно зевая.

Вернувшись в игру после небольшого перекуса, он уже шестой час не вставал из-за стола. Вторые сутки деббафа походили к концу, и совсем скоро ему предстоит посетить недоступный остров.

— Всё в порядке. Решили позвать вас на ужин. Когда ещё представится возможность вот так посидеть всей компанией. — Нанель улыбнулась и, заметив, как готовится отказаться её старый друг и наставник, покачала головой. — Нет-нет. Даже не вздумай, Эмин. В этот раз ты не отвертишься.

— Гмн… Кхм… Мой король? — Тот посмотрел на разбойника, и на его лице легко можно было заметить борьбу между выполнением приказа-просьбы и субординацией-этикетом.

— Слушай, друг. Ну, правда. Вино же мы пьём вместе, можем и пообедать. — Проходя мимо, Ворон положил ему руку на плечо и, потрепав, усмехнулся. — Может, это хоть немного сделает тебя раскованней в моём присутствии.

— Дал! Вставай немедленно! — Ринна в это время стукнула своего кавалера по голове, отчего тот, пробубнив что-то нечленораздельное, застонал. — На том свете выспишься.

— Да всё-всё. Перестань. — Ловя её руку на лету, тот подтянул её к себе и, поцеловав, легонько стукнул ребром ладони в ответ.

— Ах ты!..

— Э-эй, вам тут не гостиница. Развлекайтесь у себя дома. — Ворон, засмеявшись, протянул руку Нанель и оба направились к двери.

— Поторапливайтесь. — Девушка посмотрела через плечо, дабы убедиться, что остальные не продолжают сидеть, и компания медленно начала стягиваться в малый банкетный зал.

В коридорах замка, как обычно, патрулировали и несли службу гвардейцы, уровень большинства которых превосходил сотый. Из комнат иногда выходили служанки, перешептываясь и улыбаясь, но их головы тут же склонялись, как только девушки замечали королевскую чету.

Уилл, который в последние два дня не бился с кем-нибудь насмерть, стал на многое обращать внимание. И сейчас его вторая половинка не стала исключением. Парень, не торопясь, шёл вперед, изредка поглядывая на жену и предаваясь размышлениям.

«Так сложно поверить, что всё это вымышленное». Мысли подобные этой не давали покоя.

Он сначала отпустил девушку, но, продолжая думать о своём, обхватил её за талию, чуть прижав к себе, вдыхая лёгкий запах дорогих духов.

«Невозможно… И тем не менее так хочется верить».

Его жест не остался без внимания. Ворон заметил, как от неожиданности округлились её глаза, а затем спутница, рассмеявшись, посильнее прижалась к нему, зажмурившись и широко улыбнувшись.

— Ты необычайно мил сегодня. Словно что-то знаешь… — Нанель скосила взгляд в его сторону, пытаясь понять, угадала она или нет, но Ворон лишь пожал плечами.

— Просто всё никак не могу поверить, что ты такая… Такая настоящая.

— А какая же ещё? — звонко рассмеявшись, девушка отпрянула и, обхватив его подбородок, взглянула в лицо: — Я здесь и я самая что ни на есть настоящая. — Её рука расслабилась, и девушка нежно провела тыльной стороной ладони по щеке супруга. — После всего, что мы пережили. Неужели ты и вправду сомневаешься?

Это было сказано с такой серьёзностью, что у парня на мгновение пробежали мурашки по спине. Черты её лица, тон голоса, мелкие детали, на которые раньше он не особо обращал внимания, вдруг стало отчетливо видны. Всё это «дышало» реальностью и было пропитано жизнью.

Ворон прикрыл глаза и, остановившись, вновь взял её руку, а затем, притянув к себе, уверенно впился в губы.

Раньше это была забава, игра…

Целуя NPC с мыслями о том, что перед тобой лишь виртуальный персонаж, ты будешь чувствовать себя иначе. По крайней мере, если это не твой фетиш.

Но сейчас Уилл постарался полностью убрать из головы мысли о виртуальности, сосредоточившись лишь на ощущениях и эмоциях, которые бушевали в нём во время поцелуя с Нанель.

Он старался, и ему это удалось…

Ворон чувствовал, как её губы подаются навстречу. Как жадно она целует в ответ, и сам, окутанный взорвавшейся страстью, не смог сдержать желания.

Мир сузился лишь до них двоих. Страна, замок, коридоры… Всё испарилось, и они остались наедине друг с другом. Тело королевы с силой прижатое к ближайшей стене под натиском парня, задрожало от возбуждения. Его рука скользила по талии всё ниже и ниже, приводя девушку в трепет. Её дыхание сбилось, и пальцы уже готовы были срывать с него одежду, как вдруг неожиданно раздавшийся позади них голос разом привёл обоих любовников в чувство.

— Так-так-так… Вам тут не гостиница, развлекайтесь у… — Ринна, обнимая лучника, задорно ухмыляясь, тут же решила припомнить разбойнику его же слова, но вовремя осознала, что это и есть их дом, поэтому закончила совсем иначе: — …не на глазах у своих друзей.

— Кхм… — Ворон, придя в себя и поняв, что только что произошло, посмотрел на идущих позади товарищей. Затем на парочку гвардейцев, усиленно делающих вид, что они лишь каменные изваяния и ничего более, а также на свою жену, которая, поправляя наряд, смущенно отводила взгляд. — Мы тут, эм… проверяли одну теорию, да, милая?

— Да-да, теорию, гипотезу и всё такое, — поддерживая разбойника, Нанель усердно закивала головой, стараясь поскорее сменить тему, и, посмотрев в конец коридора, где уже виднелись двери банкетного зала, не преминула воспользоваться этим: — Мы, кстати, уже пришли. Давайте не будем заставлять нашего повара ждать.

— Ну да, ну да… — Ринна, ехидно усмехнувшись, посмотрела на короля. — Теорию они проверяли. Знаем мы эту теорию. Она обычно заканчивается результатом. Хе-хе… — И в её взгляде на секунду мелькнули плутовские искры.

Дальтаро лишь молча поднял вверх большой палец и подмигнул, чем заслужил прищуренный взгляд своей подруги. Единственным, кто старался не отсвечивать, был капитан гвардейцев, тихо стоявший позади и приложивший ладонь к лицу. Эмин был слишком стеснителен для всего этого.

Ужин в компании хороших людей проходил со смехом, рассказами и в приятной атмосфере. Еда была великолепной, и прислуга, молча подносившая блюда на смену, мастерством бесшумной походки могла впечатлить любого убийцу. В общем, ничто не предвещало неожиданностей.

— Итак. Значит, завтра вы уже отправляетесь? — Нанель, положив вилку с ножом на край тарелки и вытерев рот салфеткой, посмотрела на мужа.

— Так и есть. Правда, мы ещё не нашли способ добраться до острова. Нужно будет разбираться на месте.

— Надолго?

— Не знаю. — Ворон вновь бросил мимолетный взгляд на проклятую конечность и посмотрел на Нанель. — Область не изведана, и вполне может оказаться, что причина, по которой никто так и не доплыл до цели, окажется и нам не по зубам.

— Понимаю. — Девушка кивнула и, помолчав, неуверенно посмотрела на Ринну. Та лишь ободряюще кивнула, повиснув на не ожидавшем этого Дальтаро, и приготовилась смотреть одно лишь ей известное шоу.

— Что тут происходит? — медленно протянул Ворон, заметив странную реакцию бруксы на взгляд подруги.

— Я… — Нанель открыла было рот, но слова немым звуком застряли у неё в горле. То, что она собиралась сказать, было очень важно и волнительно, но вспомнив произошедшие в коридоре события, девушка тряхнула головой и уже более уверенно продолжила: — Прости, что не говорила тебе так долго, но для этого были причины.

Уилл, сам не понимая почему, вдруг напрягся, не представляя, к чему ему стоит готовиться после такого заявления.

— Так. Я… Я просто скажу. Ладно? — Со стороны казалось, что девушка ведет диалог сама с собой, пытаясь приободриться. — В общем… фу-ух… Ворон. — В её глазах плескалась радость и нежность, когда она готовилась произнести главные слова. — Мой король… У тебя будет наследник… — Её руки легли на живот, и Нанель, как и все остальные, застыла, ожидая реакции будущего отца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311. Что скрывается в ночи?**

Тишина была оглушающей. Слова Нанель звоном отдавали в ушах, и Ворон будто вмиг оказавшись перед бездонным провалом, чувствовал, как в висках пульсирует кровь.

Что нужно сказать в такой ситуации?

Куда смотреть?

Что ощущать?

До чего же ироничным было его положение. Будучи профессионалом в переговорах, сейчас он чувствовал, как из-под ног выбили табуретку, лишив опоры.

В голове всё перемешалось.

Её вымышленный мир…

Его невымышленные чувства…

И плод этих двух противоположностей — их ребёнок.

«Нет. Стоп! — Уилл глянул на руку, которая слегка подрагивала, и вновь посмотрел на замершую Нанель. — Почему? Почему я так реагирую? Это лишь игра! Ничего более. Сколько бы я ни убеждал себя, сколько бы ни погружался в этот мир, всё, что мне дорого здесь, никогда не покинет пределы этой реальности. Тогда что со мной не так?»

Медленно положив руку на сердце, Ворон сжал её, ощущая, как неистово то бьется.

Бу-бух. Бу-бух…

«Семья, что я здесь создал, не сможет стать настоящей… Я слишком привязался ко всему этому?» — поднявшись из-за стола, король отодвинул стул и, развернувшись, медленно направился к открытой веранде. Никто не нарушал этого хрупкого равновесия. Никто не мог дать ответов на его невысказанные вопросы.

Вечер встретил гостя легкими порывами тёплого ветра, и парень, прикрыв глаза, погрузился в окружающие звуки.

Игра позволила ему, человеку, утопающему в ненависти к своему настоящему миру, создать семью. И когда Нанель сообщила о ребенке, где-то внутри что-то словно надломилось. Он не понимал что, но чувствовал, как произошли изменения. Да и кто бы ни почувствовал? Но всё же, люди вроде Уилла воспринимают подобные события совсем иначе.

Даже в самых смелых фантазиях, где его семья восседала на вершине богатства и ложками черпала благополучие, в его голове ни разу не возникала мысль о том, что он и сам сможет стать счастливым. Чего уж говорить о доме, жене и ребенке?

Одинокий волк. Демон. Чья густая тьма служила лишь защитой для света сестры. А теперь что? Эта тьма дала новую жизнь?

«Нет! — Парень вновь одернул себя. — Он ненастоящий… Соберись!»

— Ворон? — Девушка, коснувшись его плеча, сжала руки у груди, не зная, что происходит на душе супруга. — Ты злишься на меня?

— Я? Нет, нет, что ты… — Разбойник, развернувшись, неловко улыбнулся, посмотрев на встревоженную жену и, заметив капли слёз в уголках её глаз, внезапно почувствовал прилив необычной для себя эмоции. В душе защемило, но Ворон смог взять себя в руки, не поддавшись незнакомому чувству.

— Прости. Новость была неожиданной, и я… Я просто пытался разобраться в себе. — Притянув девушку и прижав к себе, Уилл поцеловал её в макушку, поглаживая по спине.

— И как? Удалось? — приподняв голову, королева заглянула ему в глаза, ожидая ответа, и Ворон, улыбнувшись, проговорил:

— Не уверен на все сто, но, думаю, я всё же рад.

— П-ха… Ах-ха-ха… — Нанель неожиданно поперхнувшись и, оттолкнув разбойника, стукнула его в грудь, рассмеялась и, скорчив серьезную гримасу, спародировала своего мужа: — Не уверен, но, думаю, что я рад. Дурак! Тут либо да, либо нет. Никаких «я не уверен»! Скажи, ты рад?

— Да-да, я рад. — Вновь чувствуя себя неловко и обратив внимание, как им машут друзья, парень усмехнулся: — А сама-то? Ты не злишься на меня? Как вообще можно было сказать такую глупость? — Его попытка сымитировать Нанель получилась смешной, и услышавшие это Ринна с Дальтаро дружно расхохотались. Даже Эмин позволил себе немного расслабиться и посмеяться.

— Ну-у, ты… — сузив глаза и глядя то на смеющихся гостей, то на Ворона, девушка хмыкнула и спешно села на своё место. — Жаклин, неси десерт! Но порцию короля можешь забрать себе.

— Эй! — Уилл рефлекторно протянул руку, так как его попытались лишить еды, но, поняв, что та, хоть и вкусная, но не наполнит желудок, пожал плечами. — А хотя хрен с ним.

Отбросив мысли на задний план, он решил просто насладиться хорошей атмосферой. Ведь как ранее заметила Нанель, когда ещё удастся так посидеть?..

\*\*\*

Следующее утро в «Восхождении» ознаменовало собой расставание. Ворон попрощался с Нанель, а Дальтаро с Ринной. Та решила не продолжать битву и вместо этого остаться с беременной подругой, помогая той и поддерживая в случае чего. Как выяснилось, брукса уже знала о беременности, и ей стоило огромных трудов, чтобы не выдать королеву.

Прощание было недолгим. Мужчины, успевшие наведаться к ведьмам за зельями, свитками и прочими полезными предметами, а также озаботиться восстановлением здоровья подчиненных, исчезли во всполохе замкового портала, направляясь к границам Эл′лако.

Вчерашний ужин, закончившийся неожиданным известием для разбойника, в конце концов, закончился, и Уилл, попрощавшись с королевой, вернулся из игры растерянным и долго не мог уснуть, пытаясь разобраться в своих эмоциях.

В итоге парень пришёл к очевидному выводу. Он ничего не может изменить, да и менять-то, по сути, ничего не надо. Вспомнил, что в своё время выучил навык наследие короля как раз ради этого момента. Правда, тогда разбойник преследовал совсем иные цели. Но ведь каждому известно: всё меняется.

Парень вздохнул, и это не осталось незамеченным. Мысли Ворона читались на лице, ведь в компании лучника он мог расслабиться, не контролируя свою мимику.

— Поверь. Ребенок, пусть даже неожиданный, — всегда подарок. — Во взгляде мужчины промелькнула грусть, и небольшие морщинки возле его глаз стали чуть заметнее, когда он, прищурившись, разглядывал видневшиеся вдали очертания острова.

Разбойник лишь молча кивнул, не став развивать эту тему, так как прекрасно знал, что у него есть невыполненное обещание. Дочь его друга, Яоми, всё еще пребывала в ловушке проклятия, разобранная по частям и разбросанная по всему свету. Сколько времени пройдёт, прежде чем он сдержит слово? И действительно ли его удастся сдержать?..

Уилл мотнул головой и сосредоточился на текущей задаче. Попытки рассмотреть остров в бинокль ничего не дали. Тот словно укрывала чья-то магия, не позволяя пробраться сквозь слабую пелену мглы, витавшую у берегов клочка земли.

Они прибыли сюда спустя четыре часа после ухода из замка и только-только добрались до обрыва, на котором сейчас и расположились. Далеко внизу можно было увидеть пришвартованные корабли и четыре дозорные башни, расположенные вдоль побережья. То ли простые меры предосторожности, то ли им было от чего защищаться.

Город, отмеченный на нарисованной карте как Тиро́к, был процветающим экономическим центром Эл′Лако, и, судя по количеству кораблей, которые можно было заметить, наличие проклятого острова никак не сказывалось на делах торговцев.

— Ну? — Дальтаро придерживая шляпу рукой, чтобы та не улетела от резких порывов ветра, доходящих с воды, осмотрел место под собой и, выбрав удачное положение, уселся на край обрыва. — Есть идеи?

— Честно говоря, я бы, скорее всего, смог добраться туда один с помощью своих навыков, но что делать с тобой, ещё не придумал. — Усаживаясь рядом, парень убрал бинокль и посмотрел на небо.

Редкие, хоть и густые, облака медленно, словно капли дождя по стеклу, передвигались по небу, иногда прикрывая собой солнце и создавая пасмурную атмосферу.

— Хочешь сказать, что я тебе не нужен? — Лучник, прищурив глаз, взглянул на зажмурившегося разбойника, ожидая ответа, но тот лишь зевнул и продолжил:

— Дело в том, что, не зная источника проблемы, тебе не стоит туда лезть. Ты ведь можешь и умереть. Мне придётся что-нибудь арендовать, чтобы отправиться к острову и идентифицировать угрозу. Отправлюсь один, а ты можешь пока разузнать у местных о слухах. Вдруг всплывет что-то полезное. Я, в свою очередь, тоже поспрашиваю. Думаю, вряд ли кто-то согласится везти меня, предварительно не рассказав очередную байку.

— Хм… Твоя забота — это мило, мой друг, но не забывай, что я повидал гораздо больше твоего.

— Да-да-да… — Ворон, повернув голову, посмотрел на легендарного авантюриста, весь его вид показывал, как сильно тот сомневается в величии товарища. Последующие слова лишь подтвердили мысли Дальтаро.

— Прости, но ты ещё не полностью «собран». Так что, ну… Сам понимаешь, да?

Мужчина лишь прикрыл глаза и, откинувшись назад, махнул рукой, протягивая:

— Коне-ечно. Я понима-аю. Можешь оставить меня здесь, где я порассуждаю над своей никчемностью. Спасибо, друг, что постоянно напоминаешь мне об этом и не даёшь ни секунды думать иначе. — Его далекий от патетики голос, наверное, должен был пристыдить Ворона, так как сарказм и ирония буквально витали в воздухе, но Уилл лишь кивнув, усмехнулся.

— Обращайся. Встретимся у церкви с колоколом. Если что, используй бусину. — Договорившись о месте встречи, Ворон, не вставая, использовал скачок и, очутившись в воздухе, расправил крылья, активируя вторую форму. Это было удобнее.

— А ведь я когда-то сражался с пылевыми гидрами… — Пробормотал вслед улетевшему другу лучник и присев, вздохнул, ища способ спокойно спуститься вниз.

Тирок, расположенный в километре от точки наблюдения, приближался довольно быстро, и разбойник, снизив высоту и скорость, плавно приземлился за чертой городских врат.

Никаких очередей не было, что казалось довольно необычным для подобных мест, но парень, лишь мимолетом отметив эту деталь, подошёл к трём стражникам, караулившим врата. Выслушав особо важные пункты касательно поведения в городе, а также вопросы в адрес своей внешности, тот вскоре шагал по незнакомым улицам, вдыхая запахи моря и городской жизни, параллельно слушая разговоры окружающих.

— …я найду, кто это сделал, клянусь матушкой, и ты поплатишься, наглец! — мужчина, кричавший это, рассматривал сломанную вывеску своего магазина и изредка поглядывал по сторонам в надежде заподозрить вандала в окружающих. — В который раз уже, чтоб его! Тьфу!

…

— …ещё раз говорю. Я видела, как ты трёшься в баре с этой стервой! Не думай, что я всё прощу!

— Ты с ума сошла? Идиотка! Я вернулся из плавания только сегодня, даже одежда высохнуть не успела!

— Хочешь сказать, что я тебя с кем-то перепутала?!

…

— …лорд! Костяной лорд! — Мальчик лет двенадцати бегал по площади, выкрикивая странное то ли имя, то ли прозвище, и обращался к каждому прохожему, пытаясь что-то узнать. Пробежал он и мимо Ворона.

Разбойник лишь улыбнулся и, пообещав в другой раз обязательно его выслушать, свернул к порту.

Остановись он и начни беседовать с каждым, то непременно получил бы информацию. Найти вандала. Узнать правду о муже, вернувшемся из плавания, или же наоборот доказать его жене, что та ошиблась. Найти питомца по прозвищу Костяной лорд…

Такие квесты были нацелены на повышение уровня отношений с местными, но сейчас Уиллу не было до этого дела.

— Прошу прощения, — приметив высокого мужчину плотного телосложения, следящего за разгрузкой трюма и изредка сверяющего товарные накладные с наличием того или иного ящика, разбойник направился в его сторону, попутно махая рукой.

Из-за стоявшего шума внимание торговца удалось привлечь не сразу, но как только тот заметил Ворона, игнорировать его уже не мог. Пробежавшись глазами по внешности, тот кивнул, давая понять, что готов к разговору. Незнакомец излучал невероятную силу, несравнимую с уровнем, что виднелся у него над головой, поэтому тот посчитал целесообразным, выслушать чужака.

Увидев, как его работники прекратили двигать тюки и контейнеры, уставившись на Ворона, тот поиграл желваками и, не желая оставлять разгрузку без присмотра, свистнул, давая им время на незапланированный отдых.

— Вы не очень вовремя, керр[3] Ворон. — Голос мужчины был вежлив, сух, и в нём нет-нет, да и проскальзывала некая аристократичность. — Я бы хотел как можно скорее продолжить работу. Вижу, вы не простой… кхм, человек, но поймите, я не люблю, не укладываться в сроки. Так что у вас за вопросы?

— Спасибо и прошу простить моё вмешательство. — Парень улыбнулся и посмотрел в сторону небольшого по сравнению с большинством кораблей судна. — Ваша?

— Вы о «Мили́рии»? — Во взгляде мужчины появилось гордость. — Так и есть. Она досталась мне от отца.

— Вы капитан?

— Нет. Я владелец корабля, но не управляю им. Для этой работы нанят профессионал. По роду деятельности я морской торговец. Можете звать меня Дже́рра.

— По вашему взгляду, вижу, что вам известно кто я такой, но всё же представлюсь официально. Белый Ворон. Король Адамароны. Слышали о ней?

— Да. Приходилось. И за последние полгода даже не раз. — При упоминании титула и страны, лицо собеседника не выдало каких-либо изменений. Торговец лишь слегка склонил голову в знак почтения и ничего более. — Вы далеко от своих владений, ваше величество.

— Всё из-за конечной цели моего визита. — Парень посмотрел за спину мужчины. — Остров ночного Грито. Что-нибудь знаете о нём?

— Всего лишь слухи, король. — Взгляд Джерры стал серьезным, торговец уже совсем иначе смотрел на разбойника. — Люди говорят, что это довольно плохое и опасное место.

— Все любят приврать. — Уилл приподняв уголки губ, слегка прищурился, оценивая реакцию собеседника. — Даже самая обычная байка может превратиться в необыкновенную историю в устах барда или подвыпившего матроса. Иначе как им ещё завлекать девок?

— Тоже верно. Но тут другое дело. — Джерра не торопился выдавать своих эмоций, говоря то, во что верил. — Даже ваше бессмертие не позволит пробраться сквозь ночь этого острова. Мой вам совет: чтобы вас там ни интересовало, вы ещё не готовы. — Торговец покачал головой и уже собирался было продолжить разгрузку, когда рука посланника легла поверх его бумаг. Подняв взгляд, мужчина увидел, как сильно Ворон не согласен с его словами.

— Прошу, не недооценивайте меня. Мне нужно лишь подобраться поближе. Вам не обязательно плыть прямо к его берегам.

— Ваше величество. — Желваки вновь заиграли на лице Джерры, когда он, чеканя каждое слово, ответил королю: — Вы не понимаете, о чем меня просите. Я не ваш подданный. Не ваш вассал. Не ваш солдат. Ради вас я не собираюсь жертвовать собой и своей командой. Ищите кого-нибудь другого. Надеюсь, на этом всё. — Развернувшись и свистнув команде, торговец стал поторапливать грузчиков, так как они уже не укладывались в установленные им сроки, и напоследок бросил через плечо. — Меня ждёт работа. Удачи вам.

Уилл смотрел ему в спину, хорошо осознавая причину отказа. Дело не в страхе перед островом. Точнее, в нём, конечно же, но основная загвоздка в уровне отношений. Для Джерра Ворон, пусть и король, но всего лишь проходимец. И, судя по всему, золото вряд ли поможет убедить торговца в обратном.

«На это нет времени!» — Уилл понимал, что никто не доставит его к опасной области, если он как минимум не станет их другом.

Бросив взгляд на имеющиеся очки влияния и чертыхнувшись, Ворон мысленно активировал лжеца.

Вы активировали навык «лжец».

Произнесите мысленно пять слов и выберите цель.

«Я должен помочь Белому Ворону. Цель — торговец Джерра».

Вы уверены в словах и своём выборе цели?

Последствия нельзя будет изменить.

«Действуй».

К торговцу Джерра Лихертаун применён навык «лжец».

Вы потратили 50 очков влияния.

— Джерра! Мне нужна помощь. Таинственная угроза не пугает меня. Да и если мне удастся попасть на остров и разгадать его тайну, разве не будет здорово, что именно вы и ваша команда окажутся первыми, кто получит с этого выгоду?

Мужчина, ранее резко отвечавший отказом, теперь под воздействием уникального навыка задумчиво разглядывал горизонт. Ответ прозвучал медленно, но в нём не было отказа.

— То, что вы говорите, ваше величество, звучит приятно. Красиво. Заманчиво. Но и риск очень велик.

— Просто послушайте. — Уилл медленно подошёл к собеседнику и продолжил делать то, что умел лучше всего, воздействовать на слушателя: — Наверняка вам или кому-то из команды корабля известна дистанция, на которую нельзя приближаться, так?

— Хм…

— Просто подплывите настолько, насколько считаете безопасным, дальше я доберусь сам.

— П-ф… Вы что же, полетите? — Обернувшись, бросил торговец, и затем, словно вспомнив, кто перед ним, поубавил иронии в голосе. — Прошу прощения за резкие слова.

— Просто доставьте меня куда нужно. Справитесь?

Тот ещё немного помолчал, раздумывая над перспективами, но в итоге кивнул:

— Я прикажу капитану готовиться к отплытию сразу же, как закончу со своими делами. Приходите сюда к закату.

— Спасибо.

— Не благодарите. Я всё же торговец, поэтому условия вашей доставки мы обсудим вечером. А сейчас мне и вправду пора работать. — На этих словах Джерра уже в который раз вернулся к прерванной работе, оставив короля наедине с собой.

Ворон сидел возле церкви, слушая доклад Дальтаро, и никак не мог понять, что же именно происходит на невидимой границе у острова. Если не обращать внимания на явные приукрашивания местных, а также отфильтровать рассказчиков по роду деятельности, складывалось ощущение, что сама система не пускала туда NPC.

Благодаря улучшенной памяти, Уилл смог вспомнить похожий случай, о котором рассказал Цербер. На тридцать восьмом этаже некий шахтёр во время обвала застрял в штольне и каким-то чудом вышел к странным дверям, от прикосновения к которым того вышвырнуло за пределы шахты.

Истории, рассказанные местными, отличались лишь тем, что корабли ничего не касались. Лишь когда те пересекали черту, их тут же выбрасывало в рандомное место. Пустыня, океан, лес.

Проблема была в том, что на этом этаже больше не могло быть скрижалей.

Ответ, пришедший в голову Ворона, был в том, что на этом острове находятся врата. Те самые, которые позволят попасть на новый этаж.

Только вместе с этой догадкой всплывал вполне логичный вопрос. Почему кто-то из рабов указал именно на этот остров?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312. Проиграть битву, но выиграть войну**

Теми, кто мог рассказать Ворону о вратах, были Пак и хорошие знакомые по клану Молли. Пак был занят, как и сама лидер АК, но вот Погибель смогла ответить, и вскоре возникший в его мыслях образ открываемых врат был разбит в пух и прах.

Дело в том, что врата не обладали подобными защитными барьерами. Любой NPC в ходе своих странствий мог наткнуться на них, но, разумеется, открыть бы не смог. Хотя многие игроки предполагали, что будь какой-нибудь местный, имеющий весомую силу, заинтересован в открытии, то система, может быть, и не помешала бы тому распечатать врата.

— Ты расскажешь, на что наткнулся, или, как обычно, будешь скрывать, пока весь мир не увидит очередное ошеломляющее системное сообщение? — Девушка усмехнулась.

— Хм… Только между нами?

— Конечно, Уилл. — Смысл кому-то рассказывать? Мы ведь никак не сможем повлиять на твою историю.

— Тут главное желание, — не став особо спорить, бросил разбойник и описал текущую ситуацию как смог, не вдаваясь в излишнее подробности.

— Звучит интригующе, — задумчиво протянула Погибель. — Ты не думал, что это может быть скрижаль?

— Думал, но есть основания считать, что это невозможно.

— Даже так? Твои слова невероятно загадочны, парень. — Собеседница ненадолго замолчала, размышляя над услышанным, и, наконец, продолжила: — Знаешь, есть шанс, что ты наткнулся на стража, точнее, его логово.

— Стража? — Ворон удивленно присвистнул. — Думаешь, они могут заблокировать целый остров?

— Не забывай о том, что чем выше этаж, тем сильнее тот в ком содержится часть ключа. К слову о них. Между нами говоря, — голос Лили слегка изменился. — Тут кое-кто из наших наткнулся на довольно интересную штуку. Типа вся эта слоёная хрень, ну, то есть этажи Восхождения не единственный мир, представляешь?

— Эм, с трудом, но почему бы и нет? — Ворон слабо улыбнулся, не став убеждать девушку, что на самом деле всё так и есть. Пока рано делиться такой информацией. — И при чем здесь ключи?

— Так я как раз и хотела сказать. — Она вздохнула. — Слушай. Из истории этой игры, все мы знаем, что мир был поделен на сто этажей некими чудиками, пожертвовавшими ради спасения — и бла-бла-бла. Ну, ты понял.

— Да-да, продолжай. — Уилл и подумать не мог, что Погибель будет так много болтать, но, видимо, для этого был какой-то повод. Может, ждала, пока возродятся мобы, или какого-то NPC, которого обычно очень сложно поймать на месте.

— И вот кто-то из этих умников, то есть наших любителей покопаться в истории, выдвинул идею. Даже скорее теорию. Мол, если части душ этих героев, пожертвовавших собой, рандомно выбирали себе пристанище, то в качестве носителя «ключ» мог предпочесть жителей других миров, которые в этот момент находились на Восхождении. Делая этих бедолаг стражами автоматически.

— Та-а-ак… — Это звучало интересно и, что самое главное, логично. Сам Уилл уже сталкивался с жителями других миров, поэтому кто бы ни выдвинул такую версию, он был невероятно близок к истине.

— Ты понимаешь? — тем временем продолжала Погибель. — Их запечатали здесь, сделав стражами неродного им мира. Этот пример подтверждает та же птица Рух. Она явно была не отсюда. Ты видел, как долго мы её колупали? Мать его… Почти сутки! Сутки! И всё из-за её чёртовых крыльев! — Лили явно ударилась в воспоминания о схватке со стражем, поэтому Ворон, быстро поблагодарив и попрощавшись, тут же отключился, возвращаясь сознанием в игру.

Так как, находясь на разных этажах, нельзя была созваниваться посредством группового или кланового чата, то приходилось использовать сторонние программы, выходя из игры в сеть.

— Это что сейчас такое было? — Дальтаро, наблюдавший полное непонимание на лице друга, с любопытством стал расспрашивать парня, но это было бы непросто объяснить. Поэтому тот ограничился лишь общей идеей связи.

— Разговаривал с другим посланником. Узнавал насчет аномалии. Думал, вдруг кому-то уже встречалось нечто похожее.

— И как?

— Ничего конкретного, пока, — выделив последнее слово, Уилл встал, разглядывая вечернее солнце. — Надеюсь, подобравшись поближе, я смогу получить ответ. А сейчас у меня есть лишь догадки.

— Не уверен, показалось ли мне. Но, кажется, в твоём взгляде я вижу намерение умереть, если это понадобится. — Лучник встал рядом, смотря куда-то вперёд, из-за чего казалось, будто он разговаривает не с королем. — Знаю, что для вас умереть — значит лишь на несколько мгновений заглянуть куда-то в неизвестность, но, честно говоря, мне это не нравится.

— Что же именно? — Уилл, слегка повернув голову, разглядывал серьёзное выражение лица авантюриста. — Моё отношение к смерти?

— Не только твоё. Всех посланников. Такое ощущение, что для вас это всего лишь игра.

«Как же ты прав, чёрт возьми», — мысленно протянул Ворон, слушая мужчину.

— Может быть, так и есть, — продолжал тот. — Но вот вопрос, Ворон. — Дальтаро посмотрел на разбойника в ответ, заглядывая тому в глаза. — Насколько вы уверены, что очередная смерть не станет для вас последней?

Повисла тишина, и Уилл ненадолго задумался над столь серьёзным вопросом несуществующего человека.

На секунду мелькнула мысль о том, что такое ведь и вправду может произойти, но она, как появилась, так же быстро и исчезла. Об этом не стоит задумываться всерьёз.

— Поговорим, когда такой момент настанет, — сводя всё к шутке, ответил парень и, покинув компанию лучника, вскоре вновь встретился с торговцем.

Деловое соглашение было заключено довольно быстро и свелось к тысяче золотых за проезд, а также, в случае открытия острова, неразглашения этой новости в течение трёх суток, пока компания Джерра не обустроится на нём.

— Теперь займёмся делом, — подписывая документ и ставя свою королевскую печать, Ворон приложил кольцо к бумаге, убирая ту в инвентарь и, не медля, направился к кораблю.

— Команда уже готова. Не переживайте, ваше величество. — Мужчина, последний раз пробежав глазами по договору, свернул бумагу и, убрав в тубус, последовал за пассажиром. — Через час будем на месте.

— Час? Тут же плыть меньше двадцати минут. — Уилл удивленно обернулся.

— Тут есть свои нюансы, керр Ворон. Использовать магию на походе к острову крайне не рекомендуется, поэтому матросам придётся грести вручную.

— И что произойдёт?

— Вы разве не знаете?

— Не знаю, что?

— О… И вправду не знаете. — Джерра посмотрел в сторону острова и продолжил, рассказав небольшую предысторию: — Раньше, лет пятьдесят назад, на этом месте располагалась деревня рыбаков. Именно они дали название острову. На их диалекте Ночной Грито означает «ящер из глубины».

— Ящер? — Разбойник, приподняв правую бровь, удивленно взглянул на море. — То есть что-то вроде морского змея?

— Я не знаю, ваше величество. И, честно говоря, не хочу знать. Единственное неписаное правило здесь — это не использовать магию до тех пор, пока не покинешь гавань. Иначе…

— Что?

— Иначе, ящер выйдет на охоту. — Лицо торговца было серьезным, и Ворону оставалось лишь поверить в эту историю, пока не представится шанс убедиться лично. Правда, оставалось уточнить ещё один момент.

— Вы же понимаете, что мне придётся использовать магию, когда мы доберемся до цели?

— Разумеется. — Мужчина вежливо улыбнулся и, подняв большой палец, добавиля: — Именно поэтому мы спустим вас на воду в шлюпке.

— Хм… Предусмотрительно, ничего не скажешь. Тогда, — справа от разбойника материализовался здоровый огр, вид которого заставил Джерра на некоторое время замереть на месте, — надеюсь, мой помощник окажется вам полезным.

Не только торговец оказался застигнут врасплох, некоторые моряки, бросая свои дела, впопыхах доставали оружие, роняя его и вновь подбирая трусящимися руками.

Всё стало на свои места, после того как громила, послушно следуя за гостем, поднялся по трапу на корабль.

— Могли бы предупредить, ваше величество, — чуть позже пробормотал владелец судна, вытирая лоб, и, кивнув капитану, отправился в каюту.

Корабль приготовился отчаливать.

Сила огра не особо повлияла на время прибытия, сократив разницу лишь на пятнадцать минут, но, скорее всего, проблема была в том, что он работал в непривычном для себя амплуа.

В конце концов, судно прибыло на место, так что остальное неважно. Как и обещал Джерра, королю выделили шлюпку, а после, отплыв на несколько сотен метров, команда корабля бросила якорь, ожидая результата.

— Что ж, — стоя в маленькой посудине и наблюдая за островом, который с этого расстояния казался ещё более мрачным, парень, хрустнув шеей, приступил к разведке. Используя обычную комбинацию для подъема и придания себе скорости, Ворон расправил за спиной крылья и вскоре почувствовал это.

Барьер, отсылающий всех гостей острова, был готов поглотить его и выплюнуть в неизвестном направлении, как делал до этого множество раз, но в последний момент его магия рассосалась. Коснувшись тела разбойника, тот словно что-то почувствовал в нём и тут же отступил.

Уилл был уверен, что тут дело не в барьере врат или скрижали. Нет, магия была развеяна по чьему-то приказу, и этот кто-то понял, что за гость прибыл к нему.

Мрачная атмосфера, висевшая вокруг острова, накрывала его, словно купол, и парень не сразу обратил внимание на то, что в этом похожем на темное покрывало тумане скользит нечто невероятных размеров.

Это могло бы продолжаться вечно, но запас времени крыльев был на исходе, и Уилл, чуть поведя ими, ловко ушёл в падение и, на несколько секунд раскрыв их перед самой землёй, использовал двойной прыжок, смягчая посадку.

Кто-то явно желал встречи с ним, раз позволил пройти мимо ящера, и Ворон, оглядываясь вокруг, убедился в этом, когда приметил неподалеку стоявшего незнакомца, державшего в руке факел с чёрным пламенем.

Маска на нём или ней не нуждалась в пояснениях, и, словно поняв это, незнакомец обернулся, предлагая следовать за ним.

«Не боится меня».

Уилл, пристально разглядывая спину врага, ещё раз обвёл взглядом пляж. Ничто не мешало ему убить члена культа, но тогда вероятность приоткрыть завесу тайны острова будет отложена на неопределенный срок.

Ящер явно не был обычным мобом. Да и сила заклинания, витавшая вокруг острова, не позволит добраться сюда просто так.

«Похоже, выбора нет». — Делая шаг следом за исчезающим в чёрных джунглях проводником, Ворон отправился навстречу неизвестности. В таких случаях обычно говорят «войти в логово льва».

Шаг за шагом, не теряя из вида человека в маске и в то же время не сближаясь с ним, разбойник медленно продвигался вглубь утопающего в проклятии леса. Сложно было не заметить мёртвые деревья, чья кора была укрыта чёрными узорами, словно венами. Их будто выжали досуха. Скрученные, высохшие и ломающиеся от любого прикосновения те стали не более чем картонной декорацией.

Здесь не встречалось ни животных, ни монстров. Единственное, что сопровождало их путь, было плавающее по сфере чудовище, десятки глаз которого изредка смотрели на происходящее внизу. Этот ящер напоминал сторожевого пса, и вопрос был лишь в том, кто является его хозяином.

Путь не был извилист, но почему-то казалось, что длится он гораздо дольше, чем должен. Ещё в самом начале Уилл, взглянув на мировую карту, понял, что данные по этой местности не отображаются.

«Что ж, не впервой. Значит, тут действительно есть нечто серьезное».

В итоге прошло минут тридцать, прежде чем они вышли из подвергшегося болезни леса. Картина, открывшаяся перед одиноким посланником, была столь ошеломляющей, что он даже не сразу понял, что именно видит, а когда взор сфокусировался на отдельных деталях, разум Ворона похолодел от осознанной истины.

Десятки кровавых сфер, идентичных той, что он смог силой вырвать из рук представителя культа, зависли над выложенными из костей рунами, а в центре всего этого стояла неясная фигура, укрытая во тьме.

Зеленые, словно чистейшие изумруды, глаза смотрели на гостя из этой чёрной субстанции, и ноги Ворона невольно дрогнули, грозя поставить парня на колени.

Мощь, окружавшая этого персонажа, была действительно невероятной. Она не была похожа на ауру, что источал мёртвый гахараджи, или выплескивал в порыве своего безумия Фаррис. Нет, она напоминала силу остатков разума героев.

В ней ощущался контроль, покой и нечто неуловимое, но весьма знакомое самому разбойнику…

«Это же?..»

Жажда! Всеобъемлющее и заставляющее преклоняться врагов желание. Жажда, которую усыпит или насытит лишь достижение цели.

Враг это или друг сейчас было неважно. Уилл хотел знать, кто тот, кто на доли секунд заставил его тело ослушаться.

Идентификация!

Имя: Абенхриа́р

Ранг: Страж

Уровень:???

— Мне говорили, что вы, посланники, любите применять магию там, где не следует. Но что самое странное, даже я не в силах её блокировать. — Существо не двигалось, смотря на короля, словно оценивая его силу. Ему, в отличие от большинства врагов хватало знаний и опыта, чтобы понять, что тот, кто перед ним, имеет больше силы, чем показывают цифры. — В любом случае было любезно с твоей стороны принести последнюю бусину. Отдай её!

Небо громыхнуло, и, словно разрезая его основы, ящер, плававший вокруг острова, вынырнул из сферы ночи и кольцом завис над головой стража. Его метровые глаза с двойным зрачком, расположенные вдоль всего тела, не мигая, уставились на маленького гостя.

Ситуация была весьма прескверной. Дальтаро правильно заметил, говоря, что Уилл готов умереть в случае чего, но сейчас в голове почему-то билась одна очень навязчивая мысль. Если его тут убьют, сфера обязательно выпадет из инвентаря.

Этого нельзя допустить. Сценарий этой игры всегда пишется на ходу, и это был как раз такой случай. Но сражаться сейчас с монстром и его хозяином, а также с его прислужниками будет чрезвычайно глупым поступком. И, как назло, медальон Аррея привязан к другому не менее важному месту.

После того как у него появились права администратора, Ворон хотел найти время вновь посетить ту локацию, но нужно было разобраться с рукой и текущим квестом.

«Хотя, может зря я не разобрался. что это за храм новичка? — Совсем не к месту вспомнил разбойник. — Тц… Хорошие мысли всегда приходят задним числом», — подумав о том, что мог и не брать бусину с собой, Ворон в тот же момент понял, что, возможно, именно благодаря ей его сюда и пустили.

«Думай… Думай… Где выход? Попытаться использовать новый навык? Нет, на всех точно не хватит, и тогда меня в любом случае убьют. Превратиться в дракона? Не хватит золота. Попытаться улететь? Тоже вряд ли…»

Ворон молниеносно перебирал варианты и тут же их откидывал, а в его сторону уже неслись члены культа. Адреналин зашкаливал, и сердце, качая кровь, бешено стучало о грудную клетку, пока одинокой посланник пытался найти брешь в ловушке, в которую сам же и влез, потакая любопытству.

Пленённые ранее работорговцы пошли в расход, а затем и Шимираз с Халафиром, давая время своему хозяину. Такое решение далось с трудом, ведь с ними Уилл прошёл немало боёв и пережил действительно много приключений. Однако выбора не было. Случайно или в предчувствии финала, но страж сказал, что эта бусина последняя. Она не должна попасть к нему!

Ворон растворился в воздухе, но чужая магия тут же сняла покров, и разбойник, метнувшись в сторону, с трудом избежал огненного взрыва. Любые попытки убежать в лес тут же пресекались четкими выстрелами, и он, словно загнанный зверь, бегал по поляне, ища подсказку, которая поможет выбраться из этой передряги.

— Рья-я-я! Кра-г-ргх! — Громкие крики огра потонули посреди звуков боя, когда огромный ящер раскусил его пополам. Осмотр!

Ночной Грито

Ранг: Маркиз

Уровень:???

«С-сукин сын! Так эта тварь ещё и немаленького уровня…» — чертыхаясь и проклиная самого себя за нетерпение, Ворон, отвлекшийся на созерцание смерти своего верного слуги, не заметил, как один из служителей появился где-то сбоку и ловким броском кинжала в ногу активировал какое-то заклинание, пустившее по лезвию оружия ток.

— 71!

— 54!

— 69!

Урон от продолжительной атаки быстро складывался в большие цифры, но именно это позволило разбойнику вспомнить битву с ифритом. Логическая цепочка выстроилась сразу же, вернув к мыслям о кулоне и о том, что у него когда-то появилась идея попробовать объединить бусину со своим трофеем.

Клон. Вспышка, туман, и, пока тот не успел исчезнуть, Ворон, дотронувшись большим пальцем до кольца, вытащил кулон и бусину. Подхвативший кулон двойник, приложил его к бусине, и Ворон, резко остановившись, увидел, как та со смачным «хлюп» исчезла внутри подвески. Если бы та ещё и рыгнула после трапезы, парень бы не удивился.

— Не зря говорят, всё гениальное просто. — Уилл остановился, так как те, кто его преследовал, поняли, что плод монотонной многомесячной работы просто исчез, и, не зная, что делать, ожидали приказа Абенхриа́ра.

Впоследствии, вспоминая этот момент, Ворон будет уверен, что именно заминка позволила ему совершить то, чего никто не ожидал.

Когда бусина была использована, в голову разбойника, обернувшегося взглянуть на стража, пришла очередная странная идея, и он, не преминув воспользоваться затишьем, использовал скачок, перемещаясь в сторону стража, а затем, используя рёв души, стал сближаться с ним, чтобы метнуть воздушный нож.

— Ты-ы… — В одном этом слове скрывалось едва сдерживаемое раздражение. Жалкие потуги посланника и в особенности его никчемные атаки выглядели насмешкой перед его мощью. — Это даже не смешно. — Останавливая пальцами магический клинок, тот шевельнул рукою, отправляя в наглеца сгустки тьмы, весьма похожие на мини-копии ящера.

Золотой дракон. Копия молнии. Его когти располосовали цели и, когда он вновь оказался на своём изначальном месте, посланные копии растаяли словно дым.

— Моя госпожа не простит мне задержку. — Из сгустков ночи, окружающих стража. Появились ещё три руки и, сложив незнакомые печати, те создали ещё одно мощное заклятие.

Тела большинства членов культа в мгновение обвисли, лишившись жизни, а затем их трупы поползли друг к другу, создавая сшитую из разных людей змею. Ворон не стал дожидаться, пока эта тварь станет нападать и, чертыхнувшись со всего размаху, кинул куб стабилизирующего поля.

Тот, перекатившись, упал неподалеку, но как только недотварь попала в радиус действия, тот тут же активировался, отрезая созданное существо от остальных.

«Побудь пока там» — мысленно расслабившись, подумал Ворон, вот только, пока он заботился об одном монстре, позади него создалось ещё три и, проклиная ловкого противника, Ворон почувствовавший, а затем и увидевший их за спиной, плюнул на это, сосредоточившись на своей задаче.

Момент. Всего лишь миг. Нужно найти лазейку и отвлечь врага, пока его мысли заняты уничтожением зарвавшегося посланника. Ночь и тьма, переплетаясь так тесно в искусных руках стража, создавали невообразимые заклинания о предназначениях большинства которых, парню можно было лишь догадываться.

Облака и черный град. Скачок. Щелчок пальцами. В ответ дымчатые куски ткани, накрывающее рандомно поле боя. Энергия кончилась в самый не подходящий момент, и голову разбойника чуть не пробил призрачный клинок одного из призванных духов.

Отскочив назад и едва избежав серьезного удара, разбойник оказался на большом чёрном пятне, из которого навстречу его ногам выплывали большие зубы. Они будто волны накатывали друг на друга, но тот активировал на несколько секунд крылья, избегая ловушки…

- 810!

…

- 1695!

…

Его бросало из стороны в сторону, кулон чуть дважды не выпал из руки, из-за чего пришлось вновь принимать обычную форму золотого дракона, дабы иметь больше конечностей. Но и это не помогло. Сильный удар настиг его откуда-то сбоку и в глазах всё потухло…

— Найдите то, что он использовал, и принесите мне! — Голос Абенхриа́ра стал сигналом и, разбойник, резко вскочив, активировал успевший откатиться скачок. Когда кажется, что он умер, Ворон умеет удивлять врагов. Один процент здоровья и три секунды неуязвимости. Большего и не надо.

Фигура разбойник исчезла, а затем, тот не сомневаясь ни секунды, поглотил все крутящиеся алые сферы.

— Грито! — Ворон, почувствовав за спиной удушающую волну ярости, пробормотал что-то про «ни секунды покоя» и, ускорившись на доли секунд, разминулся с пастью ящера, успев поглотить последнюю бусину.

Внимание! Требования для использования «Кулона Эвелин» выполнены!

Желаете привязать предмет: Да/Нет?

— Да-а!

Предмет успешно привязан. Владелец: Белый ВОРон.

В его голову вонзилось чьё-то острое жало, и разбойник мгновенно умер.

Внимание!..

Примечания

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Шуангоу — китайское холодное оружие.

Для тех кто знаком с Кабалом — его крюки и есть шуангоу. (прим. автора)

2. Клирик — то же самое, что и герцог, лорд или наместник в соседних империях.

3. Керр — вежливое обращение к мужчинам в странах Кальтейо и Мучипао.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313. Внутренний мир**

Слабый духом ищет лёгкий путь

сильный, создаёт его сам»

…

Вы умерли.

«Эффекты навыка «Одной ногой по ту сторону» аннулированы».

Активирован навык: «По образу и подобию».

Оставшееся время: 4:56

Внимание! Задание «Рассадник преступности» провалено.

Внимание! Вы стали мишенью Абенхриа́ра!

Получено «Пятно Смерти».

Тип: Проклятие.

Описание: Вы перешли дорогу одному из слуг Смерти, и теперь он будет преследовать вас. Его прочное жало впрыснуло в ваше тело яд, с помощью которого он легко может выследить вас на этом этаже.

Негативные эффекты:

— 1000 здоровья/час;

— Зловонный запах — увеличивает радиус вашего обнаружения монстрами на 30%;

— 1 очко выносливости/день до тех пор, пока не обнулят вашу жизнь или пока вы не снимете проклятие.\*

Примечание: Очки выносливости будут восстановлены при выполнении одного и этих условий.

— Ах ты ж, конченный мудак! — Уилл не мог сдержать порыва гнева, так как подобные дебаффы вкупе с потерянной рукой выходили за рамки его терпения. — Да чтоб тебя, кус-сок дерьма!

Даже провал задания, из-за которого он во всё это ввязался, мерк по сравнению с будущими перспективами.

Грязные ругательства в адрес стража сыпались как из рога изобилия, и лишь когда кто-то рядом привлек его внимание, Уилл, глядя исподлобья, чуть успокоился.

— Джерра… Ты очень вовремя. Я бы на твоём месте приказал сваливать отсюда.

— Уже, керр Ворон. — Торговец мотнул подбородком, призывая короля оглядеться, и тот понял, что корабль и вправду уже выплывает из гавани. — Расскажете, что произошло?

— Ничего хорошего, Джерра. — Уилл встал и, пройдя к правому борту, взглянул на укутанный темнотой остров, чуть тише повторив: — Ничего хорошего.

— Что ж. Думаю, я не единственный, кто предупреждал вас, — подходя к пассажиру, произнес мужчина, в ответ вновь получив злобный взгляд Ворона.

— Лучше ответь, почему вы не стали ждать на старом месте?

— Интуиция, ваше величество. Всего лишь интуиция.

— Хм… Ну, раз так, придётся вам потерпеть моё присутствие ещё пару дней, пока я не смогу телепортироваться.

— Как мы и договаривались. — Слегка поклонившись, торговец улыбнулся и направился по своим делам, бросив напоследок: — Располагайтесь поудобнее, керр Ворон. Море нынче спокойно.

«Надеюсь, что этот Абен… как его там… хрен не пустится сразу же в погоню. Иначе я не смогу их защитить. Тц… Но… Может, не стоит рисковать и использовать медальон Аррея? Там он вряд ли меня достанет… — Бросив последний взгляд на чёртов остров, Уилл посмотрел на обычных работяг и, почесав переносицу, вздохнул. — Не стоит недооценивать стража».

— Эй, Джерра?

— Ваше величество. — Отрываясь от записей в блокноте, мужчина вопросительно взглянул на разбойника: — Что такое?

— У меня слегка необычная просьба. Не мог бы ты меня убить?..

Скрытые руины Лурка.

Смерть от рук торговца скорее походила на пытку, так как тому пришлось нанести более пяти ударов в грудь, чтобы добраться до сердца разбойника и отправить Ворона к точке сохранения медальона.

Появившись посреди знакомых развалин, парень огляделся и глубоко вздохнул. Теперь, когда он стал мишенью, стоит хорошо подумать, прежде чем возвращаться в столицу. Кто знает, на что пойдёт страж, цели которого пока никак не укладывались в голове Уилла.

Ознакомившись с проблемой лично и попав в спокойную обстановку, Ворон уселся на землю и принялся осмысливать текущее положение дел.

Во-первых, есть культ, желающий призвать в этот мир слуг или точнее одну конкретную слугу самой Смерти. При мысли о таком существе парень невольно передернул плечами. С этим персонажем он бы не хотел встречаться как можно дольше.

Во-вторых, есть страж по совместительству один из этих самых слуг Смерти и… Вот тут-то и возникали проблемы с пониманием ситуации. Хотя, по сути, вариантов было не так много. Либо Абенхриа́р не знает о планах культа, либо знает и использует их в своих целях. То же самое с культом. Оба пытаются воспользоваться друг другом. Цели у них разные. Но вот методы их достижения сходятся.

Интересно было вот что. Слуга явно относится к древним существам, а значит, появление культа явно его рук дело. Так в какой же момент взыграла людская жадность и желание обмануть саму Смерть, раз за спиной своего господина служители культа творили такую хрень?

«Хм… Как бы то ни было, сейчас они все мои враги. Да и вряд ли страж выслушает меня и уж тем более поверит. Хотя принудить его к беседе в общем-то не проблема, а вот как убедить в том, что культ собирается его предать? И, конечно же, самый главный вопрос, который стоит себе задать, действительно ли нужно ему об этом сообщать?»

Уилл открыл глаза, чувствуя, что пока у него нет ответов. Решив сосредоточиться на текущих задачах, он, наконец, принялся искать подсказки по храму новичка, а также сопутствующим сообщениям.

Проблема была в том, что здесь не имелось никаких описаний. Чем бы ни являлись храм новичка, области тренировок в нём, а также ментальные каналы, всё было абсолютно бесполезно, если он не узнает, что это такое.

То же касалось и прав администратора. По запросу в поисковиках форумов и сайтов, информация отсутствовала. Уилл убедился в этом ещё в тот день, когда получил эти странные бонусы.

— И ведь хер пойми к кому обратиться? К админам? По опыту знаю, что ответа не получу. Слишком уж они странные. — Бормотал Ворон, смотря на оповещения системы в полном замешательстве. — Может, к героям? Хм… Сомневаюсь.

Снова прикрыв глаза, Уилл погрузился в размышления в поисках объяснения того, чего по определению не понимал. В какой-то момент пришла простая и логичная мысль: «Может, ещё не время?»

Нет! Он находил выход и не из таких ситуаций. А сейчас есть шанс спокойно подумать, в отличие от озарений, приходящих во время боя, когда адреналин на пределе.

— А-а, какого хрена? — Поднимаясь и отряхивая по привычке штаны, Ворон потёр переносицу двумя пальцами и, как бы сам не веря, что делает это, произнёс: — Э-эм… Открыть. Ментальные каналы, что ли?

Ничего.

— Хм…. Может, стоит говорить поуверенней? Кхм… Открыть ментальные каналы!

И снова мимо.

— Ла-адно… Открыть храм новичка!.. Да чтоб тебя!..

Прошло два часа, но Уилл так и не нашёл ответов. Правда словно витала где-то рядом, но ему не хватало знаний, чтобы поймать её и посадить под замок.

— Ментальные каналы… Храм новичка… Права администратора… Области тренировок… Ментальные каналы… Храм новичка… Права администратора… Области тренировок… — Слово за словом снова и снова бормотал он, ища сакральный смысл в этих выражениях, но…

Спустя ещё пару часов стало казаться, что ответ, который он ищет, кроется в другом месте.

Ворон так увлекся, что забыл про руку, которая уже успела отрасти и неожиданно стукнула его в голову с такой силой, что он опрокинулся назад, но, что самое странное, с этим ударом он получил и подсказку.

Уилл думал обо всём этом, как об отдельных наградах, но ведь было наоборот. Права администратора получены с увеличением чувствительности сознания. Ментальные каналы и храм открылись точно по этой же причине.

— Всё в моей… Агрх! — рука вновь нанесла удар, перебивая его бормотание, и разбойник, достав кинжал, сжал зубы, привычным движением отрезая руку по плечо. — Как же ты мне надоела.

Поднимаясь, и вновь усаживаясь, парень повёл плечом и сосредоточился на своих мыслях.

«Всё в моей голове. Храм новичка не для тела и прокачки персонажа, а для тренировки сознания».

Как только разбойник это понял, дело осталось за малым, и, вновь прикрыв глаза, он стал медленно погружаться в себя, стараясь прогнать все ненужные мысли и очистить разум. В своё время в армии их учили подобным приёмам. Медленный вдох.

Задержать дыхание.

Выдох.

Простенькая последовательность, суть которой заключалась в концентрации на этих трёх ключевых моментах, тем самым позволяя прогнать тревогу, страх, волнение.

Раньше у него получалось ввести себя в состояние покоя, но прогнать мысли было не так-то просто. Однако с тех пор, как после испытания в белой комнате с него спал груз, это оказалось невероятно легко.

Раз…

Два…

Три…

Уилл смотрел внутрь себя. Пустота. Чёрная комната, а может, и не комната. Чёрное ложе, а может, и нет. Кругом лишь тьма.

Вдох…

Состояние полной концентрации и покоя…

Ещё немного…

Выдох…

Комната медленно таяла, и последние мысли, витавшие где-то на задворках сознания, сгинули вместе с этой темнотой. Уилл открыл внутренний взор и вновь увидел комнату, но на этот раз её контуры были чётко различимы. Кажется, он находится в доме. В старом, деревянном доме.

Взгляд в сторону окна, которое словно после сборки вырезал забывчивый плотник. За этой прорезью виднелись небольшие стволы деревьев, готовых вот-вот расцвести, но всё ещё голых. А рядом пустые поля. Послышалось журчание. Ручей или река?

Ворон вернулся к созерцанию помещения. Повсюду была пыль и паутина, но в центре стояла небольшая глиняная чашка размером с вогнутую ладонь, в которой плескалась изумительно-голубая прозрачная вода.

«И что теперь?»

Оглянувшись назад, парень увидел дверь и одной лишь мыслью перенес себя за порог, чтобы увидеть, где именно очутился. Картина была столь удивительной и несуразной, что он чуть не потерял концентрацию.

В корнях гигантского сухого дерева расположилась обветшалая лачуга, готовая в любой момент развалиться под дуновением ветра.

«Та-ак… Неужели это и есть храм?

Динь!

Раздался знакомый звук оповещения, но здесь и сейчас Уилл не имел доступа к интерфейсу.

«Что за?.. А-а…» — Поняв, что произошло, парень не стал бросаться читать сообщение, лишь сильнее сосредоточился на том, что видел. Шаг — и он снова в лачуге.

Аккуратно подойдя к единственному выбивающемуся из общей картины предмету, Уилл наклонился, чтобы поднять его, но это движение вызвало толчок, и содержимое с плеском вылилось на пол.

— А-а-а! — Ворона с силой бросило на пол от ужасающей боли, которая словно прогрызала его мозг. — А-а-а…

Широко открыв глаза Уилл, схватившись за голову, сжался в комок. Его моментально выкинуло из состояния концентрации обратно в мир игры. Казалось, что в его голову втыкают сотни раскаленных игл, но эта адская, нестерпимая боль, какой он никогда ещё не испытывал, медленно угасала, и он со слезами на глазах поднялся, проклиная систему.

— Та-ак… Кажется разобрался. Храм и испытания храма… Два из четырех. — Скорчив гримасу, разбойник зажмурился, сосредотачиваясь на уходящей боли, и, когда всё закончилось, глубоко вздохнул. — Т-с-с… Дерьмо…

«Вода, наверное, как-то связана с ментальными каналами. Только что с ней делать?»

Собирая все имеющиеся детали, Уилл, в конце концов, осознал, что от него требуется. Может, интуиция помогла, а может, всё дело в его улучшенной мозговой деятельности… А может…

Причина была неважна. Главное, что теперь он знал. Осталось лишь понять, как долго ему придётся этим заниматься и, что не менее важное, что это в итоге принесёт?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314. Первый шаг к...**

Четвертый этаж. Архипелаг Кирано́ут.

Десятки групп и соло-игроков разглядывали поверженное тело монстра ранга граф, внезапно появившегося во время обычного гринда. Если бы не присутствующие представители клана «Армии безликих», всех их уже отправило бы на перерождение.

― Теперь вы понимаете, что плата за нашу охрану не так уж и высока по сравнению с возможной потерей опыта? ― Вперёд выдвинулся один из игроков, входящих в ТОП-500, и, поставив ногу на тушу мёртвого существа, оглядел присутствующих.

Все эти лоулевелы состояли в низших кланах и поэтому по своему развитию сильно отличались от говорившего и его команды. Плюс ко всему здесь присутствовало много новичков, которых паровозили. Не говоря о потере опыта, многим было бы жалко и потраченного на прокачку времени, из-за чего большинство смотрели на отряд высокоуровневых игроков с завистью и благодарностью.

Теперь потраченное ранее на непонятную охрану от хозяев этой локации золото выглядело не таким уж выбрасыванием денег на ветер.

― Спасибо, ― выразил благодарность кто-то из лидеров стоявшей неподалеку группы. ― Мы можем продолжать?

― Да, но будьте наготове, и в случае чего вы знаете, что делать. ― Говорившего звали Са́дрок, и когда спустя пару минут игроки возобновили охоту, он, усмехнувшись, обернулся, глядя на товарищей: ― Боже, какие же они тупые. Ах-ха-ха…

― Эй-эй, потише. ― Девушка, оглядевшись, снисходительно улыбнулась. ― Не хватало ещё, чтобы из-за твоей болтовни мы лишились такого хорошего заработка. К тому же глава явно не обрадуется, если кто-то из низших про это прознает.

― Не только наш глава. Остальные ТОП-кланы явно захотят узнать, кто проболтался, так что, Садрок, держи рот на замке. ― Блаугр, поддержавший девушку, скривил лицо и, вздохнув, поднял тяжелый молот. ― Кстати, мне показалось, или эти умники смогли сделать его ещё сильней?

Каждый из них знал, о ком идёт речь. Все шестеро посмотрели на труп монстра, на котором уже сидел номинальный лидер группы. Парень тем временем, хмыкнув, воткнул в тушу кинжал.

― Не показалось. ― Ещё одна девушка, игравшая за чародейку, задумчиво уселась на своего питомца и добавила: ― Он точно был «потолще», чем предыдущие.

― Согласен, ― в разговор вступил лучник, осматривающий в это время свое оружие. ― Даже разрывающие свет стрелы толком не подействовали, хотя, похоже, всё дело в его сопротивлении.

― Чё бы они там ни намудрили, нужно доложить главе, а то в следующий раз, глядишь, поляжем вместе с этими нубами. ― Орк, стоявший рядом со своей девушкой, тёмной гончей, и приобнявший её за талию, посмотрел куда-то в сторону: ― Всё же интересно, кто создаёт этих тварей?

― Это да, ― протянула она вслед за своим парнем и также медленно добавила: ― Мне больше интересно, сколько они за это получают…

В это время обсуждаемая персона сидела в подвале большого особняке, окруженная парочкой «лаборантов-помощников», и, хмурясь, перепроверяла расчеты.

― Так-с… ― сложив руки на груди и поглаживая кончик правого рога, та пробежалась взглядом по окну своего персонажа и, кивнув самой себе, вышла из меню, сделав это очень вовремя. ― Стас, бл#ть! Ты куда свои руки суешь, придурок?! Я же сказала, не лезть к ним! Вы! ― Она уставилась на помощников: ― Какого хера его подпустили?!

― Кхм… М-м-м…

― М-м-м?! Серьёзно, вашу мать? Это всё, что вы можете сказать?! Так! ― Девушка прикрыла глаза, стараясь успокоиться и задышав ровнее, продолжила: ― Выйдите отсюда, пока я вас в клетке не заперла. А ты куда собрался?

Её рука легла на плечо варвара, и тот, неловко улыбаясь, понурил голову, готовясь выслушивать очередной монолог.

Рома и Стас, которых в мире игры знали как Йывреп и Йоротв, были двумя младшими братьями Зарницы. В этом году им исполнилось восемнадцать и двадцать, но, в отличие от сестры, они хотели играть, а не зарабатывать, и девушке приходились иногда отвешивать им подзатыльники, дабы напомнить о цели.

― А чё такого? ― Младший из двух братьев посмотрел в сторону вольера, в котором сидели четыре монстра, а затем вновь глянул на сестру. ― Ты разве с ними не закончила?

― Ещё раз сунешь туда руку, и я сделаю так, что будешь возрождаться вместе с этими идиотами помощниками, понял?

― Я…

― Молчи. ― Марго сурово оглянулась. ― Где Рома?

― Клеит каких-то девах на улице.

― Да боже ты мой… ― Девушка вздохнула и хотела было сказать что-то ещё, но лишь стукнула парня по лбу и повторила: ― Не лезь к этим мобам, я серьёзно. Зови брата, у меня для вас новое задание.

― Снова гриндить? ― В голосе парня сложно было не уловить жалость к себе.

― А ты как думал? Не ной и тащи сюда задницу этого недоловеласа.

― Эх, жизнь моя… жестянка. Ну её, работу!.. А мне играть… А мне играть… А мне играть охота… ― жалобно напевая старую песню, услышанную в детстве от родителей, тот направился к выходу, морально готовясь к очередным тяжелым будням.

\*\*\*

Терпение… Уилл много о нём знал. Эта игра с самого начала испытывала его нервы на прочность, но сейчас парень нуждался кое в чем другом.

Терпение, которое ему требовалось, было не тем, что нужно мастеру-ювелиру для сложнейшей работы, и не тем, что необходимо шеф-повару для создания кулинарного шедевра.

То, что сейчас было необходимо, имело другую основу и требовало иных качеств. Пролитая капля воды означала жуткую боль, в такой ситуации удержать маленькую чашку в руках было невозможно. По крайней мере, не тому, кто только начал познавать свой внутренний мир.

Казалось бы, возьми воды и отнеси к корням высохшего дерева. Да. Воды мало, но это не такая уж и сложная задача. Нудная? Несомненно. Но подобные квесты были ему по плечу. По крайней мере, так казалось…

Уилл сбился со счета, сколько раз его вырывало из медитации. Пронзающая разум боль была столь чудовищной, что сложно представить, какая нужна сила воли, для того чтобы заставить себя повторить это тысячу раз, а затем ещё и ещё…

Но с течением времени приходят опыт и знания, а боль является пусть и жестоким, но всё же довольно хорошим учителем.

Ловкие и плавные движения теперь даже не вызвали ряби на голубой глади воды, оставалось лишь выйти наружу и корень за корнем напитать могучее дерево.

Три дня спустя, когда он всё ещё продолжал ошибаться и иногда проливать воду, Уилл сделал невероятное открытие. Идея возникла внезапно, но так захватила его, что, выйдя в очередной раз из игры, парень попробовал провернуть трюк с вхождением в свой мир, и… Это действительно сработало.

Не совсем понимая, как это вышло, Уилл тем не менее был очень взволнован, хотя продолжать эксперименты предпочитал всё же в игре, так как время в реальности у него уходило на сон и остальные физические потребности.

Вслед за этим произошло ещё одно не менее, а может, и более значимое событие. По мере оживления (или чего-то похожего) корней дерева он стал ощущать что-то от окружающих людей в реальном мире.

Сперва это смутно напоминало какую-то расплывчатую иллюзию, вроде миража в пустыне. Но чем больше впитывало дерево, тем отчетливей становился образ, и вскоре Уилл понял, что именно видит, ауру. Самую настоящую ауру.

У сестры она была мягкой и обволакивающей, бледно-розового цвета. Отца окружало тягучее тёмно-жёлтое облако. Телохранители имели ярко выраженные бордовые, увитые шипами «покрывала».

Источники в сети ссылались на экстрасенсорику и эволюцию сознания. Мол, те, кто может видеть нечто подобное, ступили на путь развития личности и просвещения. Как оно было на самом деле, пока оставалось загадкой, но это лишь пока.

Уилл был твёрдо уверен, что, в конце концов, докопается до истины. Также он понял главное. Те люди, что прозвали себя «Сектой просветителей», были правы. Восхождение оказалось не простой игрой. Разумеется, Уилл понимал это ещё с того момента, как в его сознание влез Император, но вмешательство не изменяло его до этих самых пор. Сами разработчики вроде как раз заявляли о чём-то подобном. Новая ступень эволюции или что-то вроде того.

Что же на самом деле задумала компания «Небесный дом»? Вопрос важный, но молодой человек успел достаточно пережить и повидать, чтобы понимать, что какой бы ни была правда, пока она не вредит кому-то, он способен закрыть на это глаза.

Уилл не стал мутантом или монстром. По неведомой причине осознание того, на что он теперь способен в реальном мире, интриговало, он желал узнать, что же произойдёт при достижении более высокого уровня чувствительности. Чего он сможет достичь?

— Оу… — на восьмой день после начала тренировки Ворон, как обычно, выливал содержимое чаши на корни большого дерева, когда та неожиданно растворилась в руке. — Неужели это закончилось?

Уилл оглянулся на ставшую родной лачугу и с удивлением обнаружил, как та изменилась, превратившись в небольшой аккуратный домик. Появилось крыльцо и окна, а также изменился сам материал.

— Кажется, я поторопился с выводом… — Приблизившись к аккуратному крыльцу и зайдя внутрь, он медленно и глубоко вздохнул, глядя на стоявшую в центре глиняную чашу. В ней плескалась та самая вода.

«Невозможно».

Эта была единственная мысль парня, понявшего принцип испытаний этого храма новичка. Носить воду в такой плоской посудине, да так, чтобы та не пролилась?!

— Нет… Невозможно. — Уилл сглотнул и в абсолютной тишине сознания не решался сделать новый шаг. Представить, какое наказание ждёт его в случае неудачи, было нетрудно, опыт имелся. Его останавливала не только форма чаши, отличавшаяся от прошлой «кружки». Рядом с этой тарелочкой лежала глиняная прямоугольная жердь, больше похожая на плоский брусок. Пока не представляя, что с ним делать, Ворон всё же догадывался о его назначении.

Он нутром чувствовал, что этот этап ему не под силу. Даже собери он всю силу воли и терпение, следующее испытание на несколько уровней сложнее, чем-то, которое он только что прошёл.

Когда-нибудь он будет готов бросить вызов самому себе, но не сейчас…

Уилл вышел из транса, увидев намозолившие глаз руины. Шея немного затекла, и парень, размявшись, встал с края плиты, на котором медитировал последние восемь дней. Рука машинально коснулась висевшего на шее кулона Эвелин.

Эта вещь была очень полезной, особенно для существ и классов, специализирующихся на магии крови, но для Ворона ценность имели всего две функции этого предмета: громадное увеличение опыта, аж сорок процентов, и, конечно же, небольшая, но всё же возможность регенерации.

Учитывая текущую ситуацию с постоянным уменьшением фактического здоровья из-за проклятия стража, ему предстояло быть ещё более осторожным, чем раньше. Уилл даже не мог представить себя в бою, когда сила проклятия заберет практически всё здоровье.

Радовало, что после смерти этот эффект всё же пропадёт.

— Итак… — разбойник нахмурил брови. Раз, квест по освобождению рабов в плену провален, пора заняться поиском покупателей и, в конце концов, восстановлением руки, а для этого нужно найти чертов свиток вызова. Мыслями Уилл всё же склонялся к очередному использованию «лжеца», но подобное задание от Аррея открывало довольно заманчивые перспективы, учитывая, что дело касалось лордов Эл′лако.

Пора бы начать подминать этот мир под себя, запуская руки в правление иных государств, постепенно склоняя их на свою сторону…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315. Кем бы вас заменить?**

Рейтинг игроков.

1…

2…

…

173.Имя: Белый ВОРон

Уровень: 121

― Да уж… ― Уилл вдохнул. Мало того что, сражаясь с рабовладельцами, монстрами и выполняя задания на протяжении длительного времени, он так и не повысил уровень, так ещё эти восемь дней были потрачены не на развитие персонажа. И хотя у него имелась причина, было слегка обидно. Демон убийства пожирал слишком много опыта за активацию, и во время схваток ему приходилось использовать его достаточно часто, чтобы поставить точку в очередной битве.

Как бы парень ни готовился морально, он всё же не ожидал, что падение в рейтинге произойдёт настолько быстро. Остальные игроки ведь тоже ставят перед собой цели и, как и он, тратят на их достижение все силы.

Не все… Даже пусть и десяток из ста тысяч, но именно они и двигают историю игры, забираясь всё выше и выше. Хотя, если задуматься, что ему даёт этот рейтинг? Ничего.

Ворон стоял и не двигался, не понимая, с чего начать поиски свитка. Они зачистили все предложенные по заданию лагеря, но ни в одном не обнаружили свитка. Теперь придётся найти клиентов этих работорговцев и вытрясти из них душу, если потребуется, для того чтобы выполнить свою часть сделки.

Нужно было что-то решать, да и с Дальтаро он так и не успел поговорить.

«Осталось придумать, что делать со стражем. Стоит ли переживать из-за этой метки, или же он так и останется на своём острове? А может, мне просто стоит найти способ избавиться от неё? Только вот…» ― Разбойник сунул руку в «волосы», и те, оплетая пальцы, тихо-тихо зашипели.

― Какая-то херня получается, ― тяжело вздохнул парень.

Для поиска свитка нужно вернуться на этаж. Итог: преследование стражем и очевидная смерть. Избавиться от проклятия? Пожалуйста, но… Нужно вернуться на этаж. А там… Да, всё верно. Преследование и смерть.

«Хм… Кажется, единственный выход — это убить стража», ― разбойник глянул на свою руку, затем вспомнил бой и скривился. Каким-то образом он оказался загнан в ловушку?

Ждать, когда проклятие спадет естественным образом он, разумеется, не мог, так как для этого понадобилось бы больше года, учитывая количество очков выносливости. А значит, выход только один. Просто забить на этого стража и заниматься своими делами. А там, убьёт так убьет, по крайней мере, он не планировал просто так стоять и ждать смерти.

― От судьбы не спрятаться. Так вроде?

Приняв решение, Ворон в последний раз подумал о том, не упустил ли чего важного, и активировал замковый портал.

Приятной новостью по возвращении было то, что Дальтаро не поплыл на остров. Поняв, что что-то пошло не так, лучник вернулся и теперь терпеливо ожидал возвращения друга.

Парню пришлось вкратце рассказать и ему, и Нанель о возникшем препятствии, и, не став задерживаться в стране, дабы минимизировать возможность прихода Абенхриа́ра, он отправился к ближайшему к чёрному замку городу.

― Итак. Цель первая. Сперва найти новых слуг. ― Смерти огра и демонического медведя, пусть и не были напрасными, стали большой потерей. Удобство их использования нельзя было отрицать и не стоило откладывать это на потом. Надо найти новых и желательно более мощных слуг.

Выходя из Са́моси, городка возле Лекарственных болот, тот, быстро сориентировавшись на местности, отправился к ближайшему логову, судя по всему, редкого, а может, и уникального монстра.

Благодаря княгине и её подчиненным, которые поведали о сильных монстрах и их предполагаемых местах обитания, разбойник знал с чего начать.

На этот раз все из-за того же проклятия он отказался от компании. Пока на его спине сияет мишень, подпускать к себе товарищей не лучшая идея. Придётся всё делать по старинке ― в одиночку. Ну, почти. Аида шагала рядом в своём животном облике и, прижимаясь к земле всеми своими носами, посматривала по сторонам.

С тех пор как Цербер посоветовал не гнаться за усилением, Уилл, прислушавшись к его словам, решил увеличить уровень своей верной помощнице, позволяя ей участвовать в битвах и охотиться, если представлялась такая возможность.

Место, которое он искал, опираясь на полученные сведения, называлось Лаборатория Лаира́т, заброшенное сооружение, в котором, по слухам, проводились опыты по скрещиванию монстров и людей. Именно там обосновалась мантикора. Или кто-то очень похожий на неё.

Единственная проблема была в том, что полученная информация не содержала точных характеристик монстров. Поэтому не оставалось ничего другого, кроме как лично всё проверять. Нужны были монстры, близкие к его уровню, и ранга граф, не меньше, а значит, предстояло уповать на удачу.

― Что ж, не так я себе это представлял. ― оглядываясь по сторонам и ступая на выжженную землю, которая резко контрастировала с зелёным лесом, парень бросил взгляд вперёд.

Чёрное пятно простиралось вокруг на несколько сотен метров от стоявшего в центре сооружения, будто произошедший микровзрыв стер с лица земли любую растительность.

«Вряд ли это произошло недавно, но даже спустя столько времени, здесь ничего не смогло вырасти. Что же они там создавали?»

Здание было довольно большим. Нечто похожее на покои Балта′Чхары, только вместо каменных стражей у врат здесь разгуливали стаи одинаковых мобов, и махина эта имела не один этаж, а целых пять. Осмотр.

Имя: Взрывной лев

Уровень: 173

Здоровье: 267500

Иммунитет:

Магия огня;

Обычное стрелковое оружие.

Страх.

Уилл рассматривал их с безопасного расстояния, забыв, что у кулона Эвелин и пятна смерти были некоторые негативные эффекты. Ему стоило выбирать точку обзора тщательнее, так как ближайший к нему лев, находившийся примерно в четырехстах метрах, подняв голову, повел носом и, посмотрев в сторону разбойника, оскалился.

«Да твою же мать!» ― Ворон, успев сообразить в чем дело, резко убрал кулон и, используя скрыт, растворился в воздухе, меняя положение.

Монстр под три метра ростом с густой пепельной гривой и вулканическими прожилками в чёрном, словно уголь, теле, уже бежавший в сторону нарушителя, резко остановился и, пристально оглядывая пространство, неуверенно развернулся, возвращаясь на место.

Ворон ещё не успел ничего толком рассмотреть и выбрать место схватки, чтобы вот так бездумно принять бой, поэтому, разобравшись с этим, парень принялся изучать и подсчитывать количество противников. Число выходило внушительным.

Тридцать пять мобов, плюс два из них с рангом барон. К тому же, осматривая и примечая детали ландшафта, тот приметил ещё несколько монстров другого вида, практически слившихся с землей.

Имя: Пепельный пластун. Сторож.

Уровень: 155

Здоровье: 204200

Иммунитет:

Магия тьмы;

Обнаруживающая магия;

Скрытные атаки.

Из-за медленно вздымающейся земли, Уилл смог их заметить лишь чудом. И это лишь на подходе к лаборатории. Любопытство, проснувшееся в Вороне, тёплым огнём разрасталось в груди, желая поскорее пробраться внутрь. Но упускать из виду такой шанс прокачаться тоже не стоило. У него есть время и нет выбора. Жаль, что и мантикора, если она есть, будет высокого уровня, но разве не идеальная ситуация?..

― Р-раугх! ― Лев громко заревел, и возле его пасти стала скапливаться огненная энергия, образуя круглое уплотнение. Взрывная сфера. Её сила была столь мощной, что место, куда Ворон кайтил этих ребят, было усеяно кратерами. Пришлось повозиться, прежде чем найти контрмеры, учитывая, что он был не магическим классом.

Ни воздушный нож, ни стрелы, не бомбы не могли сбить каст или заставить монстра прекратить, так как на время активации сферы того покрывала плотная вулканическая броня, и сам зверь словно врастал в землю.

В какой-то момент, в очередной раз готовясь уклоняться от такого взрыва, парень обратил внимание на то, что лев перед атакой обязательно издаёт отличный от остального рёв, а затем его горло начинает слегка сиять. Если в этот промежуток времени ему удается добраться до врага и нанести удар, каст сбивается, и льву требуется время на подготовку к новому залпу.

Из-за скачка это стало плевым делом, но необходимо было внимательно наблюдать за горлом врага, чтобы успеть предотвратить атаку.

А так как это было непросто, Ворон, проморгав момент, лишь сжал зубы и тут же начал отчет. Три секунды — и молниеносная вспышка поразила территорию, разрывая ту на куски.

В этой ситуации точно так же помогал скачок или сумеречный шаг. Но взрывная сфера была не единственным трюком в запасе грозного врага. Разбегаясь, львы на некоторое время создавали пепельный поток, в котором зрение противника падало практически наполовину, что в данной схватке означало смерть. Благо Уилл смог уйти в тени, когда впервые попал под воздействие этого выхлопа, и переждать там.

Лев, промахнувшись, яростно зарычал и, прижавшись к земле, резко прыгнул в сторону появившегося из пустоты разбойника, пролетев буквально на метр мимо. Но тут же, развернувшись, полоснул мощными когтями по дымчатой оболочке чужака, чуть не вспоров ему брюхо.

― Р-раугх! ― Его здоровье уже мигало, так как бой длился больше получаса, и Ворон успел хорошенько покромсать противника.

Небольшое движение в сторону — и, разминувшись с быстрой атакой зверя, тот, слегка наклонившись, плавным движением спустил воздушный нож в правую лапу зверя, последовательно активируя разрез и прямую атаку.

Удар за ударом. Лапы, спина, бока. Лев уже был отравлен, края разорванной плоти поливали почву рубиново-золотой кровью. Там, где она впитывалась, земля становилась такой же черной, как вокруг сооружения, где обитали он и остальные монстры.

Резкий и неожиданный рывок — и пасть льва сомкнулась на бедре врага, вешая ответное кровотечение. Кровь, попавшая на одежду, просачивалась и, касаясь плоти, отравляла разбойника безжизненной магией.

Противники, обвешанные дебаффами, стояли друг напротив друга, борясь взглядами, а потом побежали навстречу на последний решающий обмен ударами. Лев яростно раскрывал свою большую пасть и, тряся гривой, готовился навсегда избавиться от вторженца, но перед самым столкновением тот растворился в тени, а затем вновь появился, выставив кинжал перед собой, воткнул его лезвие в мягкое брюхо зверя.

Не успевший затормозить в момент исчезновения противника, тот всем весом напоролся на лезвие. Вывалившиеся кишки и внутренности, вместе с хлынувшей наружу кровь окатили парня с ног до головы, продлевая дебафф, но, благодаря кулону ифрита, его здоровье на протяжение всех трёх дней охоты не опускалось ниже тридцати процентов.

Отряхнувшись и встав с колен, Уилл медленно направился к трупу поверженного льва, на ходу вытирая кинжал, и, собрав лут, вздохнул. Это был последний монстр этого вида. Остались лишь пластуны.

За это время он смог получить целых два уровня, благодаря большой разнице в силах с мобами и, конечно же, сорокапроцентной добавке опыта за каждого поверженного врага.

Несколько десятков шкур, клыки, мешочки маны и сердца львов, а также парочка средненьких предметов, вот что он получил за трёхдневную битву. Из всего этого «добра» полезными выглядели мешочки маны, за счет которых монстры и могли создавать взрывные сферы.

«Ладно, ещё немного — и зачистка будет завершена. Надеюсь, период респауна у них будет хотя бы недельку. Надоело прыгать тут одному».

Аида была бесполезна против столь сильных противников, поэтому ей лишь доставались трупы.

«И то хлеб», ― думал Ворон, глядя на её трапезы.

Спустя ещё три с половиной часа трупы пепельных пластунов пополнили запасы материалов разбойника. С откусанными по колени (вот, что значит расслабиться не вовремя) ногами тот, валяясь на земле и выпив мощное зелье исцеления, готовился вскоре войти в Лабораторию, когда откуда-то сбоку раздался утробный рык.

Внимание! Вы истребили взрывных львов и стражей их кладок, тем самым разозлив вожака стаи.

Убейте лидера взрывных львов, пока монстры не возродились.

Оставшееся время: 7 часов 13 минут

― Во-от дерьмо… ― проклиная свою неудачу, протянул разбойник, поворачивая голову набок. ― Откуда же ты так не вовремя вылез?

Имя: Рранхаор вожак

Ранг: ???

Уровень: ???

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316. Лаборатория Лаират**

К сожалению, Ворон не мог достать бинокль и взглянуть на появившегося врага, поэтому было непонятно, насколько конкретно уровней превышает его вожак. Хотя, даже знай он разницу, в текущей ситуации это бы точно не помогло. Отсутствие руки и ног — довольно серьезный аргумент, но даже так у него был шанс выбраться из этой заварушки и переждать бурю. Осталось лишь выбрать момент и понадеяться, что монстр, не уничтожит его в мгновение ока.

Громадный лев размером в два раза больше, чем его сородичи, видя серьезно раненого врага, принялся медленно перебирать лапами, двигаясь в сторону разбойника. В глазах зверя читалась насмешка и презрение к полутрупу. Словно тот ожидал встретить серьёзного противника, а вместо убийцы подчинённых, встретил беспомощное насекомое.

Наконец, остановившись возле Ворона, тот поставил лапу ему на грудь и, глядя в лицо посланника, стал придавливать того, наблюдая, как жизнь, и так с трудом теплившаяся в нем, покидает хрупкое человеческое тело.

― Р-р-р… ― Приподнятые уголки губ открывали острые чуть пожелтевшие клыки, на которых виднелись следы крови, будто зверь совсем недавно закончил прием пищи. Видимо, Ворон совсем не вовремя начал свою охоту.

«Ещё… чуть-чуть…» ― Парень, крича от боли, умудрялся следить за своим здоровьем, ожидая, когда-то опустится да необходимого уровня.

Пш-ш-ш… Как только шкала HP преодолела отметку в десять процентов, кольцо шутника выпустило дымовую завесу, и Уилл тут же активировал скачок. Тело переместилось в сторону Лаборатории, и Ворон сразу использовал клон и крылья, уходя в стелс. Успев спрятать кулон Эвелин, он понесся к верхушке сооружения, попутно вспоминая, как точно так же убегал от крысы вожака.

«Есть в этом что-то неправильное», ― мысль, появившаяся параллельно более важным, заставила парня невольно усмехнуться, пока крылья за спиной поднимали тело вверх.

Он добрался почти до края «крыши», когда сильный порыв ветра сбил разбойника с курса, едва не закрутив. Из-за отсутствия ног и руки балансировать было непривычно, и лишь спустя пару секунд раздавшийся оглушающий взрыв, дал понять, что произошло. Нечто похожее уже случалось раньше, когда он сражался с обычными львами. Вожак нашёл его.

Выстрел сферой чудом не зацепил парня. Если обычные мобы могли стрелять раз в минуту, то у босса… Вжух! Сфера пролетела буквально в нескольких сантиметрах ниже него, и в этот момент Ворон подумал о том, что даже в потере ног можно найти плюсы.

Нужно было срочно взобраться наверх, иначе следующий снаряд может не промахнуться.

Виляя из стороны в сторону и стараясь сократить шансы зверя на удачный выстрел, Уилл практически добрался до верха, но мощный удар в спину на пару секунд прервал его жизнь.

Активирован навык: «Одной ногой по ту сторону».

Ворон появился прямо в воздухе. Отсчет пошёл на секунды.

Раз…

Смерть не только запустила таймер спасительного навыка, но и отменила крылья, из-за чего разбойник со свистом полетел вниз.

Двойной прыжок!

До верха оставалось совсем чуть-чуть.

Два…

Новая взрывная сфера удачно попала в него снизу и подбросила выше, тем самым дав возможность ухватиться за край.

Три…

Бессмертие больше не действовало, но Уилл, подтянувшись, затащил своё тело на плоскую поверхность Лаборатории и, опрокинувшись на спину, шумно выдохнул. Пропитанный потом и кровью, он тяжело дышал, постепенно приходя в чувства. Рука коснулась холодного камня, и парень, подтвердив привязку, пробормотал:

― Жаль… что… я … не смогу… тебя подчинить. Фу-ух. Чёртов монстр.

Ворон глянул на шкалу здоровья. Один процент. В ход пошло новое зелье исцеления, каковых из-за метки стража ему пришлось взять очень много. Благо у него имелись ведьмы, иначе Уилл даже не представлял, к каким тратам привело бы его это проклятие.

Потеря тысячи здоровья каждый час — та ещё проблема. Чуть упустишь момент — и всё. Было бы чертовски жаль, если бы, спасшись от лап вожака, он, упустив время, умер из-за этого дебаффа. Жизнь определенно стала сложнее после встречи с Абенхриа́ром.

Время необходимое на убийство вожака продолжало тикать, и на момент, когда Ворон полностью восстановился, часы показывали:

1 час 13 минут

Пока парень ожидал отката дебаффа, он успел изучить противника.

Имя: Рранхаор вожак

Ранг: барон

Уровень: 185

Уилл давно уже выяснил, что второй уровень идентификации позволяет определить уровни существ вплоть до разницы в восемьдесят единиц. Но повышенные ранги, а также редкость и иные особенности того или иного монстра или NPC вносили свои коррективы в эту статистику.

Яркий пример — этот босс. Раздумывая над тем, стоит ли бороться с ним сейчас или же лучше будет пробраться в Лабораторию, разбойник пришёл к выводу, что босс никуда не исчезнет. А вот с его смертью обычные сородичи и сторожа могут больше и не возродиться, если достаточно внимательно перечитать условия его появления.

Придя к такому выводу, Ворон активировал «сквозь стену», но… Система вежливо отказала, намекая на то, что в данное заведение можно войти только через главный вход.

― Неужели придётся пробираться мимо тебя? ― аккуратно заглянув за край и встретившись взглядом с Рранхаором, разбойник скривился.

Вожак, больше похожий на здоровую помесь гориллы и пантеры, чем на ранее виденных львов, не пытался отстреливаться или в бессильной злобе рычать на чужака. Нет. Вместо этого он, лишь слегка сузив глаза, пристально наблюдал за малейшим движением наверху, готовый в любой момент воспользоваться оплошностью врага и уничтожить каким-то образом ускользнувшего от смерти визитера.

Тем не менее Ворон был не намерен играть в гляделки. Целью было проложить маршрут до входа в лабораторию, но, учитывая своё положение, Уилл понимал, что нужно серьезно отвлечь врага, иначе до дверей ему не добраться.

Можно было бы, конечно, попытаться убить противника приобретенным навыком разрушительного ранга, но дебаффы после его использования, а также цена серьёзно перевешивали пользу такого приема в данной ситуации. Да и в планах его было ещё разок убить львов, чтобы поднять опыт.

― Хм… Что бы использовать? ― Разглядывая свой инвентарь, Уилл вытащил куб стабилизирующего поля и, подкинув тот в руке, помотал головой. Редкая вещь. Стоит использовать с умом. Он и так жалел о том, что пришлось потратить один из них на острове.

«Череп Безумия? Ну уж нет… Та-ак…»

Перебирая дымовые бомбы, взрывчатые порошки и свитки заклинаний, парень искал средство, но неожиданно замер и, склонив голову, призадумался. Точно, есть же проверенное средство.

Рранхаор, выпятив грудь, тяжело дышал, источая тихую ярость, и с поднятой головой сидел неподалеку от входа в Лабораторию, ожидая своего часа и Уилл, активируя копию молнии, не подвел. Вспышка — и в глаз зверя погрузилось лезвие кинжала. Пять невероятно жестоких ударов разворотили в кашу глазные яблоки врага, и когда всё вернулось на свои места, Ворон, прыгая вниз, услышал громогласный, полной боли и гнева рёв.

«Кажется, я задел его за живое. Хе-хе…»

Оказавшись перед дверью, тот не стал терять ни минуты, открыл врата и тут же получил системное сообщение:

Вы обнаружили Лабораторию Лаира́та. Вы первый из игроков, посетивший это место. Выполнены скрытые условия.

― Игрок зашёл один;

― Класс игрока: разбойник, вор, призрачный демон.

Вы получаете:

+ 3% к текущему здоровью;

+ 2 к интеллекту в течение десяти часов;

+ 1 попытку пройти секретное испытание.

Локация предназначена для игроков с минимальным уровнем: 170

Желаете войти: Да/Нет?

Уилл уже собирался смахнуть сообщение, но слова о секретном испытании привлекли его внимание.

«Такого мне ещё не предлагали. Звучит интересно». Парень закрыл сообщение и, наконец, огляделся.

Место, где он оказался, выглядело как обычный холл. Просторный зал, в паре шагов впереди виднелась стойка ресепшена, за которой никого не было, и пустота.

Витавшая в приёмной тишина была столь неестественной, что Ворон, прежде чем двинуться вперёд, активировал сферу откровения и, убедившись (насколько это было возможно), что его не ждут неприятности, медленно направился к стойке.

― Добро пожаловать в Лабораторию Лаира́та! ― неожиданный голос, раздавшийся откуда-то сверху, слегка напоминал механическую запись.

«Довольно непривычно слышать такое в магическом-то мире», ― подумал парень, продолжая слушать приветствие.

― Пожалуйста, для вашей же безопасности, уважаемые посетители, зарегистрируйтесь у стойки и возьмите гостевой пропуск, прежде чем идти дальше.

― Хм… ― Информационное табло, мигавшее на стойке, радужно приветствовало гостя, предлагая ввести имя, в текстовом формате.

«Белый Ворон».

Как только он вбил свой ник, раздался обрабатывающий информацию звук, и в стойке рядом с табло открылась панель, на которой лежал пропуск с его фото.

«Как необычно».

Осмотр.

Гостевой пропуск

Описание: Вспомогательный предмет, действующий в определенной локации. Даёт возможность посетить экскурсионную зону.

Примечание: Для входа в промышленные и тестовые зоны требуются соответствующие пропуски.

― Экскурсионную, значит. И как мне… ― В ответ на незаданный им вопрос раздался шипящий звук открывшихся сбоку от ресепшена дверей. Не успел гость сделать и шага, как из прохода внезапно вылетело полусъеденное тело то ли большого паука, то ли медузы. Было сложно определить точно, так как оно имело внешние характеристики обоих существ.

«Значит, тут действительно проводили эксперименты по скрещиванию. Возможно, здесь и вправду есть мантикора. Главное, чтобы мне хватило уровней для её подчинения».

Ворон, подобравшись и тихо ступая по слою пыли, скопившейся за века покоя, активировал сумеречный шаг и, уходя в тени, начал пробираться внутрь. Но то, что он видел из серого мира теней, заставило срочно искать укрытие, дабы по истечении действия навыка не попасться на глаза стаям разнообразных монстров.

Они бродили небольшими кучками по открытому пространству, где раньше стояли витрины и клетки. Их ещё можно было узнать среди гор металла и стекла. Пятна засохшей и свежей крови и груды костей свидетельствовали о том, что после произошедшей здесь катастрофы выжившие образцы образовали свою экосистему, невиданным образом умудряясь поддерживать ту на протяжении всего этого времени.

Вскоре Ворон выяснил, как именно, а точнее, кто был причиной такой организованности. Лежавший в центре здоровый монстр непонятной комплекции и вида лениво пережевывал куски того самого трупа, часть которого, видимо, выплюнул из гастрономических вкусов.

Имя: Жирокрабовый медведь

Ранг: Барон

Уровень: 158

«Боже… Что же тут пытались создать?!»

Уилл, уже успевший занять удобную позицию и с трудом терпя стойкий запах, разглядывал мобов в бинокль, мысленно поражаясь фантазии умерших ученых.

«Ладно. Пора проводить зачистку. Господи, как воняет-то!».

Не став надевать кулон Эвелин, чтобы не сагрить сразу всю толпу, Ворон начал потихоньку разбираться с мобами, постепенно заполняя шкалу опыта.

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

+ Лакированная кожа пи́тракта х24

+ Желудочный экстракт фило́рии х13

+ Бритвенные когти пухлого мышезмея х48

….

+ Глазная сфера рогатого потрошителя х3

Получен зеленый пропуск…

Получен желтый пропуск

Вами получен новый титул: «Неудержимый II уровня».

Описание: На протяжении долго времени вы продолжали успешно убивать монстров значительно выше вашего уровня.

Навык «Аура гиганта» переходит на новую ступень.

Аура гиганта

Пассивный навык: Подмастерье

Описание: От вас исходит таинственная аура. Монстры, чей уровень превышает ваш на сорок единиц, не будут нападать на вас, если не станете атаковать.

Получен красный пропуск…

Красный пропуск

Описание: Вспомогательный предмет, действующий в определенной локации. Пропуск высшего уровня. Позволяет войти на административный этаж Лаборатории Лаират.

Четыре дня потребовалось разбойнику, для того чтобы добраться до последнего этажа. За это время ему пришлось повидать немало диковинных зверушек.

Были среди них безобидные на вид, но опасные и наоборот. Встречались и такие, что с первого взгляда внушали острое желание разрубить их на части и навсегда стереть отвратительный образ из памяти.

Зачищая этаж за этажом, Ворон приобрёл много компонентов, ингредиентов и материалов. Особенно порадовало получение новой ступени навыка у ауры гиганта. Видимо, подобный титул давался с трудом, так как разница в сорок уровней действительно приводила в восторг.

Пропуски находились в самых разнообразных местах, поэтому-то и приходилось полностью проводить зачистку, иначе их было бы просто невозможно найти.

Например, желтый пропуск вообще отыскался в раздевалке, в комбинезоне одного из ученых. Тот висел в закрытом шкафчике и был заперт на замок с паролем. Со взломом проблем не возникло. Но поиски отняли добрых три часа, и это без учёта времени, потраченного на убийство монстров с текущего этажа.

«Пора уже с этим заканчивать», ― вздыхая и прикладывая пропуск к панели, Ворон, дождавшись соответствующего звука, растворился в тени, готовясь к тому, что может встретить его внутри.

В зале, как и в большинстве остальных, было довольно темно и тихо. Лишь редкие моховидные растения или грибы, источающие свет, позволяли разглядеть, что творится на этажах.

В некоторых зонах всё же смогли сохраниться источники света, которые не раздражали местную фауну, к небольшому сожалению, административный этаж, видимо, не входил в их число.

Почему именно к небольшому? Глаз наблюдателя. Всё дело в нём. Тот наконец-то принёс реальную пользу. Перебираясь в тенях поближе к стенам, парень подмечал детали «интерьера», который едва различался в созданном хаосе лишь благодаря богатой фантазии. Тут было довольно много земли и костей. Больше чем на прошлых этажах, но Ворон всё никак не мог приметить ни одного обитателя этого места.

«Где же вы все прячетесь?»

Время навыка почти заканчивалось, когда из бокового коридора справа от него раздались звуки борьбы. Сперва тихие, но чем ближе парень подбирался, тем отчетливей становилась возня. Шипение, рычание и визги.

«Снова кто-то выясняет отношения. Интересно, кто на этом этаже отвечает за баланс экосистемы?»

Сумеречный шаг ушёл в откат, и Ворон, не торопясь подобраться поближе, дождался, когда тот восстановится. Миг — и его фигура вновь истаяла невидимым в этой тьме дымом, подбираясь к месту схватки.

Когда очередной поворот остался позади, Уилл, наконец, увидел тех, кто шумел. Осмотр. Его сердце на пару секунд неистово забилось, так как в центре большой комнаты, отбиваясь от монстров, возвышалась мантикора, а точнее:

Имя: Древняя мантикора

Ранг: Маркиз

Уровень: 203

Здоровье: 557471/2 100 000

Именно из-за увиденного сердце Ворона пробилось не больше пары секунд. Сперва он заметил ранг, а затем уровень. Её не подчинить. Весь этот путь был напрасен, не считая заработанных уровней и множества материалов, конечно же.

«Вот дерьмо…» ― Тем не менее парень продолжал осматривать место боя, идентифицируя нападающих. Воздушная гиена, темнокрылый паук, лживая ящерокатица и ещё парочка странных ребят.

По неведомой причине все эти мелкие монстры, уровни которых оказались в районе ста семидесяти—ста девяноста, а ранги лишь у некоторых доходили до барона, неистово нападали на врага, явно бывшего им не по зубам, словно кто-то ими манипулировал, посылая на верную смерть.

Из того, как медленно опускалось здоровье мантикоры, напрашивался вывод, что эта атака была не первой. Вполне возможно, на это ушло несколько лет.

Уилл терпеливо выжидал, когда всё пребывающие и пребывающие с противоположного конца комнаты монстры закончатся, но неожиданно получил системное сообщение:

Запущенно секретное испытание!

«Спасите яйцо»

Описание: Украдите яйцо древней мантикоры.

Награды:

+ Яйцо мантикоры;

+ 1 ранг к навыку кражи.

Если вы умрёте или покинете место испытания, попытка будет считаться проваленной.

Одновременно с этим на его карте обозначилась зона испытания, и Уилл находился как раз на её границе.

«Украсть, значит. Так вот почему при входе был упомянут мой класс». Единственный шанс украсть яйцо ― сделать это в то время, пока его мать сражается, иначе из-за пятна смерти та быстро его обнаружит, если разбойник попробует подобраться в одиночку.

«Чёрт, не стоило откладывать покупку новой капсулы, ― подумал Ворон, готовясь к длительному ожиданию и вспоминая вчерашний день, когда сестра радостно ворвалась в комнату, сообщая эту новость. Компания отца Молли, наконец-то пустила на массовый поток капсулы, позволяющие играть безвылазно в течение двух недель и даже во время сна. ― Нужно срочно её приобрести…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317. Главное поймать момент**

Часы показывали восемь вечера, и за всё время битвы поток монстров, будто и не думая иссякать, продолжал упорно атаковать мантикору. На протяжении двух часов Ворон искал возможности и строил план за планом, желая свести к минимуму риск провала, но всё время казалось, что ему чего-то не хватает.

Идеальным вариантом было бы использовать пляску времени, но навык до сих пор был в откате после битвы с Фаррисом. Также можно было бы использовать куб стабилизирующего поля, но проблема в том, что парень пока так и не увидел яйцо. И если оно ненароком попадёт в область куба, это будет сказочный провал.

Хоть от яйца ему мало проку (а точнее, кроме выгодной продажи, вообще никакого), так как его специальность не связана с питомцами, но вот Зарница наверняка заинтересуется этим экземпляром. Если есть возможность сделать их отношения более доверительными, девушка должна будет оценить подобный дар по достоинству.

Очередные монстры, никак не взаимодействующие меж собой, а лишь бездумно идущие в атаку, словно смертники, напали на мантикору со всех сторон, пытаясь укусить/отравить/порезать/схватить и нанести хоть какой-то урон этой твари.

Сама мантикора была достаточно небольшой для подобного монстра, где-то три с половиной метра в холке и около шести-семи в длину. Хотя, честно говоря, мантикорой её сложно было назвать. Скорее та напоминала химеру.

Львиная голова, увенчанная четырьмя рогами, выставленными в стороны, словно лепестки какого-то изувеченного цветка. Тело ящера с большими пластинами чешуи и коротковатыми, но мощными лапами с широким ступнями, способными убить мелких монстров с одного раза. Ещё одна деталь, дополняющая образ: тонкий и длинный, словно металлический прут, хвост скорпиона с крепким закрученным жалом на конце. Ворон уже успел насмотреться на пробивную силу этого хвоста, пока строил планы.

За несколько секунд тот успевал пронзить череп врага сразу с нескольких сторон, а затем, обвиваясь вокруг шеи, буквально с позвоночником вырывал им головы и бросал в толпу противников.

Ну и самым последним «украшением» этого живого оружия были руки, растущие, словно шипы, вдоль её хребта. Обтянутые зеленоватой кожей под стать цвету чешуи, те напоминали конечности то ли гоблинов, то ли орков. Разумеется, они, как и всё в этом существе, были не для красоты.

Лапы хватали и разрывали монстров, вздумавших напасть сверху, делая и без того грозное чудовище практически недоступным для их жалких потуг. А несколько рук даже обладали способностью колдовать и накладывать заклинания, что тоже останавливало разбойника от вмешательства.

Так бы, наверное, продолжалось очень и очень долго, если бы Уилл, глядя на кучи костей и трупов, буквально образующие горы, не вспомнил о навыке, способном помочь в это трудное время. Навык, которым обладала Аида, ― зеница Дуата. Где, как не здесь, использовать подобный? Идеальное прикрытие для его задумки.

«Надеюсь, меня не задавят в процессе поисков…» ― подумал разбойник, даже не представляя, как близок к истине.

Подумав о своих действиях и выбрав самое удобное расположение, Ворон медленно выдохнул, готовясь к предстоящей вакханалии, и, призвав Аиду, отправил ту прямо в гущу событий.

Мысленная команда — и помощница, завыв, обратилась к душам умерших, призывая их вновь в место своей гибели. Знакомая картина.

Единственный глаз на одной из голов засиял алым светом, и вокруг неё начал собираться кровавый туман. Всё громче и громче яростный и неразборчивый шёпот накрывал поле боя.

Зов не остался без внимания мантикоры, но уже в следующие секунды той стало не до незваного гостя. Из тумана, окружавшего Аиду, стали выходить недавно убитые, наполняя ограниченные двадцать метров радиуса.

Уилл посмотрел, как воплощаются призраки, и невольно замер от шока. Сотни и сотни возвращались в этот мир, нервно сглотнув от этого зрелища, Ворон моментально понял, что если сейчас не найдёт яйцо, вероятность его кражи будет сведена к нулю. И не только из-за того, что разбойник не сможет к нему пробраться. Нет, его просто затопчут вместе с оторопевшим боссом.

«Хотя зачем мне вообще туда лезть? ― неожиданно понял Уилл, расправляя крылья и уходя в режим невидимости. ― А эта способность довольно сильная. ― Глядя на призраков вскользь подумал парень. ― Спрашивается, почему я так редко её использую? Хм…»

К сожалению, подняться достаточно высоко здесь не представлялось возможным, но тем не менее даже с десятиметровой высоты вид на то, что творилось вокруг его помощницы, вызывал смешанные эмоции. Будучи не в состоянии покинуть территорию призыва, те теснились друг у друга на головах, уже успев в клочья разорвать не успевших сбежать монстров, но мантикора была боссом, и даже появившаяся внезапно подмога не заставила ту отступить.

Глядя сверху на сражение, Ворон не мог не заметить, что та практически не двигается с места. Кучи земли, сверху напоминавшие некое подобие гнезда, орошались кровью и усыпались трупами, но вокруг чудовища постоянно оставалось свободное пространство.

«Значит, вот оно что. Устроилась на нём, словно наседка. Получается, тут не красть, а забирать силой придётся. Нет… Должно быть что-то ещё. Может, найдется способ отвлечь её?» ― Разбойник нахмурился, продолжая парить над местом схватки, совсем упустив из вида одну очень важную деталь. Если испытание называется «спасите яйцо», то в первую очередь нужно подумать над тем, от кого его спасать…

Пока парень занимался поиском решения, неожиданное вмешательство миньонов Аиды внесло дисбаланс в монотонную схватку босса и монстров, из-за чего здоровье мантикоры стало снижаться гораздо быстрее, чем раньше.

В момент, когда оно опустилось до полумиллиона, практически одновременно с исчезновением всех призраков Аиды из коридора вместо очередной волны монстров вышли два незнакомца в рясах и с посохами наперевес.

― Ке-ке-ке… Не знаю, что здесь произошло, ― голос одного из них был с хрипотцой, напоминая тембр сказочного персонажа, отыгрывающего роль злодея. ― Но мы наконец-то приблизились к цели. Честно говоря, я уж думал, что придётся потратить ещё месяца три, просиживая здесь штаны.

― Не расслабляйся. Впереди ещё много работы. ― Второй же гость наоборот обладал спокойным нравоучительным тоном и, внимательно глядя на заметившего их монстра, добавил, выпивая какое-то зелье: ― Она стала ещё злее, так что бой не будет лёгким.

― Кстати, а ничего что тут какой-то странный монстр? Не помню, чтобы мы его призывали.

― Неважно. Главное, что он против этой твари. А теперь давай займемся делом. ― Оба мага или колдуна, разбойник и сам не знал, в чем отличие, стали расходиться в стороны, одновременно кастуя заклинания и призывая своих питомцев.

Что бы здесь ни происходило, кажется, это и была та самая лазейка, которую Ворон пытался найти. Возможно, эти парни заставят мать-наседку покинуть своё гнездо хотя бы на пять секунд, чем Ворон непременно воспользуется, нужно лишь занять удобное место…

Как он и предполагал, занятые друг другом противники не чувствовали постороннего присутствия, и Уилл, уйдя в тени и спрятавшись среди трупов, активировал засаду и стелс, практически полностью стирая своё присутствие.

Томительное ожидание тянулось полтора часа. Стелс приходилось периодически включать, так как в отличие от засады, тот уходил в откат. Занятые смертельной схваткой противники почему-то проигнорировали Аиду, видимо, ярость мантикоры была полностью сосредоточенна на двух чужаках.

Может, у неё хватило интеллекта понять, кто именно организовывал атаки на её гнездо, а может, та просто переключалась на сильных врагов, которые посмели её атаковать. Те же в свою очередь не могли позволить себе распылять внимание на бездействующего монстра, что было на руку разбойнику, так как он смог незаметно отозвать подчиненную.

Из своего положения Ворон не видел всего боя, но, наблюдая за мантикорой, мог догадаться, что враги достаточно верно оценили свои силы. Заклинания наносили довольно серьезный урон, а значит, её противники находились в районе двухсотого уровня. Не очень хорошая новость для парня.

Хоть ему и не предлагали сражаться с ними, тот факт, что он украдет яйцо у них из-под носа, поставит разбойника в невыгодное положение на некоторое время. По крайней мере, до тех пор, пока сам парень не станет гораздо сильнее, подобные противники могут сильно потрепать нервы.

«Главное, чтобы это была не ещё одна секта. Хватит уже с меня сумасшедших фанатиков», ― не имея возможности идентифицировать мужчин, дабы не привлечь к себе внимания, Уилл, лишь изредка моргая, продолжал выжидать шанс, лежа в потрохах каких-то незадачливых монстров, погибших под недавним натиском мантикоры.

Звуки битвы разносились по залу, заставляя воздух гореть, сжиматься и замерзать. В какой-то момент здоровье босса опустилось до ста пятидесяти тысяч, и когда это произошло, та, зарычав с неистовой силой, вдруг прыгнула в сторону одного из противников, сумев придавить не ожидавшего этого мужчину.

Её лапы, способные сминать металлические пластины, как бумагу, а также жало, пробивающее плоть, словно иголка ткань, не давали бедолаге никакой возможности выжить, но Ворон, чьё внимание было сосредоточенно лишь на одной цели, не смотрел по сторонам.

Его тело буквально в доли секунд напряглось, а взгляд сфокусировался в единственной точке. Яйцо. Он увидел то, что искал.

Оно выглядело довольно невзрачно, но ошибиться было невозможно. Магия, витавшая вокруг, манила и завораживала, клубясь и искрясь, словно стайки маленьких фей вокруг цветка.

Уилл находясь всё ещё в режиме невидимости, на автомате использовал скачок, буквально появившись из ниоткуда. Короткий спринт — и пока никто из присутствующих не понял, что происходит, его рука коснулась предмета задания, и яйцо тут же исчезло в инвентаре.

― Ты! ― разъяренный голос мужчины, заметившего эту наглую кражу, буквально звенел от гнева. ― Верни яйцо! Верни его! Иначе… ― Вспышка ярости и промедление стоили ему жизни, так как мантикора, успевшая расправиться с его другом, уже смогла что-то наколдовать, и мага, попавшего под заклинания, взрывной волной подбросило вверх.

Идентификация.

Ворон, бросив взгляд на эту картину, рефлекторно использовал возможность, словно на уровне подсознания понимая, что шанса больше не представится.

Имя: Риддормах Кенитц

Ранг: Барон

Уровень: 195

Мужчина, полетевший вперёд головой и не успевший ничего предпринять, попал под удар жала, которое вошло в кричащую глотку, пробив череп насквозь. Хвост закрутился вокруг шеи и с силой забился о землю, измочаливая тело уже умершего чужака, пока то, наконец, не оторвалось от головы, влетев в стену и застряв там, словно вбитый гвоздь.

Время застыло. Взгляд мантикоры не предвещал ничего хорошего для посягнувшего на её дитя вора. Пространство вокруг неё словно пропиталось убийственной аурой и время вновь понеслось вскачь.

― Р-р-р… ― утробный рык стал сигналом, и та метнулась вперёд, чуть не повторив свой прошлый трюк. Тело наглого человека истаяло, как дым, и чудовище, потянув носом, уставилось в землю, наблюдая за передвижением врага.

Ворон буквально почувствовав её взгляд в тенях, обернулся и тут же понял, что если не удастся как-то остановить противника, яйцо ему однозначно не достанется.

«Да что же ты за тварь-то такая?» ― этот мысленный крик был направлен боссу, после того как тот, не став ждать появления разбойника, последовал за ним, точь-в-точь следуя маршруту.

Всё вдруг стало более чем серьёзным. Ворон планировал удрать с яйцом, понимая, что убить маркиза подобного уровня ему будет не под силу, но в определенный момент парень вдруг сосредоточился на здоровье врага.

«Чуть меньше ста пятидесяти тысяч… Это же… Разве это не меньше десяти процентов?»

Сердце учащенно забилось, и Уилл, сглотнув, приготовился к скоротечной дуэли. Выпив сильное зелье восстановления энергии, тот смотрел, как быстро восстанавливается шкала.

Ещё немного…

Нужно всё правильно рассчитать.

Такую возможность нельзя упускать. Всё решится за несколько секунд. Умрёт либо он, либо монстр.

10… 8… 4… 3… 2… 1!

Ворон не успел проявиться из тени, как тут же использовал скачок, резко меняя направление.

«Давай же! Ну? Ну? Ну!» ― разбойника прошиб пот, пока он ожидал восстановления энергии до нужной отметки. Откат на использование однотипных зелий не позволял выпить сразу несколько, и это очень сильно мешало в такие мгновения.

Мантикора, на пару мгновений потерявшая того из вида, быстро сориентировалась и колдующими руками принялась готовить очередную пакость, собираясь помешать вору удрать. Она ведь не знала, что у того были совсем иные планы.

Демон убийства. Разрыв!

Как только навык активировался, мантикора застыла, чувствуя, как её тело пронзают тысячи невидимых когтей. Прекратив кастовать заклинание и с трудом сделав очередной шаг, тварь уставилась на разбойника.

Залитые кровью глаза с лопающимися от прикладываемых усилий сосудами с такой ненавистью смотрели на него, что казалось, будто вся её ярость сосредоточилась в этих двух сферах. Издав пронзительный рёв, монстр сжал челюсти и, прижавшись к земле, прыгнул вперёд, будто поняв, что, устранив врага, устранит возникшую боль.

«Не… Не подействовало?!» ― Сердце Ворона пропустило удар, когда жало, словно вёрткая змея, понеслось ему навстречу, но в этот миг магия разрыва завершилась, тело мантикоры под его воздействием разорвало пополам, разбросав внутренности по округе.

Отменив действие своего внутреннего демона и упав на землю, разбойник тяжело задышал. Уилл серьёзно задумался о том, что стоит повременить с такими безумными идеями. Это было чертовски опасно.

«Почему она смогла так долго сопротивляться?»

А затем его засыпало сообщениями, и мысли о том, что не стоит так рисковать, снова ушли на задний план, ведь награды, добытые тяжелым трудом, значительно способствуют этому.

Поздравляем! Секретное испытание «спасите яйцо» успешно выполнено!

Награды:

+ яйцо мантикоры;

+ 1 ранг к навыку «кража».

«Кража»

Активный навык: Мастер.

Уилл широко улыбнулся. Теперь с перчатками увядающей славы кража поднималась до ранга легенды. Достиг ли кто-то ещё подобного уровня?

«Ну, разве это не прекрасно?»

― Хм, что тут ещё?

Поздравляем! Вы убили монстра ранга «маркиз» с разницей в 80 уровней!

Вами получен новый титул:

«Пф-ф, и это маркиз?»

Описание: Многие, глядя на вас, подумают, что вы храбрец, герой. Но мы-то с вами знаем, в чём весь секрет… Вы просто удачливый идиот.

+ 6 к удаче;

+ 10% шанс нанести обездвиживающий удар врагам, уровень которых превышает ваш в два раза.

― Какого?! ― Парень ещё раз прочитал описание. ― Удачливый идиот? Что за? Хотя…

Подумав немного, Уилл не смог не согласиться с такой трактовкой его успешных сражений. Когда лезешь на врага, способного одним ударом отправить тебя к праотцам, только на удачу и приходится полагаться.

Вами получен новый титул: «Давид и Голиаф VI уровень».

Описание: Вы убили монстра выше вас на 60 уровней!

+ 9 сила;

+ 12 выносливость.

«Давид и Голиаф VII уровень».

Описание: Вы убили монстра выше вас на 70 уровней!

+ 10 сила;

+ 14 выносливость.

«Давид и Голиаф VII уровень».

Описание: Вы убили монстра выше вас на 80 уровней!

+ 11 сила;

+ 16 выносливость.

― Боже… Это я вовремя подсуетился, ― глядя на прирост своих стат, только и смог пробормотать разбойник. ― Что ж, а теперь…

Его взгляд забегал по контактам почты, и найдя нужный отправил сообщение:

Привет, партнёр. Интересует яйцо древней мантикоры?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318. Аренда и соглашение**

Отблеск магических светильников ложился поверх разбросанных по столам книг, свитков и рукописей, давая возможность бегло ознакомиться с содержимым. «История верху́льского дьявола», «Блеклые тени алхимии, или рассказ мёртвого чудовища», «Как создать монстра из подручных материалов», «Список ингредиентов для монстрофикации», «Питомец, как цветок, каждому нужен уход»…

Девушка, сидевшая за этими кипами бумаг и изучавшая очередной научный трактат, добытый её братьями в заброшенной хижине на юге Риа́льских равнин, вдруг вздрогнула от резкого удара открывшейся двери, ведущей в подвал.

― Ещё раз говорю тебе, кретин, когда пытаешься провоцировать, убедись, что не созовёшь всех монстров в округе! ― спускаясь по винтовой лестнице, один парней пытался достучаться до второго, обсуждая недавнюю охоту. ― Чёрт! Уже второй раз приходится убегать из-за твоих косяков.

― Да я же не спецом. Да и вообще, спасибо бы сказал. Если бы не я, тебя бы эти твари просто загрызли!

― Чё?! Совсем, что ли? У меня…

― Так! Вы охренели? ― голос сестры, захлопнувшей книгу, мигом прервал их распри, и оба, ещё чуть поглазев друг на друга, в итоге молча спустились и, разойдясь по разным углам, занялись привычной рутиной. Каждый вытаскивал добытые с гринда материалы и раскидывал по ящикам. Зубы к зубам, сердца и почки отдельно. Глазные яблоки в специальный раствор и так далее.

Помимо них, на сестру работали ещё шесть отрядов добытчиков, которые получали за свою работу зарплату. Для братьев же это было скорее развлечение, если не считать охоты на монстров, которых нужно притащить живыми.

Зарница, чьё чтение так грубо прервали, собиралась вернуться к письменам, когда получила оповещение о новом письме в почту. Первой появилась мысль о новом заказе, но каково же было удивление девушки, когда та увидела адресата: «Уилл? Хм, этот редко пишет, но всегда по делу».

Не став откладывать вопрос, Марго открыла письмо, и её удивление стало ещё больше.

― Интересно… Яйцо мантикоры. Вряд ли это обычный монстр. Но, что значит, интересует? ― решив уточнить, девушка быстро отписалась игроку, желая понять, что именно тот предлагает.

Привет, привет. Ты хочешь мне его подарить или продать? Если так, скинь описание, гляну хоть, о чём речь.

Пришлось подождать пару минут, прежде чем парень ответил:

Пока думаю. Посмотрим…

???

Ранг: ???

Описание: ???

(Для данного предмета требуется идентификация ранга легенда).

«Эм-м… Чего? А как он…»

Ты чё мне прислал? Как я, на хрен, должна понять, что это?

Слушай, простой вопрос, интересно или нет?

«Хм…» ― поняв, что Ворон не станет заявлять о чём-то, не убедившись, Зарница назначила встречу на арене, скинув название и пароль от комнаты.

Договорились. Встретимся часа через два. Я тут ещё не закончил.

Хорошо.

Когда пришло назначенное время, Зарница переместилась на арену и в ожидании Ворона, стала размышлять, что именно этот паренек попросит взамен. Вряд ли он из доброты душевной предложил такой подарок, а значит, что-то задумал. Но что она могла предложить помимо того, что уже есть?

Убедившись, что парень платит как надо за её организаторские услуги, та стала больше доверять. Конечно, Марго снедало любопытство по поводу того, как тот смог стать королём, учитывая, что играет он в одиночку, но лезть с расспросами она считала как минимум недостойным профессионального игрока. К тому же ролик с хохочущей королевой дал понять, что такое вполне под силу, пусть и не всем.

«Может, он узнал о моих монстрах и хочет приобрести парочку? Но, учитывая его зверинец, зачем ему это?»

Большинство кланов, и не только ТОП-ов, покупали монстров ранга граф или ниже для получения титулов, некоторые для репутации и оправдания цен на охрану во время гринда. В «Фортуне» и «Посланниках» даже нашлись игроки, способные подчинить некоторых её питомцев.

«Ладно, смысл гадать? Разберёмся сперва с этим яйцом».

Прошло минут десять, прежде чем появился Ворон. Зарница уже давно не видела парня, поэтому новшества в его внешности не остались незамеченными.

«Что за чёрт? Какой-то демон, а не разбойник. Мы точно б#@ть, в одну игру играем?»

Выражение её лица, пусть даже мимика шаус-ситов была слегка ограничена, позволяла догадаться о мыслях, блуждающих в голове девушки.

― Не заморачивайся. ― Уилл усмехнулся и достал предмет, ради которого и затевалась встреча. ― Надеюсь, ты нашла, чем его опознать?

― Конечно. Пришлось одолжить у кое-кого, так что запишу аренду на твой счёт. ― Марго улыбнулась и, вытянув руку, материализовала из кольца монокуляр, в центре которого сиял прозрачный розовый камень.

― М-м… ― глядя на эту прекрасную вещь, Уилл понял, что ему нужно нечто подобное. Каждый раз использовать Дальтаро уже надоело, к тому же тот мог распознать лишь предметы, требующие уровня гранд-мастера. ― И кто обладатель?

― Боюсь, эта информация тебе недоступна, друг. У всех свои секреты, ты же должен понимать.

― Конечно. ― Ворон примиряюще поднял руку. ― Ладно, давай займёмся делом.

Яйцо мантикоры

Ранг: Легендарное

Описание: То, что по природе своей не должно было иметь потомства, удивительным образом смогло адаптироваться к обычной жизни и создать плод, наследующий все её качества. Яйцо или же сосуд, кому как удобней. Но энергия матери теплится в нём, и потребуется немало усилий, чтобы помочь родиться тому, кого не должно существовать.

― Глым… ― Зарница судорожно сглотнула и посмотрела на разбойника. Он пока ещё не знает, что получил, а если узнает…

«Господи. Оно же бесценно… Я хочу это яйцо! Может, я смогла бы…» ― В глазах девушки что-то промелькнуло, и Ворон, наблюдавший за ней, протянув руку, приподнял уголки губ, не сводя с собеседницы взгляда.

― Вижу, мне попалось что-то хорошее. Дай посмотрю.

Девушка сама не заметила, как вцепилась в яйцо обеими руками, пока в её голове блуждали крамольные мысли. Это так просто взять и сбежать с ним. Арена не то место, где можно начать бой без согласия двух сторон, да и при смерти исчезают лишь оговоренные ставкой вещи и деньги.

― Тц… ― Её напряженные плечи мигом расслабились, когда девушка поняла, что не сможет так поступить.

«И почему я не алчная, подлая и наглая сука?» ― Наверное впервые Марго сожалела о том, что не имеет подобных качеств.

Дело было не в налаженных отношениях с разбойником. А в репутации. В мире игры она значит очень многое, особенно для торговцев.

― Эх… ― Девушка протянула яйцо и заметила, как усмехнулся собеседник. Словно тот читал все её мысли, и от этого стало слегка неловко. ― Сам знаешь, любой на моём месте подумал бы о том же. ― Её вялая попытка оправдаться вызвала лишь новую улыбку.

― Знаю, ― медленно протянул Ворон, читая описание. ― Что сказать. Все мы не без греха.

Теперь, когда ценность яйца стала более конкретной, Ворон засомневался, стоит ли приносить его в качестве жеста доброй воли.

Потенциальный легендарный питомец — это хренова туча денег. Жаль, что он не может иметь второго пета. А избавляться от Аиды парень уж точно не собирался.

«Может всё-таки есть возможность иметь более одного пета?»

― Да уж… Будь он уникальным, решение бы далось мне проще. ― Спрятав яйцо, разбойник принялся доставать книги, свитки и какие-то дневники, протягивая их Зарнице. ― Взгляни пока на это.

― А?..

― К яйцу мы вернемся позже.

Девушка лишь промолчала в ответ, взяв первые попавшиеся свитки, и снова испытала удивление.

― Это же!.. ― В её руках были отчеты об исследованиях и экспериментах из лаборатории, которые Уилл нашёл и забрал из административного этажа, а также с промышленных и экспериментальных зон. ― Что за лаборатория «Лаират»?

― Кажется, там скрещивали монстров. ― Выложив всё, что мог отдать в качестве подарка, Ворон отмахнулся от расспросов, глядя на Зарницу. ― Что скажешь? Полезная информация?

― Хотела бы соврать, но думаю, не стоит. Так что, да, для меня она очень ценна. ― Убрав всё в инвентарь и сложив руки на груди, девушка прищурилась: ― Значит, ты всё-таки знаешь?

― Знаю что?

― В смысле? ― её брови приподнялись в удивлении. ― Эти документы, разве ты дал мне их не потому, что я стала разводить монстров?

― Ого? Ты разводишь монстров? ― Парень удивлённо посмотрел на Марго. ― И как? Получается?

― Погоди. Ты и вправду не знаешь? ― Зарница улыбнулась и добавила: ― Тогда почему отдаешь это именно мне?

― Там много информации о монстрах, а ты вроде любишь это дело. Думал, может пригодиться. ― Ворон пожал плечами и вернулся к заинтересовавшей его теме: ― Так, и кого ты можешь создать?

Узнав, как зарабатывает эта пройдоха, Ворон не мог не подумать о решении своих текущих проблем. Ему нужны слуги, хорошие слуги. Вместо того чтобы бегать и искать сильных монстров и надеяться на то, что их уровень не будет слишком высок, идеальном вариантом бы стала их покупка, но…

Тот факт, что Зарница пока не может создавать маркизов и герцогов, расстроил его, но полученные записи должны были помочь девушке существенно продвинуться в этом направлении.

Также она рассказала про способ доставки клиентам, который очень отличался от рунных камней, предназначенных для питомцев. Навык жадный шахтёр. Довольно редкая книга умений, которая выпадала лишь в нескольких локациях. И это учитывая масштабы четырех этажей!

Жадный шахтёр

Ранг: Чрезвычайно редкий

Описание: Навык, созданный жадным гномом, работающим в шахте. Ходят слухи, что его создатель таким образом воровал добытые драгоценные руды и протаскивал мимо охраны.

Если верить Зарнице, это был активируемый навык, по смыслу схожий с пространственным кольцом. Энергия, затрачиваемая на его поддержание зависела от веса груза. Неизвестно зачем, но кто-то из игроков использовал его на живых существах, и именно таким образом остальные узнали о непрописанном свойстве. Когда-то Ворон и сам случайно выявил скрытое свойство своей сферы откровения, и наверняка не он один нашёл нечто такое в других умениях.

В любом случае пока они беседовали, у парня появились мысли насчёт детеныша мантикоры. Благодаря легендарному монстру, он сможет уладить кое-что.

― Итак… ― закончив обсуждать её занятие, девушка, кусая губы, поинтересовалась: ― Что с яйцом? Если ты отдаешь его мне, я в долгу не останусь.

― Сперва ответь, за сколько ты продаешь своих питомцев?

― Разумеется чем выше ранг и уровень, тем дороже. Но в расчёт идёт ещё и вид монстра. Например, недавно на устроенном аукционе для топ-кланов мой граф шестьдесят седьмого уровня ушёл за сто семьдесят пять тысяч.

― Вау… Очень даже неплохо. А моего огра бы во сколько оценила?

― Это того громилу-то? ― Марго вспомнила турнир, где помощник разбойника хорошо себя проявил. ― Хм, дай-ка взглянуть ещё раз.

― Не получится, ― разбойник, прикрыв глаза, покачал головой. ― Он был убит недавно.

― О, даже так. На кого же ты нарвался, раз даже такого дядьку повалили? ― Девушка удивленно присвистнула, но Ворон лишь натянуто улыбнулся. ― Ясно. Ну, учитывая его большой уровень и силу, плюс способности. Думаю, тысяч за четыреста ушел бы однозначно.

― Так. Понятно. А во сколько оценишь яйцо?

― Такие предметы… ― Она покачала головой, словно пытаясь подобрать слова. ― Они не поддаются оценке. Я слышала, у АК есть легендарный пет от Рух. Поговаривают, многие кланы из Десятки предлагали за него просто баснословные суммы. Разумеется, только идиот отдаст его за… ― Она встретилась с собеседником взглядом и прочитала в глазах Ворона что-то вроде: «Продолжай-продолжай, что там сделает идиот?» ― Кхм… Эм-м… Я имела в виду, что… Ну, никто без веской причины не будет расставаться с таким сокровищем.

― И тем не менее просишь у меня яйцо?

― Ты сам предложил!

― Я лишь спросил, интересует ли оно тебя. Перечитай мои сообщения. ― Уилл усмехнулся. ― Хотя, буду честен, изначально я хотел дать его тебе в качестве дружеского жеста. Но потом ты рассказала про своё хобби. Судя по тому, что я успел прочитать в тех записях, ты сможешь использовать кровь легендарного зверя для своих опытов, а это значит, что твои монстры могут стать гораздо ценнее.

― Если всё, что там описано, действительно так, то это не исключено. ― Зарница, сосредоточившись на беседе, внимательно слушала парня. ― Я правильно понимаю, ты предлагаешь мне аренду? Что же ты хочешь взамен?

― Дай-ка подумать… ― Уилл, скорчив на пару секунд задумчивое лицо, тут же поменял его на «о, есть идея!» и продолжил: ― Мне хватит пары монстров ранга герцог желательно не меньше сотого уровня и…

― Герцог?! Сотого уровня?! Воу-воу, парень. ― шаус-сит покрутила у рога пальцем. ― Ты, видимо, не понял, каких трудов мне стоит создать графа. Это занимает месяц, а то и больше. Представляешь, сколько времени уйдёт на маркиза или тем более на герцога?

― Я готов подождать. Главное — результат. Плюс на тебе прокачка питомца и ко всему прочему ты не будешь претендовать на прибыль с заведений, часть дохода с которых я высылал раньше. Как и я не буду требовать доли с продаж монстров, усиленных за счёт крови питомца. Идёт?

― Это звучит серьёзно. ― Девушка призадумалась на пару минут, что-то высчитывая в меню персонажа, и оценивая общую картину, после чего закончив, неспешно продолжила: ― Хорошо. Думаю, выгода с продажи питомцев покроет это, во всяком случае, лучше так, чем пересылать друг другу деньги.

― Рад слышать. Тогда держи. ― Парень достал яйцо, протягивая собеседнице.

― Не понимаю. ― Аккуратно взяв сокровище и взглянув на парня, та спросила: ― Ты же знаешь, что не сможешь приручить второго питомца?

― Знаю. ― Ворон загадочно улыбнулся, глядя на неё в ответ. ― Но за время игры я выяснил много чего интересного. Возможно, есть способ даже разбойникам заиметь парочку прокачиваемых помощников.

― Не-не. ― Та усердно потрясла головой. ― Я в этом деле хорошо разбираюсь. Из имеющихся в игре рас и классов, помимо скрытых и уникальных, лишь пятеро способны иметь нескольких питомцев. И то, на вторых и последующих, накладываются ограничения.

― Знаю, но я просто поищу. Если не найду, отдам тебе питомца, взамен забрав ещё десяток герцогов высшего уровня. Думаю, это будет равнозначный обмен. И так, и так ты в выгодном положении. Что скажешь?

― Подведем итог. С меня два герцога не ниже сотки, плюс прокачка питомца петоводами и отказ от прибыли с твоего королевства?

― Всё верно.

― Я, конечно, рада, но, зная тебя, удивляюсь, что ты практически задаром предоставляешь его мне.

― Как я и говорил. Изначально я хотел его просто подарить. Так что… ― Уилл слабо улыбнулся и приготовился покинуть арену, бросив напоследок: ― И да, помни. Если понадобится, я заберу свою собственность. Так что будь на связи.

― Да уж. Окей-окей. ― Зарница, вздохнув и вяло махнув рукой, попрощалась с исчезнувшим разбойником. ― Слишком странно. Не могу понять, что именно, но что-то не даёт мне покоя. ― Постояв ещё немного и размышляя над снедающим её чувством, та вскоре оставила попытки. ― А-а, хрен с ним. Главное, что у меня теперь есть эта прелесть.

Девушка зажмурилась и, тиская яйцо, активировала выход с арены. Благодаря новым капсулам она теперь могла экспериментировать сутками напролёт.

«Впереди ждёт много интересных открытий».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319. Ивент?**

― Да… Будьте добры… Хорошо… Спасибо, буду ждать. До свидания. ― Уилл собирался оборвать связь, но собеседник на другом конце поспешил привлечь его внимание:

― Подождите, господин Томсон! Уделите, пожалуйста, минуту внимания.

― Я слушаю. ― парень слегка удивился, так как вроде заказал всё, что требуется.

― Эта информация пока недоступна на сайте «Восхождения», поэтому нам поручено в обязательном порядке донести её до всех новых покупателей. В связи с запуском новой линейки продукции наша компания от лица Небесного дома предлагает всем игрокам, купившим оборудование «VirtHSworld+», поучаствовать в ивенте, приуроченном к выпуску капсул последней модели. Мероприятие начнётся первого июля и продлится две недели. Более подробная информация появится в ближайшее время, так что следите за новостями.

― Вот как. Спасибо, что рассказали. До свидания.

― Всего хорошего, господин Томсон. По всем вопросам касательно нового оборудования можете обращаться к нам на горячу…

― Хорошо, ― не став дослушивать и завершив звонок, парень снял миниконтр́оллер, чип, позволяющий управлять привязанной к нему электронной техникой посредством мыслей и называемого в народе «минибосс», после чего взглянул на свою капсулу. ― Да уж. Прошло чуть больше года, а уже приходится покупать новую.

Хорошо, что благодаря связям с Молли компания доставит две капсулы уже завтра, что довольно быстро, пусть и дорого. Его внимание сконцентрировалось на услышанной новости.

«Целый месяц до ивента, видимо, хотят собрать побольше прибыли с игроков, иначе какой в этом смысл? ― парень улыбнулся. Разработчики явно придумали нечто грандиозное. ― Кажется, такое событие в „Восхождении“ будет впервые. Очень интересно…»

Возвращение разбойника в игру не осталось без внимания мобов. Вчера вечером, после встречи с Зарницей, он поднялся на крышу лаборатории и, привязавшись к зданию, покинул игру, но сегодня планировал снова заняться истреблением.

Вожака взрывных львов уже давно не было, но сами звери вновь кружили рядом, изредка поглядывая наверх. Монстры чувствовали его присутствие, но ничего не могли поделать с чужаком.

«Что ж, кадр один, дубль два. Посмотрим, как быстро я расправлюсь с вами на этот раз» ― Ворон присмотрел первую цель и приступил к изнурительному гринду…

На этот раз, благодаря знаниям из прошлой битвы и использованию слабостей своих противников, разбойник управился за два дня вместо трёх, добив ещё один уровень. С каждым разом опыта требовалось всё больше и больше, из-за чего становилось сложно прогрессировать.

Работая в одиночку, он несомненно получал больше опыта, даже без учета кулона, но и времени на гринд уходила масса.

Когда был убит последний пластун, вновь пришло системное оповещение о прибывшем вожаке, и Ворон, вытирая окровавленный клинок, уставился на Рранхаора.

― Устроим реванш? ― Уилл холодно усмехнулся, понимая, что почему-то вид этого грозного зверя взывает у него лишь желание поскорее с этим покончить.

― Р-ра-ур! ― оскалившись, вожак лишь приоткрыл рот и тут же атаковал разбойника взрывной сферой, будто тем самым отвечая на вопрос.

Только на этот раз Ворон знал, с кем предстоит иметь дело. Ноги были на месте, а к отсутствию руки он уже привык. Количество боёв, которое он успел провести с того момента, как «потерял» её, позволило накопить необходимый опыт.

Копия молнии.

Но, видимо, и лев помнил прошлую стычку и, словно чувствуя изменения в пространстве, успел активировать какой-то защитный навык, укрепивший всю его сущность. Удары острого лезвия на этот раз не смогли поразить глаза зверя, как в первый раз, и парень, сосредоточившись, вернулся к месту активации.

«Значит, два раза на одни и те же уловки ты не попадешься? Что ж, попробую удивить». ― Разбойник отпрыгнул назад, увеличивая разрыв, и ловким движением достал арбалет. Благодаря полученной в первую встречу информации, он знал, что у того имеется иммунитет к огню, магии смерти, а также к ядам, что позволило не растрачивать время и ресурсы впустую.

Металлический дождь.

Болты, заряженные энергией льда, осыпали небольшую площадь, где совсем недавно находился монстр. Земля покрылась льдом, но к сожалению, тот успел избежать большинства из них. Лишь правый бок Рранхаора слегка заледенел, вешая дебафф по скорости.

Ворон подкинул арбалет, касаясь большим пальцем кольца посланника и вновь доставая кинжал. Арбалет, падая, уже был в метре от земли, когда разбойник дотронулся до него, мгновенно пряча в инвентарь. Прошло не больше трёх секунд, а за это время Уилл уже успел сменить оружие, применяя очередной навык. Со стороны это выглядело довольно зрелищно и эффектно.

Когда дойдёт очередь до этого ролика, многие зрители оценят этот трюк, мимолетно подумал Ворон продолжая битву.

Скачок! Телепортировавшись и появившись слева от врага, парень тут же активировал щелчок пальцев. Кратковременный стан. Пытка. Разрез. Рука парня с неистовой мощью начала втыкать кинжал, нанося огромное количество ран и буквально создавая мелкое решето из плоти врага. Благодаря силе и ловкости, значительно превышающим текущий уровень, атаки разбойника были невообразимо жестокими, нанося тысячи и тысячи единиц урона.

Двойной удар. Пытка ещё продолжала действовать, и разбойник н использовал все свои знания по анатомии подобных монстров, атакуя как ему казалось в жизненно важные места, стараясь добраться до сердца.

Прямая атака. Лезвие порхало так, словно вовсе не встречало преграды и втыкалось в подбрюшье льва доводя того до исступления снова и снова. Благодаря тому, что тот был выше своих собратьев, делать это было гораздо проще.

За пять секунд, Ворон нанес шокирующее количество ударов, снося более ста тысяч единиц здоровья.

Раздался раздраженный рык, и вожак, чувствуя, что из-за обморожения и чужой магии скорость упала, и он не успевает ударить противника лапой, двинул весом своего тела в сторону, тараня и отталкивая шустрого разбойника.

Сила удара была незначительной, но она позволила монстру разорвать дистанцию, и тот, повернув пасть, тут же выплюнул две сферы, одна из которых смогла взрывом зацепить Ворона.

― 487!

Атака вновь отбросила парня в стенам лаборатории, но тот, используя сумеречный шаг, ушел в тень здания, готовясь ко второму раунду.

Бам! Вшух… Земля и здание дрожали от взрывов, когда сферы пролетали мимо источника проблем. Битва длилась уже третий час, и Ворон успел умереть, но, благодаря своему навыку, вновь спастись и чудом вырвать победу, после того как активировал форму демона убийства и использовал разрыв, добивая ревущего от терзающей его боли, вожака.

+ 105 000 XP

Отмена и тот падая на сухую опаленную магией землю, устало вздохнул. «Этот откат одно разочарование»

В теле разбойника было достаточно много дыр и рваных ран, которые оставил лев с помощью своих когтей, но всё же парень вновь вышел победителем.

Кто знает, сколько раз ему бы пришлось брать реванш, если бы не одной ногой по ту сторону и жизнь в аренду. Эти навыки действительно выручали его на протяжении многих сражений. Без них парень не имел бы текущего уровня, оставаясь где-нибудь в район ста или и того меньше. Не имел бы достижений и уж тем более не обладал бы предметами, сделавшими его жизнь в «Восхождении» более лёгкой.

― Кажется, теперь даже барон сто восьмидесятого уровня для меня не такая уж проблема. ― Уилл, поднимаясь с земли и откупоривая очередное зелье здоровья, доковылял до трупа Рранхаора и, опустившись на колено, прикоснулся к телу, собрав награду.

Глянув на состояние Аиды и убедившись, что та закончила переваривать прошлого монстра, призвал помощницу.

Как только девушка появилась, он мотнул головой в сторону мёртвого монстра.

― Приятного аппетита.

Подчиненная лишь кивнула и, принюхавшись, задумчиво обвела тело взглядом.

― Большущий-то какой. Мм-м… Ну, приступим. ― Её тело быстро превратилось в звериное, и пет, раскрыв все пасти, начал поглощать труп.

«Что же тут у нас», ― разбойник в это время смотрел на логи, ища что-нибудь интересное.

Сердце вожака Рранхаора.

Кровь вожака Рранхаора.

Шкура вожака Рранхаора.

Всё это имело уникальный ранг и, наверное, пригодилось бы при создании какого-нибудь интересного зелья или снаряжения, но, честно говоря, таких материалов у него было достаточно много, и парень пока понятия не имел, что с ними делать. На своё развитие Ворон тратил лишь обычные и иногда редкие материалы, но дроп, полученный с уникальных монстров продолжал копиться в его личных хранилищах в замке.

Звено астральной цепи.

«О! Это уже что-то! ― Лицо парня озарила улыбка. — Стоящая находка!»

Сложно представить, на что будет способна собранная полностью цепь, но если её части так сложно найти, то предмет окажется будет равным по ценности вещам эпического ранга.

Остальное не привлекло внимание. Три десятка серебряных монет, меч золотого ранга на девяностый уровень и ингредиенты обычного качества, которые можно получить практически с каждого моба.

Мечи и прочее снаряжение довольно высокого качества, Уилл получив миллионное состояние больше не продавал, а также как и материалы откладывал на потом, на случай создания собственного клана. Кто знает, что будет через пару тройку лет.

Разобравшись с этим и глянув на заканчивающую поглощать труп Аиду, разбойник определился со следующей целью: Во́ды алого затмения. Место, в котором, по рассказам княгини, каждую третью ночь происходила какая-то загадочная чертовщина.

Локация располагалась в минутах тридцати ходьбы от лаборатории или же, если считать расстояние, как обычные люди, в пяти—пяти с половиной тысячах километров.

Путь был недолгим, но Ворон по возможности старался убивать попадающихся на пути обычных мобов, однако, дабы не привлечь случайно кого-то лишнего к битве, надевал кулон Эвелин лишь перед моментом убийства. Пару раз это не вышло и ему пришлось потерять дополнительный опыт, но зато таким образом, кулон был активен короткое время, и монстры, успевшие учуять ауру этого предмета, вскоре быстро её теряли, вновь возвращаясь к своим делам.

Воды алого затмения.

Прибыв на место, Ворон легко догадался, почему это место так назвали. Перед ним расстилалось огромное, идеально ровное, словно круглая чаша, озеро, окруженное со всех сторон скалами и водопадами. Стоя на краю обрыва и глядя вниз, парень не мог не оценить завораживающую красоту этого места. Но в отличие от пейзажей, атмосфера вокруг наполняла сердце необъяснимой тревогой, и даже отсутствие каких-либо монстров не могло прогнать этого гнетущего чувства.

Водопады, которых он насчитал двенадцать штук выглядели довольно величественно и достигали высоты примерно в сто пятьдесят метров. Стекая по рукотворным каналам, исписанным узорами, те с грохотом обрушивались вниз, оглушая стороннего наблюдателя и вливались в бездонное, словно пропасть, озеро. Сколько бы воды ни лилось, оно сохраняло свой объём, не размываясь и не разрушая границы искусственных берегов.

Каждый из водопадов переливался собственным оттенком алого: от светлого к тёмному, — но при попадании в озеро вода словно очищалась, становясь кристально прозрачной.

Разглядывая обстановку в бинокль, Ворон обратил внимание на несколько старых колон расположенных на одинаковом расстоянии от чаши воды, между которыми тянулась едва заметная глазу тонкая красная нить красной. Его взгляд медленно проследил за ней и вскоре разбойник понял, что эта нить образует некий символ, который условно накладывался поверх озера.

В чём был секрет, и что именно происходило здесь каждую третью ночь, Ворону еще предстояло узнать, а пока он мог лишь спуститься и рассмотреть всё поближе, так как понятия не имел, сколько дней осталось до той самой ночи.

Пока Уилл занимался поисками новых слуг в ожидании выращенных Зарницей монстров, всё больше и больше игроков узнавало о предстоящем ивенте. А во время всеобщего ожидания подробностей, на форумах, как обычно, появлялись различные предположения.

Те, кто ещё не сменил капсулу и не планировал этого делать, узнав о том, что предстоит двухнедельное событие, начинал задумываться о покупке, но откладывал решение до появления информации.

Кто-то ожидал нового турнира, кто-то надеялся на честные состязания, кто-то хотел окунуться в праздничную атмосферу. Ну, а кто-то видел в этом возможность отомстить…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320. Сердце леса и барьер**

Неизвестный этаж. Край тысяч заблудших.

Вы убили призрачного друида бедствий.

Получено:

+ 23 450 XP.

«Статусное окно».

Имя: Мистическая тьма

Уровень: 156

Раса: Эльф

Класс: Дарование природы

Специализация: Преемница леса

Здоровье: 7600

Очки влияния: 6833

Опыт: 2 769 000/31 500 000

― А-р-гх! Почему так мало?! ― девушка, убившая очередного монстра сто пятидесятого уровня и получившая небольшое количество опыта, была раздосадована. Ещё буквально тридцать уровней назад, смерть этого монстра принесла бы ей около восьмидесяти тысяч, но сейчас…

Эльфийка глянула на цифры и закусила губу. На смерть одного высокоуровневого монстра у неё уходило порядка двух часов реального времени, и, разумеется, она была недовольна.

После взятия отметки в сто пятьдесят уровней Роза получила системное сообщение о том, что её сил хватает для запуска классового задания, и это была превосходная новость, но, как водится, хорошие новости обычно сопровождаются плохими.

Если при достижении сотого уровня II порог получаемого опыта увеличился на пятьсот тысяч, что для этажа, на котором она прибывала, не слишком уж и сложная задача, то для сто пятьдесят первого уровня III порог уже возрос до миллиона единиц! Такой резкий скачок был вполне объясним, но это было воистину сурово.

Страшно представить, что произойдёт, когда она всё-таки доберётся до двухсотого.

Не любившая сидеть на форумах и не знавшая о том, что сто пятидесятый уровень окажется таким серьёзным барьером, та была сильно удивлена и огорчена. Для её класса борьба в одиночку оказалась тем ещё испытанием, учитывая, что она, по сути, являлась персонажем поддержки.

После получения редкой специализации слабость удалось слегка компенсировать, но девушка понимала, что рано или поздно настанет момент, когда бой с монстрами станет проблематичен. И эльфийка понимала, что это произойдёт очень скоро.

Тьма в раздражении закрыла статус и огляделась по сторонам. Где-то здесь по имеющейся у неё информации должен был находиться тот, кто сможет выдать ей классовое задание, но прошло уже две недели, а девушка лишь отбивалась от различных призраков и духов, понятия не имея, где прячется квестодатель.

Классовые задания было очень трудно запустить или получить, да и сами по себе они являлись чертовски сложными даже в других играх. Так что, учитывая специфику и уникальность «Восхождения», девушка готовилась к адскому заданию, трудность которого будет на порядок выше всего того, что она уже успела испытать, исключая, конечно же, «Испорченный склеп трёх кошмаров». Те испытания надолго останутся в её памяти.

Но награды за успешное прохождение тяжёлых миссий всегда были впечатляющими, и она понимала, что в этой игре бонусы предполагаются просто невероятные.

После того как Мистическая тьма получила сообщение о том, что может начать повышение класса, она не поленилась и разыскала на форумах всё, что касалось этого вопроса, но каково же было её удивление, когда девушка поняла, что на текущий момент не появилось игрока, прошедшего через повышение.

«Либо он не стал этого афишировать. Ну что за невезение?» ― подумала Роза в тот момент.

В итоге, не найдя ответа на вопрос о том, что может получить игрок при прохождении классового задания, она решила собственными силами разобраться, что это и с чем его едят.

Благодаря купленной пять дней назад новой капсуле, Тьма теперь могла безвылазно заниматься поисками, и наконец, две недели и три дня, она обнаружила то, что хотела.

Край тысячи заблудших представлял собой огромное плато на несколько сотен километров, укрытое довольно плотным туманом, из которого то и дело появлялись различного вида призраки. Избегать их было достаточно сложно, так как они могли в любой момент вынырнуть из тумана и напасть. Поэтому не имея подходящих навыков игроки рисковали попасть под неожиданные и скрытые атаки, но благодаря своему классу, у дарования природы были все необходимые умения для обнаружения врагов.

Старейшина эльфийского города, который направил её сюда, рассказывал, что некогда эти земли укрывал Великий южный лес, но из-за разделения мира «Сердце леса» оказалось на другом этаже, и деревья медленно умирали, пока не превратились в пристанище душ.

Согласно эльфийским рассказам, лес принадлежал одному из пяти кланов, «Лунному рассвету», и когда несчастье обрушилось на их род, многие члены клана не пожелали расставаться со своим домом до самой смерти, отдавая тем самым дань матери— природе.

Умерев, они так и не покинули лес, со временем утратив плоть и став заблудшими душами, но старейшина был уверен, что если удастся здесь выжить и найти представителей забытого клана, то кто-то из предков сможет указать девушке истинный путь дарования природы.

Тьма достала небольшой осколок стекла, который выглядел как крохотная часть витража, который позволял применять скрытую идентификацию, что, несомненно, было весомым подспорьем для любого игрока, даже топового.

Осколок чистой правды.

Ранг: редкий

Описание: Данный осколок является частью разбитого в ходе войны витража, находящегося в церкви Святого Иллаи́ра. Говорят, что свет, пропускаемый через него, мог заставить покаяться даже самых отъявленных преступников, вынуждая рассказывать обо всех злодеяниях.

Характеристики:

+ Аноним.

+ 3% шанс обнаружить скрытые мотивы объекта или предмета.

Аноним.

Описание: Позволяет оставаться инкогнито при задействовании идентификации.

Увиденный девушкой дух сильно отличался от тех, что она убивала до этого, и, судя по бездействию, он не собирался атаковать незваных гостей. Однако именно поэтому ей и стоило убедиться в нейтралитете медитирующего на древней плите существа.

Осмотр.

Душа Тиариэля.

Уровень: ???

Благородный воин клана Лунного рассвета.

«Ну наконец-то! Не знаю, тот ли он, кто мне нужен, но, по крайней мере, принадлежит к тому же клану». ― Убрав осколок, девушка развеяла магию, скрывающую её ауру, не торопясь, подошла к призраку и как можно более вежливо начала беседу:

― Приветствую благородного Тиариэля. Моё имя Мистическая тьма. Я член клана Успокающего штиля. Позвольте побеспокоить ваш покой.

― М-м? ― Старик приоткрыл глаза и, осмотрев гостью, нахмурился: ― Хм… Ты принадлежишь к моей расе, но всего лишь дитя. А это что? ― На его полупрозрачном лице изобразилось удивление, а затем одобрение. ― Преемница леса? Хм… Не думал, что придётся увидеть ещё одну. Но, для такой, как ты, было довольно смело посетить некогда великий, а теперь призрачный лес. Почему ты здесь?

Девушка мысленно улыбнулась и активировала один из своих скрытых навыков.

Мелодичный ветер покоя.

Ранг: Скрытый

Активный навык: Мастер

Описание: Ваша чистота и искренняя внимательность, вызывает у местных жителей умиротворение. Во время беседы вы оказываете на собеседников исключительно благоприятное впечатление.

+ Поднимает уровень отношений до дружелюбия.

Нельзя использовать дважды на одном и том же собеседнике и на тех, с кем уровень отношений находится на стадии «враждебность» и ниже;

Затраты: 50 очков влияния

Ваши отношения с душой Тиариэля поднялись до дружелюбия.

Едва сдерживая грохочущее сердце, Тьма боясь, что дух что-то заподозрит, выдавила:

― Я хочу восстановить сердце леса.

Душа не торопилась отвечать, пристально разглядывая своего потомка. Тьме показалось, что время застыло, так как это уже тянулось две минуты, но Тиариэль, наконец-то, вздохнул и начал говорить:

― Сердце леса… Если бы его можно было так просто восстановить, думаешь, мы бы сидели, сложа руки? Сердце можно вернуть, но не создать и то, если оно всё ещё бьётся. Но прошло слишком много лет.

― И что же тогда делать? ― посланница сжав кулаки, смотрела на духа, понимая, что не всё так просто. ― Позвольте помочь

― Ты… ― Душа хотела было что-то сказать, но, понимая, что перед ней несмышленый ребёнок, лишь прикрыла глаза. ― Что ты знаешь о тех временах, преемница леса?

― Я слышала историю… ― оставаясь в роли эльфийки, которая принадлежит природе, Тьма поведала то, что знала со слов сородичей, но призрак лишь покачал головой и, оглянувшись по сторонам, вновь тяжело вздохнул.

― Всё было немного иначе, дитя. ― Его голос был не тихим и не громким, будто тот решил поговорить с самим с собой. Да и взгляд стал отрешённым, пока Тиариэль окунался в события далёких времён. ― Это произошло во время вторжения гахараджи в наш мир. За день до того, как прежний мир пал, превратившись в разбросанные в пространстве земли, наш клан подвергся нападению жестоких существ из расы тиранов. Видимо, великаны из Забытых берегов добрались и до них. Им нужно было сердце леса, ведь лишь за счёт энергии, производимой им, они были способны восстановить свои земли. Атака получилась неожиданной, сила врага превосходила нашу во сто крат. Мои соплеменники, братья и сёстры, старались дать отпор, но погибали в муках. Совет старейшин Лунного рассвета принял решение спасти сердце, доверив это мне и моему брату. Лучшим магу и воину нашего клана.

Девушка внимательно слушала историю призрака, боясь даже сглотнуть. То, что он начал говорить о прошлом, означало успешный запуск квеста. Тем временем мёртвый эльф продолжал:

― Мы бежали долго, но я понимал, что если не задержать преследователей, сердце не удастся спасти. Прощаясь с братом, мы пообещали друг другу, что когда всё закончится, мы встретимся на этом самом месте. Я остался и сражался, давая ему время и в конце концов, сумел выжить, но…

Тиариэль замолчал, а затем грустно улыбнулся.

― Именно тогда прежний мир перестал существовать, став разделённым. Разделённым, как и я со своим братом.

Рассказчик замолчал, и Тьма, поняв, что история окончена, спросила:

― Значит, сердце леса у вашего брата?

― Оно было у него. Но если бы он выжил, то не стал бы ждать, когда лес погибнет. Хотя мне хочется верить, что он оказался одним из тех, кто застрял на другом этаже, так что, преемница, твой приход сюда был напрасным. Сердце не достать, пока мир вновь не будет объединён.

«Вот же!» ― Девушка не ожидала столь подлого трюка от разработчиков и была готова проклинать их до конца своих дней, но всё же сейчас её целью было получить этот квест.

― Простите, но как звали вашего брата?

― Ламаниэль, ― душа улыбнулась. ― Его звали Ламаниэль.

― Значит, я найду его, во что бы то ни стало, и возрожу Великий лес!

― О-о… ― Тиариэль приподнял брови, увидев решимость в глазах потомка, и, кивнув, медленно встал с каменной плиты, подходя к Тьме. ― Девочка. Огонь в твоих глазах горит решимостью, и я как твой предок хочу, чтобы эта мечта сбылась, но открыть проход на другой этаж… Это сложно. Единственные из тех, кого я знал, кто был способен на подобное: мой брат и одна дриада из Леса печального плача. Но моего брата нет, а дриада… Кто знает, может, и она стала жительницей другого этажа.

― Что бы ни случилось, если ваш брат жив, я найду его, даже если на это уйдёт вся моя жизнь.

Воин покачал головой и, положив руку на плечо эльфийке, заглянул ей в глаза:

― Хорошо. Не знаю, может я просто устал ждать, но мне кажется, что ты не подведёшь. Если ты найдёшь брата и вернёшь сердце, я скажу тебе, как найти ту, кто укажет истинный путь.

Внимание! Вами получено новое задание!

«Легенды Великого леса»

Ранг: Классовое

Описание: Вы услышали подлинную историю, произошедшую тысячи лет назад, и теперь знаете, что гибель Великого леса действительно связана с потерей таинственного артефакта, называемого предками эльфов «Сердцем леса».

В попытке спасти реликвию совет старейшин доверил двум самым сильным братьям защитить её, но небеса решили иначе. Выполняя свой долг, брат Тиариэля, Ламаниэль, исчез вместе с Сердцем во время великого разлома, и кто знает, жив ли он ещё.

Тиариэль, решив дождаться брата, не смог покинуть родной дом, даже когда тот медленно погибал. Поэтому даже став призраком, он всё ещё ждёт его на том самом месте, где они дали друг другу клятву.

Душа благородного воина не сильно верит в ваш успех, но симпатизирует вам. И, глядя на ваше преисполненное решимости лицо, не может устоять и доверяет вам поиск Сердца леса.

Задачи: Узнайте, где находится Ламаниэль или его тело.

Награды за 1 этап:

+ 300 000 XP;

+ Лиственные перчатки умиротворения.

Закончив читать, Мистическая тьма всё ещё была зла на разработчиков, но ничего не могла поделать. Теперь, получив задание, ей предстояло лишь ждать, когда игроки доберутся до её этажа, тогда шансов обнаружить брата покойного воина будет гораздо больше.

«Ну, а для начала стоит дать объявление на форумах, мало ли что».

Разобравшись с этим, девушка слегка поклонилась:

― Благодарю, что поверили в меня. Я сделаю всё возможное, чтобы сдержать своё слово.

― Надеюсь, что тебе хватит сил на этом нелёгком пути. Будь осторожна в процессе поисков, и да хранят тебя боги лесов.

Было уже двенадцать часов ночи реального времени, и Тьма, покинув компанию воина, нашла более-менее безопасное место, после чего привязавшись к какому-то камню покинула игру, надеясь, что судьба не будет столь жестока и поиски нужного NPC не растянутся на пару-тройку лет.

«Кто бы знал, что присутствие на другом этаже так сильно ограничит моё будущее развитие. Э-эх…»

\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321. Мишень**

Вшух. Вшух. Вшух.

Равномерно дребезжащие крылья за спиной позволили Ворону спуститься вниз за считанные секунды, и как только это произошло, перед парнем выскочило системное окошко:

Внимание! В воздухе присутствует загадочная сила.

Разбойник и сам почувствовал, что что-то не так, когда подлетел к озеру, но сейчас нечто, витавшее в воздухе, ощущалось гораздо сильнее.

― Что же тут проис…

На ваш аккаунт пришло новое письмо.

Уилл не успел договорить, как получил новое оповещение и задумчиво открыл почтовый ящик.

«Кёртис?»

[Привет. Я в Нью-Йорке. Если есть время, хотелось бы сегодня встретиться. Есть очень полезная для тебя информация.]

Парень тут же стал набирать ответ, так как и сам давно планировал это, но то у него, то у друга возникали препятствия. Особенно учитывая тот факт, что оба находятся теперь в разных городах. А сейчас тот ещё и заинтриговал Уилла подобной формулировкой сообщения, поэтому откладывать и дальше, уже было нельзя.

Написав ему адрес ближайшего к дому кафе и сказав, что в восемь часов вечера ждёт его там, Ворон закрыл почту и вернулся к своим делам, не забыв поставить напоминание.

«Главное ни во что не вляпаться к этому времени».

Итак. Загадочная сила была явно связана со столбами и с красной нитью, но что это всё-таки означало? Не став ходить вокруг да около, разбойник аккуратно приблизился к ближайшему столбу, опасаясь пробудить какую-нибудь магию, но всё было в порядке, и его ладонь коснулась слегка влажного камня.

Идентификация.

Магический столб.

Прочность: 589/10 000

Описание: Является частью сдерживающего массива. Символы, нарисованные на его поверхностях, уже выцвели и не содержат первоначально заложенной в них мощи, но тем не менее всё ещё обладают загадочной силой.

Навык «Идентификация» перешёл на следующую ступень.

Идентификация.

Пассивный навык: Подмастерье (0.1%)

Описание:

Будучи любопытным человеком, вы способны видеть чуть больше, чем остальные, начиная познавать общую картину мира.

+ Позволяет идентифицировать окружающих, чей уровень превосходит ваш не более чем на 80 единиц.

+ Теперь вы способны видеть свой собственный прогресс;

+ 2% шанса обнаружить скрытые свойства предметов.

― Не… Не может быть! ― Ворон замер, осознавая, что в кои-то веки этот очень полезный навык прогрессировал. Причём не просто прогрессировал, а стал ещё более полезным! ― Так вот в чём была вся проблема?!

Глядя на цифры, появившиеся сбоку от ранга, Уилл открыл меню навыков, и его лицо озарила широкая улыбка. Впервые за долгое время он был так сильно воодушевлён. Все навыки прогрессировали довольно медленно, и незнание того, как долго ещё осталось до следующей ступени, могло скрутить живот от мучительного ожидания.

Теперь их развитие было как на ладони, и от этого становилось невероятно волнительно. Уделив время и поэкспериментировав с ними, Ворон сможет узнать, какие действия, помимо стандартной активации, позволят ему развиться и насколько. Это существенно облегчит восхождение.

«Чёрт! Почему об этом нигде не писали или писали, а я пропустил? Остальные наверняка обнаружили этот эффект, и лишь я, как дурак, ходил в неведении».

Он был прав. Об этой особенности столь важного навыка уже было известно достаточно многим, но всё же не всем. Тем не менее никто не торопился афишировать информацию, считая, что тем самым даст своим потенциальным противникам толчок для развития. Члены гильдий не распространялись об этом по точно такой же причине.

Сетуя на то, что из-за своей невнимательности, потратил много времени впустую, когда определенно мог бы увеличить параметры какого-нибудь навыка, пока был занят бумагами и развитием королевства, разбойник чувствовал себя опустошенным. Информация всегда являлась силой, что в настоящем мире, что в вымышленном, и теперь он не мог позволить этому повториться.

«Нужно будет обязательно поговорить с кем-нибудь из АК. Вдруг есть что-то, о чём я ещё не знаю».

Приняв такое решение и вздохнув, разбойник взглянул на последнюю строчку. Возможность обнаружить скрытые свойства была также интересна. Пусть шансы на реализацию задумки невероятно малы, но это лучше, чем ничего.

«Любопытно, что же теперь покажет бинокль, учитывая, что с ним ранг идентификации достигнет мастера?»

Ворон огляделся по сторонам.

― Жаль, конечно, что тут нет монстров, чтобы это проверить, но… ― Парень закрыл сообщение и вновь посмотрел на столб. ― Может, появится что-то новое? Идентификация.

Всё выглядело точно так же, а значит, суть происходящего здесь крылась не только в этих потрескавшихся от времени и покрытых мхом камнях.

Что именно сдерживает массив, и кто его здесь установил? Связанно ли это с тем, о чём говорила княгиня? Уилл обходил один столб за другим, исследуя их и едва заметную красную нить, пока в итоге не вернулся к началу.

Символ, который парень рассмотрел ещё сверху, был незнаком, поэтому в этом плане разбойник тоже оказался бессилен. Задумавшись об этом месте, Ворон неспешно подошёл к краю озера, глядя на кристально чистый водоём.

«Удивительно. Красные водопады превращались в чистую воду. Стоп! Может, в этом всё дело?»

Разбойник внимательно присмотрелся к втекающим водопадам, а затем проследил за нитью энергии, которую мысленно окрестил «печатью», и в его голову пришла мысль.

Может, то, что льётся вместе с водой, подпитывает ту самую нить энергии? Иначе куда девается алая составляющая?

Подобное открытие заставило Ворона подойти поближе. Его единственная целая рука потянулась вперёд, а затем…

― 2910!

Внимание! Мощь сдерживающей руны слишком опасна для вас.

― Кажется, так и есть, ― едва сдержав крик, пробормотал Ворон, резко отпрянув и скорчившись от удара невиданной силы. Словно ток, та поразила всё его тело до кончика пальцев, и парень, использовав крылья, завис прямо над озером, после чего выпил зелье усиливающее регенерацию. ― Что это на хрен за руна такая?

Пристально вглядываясь в прозрачную, словно слёзы, воду, он попытался хоть что-то разглядеть, но всё, что разбойник видел, было обычным дном, усыпанным камнями. Единственное странное то, что все камни одинаковы по размеру.

«Хм, кажется, тут я всё же бессилен», ― спускаясь на землю, разбойник разочарованно цокнул языком, и его взгляд упал на один из водопадов.

― Хм. А что, если?.. ― Подойдя к основанию ревущего потока, парень коснулся воды и, ни на что особо не надеясь, активировал идентификацию. Тем не менее его ждало ещё одно открытие.

Вода алого затмения.

Описание: Вода, имеющая алый оттенок и нисходящая с гор Алого затмения, обладает необычными свойствами.

― Не понял? Так можно было? ― Уилл действительно был поражён.

Придя к какой-то догадке, парень присел и коснулся земли, вновь применяя осмотр, но на этот раз тот ничего не показал.

«Может, всё дело в том, что эту воду могут использовать алхимики?» ― подумав об этом, разбойник достал пустую склянку из-под использованных эликсиров и наполнил её. А затем, хмыкнув, решил сделать глоток, и результат его порядком удивил.

Вы выпили воду алого затмения.

В течение следующих десяти секунд ваш магический урон будет увеличен на 1% от текущего значения.

― Понятно, ― убирая пузырек, улыбнулся Ворон.

Благодаря имеющимся у него алхимикам, он сможет более эффективно воспользоваться подобным ресурсом, так как один процент — это явно не вся сила этого ингредиента. А как только ведьмы разберутся с этим и начнут производить зелья в избытке, их можно будет выставить на продажу через аукцион, как и остальные эликсиры, которых Уилл уже успел продать на достаточно круглую сумму.

Жаль, конечно, что для него эти зелья не будут иметь пользы, так как он, как и представители многих немагических классов, мог активировать лишь свитки, руны или навыки, встроенные в предметы.

В любом случае, благодаря этому открытию, его доход вновь возрастёт. Думая об этом, Ворон открыл меню королевства и позволил себе искренне улыбнуться.

\*Алхимический институт\*

Принадлежность: Страна Адамарона

Описание: Один из самых влиятельных алхимических институтов на всей территории страны.

Благодаря поддержке короля Белого ВОРона, а также высокому уровню знаний трудящихся здесь сотрудников, успел прославиться среди жителей столицы и ближайших городов.

Уровень здания: 6/10

Количество сотрудников: 43/120

Доступные технологии:

…

Месячный доход за вычетом расходов:

Внутренний рынок: 2578,5 золотых.

Экспорт: 5682,2 золотых.

Игровой аукцион: 7227,8 золотых.

«До чего же приятно на это смотреть, правда… ― Его улыбка погасла, как медленно затухающая свеча. ― Если бы не расходы».

Взгляд короля опустился ниже.

Экспорт: 5682,2 золотых.

Игровой аукцион: 7227,8 золотых.

Расходы: 6673,4 золотых.

Итоговая прибыль: 8815,1 золотых.

Расходы включали в себя средства, затраченные на производство, ингредиенты, реагенты, оборудование и прочее, включая доставку товара как в пределах страны, так и в соседние королевства.

Если бы у Ворона были люди, способные ходить на рейды или просто гриндить, то ни ему, ни ведьмам не приходилось бы тратиться на закупку всего необходимого.

Пусть после его похода по «гнёздам» работорговцев нагрузка на затраты упала, но это была единовременная акция, а значит, скоро вновь придётся заходить на сайт аукциона, если он не найдёт решение этой проблемы.

Уилл, конечно, расстраивался из-за этого, но лишь в силу привычки, не более, так как настоящего повода для грусти не было. Ведь алхимический институт не единственный его источник дохода. Благодаря Зарнице и сестре, заработали такие заведения, как игровые дома, которых уже насчитывалось четыре штуки, и два из них находились не в столице, парочка ипподромов, несколько десятков лотерейных киосков, кузницы, столяры и прочие производственные и ремесленные профессии. Свою долю в прибыли вносили и столичные турниры, проводимые капитаном гвардейской стражи два раза в месяц. Помимо развлечения эти турниры помогали его верному соратнику отыскать алмаз среди грязи, завербовать новую боевую единицу, чьи силы будут на голову превосходить обычных солдат.

Участие в турнире требовало внесения стандартной платы в размере трёх золотых, а учитывая личные цели каждого местного жителя и предлагаемые королём награды, желающих поучаствовать находилось достаточно много.

Не стоило забывать и про налоги. Изначально, когда разбойник только стал королём, в его карман шел лишь один золотой с пятисот заработанных лично им монет. Но страна улучшилась, уровень жизни граждан вырос, а сам Ворон приобрел славу и репутацию, что позволило повысить процент, и теперь он получал целых пятьдесят золотых с такой же суммы, что и позволяло зарабатывать подобные деньги.

Учитывая количество мероприятий и их суммарный доход, теперь в кошельке Ворона оседало чуть больше пятнадцати тысяч золотых, что при конвертировании составляло примерно сорок пять тысяч долларов. Беря же в расчёт просмотр игрового канала, месячная прибыль достигала шестидесяти трёх тысяч за вычетом услуг Эммы, которая, благодаря Ворону, стала известна миллионам игроков.

― Эх. ― Закрыв меню королевства и глядя на столь драгоценный источник, Уилл крепко задумался о том, как доставить тонны этой воды алхимикам. ― Учитывая удалённое расположение и довольно ограниченный запас пустых склянок, в голову разбойнику не приходило ничего путного. По крайней мере, сейчас. Решив отложить этот вопрос до лучших времен, Ворон посмотрел на часы.

― Всего лишь семь вечера. ― Стоило серьёзно задуматься о том, стоила ли загадка этого места потраченного времени, или же лучше было сосредоточиться на настоящей охоте?

Придя к выводу, что сможет вернуться сюда ночью, Уилл всё-таки не стал ждать и собрался покинуть данное место, но тут сверху послышалось хлопанье крыльев, а перед самим парнем выскочило системное сообщение:

Пятно смерти пульсирует в ваших венах.

Вы обнаружены слугами Абенхриа́ра!

Запущено случайное событие: «Мишень»

Описание: Отбейтесь от преследователей или сбегите.

Штраф: В случае смерти сила проклятия увеличится.

― Что ж, это должно было произойти. ― Не теряя времени и доставая би

нокль, проговорил разбойник, после чего в очередной раз убедился в силе идентификации.

Имя: Крылатый посланник Абенхриа́ра.

Уровень: 139

Здоровье: 157 000

Иммунитет:

Колющие атаки ― 76%;

Магия смерти ― 100%;

Магия хаоса ― 83%;

Окаменение ― 100%;

Подчинение ― 100%.

Слабости:

Дробящие атаки ― 66%;

Святая магия ― 79%;

Изгнание ― 100%.

― Итак. ― Убирая бинокль и доставая кинжал, Ворон смотрел на двух приближающихся монстров, очень похожих на скрюченных горгулий. ― Кто бы мог подумать, что они окажутся так слабы.

Их крылья были достаточно большими и мощными, а раздвоенные хвосты с острыми наконечниками в форме кинжалов грозили проткнуть зазевавшегося противника, но вот низкие уровни и чрезвычайно маленькое количество здоровья, как и отсутствие глаз, явно играло Ворону на пользу.

По крайней мере, он так думал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322. Самоцвет сдержанной магии**

Прежде чем вступать в схватку, Уиллу стоило бы обратить внимание на тот факт, что сам он находится на двадцать четвертом этаже, и слуги стража, по совместительству подчиненного самой Смерти, просто априори не могу быть слабыми мобами.

Весь его опыт сражений с летающими монстрами сводился к испытанию первой скрижали и битве при осаде во время турнира. В общем, такие противники могли создать определённые проблемы даже для него.

«Первым делом нужно лишить их возможности летать», ― активируя последовательно стелс и крылья, Ворон взмыл вверх и, оказавшись на нужной дистанции, тут же использовал скачок, оказавшись прямо позади ближайшего монстра.

Он уже собирался поразить беззащитного врага кинжалом прямо в затылок, но хвост цели неожиданно изогнулся и заблокировал удар, а затем сразу же контратаковал.

Едва увернувшись от столь быстрого ответа, Ворон, чья невидимость спала из-за атаки, нахмурился и, отлетев в сторону, использовал воздушный нож, стараясь попасть в выпирающее сухожилие правого крыла противника.

Это действие заняло чуть менее двух секунд, но существо, не имеющее глаз, успешно остановило магическое лезвие, в то время как второй крылатый посланник успел провести атаку, выстрелив парой десятков перьев, больше похожих на металлические клинки.

Сумев быстро оценить ситуацию, разбойник чуть повернулся боком и, втянув живот, пригнул голову, успешно избегая урона. Вот только перья, которые должны были упасть вниз, принялись разворачиваться по дуге, словно самонаводящиеся ракеты, и вновь понеслись в его сторону.

Как и в практически любой RPG игре активные навыки можно было разделись на целевые, направленные исключительно на врага или врагов, и масштабные или AoE, которые били по площади. Но если в обычных играх, целевые навыки при успешной активации однозначно поражали мишень, то в «Восхождении» увернуться от них было вполне возможно. Всё зависело как от реакции и навыков защищающегося, так и от атакующего, способного успешно провести удар.

Подобные самонаводящиеся атаки как раз относились к целевым, и избежать урона можно было двумя способами: либо успешно парировать/заблокировать, либо уворачиваться и уклоняться до тех пор, пока действие этого навыка не закончится.

Сражаясь не в первый раз, парень быстро пересмотрел своё положение и, внезапно ускорившись, понёсся навстречу первому врагу. Противник же не стоял на месте и тут же взмахнув крыльями в очередной раз, послал убийственную волну.

― 260

― 260

― 260

Даже несмотря на всю защиту и сопротивления, атаки монстра, чей уровень едва превышал уровень Уилла, наносили достаточно серьёзный и, самое главное, равномерный урон, что заставило Ворона напрячься ещё сильнее и переосмыслить силу врагов. Но для начала…

Вжух. Крылья парня запорхали ещё сильнее, и его скорость, благодаря эффекту от титула единый с ветром, увеличивающим скорость в воздухе на сорок процентов, вышла за рамки обычного. Это позволило преодолеть ветряной барьер, созданный монстром, и как только расстояние сократилось до метра, разбойник вытянул вперёд руку, в доли секунд активируя изымающий душу.

Бесплотный дух противника буквально силой вытащило из тела, и как только это произошло, Ворон со всей возможной силой воткнул кинжал ему в голову и тут же, развернувшись навстречу несущимся перьям, подставил тело крылатого посланника.

Тук. Тук. Тук. Тук.

Не имея возможности резко менять траекторию, магические перья нашпиговали возникшее препятствие, и разбойник, наблюдая за всплывающими цифрами урона, невольно вскинул брови.

― 2300

― 2400

― 1390

В зависимости от того, куда втыкались перья, урон варьировался от тысячи до трёх, и это ещё сильнее заставило его усомниться в слабости посланных по его душу убийц. Да, у них мало здоровья и уровень небольшой, но сила атаки была внушительной.

«Чёрт! Это, кажется, будет сложнее, чем я думал», ― начиная понимать это, Ворон вытащил кинжал, наблюдая, как падает бездушное тело врага, а затем…

Бу-ум!

Не ожидавший этого Уилл, слегка вздрогнул, прежде чем понял, что именно произошло.

Земля задрожала, так как крылатый посланник, всё ещё находящийся под воздействием изымающего душу, упал прямиком на печать, вызвав оглушающий взрыв.

― 4107!

― 3743!

― 5101!

Поднялся невыносимый грохот, словно кто-то безумный, закидывал бомбами всю локацию.

― Ха?! ― Наблюдая за тем, как полоска жизни монстра стремительно уходит в красную зону, Ворон тут же изогнул губы в хитрой улыбке и, не теряя времени, отменил активацию крыльев, падая сверху на пытающегося взлететь противника.

В этот момент второй монстр уже на всей скорости приближался к разбойнику, но в итоге пролетел мимо, когда враг начал падать.

― Ки-ир-р! ― из глотки недовольной твари вырвался скрипучий крик, и Ворон, понимая, что оставлять монстра за спиной не очень здравая мысль, ответил тем же, используя рёв души. Десятки бесплотных пастей устремились в обе стороны, что позволило Уиллу быстро сосредоточиться на готовый отойти в иной мир, цели.

Тело крылатого посланника, находящееся под воздействием руны, трясло и подбрасывало, а сам он, не издавая ни звука, всё пытался подняться, но из-за собственных пропорций не мог этого сделать, так как при попытке взмахнуть крыльями касался границ печати. В итоге монстр безвольно оседал, и всё повторялось по новой. Финальным аккордом в его безуспешной попытке совладать с магией руны стало упавшее сверху тело разбойника, под весом которого урон стал просто астрономическим.

Но Ворон не собирался ждать, когда муки этого подобия горгульи закончатся естественным путём и, воткнув кинжал в грудь монстра, стал продавливать его глубже, стараясь добраться до сердца.

Сила сердечного кинжала парализовала врага.

Длительность: 2 секунды

Это было излишне, но всё же неплохо. Разбойник уже практически лёг на кинжал всем весом, так как одной рукой было сложно погрузить клинок в столь плотное тело, но в какой-то момент лезвие достигло цели, и Ворон получил соответствующее уведомление.

Вы убили крылатого посланника Абенхриа́ра.

+ 62 000XP.

Не успел парень насладиться этим, как ему в спину вонзились острые когти оставшегося в живых монстра, и шкала здоровья начала медленно, но настойчиво убывать.

― 510.

― 483.

― 504.

Скачок уже успел перезарядиться, поэтому разбойник тут же активировал его, выбрав направление над собой, что чуть не заставило его противника от неожиданности по инерции коснуться печати. Лишь чудом сохранив баланс, монстр быстро сориентировался, чётко определив направление противника, и собирался уже двинуться следом за вёрткой мишенью, но король лишь холодно усмехнулся и, невысоко подкинув кинжал, щёлкнул пальцами, устремившись вниз, так как на данный момент не имел крыльев за спиной.

Щелчок подействовал как обычно, проникнув в сознание цели и заставив ту замереть от разрывающей внутренней боли. Этих секунд хватило, чтобы Ворон подхватил в падении своё оружие и, ныряя вниз, весом придавил противника, погружая лезвие в его голову.

Активирован эффект титула «Одиночка»

Враг обездвижен на 5 секунд.

Ворон уже не раз видел подобное сообщение, поэтому лишь мысленно поблагодарил систему за столь своевременный эффект.

Всё повторилось, и не прошло и двух минут, как он смог получить причитающийся опыт, а затем, обобрав трупы, аккуратно взлететь, приземлившись чуть поодаль от печати. Её сила действительно пугала.

Вы подобрали: свиток сквернословия x2.

Вы подобрали: перья крылатого посланника Абенхриа́ра х26.

Вы подобрали: прочную шкуру х2.

Вы подобрали: субстанцию смерти х2.

Вы подобрали: …

Свиток сквернословия.

Описание: Свиток, хранящий в себе мощную магию проклятий.

Свойства:

Накладывает на цель порчу, снижая физическую и магическую защиту на 20%;

Эффективность всех принятых целью эликсиров снижается на 30%.

Время активации: 4 секунды

Длительность: 1 минута

Требуется: 600 маны

Субстанция смерти.

Описание: Алхимический ингредиент, содержащий в себе силу смерти.

Свойства:

При грамотной обработке повышает эффективность всех заклинаний, основанных на магии смерти, хаоса и разложения на 20-35%.

Ограничения: Требуется алхимик ранга гранд-мастер.

Ах вы, негодник! Госпожа удача сегодня на вашей стороне!

Вы обнаружили скрытое свойство.

Увидев это, Уилл даже не стал мысленно комментировать происходящее. С некоторых пор система начала вести себя все более непредсказуемо, отвешивая игроку странные титулы и не только. Читая про скрытое свойство, Ворон попытался вспомнить, когда характеристика удачи была столь полезна, и не найдя в своей памяти чего-то подобного, вновь взглянул на описание ингредиента, желая увидеть, что именно изменилось.

Субстанция смерти.

Описание: Алхимический ингредиент, содержащий в себе силу смерти. Данный сгусток энергии не принадлежит этому миру.

Свойства:

Повышает эффективность всех заклинаний, основанных на магии смерти, хаоса и разложения на 20-35%.

При употреблении напрямую увеличивает сопротивление магии смерти на 3-5%.

Ограничения: Требуется алхимик ранга гранд-мастер.

― На три или пять процентов увеличивает сопротивление… Это же чертовски много. ― Ворон присвистнул и, подумав над потенциальной выгодой от продажи подобных зелий на аукционе, покачал головой.

«Нет. Шанс поднять сопротивление, да ещё и от магии смерти очень редок, а учитывая, что мне придётся сражаться со стражем, такой эффект будет очень полезен».

Недолго думая, парень проглотил субстанции одну за другой и тут же получил оповещения.

Вы увеличили сопротивление магии смерти.

+3%.

Вы увеличили сопротивление магии смерти.

+4%.

Сопротивление магии смерти: 24%

― Не по пять процентов, но лучше, чем ничего. ― Закрыв инвентарь, посмотрел на каменные столбы. Один из них выглядел совсем иначе, чем до битвы. Вдоль него шла большая трещина, и казалось, что в любой момент тот развалится, стоит лишь подождать.

Заинтересовавшись этим явлением, разбойник подошёл поближе и, приложив руку, применил осмотр.

Магический столб.

Прочность: 174/10 000

― О… Вот как. ― Уилл был уверен, что все столбы имели прочность чуть выше пятисот, и дабы удостовериться окончательно, подошёл к следующему. Его прочность была немногим больше двухсот, и, подумав об этом, парень пришёл к очевидному заключению.

То, что он изначально принял за прочность камня, скорее всего являлось показателем самой руны. Поэтому восстановив здоровье, тот сглотнул и вновь коснулся барьера.

― 2361!

Знакомое сообщение о мощи руны всплыло перед глазами, и, терпя боль, Ворон коснулся холодного камня.

Магический столб.

Прочность: 172/10 000

Предположение подтвердилось ценой очередного болезненного опыты. Прочность уменьшилась на две единицы, а значит, звуки, которые слышали жители ближайшей деревни и о которых доложили рыцарю княгини Лилии, были связаны с тем, что кто-то намеренно пытался пробиться через руну. Поняв это, Ворон всерьёз заинтересовался тем, что могло быть запечатано внутри этого озера.

Поэтому, не собираясь ждать, когда люди, приходящие сюда каждую третью ночь, вернутся, он решил, что будет проще и выгоднее самому закончить начатое ими.

Не став медлить и выпив слабое зелье лечения, увеличивающее регенерацию, разбойник отправился искать монстров, которые помогли бы ему в этом нелегком деле. Опускать прочность своими силами было бы очень неразумно и чего уж там, невероятно долго.

В отличие от испытания, которое он проходил на озере третьего этажа, здесь можно было воспользоваться чужими силами.

Спустя двадцать минут поисков Уилл нашёл подходящего моба. Это был здоровый быкообразный монстр, голова которого напоминала рыбу-молот.

Травоядный разрушитель.

Уровень: 143

«Идеально», ― Ворон улыбнулся, так как уровень этих ребят был сто сорок третьим, а значит, проблем они не доставят.

Дождавшись, когда одна из целей отобьётся от стада, Ворон выпустил арбалетный залп и побежал в сторону озера.

Небольшой, но достаточно широкий проход в этой локации позволил успешно кайтить травоядного разрушителя до самых колон и путём нехитрый увёрток в полной мере воспользоваться вспыльчивым нравом монстра.

Бах! Бах! Бах!

Мирную и слегка романтическую вечернюю обстановку разрывали вопли, полные неистовой боли, и отголоски взрывов, пока бедный моб пытался с разгона атаковать противника. Даже спустя пару десятков неудачных манёвров, тот останавливаясь, словно упёртый баран, продолжал встряхивать головой, а затем, находя залитыми кровью глазами своего «тореадора», вновь разъярённо несся навстречу.

«До чего же тупой…» ― глядя на бедолагу, Ворон тем не менее успевал мониторить состояние столбов, и вот, когда очередной удар сотряс барьер, это наконец произошло.

Земля затряслась, словно в метрах десяти отсюда просыпался вулкан, а затем мощная энергетическая волна разошлась в стороны, сметая всё на своём пути. Невероятная сила буквально стёрла столбы, отчего те превратились в песок. Травоядный же разрушитель, у которого оставалось ещё около двадцати тысяч здоровья, не успел сделать и шага: его тело взорвалось, словно пропущенное через лопасти вентилятора.

Ворон лишь подталкиваемый интуицией смог вовремя спрятаться в тени и наблюдать за происходящим. Сила волны была действительно угрожающей, но последовала лишь одна вспышка, и, поняв это, разбойник вылез из теней.

Его фигура, словно дымчатый силуэт миража, появилась в реальном мире, и парень медленно направился к озеру. Степень его любопытства уже нельзя было измерить обычными словами, едва сдерживая себя от желания побежать, тот продолжал всматриваться в окружение, оставаясь настороже.

Оказавшись возле границ озера, которые больше ничто не сдерживало, Уилл решил для начала проверить саму воду.

Насыщенная вода алого затмения.

Описание: Вода, имеющая алый оттенок и нисходящая с гор Алого затмения, которая сотни лет находилась под воздействием сдерживающего массива, созданного неким магом.

Обладает более высокой плотностью, из-за чего её обычные свойства были улучшены.

«Надо же. А кто-то сильно постарался», ― зачерпнув немного в склянку, парень сделал глоток, чтобы проверить, насколько сильно изменились свойства, и чуть не поперхнулся, уставившись во всплывшее окошко.

Вы выпили насыщенную воду алого затмения.

В течение следующих пяти минут ваш магический урон будет увеличен на 80% от текущего значения.

Время: 4:59.

― Кха-кха, — вытирая воду с подбородка, Ворон глянул на озеро поистине драгоценной жидкости и не смог не задуматься о том, что произойдёт, когда сюда прибудут те, кто нашёл это место до него.

«Чёрт! И как мне забрать всю эту воду?» ― Нежелание отдавать добро, которое по ценности могло сравниться с нефтью, грызло парня изнутри, а затем его взгляд упал на лежащие на дне аккуратные идентичные камни.

― Хм. Если вода приобрела подобное усиление, то произошло ли нечто подобное с ними? ― Сделав пару шагов, Ворон нырнул и, опустившись на самое дно, взял один из камней, применив осмотр.

Самоцвет сдержанной магии.

Описание: Драгоценный камень, выращенный под воздействием сдерживающего массива. Состоит из плотной и чистой магической энергии.

Свойства:

+ При разрушении мгновенно восполняет 2000 единиц маны владельцу.

+ При дальнейшей обработке, способен навсегда увеличить интеллект на 1 единицу (требуется соответствующий чертёж)

Читая это абсурдное описание, Ворон окинул взглядом сотни и сотни камней и невольно задрожал, предвкушая, сколько сможет заработать на этих камушках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323. Надежда?**

Ворон уже представлял открывшиеся перед ним возможности, но система была отнюдь не щедрой к игрокам.

Сообщение:

Печать сдерживающей руны была преждевременно разбита, и баланс, созданный магией, теперь нарушен. Самоцветы сдерживающей магии не смогли приобрести свою конечную форму и вскоре рассыпятся, вернув накопленную энергию обратно в мир.

Оставшееся время: 1 минута 15 секунд

«Ах ты \*\*\*\*\*\*;≫ — находясь по водой и не в силах кричать, разбойник на несколько секунд впал в ступор и, лишь придя в себя, начал лихорадочно ползать по дну, запихивая в пространство кольца валяющиеся под ногами камни.

В этот момент он остро осознал, насколько сильно на его деятельность влияет проклятие Фарриса, и, сжав зубы покрепче, постарался поглубже засунуть этот гнев. Так больше не могло продолжаться.

«Прости, Аррей, но я вытащу из тебя имя этого чёртового кузнеца!»

Золотой дракон!

Вода выплеснулась из берегов, пока разбойник менял свою форму, и спустя пару секунд он начал натуральное поглощение.

Вы подобрали самоцвет сдержанной магии.

Вы подобрали самоцвет сдержанной магии.

Вы подобрали …

Благодаря аксессуару, полученному из кольца Девятого линчевателя, он мог не волноваться о том, что придётся постоянно выныривать ради лишнего глотка воздуха. Поэтому ему удалось собрать гораздо больше камней, чем любому игроку, окажись тот на его месте.

В итоге, когда время подошло к концу, камни, которые парень не успел запихнуть в инвентарь, медленно, словно шипучие таблетки, растворились в воде.

Триста сорок пять самоцветов. Именно столько Ворон смог защитить от бессовестной системы. Что ни говори, но это было действительно хлопотное дело.

Закончив с этим, Ворон, упершись ногами в дно, подпрыгнул и устремился к поверхности. Выбравшись из озера, он всё же позволил себе улыбнуться. Да, не всё удалось собрать, но, учитывая, что это было получено практически бесплатно, парень всё же отпустил свою недавнюю обиду на систему. Однако спустя минуту понял, что погорячился.

— Кто посмел?! Ты! А ну стой! — раздавшийся позади голос был преисполнен молодой ярости, и, догадываясь о том, кто это мог быть, Уилл оглянулся, встретившись взглядами с парнем практически его возраста, окруженным пятью взрослыми людьми в достаточно дорогом снаряжении.

Все шестеро медленно спускались по воздуху по направлению к Ворону, и когда тот осознал, что тут может использоваться такая высокоуровневая магия, как левитация, рефлекторно напрягся.

— Нужно быть очень смелым, чтобы столь неуважительно относиться к королю чужой страны. — Разглядывая гостей, Ворон оставался сдержанным, но давал понять, что следующие слова, сказанные в столь дерзкой форме, могут обеспечить множество проблем.

Пока неясно, кто перед ним, опрометчиво вести себя нагло или непредусмотрительно, но так же стоило дать понять противоположной стороне, с кем именно они столкнулись. Зная эффект идентификации, Ворон уже давно привык не торопится с её применением на разумных. Этот раз не стал исключением, но буквально спустя пару мгновений разбойник понял, что иначе никак.

— Король? Король?! — голос молодого человека продолжал источать гнев. — Мне плевать, кто ты! Пока я не узнаю, что здесь произошло, даже не смей уходить!

Услышав это, Ворон сузил глаза и активировал опознание.

Второй принц Эсма Кроу

Уровень: 87

«Кроу… Кроу… Хм, неужели?» — мысли Ворона молниеносно сменялись одна другой, пока он, наконец, не вспомнил, от кого слышал эту фамилию. Княгиня Лилия успела поведать много интересного об этой семье.

«Значит, это принц Кроутанской империи. Он слишком дерзок. Но…»

Хоть их территории находились достаточно далеко друг от друга, Уилл не планировал делать империю врагом Адамароны, по крайней мере, в обозримом будущем. До тех пор пока его страна не окрепнет и не будет способна к покорению новых земель, король стремился не выдавать своих намерений кому бы то ни было. Нужно затаиться и потерпеть, а после… Его силы хватит на всех и каждого.

Да и, если верить словам княгини, Кроутанская империя никогда не тянула руки к соседним землям, даже если имела для этого все возможности.

— Что? Что ты только что сделал?! Какая-то магия? — Принц явно почувствовал применение какой-то магии относительно, но, видимо, перейдя на новый уровень, идентификация стала действовать не так явно. Или же, уровень кричащего паренька был слишком низок.

Дабы проверить своё предположение, Ворон окинул взглядом стоявших людей и мысленно вскинул брови.

Оливер

Личный страж принца. Уровень: 187

«Неудивительно, что эта высокомерная личность не следит за своим языком», — Уилл покачал головой. Как он и думал, стражи лишь нахмурили брови, но тоже не совсем поняли, что произошло.

«О, это, наконец-то, открывает мне новые возможности».

Постоянная необходимость сдерживать один из основных навыков игрока была достаточно раздражающей, и теперь, поняв, что в этом больше нет смысла, Уилл удовлетворённо вздохнул.

Хотя расслабляться явно не стоило. Не сейчас. Ворону нужно было уладить возникший конфликт и желательно без применения силы. В крайнем случае, он всегда может воспользоваться ей для того, чтобы выжить.

Он собирался было начать разговор, приоритеты которого планировал плавно сместить в сторону неофициальной встречи двух представителей государств, но не успел, так как эту тему поднял стоявший позади принца человек.

— Ваше высочество. Для начала успокойтесь и подумайте о последствиях. В данном случае вы представитель целой нации и образ, который вы показываете, может пагубно сказаться на репутации вашего отца.

— О чём ты там говоришь, Зекель?! Посмотри! Посмотри на озеро! — Молодой человек указывал пальцем на щебень, оставшийся от стёртых ужасной силой столбов. — Мы целых полгода потратили на ослабление этой руны!

«Полгода? С их-то силой? Что-то тут не так». — тем не менее Ворон не стал ожидать своей очереди, чтобы взять слово.

— Принц Эсма. Не поймите меня неправильно, но…

— Ты знаешь, кто я? — удивлённо приподняв брови, собеседник, не глядя назад, махнул рукой, прерывая пытавшегося что-то сказать подчиненного.

Ворон решил действовать более-менее открыто, поэтому поднял руку, на которой светилось кольцо посланника.

— Вам знаком символ на этом кольце?

— Что это? Впервые вижу. — Нахмуренное лицо визави вызвало у разбойника лишь грустный вздох.

— А вам он известен? — понимая, что толку от беседы со стражей будет явно побольше, парень обратился к ним, на что получил утвердительный кивок от парочки стражей. Один из них оказался тем, кого принц недавно заткнул.

— Будьте добры, расскажите его высочеству.

Пять минут спустя Ворон, призвавший своего питомца, якобы для того, чтобы покормить трупом ближайшего монстра, наконец, дождался, пока гости закончат просвещать молодого принца.

Их взгляды были обращены в сторону Анды, которая, посматривая на них парой головой, не торопясь, откусывала кусочки плоти травоядного разрушителя и демонстративно лениво пожёвывала их.

Её внешность внушала серьёзные опасения, даже несмотря на невысокий уровень. Принимая во внимание этот факт, а также только что услышанную историю, Эсма, наконец-то, смог начать сдержанный разговор.

— Итак. Прошу прощения. Я читал очень много книг, но мифы и сказки прошли мимо меня. Видите ли, я не любитель детской литературы и различных сказаний. Особенно пророчеств. Это лженаука и я не признаю её. — В его тоне продолжало слышаться высокомерие, но теперь разбойник чётко различал в нём не просто властную надменность, но собственную гордость принца, который считал себя величайшим гением империи. — Значит, вы якобы посланник, ставший королём?

— Не якобы. Я и есть посланник. Моё имя Белый Ворон. Я правитель Адамароны.

— Вот как. Значит, вы бессмертны? — Выражение лица принца было очень заинтересованным.

— Да, но не советую вам это проверять.

На несколько секунд воцарилась напряжённая тишина, за время которой Эсма, вдруг слегка вскинул брови, глядя на отсутствующую руку посланника, словно только сейчас заметил это несоответствие, после чего продолжил:

— Что ж, моё имя вы уже знаете, и теперь мне хотелось бы узнать, при чём тут ваша принадлежность к посланникам и знание моего имени? — Молодой человек говорил спокойно, но нет-нет, да и бросал взгляд на культю Ворона.

— Вы слышали о навыке идентификации? — Уилл решил, что этот парень никогда не видел ничего подобного, поэтому перестал обращать внимание.

— А-а. — Принц кивнул, и Ворону даже показалось, что перед ним стоит действительно умный человек. — Значит, вот что это было. Довольно неразумно с вашей стороны лезть в личное пространство первого встречного, вам не кажется?

— Если бы не это, кто знает, что бы случилось дальше. — Не став вдаваться в подробности, Ворон продолжил: — Насчёт озера. Признаюсь, в этом есть моя вина, но так сложились обстоятельства…

Рассказав небольшую выдуманную историю о том, что, путешествуя, случайно наткнулся на это место, но не успел осмотреться, как на него напали монстры, которые своими атаками и разрушили столбы.

— Но где же тогда самоцветы? — Эсма всё ещё недоверчиво относился к незнакомцу, который слишком складно рассказывал.

— Самоцветы? — Ворон всерьёз задумался, и по его лицу можно было сказать, что тот явно пытается понять, о чём идёт речь. — Ах, вы о камнях, что находились на дне озера?

— Да! Да! О них! — Глаза принца загорелись, но последующим ответом разбойник потушил этот свет, словно опытный фокусник.

— Простите, но я так и не успел понять, что это было. Единственное, что я увидел, отбившись от этих тварей, как камни на дне растворились, словно сахар.

Услышанное повергло в шок не только принца, но и его стражу. Кому, как не им, была известна ценность самоцветов. Каждую третью ночь, а именно столько времени им было необходимо для того, чтобы подкопить и восстановить свои силы, они покидали пределы дворца, сопровождая принца, чтобы помочь ему разрушить печать и заполучить их. Произойди это, Эсма приобрёл бы ещё больше влияния и фракции поддерживающе его братьев и сестру, сто раз подумали прежде чем принимать другую сторону.

Узнавший об этом месте из старых библиотечных свитков, молодой принц был так поглощён своей идеей, что тут же побежал к отцу, чтобы тот выделил ему несколько людей из своих гвардейцев, для этой миссии.

Эсма был умным парнем, пусть и слегка инфантильным. Если дело касалось научных изысканий или трактатов по древней магии, он мог почти со стопроцентной уверенностью понять, о чём там шла речь, и извлечь из этого пользу.

Вид разрушенной печати и отсутствие самоцветов словно вырвали у него часть сердца, заставляя разум похолодеть от осознания потерь. Поэтому-то он и не сдерживался в своих словах.

Правда, Уилл об этом не знал.

— Что ж. — Не имея никаких доказательств, принц, проглотив печаль, обратился к Ворону: — Я пока не уверен, что вы король, да и титул посланника пока не подтверждён, но если это действительно так, то, может быть, вы согласитесь посетить мой дворец? — Его руки, сложенные на груди, слегка подрагивали, будто ему стало холодно и он изо всех сил пытался сдержать эту дрожь.

— Хм. — Подобный поворот застал Уилла врасплох.

Почему принц приглашал его? Учитывая произошедшее, это должно было случиться в самую последнюю очередь.

— Ваше высочество, мне лестно ваше предложение, но у меня есть кое-какие неотложные дела. — Его взгляд сместился к руке, которая продолжала медленно расти.

— Именно поэтому я и хочу пригласить. Вы, наверное, не знаете, но я коллекционирую разнообразные знания, и ваше проклятие, а я уверен, что это оно, не ускользнуло от моего взора. Позвольте изучить его, и, может быть, мы найдём средство избавить вас от него.

Внимание! Вам предложена скрытая цепочка заданий: «Любопытство — самый сильный порок»

Описание: Случайная встреча с принцем подарила вам надежду на избавление от проклятия, но кто знает, через что вам придётся пройти, дабы удовлетворить исследовательский азарт Эсмы, известного в империи как «Смертельный экспериментатор».

1 этап: Посетите дворец Кроутанской империи и встретесь с принцем Эсмой.

Награды:

+ 20 000XP;

+ 5 к отношениям с Эсмой.

Принять: Да/Нет?

«Хм, неизвестно, сколько это продлится, но если я воспользуюсь услугами кузнеца, то проклятие не исчезнет, а значит, можно будет встретиться с этим учёным уже после».

Ворон не мог больше откладывать этот вопрос. Предстоящий ивент был возможностью заполучить нечто действительно ценное, а с одной рукой ему явно не светит даже побыть фаворитом. Топ-игроки — это не монстры, даже обладая двумя руками, он с трудом справлялся с Погибелью, Коши и прочими.

В этот момент, на заднем фоне запищал будильник, оповещающий о запланированной встрече и Ворон быстро приняв задание, привязался к ближайшей скале, после чего попрощался с Эсмой и растворился в воздухе.

— Ваше величество, — Зекель наблюдавший за исчезновением посланника, взглянул на спину своего молодого господина. — Зачем вы его пригласили?

— Хе-хе… — Эсма развернувшись широко улыбнулся и в его глазах заплясали странные огни. Едва удерживая своё возбуждение, тот ответил: — Ничего-то ты не понимаешь, Зекель. Это же идеальный образец для моих экспериментов, который не умрёт. Это словно зомби, но только живой. Разве может быть что-то лучше?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324. Анонс**

Покинув игру, Уилл открыл глаза, анализируя произошедшее. Дверь новой капсулы беззвучно разгерметизировалась, и специальные механизмы, удерживающие пользователя во время игры в слегка наклонном, практически вертикальном положении, издали тихое «пш-ш».

Раздались характерные звуки, и несколько сотен жёстких, но гибких пятидесятисантиметровых проводов, по которым поступали питательные вещества, вытянули парня вперёд, после чего, поставив его на пол и едва слышно пощелкав, отсоединились от плотно облегающего костюма из наноткани. Эта одежда поставлялась с новыми капсулами и позволяла провести идеальную синхронизацию с виртуальным миром.

Она представляло собой нечто вроде киберброни, часто используемая им во время службы в армии. Для снятия требовалось пара движений больших пальцев в районе груди, где находились датчики отпечатка, после чего футуристичный костюм распадался на части.

Благодаря постоянно посылаемым электрическим микроимпульсам, даже минимальное ощущение виртуальности полностью исчезало. Теперь не только мозг погружался в игру, но и тело, которое из-за специальных растворов с питательными элементами, а также электростимуляции в течение всего времени игры оставалось в хорошей физической форме и не атрофировалось.

Действительно современное чудо технологии. Установка капсул заняла вчера достаточно много времени, поэтому Уилл всё это время посвятил тренировкам и сну, пока наконец не смог вернуться в игру. Когда сестра увидела это, то не смогла сдержать радостного писка и то и дело мешала брату тренироваться, представляя, как здорово будет играть в новом оборудование.

Глянув ещё раз на время, парень быстро ополоснулся и спустя пятнадцать минут, приведя себя в относительный порядок, направился к месту встречи.

— Привет, брат! — Кёртис уже сидел за столом и, как только завидел входящего Уилла, махнул рукой, голосом привлекая внимание друга.

Услышав своё имя, молодой человек улыбнулся и направился к столику, после чего поприветствовал мужчину в ответ.

— Ты как всегда громок. — Усевшись и бросив взгляд на старое место работы, Уилл, наконец, посмотрел на товарища. — Давно не виделись.

— Ага. Давненько. — На лице Кёртиса можно было разглядеть непривычную свежесть и умиротворение. — Я заказал кофе, надеюсь, ты не против. А пока можем перейти к делам.

— Спасибо. И за кофе тоже. — Парень вновь улыбнулся. Его друг понимал, что такой игрок, как Уилл, определённо не может позволить себе тратить время.

— Ладно. Тогда по порядку. В общем, у меня было достаточно времени, чтобы приблизительно разобраться с этой игрой, поэтому начну говорить всё, что успел узнать. Во-первых, твои солдаты. Ты знал, что можешь зачищать с ними подземелья?

— Нет. — Уилл нахмурился. — Я знаю, что они способны участвовать в обычном гринде, но данжи? Я даже не думал, что такое возможно. Почему ты решил, что солдаты способны на это?

— Помнишь, как ты помог АК подобраться к престолу?

— И?

— В отличии от тебя, девчонка сообразила, что да как, и воспользовалась этим в полной мере. Когда ты в последний раз проверял её рейтинг?

— Да никогда. Я, честно говоря, уже даже за своим не слежу. — Парень пожал плечами, но теперь заинтересовался словами друга. — Так и какой у неё уровень?

— Сто второй.

«Сто второй? Не такой уж и…» — II тут Уилл понял, что что-то тут не так.

Его глаза расширились от удивления, и он быстро полез в телефон, зайдя на сайт игры и открыв вкладку рейтинга.

«Твою мать!»

Молли каким-то образом удалось оторваться от Алого берсерка аж на семь уровней. Хоть девушка и занимала двухсотое место, тем не менее это уже было необычно.

В сообществе сложилось стойкое мнение об игроках, занимающих первые двести строчек рейтинга. Они были уверены, что все, кто наверху таблицы, принадлежат другим этажам и недостижимы для тех, кто стартовал с первых трёх.

Уже не было секретом, каким образом «счастливчики» попали туда, и почему администрация ничего не предпринимала. Благодаря откровениям игроков, которых и помимо членов секты Просветителей оказалось немало, всё более-менее встало на свои места. Подводя итог, можно было сказать, что компания «Небесный дом» таким образом наградила храбрых, безумных и, чего уж там скрывать, дураков за их нелёгкий выбор на начальном этапе игры.

Поэтому игрок с первых трёх этажей, сумевший пробиться в ТОП-200, однозначно заслуживал искреннего уважения.

— Вот-вот. — Глядя на шокированное лицо товарища, Кёртис усмехнулся, бросив взгляд в сторону стойки, ожидая, когда принесут кофе.

— Что ж, это многое меняет. — Парень не мог отрицать пользу такого метода и уже подумывал о паре мест, которые давно хотел зачистить, но из-за отсутствия команды не решался. — Правда, как я и писал тебе раньше, у меня сейчас некоторые проблемы с проклятием, поэтому придётся проверить их как-нибудь в другой раз.

— Я только начал, так что сиди и запоминай. — Собеседник загадочно улыбнулся, и вот тогда-то Уилл понял, насколько плохо осознавал свои возможности, опираясь лишь на знания из прошлых игр.

Там возможности стать правителем целой нации не было. В «Восхождении» же концепция игры оказалась кардинально иной. Хоть сам парень и разбирался понемногу, но, судя по свалившейся на него информации, он не использовал все сто процентов возможностей, осилив лишь около сорока-пятидесяти.

Во-первых, как и сказал Кёртис, Уилл мог зачищать подземелья, как и обычные игроки, используя ресурсы армии. Во-вторых, что более важно, он мог отправлять солдат зачищать подземелья и без него! А это являлось краеугольным камнем, как и в развитии страны, так и в улучшении качества его подчиненных.

Дальше дело касалось самих NPC, а точнее, их самоусовершенствования. Уилл никогда не задумывался над тем, что его окружение по факту имеет свои классы и специальности, так как все его знания о них ограничивались общей информацией, полученной с помощью идентификации.

Оказывается, любой игрок, получивший в своё подчинение NPC, будь он даже простым виконтом, мог потребовать эту информацию пли же воспользоваться более незаметными способами, так как лояльность подчиненных могла спокойно опуститься до нуля и ниже, если игрок начнёт творить всё, что вздумается.

К менее заметным и провокационным способам относилось использование таких предметов, как «скипетр правителя», «корона монарха», «меч господина» и тому подобных. В общем всего того, что игроки могли получить, выполнив квесты, связанные с их новой должностью.

Уилл слушал всё это и был готов стучаться головой о стол. Сколько времени он бродил в темноте своего невежества? Сколько сил потратил, развивая войско, возможно, в самом худшем из направлений? Хотя, думая об этом, парень всё же вспомнил, что его воины довольно быстро поднимали уровни и впитывали информацию, полученную от Кёртиса.

Нельзя было утверждать, что программы тренировок, предоставленные им, плохо повлияли, поэтому Уилл всё же смог утишить разбушевавшиеся эмоции.

— Дальше. — Его друг, уже получивший свой кофе и сделав очередной глоток, словно и не собирался останавливаться. — Если ты ещё не продал своп земли компаниям, это хорошо. Не делай этого до тех пор, пока твой этаж не откроется. Хотя, думаю, вы с маленькой леди уже всё обсудили. Сложно сказать, что будет, но учитывая то, как сильно недвижимость и земли поднялись в цене на первых этажах, думаю, ожидание того стоит.

Под маленькой леди собеседник, разумеется, имел в виду его сестру, которая как раз и занималась тем, что искала выгоду за счёт развития страны.

Их беседа продолжалась ещё около часа. Когда Кёртис рассказал всё, что узнал за время наблюдений, а также своих расследований, тем самым выведя парня из равновесия, тот уже успел составить примерный план на счёт того, с чего стоило начать. Его обновленное сознание смогла быстро отсортировать информацию и разложить в голове, сумев воспользоваться ей в полной мере.

Особенно интересно было послушать о продвижении класса и повышении уровня специализации. По словам друга, эти барьеры будут невероятно сложными и ему стоило готовиться более чем серьёзно к этим квестам.

Когда собеседник закончил просвещать парня, он так же рассказал о своих приключениях, упомянув, что сейчас находится на стадии получения специализации. Хотя его уровень уже был шестьдесят пятым, из-за того, что Кёртис никак не мог найти чего-то интересного, ему приходилось продолжать качаться, надеясь на удачу.

II когда он уже совсем отчаялся, та всё же решила одарить его своей улыбкой, предложив уникальный квест.

Уилл с интересом слушал о похождениях товарища, пока, наконец, оба не решили попрощаться. Парень уже вставал из-за стола, когда тот окликнул его вопросом:

— Ты, кстати, видел анонс пвента?

— Его уже опубликовали? — Уилл замер, а затем, присев обратно, вновь открыл сайт «Восхождения». Пробежав глазами, парень увидел неприметный баннер и, нахмурив брови, зашёл в раздел.

Анонс специального события!

«Влияние героев»

Время стремительно… Герои прошлого остались лишь в легендах, но память о них хранится до сих пор, и земли Миров помнят их величие.

Они не были рождены героями, но определенно им было суждено такими стать. Постепенно, преодолевая пределы земного существования, они вплели свои имена в мироздание, создав мифы о своей силе.

Их наследие, их воля и стремления до сих пор хранятся где-то там, на просторах «Восхождения», и потомкам предстоит пройти долгий и опасный путь в попытках сравняться с их былой славой.

Но прежде чем ступить на этот путь, вам предстоит приобрести нечто, чем могли обладать только герои. То, без чего ни одна легенда не смогла бы существовать.

Ищите силу…

Копите силу…

Испытайте силу…

Внимайте, Посланники!|

Грядёт Великое испытание! Готовьтесь встретиться лицом к лицу со своими пределами. Слабые падут, и лишь те, в чьих жилах течёт кровь настоящих героев, преодолев множество препятствий, смогут получить награду.

1.07.2045

Начало: 00:00 по игровому времени.

Таков был официальный анонс специального события, который озадачил всех без исключения. Наверное, лишь немногие смогли догадаться о награде, и если Уилл правильно думал, ему ни в коем случае нельзя было пропустить этот ивент.

То, без чего легенда не смогла бы существовать. Очки влияния. За эту награду нужно бороться, ведь только имея огромное количество влияния можно по-настоящему властвовать в мире, прозванном «Восхождением».

Парень улыбнулся и, наконец, попрощавшись с Кёртисом, вернулся к себе домой.

Пора было встретиться с Арреем и заполучить имя злосчастного кузнеца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325. Дьвольская рука измен**

Главный офис компании-разработчика «Небесный дом», кабинет в пентхаусе.

Двое мужчин стояли возле широкого окна и смотрели на простирающийся внизу мегаполис. Алое солнце клонилось к закату и отражаясь огнями от блестящих поверхностей небоскребов создавало калейдоскоп из миллионов искр, похожих на всполохи затухающего костра.

В комнате стоял сумрак, и тишина, которая висела уже пять минут, наконец-то была нарушена.

— Кажется, мы зря переживали. — Глеб вздохнул и положил руку на стекло, чувствуя прохладу, которая, казалось, слегка успокаивала его. — Помнится, когда у нас было чуть больше двадцати имён, мы сильно переживали, но этот… — Он хотел бранно выругаться, но решил не провоцировать странную машину, обладающую невероятными способностями.

— Я помню. — Его друг усмехнулся и бросил взгляд на стену, за которой находилось секретное хранилище. — Кажется, он всё предусмотрел. Большинство сдавшихся в итоге вернулись и продолжили. Хотя, думаю, берсерк явно сбил его планы, отложив свой переход.

— Это точно. Итак… — Собеседник развернулся и посмотрел на Джейкоба. — Это событие предназначено ускорить процесс. Что скажешь? Думаешь, хоть кто-то справится с этим?

Мужчина молчал. Да и что он мог ответить? Как те, кто имел доступ к императору, они понимали, что предстоит пережить игрокам за право обрести силу. Видимо, проведя расчёты, этот шар, переданный им незнакомцем чужой расы, сделал вывод, что при текущем темпе открытие всех этажей растянется на гораздо более длительный срок.

— Ну… — наконец отойдя от окна и присев на диван, тот подал мысленный запрос, и на стене включился экран, отображающий всех игроков, находящихся на других этажах. — Если кто-то и сможет, то только они. Их разум уже не тот, что прежде.

— Возможно. — Глеб бросил взгляд на одно из имён и, что-то вспомнив, включил компьютер. — Кстати, ты видел вчерашнее письмо?

— От кого?

— Александра. Никнейм Картечь.

— II что пишет? — Джейкоб приподнял бровь. Этот парень впервые написал им.

— Говорит, уровень чувствительности достиг ста десяти процентов, и он никак не может разобраться, где искать храм новичка.

— Храм новичка? — Мужчина еще больше удивился. — А это ещё что?

— Боюсь, мы не узнаем, пока эта машина не захочет поделиться с нами своими планами. — Глеб покачал головой и, откинувшись на спинку кресла, посмотрел на потолок. — Но сто десять процентов… Даже не представляю, каково это.

Оба замолчали и вскоре вновь преступили к своим делам, запрятав глубоко в подсознание новые вопросы, которых с каждым днём, с тех пор как они повстречали инопланетного гостя, становилось только больше.

Вернувшись домой, Уилл как обычно поболтал с охранниками и направился к себе, успев прихватить на кухне один из бутербродов.

В кафе он так и не удосужился перекусить, потому что изложенная Кёртисом информация полностью захватила его внимание. В итоге он обошёлся лишь одним кофе, из-за чего мозг, отреагировав на еду, тут же передал команду желудку, и парень, рефлекторно захватив явно приготовленный сестрой перекус, тихо закрыл за собой дверь.

Питательные вещества, поставляемые капсулой во время игры, конечно, позволяли организму обходиться без еды, но обычная пища всегда была лучше, чем инъекции белков, углеводов и жиров, приправленные необходимыми витаминами.

Добро пожаловать в «Восхождение», посланник.

Загорелся привычный экран приветствия — и вот разбойник уже вновь стоит на том месте, где совсем недавно произошло достаточно много интересных событий.

Ворон открыл карту и, посмотрев на своё текущее месторасположение, отметил городок, в котором должен был находиться Аррей. Затем, добравшись до ближайшего телепорта, в который раз подумал, насколько это нудно, добираться на своих двоих.

В этой игре чертовски не хватало «свитков телепорта», позволяющих оказаться в ближайшем городе, и Уилл мог только молиться, чтобы когда-нибудь их ввели в игру. Учитывая, что в этом мире уже существовали свитки, позволяющие телепортироваться даже на другой этаж, появление обычных свитков возвращения просто обязано было произойти. Он неистово верил, что это всего лишь вопрос времени.

Спустя тридцать минут парень, наконец, подошёл к небольшому зданию, спрятанному на улицах Риа, столицы Эл’Лако.

Пара мужчин, делающих вид, что просто ведут беседу, а на самом деле являющихся стражами принца, слегка поклонились королю и другу своего господина, после чего вернулись к беседе, тщательно наблюдая за округой.

Обычное одноэтажное здание, которых на окраине жилого района было более чем достаточно, выглядело слегка обшарпанным и уж точно не соответствовало вкусам аристократов и, уж тем более, принцев. Правда, это не касалось Аррея.

Успев побыть изгнанником, а также неформальным лидером Свободных, тот мог жить даже в пещерах и чувствовать себя вполне сносно.

Внутренняя обстановка сильно отличалась от того, что было снаружи давая подсказки внимательному наблюдателю, что здесь отнюдь не всё так просто. Количество охраны и преданных Аррею людей оказалось столь велико, что пока Ворон добрался до сидевшего в одной из маленьких, заставленных всяким хламом и сундуками комнат принца, он успел насчитать пятьдесят три человека.

— Ваше величество! — По голосу Аррея парень мог сказать, что тот сильно взволнован. — Как ты узнал, что я тебя жду?

— Здравствуй, принц. — Ворон оглядел внутреннее убранство похожей на чулан комнаты и улыбнулся. Этот низкорослый дворянин и наследник, выглядел встревоженным и одновременно возбуждённым. — Будем считать это совпадением. Вижу, что тебе не терпится чем-то поделится.

Усевшись на один из сундуков, король приготовился слушать собеседника, терпеливо ожидая подходящего момента использовать заклинание лжец.

— Не буду ходить вокруг да около. Я нашёл его. Нашёл древний свиток вызова! — Затем, сделав секундную паузу, тот решил поправить себя. — Кхм… Точнее, нашёл его месторасположение. Именно поэтому хотел встретиться с тобой. Мне нужна помощь.

«Так, стоп. — Уилл не ожидал, что они наконец-то нападут на след этого проклятого свитка, который искали вот уже бог знает сколько времени. — Видимо, сама судьба не хочет, чтобы я использовал этот навык».

Ворон мысленно усмехнулся и решил полностью сосредоточиться на разговоре, догадываясь, что за словами Аррея, кроется очередное препятствие.

— И где же он?

— Эм… — Глаза маленького принца забегали из стороны в сторону, прежде чем он дал ответ. — Ну-у… Кхм. .В гробнице лордов.

— II зачем тебе понадобился я?

— Дело в том, — визави короля продолжал отводить взгляд, — что гробницу с давних пор охраняют трое стражей, подчиняющихся лишь текущим лордам. Как только действующий лорд умирает, его преемник получает кольцо, позволяющее управлять ими. Это даёт возможность спокойно захоронить предшественника в склепе и не дать расхитителям потревожить покой предков.

Внимание! Задание «Отверженный» обновлено.

Описание: Долгие и безрезультатные поиски «древнего свитка вызова» наконец-то привели вас и принца Аррея к месту, в котором предположительно может находиться искомый предмет.

Цели:

Найдите свиток: 0/1;

Украдите кольцо либо убейте стражей гробницы:

0/1

0/3

Награды:

+ 300 000XP;

+ 130 к уровню отношений с Арреем|.

Ворон был уверен, что предполагаемое количество опыта и очков расположения принца было меньше. Значит, сложность задания только что возросла.

Ознакомившись с изменениями, разбойник заострил внимание на убийстве трёх стражей и краже кольца, после чего скривился. Нет. Если это было обязательным пунктом, ему нужна вторая рука.

Взглянув на лицо Аррея, парень понял, что тот и сам не ожидал, что его попеки приведут к такому результату, поэтому степень вины легко просматривалась на вспотевшем лице собеседника.

«Возможно, это шанс».

— Итак. Гробница. — Ворон начал рассуждать. — Мне кажется, что наша прежняя договоренность не включала в себя поход по захоронениям, не говоря уже о стражах или краже кольца. Учитывая мой статус, если кто-то прознает хоть об одном из этих пунктов, я не только потеряю своё лицо, но также пострадает и моё королевство.

— Понимаю, но я не думал, что ответ окажется под самым носом. Прошу! — В глазах Аррея плескалось отчаяние. — Я уже совсем близок.

— Ох… — Ворон покачал головой, будто принимая нелёгкое решение и продолжил. — Ладно. Только потому, что я хорошо к тебе отношусь, я пойду тебе навстречу. Скажи мне имя кузнеца, и тогда я пойду в гробницу. Иначе ищи другого добровольца.

Ворон знал, что сможет справиться со стражами, ведь вряд ли их сила будет превышать уровни тех монстров, с которыми разбойник уже успел сразиться и победить, но однорукий стиль ему надоел до чёртиков.

— Но… — Аррей взглянул на короля и по его виду понял, что на этот раз ситуация вышла из-под контроля. Вздохнув и покачав головой, тот всё же принял решение: — Договорились. Его имя Хендельсон. Гора Цурат. Там есть большая пещера. Ищи его в ней.

Внимание! Вами получена зацепка к эпическому заданию «Дьявольская рука измен»

Описание: Найдите мага-кузнеца Хендельсона, живущего на горе Цурат.

«Значит, это правда!»

Увидев сообщение, Ворон сжал кулак. Аррей не врал. Этот кузнец, возможно, сможет помочь ему. А если и нет, у парня оставался ещё вариант использования очередного принца Кроутанской империи.

«Хм…» — разбойник только что понял, что каким-то образом смог познакомиться с двумя принцами хорошо развитых государств. Возможно, стоило уделить этому больше внимания, когда проблема с рукой будет решена.

— Спасибо. — Король встал. — Как только я избавлюсь от проклятия, займусь твоей просьбой.

— С нетерпением буду ждать. Надеюсь, ваше величество, тебе удастся поладить с этим парнем. Не помню, говорил я или нет, но его характер весьма эксцентричен. — Аррей слабо улыбнулся и, пошарив в кипе бумаг, достал потрёпанную карту. — Гора находится здесь, в четырёхстах километрах от границ. — Палец маленького человека указывал на тонкие линии. — Прямо перед ней большое озеро. Не пропустишь. II да, я бы не советовал плыть.

Как только Ворон взглянул на карту, маячок тут же появился на его собственной карте мира.

— Буду иметь в виду. — Парень развернулся, и вскоре раздался звук закрываемой двери. Аррей ещё около минуты молча смотрел вслед ушедшему королю, после чего пробормотал:

— Может, стоило ему сказать, что этот кузнец ненавидит незваных гостей?

Гора Цурат располагалась на западе от Эл’Лако, в нейтральных землях. Бескрайние поля камней, лесов и болот, растянулись далеко-далеко, и лишь благодаря ориентиру, появившемуся после слов принца, Ворон смог не сбиться с пути. За время своего путешествия к ориентиру, он убил пару десятков монстров со сто двадцать шестым уровнем, тем самым заполнив шкалу опыта ещё на три процента. По сравнению с гриндом тех времен, когда у него было две руки, эту скорость прокачки можно было сравнить разве что со скоростью улитки.

Ворон вытер лезвие кинжала, остановившись у озера. Рядом лежал обезглавленный труп недавно убитого монстра сто сорок седьмого уровня.

— Так, это где-то здесь. — Глядя на мерцающий маячок на своей мини-карте, Уилл понял, что гора, возвышавшаяся в трёх километрах от берега и была его конечным пунктом назначения. Взглядом он пробежался по водной глади поистине большого озера, у которого не было видно берегов, и, почесав кончиком лезвия подбородок, побежал направо.

К сожалению, времени полёта не хватило бы, чтобы преодолеть подобное препятствие, а приземляться на озеро, в котором, однозначно, находились монстры, было бы очень глупо с его стороны. Его класс и раса никак не располагали к битве с водными мобами. Да и свежо ещё было в памяти предостережение принца.

Как бы то ни было, вскоре его беготня принесла плоды, и десять минут спустя Ворон уже приближался к горе Цурат, о чём он и получил оповещение.

«Ладно, а теперь осталось найти этого парня и в конце концов зажить нормальной жизнью».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Белый цветок**

Ночь в «Восхождении» не была похожа на ту, что вы могли бы наблюдать в реальном мире. Когда величественное светило поистине гигантских размеров покидало небосвод, на его месте появлялись три треугольных объекта двигающихся по одним им известным траекториям и, излучающих мягкий, похожий на лунный, свет.

Те, кто, как и Уилл, уже успели пронаблюдать это явление ранее, не обращали внимания, но с появлением новых капсул, позволяющих оставаться в игре круглосуточно, игроков, блуждающих по миру ночью, становилось всё больше и больше.

Многие останавливались на месте и, запрокидывая голову, завороженно смотрели на странные пирамидальные «светильники», задаваясь логичным вопросом об их предназначении.

Ворон, бросив взгляд на небо после двух часов безуспешных поисков пещеры, чертыхнулся, так как в процессе даже не заметил, когда наступила ночь.

― Да где эта чёртова пещера?.. ― на лбу его уже вздулись вены от сдерживаемого раздражения.

За это время парень успел практически полностью облазить и облететь гору вдоль и поперёк, так как, в отличие от пиков Небесной казни, те не были столь большими. Но даже так создавалось стойкое ощущение, что пещера была просто выдумана Арреем. Если бы не полученное сообщение о зацепке, Ворон бы уже всерьёз разговаривал с этим маленьким принцем о том, как нехорошо обманывать такого высокого, как он, дядю.

В какой-то момент у него зародились подозрения, что пещера может быть просто скрыта, иначе любой проходимец мог бы запросто отыскать этого мага-кузнеца. Подумав об этом, Уилл стал использовать сферу откровения и ещё спустя четыре часа наконец-то нашёл то, что искал.

Вы обнаружили скрытую пещеру.

+ 0,3 к удаче.

Как только границы сферы коснулись плотной иллюзии, перед разбойником открылся небольшой проход высотой чуть больше метра.

Глядя на это, Ворон облегченно вздохнул, так как последние часы поисков дались ему трудней всего. Сложно оставаться оптимистом, когда все твои усилия разбиваются о стену жестокой реальности. Парень тут же ушёл в тени и двинулся по тёмному проходу внутрь горы, надеясь, что времени действия навыка хватит на то, чтобы достичь расширения туннеля.

Как показала практика, его мечтам не суждено было сбыться. Прошло уже полчаса, а он всё полз и полз, вынужденный каждые две минуты горбиться и терпеливо ожидать перезарядки сумеречного шага, чтобы вновь продолжить путь.

Чем дальше он забирался, тем горячее становился воздух. Скоро температура превысила норму, и разбойнику пришло оповещение о полученном дебаффе.

Вы находитесь под воздействием высокой температуры.

Каждые 5 секунд ваше тело будет получать урон от огня.

― 10

― 12

― 14

С каждым преодоленным метром урон становился всё больше и больше. Мысленно проклиная разработчиков и низкорослого Хендельсона, Ворон в конце концов добрался до само́й пещеры, которая оказалась гораздо просторней, чем он ожидал.

Воздух уже был раскалённым и обжигал лёгкие. Каждый вдох отдавал болью в грудной клетке, и Ворон понял причину такой аномально высокой температуры, только когда смог покинуть объятия узкой шахты.

Прямо перед ним раскинулась невероятно просторная пещера, которая, как ни странно, имела вид обустроенного дворцового зала, словно здесь некогда проводили торжественные собрания. Правда время, словно опытный садовник, нещадно прошлось гребнем по этому великолепному убранству.

Вдоль стен тянулись рельефные, испещрённые трещинами, симметричные узоры, которые в огнях стекающей лавы с одной стороны и блеске прозрачной воды — с другой, напоминали рисунки, напитанные магией.

В центре зала окруженный двумя каналами с прозрачной водой и ярко-оранжевой лавой находился квадратный помост около пяти метров в длину и ширину, к которому вели каменные ступени. Взгляд гостя скользнул по большой наковальне, печи, столу с инструментами и груде разнообразной руды, сложенной как попало.

― 100

― 100

Урон стабилизировался на отметке в сто единиц, и разбойник, вынужденный теперь ещё более тщательно следить за шкалой жизни, поторопился найти нужного человека, выпивая очередную склянку для восстановления выносливости. Вот только не успел он сделать и пары шагов, как в воздухе раздался тяжёлый голос, сопровождаемый грохотом:

― Давно никто не умирал прямо у меня на пороге.

Вшух!

Разбойник не успел толком отреагировать и едва увернулся от летящего в его сторону кузнечного молота, к рукояти которого крепилась довольно тонкая цепь. Избежав внезапного удара, Ворон попытался рассмотреть того, кто атаковал его, но молот, пролетевший мимо его головы, вдруг застыл в воздухе, и нырнув вниз, привёл в действие цепь, которая словно живая, обвила руку, намертво цепляясь за рукав одежды.

Рывок — и его тело, поддавшись огромной силе, оторвалось от земли. Парень тут же использовал скачок, указав в качестве направления предположительное месторасположение хозяина молота.

Цепи, обвившие его и потерявшие цель, упали, но, повинуясь чужой воле, устремились вслед за разбойником. В какой-то момент на их звеньях и поверхности молота загорелись магические символы, и странное оружие окружила золотистая аура, не предвещавшая ничего хорошего.

― Я не враг! Я пришёл от Аррея! ― Ворон не собирался сражаться, так как кузнец имел возможность избавить его от проклятия, поэтому улучив момент, привлёк внимание зычным голосом и подняв руку в дружелюбном жесте.

― Аррей? Этот изгнанник? ― В голосе собеседника было сложно уловить какие-либо эмоции, но, по крайней мере, тот перестал атаковать и наконец предстал перед гостем, появляясь прямо из воздуха.

Вы встретили Хендельсона, известного в узких кругах мага-кузнеца.

Уилл успел запечатлеть это появление и по неспешным действиям низкорослого бородатого мужчины понял, что секрет его невидимости кроется в искусном шлеме, который тот стягивал с головы.

― Если бы не этот принц, боюсь, я вряд ли бы нашёл вас. Вы действительно хорошо спрятались. ― Всё ещё сохраняя бдительность, разбойник стоял метрах в пяти от Хендельсона, делая ему скрытый комплимент.

Одновременно с этим парень пытался понять, почему, после того как кузнец был найден, квест «Дьявольская рука измен» так и не был предложен? Значит ли это, что ему нужно будет выполнить что-то еще?

― Думай, что говоришь. ― Гном или кто-то очень похожий на гнома пробурчал в свою густую тёмно-рыжую бороду и, бросив последний взгляд на чужака, дёрнул за цепь, примотанную к его запястью, вернув молот. ― Я не прячусь. Для моей работы важна сосредоточенность и терпение, а всякие сующие нос проходимцы, ― собеседник сделал небольшую паузу, махнув свободной рукой, будто давая королю понять, о ком именно идёт речь, и продолжил: ― Явно не способствуют комфортной работе, поэтому такие меры не что иное, как необходимость.

Его тон сквозил недовольством и усталостью. Уилл, постояв ещё немного, всё же направился вслед за хозяином пещеры. Во чтобы то ни стало ему необходимо было получить задание от этого кузнеца.

― Я искренне прошу прощения, ― начал посланник. ― Но обстоятельства вынудили меня потревожить ваш покой, уважаемый мастер.

Ворон никогда не был скуп на похвалу и лёгкую лесть, если в том имелась острая необходимость, но на этот раз его сладкие речи не достигли цели. Хендельсон, судя по смягчившемуся голосу, явно оценил слова гостя, но проблема заключалась в другом.

― Что бы там ни случилось с тобой, я не могу помочь. Сейчас я занят другим, очень важным заказом, и, пока работа не будет закончена, не приму новых клиентов.

Уилл мог поклясться, что уловил следы напряжения, когда кузнец упомянул свою работу.

«Возможно ли?..» ― парень потёр переносицу и, догадываясь к чему всё идёт, сквозь зубы, но всё ещё сохраняя вежливое лицо, спросил:

― Если есть что-то, чем я смогу вам помочь, только скажите. Думаю, будет справедливо отплатить вам за будущую работу не только золотом, но и услугой.

Хендельсон уже дошёл до своего рабочего места, и когда Ворон произнёс эти слова, гном задумчиво взглянул на гостя. Было видно, как он взвешивает все за и против, но наконец, пожав плечами, тот понял, что ничего не теряет, поэтому, хмыкнув, бросил:

― Честно говоря, мне и вправду может понадобиться помощь. Для копья, которое заказал мой друг, не хватает одного очень редкого материала. Проблема в том, что его можно добыть лишь в Землях забытых титанов. Слышал о них? ― Его взгляд сосредоточился на лице Ворона, но тот уже знал о чём именно идёт речь.

― Да, одна знакомая рассказала. ― Уилл в который раз мысленно поблагодарил княгиню за предоставленные сведения и глянув на свою шкалу жизни, выпил очередное зелье, продолжая разговор: ― Так, и что именно вам понадобилось с этого заброшенного кладбища?

Именно так. Земли забытых титанов являлись по своей сути местом, где валялись довольно большие кости существ позабытой народами расы. К сожалению, Лилия не знала, как их звали, и что с ними произошло, но зато дала более полезную информацию.

Это место кишело нежитью и падальщиками. Кроме того, в нём угнездилась небезызвестная секта некромантов, «Мёртвая длань».

― Мне нужен некротический цветок.

Внимание! Вам предложено новое задание:

«Белый цветок»

Описание:

Для того чтобы закончить работу над копьём, Хендельсону необходим некротический цветок, который произрастает лишь на костях мёртвых титанов.

Цель:

Добыть цветок;

Управиться за 3 дня.

Награды:

+ 45 000XP;

+ Улучшение отношений с Хендельсоном вплоть до дружелюбия.

Принять: Да/Нет?

― Хорошо. ― Уилл не имел возможности отказаться, поэтому, бодро натянув улыбку на лицо, принял задание. ― Я постараюсь управиться как можно быстрее.

― О-хо-хо, а ты мне нравишься, парень! ― Увидев решительность во взгляде разбойника, гном, прищурившись, погладил бороду и одобрительно кивнул. — Буду ждать. Но не откладывай это надолго. Если не сможешь справиться за три дня, лучше скажи, чтобы я мог подумать над альтернативой.

― Обязательно. ― Сохраняя улыбку, Ворон, продолжавший получать урон от высокой температуры, решил поинтересоваться: ― Кстати, уважаемый мастер, как вы можете спокойно находиться в таких условиях?

― Точно, то-то думаю, чего ты уже третье зелье подряд пьёшь. ― Гном поднял палец постучав задумчиво по губам и обернувшись к столу, открыл один из ящиков, доставая оттуда ярко-бирюзовый шар. ― Вот, держи.

Бросив предмет парню, собеседник добавил:

― Совсем вылетело из головы. Вы же слишком хрупкие для таких температур. Даю на время, так что не вздумай потерять.

Поймав подарок, парень тут же почувствовал, как его окутала лёгкая прохлада. Урон, получаемый от огня, уменьшился и остановился на сорока пяти единицах.

Образ искусственной вьюги.

Тип: Аксессуар.

Описание: Создан мастером из обработанного сердца вепря йети.

Эффекты:

+ 55% к сопротивлению высоким температурам.

― Спасибо. ― Положив кристалл в ячейку к другим специальным предметам, разбойник развернулся и, попрощавшись, направился к выходу, держа путь к неизведанной локации.

Добираясь до нужного места, Ворон успел посетить ещё несколько городов, расположенных на Кроутанской империи, а также в странах Финар и Дель, которые являлись соседями кроутанцев. Наградами, помимо прибавки трёх очков к энергии, стали две единицы силы и ловкости.

Прошло более семи часов, прежде чем разбойник получил оповещение о том, что прибыл на место назначения.

Вы ступили на Земли забытых титанов.

Остаточная энергия, витающая в воздухе, пронизана смертью и наносит урон всем живым существам.

Будьте бдительны путешественник.

Как только нога разбойника пересекла границы кладбища, его здоровье вновь начало убывать, пусть и медленнее, чем в кузнице, да и урон, порезанный употреблёнными недавно субстанциями смерти, был меньше, но Уиллу уже надоедало оставаться таким ущербным. В какой-то момент даже проскользнула мысль о том, чтобы Абенхриар вновь послал своих подчиненных, чтобы он смог добыть ещё немного субстанции смерти.

Но всё же отбросив подобные мысли и сосредоточившись на своей миссии, Ворон торопливо продвигался вперёд. Поначалу небольшие, а затем увеличивающиеся в размерах белые кости неизвестного вида стали привлекать внимание, причём не только его.

Уже можно было заметить небольшие стаи монстров, похожих на двуногих собак, а также несколько бочкоподобных желеобразных увальней, облепивших и обсасывающих большие хрящи. Похожие на живые гнойники, эти монстры казались удивительно медлительными.

Куча останков, возле которой расположились мобы, была довольно большой, и, накиданные друг на друга, они даже образовали нечто вроде пещер.

Имя: Кобалир

Уровень: 152.

Имя: Костная пиявка.

Уровень: 161.

«Чёрт, придётся убивать всех в поисках этого проклятого цветка».

Понимая, что такими темпами трёх дней может и не хватить, Ворон достал арбалет и сделал первый выстрел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327. Неожиданная находка**

Третий этаж. Пустынное море.

В то время как Ворон приступил к поиску некротического цветка, экспедиция, отправленная на исследование и покорение континента Хау′Краш, наконец-то подходила к концу.

«Преодолевающий» смог пережить множество опасных столкновений и победить поистине серьёзных монстров, пытаясь добраться до новых земель, и лишь благодаря неимоверной работе топ-игроков и, конечно же, усилиям Эвелин, находящейся на корабле, судно не пошло ко дну.

Это был обычный день, и члены экспедиции, выполняя рутинную работу или же страдая от безделья, не были готовы услышать внезапный хохот и крик, раздававшийся с капитанского мостика:

― Ах-ха-ха-ха! Готовьтесь познать страх, ничтожные глупцы! Узрите же Великий континент Хау′Краш! ― Кровавый ифрит в ярко-алом платье, держа своё излюбленное копье, грациозно стояла на одной из рукояток штурвала и, приложив руку козырьком, глядела вдаль.

На её лице читалось всем знакомое выражение боевого азарта. Стоящая рядом девчушка с ником Небесная дева, по совместительству являющаяся контрактором грозного монстра, лишь устало покачала головой. Ей пришлось пережить очень много горя, чтобы суметь получить возможность связать Эвелин договором, но и потеряла она не мало.

Правда, сама ифрит не являлась ни питомцем, ни слугой, и поэтому плюсы и минусы от такого сотрудничества были весьма специфичны. Эвелин не выполняла команд, но не могла навредить тем, кто не являлся врагом игрока.

Пока другие не предпринимают ничего враждебного по отношению к девушке, ифрит автоматически считает их дружелюбными.

Став контрактором, девушка получила скрытую ветку развития, основанную на силе кровавого герцога, что, несомненно, было очень неожиданно и здорово, но подобная мощь не даётся бесплатно, и взамен Небесной деве пришлось многим пожертвовать.

Крик разнёсся по палубам и достиг ушей всех членов АК и «Фортуны». Сердца сотен игроков тут же выплеснули порцию адреналина в кровь, и каждый, бросив свои дела, устремился к носу корабля, желая лично посмотреть на берега земель, куда они так страстно мечтали попасть.

То, что они увидели, заставило задрожать их разум. Невероятных размеров столб, а точнее, обломок, возвышался вдалеке, устремляясь ввысь и словно пронзая само небо.

Многие повытаскивали бинокли, но даже так игрокам не удалось разглядеть его, что означало лишь одно ― объект исследования находился слишком далеко и… Этот объект был гораздо больше, чем они могли себе представить.

Коши, находившийся на палубе в течение суток, медленно опустил бинокль и вновь посмотрел далеко вперёд. Сделав скриншот и отправив его своему кланлидеру, мужчина огляделся по сторонам и, увидев Берсерка, направился в его сторону.

Они были соперниками, принадлежа к разным гильдиям, но не могли не признавать мастерство друг друга. За время путешествия эта парочка устраивала спарринги более сотни раз, и удача попеременно склонялась то в одну, то в другую сторону.

― Эй, Впалый дровосек, что скажешь? ― Коши усмехнулся, вспоминая, как впервые услышал от кого-то из своего клана забавно переиначенный никнейм лидера «Фортуны».

Алый берсерк, сверкнув глазами, отвернулся и не остался в долгу:

― А, это ты, Ко-Ко-Коши.

После чего, посмотрев на далёкий объект, задумчиво протянул:

― Думаю, это одна из причин, почему до этого острова было так сложно добраться. Кажется, Земли чудовищ, о которых говорил кровожадный ифрит, совсем не выдумка.

― Видимо, так и есть. ― Дикарь встал рядом. ― Ну, по крайней мере, теперь мы видим ориентир.

― Я больше удивлен тому, почему мы не наблюдали его раньше… ― усмехнулся собеседник, а затем, заметив что-то на периферии, приложил бинокль к глазам. ― Это ещё что за хрень?!

Голос берсерка звучал слишком удивлённо, поэтому Коши, чувствуя что-то неладное, вновь достал бинокль и спустя пару секунд увидел то, что так взволновало Роннальда.

Неподалеку от берегов Хау′Краш зияла межпространственная трещина, из которой изливался золотистый всепожирающий свет. Всё, чего он касался, медленно расщеплялось, превращаясь в пыль и воду, и, судя по искорёженному участку земли, что он видел, трещина открылась около двух-трёх дней назад.

Расстояние до этого феномена было приличным, но оба игрока, тут же посмотрев друг на друга, решили пришвартовать корабль как можно дальше от источника, в надежде на то, что в процессе исследования материка они смогут найти решение возникшей проблемы.

Поздравляем! Вы первый из игроков, достигший загадочного материка Хау′Краш!

Некогда эти процветающие земли изобиловали жизнью. Райские леса, где вы могли встретить диковинных зверей и напитанные светом солнца озёра, радовали глаза иноземцев. Бесчисленные народы, проживающие здесь, мечтали о светлом будущем, но в один момент всё было уничтожено и растоптано.

Леса утонули в крови. Эта же кровь заменила воды в реках и озёрах, а народы, застигнутые врасплох, сгинули в попытке противостоять кровавой вакханалии, устроенной врагом.

Имя её Эвелин. Смертоносный жнец. Демонический зверь. Кровавый ифрит!

Лишь чудом и ценой сотни тысяч жизней беда была предотвращена, но… Баланс уже был нарушен. После её заточения на континенте стали править жестокость, смерть и… Чудовища. Те, кто взобрался на вершину пищевой цепочки и поделил территории меж собой, установив контроль над всем живым.

Будь осторожен, посланник, ступая на эти земли. Ведь секунда промедления может стоить тебе жизни.

Вами получен новый титул:

«Познающий мир»

Описание: Словно новорождённый ребёнок вы только-только начали изучать и понимать окружающий вас мир.

+ 5 к интеллекту;

+ 15% увеличение основных атрибутов на протяжение месяца.

Как только «преодолевающий» коснулся линии берега, члены экспедиции тут же получили уведомления. История, упомянутая там, была хорошо знакома каждому из них, но вот вторая часть этого рассказа невольно задавала новые вопросы.

Что представляют собой эти чудовища? Каков уровень этих боссов, и сколько их всего на самом деле?

\*\*\*

― Глюмп! ― Костная пиявка сделала последнюю попытку вырваться из объятий пытки, но в итоге взорвалась, с громким звуком обрызгав своей белесой кровью всё в радиусе шести метров.

Жидкость, циркулирующая в их телах, была схожа по функции с желудочным соком, при контакте с чем-либо начиная всё разъедать.

― Тьфу ты! ― Уилл, не успевший избежать посмертной атаки врага, чертыхнулся и, глядя на всплывающие цифры урона в своём статусе, в который раз за последние восемь часов проклял этих тварей.

Очередное гнездо, которое ему удалось зачистить, являлось третьим по счету, но до сих пор не нашлось ничего похожего на цветок. К сожалению, Ворон не удосужился уточнить, является этот цветок похожим на обычные растения, или же слово «цветок» в этом задании — лишь эвфемизм для чего-то весьма далекого от понятия растительности.

Правда за это время, парень всё же успел получить достаточно очков опыта, чтобы поднять уровень до сто двадцать седьмого.

Убедившись, что разобрался со всеми монстрами в данной области, разбойник сосредоточился на поисках. Медленно, сантиметр за сантиметром, парень взглядом проходился по окружающим его останкам, стараясь не упустить ни одной детали, и неспешно продвигался вперёд.

К сожалению, всё было очень похоже на предыдущие разы, когда он, потратив около тридцати минут на каждое гнездо, так и не нашёл ничего стоящего.

Шаг. И ещё один. Имея не первый контакт с огромными костями, Ворон уже смог понять, что они принадлежат различным видам. Как минимум он уже видел три непохожих друг на друга черепа. Один был маленький, с костными наростами на затылке в виде копий. Второй напоминал голову Фарисса, но с более симметричными линиями, размером около метра, тот излучал ослабленную энергию. Последний череп был самым большим, с единственной пустой глазницей и, кроме двухметровой величины, ничем особо не выделялся.

Спустя двадцать минут Ворон был готов смириться с очередной неудачей, когда его взгляд вдруг зацепился за нечто едва уловимое. Сперва это было похоже на видение или мираж, словно разыгравшаяся фантазия решила подшутить над его попытками найти хоть что-то.

Лишь спустя пару мгновений Уилл всё же разглядел предмет, висевший над землей прямоугольный ящик из искусно вырезанного камня, весьма похожий по размерам на стандартный игровой сундук. Он то появлялся, то исчезал, словно неустойчивая голограмма при свете солнца.

Парень, прилагая много усилий, едва смог сфокусировать взгляд, но как только это произошло, из его глаз разлились перламутровые потоки света, зафиксировав предмет в пространстве и не давая тому больше исчезать.

Теперь разбойник был точно уверен, что ящик существует, и пришедшее следом оповещение лишь помогло понять, что именно он нашёл.

Поздравляем! Вы обнаружили «сосуд дара».

«А я уже стал сомневаться, что нечто подобное существует» ― Волнуясь, Ворон тут же направился к сундуку, но не успел его коснуться, как тот растворился, а затем лучом света ударил в грудь, исчезая в его теле.

― ?! ― Парень не успел даже моргнуть, как на него обвалились новые звуки пришедших сообщений.

Поздравляем! Вы отыскали часть заархивированного комплекта «Подчинивший тьму».

Предмет:

«Защищавший тьму»

Ранг: ???

Описание: ???

Свойства: ???

Требования:

― Посланник небес;

― 5 уровень сознания.

Время застыло. Брови Уилла свелись к переносице, пока он вновь и вновь перечитывал требования.

Посланник небес. Это именно то, о чём когда-то давно говорили разработчики. Мол, это последняя стадия развития персонажа, и лишь удача способна привести игрока к тому, чтобы стать истинным посланником. И вот сейчас Ворон держал в руках предмет, который предназначался как раз для этих избранных судьбой игроков.

«Но всё же, что за пятый уровень сознания?»

Уилл пытался осознать эти слова, не понимая, что сам, буквально недавно, перешёл на первый уровень…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328. Конкуренты**

Помимо проблемы с понятием уровней сознания у Ворона была и другая, не менее важная: после обследования инвентаря, парень несвоевременно понял, что читал описание предмета, которого у него даже не было.

Из-за того, что он автоматически открыл всплывшие оповещения, эта мысль пришла лишь постфактум, и теперь, вспоминая момент, после которого получил системные сообщения, тот не мог не задаться логичным вопросом, а именно: если не в инвентаре, то где же тогда находится часть упомянутого комплекта?

Уилл понимал, что загадочный сосуд, исчезнувший в его теле, не пропал бесследно, иначе во всём этом просто не было смысла.

«Какого чёрта?» ― Ворон стоял на месте, пытаясь сосредоточиться на ускользающем от него ответе, а затем в голову пришла самая очевидная мысль. Если для использования защищавшего тьму нужен пятый уровень сознания, то, возможно, найти его можно не здесь, в физическом мире, а там, в храме новичка?

Придя к такому выводу, парень решил, что ничего не потеряет, если проверит свою теорию. Призвав Аиду для минимальной защиты и усевшись спиной к плотной стене из костей, Ворон сосредоточился и спустя несколько десятков секунд вошёл в знакомое состояние медитации.

Оказавшись во дворе своего храма, парень распахнул глаза. Это был его мир, в котором он являлся полноправным властелином. Именно поэтому Уилл смог мгновенно почувствовать изменения, произошедшие здесь.

Из храма, в котором он провёл столько дней, веяло невероятно густой и обладавшей чудовищной энергией силой. Она разливалась вокруг и таила в себе нечто столь могущественное, что Ворон почувствовал, как задыхается под этой властью.

«Неужели это из-за загадочной части комплекта?»

Уилл сконцентрировался и, преодолев мимолётный шок, через долю мгновения уже стоял внутри храма. Перемещение здесь стало столь обыденным и простым действием, что парень мог, лишь моргнув, шагнуть на десятки километров вперёд.

Как только он оказался в доме, взгляд тут же упал на стоящий у правой стены деревянный манекен, на котором лежали простые с виду перчатки. По крайней мере, сперва они показались таковыми, но в следующую секунду те начали меняться, растворяться в воздухе и мерцать, затем перетекать из одной формы в другую, словно вязкая густая и чёрная смола.

Они были словно живыми. Уилл замер не в силах оторвать взгляд так долго, что потерял счёт времени. Будто совершенно забыв, где он и что хотел сделать.

Всё это время странная вязкая субстанция покоилась на кистях появившегося непонятно откуда манекена. Она застывала и вновь стекала по пальцам. Вытягивалась и полыхала, чтобы спустя миг вновь облепить руки деревянной куклы.

В какой-то миг Ворон все же выпал из оцепенения и лёгким движением переместился поближе к находке. Горло пересохло, а руки слегка подрагивали, когда он, медленно протянув их, захотел коснуться этого чуда.

Вот только витавшая всё это время в воздухе сила тут же оттолкнула его, создав вокруг вещей невидимый барьер. Как только Уилл соприкоснулся с ним, он сразу понял, что не способен контролировать эти перчатки. Не сейчас.

Ворон не был достоин их в своём текущем состоянии.Это знание пришло внезапно, но парень был уверен на сто процентов.

Постояв там ещё немного, разбойник вышел из состояния медитации, вернувшись в захоронения титанов, и его глаза превратились в узкие щели.

«Значит, я всё ещё недостаточно силён для них… Что ж, я не могу оставить это просто так».

Взгляни кто на него сейчас, этот кто-то увидел бы, как во взгляде Уилла проснулся ушедший в спячку зверь. Алчный и ни за что не отпускающий свою добычу.

Встав и скормив Аиде очередной труп монстра, Ворон сжал кинжал и, сосредоточившись на текущей задаче, больше не смел жаловаться. Все его мысли были лишь об обладании этим выходящим за рамки всего разумного комплектом подчинившего тьму.

Где находятся остальные части? На его ли этаже? Сколько пройдёт времени, прежде чем он сможет собрать их полностью? И… Сможет ли?

Два дня спустя.

Ворон целеустремлённо продолжал уничтожать попадающихся на его пути мобов, будто неутомимый комбайнер, собирающий поспевший урожай. На его лице отображалось лишь спокойствие и невероятная концентрация. Будто выполняя рутинную работу по дому, разбойник переходил из одной точки в другую, полностью зачищая всё, что попадало в его поле зрения.

Помимо ранее встреченных монстров, разбойник во время своего гринда успел «познакомиться» с другими особями, которых здесь было более чем достаточно. У каждого из них были различные характеристики и мобы пользовались ими прекрасно будь то скорость, атака или защита.

Нечто похожее на летучих мышей, ползающих по земле, несмотря на свой нерасторопный вид, оказалось неожиданно шустрым противником, в то время как полулетающие твари были весьма хорошо защищены от физических атак.

Длинные красочные змеи с оперением по всему телу, древообразные опарыши, в чьих трухлявых телах плодились костяные мошки размером с кисть, полускелеты-получерви, использующие для внезапных атак возможность перемещения под землей. Каждый из этих монстров бросался на разбойника и заставлял ни на секунду не расслабляться.

На выполнение задания Ворону было отведено три дня, и этот срок уже подходил к концу, но как бы он ни старался, искомый цветок словно перестал расти на Землях забытых титанов.

«Кажется, кузнец не соврал, говоря, что это очень редкий материал», ― подумал он, завершая осмотр уже двадцатой по счету горы-пещеры из костей.

Всё это время Уилл убивал, убивал и убивал, останавливаясь лишь для того, чтобы пополнить здоровье и ману, которую тратил на использование свитков. Их к слову, осталось совсем немного. Из всех запасов, которые тот приготовил, сохранилось всего пятнадцать.

Поняв, что и на этот раз всё было напрасно, парень лишь вздохнул, но не стал проклинать неудачу, а покинув пределы гнезда, отправился дальше, надеясь, что уж там-то ему повезёт.

Обычно расстояние от одного сборища костей до другого составляло от одного до двух километров, поэтому у Ворона с его скоростью переход занимал около минуты.

На этот раз всё было как обычно, и, завидев на подходе новый объект для зачистки, Уилл уже настроился на битву, когда, приблизившись, понял, что, помимо него, кто-то также положил глаз на это гнездо.

Шесть худосочных фигур, окруженных различной нежитью, начиная от скелетов и заканчивая парочкой рыцарей смерти, планомерно уничтожали обитавших здесь монстров.

Замерев и уйдя в скрыт за костью очередного мёртвого гиганта, разбойник достал бинокль. Идентификация.

Имя: Лорик Герика

Член «Мёртвой длани»

Уровень: 117

Здоровье: 51700

Имя: Разарис Шолс

Член «Мёртвой длани»

…

Имя: Керрг Дук

Член «Мёртвой длани»

Уровень: 127

«Эти парни…» ― Уилл нахмурился, обдумывая ситуацию, и перевёл бинокль, сосредоточившись на стражах шестёрки.

Сильнейшими из охраны оказались рыцари смерти с девяносто третьим уровнем, но Ворон чувствовал, что проблемы создадут не они, а те, кто прятал свои лица под балдахинами, срываясь в тени своих господ.

Имя: Безмолвный хранитель мёртвых.

Уровень: 66

Здоровье: 140 000

По одному на каждого некроманта. У этих хранителей здоровье было аномально высоким. Особенно для столь низкого уровня.

В это время пока разбойник составлял план атаки, ища слабые места, отряд из некромантов остановился, и один из них, достав из-под накидки какое-то странное приспособление, поставил его на землю.

Тут же раздался резонирующий звук, и от устройства в земле, прошла видимая белая нить, указывая куда-то в сторону.

― Дорин. ― Тот, которого звали Керргом, посмотрел на самого молодого из них, поднимавшего в этот момент загадочное приспособление. ― Десять минут назад оно показывало в этом направлении, так какого чёрта ориентир изменился?

По его тону и серьёзному лицу было понятно, что он недоволен результатом.

― Простите, господин Дук, я не знаю, в чём проблема. Я уверен, что всё было сделано как надо.

― Хм… ― К беседе присоединился ещё один некромант. ― Возможно ли, что кто-то, кроме нас, решил наведаться сюда? Скажи-ка, Дорин, устройство фиксирует наличие цветка или же его энергию, которая копится в месте рождения?

― Всё правильно, оно фиксирует лишь энергию, которая обильно выделяется в период созревания плода цветка. Если бы кто-то сорвал цветок, то вся энергия, витавшая вокруг него развеялась. Нам бы осталось лишь уйти с пустыми руками.

― Тогда почему твой прибор продолжает улавливать эту энергию? ― Разарис, до этого осматривающий небольшие кости на земле, вскинул голову, и его реденькая бородка колыхнулась вслед за движением головы. ― Неужели нашёлся дурак, не ставший срывать цветок и взявший его вместе с «почвой»?

Раздалась пара смешков, но лица всех оставались серьёзными, потому что была ещё одна версия, которую никто не хотел озвучивать. Члены «Мёртвой длани» лишь переглянулись и, посмотрев в ту сторону, куда недавно указал луч устройства, приготовились отыскать то, за чем пришли.

Ворон же, молча слушавший откровения шестёрки и так не уловивший недосказанности, улыбнулся, так как теперь ему не нужно было бесцельно бродить в надежде набрести на некротический цветок. Эти ребята сами приведут его цели, а там он уже сделает всё возможное, чтобы выполнить свой квест.

Так как он не понимал, что конкретно представлял из себя цветок, то подслушанная беседа помогла примерно представить его характеристики. Как и члены секты, Ворон заинтересовался причиной перемещения цветка. Что кроется за этим странным явлением?

Но, хоть ответ на этот вопрос и интересовал его, у Ворона и без того было о чём переживать. Если некроманты всё же не уложатся в оставшиеся девять часов, то задание будет провалено. Тем не менее, если раньше он шёл наугад, то теперь успех был более осязаем и это было лучше, чем просто сдаться.

Двигаясь следом за группой потенциальных врагов, Ворон не терял времени даром и подмечал для себя навыки, приёмы и способы взаимодействия между некромантами и их стражей. То, как они сражались, и то, на что они надеялись во время битвы с монстрами, могло стать ключом к победе, если ему придётся столкнуться с ними лицом к лицу.

Уилл подмечал время активации умений, скорость атак нежити и особенное внимание уделял безмолвным хранителям. Интуиция его не подвела. Как он и предполагал, гуманоидные монстры оказались самыми непредсказуемыми и опасными среди этого отряда.

В какой-то момент у одного из этих стражей с головы спал капюшон, и тогда Ворон увидел, что они скрывали. На лицах этих существ чёрными толстыми нитями была вышита какая-то печать. Нить проходила через уши глаза и нос, скрепляя губы и создавая образ кукольной марионетки.

На мгновение парню даже подумалось, что эти хранители некогда были людьми, которых использовали в каком-то ритуале, навсегда привязав их к некромантам.

В руках стражей мелькали кинжалы, вырезанные из костей, но, в отличие от орудий остальной нежити, они были предназначены лишь для защиты. Когда их хозяев атаковали монстры, те молниеносно реагировали и тут же устраняли угрозу.

Даже в момент, когда некроманта атаковали одновременно несколько монстров, хранитель словно телепортировался, блокируя нападение с разных сторон. Всё это происходило так быстро, что, наблюдая за этим, Ворон понял, что в случае столкновения, первым делом нужно будет устранить их. Он просто не был уверен в том, поможет ли «копия молнии» добраться до некромантов напрямую.

Всё то время, пока разбойник безмолвно и бесшумно следовал за своими проводниками, Дорин продолжал использовать непонятный инструмент, наблюдая, как луч энергии становится всё более стабильным, пока в конце концов устройство не вспыхнуло, что, судя по возбуждённому лицу молодого некроманта, означало конец пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329. Сквозь смех и слёзы**

Место, в которое их привели следы цветка, отличалось от всего того, что Ворон видел ранее. Большое пространство, усеянное ковром костей, выглядело так, словно здесь только что выпал снег. Они блестели на свету, создавая умиротворённый вид, но в то же время вокруг белоснежного покрывала витала аура опасности.

Группа некромантов, не спеша и озираясь по сторонам, двигалась вперёд, внимательно ища то, ради чего их сюда послали. Окруженные множеством слуг, они тем не менее не торопились, понимая, что ступили на земли, служившие местом обитания серьёзного монстра. Его пока не было видно, но их опыта хватало, чтобы быть готовыми к такому варианту событий.

Тишина била в голову, ослепляла чистотой костей и пугала безмолвием. Даже будучи теми, кто призывал из мёртвых различных тварей, эти некроманты всё же боялись смерти. Их знаний ещё не хватало для того, чтобы преобразовать себя в личей, а значит, смерть становилась конечной. Точкой невозврата.

Ворон же неторопливо двигался в двадцати метрах от своих «благодетелей», когда спустя пару минут спокойствия, «снежная» поляна пришла в движение. Словно морские волны, останки накатывали с разных сторон к центру округлой территории, и когда в момент столкновения раздался громкий треск, из-под них с рёвом выбрался змееподобный аллигатор размером с двухэтажное здание и длинной около двенадцати метров.

Его пустотелая сущность состояла лишь из костей и уплотнённой энергии, которая витала вокруг и была такой же белоснежной, как и тело.

«Твою… Мать…» ― Только и смог подумать Ворон. И он был не одинок в своих мыслях.

― Дорин, ты куда нас завёл, идиот?! ― молчавший до этого Лорик, некромант плотного телосложения и с чересчур бледной кожей, зарычал на испуганного коллегу, которого Уилл за время наблюдений мысленно обозначил как мальчика на побегушках. Видимо, парня недавно приняли в секту, и то лишь из-за его устройства, позволяющего обнаружить столь редкое сокровище как цветок.

― Погоди ты. ― Керрг поднял руку, останавливая толстяка, и, прищурившись, ухмыльнулся: ― Мальчишка сделал всё как надо. Просто нам не повезло.

Мотнув подбородком в сторону появившегося монстра, который словно выходил из спячки, главный в этом отряде Дук обратил внимание каждого на голову гигантского чудовища.

Разбойник тоже заметил то, ради чего пришёл в эти земли. Цветок. Тот напоминал лилию и кувшинку, созданную из тонкой костной массы и именно он был тем источником белых магических волн. Цветок не шевелился на ветру и не дрожал, будто накрепко врос в череп монстра, и этот факт заставил Уилла помянуть недобрым словом Хендельсона.

«Этот чёртов карлик!» ― применяя осмотр, мысленно вскричал разбойник, но его гнев тут же сменился изумлением и радостью.

Имя: Харсес ― собиратель.

Ранг: Маркиз

Уровень: 145

Здоровье: 615 000

Маркиз, да ещё и подходящего для подчинения уровня! Пока Уилл испытывал гамму эмоций от ненависти до радости, группа некромантов уже успела соорудить заслон из стражей и начала зачитывать явно непростое групповое заклинание, совсем не собираясь отказываться от некротического цветка.

― Не-не, парни. Не в мою смену. ― Возбуждённо пробормотал Ворон и, активируя стелс, тут же устремился к врагам.

Он не собирался сражаться с ними, пока не подчинит себе аллигатора, но был обязан прервать заклинание, которое однозначно не считал простым, судя по нагнетающейся атмосфере. Сотни едва заметных сгустков серой пыли, больше похожих на турбулентные завихрения, словно кто-то развеял прах, притягивались в центр меж стоящими некромантами и постепенно образовывали непонятной формы сущность. Она извивалась и рычала, готовая вот-вот сорваться с привязи, но её лишь частично собранное тело было неспособно совершить этот подвиг.

Оставаясь в невидимости, Ворон достал арбалет и, выбрав удобную позицию, активировал металлический дождь, одновременно атакуя группу людей, но результат оказался неожиданным. Пусть болты и нашли свои цели в виде голов и тел противников, но вот весь урон загадочным образом переняли безмолвные хранители.

Раны некромантов не кровоточили, да и сами они даже не сдвинулись с места, сосредоточенно что-то бормоча. То, что они пытались создать магией, продолжало стремительно набирать массу и силу, приобретая черты лица, и казалось, ещё чуть-чуть — и это нечто полностью придёт в реальный мир.

Ворон стиснул зубы, видя тщетную попытку сбить каст. Скрытность уже спала, поэтому разбойник не стал скрываться и, привычным движением сменив оружие на кинжал, использовал скачок. Идеально подобрав время сразу после перехода, он призвал клона и Аиду, стараясь мгновенно атаковать Лорика, стоявшего на его пути.

Созданная при вызове клона отвлекающая дымовая завеса должна была скрыть его намерения от взоров стражей, но в тот момент, когда острие его верного орудия устремилось к шее толстяка, откуда-то появился созданный из кости клинок и парировал внезапную атаку Ворона.

Раздался скрежет, и лезвие сердечного кинжала прошло на пару миллиметров левее яремной вены, спасая некроманта от серьёзной травмы.

― Тц… ― разбойник потерял равновесие и, уходя перекатом в сторону, случайно коснулся пределов заклятия, почувствовав мгновенный холод. Магия словно пыталась поразить его тело. Завладеть им. Разминувшись с ней, Уилл всем своим нутром почувствовал, что, если в ближайшее время ничего не придумает, эта тварь может создать серьёзные проблемы.

Нужно было разрушить круг, заставить их изменить темп или сбить с чтения хоть одного из врагов, чтобы он смог сосредоточиться на подчинении Харсеса. Но не успел парень об этом подумать, как, наконец-то, очнувшийся монстр крутанулся телом, образовывая из лежащих вокруг костей небольшой торнадо, а затем поднял голову к небу и издал яростный рёв, из-за которого зависшие в воздухе останки понеслись к скелетам, зомби и призракам.

Их пробивная мощь оказалась столь ужасной, что буквально разорвала ближайшие ряды врагов в клочья, вернув их туда, откуда они были призваны. Более двадцати марионеток полегли в течение пяти секунд. Эффект этой атаки был сравним с ультимативным навыком магических классов.

Клон, оказавшийся в неудачном положении тут же испарился, уходя на перезарядку, а Аида едва разминулась со смертью, но всё же получила серьёзную рану. Её пришлось срочно отозвать, так как здоровье девушки почти опустилось до нуля.

«Хороший крокодил. Мне нравится», ― увидев эту атаку, Ворон даже не стал того поноси́ть из-за Аиды, и лишь проникся ещё большим желанием обладать новым именным подчиненным.

Правда, основная проблема в лице читающих заклинание некромантов всё ещё оставалась актуальной, поэтому разбойнику некогда было наслаждаться интересным зрелищем. Если есть вероятность того, что призванное ими существо может представлять угрозу для его потенциального слуги, парень обязан что-то предпринять.

Сами же члены Мёртвой длани, заметив присутствие чужака, могли лишь мысленно скрежетать зубами, надеясь на то, что их хранители смогут справиться с наглецом, иначе все их усилия пройдут впустую. Если их прервут, то откат от прерванного заклинания ослабит тела настолько, что они не смогут дать отпор кому бы то ни было.

Именно для этого и создавались монстры, подобные безмолвным слугам. В арсенале некромантов было достаточно много сильных групповых заклинаний, но для их активации требовалось сосредоточиться и не делать лишних движений.

Пока Ворон раздумывал над тем, что именно поможет ему достичь цели, остальные хранители уже сосредоточились на нём, но не стали бросаться в бой, добросовестно выполняя свою задачу по защите некромантов.

Они лишь следили за его передвижениями, готовые к любой атаке. Это раздражало.

Уилл перебирал в голове навыки, ища тот самый, который мог бы подойти лучше всего, но, повинуясь внезапно возникшей мысли, достал один из оставшихся свитков и подкинул его в руке, ломая защитную печать.

Бумагу окутало синее пламя, а затем, когда та превратилась в пепел, в небе громыхнуло, и прямо в толпу колдующих врагов со всей силы упал луч испепеляющей энергии. Это был чертовски редкий свиток, и Ворон постоянно откладывал его использование из-за того, что для успешного срабатывания этого заклинания требовался мощный навык контроля.

Как у разбойника с весьма специфической специальностью у него имелось достаточно много подобных навыков, но заклинание на свитке являлось чуть ли не атомной бомбой, и использовать его для одного врага было нецелесообразно. Поэтому ему нужен был контроль толпы и сейчас, когда сами некроманты не могли двигаться из-за ограничений группового заклятия, обстоятельства сложились весьма удачно.

Даже безмолвные хранители были неспособны заблокировать эту атаку. Правда, Уилл небезосновательно опасался, что монстры смогут перенять урон и от этой атаки, но в данной ситуации это было лучшее средство, и оно не подвело.

«Луч карающей энергии небес»

Тип: Свиток.

Ранг: Алмаз.

Описание: В час нужды обратитесь к Небесам, и они ниспошлют кару на ваших врагов.

Обрушивают на цели мощный луч магической силы, сжигающий до костей их плоть.

Свойства:

+ 3000 — 4500 магического священного урона.

Эффекты: «дезориентация», «слабость», «дымящаяся плоть».

Активация: Разломать свиток.

Время активации: 5 секунд.

Радиус: 27 метров.

Площадь поражения: 5 метров.

Длительность: 4 секунды.

Затраты: 1200 маны

Так как его интеллект равнялся ста двадцати пяти единицам, использование этого свитка не стало проблемой.

Вообще, для разбойника иметь такое количество очков данной характеристики было чем-то нереальным и выходящим за рамки стандарта, но Ворон за время игры всё же смог добыть их не вкладываясь, так что довольно сильно отличался от обычных игроков схожего класса.

Как он и думал, слуги не смогли защитить некромантов от такой атаки, параллельно получив часть причитающегося им урона. А учитывая священный урон, это заклинание было словно создано для этой группы. Место и время также оказались идеальными, поэтому, как только парень увидел, что магия группового заклятия рассеивается, он тут же побежал в сторону сражающегося с остальной мелочью монстра и, достав на ходу кристалл императора, мгновенно активировал его.

Вы хотите подчинить Харсеса ― собирателя?

― Да!

Не успел Ворон обрадоваться, как внезапно произошло неожиданное. Тот самый цветок, до этого не шелохнувшийся, даже когда аллигатор бушевал, вдруг качнулся, и от его лепестков навстречу голубой энергии кристалла вылетела белая вспышка.

Вами был использован «Кристалл императора подчинения».

Попытка подчинения не удалась.

Это было настолько непредсказуемо, что парень даже остановился, не в силах принять увиденное. Его брови взметнулись вверх, а челюсть упала вниз. Только что этот ублюдочный цветок спутал все его карты!

«Чёртов карлик!» ― вновь насылая проклятия на кузнеца, не удосужившегося рассказать ему о цветке, Ворон понял, что только что сложность миссии в очередной раз увеличилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330. Странный монстр**

Оказавшись в непростой ситуации, Ворон всё же вернул самообладание и, используя стелс, растворился на глазах у врагов. Нужно было срочно пересмотреть тактику и понять, как избавиться от цветка, не испортив или, не дай бог, совсем уничтожить его. Но для начала…

«Почему они не выглядят встревоженными? Или же?..» ― Заметив, что некроманты необычайно спокойны, словно с ними всё в порядке, Уилл прошёлся взглядом по их лицам, и уголки его губ изогнулись в кривой усмешке.

― И как тут мимо пройти? ― прошептал себе под нос разбойник и с этими словами, выпив зелье восстановления маны, достал ещё один свиток, найденный после убийства слуг Абенхриара. Свиток сквернословия.

Конечно, было бы разумней провести первую атаку, используя его, но эффект данного свитка не помешал бы читающим заклинание некромантам. А так как он понятия не имел, сколько им нужно времени для завершения, то Ворон просто не стал рисковать.

Наконец истекли положенные для активации четыре секунды, и на группу некромантов обрушилось заклинание, которое, словно пепел, укрыло их с головой. Не успевшие подготовиться к очередной внезапной атаке те рефлекторно попытались стряхнуть осадок магии, но всё было тщетно.

Каждый тут же почувствовал, что их и без того слабые из-за отдачи тела стали ещё более уязвимы. Физическая и магическая защита снизалась, и, понимая, что это лишь преддверие настоящей битвы, они, возлагая надежды на своих хранителей, стали готовиться к неизвестному.

― Дорин, сядь между нами и не высовывайся. ― Дук бросил взгляд на юного адепта, в его глазах пылала ярость.

Он, старый и опытный некромант, был застигнут врасплох каким-то жалким ничтожеством! К сожалению, сейчас мужчина мог лишь мечтать о наказании и надеяться на то, что у врага больше нет свитков, похожих на первый, иначе они не смогут покинуть это место.

― Но… ― молодой человек хотел было не согласиться, но, увидев разгневанное лицо Керрга, быстро сглотнул и покорно спрятался за спинами остальных. Окружив парня, те внимательно смотрели по сторонам, так как чужак, уже второй раз успешно атаковавший их, вновь куда-то исчез.

Сам же Дук приказал Дорину спрятаться отнюдь не по доброте душевной. Если бы не устройство, которым мальчишка умел пользоваться, и которое было так необходимо секте, он действовал бы совершенно по-другому: оставил его прикрывать тыл, пока остальные отступили бы на безопасные позиции.

Им требовалось продержаться, пока потерянные после неудачной активации силы вновь не вернутся, тогда будет возможность убить идиота, посмевшего бросить им вызов. Керрг уже успел разглядеть уровень незнакомца, поэтому был уверен, что тот не соперник пяти некромантам, находящимся под защитой безмолвных хранителей.

Однако поглощенный жаждой расправы тот на какое-то время упустил из вида не менее серьёзного противника в лице большого монстра. Из-за того, что аллигатору противостояли их миньоны, члены Мёртвой длани сосредоточились на поиске юркой крысы, ударившей в спину.

― Смертный щит!

― Вспышка чумы!

― Течение жизни!

― Границы дозволенного!

― Всадник мёртвых земель!

― Стук сердца!

Не находя следов противника, некоторые использовали защитные, поисковые и атакующее по площади заклинания, надеясь выследить или хотя бы зацепить разбойника.

Всадник, будто монстр Франкенштейна, сшитый из кусков мёртвой плоти и восседающий на монстре-скелете, похожем на лошадь, медленно патрулировал вокруг, готовый в любой момент защитить некромантов. Броня на нём была ржавой, покорёженной, а местами и вовсе дырявой, но материал, из которого она была создана, излучал тёмную, похожую на мёртвую, энергию, намекая на то, что этот парень обладает недюжинными способностями. По крайней мере Ворон бы хорошо подумал, прежде чем атаковать этого противника.

После каста границ дозволенного вокруг Лорика очертился круг радиусом примерно десять метров. Из-под земли на территории этой магии, будто подверженные ветрам камыши вдоль озера, торчали и извивались гниющие руки. Они тянулись в разные стороны, готовые схватить любого, кто посмеет зайти в их зону. Довольно эффективное средство против скрывающихся врагов.

Ворон, наблюдавший за происходящим из теней, лишь усмехнулся, ожидая окончания кулдауна на употребление зелья. Время текло довольно медленно. За этот промежуток Харсес-собиратель успел уничтожить всех слабых монстров и в данный момент противостоял рыцарям смерти и мёртвым магам, эффективность которых, надо сказать, была довольно плохой. Цветок практически аннулировал всю их магию.

Рыцари же оказались весьма достойными танками и, как и в предыдущих битвах, взяли на себя роль защитников, но, к сожалению, их было слишком мало, и вскоре кости и броня одного из них оказались разбросаны по земле.

Именно тогда Керрг, видимо, и призвавший их, понял, что если он и остальные будут и дальше беречь остатки сил, то подлому убийце не придётся и пальцем о палец ударить, для того, чтобы убить их. Вместо него с ними расправится этот гигантский крокодил.

― Всем быть начеку. Атакуем носителя цветка.

― Откуда этот урод вообще взялся?! Ты видел его имя? ― Лорик был готов взорваться от происходящего, но всё же смог последовать приказу старшего. ― Поднятие нежити!

― Сфера отрицательной энергии. Третий уровень. ― Не участвующий обычно в разговорах некромант поднял руку, на ней образовалась сфера, а затем, словно вспышка, прокатилась по всем слугам, напитывая их тела силой. Даже те, кто ещё толком не был призван, под её воздействием обрели мощь и бросились в атаку на Харсеса-собирателя.

Уилл же, терпеливо выжидающий минуту, вновь восстановил ману и сорвал печать с очередного свитка.

«Пепелище»

Тип: Свиток.

Ранг: Алмаз.

Описание: «Пожри их души, Великое пламя!»

Призывает цветок яростного огня, который поглощает всё живое.

Свойства:

+ 500 урона от огня.

Эффекты: «дымящаяся плоть», «ожоги».

Активация: Разломать свиток.

Время активации: 10 секунд.

Радиус: 15 метров.

Площадь поражения: 8 метров.

Длительность: 20 секунд.

Затраты: 1000 маны

Пламя снизошло внезапно. Словно плод гигантского дерева, упавший на землю и расколовший воздух, оно вспыхнуло среди некромантов, так и не усвоивших урок: не стоит стоять толпой.

Бум! Огонь взорвался, и ало-оранжевый цветок расцвел среди белоснежного поля, на мгновение запечатлев невиданный антураж. Белое и красное словно сплелось на миг, а затем, порвав воздух в клочья, раздались крики сжигаемых заживо врагов.

В отличие от физических атак, безмолвные хранители не могли защитить своих господ, поэтому урон от заклинаний не передавался им, и именно поэтому такие атаки были более эффективны. Пусть магия свитка и была порезана защитными свойствами смертных щитов, которые те призвали ранее, но всё же их здоровье теперь опустилось ниже половины, а у троих так и вовсе мелькало на уровне тридцати процентов.

То ли из-за шока от наглости, то ли от нервозности перед громадным монстром, но некроманты будто совсем не учли, что у их противника может оказаться не один свиток с достаточно мощным заклинанием.

― У-ублюдок! Ты покойник! Пожиратель пламени! ― Среди криков раздался особо яростный, и Ворон, снаряжая мираж, успел увидеть, как прямо среди пламени появилось странное существо, раскрывшее рот и втянувшее его одним вздохом, а затем развернувшееся и выплюнувшее в сторону змеекрокодила. Вот только некротический цветок, будто актиния на раке-отшельнике, вновь нивелировал постороннюю магию.

― Пир гибели!

― Скачок!

Оба навыка были активированы одновременно, и там, где недавно стоял разбойник, вдруг сомкнулись разлагающиеся трёхметровые челюсти. Раздался стук — и, промахнувшись, те просто исчезли, будто всё это было наваждением.

Парень же, не успевший понять, с чем только что разминулся, использовал свои трюки. Щелчок пальцев. Рёв души. Лезвие короткого меча понеслось навстречу одному из мужчин, находившемуся на грани смерти, а затем, когда откуда ни возьмись вновь появился обожжённый хранитель, готовый принять удар на себя, Уилл мысленно произнес: «Отвод глаз».

Лезвие изменило траекторию, нарушая законы физики, и даже пассивных способностей к телепортации, которыми явно обладали эти слуги, не хватило для того, чтобы остановить удар. Мираж с чавкающим звуком проткнул тряпичные одежки некроманта и погрузился меж ребер, совсем немного разминувшись с сердцем.

― 7204!

Раны, нанесённые ранее, сниженная эффективность лечения, благодаря свитку сквернословия, а также никчёмная защита, которой те пренебрегали, имея безмолвных хранителей, всё это привело к смерти молчаливого врага.

Вместе с этим ударом Ворон неожиданно избавился и от слуги некроманта, что оказалось лишь приятным бонусом. Но всё это произошло за пару-тройку секунд, и разбойник, активируя стелс, вновь растворился, усиливая напряжение среди оставшихся в живых противников.

В этот момент со стороны крокодила внезапно донёсся треск, и парень невольно вскинул голову, увидев очень странное зрелище. Монстр, успешно одолевающий призванную мелочь, вдруг разинул пасть и поглотил один из скелетов. Вновь раздался звук перемалывания, и на спине Харсеса стали медленно образовываться костяные наросты.

Чавк. Чавк. Чавк. Враги один за другим исчезали в его пасти, и вот уже из нароста чётко проявилось основание крыла.

«Это ещё что за хрень?!»

Ворон встрепенулся по двум причинам. Такая способность явно уникальна, и, имея планы на это существо, он не мог не радоваться, но в то же время, если тот сейчас эволюционирует, как он, чёрт возьми, тогда его подчинит?!

Разум в доли секунды просчитал несколько десятков вариантов, пока неожиданно среди всего этого хаоса парень не вспомнил об одном навыке, который, казалось, совсем не подходил для такой ситуации. У всех на виду.

«У всех на виду»

Описание: «Почувствуйте себя безнаказанным, грабя прямо посреди толпы».

Навык создаёт иллюзию, позволяя вам грабить даже на виду у стражников, на небольшой срок скрывая вас и жертву.

Длительность: 5 секунд.

Затраты: 20 очков влияния

Уилл и сам не знал, почему тот вообще вдруг всплыл у него в голове. Он всё ещё не осознавал, что его разум уже пребывал на совершенно новой ступени развития. Если раньше мозгу не хватало вычислительной мощности для решения столь сложных и креативных задач в чрезвычайно сжатые сроки, то сейчас тот будто охватывал все имеющиеся данные, выстраивая такие цепочки, что нормальный человек мгновенно потерял бы сознание.

Как только решение, или нечто похожее на него, всплыло в голове, Ворон, не став медлить, мгновенно метнулся к цели сквозь толпу выжившей нежити, наплевав на всё, что происходило вокруг. Перед ним был лишь тот, кому предстояло стать его слугой.

Скорость была сродни той, с которой летит арбалетный болт, и потребовалось всего доли секунд, чтобы парень приблизился к Харсесу, а затем раздался крик:

― У всех на виду!

Выберите цель…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331. Ошибка**

― Некротический цветок!

Как только парень произнёс это, всё вокруг пропало, и он оказался наедине с целью своего задания. Словно обладая разумом, а не инстинктами, цветок вдруг задрожал, чувствуя, что что-то не так. Его лепестки стали качаться из стороны в сторону, посылая волны белой энергии, но иллюзорный мир, созданный навыком разбойника, был уникален, в течение пяти секунд ничто не могло пробиться сквозь его иллюзию.

― Значит, моя догадка была верна. ― Ворон уже стоял рядом с цветком, наблюдая за тем, как тот суетится. ― Это хрень живая и способна развиваться за счёт симбиоза. Не удивительно, что такое растение весьма ценно, ― говоря это, парень наклонился и, словно грибник, подрезал трепещущий цветок, который резко обмяк, лишившись связи со своим компаньоном.

Уилл тут же спрятал кинжал, подобрал добычу и, не теряя времени, достал кристалл подчинения.

Внимание!..

Читать было некогда. Раз его предположение подтвердилось, и всё прошло так, как надо, то с нанесенным ударом созданная навыком иллюзия треснула и, словно мелкие осколки стекла, осыпалась, вновь возвращая его в реальный мир.

Ворон не хотел думать о том, что пришлось бы делать, если бы у всех на виду не сработал. Поэтому, как только представился шанс, он, восседая на голове змееподобного крокодила, тут же активировал магию предмета.

Вами был использован «Кристалл императора подчинения». Теперь Харсес—собиратель, монстр с Земель забытых титанов, слушается только вас.

Дайте ему имя.

― Имя ― Харсес.

Имя выбрано.

Теперь всё прошло как по маслу, и монстр, ранее находившийся под защитой цветка, захваченный ментальной энергией, стал подконтролен разбойнику. В гигантских пустых глазницах чудовища горел синий огонь, признак подчинения.

― Ну, а теперь давай закончим с этим. ― Широкая улыбка Ворона озарила лицо, и змеи на его голове, ловя атмосферу, зашипев, раскрыли маленькие пасти.

Словно вышедший из глубин преисподней Ворон восседал на большой костяной твари с разъярёнными змеями-волосами, золотистыми зрачками и чешуей вокруг глаз. Его облик никак не вписывался в образ короля небольшого государства. Сейчас он был скорее воплощением какого-нибудь демона, и этот демон желал узнать, на что способен новый подчиненный.

― Убей их всех! ― Рукой с зажатым в ней кинжалом он указал на оставшихся некромантов, и очередной рёв, разнёсшийся по усыпанной белеющими останками поляне, стал сигналом к новому раунду сражения.

Теперь, имея хозяина, монстр действовал более грамотно и не подставлялся под сильные атаки противников. Потребовалось всего десять минут, чтобы разбить вражескую группу и отправить «повелителей смерти» на поклон к своей госпоже.

Монстр использовал различные атаки, и, что самое главное, все они были достаточно разрушительными. Пусть их и нельзя было сравнить с мощью той же Эвелин, но всё же, в отличие от почившего огра, практически все навыки Харсеса обладили АоЕ эффектом.

Глядя на убийство членов Мёртвой длани, которые старались противостоять управляемому чужой волей чудовищу, Ворон не мог не вспомнить о том, что ему рассказывал Кёртис касательно подчинённых NPC. Если есть возможность узнать всё о разумных, то наверняка есть способ получить информацию и о существах, которых подчинили с помощью магии или предметов.

«Почему-то я уверен, что Зарница давно об этом знает».

Но, думая об этом, он понял, почему девушка не стала вдаваться в такие подробности. Та наверняка была уверена в том, что он уже давно осведомлён об этом и использует полученные сведения, как и все остальные.

«Видимо, нужно отписаться ей. Заодно узнаю, как обстоят дела с яйцом».

Схватка уже подходила к концу, и Ворон, занявший роль наблюдателя, с удивлением заметил, что в живых остался лишь тот молодой адепт, который использовал странное устройство.

― Хо-о? Кто бы мог подумать. ― Уилл улыбнулся, ожидая, когда его новый слуга покончит с мальчишкой, но вдруг почувствовал знакомые волнения в воздухе.

Дорин, казавшийся лишь парнем на побегушках, ловко минимизировав урон от очередной атаки, бросил перед собой инструмент для поиска цветка, активируя какой-то скрытый эффект прибора.

В мгновение ока пространство вокруг него окутала белая некротическая энергия и, словно мембранный щит, поглотила новую молниеносную атаку врага. Казавшиеся странными действия вскоре приобрели смысл. Парень словно специально скрывал такие возможности своего устройства, ожидая, когда все его сопровождающие погибнут. Неясно почему, но не это было важным.

«Сукин сын!» ― Разбойник заметил, как оставшийся в живых достал нечто весьма похожее на пропуск из Ордена тени, и, сузив глаза, в которых мелькнул холодный блеск, посмотрел на посланника. Прежде чем исчезнуть во вспышке, тот процедил сквозь зубы голосом, будто не принадлежавшим тому, кто совсем недавно заискивал перед своими спутниками:

― Мы ещё встретимся, и, будь уверен, ты сдохнешь в муках.

Уилл не успел ответить, но прекрасно понимал, что его оплошность и недооценка противника обернутся проблемами в будущем. Стоя на Харсесе и глядя на пять трупов, король вздохнул и, потерев переносицу, спрыгнул вниз.

«Оставлю эти проблемы будущему себе, а пока нужно разобраться с восстановлением руки».

― Что тут у нас? ― Подходя к остывающим телам в балахонах, Ворон повёл рукой, и тут же на него посыпались сообщения:

Вы подобрали: Свиток «Тихий плач» х2.

Вы подобрали: Закалённая пластина х4.

Вы подобрали: Лунная трава скорби.

Вы подобрали: …

― Весьма неплохой урожай. ― Ознакомившись с каждой находкой, Ворон огляделся и зацепился взглядом за оставленный перед исчезновением молодого адепта прибор. ― Нужно не забыть разузнать, что именно он использовал для переноса.

Отложив это в памяти, разбойник направился к устройству. То выглядело очень необычно, напоминая некое механическое приспособление, работающее от магии.

Четыре небольшие витиеватые спирали, прикрепленные к металлическому коробу по разные стороны «крышки», закручивались кверху, в конце концов, ювелирно сливаясь в одну. Над кольцом, которое они образовывали, парил, словно на магнитной подушке, тетраэдр, треугольные поверхности которого были разрисованы напитанными белым светом рунами.

Подняв его, разбойник оценил вес примерно в пять килограмм и тут же использовал осмотр.

Модернизированный компас мёртвой энергии.

Ранг: Уникальный.

Описание: Используется некромантами для поиска некротической энергии.

Данный компас был кем-то переделан и ныне способен накапливать некротическую энергию в специальном хранилище, расположенном в основе.

Требования:

Навыки:

Рунические письмена.

Ранг: Мастер.

Алхимия.

Ранг: Мастер

«Хм… Этот парнишка, видимо, скрывает от коллег свои истинные способности. Но для чего?»

Убрав предмет в инвентарь и отметив для себя этот факт, Ворон взобрался на Харсеса и, задав ему направление, наконец-то добрался до изучения квестового предмета.

…

(Для идентификации данного предмета требуется идентификация ранга «мастер» или выше).

― Чтоб тебя, ― проворчал парень, снаряжая бинокль и по новой применяя осмотр.

Некротический цветок.

Тип: Универсальный\* ингредиент.

Ранг: Чрезвычайно редкий.

Описание: Красивое по своей природе растение, произрастающее на останках неизвестных титанов. Пользуясь энергией, заложенной в их кости, это растение сотни лет эволюционировало и развивалось, и в итоге научилось взаимодействовать с другими формами жизни для своей защиты.

Свойства:

+ 15-40% к базовой/-му магической защите/магическому урону в зависимости от объекта слияния/интеграции и способностей мастера к обработке.

\*Универсальный ― данный тип предметов позволяет использовать его любому мастеру своего дела: от алхимика до портного.

― Да есть ли предел этим рангам, типам и прочему?! ― Уилл прикрыл глаза, вспоминая всё, что попадалось ему на пути, но так и не откопал в памяти хоть что-то отдалённо похожее. «Нужно полазить в сети, вдруг кто-то уже составил список, но для начала гляну, что там с заданием».

Открыв системное сообщение, появившееся во время кражи цветка, Ворон увидел, что ему нужно лишь вернуть цель поисков кузнецу — и дело будет в шляпе.

Пока Ворон, поглощённый своим стремлением, возвращался к Хендельсону, на одном из этажей открылась воронка портала, из нее вывалился ослабленный Дорин и, уставившись в пустоту перед собой, сжал зубы: «Я найду тебя, где бы ты ни был, Белый Ворон, и уничтожу всю твою семью в отместку за испытанное мною унижение!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332. Соблазн**

Пещеры встретили парня «уютной» и «дружеской» атмосферой, как обычно, желая обуглить любого незваного гостя до состояния готового тоста, но, имея подарок Хендельсона, преодолеть это некогда паскудное препятствие не составило большого труда.

Добравшись до кузни, Ворон встал и, отряхнув одежды, расправил плечи, разминая уставшую от постоянного напряжения спину.

― Надо бы разузнать о другом способе добираться сюда. ― Он не был уверен, что такой путь существует, но не спросить — значит смириться с этой неудобной процедурой.

Пустая склянка восстановления здоровья отлетела в сторону, и, оглядываясь в поисках заказчика, Уилл нахмурил брови. Казалось, хозяин этой обустроенной кузницы куда-то ушёл. Но пока он обмозговывал это, в воздухе внезапно раздался ослабленный знакомый голос:

― Не знаю, кто ты, но лучше тебе…

― Хендельсон? ― парень прервал поток речи, пытаясь понять, откуда тот идёт.

― А? Так это ты, Ворон? Хорошо… Очень хорошо. Не… Стой там… Как истукан. Помоги мне. ― Звук доносился со стороны лавового канала, и, казалось, кузнецу с огромным трудом удаётся произносить эти слова. Разбойник, порядком удивлённый этим фактом, двинулся в направлении еле слышного кряхтенья.

С каждым шагом ситуация становилась запутанней, и лишь когда парень дошёл до края, он наконец-то разобрался в том, что происходит. Непонятно каким образом, но карлик болтался у поверхности лавы на цепи своего кузнечного молота, буквально воткнутого по рукоять в камень.

Метровая борозда тянулась вниз, и сложно было представить, какая сила понадобилась для такого мощного удара. Может, Хендельсон и не был опасным врагом в плане боевого опыта, но звание уникального мага-кузнеца не дадут слабому человеку. Сама эта профессия подразумевает наличие огромной физической мощи, а это значит, что гном явно сдерживался, атакуя Ворона в их первую встречу.

― Ну и? Долго… Смотреть… фу-ух… собираешься?

― Пожалуй, и правда, вопросы могут подождать. ― Уилл усмехнулся, и спустя пару минут Хендельсон валялся на земле, уставившись в свод пещеры.

Ослабевший от перенапряжения, тот прикрыл глаза и размеренно задышал.

― Очень… Признателен. Ты… просто… невероятно… вовремя. Дери тебя боги. ― Казалось, тот провисел тут довольно долго, и, услышав саму историю, Ворон мог лишь представить пережитое Хендельсоном.

Оказывается, когда парень отправился выполнять задание, то вконец уставший и не спавший последние трое суток кузнец каким-то невероятным образом запнулся о свою же ногу и, перелетев через край, чуть не сварился заживо.

Ворон передёрнул плечами. Возможно ли, что квестовое условие насчёт трёх дней было связанно с такой нелепой случайностью?

«Да не-е…» ― гость покачал головой, прогоняя это наваждение.

Ваши отношения с Хендельсоном улучшены.

+15.

― Что ж. Раз ты…

― Хр-р…

Разбойник не успел договорить о выполнении задания, как послышался медленный храп. Потоки выходящего из глотки гнома воздуха размеренно трепали бороду кузнеца, и, глядя на это, король умолк на полуслове. Парню не оставалось ничего другого, кроме как терпеливо ждать его пробуждения.

Пользуясь появившимся свободным временем, Уилл отписался Зарнице. Вопросы, появившиеся во время недавнего подчинения, требовали ответов, и поэтому, не став откладывать дело в долгий ящик, он обратился к той, кто наверняка знала больше остальных.

Следующим пунктом стал поиск информации по рангам и типам предметов, а также его интересовала классификация мобов и NPC. К сожалению, не потребовалось много времени, чтобы понять, что ничего нового он не узнает.

Да, имелись списки и подробные анализы, подкрепленные графиками и цифрами вероятностей, примерной оценкой сил и способностей того или иного представителя монстров, но всё это уже было ему известно. Там даже была информация о проклятых, безумных и тому подобных рангах, но тот, кто предоставил эти сведения, явно не собирался раскрывать подробности, если судить по комментариям на форумах, жарко обсуждающих эту тему.

Полазив недолго в сети, парень решил обратиться к аукционам, в кои-то веки вовремя вспомнив о том, что ему нужно обновить снаряжение. За исключением нескольких по-настоящему хороших шмоток, наподобие куртки тёмного героя или того же сердечного кинжала, всё остальное требовалось выкинуть как можно скорее.

Тщательные поиски позволили найти довольно хорошие сапоги и штаны для его уровня серебряного и даже золотого ранга, но, глядя на цены, Уилл не мог не скривиться. Тем не менее сейчас он мог себе это позволить, всё же лучше иметь качественный шмот, нежели те обноски, что болтались на нём.

Верный поклонник.

Ранг: Серебро

Часть комплекта: Маниакальный льстец.

Требования: 98 уровень.

Характеристики:

+ 209 к магической защите;

+ 90 к физической защите;

+ 20 к ловкости;

Поднимает уровень отношений на 200 единиц при условии, что уровень отношений с тем или иным NPC выше «нейтральных».

Усталый путешественник.

Ранг: Золото.

Требования:

350 ловкости;

210 силы.

Характеристики:

+ 235 к физической защите;

+ 15% к скорости передвижения по горной местности;

+20% к скорости передвижения вне боя;

+7% на шанс избежать во время боя «оглушения» «дезориентации» и «сбивания с ног».

Навык:

Одним глазом.

Тип: Пассивный.

Описание: Вы способны имитировать сон, тем самым быстрее приходя в форму.

+ 7% к скорости восстановления здоровья и маны вне боя.

Ворон прекрасно понимал, что подобное снаряжение — это лишь временное решение, и стремиться нужно лишь к обладанию такими вещами, которых не будет больше ни у кого.

Уникальное. Эпическое. Легендарное. Героическое… И то, которое способны надеть лишь избранные игроки. Уилл вновь вспомнил о найденных перчатках и невольно представил то испытание, на котором впервые узнал о Да́рах. Может, именно эта сила стала тем, что Зал′Скаар не смогла оставить без внимания? Но даже если так, всё же разумом парень не принимал устроенные когда-то ею пытки.

Пускай он и лягушка, что сидит на дне колодца и видит лишь часть большой истории, но пока парень не был готов к такому порядку вещей.

Продолжая сидеть в тишине и перебирать инвентарь, Ворон мог вспомнить время приобретения и место, почти каждого предмета, который он нашёл, добыл или приобрёл. За исключением разве тех, что он собирал не глядя. Редкие, уникальные и даже эпические материалы и вещи складировались в его сундуках и пространственном кольце, ожидая, когда им найдут применение.

«Хм… Странно. А вот этого я не припомню…» ― Разбойник смотрел на пару знакомых свитков туда и обратно, пытаясь догадаться, когда те попали к нему, но даже так это было невозможно. Видимо, это произошло ещё тогда, когда он зачищал логова работорговцев. Тогда в его инвентарь попадало огромное количество предметов и материалов, большинство из которых уходило бывшим рабам или оседало на его складах.

Разумеется, это было приятным сюрпризом, но использовать их сейчас было бы крайне глупо. Отложив их и вскоре закончив с осмотром, Ворон, сидевший рядом со спящим кузнецом, посмотрел на время.

― Всего семь утра. Вот же…

На все дела у него ушло чуть больше пяти часов и, не имея понятия о том, как долго придётся ждать пробуждения гнома, разбойник решил осмотреть кузницу. При первом визите он уделили этому слишком мало времени.

Но даже тогда его привлекла архитектура этой странной пещеры. Напоминавшая дворцовую или даже церковную, та ассоциировалась с соборами Великобритании конца семнадцатого века.

Прогуливаясь и разглядывая рисунки и письмена, которые испещряли стены, Уилл невольно сравнил это с телом гахараджи, застрявшего внутри огромной горы. Скорее всего, этот зал был таким же образом смещён в пространстве и «вплетён» сюда.

«Интересно, что скажет карлик на этот счёт?»

Бросив взгляд в сторону сопящего хозяина, Ворон скользнул глазами по заставленным различными материалами столам и вдруг ухмыльнулся, подумав о том, что вроде как играет разбойником и что негоже чужому добру лежать так неаккуратно. Правда кое-что было странно. Парень не мог припомнить, чтобы в прошлый раз железные столы так ломились от количества сверкающих и переливающихся магией руд. Может, тогда он просто не особо обратил на это внимание?

Ворон едва сделал шаг в сторону руд и минералов, но, остановившись, встряхнул головой и, отвернувшись, продолжил заниматься осмотром.

«Не стоит красть у человека, который может помочь тебе, иначе будет очень просто потерять человечность».

Приняв это решение, разбойник неожиданно получил оповещение.

Поздравляем! Вы прошли проверку Хендельсона.

Не воспользовавшись его слабостью и не соблазнившись лёгкой добычей, вы заслужили его хорошее отношение.

+ 50 к уровню отношений с магом-кузнецом.

Вами получен новый титул: «Честный малый»

Описание: Даже под гнетом искушения вы способны быть честны с самим собой.

+ Некоторые кузнецы будут идти вам навстречу, снижая цены на услуги и товары.

― Я рад, что ты не оказался подлым ублюдком, Белый Ворон. ― Уилл не успел закончить читать, как услышал вполне нормальный голос Хендельсона. ― Иначе я сварил бы тебя в лаве.

Обернувшись, он увидел, как улыбается сжимающий молот гном. Ни следа усталости на лице, и сам он был бодр, как никогда.

«Значит, всё это было лишь представлением!»

Поняв, что только что произошло, Ворон мысленно вздохнул с облегчением. Он чуть было не совершил большую ошибку. Хотя, стоило признать, что произойди подобное до того, как он стал обеспеченным, он вряд ли смог бы сдержать алчность.

― Значит, вы поможете? ― не став уточнять, каким образом тот собирался скинуть его в лаву при своём-то уровне, разбойник нацепил на лицо улыбку и вновь превратился в добродушного гостя.

«Надеюсь эта рука измен того стоила».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333. Черновики основателей**

― Значит, вы мне поможете, ― Хендельсон с сарказмом и раздражением повторил сказанные Вороном слова, весь его вид выражал неподдельное удивление. Словно он поражался тому, насколько невежественными могут быть некоторые индивидуумы. ― Во-первых, мне нужно более подробно узнать о твоей проблеме, поэтому не могу сказать ничего конкретного. А во-вторых, сначала отдай цветок, и только после того как закончу работу, я подумаю.

Гном протянул руку, проходя мимо разбойника, и тот незаметным движением достал из инвентаря предмет квеста.

Внимание! Задание «Белый цветок» выполнено!

Получено:

+ 45 000XP;

+ Улучшение отношений с Хендельсоном вплоть до дружелюбия.

Хендельсон.

Текущие отношения: 15/400 ― доверие.

― О, необычайно хороший плод. Тебе очень повезло, ― протянул кузнец, разглядывая растение, пока Уилл ознакамливался с оповещением. ― Найти такой цветок с крепкими листьями — большая редкость. Судя по жилкам, ему лет пятьдесят, не меньше. Возможно, не зря я доверил эту задачу тебе.

В его голосе послышалось удовлетворение, а во взгляде промелькнуло уважение. Подойдя к столу, мужчина положил некротический цветок и, будто что-то решив для себя, взглянул на гостя, делая предложение:

― Итак. Если хочешь, чтобы я поскорее закончил и выслушал тебя, можешь помочь мне. Если нет — приходи через пять дней, когда я всё закончу.

Внимание! Вам предложено задание:

«Непутевый помощник»

Ранг: Скрытое.

Описание: Маг-кузнец относится к вам очень хорошо и предлагает помочь в завершении заказа для своего друга. У вас появилась редкая возможность увидеть работу Хендельсона и проникнуться его мастерством.

Награды:

+ 2 000XP;

+ 20 к уровню отношений;

+ 3 к силе.

Принять: Да/Нет?

― Я буду рад помочь в силу своих возможностей, ― глядя на прибавку очков силы, Ворон улыбнулся и принял задание.

Получить даже одно было уже хорошим везением, не говоря уже о трёх, поэтому отказываться казалось глупым. Пусть его ситуация и кардинально отличалась от условий обычных игроков, но это не значит, что очки атрибутов было легко добывать.

Следующие два дня пролетели довольно быстро. За это время парень успел получше познакомиться с кузнецом и узнать немного больше о пещере, в которой тот расположил кузницу.

Как оказалось, Хендельсон не был чистокровным гномом, так как те вообще не способны изучать магию. Из-за того, что его мать начала встречаться с людским чародеем, ребенок смог обрести его способности при рождении, и лишь благодаря этому его кузнечные навыки вышли на уровень, неподвластный остальным гномам.

Рано покинувший дом Хендельсон успел много где побывать и получить новые знания, которые, постепенно накапливая, смог усовершенствовать. Со временем слава о его кузнечных навыках стала переходить из города в город, из империи в империю, но мало кто мог похвастаться тем, что лично видел знаменитого мага-кузнеца и уж тем более был с ним знаком.

Что касалось пещеры, то, как это обычно и бывает, тот обнаружил её совершенно случайно, когда искал новые материалы для одного из своих заказов. Прошло двадцать лет, с тех пор как Хендельсон нашёл её, но единственное изменение, которое он внёс, было установкой кузницы.

Каналы лавы и воды, как и искусно вырезанные знаки и символы на стенах, всё это уже было здесь. Разумеется, как сын чародея и обладатель магии тот пытался изучить их, но всё, чего он добился, нельзя было назвать достижением. Поэтому вскоре он сдался и занялся тем, что умел делать лучше всего, продолжая жить в пещере.

Только после того как гном рассказал ему об этом, перед Вороном выскочило системное сообщение, которого он никак не ожидал увидеть.

Внимание! Вами получена зацепка к героическому заданию: «Черновики основателей»

Изучите древнюю письменность, чтобы начать задание.

«Героическое задание?!»

Парень был в таком шоке, что казалось, будто система над ним насмехается. Уилл был уверен, что справиться с этим будет невероятно сложно, ведь, чтобы изучить язык, понадобится очень много времени и сил. Из-за того, что по утерянным языкам нет никаких обучающих программ, книг или свитков, ему придётся собирать эти знания по крупицам по всему этажу или даже этажам. Учитывая это, Ворон не был уверен, что на такое стоило тратить время.

Тем не менее, приняв во внимание все обстоятельства, разбойник не стал ставить на этом крест. Учитывая его новые способности в развитии сознания, задача вполне могла оказаться ему по силам.

Наконец, когда Хендельсон закончил работу над заказом, Ворон, улучив момент, не смог удержаться и, коснувшись копья, применил идентификацию.

Стремительная буря увядающего дня.

Ранг: Эпическое.

Описание: Копьё, созданное на основе знаний о жизни и её проявлениях известным магом-кузнецом. В нём заключена вся скоротечность и неизбежность, неминуемо преследующая каждое живое существо. Словно цветок, расцветающее в лучах солнца и скрывающее свои лепестки, когда наступает ночь.

Характеристики:

+ 1400-3200 физического урона в зависимости от времени суток и температуры;

+ 36% к шансу призвать магический щит во время отражения атаки, способный поглотить 7000 единиц урона.

Навыки:

Солнечные семена восхода.

Описание: Серия из десяти ударов низвергается на врагов, словно солнечные лучи, от которых способна защитить лишь тень.

Длительность: 13 секунд.

+ 8% к базовому урону в течение следующих 2 минут;

+ 0,4 секунды оглушения на каждый пятый удар.

Перезарядка: 5 часов.

Ограничение: Можно использовать лишь днём.

Лунная серенада из прошлого.

Описание: Создаёт семь призрачных копий, наносящих магический урон от тёмной энергии.

Длительность: 10 секунд.

+ 8% к урону от навыков в течение следующих 2 минут;

+ 5% к шансу заморозить врага на 3 секунды.

Перезарядка: 5 часов.

Ограничение: Можно использовать лишь ночью.

Неудивительно, что этот маг-кузнец был таким известным. Парень даже не мог представить какой ранг кузнечного мастерства должен быть, чтобы создать подобное оружие. Минимум гранд-мастер.

Единственное, о чём мог думать Ворон в этот момент, так это о том, действительно ли ему нужна эта дьявольская рука измен? Прямо сейчас перед ним лежало невероятное оружие, которое можно было бы продать за огромные деньги. Действительно огромные деньги.

― Глымн… ― Уилл нервно сглотнул, но в этот момент кузнец, стоявший позади него, окликнул парня, тем самым вернув к реальности.

― Спасибо, что помог, Ворон. Благодаря этому я смог закончить гораздо раньше.

Поздравляем! Задание «Непутёвый помощник» выполнено!

― Ну что вы, я не сильно-то и помог. ― Гость был воплощением скромности, но ответ гнома чуть не заставил плюнуть ему в лицо.

― Это да. Даже дети гномов и то гораздо умелей тебя. ― Хотя Уилл говорил из вежливости, так как на самом деле практически не спал двое суток, постоянно поддерживая огонь и раздувая меха, а также готовя еду, но Хендельсон даже не стал его разубеждать.

Удержавшись от комментариев, Ворон слабо улыбнулся и вновь задал интересующий его вопрос:

― Теперь вы готовы выслушать меня?

― Я и так знаю, зачем ты здесь. ― Гном усмехнулся. ― Твоим проклятием несёт за километр.

Разбойник не стал ничего отвечать, ожидая продолжения. Если сейчас Хендельсон откажется, у него не будет ни малейших причин не украсть копьё. Он не смог бы смириться с тем, что вся его беготня обернётся пустой тратой времени.

Но кузнец не разочаровал. Наоборот. В его глазах горели искры интереса. Словно тот хотел бросить самому себе вызов и посмотреть, сможет ли справиться с таким необычным заказом.

Как только Хендельсон согласился и выслушал полную историю, его лицо вытянулось от удивления, а желание взяться за такой проект стало ещё сильнее. Правда, не всё прошло так гладко. Ведь когда Уилл гонялся за некротическим цветком, он совсем не подумал о том, на кой-ляд кузнецу понадобилось столь необычное растение, и лишь прочитав сообщение о получении квеста, озарился кое-какими догадками.

Внимание! Вам предложено задание «Дьявольская рука измен»

Ранг: Эпическое.

Описание: Выслушав вашу историю, знаменитый маг-кузнец решил помочь вам и создать инструмент, способный запечатать проклятие. Так как Хендельсон занимается таким впервые, ему необходимо время, чтобы подумать и создать чертёж, способный вам помочь.

Цель 1 этапа:

1. Соберите «мышцы». Принесите минимум 5 единиц материала не ниже ранга «редкий». (чем больше материалов и чем выше их ранг, тем выше шанс на успех).

Собрано: 0

Судя по всему, Хендельсон любил работать с ценными материалами, поэтому Ворону, помимо того, что имелось в инвентаре, нужно было вернуться в замок и достать всё, что могло пригодиться в работе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334. Только лучшее**

«Дом, милый дом», ― Уилл, добравшись до ближайшего города, телепортировался в замок и медленно втянул воздух. Парень всегда был рад вернуться сюда, но сейчас не мог расслабиться как обычно. Страж всё ещё не отказался от идеи отправить его к праотцам, поэтому разбойник тут же поспешил к себе в комнату. По возможности не стоило задерживаться здесь.

Войдя, он от неожиданности замер, заметив на своей постели отдыхающую Нанель, одна рука которой обнимала подушку, а вторая покоилась на слегка округлом животе. Видимо у неё был тяжелый день, поэтому она так и не раздевшись, улеглась на кровать. Грудь девушки размеренно поднималась и опускалась, так что Ворон, аккуратно закрыв за собой дверь, замер, наблюдая за ней.

Светлые волосы, обрамляющие умиротворённое лицо и уже давно успевшие отрасти до поясницы, были в беспорядке, оплетая почти всю кровать. Всё это по необъяснимой причине вызывало желание просто стоять и наслаждаться этой картиной.

Прошло минут пять, прежде чем парень решился пошевелиться, и в этот момент Нанель открыла глаза. Увидев, что Ворон вернулся в замок, та улыбнулась.

― Если это сон, то пускай он не заканчивается.

― Прости. Я бы хотел сказать, что так и есть, ― парень прошёл вперёд и сел на край кровати, положив руку поверх той, что лежала на животе, вздохнул: ― Но мне снова нужно бежать.

Уилл собирался встать, но королева остановила его и, продолжая смотреть на своего возлюбленного, спросила:

― Как думаешь, будет мальчик или девочка? ― На её лице блуждала мягкая улыбка.

― Какого бы пола ни был наш ребёнок, обещаю, он станет самым счастливым мальчиком на свете. ― Ворон наклонился и поцеловал Нанель в лоб, но та, услышав его ответ, звонко рассмеялась.

― Ах-ха-ха, дорогой, ты правда хочешь сына?

― Ну, ― парень, встав, направился к сундукам, продолжая мысль, ― учитывая традиции Адамароны, рождение принца — просто отличный вариант. Сама вспомни, как сильно ты не хотела заниматься всей этой бюрократией.

Нанель тут же замерла, когда представила, как старейшина измывается над её дочерью, и мысленно согласилась со словами Ворона. Пока девушка думала об этом, Уилл сосредоточился на поиске материалов и ингредиентов, чей ранг подходил по критериям задания.

Открыв перед собой информационное окно первого ящика, разбойник настроил фильтр и принялся перекладывать всё, что подходило для завершения задания.

Капля проклятой крови, твёрдая чешуя малиста, сердце проклятого волка, карукора, сарканит, клыки нефритового питона…

Как выяснилось, редких материалов было более чем достаточно. Сложнее оказалось найти что-то более ценное, но всё же Ворон успел много где побывать и много кого убить. Ему было, что предложить кузнецу. Взять, к примеру, кору древа ин-янь, которая лежала у него уже бог знает сколько времени.

Закончив собирать всё из своих запасов, Уилл также обратился к друзьям: Молли, Сарре, Роннальду, Коши, Эвелии и всем тем, с кем у него сложились более-менее хорошие отношения, — а также посетил аукцион, желая собрать как можно больше нужных материалов. В какой-то момент он даже вспомнил о компаниях и корпорациях, желающих купить землю у него на этаже, поэтому помимо прочего, посоветовался с Молли, желая узнать её мнение насчёт того, с кем из них та посоветовала бы вести дела.

В итоге на всё это у него ушло почти шесть дней, но результат того стоил. Проведя множество переговоров, в которые втянул и лидера АК, парень добился ошеломляющего успеха.

Ему удалось собрать девяносто пять ингредиентов и материалов, четырнадцать из которых были аж эпического ранга (и обошлись очень дорого), девятнадцать чрезвычайно редких и даже семь уникальных, которые имели удивительные свойства. Все остальные были редкими, но Ворон понимал, что сделал всё, что мог. Для девяноста пяти процентов игроков собрать даже сотую часть всего этого добра оказалось бы непосильной задачей. Но из-за того, что парень общался с лидерами топ-кланов, а также с представителем самого раскрученного канала по Восхождению и, разумеется, с Молли, он сделал то, что можно было бы считать подвигом.

Когда он вернулся со всем этим добром к Хендельсону, кузнец, потеряв дар речи, что-то мямля и бормоча, с широко открытыми глазами хватался то за одно, то за другое и всё никак не мог поверить в происходящее.

В глазах гнома бушевала такая буря эмоций, что, казалось, ещё чуть-чуть — и его разорвёт от их переизбытка. В общей сложности перед ним лежало сто восемьдесят три единицы материалов и ингредиентов.

― Как?! Где?! Кого ты ограбил? Нет. Лучше не говори! ― Мужчина бросился к своему столу и, достав стопку листов, стал что-то искать, продолжая восклицать. ― Ты… Знаешь, это… Это!.. Да! Точно!.. Мы с тобой сотворим настоящее произведение искусства! ― Хендельсон витал где-то в своих фантазиях и, наконец, найдя что-то в старых записях, победно вскинул руку и быстро засеменил обратно к столу с сокровищами, которые принёс Ворон.

― Итак, я не ожидал, что ты сможешь достать настолько прекрасные материалы, поэтому я сделаю всё возможное, чтобы помочь тебе. Но предстоит ещё много работы. Пока я буду разбираться со всем этим, постарайся найти хорошую основу для твоей новой руки.

Первый этап задания «Дьявольская рука измен» пройден.

Начат второй этап.

Цель 2 этапа:

1. Соберите «кости». Найдите основу для проекта (чем крепче основа, тем выше шанс на успех).

― Основу? ― Уилл, не понимая, посмотрел на кузнеца, и тот, увидев его взгляд, покачал головой, но не стал комментировать его умственные способности, так как пребывал в хорошем настроении.

― Ты хочешь, чтобы я создал тебе руку, так? Но даже моего уровня не хватит для того, чтобы сотворить нечто столь сложное. Мне нужна основа, кости. То, за счёт чего всё будет работать.

― Хм, что-то вроде этого? ― Пока гном объяснял ему задание, Уилл, глядя на собеседника, медленно положил на стол предмет. Перед ними лежала рука лича. Перебирая недавно свой инвентарь и хранилище, он как раз наткнулся на неё, поэтому тут же вспомнил об этом.

― Это… ― Хендельсон был сыном чародея, поэтому хорошо чувствовал потоки магии и, ощущая, как от костей веет могущественной магией смерти, насупил брови. ― Где ты это взял?

― Досталась от одного очень невезучего лича. ― Ворон усмехнулся, вспоминая этот случай. ― Ну так что, она подойдёт?

― Что?! Так это от лича?! ― Его собеседник вскинулся и, взяв её в руки, использовал какое-то заклинание, а затем широко улыбнулся и, запустив руку в бороду, положил ту обратно. ― Поверить не могу, действительно кости подобного существа. Признавайся, ты залезал под юбку самой удаче, раз смог всё это заполучить?

― Ах-ха, ― Уилл не стал комментировать это высказывание. ― Значит, основа найдена?

― Да, эти кости более чем идеально подходят к моему проекту. ― Хендельсон удовлетворительно покивал головой, а затем продолжил: ― Теперь, когда найдены кости и мышцы, мне понадобится кровь. То, за счёт чего всё это будет работать. Добудь мне это.

Дзынь!

Парень открыл сообщение и ознакомился с содержимым.

Второй этап задания «Дьявольская рука измен» пройден.

Начат третий этап.

Цель 3 этапа:

1. Вы успешно нашли «кости» и «мышцы» для будущего проекта Хендельсона, но для окончательного завершения необходимо найти «кровь», которая сможет «оживить» искусственную руку.

«Видимо, речь о каком-то виде энергии, но их чрезвычайно много, возможно ли… Может она подойдёт?» ― Думая об этом, разбойник достал хранилище энергии, в котором плескалась субстанция из межтканевого пространства, и неуверенно взглянул на неё.

― Э-эм… Такая сойдёт? ― Уилл протянул предмет гному, словно не веря, что эпическое задание можно выполнить так легко.

Для него как для разбойника, не контактирующего с магией, энергия, хранящаяся в шаре, выглядела просто как золотая субстанция, но увидевший это Хендельсон, в очередной раз вскрикнул и трясущимися руками бережно взял его.

― Не… Не может быть. ― Круглыми глазами, словно увидел привидение, он смотрел на парня и, когда задал вопрос, голос был сиплым от волнения: ― Ты… Ты можешь закрывать пространственные расщелины?

Ворон помнил, что говорил ему Небесный правитель про этот удивительный навык. Каждый, у кого была хоть капля разума, желал обладать подобным знанием, поэтому такой секрет необходимо хранить. Понимая это, парень отрицательно покачал головой, рассказав краткую и вымышленную историю, которую придумал на ходу.

Услышав это, Хендельсон погрустнел, но, хоть мужчина и пытался не показывать вида, его прошлые эмоции слегка угасли. Заинтересовавшись причиной, парень как бы невзначай решил узнать, почему тот спросил об этом, и через минуту понял, что у его собеседника были совсем иные мотивы, нежели у тех, кто желал силы Гном не стремился к этому, но, увидев того, кто хранил субстанцию из пространства, мужчина решил, что такой человек сможет закрыть образовавшуюся неподалеку от его дома расщелину.

Как только история закончилась, Ворон в который раз получил задание от гнома. Казалось, что это невысокий мужчина — кладезь квестов.

Внимание! Вам предложено задание: «Тук-тук, кто там?»

Быстро приняв его и даже не став вчитываться, Ворон хотел поскорее закончить текущее задание. Он слишком долго к этому шёл.

― Так я правильно понял. Эта энергия подойдёт в качестве крови?

― Ах да! ― будто вспомнив, что они обсуждали, Хендельсон вновь посмотрел на свои руки, в которых лежало хранилище. ― Подобная энергия бесценна. Она имеет разрушительную силу, но в то же время спокойна и величественна. Даже я не знаю, что из этого выйдет.

Третий этап задания «Дьявольская рука измен» пройден.

Время, необходимое для создания: 0/14 дней.

Увидев это, Ворон застонал от безысходности и, закрыв сообщение, посмотрел на ушедшего в себя кузнеца.

«И что мне делать эти две недели?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335. Пик кузнечного искусства**

Хотя в голове и всплыл подобный вопрос, но на самом деле ему было, чем занять себя до окончания работы, однако парень не успел сделать и пары шагов к выходу, как позади раздался голос:

― И куда ты собрался?

― Э-эм, так разве вам нужна моя помощь? ― Ворон, обернувшись, удивлённо посмотрел на гнома, который даже не оторвал взгляда от своего чертежа, продолжая что-то дописывать и дополнять.

― А мерки я, по-твоему, с кого брать буду? С себя, что ли? Нет, если ты не против ходить с такой рукой, ― при этих словах он взмахнул правой кистью, ― то воля твоя, но, думаю, тебе это точно не понравится. ― Хендельсон усмехнулся в бороду и наконец посмотрел на заказчика.

― Э-эм… Я как-то не подумал об этом. ― Парень криво улыбнулся, представляя подобную картину. Хотя кузнец вряд ли сделал бы такое, но кто его знает.

― Да и к тому же, повторюсь, это уникальный заказ. Ты попросил меня создать не кастрюлю для бабули, а новую, чтоб тебя, руку, которая должна стать твоим продолжением и откликаться так, словно она твоя плоть и кровь. К тому же не забывай о проклятии. Мне также нужно будет изучить его, чтобы в процессе, скажем так, эксплуатации твоя новая рука не захотела тебя убить.

И в это же время. Дзынь!

Задание «Дьявольская рука измен» изменено.

Создан 4 этап.

Цель 4 этапа:

1. Оставайтесь с Хендельсоном до тех пор, пока работа не будет завершена, и помогите ему выполнить заказ.

Время, необходимое для создания: 0/14 дней.

― Ох… ― Это всё, что разбойник смог вымолвить, глядя на сообщение и понимая, что не только проведёт здесь две недели практически вхолостую, но и, судя по всему, станет лабораторной мышью.

Уилл надеялся, что ему удастся поднять уровень или даже два, до того как начнётся ивент, но такими темпами у него останется всего день после создания новой руки…

\*\*\*

Хоть две недели прошли не то чтобы быстро, но в итоге к концу задания Ворон ни капли не жалел о том, что ему пришлось остаться здесь. На это время он полностью отключил возможность получать сообщения от игроков и посвятил себя заданию.

Благодаря этому увидел чрезвычайно редкий процесс создания уникального предмета. Магия, что творилась перед ним на протяжении всего времени, выглядела так, словно этот невзрачный маг-кузнец был настоящей легендой.

В восхищении наблюдая за работой этого человека, Ворон испытывал непреодолимый душевный подъём. Кузнец использовал множество незнакомых и необычных инструментов вместе с чарами, и всё это переплеталась в удивительное представление. Глядя на это любой бы на его месте почувствовал себя счастливчиком, наблюдающим за рождением чуда.

Правда, не обошлось и без слёз. Смотря на то, как принесённые им материалы исчезают на глазах, парень чувствовал, как сердце сдавливает невидимая рука, грозя вот-вот отправить его в иной мир от подобных трат. Пусть он и понимал, что произойдёт нечто подобное, но всё же видеть это собственными глазами оказалось той ещё пыткой.

Хендельсон расплавлял, разбирал, вытягивал эссенцию, силу и магию с помощью своих рун, соединял, сплавлял и перебирал каждый материал и предмет. Он не оставил ничего в первозданном виде. Всё было изучено, досконально проверено и перепроверено, прежде чем он приступал к работе с очередным материалом, ингредиентом или предметом. Некоторые материалы, такие, как кора древа инь-янь, слёзы печального красного солнца, гриб демонического солнцестояния, при обработке выделяли просто безумное количество магической энергии, а затем просто рассыпались или исчезали.

Когда со всем этим было покончено, материалы и предметы оказались испорченными или окончательно непригодными для дальнейшего использования, так как от них оставались лишь запчасти или иссушенные и испорченные остатки.

Хоть это выглядело и звучало суперсложно и трудоёмко, но на самом деле заняло всего лишь три дня. Больше всего времени ушло на создание печати, руки и изучение проклятия. Парню же всё это время, приходилось стойко и беспрекословно выполнять команды кузнеца, дабы не мешать работе.

Пару раз Хендельсон даже специально ждал, когда рука отрастёт, чтобы зафиксировать изменения в организме разбойника, и на основе своих наблюдений кузнец в итоге смог создать печать, состоящую из трёх сотен рун и знаков, которые мужчина нанёс на поверхности небольшого плоского и круглого диска, созданного из неизвестной руды. Той самой, что лежала на столе среди множества сокровищ, и которую Ворон когда-то подумывал украсть.

Диаметр диска был идеально подогнан по размерам предплечья, не выходя за рамки плоти в том самом месте, где парень обычно её отрезал. Сам диск был толщиной чуть больше пяти миллиметров, в центре него плавала бусина золотистого цвета размером с золотую монету.

Видя щедрость Хендельсона, Ворон даже проникся неким подобием чувств к этому гному. Но это мимолётное наваждение быстро исчезло, после того как кузнец закрепил печать на руке.

― Придётся потерпеть, парень, иначе никак. Надеюсь, твоих сил хватит выдержать. ― Это всё, что он сказал, перед тем как Ворон погрузился в преисподнюю.

В момент, как диск коснулся плоти, в его глазах потемнело от невероятной и резкой боли. Всё тело словно пронзили тысячи колючих шипов, которые с каждым мгновением проникали всё глубже и глубже. Казалось, кровь начала вскипать. Ещё немного — и даже кости вместе с плотью оплавятся.

Шло время, а Ворон продолжал кричать под не прекращающуюся пытку. Неизвестно, сколько это длилось, но Уилл, пребывая в этом аду, даже не мог исторгнуть проклятия в адрес кузнеца, который стоял рядом, с тревогой глядя на мучения заказчика.

Когда всё закончилось, разбойник с трудом оставался в сознании. Пришли какие-то оповещения, но ему было не до этого. Парень лежал на земле и не шевелился, инстинктивно боясь спровоцировать новую вспышку адской боли.

― Самая тяжелая часть позади, ― раздался голос Хендельсона. Он говорил тихо, продолжая смотреть на него. ― Пока ты восстанавливаешься, я, пожалуй, объясню, что эта печать собой представляет. Хоть ты и наблюдал за созданием, но, думаю, у тебя накопилось немало вопросов.

Гном сел рядом на землю и, глядя на плоды своих рук, кратко рассказал о предназначении диска.

― Печать, что я создал, имеет две задачи. Первая — сдерживать проклятие и не позволять твоей настоящей руке восстанавливаться. Вторая — возможность управлять рукой с помощью этого золотого кристалла, созданного из энергии некоторых принесенных тобой материалов. Если готов, я могу начать подсоединение руки.

― Действуй. ― Сухой, безэмоциональный и слабый голос быль столь тих, что могло показаться, будто даже упавшая на каменный пол иголка и то будет звучать громче.

Но кузнец его услышал. То, что он создал, стало пиком его мастерства. В эту работу он действительно вложил все свои знания, опыт и навыки. Рука выглядела как драгоценность, хранящаяся в императорских сокровищницах, которую из поколения в поколение передают как священную реликвию. Она была произведением искусства, сотканным из чистых и невероятно мощных энергий. Все мельчайшие детали, начиная от нервных окончаний и мышечных волокон, заканчивая прозрачной кожей, были воссозданы с исключительным вниманием и терпением, на которые мастер был способен. Сквозь «плоть» чётко были видны кости лича, которые плотно обтянули жгуты энергии. Теперь они выглядели совсем иначе. Если раньше их можно было сравнить с ржавой трубой из канализации, которая лежала на свалке несколько десятков лет, то сейчас они напоминали нефритовые изделия, наполненные божественной силой.

Всё это было результатом использования невероятного количества уникальных в своём роде материалов, ингредиентов и предметов, которые оказались потрачены на создание одного-единственного предмета.

Были воссозданы даже артерии и вены с капиллярами, которые пока никак не задействовались. Как только Хендельсон поднёс руку к бусине, парящей в центре кольца, в воздухе громыхнуло, и невероятно мощный импульс поразил тело Ворона, заставляя его трястись в агонии.

Внимание!..

«Ты \*\*\*\*! \*\*\* мать! \*\*\*\*, гном!» ― Ворон мысленно поносил кузнеца, так как не мог разжать челюсти. Что говорить о проклятиях, он даже не мог издать болезненного звука, так как всё тело, будто парализованное, истязали вспышки.

Внимание!..

Внимание!..

Внимание!..

Он продолжал получать оповещения одно за другим, но сейчас всё его внимание и разум были сосредоточенны лишь на одной цели ― выжить. Выжить и вломить гному за его лживые слова, которыми он посмел обнадежить бедного разбойника.

«Самая, чтоб тебя, тяжелая часть позади?! Да я тебя \*\*\*\*!»

Время растягивалось и мгновенно сжималось. Сердце стучало как сумасшедшее, грозя вырваться из грудной клетки. Тело чернело, пораженное неизвестной силой, а затем вновь восстанавливалось с невероятной скоростью. Казалось, будто он проходит процесс перерождения, или словно какой-то безумный ученый пытается оживить его после смерти.

Но в конце концов всё закончилось. Последний удар непонятно откуда взявшейся молнии погрузился в искусственную руку, и именно в этот момент созданный протез полностью слился с телом своего владельца.

Поздравляем…

Засветились капилляры и сосуды. Дёрнулись кончики пальцев, и Ворон, чувствуя необыкновенную силу, рефлекторно сжал кулак.

Он наконец-то получил то, за чем пришёл. Дзынь!

Внимание!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336. Тень легенды**

«Неужели всё?» ― парень аккуратно открыл глаза и увидел далёкий потолок пещеры. В глазах ещё было темно, но постепенно зрение приходило в норму.

Ощущая свою новую руку, которая двигалась согласно мыслям, разбойник затрепетал: «Господи! Я и не думал, что это будет настолько приятно».

Вновь обретя потерянную когда-то конечность, Уилл, не спеша, продолжая чувствовать постепенно уходящую боль во всём теле, приподнялся и, тихо выдохнув, решился посмотреть на результат. Пусть он и видел процесс создания, а также финальную форму, но тогда она была всего лишь безжизненным предметом. Изысканной безделушкой.

Гном даже как-то обмолвился, что есть небольшая вероятность, что его тело может отторгнуть столь мощный артефакт. Но сейчас можно было наблюдать за её истинной формой.

Медленно покрутив рукой из стороны в сторону и сжав пальцы один за другим, парень определил, что она великолепно функционирует. Она выглядела и была великолепной!

Скорость реакции была немного выше, чем у настоящей руки. Это чувствовалось на инстинктивном уровне. Учитывая уникальность персонажа Уилла, прозрачный протез, сквозь который было видно кости, не сильно выбивался из образа демонического создания, в которое он потихоньку превращался. Поэтому Ворон не сильно переживал за свой имидж.

«Что ж, а теперь не разочаруй меня, Император…» ― Парень ещё раз собрался с мыслями, готовясь увидеть описание своего приобретения.

Дьявольская рука измен.

Тип: Артефакт (межклассовый).

Требования для активации: Уникальная печать Хендельсона.

Ранг: Бронза (прогрессивный).

Описание:

Трансцендентный инструмент…

Безумная задумка…

Идеальное воплощение…

Так можно описать это орудие, на создание которого было потрачено невероятное количество чрезвычайно ценных и уникальных материалов. Изобретённое легендарным магом-кузнецом и рождённое в огне его неистового желания достигнуть вершины и стремления познать свои пределы, оно способно встать в один ряд с оружием мифических героев или даже превзойти их.

К сожалению, большая часть возможностей и сил, вложенных в него, оказалась запечатана. Лишь обладающий волей героя способен раскрыть истинный потенциал этого артефакта.

Запечатано: 10/10

Характеристики:

+ 20% к скорости персонажа;

+ 20% к скорости активации навыков и заклинаний;

+ 20% к скорости атаки и перезарядке.

Свойства:

Режим руки:

Способна выполнять набор тех же функций, что и обычная человеческая рука.

Доступные навыки:

Изнанка миров (ученик):

Вы способны разрывать ткань миров по щелчку пальцев, путешествуя между соседними этажами.

Затраты: 1000 единиц пространственной энергии.

Перезарядка: 5 дней.

Ограничения: Нет

― Хм… Хм-м… Хм-м-м… ― Уилл потирал подбородок, перечитывая описание несколько раз, и пытался понять, что именно чувствует в данный момент.

Написано было много и звучало довольно здорово, но оставляло двоякое впечатление. Чтобы создать эту руку парень действительно потратил целое состояние. Просто огромное количество ресурсов. Он даже задолжал своим друзьям. Плюс пришлось пожертвовать некоторыми землями, хотя он чертовски не хотел делать этого так рано. Пусть их расположение и не принесёт покупателям большой прибыли, но тот факт, что он пустил чужих людей к своему столу, сильно удручал.

Особенно иронично было то, что буквально недавно они как раз это и обсуждали с Кёртисом, но прошло немного времени, а он уже сделал всё с точностью до наоборот.

Думая об этом, Уилл всё же понимал, что не знает пока всей силы своей новой руки, и вполне возможно, что ему никогда не придётся жалеть о своих действиях. Пока же он толком не представлял на что она будет способна.

«Хотя, возможность перемещаться между этажами очень впечатляюща. Хм, но почему я не вижу того, что запечатано?»

― Как самочувствие, Ворон? ― Гном с любовью смотрел на своё творение, не желая отводить взгляда от протеза и не обращая внимания на разбойника. Казалось, что собеседник говорит это лишь из вежливости. Хотя сложно было его судить, он ведь действительно проделал ошеломительную работу и гордился этим по праву.

Взглянув на него, Уилл хотел было успокоить кузнеца, но с удивлением заметил, что с Хендельсоном произошли кое-какие изменения.

«Это что, аура?!»

Ворон отметил, что вокруг собеседника витала мягкая, словно расплавленная сталь, энергия тёмно-серого цвета, которой раньше точно не было видно.

«Что это значит?»

Подумав о чём-то, парень открыл системные сообщения и погрузился в чтение, читая которые, он полностью забыл о том, что Хендельсон так и не получил ответа.

Внимание! Разблокирован секретный файл «Искусственный правитель».

Создана копия части заархивированного комплекта.

Внимание! Доступ ко всем чертежам набора «Искусственный правитель» невозможен.

Получен доступ к «дьявольская рука измен».

Происходит считывание параметров…

Внимание! Не соответствие протоколу.

Уровень сознания пользователя: 1

Необходимый минимальный уровень: 5

Внимание! Происходит настройка параметров.

Запущена система тестирования кандидата…

Внимание! Пройдите тест, оставаясь в сознании.

Попытка соединения…

Провал.

Попытка соединения…

Провал.

Попытка…

Внимание! Уровень сознания слишком мал!

Режим меча «дьявольской руки измен» запечатан!

Внимание! Уровень сознания слишком мал!

Режим кинжала «дьявольской руки измен» запечатан!

Внимание…

Поздравляем! Вы успешно прошли тест.

Минимальный уровень для использования снижен до 1.

«Дьявольская рука измен» активна.

Режим руки «дьявольской руки измен» разблокирован.

Оружие для использования: доступно.

Магия для использования: доступно.

Чем дальше читал Уилл, тем больше впадал в шок.

«О боже! Что за!.. Что тут происходит?!»

Но не меньше этого его поразили последние оповещения, одно из которых было объявлено на весь этаж.

Внимание!!! В мире была рождена новая Легенда!

Гранд-мастер Хендельсон Нир, вступил на путь легендарного мастера.

Отношения с Хендельсоном улучшены.

Текущий уровень отношений: Доверие.

Поздравляем! Вы стали свидетелем рождения Легенды!

Вами получен новый титул: «Тот, кто прозрел».

Описание: Вы увидели чудо рождения легендарного человека и смогли запечатлеть этот миг в своём разуме.

Получен новый навык:

«Тень легенды».

Ранг: Эпический

Пассивный навык: Ученик (0,0%)

Описание: Вы увидели, как кто-то вышел за рамки своих возможностей и смог подняться на новый уровень. Любой успех этой Легенды, связанный с её деятельностью, будет приносить вам различное количество очков влияния и опыта. Помогайте Легенде, чтобы самому когда-нибудь ступить на этот путь.

― Ох ты ж, мать твою… ― Взгляд Ворона переместился на улыбающегося Хендельсона, а затем вновь на последнее сообщение. «Теперь понятно, почему…»

Увидев это, парень понял, что не давало ему покоя. В описании дьявольской руки было сказано, что та создана легендарным мастером, что и привлекло внимание разбойника.

Теперь сложив всё воедино и увидев, какие перед ним открываются перспективы, парень принялся усиленно придумывать план, с помощью которого ему бы удалось заманить этого затворника в своё королевство.

После недолгих раздумий, которые заняли от силы секунд десять, парень понял, что задача выглядит невероятной. Ворон уже более чем хорошо успел узнать характер кузнеца и понимал, что ему просто нечего предложить этому гному. По крайней мере, пока.

― Ты чё? Язык, что ли, себе откусил, пока в припадке бился? ― Видя, как часто меняется выражение лица посланника с хмурого на удивлённое и обратно, он не мог понять, что происходит, и неведение начало надоедать собеседнику.

― Да-да, я слышу тебя. ― Вставая с земли и улыбаясь, Ворон протянул руку кузнецу и, когда тот, сведя брови к переносице, рефлекторно пожал её, продолжил: ― Как вы видели, мне пришлось, эм, немного… тяжело, ― разбойник запнулся, вспоминая адскую боль и все свои мысли относительно последующей казни этого маленького кузнеца.

― Поэтому нужно было время, чтобы прийти в себя. ― Парень, продолжая держать руку собеседника, слегка поклонился, так как всё-таки был очень признателен кузнецу, даже несмотря на пережитое. ― Кстати, не уверен, но, кажется, в нашем совместном мероприятии вы смогли превзойти себя.

Он был сама вежливость и учтивость. Было жизненно необходимо, чтобы кузнец продолжал создавать шедевры, и лучше, если все изделия, вышедшие из рук этого гнома, смогут усилить его страну.

Плюс ко всему Уилл не забыл и о пространственной трещине, появившейся рядом с домом кузнеца, из которой нужно собрать энергию. Учитывая новые возможности, она нужна как воздух.

― О парень, ты и вправду это заметил? ― Лицо гнома расплылось в широкой улыбке. ― Что тут скажешь. Шанс поработать с таким количеством непревзойдённого материала выпадает, наверное, раз в тысячу лет, и я действительно ценю то, что ты доверился мне.

«Возможно ли?..» ― В разуме разбойника мелькнуло удивление, но на лице не дрогнул ни один мускул. Он продолжал так же мило улыбаться и аккуратно выкладывать кирпичик за кирпичиком. ― Если не вы, то кто в этом мире был бы способен помочь мне?

― Хе-хе, это точно. ― Мужчина погладил бороду и, развернувшись, направился к столу, за которым последние две недели практически жил.

Нежно водя рукой по его поверхности и инструментам, Хендельсон думал о чём-то своём. Уилл продолжал молча наблюдать за ним, не мешая ходу его мыслей.

Прошло минуты три, прежде чем тот снова заговорил. Его голос неожиданно оказался полон печали.

― Я… Кхм… Не знаю, что мне теперь делать. ― Казалось, что тот, кто стоял перед разбойником, неожиданно потерял цель.

Ещё недавно он был в восторге, в эйфории и испытывал удовлетворённость, но теперь, когда осознание произошедшего уже успело осесть в его голове, кузнец вдруг ослаб.

Ворон, сузив глаза, внимательно смотрел на гнома. Анализируя ситуацию и тщательно вспоминая всё, что успел услышать от Хендельсона во время их работы, парень искал решение и после некоторых умозаключений увидел возможность.

Потерять цель страшно. На самом деле, достигнув всего того, что хотел, человек ощущает пустоту, и эта пустота способна поглотить душу. Не зря говорят, что духовная смерть влечет за собой смерть и физическую.

Каждый для себя решает, для чего он живет и как ему жить, выбирая направление и следуя избранному пути. Но, к сожалению, часто бывает так, что заданное направление оказывается неверным, и в итоге путь, должный привести к умиротворению, заводит в тупик.

Хендельсон следовал зову своего сердца всю свою жизнь. Он шёл вперёд, невзирая ни на что, преодолевал тяжёлые преграды и в итоге сейчас стоял на вершине. Без сомнения, вид оттуда прекрасен. Но не одиноко ли там?

Уилл вдруг почувствовал что-то внутри себя, и неожиданно его сердце дрогнуло. Ведь он и сам так же яростно, как и этот кузнец, стремится к вершине. Ворон так долго об этом мечтает, но почему-то никогда не задумывается о том, что произойдёт, когда и если добьётся своего.

Действительно ли в этот момент он обретёт покой?

Парень встряхнул головой и, прикрыв глаза, пытаясь понять, изменилось ли что-то в нём, но не найдя ответа, вернулся в реальность. До его цели ещё далеко, и когда все случится, тогда он подумает об этом, а сейчас нужно помочь бедняге.

― Что значит, вы не знаете? ― Уилл направился к кузнецу, заставив того приподнять голову и с ожиданием посмотреть на разбойника. ― Неужели вы думаете, что теперь не к чему стремиться? Думаете, вы забрались на самый верх и выше найдёте лишь облака и ничего нового?

― О чём ты говоришь? ― Тяжелые нотки металла были слышны в словах собеседника. Он знал, что такого могут достигнуть лишь единицы из миллиардов. ― Я добился того, чего хотел, став тем, на кого молятся все гномы. Я Легендарный кузнец! Выше этого звания могут быть только Боги.

― Ах-ха-ха, ― Ворон засмеялся, глядя на Легенду, как на мальчишку, уверяющего всех вокруг, что его папа самый сильный во дворе. ― Слышали ли вы когда-нибудь о лягушке, живущей на дне колодца?

― Хочешь сказать, что я не видел мира? Ты это хочешь сказать?! Видимо, ты плохо меня слушал, малец. Я бывал в таких краях, о которых ты даже не слышал. Ты действительно думаешь, что я всё ещё лягушка?

― Именно об этом я и говорю. Только дно вашего колодца ― этот этаж. Но вы же знаете, что таких этажей ещё девяносто девять?

Когда он это сказал, Хендельсон на какой-то миг нахмурился, а затем широко раскрыл глаза.

― Значит, ― начал он медленно, будто боясь спугнуть вдохновение. ― Думаешь, что где-то там кто-то смог превзойти меня?

― Я не знаю. Есть ли кто-то из этой эпохи, но… ― Ворон, задумавшись на секунду, продолжил: ― Слышали ли вы о клинках Девяти врат?

― Разумеется слышал! ― Возмутился гном. Ещё бы он не слышал. Эта история передавалась среди кузнецов из поколения в поколение, и не было такого гнома, кто не слышал бы эту легенду. ― Но это всего лишь история. Никто и никогда не видел этот Столп мироздания, а значит, это просто старческая байка.

Хендельсон скептически усмехнулся, но Ворон точно знал, что они существуют, ведь он получил оповещение от системы. Осталось лишь как-то убедить собеседника и вновь разжечь в нём желание работать на износ.

«Только вот как это сделать? ― Уилл пока не мог ничего придумать, поэтому нужно было оставить эту проблему на потом, занявшись вопросом после ивента. ― Чёрт, такой шанс!».

― Эх, так и знал. ― Гном вздохнул и явно не был настроен на продолжение беседы, тогда в голову разбойника пришла ещё одна мысль.

― Ладно. Если вы не верите в существование Столпа мироздания, то что скажете о героях? В них вы тоже не верите?

― Герои? При чём тут они? ― Мужчина явно не понимал, куда клонит Ворон.

― Если вы знаете о них, то наверняка слышали и об их знаменитом снаряжении.

― А-а, вон оно что. ― Хендельсон полностью разочаровался в словах разбойника. ― Слушай, ты хороший парень и я понимаю, что ты хочешь помочь мне, но… Мне и вправду нужно отдохнуть и нет времени вспоминать детские сказки. Моя работа выполнена, так что, прошу, давай на этом закончим.

Уилл не стал больше ничего говорить и вместо этого молча достал ящик Пандоры, положив его перед глазами кузнеца.

― А что вы скажите на это?

Гнома словно ударили наковальней по голове, настолько сильно исказилось его лицо.

― Э-это же?!.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337. Чудовище?**

Двумя днями ранее. Континент Хау′Краш. Плато тревожного дурмана.

Игроки АК и «Фортуны» уже около трёх недель пребывали на новых землях и лишь совсем недавно смогли успешно установить телепорт. Почему же им понадобилось так много времени? Сложность интеграции устройства на новой территории заключалась в постоянных нападениях зверей и монстров.

Давая отпор наступающим волнами агрессивным мобам, они обратили внимание на тот факт, что сила нападавших довольно сильно отличались от ожиданий экспедиционной группы, но всё же их нельзя было недооценивать лишь из-за низких уровней. Расслабься игроки из-за этого и недооцени угрозу — и вся миссия окажется на грани провала.

Ведь для того, чтобы успешно установить и заставить телепорт функционировать, нужно было сто магов, которые непрерывно вливали бы свою энергию в телепорт на протяжении целых суток, создавая тем самым стабильное окно.

Радовало то, что стандартная «привязка» работала так же, как и всегда, и игроки могли возрождаться сколько душе угодно. Но всё же они покупали, а потом тащили и оберегали телепорт в такую даль не ради смеха. Весь смысл был в том, чтобы позволить своим соклановцам помочь им успешно обустроиться на Новой земле. Поэтому битвы, изводящие их днями и ночами, были так важны.

В конце концов, когда выявилась причина атак, избавление от проблемы стало вопросом времени. Так как обычно монстры ведут себя агрессивно лишь при нарушении их территорий, заметив нестандартное поведение, группа разведки смогла выяснить, что монстры сходили с ума из-за растений, произраставших в трёх километрах от условной базы игроков.

Можно было, конечно, уйти подальше и обосноваться в другом месте, но никто не был готов дать гарантии, что там не случится чего-то подобного. В итоге, организовав рейд на эти растения, игроки смогли устранить проблему, и то лишь благодаря усилиям Эвелин. Так как оказалось, что у неё был иммунитет к парам растений, воздействующих на разум жертв.

Когда телепорт смогли установить, континент Хау′Краш официально вступил в эпоху завоеваний. В скором времени игроки всех кланов и всех мастей начнут стекаться сюда, как только две топ-гильдии возведут стены, а после и город.

Это то и являлось конечной целью лидеров гильдий: Молли и Кейт, — и однозначно стоило всех затрат и приложенных усилий. Постройка городов и, разумеется, установка собственной иерархии заложит прочный фундамент чего-то более масштабного, и, возможно, они станут первыми, кто возведёт свою страну с нуля. Такой успех и слава принесут невероятные дивиденды и бонусы от системы, которая всегда была готова поддержать игроков, добившихся чего-то значимого.

Правда для этого понадобится невообразимое количество денег и ресурсов. Здесь-то и пригодятся все спонсоры и игроки, желающие покорить новые земли.

Имея полные права на телепорт, никто без ведома представителей этих двух гильдий просто не мог попасть на новый континент. Это значит, что если им удастся отвоевать территории, достаточные для возведения поселений, и в течение некоторого времени успешно защищать их, то АК и «Фортуна» станут полноправными гегемонами на Хау′Краш.

Это ли не билет в светлое будущее?

Тем не менее не всё было так радужно. Неожиданная проблема в лице странного всепожирающего провала должна была быть решена в ближайшее время, иначе всем песчаным замкам, что мысленно возвели оба клана, суждено рухнуть, так и не воплотившись в реальность.

Алый берсерк в компании своих друзей медленно продвигался на север, туда, где виднелся огромный столб. С самого момента прибытия эта тайна так же, как и пространственная расщелина, не давали группе покоя, поэтому кланам пришлось объединиться на время и потихоньку начать исследовать окружение.

― А у меня тут… ― Гонщик только собирался что-то сказать, как со всех сторон послышалось одновременное:

― О-о нет!

― Ну, хотя бы ещё пару минут помолчи!

― Да сколько можно?!

― Эй! Это между прочим обидно. ― Парень надел грустную маску, но эти люди были не теми, кого можно просто так обмануть. Друзья слишком давно знали этого болтуна.

― Надеюсь, то, что АК рассказывали про своего Ника, правда. Очень хочу увидеть вашу встречу. ― Садиль посмотрела на парня, и её взгляд действительно выражал неслабый интерес.

― Ах-ха, мне бы тоже хотелось на это посмотреть. ― Флойд засмеялся, и остальные тоже не стали сдерживаться. У всех, кроме Гонщика, приподнялось настроение.

― Я вообще-то серьёзную тему хотел обсудить. ― Парень, не став обращать на это внимания, продолжил: ― Никто же не забыл, что АК — наши враги? То, что мы так долго вместе путешествуем, а некоторые даже успели подружиться с отдельными игроками, явно не приведёт ни к чему хорошему.

― Ты о чём? ― Алый берсерк, продолжая двигаться дальше, не обернулся, но по тону было ясно, что ему действительно стало интересно узнать, что имеет в виду друг.

― Как о чём? Кардинал хоть и выглядит миленьким ангелочком, но никто же не забыл, что она много раз буквально портила все наши планы? Её талант предугадывать ситуацию и расставлять ловушки практически не имеет себе равных, а теперь мы остались с ними один на один.

― Ближе к делу, Забит. ― Кейт не очень нравилось, что член её клана так хорошо отзывается о ком-то другом, но всё же она прекрасно понимала, о чём тот говорит.

Девушка, как и лидер «Костей», хорошо планировала дела своей гильдии, но зачастую противница переигрывала её, и если бы не отдельная сила Алого берсерка, во многих стычках их сторона оказалась бы проигравшей. Именно поэтому она хотела, чтобы он как можно скорее отправился на другой этаж. Видеть, как Серый кардинал забралась в рейтинги ТОП-200, было выше её сил.

Забит — настоящее имя Гонщика, но в игре его редко так называли, парень сам на этом настаивал, желая полностью отдаваться игре. Тем не менее сейчас он затронул серьёзную тему, и Кейт было не до его прихотей.

― Я и пытаюсь, ― ответил жнец, недовольный её реакцией. ― Просто хотел узнать, насколько мы уверены в том, что эта девчонка не плетёт очередную интригу за нашими спинами?

― Что за бред? ― Шедший сбоку от него Сорис фыркнул и добавил: ― Ты забыл, что мы подписали договор о том, что следующие два года всё, что будет построено и получено на подконтрольных нам территориях, равномерно разделится между нашими кланами? И это касается всего, кроме личных заслуг каждого игрока. Тут уже и мы, и они бессильны.

― Не знаю, мне кажется, у неё на каждый план придумано ещё десять запасных. ― Парень не был готов так просто довериться их врагу номер один.

― Успокойся, Гонщик. На тебя совсем не похоже переживать о чём-то подобном. ― Садиль усмехнулась своей милой улыбкой. ― На этот раз Кейт предусмотрела все варианты. Игра будет идти открыто. А пока договор не истек, мы начнём готовиться к противостоянию.

― Она права. ― Кейт усмехнулась, так как уже знала, в каком направлении они будут развиваться. ― Наша текущая задача — создать страну, даже Кардинал понимает, что сейчас не время для распрей.

― Хм. ― Парень замолчал, размышляя о чём-то, а затем негромко поинтересовался: ― Кстати, а никто не задумывался над тем, зачем они притащили сюда Кровавого ифрита?

― Что значит, за… ― не успела лидер ответить, как откуда-то сверху раздался мелодичный голос:

― М-м, мне кажется, или я только что услышала, как кто-то сказал о моей давней знакомой? ― Голос не был громким, но тем не менее каждый слышал его очень отчётливо, будто говорящая стояла совсем рядом.

Алый берсерк замер, молча отдав сигнал, и Флойд вместе с ещё одним баффером тут же начали кастовать заклинания на своих товарищей. Все приготовились использовать свои активные скиллы и выпивать зелья, дающие длительные эффекты, но обладательница голоса так и не появилась.

― Это ещё что за шутка? ― Забит оглянулся, держа наготове свою короткую косу, и активировал навык специализации ― энергетическая воля.

Эта способность позволяла отследить потоки жизненной энергии вокруг на расстоянии в пятьдесят метров, но парень не смог найти никаких следов, о чём тут же рассказал Кейт.

― Что будем делать, босс?

― Как минимум больше не говори, сам знаешь, о ком. Сорис, сделай привязку и разведай обстановку. И выпей то зелье. ― Вор лишь коротко кивнул и достав флакон, быстро опустошил склянку.

Это зелье было чрезвычайно дорогим и увеличивало режим скрыта на целых тридцать процентов. Закончив с этим и получив магию поддержки, вор мгновенно исчез из поля зрения.

Все замерли. Тот, кто скрывался за странным голосом, по неведомым причинам пока не показывался, но не прошло и тридцати секунд, как в чате группы имя их вора окрасилось в серый цвет. Он умер.

В тишине раздалось сглатывание, а затем резкие порывы ветра подняли в небо пылевую завесу. Миг и каждый увидел стоящую перед ними девушку.

«Любят они эффектно появится» ― Подумал Гонщик, вспоминая битву с Эвелин.

Её облик не был обычным, но сложно было сказать, к какому виду она принадлежала. Ясно было лишь одно, что она не человек и уж точно не игрок. На её лице угадывался интерес. Это можно было видеть по вскинувшимся бровям и блеску глаз, которые уже успели изучить отряд с ног до головы.

Игроки были опытными и уже знали, что осмотр разумных может привести к очень плачевным последствиям, поэтому не торопились активировать его, ожидая информации от тех, кто уже достиг второго уровня в идентификации. Всего в этой группе таких было два человека и одним из них как раз являлся Гонщик. Но когда парень взглянул на врага, его рот непроизвольно выдал слова, приведшие всех к неминуемой смерти.

― \*\*\*\*!.. ― В этот момент его голова уже летела в воздух, орошая фонтаном крови стоявших рядом игроков, а затем тело жнеца медленно растаяло белым светом.

Лишь берсерк, благодаря своему навыку, смог продержаться дольше и, не желая погибать окончательно, активировал свиток «туда и обратно».

Спустя пару минут, когда все уже погибли и вернулись к месту привязки, расположенному за десять километров от места смерти, Кейт, сузив глаза, уставилась на Гонщика, ожидая ответа, но вместо него голос подал Дрейк, танк из их группы:

― Не вини его, я сам едва сдержался. ― Мужчина покачал головой. ― Если бы увидели ранг этого монстра, то вряд ли оставались в здравом уме.

Все нахмурились, услышав эти слова.

― Хочешь сказать, что она, как и ифрит, была герцогом?

― Не-ет… Герцогов мы уже видели. Не уверен, но кажется она и есть одна из тех чудовищ…

Дриара ― Зовущая пустоту.

Ранг: Принцесса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Прощание**

Пока кто-то пребывал в шоке от новых встреч на далёких землях, а кто-то наслаждался новоприобретённой рукой, в сети всё больше и больше волнения поднималось относительно ивента. Оставалось чуть меньше суток, и игроки, сумевшие приобрести новые виртуальные капсулы, с нетерпением ждали этого знаменательного события.

После анонса никакой дополнительной информации так и не появилось, и это безмолвие со стороны разработчиков заставляло игроков сыпать проклятиями, вперемешку с мольбами. К сожалению, ни то ни другое не помогало им достичь цели ― «Небесный дом» продолжал свою молчаливую политику.

Но, помимо ажиотажа вокруг предстоящего ивента, во всемирной паутине с недавних пор также стали распространяться довольно необычные слухи о некоем храме новичка и ментальном развитии персонажа.

Хоть и редко, но на некоторых форумах можно было встретить действительно жаркие споры на эту тему. Никто из тех, кто наталкивался на подобные слухи, не придавал им большого значения, яро опровергая различные теории, но в чате «Просветителей» обстановка сложилась совсем иная. Ведь один из них был тем, кто лично видел сообщения системы, и вот уже несколько недель подряд все члены этой группы пытались помочь ему найти ответ.

Только вот все их советы и предложения снова и снова уходили «в молоко», каждый из них уже слабо верил в то, что Картечи удастся войти в «храм новичка». Но неожиданно…

Четвёртый: Эй! Народ! Я кое-что нашёл.

Тринадцатый: О, Четвёртый? Ты наконец-то решил появиться?

Третий: Привет-привет. Что у тебя?

Седьмой: Никто не знает, где Первый?

Второй: Я слушаю, Четвёртый.

Все члены Просветителей уже так или иначе были знакомы друг с другом и знали, кто скрывается за тем или иным номером, но в чате существовало негласное правило не писать ники и реальные имена. «Вторым» был игрок под ником Картечь, который как раз и получил сообщение о разблокировке ментальных каналов и достижении первого уровне сознания. Ему, как никому другому, было интересно узнать, что это означает и какие возможности скрывает за собой храм новичка.

Четвёртый: Да-да. Сейчас. В общем, как вы заметили, меня тут долго не было, так как я искал информацию, чтобы помочь нашему другу и в конце концов познакомился с одним типом, который дал мне хорошую подсказку. Не поверите, но мне пришлось отправиться аж в Тибет, чтобы докопаться до сути.

Второй: Ближе к делу…

Четвёртый: Ага. Короче. Второй, ты знаешь что-нибудь о «внутреннем мире»?

Второй: Хм, расскажи…

\*\*\*

Ворон стоял напротив Хендельсона и удовлетворённо улыбался. Его попытка морально поддержать кузнеца и указать правильный путь принесла свои плоды. Хоть эти плоды и были пока для него бесполезны.

Увидев героический предмет, гном, сделав для себя какие-то выводы, посмотрел на разбойника и чуть ли не торжественным голосом сказал:

― Спасибо, Ворон! Спасибо, что напомнил мне о том, как важно не забывать истину, что будь ты даже трижды легендарным мастером, всегда есть чему учиться. Пожалуй, мне стоит вновь отправиться в путешествие, и может быть в этот раз я смогу увидеть то, что было от меня скрыто ранее. Секреты ковки, обмен идеями с мастерами… Эх, надеюсь, я дождусь того дня, когда с дверей этажа спадёт печать героев.

Тем не менее парень не был готов так просто расставаться с мыслью о потере столь ценного кадра.

― Прежде чем вы уйдёте в своё странствие, могу я кое-что спросить?

― Не стоит быть таким вежливым, малец. ― Мужчина улыбнулся. ― Ты помог преодолеть мои пределы, и я очень ценю это.

― Рад слышать. Так вот, я хотел узнать. Если я докажу вам, что Столп мироздания, или один из девяти легендарных клинков, на самом деле существует, вы согласитесь выковать для меня некоторое количество снаряжения?

― Хм… ― Собеседник не торопился с ответом, в который раз пристально разглядывая разбойника, а затем, прищурив глаза, медленно подбирая слова, ответил: ― Очень хитро, но даже если мы с тобой друзья, я всё равно не верю, что ты преуспеешь в этом деле. Тем не менее обещаю, если ты действительно сможешь отыскать хоть что-то из упомянутого и принести мне доказательство, я подумаю над твоим предложением.

Внимание! Вами получена зацепка к заданию: «Из пепла времён…»

Ранг: Скрытое.

Описание: Принесите легендарному кузнецу доказательства существования Столпа мироздания, или Клинков девяти врат.

«Чёрт! Этот кузнец действительно полон квестов!» ― Разбойник в который раз подумал об этом, но, приняв информацию к сведению, понял, что кое-что осталось за кадром.

― А где мне вас искать, после того как я найду доказательства?

― Хм, дай-ка подумать. Я ведь уверен, что ты ничего не найдёшь, но вдруг тебе и вправду удастся… ― кузнец нахмурился и, опустив голову, уставился в землю, начав ходить из стороны в сторону. Спустя минут десять он крякнул от пришедшей в его голову мысли и, радостно улыбнувшись, направился к одному из столов.

― Постой-ка здесь. Не уходи. ― Бросил гном через плечо и принялся за работу.

Два часа спустя в его руке лежали две небольшие квадратные пластинки с обрубленными концами размером чуть больше серебряной монеты.

― Держи.

Уилл протянул руку и, получив необычный предмет, тут же осмотрел его.

Руна связи.

Тип: Одноразовый

Ранг: Уникальный.

Описание: Создана посредством кузнечного мастерства и магии. При активации рассыпается, создавая мощную магическую вспышку, которую ощущает создатель руны.

Расстояние: Без границ.

Активация: Сломать руну.

― О, довольно удобно.

― Ну как? А? ― Хендельсон был доволен тем, что смог создать нечто подобное. Его словно посетило вдохновение. ― Теперь. Когда будешь готов подтвердить существование Столпа или клинков, приходи сюда и активируй руну. Как только я почувствую, что та сломана, сразу же приду сюда.

Теперь всё, что осталось сделать Ворону, перед тем как попрощаться с Хендельсоном, — это узнать местонахождение его дома, чтобы без свидетелей закрыть пространственный провал и получить причитающиеся бонусы и награды.

«Тук-тук, кто там?»

Ранг: Уникальное.

Описание: Как обладающий даром Небесных наблюдателей, вы не можете пройти мимо беды, вызванной разломом пространства. Найдите источник проблемы и закройте разлом.

Награды:

+ 200 000XP;

+ 30 к уровню отношений с расой Небесных наблюдателей.

Ненавязчиво выяснив координаты и собираясь покинуть пещеру, разбойник был вновь неожиданно остановлен.

― Кстати, можешь оставить себе мой подарок.

― Ах! Точно! Как я мог забыть? ― Уилл развернулся, шлёпнув себя по лбу и нацепив маску раскаяния, невинно улыбнулся. Только вот кузнец ему не поверил.

― Ха-ха, поганец. Оставь эти игры. ― Покачав головой мужчина развернулся и сел на табурет, уйдя в свои мысли.

Ворон лишь благодарно кивнул и, не став комментировать, махнул рукой, прощаясь с этим замечательным персонажем. Теперь лишь Система знает, когда им будет суждено пересечься.

Дом Хендельсона был расположен в часе ходьбы от горы и представлял собой небольшое деревянное строение, рядом с которым располагалась кузница. Мельком бросив взгляд на это дело и не став задерживаться для осмотра, Уилл направился дальше, туда, где виднелась граница леса. По словам Хендельсона, разлом появился месяц назад и уже успел разрастись до огромных размеров, уничтожив одно из глубоких озёр вместе с небольшими скалами.

Чем ближе парень подходил к деревьям, расположенным на границе леса, тем сильнее ощущал витавшую в воздухе энергию. Она разливалась вокруг и «душила» так, что, казалось, с каждым вдохом воздуха вокруг становится всё меньше и меньше. Даже атмосфера изменилась так, будто тёмно-золотой пожар испепеляющий лес, поглотил все яркие краски этого мира.

Внимание! Поблизости открыт пространственный разлом!

Вы являетесь наследником печати небесного царя и обязаны залатать брешь среди миров. Это ваше бремя и ваше благословление.

Штраф в случае отказа:

Влияние пространственного разлома увеличится на 20%;

Скорость пространственного разлома увеличится на 10%;

Сложность закрытия увеличится в 2 раза.

Вероятность уничтожения локации «Лес Крил»: 43%

Шаги разбойника становились всё тяжелее и тяжелее, скорость передвижения замедлялась, и парень, чувствуя давление, стиснул зубы.

«Так вот что Закхель имел в виду, говоря о том, что закрыть трещину не так-то просто. Чёрт! Я-то думал о бесплатной пространственной энергии, а тут чёртов апокалипсис!»

Уилл ещё не видел самого разлома, но уже прекрасно осознавал, как сложно ему будет с этим заданием. Но не успел он подумать об этом, как появились новые системные оповещения.

Внимание! Ваше снаряжение подвергается разъедающей силе пространственного разлома.

Снимите всё, чтобы сберечь вещи.

Уилл, прочитав первое сообщение, быстро убрал всё в инвентарь, не собираясь проверять вещи на прочность, но как только парень подумал о своём протезе, голое тело неожиданно поглотило витавшую в воздухе магию.

Дьявольская рука измен создана с помощью пространственной энергии.

Сила разлома аннулирована.

Дьявольская рука измен успешно поглотила витающую в воздухе энергию.

Получено +1 пространственной энергии.

― Э? Чё? ― Ворон замер и посмотрел на свою руку, к которой стягивались сгустки золотистой пыльцы, и спустя ещё минуту снова увидел:

Получено +1 пространственной энергии.

― О-хре-неть… Это что же получается, я типа батарейку нашёл?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339. В преддверие ивента**

Ещё не полностью веря в то, что происходит, Ворон взглянул на хранилище энергии и действительно увидел изменения.

Хранилище энергии.

Объём хранилища: 2/10000

Вся энергия, накопленная мёртвой старухой, оказалась потрачена во время создания дьявольский руки измен, и, возможно, только благодаря этому огромному количеству был создан такой высокоуровневый навык, как изнанка миров.

«Прекрасно! Если так и продолжится, я смогу и все десять тысяч накопить!»

Хотя… Уилл тут же подумал, что разработчики вряд ли предоставят такую халяву, поэтому не сильно возлагал надежды на подобный исход.

Продолжая стоять на месте и впитывать пространственную энергию, парень, заскучав, вспомнил, что заблокировал все входящие, а так как от него на данном этапе не требовалось каких-либо действий, он решил проверить, писал ли ему кто-то.

Каково же было его удивление, когда он увидел значки мигающих цифр, которые уведомляли пользователя о том, что у него есть непрочитанные сообщения в общем количестве пятьсот шесть штук.

― Ох ты ж! ― Уилл присвистнул и, открыв почту, увидел сообщения от друзей, от сестры и много незнакомых ID среди отправителей.

Открыв одно, он погрузился в чтение и спустя некоторое время нахмурился. Это было предложение о сотрудничестве на время предстоящего ивента. Компания по производству комнатной мебели предлагала стать спонсором и прислала стандартный контракт с пометкой о том, что все условия в данном соглашении можно обсудить при личной встрече.

Закрыв его и открыв следующее, Ворон понял, что шумиха вокруг предстоящего события взбудоражила цепкие и жадные умы всех владельцев корпораций, торговых сетей и прочих представителей бизнес-индустрии. Даже небольшие конторы пытали удачу, связываясь с игроками из топ-списков в надежде продвинуть свои товары или услуги.

Пробегая глазами по входящим, Уилл увидел несколько сообщений от Сарры и, улыбнувшись, открыл письма. Пролистав те, в которых не было ничего конкретного, парень остановился на присланном девушкой контракте.

«М-м, вот как. Это стоит обсудить», ― Уилл отписавшись девушке и сообщив о том, что готов встретиться, продолжал просматривать сообщения своих немногочисленных друзей, но ничего сверхсрочного там не было. Основной вопрос, который их интересовал, сводился к тому, собирается ли тот учувствовать в ивенте?

Сестра же писала практически каждый день, рассказывая о своих успехах, миссиях и продвижении. Так как у неё пока не было возможности играть все дни напролёт, девочке становилось скучно и очень не хватало брата, который пропадал в виртуальном мире.

Читая это, Уилл почувствовал стыд. Хоть он и предупредил Лею, что занят, но всё-таки блокировать сообщения сестры было не по-братски. Быстро отписавшись ей, парень дал понять, что наконец-то закончил квест, и сегодня они могут сходить поужинать в кафе, после чего закрыл чат и, зайдя на форумы, стал искать интересные новости за последние две недели.

Подобное занятие было очень важным, позволяя следить за ситуацией в мире Восхождения, поэтому разбойник старался всегда оставаться в курсе происходящего. Помимо всего прочего здесь можно было найти новую информацию касательно появляющихся классов и специализаций, а также навыков и предметов, которыми некоторые игроки желали похвастаться.

Листая и читая новости о мелких стычках гильдий, покорении этажей и открытии секретных областей, Ворон вдруг почувствовал себя чертовски одиноким в этом забытом богом месте.

Он не знал, каково это, играть вместе с друзьями, проходить сложные квесты и переживать важные моменты игры. Парень не мог испытать эмоций от радостного времяпрепровождения в кругу друзей и гильдейских товарищей. Не знал, каково это, когда очередной секрет наконец-то раскрывается, и ты, глядя на тех, кто прошёл с тобой этот долгий путь, испытываешь истинное удовлетворение. Горечь поражения и вкус победы над сильным боссом, чувство азарта перед дележкой выпавшего дропа были неведомы ему. Через всё это он проходил всегда один, и эмоции, испытываемые при этом, совершенно отличались от тех, что получают, побеждая врага в команде.

«Хотя, конечно, здесь есть и плюс. Все лавры и награды достаются исключительно мне», ― Уилл скривился от нахлынувших на него переживаний и продолжил чтение.

С тех пор как он открыл ментальные каналы, молодой человек стал более восприимчив к окружению. Это было как хорошо, так и плохо, поэтому в такие моменты парень ощущал себя не в своей тарелке.

За две недели произошло много событий, что было неудивительно для подобной игры, но ничего особенно важного Ворон не заметил, пока не зацепился взглядом за форум, на котором обсуждалось покорение нового континента на третьем этаже.

«О, а это интересно. Как же далеко они продвинулись в этом деле?»

Перейдя по ссылке, Уилл потратил пару минут на ознакомление, и первым же делом его привлекли истории участников экспедиции, которые вместе с приложенным видео рассказывали о странном острове, на который нельзя было ступить.

«Права администратора? О, это не может быть совпадением…»

Решив попозже более подробно расспросить об этом Коши, Ворон продолжил чтение, и вскоре его глаза полезли на лоб, когда он увидел очередное видео, на котором далеко за горизонтом был запечатлён гигантский столб.

В отличии от игроков АК и Фортуны, он слышал историю об этом.

― Это то, о чём я думаю? ― пробормотал парень, не до конца веря в происходящее. Но не успел Уилл удивиться этому открытию, как следующее видео поразило его не меньше. ― Вот же хрень! Там разлом?!

Если Столп мироздания ещё мог подождать, то с трещиной в пространстве стоило сразу разобраться и предупредить оба клана. Найдя в своих контактах Коши, Уилл не стал ходить вокруг да около и сразу же описал суть проблемы, которая нависла над первопроходцами.

Так, стой-стой. Давай-ка встретимся на арене и обсудим это. Думаю, так наш диалог будет гораздо эффективней. Я сейчас отпишусь Кардиналу и переговорю с Берсеркером, а потом сообщу о времени.

Сейчас я немного занят. Но, думаю, перед ивентом у нас будет время. Ваша компашка ведь участвует?

Ещё бы! Окей. Тогда до встречи.

Попрощавшись с собеседником, Уилл вернулся к игре и обнаружил, что уже успел собрать более пятидесяти единиц энергии.

«Очень хорошо», ― Ворон вновь подумал о Столпе и задрожал от предвкушения. Даже когда он уверял Хендельсона в правдивости легенд, разбойник всё ещё где-то на подсознательном уровне сомневался в их существовании, но сейчас парень был уверен, что мифы реальны.

Прошло три часа. За это время Ворон, продолжая «заряжаться» пространственной энергией, хоть и ожидал этого, но всё же с грустью, принял один непреложный факт: энергия, изливаемая из трещины, не бесконечна, и его планам не суждено сбыться. Ощущая, как сила, сдерживающая продвижение, слабеет, он одновременно обратил внимание на то, что поглощение одной единицы энергии стало занимать больше времени. Как будто сигнал пропадал. Если ранее на это уходило около минуты или чуть больше, то позже процесс стал занимать уже от пяти минут и больше.

Как бы то ни было, здравый смысл подсказывал, что так и должно быть. Иначе всё это было бы слишком просто.

Думая о том, сколько же он сможет получить энергии за закрытие, Ворон неожиданно почувствовал холод в груди и, не успев понять, что послужило тому причиной, получил системное оповещение:

Пятно смерти пульсирует в ваших венах.

Вы обнаружены слугами Абенхриа́ра!

Запущено случайное событие: «Мишень».

Описание: Отбейтесь от преследователей или сбегите.

Штраф: В случае смерти сила проклятия увеличится.

Взгляд Ворона застыл, и он, отказываясь принимать это, оглянулся.

― Вашу ж мать! Почему именно сейчас?!

На этот раз врагов оказалось четверо, и, помимо крылатых посланников, среди них присутствовал ещё и один бескрылый монстр. Только вот это не облегчало ситуации.

«Долбанный страж!» ― Даже будучи закалённым в боях, разбойник на несколько секунд всё же поддался злобе и чуть не упустил момент вражеской атаки. В последний миг разминувшись с огненной струёй, посланной новым монстром, Ворон перекувыркнулся и быстро надел снаряжение, взяв в руки по кинжалу.

― Ох, какое приятное забытое чувство! ― Ощущая кинжал в левой руке, он озарился широкой улыбкой и быстро взглянул на нового противника.

Подземный питомец Абенхриа́ра.

Уровень: 142

Здоровье: 146 000

Похожий на двухметрового тощего морского ежа с плотными ластами, способными в два счёта разрывать землю, монстр обладал иммунитетом, практически идентичным тому, который имели крылатые твари, но ко всему прочему был хорошо защищён от магии огня и электричества. Зато при атаках оружием ему достанется больше, чем товарищам.

По его толстой коже и багровым иглам пробегали всполохи и искры, намекая каждому, кто ещё мог сомневаться, что тварь обладала магической силой.

Ворон тут же призвал Аиду и Харсеса, уменьшая давление на себя, и позволил им действовать самостоятельно, сосредоточившись на крылатых монстрах, уже собравшихся его атаковать.

Не имея больше ограничений в битве, парень наконец-то мог и дальше развивать свой стиль боя, основанный на атаке с двух рук. То самое чувство, когда ты долго просидел в клетке, а потом наконец-то ощутил свободу, накрывало его с головой, и он даже перестал проклинать тварей за столь несвоевременный визит.

Благодаря пассивкам от дьявольской руки, скорость его движений усилилась, и в тандеме с увеличенной атакой это позволяло быстро расправляться с врагами, близкими ему по уровням.

Прыжок, крылья, скачок. Кинжалы в руках запорхали, парируя десятки брошенных в него перьев. Отбив их все, Уилл кастанул рёв души, временно поражая всех противников в радиусе навыка.

В данный момент тот уже находился на уровне мастера, поэтому, как и в прошлую встречу с посланниками, навык нанёс громадный урон. Полупрозрачные пасти по несколько раз кусали малочисленные цели, и четырёхзначные цифры урона всплывали над их головами.

Рев души.

Ранг: Уникальный.

Активный навык (Мастер: 4,3%)

Описание: Создает волну, атакующую окружающих, нанося проникающий урон, игнорирующий любую броню.

Урон: 1400-2350.

Радиус: 15 метров.

Накладывает на врагов негативный эффект: «растерянность».

Длительность: 40 секунд.

Враги не могут двигаться, находясь в растерянности.

Затраты энергии: 650.

С каждым повышением подобные навыки кардинально увеличивали мощь, но и затраты становились ужасающими. Уровень ученика требовал всего лишь двести пятьдесят единиц энергии, но сейчас почти превысил семьсот.

Как обычно, из-за разницы в уровнях эффект контроля не выполнил свою задачу, и растерянность продлилась от силы четыре секунды, но этого тоже было достаточно.

Активируя один навык за другим, Ворон, не скрывая радости, начал смеяться, как сумасшедший, и его хохот перекрывал визжание и гневный рёв монстров. Не прошло и десяти минут, как последний присланный за ним гонец упал в объятия смерти, и Ворон получил причитающийся ему опыт. Открыв статистику, он посмотрел на шкалу опыта и не смог не вздохнуть.

Имя: Белый ВОРон.

Уровень: 127(до следующего уровня: 67,03%XP).

Класс: Разбойник.

Специализация: Тень, освободившая демона.

Здоровье: 4200

Сила: 391

Ловкость: 450

Энергия: 144

Интеллект: 125

Удача: 50

К сожалению, получить уровень до ивента не представлялось возможным. Даже его читерское жертвоприношение не могло помочь, так как у него отсутствовал один элемент необходимый для ритуала. А именно ― эссенция монстров, способных поглощать опыт. Поэтому парень просто сосредоточился на текущей миссии. Собрав выпавший с монстров лут и бегло просмотрев, он закинул его в инвентарь и вновь снял одежду. Затем убрав оружие, стоя в одном нижнем белье, которое не могло быть уничтожено даже силой пространства, Ворон медленно, но верно продвигался к трещине.

Прошло ещё пять часов, и за это время разбойник смог собрать более-менее достаточно энергии.

Объём хранилища: 214/10000

Да, думая о том, что за столь долгий период времени он смог собрать всего лишь крохи, Ворон чувствовал, как мимо него пролетает вся жизнь. Это напомнило о его подработках ещё до армии, когда он подметал улицы и мыл машины. Объём работы и затрачиваемое на это время всегда были большими, но результат… Глядя на полученные деньги, единственное, что ему оставалось, — стиснуть зубы и молчать, чтобы не потерять хотя бы то, что имелось.

К разлому он подошёл ещё час назад, но всё ещё не торопился его закрывать, надеясь получить как можно больше, но теперь для получения одной единицы требовалось ждать десять минут, а это было слишком.

― Пора с этим заканчивать. ― Собрав силы и активируя печать небесного царя, Ворон протянул протез и коснулся зияющей пустоты провала.

Бум! Его тело внезапно затрясло от невероятной концентрации мощи и вырвавшаяся из разлома золотая аура, начала распылять плоть, медленно обнажая кости.

― А-а-а! Чтоб тебя \*\*\*! ― Парня затрясло. Послышались звуки уведомлений, но всё его внимание было захвачено разъедающей тело силой.

Уилл чувствовал ужасную боль, но не мог убрать руку, так как пространственная трещина полностью блокировала все его попытки. Единственным, что не поддавалось силе пространственной энергии, была дьявольская рука. Здоровье убывало с катастрофической скоростью, но парень даже не мог выпить зелье.

Казалось, ему суждено так умереть, но в какой-то миг сила разлома стала гаснуть, и спустя пару минут всё прекратилось. Не было никаких эффектов закрытия трещины. Она просто медленно исчезала в воздухе, позволяя увидеть то, что скрывала за собой и возвращая всё на свои места. Словно кто-то поставил время на обратную перемотку, и — вуаля! — ни следа неминуемой катастрофы.

Ворон тихо упал на землю, в его голове всплыл образ Закхеля.

«Старый кусок дерьма! Впредь буду спрашивать обо всех нюансах активации и применения при получении подозрительных скиллов»

― Фу-ух… ― Ворон вызвал меню инвентаря и взглянул на количество полученной энергии. Ему очень хотелось узнать окупаемость такой работы.

Объём хранилища: 1214/10000

― Хе-хе. Ну ладно, старик. ― Уилл слабо улыбнулся, быстро сменив гнев на милость. ― Прости, что уже приготовился тебя четвертовать. Оно однозначно того стоило.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340. Встреча в лавке**

Выпив зелье, восполняющее здоровье, Ворон поднялся и огляделся. Вокруг всё вернулось в норму, поэтому здесь ему больше нечего было делать. Пора на выход.

Но как только Уилл собрался покинуть игру, его внимание привлёк блеск в траве.

― М? Ну-ка… ― раздвинув зелень руками, парень увидел небольшую золотую монету, которая сильно отличалась от тех, что использовались в игре.

Тут же применив идентификацию, Ворон в недоумении свёл брови к переносице.

Жетон торговца.

Описание: Открывает доступ к межпространственному магазину.

Активация: 100 единиц пространственной энергии.

Постояв так минуту и подумав, что время ещё есть, парень достал хранилище энергии и, не совсем понимая, как именно отсчитать нужное количество, просто соединил оба предмета.

Желаете войти в межпространственный магазин?

Будет использовано 100 единиц пространственной энергии.

Да/Нет?

Сто единиц энергии было очень много, но оставить вопрос нерешенным, Уилл просто не мог, поэтому хмыкнув, подтвердил свой выбор. Как только система получила ответ, Ворон почувствовал, как жетон в руке стал постепенно нагреваться, а спустя две минуты ярко блеснул — и в воздухе прямо перед ним появилась деревянная дверь. Золотистыми буквами на ней были написаны слова: «Добро пожаловать, Игроки».

― Оу. ― Парень, взявшись за ручку, потянул створку на себя и до него тут же донеслись голоса людей, говоривших на незнакомом языке.

\*\*\*

Сервер Гилиама. Один из десяти серверов, входящих в Королевскую систему III класса.

― Точно всё готово? ― в громыхающем басе Браквара слышалось нешуточное возбуждение.

― Успокойся, мой слюнявый друг. ― Рикара́л недовольно отодвинул нависшую над ним морду товарища и вытер щеку. ― Серьёзно, ты так весь жетон зальёшь.

― Прости. Ты же знаешь, что, когда я волнуюсь, не могу сдерживать инстинкты организма. ― Говоривший неловко улыбнулся, но из-за своей ужасающей внешности, больше похожей на варварскую, все равно мимикой напоминал дикого борова в брачный период.

― Знаю-знаю, ― заметив это, Рикарал передёрнул плечами и отодвинулся, продолжив медленно напитывать Древний жетон пространственной энергией. ― Потерпи, осталось немного.

Если бы Ворон увидел этот жетон, он бы очень удивился, ведь тот был идентичен найденному недавно им самим. Только вот, в отличие от разбойника, им пришлось в течение долгих лет собирать пространственную энергию и надеяться на то, что этот день когда-нибудь настанет. Старый артефакт, который они случайно обнаружили в пещере одного из убитых ими монстров, продолжал медленно поглощать энергию, хранившуюся в специальном контейнере, и с каждой секундой становился всё горячее и горячее, пока, наконец, не вспыхнул, создав деревянную дверь.

― Это оно! ― Рикарал вскочил, и глаза его превратились в узкие щелки. ― Давай сделаем это!

― Я сразу за тобой.

Два существа шагнули внутрь, и дверь тихо закрылась за их спинами, после чего растаяла в воздухе.

\*\*\*

Ворон стоял внутри и с интересом оглядывал помещение. К его удивлению, магазин оказался довольно обширным и выглядел весьма дорого. По периметру стояло множество витрин, под стёклами которых виднелись различные товары, а сверху крутились реалистичные проекции товара.

Возле одной из витрин, над которой находился образ изысканного метрового меча и небольшого ромбовидного щита, стояли два представителя незнакомого разбойнику вида. Они напоминали кентавров, только человеческие половины заменяли собачьи. Причём те слегка смахивали на оборотней во время мутации, так как в их внешности легко узнавались гуманоидные черты.

Учитывая особенность игры, позволяющую всем пользователям понимать друг друга, благодаря встроенному переводчику, эти двое однозначно не были игроками. Плюс ко всему, Уилл не видел кольца посланника ни у одного из них, что тоже говорило в пользу того, что перед ним находятся неигровые персонажи.

В руке одного, похожего на здорового бульдога, находился большой двуручный топор, у второго на поясе висели ножны с мечом, и сам он больше напоминал гончую, решившую стать интеллигентной. Глядя на потрескавшиеся ножны и рукоять клинка, можно было догадаться, что эти двое здесь ради поиска нового оружия.

Пока они беседовали, в их речи нет-нет, да и проскальзывало рычание, но когда незнакомцы услышали шаги Ворона, решившего осмотреться, они вдруг замолчали и, обернувшись, стали с немой настороженностью и неприкрытым удивлением разглядывать гостя.

― Впервые вижу представителя такой расы. Вроде похож на демона, но что-то есть в тебе неправильное. Кто ты такой? ― Здоровый собатавр обратился к Уиллу, но, к сожалению, парень не знал этого языка.

Увидев непонимание в глазах странного существа, Браквар нахмурился и вновь задал вопрос, но результат был таким же.

― Мне кажется, он не понимает нас. ― Это уже говорил второй покупатель. Его правая рука-лапа обхватила подбородок, и он, задумавшись на несколько секунд, протянул другую руку в воздух, достав из пространства какое-то ожерелье.

«Ну точно, NPC».

Ворон продолжал настороженно следить за ними, пытаясь осмыслить ситуацию. Он что, наткнулся на расу, которую ещё не ввели в систему? «Очень интересно. Только вот как на хрен понять, что они там лопочут?»

Пока парень думал над решением проблемы, «гончая», как он мысленно прозвал тощего саботавра, надел украшение и снова заговорил. На этот раз Ворон понял слова, пусть и не досконально. Скорее, это было похоже на диалект хоргов, речь которых при большом опыте можно сложить в предложения.

Уилл, имея этот самый опыт, благодаря прошлым приключениям, теперь мог использовать его, чтобы общаться.

― Ты понимаешь меня?

― Да.

― Хорошо. Мой друг, как и я, хотел узнать, к какому виду ты принадлежишь. Мы никогда раньше не видели кого-то подобного.

«Так-так-так, секунду! ― Уилл поражённо уставился на говорившего. ― Что значит, не видели? Пусть у меня немного необычная внешность, но я всё ещё похож на остальных людей!

Парень пребывал в лёгком замешательстве, но, решив, что ему выпала редкая возможность открыть новую расу, а также получить какой-нибудь квест, он успокоившись улыбнулся и продолжил:

― Кхм… Что ж, это, конечно, весьма необычно, но если вы действительно не знаете, то я отвечу. Я человек.

― Человек? ― Рикара́л удивлённо посмотрел на своего друга и временно снял ожерелье, переводя ему слова Ворона.

Реакция Браквара была идентичной.

― Человек? Никогда не слышал о таком. Что скажешь?

― Ну, я не уверен, что перевод правильный, но, по крайней мере, должно быть близко к оригиналу. В любом случае мы столкнулись с чем-то необычным.

― Не спорю. Но тебя не волнует тот факт, что он смог войти в этот магазин? Не каждый Игрок имеет подобную возможность. Посмотри на нас! Мы целых пять лет собирали энергию, чтобы активировать Древний жетон, а это существо выглядит так, будто мимолётом заскочило в таверну выпить стаканчик ти́ла1.

― Нет, они вконец охренели, ― нахмурившись прошипел Ворон, пока двое болтали, бросая на него взгляды и явно обсуждая его личность.

Проигнорировав этих странных NPC и ожидая, пока они вновь вернутся к беседе с ним, парень решил сконцентрироваться на том, ради чего сюда и пришёл, а именно, узнать, чем торгуют в столь странном месте.

Развернувшись к ближайшей витрине, он прошёлся глазами по представленным товарам и остановился на одном из них, вид которого вызывал первобытный восторг.

― Так… Выглядит, конечно, супер, но только не говорите мне, что это бесполезный скин?

То, на что он смотрел, являлось оригинальной маской в форме костяного черепа какого-то гуманоидного монстра. Она была покрыта небольшими шипами по всей поверхности, а по бокам челюсти, под углом, торчала пара десятисантиметровых бивней. Её поверхность отливала багровым металлическим блеском, гармонируя с флуоресцентным кровавым огнём, полыхающим в пустых глазницах.

Ворон приготовился к худшему, проклиная жадных разработчиков, которые уже успели продать сотни тысяч масок со смайлами. Если она будет и с той же серии, он мигом покинет эту лавочку.

― Будь она даже трижды клёвой, я не буду её покупать, ― пробормотав это, Уилл коснулся голограммы и взглянул на описание предмета.

Маска: Образ Пустотного зверя.

Тип: Аксессуар.

Ранг: Легендарный.

Часть комплекта: Зверь из Пустоты.

Описание: Перед вами маска, созданная из черепа некогда внушающего ужас монстра, жившего на одном из заброшенных серверов. Неизвестно, умер ли он сам или же был кем-то убит, но факт остаётся фактом. Его тело было найдено одним из Администраторов прошлого, который отважился посетить Древний сервер. Впоследствии из черепа и костей загадочного Зверя был создан легендарный комплект снаряжения.

Долгие тысячелетия части комплекта передавались от одного Игрока к другому, пока в конце концов о них и вовсе не забыли.

Характеристики:

+ 1200 к ловкости;

+ 500% к скорости;

Дополнительно: Вы способны обучаться в пустоте, где отсутствует всё, даже время и пространство.

Специальный навык:

Житель пустоты.

Описание:

«Вас ждёт Ничто. Станьте частью этого и растворитесь в Отсутствии».

Вы способны полностью скрыть своё присутствие от любого взора. Будь то жизненная энергия, аура, тень или случайная мысль.

Ограничения:

Минимальный уровень сознания: 4.

Стоимость: 250 000 очков влияния.

Ворон читал и не мог поверить. В голове перемкнуло, и парень не знал, что больше его удивляет. То, что первый же предмет, на который он решил посмотреть, оказался легендарного ранга, или то, что впервые он видел слова «Администратор» и «Игрок» в описании предмета. Или же стоило уделить внимание цене?

«Это что же за магазин такой?!»

Коснувшись дрожащей рукой расположенной рядом проекции плаща, Уилл на пару секунд забыл, как дышать. Плащ тоже оказался легендарного ранга!

Пока он одну за другой рассматривал вещи и прибывал в немом шоке, двое покупателей, наконец-то, о чём-то договорившись, вновь обратились к нему.

― Прошу прощения, что заставили ждать. Может, представимся друг другу?

― Ну, я не против. Зовите меня Белый Ворон. Как я могу обращаться к вам?

― Хм, какое странное имя. ― Брови гончей взмыли вверх. ― Что ж, меня зовут Рикара́л, а этого парня Браква́р.

― И это у меня-то странное имя? ― беззлобно усмехнулся парень.

Собеседник не стал пускаться в дискуссию, так как его больше интересовало совсем другое.

― Скажи, Белый Ворон, а с какого ты сервера?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Тил ― напиток, созданный на основе эфирных яиц муравьёв с сервера Тилла. Подаётся с настойкой из сжатой лечебной магии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341. Поворотный момент**

Уилл сильно отличался от большинства людей, благодаря тому, что начал развивать сознание, но даже при всём при этом вопрос покупателя заставил впасть его в ступор. Ситуация была настолько чудной, что парень на несколько секунд даже усомнился в том, что услышал.

Разбойник принялся искать логичное объяснение происходящему, но отсутствие колец посланников у полусобак-полулошадей сбивало его с толку. Однако, в конце концов, он всё же должен был что-то ответить, и, взяв себя в руки, Ворон решил постепенно разобраться в том, во что конкретно он сейчас вляпался.

― Так. ― Уилл ещё раз воспроизвёл их разговор с того момента, как он вошёл сюда, прежде чем задать встречный вопрос: ― Перед тем как я отвечу, скажите, что вы имеете в виду, говоря о серверах? Вы-ы… Игроки?

Теперь настал черёд гончей удивляться вопросу человека. Рикарал даже снял ожерелье и осмотрел его на наличие трещин и дефектов, дабы убедиться, что услышал всё верно. После чего вновь надел приспособление и посмотрел на своего друга, но, не имея похожего артефакта, тот мог лишь нелепо моргать, ожидая развязки их диалога.

Издав тихий утробный рык, больше напоминавший обычный вздох или же звук недовольства, собеседник, прищурившись, потёр переносицу и ещё раз внимательно осмотрел стоявшее перед ним существо. После чего наконец ответил:

― Мы-то игроки, а вот кто ты? Как вообще возможно, чтобы кто-то в этом мире не знал о серверах? Да даже двухлетний сын этого слюнтяя знает об этом.

«Эм-м… Чего?! ― Разум Уилла продолжал без устали работать, собирая воедино имеющуюся информацию, но ответы этих собак то и дело вводили его в прострацию. ― Если они игроки, то о каких на хрен серверах идёт речь? Даже самый полный нуб знает, что у „Восхождения“ есть лишь один сервер. Да и в конце концов, где чёрт возьми их кольца, и почему они говорят на языке, который не может перевести система?!»

За всеми этими вопросами Уилл даже не стал идти дальше и пытаться узнать, как эта парочка попала в пространственный магазин.

― Хм, может, пока я выполнял квест, Небесный дом решил открыть новые сервера и ввести там новые правила? ― Парень уставился в пол, начав тихо рассуждать вслух, но быстро пришёл к выводу, что слишком многое непонятно: ― Вы же знаете, что это?

Решив продолжать отталкиваться от мысли, что перед ним игроки, парень просто показал перстень с символом бесконечности, параллельно используя идентификацию. Любой игрок должен узнать кольцо. Но, к сожалению, осмотр показал нечто странное.

Вы не можете идентифицировать личность.

Отсутствует соединение.

«Ну это уже совсем… Что происходит?»

Пока парень смотрел на плавающие перед ним строчки, продолжая пытаться идентифицировать собеседников, Рикарал начал отвечать:

― Судя по всему, ты хочешь нам этим что-то сказать, но, боюсь, вынужден попросить подробностей. ― На его лице появилось странное выражение.

― А вот теперь я реально в тупике. ― Ворон удивлённо уставился на этих двоих. Они же не отыгрывают своих персонажей? ― Это кольцо ― символ посланника. Не говорите, что даже не посмотрели информацию на сайтах.

«Да это же полная \*\*\*\*!»

Если они новички, он бы ещё мог попытаться убедить себя в том, что такое возможно, и ребята действительно не знали о кольце, но если они добрались до магазина, то явно находятся в игре не первый день. В общем все попытки подвязать этих парней под игроков из «Восхождения», были шиты белыми нитками.

Тем временем собеседник задумался над его словами.

― Посланники? ― Гончая нахмурилась, напрягая память, и секунд через десять вдруг удивлённо округлила глаза. ― Стоп-стоп-стоп! Погоди-ка… Неужели ты о тех заросших пылью мифах? Как же там называлась эта книга?..

Рикарал пощёлкал пальцами в попытках вспомнить историю, а затем, возбужденно гавкнув, продолжил: ― Точно! Кажется, это была «Истории о мифическом сервере». Точно не помню, но там вроде как говорилось о тренировочной базе Древних администраторов. Как же её? Эзела́йя… М-м… Земеле́я… Кхм… Или же Замле́я? ― Саботавр ещё чуть подумал, но в итоге сдался и покачал головой. ― Эх, к сожалению, я лишь мельком пробежался по тексту. Но, что бы там ни было, это просто истории из далёкого прошлого.

Собеседник уставился на Ворона, показывая взглядом, что шутка зашла слишком далеко. Он явно хотел услышать нормальный и честный ответ.

Пока Рикарал делился своими мыслями, Уилл приоткрыл рот и, даже имея весь опыт переговорщика, не смог его закрыть.

«Это что, юмор такой?! Скажите, что он шутит. Нет, серьёзно. Что за хрень он здесь несёт?»

Если Уилл не ошибся и правильно всё интерпретировал, то Эзела́йя или же Замле́я, о которой говорил этот странный пёс, была ни чем иным, как Землёй! Причём гончая говорил о ней не как о планете, а как о потерянном сервере загадочных админов!

Пользователи «Восхождения» точно не могли произнести подобное вслух. Хотя прожжённые ролевики, возможно, и могли придумать подобную чушь, только вот интуиция подсказывала ему, что он имеет дело не с ними.

«Или всё же я ошибаюсь? Может, кто-то настолько погрузился в роль, что…. А-а, кого я пытаюсь обмануть?»

Ворон сжал пальцами виски и закрыл глаза. Он ни на секунду не поверил в то, о чём только что подумал, и поэтому снова попытался найти нечто рациональное в творящемся театре абсурда.

Мысли наслаивались одна на другую, и, не придумав ничего лучше, он принялся шагать из стороны в сторону.

«Кстати, я как-то забыл, что собирался на ужин с сестрой», ― среди потока сознания он вдруг несвоевременно вспомнил о своём обещании. В этот момент к нему вновь обратились, тем самым напоминая, что он тут не один.

― Белый Ворон, я всё ещё жду ответа на наш вопрос.

― Ах да, об этом… ― Парень криво улыбнулся. Ещё один немаловажный штрих. В «Восхождении» найти человека, не знающего его игрового ника, было в разы сложнее, чем получить легендарный квест.

Творилась какая-то дикая хрень, и парень испытывал давно забытое чувство растерянности. Вопросы, на которые он хотел бы знать ответ, пока оставались нераскрытыми, а без нужных знаний ему было сложно увидеть картину целиком.

Эти двое не имели колец игроков…

Факт.

Но всё же знали о посланниках, пусть из каких-то странных историй…

Тоже факт.

К тому же они говорили на незнакомом языке и ссылались на историю этого мира, рассказывая миф об Администраторах и потерянном сервере.

Судя по этим данным, перед ним стояли NPC. Но если это так, почему его накрывает ощущение нелогичности происходящего?

«Стоп! ― Ворон улыбнулся, так как понял, что ответ был очевиден. Надежда, конечно, слабая, но всё же если есть новые сервера вместе с новой расой собатавров, то об этом наверняка должно быть написано на форумах. ― Может, я просто это пропустил?»

Уилл тут же вызвал меню, но увиденное заставило его сердце сжаться от недоброго предчувствия. Оказывается, пока он перемещался, парень получил несколько последовательных сообщений.

Внимание! Активация режима Посланника, недоступна!

Отсутствуют права Администратора.

Текущий уровень сознания: 1.

Требуемый уровень сознания: 5 или выше.

Время пребывания на посторонних серверах, в реестрах и хранилищах данных ограничено.

Лимит: 5 минут.

До возвращения осталось: 00:00:27.

― Какого… ― дальнейшие слова застряли в горле, когда парень, не в силах оторвать взгляда, уставился на оповещения. Они одновременно давали ответы на многие вопросы и порождали сотню новых. Даже дурак на его месте смог бы догадаться, что он ступил за грани понимания обычного.

Уилл уже принял тот факт, что «Восхождение» не игра для развлечения, но даже он не мог представить, что всё обернётся подобным образом.

Разумеется, его полный недоумения взгляд не остался без внимания собеседника и его товарища, поэтому Рикарал нетерпеливо шагнул вперёд.

― Почему ты молчишь? Мы были вежливы и ответили, так что не стоит испытывать наше терпение.

― Эх… ― Закрывая меню и потирая висок, парень замер ненадолго и вздохнув начал говорить: ― Дело не в том, что я не хочу ответить, а в том, что я просто не знаю, что сказать. ― Ворон, решив быть откровенным наполовину, мельком бросил взгляд на таймер и продолжал: ― Я признателен вам за честность и, если бы представилась возможность, был бы рад поболтать с вами ещё, но, боюсь, моё время на исходе.

― О чём ты говоришь?

― Я говорю о том, что понятия не имею с какого сервера пришёл, но, будь уверен, я обязательно со всем разберусь. Может быть, перед тем как я уйду, вы скажете, где вас можно найти?

Тощий собакотавр прищурился и, обладая отличным вниманием и интеллектом, заметил, что странное существо и вправду торопится. Неизвестно что, но что-то заставило его тараторить, будто он в ближайшую секунду исчезнет. Но разве это возможно?

Тот, кто попал в этот магазин, сам решает, когда из него уйти. Для это стоит лишь активировать жетон, и заложенная в него при входе энергия откроет дверь в обратную сторону. Пятьдесят единиц на вход, пятьдесят на выход.

«Так что же тогда его так взволновало?»

― Осталось семь секунд. Скажи мне название вашего сервера. ― Уилл сверлил глазами Рикарала, пока тот медленно не протянул:

― Гилиама. Королевство Литра. И что же т…

Как только он это сказал, чужака встряхнуло, и за доли секунды его тело исчезло, словно того вырвала из пространства невиданная сила. Многое повидавшие на своём веку товарищи даже вздрогнули от неожиданности и, переглянувшись, тихо ругнулись.

― Я сейчас что, сон видел? Оно и вправду телепортировалось? Прямо отсюда? Из места, координаты которого известны разве что вселенной? ― Браквар прошёлся к месту исчезновения чужака и настороженно ткнул острием топора в пол, тут же приготовившись к любой неожиданности. Но пол остался полом, и бульдог, нахмурившись, обратился к задумавшемуся другу: ― Что скажешь?

― Не знаю. ― Сейчас Рикарал был решительно настроен, вернувшись домой, отыскать старую книгу и прочитать её от корки до корки. Он нутром чувствовал, что произошедшее здесь станет поворотной точкой в истории всей Галактической системы. ― Я не совсем уверен, но, кажется, мы стали свидетелями возвращения Администратора.

― Че-чего? ― Браквар, этот суровый воин, аж заикнулся от неожиданно сказанных его товарищем слов.

― Да-да, мой слюнявый друг. Ты не ослышался. Но пока лучше забыть об этом. ― Собакотавр развернулся к витрине и продолжил: ― Давай подберём оружие под стать мне и вернёмся домой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342. Сферы влияния**

Всё оставшееся до ивента время, что во время ужина с сестрой, что при встрече с Молли и Коши, Уилл был сосредоточен и немногословен. Лея и друзья не могли понять, что с ним происходило, но в ответ на все вопросы парень слабо улыбался и менял тему разговора.

Но хотя его участие в беседах свелось к минимуму, он всё же донёс нужную информацию до АК, упомянув о своём навыке, но всё, на чём были сосредоточены эти двое, так это на руке разбойника.

Даже Коши не смог сохранить привычную невозмутимость и, хмурясь, пристально смотрел на переливающийся нитями сосудов протез. Лишь спустя пару минут безуспешных попыток разузнать о том, что это, они сдались и вернулись к цели встречи.

― И как ты предлагаешь решить нашу проблему? ― Выслушав парня, Молли всерьёз обеспокоилась тем, что высока вероятность провала при покорении нового материка. ― Ты же бог знает на каком этаже, а открытие проходов между ними с каждым разом становится всё сложнее и сложнее. Конечно, можно переслать тебе кучу свитков туда и обратно, но вероятность успеха чрезвычайно низка. Хотя, как говорят, на безрыбье и рак рыба.

― Я ничего пока не предлагаю, По крайней мере пока. Я здесь за тем, чтобы вы поняли всю опасность этих трещин. ― Ворон уже успел рассказать о закрытии одного из разломов, естественно, умолчав о бонусах и встрече в магазине, посчитав это излишним. Парень хотел сам со всем разобраться, не вовлекая в это посторонних, так как прекрасно понимал, что никто ему не поверит. Разве что кто-то из Ордена просветителей может заинтересоваться, но Уилл не хотел с ними связываться.

― То есть нам остаётся лишь надеяться на чудо и ждать неизбежного конца?

― Ну, этот мир огромен, так что есть шанс, что вам повезёт найти нечто, что вам поможет. Хотя, если вы всё же дадите мне свитки, то может быть нам действительно повезёт. ― Парень приподнял уголки губ, намекая на низкую вероятность такого исхода.

Уилл также не стал раскрывать информацию о клинках девяти врат, надеясь на то, что подобные артефакты ещё долго останутся в тени.

Оставив парочку в глубоких раздумьях, он попрощался и покинул игру, решив немного отдохнуть от другого мира.

После этого был разговор с Саррой и ещё одним представителем «Эпохи Восхождения», в результате которого они подписали контракт. Суть их договорённостей сводилась к разрешению на использование снятого парнем материала во время предстоящего ивента.

Поздний ужин уже успел перевариться, и Уилл, чувствуя лёгкий голод, взглянул на часы, после чего вышел прогуляться. До ближайшего кафе было пять минут ходьбы, и он неспешно шёл, прокручивая в голове беседу с сестрой.

Та уже смогла перешагнуть порог в пятьдесят уровней и сейчас находилась в процессе получения специализации. Судя по всему, у неё всё было в порядке, хоть и пришлось умереть семь раз в ходе выполнения миссии, но теперь, зная секрет «Восхождения», Уилл лишь терпеливо промолчал. Парень понимал, что сестре придётся терпеть боль, если он хочет, чтобы в будущем та смогла защитить себя в отсутствие брата. Молодой человек был уверен, что не пройдёт и пары лет, как вся правда об «игре» выплывет наружу, и прежнему миру придёт конец. Кто знает, что тогда произойдёт?

― Эх… ― остановившись и растерев лицо, он поднял взгляд к небу, разглядывая далёкие звёзды.

Он думал о том, что больше не может откладывать развитие сознания, и ему вновь придётся вернуться к пыткам, боль от которых не сравнится с телесной.

― Но сперва ивент. Нужно получить как можно больше очков влияния. ― Сжав кулак и вспомнив характеристики увиденной маски, Уилл решил, что по возможности скупит всё в этом загадочном магазине.

«Возможно, совсем скоро придётся его использовать»…

До двенадцати часов ночи оставалось две минуты. Ивент вот-вот должен был начаться, и все игроки, успевшие приобрести новые капсулы, в нетерпении ждали системного оповещения. Никто не знал, к чему им предстояло готовиться, на каждом из четырёх этажей и выше можно было увидеть стоящих игроков, не сводящих взгляда с часов.

Ворон, как и все, тоже находился в игре, стоя перед зданием, которое отдал ведьмам под алхимическую лабораторию, и терпеливо отчитывал секунды.

23:59:55

…

23:59:59

…

00:00:00

Вшух! Перед каждым из участвующих в ивенте пользователей появился свиток, окружённый голубым сиянием, и сообщение от системы:

Внимание! Запущено специальное событие: «Влияние героев»!

Если вы желаете принять участие в испытаниях, активируйте свиток.

Цели испытания станут доступны, после того как все участники будут зарегистрированы по истечении отведённого для этого времени.

Внимание! Свиток исчезнет через пять минут, после чего ваше участие в специальном событии будет невозможно.

По всему миру «Восхождения» то тут, то там сотни и сотни тысяч игроков одномоментно активировали свитки, и тут же замелькали вспышки телепортаций.

Ворон последний раз взглянул в инвентарь, где были аккуратно сложены различные зелья и свитки, которые он забрал буквально пару минут назад у ведьм и, удостоверившись, что сделал всё, что было в его временных возможностях, мысленно активировал портал.

Желаете отправиться к месту испытаний?

Да/Нет?

Пергамент вспыхнул и в доли секунд осыпался. Магия, заложенная в него, мягко окутала разбойника, и не успел тот приготовиться к переносу, как парень уже стоял в окружении огромной толпы игроков.

Они были на огромной пустой каменистой платформе, являющейся, судя по всему, верхушкой одной из десяти гор, которые можно было заметить вдалеке. Даже не используя бинокль, там можно было увидеть толпившихся игроков.

Те, кто стояли у края, смотря вниз, видели лишь облака, что означало, что их телепортировали достаточно высоко.

Так как больше ничего интересного вокруг не было, каждый из присутствующих осматривался по сторонам, наблюдая за вспышками, образующимися от всё продолжающих пребывать участников. Идентифицируя и сверяя экипировку с уже знакомыми образцами на форумах, кто-то выбирал себе жертв, кто-то товарищей по команде, а кто-то просто оценивал соперников.

Многие сильные участники предпочитали скрывать информацию, но игроки из Ордена просветителей успели засветиться во время своей «презентации», поэтому их довольно быстро узнавали. Помимо них были и те, кто, наоборот, намеренно демонстрировал силу.

Среди толп на точках сбора можно было заметить игроков, чьи силы не отличались от мощи членов списка ТОП-500, которые по каким-то причинам скрывали свои имена из рейтинга, оставаясь в тени.

Ворон, изначально не сделавший этого из-за глупости, а потом и вовсе забивший на список, был тем, кто тоже скрыл свои данные, надев лик монстра, маску, добытую после убийства Тьяра.

«Лик монстра».

Скрывает облик и всю информацию о носителе.

Образ этой маски напоминал оскал взрывных львов, что он уничтожал возле лаборатории Лаират, поэтому, когда кто-нибудь смотрел в его сторону, он видел лишь голову зверя, а вместо волос-змей, по которым легко было узнать разбойника, там клубилась тьма, искажающая образ.

Разумеется, такое событие, как первый ивент, не могло остаться без освещения прессы, так как позволить себе новую капсулу смогло лишь около шести процентов пользователей, если верить данным, представленным компанией-поставщиком. Хоть это, на секунду, и составляло почти сто сорок миллионов человек, остальные девяносто четыре процента игроков, оказались не у дел.

Проблема была в том, что сразу после того, как стало известно о предстоящем ивенте, все игровые каналы получили отказ в съёмке события, что не могло не вызвать бурной реакции игровой общественности. Это событие обсуждали на каждом углу после анонса, и вдруг раз — и практически три миллиарда пользователей не смогут наблюдать за ним в прямом эфире? Разве такое можно было принять?

Но «Небесный дом», не став ничего комментировать, оставался в стороне от шумихи, которая, в конце концов, улеглась, так как руководство негодующих каналов, оценив все последствия ссоры с разработчиком самой востребованной игры поколения, перешло к другой стратегии.

Купив новое оборудование для своих репортёров, они стали ждать, как и все обычные игроки, начала ивента, чтобы иметь возможность вести хотя бы обычную съёмку от лица своих журналистов и игроков, а после смонтировав, показать происходящее на канале.

Пять минут истекли довольно быстро, и когда все уже извелись в ожидании, послышались раскаты грома, а затем гору затрясло. Многие пошатнулись и даже достали своё оружие, ожидая нападения, а те, кто стоял ближе к краю, чуть не свалились вниз.

― Что такое сила? ― внезапный мужской голос буквально приковал каждого к земле. Никто не мог пошевелиться, а если кто-то и пытался, тут же испытывал нестерпимую боль, даже если уровень чувствительности был не выше пятидесяти процентов.

Казалось, будто сам воздух причинял эту боль. Но Голосу было плевать на их терзания, и он продолжал:

― Способность оставаться собранным в момент жизни и смерти?Может, сила, это характер, что не прогнётся перед невзгодами и болью?Или же она, лишь грубая физическая мощь, перед которой даже самый прочный металл становится не прочнее бумаги? Сила ― это зло или дар? Она нужна для защиты слабых или же для их угнетения?

Как только пыль улеглась, все увидели стоявшую в центре четырёхметровую статую мужчины, положившего обе руки на трость, больше похожую на посох. Образ, высеченный из камня, излучал ауру спокойствия, но в каменных глазах словно застыло выражение нестерпимой боли.

― У каждого на этот вопрос найдётся свой ответ, но кто же будет прав в итоге?

Рот скульптуры не шевелился, но игроки понимали, что говорившим была именно она.

Как только последние слова были произнесены, статуя зашевелилась. Правая рука резко подкинула трость, и та, зависнув в воздухе, начала вращаться с бешеной скоростью, раскидывая во все стороны небольшие, диаметром в пять сантиметров, чёрные шары. Их было так много, что пространство над горой на краткий миг погрузилось во тьму.

― Эй! Смотрите! Смотрите туда! ― откуда-то с края раздался голос, и Ворон, мельком взглянув в сторону, с удивлением обнаружил похожую картину в других точках сбора. Только вместо чёрных шаров там можно было заметить зелёные, фиолетовые, жёлтые и другие цвета.

Понадобились секунды, чтобы разум разбойника встрепенулся, и, будто испытывая дежавю, парень вспомнил о загадке у озера. Похожее светопреставление случилось, после того как он разгадал секрет написанного на камне стиха.

«Десять имён в пыли времён… Неужели?..» ― Он тут же достал бинокль и посмотрел в сторону Фиолетовой горы, пытаясь рассмотреть статую.

Бух! Сердце пропустило удар, так как он сразу же узнал женщину, на кончике пальца которой крутился каменный кинжал, распространяя вокруг фиолетовые шары. Расстояние было достаточно большое, но он всё же смог узнать ту, с кем успел тесно пообщаться за время их встреч.

Зал′Скар!

Ворон опустил бинокль и обернулся, посмотрев на статую. Ошибки быть не могло.

«Значит, вот как выглядит Кзарс».

Уилл прекрасно помнил имена героев и их оружие, поэтому быстро понял, что за герой изображен в этой скульптуре. Но как только он собрался разглядеть остальных, в воздухе раздался звук гонга, и статуи остановились. Шары разноцветных энергий уже давно разлетелись, бесследно исчезнув в пропасти.

Неожиданно каждую статую окутал мягкий луч света, упавший с неба, и перед каждым игроком появилось системное сообщение.

Цели ивента наконец-то стали ясны.

Внимание! Соберите как можно больше сфер влияния и отнесите к одной из статуй героев.

+ 10 очков влияния за сферу, цвет которой совпадает со статуей.

+ 5 очков влияния за сферу, цвет которой не совпадает со статуей.

Каждые 100 сфер, принесенных правильной статуе, активируют испытание 1 уровня. Награды за такие испытания будут зависеть от успехов игрока.

Каждые 200 сфер, принесенных правильной статуе, умножат вашу награду на 2 и активируют испытание 2 уровня. Награды за такие испытания будут зависеть от успехов игрока.

Каждые 300 сфер, принесенных правильной статуе, умножат вашу награду на 3 и активируют испытание 3 уровня. Награды за такие испытания будут зависеть от успехов игрока.

….

Каждая 1000 сфер, принесенная правильной статуе, умножит вашу награду на 10 и активирует испытание 10 уровня. Награды за такие испытания будут зависеть от успехов игрока.

Каждые 5 000 сфер, принесённых всем статуям в совокупности, позволят получить свиток телепорта к местонахождению случайной скрижали мифических героев.

Каждые 10 000 сфер, принесённых всем статуям в совокупности, позволят изучить случайный навык героического ранга.

….

При убийстве Игрока вы получаете все сферы, которые находились при нём в момент гибели.

При смерти вы теряете все сферы, которые находились у вас в момент гибели.

Ариадна ― зелёные сферы;

Сак′Харель ― оранжевые сферы;

Тохси′лия ― белые сферы;

Демонический лорд Зал′Сскар ― фиолетовые сферы;

Пандора ― жёлтые сферы;

Барал′Даг ― голубые сферы;

Ахенния ― розовые сферы;

Кзарс ― черные сферы;

Ваграф ― красные сферы;

Даррау-вестник ― серые сферы.

«Вот же!» ― Ворон на несколько секунд застыл от шока, но тут же встрепенулся и мигом устремился к краю горы, понимая, что нельзя терять времени. На то, чтобы обдумать всё происходящее, у него будет более чем достаточно времени, а сейчас… На его лице появилась широкая улыбка:

― О да. Игра началась…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343. Первая добыча**

Ворон был не единственным, кто быстро сориентировался в задачах первостепенной важности. Только вот не многие могли себе позволить бездумно прыгнуть с горы, падение с которой однозначно приведёт к смерти.

Тем не менее, на этом этапе игры большинство игроков уже обладало навыками, предметами или питомцами, способными либо полностью нивелировать падение, либо смягчить его. Разумеется, были и те, кто смог, как и Ворон, получить навык для полёта.

Те же, кто не хотел или не мог сиюминутно начать добычу сфер, ознакомились с оставшейся частью сообщения. Ведь в описании ивента, помимо целей, были описаны штрафы за смерть, где говорилось о том, что на время специального события игроки не будут терять опыт и снаряжение, но лишатся половины своих характеристик на пять часов.

Остальное же игрокам придётся раскрывать по ходу игры, особенно интересным мог стать процесс возвращения к статуям. В общем, условия казались идеальными.

Падая вниз, разбойник старался не пропустить ни одной детали раскинувшейся перед ним панорамы. Благодаря маске, встречный поток воздуха не влиял на зрение, поэтому он тут же делал отметки на своей карте, выделяя места, которые, по его мнению, могли стать интересными.

Из-за разницы в расстоянии координаты объектов были неточными, но зато они позволяли легко сориентироваться в направлении, когда это станет необходимым.

«Оу, она что, забыла где находится?»

Повернув голову направо, откуда слышалось шипение, парень увидел змея, четыре небольших крыла которого, словно винты вертолёта, дребезжали от высокой скорости полёта.

На спине этого маунта сидела девушка, одетая в лёгкую металлическую кольчугу, поверх который трепыхался белый плащ. Но тем, что привлекло внимание Уилла, было поведение наездницы, которая невозмутимо читала книгу.

Ради интереса использовав осмотр, парень понял, что девушка тоже имела какой-то навык или предмет, способный, хоть и не полностью, скрыть информацию о владелице. Почему не полностью? Потому что разбойник всё ещё видел её ник.

Имя: Сверкающая заря.

Не став и дальше тратить время на временную попутчицу, Ворон продолжил заниматься делом. Теперь он мог примерно оценить масштабы карты и, по его прикидкам, та могла сравниться с одной пятой от размера второго этажа.

Это было чертовски много.

Среди пяти ближайших гор, хотя назвать такое расстояние близким можно было с огромной натяжкой, располагалось огромное озеро, над которым парило около двух десятков островков. От каждого в озеро уходили цепи, терявшиеся в мутных водах.

На востоке виднелась высокая башня, окруженная стеной пламени, пожирающего лес. По правую сторону от этой аномалии, километрах в тридцати, можно было увидеть дыру в земле, над которой зависло нечто, напоминающее стеклянную полусферу. Сложно было представить размеры этой пропасти учитывая, что её было хорошо видно даже здесь.

Таких странных объектов было огромное количество и отметив около тридцати, Ворон, расправив крылья, направился к ближайшему.

Это были развалины то ли замка, то ли дворца, которые уже успели погрузиться в грязные воды болота, и над которыми, крича и каркая, летали малочисленные стаи монстров. Крупные куски каменных глыб, разбросанные повсюду, покрытые трещинами, мхом и остаточной аурой магии, витавшей в воздухе, будто показывали историю этого места, передавая всю масштабность произошедшей здесь трагедии.

Среди всего этого уныния, затхлости и застоя развалилось непонятное существо, которое, сложив голову на лапы, лениво поглядывало на суетящихся в небе крикунов тремя глазами-блюдцами.

Оно напоминало тощую дворнягу-переростка около пяти метров в длину, чья грязно-зелёная свалявшаяся шерсть висела кусками по покрытому почковидными наростами телу.

Подлетая всё ближе и ближе, Уилл так, чтобы не привлечь внимания летающих тварей, выбрал место неподалёку и, используя невидимость, плавно приземлился, при этом чуть не споткнувшись о торчавший из-под земли камень. После чего достал бинокль, желая оценить силы обитателей этого места.

Имя: Болотный хлыст.

«Эм-м?» ―Парень, всё ещё не веря, опустил бинокль, а затем вновь посмотрел на существо.

Имя: Болотный хлыст.

«Да ну нахер…» ― Ворон мысленно простонал от осознания, происходящего. То, что он не мог полностью идентифицировать монстра, означало лишь одно: скорее всего система отключила эту возможность. По сути, теперь все участники были слепы.

«Так вот оно что», ― в голове тут же всплыла недавняя встреча с владелицей летающего змея. Значит, она не обладала ни навыком, ни предметом, способным скрыть её.

― Чтоб вас, ― процедил разбойник сквозь зубы, убирая бинокль. В этот момент где-то сбоку послышался всплеск, затем что-то, мелькнув на периферии зрения, с невероятной скоростью полетело в его сторону явно не предвещая ничего хорошего.

Мгновенно активируя сумеречный шаг и уходя в тень камня, о который недавно почти споткнулся, Уилл почувствовал, как там, где он только что стоял, затряслась земля, создав оглушающую волну.

Оценив ситуацию, Уилл не стал торопиться покидать тень, терпеливо ожидая появления загадочного врага, но ничего не происходило. Пришлось тщательно продумать дальнейшие шаги, пока действие навыка не закончилось. Когда же последние секунды истаяли, а его бесформенная фигура начала проявляться в воздухе, разбойник уже выстроил примерный план.

Об этом никто не знал, но момент появления был самой главной слабостью сумеречного шага. Пусть он длился от силы секунду, но для врага, сумевшего определить место появления разбойника, этого было более чем достаточно. К счастью, противник не был подобным экспертом.

Как только Ворон стал появляться, скрытый враг снова атаковал его, но на этот раз парень был готов и, ловко кувыркнувшись, мгновенно использовал скрыт, а следом двойной прыжок меняя направление.

Резкое исчезновение парня заставило противника растеряться, и новых атак не последовало, но проблема была в том, что и сам Ворон не смог обнаружить врага. Даже когда в режиме невидимости подобрался к дереву, предполагаемому месту засады, и использовал сферу откровения, то никого там не обнаружил.

«Что ж, я был к этому готов. Клон».

Пространство вокруг него дрогнуло, окутавшись облаком дыма, и мгновение спустя оттуда выбежал двойник разбойника, который, как обычно, играл роль приманки.

Оригинал же в это время, используя дымовую завесу, созданную при активации навыка, взобрался на дерево и, применив засаду, принялся выжидать ответа противника. И конечно, тот не заставил себя ждать.

Новое нападение, как и прошлые две атаки, прошло с неожиданной для жертвы стороны, но так как целью была лишь копия, то Ворон смог заметить атакующего и, поняв в чём дело, прищурившись, ухмыльнулся.

«Так вот оно что. А так сразу и не скажешь».

Источником атак оказались небольшие лозы, покрытые тиной, на концах которых красовались неприметные бутоны цветков. Они появлялись из небольших углублений, заполненных болотной водой, и раскрываясь, выстреливали иглами, после чего мгновенно исчезали из виду.

Здоровье клона после одного такого попадания упало до тридцати процентов, и Уилл тут же отозвал его подальше от болота.

Теперь было понятно, почему крылатые монстры не атаковали лениво разлёгшуюся в развалинах пародию на пса. Дело было не в силе, а в возможностях этой твари. Высокая скорость атак и их неожиданность любого заставят быть осмотрительным.

В любом случае сперва нужно было разобраться с крикунами, которых идентификация показывала как сайфлаеров. Если он начнёт сражаться с болотным хлыстом и допустит ошибку, то попадёт под удар со спины. Перспектива не из радужных, тем более, когда уровень врагов неизвестен.

Аналогичная ситуация происходила не только у него. Если кланы ещё могли рискнуть, отправив разведку и после вознаградив тех, кто падёт в бою при оценке сил врага, то небольшие группы, а тем более одиночки предпочитали не рисковать и тщательно взвешивать последствия.

«Ладно. Не хотелось тратить это в первый же день, но иначе я вообще ничего не получу на этом ивенте» ― Доставая из инвентаря бутылёк с зельем, разбойник откупорил его и, продолжая сидеть на ветке, вылил содержимое на землю под деревом. ― Час нужды настал, о Великий дух.

Зелье Великого духа Леса.

Ранг: Уникальное.

Описание: Призывает Великого духа Леса.

Длительность: 15 минут.

Имя: Великий дух Леса.

Здоровье: 30 000.

Мана: 20 000.

Ловкость: 1300

Защита: 1500

Атака: 2000-2500

Навыки: [Древесная броня Ци], [Лиственный вихрь], [Духовное пламя леса], [Корневая система], [Рой].

[Древесная броня Ци] ― навык, увеличивающий защиту и сопротивление на 20% в течение двух минут; [Лиственный вихрь] ― три последовательных размашистых удара, которые по окончании закручивают врагов, попавших в радиус атаки, нанося урон острыми, словно кинжалы, листьями; [Духовное пламя леса] ― АОЕ-навык. Тело существа окружает пламя чистой природной энергии, которое при касании противников высасывает ману, передавая её духу; [Корневая система] ― дух совершает рывок вперёд, используя корни растений и деревьев. При этом всех, кто оказывается на его пути, связывают корни, обездвиживая на 2 секунды. [Рой] ― призывает на помощь рой светлячков, облепляющих врагов и высасывающих их жизнь. Когда время их призыва заканчивается, те взрываются.

Ведьмы смогли создать два таких зелья за всё это время, но если дух убьет большинство летающих тварей, то его призыв будет оправдан. Главное, чтобы каждый из этих мобов принёс сферу влияния, ну, или хотя бы один из двух.

Из-за того, что в описании ивента не было сказано, какова вероятность выпадения сфер из мобов, игрокам придётся выяснять это опытным путём на протяжении всех двух недель.

Впитавшись в землю, магия зелья начала мгновенно действовать, и знакомая картина призыва вновь предстала перед глазами разбойника. Тут же отдав приказ атаковать летающих тварей, тем самым отведя их от болот, Ворон начал готовиться к своей битве.

Пока дух перемещался по локации, болотный хлыст успел пару раз стрельнуть в него, но как только призванное существо покинуло радиус его агра, тот стал просто его игнорировать.

Дождавшись, когда внимание трёх стай, в каждой из которых насчитывалось по десять-тринадцать монстров, полностью сосредоточится на великом духе, разбойник, используя скрыт, вышел из засады и, активируя крылья, взмыл в воздух.

Если он правильно понял, противник не только хорошо видел, но так же и реагировал на звук и движение не только на подконтрольной территории. Даже когда парень был относительно далеко, тот смог атаковать его, сориентировавшись лишь на звук.

Теперь небо над головой хлыста было свободно, и никто не мог помешать разбойнику начать атаку. Как только Ворон оказался над своим врагом, тот начал вращать большими круглыми глазами ища, причину беспокойства, но, в отличие от сайфлаеров, парня не было видно и это очень нервировало зверя.

Ощущая давление неизвестности, монстр продолжал обеспокоенно ёрзать, пока Ворон, достав арбалет, не выстрелил очередью в землю неподалеку от врага. Звуки и вид болтов, будто стали сигналом и тот, резко встрепенувшись, тут же разинул рот, выплёвывая сгусток жёлто-зелёной слюны и быстро превращая небольшой участок в мини-болотце.

Этих секунд отвлекающего манёвра хватило для задуманного, и Уилл, убирая арбалет и крылья, активировал копию молнии, ставя все пять меток на свою цель.

Время исказилось и замерло. Казалось, что вспышка молнии, словно вестник неба, решило наказать нерадивое существо, ударив в тварь и тут же исчезнув. Но последствия её прихода визгом и хриплым криком разнеслись по болоту.

Горло хлыста было пробито практически на всю длину сердечного кинжала, из ран пса-переростка текла вязкая тёмная, словно ил, жидкость. То, что Уилл выбрал именно такую позицию для активации своего уникального скилла, не было блажью. Хоть он и мог использовать его, находясь довольно далеко, это не принесло бы никакой пользы, так как после активации его тело возвращалось в исходную точку.

Сделай парень так, он потерял бы весь эффект неожиданной атаки, добираясь до раненого зверя. Ведь тот мог уйти в глухую оборону и времени, потраченного на схватку ушло бы гораздо больше.

Сейчас же разбойник, зависший сверху перед тем как использовать копию молнии, вновь начал падать, и такое положение вкупе с дистанцией оказалось идеальным. Используя старый трюк, примененный однажды на крылатых посланниках, Ворон, держа короткий меч двумя руками, со всей силы вонзил лезвие миража в голову страдающего болотного хлыста, протыкая её насквозь.

Тело моба тут же затряслось в конвульсиях, в его широко открытых глазах застыло выражение недовольства. Тот умирая, словно укорял своего врага за такую подлую и бесчестную атаку.

Как только существо испустило последний вздох, его тело растворилось почти мгновенно, и взору разбойника предстало три сферы влияния, жёлтого, чёрного и оранжевого цвета.

«Хм, сразу три?» ― Хоть и удивляясь, Ворон всё же ни на секунду не забывал, что является не единственным участником, поэтому тут же, протянув руку, собрал заслуженную награду.

Вы подобрали сферу влияния Сак′Хареля.

Вы подобрали сферу влияния Кзарса.

Вы подобрали сферу влияния Пандоры.

Отнесите сферы к статуям, чтобы получить награды.

Разумеется, он не собирался бегать туда-сюда ради пары-тройки сфер, поэтому, не став пока осматривать место обитания убитого монстра, развернулся и побежал на помощь духу.

Ему предстояло много работы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344. Шаг за шагом**

Бессилие. Щелчок пальцев. Протез издал мягкий приятный звук, который совсем не показался таковым врагам разбойника. В глазах двоих появился страх, и они заскользили прочь от места схватки, оставшиеся же пятеро противников замерли на своих местах, оглушенные звуковой волной.

Щелчок пальцев.

Активный навык: Мастер (5,08%).

+ 34% шанс вызвать панику, из-за которой враг убежит от вас как можно дальше.

Длительность: 12 секунд

Зелье восстановления энергии. Игральные кости.

Характеристика «удача» повышена на 3 единицы.

Дорога ― моя обитель.

+ 4 к силе;

+ 4 к ловкости.

Время действия: 3 минуты.

Воздушный нож. Кромсай, руби. Прямая атака.

Все его действия шли друг за другом в идеально подобранное время, будто винтики в чётко отлаженном механизме. Подобные связки навыков уже давно были доведены им до автоматизма, и поэтому требовалось буквально несколько мгновений, чтобы, оценив ситуацию, подстроиться под неё.

Например, если бы монстры, с которыми разбойник сейчас сражался, вдруг не попали под стан, а те двое не убежали в панике, последовательность использования скиллов была бы совершенно иной. Подобный анализ битвы за долгие месяцы охот и убийств уже укоренился на уровне инстинктов.

Но разбойник был не единственной угрозой жизни для нерасторопных, хотя и агрессивных мобов, которые напоминали улиток, лишившихся панцирей и решивших оседлать гигантскую мокрицу.

Пока Уилл атаковал противников с одной стороны, с флангов его поддерживали подчиненные, где Аида отыгрывала роль поддержки. Она всё ещё была слишком слабой, хотя на данный момент почти добралась до рубежа в тридцать уровней.

Имя: Аид.

Класс: Отсутствует.

Уровень: 29.

Ступень эволюции: IV.

Навыки:

«Тоска по дому».

«Ядовитая пасть».

Сила рода: 175/190.

Родовые способности:

«Зеница Дуата».

«Пожиратель мёртвых».

«Дыхание Кала′Ха».

«Человеческая суть».

Сила цербера: 4/10.

Навыки цербера:

«Клыки стража».

«Гостеприимный пёс».

«Оболочка стража».

«Гневный рык».

Свободных очков характеристик: 0

Свободных очков навыка: 3

До следующей ступени эволюции:

0/975 очков влияния;

1731/1950 съеденных трупов монстров.

Вспоминая о её низком уровне, Ворон думал, что стоит в ближайшем будущем вновь перераспределить получение опыта, иначе такими темпами от Аиды совсем не будет толка.

За три дня, что разбойник ходил из локации в локацию, он пересекся лишь с тремя небольшими группами, которые оказались адекватными игроками и не стали охотиться на одиночку. Хотя довольно сложно было сказать, кто бы на кого устраивал охоту… В любом случае проверять не пришлось, и Ворон был совсем не против собирать сферы влияния такими темпами.

На текущий момент он уже смог разыскать шестьсот тридцать восемь штук, в основном благодаря силе своего нового слуги. Оказалось, что этот монстр способен сам эволюционировать, поглощая трупы, а точнее, кости убитых монстров.

Зарница уже рассказала ему, что для того чтобы узнать всю информацию о монстрах, которые не являются питомцами, нужно обладать идентификацией ранга легенда или подобными специализированными заклинаниями. Либо же найти предметы, похожие на те, что нужны для ознакомления с характеристиками NPC.

Так как Ворон пока не заимел ни заклинаний, ни подобного снаряжения, ему оставалось лишь наблюдать за костяным чудовищем и подмечать моменты активации того или иного навыка.

За это время Харсес уже смог отрастить часть одного крыла, и его вид больше напоминал какую-то бета-версию замученного дракона. Тем не менее потенциал существа был просто огромным, и Уилл не мог не понимать того, что нашёл поистине хорошего бойца.

Наконец-то спустя пять минут, уничтожив всех шу́локов ― плод больной фантазии матери природы, — Ворон получил ещё две розовые сферы и одну голубую, тем самым добив количество сфер Барал′Дага до сотни. Теперь он стал обладателем одного набора в двести сфер, двух наборов по сто и двух по пятьдесят, принадлежащих разным героям. С остальном же всё было не так радужно.

Зелёные сферы: 19

Оранжевые сферы: 35

Белые сферы: 28

Фиолетовые сферы: 52

Жёлтые сферы: 55

Голубые сферы: 100

Розовые сферы: 31

Черные сферы: 101

Красные сферы: 13

Серые сферы: 207

Зайдя в рейтинг ивента, Ворон увидел, что тот, кто находился на первом месте, уже собрал тысячу пятьдесят восемь штук, поэтому парень оценивал свои шансы довольно высоко. К сожалению, или к счастью, имён не было. Сам же Уилл не стремился в лидеры. Главным было собрать как можно больше очков влияния, сделав для достижения этой цели всё, что будет в его силах.

Может, система и наградит отдельно победителя, занявшего по результатам первое место, но, к сожалению, даже чертовски сильным одиночкам не преодолеть мощь целого клана, где большинство членов работает во благо своей гильдии.

Взглянув на карту, разбойник убедился, что двигается в нужном направлении, и, отозвав питомцев, ушёл в скрыт, держа курс на большую чёрную яму. С самого начала идя по небольшой дуге, парень двигался именно к ней, так как доверял интуиции, которая нашёптывала ему на ухо, что именно там он найдёт что-то очень «вкусное».

Делая небольшие остановки, чтобы сразиться с монстрами, и потихоньку продолжая собирать сферы, Уилл на протяжение шести часов шёл к намеченной цели, подбираясь всё ближе и ближе. Сейчас он находился в той самой локации с башней и горящим лесом, название которого было совсем обычным ― Лес огня.

Войдя сюда, он уже успел ознакомиться с десятком местных монстров, битва с которыми была весьма напряжённой из-за их особенной способности, а именно ― испепеляющей ауры. Обычная тактика по убийству монстров, когда разбойник, загоняя их в неудобную позицию, наносил удар за ударом, не работала. Пусть у него и была хорошая защита, но это пламя оказалось поистине разрушительным, почти игнорируя антимагические свойства жертвы. Поэтому времени на убийство монстров в данных локациях требовалось гораздо больше, чем в других местах.

Собираясь посетить башню в центре, Уилл двигался вперёд, параллельно зарабатывая сферы, когда спустя четыре часа безжалостной зачистки леса внезапно услышал звуки битвы.

― М-м? ― Ворон, всё ещё находившийся в режиме невидимости, прислушался к шуму и, разобравшись с тем, в какой стороне происходит схватка, чуть подправил курс, не желая отвлекать игроков.

Мало ли, вдруг те подумают, что он хочет украсть сферы, и захотят напасть. Хоть в этом, конечно, и могла крыться выгода, парень никогда не хотел заниматься целенаправленным убийством игроков. Даже если бы его забросили на нижние этажи в самом начале, он бы просто ушёл куда-нибудь в глубь карты и медленно развивался там.

Ну, а если там сражаются группы игроков, что ж, это тем более не его дело. Отголоски боя, что он слышал, доносились не со стороны башни, поэтому парень мог просто про них забыть. Изменив направление так, что звуки сражения стали едва различимы, парень двинулся дальше, но не прошло и пары минут, как он увидел рассредоточенных цепью игроков по левую сторону от себя.

Они стояли на определённом расстоянии друг от друга, словно охраняя что-то от незваных гостей или же, наоборот, не давая кому-то выйти из окружения.

«Тц…» ― Уилл покачал головой и спрятался за поваленным обугленным стволом дерева, оценивая масштабы и вероятность угрозы для себя, если его заметят. Были ли они товарищами тех, кто сражался где-то там?

Он так и не увидел значка клана, поэтому, посидев так ещё около минуты, решил не прятаться, дабы показать, что не собирается мешать игрокам заниматься чем бы то ни было. Игроки в режиме стелса всегда вызвали стойкое чувство опасности у любого здравомыслящего пользователя и поэтому в таких действиях всегда видели скрытые мотивы. Уилл ни капли не рисковал, так-ка к всегда мог сбежать в чрезвычайно опасности, но это было нежелательным и поэтому стоило сразу разобраться с тем, кто стоит перед ним ― враги или друзья?

Поднявшись из-за укрытия, парень неспешно пошёл вперёд, всем видом демонстрируя дружелюбие.

Его намерения были чисты, но — уже не новичок — он готовился в любой момент перейти из мирного состояния в режим схватки. Сделав несколько шагов и выйдя из-за деревьев, разбойник дал обнаружить себя двум игрокам, которые тут же, вскинув оружие, настороженно посмотрели на чужака.

― Я просто иду мимо, не переживайте. ― Ворон обезоруживающе улыбнулся, а потом мысленно чертыхнулся, вспомнив, что на нём маска. Все результаты его актёрской игры прошли впустую.

― Хм…

Оба игрока продолжали внимательно следить за ним и за окружением, не торопясь ни отвечать, ни атаковать, так как с момента начала специального события каждый встречный не успевший засветиться на видео и ток-шоу, выглядел как таинственный высокоуровневый специалист. Даже снаряжение перестало быть индикатором силы, потому как кто-то мог специально заманивать в ловушку незадачливых любителей ПК.

Конечно, будь целью их клана убийство случайных игроков, вряд ли они позволили бы кому-то уйти просто так, ведь любой из участников вполне мог иметь при себе кучу сфер влияния. Но сейчас они не могли так рисковать, и всё что от них требовалось это не подпускать чужие кланы к месту заграждения, а в случае чего предупредить своих. Одиночки могли вздохнуть свободно.

― Джейл, освети-ка поляну. ― Один из парней не отрывая взгляда от гостя, бросил слова куда-то в пустоту и сразу же следом из-за дерева вышел ещё один игрок, которого парень не заметил. Вскинув руку тот что-то пробормотал, активируя вспышку мягкого света, взлетевшего вверх и осветившего пространство радиусом в двадцать метров.

― Он один.

― Ясно. Что ж, удачной охоты. ― Говоривший, с небольшим топором и разодетый в тёмно-бардовую чешуйчатую броню, кивком головы пожелал тому не задерживаться здесь.

― Ага. ― Ворон также кивнул, продолжая идти своей дорогой, но не ослабляя бдительности. Было бы, конечно, проще, используй парень крылья, но чтобы получить сферы, требуется убивать монстров. Поэтому земля была единственным способом передвижения на текущий момент.

Продолжая идти по небольшой дуге и замечая мелькающие среди деревьев силуэты игроков заграждения, разбойник не мог не задуматься о масштабности раскинутой сети.

«Кого они там, чёрт возьми, нашли?»

Любопытство не было сильным, и парень, не став зацикливаться на этом, использовал скачок и двойной прыжок, чтобы убедиться, что не сбился с курса, и именно в этот момент послышался яростный крик:

― Горите в аду, \*\*\*! ― Голос был хорошо знаком, и Ворон, уже падая, удивлённо взглянул вниз на пробегающего под ним крикуна. Тот, пробившись сквозь тройку игроков, успел кастануть на себя исцеление, а затем большой щит спустился прямо за его спиной, тем самым отразив выпущенные в него снаряды магии.

Игрок кувыркнулся, выставив перед собой руки и из его горла начали литься стихи молитвенной песни, обрамляя тело молодого человека сияющей энергией.

― Пак?!

― А? ― внезапно услышав своё имя, паладин, вскинув голову, чуть не споткнулся, когда увидел падающего демона. ― Что за?..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345. Подозрительные лица**

Не было разницы, кто виноват, и что именно стало причиной конфликта между кланом его друга и этими неизвестными игроками. Ворону понадобилось не больше секунды, чтобы принять решение.

Он не мог не помочь «Душегубам». Ведь если кто-то решил доставить им проблемы, то парень точно придёт по их души.

― Уилл?!

― Хватит клювом щёлкать! Прими меня в группу! ― Приземляясь и тут же кидая Светлому ужасу зелье исцеления, разбойник не стал медлить и призвал Харсеса.

Игрок Светлый ужас прислал вам запрос на вступление в группу.

Принять: Да/Нет?

Пятеро противников, увидевших появление странного парня в маске, тут же поняли, что именно о нём шла речь в гильдейском чате. Необычная маска монстра, видимо, и являющаяся предметом, скрывающим его имя, была достаточно хорошим ориентиром.

Но из-за того, что этот игрок не проявлял враждебности и был один, его не трогали. Однако раз тот решил вмешаться, они не будут закрывать на это глаза, а сферы влияния, выпавшие после его смерти, станут лишь приятным дополнением.

Тем не менее, не успели они об этом подумать, как прямо из воздуха стало материализовываться чудовище, состоящее из белеющих костей. Его размеры могли заставить задуматься о смысле жизни и бренности бытия любого неподготовленного игрока, и эти парни не оказались исключением.

Имя: ???

― Б\*\*\*! Какого \*\*\*?! ― Вопрос одного из них повис в воздухе, так как почти одновременно остальные тоже захотели получить ответы, но уже по другому поводу:

― Некроманты способны призывать кого-то подобного?!

― Вот \*\*\*, какой, нахер, у него уровень?

― Сосредоточьтесь, идиоты! ― Кто-то среди них всё же имел мозги, и поэтому, призывая отряд к здравомыслию, тут же призвал своего питомца и стал кастовать благословление.

Правда, среди этих ребят был один человек, сумевший получить второй уровень идентификации, но, к несчастью, имя представшей перед ними твари никак не могло помочь.

Когда Харсес начал свою атаку, гибель этого небольшого отряда стала лишь вопросом времени. Причём не такого далёкого, как им могло показаться, потому как его подчинённый и питомцы противника были из разных весовых категорий.

В это время Ворон и паладин смогли переброситься парой фраз, и парень, выслушав краткую версию событий, приведших к столкновению двух гильдий, понял, что основой произошедшего конфликта был до банального простой сценарий. А именно, элементарное ПК. Видимо, кому-то просто надоело ждать.

Клан, о котором Уилл понятия не имел, но который, оказывается, входил в топ-30 рейтинга «Восхождения», вдруг стал обвинять одного из игроков «Душегубов» в том, что тот добил его монстра, тем самым своровав награду. Будто не придумав ничего пооригинальней, и на основе этого битва, собственно говоря, и завязалась. Только вот спустя две минуты стало ясно, что члены «Душегубов» попали в засаду, организованную «Логовом львов».

В этой группе было всего пятьдесят игроков, поэтому ситуация складывалась отнюдь не в их пользу. Тот, кто решил нажиться за их счёт, был хорошо проинформирован об общем количестве участников, представляющих гильдию «Душегубов», а также о том, где находятся остальные ее члены. После чего грамотно организовал нападение, лишая загнанных в ловушку любой возможности бегства.

Когда Уилл попал в группу Пака, он увидел, что сорок три человека из этой пати уже мертвы и вернулись на гору к статуям. Это, кстати, было ещё одним моментом ивента, о котором стоило упомянуть. Игроки не могли привязываться где душе угодно, как это обычно бывало. При смерти вас отправляло к самому старту, и, отдохнув, вы начинали путь заново.

Весьма обидно, но в какой-то степени это было даже на пользу умершим игрокам, ведь со штрафами в случае смерти бойцы из них были бы никудышными. Всё равно что пытаться разбить кулаком стену.

Выслушав всё это, Ворон, широко улыбнувшись и прищурившись за маской, взглянул на умирающих один за другим игроков. Что ж, теперь его совесть будет чиста при убийстве членов «Логова львов», а значит, можно на время сосредоточиться на «мести».

― Ночь уже в курсе?

― По откату от штрафа сказал не мстить, а прийти к основному лагерю. Мы разбили его возле башни здесь, в лесу, довольно удобное место.

― Вот же дерьмо… ― Услышав это, Ворон скис. ― Там было что-нибудь интересное?

Паладин не успел ответить, так как неожиданно раздался грохот, и в подчиненного разбойника врезался огромный камень, которое лизало пламя. Одновременно с этим из леса выбегали два десятка игроков, вполне грамотно беря в клещи костяного монстра и двух друзей. Они тоже не стали медлить и призвали своих питомцев, а у одного их оказалось целых пять.

― Эти твари довольно шустрые. ― Пак, ругнувшись, взглянул назад. ― Есть какие-то идеи?

― Ну-у… Ты можешь остаться и посмотреть, либо спрятаться, а я пойду побеседую с этими щедрыми филантропами.

― Щедрыми фила… ― Молодой человек не сразу сообразил, что имеет в виду его друг, но, догадавшись, усмехнулся: ― Смотрю, ты жаден, как и всегда.

― Нет-нет, мой азиатский друг. Я просто… ― последние слова он договаривал, уже растворяясь в тени: ― Не могу пройти мимо нуждающихся в смерти.

Ворон исчез, выбрав в качестве первых жертв двух целителей, которые находились в тылу прибывших. Они были под защитой своих питомцев и поэтому могли чувствовать себя в некой безопасности.

Парень не знал уровней врагов, но был уверен, что те не представляют угрозы, так как уже пятеро из них успели отправиться на перерождение, неудачно попав под масштабную атаку его подчинённого. Даже три их танка едва выдержали ярость Харсеса, что уж говорить о зазевавшихся милишниках, которые, видимо, не ожидали, что призванный монстр будет настолько опасен.

Давление, что создавал новый подчиненный Ворона, было нешуточным, и противники с каждой атакой всё сильнее ощущали себя овцами на заклание. Это был не их уровень, и если бы они видели ранг и количество здоровья монстра, то без зазрения совести уже бежали бы как можно дальше.

― Куда он делся? ― Когда появилось огромное чудовище, оно естественно стало центром внимания, из-за чего они упустили момент исчезновения незнакомца.

Правда, один всё же увидел, как исчезал разбойник. Это был тот же парень, что быстро привёл всех в чувство с ником Зимний генерал. Поняв, с кем они столкнулись, тот мог лишь жаловаться на такое неудачное стечение обстоятельств.

― Так, всем внимание! Наш противник — Ворон. Маги и убийцы, будьте готовы! Блокируйте петами его монстра и не забывайте, что у него ещё есть огр!

Лишь Зарница была в курсе того, что огр почил смертью храбрых, поэтому все остальные не могли не принимать того здоровяка во внимание.

Пока Зимний генерал, лидер отряда, предупреждал своих, одновременно с этим он связался с гильдмастером, вкратце описав возникшую проблему.

Остальные услышав о Вороне, даже не стали переспрашивать и уточнять, так как на данный момент в игре стоило опасаться всего одного игрока с таким именем.

На целителей тут же посыпались баффы, так как добравшийся до них противник практически гарантировал тем мгновенную смерть. Лишь опытные лекари, отлично чувствующие ритм боя, могли продержаться в схватке надеясь на помощь своих петов и, дождавшись поддержки, уничтожить врага.

Хоть у этих классов так же, как и у большинства магов, имелся навык, помогающий обнаруживать скрывающихся игроков, называющийся «развеять тьму», сейчас им просто не повезло. В ситуации с Вороном нужна была иная магия.

Засада. Удар исподтишка. Его базовый урон увеличился практически в два раза, и, материализовавшись за спиной одной из целей, он атаковал, в один миг унеся жизнь игрока. Над головой противника всплыло ужасающе большое число:

― 12560!

Парочка айкалов, не успевших начать активацию своих навыков, застыли, пораженные увиденным. Это выглядело так, словно они узнали о девяностопроцентной скидке на квартиру мечты.

Двенадцать тысяч урона было невероятным числом для абсолютно любого игрока на текущей стадии игры. Ни у кого из обычных игроков просто не имелось такого количества жизней, чтобы выжить после получения одного подобного удара.

Пожалуй, лишь несколько сотен пользователей были способны выдержать нечто подобное, благодаря шмоту, навыкам или особенностям специализации. Но вероятность этого была близка к нулю.

Ворон же мысленно улыбнулся, так как первый же удар стал критическим, и, не теряя времени, пригнулся, пропуская над собой выпущенную расторопным эльфом стрелу. Только вот кинжал, зажатый в его руке, мазнул по воздуху, так как лекарь успел сориентироваться и использовать навык по типу рывка, в последнюю секунду избежав удара.

Время, которое, казалось, на несколько мгновений застыло, с его появлением вдруг снова набрало бешеный темп, и битва закипела с новой силой. Теперь перед противниками стояла задача сдерживать натиск костяной твари и защищаться от непредсказуемых атак разбойника.

Но, словно и этого было мало, в бой вступил паладин, за которым гнались в самом начале. И численно преимущество, которым они могли похвастаться, вдруг абсолютно перестало на что-либо влиять.

Нет. Они не были слабы и прекрасно разбирались в механике игры, а также на высоком уровне владели своими навыками, но их противник, словно танцующий на краю небоскрёба безумец, ускользал от пастей мечей и клювов стрел буквально на несколько миллиметров.

Казалось, вот-вот, ещё совсем немного — и противник окажется зажат, но навыки, которыми тот владел, тут же переворачивали всё с ног на голову. Жрец, воспользовавшийся моментом, находясь в тылу Ворона, взмахнул серпами крест-накрест, и в воздухе тут же появились энергетические образы его атак, беззвучно понёсшиеся в спину врага.

Ворон не мог видеть их, и жрец, кинувшись вперёд, готовился поддержать товарища, который используя провокацию, оказался неприятно удивлён провалом.

Рука разбойника, словно змея, скользнула к пластинам брони на теле танка и, коснувшись их, на миг дёрнулась, словно её ударило током. Произошла активация изымающего душу. Несколько дней назад этот навык достиг ранга мастер, в связи с чем изменились и его свойства.

Изымающий душу.

Ранг: Скрытый.

Активный навык: Мастер (0,03%).

Длительность: 3,8 секунды.

Затраты: 500 энергии.

Перезарядка: 1 минута 40 секунд.

Улучшение навыков было прекрасным событием, вызывающим у игроков скрежет в зубах. Стоимость активации увеличивалась с каждым новым рангом, и приходилось очень серьёзно обдумывать применение той или иной способности, чтобы не оказаться в безвыходной ситуации. Ведь зелья и прочие средства восстановления маны и энергии нельзя было пить и есть пачками из-за обязательно отката.

Как только магия поразила цель, тело игрока обвисло, и в этот самый момент разбойник использовал скачок, мгновенно исчезая с пути движения «рассекающего креста», запущенного жрецом.

Все знали, что в «Восхождении» нет системы «свой-чужой», и урон, нанесённый союзником, ощущался в полной мере. Поэтому-то всегда так высоко ценились навыки работы в команде, и именно поэтому кланы много времени проводили в тренировках.

Наблюдавший за неизбежным ударом дух танка мог лишь хмуриться, так как был хорошо осведомлён о силе атаки товарища. К счастью для него, в этот момент на его безжизненное тело упала магия поддержки, и фигуру танка окутал мягкий одноразовый барьер, способный выдержать одну атаку.

«Тц, видимо, сначала нужно разобраться с тобой». ― Глядя на то, как Зимний генерал за считанные секунды успешно разрешил ситуацию, Ворон, атаковавший в этот момент прятавшегося за деревьями мага поддержки, выбрал себе новую цель.

До этого, он использовал скачок не по прямой, а вверх по диагонали, из-за чего противник, потеряв его из виду не успел подготовиться, получив мощный удар сверху и бесславно погибнув в тени.

Ворон крутанувшись в сторону и, избежав магической стрелы ещё одного лучника, находившегося в пятнадцати метрах от него, тут же спрятался за деревом, где быстрым движением достал новое зелье восстановления энергии.

До отката сумеречного шага оставалось двенадцать секунд, и Ворон, анализируя место схватки, наблюдал за Паком и своим монстром, думая о следующем шаге.

― Оу! ― Всё произошло внезапно. Дыхание перехватило от внезапно одолевшей тело силы и парень не успев среагировать на возникшую угрозу, вдруг понял, что взлетает вверх, потеряв силу притяжения.

Разбойник взглядом заметался от дерева к дереву, охватывая каждый уголок и за несколько мгновений перерабатывая поступающую информацию.

«Он!» ― Ворон заметил руку игрока, спрятавшегося за стеной, образованной айкалом, а затем увидел и самого чародея. Точнее чародейку. Сила гравитации была подвластна лишь этому классу.

Тут же используя идентификацию, Уилл взглянул на игрока, и удивлённо уставился на всплывшие строки:

Имя: Ори-Тори.

Уилл знал её как члена Ордена просветителей, и такое совпадение было весьма и весьма подозрительным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346. Чародейка**

Навык, примененный к Ворону, назывался парящее перо и мог быть использован как на благо колдующего, например, полностью замедляя падение, так и во вред, лишая врага возможности использовать землю для манёвров. Эта способность была нелюбима всеми игроками ближнего класса, которые страдали больше всего. Само парящее перо относилось к основному древу развития класса чародеев, предшествуя одному из самых желаемых многими игроками навыков, левитации.

Девушка выглядела замкнутой и нелюдимой, как будто её насильно вытащили на улицу. В общем, яркий пример социофоба, которого заставили покинуть пределы уютной комнаты. Даже при миловидных чертах лица и неплохой фигуре большие мешки под глазами и опущенные плечи весьма портили общее впечатление.

— А-аха-ха-а… Э-эй! — Её странный заикающийся и тихий смешок неожиданно резко прервался, когда голова едва разминулась с воздушным ножом, сорвавшимся с пальцев разбойника.

Она плавно и весьма умело чуть наклонила голову, увернувшись от образа кинжала, и с наигранной злобой уставилась на парня.

— Это о-очень не-невежливо!

Уилл, хоть и был удивлён такой встрече, тем не менее не мог позволить себе давать противнику и шанса на продолжение серии атак. Тот факт, что на него подействовала её магия, был паршивым сигналом, ведь это означало, что его защита всё ещё далека от идеала.

Из-за того, что девушка практически идеально подобрала момент после использования скачка, в его сторону уже начали целиться лучники и маги, готовые выплеснуть свой гнев из-за прошлых неудач.

— О, прости. — Оказавшись у всех на виду, лишенный возможности кувыркаться и прыгать, тот не растерялся, а лишь усмехнулся и тут же использовал вторую форму крыльев, избегая ливня атак.

— Не упустите его, — раздался чей-то разочарованный голос, и в ответ на него тут же обрушился металлический дождь. Болты с высокой скоростью и точностью направились к своей цели, но внезапно будто завязли в воздухе, полностью лишившись инерции и с глухим звуком осыпавшись на землю.

— Н-не стоит… м-меня… и-и-игнорировать, — раздался за спиной голос девушки, которая, заметив, что разбойник уже улетел и не обращает на неё внимания, почувствовала себя задетой. Именно её своевременная помощь помогла зазевавшемуся игроку избежать урона.

Ворон же, сумев создать короткую передышку, не стал бросаться в бой, оглядывая место столкновения. Пусть со стороны это выглядело весьма бездумно, но парень успевал следить практически за всеми, кто участвовал в битве, не выжидая в тенях возможности для атаки.

Особенно он не собирался расслабляться в противостоянии с игроком, как и он, находившимся всё время на другом этаже Всё из-за того, что чародеи на высоких уровнях были весьма проблемными врагами. Особенно те, что выбрали пространство и гравитацию.

Харсеса пусть и теснили толпой, но, по факту, он медленно и верно уничтожал врагов одного за другим, поэтому Ворон даже не стал о нём беспокоиться. Паку же хоть и приходилось довольно сложно, но, видимо, его питомца не успели убить во время прошлой засады, так как рядом с парнем стояла чёрная шипастая черепаха чуть меньше его самого, изрыгавшая водяные струи.

Взгляд лишь вскользь успевал охватить участников битвы, но увиденного вполне хватало, чтобы мозг Ворона смог успешно проанализировать ситуацию.

Вот какой-то демонолог использовал силы своего фамильяра и стал преобразовываться в шестирукого обсидианового монстра, внешностью напоминающего знакомых разбойнику наг, если бы тех вдруг отправили на службу в ад. Набор используемых этим игроком навыков сразу же расширился, и атаки стали более дикими и безжалостными.

Один из призраков что-то закричал замогильным голосом, и в воздухе раздался лязг и звон цепей, который должен был повесить сковывающий дебафф на противника. Правда, для маркиза сто сорок пятого уровня такие заклинания были подобны шутке.

Питомцы врагов, облепившие двенадцатиметрового костяного монстра, безуспешно пытались выжить под мощными атаками, но один за другим умирали, исчезая с места сражения.

Низвергнутые ящеры, элементали, блаугры и прочие расы в лице членов «Логова львов» ополчились против двух игроков и их питомцев. Больше всего сил было, разумеется, сконцентрировано на Вороне и Харсесе, но после того как в битву вступила Ори-Тори, остальные игроки стали лишь её группой поддержки.

― Резонирующий вальс!

Стоявшая на земле чародейка на удивление чётко и не заикаясь произнесла название своего навыка, подняв ладонь и махнув в направлении парня.

Хлоп! Хлоп! Хлоп! Три отчётливых звука сотрясли пространство вокруг зависшего в воздухе разбойника, и его тело вдруг оказалось под заклинанием, очень похожим на танец умалишенного, который был использован в битве с Безумием. Правая рука парня стала необычайно тяжелой, в то время как левая, наоборот, невесомой. С ногами всё вышло с точностью наоборот.

Уилл не знал о таком навыке, но вместо паники под его маской проскользнула широкая улыбка. Честно говоря, ему очень хотелось узнать, насколько далеко он продвинулся в своём самоусовершенствовании. И представительница Ордена просветителей могла оказаться хорошим мерилом для такого теста.

Конечно, было спорным, что пребывание на другом этаже обязательно делало игрока сильнее, но как минимум её уровень значился в таблице рейтинга как сто тридцать пятый. После того как они вылезли в свет, основные данные стали доступны каждому, и Ворон, разумеется, держал на карандаше потенциальных врагов.

Со стороны он сейчас, наверное, напоминал надувную куклу, в руку и ногу которой заснули пару мешков с песком. Да и чувствовал себя точно так же. Игроки, заметившие это, тут же заулыбались и вновь сосредоточили на нём свои атаки.

Заклинания, переплетающиеся с метательными орудиями, магическими стрелами и болтами, словно столп зарядов фейерверка, подожжённого нерадивым школьником, устремились к позиции подверженного дебаффу Ворона, но…

В этой спешке противники забыли об одном интересном навыке, который Уилл уже использовал на публике во время турнира. Я не я.

Ранее он не смог его применить из-за того, что в момент опасности на нужной дистанции не оказалось тех, с кем он мог бы поменяться, но сейчас всё было иначе. Ори-Тори подобралась слишком близко, чтобы подвергнуть эффекту резонирующего вальса, и Ворон воспользовался этой любезно предоставленной возможностью.

Затем разбойник, не собирающийся бороться на грани и лишь в последний момент использовать свои сильные навыки, пустил в ход одно из самых эффективных умений.

Копия молнии.

К несчастью, противница также знала, что из себя представляет игрок, ставший первым королём, да и большинство его навыков уже не было секретом. Как только она поняла, что оказалась подвержена магии замены, девушка на одних рефлексах прибегла к своему самому сильному защитному умению.

Нулевое поле!

Два навыка активировались одновременно и мгновенно, из-за чего удары кинжалов лишь застучали по незримому барьеру, который полностью аннулировал силу удара. Нечто похожее было использовано при защите от арбалетных болтов, но с немного иным уклоном.

«Она так хороша, или мои действия были так предсказуемы? М-м, наверное, не стоит забывать, что игроки всё же не тупые, как монстры», — Уилл был неприятно удивлён, но если бы подобное могло сбить его концентрацию, то парень ни за что не достиг текущего успеха.

Хорошо ещё, что раздражающий навык девушки имел короткий срок, иначе пришлось бы прибегать к навыкам, завязанным на очки влияния.

Сжав кинжал и короткий меч в руках, разбойник, слегка качнув крыльями в сторону, тут же исчез, активируя невидимость. Из-за того, что навык был стандартным и самого обычного ранга, мер противодействия у каждого класса имелось очень много, но для начала серии атак он подходил идеально.

Скачок. Шок. Двойная атака. Из-за активации атакующего навыка размазанная фигура разбойника начала проявляться в воздухе, практически мгновенно достигая своей цели. Ори-Тори, падая вниз, успела вновь дёрнуть головой, избегая шока, но короткий меч, зажатый в левой руке, достиг её плоти, нанося повышенный урон.

В этом была вся прелесть сражения с оружием в обеих руках. Орудия и навыки могли использоваться как синхронно, так и отдельно, что давало возможность использовать хитрые тактики и наносить внезапные удары.

Чародейка вскрикнула, но быстро сжала зубы, активируя левитацию. На её усталом и апатичном лице отобразилась злость. Игроки же, понявшие, какой трюк провернул с ними разбойник, смогли быстро сориентироваться и тут же стали помогать девушке, кто используя баффы и свитки для защиты, а кто мешая разбойнику.

Лекари, оставшиеся пока в живых, своими исцелениями, тут же указали Ворону на допущенную им оплошность, и разбойник, сосредоточившись, отметил для себя их расположение, жалея, что в его подчинении нет какого-нибудь юркого монстра, способного в доли секунд устранить выбранную цель.

— Э-это было б-близко… — Девушка, коротко хихикнув, словно разговаривая сама с собой, устремила пустой взгляд на разбойника и, вновь хохотнув, отменила левитацию, устремляясь к земле.

Скорость её полёта не могла конкурировать с крыльями Ворона, поэтому неудивительно, что она приняла правильное решение избегать воздушных дуэлей. Падая, девушка выпила зелье, восстанавливающее ману, и, оказавшись на земле, быстро достала из инвентаря один из свитков.

Гравитационные кулаки ярости.

Тип: Свиток.

Ранг: Золото.

Описание: В свитке заключена одна из энергетических техник, наносящих урон по площади. Небесные кулаки обрушиваются на врага, уничтожая землю и размалывая кости несчастной жертвы.

Свойства:

+ 1800 — 2100 дробящего урона;

Эффекты:

«Оглушение»;

+ 13% шанс сломать конечности врагу.

Активация: Разломать свиток.

Время активации: 3 секунды.

Радиус: 21 метр.

Площадь поражения: 4 метра.

Длительность: 3 секунды.

Затраты: 900 маны.

Уилл, продолжая уклоняться в воздухе, не упустил это из виду, тут же отменяя крылья, призвал своего клона, эффективность которого в условиях невозможности использовать идентификацию по максимуму, была на высоте.

Чародейка уже разрушила свиток и не могла повернуть время вспять, возвращая его к исходному состоянию. Теперь ей оставалось три секунды, чтобы сделать правильный выбор, иначе дорогостоящее заклинание пропадёт впустую.

Её глаза забегали из стороны в сторону, но клон был тем заклинанием, которому не просто так дали название, поэтому Ори-Тори, сжав зубы, выбрала одну из целей наугад, и в это время туда, где находился противник, обрушилась подавляющая своей свирепостью магия.

Ворону не повезло. Удача была на стороне его противницы, и её выбор пал не на его двойника. Сумеречный шаг пришлось использовать чуть раньше запланированного. Фигура парня на бегу начала преобразовываться в тень, вот только парень на миг опоздал с активацией.

― Арг-х! ― Удар невероятной силы скользнул по левому плечу, и на мгновение разбойнику показалось, будто на него свалился каменный столб весом в тонны две, не меньше.

Около двух десятков кулаков размером с половину Ворона обрушились на четырёхметровую область, превращая податливую почву в место бомбардировки, но Уилл уже успел спрятаться в тени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347. Куш**

Земля продолжала дрожать под действием магии чародейки, но Ворон, избежав основного урона, благополучно спрятался в тенях, наблюдая за всем со стороны.

Даже если противник обладает возможностью насильно извлечь парня из бесцветного мира, то ему нужно хотя бы примерно знать местонахождение разбойника. Иначе такая попытка обречена на провал.

«Фух. Это было близко», ― Уилл, промотав в голове последние секунды, чертыхнулся. Конечно, нужно было постараться, чтобы отправить Ворона на тот свет из-за его «комплекта выживальщика», но всё же лишаться одной «дополнительной» жизни в начале схватки не самый лучший расклад.

Он уже успел примерно оценить силу чародейки и был уверен, что справится с ней, но назойливость игроков из «Логова Львов» мешала в достижении этой цели.

«Ладно, что там у нас?» ― Парень взглянул на шкалу здоровья Харсеса и с удовлетворением отметил, что за всё это время у него отняли лишь восемь процентов. Видимо, он был слишком силён для своих противников, ну, или те действовали безграмотно, когда пытались уничтожить его.

Даже при всём при том, что в активах Ворона теперь было более чем достаточно очков влияния, он не хотел использовать навыки, связанные с их тратой. Потому как в отличие от остальных игроков, знал, что тех всё ещё недостаточно для покупки даже одного предмета из пространственного магазина. Что уж говорить об артефактах героев, для обладания которыми требовалось иметь миллион и более очков.

За три-четыре дня до окончания ивента он планировал добраться до всех статуй и получить максимум выгоды в виде бонусов за совместимость героев и сфер. Плюс ко всему парень понятия не имел, что представляют собой их испытания в этом специальном событии. Стоило готовиться к тому, что на них уйдёт довольно много времени. Иначе всё это мероприятие не имело бы смысла.

В это самое время Ори-Тори, использовавшая свиток, нахмурилась, так как, даже угадав с оригиналом, всё равно впустую потратила столь ценную вещь.

«Хм, он, конечно, просил меня не убивать их сразу, но, думаю, моя первая атака была единственной возможностью застать такого парня врасплох». ― Чародейка застыла, оглядывая окружение, после чего скорчила грустную мордашку, думая о своём задании. Она была недовольна тем, что вместо сбора драгоценных очков влияния приходится возиться с игроками.

Всё дело было в приказе их номинального лидера, который нанял её при вступлении в образованный им Орден.

Так как одним из пунктов значилось неразглашение информации, она не знала, кто ещё работает на Драко Грина, известного в игре под ником «Кофеманьяк», но была уверена в том, что является не единственной. Оставалось загадкой, по каким причинам тот не хотел, чтобы его подчинённые знали друг о друге, но этот богатый человек платил им не за любопытство.

Её задачей на время ивента было как можно больше разузнать о способностях таких игроков, как Ворон, Мистическая Тьма, Дрон-334 и остальных. В общем, всех тех, кто находился на других этажах и по каким-то причинам отклонил предложения мистера Грина. Она и остальные, кто заключил договор со стариком, должны были при встрече с этими игроками, постараться заставить выложиться их по максимуму.

Так как многие из них вообще никак не засветились в мировой паутине, и о них мало что было известно, кроме уровня и места в рейтинге, задачка получалась сложной. Но другой возможности не представится ещё бог знает сколько времени, потому как встретиться с этими игроками во время игры было практически невозможно из-за их расположения.

«Почему нельзя просто взять и приехать к ним на дом, купив или выбив всю нужную информацию, не понимаю. Да и что эта информация вообще даст?» ― Думая об этом, девушка достала ещё один свиток и, вздохнув, быстро активировала его.

Очищающая аура. Заклинание, способное вытащить наружу всё тёмное и потаённое. Так было сказано в его описании. А если переформулировать витиеватый слог, получится, что заклинание обнаруживает любую сущность, спрятанную в изнанке, тенях или тьме. Свиток стоит около пятидесяти золотых монет за штуку и продаётся всего в трёх церквях на первом этаже.

Всё верно. Они уже знали, как побить козырь Ворона, ведь именно один из таких свитков и был использован на первом этапе турнира. Его активация сопровождалась льющимся с небам светом, который легко было спутать с солнечным.

Площадь покрытия составляла двадцать метров, и это было довольно много. Девушка, успевшая оценить обстановку, выбрала место, в котором спряталась бы на месте противника, и тут же использовала свиток на неприметном овраге.

Слабые потоки чистого света на пару секунд озарили его, но, к удивлению чародейки, Ворона там не оказалось. Только в этот момент она подумала о том, что кое-что упустила из виду. Этот парень редко прятался, предпочитая решать дело быстро и в прямом столкновении.

И словно в ответ на её мысли сбоку, как случайно упавшая капля серых чернил, расползлось пятно тумана, разделяя её и помощников. Следом сзади взметнулось облако ядовитой завесы, а под её ногами появились четыре круглые металлические бомбы. В довершение всего этого, с воздуха посыпался странный пепел.

― В-вот же… ― почувствовав приближение опасности, девушка отскочила в сторону, оборачиваясь в прыжке и создавая отталкивающее поле, тем самым отправив взрывоопасные предметы и пепел подальше от себя.

Шипы притяжения.

Следом за взрывами, раздавшимися вокруг, чародейка взмахнула рукой и использовала некое подобие чёрной дыры в форме копий, которые подтягивая к себе врага, пронзали его насквозь. Выбросив их позади себя, девушка поочерёдно скастовала на себя броню чародея и лёгкие шаги, готовясь к новой атаке. Но тот, кого она увидела за спиной, быстро зацепился руками за землю, остановив движение тела по направлению к копьям, и, вскинув голову, внезапно усмехнулся.

Этот неожиданный жест вызвал у неё слабое подозрение, которое быстро переросло в догадку. Она совершила ошибку! Это не оригинал, а клон! А значит….

Ори-Тори хотела было использовать момент сжатия, с помощью которого чародеи, полагающиеся на силу гравитации, могли за секунду сократить или разорвать дистанцию с целью, но почувствовала, как кто-то схватил её сзади за руку, ударив по затылку. Голова закружилась, и ей даже показалось, что время вокруг стало неестественно вялым.

Враг обыграл её!

Невидимость и засада позволили разбойнику исполнить отвлекающий манёвр и подобраться к жертве, а затем, используя пытку и рукоять кинжала, применить шок, застанив бедолагу. Дальнейшее напоминало некий хорошо поставленный спектакль, в котором атаки, словно движения актёра, были уже давно отрепетированы.

Рукоять только-только ударила, как разбойник уже, дёрнув левой рукой, развернула Ори-Тори к себе, одновременно с этим кинжал, подкинутый после использования шока, сменил положение и два невероятно жестоких последовательных тычка лишили чародейку зрения.

― Аа-а-а! З-за-за… Аг-крх… ― Она так и не успела договорить. Её заикающийся голос звучал шокировано и болезненно, видимо, она никак не ожидала, что разбойник будет столь кровожаден.

Парень не стал отвечать. Сейчас они были противниками, и Уилл не располагал лишним временем, ведь клон не сможет долго отвлекать остальных игроков.

Она стояла беззащитная перед таким натиском. Синхронные атаки кинжалами обрушились спереди и сзади на её тонкую шею, образуя четыре отверстия из которых толчками полилась кровь. На это ушло около трёх секунд, и болезненный хрип, вырвавшийся из горла девушки, стал сигналом её скорой гибели.

Затем попеременные удары в левое лёгкое и сердце мгновенно опустили здоровье чародейки в критическую точку. Ещё парочка сильных ударов прошлась вдоль её корпуса, предвещая смерть, но вместо этого здоровье девушки внезапно вновь скакнуло к пятидесяти процентам.

Её тело вздрогнуло, и вокруг Ори-Тори образовался прозрачный фиолетовый барьер, поглощая последующие атаки. Видимо, шок также перестал действовать, так как лишенная подвижности и зрения девушка активировала своё заклинание: «Довлеющая ладонь!»

Способность, увеличивающая вокруг заклинателя силу гравитации, заставила её противника замедлиться, но она не учла того, что в поле действия пытки это было практически бесполезно.

Уилл, увидевший появление щита и восстановленное здоровье врага, словно ждал чего-то подобного, и, даже не шелохнувшись, продолжал монотонно осыпать её ударами. Атакующие навыки, использованные ранее с небольшим откатом, вновь шли в дело, и в какой-то момент магический щит, не выдержав издевательств, треснул, растаяв осколками.

Ваш клон умер.

Почти сразу же пришло сообщение о гибели его двойника, поэтому Ворон тут же толкнул Ори-Тори плечом на землю, а затем, упав на неё сверху и используя кинжал, оборвал жизнь девушки. Не теряя времени, парень перекувыркнулся, автоматически подобрал выпавший ящик, в котором хранились сферы игроков, и, используя стелс, исчез из виду.

Вы подобрали: 457 сфер влияния.

Бум! Рядом с ним с небольшим запозданием мелькнул столб пламени, и Ворон, бросив взгляд через плечо, увидел, что кто-то уже развеял облако тумана.

― Чёрт! Ори-Тори мертва! Не дайте ему сбежать с её сферами!

Враги начали использовать средства обнаружения, но Ворон уже двинулся в сторону Пака и Харсеса, мысленно восклицая от количества сфер, полученных в скоротечной битве.

Это было слишком хорошо. Он изначально знал, что эффективнее всего при добыче сфер будет убивать игроков, но всё же, увидев количество выпавших трофеев, всерьёз задумался над своей политикой «не убивать без причин».

«Интересно, а если найти остальных членов Ордена, сколько я получу? Хм…» ― Ворон улыбнулся своим мыслям, но для начала ему нужно было добить оставшихся членов Логова, пока к ним не прибыло подкрепление.

Десять минут спустя бой закончился. Его подчиненный потерял в итоге около тридцати процентов здоровья, после того как несколько магов использовали самые сильные навыки, но, увидев результат, те обессилено рухнули на колени, проклиная монстра и его хозяина.

Паладин выжил только с помощью божьего чуда, иначе это нельзя было назвать. Пак столько раз был на грани, что всю дорогу до Башни продолжал хлопать себя по щекам, дабы удостовериться, что это взаправду.

Ну, а сам Ворон был доволен, как лепрекон, нашедший горшок золота. Разбойник поимел очень большую выгоду из чужого противостояния, но как другу Душегубов ему нужно было вернуть хотя бы небольшую часть добычи погибшим игрокам. Правда, из-за того, что никто не смог бы доказать, сколько именно сфер у него было на момент гибели, Уилл в итоге раздал каждому ровно по сто штук.

Конечно, он мог бы и вовсе не заниматься благотворительностью, так как без его помощи они, так и так остались бы ни с чем, но всё же парень хорошо относился к членам этого клана.

В итоге он отдал три с половиной тысячи сфер, оставив себе шесть тысяч сто пятьдесят две, и это было невероятным количеством для одного игрока за первые три дня. К сожалению, парочка игроков смогла сбежать, собрав доступные сферы некоторых своих товарищей, но Ворон был более чем удовлетворен.

На текущий момент у него имелось: 7312 сфер влияния.

Зелёные сферы: 877

Оранжевые сферы: 358

Белые сферы: 1028

Фиолетовые сферы: 976

Жёлтые сферы: 583

Голубые сферы: 1045

Розовые сферы: 610

Черные сферы: 864

Красные сферы: 439

Серые сферы: 532

Глядя на это, Ворон удостоверился в том, что только охотой на других игроков сможет добиться своей цели. Осталось лишь терпеливо ждать удобного случая, когда жадность овладеет разумом людей, подталкивая их к убийствам и грабежам. Тогда-то он и покажет им её настоящую личину…

\*\*\*

― Да, что-то срочное? ― тут же ответил звонившей глубокий мужской голос на другом конце, и Эркилия, вздрогнув, выдавила:

― О-он уб-бил меня… ― Сжав губы в тонкую полоску, девушка, сдерживая себя, пыталась оставаться спокойной, но потеря такого большого количества сфер была очень болезненной.

― Хм, что произошло?

Вкратце рассказав о произошедшей схватке, собеседница вздохнула и спросила:

― М-может стоит сос-сосредоточиться на с-с-сферах? ― В этот момент она думала о том, что, может, вообще не стоило встревать в ту битву? Мало того, что она лишилась добытого, так ей ещё и пришлось пережить серьёзную пытку. Вспоминая о том, как разбойник быстро и, не церемонясь, лишил её глаз, та передёрнула плечами и решила для себя, что при встрече с ним больше не будет и пытаться выяснить его секреты.

― Что ж, видимо, ты оказалось всего лишь слабой девчонкой, ― голос Драко был холоден. ― Думаю, нам придётся пересмотреть некоторые наши договоренности. А пока занимайся тем, за что я тебе плачу. Ищи их и сражайся.

Звонок резко оборвался, и Эркилия, ругаясь на своём родном испанском, уселась на землю неподалёку от женской статуи, ожидая, когда закончат действовать штрафы от смерти.

«Пускай идёт и сам сражается, старый идиот!»

Вокруг сидело несколько десятков тысяч человек, которые, как и она, потеряли свои сферы. Некоторые игроки обсуждали, куда пойти охотиться в следующий раз, другие в сердцах проклинали своих убийц и готовились отомстить.

Из расположенного в центре портала то и дело выходили люди, поэтому никто не обратил внимания на очередного игрока, появившегося среди них.

«Статуя с белыми сферами?!»

Увидев, где оказался, он восторженно отписался кому-то, и секунд черед десять из портала вышли десять человек, которые тут же направились к скульптуре. Многие, заметив такой синхронный выход, обратили на это внимание друзей и рядом стоящих участников, из-за чего практически все стали смотреть в сторону вновь прибывших.

― Их одновременно убили, что ли?

― Думаешь, они встретили такого сильного монстра?

― О, погодите-ка! Это разве не игроки «Азартных костей»?

― В любом случае им просто не повезло, раз они здесь.

Но дальше произошло то, чего никто не ожидал. Эти десять игроков остановились возле статуи и, взяв в кольцо одного из своих, достали оружие. В их глазах читалось явное желание защищать его. Остальные лишь спустя секунд двадцать, догадались, что в момент, когда десятка оказалась в пяти метрах от статуи, перед одним из них появилось системное сообщение:

Вы желаете преподнести сферы влияния статуи героя?

Да/Нет?

«Да».

Выберите сферы, которые хотите преподнести статуе, и их количество.

Перед игроком появился список с имеющимися у него сферами, но будучи членом клана, тот имел только специально отобранные белые сферы. Убивая монстров большими группами, члены кланов распределяли между собой цвета, получая сферы только одного героя.

Этим игроком был Коши, который жеребьевкой был выбран для проверки испытаний, предлагаемых статуями за набор сфер. Для эксперимента ему выделили всего сто штук, поэтому игрок тут же ткнул нужную ячейку, вбивая число «100».

Всё дело было в том, что семь часов назад АК обнаружили удивительную находку, а именно: портал. Правда, этот портал охраняла гигантская змея, с которой им пришлось провозиться довольно долго, но приз однозначно того стоил. Теперь, поняв куда портал ведёт, они могли на полную использовать эту возможность.

Поздравляем! Вы первый из игроков, преподнёсших дар герою!

Вами получен новый титул:

«Поклонник героев».

Описание: Вы получаете чуть больше влияния, чем остальные.

+ 1 дополнительное очко влияния за каждые 10 сфер.

Поздравляем! Вы первый из игроков, преподнёсших 100 сфер влияния герою Тох′силии!

В течение следующих 24 часов на вас и ваших соратников распространится её благословение:

«Внутренний гнев».

+ 25% к урону от базовых атак.

Вами получено: 1010 очков влияния.

Желаете начать испытание 1 уровня?

Да/Нет?

\* Необходимый минимальный уровень чувствительности: 100%.

\*При отказе вам придётся вновь принести 100 сфер, чтобы активировать испытание.

― Да-да, я понял, ― быстро пробегая глазами по тексту, меланхолично пробормотал Коши. ― Удивите меня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348. Необычная награда**

«Стоп, мне же не показалось? ― Молодой человек поднял логи сообщений и только сейчас осознал странное ограничение. ― Серьёзно? Только те, у кого сто процентов смогут пройти испытания?»

В этот момент, перед ним уже появилось новое системное окошко.

Выберите тип испытания:

1. Равновесие.

2. Избавление.

3. Терпение.

«Хм, полагаю, сейчас для меня нет разницы, что это будет», ― подумав так, мужчина решил выбрать первое, написав Молли о том, что нужны ещё два кандидата для тестов у которых стопроцентная чувствительность.

Едва скинув ей полученную информацию, Коши сразу же продолжил, не став дожидаться ответа кланлидера. Послышался треск, земля вокруг его персонажа вздрогнула, а затем комки почвы, словно мелкие жуки, поползли по его ногам к голове, покрывая всё тело и превращая дикаря в статую.

Правда, сам игрок, услышав лишь гул, не успел увидеть всего этого, так как его сознание уже перенеслось в другую область.

Окружающие тут же пришли в движение и с любопытством столпились вокруг десятки АК. Все сразу поняли, что именно тут происходит, и с нетерпением стали ожидать возвращения Коши. Может быть, получится узнать, что именно представляют собой испытания, и к чему им стоит готовиться.

Отовсюду слышались голоса.

― Так вот оно что! ― удивлённо произнёс кто-то в толпе. ― Значит, где-то есть порталы!

― Фу-ух, а я-то всё думал, как чёрт возьми мы должны будем попасть обратно, ― выдал кто-то облегчённо.

― Интересно, этот портал один, или к каждой статуе свой?

― Если АК заняли портал, то как тогда остальные доберутся сюда?

― Думаю, другие кланы вряд ли согласятся с таким раскладом…

Ори-Тори, сидевшая неподалеку и видевшая всё это, тут же отписалась своим. Им так же нужно было сосредоточиться на поиске портала.

Хохочущая дама пик, тоже увидевшая сообщение, тут же посмотрела на пятерых игроков, которые вместе с ней только что закончили убийство монстров, и на её лице проскользнула коварная улыбка.

― Дикий ветер, ― сузив глаза, Ким обратилась к облокотившемуся о дерево убийце. ― Кажется, тебе пора приступить к своему заданию. И да, передай мне свои сферы.

― Слушаюсь, молодая госпожа. ― Мужчина тут же достал ящичек и, отдав его девушке, слегка поклонился. После чего, не меняя выражения лица, растворился в воздухе.

«Что ж, сука, посмотрим, что ты скажешь на это». ― Девушка плотно сжала губы, и от её улыбки не осталось даже тени. То небольшое видео до сих пор стояло перед её глазами, и чувство ненависти к Молли плавно распространилось и на Ворона, который позволил всему этому произойти. Хотя это скорее можно было назвать обидой, нежели ненавистью, тем не менее, та не могла оставить это просто так.

Она долго думала, как отомстить своему врагу, пока ей в голову не пришла очень забавная идея. Был один способ, которым она могла убить двух зайцев разом, но для этого требовалось заставить знаменитого разбойника служить ей. Одна лишь мысль о том, как она вышлет небольшое видео с Вороном, так возбуждала её, что она была готова предложить тому очень многое.

Но если он не согласится, что ж, это тоже не будет проблемой. Для этого и нужен Дикий ветер. Ким прикрыла глаза и, вновь сосредоточившись на сферах, посмотрела на их текущее количество:

1482 сфер влияния.

«Хорошо».

Девушка не переживала о таком малом количестве сфер. Всё, что ей нужно будет сделать, это забрать сферы у Красных шутов ― клан, который она создала и спонсирует и который развивается на первых этажах.

«Я легко соберу пару десятков тысяч даже не напрягаясь». ― Девушка кивнула наблюдавшим за ней игрокам Ордена, которых она переманила на свою сторону, и они вернулись к своему занятию.

Пока игроки, ожидавшие окончания последствий смерти, толпились вокруг «Азартных костей», Коши, открыв глаза, увидел, что оказался на круглой каменной платформе радиусом примерно в два метра. Та висела в пространстве, окружённая пустотой, а в её центре удерживаемый невидимой силой застыл почти прозрачный резной ключ, мгновенно приковывающий к себе внимание.

Игрок попробовал поднять руку, но ничего не вышло.

Динь.

Послышался звук оповещения, и перед кудесником появилось системное окошко.

Вы вошли на Небесную платформу испытаний!

Снаряжение и навыки недоступны.

Положительные эффекты от заклинаний, зелий и навыков, использованных до начала испытания,аннулированы.

Описание: Дарованная сила сродни броне или оружию, что помогает в тяжёлых испытаниях. Но что произойдёт, когда ты их потеряешь? Будешь ли винить себя в слабости или судьбу, что оказалась так неблагосклонна?

Вам дарован шанс заиметь собственную силу, но то, как вы им распорядитесь, зависит лишь от вас.

Загляните в себя.

Испытайте себя.

И… Найдите свои пределы.

Цель испытания: Взять ключ, выдержав ментальное давление.

Награды:

+ Алмазный ключ 1 уровня;

+ увеличение уровня чувствительности на 0,1%.

Испытание начнётся через: 10… 9… 8…

«Погоди-ка… ― Коши, закончивший читать, с удивлением уставился на последнюю награду. ― Повышение чувствительности? Она же и так на максимуме. Куда выше-то?»

Дикарь стал играть на стопроцентной чувствительности вскоре после того, как начала Молли, пусть это и болезненно, но именно тогда он понял, что таким образом приключения становятся действительно незабываемыми.

В их клане ещё никто не сталкивался с чем-то подобным, хотя игроков с высшим уровнем чувствительности насчитывалось уже около ста человек.

«Минуту…» ― он ещё раз открыл логи и вновь понял, что упустил важную деталь.

\* Необходимый минимальный уровень чувствительности: 100%.

«Вот значит, как. Понятно»

Кудесник бросил взгляд на таймер и, чувствуя, как разум охватывает волнение, приготовился к неизвестному.

Время подошло к концу, и мужчина попытался быстро добраться до цели испытания, но успел сделать лишь шаг, когда на его сознание обрушилось ужасное давление, и он буквально замер на месте, не в силах пошевелить даже мизинцем.

Чувство, что он испытывал, можно было сравнить с тем, будто его голову схватила огромная железная рука и начала равномерно сдавливать, как какой-то арбуз. Казалось, череп треснет, если эта невидимая ладонь приложит чуть больше усилий.

― Арг-х… ― Коши хрипел, задыхаясь и чувствуя нехватку кислорода, но всё равно пытался сделать хоть шаг. Хотя бы маленький…

Бум! Правая нога, будто прилипшая к поверхности, чуть-чуть скользнула вперёд, но он тут же упал на колено, ощущая себя так, будто пытался сдвинуть поезд.

Стало так плохо, что он боялся лишний раз думать, чтобы не спровоцировать ещё более ужасное давление, однако спустя довольно продолжительное время игрок вдруг понял, что, пусть эта боль и раздавливала его голову, но она не становилась сильнее, если не двигаться вперёд.

Дабы убедиться в этом, он маленькими шажками вернулся на самый край платформы и почувствовал, как ослабло давление.

― Ясно. ― Коши ещё раз прочитал описание испытания: «Подумать только, всего один метр, а такое ощущение, что стою у края бездонной пропасти».

Дикарь стоял так довольно долго, не решаясь двинуться, но мужчина не мог уйти просто так. Ему всё ещё нужно было узнать, почему увеличение уровня чувствительности является наградой, а также понять, что открывает висящий в центре ключ.

Дикий ветер, игрок сто сорок третьего уровня, являлся подчиненным Ким Стейсен как в игре, так и в реальности. Изначально он был тем, кто выполнял для неё грязную работу, но после появления «Восхождения» у него появились новые обязанности. Молодая госпожа решила воспользоваться его реальными навыками в игре и поставила новую задачу. При регистрации он сделал всё так, как и говорила девушка, из-за чего мужчина попал на другой этаж. Единственное, что она позволила ему сделать самостоятельно, — это выбрать расу и класс.

Не особо вникая, кто есть кто, Лок выбрал расу дрейтнеров, существ с головами различных птиц и телами зверей, кровь которых была свело-зелёной. Согласно истории мира, они являлись ответвлением давно забытой расы, которая в последствии породила также зверолюдей и калтаров.

Эти существа жили в тесной взаимосвязи с природой и получали различные бонусы за нахождение в лесах и за охоту.

Его задачей, о которой говорила Хохочущая королева, было добраться до Ворона и предложить сделку от её лица. Если тот не согласится, разбойнику придётся умереть. Для начала в игре, но, кто знает, насколько далеко заведёт гнев его госпожи.

Правда, с этим была небольшая проблема, из-за которой собственно им и приходилось взаимодействовать с Вороном в игре. дело в том, что Ким уже пыталась найти этого игрока через свои источники в реале, но каким-то образом тому удавалось скрываться. Даже нанятые хакеры не смогли найти следов его деятельности в интернете, а также его родных, что было весьма необычно. Никаких электронных и физических следов, словно Ворона и его семьи и вовсе не существовало. Ничего. Кто-то или что-то очень мешало его отследить или узнать любую информацию о нём.

Попытки же выйти на след через ведущих и операторов, так и вовсе заканчивались неудачей. Было даже несколько случаев, когда на ищущих Ворона нападали агенты и наёмники, очень высокого уровня. Словно все их шаги отслеживались на молекулярном уровне.

Лок хорошо знал об этом, так как и сам прилагал руку к поискам. Ситуация была чертовски необычной.

Отбросив пока эти мысли, мужчина кровожадно усмехнулся: «Это всего лишь вопрос времени. Неважно, как глубоко он закопался. Ошибки делают все».

Единственное, чего не знали ни Лок, ни Ким, ни все те, кто пытался найти игроков с высоким уровнем чувствительности, так это того, что они находились под защитой Императора, загадочной сферы, которая следила за их успехами и не могла позволить кому-то навредить потенциальным кандидатам в Администраторы.

Он следил за каждым, в прямом смысле этого слова, ведь Император был наблюдателем, экзаменатором и проводником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349. Проект "Восхождение"**

Пообщавшись с «Душегубами», Ворон понял, что ничего не потерял, не убив монстра из Башни, так как тот был просто большой землеройкой. Сфер влияния за неё дали не больше, чем за болотного хлыста, убитого им в первый же день.

Не став терять времени, разбойник вновь двинулся в сторону ямы, которая, как он надеялся, являлась хорошим охотничьим угодьем, при этом не переставая убивать встречающихся по пути монстров.

За прошедшие три дня парень уяснил для себя несколько вещей касательно этого ивента. Опыта здесь не дают, и монстры возрождаются лишь в той области, где игрок погиб от рук мобов или от последствий активации смертельной ловушки. То есть по существу, сферы, что были выпущены статуями, ограничены.

Также он нашёл пять сундуков с несколькими замочными скважинами, которые не смог вскрыть, даже обладая мастерским взломом. Каждый раз при попытке справиться с ними, выскакивали сообщения:

Невозможно вскрыть.

Необходимо 5 рубиновых ключей 3 уровня.

Невозможно вскрыть.

Необходимо 2 сапфировых ключа 7 уровня.

Или же:

Невозможно вскрыть.

Необходим 1 алмазный ключ 10 уровня.

Только вот, что это за ключи и где их искать, он понятия не имел. Из-за этого приходилось оставлять сундуки, надеясь на то, что ответ всё же будет найден.

Прошло около двух часов с окончания сражения, когда поступил внутренний звонок от Молли. Так как он теперь находился на одном этаже с остальными, необходимость в использовании сторонних программ отпала.

― Не отвлекаю?

― Всё в порядке. Что-то срочное? ― Уилл был заинтригован неожиданным звонком, поэтому, оглядев текущую локацию, нашёл подходящую для разговора пещеру, и приготовился слушать.

Кардинал не стала ходить вокруг да около, понимая, что для всех участников время сейчас очень ценный ресурс, и не стоит тратить его на пустую болтовню.

― Мы тут смогли разузнать про испытания, в одном из них есть довольно странная награда, и я бы хотела выяснить, сталкивался ли ты с чем-то таким раньше.

― О? Вы смогли так быстро добраться до статуй?

― Вроде того, ― в её голосе явно слышалась усталость. ― Мы отбили портал у одного жутко надоедливого монстра.

― Вот как. Кажется, вам пришлось попотеть. ― Ворон взял информацию о портале на заметку, собираясь расспросить о нём чуть позже. ― Так и что там с наградой?

― Ну да. ― Она хотела было прокомментировать его ответ, но решила просто оставить это. ― Одно из испытаний называется «равновесие» и награда по его завершении — увеличение уровня чувствительности.

Парень вскинул брови от неожиданности, затем нахмурился. Разработчики действительно пошли на это?

― И на сколько?

― Значит, как я и думала. ― Не услышав нужной интонации в вопросе разбойника, Серый кардинал догадалась, что тот уже сталкивался с этим явлением. ― Ты знаешь, о чём идёт речь, да?

Подумав недолго над ответом, Уилл понял, что раз увеличение уровня чувствительности уже выдают как награду, молчать о своём опыте не имеет смысла.

― Верно. Приходилось сталкиваться. Так о каком увеличении идёт речь?

― Испытание первого уровня даёт прибавку на одну десятую процента.

― Хм… Значит, на десятом уровне будет один процент. ― Задумчиво резюмировал парень, после чего, немного помолчав, добавил:

― Вы написали разрабам?

― Да, но тут-то как раз самое интересное. Их ответ действительно необычен. ― В тоне собеседницы слышалось недоумение. ― Я, собственно, поэтому и решила поговорить с тобой, ведь именно ты посоветовал мне играть на ста процентах.

«Ого! Что же они там такого ответили? Помнится, когда я писал им, они говорили о какой-то ошибке в коде. Чем же они аргументировали такую награду, которую многие и наградой-то не назовут?»

― Можешь прислать скрин письма?

― Это ненужно. Как только мы спросили их об этом, они тут же вывесили обращение к игрокам у себя на сайте. Можешь глянуть там. Они реально скинули бомбу.

Такое заявление нельзя было проигнорировать, и, бросив фразу: «Я перезвоню», — Уилл вышел из игры.

Быстро покинув капсулу и используя «минибосса», парень вошёл в сеть и спустя минуту уставился в пространство, размышляя над прочитанным.

― Действительно скинули… ― На экране перед ним можно было увидеть сам текст.

«Уважаемые Игроки!

Как Вам всем хорошо известно, мы изначально поощряли тех, кто начал играть на 100% чувствительности, и как показало время, те, кто не побоялся и рискнул, получили хороший толчок в своем развитии.

Теперь, когда первые из Вас смогли добраться до статуй героев и, следовательно, испытаний, мы можем рассказать Вам всю правду о проекте «Восхождение».

Нашей целью всегда являлось развитие сознания, и после долгих проб и ошибок мы нашли решение. Им стало создание вселенной, в которой эволюция разума могла происходить гладко и без серьёзных последствий, постепенно адаптируясь к изменениям.

Мы верим в то, что человечество до сих пор находится лишь на пороге своего развития, и этот проект — лишь шаг в верном направлении.

Испытания, поданные в качестве игровых элементов, оказались действительно многообещающими, уже успев доказать свою эффективность.

Тем не менее игра остаётся игрой, и мы просим Вас не забывать об этом.

Надеемся, что Вы останетесь вместе с нами и продолжите помогать нам в совершенствовании проекта.

С уважением ко всем Вам, Небесный дом.

Молли сказала правду. Это сообщение вызвало такую бурю, что её последствия было сложно предугадать, даже будь ты трижды пророком. С одной стороны, многие уже давно догадывались о том, что игра является неким испытательным полигоном (тот же Орден), и теперь, когда разработчики сами открыли правду, те, кто не верил, могли увидеть в их глазах превосходство.

С другой же стороны, большинство оказалось возмущено тем, что на них, по сути, проводили массовый эксперимент, и волна недовольства, поднявшаяся в сети, могла затопить парочку континентов, будь она реальной.

Объявление висело лишь около часа, но уже успело разлететься по всем новостным каналам и газетам, не говоря уж об интернете. Его обсуждали и разбирали по частям, анализируя и пытаясь прийти к каким-то заключениям. Большой акцент делался на том, будут ли нести ответственность разработчики и что на это скажет организация по защите прав человека?

Оно стало катализатором, и, казалось, простой шумихой всё не ограничится, но, как выяснилось через пару дней, итог был совершенно противоположный…

Уилл как раз относился к тому числу людей, кто знал гораздо больше, чем все остальные, поэтому его реакция на новость была спокойной. Ему лишь было интересно: почему разработчики буквально вывалили эту информацию на головы людей? Наверняка всё можно было преподнести более грамотно. С их ресурсами, можно было устроить всё так, что люди бы восприняли такую новость как нечто собой разумеющееся.

«Меня больше интересует, знают ли они о других серверах?» ― Ворон усмехнулся и, потянувшись, снял контролёр, после чего вернулся в игру. Вся эта шумиха никак не влияла на его планы.

Если с испытанием всё обстояло действительно так хорошо, как рассказала Молли, он сможет довольно быстро увеличить процент чувствительности, что, как он теперь понимал, напрямую влияло на уровень сознания.

― Ну как? Ознакомился? ― появившись там же, откуда и вышел, разбойник связался с Кардиналом, и судя по возбуждению в голосе, та с нетерпением ждала его реакции. Новость ведь была действительно сенсационной.

― Ага. Эти ребята умеют удивлять.

Его ответ был прост.

― Кхм… Ясно. Так, и что думаешь по поводу всего этого?

― Это всего лишь испытание, которое, чтобы ты знала, не выглядит таким уж сложным.

― Несложным?! ― услышав такой ответ, Молли, не зная, что и сказать, застыла, поражаясь такой беспечности. ― Что значит, несложным?

Коши ей в красках описал происходящее на испытании, и, зная его характер, девушка была уверена, что предлагаемая игрокам задача являлась чем-то из ряда вон выходящим. Дикарь лишь спустя два часа смог забрать висевший ключ и получить награду, так что мог с уверенностью сказать, что уровень такого испытания не то что сложный, а ненормальный!

После него кудесник даже вышел из игры на полчаса, чтобы прийти в себя.

― Ну, это же не на пять процентов за раз, так что… ― Ворон пожал плечами, хоть собеседница и не могла видеть его, но тут же понял, что этого не стоило говорить.

― Секунду… ― Лидер АК замерла, не веря в то, что слышала. ― Ты же… Ты же не хочешь сказать, что… ― Она даже не хотела заканчивать свой вопрос, так как уже эти слова звучали абсурдно, что уж говорить об остальном.

Ведь если то, что он сказал, правда, то этот парень играет как минимум на ста пяти процентах?! Она думала, что если он и сталкивался с чем-то подобным раньше, то речь шла о похожем испытание, но пять процентов? За раз?! Что он чёрт возьми должен был пережить в этой игре?

― Это всё лирика. ― Не желая обсуждать это и дальше, Ворон вернулся к другому интересующему его вопросу. ― Ты сказала, что испытаний несколько. Что они собой представляют?

Молли, которой так и не дали договорить, снова вздохнула и проглотив недовольство, начала рассказывать о том, что узнал её клан. Хоть она не стала расспрашивать и дальше, девушка всё же запомнила то, что сказал разбойник, поэтому, решив для себя, что обязательно вернётся к этому вопросу, сосредоточилась на беседе.

Она рассказала, что именно предстоит делать на испытаниях и какие награды там дают, не забыв упомянуть о требованиях, хоть и понимала, что это было излишним.

Слушая её, Уилл был приятно удивлён, так как не только понял, где нужно искать ключи для загадочных сундуков, но и то, что награды были весьма хорошими. Не считая испытания «равновесия», остальные два включали в себя битву с монстрами один на один и поиск.

Битва называлась «избавлением», и игрокам, как и в остальных испытаниях, отключали доступ к снаряжению, инвентарю и навыкам, выдавая лишь случайное оружие для противоборства с противником. Плюс ко всему заработанные ими очки атрибутов исчезали, возвращая характеристики персонажа к базовым значениям.

То есть по факту выходило, что игрок сражался лишь своими собственными силами, и это было действительно трудно. Наградой здесь становились очки воли и сапфировый ключ.

Последнее испытание, как и следовало из названия, проверяло терпение претендентов, заставляя их искать рубиновый ключ. Например, игроку, который проходил это испытание, нужно было среди тысяч опавших листьев найти тот, что скрывал под собой цель. Проблема была в том, что при ошибке его тело пронзала нестерпимая боль.

Зато в случае успеха нашедший ключ получал дополнительные очки влияния.

Но не обошлось и без ложки дёгтя. После получения ключей стало ясно, что они, как и сферы, выпадали после смерти. Даже мысль об этом вызывала стойкое ощущение подставы. Ведь если игрок, с трудом прошедший испытание, погибнет от рук конкурента, до того, как доберётся до своей награды, то всё, что он делал, отойдет убийце. Чертовски обидно!

«Они действительно стравливают нас друг с другом». ― Ворон покачал головой.

Передав парню интересующую его информацию, девушка всё же не смогла сдержать любопытство и поинтересовалась:

― Так и… Какой процент чувствительности у тебя на данный момент?

― Ну, ― Уилл оценил всё происходящее и, поняв, что всё это время напрасно скрывал эту информацию, ответил, как есть: ― Сейчас она на ста десяти.

― Сто десять?! ― Такая цифра звучала слишком неправдоподобно. ― Как?!

― Долгая история… ― Парень вновь отмахнулся от её вопросов так, словно это было пустяком, но потом, подумав о чём-то, мысленно улыбнулся. ― Которую, я готов рассказать в обмен на координаты вашего портала.

― Ты наш союзник, так что я так и так бы тебе сказала, но раз уж ты сам предложил, то с удовольствием послушаю. ― Девушка усмехнулась. ― Ну и последний вопрос.

― М? Что ещё?

― Только честно. То, о чём сказали разработчики, как думаешь, это возможно?

Ворон прикрыл глаза, опершись о стену небольшой пещеры, в которой прятался, и, вздохнув, ответил:

― Между нами?

― А как ещё?

― Возможно.

― Почему ты так… ― Она не договорила, так как что-то заподозрила, и в её глазах блеснули искры любопытства. ― Неужели ты…

― Поговорим об этом в вашем лагере. ― Уилл неожиданно резко оборвал связь, так как услышал чьи-то голоса рядом со своим укрытием и, тут же уйдя в тени, направился в их сторону.

В это время Молли, так и не услышавшая ответ, посмотрела на иконку завершенного вызова и, пожевав губы, задумалась над услышанным.

«Очень интересно…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350. Десять уровней сознания**

Сервер Гилиама. Окраина империи Рогроз.

В небольшой комнате на втором этаже, снятой в хоть и небогатой, но все же довольно приличной таверне, стояли два друга, один из которых уже успел заляпать слюной высокий стол, с волнением ожидая прихода гостя.

Наблюдавший за этим Рикарал поморщился и, не вытерпев, достал из инвентаря очередное полотенце, протягивая его другу:

― Слушай, серьёзно. Обратитесь к эсперам, что ли. Сколько можно?

― Ага, щас! ― Браквар тут же вскинул брови, и на его ужасающей морде появилось трудноразличимое выражение: ― Это моя изюминка! Без неё я не я!

― Я тебя умоляю! ― зарычал его собеседник, выражая своё отношение к так называемой «изюминке», но в этот момент раздался тихий стук, и им пришлось снова отложить их извечный спор. ― Приведи стол в порядок, иначе она подумает, что ты не воинственный гринсвер1, а одомашненный пёс.

Рикарал вышел из-за стола и направился к двери, держа руку на недавно приобретённом мече. Всё же он не был уверен, что это именно та, кого они ждут.

― Кто?

― Рики?

Услышав своё сокращённое имя, произнесённое женским голосом, тот удовлетворенно вздохнул и отпустил оружие. Открыв, мужчина подвинулся, пропуская гостью.

― Где задержалась?

― Может, хотя бы присесть дашь? ― Вошедшая девушка, из расы арахнофитов, покачала головой и, бросив взгляд на усердно трущего стол Браквара, улыбнулась: ― Дела делала, не вы одни, знаете ли, работаете.

Собеседница прошла вперёд и, опустившись на аккуратно заправленную кровать, продолжила:

― Ну так? Что такого срочного произошло, что тебе понадобилась эта встреча? Погодите-ка… ― Гостья, сузила глаза, и её взгляд возбуждённо забегал по комнате, пока она не сосредоточилась на мече, находившемся в ножнах Рикарала. ― Артефакт второго уровня?! Где вы его нашли?

Эту любопытную и проницательную особу звали Виетрой, и она была эспером (некоторые зовут их магами) с III уровнем сознания, или, если опираться на классификацию Системы до её падения, игроком ранга «страж». Ранги присуждались в зависимости от уровня силы сознания игроков, и их можно было разделить на десять уровней:

1 уровень сознания ― Новичок.

2 уровень сознания ― Ученик.

3 уровень сознания ― Страж.

4 уровень сознания ― Наставник.

5 уровень сознания ― Мастер.

6 уровень сознания ― Хранитель.

7 уровень сознания ― Чемпион.

8 уровень сознания ― Мудрец.

9 уровень сознания ― Избранный.

10 уровень сознания ― Герой.

Тех, кто смог добраться до третьего уровня сознания, можно было считать гениями. Например, Рикаралу и его другу, которые уже год назад смогли пробить барьер второго уровня, понадобится лет десять-пятнадцать, прежде чем они смогут попытаться прорваться на следующий.

С того времени как исчезли Администраторы, сервера пребывали в стагнации, а после и вовсе регрессировали. Доступ к Системе стал ограниченным, позволяя лишь инициировать новых игроков и ничего больше. Знания, ранее доступные всем и каждому, стали бесценными сокровищами, оседая в хранилищах Великих семей и древних кланов.

Теперь каждому игроку приходилось либо вступать к ним, либо же отправляться в лабиринты и подземелья, расположенные на заброшенных серверах, и надеяться, что им повезёт отыскать потерянные знания.

Хоть кланы и семьи предоставляли знания, а также обучали своих членов, за это они требовали верности, заставляя вступающих подписывать нерушимый контракт.

Именно поэтому Браквар и Рикарал остались свободными игроками, путешествующими по мирам и собирающими по крупицам силу.

― Помнишь жетон, который мы просили идентифицировать пять лет назад? ― Отвечая на вопрос гостьи, гончая достал монету, показывая её магу, и девушка, широко раскрыв глаза, удивлённо протянула:

― Значит, вы всё же смогли собрать её.

― Да. С твоей помощью было бы проще, но… В общем. Было тяжело, но, как видишь, оно того стоило. ― Рикарал улыбнулся, доставая другой рукой меч, и в который раз восхищённо посмотрел на купленное им оружие.

― Могу я взглянуть? ― Виетра с блеском в глазах подошла к оружию и, взяв его, начала использовать свою силу, активируя навык идентификации, но Рикарал остановил её.

― Это не нужно. Я уже записал данные, когда был в магазине. Вот. ― Он протянул небольшой магический камень размером чуть длиннее ногтя, на котором была вся информация о мече и не только.

Он, как и девяносто девять процентов всех игроков, не мог научиться использовать навык идентификации из-за его сложности, поэтому в магазине на всякий случай перенёс всё на носитель.

В Системе ходили слухи, что раньше любой мог активировать это заклинание лишь силой мысли, но когда всё накрылось, и всемогущие Администраторы внезапно покинули сервера, его активация стала требовать много энергии и времени. И всё из-за того, что после тысячелетий, алгоритм заклинания был восстановлен неправильно.

В настоящий момент любой, кто мог обучиться и использовать этот навык, считался ценным кадром в кланах и Великих семьях, и Виетра являясь тем, кто способен на это, состояла на службе Великой семьи Неро.

― Там есть заклинания или навыки?

― Успокойся. ― Браквар, молча наблюдавший за всем этим, подал голос, давая понять девушке, что её мечты напрасны. ― Там только снаряжение. Точнее, самое высококлассное снаряжение, которое ты только можешь себе представить. Мы записали данные каждого предмета, так что смотри, не упади в обморок от увиденного.

Виетра, сглотнув, взяла носитель с данными и, влив немного магической энергии, начала читать. Постепенно её лицо становилось всё более и более мрачным, и когда она закончила, от весёлого настроения практически ничего не осталось.

― Не могу поверить, что нечто подобное действительно существует. Чёртовы администраторы! Как можно быть такими безответственными?! ― Она злилась на эту загадочную древнюю расу за то, что те просто свалили в никуда, оставив всю Систему медленно загнивать.

― Кстати о них. ― Забирая носитель, Рикарал стал очень серьёзным. ― Пора перейти к вопросу, ради которого я тебя позвал.

― М-м? ― Собеседница свела брови вместе, не понимая причины резкого изменения атмосферы.

― Дело такое. Я не до конца уверен, но кажется, мы видели одного из них.

Несколько секунд после его слов стояла мёртвая тишина, а затем девушка разразилась смехом, буквально сгибаясь от хохота.

― Ах-ха-ха-ха! Ты! Ах-ха! Ты серьёзно?! ― Она снова упала на кровать, продолжая смеяться и говорить одновременно: ― Это самая идиотская вещь, которую я когда-либо слышала от тебя. Ах-ха-ха-ха! Ты понимаешь, что если бы это было правдой, то… А, забудь, я знаю, что это невозможно.

Это продолжалось ещё несколько минут, пока Виетра наконец не заметила, что, в отличие от неё, эти двое продолжали оставаться собранными, терпеливо ожидая, когда её отпустит.

― Ты закончила?

― Нет, но продолжай. ― На её лице застыло выражение снисходительности, будто она приготовилась и дальше слушать этот бред.

― Хм, хорошо. ― Рикарал знал, о чём идёт речь, и, представляя себя на её месте, вполне мог понять такую реакцию. ― В общем, я слышал, что те, кто достиг третьего уровня сознания, способны заглянуть в память других. Это правда?

― Не все, но да. На этом уровне такое становится возможно.

― А ты? Ты можешь? ― Это было то, ради чего он потревожил свою старю подругу.

Вновь комната погрузилась в молчание, пока девушка разглядывала своего старого друга. Наконец, она вздохнула и, потянувшись, медленно проговорила:

― Могу. Но… Это опасно. Опасно для цели.

― Осложнения?

― М-м… Да, можно и так сказать. Если смерть можно назвать осложнением. ― Собеседница усмехнулась.

― А вероятность хорошего исхода?

― Процентов двадцать, может, чуть больше.

Гончая застыл, так как всё же не ожидал такого низкого шанса успеха, но затем, подумав немного, спросил:

― Есть способ минимизировать риск?

― Хм, на самом деле есть. Слышал о сервере «Губительный каньон»?

― Да, там находится одно из самых опасных подземелий в этой королевской системе. Кажется, оно называете «Царство семи королей».

― Верно. Тогда, может, ты знаешь и о короне оракула? ― Виетра встала с кровати и прошла к столу, доставая из пространства один из магических кристаллов. ― Взгляни.

Небольшой красный носитель активировался, и над ним медленно закрутились трёхмерные изображения, пока девушка немного не пролистав не остановилась на одном из них. Это была диадема, состоящая из голубоватых листьев. Рядом с ней отображалась вся имеющаяся информация относительно этого предмета.

Как там и было написано, корона принадлежала одному из боссов подземелья «царство семи королей», и получить её можно было, лишь убив нынешнего хозяина. Его звали Тёмным оракулом.

Виетра продолжила:

― Средняя цена за эту корону около двухсот пятидесяти тысяч дорра2, и я сомневаюсь, что ты можешь позволить себе хоть один из этих вариантов.

Воин, ещё немного подумав, беспомощно взглянул на девушку. Он и сам понимал, что и поход в подземелье, и покупка, ему сейчас недоступны. Первый вариант приведёт к смерти, второй — сделает рабом, так как такой суммы у него просто нет и в ближайшем будущем не предвидится.

Чтобы купить меч в пространственном магазине, он потратил все свои сбережения за пять лет, обменяв на очки влияния, и если бы они с Бракваром пару дней назад не выполнили парочку заказов от гильдии игроков, то уже ночевали бы на улице.

― Это все варианты?

― Ну, ты можешь вступить в мою Семью или в какую-нибудь другую, где, как и у нас, уже имеется такая корона. ― Девушка махнула рукой, забирая кристалл со стола и, опершись на бок бульдога, пожала плечами: ― Судя по всему, ты и вправду уверен, что столкнулся с администратором, иначе твоё поведение сложно объяснить.

― Когда ты увидишь то, что видели мы, и услышишь его слова, я посмотрю на твою реакцию. ― Гончая горько усмехнулся. ― Осталось лишь найти способ. Кто бы мог подумать, что это будет так сложно.

― Я вот чего понять не могу, почему ты хочешь, чтобы это увидела именно я? Почему не обратишься к семьям или кланам?

― Ты единственный эспер, которому я могу доверять, а значит, не разболтаешь о том, что увидишь.

― Я всё равно не понимаю. ― Её брови сошлись к переносице, но через пару секунд её лицо озарила догадка: ― Ты хочешь найти их?!

― Да. ― Его голос был твёрд. ― Но для первого этапа мне нужна пространственная энергия. Я помню, как ты говорила, что в твоей семье её копят столетиями, а значит, имея право голоса, ты можешь взять немного для нас.

― Исключено. ― Девушка помотала головой. ― Считай это стратегически важным ресурсом. Даже будь я главой семьи, старейшины не позволили ли бы мне так бездумно тратить её.

― Надеюсь, твой ответ изменится, когда ты увидишь правду.

― Ну. как минимум, я обещаю подумать. ― Собеседница понимала, что значат эти слова. Рикарал собрался добыть корону оракула.

― Тогда прощай. ― На этих словах он кивнул Браквару, который всё это время оставался лишь наблюдателем, не особо вникая в происходящее и безоговорочно веря своему другу.

Оба покинули комнату, оставив Виетру наедине со своими мыслями, а затем…

― Эй! ― голос девушки раздался спустя пару минут, когда двое уже покинули пределы города, отправляясь к межсерверному порталу. ― Может, разрешите мне составить вам компанию?

Обернувшись и увидев говорившую, оба застыли в удивление. Виетра стояла неподалеку от них, подперев рукой бок и качая головой. Всем своим видом она показывала, что и сама не верит, что решилась на это.

― Ты уверена? Ты ведь даже не поверила нам.

― Пусть я и не верю в то, что вы видели легендарного администратора, но, если это правда… ― Она прищурилась. ― Я хочу найти его и лично задать пару очень серьёзных вопросов.

Оба помолчали, а затем Браквар, улыбнувшись, положил лапы им на плечи и весело рассмеялся:

― О-о, ребята! Как же я обожаю такие приключения! ― Иногда было действительно сложно понять, как за обликом этого жестокого воина может скрываться такая непосредственная натура…

1. Гринсвер ― вид, к которому принадлежат Рикарал и Браквар

2. Дорра ― общая межсерверная валюта, принятая ещё в древние времена. Представляет собой небольшой полый кристалл, напитанный духовной энергией, которая добывается в недрах специальных серверов. В зависимости от цвета кристалла, внутри может содержаться различный объём энергии.

Основная ценность дорра, помимо оплаты, заключается в их использование в качестве источника развития сознания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351. Колодец голодающего**

Пока Ворон двигался в направлении звуков, в его душе, словно выныривая, чтобы вдохнуть поглубже, мелькала надежда, что его противниками окажутся какие-нибудь пк‛шеры.

Парень планировал тут же покинуть мир теней, тем самым желая, не то чтобы спровоцировать, но всё же испытать их моральный компас на прочность.

Так как пещера, в которой он находился, не была глубока, разбойник быстро добрался до источников звука. Словно некое тёмное божество из подземного царства, парень смотрел на появившихся в его поле зрения игроков и, убедившись, что те одни, отменил сумеречный шаг.

Ники этих троих были ему неизвестны, к тому же Ворон не видел каких-либо символов клана. Бесшумно, всполохами чёрного марева его фигура стала появляться из теней. Правая нога, корпус, рука и голова. Если наблюдать со стороны, появление парня походило на явление призрака, выходящего из непроглядного дыма. Его тело постепенно обретало форму.

Если бы эта встреча произошла раньше, Ворон даже не стал бы пытаться привлечь чьё-то внимание, но битва с Логовом львов и Ори-Тори пробудила в нём жажду лёгкой наживы. Поэтому теперь любые встреченные им игроки, желающие поохотиться на себе подобных, могли легко оказаться перед угрозой неизбежной гибели, превратившись в жертв.

Так как троица шла в ту же сторону, что и он, разбойник неспешно догнал отряд и, проходя мимо, бросил в их сторону лишь взгляд, продолжая молча двигаться дальше.

― Эй! ― Не успел он отойти и на пару шагов, как его окликнула демонесса. ― Ты один? Не хочешь к нам присоединиться?

Если бы они могли видеть его лицо под маской, то заподозрили бы что-то неладное, так как на нём отобразилось мимолётное сожаление. Копия молнии и прочие навыки были наготове, но, как выяснилось, эти двое парней и девушка оказались вполне порядочными игроками.

― Спасибо. Я как-нибудь сам. ― Ворон, сдержав вздох разочарования, ускорился, и вскоре они потеряли его из виду.

― Хм, какая интересная у него рука. ― Один из парней, вскидывая меч на плечо, смотрел туда, где исчез игрок. ― Интересно, это скин или пассивка какая-то?

― Что бы это ни было, выглядит круто. ― Его товарищ, поглядывающий в это время по сторонам, тоже поделился мнением, но, увидев серьёзный взгляд девушки, удивлённо спросил: ― Чего задумалась?

― Да я тут минут пять назад форум просматривала, и кто-то из Логова львов писал про него. Уверяет, что это Белый ворон, даже видео есть, где он пса своего призвал.

― Ворон?! ― почти синхронно воскликнули оба молодых человека, так как прекрасно знали, каким игроком является этот парень.

― И что там писали?

― Обещают награду. Причём не только они.

― М-м… Награда… Погоди! Надеюсь, ты не думаешь, что мы с ним справимся?

― Ах-ха. ― Демонесса даже рассмеялась, услышав такой глупый вопрос. Она хорошо знала силу их отряда и была уверена, что её не хватит, чтобы завалить такого гиганта, как Ворон. ― Пусть мы и не сможем его убить, но продать информацию — запросто.

― Как-то это… ― с сомнением в голосе протянул отыгрывающий снайпера гоблин. ― Может, ну его?

― Он всё равно не узнает, а награда за инфу — двадцать сфер. ― Девушка пожала плечами и посмотрела на своих друзей, те, подумав немного, всё же согласились. Это ведь и вправду была лёгкая прибыль. ― Окей, тогда надо поторопиться, пока нас кто-нибудь не опередил.

Ворон продвигался всё дальше и дальше, продолжая встречать отряды игроков по два и более человека, один раз он даже видел группу из тридцати пользователей.

Но в какой-то момент атмосфера вокруг изменилась. На него стали целенаправленно нападать различные игроки, кто по одному, кто с товарищами. Недоумевая, откуда взялось такое количество людей, буквально спешащих на свидание со смертью, Ворон бы так ничего и не понял, если бы ему не позвонил Пак и не рассказал о награде. Как оказалось, за ним тоже шла охота. Тем не менее основной удар приходился на разбойника. Руководство клана «Логова львов» решило не отпускать обидчика безнаказанно и выдавало награду не только за его голову, но и за достоверные координаты месторасположения разбойника.

«Хех, кто бы мог подумать, что им это не понравится. Интересно только, из-за чего они больше бесятся: из-за того, что потеряли сферы, или из-за того, что их убили всего двое игроков? Ну и плюс, здоровая нежить в виде Харсеса, но кто считает?» ― Уилл, обдумав своё положение и поняв, что такими темпами на монстров ему больше охотиться не дадут, вдруг усмехнулся и решил полностью сосредоточиться на «охотниках за головами».

Если уж они решили попытать счастья, то кто он такой, чтобы мешать? Наоборот, парень даже наладил добычу сфер, анонимно передавая заказчикам свои координаты, и, после того как они отправляли кого-то для подтверждения, на его аккаунт приходила «оплата».

Правда, спустя несколько таких заходов, поняв свою ошибку, они тут же устранили течь, перестав отправлять игроков, имеющих в инвентаре сферы. К счастью, на энтузиазме участников, не принадлежащих к обиженным кланам, это никак не сказалось. Ведь мало того, что на форумах стали распространяться слухи, что разбойник уже набрал около пяти-семи тысяч сфер, так и кланы, организовавшие охоту, были готовы дать дополнительную награду в виде еще одной тысячи.

В итоге семь часов спустя, благодаря непрекращающейся поддержке своих «фанатов», Уилл получил ещё две тысячи сто шесть сфер. Правда, вся эта суета вокруг него стала порядком раздражать парня, так как врагов с каждым разом становилось всё больше. Он понимал, что если всё так и будет продолжаться, то в какой-то момент одному из этих азартных игроков действительно может повезти.

Получив приличную выгоду от этой авантюры, Ворон перестал сливать свои координаты и, используя невидимость, изменил путь продвижения, в итоге случайно обнаружив какую-то загадочную локацию.

Кстати о них. На территории ивента игроки не получали никаких бонусов и наград при посещении и открытии новых территорий и мест. Им просто приходило сообщение о том, что они обнаружили новую точку, или, если пользователь оказывался не первым игроком на данной территории, о том, где они находятся.

Вы обнаружили «Колодец голодающего».

Это сообщение пришло, когда он обнаружил локацию с разбросанными то тут то там гигантскими глыбами белоснежного мрамора. Пространство перед ним было хаотично усеяно ими, и, шустро взбираясь по этим руинам, парень увидел упомянутый в сообщении колодец, расположенный на возвышенной площадке.

Он был необычно большим, примерно метра три в диметре, и, если бы не размеры, ничем особым бы не выделялся. Но в какой-то момент до Ворона донесся слабый, почти не различимый шёпот. Чем ближе подходил разбойник, тем чётче становились слышимые им звуки, пробирающие до самых костей. Шёпот смещался в пространстве, словно говоривший был рядом и в то же время далеко. Затем в этот дьявольский голос добавлялись новые и новые интонации, тембры и звуки. Всё больше и больше, пока, наконец, не слились в комок сводящего с ума шума.

Не став рисковать и подходить к этой аномалии по земле, Ворон, используя крылья, взмыл вверх и, заглянув в колодец, увидел лишь непроглядную тьму, которая выглядела живой. Пару секунд ничего не происходило, но внезапно все голоса смолкли, и в этой оглушившей на мгновение тишине раздался пронзительный визг, одновременно с которым на поверхности тьмы появились десятки красных глаз.

Круглые, размером с пивную кружку, с чёрными зрачками и отпечатанными в них символами, те неотрывно следили за ним, а затем парень увидел, как пространство вокруг него начало тускнеть, лишаться красок, превращаясь в бесцветный мир.

Вы попали в ловушку хозяина колодца.

Каждую минуту вы будете терять 100 сфер влияния.

«М-м, теперь понятно, почему у этого места такое странное название», ― Уилл не стал паниковать и пытаться быстро найти выход, ведь если эта тварь так сильна, то и награда должна быть значительной. Вместо бегства всё его внимание сосредоточилось на многоглазом монстре и способах с ним совладать.

Достав свиток с заклинанием, наносящим урон по области, он решил испытать своего врага на прочность и, активировав его, призвал большой ледяной сталагмит. Как только этот пропитанный мощью шип сконденсировался, он тут же устремился вниз, в самое нутро колодца, и обрушился во тьму.

Раздался очередной визг, на этот раз он прозвучал разгневанно, однако пришедшее следом сообщение помогло понять, что не всё так просто:

Хозяин колодца ослаб.

Каждую минуту вы будете терять 97 сфер влияния.

«Хм, свиток золотого ранга нанёс столь незначительный урон?» ― Всё ещё находясь в воздухе, парень пытался понять, почему заклинание относительно высокого класса оказалось практически бессильно против врага, но загадочная тварь сразу же пришла в движение.

Земля задрожала, послышался гул, и сгустки тьмы, словно щупальца, стали выбираться наружу, волоча за собой клубящуюся массу.

Глядя на это, Ворон тихо присвистнул, так как размеры таящейся в глубине колодца сущности оказались поистине огромными. Глаза чудовища яростно рыскали по всему телу, но даже так их внимание не рассеивалось, они были полностью сосредоточены на раздражающем факторе в лице разбойника.

― Оу, а этот парень полностью отдаётся делу. ― Уилл покачал головой, сохраняя спокойствие, и, махнув рукой, призвал Харсеса: ― У меня как раз есть друг твоих габаритов. Думаю, вам будет о чём поболтать.

Его подчиненный тут же кинулся в битву, и, если бы не штраф в виде потери сфер, Ворон бы с удовольствием посмотрел на битву гигантов. Но сейчас он должен был понять, как разрушить ловушку, в которой оказался, и, наблюдая за сражением, увидел закономерность.

Всё дело оказалось в глазах монстра. Он не был уверен, что их ровно сто, но когда несколько уничтоженных глаз исчезали, ему приходили сообщения. Видимо, именно они поддерживали магию серого мира, и пока они не закроются, ловушка не исчезнет. А значит…

Разбойник достал арбалет и болты, начинённые магией молний, и приступил к планомерному обстрелу. Хоть задача и стала ясна, дело не было таким уж лёгким. Глаза постоянно перемешались в этом огромном сгустке тьмы, избегая целенаправленных атак.

Из-за того, что хозяин колодца мог по своему желанию изменять длину и форму конечностей, Харсесу приходилось трудно, плюс Ворон обратил внимание на то, что большой процент урона от физических атак поглощался его противником. Тьма проникала во внутренности его подчинённого и наносила удары изнутри, постепенно разрушая его кости и тесня змееподобного аллигатора.

Хруст. Раздался чёткий звук, и пара рёбер Харсеса, не выдержав сильного удара, покрылась паутиной трещин и неожиданно осыпалась. Руины огласил болезненный рёв. Ворон, почувствовав неладное, взглянул на шкалу здоровья слуги и с большим удивлением заметил, что эта атака отняла у того почти десять процентов здоровья.

«Эта тварь действительно так сильна?!»

Хозяин колодца ослаб.

Каждую минуту вы будете терять 69 сфер влияния.

Очередной глаз был уничтожен, и Ворон получил новое оповещение. Правда, с момента, как он попал сюда, прошло уже три минуты, и парень сильно пожалел о том, что не попытался убежать.

Его уверенность в хорошей награде была подорвана, и теперь он думал о том, что если не получит выгоды от всего этого, то больше ни за что не полезет в такую бесперспективную битву.

Плюс ко всему, арбалет оказался неподходящим оружием для сражения с этим чудовищем, так как глаза могли заметить момент приближения снаряда и успешно избежать попадания. Единственное, что сработало, — это металлический дождь, но даже после повышения ранга его откат оставался долгим.

«Металлический дождь».

Ранг: Обычный.

Активный навык: Подмастерье (12,07%)

Описание: Позволяет выстрелить сразу двадцатью пятью болтами.

Перезарядка: 3 минуты 45 секунд.

Ворон уже успел использовать копию молнии, пытку, изымающий душу (который даже не сработал, видимо, из-за особенностей врага), а также навыки, которые могли принести пользу, но целей всё ещё оставалось больше половины. А из-за небольшого времени использования крыльев, он чаше всего находился на земле, подвергая себя риску.

― Ладно, такими темпами дешевле использовать это. ― Разбойник спрятал арбалет и, бросив взгляд на имеющиеся очки влияния, кинулся к туше хозяина колодца.

Его тело быстро начало изменяться, принимая форму золотого дракона, а затем среди грохота битвы и рёва колоссов раздался тихий голос:

― Скачок. Смертельный ураган клинков…

Бум! Разрушительные атаки посыпались на хозяина колодца, и всё его внимание тут же сосредоточилось на разбойнике. Клон.

Отвлекая врага, Ворон, бегая и цепляясь за его плоть, кувыркался, прыгал и уворачивался от щупалец и их атак, продолжая прокалывать не успевающие исчезать глаза.

Прыжок. Одно из щупалец просвистело под ним, но как только его ноги вновь коснулись поверхности тьмы, другое поймало за лодыжку, удерживая на месте.

Серия атак сзади успела снять более тридцати процентов, прежде чем разбойник избавился от пут и скользнув вниз, парень использовал кинжал для остановки, после чего, не вынимая его, побежал в сторону, заставляя чудовище страдать от боли. Длинный и глубокий кровавый след тянулся за кинжалом, и одновременно с этим парень продолжал слышать звук приходящих оповещений…

Хозяин колодца ослаб.

Хозяин колодца ослаб.

Хозяин колодца ослаб…

Массивное тело монстра, обессиленное и поверженное, лежало на земле, тяжело дыша и истекая кровью. Существо старательно прятало отставший целым единственный глаз, пока Харес пытался его приподнять.

Действие смертельных клинков уже закончилось, и за это время Ворон понял, что эта тварь не умрёт, пока не будет уничтожен последний глаз.

Именно этим сейчас и занимался его подчинённый, пытаясь дать парню возможность пробраться к брюху существа, так как именно там находилась последняя цель.

Наконец, спустя ещё пять минут с голодающим хозяином колодца было покончено, и именно в этот момент Ворон действительно был зол на Систему.

― Десять?! Всего десять сфер?! Вы издеваетесь?! ― его задыхающийся от несправедливости голос устремился к небу, но, к сожалению, именно такими были правила игры.

Возможно, встреться он с этим монстром, после того как тот украл бы у других игроков сферы, награда оказалась бы больше, но парень первым нашёл это место, и результат его трудов оказался жалкими десятью сферами.

― Никогда! Никогда больше не полезу в это дерьмо! ― ругаясь и проклиная свою неудачу, Ворон стал, как обычно, обыскивать локацию, не особо надеясь на что-то хорошее, но когда он спустился в колодец, всю его ярость сдуло в мгновение ока.

Это был знакомый сундук, усыпанный бриллиантовой пылью и расписанный загадочными рунами. Но не это заставило сердце Ворона стучать быстрее, а количество замочных скважин. Их было ровно десять.

Уилл не пытаясь вскрыть его, положил руку на крышку и идентифицировал находку.

Для вскрытия необходимо 10 алмазных ключей 10 уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352. Хороший расклад**

Десять ключей алмазного уровня…

Глядя на это, парень даже представить не мог, какая награда будет ждать в сундуке. Максимумом того, что он уже видел, было пять ключей, но и то всего лишь третьего уровня.

«Нужно узнать, что находится в этих сундуках и правильно выбрать испытания», ― думая об этом, Ворон огляделся и, взяв сундук, сделал то же, что и обычно, когда находил нечто подобное. А именно — прятал в толще камня или грунта, используя сквозь стену, да так, чтобы крышку нельзя было открыть, не вытащив сам сундук.

Закончив с этим и отметив координаты очередного схрона, разбойник продолжил путь и, в конце концов, добрался до пункта назначения. Правда, на подходе к Яме Ворон замедлился, услышав взрывы и отзвуки активации сильных навыков и заклинаний.

Первая мысль была о том, что впереди снова сцепились два клана, но когда он, покинув пределы леса, поднялся на холм, загораживающий вид, парень увидел игроков, сражающихся с небольшим летающим монстром.

Хватило пары-тройки ников, чтобы понять, что это члены «Фортуны», и его тут же посетило ощущение, называемое дежавю. Он ведь точно так же не успел вовремя к Башне, которую захватили «Душегубы», хотя сейчас ситуация была всё же немного иной.

Тварь. с которой схлестнулись игроки, казалась более опасной, раз смогла доставить проблемы такому топ-клану, как «Фортуна». За то время, пока Ворон оценивал обстановку (на это ушло секунд тридцать), монстр успел отправить на перерождение двух кастеров и танка, весьма неудачно попавших под жёсткий прессинг трёх из пяти хвостов.

Каждый из них заканчивался безглазой пастью, из которой то и дело показывалось множество тонких, словно порезанные ленты, языков. Схватив кого-то они, подражая змеям, заталкивали жертву в своё ненасытное брюхо, проглатывали её целиком.

Само же чудовище, названное системой падшим чёрным кошмаром, словно не обращая внимания на свои собственные хвосты, атаковало с помощью магии и клыков, одновременно проворно избегая большинства ударов и заклинаний.

Уилл успел отметить для себя, что хоть здесь и преобладали игроки из «Фортуны», но было немало и одиночек, и небольших групп, состоящих из знакомых друг с другом людей. Правда, никто из них не осмеливался влезать в битву топ-гильдии, потому что каждый понимал, когда ивент закончится, смельчакам придётся встретиться с последствиями своих необдуманных решений.

― Итак, ― оглядывая локацию и поднимая взгляд к висевшему в воздухе острову, тому самому, что он в первый день ивента принял за стеклянную полусферу, Ворон, взвесив все за и против, побежал вперёд. Огибая масштабную битву и стараясь не отсвечивать, он, оказавшись практически под островом, прыгнул вверх, затем использовал скачок и, активировав первую форму крыльев, отправился к зависшему в небе куску земли.

По сравнению со второй формой первая была быстрее, так как скорость полёта зависела от приложенных сил, а не от заложенных в заклинание характеристик.

Цель находилась всего в километре над ним, поэтому Ворон, благодаря имеющимся у него бонусам на передвижение в воздухе, быстро добрался до острова и, ступив на землю, тут же обратил внимание на неестественную тишину, царящую вокруг. Будто остров был не только отрезан от звуков снаружи, но и внутри ничто не могло повлиять на его молчание. А следом:

Вы находитесь на Острове тихих молитв.

«Ну, этого стоило ожидать».

Именно так. Судя по тексту сообщения, слово «находитесь», означало, что он был здесь не первым.

«Скорее всего, это „Фортуна“, но лучше не терять бдительности». ― Разбойник, уходя в скрыт, начал осматривать открывшиеся перед ним земли, стараясь подмечать интересные детали.

Если это место похоже на те, где он успел побывать, то где-то здесь скрывается сильный монстр, охраняющий как минимум один из сундуков, а также менее сильные мобы, на которых можно подзаработать сфер.

Минутой ранее внизу.

― Эй! Там разве не Ворон? ― С рук говорившего сорвались языки пламени, образуя двухметровый молот, и тот, закрутившись, словно бумеранг, устремился в глубь чёрного кошмара.

После его слов несколько членов гильдии успели взглянуть вверх и увидеть подлетающего к острову игрока.

― Он что знает, почему мы здесь?

― Ну, этот парень, конечно, может удивлять, но вряд ли ему что-то известно. Скорее всего, как обычно, суёт свой нос куда попало, ― женщина, игравшая за сказительницу, успела поделиться своим мнением и тут же начала зачитывать новое заклинание, материализуя вокруг противника ярко-зелёные стрелы.

Продолжая сражаться с таким сложным врагом, игроки тем не менее оставались спокойными и даже находили время для обсуждений. Со стороны могло показаться, что всё дело либо в их профессионализме, либо же, наоборот, в полной некомпетентности.

Но на самом деле члены «Фортуны» не относились к убийству кошмара халатно. Даже несмотря на количество смертей в ходе битвы, любому понимающему ситуацию было бы ясно, что эти ребята потеряли не так много бойцов. Будь на их месте какой-нибудь третьесортный клан, от него осталось бы лишь воспоминание.

Также минутой ранее.

Дикий ветер, следя за движением Ворона на форумах, смог примерно вычислить его направление и, полагаясь на интуицию, добрался до Ямы довольно быстро. Ему пришлось непросто, но благодаря тому, что в основном здесь преобладали лесные локации, скорость его путешествия из-за расовых и классовых особенностей, была достаточно высокой. Игроку просто повезло, что Ворон тратил время в битвах с соперниками, иначе их встреча могла до самого конца события так и не состояться.

Но именно в тот момент, когда он уже практически достиг финишной прямой и встретился с разбойником, Лок увидел, как тень Ворона поднимается к летающему острову. Его лицо застыло. Оно было не в силах выразить всю гамму постигшего его разочарования.

«Вот урод! Чего тебе на месте не сидится?!» ― мужчина, прокляв парня, достал один из двух оставшихся свитков полёта и, обещая убить того самым страшным способом в случае отказа, направился следом.

Ни о чём не подозревающий Ворон в это самое время медленно продвигался вперёд. Этот кусок земли оказался заброшенным городом, дома в котором уже давно были разрушены, и лишь некоторые из них держались неведомым разбойнику чудом.

Как оказалось, загадка с пропавшими звуками была связана с наложенным на эту область ограничением. Даже когда парень пытался сказать что-нибудь вслух, эта звенящая тишина жадно, будто оголодавший зверь, поглощала не успевшие излиться звуки.

Уилл даже успел поэкспериментировать и, остановившись, прислушался к себе. Спустя десять секунд он ощутил бег крови по артериям и венам. Настолько тихо было в этом месте.

Из-за этого «проклятия» ему не оставалось ничего другого, кроме как оставаться начеку, ожидая перезарядки невидимости. Продолжая идти вперёд, Уилл мимолётно попытался представить звуки своих шагов и дыхания, когда вдруг прямо перед ним одна из оставшихся целой городских конструкций разрушилась, и что-то кубарем пролетело ещё метров десять, прежде чем врезаться в другую стену.

Приготовившись к неизвестному, Ворон исчез в тенях, продолжая наблюдать за развернувшейся перед ним сценой и вскоре увидел, как из дыры, образовавшейся ранее, беззвучно выскочило огромное слоноподобное существо и бросилось вслед за «снарядом».

Но на этом спектакль не закончился, и за монстром, выныривая, один за другим выбежали ещё пять игроков, среди которых Ворон узнал Алого берсерка и его товарищей.

«Хм…» ― отменив действие сумеречного шага, разбойник решил помочь им, так как ему стало интересно, обладают ли те какими-либо знаниями об ивенте, как АК.

Этот монстр, в отличие от того, с которым сражались на границе Ямы остальные члены «Фортуны», был весьма яростным и вместо ловких и хитрых атак штурмовал любого, кто попадался на его глаза. Видимо, он уже находился в состоянии бешенства, и акцентирование агра на ком-то из игроков было бесполезно.

Такое состояние у монстров встречалось нередко, если верить информации на форумах, но сам Ворон видел его воздействие впервые (если не считать случая, когда он сам довёл Шимираза до безумия).

Появление Ворона в разгар сражения, как ни странно, не вызвало у этой шестёрки людей шок, так как их уже предупредили свои. Но вот внешний вид разбойника вновь сосредоточил на себе внимание.

Игрок Алый берсерк прислал вам запрос на вступление в группу.

Принять: Да/Нет?

[Слышал, у тебя есть какая-то костяная штуковина размером с дом, можешь призвать?]

Вступив в группу, разбойник тут же услышал голос Роннальда и, оценив положение команды, ответил:

[Хорошо. Готовьтесь отступать].

Это команда касалась двух игроков: Гонщика и Дрейка, — один из которых танковал, а другой наносил удары из слепых пятен, постоянно находясь на грани фола.

Харсес, не успевший ещё толком восстановиться после прошлых битв и имеющий около сорока шести процентов здоровья, не мог остаться незамеченным боссом, и на него тут же нацелились каменные бивни и когти.

Враг, чем-то похожий на древнего мамонта и отличающийся разве что сплющенной формой головы и отсутствием хобота, разбежался с места и активируя какой-то из своих специальных навыков, с силой протаранил подчиненного, снося сразу же десять процентов.

― Чего?! ― Уилл, увидев это, тут же связался с остальными.

[Так, народ, ещё пара таких ударов — и я отзову пета].

Остальное не требовало пояснений. Получив возможность перегруппироваться и воспользоваться расходниками, игроки, уже успевшие оценить силу и скорость и понять принцип навыков монстра, пошли в контратаку.

Ворон, помогая в силу своих способностей, продолжал мониторить Харсеса, готовясь отозвать того при малейшем намёке на опасность, так как потерять его в такой бессмысленной схватке было бы верхом глупости.

Спустя десять минут их отряд всё же справился с задачей, и как только босс погиб, члены «Фортуны» тяжело вздохнули и, усевшись там же, где и стояли, приготовились немного отдохнуть.

[Кажется, моя помощь была своевременна], ― Ворон улыбнулся, глядя на своего собеседника, успевшего уже собрать трофеи.

[Можно сказать и так. ― Берсерк, прищурившись, задержал взгляд на протезе парня, а затем, отвлёкшись от созерцания, продолжил: ― Ситуация не была критической, но если бы не ты, нам бы пришлось использовать свои козыри].

[Понимаю. Я кстати не просто так помог. Ответишь на пару вопросов].

Ронни мотнул подбородком, предлагая парню продолжать.

[Кто-то из вашего клана уже проходил испытания?]

[Кхм, мы начали лишь недавно] ― он пожал плечами, как бы говоря, что в этом нет ничего особенного, но Ворон продолжил:

[Что-то уже прошли? Какой максимальный?]

[Э-эм… ― Подумав немного, лидер Фортуны всё же ответил: ― Третий уровень в «терпение» и «избавление». С «равновесием» пока сложнее всего, и кое-кто из наших смог пройти лишь второй уровень].

[Вы довольно быстро… ― Уилл не успел договорить, как понял кое-что. ― Погоди-ка. Вы случайно не нашли портал?]

[Ха! А ты думаешь, на фига мы сюда забрались?]

Уилл, услышав это, встрепенулся и глянул на количество сфер.

Сфер влияния: 9423.

Не хватало ещё немного до десяти тысяч, и Ворон, думая об этом, пытался придумать способ быстро найти ещё шесть сотен, когда внезапно его разум подсказал решение. Оно могло помочь собрать не только недостающее, но гораздо, гораздо больше.

Нужно было лишь грамотно разыграть имеющуюся на руках карту…

Его взгляд упал на ничего не подозревающего собеседника, и на лице парня, скрытая за маской, появилась знаменитая широкая улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353. Сделка**

Произойди нечто подобное до того, как Ворон попал в загадочный магазин, и не начни он подозревать, что в игре заложено нечто более существенное, чем просто развлечение и попытка развить сознание, решение, пришедшее ему в голову, кануло бы в небытие ещё на стадии зарождения.

Его козырем было знание, пока недоступное остальным или же, в чём он не был уверен, доступное слишком ограниченному числу людей.

Пока многое ещё оставалось непонятным и требовало тщательного расследования, но, доверяя своим инстинктам, парень, который и раньше-то всегда старался смотреть на пару-тройку шагов вперёд, теперь стал заглядывать ещё дальше.

Жизнь стремительно менялась и нужно было подготовиться к переменам, которые оставались скрыты от глаз и были окутаны слоями тайн. Собрать очки влияния — лишь один из многих очевидных шагов на пути к неизвестному будущему, и этот ивент явно станет толчком к необратимым изменениям.

[Послушай, Роннальд. У меня есть очень серьёзный разговор, и, боюсь, он не терпит отлагательств], ― если бы это услышал кто-то из его старых армейских друзей, он бы посоветовал лидеру «Фортуны» поскорее заткнуть парню рот.

Всё дело было в интонации и мягком тембре, который в этой игре ещё никому и никогда не приходилось слышать. Даже не будучи актером, Уилл оказался мастером, способным играть на струнах, которые простому человеческому глазу невозможно увидеть. А после апгрейда сознания он сделал качественный скачок в искусстве владения словом, став ещё более «ужасающим» собеседником.

Роннальд же, услышавший слова разбойника, мог лишь смутно понять, что что-то поменялось, но его опыта не хватало для более глубокого анализа, поэтому он непонимающе посмотрел на Уилла:

[Роннальд? За всё время нашего знакомства ты, кажется, впервые произносишь моё имя. Не знаю, почему, но у меня возникло странное чувство, что я не хочу слышать продолжение этой беседы].

[Не накручивай. ― Ворон издал дружеский смешок, глядя на остальных игроков, не слышавших их разговор: ― Давай лучше поговорим о Хау′Краш].

\*\*\*

Добравшись до парящего острова, Дикий ветер потерял след Ворона. Атмосфера полной звуковой изоляции создавала ощущение, что даже его собственное присутствие — всего лишь иллюзия.

«Не много ли сил госпожа прикладывает для найма этого пацана?» ― думая об этом, мужчина двигался вперёд, опираясь на весь свой жизненный опыт и стараясь предугадать скрытые атаки местных монстров.

Тишина разрывала разум, царапая сознание пустой рукой и проникая в мысли. Это место действительно заставляло обычных людей нервничать, но такие, как Лок, успевшие побывать на краю, отличались от мирных граждан.

После десяти минут поисков дрейтнер, чудом столкнувшись лицом к лицу с группой игроков, успел оценить ситуацию и когда увидел среди незнакомцев цель, на его лице появилась коварная улыбка.

«Видимо, звёзды всё же благосклонны ко мне».

\*\*\*

Игрок Дикий ветер хочет добавить вас в друзья.

Принять: Да/Нет?

Ворон и команда «Фортуны» шли к порталу, когда ему пришло приглашение от неизвестного игрока. Так как в памяти не всплыло никаких подсказок относительно этого имени, он, немного подумав, хотел было отклонить заявку, но именно в этот момент перед отрядом возник дрейтнер, и тогда всё встало на свои места.

Остановив Алого берсерка, сказав, что игрок вышел с ним на связь, Уилл вышел вперёд и, слегка наклонив голову, с интересом посмотрел на чужака.

Мощная клиновидная птичья голова, напоминающая представителя семейства соколиных, и покрытая рванным, но от этого не менее элегантным плащом фигура зверя. К сожалению, за всеми одеяниями нельзя было понять, какому животному принадлежит вторая часть тела.

На штанах игрока, в области бёдер, виднелись ремни со спрятанными в кармашках метательными ножами, а на кожаном поясе, расшитом нитями, висел зачарованный кинжал, от которого исходил мягкий желтоватый свет.

[Твой выбор случаен, или ты хотел поговорить конкретно со мной?] ― Ворону хватило двух секунд на то, чтобы рассмотреть стоящего перед ними Дикого ветра, после чего он приняв приглашение, вступил в беседу.

[Ты прав. Я здесь ради тебя. ― Лок также цепким взглядом прошёлся по внешнему виду разбойника, подмечая детали, которые раньше не было возможности разглядеть. ― У меня есть предложение для тебя, и, надеюсь, ты его выслушаешь].

[Ты наверняка проделал долгий путь, так что…] ― он не договорил, пожав плечами, тем самым давая собеседнику закончить мысль и донести до него суть упомянутого предложения.

Лок всегда был краток и старался понапрасну не болтать, поэтому быстро перешёл к тому, ради чего собственно и искал Ворона:

[Моя нанимательница очень заинтересована в сотрудничестве с тобой. Думаю, ты слышал о Хохочущей даме пик?]

Хоть за маской этого всё равно бы никто не увидел, но на лице Ворона не дрогнул ни один мускул, такие уж они, врождённые привычки. Тем не менее слова посыльного старой знакомой Молли заставили его мысленно удивиться происходящему.

[Ещё бы, вы, ребята, наделали много шума в своё время]. ― в его голосе не послышалось никаких изменений.

[Кто бы говорил. ― Лок невыразительно усмехнулся. ― Ознакомься и скажи свой ответ в ближайшие сутки].

Одновременно с этим в их чат пришёл электронный документ, но Уилл не торопился его открывать. Он успел побывать во многих переговорах и знал, что выделяет опытного гонца из толпы кретинов. Ведь когда-то, и он был одним из них, веря, что до каждого можно донести свою точку зрения.

[Это ведь не всё, так? ― парень сделал паузу, обдумывая произошедшую встречу, и, придя к заключению, протянул: ― М-м, я понял. Ты здесь не только как посланник, но и как палач. Верно?]

Лок приподнял уголки губ, не отрывая взгляда от Ворона, и прежде чем исчезнуть в вихре листьев, ответил:

[Сутки, Уилл Томсон. Я приду за ответом ровно через сутки].

Убийца исчез, но выражение лица разбойника всё ещё оставалось холодным. Ему не понравился смысл, скрывающийся за словами гостя. Это могло значить многое, а могло не значить ничего, но, привыкнув не полагаться на слепую удачу, Уилл решил не бросать все на самотек.

Сузив глаза, он смотрел туда, где ещё недавно стоял незваный гость, и пытался понять, что делать, когда от размышлений его оторвал голос Берсерка.

[Кто это был?]

[Враг. И, скорее всего, вам стоит приготовиться к нападению. После того как он увидит портал, его друзья захотят поиметь вас]

[Я, конечно, не хвастаюсь. ― Берсерк иронично приподнял брови и посмотрел на парня. ― Но кто настолько туп, чтобы напасть на нас?]

[Угадай с одного раза]

Стоило отдать Роннальду должное. Парень быстро сообразил, и тень иронии покинула его лицо.

[Если это они, пусть, даже к лучшему. Я наконец-то узнаю, насколько сильно мы отличаемся]

Ворон промолчал в ответ, так как к этому моменту в его голове уже созрел план, который помогал убить разом двух зайцев, но стоило предусмотреть последствия, иначе его жизнь в реальности могла осложниться.

После передачи послания разбойнику, Дикому ветру осталось лишь следить за парнем и, дождавшись окончания отведенного времени, выслушать ответ. От него зависело развитие последующих событий, ну, а пока…

Группа и их невидимый преследователь шли куда-то в центр разрушенного города, иногда убивая редких монстров, и вскоре оказались перед большим круглым зданием, вокруг которого мерцала пленка барьера. Оно было одним из уцелевших городских объектов, и когда Дикий ветер, выждав полминуты, последовал за целью внутрь, он с удивлением обнаружил исчезающего во вспышке света Ворона.

«Хм, он же не решил сбежать? И, кстати, это случайно не тот портал, о котором писала та социофобка?»

Изучив ранее ники игроков и поняв, с кем столкнулся, Лок, после того как поговорил с Вороном, связался с Ким, описав ей ситуацию. Девушка, тут же прикинув варианты, отдала новый приказ: прежде чем убивать членов «Фортуны», нужно выяснить, какие у них дела с парнем. Если они союзники, то, учитывая её желание завербовать разбойника, было бы весьма недальновидно уничтожать их. Но теперь, когда на руках появилась такая переменная, всё могло измениться.

«Думаю, ей это понравится».

Ворон же на самом деле совершенно не думал о бегстве. Он не заботился о мыслях Дикого ветра и уж точно не собирался позволять кому-то диктовать условия, продолжая следовать заранее намеченному плану.

Закончив вести переговоры с «Фортуной», разбойник уже связывался с АК, собираясь предложить им то же самое, что и Берсерку. А именно, те двадцать процентов дохода со всех операций и сделок, на территории Хау′Краш, а также еще не поделенные земли, которые после полной колонизации должны были отойти в процентном соотношении трём сторонам договора: «Фортуне», «Азартным костям» и Уиллу.

Несомненно, его доля, как для одиночки, была чрезвычайно велика, но такая цена обуславливалась его неоспоримо высоким вкладом. Начиная от получения квеста на поиск нового континента и заканчивая Кровавым ифритом вкупе с астролябией.

Правда, заплатить за эти двадцать процентов обоим кланам пришлось очень и очень дорого. Пятьдесят тысяч сфер с каждого. Именно столько Уилл запросил в обмен на полную капитуляцию. Тонко чувствуя грань, Ворон выбрал оптимально допустимое количество сфер, так как даже не видя всей картины целиком, верхушки топ-гильдий понимали, что игрокам дана уникальная возможность для получения очков влияния.

Пятьдесят тысяч сфер — это минимум двести пятьдесят тысяч очков влияния. Сумасшедшая цифра, но зато теперь Хау′Краш принадлежал лишь двум гильдиям, и, если всё сложится удачно, они полностью монополизируют второй континент. Пусть последствия полного объединения мира оставались неизвестными, но оба гильдмастера могли догадаться, что их усилия не пропадут напрасно.

Шагнув в портал, Ворон очутился в скоплении сотен тысяч игроков, а прямо по центру стояла укрытая плащом и капюшоном мужская фигура героя. В руках каменного истукана находилась огромная трёхметровая коса с широким серповидным лезвием. Она выглядела непримечательной, но это не означало, что оружие было таковым.

«Ну здравствуй, Даррау-вестник…»

Уилл подходил всё ближе и ближе и, наконец, остановившись перед новым для себя героем, получил ожидаемое сообщение:

Вы желаете преподнести сферы влияния статуе героя?

Да/Нет?

«Нет».

Ворон закрыл сообщение и, осмотревшись, выбрал место, где можно было присесть. АК и «Фортуна» пока не передали оговорённые сферы, поэтому разбойник не торопился приступать к испытаниям, собираясь дождаться всей оплаты. Прийти сюда заранее, он решил по одно простой причине. Даже с собранными лично им сферами было опасно разгуливать, что уж было говорить о том времени, когда ему перешлют ещё сто тысяч?

Благодаря тому, что он заблаговременно спрятал свой протез, никто не обратил внимания на очередного лузера, вышедшего из портала. Смотреть на ники каждого игрока было весьма глупо и нецелесообразно, поэтому разбойник остался неузнанным. Глядя на большинство погибших, казалось, что новости о порталах ещё не до всех дошли.

«Что ж, пока жду, стоит разобраться с этой нанимательницей…» ― парень усмехнулся и написал Дикому ветру:

[Я знаю. что ты видел, как я зашёл в портал. Иди за мной. Я готов обсудить ваше предложение].

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354. Клубок интриг**

Отправив сообщение, Ворон прикрыл глаза и ещё раз продумал ходы предстоящей игры. Сколько карт на руках? Какие силы и возможности у оппонентов? Кто союзник? И что на кону?

Было много переменных, которые требовалось учесть, при этом постоянно держа руку на пульсе, подстраиваясь под изменения, чтобы не оказаться проигравшим.

В его продуманном плане имелась лишь одна неприятная деталь: в реальном мире он всё ещё был беззащитен перед людьми с большим влиянием. Примером была Ким Стейсен, о которой как-то вкратце рассказала Молли.

Младшая из трёх сестёр семьи Стейсенов, влиятельных банкиров из Швейцарии. В двадцать лет она основала успешную консалтинговую компанию и за четыре года с поддержкой семейного фонда ворвалась в списки самых богатых людей мира до двадцати пяти.

По словам Молли, работа подходила такой бессовестной, аморальной и хитрой личности, как Ким. Она видела возможности и делала деньги, а вопрос о средствах достижения чаще всего даже не рассматривался.

В документе, если его можно было так назвать, присланном парню Диким ветром, было всего несколько основных посылов, смысл которых оказался также прост, как и сам текст. Сквозь который чётко прослеживалось желание отомстить Серому кардиналу, и именно на этих чувствах Уилл хотел сыграть.

В первую очередь, Ким просила снять ролик в паре с ней, объясняя это официальным началом сотрудничества двух венценосных особ. Эффект совместного появления короля и королевы с разных этажей должен был создать много информационного шума, привлекая заинтересованных спонсоров, и, как итог, помочь заключить новые контрактов на рекламу.

Дальше она кратко описывала взаимовыгодные условия об обмене землёй, ресурсами и информацией касательно управления страной. Этот пункт не был бы не примечательным, если бы не одно «но». В условиях такого обмена было чёрным по белому прописано, что если обе стороны примут договор, то Ворон будет вынужден отказаться от сотрудничества с АК, после чего Ким охотно компенсирует ему все возможные издержки.

Но всё это меркло по сравнению с последим предложением. Именно из-за него разбойник оказался в непростой ситуации, и именно из-за него пришлось вступить в игру.

Каменная рука и нога в обмен на смерть Молли от его рук. Заинтересованность в этих предметах сыграла с ним злую шутку.

Пока всё это мелькало в голове, Дикий ветер уже вышел из портала и, оглядевшись по сторонам, заприметил махнувшего ему разбойника. Удовлетворительно кивнув, мужчина быстрым шагом направился к сидящему молодому человеку, на ходу отмечая для себя тот факт, что парень не стал сбегать, хотя для этого была прекрасная возможность.

«Интересно, угрозы подействовали, или что-то всё же привлекло его внимание к сделке?» ― думая об этом, он остановился перед разбойником и усмехнулся.

Из-за того что горные площадки были безопасной зоной, здесь он не мог убить разбойника, а это значит, если тот сможет улизнуть, придётся изрядно попотеть в попытке поймать того во второй раз.

― Итак. Я слушаю.

К этому времени Ворон уже успел отправить пару сообщений, и, когда прозвучал вопрос, домино начали падать.

― Насчёт обмена землями и прочим, боюсь вынужден отказаться. Но… Я согласен снять видео и убить Серого кардинала.

― Ты уверен? ― Лок чувствовал, что что-то не так. По его прогнозам, мальчишка не должен был согласиться так легко, но сперва предстояло отчитаться. ― Что ж, послушаем, что скажет моя госпожа.

Спустя пару минут мужчина закончил беседу, но лишь для того, чтобы предупредить:

― Госпожа сейчас свяжется с тобой.

И правда, не успели слова прозвучать, как Ворон получил системное оповещение о запросе на дружбу.

«Принять».

― Здравствуй, Уилл, ― голос Ким звучал завораживающе и спокойно. ― Меня зовут Ким Стейсен, но, думаю, ты и так в курсе. Верно?

― Ближе к делу. ― Разбойник отклонил её предложение на словесное танго и перешёл к сути: ― Как и сказал, я готов сняться в твоём ролике, но если мы не решим вопрос с оплатой, то от этой идеи тебе придётся отказаться.

― И что же ты хочешь? ― Она никак не отреагировала на его равнодушный тон.

― Меня интересуют сферы влияния. Чем больше, тем лучше.

― Это очень ценный товар, ― её голос наконец-то стал звучать более серьёзно. Видимо, она даже не подумала, что тот попросит вместо реальных денег ивентовые предметы.

― Я в курсе.

― Допустим. ― Ким перестала кривляться. ― О каком количестве идёт речь?

― Всё зависит от результатов торгов? ― Ворон улыбнулся, и смена интонации не ускользнула от собеседницы.

― Торгов? ― Девушка, в это время находившаяся неподалёку от лавовых полей, нахмурилась. ― Хочешь сказать…

Она начала понимать, к чему клонит парень.

― Ты угадала. Так как я должен получить выгоду, то нет ничего лучше, чем здоровая конкуренция.

― Ты не посмеешь… ― медленно произнесла Ким. Она и представить не могла, что какой-то игрок попытается нагреть руки за её счёт. Конечно, всё это могло быть блефом, и плюс ко всему, у нее оставалось право просто отказаться от затеи отомстить Молли таким образом, но всё же в чём-то разбойник был прав. Но именно это правота не нравилась Хохочущей королеве. Она не потерпит такого к себе отношения.

― Если ты решил играть со мной, что ж, я не против. ― Ким выдохнула и, успокоившись, стала рассматривать ситуацию под разными углами. ― В таком случае можешь не рассчитывать на руку и ногу каменной девчонки. Считай, что ты навсегда лишишься возможности собрать её целиком.

― Хорошо-хорошо. Давай притормозим. ―В тоне парня слышалось вынужденное смирение. ― Но, так или иначе, мне всё равно нужны сферы. Может, ты назовёшь свою цену, и если она меня устроит, то так и быть, я в деле.

Ворон точно контролировал свои эмоции и тембр голоса, давая понять собеседнице, что ей придётся платить в любом случае. А вся эта уловка с конкурентом была лишь для того, чтобы задеть самолюбие Ким, внушив ей тем самым ложное чувство некой внешней опасности.

Сложно было предугадать её реакцию, но, судя по всему, её личная обида или неприязнь к Молли частично затмевали аналитические способности, что позволяло задать нужное направление беседе.

Теперь она должна была осторожно выбрать приемлемую для такого рода сделки цену, не занизив ее.

― Может, скажешь, чем с тобой расплачивались АК, чтобы я могла сориентироваться? ― девушка зашла издалека, не желая прогадать. Кому, как не игроку, находящемуся на другом этаже и знающему о повышении уровня сознания, знать об их ценности. ― Возможно, мы подберём другое средство оплаты.

― Мы оба знаем, что их сложно заменить. ― Уилл снова не стал отвечать на не относящийся к теме вопрос.

Их беседа протекала плавно, неожиданно меняла ракурс, затрагивая другую тему, а затем вновь возвращалась в русло. Партия в слова разыгрывалась на таком уровне, что несведущий человек совершенно не заметил бы намёки между строк и расставленные в предложениях ловушки.

В конце концов, оба замолчали, раздумывая над итогами.

― Что ж, думаю, мы договорились. ― Ким усмехнулась, но другая сторона этого не увидела.

― Конечно. ― Ворон помолчал. ― Я убью Молли, как только получу то, что мне нужно. Насчёт ролика, обсудим после ивента. А теперь вынужден попрощаться. У меня осталось много дел.

― У тебя три дня.

Уилл не ответил, закончив звонок, и за его маской засияла широкая улыбка.

Стоявший всё это время молча мужчина зашевелился и спустя десять секунд хмыкнул, получив подтверждение.

― Я думал, ты не станешь предавать союзника. ― Лок, не сдержавшись, приподнял уголки губ, презрительно глядя на парня. ― Видимо, тебе совсем не знакома верность.

― Держи своё мнение при себе, ― холодно посоветовал Уилл и, получив оповещение о том, что нужный ему лот с рукой и ногой попал в камеру хранения, развернулся, бросив через плечо: ― Тебе пора.

Дикий ветер постоял ещё немного, провожая разбойника взглядом, и снова позвонил Ким:

― Вы уверены, что он сделает это? Они ведь могли спокойно договориться об этом.

― Успокойся, Лок. ― Девушка, покручивая кончик волос, смотрела куда-то вдаль, думая о своём: ― Я всё предусмотрела. Её смерть хоть и согреет мне душу, но она лишь закуска. Возвращайся ко мне, нужно подготовиться к битве.

\*\*\*

Пятнадцать минут назад.

В воздухе раздался хлопок, и Мистическая тьма, успевшая увернуться от посмертного взрыва водного богомола, встала и, собрав две сферы, двинулась дальше. Следующий монстр был уже в поле зрения, когда ей пришло оповещение о новом сообщении.

Открыв почту, девушка увидела имя Белого ворона и, немного подумав, взглянула на содержимое:

Нужна твоя помощь. Приходи по этим координатам и помоги кое-кому. Подробности чуть позже. Буду должен.

ПыСы: Найди, кому отдать сферы на хранение. Мало ли что.

Роза недолго разглядывала текст письма, а затем посмотрела на приложенные координаты и, развернувшись в нужную сторону, призвала своего питомца. Если уж этот парень обратился за помощью, видимо, назревало что-то серьёзное.

\*\*\*

Письма также получили Ночь, Молли и Алый берсерк, но пусть их содержимое было различным, смысл оказался прост: грядёт противостояние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355. Первые десять тысяч**

Алый берсерк, закрыв чат, посмотрел на собравшихся перед ним игроков. Несколько тысяч тех, кто успел добраться сюда за столь короткое время, стояли, ожидая его слов. Разброс сил, судя по карте, был слишком большим, и казалось не эффективным полностью прекращать сбор сфер влияния, так как они заплатили разбойнику огромную сумму. Поэтому Берсерк как лидер счёл, что пяти-шести тысяч хватит для отражения предстоящей атаки, пока все остальные игроки будут накапливать столь важный ресурс.

И без подсказок Ворона было ясно, что такие игроки, как члены Ордена просветителей, уже прочно закрепившиеся в ТОП-списках и продолжающие наращивать уровни, не станут проходить мимо порталов. Неизвестно, нашёл ли их ещё кто-то, помимо АК и его собственного клана, а это значит, что в ближайшие дни внимание будет сосредоточено на этих двух объектах.

― Что ж, мои браться и сёстры. ― Роннальд забрался повыше на гранитные блоки полузаваленного дома, чтобы его видели все члены «Фортуны», в данный момент заполняющие старый, разрушенный город. ― Многие из вас всё ещё не понимают, что происходит, поэтому я объясню. Портал, что мы ценой больших усилий смогли отыскать и заполучить, хотят отобрать те, кто не до конца понимает, с кем решили связаться. Вы все их знаете и не раз видели их выступления на аренах и битвы с невероятными монстрами, что заполняют их этажи… Всё верно, это Орден просветителей. Но на этот раз им предстоит более серьёзное испытание ― сражение с нами!

Молодой человек замолчал на несколько секунд, давая своим товарищам время осмыслить услышанное, а затем продолжил:

― Мы ТОП-клан! Мы не безголовые мобы, не тупые монстры, которых можно уничтожать пачками или ища эксплойты загонять в безвыходное положение. Мы стояли на вершине в «Разрушенном мире»1 и стали теми, кто покорил «Тёмные врата»! Не знаю, как вы, а я счастлив. Счастлив от того, что именно нам представилась возможность показать этим везучим ублюдкам разницу в мастерстве и опыте! Среди вас есть как самые старые члены гильдии, так и совсем новички, но вы пришли на зов, доказывая решительность и смелость. Что касается шпионов и предателей… ― Берсерк обвёл взглядом игроков и усмехнулся: ― Сейчас самое время подумать, ту ли сторону вы выбрали? Решите для себя, что важнее, и, сделав выбор, отбросьте сожаления. Но помните, те, кто не с нами, против нас. Мы уничтожим и вас, и ваших хозяев!

С каждым словом в сердцах менеджеров, строителей, учителей и водителей, вступивших когда-то в клан и посвятивших себя его процветанию, зажигалось пламя. Они возбуждённо смотрели по сторонам, проникаясь атмосферой и встречаясь взглядами, заражая своим воодушевлением окружающих игроков.

― Мы добрались до этого самого мига, преодолев поистине трудные преграды и неимоверные сложности, ― продолжал молодой человек, понимая каждой клеткой своего тела настрой товарищей. ― Я до сих пор помню тот момент, когда была основана эта гильдия. Кучка игроков-друзей, желающая наслаждаться приключениями и битвами, в которых зашкаливает адреналин и сердце, словно бешеное, отбивает барабанный ритм. Вспомните! Вспомните эти чувства и, когда придёт враг, покажите свою истинную силу!

Этот мир жесток к игрокам, и мы много раз терпели поражение от странных боссов, не могли преодолеть непонятные испытания и теряли себя в поиске ответов. Но всегда цепко держались друг за друга, помогали и искали выход! Посмотрите, где сейчас наши старые враги? ― Он повернул голову в сторону и прищурился: ― Они не сдаются. Как и мы! Они ищут возможности стать сильнее. Как и мы! Это значит, минута нашей слабости позволит им сделать шаг вперёд, две минуты ― и их спина будет сниться нам в кошмарах.

― Р-р-ра-а!

― Да-а-а!

― Сегодня мы будем ужинать в аду! ― выкрикнул кто-то и тут же услышал в ответ:

― Чу-ува-а-ак… ― удивлённо протянул стоявший неподалёку Гонщик и усмехнулся. ― Этому фильму уже сто лет, ты что, из двухтысячных?

Но игрок лишь захлопал глазами, не понимая, о чём идёт речь, и парень покачал головой, вновь посмотрев на лидера, который самозабвенно распалял души собравшихся.

― Мы никогда не считали своих врагов и готовы были доказать всем и каждому, что наше право на престол получено не на пустом месте. Орден просветителей — лишь ещё одна пешка на доске. Поднимите головы!

Игроки надевали шлемы, капюшоны, короны и диадемы. Сосредотачиваясь на цели.

― Поднимете оружие!

Защёлкали ремни, ножны, замелькали кинжалы, топоры, копья и посохи, готовые смять противников.

― Пускай посмевшие бросить нам вызов познают отчаяние и превратятся в Ничто! ― Роннальд вскинул руку с топором, и в ответ на этот жест из тысяч глоток вырвался дружный боевой клич. Девушки лишь улыбались, но их мысли, как и сердца, были полны желания сражаться.

Речь Роннальда пылала азартом. Алого берсерка всегда считали лидером, даже когда он формально таковым не являлся, и это было не поклонением его уровню. Харизма этого молодого человека могла завораживать людей, притягивать и толкать их к нему в ноги. И сейчас он вновь воспользовался своим природным талантом.

«Фортуна» кипела. Гильдия была готова растоптать и скормить своих врагов псам, и их боевой дух растекался по Острову тихих молитв, предвещая начало кровопролитных сражений…

В это время Ворон, ставший катализатором войны из-за своего преследователя, тихо и мирно сидел неподалеку от статуй, наблюдая за форумами и читая о наградах за испытания. Роликов появлялось достаточно мало, учитывая количество пользователей на ивенте, поэтому даже с попеременным успехом оставалось много вопросов.

Например, во всём этом потоке информации было невозможно найти ответ на то, отличаются ли награды и, если да, то насколько? В системном сообщении говорилось о том, что награды могут зависеть от действий игроков, поэтому вопрос был насущным. Что удручало больше всего, так это то, что ролики с прохождениями третьего уровня испытаний были редкостью, а с четвертым и вовсе насчитывались единицы.

Хоть это, несомненно, заставляло всерьёз задуматься о сложности, Ворон был рад, что может попытаться получить титулы на более высоких этапах.

Думая об этом в минуты ожидания, парень даже надумал проверить одно из них, чтобы понять, о какой сложности идёт речь. И пусть тратить сто сфер на тест было не слишком умно, но всё же нет ничего лучше, чем собственный взгляд на вещи.

В итоге, вновь вернувшись к статуе и на этот раз приняв её приглашение, парень стал следовать инструкциям.

…

Вы вошли на Небесную платформу испытаний!

Всё было точно так, как рассказывал Коши, но вот дальше процесс испытания пошёл по немного другому сценарию.

Внимание! Ваш уровень чувствительности слишком высок для данного испытания.

Обнаружена энергия сознания уровня «новичок».

Идёт настройка испытаний…

Настройка завершена.

Сложность испытания увеличена в 2 раза в соответствии с текущим уровнем сознания кандидата.

Цель испытания: Взять ключ, выдержав ментальное давление.

Награды:

+ Алмазный ключ 1 уровня;

+ увеличение уровня чувствительности на 0,1%.

Испытание начнётся через: 10…

Неожиданно Ворон прочувствовал всё то, о чём говорили остальные. Давление. Сконцентрированное на его разуме, будто вместо мозгов в череп залили свинец, давление, которое с движением вперёд старалось разорвать голову.

«Вот же…» ― Тем не менее это испытание Уиллу давалось чуть легче, чем большинству игроков. Всё-таки у него было преимущество. И даже несмотря на увеличение в два раза, он смог в течение двадцати минут схватить висевший в воздухе ключ.

Поздравляем! Испытание первого уровня пройдено.

Получено:

+ Алмазный ключ 1 уровня;

+ увеличение уровня чувствительности на 0,1%.

Поздравляем! Вы установили рекорд по прохождению испытания первого уровня.

Время: 00:15:37.

Бонусная награда:

+ 2 алмазных ключа 1 уровня.

Вы прошли испытание с увеличенной сложностью.

Вами получен новый титул:

«Скованный судьбой»

Описание: Дорога, что для каждого является привычной тропой, для вас становится полосой препятствий. Ваша сила сковывает, и лишь преодолевая наложенные вами же пределы, вы сможете самосовершенствоваться.

+ Если уровень убитого врага выше, вы получаете 1% к опыту за каждый уровень свыше.

Вы покинете Небесную платформу испытаний через: 3… 2… 1…

Парня выкинуло обратно во внешний мир, и, пока он приходил в себя, каменное покрывало вокруг его персонажа быстро трескалось, через пару секунд он уже мог шевелиться.

Награды оказались неожиданными. Особенно титул. Польза от него была просто бесподобной. Учитывая уровни монстров на его этаже, с этим титулом процесс прокачки будет идти гораздо быстрее.

Ну и два алмазных ключа точно не будут лишними. К сожалению, пока не станет известно о том, что скрывается в сундуках, Уилл не хотел тратить сферы влияния на испытания низкого уровня. Его целью было прокачать сознание, и, пока он тестировал платформу, оплата от АК и «Фортуны» успела упасть к нему на почту. Вот что было приятно в работе с ТОП-кланами ― они всегда оперативно выполняли свою часть сделки.

Теперь в его ящике сфер хранилось:

111323 сфер влияния.

Четыре тысячи, выманенные у Хохочущей королевы за видео, были поделены между ним и Молли. Плюс за её будущее убийство он обещал рассказать девушке практически всё, что узнал об уровне чувствительности. Уилл хотел предложить той и другие варианты, например, вновь одолжить ларец желания, но подруга настояла на информации. Что ж, кого-кого, а её нельзя было обвинить в слепоте.

Разглядывая сферы, разбойник удовлетворённо улыбнулся.

Зелёные сферы: 12004

Оранжевые сферы: 9116

Белые сферы: 6332

Фиолетовые сферы: 10075

Жёлтые сферы: 14102

Голубые сферы: 12850

Розовые сферы: 13911

Черные сферы: 11669

Красные сферы: 10315

Серые сферы: 10949

― Хорошо, с таким количеством можно работать. ― Глубоко вдыхая и в очередной раз подходя к статуе, Ворон стал готовиться к тяжелому тесту. К чему-то, что по сложности можно было сравнить с испорченными склепами.

…

Выберите сферы, которые хотите преподнести статуе, и их количество.

Уилл уверенно выбрал десять тысяч, а затем, пожав плечами, попытался добавить и оставшиеся серые сферы, но система тут же послала его, завуалировав это под:

Количество сфер, преподносимых статуе героя за раз, не может превышать 10 000.

Приняв это, парень подтвердил свой выбор, и в следующий миг статуя неожиданно для всех окружающих ожила…

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. «Разрушенный мир» — ещё одна ММОRPG игра, вышла на год раньше «Тёмных врат».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356. Просчёт**

Мгновенно, словно по волшебству, гору накрыла тишина. Вокруг статуи и стоявшего перед ней игрока образовалось пустое пространство, и всё внимание окружающих тут же сосредоточилось на происходящем.

Прошло почти пять дней, но никто ещё не видел, чтобы статуя оживала, так что многие начали думать, что это ещё одно ивентовое событие, но очень скоро поняли, что ошиблись.

― Кто ты, тот, кто решил бросить вызов самим небесам? ― скрытая под капюшоном личность вещала, не торопясь, тембром, мягко, словно вата, обволакивающим каждого слушающего игрока, но внезапно голос громом обрушился на толпу, в нем прорезалась хладнокровная резкость: ― Назови. Своё. Имя!

Пространство дрожало в такт его словам, и парень, чувствуя, что испытание уже началось, гордо выпрямив голову, посмотрел прямо в светящиеся красными углями глаза героя:

― Меня зовут Белый Ворон.

Имя разбойника чётко разнеслось в тишине, и сотни человек тут же стали рефлекторно включать запись, надеясь первыми выложить видео на свои каналы.

― Мальчишка! ― Огромная коса Даррау, лежащая до этого в обеих руках, перетекая, словно вода, обвила его правую кисть и, быстро добравшись до плеча, вновь затвердела. Герой выпрямился, взмахнув своим оружием, и направил его в сторону игрока, а затем глухим голосом продолжил: ― Безрассудность всегда была чертой молодых. Десятки тысяч, сотни искали силу в попытке обрести славу, а в итоге, что? Они погибали безымянными солдатами в местах, где нога любого разумного не ступит ещё тысячи лет! Ты готов пойти за ними следом? Готов отринуть жажду к жизни и встать на путь, с которого не будет возврата? Умрёшь — значит умрёшь. Колесо Сансары на этот раз не спасёт твою душу.

Герой, замолчав, оглядывал стоявших вокруг игроков. Казалось, он вспоминал момент из своего прошлого, который тяготил его душу. Пока толпа наблюдала за Даррау, перед парнем после слов статуи выскочило сообщение, и его содержимое заставило спину покрыться холодным потом.

Внимание! Вы хотите запустить испытание 10 уровня.

В случае провала вы навсегда покинете зону специального события.

Принять: Да/Нет?

Это было действительно страшно. Но Ворон, гуляя на краю пропасти в своих путешествиях, уже давно оценил соразмерность наказания и награды. Его разум дрогнул на несколько секунд, но, как говорится, идя вперёд, перестань оглядываться.

― Они погибали не напрасно. ― Неожиданно раздавшийся голос Ворона привлёк внимание Даррау, и как тот, кто уже успел съесть не одну собаку на встречах с героями, Уилл решил и здесь попытать счастья. ― Их сердца, их кровь, их разум и тела жаждали изменить мир, историю или же просто, — он пожал плечами, ― стать богаче. Их мечты, цели и достижения принадлежат лишь им, и я, как и все до меня, готов поставить жизнь на кон, чтобы стать сильнее.

Голос Ворона острым кинжалом резал воздух, словно неся всю суть его характера и стремлений. Молодой человек ни на миг не отвёл взгляда, пока говорил, казалось, будто он репетировал эту речь перед зеркалом всю ночь, и сейчас настал самый подходящий момент, когда её требовалось произнести.

Уилл знал, у этой игры, чем бы она ни была, нет правил, а если так, то он волен делать то, что хочет.

― Ты прав, мальчик. ― Герой тяжело вздохнул, и острие косы медленно упало на землю. ― Ищущий силу всегда идёт по пути смерти, а значит, нет смысла разубеждать каждого. Ты сделал свой выбор, и если так хочет твоё сердце, то старик предоставит тебе шанс.

Даррау сжал оружие и, вновь направив его к Ворону, коснулся остриём его лба. Последним, что увидел парень, были тлеющие глаза статуи.

Поздравляем! Вы первый из игроков, преподнёсших 10 000 сфер влияния герою Даррау-вестнику!

Вами получен новый титул:

«Узколобый дуболом».

Описание: Судя по всему, ваш девиз по жизни: «Будь что будет» или «Поживём ― увидим».

+ Навык:

«Фаталист»

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Ученик (0,00%)

Описание: «Доверьтесь, как всегда, судьбе и посмотрите, что из этого выйдет».

При активации телепортирует пользователя в случайное место.

Затраты: 50 очков влияния.

Перезарядка: Нет.

Вам предоставлен выбор:

1 героический навык/2 свитка телепорта.

«Хочу посмотреть, что вы сможете предложить», ― стоя на большой круглой площади и читая предыдущие сообщения, мысленно пробормотал Ворон. Полученный за титул навык был палкой о двух концах, и он искренне возлагал надежды на то, что героический навык оправдает его вложения.

За ваше подношение вам выпала возможность выучить новый героический навык:

«Всё или ничего».

Ранг: Героический.

Активный навык: Ученик.

Описание: «Все ваши поступки полны безрассудности. Вы плюёте в лицо опасности, смеётесь над ней и смотрите свысока на возможность потерять всё, что имеете, за призрачный шанс получить желанную награду».

Вы можете поставить на кон свою характеристику либо очки одной из своих характеристик в обмен на характеристику врага, либо очки любой характеристики врага в равном соотношении.

Лишь слепой случай решит, кто станет победителем, а кто проигравшим.

Активация: 3 секунды.

Затраты: 10 очков удачи.

Перезарядка: 1 день.

Ограничения: Нет.

Стоимость изучения: 50 очков воли.

Изучить: Да/Нет?

\*Примечание: Это средство — крайняя мера. Нужно быть любимчиком судьбы, чтобы рискнуть сыграть в эту опасную лотерею.

Удивительно низкая цена ещё раз заставляла всерьёз задуматься над полезностью приобретения навыка, но у Ворона просто не было выбора. Он уже лишился возможности взять два свитка телепорта, поэтому оставалось лишь покачать головой и принять награду.

Не зря ведь писали в начале про случайный навык, и хоть Уилл никому и никогда не признается в подобном, но на этот раз новый титул действительно попал в самую точку…

Вами получено: 100 000 очков влияния.

Вами получено: 100 000 очков влияния.

Вами получено: 100 000 очков влияния.

….

Вами получено: 100 000 очков влияния.

Вы вошли на Небесную платформу испытаний!

Внимание! Ваш уровень чувствительности слишком высок для данного испытания.

Всё повторялось. Ну, почти.

Сложность испытания увеличена в 2 раза, в соответствии с текущим уровнем сознания кандидата.

Вы преподнесли 10 000 сфер влияния.

У вас есть возможность пройти испытание 10 уровня по одному за раз или же, увеличив текущую сложность в 10 раз, пройти все испытания сразу, получив соответствующую награду.

Уилл лишь горько усмехнулся и тут же отказался от столь «заманчивой» возможности. Он и так уже рискнул, позарившись на самый высокий уровень, сложность которого для него в качестве исключения увеличили вдвое.

Цель испытания: Взять ключ.

Награды:

+ Алмазный ключ 10 уровня;

+ Увеличение уровня чувствительности на 1%.

Испытание начнётся через: 10…

Локация испытания практически не поменялась. Можно сказать, она была идентична прежней, единственное их различие состояло в расстоянии до центра. Парень немного сомневался, но, скорее всего, оно было больше раз в десять.

В центре всё так же висел ключ, и казалось, что нужно лишь добраться до него, и дело будет в шляпе, но…

Испытание начнётся через: 1…0.

Атака обрушилась без предупреждения. Ворона буквально вбило в землю там, где он стоял, и на несколько мгновений перед глазами всё потемнело. Его голова оказалась повёрнутой к центру площадки, и, глядя на недосягаемый ключ, парень понял, что в процессе погони упустил из виду что-то очень важное.

По логике, если раньше он смог повысить чувствительность сразу на пять процентов, то поднять её на единицу не должно было составить большого труда, только вот он не знал одной очень важной и полезной детали.

Барьер между первым уровнем сознания и вторым преодолеть не так уж просто. Парень бы понял это, пусть и не сразу, даже если бы решил продвигаться вперёд, используя лишь испытания более низкого уровня. Но сейчас знания, которых ему так не хватало, были недоступны, и всё, что ему оставалось, это лежать в одиночестве на холодной плите и смотреть вперёд, туда, где плавал в воздухе заветный ключ десятого уровня.

\*\*\*

Пока Ворон сталкивался с невыразимой безысходностью, кольцо интриг вокруг Острова тихих молитв продолжало сжиматься. Словно нарыв, который гноился долгое время и был готов вот-вот взорваться, разрушенный город грозил стать центром войны, в которую были втянуты не только основные участники конфликта, но и силы, давно ожидающие удачной возможности.

Ким, Кофеманьяк, Эркилия, Небесный ГРОМила, Картечь и прочие стояли неподалеку от развернувшихся войск подчиненных им кланов и смотрели вверх, ожидая, когда прибудет член ордена, имеющий уникальный навык массового полёта.

― Как продвигаются дела с храмом новичка? ― Драко, одетый в камзол и держащий в руках трость изумрудного цвета с вложенной в неё шпагой, обратился к молчаливому мужчине.

― Советы Скарабея были полезны. ― Картечь посмотрел на молодого и тощего тамаксаха. ― Процесс медленный и тяжёлый, я предоставлю отчёт, как только достигну значимого прогресса.

Скарабей кивнул и улыбнулся. На лице этого существа сложно было различить улыбку, но человеческие привычки нельзя изменить. Сами же представители расы, за которую он играл, были больше похожи на монстров. Длинные и тощие двухметровые сущности с фиолетовой кожей, источающей чёрный пар, на котором и базировалось большинство навыков этого вида. Они могли преобразовывать его в разнообразное оружие, а также использовать как основу для магических атак. Их единственный, практически во всё лицо, глаз имел тройной зрачок, а тонкие ноги и руки были похожи на ходули.

Встретить подобных игроков считалось редкостью. Да и вообще, в этой игре было много рас, за которые мало кто соглашался играть.

― Хорошо. Буду ждать. ― Драко не стал настаивать, так как ему пока не удалось достигнуть нужной чувствительности, и все члены ордена полагались лишь на информацию Александра. Его взгляд ушёл в сторону, туда, где он заметил скачущую на львинороге Фарфоровую куклу, и мужчина вернулся к текущим делам. ― Что ж, пора начинать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357. Опечаленный слуга**

― Безудержный вихрь! ― Остатки северных врат разрушенного древнего города озарило очередное заклинание, и поле битвы на небольшом участке накрыла могущественная магия.

― Решительная поступь ярости! ― В лесу, растянувшемся к югу от границ города, раздался крик, и один из блаугров побежал вперёд, игнорируя выставленные щиты и навыки контроля. Его мощная фигура врезалась в не успевших среагировать или же понадеявшихся на свои скиллы игроков, и одновременно с уроном атака вешала дебафф на активацию навыков в течение трёх секунд.

Первая волна игроков, отправленная врагами, пусть и была неорганизованной, словно осуществлялась разрозненными силами, но эти противники были членами кланов, подчиняющихся Ордену, а значит, имели достаточно средств для покупки снаряжения и различных расходников, способных попортить нервы. Учитывая желание просветителей ослабить и растянуть оборону «Фортуны», пушечное мясо вполне справлялось со своей ролью.

Если говорить о силах Ордена, в совокупности у них насчитывалось немногим меньше трёх десятков «рабочих» гильдий численностью в двести-пятьсот человек, предназначением которых было снабжение основателей ресурсами и информацией.

Поэтому, собственно говоря, просветители поступал точно так же, как и ТОП-кланы, не став созывать и половины своей армии. Наличие портала без сфер влияния было тем же самым, что обладание золотом, которое нельзя никому продать.

Гонщик, взявший на себя командование четырьмя сотнями игроков, вместе с Дрейком расположившись в упомянутом выше лесу, как и было приказано, расставил по дорогам города ловушки, прежде чем добраться до передовой. Парень сражался вместе со всеми, изредка наблюдая и корректируя ход битвы, когда спустя минут двадцать напряжённых противостояний, стабильная ситуация на поле боя стала резко меняться.

В чат стали поступать отчёты от членов клана, умерших от появившегося в стане противника игрока, который был силён не только в прямом столкновении один на один, но и даже против группы, имел превосходство.

― Ну, наконец-то. ― Заметив того, о ком шла речь, а именно неспешно прогуливающегося среди атакующих существ дрейтнера, жнец облизнулся и тут же, разобравшись с игроком, который ему мешался, приготовился к схватке.

Мягкая и плавная походка, а также глаза, которые не упускали ничего вокруг и позволяли успешно блокировать или уклоняться от встречных атак, говорили о том, что Дикий ветер — очень серьёзный противник. Забит уже видел его пару раз в течение дня, но в те моменты убийца не показывал свою силу, сохраняя хрупкий нейтралитет.

― Эй! Твоя рожа кажется мне знакомой… Мы не встречались раньше? ― Он хотел посмеяться, но противник явно не ценил пустой трёп.

Вместо ответа Лок лишь оценивающим взглядом измерил расстояние до болтуна и, проиграв в голове битву, оскалился.

Шаг. Его нога упёрлась в землю, и в следующий миг фигура дрейтнера размазалась в воздухе. Лес был их стихией, и лишь немногие могли дать им бой в его пределах.

Чувствуя себя полноправным хозяином этой битвы, он не планировал надолго здесь задерживаться. Уровня было более чем достаточно, чтобы разобраться со здешними игроками и хоть госпожа предупреждала об осторожности, напоминая, что они собираются столкнуться с ТОП-кланом, Лок не считал предстоящую потасовку серьёзной.Как тот, кто уже убивал по-настоящему, он не серьёзно относился к простым игрокам, считая, что добился в ней больше, чем многие из топов.

Мгновенно появившись перед врагом, мужчина, даже не задумываясь и не активируя каких-то сложных навыков, змеинообразным движением руки вскинул кинжал целясь в висок, но тот неожиданно ударился о появившийся из воздуха щит.

«Кишки наружу».

В этот момент мужчина вдруг заметил улыбку стоявшего перед ним игрока и тут же инстинктивно использовал блок, парировав появившийся сбоку крюк шуангоу.

«Сезон охоты»

От силы удара убийцу протащило чуть в сторону, но не успел он удивиться происходящему, как к нему понеслись энергетические крючья, желая растерзать тело.

Изогнув тело так, чтобы атака прошла мимо, тот используя гомон стаи успел оттолкнуть подбегающего танка, чуть не свалив мужчину с ног, и прикрывшись лиственными барьерами от молниеобразных стрел, выпущенных с помощью свитка Гонщиком, по новой оценил обстановку.

Сценарий событий, которого он не предусмотрел, начал набирать обороты, и спустя лишь пять секунд Дикий ветер понял, как враг смог защититься. Всё дело в танке. Тот умел использовать щиты находясь в двадцати метрах от места поединка.

«Редкий скилл», ― мимолётно подумал Лок, начиная на пару процентов серьёзнее относиться к этим двоим.

Природная тишина. В текущей ситуации лучшим ходом было использовать его расовую способность. Как дрейтнер игрок мог обратиться к природе и временно наложить на определённую область молчание, тем самым ограничивая и врага, и себя в использовании заклинаний и умений. Он всё ещё считал, что его характеристик будет более чем достаточно и, решив исключить фактор внезапных магических или энергетических атак, убийца, пользуясь пассивными увеличениями скорости, вновь помчался к своей цели, оставляя танка на потом.

На всё ушло не больше десяти секунд. Забит, получив системное оповещение об ограничении, мысленно присвистнул, увидев указанный радиус заклинания: тридцать метров. Хватит нескольких секунд, чтобы враг догнал их и затянул в бой, но на этот случай имелись другие средства.

Он коснулся кольца, и в руку тут же упало зелье. Поднося его ко рту и одновременно откупоривая привычным движением, Гонщик влил содержимое внутрь, и в этот момент кинжал убийцы рассёк его шею.

«Это очень быстро!» ― Жнец рефлекторно попытался увернуться, но не успел. тем не менее…

Оружие дрейтнера, не встретив сопротивления, прошло насквозь, из-за чего даже опытный Лок потерял на несколько секунд равновесие, что не осталось без внимания противников.

К нему полетели бомбы и склянки с взрывчатыми веществами и различными активными магическими эффектами, стараясь сбить того с толку, нанести урон или хотя бы замедлить.

Зелье, с помощью которого парень избежал печального конца, было, конечно же, редким и имело свои минусы и плюсы, но в такие моменты могло спасти жизнь.

Проекция.

Ранг: Алмаз.

Описание: Было создано тайным орденом, поклоняющимся существу иного измерения. Имя этого существа до сих пор остаётся загадкой.

Позволяет временно отринуть физическую оболочку и получить доступ к новым знаниям.

Эффекты:

+ Полное физическое и магическое сопротивление;

+ случайный навык из другого измерения.

Длительность: 15 секунд.

Ограничения: Крайне не рекомендуется принимать Аласкетам, Духовным рыцарям и Нежити.

Минусом было то, что игрок, использовавший проекцию, сам не мог атаковать, но если до того, как выпить зелье, вы успевали закрепить на себе агр монстров, за исключением уникальных боссов, они продолжали концентрировать своё внимание на вас, тем самым спасая группу от вайпа.

Плюс ко всему зелье давало случайный навык, который мог быть целительским, атакующим или оказывать поддержку. Гонщику как раз достался последний: покровительство волка, — и как только мужчина бегло ознакомился с ним, тут же активировал, призывая в тело своего товарища душу Пещерного вожака волков.

― Вы лишь оттягиваете неизбежное. ― Лок, попавший под обстрел, но не сильно пострадавший, успел восстановить равновесие, и замерев покачал головой. ― Просто сдохните уже.

Метательные ножи вылетели словно из снайперской винтовки, ударяясь о толстую броню танка, но парочка всё же нашла свою цель, вонзившись в живот там, где оставался неприкрытый доспехами участок тела, а один глубоко порезал щёку.

Следом понеслись ещё несколько десятков. Хватило беглого взгляда, чтобы понять, что плоские лезвия обладают каким-то дополнительным эффектом и Дрейк, прочитав сообщение, подтвердил догадку Гонщика.

Вы прокляты токсином обиды. Ваша физическая и ментальная ззащита будет снижаться на 1% в течение 15 секунд.

― Сукин сын. ― Тем не менее, Дрейк лишь выражал своё мнение, а не на самом деле переживал о потере защиты. ― Как насчёт сдохнуть самому? Благодаря поддержке Гонщика, его статы временно увеличились, плюс он приобрёл несколько пассивных навыков от пещерного волка.

Сплюнув кровь и подняв одноручный боевой молот, навершие которого было создано из тёмно-зелёного камня, мужчина приготовился отразить атаку, так как пока всё ещё находился в невыгодном положении из-за наложенной на область зоны молчания. Как и клинок Дикого ветра, навершие молота источало след зачарования, и не нашлось ещё ни одного игрока, которому бы понравилось принимать удары этого тяжёлого оружия на себя.

Лок, сжав губы в тонкую полоску, прищурился и тихо ответил:

― Тц, вы раздражаете. Что ж, раз вы слепы, я так и быть, покажу вам кое-что. Опечаленный слуга.

Слова осыпались с его губ, и как только это произошло, тело дрейтнера начало наливаться огромной силой. Всю плоть моментально покрыли защитные магические рисунки и из его глаз полились кровавые слёзы. Птичью голову озарил свет, и затем, на лбу противника пророс терновый венец.

Мужчину окутала светло-зелёная аура, в которой мелькали чёрные искры, что, медленно падая на землю, превращали её в непригодную для жизни. Дикий ветер тряхнул головой и подняв руку направил её на Дрейка.

― Твоя специальность? ― Гонщик, оставаясь в призрачной форме, оценил произошедшие с врагом изменения. ― Думаешь, что-то измен…

― Страдающая земля.

Резко оборвавшись на полуслове, Забит, широко раскрыв глаза, наблюдал за тем, как готового к бою друга на куски разрывают чёрные лианы, появившиеся из-под земли. Он не мог поверить в то, что игрока сто первого уровня можно убить так легко.

― Что за?.. ― Он бросил взгляд на Дикого ветра и успел увидеть, как часть его здоровья резко стала проседать вниз.

«Вот оно что», ― Гонщик выругался про себя. Навыки, завязанные на собственную жизнь, чаще всего способны убить с одного удара, и если танка с его количеством здоровья и бронёй удалось превратить в труп так быстро, то, скорее всего, уровень их врага был около ста сорока-ста пятидесяти.

«Чёрт, Ронни, эти ребята реально жёсткие».

Забит изначально не недооценивал членов Ордена, но даже к такому он не успел подготовиться. Место сражения всё больше и больше утопало во вспышках света, и игрокам «Фортуны» приходилось тяжко. Ещё минут десять, а то и пять, если в бой вступит Дикий ветер, — и он сдаст этот участок города врагу.

Время действия проекции подходило к концу, и жнец смог лишь образно набросать план действий, успев скоординироваться со своими, когда внезапно его тело затрясло, и он понял, что оказался в какой-то ловушке, из которой не мог выбраться. Словно читая его мысли, Лок смог заблокировать возможности к побегу, ожидая отката зелья.

― Просто смирись. Наши силы слишком разные. Я уже не говорю о месте боя, ― неспешно подходя к нему, процедил небрежно мужчина. ― Лес ― территория дрейтнеров. По легенде этого мира, мы слуги самой природы, и именно поэтому нам здесь легче сражаться, чем остальным. Неужели ты не знал этого? ― остановившись напротив Гонщика, убийца посмотрел на пойманного в западню противника и, увидев, как его плоть начала вновь становиться обычной, оскалился. ― Я же говорил. Всё бесполезно.

Дикий ветер махнул кинжалом, и с кончика лезвия сорвалась магия. Закрутились вихри, и пепел, витавший в его ауре, образовал массивные когти из чёрных лиан, которые с размаху вцепились в Гонщика, но в последний миг, не успев отнять жизнь жнеца, те рассыпались, и за спиной Дикого ветра раздался холодный женский голос:

― Если вы — слуги леса, то я ― его хозяйка! ― Одновременно с этими словами на место сражения стали прибывать различные звери, которые окружали поле битвы. Они скалились и рычали, заливая землю слюной и готовые вот-вот начать грызть любого, на кого им укажут пальцем.

Гонщик, не веря в то, что каким-то чудом остался жив, в который раз за сражение удивлённо уставился на гостью и, заметив её ник, пробормотал:

― А она-то как здесь, что забыла?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358. Кто есть кто**

Эльфийка сжимала тонкий извилистый посох из зелёной, прозрачной лозы и пристально смотрела на замершего мужчину.

В игре Роза была дикой, необузданной, полностью входя в роль, а точнее, просто раскрывая свою истинную природу. Реальность, что давила и пугала её, не имела здесь над ней власти. Там девушка чувствовала себя не в своей тарелке, лишь ступая за порог дома, а в этом мире она была Мистической тьмой. Гордой и преданной своему народу эльфийкой и… Чего уж скрывать, слегка сумасшедшей натурой.

― Я-то думала, чего он затеял, а тут, оказывается, вечеринка, и надо же, я… ― Её слова, как и все окружающие звуки, внезапно пропали, и девушка принялась удивлённо озираться. ― Что происходит?

Губы шевелились, но она не услышала собственного голоса, пока не бросила взгляд на выскочившее сообщение:

Настало время молитв.

Быстро вспомнив название острова и сообразив, что к чему, она хотела было послать запрос Гонщику, но тот её опередил.

Игрок Гонщик прислал вам запрос на вступление в группу.

Принять: Да/Нет?

Лок, понявший, что звуки вновь пропали, прищурился и тут же атаковал. Он понимал, что перед ним враг. Если кто-то на вас нападает, то чаще всего этот человек понимает, что именно делает, а так как на этот остров попасть не так-то, учитывая происходящие здесь события, вывод очевиден.

Правда, чувства убийцы подсказывали ему, что гостья чем-то отличается от здешних игроков, она смогла нивелировать его силу, и, поняв, в чём дело, Лок начал действовать.

Появление Тьмы именно в этот момент было неожиданным, но вполне входило в расчёты его госпожи. Та предполагала, что среди множества игроков ТОП-кланов однозначно найдётся кто-то, кто попадёт на другой этаж и в конце концов будет использован верхами как скрытое оружие.

Собственно, это и было ещё одной целью битвы. Чтобы попытаться выманить козыри из теней кланов и узнать их никнеймы, нужно было создать угрозу и желательно иметь веский повод для нападения. Иначе у союзников как текущих, так и будущих, будут вполне резонные причины отказывать в сотрудничестве, так как с теми, кто бьёт в спину, дела имеют лишь такие же предатели.

Правда, эта теория слегка дала трещину, когда спустя год игры Ким так ничего и не обнаружила. Её старая подруга вела дела лишь с Вороном, и всё выглядело так, что связей с другими попаданцами на «высшие» этажи Кардинал не имела. То же самое касалось и остальных известных гильдий. Никаких следов взаимодействия с высокоуровневыми игроками.

Его удары были молниеносными, но Тьма эффектно уворачивалась, при этом не забывая об остальных игроках.

«Разорвите их глотки, мои друзья, и оросите земли Леса кровью!»

― Р-рав!

― Ау-у-у!

― Р-р-р…

Рёв и восторг были ей ответом. Десятки зверей тут же ринулись к противникам, пусть они были недостаточно сильны для того, чтобы убить хоть кого-то из вражеский игроков, тем не менее это позволило членам «Фортуны» перехватить инициативу, и бой неожиданно для всех сменил своё русло.

[Парень, у меня роль поддержки, так что в прямом столкновении с игроками преимуществ особо не имею. Отвлеки его ненадолго, и я покажу тебе чудо].

Гонщик лишь рефлекторно кивнул и, не тратя время на слова, побежал к противнику. Сейчас руки у него были развязаны, и молодой человек горел желанием показать члену Ордена настоящую игру.

Очаги сражений появлялись по всему острову, и, если бы не вовремя подоспевшая помощь от АК, им бы пришлось действительно плохо. В итоге всё внимание общественности, благодаря затесавшейся среди сражений Сарре и остальным журналистам с её канала, было сосредоточенно на шести точках.

Алый берсерк столкнулся с Картечью, Коши вышел против Небесного Громилы, Молли выпал Скарабей, Погибели — Инопланетный организм, а с Кофеманьяком пришлось плясать членам «Душегубов», среди которых сражался Светлый ужас.

Обороты нарастали. Враги, благодаря Фарфоровой кукле, медленно, но верно продолжали отправляться на Остров, и никто не знал, чем в итоге закончится день…

\*\*\*

Система III класса «Королевство Литра», сервер Криагор.

Дом Великой семьи Неро.

Тиннёр1, выглядящий для двухсот шести лет весьма молодо и имеющий гордую стать представителей своего вида, сидел в пустой комнате, созданной из камней дорра высшего качества, и пребывал в своём внутреннем мире. Его окружала невидимая простому глазу энергия, которую Лиррадон медленно, крупица за крупицей, пытался поглотить, стараясь напитать ментальные каналы разума.

Изо дня в день на протяжении последних сорока лет мужчина мечтал постигнуть неуловимое состояние сознания, дабы ступить на следующий путь эволюции, но ранг мастера был всё таким же далёким, как путь от одного края системы Литра до другого.

Его чувства раскинулись на несколько десятков километров вокруг, поэтому ему не составило труда заметить одну из своих внучек, ответственную за координирование разведотрядов. Та, смиренно ожидая его реакции, остановилась в долине, где находилась Парящая комната единения, и, усевшись в позу для медитации, не стала терять время впустую.

― Говори, ― спокойный голос раздался в сознании молодой тиньёрры, и та, в благоговении вздрогнув, опустила голову, сложив ладони перпендикулярно груди в жесте прощения и уважения. Зная, что любой, кто окажется в поле сознания такого существа, как её дед, будет как на ладони, она не переживала о своей безопасности. Да и сама девушка была довольно сильна для своих лет.

― Дедушка, ― начала докладывать она. ― Появилась информация о пожирателях. Одного из них засекли недалеко от Слепого разлома2 несколько дней назад. Я послала разведку, но, помня о вашем указе, мы продолжаем оставаться на расстоянии.

Лиррадон, услышав её слова, медленно открыл глаза, и в них, мелькнув, быстро исчез след ярости.

― Пожиратели… Эти твари снова решили вылезти? Кто их цель?

― Слепой разлом находится не в нашей юрисдикции, и все попытки…

― Можешь не продолжать. Это мысль вслух, ― глава неторопливо прервал её, так как прекрасно знал, что такое Разлом, и чем чреваты попытки войти в него. Даже имея ранг наставника, Лиррадон не стал бы совершать подобную глупость.

Но именно это и настораживало больше всего. Лишь Администраторы да, наверное, герои и избранные, могли бы беспрепятственно исследовать Разломы.

В древние времена после исчезновения Администраторов пожиратели, появившиеся словно из ниоткуда, являлись пусть и не сильными, но всё же грозными существами, гонимыми практически всеми цивилизациями, так как способ их развития сильно отличался от общепринятого. Но из-за того, что их было мало, и они проворачивали свои дела в тенях, и Семьи, и Кланы, уделяли им слишком мало внимания.

Хотя нет-нет, да и в Гильдиях и различных Ассоциациях появлялись заказы на поимку тварей, но успехом заканчивались чрезвычайно редко. Всё из-за того, что те эволюционировали, поглощая мозги разумных. Зная это, не каждый охотник был уверен в том, что впоследствии его голова не окажется на ритуальной доске.

Развиваясь, пусть и медленно, твари со временем научились говорить. Стали называть свою пищу «сосудом истины» и раздражались, когда кто-то тыкал им в нос тем, что они просто едят чужой мозг. Собственно говоря, именно по этой причине их прозвали пожирателями, и так как мало кто знал об истинном происхождении этих тварей, данное кем-то прозвище закрепилось, и впоследствии существа и сами приняли его.

Все считали их недоразумением и ошибкой Системы, но… Около тысячи лет назад всё изменилось.

Ходили слухи, что твари нашли какой-то древний артефакт, оставленный Администраторами, и теперь им было не обязательно вскрывать черепа для усвоения энергии сознания. К сожалению, все, кто мог рассказать о новой игрушке пожирателей, превращались в бездумных пустых кукол, которые не имели ни цели, ни собственной воли, ни желаний, ни чувств.

Это нельзя было назвать эпидемией, но артефакт оказался слишком пугающим по своей эффективности. То тут, то там на различных серверах Королевских систем III класса целые города или даже империи в один миг превращались в территории, заполненные замершими без движения куклами.

Лиррадон стал свидетелем одной из таких сцен в сто два года, и вид бездушных и «безмозглых» существ, заполоняющих улицы, показался ему ужасающим. Нет, он не знал никого из жертв и не был хоть как-то близок с ними, но сам факт наличия артефакта, способного сотворить такое, поверг молодой разум в оцепенение.

Внезапная на фоне всех размышлений мысль ударила в голову, и он бессознательно вздрогнул. На протяжении тысячи лет пожиратели использовали этот странный артефакт, что если…

«Кто-то из них смог эволюционировать настолько, что теперь способен исследовать Разлом?!»

Эта была безумная мысль, но он уверился, что если бы подобное произошло, то таким Королевским системам, как их, пришёл бы конец.

― Призови ко мне всех свободных стражей. У меня есть для них задание. ― Молодой старик вновь закрыл глаза, возвращая себя во внутренний мир, но все его мысли были далеко отсюда.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Тиннёры ― долгоживущий вид с древней историей, уходящей корнями к грозовым великанам с сервера «Ослепительной бури». На данный момент доступ к нему потерян. До исчезновения Администраторов было известно о двух тиннёрах, достигших ранга хранителя, а один из них, поговаривали, почти перешагнул в область чемпиона.

Тиннёры известны своим взрывным характером, что многие списывают на гены громовых великанов, и именно поэтому при найме к представителям данного вида всегда относились с осторожностью.

2. Слепой разлом ― участок Вселенной, рассинхронизированный с Системой. Одной из обязанностей Администраторов как раз являлось устранение подобных проблем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359. Не знающий слова "сдаться"**

Ворон лежал, «прибитый» к каменной поверхности Небесной платформы испытаний, и не мог пошевелить ни единым мускулом. Даже след мысли приносил боль, заставляя вновь и вновь содрогаться в попытках контролировать поток бессвязных видений и нити эмоций. Раз за разом. Вспышка боли.

Желание прекратить это.

И снова…

Вспышка боли.

Порочный круг, созданный из звеньев не менее порочной цепи, бегая по которым, парень не мог сдержать сознание, мысленно изрыгая проклятия не пойми в чей адрес, просто желая хоть на секунду смягчить то давление, что испытывал его разум.

Боль бывает разной, но мало кому выпадает «счастье» познать хотя бы малую часть этого аттракциона непредсказуемости. Пульсирующая, навязчивая, раздражающая и сводящая с ума сила не позволяла расслабиться, и словно безобидное животное под взглядом хищника, Уилл не мог пошевелиться или хотя бы приоткрыть глаза.

Он тонул. Горел. Воздух вокруг становился ядовитым, а затем и вовсе исчезал, заставляя задыхаться. Заблудший, Ворон искал спасения, теряя себя в пучине огромного цунами чужеродной энергии. Парень ощущал нечто вокруг себя, но не понимал, что это и что нужно сделать, чтобы прекратилась раздирающая разум боль.

Каково это: думать, не думая? Каково пытаться понять происходящее без возможности сосредоточиться?

Мысль равна боли. А боль равна новой мысли. Поток, из которого нельзя выбраться, или же… Он просто выбрал не правильный способ для его преодоления?

«Мне нужно…»

― А-арг-х…

«Чтоб тебя…»

― @#$@!

Едва уловимый в тишине звук голоса чередовался с непроизвольными сокращениями тела, пока спустя неопределенное количество времени оно, наконец, не замерло, а бормотание не затихло.

Ворон нашёл решение, которое всплыло, словно доска после крушения корабля, и, поймав её, он пришёл к неочевидному выводу. Если нельзя спрятаться снаружи, можно попытаться скрыться внутри. Идея хромала на все четыре ноги, но среди хаоса нужно было хоть что-то, что поможет не потеряться.

Спустя несчетное количество попыток Уилл всё же смог войти в свой внутренний мир. Правда, и здесь не удавалось укрыться от давящей силы, пока он не ввалился в храм новичка. Как только Уилл вошёл внутрь, боль исчезла, и разбойник облегченно вздохнул.

Получилось. Неожиданно, но получилось. Это место — обитель его спокойствия и гармонии. Здесь у него будет время подумать и понять, почему испытание оказалось таким сложным и что на самом деле нужно уметь, знать или чем обладать, чтобы успешно завершить тест.

Ко всему есть ключ. Он знал это. Предстояло лишь найти его.

Парень посмотрел в окно на дерево, что всё ещё выглядело безжизненным, затем бросил взгляд на манекен и на стоящее в центре комнаты блюдце с жёрдочкой.

«Возможно ли…»

Усевшись на пол своего храма и задумавшись, парень начал вспоминать, когда впервые встретил слова «администратор» и «уровень сознания» в контексте игры.

Это произошло одновременно с открытием ментальных каналов, когда он создал навык разрушительного ранга. Тогда в сообщении говорилось о том, что им были получены права администратора нулевого уровня. Затем он нашёл перчатки, висевшие сейчас на манекене, а после в процессе присоединения протеза приходили сообщения, в которых сообщалось о том, что его текущий уровень сознания первого уровня слишком мал.

Последнее упоминание было во время встречи в пространственном магазине. Там так же писалось о том, что он находится на первом уровне. Что это давало? Если предположить, что сто процентов являются исходной точкой, то есть нулевым уровнем, то его текущие сто десять процентов чувствительности вполне могут обозначать первый. Но в какой момент ноль сменился единицей, учитывая то, что чувствительность оставалось одной и той же?

«Хм…»

Было только одно событие, напрямую связанное с сознанием.

Уилл медленно открыл глаза и вновь внимательно посмотрел в центр комнаты. Единственным изменением было то, что он смог завершить первый этап своего импровизированного обучения.

Вывод напрашивался сам собой, вот только…

Ворон прекрасно помнил, что происходило в то время, когда он пытался донести воду в чашке до корней деревьев. Учитывая ситуацию «снаружи» и сложность задачи, парень ощущал себя между молотом и наковальней.

Но даже так Уилл был настроен позитивно. Зная или, как в его случае, предполагая направление, в котором следовало работать, он, по многим причинам не имея возможности отказаться, сделает всё, чтобы выйти победителем.

Итак. Два пути. Попытаться донести блюдце до корней дерева или же выйти из внутреннего мира и попробовать забрать ключ.

Жердь рядом с блюдцем лежит там неспроста, и, скорее всего, тарелочку нужно будет переносить именно с её помощью, вот здесь Уилл впадал в ступор от одной лишь мысли.

«Снаружи» ситуация была не лучше. Для того чтобы добраться до центра, нужно встать, и парень не был уверен, что из этого что-то выйдет. Тяжесть двух задач примерно равна, а значит…

Разбойник встал и вздохнул. Если разницы нет, то и смысла думать над тем, что делать, тоже нет.

Когда-то давно он наткнулся на интересную статью о том, что механизм, контролирующий боль, находится в мозгу. Он сообщает о том, что организм травмирован, стоит лишь научиться отключать его — и даже выстрели тебе кто-нибудь в живот, ты всё равно сможешь продолжить бой с волочащимися по земле кишками.

Одно время эту технику пытались изучать, ходили слухи, что были даже люди, успешно освоившие её, но вот что интересно, могли ли они отключить боль, которая не связана с телесными повреждениями?

Подумав, Уилл отмёл идею попытаться найти подобный «выключатель». Во-первых, даже эволюция сознания не поможет разобраться в том, чего ты не понимаешь. А во-вторых, боль ― хороший учитель. И как тот, кто привык с трепетом, кровью и потом впитывать её знания, Ворон направился блюдцу.

С каждым шагом он оставлял тревогу, суету и напрасные переживания, ведь неизбежное не зря называют неизбежным. Попытки увильнуть или уклониться бесполезны, так как ты уже знаешь, что рано или поздно то, что должно случиться, случится.

И неважно, хорошее это событие или плохое.

Уилл наклонился и, замерев на несколько секунд, словно задерживая дыхание, перед тем как нырнуть, приступил к испытанию.

Руки коснулись чаши. Они были тверды и не дрожали. Подцепив пальцами миску, парень аккуратно поставил её на край жердочки и, взявшись за другой конец, аккуратно поднял её.

Вода всколыхнулась, и разум Уилла словно пронзил электрический разряд, от которого его мгновенно выбросило обратно на платформу испытаний. Получив наказание или же опыт, в зависимости от того, кто и как на это смотрит, Ворон не стал вновь входить в свой внутренний мир. Он решил пробовать испытания по очереди, до тех пор, пока цель не будет достигнута…

\*\*\*

Эффекты магии и последствия навыков с невероятной частотой мелькали среди заброшенных улиц, находя свою цель или же в очередной раз попадая в молоко.

Среди группы игроков, засевших за монолитной стеной, оставшейся стоять здесь даже после стольких веков, послышался голос:

― Что-нибудь слышно о Вороне?

― Нет. За его статуей следят многие, поэтому пробуждение не останется без внимания.

― Ясно. ― Говорившей была Молли, которая ввязалась в битву по многим причинам. Правда, даже она не могла представить всех последствий, принятых её кланом решений.

Когда Уилл предложил в обмен на сферы отказаться от прав на открытый ими континент, она, разумеется, вынесла это на суд совет клана, так как, будучи лидером, умела правильно расставлять приоритеты. Дружба дружбой, но если что-то плохо скажется на судьбе «Азартных костей», её репутация может изрядно потрепаться.

В итоге шаг за шагом сотрудничество, которое год назад никто бы не посчитал возможным, вдруг стало реально. АК и Фортуна. Два мамонта игровых миров. Правда тут же выявился побочный эффект: члены «Посланников» и «Армии безликих», не собираясь складывать головы в попытке противостоять подобному союзу, встали на сторону Ордена, образовав альянс и выступив единым фронтом здесь, на Острове тихих молитв.

В какой-то момент война между этими четырьмя кланами всё равно должна была случиться. Просто никто не знал, какая ситуация спровоцирует её начало.

Алый берсерк, сражавшийся с Картечью на кладбище, усыпанном остатками могильных плит, чувствовал, что незначительно уступает своему врагу. Дело было не в уровне, в котором он отставал на добрых пятьдесят единиц, если верить таблице рейтинга перед ивентом. Как один из гениев игры, который восседал на тронах знаменитых MMORPG игр последнего десятилетия, молодой человек после небольшого сражения мог определить способности оппонента и его чувства говорили ему, что мужчина напротив не был достаточно хорош, но тем не менее являлся непредсказуемым врагом. Опытному Берсерку хватало знаний, чтобы понять, что даже если эта первая игра Картечи, то за этот год, тот смог быстро прогрессировать. Кем бы он ни был в реальности, до 2044 года у него имелись совсем другие развлечения, которые так или иначе всё же компенсировали опыт сражений в виртуальной реальности.

В один из моментов, эта битва напомнила ему Ворона. Точнее первый бой с разбойником. Но были и различия. Текущий противник обладал какой-то странной силой, которая будто разливалась по кладбищу и окутывала Роннальда, заставляя того быть в постоянном напряжение. Подходящим словом было слово «аура», но он быстро выкинул это из головы, понимая, что слишком много фантазирует.

«Солдат», ― такой вывод в итоге сделал парень, пропуская над собой выбитый торчащий из земли кусок гранитной плиты и брошенный в его сторону. Топор в правой руке мелькнул, и в воздухе за его спиной появился тёмно-бардовый свет, который образуя полупрозрачную фигуру бородатого варвара, наделял игрока специальными навыками на пять минут.

Картечь в это время опустил руки на землю, и его ладони вместе с ногами покрылись кусками камней, налитые энергией земли. Они словно резонировали друг с другом и казалось, что те содержат неимоверное количество силы.

Миг — и они понеслись навстречу друг другу, радостные от того, что нашли подходящего для битвы соперника. Остальные игроки, будто сговорившись, не стали мешать двум варварам, продолжая эту полную интриг и неожиданных поворотов, битву…

Прошёл целый день, и многие члены Ордена начали понимать, что блицкриг не удался. Чаша весов качалась из стороны в сторону, и из-за того, что было много непредсказуемых факторов, битва обещала затянуться надолго.

Особенно настораживающе было то, что никто ещё не видел Кровавого ифрита. Все прекрасно знали, что её ни за что не оставят в стороне, а значит, Молли чего-то ждёт.

«Вот только чего?» ― Ким, боевые способности которой были никакими, сидя на спине своего крылатого питомца, издалека смотрела в бинокль на остров и пыталась понять, что упустила из виду и насколько серьёзно её упущение?

\*\*\*

С того момента, как разбойник подошёл к статуе, прошло чуть больше суток. Зеваки и те, кто поставил перед собой цель дождаться его пробуждения, продолжали сидеть на земле, изредка бросая взгляды в сторону окаменевшего Ворона, гадая, насколько сложно испытание десятого уровня, даже не представляя себе, что сложность, которую они себе вообразили, ни шла ни в какое сравнение с жестокой реальностью…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360. Пробуждение**

Осознание своей слабости всегда приводит к распутью, где ты либо принимаешь её и стараешься двигаться дальше, концентрируясь на своих лучших качествах, либо всеми силами пытаешься избавиться от неё, преодолевая преграды и становясь лучше.

Неважно, слабость то физическая, духовная или умственная, решение есть всегда, и конечный результат зависит лишь от силы воли. От уверенности, что каждый новый шаг, даже будь он длиной в миллиметр, — это не бесцельная трата времени и сил, а возможность стать ближе к обретению своего настоящего потенциала.

Шаг в миллиметр…

Порой именно он становится движущей силой, позволяя набрать разбег для покорения вершины.

Но… К сожалению, понимая, сколь тяжёлым трудом даётся самосовершенствование и улучшение себя, многие, выбирая путь наименьшего сопротивления, остаются в тисках слабости. Они начинают возводить её в культ, носясь с ней и демонстрируя каждому встречному, словно пытаясь завербовать их в свои ряды. Они начинают верить, что признание своей слабости и смирение с ней есть не что иное, как сила. Это становится образом жизни, девизом и… их верёвкой на шее. Это мышление полностью перекрывает обзор по ту сторону, где торжествуют победители, и такие люди никогда не узнают, что значит быть лучше.

Их поступки, глаза и позы говорят: «Я слабый. Помоги мне. Позаботься обо мне». Они провоцируют на жалость, и та, словно ядовитые пары, распространяется вокруг них, заражая и ослабляя тех, кто пытается стать сильным.

Уилл видел таких людей повсюду. Он рос среди них. Вокруг словно паслось стадо овец, и он, будучи волком, живущим среди них с самого рождения, изо дня в день слабел, подчинялся и становился ещё одной овцой из отары.

Послушной.

Безвольной.

Предсказуемой.

К счастью, рождённому хищником нужен лишь небольшой толчок для осознания своей силы, и когда нужный миг настаёт, стаду овец остаётся лишь роптать и блеять в попытках вернуть истинного зверя к алтарю однообразия и бесхребетности.

Там, где пересекаются пути невозможного и сильных стремлений, в точке, которую принято называть поворотным моментом, происходит естественный отбор. Раз за разом испытания становятся сложнее, и тот, кто проходит на следующий этап, помимо бесценного опыта приобретает новую силу.

Оказавшись в этом моменте, Ворон, борясь с инстинктом самосохранения и слыша громкий визг логики вкупе со здравомыслием, сжав зубы, пытался в очередной раз выйти за свои пределы. Чувство, что мозг вот-вот расплавится, было столь реально, что, произойди это на самом деле, парень бы принял все как данность и, умирая, даже не стал бы удивляться.

Четверть шага вместе с блюдцем и… Провал.

Попытка встать и… Провал.

Половина шага. Провал.

Провал!

Провал!

Провал!

― Р-р-рр… ― первобытный рык изредка звучал на просторах площадки испытаний и в тесных стенах внутреннего храма.

Казалось, течение времени перестало существовать. Нечто похожее Ворон испытывал в процессе прохождения склепов и когда случайно залез в голову Безумия.

Он ходил по грани сознания, словно танцевал над Бездной, и малейшая потеря чувства реальности и концентрации на задаче могла привести к тому, что боль уничтожила бы его, не дав и шанса взять ситуацию под контроль.

Но среди многообразия боли, что буквально разрывала разум Уилла, на каком-то ментальном уровне к нему приходило просветление. Пока всего лишь обрывки, даже скорее мимолётные образы, но и этого хватило, чтобы пришло понимание того, что все люди как вид находятся в маленькой стеклянной «бутылке» и даже не догадываются о том, что их разум скрывает много неизвестных возможностей.

Только вот, хватит ли у него сил, сорвать крышку и увидеть, что находится вне бутылки?

Его поглощало, уносило и грозило раздавить, будто он запрыгнул на крышу скоростного поезда, но помимо всего прочего это понемногу заставляло парня идти вперёд, невзирая на муки, растирающие все его чувства в мелкую-мелкую пыль.

В этот момент где-то на краю пронеслись слова, сказанные статуей героя в самом начале ивента: «Что такое сила?»

Ответ на этот вопрос был бы не менее интересен, чем ответ на вопрос: как понять, силён ли ты на самом деле?

Как узнать, не превратится ли твоя сила в пшик, когда случай поставит тебя перед тяжёлым выбором? Может, как и понимание силы, так и её пределы, для каждого свои? Возможно, время также играет немаловажную роль? Преданность, жажда мести, вера, любовь и прочие эмоциональные факторы вкупе с банальной удачей тоже не стоит списывать со счетов.

Так насколько же эти параметры влияют на индивидуальную силу? Как различить безрассудство от храбрости, а глупость от холодного расчёта?

Уилл понимал, что понятие «силы» очень размыто. Для кого-то преодоление собственных страхов станет невероятным подвигом, а кто-то, подтянувшись один раз, будет считать, что совершил невозможное.

― Х… ха-а… ― Ворон в очередной раз свалился на каменные плиты, сумев продвинуться на пару метров вперёд, и сейчас ощущал то, что испытывает каждый, столкнувшись с непреодолимым. А именно, желание всё бросить.

Это так просто! До сего дня парень много раз испытывал нечто подобное, тем не менее продолжая бороться, но это… Острое чувство, прожигающее всё естество, умоляло закончить с испытанием. Оно кричало, плюясь кровью, доказывая и приводя доводы, убеждая, что он сделал всё что мог, и у него не получится бороться дальше.

Закончи…

Прекрати…

Вряд ли кто-то вообще способен сделать то, что ты уже сделал…

Я почти смог!

Тебе не надо никому и ничего доказывать, а увеличить чувствительность можно будет как-нибудь в другой раз…

Если я не пройду это испытание, то всё. Конец.

А его возможно пройти?..

Не знаю. Но мне в любом случае нужны очки влияния.

Потерять очки влияния, конечно, плохо, но ты не сможешь пройти дальше.

Очков влияния нужно много, у меня нет выбора.

Кого я обманываю…

Может, просто уменьшить чувствительность до ста?

Для этого нужно пройти тест, так что бессмысленно. Да и, думаю, это ничего не дало бы, ведь всё зависит от уровня сознания.

Тогда…

Всё. Хватит!

…

― Ра-а-а! ― Уилл закричал, и в его глазах застыло выражение отчаяния, растерянности и безысходности, продолжающее бороться внутреннее «я» с каждой секундой слабело всё больше.

Голос сопротивления становился тише, и мысли о борьбе покидали сознание Ворона. Он ведь и правда сделал всё доступное, а очки влияния… Что ж, он сделал ставку и прогадал. Возможно он действительно узколобый дуболом…

Жаль будет, конечно, но так лучше…

«Значит, я просто недостаточно силён», ― парень лежал на земле, больше не пытаясь что-либо предпринять и просто предавался рефлексии, когда вдруг почувствовал, что вокруг что-то изменилось.

― М-м? ― разбойник собирался осмотреться, но вдруг понял, что этого не нужно. Он не вполне осознавал, что именно произошло, но отчётливо ощущал, как вокруг него разливается море какой-то силы, или даже скорее, энергии. Парень на интуитивном уровне догадался, что именно она и является причиной боли, которая словно отравляла его.

Вместе с этим изменением вновь стало разгораться недавно угасшее желание продолжать бесперспективную битву. Видимо, что-то послужило катализатором его «прозрения», и Уилл, открыв глаза, понял, что всё это было не зря. Все страдания и пытки, что ему пришлось пережить за время нахождения здесь, не напрасны.

«Возможно, именно она и есть тот ключ, что я искал!» ― Глядя на поднявшуюся дымку светло-голубого тумана, пронизывающую всё вокруг, Уилл смог вернуться немного назад, после чего, усевшись на землю для медитации, попытался войти с ней во взаимодействие.

Но всё это было похоже на путешествие через болота, когда у тебя в руках вместо шеста карандаш. Что это за энергия? Как и куда её направлять? Возможно ли это вообще, и действительно ли стоит так рисковать?

Вдох. Медленный выдох. Вдох. Для начала нужно успокоиться. Постепенно приводя дыхание и разум в порядок, Уилл стал мыслями тянуться к дымке, и вскоре понял, что энергия начала будто всасываться в него, а боль, атакующая его, постепенно отступала, принося вместо себя чувство блаженства.

Ворон вновь потерял счёт времени, и, честно говоря, находясь в этом состоянии, ему совсем не хотелось куда-то идти. Он просто наслаждался странным всеобъемлющим ощущением бесконечности. Разум будто перерождался, обновлялся и очищался от всей ненужной информации. Слов, сказанных случайными прохожими, пустопорожних моментов жизни, когда он часы проводил в автобусе, направляясь на работу и обратно. Все те детали, что не оставили никакого полезного следа, были стёрты, словно он почистил жёсткий диск, оставив только нужное.

Всё закончилось так же резко, как и началось. Его состояние вернулось к обычному, но теперь уже Уилл не был тем, что раньше. Парень чётко ощущал произошедшие изменения и, медленно выдохнув, открыл глаза, в которых на миг блеснула чёрная вспышка и тут же погасла.

Энергия в его теле кипела, и парень на новом для себя уровне понимал, что обрёл что-то новое. Он словно пробил какой-то невидимый барьер, вынырнув из глубин тьмы и наконец-то увидел настоящее солнце. Возможно, ему удалось совсем немного повернуть крышку на горле бутылки, но сейчас этого казалось более чем достаточно.

Все чувства были обострены. Медленно встав и выпрямившись впервые за время испытания, разбойник посмотрел на ключ и сделал шаг вперёд. Давление всё ещё было ужасным, но теперь оно воспринималось по-другому. Уилл полностью раскрыл суть этого испытания и по-новому взглянул на происходящее. Цель была не в том, чтобы добраться до ключа, и даже, скорее всего, не ключи являлись наградой, а именно энергия, витавшая здесь.

Если знать, что нужно делать, выгода от прохождения теста будет двойной, а то и тройной. Шаг. Давление усилилось. Ворон вновь сел на землю и начал адаптироваться к новой для себя силе. Тело поглощало ее, и спустя некоторое время парень почувствовал, что готов вновь идти дальше.

Шаг.

Ещё один.

Постепенно, продвигаясь всё ближе к центру, Уилл оказался прямо возле ключа и, чувствуя, как колотится сердце, аккуратно протянул к нему руку, не торопясь и не сопротивляясь окружающей энергии.

Как только рука коснулась его, из него тут же посыпались новые ключи, а следом, будто сопровождая каждый, начали поступать системные сообщения.

Поздравляем! Испытание десятого уровня пройдено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361. Второй уровень**

Сообщения шли за сообщениями, словно разбойник залез в дом с бесхозными сокровищами, но каким бы ошеломляющим ни был момент, сейчас Уилл пребывал совершенно в другом месте. Точнее, его сознание покинуло физическую оболочку, что, собственно, и мешало оценить результат испытания. Парня словно окатили ледяной водой в процессе сна, настолько резким был переход в незнакомое пространство.

Тело стояло на месте, продолжая держать ключ в руке, в то время как проекция разума неслась куда-то за пределы миров. Скорость, с которой менялись видения, нельзя было описать словами, оставалось лишь интуитивно осознавать масштаб происходящих с ним метаморфоз.

Казалось, это длилось несколько часов, но на самом деле не прошло и пары секунд. Всё закончилось так же внезапно, как и началось. Пронзающая боль впилась в мозг, словно туда воткнули раскалённые иглы, а затем исчезла, и он, вышвырнутый из астрала или чего-то подобного, вернулся к реальности.

Безо всяких сообщений он почувствовал это…

«Я достиг второго уровня».

Это было так, будто Уилл всегда знал, что происходит при эволюции сознания, а сейчас, добившись ее, парень просто мысленно отметил сам факт, не требуя объяснений.

«Видимо, решающую роль сыграл один процент, полученный в качестве награды», ― Ворон закрыл глаза и, медленно вдохнув, обратился к энергии, что ощущал где-то внутри себя. Нащупав след и пойдя по нему, он вскоре обнаружил, что стоит перед своим деревом, корни которого уже не выглядели такими засохшими, будто оно сотни лет пролежало в пустыне.

― Любопытно. ― Уилл приподнял бровь и попытался вновь проследовать за энергией, но казалось, что та просто растворялась в дереве.

― Хм. Слишком мало информации…

Разбойник пошевелил губами, оценивая ситуацию, а затем с удивлением обнаружил очередные изменения во внешнем виде внутреннего храма.

Здание больше не напоминало обветшалую лачугу с прорезями для света. Хоть оно и было всё таким же деревянным, но теперь приобрело более презентабельный вид, будто его заново отстроили, используя на этот раз новые брусья, а не старые доски от разрушенного сарая. В окнах появились стёкла, да и высота увеличилась метра на два.

― Может, это здание как отражение силы сознания? ― Парень задумчиво посмотрел на дерево и, почесав подбородок, пробормотал: ― Тогда что же это за хрень?

В итоге, бегло оценив изменения внутри храма, он вышел из состояния концентрации и, не успев толком сосредоточиться на чтении сообщений, заметил, что таймер отчитывает последнюю секунду:

Вы покинете Небесную платформу испытаний через: 1…

На горной площадке вокруг статуи героя внезапно начало что-то гудеть. Присутствующие игроки бросали взгляды по сторонам, пока не заметили, что каменная оболочка разбойника начала разрушаться.

Гул нарастал не быстро и не медленно и, вскоре достигнув пика, резко оборвался, а одновременно с ним каменная кожа Ворона рассыпалась в пыль.

― Он закончил?

― Ох. Этот чувак реально так долго проходил испытание?!

― Посторонитесь!

― Эй! Не дайте ему сбежать! Мы должны узнать, что произошло!

Люди сомкнулись вокруг разбойника плотным кольцом. Крики мгновенно заполнили пространство, давая понять, что желающих узнать всё из первых уст очень и очень много.

Наблюдатели из заинтересованных кланов посылали уведомления своим лидерам, ожидая новых команд, но в тот момент, когда ситуация начала приобретать характер неуправляемости, статуя вновь ожила, и все в очередной раз замерли, ощущая знакомое давление.

― Вижу… ты нашёл то, что искал. ― Даррау смотрел прямо на парня. Во взгляде его угольно-красных глаз словно горела целая вселенная. Уилл вновь испытал странное чувство ухода от реальности, но оно пропало мгновенно, как только статуя вновь заговорила: ― Надеюсь, мы встретимся при более удачных обстоятельствах, а сейчас я больше не могу тебе помочь.

Внимание! Вы больше не можете подносить сферы влияния данному герою.

Уилл, не ожидавший того, что герой снова решит поговорить, и уже тем более того, что доступ к статуе будет закрыт, всё же быстро пришёл в себя и, слегка поклонившись, ответил:

― Благодарю за предоставленную возможность. ― После этих слов статуя вновь замерла, а затем, когда никто не ожидал, раздался слабый звук прокола пространства, и одновременно с ним Ворон исчез…

Последнее, что услышала толпа, было едва уловимое:

― Вот же дерьмо…

Игроки озирались по сторонам, недоумённо смотрели друг на друга, но никто не мог ответить, куда же и, самое главное, как сбежал разбойник.

Сам же парень, успешно использовав недавно приобретённый навык фаталист, стоял посреди болот и улыбался, довольный эффектом случайного телепорта. Ему удалось удивить сотни тысяч игроков, и плюс ко всему он высоко оценил мгновенную активацию. В опасной ситуации подобное умение подобно ценному артефакту.

Возможно, ему не повезет с местом приземления, но во время битвы за жизнь, лучше уж использовать все имеющиеся козыри, нежели, расслабившись, ожидать своего конца.

Тем не менее каким бы классным ни был навык, ложке дёгтя тоже нашлось место. То, что он не сможет получить полную выгоду от сфер невольно наводило на мысль, что все ранние махинации оказались слегка непродуманными. И учитывая то, что все статуи по окончании испытаний скорее всего будут реагировать точно так же, потенциальная выгода уменьшается в разы. Спрашивается, какого хрена?

Думая об этой несправедливости и ущемлении прав такого «бедного» и «несчастного» игрока, как он, Ворон осматривал локацию, в которую его закинуло. Стояла тишина, изредка слышалось кваканье лягушек да звуки всплесков. Свет солнца толком не попадал сюда из-за нависших ядовито-лиловых крон местных деревьев, поэтому казалось, что он очутился не на открытом воздухе, а в огромной пещере.

Найдя подходящее место для ознакомления с полученными наградами, разбойник в предвкушении приступил к чтению, надеясь на то, что приложенные усилия и пережитые пытки того стоили.

Получено:

+ Алмазный ключ 10 уровня х10;

+ увеличение уровня чувствительности на 1%.

«Что ж, хорошо, что дали все десять ключей, иначе я даже не знаю, как бы себя чувствовал. ― Уилл подумал о сложности испытания и поёжился, после чего тут же заглянул в настройки, заметив, как изменился уровень чувствительности. ― Интересно, а можно ли как-то посмотреть уровень сознания?»

Но читая сообщения дальше, парень был удивлен тем, что получил ответ на свой вопрос, пусть и не в той форме, в которой рассчитывал.

Вы прошли испытание 10 уровня с увеличенной сложностью.

Вами получен новый титул:

«Скованный судьбой Х»

+ Если уровень убитого врага выше, вы получаете 10% к опыту за каждый уровень свыше.

«Вау! Какая приятная неожиданность», ― Уилл аж присвистнул от удивления. Получить подобный процент увеличения опыта было мечтой каждого высокоуровневого игрока.

Режим арбалета «дьявольской руки измен» разблокирован.

― Стоп, а почему?.. ― не успел он задаться этим вопросом, как тут же нашёл ответ, вспомнив множество сообщений о запечатанных режимах протеза, ведь изначальный минимальный уровень сознания для дьявольской руки должен был быть пятым. А раз режим арбалета теперь доступен, значит, полученный процент чувствительности действительно перевёл его на второй уровень.

― И как я мог забыть про это… ― открывая инвентарь, проговорил разбойник, начиная осматривать новые возможности руки.

Дьявольская рука измен.

Тип: Артефакт (межклассовый).

Ранг: Серебро (прогрессивный).

Запечатано: 9/10

Характеристики:

+ 25% к скорости персонажа;

+ 25% к скорости активации навыков и заклинаний;

+ 25% к скорости атаки и перезарядке.

Свойства:

Режим руки:

Способна выполнять набор тех же функций, что и обычная человеческая рука.

Доступные навыки:

Изнанка миров.

Солнечный импульс.

Активный навык: Ученик.

Описание: Вы способны послать импульс в тело врага, заставляя его кровь вскипеть.

+ 50 магического урона в секунду.

Затраты: 500 маны.

Длительность: 3 минуты.

Перезарядка: 7 минут.

«А вот и моя личная магия. Что дальше?»

Режим арбалета:

Рука изменяется, превращаясь в магический арбалет.

Доступные навыки:

Выстрел навскидку.

Активный навык: Ученик.

Описание: Позволяет совершить мощный выстрел в бронированную цель с небольшим шансом полностью уничтожить её защиту.

+ 1000 физического урона;

+ 3% шанс обнулить физическую защиту цели на 10 секунд.

Затраты: 500 энергии.

Перезарядка: 3 минуты.

«Хм…» ― Глядя на изменения, Ворон пытался оценить, насколько полезны новые навыки, вспоминая всех встреченных им врагов и переигрывая некоторые битвы, пришёл к выводу, что открытые возможности всё же расширяют его потенциал как воина.

Разумеется, пятипроцентное увеличение к скорости персонажа, атак и прочего было также отличной новостью.

«Ну, а теперь то, ради чего всё это и затеивалось».

Ворон с замирающим сердцем взглянул на количество очков влияния и, увидев заветную цифру за миллион, широко улыбнулся.

― Ладно, пока притормозим … ― Прежде чем идти к новой статуе, разбойник взглянул на карту, где у него были отмечены координаты запрятанных сундуков, и, повернувшись в нужном направлении, расправил крылья, желая поскорее узнать, что же хранят столь необычные ларцы.

\*\*\*

Время на убийство Молли уже подходило к концу, но к Ким продолжали поступать лишь сообщения о том, что разбойника видели у статуй двух героев, где он проводил достаточно много времени.

― Этот сукин сын вздумал играть со мной? ― прошипела девушка, в очередной раз получая доклад о том, что парень, закончив испытание уже третьего героя, снова исчез у всех на глазах. ― Или он ждёт, что я напомню?

Хохочущая дама пик пробежалась взглядом по статистике затянувшегося боя и уже готова была вступить в драку лично, используя некоторые королевские артефакты со своего этажа, но пока её сдерживал бушующий на острове Кровавый ифрит.

Её появление произошло в самый неподходящий момент для наступающих сил Альянса, внеся неразбериху и хаос в их ряды. Когда-то девушка была уверена, что сил Ордена хватило бы убить эту красную дьяволицу безо всяких проблем и помощи огромных войск, но Эвелин в сотрудничестве с игроками показала ещё большую силу, чем при бое в Обители тишины.

И именно это было странно. Ким видела битву с ней много раз и помнила про кулон, висевший у Эвелин на шеи, но с тех пор как та несколько раз показывалась на публике, на снятых игроками видео, кулон отсутствовал. Если раньше именно в нём заключалась её сила, то в чем она кроется на этот раз?

Не менее обескураживающим было появление ещё одного пугающего монстра. А именно бывшего стража второго этажа ― Дуллахана. Пусть тот и появился ненадолго, но зато смог убить Скаребея, Инопланетного организма и ещё пару десятков топовых игроков, будто монстру на коне кто-то указывал на цель.

Это заставило многих атакующих быть осторожнее, из-за чего битвы в некоторых локациях снизили темп, тем самым позволив союзу «АК», «Фортуны», «Душегубов» и ещё некоторых небольших кланов-друзей укрепить линии обороны.

Даже относительно спокойный Кофеманьяк, успевший вовремя отступить и тем самым спасти свою жизнь, всерьёз задумался над тем, что они очень сильно недооценили припрятанные козыри своих противников.

Дзынь. Пришло новое сообщение, и Ким, бросив взгляд на чат, в удивлении расширила глаза:

― Что за?!.

[Враги стали массово покидать игру. Что будем делать?]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362. Спектакль**

Двумя минутами ранее…

[Вы там как? Держитесь?]

Внезапная весть от Ворона, вызвала множество эмоций на лице Кардинала, и Уиллу, наверное, стоило поблагодарить провидение за то, что он не находился в этот момент рядом. Её положение было совсем не весёлым, так как для воплощения их плана, придётся использовать ценную вещь, которую её клан добыл с большим трудом.

Молли буквально хотела придушить Ворона, который помимо того, что пропал на три дня, после того как каким-то образом уговорил её умереть, ещё и — гадёныш! — не выходил на связь!

Да, сферы от стервы Ким были не единственной наградой, ведь если всё удастся, они получат куш, но всё же…

«Надеюсь, оно того стоило, иначе…»

Одному богу было известно, что обрушится на Уилла, если план разбойника не сработает, а его знания окажутся бесполезными.

[Давай ближе к делу. Нас уже изрядно потрепали, даже Коши едва не умер, попав в ловушку двоих ублюдков из Ордена].

[Понял-понял. Тогда передавайте всем своим команду на выход из игры].

[Ты всё же настаиваешь на этом? Уверен?]

[Более чем. А теперь будь зайкой и позволь мне тебя убитьXD].

[Ах ты!..]

Не ожидавшая такого девушка на пару секунд потеряла дар речи, но затем, медленно выдохнув, успокоилась и, проигнорировав последние слова, перешла на внутрикланновый чат, стараясь не думать о том, что сделает с этим наглым парнем, когда всё это закончится.

Она понимала, что его уверенность во время разговора явно была на чём-то основана, да и, зная парня, можно было точно сказать, что он вряд ли бы стал поступать столь неразумно. Однако даже при этом где-то глубоко внутри Молли всё ещё сомневалась, что у парня есть козырь, который поможет им в такой плачевной ситуации.

\*\*\*

«Что происходит?!» ― Ким так сосредоточенно пыталась объяснить себе внезапную перемену в стане врага, что не сразу заметила в ворохе сообщений то, которого ждала на протяжении последних трёх дней.

[Я готов убить Серого кардинала].

― Тц, ― девушка была раздражена.

[Не прошло и года. Где ты?]

Она не сомневалась, что те сговорились и Молли действительно была готова умереть, чтобы помочь Ворону получить то, что ему нужно. На самом деле Ким ожидала чего-то подобного и была вовсе не против, потому что ей требовался лишь факт смерти лидера АК, а запрошенное видео доказательства её гибели — лишь вишенка на торте.

«Но какого чёрта он бегал по статуям так долго? У него что, так много навыков, требующих очков влияния?»

Этот вопрос не давал Ким покоя, ведь времени было ещё более чем достаточно, и, зная силы разбойника, она сомневалась, что у него возникнут проблемы с потерей заработанных сфер. Однако сейчас, получив от парня обратную связь, Королева выбросила эти мысли из головы.

[Почти прибыл. Готовь оплату, это не займёт много времени].

Краткий ответ Ворона заставил Ким почувствовать непонятное раздражение. Тот будто и не скрывал, что уже всё обсудил с Кардиналом, и единственное, что ему нужно сделать, это притащить свою задницу и, не прилагая особых усилий, убить Кардинала.

― С тобой мы ещё разберёмся, ― процедила она едва слышно, горя желанием поскорее получить известие о гибели врага.

Она так ждала этого, что даже чуть было не написала, чтобы тот поторопился, но, обдумав всё, поняла, что это бессмысленно.

«В принципе, не так уж и важно, теперь портал в наших руках, и им невероятно повезёт если, удастся вернуть контроль над ним».

Ким усмехнулась, параллельно общаясь в чате Ордена, где некоторые уже начали обсуждать распределение сил по периметру города, чтобы успеть до конца ивента потратить все сферы.

Пусть ключевым игрокам, наподобие Алого берсерка, Погибели и прочих, едва удалось пережить сражение, но всё же итог один ― столь мощный союз сдал портал. Это ли не явная победа Альянса? Это ли не доказательства падения так восхваляемых супер-кланов?

Теперь столпы, удерживающие репутацию ТОП-кланов, пошатнулись, и всё больше людей начнут испытывать к ним недоверие, продолжая вступать в подконтрольные Ордену гильдии. Что в свою очередь даст толчок к получению ресурсов, необходимых для развития навыков, а в её случае ещё и страны.

Правда, Ким, как и многих её соклановцев, не мог не поразить тот факт, что Берсерк каким-то образом смог выжить после схватки с Картечью ― сильнейшим на данный момент игроком. Сам Александр говорил, что точно убил его, но тот каким-то чудом вернулся к жизни, хотя рядом не было ни священников, ни хиллеров, способных воскресить.

Что более удивительно, сила лидера «Фортуны» вовсе не ослабла после гибели, а наоборот, как будто увеличилась. Русскому пришлось бы использовать свои козыри, у которых был чрезвычайно долгий откат, чтобы наверняка расправиться с противником, но он не стал этого делать, в итоге позволив Алому берсерку покинуть поле боя.

Как бы то ни было, лидеры «Посланников» и «Армии безликих» всё равно были довольны результатами. Они поставили на кон многое, и их ставка сыграла. Всё могло закончиться плачевно в том случае, если бы союз АК и «Фортуны» смог выдержать натиск объединённых сил, но внезапное бегство союзных войск с поля боя означало, что даже Молли, известная своими аналитическими способностями и стратегическим мышлением, не увидела и шанса на победу. Будь всё иначе, эта проклятая девчонка стояла бы до конца.

Возможно, немаловажную роль в отступлении сыграл страх потерять в этой битве Кровавую Эвелин. Всё же у членов Ордена было гораздо больше шансов прикончить ифрита, учитывая разницу в уровнях и навыках, полученных во время исследований своих этажей.

Ким медленно подлетала к острову, продолжая осматривать окрестности разрушенного города, отказываясь понимать логику противника. Каждый игрок знал о том, что возвращаться в игру в то место, где уже обосновался враг, равнозначно смерти, тогда на что они надеялись? Королева никак не могла поверить в то, что все они просто решили отказаться от участия в ивенте.

«Но где прячется эта сучка? Она точно не могла сбежать, иначе как этот пацан убьёт её?»

Девушка уже нависла над островом и начала спускаться, направляясь туда, где, по сведениям её подручного, находился портал. Ранее они уже договорились о том, что это станет местом сбора, так как предстояло поделить трофеи плюс нужно было привести план защиты в действие.

Так как не все игроки успели передать сферы влияния, а многие, погибнув, помимо них к тому же оставляли и части экипировки. Учитывая размах сражения и количество сторонних участников, к вопросу распределения нужно было подойти ответственно.

― Ах-ха-ха! ― Сын Геракла, спрыгнув с лютоящера, юркого и крепкого питомца, добытого им в одноразовом данже, громко рассмеялся. ― Как я же рад надрать задницу этим \*\*\* кланам! Эй, мистер Палач! Что скажешь?

Мужчина, к которому обратился лидер «Посланников», проигнорировал его и лишь покачал головой, глядя на стоявшего рядом Кофеманьяка.

― Остальные скоро придут?

― Почти все в сборе. Осталось установить кое-какие меры предосторожности против незваных гостей, а также тех, кто мог спрятаться.

― Ясно. Что насчёт наград?

― Не переживайте. Всё как договаривались. Как только наши казначеи посчитают стоимость снаряжения и общее количество сфер влияния, я обязательно сообщу и предоставлю все данные. Предпочитаю вести дела прямо.

― Не сомневаюсь, ― Мрачный палач, не меняя выражения лица, кивнул и посмотрел на здание, где был расположен портал. ― Кстати, кто-нибудь из вас уже пытался пройти испытание десятого уровня?

― Да. Кое-кто.

― И?

Драко, не торопясь отвечать, посмотрел на собеседника и, сжав губы в тонкую полоску, всё же нехотя протянул:

― Скажем так, из этой затеи ничего не вышло.

Брови лидера «Безликих» непроизвольно взметнулись вверх, и, словно ожидая такой реакции, тот продолжил: ― Это сложно объяснить. Но мой вам совет, не пытайтесь. Лишь зря потратите сферы. Это испытание не под силу никому из игроков.

Атмосфера после этих слов вдруг стала тяжелой, и даже Сын Геракла посерьезнел, услышав эту часть беседы. Всё было настолько сложно?!

― Господа? ― Ким, уже успевшая добраться до места встречи, улыбнулась, оглядывая толпу игроков, которые стояли далеко от группы членов Ордена, ожидая дальнейших распоряжений своих лидеров. ― Ещё раз поздравляю с победой.

― Ты хорошо постаралась. ― Драко кинул на девушку одобряющий взгляд и, приподняв бровь, поинтересовался: ― Что с твоей вендеттой?

Глаза девушки превратились в тонкие щелки, и сразу стало ясно, что кое-кто так и не сдержал своего обещания.

― Ясно. Тогда…

Кофеманьяк не успел закончить своё предложение, как в чаты стали одно за другим поступать сообщения о летящем игроке, направляющимся в их сторону.

― М-м? ― Взоры десятков тысяч игроков, заполнивших руины, сразу же устремились в сторону одиночки, уже успевшего преодолеть значительное расстояние. Пока игроки соображали, пытаясь понять, кто этот игрок, многие видевшие ролики с Вороном, сумевшим каким-то образом оживить статую и узнавшие его маску, стали это обсуждать:

Лежачий камень: Что он здесь забыл?

Один из тысячи: Он идиот?

@Фред-Дед@: Может он договорился с кем-то из лидеров?

Демон лени: Кто-нибудь видел его во время битвы?

Обожаю БигМак: Умри, придурок! Этот чувак всё это время проходил испытания. Читай форумы и не задавай идиотских вопросов.

Демон лени: Сам сдохни, дебила кусок! Я просто поинтересовался.

….

Пока игроки спорили и пытались понять причины, обсуждаемый ими игрок приземлился рядом с членами Ордена и, остановившись неподалеку, обвёл их взглядом.

― Йоу. Смотрю, вы всех разогнали. ― Ворон улыбнулся и, остановив взгляд на Ким, вильнул двумя сложенными пальцами, делая шутливый поклон. ― Раз все в сборе, мы можем покончить с нашей договорённостью.

Ким, помолчав несколько секунд, сдержала нарастающую злость и, обведя руками пространство, с сарказмом ответила:

― Прошу, приступай.

Тон её голоса, как и глаза, и поза, будто кричали: «Ну? Покажи, что ты будешь делать?»

― О, я подготовил для тебя сюрприз, так что ты не останешься разочарованной. ― Парень, развернувшись, махнул рукой, приглашая девушку следовать за собой, и когда та, нахмурившись, всё же начала двигаться, остальные члены Ордена, переглянувшись, также последовали за разбойником.

Идти пришлось совсем немного. Ворон, двигаясь вперёд, внезапно остановился и, повернувшись к Королеве, будто невзначай поинтересовался:

― Может, ты сама хочешь убить её?

Ким ожидала чего угодно, но такое даже её застало врасплох.

«Да что же он мог ей пообещать, раз она согласилась даже на это?!»

В голову девушки не приходило ничего толкового, но раз Кардинал решила играть таким образом, она с удовольствием распорет той глотку.

― Хех, ― девушка усмехнулась и, склонив голову набок, прошипела: ― Раз так, я совсем не против. Где она?

Каждый из них понимал, что всё это лишь спектакль, но тем не менее они продолжали играть свои роли.

― Прямо здесь. Атакуй. ― Уилл улыбнувшись кивнул и приглашающим жестом указал ей на ничем не примечательный кусок стены.

― Хм? ― Королева была готова что-то сказать, но, подумав, попросила Фарфоровую куклу использовать заклинание, позволяющие обнаружить невидимых противников, но даже после этого они ничего не увидели. Ворон обманывает? Не может быть. Он же не такой тупой.

― И? ― не торопясь атаковать кусок гранитной стены, спросила Ким.

― Я же говорю, здесь. Если не веришь, то…

― Убей меня и покончим с этим.

Неожиданный голос раздавшийся от стены, заставил Королеву вздрогнуть, так как он был ей хорошо знаком.

― Значит, ты и вправду здесь? ― Прошипела она и лицо девушки исказилось от злости. ― Почему ты прячешься?

― Какая разница. В условия вашего соглашения не входили подробности убийства.

― Ты! ― Ким закусила губу и, больше не сдерживаясь, подскочила к стене и принялась активировать свои атакующие навыки, коих, к сожалению, насчитывалось очень мало. Она чувствовала, как удары магии и атаки короткого меча попадают по врагу, но вскоре прошло уже больше минуты, а ей так и не приходило сообщение об убийстве.

― Эй-эй! И это всё, на что ты способна? ― Невидимый голос лишь сильнее раздражал и поддразнивал, и она была готова попросить товарищей помочь, но понимая, как сильно это уронит её престиж в глазах врага, лишь злобно кричала на Кардинала, ожидая долгожданного сообщения.

― Заткнись, тварь!

― Уа-ах… ― раздался зевающий звук. ― Серьёзно. Давай быстрее. У меня, знаешь ли, ещё куча дел.

― Сдохни! Сдохни! Сдохни!

― У тебя точно сто тридцать четвертый уровень? Бьешь как полный нуб. ― голос лидера АК сочился иронией и сарказмом, и все вокруг понимали, что, даже если она погибнет, смерть с лихвой компенсирует подобные унижения.

Ким била, била и била, но никак не могла понять, почему противник не умирает? Устремлённые на неё взгляды товарищей лишь подгоняли. Злость застила разум, не позволяя ей сконцентрироваться и всё обдумать, и когда навыки уходили в откат, она продолжала махать мечом, желая поскорее закончить со всем этим.

Это настолько захватило внимание всех, что даже когда после одной из атак, вокруг появился фиолетовый дым, никто не обратил внимания. А затем:

Вы убили Серого Кардинала.

― Да! Получи, сука! ― Хохочущая дама пик наконец-то получила долгожданное сообщение и, повернувшись к Ворону, усмехнулась: ― Ладно. Твоя часть сделки выполнена. Можешь получить свою награду.

Разбойник не стал отвечать и закончив с этим, собрался уходить, когда позади вновь раздался голос Ким:

― Эй! Думаешь, я идиотка? Не знаю, что это было, но уверена, вы с этой выскочкой вдоволь надо мной посмеялись, устроив тут представление, так что похоже тебе придётся сдохнуть вместе со своей подружкой. Забудь про моё предложение и молись, чтобы вход на твой этаж, никогда не открылся.

Члены ордена, помимо Драко, Картечи и ещё парочки игроков, уже успели окружить Ворона, но тот словно не беспокоясь о них, продолжая идти вперёд, совершенно не реагируя на её слова. Губы Королевы задрожали от ярости:

― Я найду тебя, понял?! ― закричала она. ― Учись спать с открытыми глазами, ублюдок! Эй! Кто убьёт его, получит двести тысяч.

― Интересно, ― усмехнулся Инопланетный организм и, используя едва заметное движение, направил в разбойника замедляющие заклинание.

― Встань в очередь! ― выкрикнул Скарабей и, раскрыв глотку, быстро использовал навык, временно понижающий прочность физической брони.

Остальные не отставали, и ворох навыков и заклинаний обрушился на их врага. Огонь, лёд и молнии смешивались с водой, гравитацией и летящим оружием.

Казалось, выжить в таком концентрированном обстреле нереально, но когда следы магии развеялись, они не увидели ни исчезающего трупа разбойника, ни дропа, ни сфер влияния. К тому же никто так и не получил оповещения о смерти Ворона.

― Не понял… Он сбежал? ― раздался чей-то голос, но в этот самый момент небо над островом вдруг почернело, а затем мир почти сотни тысяч игроков погрузился в ад…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363. Преемник**

Большинство начавших играть на стопроцентном уровне чувствительности за время игры успели понять одну очень и очень важную вещь: боль не единственный фактор, на который та влияет.

Повышение чувствительности затронуло все органы чувств и не только. Интуицию, чувство опасности, предсказывание и прочее. Весь спектр ментальных возможностей человека работал в игре так же, как и в реальной жизни, но при всём при этом она не превышала их реальных сил. Игрокам даже стало казаться, будто их разум просто скопировали и вставили в игру. Но, привыкнув, те, кто заметил изменение, в большинстве перестали придавать этому значение, приняв всё как данность.

Не сдались только члены Ордена, а точнее, половина из них. Люди, что по неведомым для них причинам оказались на других этажах, даже приняв факт необычайного эффекта, не переставали задавать вопросы и искать ответы.

В отличие от них, Уилл, проходя испытания, сражаясь с монстрами и общаясь с NPC, лишь едва улавливал ощущение чего-то неправильного. Взять те же ауры, что он мог смутно ощущать, когда впервые встретился с Цербером, Безумием или остатками памяти героев. В то время всё его внимание было сосредоточенно на том, чтобы спасти семью от нищеты, из-за чего такие детали просто выходили за рамки его интересов. Находясь в неведении и считая, что всё это лишь проделки искусственного суперинтеллекта, он только удивлялся технологиям, хмыкая или пожимая плечами, а затем продолжал делать то, что должен был.

Лишь со временем, нащупав край полотна, что скрывало истину, он смог сложить два и два и увидеть значение чувствительности в совсем ином свете.

[Какого…]

[Что происходит?]

В момент, когда небо над головами игроков, празднующих победу, почернело, играющие на со стопроцентной чувствительностью и выше, ощутили, как по телу пробежал разряд. Инстинкты самосохранения кричали об опасности, давящая аура приближающегося ужаса буквально сводила с ума.

И словно знамение одновременно с этим событием пришло оповещение:

Настало время молитв.

Обычные игроки, ничего не чувствуя, поднимали глаза к небу, с удивлением переговариваясь и обсуждая происходящее. Но в это время чаты как отдельных групп, так и внутриклановых, заполонили похожие друг на друга сообщения, ставящие присутствующих в тупик.

[Всем покинуть игру! Быстро!]

[Выходите из игры!]

…

[Кто-то использовал навык высшего уровня…]

…

[Разлогинивайтесь!]

…

[Все ответы в реале. Срочно выходите!]

К сожалению, времени было мало, поэтому чувствующие нависшую опасность не могли тратить его на пояснения своих приказов. Сообщения перемешивались, но каждое из них пыталось тем или иным образом донести простую мысль ― нужно спасаться. Это выглядело так, словно тот, кто не успеет выйти, погибнет на месте, не успев понять причину собственной гибели. Даже не так.

По нарастающему напряжению казалось, что секунда промедления — и они умрут не здесь, а там, на Земле. Умрут в самом деле. Настолько тягостная атмосфера страха накрыла игроков со стопроцентной чувствительностью. Позже на вопрос соклановцев и друзей, почему вы так сильно испугались, сумевшие избежать этого беспрецедентного ада, ответят:

― Когда разум и тело кричат тебе «беги», ты просто бежишь, не особо вдаваясь в причины. Это заложено в нас природой.

Замелькали редкие столбы света, сигнализирующие о том, что некоторые всё же начали покидать игру. Несколько тысяч лучей устремились в небо, а потом началось оно.

Кошмар спустился с небес, и за его спиной не было крыльев. Одно лишь отчаяние вкупе с безнадежностью и сковывающим тела́ и разумы шоком. Город, названия которого никто даже не запомнил, погрузился в хаос. Тела бесчисленного количества игроков, не придавших значения сообщениям или же не обративших внимания на их посыл, подверглись сотням видам проклятий, болезней, недугов и состояний. Глядя на всплывающие окошки новых дебаффов, люди застывали, раскрыв рот. Масштаб того, как столь огромное количество различных существ страдает, не в силах сделать хоть что-то, поражал воображение.

Вы подверглись проклятию: «Суицидальная мания».

Ваша ментальная защита бесполезна.

…

Вы подверглись проклятию: «Горе демона».

Ваша ментальная защита бесполезна.

…

Вас поразила болезнь: «Лихорадка жителей света».

Навык «Сердце, наполненное светом» не возымел должного эффекта.

…

Вы впали в состояние: «Рассеянная мгла Девятого круга».

Навык «Духовная крепость» не возымел должного эффекта.

…

Вас поразила болезнь: «Струпья Дирра́ка».

Пассивный навык «Терпящий боль» не справляется с эффектом болезни.

…

Вы подверглись проклятию: «Неуравновешенный».

Поняв, в какой ситуации они оказались, игроки попытались покинуть игру, но правда была такой же неожиданной, как и всё происходящее вокруг. Они не могли выйти обычным способом. Для того, чтобы покинуть игру, требовалось пять секунд находится в бездействие, но таймер постоянно сбрасывался из-за того, что на них сыпались заклятия.

Экстренный выход мог бы спасти их в текущей ситуации, но штрафы за это были серьёзными. Плюс имелся очень высокий шанс потери снаряжения. Пусть после смерти вещи на время ивента и не выпадали, но проверять, сработает ли это правило в случае вынужденного выхода, сейчас желающих не было. А спустя десять секунд это и вовсе потеряло смысл…

В безмолвной тишине, что немым взглядом взирала на гниющие, разлагающиеся и покрывающиеся червями и ожогами тела, картина сошедшей с небес кары обрела воистину потрясающий эффект.

Ни звука.

Агония сжирала их тела, и во взглядах, ступивших одной ногой в могилу жертв застыли, наверное, два самых важных сейчас вопроса: кто и как?

Имена в списках групп и гильдий одно за другим окрашивались в серые цвета с невероятной скоростью, и вскоре никого не осталось в живых.

Бедствие ещё минут пять бушевало на поверхности острова, успевая убивать любопытных игроков, пожелавших вернуться обратно, а затем исчезло так, словно всё произошедшее было лишь миражом.

Ворон, ранее одолживший Молли кольцо шутника и сумевший воспользоваться моментом появления дымовой завесы, чтобы вызвать клона, вышел из укрытия и, качая головой, не мог подобрать слов.

Мысль, что не давала ему покоя в эти долгие минуты, пришла бы к каждому счастливчику, пережившему это: «Чёрт! Как же хорошо, что эффекты навыка не действуют на владельца артефакта».

«Эх, но всё же, что за подстава…» ― Его взгляд уже в который раз за последние два дня переместился на описание предмета, и разбойник тяжело вздохнул. Стараясь набрать нужное количество очков влияния, он не ожидал, что Император введёт подобное ограничение.

«Ящик Пандоры».

Ранг: Героический предмет.

Требования для использования: 1 500 000 очков влияния.

Характеристики:

+ 100\* ко всем основным характеристикам.

+ 250\* к магической и физической защите;

+570-830\* к магическому урону;

\*На текущем уровне вы не можете раскрыть весь потенциал этого артефакта. Мощь предмета запечатана.

Снова запечатано… Сила предмета уменьшалась почти в десять раз! Нет. Жаловаться, конечно, было глупо, учитывая прибавки, но когда парень увидел произошедшие изменения, он на несколько минут впал в прострацию…

«Вашу ж мать! Почему я узнаю об этом только сейчас?!»

Ворон поморщился, прогоняя плохие мысли и сконцентрировался на новых сообщениях, пришедших после окончания действия бедствия. По мере прочтения лицо парня сначала озарила широкая улыбка, затем оно приняло хмурое выражение, а спустя уже пару-тройку секунд Уилл неожиданно замер с отрешенным взглядом.

То, что он увидел, затмевало все достижения игры, полученное им на данный момент. Всё отошло на второй план. Титул, который он получил, а точнее, его эффект был сравним с Граалем, и Ворон никак не мог поверить, что это действительно происходит.

Поздравляем! Вы первый игрок, сумевший использовать героический артефакт!

Вами получен новый титул:

«Преемник героев».

Описание:

Пророчества всегда имели одну общую слабость ― размытость. Время их исполнения, толкование и назначение — всё это воспринималось по-разному в зависимости от точки зрения и времени. Но ваше появление означает лишь одно ― кто-то из пророков был прав.

Выбрала ли вас судьба, или это лишь последствия случая? Станете ли вы спасителем, или низвергнете мир в пучину хаоса? А может, так и продолжите вести свою игру из те́ни?

Миры вздрогнули, и сердца́ их жителей задрожали в ожидании ваших шагов. Теперь вы переменная, которую… Никто! Не вправе! Игнорировать!

Бонусы титула:

+ 10 ко всем характеристикам.

+ 10 к удаче.

+ Ограничения на ранг ваших навыков были сняты. Теперь вы сможете развить их до героического ранга.

― О… хре… неть…

Остров тихих молитв поглощал все звуки, поэтому, будь тут кто из живых, всё равно бы не услышал шокированных нот в этом незамысловатом слове. Но это было неважно. Хватило бы и беглого взгляда, чтобы сказать, насколько счастлив стоящий перед ними игрок.

Даже сотни ящичков со сферами влияния, разбросанные по трёхкилометровой площади, не привлекали его внимания. Он стоял, душой возносясь в эйфории, но всё же, сумев вскоре собраться, быстро отписался Молли и, осмотрев пустые руины, приступил к сбору. Сперва нужно было закончить с этим делом, а затем приступить к испытаниям. Впереди было много работы и сейчас не время было прохлаждаться и, конечно, много сундуков.

Парень, вспомнив открытие одного из них, вновь почувствовал азарт и ускорился.

Вокруг появлялись игроки АК и «Фортуны», которые, оглядываясь по сторонам, удивленно взирали на улицы, что совсем недавно дрожали от боёв, а затем, видя шуструю фигуру разбойника, рыскающего по руинам, приходили в себя и присоединялись к сбору урожая. Военная акция увенчалась успехом, поэтому вопросы могли и подождать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364. Границы правды**

Где-то на краю Слепого пятна.

Существо, медитирующее на одном из пустых серверов и спрятанное в самых недрах подземелья, внезапно почувствовало едва уловимые отголоски незнакомой энергии, выходящей прямо из Слепого пятна, и на его лице появилось выражение сильного удивления.

Учитывая размеры рассинхронизированной области, сила существа или артефакта, испустившего эту энергию, должна быть просто до безумия высокой. Хоть это и длилось всего мгновение, тем не менее любой опытный игрок понял бы, что произошло что-то необыкновенное. Даже он с его текущим уровнем эволюции не смог бы сделать нечто подобное.

«Неужели тот самый хранитель (VI)?»

В этой королевской системе III класса было известно всего об одном существе высокого уровня, и то о нём ходили лишь слухи. Никто не видел его вживую, но для всех, кто вёл в Литре свои дела и осел здесь, этого было достаточно, чтобы сдерживать свои инстинкты.

Этот хранитель был первым, о ком подумал Здэс, ― пожиратель, ответственный за то, что могущественный артефакт администраторов был глупо потерян в Слепом пятне…

С тех пор он всё время обитал на краю Пятна, ища шанс вернуть Императора.

«Сперва потеря сферы, теперь ещё это…» ― Лицо мужчины дёрнулось, словно от зубной боли.

Вспоминая о своём путешествии на странный сервер, где жила низшая раса, Здэс до сих пор не мог понять причины, по которой Император выбрал этот захудалый объект. Но, что более важно, он никак не мог смириться с тем, что совершил две невероятно глупые ошибки.

Во-первых, пошёл на поводу у Чёрной ложи1. Во всей этой ситуации подозрительным было уже то, что этот сервер находился в Слепом пятне, поэтому Ложе надо было хоть немного подумать, прежде чем торопиться с решением отправлять кого-то сюда.

Но так как древний артефакт никогда не подводил и всегда указывал на сервера с повышенной концентрацией энергии, они были уверены, что Здэс с его помощью сможет найти дорогу в Слепом пятне.

«Зажравшиеся мозгоеды2! ― Здэс вновь скривился, вспоминая лица и жадные взгляды членов правления.

Прибыв на место, пожиратель не обнаружил никакой полезной энергии ни в головах обитающих там существ, ни на сервере, из-за чего всё его тело охватил дискомфорт.

В первые секунды прибытия он даже уверился в том, что перед ним лишь искусно сделанная голограмма, настолько запущена была экосистема сервера. Убогие создания не только не подозревали, но и вообще не знали о том, на что способен сосуд истины.

Тем не менее при всей абсурдности мысли, Здэс не представлял, кто мог бы создать магию, способную обмануть игрока ранга мастер (V) как он. Даже чемпион (VII) вряд ли способен на такое.

Лишь спустя несколько минут он понял причину своего состояния. Собственная энергия пожирателя, на протяжении всей жизни пропитывающая его сущность, начала истощаться. Словно что-то насильно вытягивало её. Осознав это, Здэс даже испытал лёгкий страх и заторопился. Нужно было скорее заканчивать с миссией.

Уже не раз пребывающий в роли «представителя» своей цивилизации, он быстро просканировал сервер на наличие подходящих исполнителей и, следуя правилам, вступил с ними в контакт, рассказав о так называемой «важной миссии» и «посланниках Вселенной». Вот только…

Всё это было обманом.

Ограничения на распространение информации об Императоре. Сроки в десять лет и прочее. Это было необходимо по многим причинам.

После долгих экспериментов со сферой Чёрное ложе создало несколько правил для «селекции» игроков на отсталых и не очень серверах:

1. Свести к минимуму разговоры об Императоре.

Несколько цивилизаций, которым рассказали о древней сфере, развив сознание, восстали, и в итоге ничем хорошим это не кончилось. Было потеряно много времени и «пищи». Имелся ещё печальный опыт, когда подопытные попытались вскрыть Императора в попытке понять и воссоздать устройство. Члены Чёрной ложи, узнав об этом, в приступе гнева устроили форменный ад, практически уничтожив целый вид.

2. Правильный подход.

Банально, но, дабы такие случаи не повторялись, нужно было устроить всё так, чтобы представители сервера были одновременно очень заинтересованы и сильно запуганы. Для этого нужно проявить силу и приоткрыть небольшую завесу. Кинуть наживку, так сказать. Тогда «избранные» представители сами с радостью поведут весь свой вид на убой, даже не подозревая об этом.

Пожиратели выступали в роли фермеров, откармливающих и заботящихся о животных до того момента, пока тех не пора будет отправить под нож.

3. Наблюдение со стороны.

Император всегда сам выбирал методы инициации и эволюции, которые так или иначе всегда связаны с Системой. Даже если сервер уже был подключен к ней, артефакт создавал условия, в которых игроки могли становиться сильнее, тем самым расширяя возможности сознания. И так как пожиратели не могли влиять на этот процесс, им не было смысла следить за «животными» постоянно. Ранние эксперименты позволили найти временные рамки, в которых особи достигали нужного уровня сознания, и, вовремя останавливая развитие, «фермеры» получали хороший урожай, необходимый для собственной эволюции.

Именно поэтому, следуя стандартной схеме, Здэс, страдающий от того, что сервер истощен, сделав всё как обычно, быстро покинул объект, а затем, поняв, что произошло, проклял всё на свете. Именно это и стало его второй и самой ужасной ошибкой.

На какой-то миг, желая как можно скорее покинуть неблагоприятную планету, он забыл, что находится в Слепом пятне. Во-первых, из-за того, что эта область была рассинхронизирована, магия в её пределах не работала как надо. Конечный пункт телепортации сбился, и его выбросило куда-то далеко за территорию Пятна. Хотя стоило признать, что это было лучше, чем если бы он остался в той области. Даже мастера рисковали надолго застрять, а то и вовсе погибнуть там.

Пока Здэс прибывал в своих мыслях, находящиеся на безопасном расстоянии разведчики семьи Неро также вздрогнули, почувствовав всплеск могущественной силы.

Переглянувшись, трое существ лишь ещё больше сосредоточились на своей задаче, ожидая, когда прибудет подкрепление.

\*\*\*

Собрав всё что можно было, большая часть игроков союза АК, «Фортуны» и остальных участников сражения отправилась и дальше зарабатывать новые сферы влияния, так как ивент ещё не закончился. Пусть количество заработанных трофеев оказалось и велико, но несложно догадаться, что после разделения их среди кланов, цифры будут выглядеть совсем иначе.

Однако для Молли сейчас это было неважно. Доверив вопрос своим казначеям и приставив к ним парочку игроков для помощи, та, созвонившись с Вороном, направилась к месту встречи. Пора было парню выполнить свою часть сделки и поделиться интересующей ею информацией.

― Итак. ― Она добралась до края острова и, увидев сидевшего на обрыве разбойника, свесившего ноги, подошла поближе, и заглянув за край, продолжила: ― Начинай говорить.

Собеседник не торопился, лишь смотрел куда-то вперёд, а затем, наконец, спросил:

― Ты когда-нибудь задумывалась о том, на что способно наше сознание?

…

Девушка, не перебивая, слушала размеренную и местами насыщенную эмоциями историю. С каждым новым витком она невольно вздрагивала, расширяла глаза или просто то раскрывала, то закрывала рот. Всё это было похоже на какую-то фантазию: испытания, администраторы, сервера, другие миры и игроки. Молли готовилась к чему угодно, но точно не к такому повороту событий.

А Уилл продолжал и продолжал. Парень не упустил ничего.

И дело было не в том, что это являлось частью сделки. Нет. Начав делиться своими впечатлениями и пережитым опытом, он понял, как не хватало ему человека, с которым можно было бы разделить весь этот груз.

Когда он озвучивал свои мысли и выводы вслух, описывая их подробнее и яснее для её понимания, ему неожиданно полегчало. Словно кто-то подставил плечо во время тяжелого подъёма, и теперь гора уже не выглядела столь неприступной.

Некоторые детали он описал так достоверно, что сперва девушка не могла понять, как можно помнить всё настолько хорошо, но потом Уилл начал рассказывать о сознании, приобретённых возможностях и внутреннем мире.

Её сердце то стучало чаще, то замедлялось. Она настолько погрузилась в повествование, что, когда тот закончил, ещё минут пять пребывала где-то далеко.

Ворон замолчал и, видя отстранённое выражение подруги, лишь слабо улыбнулся, понимая, что очень сложно принять на веру столь безумные истории. Но та всё же смогла удивить его.

― Значит, Орден был прав? Всё это не игра вовсе, а лишь полигон для испытаний? ― её голос звучал слегка растерянно и задумчиво. ― И мы… Мы и вправду не одни во вселенной?

― Хм, ― парень, приподняв бровь, взглянул на собеседницу. ― Кажется, ты как-то слишком быстро поверила во всё это.

Она посмотрела в ответ и медленно ответила:

― Ну, пусть многое всё ещё кажется мне невозможным, но ведь кое-что можно проверить, так? Даже если мы не можем увидеть других игроков, так как, по твоим словам, пока не имеем понятия, как это сделать, развить сознание всё ещё в наших силах.

― Верно. ― Уилл вновь отвернулся, продолжив: ― Только не думаешь ли ты, что наш разговор не состоялся бы, будь это так просто?

― Хочешь сказать… ― Она задумчиво закусила губу и нахмурившись, посмотрела в затылок разбойника: ― Что для этого есть какие-то определенные условия?

― Ага. Причём я не имею ни малейшего понятия, какие именно.

― Вот как…

Девушка посмотрела далеко вперёд и глубоко задумалась надо всем, что только что услышала. Это звучало до ужасного фантастично, но, во-первых, она верила сидящему рядом человеку, а во-вторых, если всё это действительно правда, разве это не значит, что жизнь только что стала гораздо, гораздо интересней?

1. Чёрное ложе ― представители власти среди пожирателей. Те, кто решает, как и где использовать Императора, а также кто и сколько получит энергии.

2. Мозгоеды ― оскорбительное выражение среди пожирателей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365. Неожиданная связь**

― Хах… Теперь я не уверена в правильности своего решения. ― Молли устало вздохнула, думая об отданных сферах и о том, в каком направлении ей теперь развивать клан. ― Если игра — всего лишь площадка для развития сознания, то стоит ли тратить время на расширение своих территорий, влияния и захват власти? Что произойдёт, когда мы доберемся до последнего этажа? Будет ли всё нажитое иметь хоть какое-то значение? Чё-ёрт…

Девушка взъерошила волосы и уткнулась в колени, ощущая некую пустоту из-за того, что все её усилия были напрасны, но Уилл, покачав головой, всё же вселил в неё немного оптимизма:

― Не знаю насчёт будущих событий, но, думаю, нужно продолжать делать то, что делаешь. Я могу ошибаться, но если за пределами нашей планеты существуют другие игроки, то, скорее всего, они также принадлежат к каким-нибудь организациям. Когда придёт время, мы просто вступим в игру, но уже на более высоком уровне. Сейчас важно заложить фундамент для грядущих изменений и начать стоит с тех, кому ты полностью доверяешь. Расскажи им всё, что узнала от меня. ― Его маска лежала рядом, поэтому можно было заметить, насколько серьёзен был Ворон.

Он уже успел обдумать свои шаги и понять, что в будущем ему понадобятся надежные союзники, к которым он сможет обратиться за помощью в случае чего.

― Это будет непросто… ― Кардинал чуть приподняла голову с колен и, приоткрыв глаза, взглянула на парня. ― Представляю, каким безумным выйдет разговор.

Но в словах собеседника была своя логика, поэтому Молли понимала, что, если она и её товарищи не хотят отстать от быстро меняющегося мира, им придётся принять правду и двигаться вперёд. ― Кстати, а что насчёт Фортуны? Ты рассказал им?

― Пока нет, но расскажу. Поверят они мне или нет, это уже их дело, но думаю, этот ивент, в особенности испытания, расставит всё по своим местам.

― Возможно. ― Девушка кивнула, а затем, продолжая смотреть на разбойника, прищурилась и решила задать ещё один волнующий её вопрос: ― Что это было? Навык, которым ты смог убить столько людей? Это что-то из тех десяти предметов, да?

Уилл усмехнулся, после чего медленно поднялся и, потянувшись, ответил:

― Это секрет фирмы. Я и так рассказал тебе уже достаточно. Ты не считаешь, что будет глупо раскрывать все свои козыри?

― Эх, мог хотя бы косточку кинуть, ― огорчённо пробурчала та, но тут же сменила тему: ― Ладно, проехали. Другой вопрос. То, что ты рассказал о статуях, думаешь, нам стоит попытаться идти на десятый уровень или же лучше будет просто получить награду? ― Сделав ударение на слове «нам», она хотела понять, как высоко Уилл оценивает шансы остальных игроков пройти испытания, которые даже ему дались с трудом.

― Ах это… ― Держа маску в руке, тот подумал немного и, убрав её в инвентарь за ненадобностью, продолжил: ― Прежде чем прыгать выше головы, продолжайте делать маленькие шаги. Процесс поглощения очень сложно описать. Я ориентировался на собственные ощущения, поэтому не могу сказать, поможет ли это вам.

― Понятно. Ну, а награды? Стоящие?

― Определенно, но это будет одноразовой акцией. Как я и говорил, при провале доступ к ивенту будет тут же закрыт.

― Помню-помню. ― Девушка поднялась вслед за ним и, глядя на стоящих в ста метрах от них игроков своего клана, поинтересовалась: ― Ты сейчас снова пойдешь к статуям?

― Да, но по дороге нужно будет открыть пару сундуков.

― Точно! Ты вроде упомянул, что нашел один с десятью ключами? Расскажешь, что там было? ― в её голосе был слышен неподдельный интерес.

Члены АК, разумеется, также натыкались на подобные сундуки и, конечно же, первым делом пытались забрать их с собой, но, как оказалось, покинув определенную границу, эти запертые тайники исчезали и вновь возвращались на своё место, поэтому клану пришлось оставлять охранников в ожидании ключей.

― Как-нибудь в другой раз. ― Ворон улыбнулся. ― Но спасибо, что напомнила. Отпишись, как только ваши закончат с подсчетом трофеев. Пока я собирал лут, нашел немало ключей различного уровня.

― Не переживай. Всё будет честно разделено.

― Надеюсь. Насчёт твоего вопроса. Пусть я и не стал показывать тебе содержимое сундука, но если вы найдете один такой же с алмазными ключами, то я смогу отдать тебе набор из десяти ключей десятого уровня, чтобы ты сама посмотрела.

Взвесив все «за» и «против», парень пришёл к выводу, что у него вряд ли получится найти так много уникальных сундуков с десятью ключами в одиночку, поэтому устроить бартер было хорошей идеей.

― Десять любых ключей? ― тут же ухватившись за его слова, уточнила девушка.

― Верно. На ваш выбор. Но мне нужен сундук только с алмазными.

― Договорились. ― Лидер АК протянула руку и, собираясь прощаться, добавила: ― Может, встретимся в реале, когда всё это закончится?

― Э-эм… ― Уилл от неожиданности замер, но потом, пожав плечами, ответил: ― Конечно. Давно пора. Но пока мы не разошлись, верни кольцо.

― Эх, а может, ― изображая невинность, та улыбнулась и прижала руку с кольцом к груди, ― ты подаришь его мне?

― Не в этой жизни. ― Ворон, продолжая держать открытую ладонь, поманил ей, намекая на то, что ему не до шуток.

― Мда уж… ― Лицо воительницы хаоса застыла, и девушка с осуждающим видом медленно сняла кольцо, положив его на ладонь парня. ― Вот, значит, как. ― Она, не прощаясь, развернулась и направилась к своим игрокам, бросив через плечо:

― Кстати! ― Ворон удивленно приподнял бровь от неожиданного крика и, глядя в спину девушки, услышал продолжение. ― Не забывай про то, что мне пришлось использовать нефритовую чешую. Нашим стоило огромных усилий добыть ингредиенты для этого, поэтому мы сделаем вычет из твоей доли.

И, больше не задерживаясь, та исчезла в руинах города. Ей предстояло рассказать много удивительных вещей своему близкому кругу и вместе решить, что делать дальше.

Ворону, провожающему её взглядом, на мгновение показалось, что голос подруги звучал резко и даже слегка злобно.

«Это же не из-за кольца? Оно ведь моё»

Думая об этом, Уилл повернулся к краю острова и, вспомнив скриншот рецепта, присланного Кардиналом, ещё раз вздохнул.

«Хм, нефритовая чешуя… Такое зелье мне бы точно пригодилось. Жаль, что требования для создания слишком сложные».

Нефритовая чешуя.

Тип: Рецепт.

Ранг: Эпический.

Описание: Древний свиток с этим рецептом был обнаружен в долине, месте, где, по легендам, когда-то проживал один из священных драконов. Ходили слухи, что его чешуя была похожа на драгоценный нефрит как по красоте, так и по твердости.

Необходимо:

20 камней тёмного нефрита (алмаз);

50 чешуек призрачной акулы (золото);

7 искр священного пламени (алмаз);

1 сгусток тёмного пламени (эпический);

Алхимик ранга «гранд-мастер».

Если у него с алхимиками проблем не было, то вот насчёт всего остального парень затруднялся говорить что-то конкретное, так как понятия не имел, что это за ингредиенты и где их стоит искать.

Конечно, АК вряд ли бы согласились на использование такого могущественного зелья, которое полностью снижало весь входящий урон на протяжении трёх минут, если бы не предполагаемая прибыль, с лихвой способная окупить как время, так и затраты, на поиски необходимых ресурсов.

«Фортуна» в свою очередь предлагала иные средства для достижения победы, но так как Уилл жаждал заполучить две части тела дочери Дальтаро, то пришлось прибегнуть к столь экстравагантному способу.

Нефритовая чешуя, кольцо шутника, плюс уникальный навык поклонник камня, схожий по эффекту с его способностью сквозь стены, и последняя, но не менее важная деталь, без которой их представление не возымело бы должного эффекта, ― уникальное ожерелье скрытого подводного клана, добытое «Фортуной» на четвёртом этаже.

Встроенный в него навык позволял слиться с окружением и скрыться от любой способности или предмета на десять секунд. Это тоже было необязательно, но условием Молли стало то, что Ким не должна понять, где находится её лицо.

Она бы ни за что не позволила своему врагу видеть, как она страдает, и уж тем более мучить её. Иначе хохочущая королева могла бы сделать нечто безумное: начиная от прокалывания глаз, выбивания зубов и заканчивая камнями во рту. Кардинал бы ни за что не согласилась на подобное унижение ради игровых предметов.

Прокручивая в голове произошедшие события, Уилл уже занес ногу над пропастью, как его снова остановил женский голос, но на этот раз тот принадлежал не Молли.

― Эй! А ну, стоять!

― А, это ты. ― Повернув голову, разбойник увидел шагающую к нему Тьму и, поняв, что та хочет поговорить о его долге, приготовился к переговорам. ― Спасибо за помощь.

Парень опустился на землю и сделал приглашающий жест, указывая на место рядом с собой.

― Ну, это было весело. Как я могла пропустить такео? ― Эльфийка кивнула и, присев, окинула раскинувшуюся перед её взором панораму.

― Прости, но у меня есть дела, так что просто скажи, чего ты хочешь?

― А? ― Роза на секунду вскинула брови, а затем, поняв, о чём тот, рассмеялась. ― К сожалению, сейчас ты мне ничем не поможешь. Разве, что подскажешь что-нибудь. Так что не переживай.

― Уверена? ― разбойник был слегка удивлён. Он не ожидал, что та не будет ничего просить. ― Тогда зачем ты пришла?

― М-м… ― Подняв небольшой камень, собеседница швырнула его вниз и, глядя, как тот исчезает, ответила: ― Хотела кое-что обсудить. Как я и сказала, вдруг ты сможешь указать мне направление.

― Совет? Неожиданно, конечно, но раз ты бросила все дела и помогла мне, не задаваясь вопросами, то я как минимум обязан выслушать тебя. ― Ворон улыбнулся и приготовился слушать. Но даже он не ожидал того, что когда Тьма начнёт рассказывать о своей проблеме, перед ним неожиданно выскочит системное сообщение:

Внимание! Вам доступно новое задание!

«Братские узы»

Ранг: Уникальное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366. Очень смешно**

Роза, заметившая, как парень дрогнул и взгляд его на пару мгновений опустел, тут же поинтересовалась:

― Что-то срочное?

― Да как сказать… ― задумчиво ответил Ворон, успев ознакомиться с квестом. ― Я сейчас пытаюсь осознать, насколько высока была вероятность подобного совпадения.

Сказав это, он отправил Тьме скриншот полученного квеста, наблюдая за её реакцией. И та не заставила себя ждать. По мере прочтения брови эльфийки поднимались всё выше и выше, пока она, наконец, не замерла, как и разбойник, пытаясь оценить масштаб произошедшего.

― Вот же! Нет, ты представляешь?! ― Убедившись, что это действительно происходит, она восторженно вскрикнула, глядя на Уилла. ― Это же… Это… Да я слов подобрать не могу!

― Могу понять, ― не ожидавший столь бурной реакции Уилл криво усмехнулся и на всякий случай отодвинулся от собеседницы. ― Что ж, я, конечно, не думал, что придётся вновь встречаться с этим стариком, но, видимо, такая уж у меня карма. И, чтобы не обнадеживать тебя, сразу предупреждаю, закончить быстро не получится. У меня с этим мужиком слегка натянутые отношения.

С их последней встречи Ворон успел серьёзно задолжать королевскому старейшине, что значительно снижало вероятность успешного выполнения связанного с Тьмой задания. Чтобы вернуть расположение Ламаниэля, придётся сильно постараться…

― Это не проблема. ― Девушка, сияющая, как блесна на солнце, была счастлива уже от того, что квест, который она из-за тяжелых условий хотела отложить, вообще смог сдвинуться с мёртвой точки. Если бы не стечение обстоятельств, приведшее их к этому моменту, кто знает, сколько времени ушло бы на открытие этажей, учитывая тот факт, что год спустя игроки смогли распечатать лишь четыре этажа из ста. ― Всё вышло гораздо лучше, чем я рассчитывала, так что подожду.

Эльфийка вскочила с места и, раскинув руки в стороны, радостно рассмеялась.

― Ах-ха-ха, просто здорово! Как же я люблю всё это!

Когда она закончила выражать переполняющие её эмоции, девушка улыбнулась и, положив ладонь на плечо сидящего Ворона, добавила:

― Хе-хе, теперь мы связаны, Белый Ворон, так что держи меня в курсе дел.

― Ага. Как скажешь. ― Подняв голову и взглянув на неё, тот коротко кивнул.

― Тогда до связи.

― Погоди… ― Вспомнив всё, что произошло, и оценив по достоинству её поступок, Уилл всё же решился приоткрыть Тьме правду об игре: ― Есть кое-что, что тебе стоит знать…

На этот раз он не вдавался в подробности своих приключений, рассказывая лишь то, что позволяло оценить масштаб истины. Дальше ей предстоит самой решить, что делать с этой информацией.

Несколько минут спустя, когда парень закончил говорить, Роза застыла в растерянности, но постепенно на её лице вновь отобразилась улыбка, а в глазах блеснул огонь возбуждения.

― Сегодня чудесный день, не правда ли? ― Она стояла, разглядывая горизонт, и, глубоко вдохнув, вскинула голову к небу, прикрыв глаза: ― Спасибо, Ворон. Моя чувствительность сейчас всего лишь сто четыре процента, и до настоящего момента я думала, что это просто сбой в пусть и идеальной, но всё же программе. Теперь… Я, пожалуй, наведаюсь к статуям. Если всё это, ― она обвела взглядом окружение, ― лишь ступенька на пути к чему-то невероятному, то я не хочу пропустить такое веселье.

Она опустила голову, посмотрев на сидящего рядом разбойника, и, махнув рукой, громко свистнула, после чего шагнула вниз, приземляясь на спину появившегося из пространства призывного зверя. Тот имел голову орла, тело льва и большие крылья, перья на которых больше походили на обнаженные мечи.

― До встречи, Ворон! ― Не оборачиваясь, подняла руку и вскоре превратилась в маленькую точку на горизонте.

― Ну да. ― Качая головой, Уилл задумался о том, что, помимо Берсерка, есть ещё люди, с которыми он должен поделиться приобретёнными знаниями, но так как рассказывать всем одно и то же было весьма скучно, парень, пораскинув мозгами, придумал отличный выход их этой ситуации.

\*\*\*

Вскоре все те, кого он считал достойным его знаний и доверия, получили ссылку на пятиминутное видео, в котором Ворон рассказывал всё то, о чём поведал Тьме, только в ещё более сжатой форме.

Единственным человеком, которому он был готов вложить всё лично и подробно, как и Молли, оставалась сестра, но так как она не участвовала в ивенте, ему пришлось отложить этот разговор на потом.

«С этим закончил. Пора заняться действительно важными делами». ― Поделившись своими соображениями насчёт «Восхождения» и Императора, парень сверился с картой и, выбрав путь к очередной статуе героя, направился к цели.

Сейчас ему нужно было добыть ключи для бартера с Кардиналом, если её клан вдруг найдёт необходимый ему сундук или даже сундуки. Чем больше, тем лучше.

Из-за этого, конечно, пришлось подправить план эволюции сознания, но, зная, что за награда скрывалась в сундуках высшего уровня, он понимал, что оно того стоило.

Осколок разума героя.

Ранг: Героический.

Тип: Фрагмент.

Описание: Частица разума неизвестного Героя. В ней ощущается скрытая сила. Соберите остальные фрагменты, чтобы приоткрыть личность героя и получить доступ к его силе.

Найдено: 1/5.

Уилл лишь предполагал, что могло храниться в сундуках, требующих сапфировых и рубиновых ключей, но, скорее всего, это также было связано с силой погибших героев.

Правда, читая описание своей находки, парень не мог понять одного, что означало слово «неизвестного»? Был ли это герой, живущий до эпохи славы тех, с кем он уже прямо и заочно знаком, или же это кто-то из их десятки?

В который раз думая об этом, разбойник лишь тяжело вздыхал, так как самым сложным для него было найти сундуки. Оставалось лишь надеяться на клан Молли. Если он так и не сможет их отыскать, то, возможно, никогда уже не узнает ответа на свой вопрос.

Весь последующий день ушёл на то, чтобы добраться до нового героя. Пришлось избегать любых сражений, так как время было дорого, и один лишь подъём занимал у него приличное количество времени. Каждый раз, когда крылья уходили в откат, он с помощью кинжала удерживал себя на горе, а затем вновь взмывал вверх. Имея опыт в этом деле, Ворон уже знал, что на подъём уходит около часа в зависимости от силы ветра и возможностей монстров, пролетающих иногда мимо.

На этот раз он смог добраться до той, с которой начал знакомство с героями, а именно, с Зал′Сскар, женщиной, чей взгляд, вне зависимости от ракурса, всегда смотрел прямо на тебя. В нём читалось явное превосходство и насмешка.

Увидев её глаза, Ворон вспомнил, словно это было вчера, брошенные остатком её разума слова о том, что она была самой сильной среди героев той эпохи.

Как и раньше, как только парень подошёл к статуе, ему было предложено поднести сферы влияния, и, привычно вложив десять тысяч, он выбрал нужное испытание и приготовился к разговору, но кое о чём совершенно позабыл.

Присутствующее здесь сознание было загадочным образом соединено с теми частями, что разбросаны по другим этажам.

― Как неожиданно всё обернулось. ― Зал′Сскар, продолжая крутить кинжал, стала плавно переводить его с пальца на палец, словно баскетболист, играющий с мячом, при этом не глядя на оружие. ― Мы встретились гораздо раньше, чем я ожидала, юный посланник.

Она пристально смотрела на него, а затем неожиданно покачала головой:

― Вижу, ты не смог устоять перед абсолютной силой. ― В голос статуи слышалось не то осуждение, не то разочарование, а может, и вовсе безразличие. ― И? Какова она, власть над чужой жизнью?

Сузив глаза, она резко схватила кинжал и, поднеся его к губам, облизнула лезвие, разглядывая разбойника.

― Надо же, ты и это почувствовала. ― Ворон даже не удивился этому, помня, что она могла ощутить предметы, даже если те находилось в пространстве инвентаря. ― Всё ради цели, так ты вроде мне говорила.

Парень пожал плечами, а затем, оглянувшись по сторонам и увидев очередную толпу игроков, заставших оживление героя, добавил:

― Может, перейдём к испытанию?

Женщина усмехнулась.

― Надеюсь, ты справишься, преемник.

Никаких громких речей, которые он слышал от Даррау и Ариадны, которая оказалась весьма красивой женщиной. В отличии от Зал′Сскар. та источала такую спокойную. граничащую с любовью аура, что Ворон чувствовал себя весьма неловко стоя рядом с ней.

Услышав её «напутственные» слова, разбойник приготовился к тяжёлой битве, так как на этот раз испытанием, которое он предпочел, было избавление. Он честно говоря сильно переживал о своём протезе, а точнее о том, как в данном случае поступит система.

Не став выбирать усиленное в десять раз, разбойник остановился на стандартном прохождении, так как этого вполне хватало для того, чтобы получить десять ключей.

Ранее, благодаря форумам, он смог выяснить, почему за одно лишь прохождение десятого уровня ему дали в награду десять ключей.

Согласно информации, предоставляемой игроками, успешно прошедшими испытания от первого до третьего уровня, за каждый уровень свыше первого давался дополнительный ключ. Иногда в качестве исключения за выполнение какого-то скрытого условия при прохождении испытания, как, например, в его случае, за то, что он уложился в определённые временные рамки, игроки могли получить секретную награду в виде дополнительного ключа, очков воли или влияния.

Неясным оставался лишь момент с ограничением на преподношение сфер влияния. Сколько бы Ворон ни думал об этом, он так и не смог найти связь между двумя событиями.

Выбрав, как и раньше, получение героического навыка, он отложил знакомство с ним на потом. Это испытание отличалось от прошлого, поэтому он не стал тратить время.

Сама Небесная платформа испытаний для избавления практически ничем не отличалась от платформы для равновесия. Из тех же форумов Ворон знал, что та имеет фиксированный диаметр в сто метров, и единственное отличие от уровня к уровню — это сила врагов.

Зная об условиях испытания, разбойник уже был готов к тому, что ему закроют доступ к снаряжению, навыкам и инвентарю, а также сбросят все полученные очки атрибутов до базового значения. Он лишь переживал о протезе и когда тот исчез, он совсем не ожидал, что после этого ему полностью восстановят руку.

― Ох… ― невольный возглас вырвался из горла парня, когда он увидел изменения. ― Так вот что значит «равные» условия.

Не успев оценить сей подарок, он увидел появившуюся перед ним голограмму оружия, которая начала резко крутиться, как в игровом автомате. Одновременно с таймером, отсчитывающим время до начала испытания, та начала замедляться, пока на последних трёх секундах полностью не остановилась и Ворон не увидел выпавшее ему оружие: копьё.

― Вот же…

Сегодня бог рандома был явно не на его стороне.

…1 …0.

Время закончилось, и одновременно с этим в воздухе раздался знакомый пронзительный визг. Приняв свою судьбу и схватив оружие, Ворон уставился на появившегося на другом конце платформы монстра, и поняв кто перед ним, у него едва не дёрнулся глаз от возникшего чувства дежавю.

― Очень смешно…

Проклятая крыса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367. Новые возможности**

«Хорошо, что хоть арбалет не дали».

Вспоминая свой первый бой в этом игре, Ворон покрепче ухватился за древко копья и приготовился к битве. Он уже давно не был тем новичком, который впервые встречает монстра, от его рук успели погибнуть сотни различных чудовищ и тварей, которые размером порой значительно превышали эту крысу-переростка.

Уилл не только вырос духовно, пройдя через множество поистине жестоких испытаний, но также приобрёл боевые навыки, прочно въевшиеся в его плоть и кровь и ставшие частью личности.

Но даже имея за плечами все новые знания, силу и опыт, парень понимал, что нельзя расслабляться. Пусть ошибка не обернётся полноценной гибелью, но, допустив её, он потеряет возможность возвыситься над этим меняющимся миром.

И словно в подтверждение его мыслей, крыса оскалилась и, будто выстрелив всем телом, понеслась вперёд, успев за пару секунд набрать приличную скорость.

Её ярость и злость пронизывали воздух, казалось, единственным руководящим ей инстинктом было желание уничтожить стоящую впереди цель. Она напоминала быка, участвующего в корриде, а разбойник был той самой красной тряпкой, на которую должен обрушиться её гнев.

Расстояние неумолимо сокращалось, и когда до парня осталось около десяти метров, та резко прижалась к земле и прыгнула вперёд, вытягивая правую лапу, метя в голову разбойника. Это было не молниеносно, но подобный темп поражал. Ворон, сосредоточенный на противнике, даже не нашёл времени удивиться происходящему, лишь успел кувыркнуться в сторону, поспешно восстанавливая равновесие и стараясь приноровиться к новому для себя стилю сражения.

Только не успел он встать и сжать оружие, как монстр, промахнувшийся секундой назад, вдруг дёрнул хвостом, и тот, словно удар кнута, заставил разбойника, не успевшего отреагировать на внезапную атаку, с силой закрутиться в воздухе.

Раненный в плечо, парень отлетел в сторону, успев перекувыркнуться множество раз, пока не остановил себя с помощью копья, прочертив длинную полосу на плитах

― Р-р-и-ии! ― раздражающий визг вырвался из глотки крысы, которая уже успела развернуться и вновь кинуться к поднимающемуся врагу.

Ворон метался из стороны в сторону, успевая иногда атаковать, продолжая адаптироваться к отсутствию своих прежних сил. Множество раз его буквально спасали рефлексы, когда враг атаковал уж слишком неожиданно и он не успевал понять происходящее.

Удар. Разворот. Когти твари вновь метнулись к его голове, грозя проломить череп, но парень, сделав шаг в сторону, ткнул копьём в бок и отскочил назад, вовремя уворачиваясь от хвоста.

Постепенно, не осознавая этого, разбойник вошёл в состояние транса. Все его мысли были сосредоточенны на крысе. Любые движения с каждой секундой подводили лишь к одному результату ― её смерти.

Битва незаметно перешла на совершенно новый уровень. Это было похоже на то, будто Уилл одновременно сражался и был зрителем со стороны, контролируя всё пространство вокруг себя.

Его сознание замеряло и оценивало силу противника, а также шаблоны движений и атак, слабости и прочие характеристики, преподнося все эти данные на подсознательном уровне. В этом состоянии Ворон стал подмечать слабые и сильные стороны своего противника, угол обзора, из-за которого он мог входить в слепые зоны. Все те незначительные детали, которые раньше упускал из виду в пылу сражения, стали очевидными, и разум, фильтруя всю информацию, мгновенно выдавал решение.

Шаг вправо. Корпус чуть ниже. Поворот. Удар в точку чуть левее уже имеющейся у врага раны. Лишние движения сводились к минимуму. Хвост крысы очень подвижен, не стоит забывать об этом, значит, сейчас та с вероятностью в семьдесят четыре процента попытается вырвать копьё из рук ускользнувшего от атаки противника. Оставшиеся двадцать шесть процентов разум Уилла оставил на попытку монстра сбить с ног самого разбойника для дальнейшей атаки сверху.

Лучшим решением будет, развернув копьё, уклониться, немного сдвинув корпус в сторону и оставив пространство для контратаки, вновь постараться пробиться к её сердцу.

Ощущение контроля было столь невероятным, что разбойник будто и не сражался вовсе, а танцевал. Движения становились плавней, и атаки, ранее рассчитанные лишь на мощь, теперь подкреплялись точностью, гармонично вписываясь в рисунок боя, привнося с собой некое духовное просвещение.

Бам! Бам! Бам!

Как он и предсказывал, монстр попытался хвостом вырвать копьё из рук парня, но не ожидавший провала допустил смертельную ошибку. Ворон воспользовался ею в полной мере и направил в грудь крысы три последовательные атаки. Их сила и меткость возрастала после каждого удара, и в момент, когда был нанесён последний, что-то в её груди вдруг лопнуло, и ярость в её глазах стала медленно затухать.

Парень смотрел на труп и чувствовал необычный подъём в своих навыках. Этот бой позволил шагнуть в новую для него область знаний, и ощущения были непередаваемыми.

― А это… Очень приятно.

Боевой дух Ворона ярко пылал и требовал новых сражений, которые не заставили себя ждать. Копье в его руке растворилось, и сверху над платформой, появился таймер, отсчитывающий тридцать секунд.

Количество врагов зависело от уровня испытания, поэтому впереди его ждало ещё девять сражений, трудность которых будет постепенно возрастать. Учитывая тот факт, что он и так бился на повышенной сложности, Уилл не представлял, что ждёт его в конце. Тем не менее этому ещё лишь предстояло случиться, а пока стоило сосредоточиться на следующем противнике.

Очередная рулетка появилась за десять секунд до начала боя, и на этот раз парню выпал обычный меч. Пусть обычно он и сражался лишь с коротким, но даже так было лучше, чем копьё, так как до испытания он его вообще в руках не держал.

Минуты сменялись минутами, постепенно прошло семь часов. Ворон, убив девятого противника, тяжело опустился на землю и прикрыл уцелевший глаз. Всё тело парня было изрезано, искусано, нашлось место даже паре небольших сквозных дыр.

К сожалению, он пока ещё не свыкся с новой силой и против более сильных противников допускал ошибки, постепенно сводящие его в могилу.

Очередной отдых в тридцать секунд был практически бесполезен, но парень всё равно использовал это время. Благодаря тому, что бой здесь проходил совсем иначе, и ни испытуемый, ни монстр не могли использовать навыки, получаемый урон зависел от серьёзности раны. Например, сейчас у парня осталось всего семь единиц HP, и, глядя на эти цифры, он думал, а возможно ли выжить в последней битве?

Сражаясь в течение длительного времени, разбойник увидел одну закономерность: оружие и противник очень не соответствовали друг другу. Против летающего врага в пятом раунде ему дали кинжал, против исчезающего в девятом Уилл получил палицу. В четвёртом же раунде ему пришлось сражаться с яростным огром дротиками!

Для рандомных битв это казалось весьма странными совпадениями.

Расслабившись и потеряв счёт времени, Ворон внезапно бросился вперёд, почуяв опасность, и туда, где он недавно сидел, приземлилась всем своим весом двухметровая туша чёрной обезьяны.

Сердце пропустило удар, так как из-за своего состояния он оказался безоружным. Постоянная концентрация на протяжении прошедших боёв довела его до края, и, закрыв глаз на несколько секунд, он чуть не погиб в ответственный момент. Парень, конечно, успел поучаствовать в глупых смертях на протяжении игры, и, выдавай кто за это награды, Ворон бы точно оказался в тройке победителей, но настолько нелепая погибель лишила бы его права и дальше учувствовать в ивенте.

Глубинный охотник.

Собирая мысли в кучу, парень бегло взглянул на имя противника и сосредоточился на голограмме оружия.

«…»

Увидев, что ему выпало, разбойник скрипнул зубами. Кнут… Кнут? Это последний, самый сложный монстр, а ему дали кнут?!

― \*\*\*! ― Испытывая необычайную злость, Ворон всё же не позволил себе впасть в отчаяние и, собирая последние капли концентрации, приготовился к схватке.

Немногим ранее.

Члены Альянса, погибшие в пучине разверзшегося ада, пребывали в шоке и смятении в попытке понять, что стало причиной их провала. Шпионы, целью которых было играть роль преданных членов вражеских кланов, и которых не отозвали даже ради противостояния, также не были в курсе произошедшего.

Все те, кто знал о том, что Ворон собирается что-то использовать, занимали лидерские позиции в кланах, и лишь когда пришло время отступать, шпионы заподозрили что-то неладное. Правда, это уже не имело значения.

― Как это произошло?! ― Ким была в ярости. ― Мы же буквально зажали их в угол! Всё, что нам оставалось, — придавить этих крыс и заявить об этом всему миру! А-а-а! Чтоб этих \*\*\*\*! \*\*\*\*!

Девушка крыла матом своих врагов и ходила из стороны в сторону в окружении тройки товарищей, которые, как и она, были привязаны к статуе Зал′Сскар.

Некоторые из них уже успели пройти испытания и знали, как зовут героя и что там к чему, поэтому откладывали сферы для получения высшей награды. Из-за этого, когда Альянс внезапно потерпел поражение, большинство из них потеряло все свои накопления, но многие всё же были осторожны и смогли отдать сферы на хранение тем, кому доверяли, как, например, Ким.

Никто не хотел комментировать её крики, поэтому, не собираясь задерживаться, кто-то вновь отправился собирать сферы, жалея о том, что впустую потратил всё это время, а кто-то двинулся навстречу друзьям, собираясь забрать свои сферы.

Что бы ни произошло на летающем острове, ответов пока не было, и тратить время на их поиски казалось глупым.

Хохочущая королева также понимала, что сейчас не время для этого, поэтому всё же, скрепя сердце и затаив злобу на Молли, направилась к герою, желая попробовать пройти испытание. Спустя пару минут её тело превратилось в одно из сотен каменных изваяний, стоящих вокруг большой статуи, и она полностью сосредоточилась на получении наград.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368. Боевое просветление**

То, что происходило сейчас на Небесной платформе испытаний, было сложно назвать боем. Имея в качестве орудия кнут, выступить с которым пришлось против мощной гориллы, Ворон понимал, что убить её будет непросто, поэтому последние двадцать минут только и делал что уворачивался, стараясь придумать надёжный план сражения, и в итоге пришёл к единственному решению ― удушить.

Сперва он думал, что получится выкинуть монстра за границы арены, но подобный трюк был невероятно сложным, да и, как показало время, противник оказался довольно умён, не прыгая бездумно.

Бум!

После очередных кувырков разбойник, разминувшись с тяжёлыми когтями охотника, улучил момент и, накинув сооруженную из кнута петлю на правую ногу монстра, потянул её на себя, зафиксировав самодельный аркан. Упершись в землю, он резко изменил положение и, следуя мгновенно вычисленной траектории, смог в последний миг проскользнуть под несущейся в него левой лапой.

Шух… Шух…

― Гр-р-р! ― Монстр, почувствовав, как кнут начинает стеснять его движения, развернулся, пытаясь зацепить парня, но смог лишь поцарапать его спину, когда тот нырнув вперёд, проскальзывал меж ног.

Сам же Ворон, едва не отъехав в мир иной из-за того, что ему чуть не перерубили позвоночник, сцепил от боли зубы, но всё же приготовился к финальному штриху. Не поворачиваясь, полагаясь лишь на свои новые возможности, разбойник замахнулся рукояткой кнута и, закрутив, швырнул её в сторону.

Ту-дух…

Сердце нервно замерло, пока кнут, ведомый приложенный силой, летел за спину и, следуя инерции, оборачивался вокруг шеи монстра. Правая рука уже тянулась к появившейся на периферии зрения рукояти, и когда та, словно литая легла в ладонь, Ворон, подпрыгнув, уперся ногами в спину животного, затягивая петлю.

Шух… Шух…

Глубинный охотник пошатнулся от неожиданности, так как всё это произошло в доли секунды, но, задыхаясь, всё же попытался дотянуться до юркого противника.

― Кх… гр-р… кх…

Уилл, не обращая внимания на потуги монстра, использовал всю силу мышц, понимая, что это его единственный шанс закончить испытание.

― С… дохни. С… дохни! Сдохни же! ― повторяя сквозь плотно сжатые зубы, он с яростью плотнее накручивал кнут на руки, искренне желая врагу смерти.

Шух… Шух…

Шаги чудовища становились всё медленнее и медленнее, пока оно не упало на колени, лапами хватаясь за петлю в попытке ослабить давление.

Но разбойник был настроен решительно. Улучив момент, Ворон отпустил одну руку и, ударив кулаком в ухо врага, застал того врасплох.

― Р-ра!.. ― ослабленный рёв уже не был столь страшен, как в самом начале. Заставив противника на несколько мгновений убрать лапы от петли, разбойник ослабил её, навалившись вперёд и окончательно повалив зверя на землю.

Теперь процесс удушения шёл гораздо быстрее. Силы покидали их практически одновременно, но всё же последний рывок расставил всё по местам.

Глубинный охотник, как и оружие, начали таять, превращаясь в частицы света, и Уилл, стоявший в это время на спине монстра, упал, не имея шанса остановить приближающийся к лицу камень платформы.

― А-ай… ― Полностью ощутив крепость своего нового «противника», парень глянул на своё здоровье. Две единицы.

«Ох… Неужели сегодня Рождество? И сейчас произошло то самое Рождественское чудо?»

Различные мысли приходили в его голову, пока он медленно поднимался, но все они были никак не связанны с прошедшим испытанием. Ему казалось. что если он хоть на секунду задумается об этом, то его просто стошнит.

«Первый и последний раз. Нахер это».

Забирая ключи и готовясь покинуть Небесную платформу, Ворон решил посмотреть на приобретённый ранее героический навык.

«Временна́я петля».

Ранг: Героический.

Активный навык: Ученик.

Описание: «Время всегда было самой загадочной и властной дочерью Изначального хаоса. Пространство, Смерть, Жизнь и прочие дети мироздания на протяжении всего существования были вынуждены следовать установленным ею правилам».

Вам выпала возможность познать частицу её силы. Данная способность позволяет создавать цикличные петли, тем самым давая вам безграничные возможности на выбранном участке.

Активация: 1 час.

Затраты: Ментальная энергия\*

Радиус: Зависит от затрат.

Перезарядка: 10 дней.

Ограничения: Нет.

Стоимость изучения: 1000 очков воли.

Изучить: Да/Нет?

\*Примечание: Длительность временной петли зависит от количества потраченной энергии.

«А не слишком ли это?» ― В этом навыке абсолютно всё звучало невероятно. Начиная от описании и заканчивая ценой. Время — это она? Дети мироздания? Неужели у игроков будет возможность встретиться с аватарами законов вселенной или даже с их воплощениями?

«Стоп. Раньше я не особо придал значение речам о Палатах Смерти, но теперь всё звучит совсем иначе».

Ворон никак не ожидал, что случайно полученный навык позволит ему переосмыслить некоторые аспекты игры. Для него всё ещё было невозможно определить, что является игровым сценарием, а что действительно имеет реальную составляющую, поэтому, подумав обо всём этом, он всё же отложил мысли в сторону.

Взглянув ещё раз на стоимость изучения, парень вздохнул, не собираясь отказываться. Во-первых, это героический навык, что само по себе уже невероятная ценность, а во-вторых, ему пришлось потратить десять тысяч сфер, чтобы выучить его. Было бы невероятной глупостью пройти мимо такой награды, пусть цена слегка и отпугивала.

Плюс ко всему он отметил кое-что ещё. Учитывая разброс цен на изучение героических навыков, мало кто мог позволить себе эту роскошь. Шанс на то, что хотя бы тысяча человек сможет обладать такими знаниями, был ничтожно мал. Скорее, число игроков будет равно ста или и того меньше. Парню повезло, что он входит в число этих немногих счастливчиков. Но даже имея такие возможности, он не стал бездумно тратить сферы на приобретение героических навыков.

Ранее при встрече с Ариадной и Ваграфом он решил приобрести четыре свитка телепортов к скрижалям. Учитывая тот факт, что теперь практически у каждого пользователя появился реальный шанс попасть на личные испытания героев, ему стоило поторопиться и попытаться собрать как можно больше скрижалей. Возможно, ему повезёт, и, используя эти свитки, он сможет попасть даже к Зал′Сскар, тем самым полностью собрав её наследие.

Правда, учитывая тот факт, что куб, полученный на последнем испытании, указывал на восемьдесят девятый этаж, ему следует тщательно подготовиться. Кто знает, насколько сложным будет тест, цель которого — получить силу самого могущественного героя той эпохи.

Закончив с просмотром навыка, Ворон пробежался глазами по сообщениям, полученным по окончании испытания. Зная, что наградой здесь являлись очки воли, он хотел узнать, как много ему удалось вернуть, и увиденное немного приподняло настроение.

Поздравляем! Испытание десятого уровня пройдено.

Получено:

+ Сапфировый ключ 10 уровня х10;

+ 200 очков воли.

К сожалению, дополнительных наград не было, видимо, он не дотянул до них. Тем не менее удвоенные очки воли за повышенную сложность были приятным бонусом.

Пока он заканчивал читать, разум уже перенесло обратно в тело, и каменная кожа начала быстро трескаться. Зная, что сейчас Зал′Сскар будет что-то говорить, тем самым закрывая ему доступ к возможности отдавать ей сферы, Ворон приготовился использовать фаталист, как вдруг раздались звуки пришедших оповещений:

Поздравляем! Вы достигли состояния боевого просветления!

В Храме новичка доступны новые режимы тренировок!

Двери духовного пути успешно отрыты!

Получен доступ к Арене новичков!

Удивление застыло на лице, но не успел разбойник оценить новые перспективы, как раздался голос статуи:

― Ты хорошо справился, но твоё тело и душа не поспевают за разумом. ― Уилл впервые, наверное, видел её столь сосредоточенной. ― Сознание — фундамент, но будучи слабым духом и телом, ты не справишься со своими обязанностями. Помни об этом.

Она бросила многозначительный взгляд и вскоре вернулась к своей изначальной позе. Уилл, собиравшийся сразу же телепортироваться, серьёзно задумался над услышанным, из-за чего не сразу обратил внимание на крики и ругань, которые раздавались в связи с пробуждением статуи.

«Чёрт. Подумаю об этом позже. Нужно разобраться с полученными сообщениями».

Не глядя по сторонам, разбойник исчез, так и не заметив пристального взгляда Ким и стоящего рядом с девушкой Дикого ветра.

― Хм… Я слышала, что перед началом испытаний и в конце статуи говорят с ним, но думала, что всё это связанно с подготовкой к прохождению, учитывая, что тот замахнулся на высшие уровни. Кто бы мог подумать, что всё совсем наоборот.

― Это имеет какое-то значение? ― Мужчина не был в курсе реальных дел, поэтому заинтересованно взглянул на молодую госпожу.

― М-м, тебе пока рано вдаваться в такие подробности. ― Ким покачала головой, похлопав того по щеке, и, развернувшись, бросила через плечо: ― Выйди в сеть и найди все связанные с этим парнем видео. А точнее, мне нужны действия статуй. Учитывая поднятую им шумиху, проблем с поиском возникнуть не должно.

Отдав распоряжение, девушка тут же связалась с основными членами Ордена. Им нужно было обсудить происходящее, возможно, что-то из этого поможет Картечи подготовиться к испытанию десятого уровня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369. Спустя тысячелетия**

― Ворон, использовавший телепорт и застигнутый врасплох, закричал от неожиданности, падая вниз на огромной скорости. Из-за высоты, на которой он сейчас находился, нельзя было даже разглядеть пики десятка гор, на которых располагались статуи героев!

Все прошлые разы ему сопутствовало везение, заставившее думать, что опасность этого навыка весьма преувеличена, но данная ситуация показала, как сильно он ошибался. Не имей парень в своём арсенале средств для полёта, единственное, что его ждало бы при падении с такой высоты, ― смерть. Такая же, какая настигла его в Ордене тени при прохождении проверки.

С таким же успехом его в следующий раз может закинуть под землю, в логово босса или ещё куда хуже. Пока он летел вниз и думал об этом, по телу разбойника бежала невольная дрожь. Но даже так опасность шла в ногу с возможностью, поэтому, понимая, что нужно быть очень острожным, Уилл не мог отказаться от привилегий, которые давал фаталист.

Спустя ещё пять минут полёта разбойник наконец успешно приземлился, успев за это время оценить своё месторасположение. Но прежде, чем продолжать испытания, Ворон хотел отдохнуть от тяжёлых битв и разобраться с недавними сообщениями.

Найдя скрытое от посторонних глаз место, он вошёл в свой внутренний мир и мгновенно почувствовал произошедшие изменения, ещё до того, как увидел их.

В его сознании появилось два новых объекта: большие деревянные врата, к которым от дверей храма тянулась усеянная плоскими камнями тропинка, и новая комната в здании, которая снаружи выглядела как обычная пристройка.

Врата скорее всего являлись теми самыми дверьми духовного пути, но парень не был уверен. Они выглядели непримечательно, оставляя те же впечатления, что и храм новичка в самом начале.

В доли секунд оказавшись перед ними, Уилл вытянул руку, желая открыть, но спустя несколько мгновений понял, что его сил элементарно не хватает. Парень будто пытался толкнуть бетонную стену.

Осознав этот горький факт, разбойник отложив их изучение, перенёсся в само здание, желая узнать о новых режимах тренировки. Увидев внутри дверь, ведущую в новую комнату, Уилл тут же направился к ней. Там проблем не возникло, и, отметив это, разбойник вошёл. Он уже успел представить многое, что могло бы ожидать его в этих стенах, но в итоге реальность оказалось до ужаса банальна.

Внутри, прямо по центру, стояла простая деревянная кукла и больше ничего. Она походила на манекен, на который были надеты найденные им заархивированные перчатки, но при этом кукла будто излучала силу. Не понимая, что и как устроено, Ворон осторожно прошел вперед и, остановившись в метре от неё, задумчиво нахмурил брови.

― Так… И как мне заставить тебя работать?

Единственное, что его раздражало с момента открытия внутреннего мира, так это то, что всё приходилось выяснять путём экспериментов. Даже сейчас, спустя столько времени, парень был уверен, что разобрался лишь в малой части. Честно говоря, рассказывая девушкам правду об игре, он надеялся, что, когда те также откроют в себе эти силы, они совместными усилиями смогут собрать некий гайд, позволяющий глубже вникнуть в тонкости развития сознания.

«Почему здесь нет никаких инструкций или подсказок?» ― Качая головой от безысходности, разбойник аккуратно, помня о болезненном опыте с чашей в главном зале, протянул руку к манекену и коснулся его поверхности. Он приготовился к чему угодно, ожидая очередных мук, но ничего не случилось.

― Хм… ― Во второй раз Уилл стал чуть смелее и вместо простого касания слегка надавил на куклу. Тем не менее снова глухо.

«Серьёзно. Как в моём собственном сознании может находиться что-то, что я не контролирую?»

Чем больше парень об этом думал, тем неуверенней себя чувствовал. Постепенно раздражаясь, он кинул взгляд на стоявший перед ним манекен и, выбросив кулак, стукнул в его пустое лицо.

Точнее, попытался. Словно предвидя удар, деревянная кукла слегка наклонила голову, и кулак, не встретив препятствия, мазнул лишь воздух, отчего самого парня потянуло вперёд. Неожиданное движение манекена застало его врасплох, но ещё до того, как он столкнулся с этой хитрой бездушной машиной, та немного согнула корпус и встречным ударом кулака поразила парня в живот.

Атака не была ни примечательной, ни супербыстрой, но тем не менее сила удара отбросила Ворона в стену, врезавшись в которую, тот почувствовал, как у него затрещали кости. Не сразу осознав всю абсурдность ситуации, парень, опираясь о стену, поднялся на ноги, а затем, широко раскрыв глаза, положил руку на грудь.

Боль, которую он только что пережил, отличалась о той, что он испытывал во время закалки ментальных каналов. В момент удара о стену он ощутил, как сломались рёбра, но как только встал, чувство тяжести от треснутых костей тут же прошло.

По-новому взглянув на стоявшую перед ним конструкцию, Ворон горько усмехнулся: «И здесь то же самое…»

Сколько бы он ни пытался думать, парень никак не мог понять, почему в сознании появились подобные испытания. Почему знания, заложенные в разуме, должны были восприниматься через пытки? Было ли в этом что-то свыше, или пережитый им опыт сам все спроецировал?

Застыв напротив манекена, он вновь погрузился в раздумья, и когда казалось, что ответ снова от него ускользнёт, внезапно подумал кое о чем. Тонкая, едва ощутимая нить озарения появилась перед его мысленным взором, и, схватившись за неё, он принялся аккуратно тянуть, пока не ухватился за конец.

«М-м, возможно ли?..»

Действительно ли в этом и крылся ответ? Это лежало прямо на поверхности, но Ворон почему-то упрямо не замечал происходящего. Было ли всё дело в контроле?

Когда думал о перемещении в этом мире, он мог мгновенно оказаться в любом месте своего сознания. Но проходя первое испытание, связанное с ментальными каналами, он почему-то стал действовать руками.

Решив для себя, Уилл не стал откладывать это и вернулся в центральный зал храма. Его взгляд упал на миску и жердь, и, сосредоточившись, Ворон медленно выдохнул:

― Ладно, давай попробуем.

\*\*\*

Сервер Губительный каньон

Неподалеку от одного из самых опасных подземелий, известного как «Царство семи королей», располагались Земли солнечного восхода, иначе называемые Королевскими территориями. Это название закрепилось вскоре после того, как было обнаружено вышеупомянутое подземелье.

Благодаря ему, некогда небольшой городишко смог развиться до огромного торгового мегаполиса и даже стать независимым, отделившись от империи Солнечного дракона.

Из-за того, что каждое подземелье являлось местом с практически неиссякаемыми ресурсами, начиная от трав и заканчивая артефактами, те, кто смог обнаружить их, а в последствии и завладеть их ядрами, могли быстро возвыситься в Системе.

Лишь с помощью подземелий, а точнее, контроля над ними, некогда неизвестные кланы смогли стать грозной силой и подчинить себе не только империи, но даже отдельные независимые Сервера. Мощь Великих семей и древних кланов зависела от уровней и количества подконтрольных ей данжей, но помимо них были и такие места, как Королевские территории, которые смогли стать независимыми, вовремя взяв контроль над подземельем.

Даже не сумев захватить его ядро, власти Королевских территорий получили большую выгоду, создав в итоге гильдию для игроков, желающих заработать.

Царство семи королей относилось к третьей категории опасности, и высокая смертность среди желающих его покорить давала понять, что это не шутки. Но даже при всём при этом количество желающих разбогатеть никогда не уменьшалось.

Молодой человек, сидевший за стойкой регистрации, протяжно зевнул, глядя на вошедшую троицу посетителей, и, заметив, как те направились к нему, приготовился выполнять свою работу, но именно в этот момент здание гильдии тряхнуло, а затем взгляды всех присутствующих, шокированных происходящим, устремились на появившийся перед ними текст:

Подключение успешно установлено.

Объект «Арена новичков» на сервере Губительный каньон разблокирована!

Тишину, сопровождавшую это событие, нарушил чей-то сдавленный от удивления голос, который вызвал цепную реакцию:

― С… С… Система… О…она заработала?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370. Один?**

В то время как простые жители Системы пребывали в шоке, силы Великих семей, древних кланов и влиятельных империй приходили в движение. Для большинства игроков всё выглядело так, будто система вышла из спячки, но для тех, кто понимал скрытую за сообщением истину, это было сродни предзнаменованию. За едва слышным звуком оповещения и небольшой голограммой системного окна скрывался мир, о котором они слышали только в легендах.

Рикарал и его спутники не понимали всё столь глубоко, как эти могущественные силы, но веря в то, что встретили мифическое существо, смогли связать эти два события. Стоя у входа в гильдию, расположенную на Королевской территории и прочитав сообщение, они посмотрели друг на друга, и в глазах гончей можно было заметить возбуждение.

Как только кто-то завел речь о заработавшей системе, тот, кивая, словно говоривший озвучил его мысли вслух, обратился к Виетре:

― Что теперь скажешь? Это ведь однозначно не просто совпадение.

― Я… ― Девушка нахмурилась, пытаясь осмыслить ситуацию: ― Кхм… Ты прав. Учитывая вашу недавнюю встречу и твои подозрения, насчёт того парня, я не могу отрицать возможность возвращения сам знаешь кого, но этого слишком мало, чтобы старейшины семьи дали добро на использование пространственной энергии.

― Понимаю. ― Рикарал и сам догадывался, что ему как незнакомцу мало кто поверит. Именно для этого он и решил сперва доказать всё своей старой подруге. А уж после того, как та всё увидит своими «глазами», они смогут заручиться её поддержкой и вновь вернуться в пространственный магазин, дабы дождаться нового появления странного существа.

В прошлый раз тот ничего не приобрёл, а зная, что хранится в магазине, гринсвер не сомневался, что их новый знакомый вернётся.

― Тогда давайте продолжим. ― Он развернулся к стойке, за которой со всё ещё удивлённым и пустым выражением лица стоял молодой служащий, и не мешкая направился к ней, но был остановлен своим другом:

― Так, а это… Что за арена-то такая?

Услышав о месте, связанном со сражениями, мужчина просто не мог не поинтересоваться. Его кровь буквально кипела при мысли о битвах, поэтому теперь вряд ли что-то могло заставить его забыть об этом.

Честно говоря, Рикарал понятия не имел, как ответить на этот вопрос. Он хоть и успел многое почитать и даже ознакомиться с некоторыми хрониками, но никогда не слышал о чём-то подобном. Виетра также в задумчивости наморщила лоб, пытаясь вспомнить хоть что-то, но неожиданно для них сзади Браквара раздался глубокий голос:

― Я могу рассказать вам об этом.

Компания тут же обратила внимание на говорившего. Им оказался полуметровый воин, своими формами и объемами больше напоминавший бочку, тринкер.

Если бы Уилл был здесь, первое, о чём бы он подумал, глядя на представителя этого вида, так это о мандрилах. Конечно, если бы те были выше, толще, умели разговаривать и одевались в боевое снаряжение.

― Если вам не трудно. ― Виетра улыбнулась своей обворожительной улыбкой, но ответ незнакомца вызвал гримасу неудовольствия на ее лице.

― Десять дорра — и договорились. ― На губах собеседника мелькнула ухмылка, но не успел тот насладиться легким заработком, как сбоку раздался ещё один голос:

― Не соглашайтесь. За семь дорра я даже отведу вас к арене.

Компания ещё не успела отойти от выходки тринкера, как в беседу влез игрок из тёмных гончих, одетый в мантию и держащий посох в руке.

― Мне кажется, или мы тут единственные не знаем об этой арене? ― Слушая нарастающий гам в гильдии, где авантюристы предлагали друг другу подобные услуги, гринсвер не мог не засомневаться в своих умственных способностях.

― Или так, или все они сошли с ума. ― Виетра также оказалась в замешательстве.

Единственным, кто не понимал происходящего, был Браквар, который уже всерьёз подумывал о том, чтобы заплатить хоть кому-то и отправиться к арене. Он так сосредоточился на этом, что даже забыл изначальную цель их прибытия.

Наконец, когда шум стал невыносимым, зал гильдии внезапно поразил громкий звук гонга — и практически сразу наступила тишина.

― Прошу всех успокоиться, ― раздался женский голос, привлекая всеобщее внимание. По напрягшимся разом лицам многих присутствующих можно было понять, что говорившая была важной особой. ― Я понимаю, что вы все взбудоражены, но это не повод устраивать в стенах моей гильдии подобный фарс. Хотите торговаться, идите на рынок, а здесь есть свои правила, и, надеюсь, мне не нужно напоминать вам о них.

Женщина из расы морозных эльфов, обвела взглядом притихшую толпу и, кивнув своим подчиненным, стоявшим за стойкой администрации, направилась к лестнице, ведущей на второй этаж.

Как только она ушла, одна из девушек за стойкой тут же обратилась к игрокам:

― Прошу всех тех, кто готов предоставить информацию о местонахождении арены или услуги по сопровождению к ней, подойти к нам, мы обязательно занесем ваше предложение на доску объявлений.

Но как только она это сказала, все те, кто ранее уверял, что знает об арене, начали расходиться по своим делам, игнорируя служащих.

Заметив отсутствие желающих, та криво улыбнулась и села обратно, прекрасно понимая ситуацию. Никто в здравом уме не решится обманывать гильдии. Если вдруг всплывет, что после получения оплаты, вы так и не выполнили условия сделки, последствия будут ужасающими. Вы станете изгоем, разыскиваемым каждым игроком за награду.

Рикарал и Виетра переглянулись и, вздохнув, посмотрели на Браквара, который до последнего не терял надежды на то, что кто-нибудь да подаст объявление, но, заметив взгляды своих товарищей, даже он понял, что этому не суждено сбыться.

― Значит, никто не знает, как туда попасть? Но как же так?

― Слушай, арена — это наследие давно прошедшей эпохи, следы которой затерялись во времени. Боюсь, что только Великие семьи и подобные им располагают хоть какой-то информацией об этом. ― Договорив, тот хлопнул Браквара по плечу и, развернувшись, добавил: ― Не забывай и сосредоточься на нашем плане.

На лице бульдога проявилась гамма эмоций, но, в конце концов, тот огорченно вздохнул и мотнул головой, подтверждая, что услышал друга.

\*\*\*

Жители Системы оказались не единственными, кто получил сообщение о разблокировке арены. Все те, кто находился в «Восхождении» на данный момент, также прекращали дела, если была возможность, и замирали в недоумении. Правда, причиной для этого в основном стала не информация об открытии арены, а сообщения ниже:

Объект «Арена новичков» разблокирован!

Внимание! Требования для входа на арену не выполнены.

В праве доступа отказано.

Для участия в боях на арене необходим первый уровень сознания.

Ворон же, не подозревающий о том, какие волнения вызвал своими действиями, тяжело дыша, обессиленно рухнул на пол. Вывод, к которому он пришёл ранее, оказался верным, парень смог, не прикасаясь руками к блюдцу, манипулировать предметами, но процесс от этого не стал легче. Наоборот, лишь осложнился. Он не смог сделать даже одного перехода до корней дерева, однако Уилл чувствовал, что, используя вместо рук силу мысли, всё лучше и лучше понимает возможности, приобретённые в процессе развития сознания.

Взглянув ещё раз на стоящее в центре «орудие пыток», разбойник вздохнул и, решив отложить это до конца ивента, встал, оглядываясь по сторонам. Единственное, с чем осталось разобраться, — арена новичков, но больше ничего в его внутреннем мире не изменилось.

― Хм… Если она не здесь, то где? ― Побродив сознанием ещё некоторое время и не найдя никаких следов или зацепок, Ворон, нахмурившись, покачал головой и медленно открыл глаза, возвращаясь в игру. ― Да уж… Найти бы того, кто смог бы рассказать обо всём этом.

Почесав от досады затылок, парень собирался уже продолжить путь, как вдруг увидел краем глаза, как мерцает одна из иконок игрового меню. Его взгляд сместился на неё, и та тут же увеличилась, давая Уилл прочитать её название:

Арена.

― А-а-а… Вот же…

Поняв, что всё это время думал в неверном направлении, Ворон, усмехнувшись, активировал значок, и перед ним появилось стандартное уведомление:

Желаете войти на Арену?

Да/Нет?

Подтвердив свой выбор, парень почувствовал, как его разум тряхнуло, а секунды спустя он уже стоял на небольшой площадке, окружённой тьмой.

Идёт сканирование нового игрока…

Сканировании завершено…

Выберите себе имя.

― Белый… Ворон? ― приподнимая бровь и не понимая, почему его снова попросили выбрать имя, аккуратно ответил парень, но спустя несколько секунд его вдруг озарило, и он тут же крикнул: ― Стоп! Я хочу изменить имя!

Имя выбрано.

― Стой, говорю же!

Уровни сложности, доступные на выбор:

— Новичок.

― Да чтоб тебя! ― Понимая, что его попытки докричаться до голоса разбиваются о безэмоциональную стену равнодушия и игнора, разбойник, хлопнув себя по лицу, покачал головой. ― Чёрт. Я точно об этом пожалею.

А голос тем временем продолжал:

Для доступа к более высоким уровням сложности необходимо повысить ранг.

Идёт поиск противника…

Внимание! Игроков не обнаружено.

Услышав последние слова, Ворон отнял ладонь от лица и поднял голову, разглядывая тьму, после чего медленно переспросил, будто сомневаясь в услышанном:

― Секунду, чего? В смысле, не обнаружено?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371. Три дня**

Ния́рра, одна из внучек Лиррадона, хоть и имела ранг новичка, но уже успешно перешла барьер второго уровня и находилась в паре шагов от ученика (II). Её успехи в развитии привели к тому, что многие старейшины, помимо её собственного деда, стали возлагать на молодую тиньёрру большие надежды, что заложило прочный фундамент для её будущих свершений.

Благодаря своим заслугам она смогла успешно добиться позиции координатора разведотряда, и сейчас в её подчинении находились три стража (III) и десять учеников.

В миг, когда системное сообщение «обрушилось» на всех Игроков, девушка как раз сидела на собрании, посвященном обсуждению плана по борьбе с пожирателем и всплеску могущественной энергии, о котором доложили разведчики.

Помимо Ниярры в зале находились четверо старейшин, двое заместителей главы Семьи и её старшие брат и сестра, которые, как и она, смогли получить привилегии за вклад в развитие Семьи.

Старший брат, Гарро́н, в свои пятьдесят восемь лет имел ранг ученика. Мужчина посвятил себя выполнению миссий по зачистке подземелий и поиску древних артефактов. Именно из-за его деятельности Великая семья Неро смогла получить контроль над ещё двумя подземельями, а также найти пять свитков с забытыми навыками и заклинаниями.

Её старшая сестра Оррли́я в свой восемьдесят шестой год рождения успешно преодолела барьер ученика, войдя в область стража. Лишь одно это достижение давало ей право участвовать во всех важных делах Семьи. И пусть с того дня прошло тридцать семь лет, это не меняло того, что она являлась одним из гениев молодого поколения.

Ниярра недоумённо заморгала, читая сообщения, пока, переведя взгляд на окружающих, не заметила направленные на неё возбуждённые взгляды.

― Сестра, ― первым заговорил Гаррон. В его голосе слышались нотки торжественности, которые тот пытался подавить. ― Тебе выпала уникальная возможность…

― Возможность?

― Я всё объясню. ― Встав из-за стола и по-доброму улыбнувшись, один из старейшин прервал её брата и направился к дверям, попутно поманив девушку за собой. ― Мы прогуляемся, а вы пока соберите остальных новичков в боевом зале и поговорите с главой. Возможно, стоит провести турнир за право получить доступ к арене.

Ничего не понимая, Ниярра, провожаемая взглядами собравшихся, двинулась следом за мужчиной. Место, где они находились, являлось резиденцией Совета, и она знала здесь практически каждый угол, так как с самого детства посещала это здание. Но идя следом за старейшиной и открыв очередную дверь, вдруг поняла, что никогда не бывала тут.

Лестницы, коридоры и комнаты сменяли друг друга, пока они не оказались перед большой каменной двустворчатой дверью, на которую были нанесены сковывающе печати.

― Что это за место? Почему я никогда не слышала о нём? ― Девушка не задавала вопросов, пока они шли сюда, но сейчас просто не смогла сдержаться. Если судить по меркам большинства рас, то у тинёрров её двадцатишестилетний возраст ещё являлся периодом юности, и, как и всем молодым существам, ей было присуще любопытство.

― Потерпи ещё немного. ― Не торопясь отвечать, мужчина выудил из кармана своих одеяний небольшой квадратный медальон и, приложив его к незаметной впадине на поверхности камня, стал медленно вливать ментальную энергию.

Постепенно украшение засияло мягким голубым светом, спустя пару минут земля дрогнула, и вместе с глухим звуком двери поддались действию магии и начали постепенно открываться.

Ниярра, проявляя уважение к старейшине, терпеливо ожидала, понимая, что скоро всё объяснят. Наконец, когда створки двери остановились, она смогла заглянуть внутрь и увидела в глубине помещения прямоугольную стелу, над которой крутилась голограмма меча и щита.

― Ладно. Теперь мы можем идти. ― Делая приглашающий жест, мужчина посмотрел на девушку, завороженную открывшимся зрелищем, и, положив руку ей на плечо, слегка подтолкнул, заставляя очнуться.

Послушно зайдя в комнату, девушка обратила внимание на то, что всё помещение было похоже на кусок пространства, вырванный откуда-то из другого места.

Сама стела была чуть выше двух метров, шириной в два пальца, от неё веяло магической энергией, плотно окутывающей ее в небольшом радиусе.

На её поверхности время от времени пробегала рябь, словно очищая ту, но ничего не происходило. Единственное, что могло привлечь внимание, помимо духа истории, витающего вокруг, и парящей сверху голограммы, были слова, мягко мигающие синим светом:

Арена.

Уровни сложности, доступные на выбор:

— Новичок.

― Ух ты… ― Ниярра издала восхищённый возглас, ощущая непреодолимое желание коснуться плиты. Но всё же сдерживая свои позывы, она посмотрела на старейшину, ожидая его слов.

― Она действительно заработала. ― Мужчина будто всё ещё пытался поверить своим глазам, но в конце концов сопротивляться действительности было бессмысленно.

― Господин Ва́ррдак? ― привлекая внимание спутника, девушка негромко напомнила о своём присутствии.

― Ах да, прости, дитя. ― Варрдак, был хорошим другом её дедушки, поэтому относился к девушке как к внучке и, когда они находились в неформальной обстановке, как сейчас, позволял себе подобную теплоту в общении. Посмотрев в ярко-жёлтые глаза, наполненные ожиданием и вновь мягко улыбнувшись, тот начал говорить: ― Постараюсь рассказать вкратце. Эта стела является входом на межсерверную арену. Как она работает и где вообще находится, мы так и не выяснили, и, честно говоря, даже наши предки вряд ли смогли бы что-либо рассказать. Но, согласно найденным ими записям, стела позволяет перенести сознание в какую-то скрытую область, где действуют свои правила. Раньше доступ к ней имели все игроки, но с тех пор как Администраторы исчезли, многие возможности Системы были утеряны.

― Да, я что-то читала об этом. ― Ниярра, подперев подбородок, задумчиво смотрела на каменную плиту, вспоминая всё, что знала о древних существах. ― Кажется, легендарный пространственный магазин также является их наследием, но я не понимаю, почему доступ к арене появился только сейчас, в отличие от магазина?

― Сложно сказать. ― Варрдак покачал головой. ― Может, кто-то смог разгадать её секрет и активировать арену, а может, был иной способ, который смогли найти лишь сейчас.

― Хм… А может ли быть такое, что всё это из-за того, что они вернулись? ― Её вопрос звучал просто, но старейшина на несколько секунд замер, словно обдумывая сказанное, однако вскоре, тяжело вздохнув, ответил:

― Если и так, мы скоро узнаем. Сейчас это неважно. Нам стоит сосредоточиться на арене.

― Хорошо. ― Молодая тиньёрра не стала и дальше раздумывать над этим, вместо этого задала другой вопрос: ― Итак. О какой возможности говорил мой брат? ― Она с интересом склонила голову набок, глядя на собеседника.

― Дорогая, арена и есть возможность. Что именно произойдёт после её активации, мы не знаем, поэтому ты должна хорошо всё обдумать. Ты можешь стать первой, кто побывал там за многие тысячи лет. Это может быть смертельно, так что не торо…

― Я готова! ― Старейшина ещё не закончил говорить, как раздался решительный голос Ниярры.

― Это очень серьёзный вопрос.

― Я понимаю. ― Её взгляд был серьёзным, и Варрдак, вздохнув, согласно кивнул.

― Хорошо. Тогда приступай. ― Мужчина отошёл назад, оставляя девушку наедине со стелой, но даже решительно настроенная Ниярра не стала сразу бросаться к плите.

Медленно подойдя, она остановилась и, бросив взгляд через плечо, заметила, как мужчина кивнул.

― Будь осторожна.

― Буду. ― Девушка глубоко вдохнула и, сжав зубы, выбросила руку вперёд, касаясь холодного камня.

Желаете войти на Арену?

Да/Нет?

Так и не дождавшись ответа, Ворон пожал плечами и уже собирался вернуться обратно, как вдруг вновь раздался голос.

Игрок «Ниярра, дочь императора Дарра́ла» бросила вам вызов.

Принять?

Да/Нет?

― Вызов? Дочь императора? Что? Но здесь же никого не было… ― Застигнутый врасплох разбойник на несколько секунд впал в ступор, обдумывая ситуацию, а затем, поняв, что не получит ответа ни на один из вопросов, потёр переносицу и подтвердил вызов. Он был здесь для того, чтобы проверить, что собой представляет арена, и поэтому было бы глупо уходить без результата.

Как только вызов был принят, тьма вокруг исчезла, и он появился на окруженной лесом поляне, в центре которой находился небольшой каменный алтарь, а прямо за ним, шагах в сорока, стоял противник.

Это была девушка чуть выше двух метров ростом, одетая в непривычное для игры снаряжение. Оно было похоже на военное обмундирование и выглядело весьма стильно, но парень никогда не натыкался на нечто подобное. Тем не менее он знал, что в игре есть много такого, о чём он и понятия не имеет, поэтому вместо разглядывания одежд оппонента Уилл сосредоточился на её внешности.

Собранные в хвост длинные светло-жёлтые волосы, серая каменистая кожа, покрытая трещинами, похожими на разряды молний, но даже при всём при этом она выглядело довольно женственно.

Пока он смотрел на неё, та разглядывала его в ответ, и можно было заметить, как всё сильнее и сильнее поднимаются её брови, и, кто знает, как долго бы длилось всё это, если бы перед ними не появилось системное окошко:

Добро пожаловать на Арену!

Так как вы здесь впервые, просим вас ознакомиться с правилами.

1. Цель всегда случайна.

2. Вы должны справиться с заданием за отведённое время.

3. Убийства имеют смысл, но не всегда являются целью.

4. Пока цель не будет достигнута, вы не покинете арену до истечения отведённого времени.

5. При досрочном выходе, доступ к арене будет закрыт навсегда.

6. Если цель не будет достигнута по истечении времени, участники получат случайный штраф.

7. Мёртвый противник возрождается каждые 3 часа, теряя при этом 20% своих характеристик на всё время нахождения на арене.

8. Награды всегда случайны.

Удачи, игрок!

Текущая цель: Найти и убить чёрную черепаху и, добыв её рог, отнести к алтарю.

Время на исполнение: 3 дня.

Награда: Небесный камень мудрости.

Закончив читать, парень удивился таким подробным правилам. Награда была странной, но наверняка полезной, поэтому он был не против её получить. Дочитав до конца, он уже собирался закрыть сообщение, как вдруг всё его тело парализовало, и парень, стараясь убедить себя в том, что ему всего лишь показалось, вновь бросил взгляд на отведённое время.

― Т… Т… Три дня?! Три?! ― Эта цифра, словно бомба, разорвавшаяся в его сознании, выбила парня из равновесия, и, погруженный в возникшую проблему, он совсем не обратил внимания на тихий звук извлекаемого из ножен меча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372. Демонстрация силы**

«Твою же!..» ― Уилл вспыхнул от негодования.

Ограничение в три дня означало, что, когда он вернётся, до конца ивента останется всего ничего.

Учитывая путь до героев и затрачиваемые часы на прохождение испытаний, максимум, чего он сможет добиться, — это посетить трёх, и это без учета сторонних факторов. И как ему не злиться?

Но, пребывая в растерянности, разбойник всё же смог прийти к выводу, что нужно как можно быстрее убить черепаху. Для этого лучшим вариантом будет объединиться с соперником. Награду придётся предложить в качестве оплаты, но на арену он сможет попасть всегда, в отличие от ивента.

«Ладно. Осталось…» ― выбрав курс действий, парень наконец-то обратил внимание на противника и, к своему удивлению, услышал знакомое сочетание неизвестных звуков.

Память тут же подсказала, где и когда он уже слышал этот странный говор, и Ворон уже второй раз за последнее секунды поразился происходящему.

«Она не с Земли! Стоп, а на хрена она выставила меч? Это она меня так на дуэль вызывает?»

Заметив направленное в его сторону оружие, разбойник с некоторой долей любопытства стал ждать продолжения, и вскоре девушка закончила то, чем занималась. Результат был неожиданным. Всё это время та создавала колдовством обычный огненный шар. Точнее, не совсем обычный. Различие всё же имелось. Огненный шар, выпущенный незнакомкой, казалось, был бледным и не имел той силы, которая содержалась в стандартном заклинании.

Пока парень раздумывал над этим феноменом, он успел применить осмотр и убедиться в своём предположении.

Вы не можете идентифицировать личность.

Отсутствует соединение.

В этот момент сфера огня резко вылетела из кончика меча и, устремившись к груди разбойника, размазалась по его одеждам. Не став уклоняться и полагаясь на высокую магическую защиту, парень, не глядя, стряхнул язычки пламени и, приподняв бровь, смотрел на то, как по лицу Ниярры пробегает блик растерянности.

«Да уж… Начало так себе», ― пробормотал Ворон.

«Как это возможно?» ― девушка, собиравшаяся броситься вперёд и добить соперника, замерла и, недоумевая, уставилась на невредимого врага, не понимая, что произошло.

Ворон в свою очередь удивлялся другому. Почему оппонентке понадобилось столько времени для чтения элементарного заклинания? И почему эта магия отличалась от той, что он видел? Это никак не укладывалось в голове.

Любой маг, сумевший приобрести это заклинание, кастовал его за мгновения. Если бы не кулдаун в пять секунд и не ограниченный объём маны, игроки могли бы стрелять огненными сферами как из автомата.

«А-а, может быть…» ― догадавшись, в чём может быть проблема, тот подумал об активации солнечного импульса, чтобы проверить свою догадку, но тут же разочарованно цыкнул, так как речь шла о серьезном приеме, а парень не хотел ранить врага, всё ещё надеясь договориться о сотрудничестве.

Применение свитков также не позволит подтвердить возникшую теорию о том, что подобные сложности с заклинаниями связанны с некоторыми особенностями арены.

Девушка же, заметившая замешательство оппонента, не стала долго думать о своём промахе и защитных свойствах странного существа, вместо этого, сжав зубы, схватила оружие покрепче, обходя того по кругу и внимательно наблюдая за его действиями.

Ниярра была настроена серьёзно. Она не понимала, что происходит, но, как и её противник, получила сообщения с правилами и заданием. Пусть для неё было ещё непривычно видеть возникающие системные окна, та всё же смогла быстро сориентироваться и расставить приоритеты.

Тем не менее то, что в глазах Ворона было актом агрессии, для неё являлось необходимостью. Причиной, по которой та решила атаковать, было не желание избавиться на время от соперника, а знание.

В отличие от того, кто не понимал значения награды, тиньёрра слышала о небесном камне мудрости и была в курсе его свойств. Для игроков такой предмет был сродни стимулятору, позволяющему увеличивать скорость развития сознания. Это что-то вроде привычных камней дорра, но гораздо более ценное.

Она никак не ожидала найти такую вещь здесь и когда увидела её, вспомнила слова старейшин и членов семьи. Это было не что иное, как та самая возможность. Ведь камни мудрости были редкостью даже по меркам королевских систем более высокого класса, чем Ли́тра, и, по слухам, один такой камень позволял продвинуться на целый процент (!) на начальных уровнях эволюции.

Конечно, чем сильнее становился игрок, тем больше времени и энергии требовалось для улучшения сознания. Поэтому эффективность таких вспомогательных средств значительно снижалась, и многие кланы с Великими семьями вместо того, чтобы пытаться помочь игрокам высоких рангов, отдавали ресурсы молодым гениям.

Но дело было не только в потере эффективности. Не стоило забывать о редкости подобных предметов. Именно поэтому эффект камня мудрости оценивался так высоко игроками ранга новичок и ученик.

Учитывая среднюю скорость развития в пять-семь десятых процента за пару-тройку лет усердной прокачки у одарённых существ вроде неё, скачок на процент позволит Ниярре быстро усилить себя и получить ещё больше влияния. Она не могла отказаться от такого. Даже если это существо — выходец из сильного клана, она была готова рискнуть.

Её фигура начала мерцать, а меч издавать лёгкий звон в преддверие активации одного из приёмов фехтования, когда стоявшее напротив существо подняло руку и помахало.

«Хм… Он не выглядит враждебным…» ― Она чуть опустила меч, но продолжала внимательно наблюдать за противником, не ослабляя бдительности.

Ниярра была готова в любой момент вновь напасть, но неожиданно для неё тот заговорил на незнакомом языке, достав при этом кулон и показывая на него.

― Умоляю, скажи, что у тебя есть та хреновина, ― глядя на девушку и тыкая пальцем в кулон Эвелин, Уилл надеялся, что собатавр, которого он встретил в пространственном магазине, не единственный обладатель устройства для перевода. Иначе он не представлял, как они смогут договориться о совместной охоте, если не найдут способа общаться.

Играть в угадайку ему совершенно не хотелось, ведь кто знает, какой жест может оказаться оскорбительным? Он и так положился на удачу, начав махать, и хоть ему удалось привлечь внимание, не факт, что это продолжится. В любом случае он всегда успеет убить её, а если что-то пойдёт не по плану, сбежать.

Девушка оказалось умной. Услышав незнакомый язык и увидев кулон, она сделала правильный вывод и кивнула, но вместо ожерелья достала кольцо и, надев его, тут же заговорила:

― Я не знаю, из какого ты клана или семьи, но предлагаю не выносить наружу последствия будущего конфликта. Сразимся честно, и пусть награду заберёт сильнейший!

Поняв, что на этот раз слышит знакомые слова, разбойник облегчённо вздохнул и, выставив руку вперёд, отрицательно помотал головой.

― Можешь забрать награду себе. Единственное, что мне сейчас нужно, это поскорее завершить задание, чтобы выйти отсюда. У меня осталось много незавершённых дел. Чем скорее мы закончим здесь, тем лучше.

― Ты… Предлагаешь… Объединиться? ― брови девушки взметнулись вверх, но, подумав о чём-то, она с сомнением уставилась на существо. ― Звучит очень подозрительно. С чего бы тебе отказываться от камня мудрости?

Ворон хорошо понимал осторожность собеседницы. Они не знали друг о друге ничего, и в их ситуации вера в слова могла быстро обратиться ножом в спине. Ему нужно было убедить её в искренности своих намерений. Пусть особь перед ним и принадлежала к иному виду, благодаря игре, парень к этому моменту уже имел опыт общения с разными существами.

Правда, путь слов был запутан и требовал времени, которого парень сейчас не хотел тратить, поэтому он решил использовать альтернативу ― путь демонстрации силы. Увидев её слабую магию, он уже мог представить уровень стоявшей перед ним девушки и только поэтому прибегнул к такому методу. Конечно же, всё может обернуться провалом, если собеседница имеет фатальную слабость в виде непроходимой тупости или же неуёмной гордости, но разбойник решил испробовать этот вариант, надеясь на её аналитические способности.

― Понимаю. Ты мне не веришь. Но если бы я был заинтересован в награде, то использовал бы более простые методы. Что-то вроде этого.

С этими словами Ворон отдал мысленный приказ, и сбоку от него появился огромный костяной монстр. Его пустые глазницы неотрывно смотрели на Ниярру, которая, широко раскрыв глаза от такого неожиданного появления, отскочила назад и, вцепившись в меч, выставила его перед собой. Её тело окутала боевая аура и казалось, девушка вот-вот пустит в ход все свои козыри.

― Успокойся. Он не будет нападать, пока ты держишь себя в руках.

Тиньёрра молчала. В её голове роилось множество мыслей, но одна превалировала над остальными, как бой барабана глушит тихие звуки природы: «Как? Как он это сделал?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373. Колыбель**

«Эта магия… Неужели он игрок из Императорской системы?!»

Наблюдая за голубым огнём в огромных провалах черепа чудовища, та просто не могла не подумать об этом. Столь быстрый призыв означал лишь одно: был задействован артефакт. И она точно знала, что такой предмет нельзя было найти в подземельях Королевских систем.

Структуры серверов с давних пор делились на три известные категории: Королевские, Императорские и Божественные области. Причем под системой здесь подразумевалось n-ное кол-во серверов, локально связанных друг с другом и прикрепленных к определённому маршрутизатору, иначе называемому сетью телепортов.

На каждом из серверов был лишь один телепорт, предназначенный для преодоления межсерверных расстояний. Они представляли собой пятиметровые арки, созданные из неизвестного камня, поглощающего прорву ментальной энергии. Игроки называли их просто Великие врата. От обычных они отличались не только способностью преодолевать сотни миллионов парсек за минуты, но и тем, что были возведены лично Администраторами.

Так же как Великие врата использовались для перехода между серверами, Системные — позволяли путешествовать между целыми системами.

Но даже несмотря на, казалось бы, простую и удобную сеть телепортов, попасть из Королевской системы в Императорскую было невероятно сложно. Проблема крылась в количестве энергии, необходимой для запуска Системных врат. Именно поэтому развитие систем даже схожих классов происходило практически изолированно.

― Так что, обсудим план действий, или хочешь убедиться в серьёзности моих намерений? ― его равнодушный голос вывел соперницу из ступора и размышлений, и та, сжав зубы, помотала головой.

Да, она могла признать, что испугалась продемонстрированной чужаком силы, но отступила всё же не из-за этого. Если её рассуждения верны, этот Игрок может попробовать отомстить, даже если сейчас говорит иное. Пусть ближайшая из Императорских систем и располагалась аж в десятках мегапарсеках от Литры, не стоило недооценивать того, кто обладал столь чудовищным артефактом.

Тем временем Ворон, поглаживая одной рукой костяную морду Харсеса, приподнял уголки губ в намёке на улыбку. Собеседница была явна поражена увиденным, но Ворон не мог с уверенностью сказать, что именно послужило тому причиной. Облик монстра ли, лёгкость ли, с которой парень призвал его, или её шок связан лишь с неожиданностью происходящего?

Что бы это ни было, оно возымело действие, и именно этого добивался разбойник.

― Хорошо. ― Кивнув, парень отозвал монстра и, прежде чем рассказывать о своей задумке, поинтересовался: ― Могу я узнать, с какого ты сервера?

― Не думаю, что ты слышал о нём. ― Она явно не хотела подвергать себя и свою семью возможной опасности, поэтому предпочла уйти от ответа. ― Так зачем я тебе? Моя помощь вряд ли пригодится в уничтожении черепахи.

Уилл был разочарован тем, что та решила проигнорировать его вопрос, но такими уж были последствия запугивания, поэтому он решил попробовать вернуться к этому разговору чуть позже.

― Возможно, так и есть, но всякое может произойти. Например, моих сил может попросту не хватить. К тому же я не знаю, где монстр находится, а так как моя цель — покинуть арену как можно быстрее, то разделиться и искать её будет оптимальным решением. Учитывая наше перемирие, вместо обороны, сражения, установки ловушек и прочих препятствий мы сосредоточимся лишь на убийстве черепахи.

Ниярра, не опуская оружия, слушала парня и никак не могла понять, почему тот отказывается от ценной награды и торопится закончить миссию?

«Ничего не понимаю, но лучше просто не буду расслабляться до самого конца. Может, он и сильный, но я так легко не сдамся».

Решив это для себя, тиньёрра кивнула, соглашаясь со словами собеседника:

― Допустим. Но как мы свяжемся друг с другом, если кто-то из нас найдёт монстра?

Ворон и сам уже обдумывал этот вопрос и пришёл к кое-какому решению, а точнее, идее.

― Сейчас кое-что проверю.

Он хотел использовать бусы Калиоты, но, прежде чем начать, разбойнику нужно было оценить масштаб территории, на которую их забросили.

Подпрыгнув, парень мысленно активировал вторую форму крыльев и, взлетев над поляной, разочарованно вздохнул: «Почему-то я так и подумал».

По его прикидкам, лес, в котором они находились, растянулся на несколько тысяч километров, что тут же снижало эффективность бус. Тем не менее, спустившись вниз, парень на всякий случай решил дать одну из них девушке, объяснив принцип работы.

На этот раз Ниярра не сильно удивилась крыльям, так как видела много подобных существ, пусть те и не были магическими.

― Что-нибудь нашёл?

― Нет. ― Помолчав немного, он посмотрел на девушку и пробормотал: ― Нужно проверить ещё кое-что.

Сказав это, Уилл отправил стандартный запрос на дружбу, мысленно готовясь к тому, что что-то пойдёт не так, и, получив подтверждающее его опасения сообщение, разочарованно вздохнул.

Вы не можете создавать группы.

Отсутствует соединение.

― Да что-об тебя…

Тиньёрра, уже уставшая от ожидания, и, честно говоря, желавшая поменьше контактировать с чужаком, решила предложить выход:

― Может, нам проще разойтись и просто не мешать друг другу?

― Я думал об этом, но что, если монстр окажется слишком сильным?

― Тогда и решим. Сейчас мы только тратим время.

― Хорошо. ― Он и вправду не видел альтернативы. Будь здесь сигнальные ракеты, или имей заклинания большую дистанцию, можно было бы положиться на это, но единственное, на что он сейчас мог надеяться, так это на удачу. ― Тогда я пойду туда.

Парень направился направо от мини-алтаря и вскоре растворился среди стволов деревьев.

Ниярра ещё несколько минут постояла в тишине, а затем, достав бусину, вздохнула и бросила её на землю, выбрав противоположное направление. Если верить словам парня, эта шутка была очень полезной, но так как она не умела идентифицировать вещи, то, разумеется, не доверяла другому игроку, боясь, что, помимо связи, та помогала отслеживать её.

«Лучше перестраховаться», ― подумала девушка и вскоре также растворилась во тьме леса.

Тем временем Ворон, не подозревающий о том, что ему до такой степени не доверяют, столкнулся с более серьёзной проблемой.

Несколько секунд назад он попытался использовать скачок, но вместо этого получил новое системное сообщение.

Вы не можете использовать навыки, которых не понимаете, вне Колыбели.

― А? ― Ворон удивлённо нахмурился.

Он смотрел на знакомое слово, но догадывался, что в данном контексте оно имело иное значение.

«Вне Колыбели… Хм… Это… Может ли быть, что речь идёт о Земле?»

В уме он быстро сопоставил имеющиеся данные и сделал единственное верное, на его взгляд, умозаключение: «Стоп. Но я же использовал недавно крылья».

Не успел он подумать об этом, как тут же вспомнил, через что пришлось пройти, прежде чем он смог заполучить эти самые крылья. Можно сказать, что он как раз прекрасно понимал, как они работают и осознав истину, разбойник почувствовал незримое давление.

Он был уверен в том, что без основ не сможет понять свои навыки. Тот же скачок. Это же не просто рывок вперёд. Тут используется грёбаная магия пространства! Как, чёрт возьми, понять то, чего на Земле никогда не существовало?!

Ворон стоял, тупо смотря под ноги, и вновь переосмысливал картину мира. Разве все накопленные им знания и навыки теперь не имеют смысла? Он был одним из тех, кто знал, что, когда игра закончится, Земля больше не будет прежней. С тех пор как правда приоткрылась ему, парень верил в то, что игра даёт им шанс на выживание в будущей реальности, но сейчас казалось, что всё то, что он пережил, было напрасно.

Снедаемый переживаниями, парень резко вскинул голову, поняв, что кое-что упустил в суете возникших мыслей.

«Но крылья ведь тоже магия, тогда почему… Погоди-ка… Может дело не в самой магии, как энергии, а сути и принципах на которых создан навык? Хм, об этом стоит поразмыслить»

Думая об этом, парень отбросил все возникшие сомнения, решив вернуться к этому вопросу, когда появится время. Возможно, его мысли это и не след вовсе, но скорее всего они как-то связаны, поэтому Ворон просто сосредоточился на текущей цели.

Пусть многие навыки и стали недоступны, но у него всё ещё есть кинжал и меч, а также свитки и помощь Харсеса. Со всем этим он обязательно что-нибудь придумает…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374. Бартер**

Он бежал вперёд нет-нет, да и возвращаясь мыслями к недавнему открытию. Все игроки знали или должны были слышать о том, что «Восхождение» всегда приветствовало пользователей, имеющих реальные способности за пределами игры. Начиная от навыков бега и заканчивая боевыми искусствами.

До определенного момента Уилл, разумеется, списывал всё на суперкомпьютер, способный реализовать потенциал людей. С течением времени это как-то и вовсе вылетело из головы, но сейчас обрело иной смысл.

С самого начала игра была тренировкой или скорее отбором. Люди, обладающие стержнем и идущее к цели сквозь тернии: суровые физические тренировки и развитие воли через невероятное терпение, — на старте игры уже имели незримое преимущество. Даже если их по разным причинам не отправили выше третьего этажа, они смогли вырваться вперёд. Молли, Роннальд и прочие топ-игроки были тому яркими примерами.

Думая об этом, Ворон не останавливался, пересекая лес из неизвестных ему деревьев и гигантских растений, полный опасных болот и появляющихся на пути оврагов. Он внимательно оглядывал всё, что было в поле зрения, не отпуская мысль о том, что черепаха может быть не единственным монстром, обитающим в этой локации. Но сколько бы разбойник ни всматривался, по прошествии четырех часов не было и намека на присутствие хоть какого-то животного, не говоря уже о черепахе. Казалось, здесь уже давно никого не водилось.

Не раздавалось ни звука.

Ни ветра. Ни шуршания травы или журчания вод. Тишина создавала ощущение заброшенности, казалось, сотни лет назад эти земли оставили все формы жизни. Даже он сам, незаметно поддавшись силе этого места, бесшумно мчался вперёд, оставляя после себя лишь размытую тень и исчезая из поля зрения. При его высоких характеристиках ловкости и навыках движения, стоило от парня отвести взгляд хоть на мгновение — и вот уже не видишь и следа его присутствия.

Зачастую ему попадались покрытые мхом и испещрённые повреждёнными знаками расколотые камни, чьи верхушки торчали из-под земли или проглядывали на поверхности болот. Некоторые даже можно было увидеть на дне небольших прозрачных водоёмов или же торчащими из-под корней деревьев.

Изредка Ворон пытался связаться с новой знакомой, но даже то, что он всё время продолжал увеличивать площадь поисков, не помогало. В итоге парень подумал, что та находится вне радиуса действия бусин.

В таких поисках прошёл целый день, прежде чем Уилл услышал первые за всё время пребывания здесь звуки ― кто-то сражался. Так как это было относительно близко, парень решил тут же связаться с девушкой.

[Эй! Это ты устроила шум?]

К сожалению, его вопрос остался без ответа.

Устремившись к месту битвы, Ворон попытался ещё раз «дозвониться», но результат оставался прежним.

«Она меня игнорирует или что?»

Думая об этом, парень, прячась в тени деревьев, вскоре увидел участников битвы и свёл брови к переносице.

«Значит, это всё-таки она. Тогда какого хрена не отвечала?»

Практически рефлекторно разбойник активировал идентификацию цели задания, но знакомое сообщение напомнило, что это невозможно без понимания самого навыка.

Мысленно чертыхнувшись, Ворон не стал торопиться встревать в битву, так как хотел узнать сильные и слабые стороны монстра, а также, наконец, понять границы внеземных игроков. Встреча с теми существами, похожими на собак, вышла слишком сумбурной, поэтому у него просто не было возможности думать о силе чужаков, однако если они приобрели хоть что-то из пространственного магазина, то собакотавры явно были на что-то способны.

Сама чёрная черепаха не выглядела опасной. Хоть её размеры и заставляли хмуриться, в основном она лишь лениво блокировала атаки, будто совершенно не переживая о своей жизни.

Понаблюдав минуту, разбойник согласился с позицией животного. Она разве что травку не жевала. Атаки девушки просто не могли нанести той хоть какого-то урона. Сколько бы та ни пыталась, её меч лишь бессильно царапал кожу головы монстра, бился о её рог или соскальзывал в тщетных попытках повредить панцирь.

Что касается магии, то за время наблюдения Уилл вообще её не увидел. Ни свитков, ни предметов, ни артефактов. Лишь несколько навыков, похожих на тот, что девушка пыталась провернуть во время их встречи.

«Что ж, как бы интересно это ни было, мне нужно торопиться».

Ворон всё ещё помнил о своей настоящей цели, поэтому, выходя из-за деревьев, сразу же призвал Харсеса. Благодаря вынужденной демонстрации, он понял, что, в отличие от навыков, на предметы и снаряжение не было никаких ограничений. И пусть парень не понимал основ, по которым действовал этот незнакомый мир, но был рад, что с этим нет проблем.

Бум! Внезапно появившийся огромный скелет чудовища сразу же нарушил баланс, одним ударом хвоста сумев смять, казалось, нерушимый щит черепахи. На фоне Харсеса та выглядела безобидным домашнем питомцем.

Девушка, заметившая появление подмоги, тут же разорвала дистанцию и, продолжая держать меч наготове, пораженно смотрела на развернувшуюся перед ней сцену.

Рёв боли, вырвавшийся из глотки раненного монстра, был полон гнева и раздражения. Не обращая внимания на размеры противника, та, вытянув шею, выплюнула какую-то чёрную субстанцию в нового противника, и жидкость, попав на кости, мгновенно начала разъедать их.

Ниярра, увидев это, нервно сглотнула, представив себя на месте костяного гиганта. Она быстро поняла, что цель задания вообще не воспринимала её потуги всерьёз.

Пострадавший Харсес тем не менее не стал останавливаться и снова нанёс удар, целясь в голову черепахи, но та почувствовав опасность, шустро увернулась, на долю секунды разминувшись с белоснежными клыками аллигатора.

Черепаха не была глупой и, в отличие от битвы со слабой гуманоидной особью, начала битву с козырей. Её рог словно вспыхнул на секунду, создавая чёрный дым, который тут же начал распространяться по всему телу животного, вызывая мутацию. Недавно пробитый панцирь стал быстро восстанавливать свою форму и, казалось, даже выглядел прочнее, отливая на свету похожей на чёрный алмаз поверхностью.

Её голову также покрывала новая броня, и, видя эти изменения, Ворон, уже собравшийся оставить бой на своего подчиненного и в это время расспросить свою новую знакомую, напрягся.

― Кажется, не всё так просто…

Наблюдая за битвой великанов, Ворон сосредоточился, ища слабые места черепахи, пока не услышал голос девушки:

― То, что ты ищешь, — это её рог.

― Рог? ― Он мимолетно бросил вопросительный взгляд в её сторону и вновь вернулся к созерцанию сражения.

― Да. Она игнорировала все мои атаки, но как только рог оказывался в зоне поражения, тут же старалась увернуться.

Уиллу не пришлось напрягать память, чтобы воспроизвести увиденное ранее, он должен был признать, что в словах девушки, возможно, крылась правда. Пару раз монстр действительно вёл себя странно. Даже несколько секунд назад та повела себя точно так же.

«Эй, приятель, попробуй ударить её в рог».

Мысленно обратившись к своему ручному зверю, Ворон окончательно подтвердил слова Ниярры. Даже если черепаха и не боится, то как минимум оберегает свой рог.

«Ладно, с этим можно работать».

Как только была найдена слабость, дело осталось за малым — и десять минут спустя, создав удобный шанс для Харсеса, разбойник услышал предсмертный стон.

Отменив крылья, Ворон приземлился рядом с тушей поверженного монстра и, положив руку на труп, понадеялся на то, что это сработает, ведь стоило учитывать большую разницу между игрой и ареной.

― Фух. ― Увидев пришедшие сообщения, он облегчённо вздохнул. Ему не нужно будет вручную отпиливать рог.

Бегло взглянув на добычу, разбойник заметил, что, помимо рога, ему также досталось несколько килограммов панциря и какой-то бесформенный сгусток энергии, который он не мог идентифицировать, но система назвала его ментальной эссенцией.

Помимо этого, было ещё одно оповещение.

Вы убили чёрную черепаху.

Получено: 1 очко славы.

Что за очки славы, и для чего они нужны, там не писалось, поэтому Ворон подумал, что, наверное, это нечто, похожее на те очки, что дают на аренах «Восхождения».

Закончив с этим, разбойник отозвал слугу и направился к новой знакомой, которая, вспомнив о выброшенной бусине, почувствовала себя плохо.

За время, что они находились порознь, Ниярра уже успела обдумать свой поступок и поняла, что действовала опрометчиво. Девушка благодарила небеса за то, что не швырнула маленький шарик куда-нибудь глубоко в лес, бросив его возле алтаря.

― Ладно, мы закончили. ― Уилл остановился в паре метров от девушки и бросив взгляд на труп черепахи, добавил: ― Хоть ты совсем не помогла, но раз уж мы договорились ранее, то я готов отдать тебе рог.

На этих словах, разбойник вытащил здоровый, покрытый наростами трофей и добавил:

― И да, предлагаю обратно возвращаться вместе, так что можешь вернуть бусину.

― Насчёт неё. Я её выкинула. ― Понимая, что после её слов у парня не будет абсолютно никаких причин отдавать ей награду, та всё же решила сказать правду. ― Можешь оставить его себе.

Уилл подумав, что ослышался, пропустил часть с рогом и удивлённо уточнил:

― Ты… Ты что сделала?

― Выбросила. У алтаря.

― У алтаря, значит. ― Парень с застывшим лицом медленно повторил за ней. ― Хорошо… Хорошо. Это неожиданно, но допустимо.

Услышав, что та не избавилась от неё в процессе поисков черепахи, а также примерно поняв ход её мыслей, он медленно выдохнул:

― Тогда полагаю с этим разобрались. ― Убирая рог обратно в кольцо, Уилл посмотрел в ту сторону, где по его прикидкам находился алтарь. ― Кажется нам сюда.

Ниярра лишь кинула взгляд на лес, а затем, посмотрев на меч в своих руках наконец-то убрала его в ножны. Заметив это, Уилл беззлобно усмехнулся и повернувшись в выбранном направление, бросил через плечо:

― Не будешь против, если мы поговорим по пути?

Девушка и сама хотела этого, с тех пор как увидела моментальный призыв огромного монстра. Теперь, имея возможность и беря во внимание тот факт, что она смирилась с потерей награды, та желала получить хоть что-то от её первого опыта посещения арены.

― Да. Можно.

«Кажется при первой встрече она была более разговорчивой. Может всё дело в первом впечатление?»

Отметив для себя лаконичную речь новой знакомой, Уилл тут же задал свой прежний вопрос:

― Так с какого ты сервера?

― Криагор. Королевство Литра.

― Королевство Литра? ― Услышав знакомое слово, Ворон остановился и удивлённо посмотрел на девушку. ― Сервер Гилиама вроде тоже входит в это королевство?

― Ты знаешь о Гилиама?

Их взаимное удивление выглядело забавно и оба увидев такую реакцию, решили разобраться в причинах.

― Да, но ни разу там не был. Просто однажды столкнулся с парой игроков оттуда.

Это уже было странно. Ниярра, изначально предполагавшая что встретила представителя императорской системы, теперь находилась в тупике, поэтому не став откладывать это дело, прямо спросила:

― Может скажешь откуда ты?

― Всё не так просто. ― Парень не знал стоит ли ему говорить правду, так как сказанное им с некоторой вероятностью могло обернуться проблемами для всего человечества, но всё же это был самый быстрый способ разобраться в происходящем. Поэтому не став строить схемы и плести замысловатые психологические петли, он сказал, как есть. ― Я с Земли. Слышала о ней?

Ниярра задумалась, пытаясь вспомнить о сервере с похожим названием, но в итоге покачала головой. Их было слишком много и не было и шанса, пытаться запомнить их все.

― Нет. Это королевская система?

― Не знаю. ― разбойник пожал плечами. ― Скажу больше, я даже не знаю, что такое королевская система.

― Ты же не серьёзно. ― Неожиданно странный ответ заставил её нахмуриться.

Она смотрела на лицо парня, идущего слева, но видела лишь его заинтересованное выражение.

― Я более чем серьёзен. ― Уилл уже решил быть немного откровенным и ожидал подобной реакции. ― Как я и сказал, ситуация весьма сложная. Честно говоря, до недавнего времени, я совсем не знал не только о серверах, но и о существовании подобных тебе игроков.

― Хватит. ― Ниярра покачала головой не веря не единому его слову. ― Ты говорил, что тебе нечего скрывать, но всё же так нагло врёшь.

Разочарованная, она лишь фыркнула и даже перешла на бег, желая поскорее закончить миссию.

Ворон покачал головой, но не стал бессмысленно спорить. Ему нужен был источник информации и найдя его он точно не собирался сдаваться. Поэтому подумав о чём-то он ускоряясь следом, достал рог черепахи и помахал им, привлекая её внимание.

― Поступим иначе. Кажется, тебе очень нужна награда за задание. Я отдам тебе эту штуку, но в обмен ответь на мои вопросы. Даже если сказанное мной, кажется тебе бредом, ты ничего не теряешь.

Это было правдой. Спутница посмотрела на трофей и обдумав всё, кивнула, стараясь не выдать эмоций. Она была готова терпеть его идиотские вопросы ради небесного камня мудрости.

Протянув руку и видя с какой лёгкостью парень расстался с ключом для получения награды, она решила, что возможно тот действительно не видит ценности камня.

― Хорошо. ― Убирая рог в пространственный карман своего браслета, Ниярра начала говорить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375. Полезная информация**

Девушка терпеливо отвечала, пока они лёгким бегом направлялись к цели. Она старалась следовать условиям сделки, но пять минут спустя после вопроса о том, почему она такая слабая, всё же вспылила:

― И это говорит мне тот, кто свалил всю работу на фамильяра? ― голос Ниярры так и сочился сарказмом, стирая маску сосредоточенности с её лица.

Она видела весь бой с черепахой и всё, чем занимался парень, а он всего лишь отвлекал противника, стреляя из арбалета с воздуха. В какой-то момент этих издевательств она даже посочувствовала монстру.

Услышав комментарий на свой вопрос, разбойник лишь хмыкнул, не став вдаваться в подробности. Да, честно говоря, ему и нечего было ответить. Здесь его навыки не работали, поэтому он не мог продемонстрировать силу и, подумав об этом, вдруг осознал, что его спутница, по сути, умела больше, чем он.

― Хорошо, извини. ― Он умел признавать неправоту. ― Я выразился не совсем правильно. Дело в том, что в моём мире дела обстоят совсем иначе. Если бы мы были там, бой проходил по-другому.

Уилл вкратце рассказал ей о том, как обстоят дела на Земле, опустив ненужные детали. Объяснил, что попал сюда через игру и на примере огненного шара показал, что тот является самым базовым навыком, который может выучить любой новичок, имеющий магический класс. Вскользь была затронута «великая» цель Восхождения, к тому же парень заговорил о главном, о том, что в их мире нет вообще никакой системы.

Рассказывая это, Ворон подумал кое о чем и, остановившись, стал искать свиток огненного шара, но это было сложно ввиду отсутствия описаний предметов. Собственно говоря, это также стало одной из причин, по которым он не использовал их в битве с черепахой. Второй же было то, что Харсес успешно справлялся с врагом и без его магической поддержки.

Понадобилось чуть больше времени, чем он думал, но парень всё же нашёл его по печати на самом свитке, изображавшем огонь.

«Надеюсь, это не что-то более мощное…»

Не став объяснять свои действия и молясь, чтобы это не оказалось слишком мощной магией, он тут же сломал печать, и волны энергии, сформировавшись за доли секунды в большое огненное торнадо, вырвались наружу.

«Ну… Могло быть хуже», ― облегченно подумал Уилл, наблюдая, как магия сжигает огромный участок леса, оставляя после себя лишь раздробленные и горящие пни, вместе с кусками углей.

― Кхм… Вот как-то так и выглядит магия.

Сделав вид, что так и было задумано, он бросил взгляд на Ниярру, видя, как на лице у той отображается непривычная гамма эмоций.

Отрицание. Неверие. Неопределённость.

Девушка молчала пару минут, пока, наконец, не пробормотала:

― Какая могущественная магия… Значит, это и есть свиток из… Игры?

― Верно.

― И… Ты говоришь, что вы не знаете о Системе?

― И снова в точку.

― Но… Как это возможно? Даже на заброшенных серверах присутствуют следы Системы.

Ворон уже и раньше обратил внимание на то, как девушка говорила о системе. Она явно привносила в это слово некое обожествление, словно эта невидимая сила была неким существом, на которое молился каждый игрок.

― Хм, не знаю, о чём ты, но у нас ничего не заброшено.

Ниярра, будто очнувшись от этих слов, посмотрела на парня и медленно, всё ещё пребывая в шоке от увиденного, пояснила:

― Заброшенные серверы ― это обители монстров и различных аномалий. Это происходит по разным причинам. Иногда появляются могущественные твари, против которых невозможно сражаться, и игрокам приходится покидать планету. Конечно, всегда находятся те, кто готов рискнуть жизнью ради славы или добычи, но мало кто возвращается обратно. Тем не менее это было, есть и остаётся частью Системы.

Пока рассказывала это, девушка успела вернуть себе самообладание и, закончив, несколько секунд молчала, прежде чем продолжить:

― Я должна сказать, что твоя история звучит слишком невероятно. Сперва я думала, что ты игрок из императорской системы, который смог найти артефакт, способный призвать того монстра, но если это не так, у меня накопилось очень много вопросов.

Её заинтересованность сложно было не заметить, и разбойник мысленно улыбнулся. Теперь их разговор мог стать более продуктивным.

Три часа спустя они вернулись туда, откуда всё началось. По пути девушка расспрашивала об игре, навыках, развитии, прочем и Уилл охотно делился с ней информацией. Её очень заинтересовали характеристики, а также процесс прокачки, классы и специальности. В свою очередь, он узнавал о жизни и быте иных миров, ином развитии игроков, системе, подземельях, магии, боевых искусствах и о многом, многом другом.

Вскоре речь само собой зашла об администраторах и последствии их исчезновения. Те ребята, ответственные, по её словам, за работоспособность системы, слишком сильно облажались, бросив свои обязанности. Слушая Ниярру, он думал, что жизнь после этого стала весьма и весьма непроста, поэтому решил не распространяться о своих знаниях касательно этого вопроса. Такое решение было принято на основе реакции и эмоций собеседницы, когда она рассказывала о них.

Целые тысячелетия развития потерялись в пепле времени, и многие из тех, кто читал древние рукописи и книги, знал об этом, но всё, что они могли делать, — это лишь наблюдать. Всё угасало.

― Мы будто бродим в темноте, не имея ни малейшего понятия о том, куда нас это приведёт. ― Собеседница вздохнула. Она уже не вела себя как раньше, время, проведённое за разговорами, позволило им лучше понять характеры друг друга. Девушка оказалась неплохой личностью, после того как потребность в осторожности отпала. ― Ладно. Мы на месте. Ты готов?

Уилл посмотрел на алтарь и, прокрутив в голове всё, что успел узнать, решил, что этих сведений хватит для того, чтобы создать план подготовки к неизвестному грядущему.

«Интересно, кто поверит мне на этот раз?»

Помимо этого, покоя ему не давала ещё одна мысль. Как он с помощью игры смог войти в это место? Ответ явно скрыт за дверьми Небесного дома, но вряд ли кто-то из разработчиков согласится ответить на его вопросы. Уилл всё больше и больше склонялся к мысли, что те парни не родились на Земле.

«Не верю, что думаю об этом, но, может, мне вступить в секту? Ах-ха…»

Усмехнувшись своим мыслям, Ворон кивнул девушке, которая уже пару секунд ждала его реакции, но затем резко вскинул руку, останавливая спутницу.

― Секунду! Мы совсем забыли про бусину.

Та, вспомнив об этом и смутившись, посмотрела на землю.

― Кажется, я уронила её где-то здесь…

― Уронила? Ты же говорила, выбросила?

― Не. Точно уронила. ― Упорно продолжая разглядывать землю, та настаивала на новой версии событий, и, видя её улыбку, разбойник не мог не усмехнуться.

\*\*\*

― Что ж, это была весьма полезная встреча. ― Убирая бусину, Ворон приготовился покинуть арену.

― Согласна. Думаю, со временем это станет сложнее, но, возможно, мы встретимся здесь снова. ― Она неожиданно тепло посмотрела на парня и направилась к алтарю.

Глядя на рог, он подумал о чём-то и, достав несколько десятков свитков с различными заклинаниями, протянул девушке.

― Стой.

― Что ещё? Ты же так торопился… ― говоря это, она обернулась, но увиденное заставило её замолчать.

― Держи.

― Но!..

― Никаких «но». ― Разбойник покачал головой. ― Я не знаю, как скоро наш сервер войдёт в общую… Хм… Сеть. Но надеюсь, что, когда это случится, твоя семья согласится сотрудничать с нами.

― Вот как… ― Ниярра глубоко задумалась, прежде чем ответить. ― К сожалению, я не могу принимать решение за старейшин, но обещаю, что приложу все усилия, чтобы они были готовы хотя бы выслушать вас. Если тебя это устраивает, я приму твой подарок.

― Пусть будет так. ― Уилл кивнул, соглашаясь на такой расклад. Всё лучше, чем ничего. Если есть шанс заранее наладить связи с кем-то из Великой семьи, что вроде как звучало весомо, то жалкие свитки небольшая цена за это.

― Спасибо. ― Как бы ни старалась собеседница скрыть блеск в глазах, выходило это из рук вон плохо.

― А теперь положи, наконец, эту штуку на алтарь…

Вы проиграли.

Цель испытания арены выполнена.

Ваш противник смог выполнить цель задания и получает свою награду.

Вы покинете арену через 10 секунд…

Вернувшись обратно, Ворон прикрыл глаза и тяжело вздохнул. В последнее время казалось, что вся его жизнь словно долбаное колесо, которое мчится вперёд и не даёт возможности остановиться и осмотреться по сторонам.

«Кажется, что дел становится всё больше и больше. Секретаря, что ли, нанять? Ах-ха…»

Взглянув на часы и дату, парень облегченно вздохнул. Благодаря тому, что всё закончилось быстрее, чем он ожидал, оставалось ещё пять с половиной дней, и у него был небольшой шанс успеть посетить всех героев.

Открыв чат, чтобы узнать о том, как продвигаются поиски сундуков, Ворон увидел несколько сообщений от подруги. Помимо этого, было несколько коротких писем от Ким и ещё десятки знакомых.

[Привет. Как выйдешь в сеть, отпишись. Мы нашли то, что тебе нужно]

Ворон удовлетворённо кивнул самому себе. Его вера в силу клана не подвела.

[Привет. Скинь координаты].

Ответ не заставил себя ждать.

[Ты выходил из игры? Мне казалось, что ты собираешься посетить все статуи].

В данный момент Уилл не хотел обсуждать с ним произошедшее, поэтому проигнорировал вопрос, сказав, что они поговорят об этом, когда появится время. Он даже не стал выяснять, как её друзья восприняли рассказанную им правду, разумно отложив этот вопрос на потом.

К тому же стоило подумать над тем, как преподнести новую информацию, и, самое главное, решить, надо ли лидерам стран знать о будущем планеты? Это был очень серьёзный вопрос, потому как слова такого парня, как он, могут спокойной принять за бред умалишенного. Если уж и открывать истину, то нужно запастись доказательствами и контактами с людьми, чьи слова имеют вес на мировой сцене.

Получив координаты, парень предложил обменять некоторые сферы, объяснив ситуацию с ограничением после одновременного пожертвования в десять тысяч штук. Ему всё ещё не хватало полного комплекта для Сак′Хареля и Тохсилии. Уилл до сих пор не понимал, почему это работает именно так, но ничего не мог поделать.

Девушка не стала настаивать на немедленном ответе, понимая, что это бессмысленно. Договорившись о месте встрече, она попросила немного времени для сбора и попрощалась.

«Хорошо. С этим разобрались».

Разбойник, не став терять времени, активировал крылья, направляясь к оговорённому месту, попутно размышляя о своих дальнейших планах по окончанию ивента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376. Размытое будущее**

― Ты в порядке? ― Варрдак обеспокоенно смотрел, как Ниярра, открывшая глаза, садится и осматривается по сторонам. ― Что там произошло?

Турнир новичков, который их семья собиралась устроить для поддержки и развития потенциальных игроков высокого класса, не мог начаться без полного понимания устройства загадочной арены. Всё, что они знали, было лишь предположениями, сделанными на основании старых записей предков, поэтому девушка, как одна из первых, подвергалась серьёзному риску.

Тиньёрра, вставая с земли, прочувствовала своё тело и, поняв, что никаких последствий от перехода сознания нет, серьёзно посмотрела на старейшину.

― Господин Варрдак. Нам нужно как можно быстрее собрать совет. Есть то, что я должна рассказать, как можно скорее.

― Разумеется. ― Услышав её тон, тот просто кивнул, и оба быстрым шагом направились к выходу.

\*\*\*

Пункт назначения был относительно недалеко, километрах в десяти от очередного пика с неизвестным героем, но путь Ворона лежал в противоположную сторону. Место, куда его выбросило после использования фаталиста, было неисследованным, но открытые ранее части карты более-менее помогали сориентироваться, по примерным подсчетам можно было предположить, что им потребуется около часа, если он решит придерживаться текущей скорости.

Приземляясь в очередной раз для ожидания перезарядки навыка, Ворон приметил одинокого монстра, отдыхающего возле дерева. Глядя на него, парень застыл, вспоминая своё бессилие на арене, и, достав кинжал, посмотрел на оружие.

Вы не можете использовать навыки, которых не понимаете, вне Колыбели.

То сообщение всё ещё было свежо в памяти, но не из-за того, что его сознание эволюционировало. Нет.

Это незамысловатое послание системы давало Уиллу понять, что сам он, по сути, не обладает силой. В «игре» он, может быть, и способен сражаться с невероятно могучими врагами, но, появись такие в реальной жизни, всё, на что он будет способен, — лишь стрелять. Ведь вряд ли кулаки и ноги спасут его от их ярости.

Если миру и правда суждено измениться, то встреча с монстрами может перестать быть фантастикой, и, если так, то не станет ли он просто закуской в их глазах?

Губы Уилла сжались в тонкую линию, и он снова посмотрел на моба. Было много навыков, которые разбойник использовал в ближнем бою, но самым любимым оставалась пытка. Это умение много раз помогало ему в сложных ситуациях, но, думая об этом сейчас, парень не знал, как она на самом деле работает. Было ли дело в законах времени или же всё в скорости? А может, навык был их сочетанием?

Монстр, размерами чуть больше человека, напоминал панду, надевшую кожу крокодила. Его четыре руки и бледно-зелёная чешуя с жёлтыми пятнами хорошо вписывались в окружающую среду.

Разбойник молча стоял в тени дерева, наблюдая за животным, но даже минуту спустя так и не сделал шага. Уилл столкнулся с проблемой, у которой было слишком много неизвестных.

― Тц… ― Парень в итоге разочарованно вздохнул и убрал кинжал. Не сейчас. Сперва нужно закончить с целью этого ивента, а уже после у него будет время поразмыслить надо всем этим.

Ниярра говорила, что очки влияния используются на всех серверах, а это значит, что они будут востребованы, даже после того как Земля претерпит изменения. Их добыча в иных мирах не сильно отличается от того, как это происходит в Восхождении, но имелись так же и альтернативные источники. Например, девушка рассказала о дорра, камнях с ментальной энергией.

На некоторых серверах всё ещё оставались одни из немногих устройств администраторов, позволяющие аккумулировать энергию камней в очки влияния. Правда, речь шла о сотых или даже тысячных значениях, но это было лучше, чем ничего.

Также из-за отсутствия свободного доступа к информационным окнам персонажей игрокам приходилось пользоваться определенными заклинаниями для ознакомления с количеством текущих очков.

Этот процесс был муторным, долгим и, самое главное, дорогим, так как навыкам, позволяющим видеть нужную информацию, был способен обучиться не каждый маг.

Подобных моментов, усложняющих жизнь игрокам Системы, было очень много. Но Уилл, пусть и смутно, всё же осознавал, что как только кто-то из землян получит знания и способности админов, выполнив свою роль, система вновь заработает. Ведь именно это произошло с ареной. Он открыл доступ, шагнув на новую ступень развития. Оставалось лишь понять, как всё устроено.

Были, конечно, и вопросы, что беспокоили его больше, чем всё остальное. То, что он спрятал на задворки сознания в попытке уменьшить тревогу.

Люди, с которыми он успел сблизиться за время своих приключений, настоящие ли они? Если мир Восхождения и есть Колыбель, то чем тогда является Земля, и как это всё связано? А если все эти люди в игре — всего лишь магия, что породила могущественная система, что тогда?

Где границы реальности и где находится место, куда отправляется сознание игроков? Где эта Колыбель?

Пока что он всё ещё мог идти вперёд, повышать уровни и увеличивать свою собственную силу, в надежде на то, что всё это будет иметь значение в будущем, но очередное бессилие, что способно поставить на колени, всё равно сводило его с ума.

Каков будет итог игры, и какова будет цена за её завершение?..

Добравшись до места встречи без происшествий и новых конфликтов, разбойник увидел Молли и ещё несколько десятков игроков, которые, расположившись у рукава большой реки, охотились на группу коротконогих монстров.

― Всё готово? ― Подходя к группе, Ворон осмотрел место, пытаясь увидеть сундук, но даже со всеми его бонусами и характеристиками, помогающими в поиске и обнаружении, тот не смог заметить его наличия. ― А где?..

Его непонимающий взгляд не требовал продолжения вопроса, и девушка тут же успокоила:

― Ха-ха, не там ищешь. Неужели думал, что такие вещи не будут спрятаны? ― Она бросила взгляд на реку, и Уилл, замерев на пару секунд, кивнул, принимая её слова. Действительно, найденный им идентичный сундук также был довольно хорошо спрятан от посторонних глаз.

После прохождения испытания Ариадны у Ворона оставался набор алмазных ключей, поэтому, вскрыв сундук, спрятанный на дне реки и получив второй осколок разума неизвестного героя, парень обратился к собеседнице:

― Так какие ключи ты хочешь получить в обмен?

― За это время мы нашли ещё два рубиновых сундука, поэтому выбирать не из чего.

― Хорошо. Держи. ― Протянув её набор ключей, разбойник помолчал, вспоминая добытую информацию, но в итоге, так ничего и не сказав, попросил писать ему, если вдруг её клан снова обнаружит нужный ему ларец. После чего махнул рукой и быстро исчез вдали.

Разумеется, ему было интересно узнать, что хранится в других высокоуровневых ящиках, но Уилл понимал, что шансов добыть все необходимые ключи слишком мало. И даже если бы это произошло, процент обнаружения необходимых сундуков был ещё меньше.

Даже Фортуна за всё время ивента нашла лишь сапфировый.

Как только Ворон ушёл, из группы игроков, закончивших охотиться, вышла девочка в светло-голубой мантии и, приблизившись к лидеру, весело произнесла:

― Фу-х! Кажется, я зря переживала, что он меня заметит.

Та, посмотрев на неё, лишь покачала головой. Этой девочкой была сестра Уилла, и тот до сих пор не рассказал ей то, о чём поведал всем своим малочисленным друзьям. Сколько бы она ни пыталась, Молли так и не могла понять причину, по которой парень откладывал этот разговор. Но так как он сам намеревался заняться этим вопросом, девушка не собиралась лезть в это дело.

― У него много дел. Да и к тому же вряд ли он думал о том, что ты будешь участвовать в этом ивенте. ― Кардинал похлопала девчушку по голове и обратилась к ближайшим игрокам: ― Хорошо. Здесь мы закончили. Пора посмотреть на то, что хранится в этих сундуках.

\*\*\*

Три дня спустя

Ворон быстро продвигался вперёд, как и раньше не обращая внимания на монстров и игроков. Страх перед неизвестностью всё сильнее подгонял его, заставляя выкладываться на пределе своих возможностей.

Делая редкие перерывы на сон и отдых, разбойник, словно помешанный, двигался от героя к герою, успешно проходя испытания и тут же исчезая из поля зрения игроков. Собственно, именно это и послужило причиной столь долгого прохождения. Желающих поохотиться на него было, несомненного, много, и, дабы не тратить на всю эту ерунду время, парень решил рисковать, используя фаталиста. Последние две активации забросили его довольно далеко от статуй, но он всё ещё считал, что это было лучшим способом достичь цели.

Ахенния. Кзарс. Барал′Даг… У каждой из этих статуй Ворон проходил испытание равновесия, постепенно увеличивая чувствительность. Правда, он заметил, что с каждым разом одно и то же испытание занимает у него всё больше и больше времени. Сперва на час, затем на три, последнее же увеличилось аж на семь часов от первоначального прохождения, и это заставляло его ещё сильнее нервничать.

После рассказов Ниярры Уилл, разумеется, понимал, что это связанно со сложностью эволюции и что на самом деле его текущая скорость считалась невероятной по сравнению с тем, как развивались игроки Системы. Например, девушка как-то вскользь упомянула, что один из игроков ранга страж (III) потратил десять лет на то, чтобы продвинуть своё развитие на один процент.

После этого парень не стал говорить ей о проходящем ивенте, посчитав, что та не воспримет его всерьёз. Хотя, учитывая всё рассказанное им, она вполне могла и поверить.

― Куплю сферы за реальные деньги! Двести к одному! Возможен торг!..

― Продам координаты пачек монстров и боссов!..

― Куплю инфу о месторасположении рубиновых или сапфировых сундуков с первого по третий уровни!..

― Готовы принять игроков в свой клан в обмен на пятьсот сфер. Желаемые сферы: оранжевые, жёлтые или розовые!..

― Обменяю чёрные сферы на красные или фиолетовые!..

Ворон шёл посреди толпы, игнорируя выкрики игроков, когда в очередной раз получил системное сообщение.

Информация об игроке «Богоподобный» обновлена!

Текущие координаты: […]

Взглянув на подсвечиваемую область обозначающую месторасположение оппонента, разбойник с удивлением обнаружил, что тот находится неподалеку от горного пика, на котором разбойник сейчас стоял.

«Ну, это упрощает мне задачу»

Это произошло чуть меньше суток назад, после того, как он прошёл испытание Кзарса и был на полпути к следующему горному пику:

Внимание! Игроком «Богоподобный» был получен осколок разума героя!

Координаты обладающих остальными осколками игроков теперь будут обновляться каждые пять минут и отображаться на вашей карте.

Текущие координаты: […]

Думая об этом, Ворон усмехнулся, закрывая системное окно.

Когда он получил информацию о том, что кто-то ещё добыл осколок разума, парень тут же попытался связаться с игроком и договориться о покупке, но был проигнорирован.

Не торопясь с выводами, он ждал, так как рассматривал вариант того, что Богоподобный просто мог не видеть его запроса из-за индивидуальных настроек своего аккаунта. Но в итоге спустя час, проверяя обновляемые координаты и не получая взаимного запроса, разбойник понял, что переговоры не состояться.

Возможно, что его противник получил несколько иное сообщение, из-за того, что сам Ворон имел два осколка и это стало причиной взыгравшейся жадности.

«Ладно, разберусь с этим, когда он придёт, а сейчас мне есть чем заняться»

― Сак′Харель…

Остановившись неподалёку, парень размышлял о том, как отреагирует остаток разума героя на наличие у него фрагмента чаши разума? Другие герои, посещённые им, лишь вскользь отмечали этот факт, а то и вовсе игнорировали. Больше всего внимания ему уделили Зал′Сскар, Ахенния, что, скорее всего, было связано с личными встречами в процессе игры.

Статуя перед ним изображала мужчину, напоминающего о древних викингах. Здоровый, чуть больше двух метров, с широкими плечами и треугольной бородой гигант. Каменное снаряжение на нём, как и вся одежда статуй героев, выглядела чрезвычайно реалистичной, давая понять, что воин прошел через множество битв. Мятая, в царапинах, местами лишённая своей целостности. Чертой, которая выделяла этого героя среди прочих статуй, являлись стеклянные глаза, которые, словно прозрачные алмазы, мягко взирали на толпу игроков.

Повторяя уже привычные действия, Ворон почувствовал знакомую волну силы, означавшую, что статуя, получив должное, начала пробуждение. Глядя на неё, парень приготовился к разговору в надежде получить подсказки относительно местонахождения оставшихся частей героического предмета.

― Значит, кто-то всё же нашёл её, ― голос, преисполненный мудрости и умиротворения, раздался в гомоне присутствующих игроков, но их реакция отличалась от той, что показали игроки на горе Даррау. Наоборот, все принялись внимательно разглядывать существ, стоявших перед статуей в этот момент, пытаясь понять, к кому обратился герой.

― О, он снова заговорил?

― Странно, вчера он болтал по-другому.

― Кто запустил статую? Наш клан «Псы войны» готов предложить пятьсот сфер за информацию об испытаниях на высоких уровнях.

― «Воды Стикса» также готовы сотрудничать с вами, уважаемый игрок! Можем договориться о цене, а также принять в наш клан, если вы всё ещё не состоите в других гильдиях!

― Эй! Хватит уже спамить!

― Да, но, к сожалению, это всего лишь обломок, ― ответил разбойник, не обращая внимания на крики.

― Так ли это? Если ты не видишь истины, значит, твой разум всё ещё скован.

«Разум скован? Он о моём низком уровне сознания? Но для ящика Пандоры нет таких требований. Хотя… Может, из-за этого он и оказался запечатан? Хм…» ― Над этим стоило подумать.

Слова Сак′Хареля дали пищу для ума, разбойник понимал, что большего не получит.

― Спасибо за ответ. Я готов приступить к испытанию.

― Я буду наблюдать за тобой.

На этом их короткая беседа закончилась, и Ворон, выбрав испытание равновесия и свитки в качестве награды, обратился в камень.

Вместе с полученными у него на данный момент уже скопилось целых двенадцать свитков. После того как парень узнал о Колыбели, он не хотел брать кучу героических навыков, которыми даже толком не сможет пользоваться, не поняв принципов. Они, конечно, были на голову, а то и на две мощнее всех остальных, но из-за их жестоких условий активации и трат стоило рационально подходить к их изучению.

Слушая Ворона и героя, не все смогли сложить два и два, но те, кто был более вдумчив, сделали некоторые выводы, и заключения, к которым они приходили, заставляли их глаза блестеть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377. Охота на хищника**

Поздравляем! Испытание десятого уровня пройдено.

Получено:

+ Алмазный ключ 10 уровня х1;

+ увеличение уровня чувствительности на 1%.

Александр, известный в «Восхождении» как игрок с самым высоким уровнем под ником Картечь, пробуждался после испытания, дрожа от происходящего с ним всем телом. Боль, что он прочувствовал в последние три часа, исчезала, но её присутствие невидимым фантомом нависло над ним.

Пережитое в ходе эволюции сознания было похоже на сон, что ты смутно помнишь даже спустя десятки лет, но не можешь точно рассказать, что именно тебе снилось.

После того как закончилась война с «Фортуной», он решил посвятить всё оставшееся время покорению десятого уровня, и ему наконец-то это удалось. Судя по слухам, гуляющим в сети последнюю пару дней, было ещё около семи человек, заставивших статуи говорить. Правда, это не означало, что им удалось пройти испытание. Возможно, они уже покинули ивент, провалившись на данном этапе. Как человек, испытавший на своей шкуре всю тяжесть этого теста, он мог с уверенностью сказать, что тот, кто пройдёт нечто подобное, однозначно удивительная личность.

«Хорошо. Теперь осталось это. Стоит ли проверять сейчас или подождать окончания события?»

С этой мыслью Картечи глянул на слабо мерцающую иконку, которая появилась после внезапного системного оповещения. Имея подсказки системы и некоторые теории, озвученные членами Ордена, варвар предполагал, что уже находится на первом уровне сознания (чем бы это ни было), и сейчас была возможность в этом убедиться. Тем не менее он был наёмником, и ему нужно было рассказать о своих наблюдениях и поделиться приобретёнными знаниями с работодателем.

Не желая откладывать этот вопрос, варвар открыл список друзей, и вскоре групповой чат Ордена стал центром множества дискуссий.

\*\*\*

― Чёрт! ― Глядя на время, Ворон не мог не злиться. Хотя его текущее состояние можно было назвать скорее отчаянием, чем злостью. Это испытание заняло у него почти двадцать часов, и, если следовать текущей тенденции, вероятность успешного прохождения всех десяти статуй теперь была под вопросом.

Думая об этом, парень уже не был уверен, стоит ли ему сейчас использовать фаталиста, так как этот навык был обоюдоострым мечом.

― Ворон! ― Задумавшись над возникшей проблемой, парень медленно продвигался среди игроков, совсем забыв о том, что на нём висела мишень.

«Хотя, возможно, так даже лучше. Посмотрю с кем имею дело»

Это место было безопасной зоной и даже используй кто-то способности героических предметов, вроде того же бедствия, те не смогут нанести вред остальным, так как сила статуй не даст никому навредить.

Голос, окрикнувший его, не звучал вызывающе и даже показался знакомым и как только Уилл подумал об этом, в памяти мгновенно всплыло имя…

― Малиссар. Мир довольно тесен. ― Обернувшись и взглянув на идущую к нему фигуру, Уилл едва слышно цокнул, так как помимо знакомого гоблина, к нему направлялись ещё несколько десятков игроков.

«Есть ли среди них Богоподобный?»

― Ха-ха, не говори. ― Чернокожий парень, с которым он не виделся уже бог знает сколько времени, слабо и беззаботно улыбнулся, видимо, не понимая последствий своего поступка, продолжая говорить: ― Но сейчас не тот случай. Я специально ждал тебя. Ты, наверное, не знаешь, но на некоторых форумах продолжают выкладывать данные о твоём месторасположении. Было нетрудно отследить твою конечную цель.

― Стой на месте.

― А? Что? ― Не успев понять, что происходит, гоблин увидел, что собеседник мгновенно исчез у него на глазах, а спустя несколько секунд он уже получал запрос на звонок.

― Ты же ещё на горе, надеюсь? ― в голосе Малиссара слышалась усталость.

― Да. Просто сбрасывал хвост.

― М? Хвост?

― Оглянись вокруг.

Усмешка в тоне собеседника, заставила парня оглядеться и тот сразу же заметил два десятка игроков, которые стояли неподалеку и со злостью озирались по сторонам.

― Это?..

― Верно. Ты же сам говорил, что многие всё ещё следят за мной, а сам выкрикиваешь моё имя в толпе игроков. Не очень умно.

― Ах-ха, извини. Просто я слишком долго сюда добирался и расслабился. Так ты закончил испытание или провалил?

Ворон, не отвечая на вопрос, поторопил собеседника:

― У меня сейчас острая нехватка времени, поэтому давай ближе к делу.

Его нетерпеливость было сложно не уловить, поэтому Малиссар не стал ходить вокруг да около.

― Открой личку. Я не звонил тебе, мало ли, чем ты занят, поэтому обошёлся чатом, но ты так и не ответил.

― Хм. ― Уилл припомнил, что недавно видел в куче оповещений имя этого парня, но из-за того, что их было достаточно много, прочитал лишь те, что, по его мнению, заслужили внимания.

Поиск нужного письма не занял много времени, и когда Уилл ознакомился с его содержимым, он уже не мог игнорировать стоящего перед ним человека.

― Это далеко отсюда?»

― Расстояние приличное. Примерно пятьдесят километров к северу. ― Вспомнив свой путь сюда, парень вздохнул.

Даже если бы их клан смог найти телепорт к одной из гор, это не означало бы, что доступ к остальным бы облегчился.

― В общем, как я и писал, мы готовы предложить его координаты в обмен на сферы. Помимо твоего местоположения, в сети делают предположения, что у тебя их очень много.

Ворон, надевший маску и сейчас находящийся в толпе, криво улыбнулся, не став это комментировать. Разговор шёл об обнаруженном сундуке десятого уровня. Но, что самое важное для парня, тот был алмазным.

«Если прибавить ещё и тот, что у Богоподобного, то я возможно смогу собрать все пять!»

Уилл был возбуждён от одной мысли об этом и просто разрывался между необходимостью обойти все статуи и возможностью собрать части разума неизвестного героя. Но решение пришло довольно быстро.

― Ладно. Я согласен. И даже готов увеличить количество сфер на двадцать процентов от запрошенных вами, если ты сам сходишь и принесешь мне содержимое сундука. Правда, цвет сфер будет различным, но с этим явно не возникнет проблем, ― его тон намекал собеседнику на необходимость прислушаться к крикам игроков.

― Двадцать? Хм… ― Малиссар и сам знал, что обмен сфер наименьшая из проблем, учитывая сыплющиеся то тут, то там предложения, поэтому сказанное звучало очень заманчиво.

Он и его товарищи смогли собрать лишь чуть больше семи тысяч на пятерых за всё время ивента.

Когда они нашли сундук, было несколько вариантов: рассказать своему клану и ничего не получить, либо же предложить тому, кто захочет заплатить за координаты. После недолгих обсуждений и поиска заинтересованных людей, они предлагали это большим кланам, но никого это не заинтересовало. Несложно было догадаться, в чём причина, поэтому, когда до их отряда дошёл слух о том, что Ворон, возможно, тратит десятки тысяч сфер для прохождения испытаний, Малиссар предложил товарищам продать информацию ему.

― Я должен обсудить это с группой, но, думаю, они не будут против.

― Пять минут, не больше. Как я и сказал, у меня мало времени. ― Уилл, махнув рукой, сел на землю, всё ещё не показываясь гоблину на глаза и стал рассматривать окружающих, ища нужный ему ник.

Информация об игроке «Богоподобный» обновлена!

Текущие координаты: […]

Ворону даже не пришлось смотреть карту. Яркий обволакивающий свет, который кажется мог видеть только он и его противник, с головой выдал их обоих. Тела подсвечивались несколько секунд, а затем всё вновь вернулось в норму.

Их глаза встретились, и парень наконец смог увидеть того, кто так настойчиво спешил к нему последние двое суток.

Противник, стоявший среди небольшой группы игроков, что-то сказал и те после слов Богоподобного, также стали смотреть в его сторону. Всего семеро, но Ворон не исключал варианта, что у этой компании есть скрытая поддержка среди толпы. Одетые в приличное снаряжение они внимательно наблюдали за ним, так и не двигаясь с места.

― Эх. Если гора не идёт к Магомеду, то видимо Магомед плохо её воспитал. ― Вставая с земли, Уилл махнул рукой в сторону отряда и направился к Богоподобному, чем вызвал у того краткий миг удивления. Кажется, мужчина не ожидал, что тот решит поговорить с ним, учитывая его нескрываемое желание убийства.

― Привет. Кажется, нам есть о чём поговорить. ― Он был вежлив и не рубил с плеча, понимая, что пока не сожжены мосты, шанс договориться всегда будет.

Собеседник помолчав немного, также не стал вести себя агрессивно требуя тут же отдать ему осколки. Уилл уже было решил, что с ним можно договориться, но последующие слова резко разубедили его.

― Я предпочитаю думать, что разговаривать не о чем. ― Играющий за человека мужчина, лет тридцати пяти с аккуратной треугольной бородкой и близко посаженными глазами, пристально посмотрел на собеседника. ― Я всё равно получу, то что мне нужно.

― Хо-о? ― Ворон приподнял бровь и в его золотистых глазах появился холод. ― Ты настолько уверен в себе или дело в них?

Взгляд разбойника снова пробежался по игрокам. Расы, классы, специализация, снаряжение. Он искал и подмечал всё, что смог разглядеть, чтобы иметь хоть какое-то представление о врагах.

― Скоро узнаешь.

Уилл кивнул и сделал новую попытку, надеясь на то, что ему не придётся тратить время на возню с этой группой.

― Пока всё не зашло слишком далеко, может ты всё же рассмотришь альтернативу? Мы ведь всегда успеем сразиться.

― Не трать время, парень. Мне нужны осколки, точно также, как и тебе, а значит единственный вариант, это забрать их силой. Всё просто.

Мужчина лишь невыразительно пожал плечами, показывая тем самым, что не намерен продолжать разговор.

Такая логика была железной. Ворон шёл к нему прекрасно понимая это, но всё же надеялся, что противнику будет интересен обмен. Как говорится, не спросишь ― не узнаешь.

Приняв его позицию, разбойник заложил руки за спину и развернувшись, не прощаясь неспешно исчез в толпе. Он сделал шаг на встречу, но его жест не оценили. Теперь осталось лишь узнать кто выйдет победителем.

В ожидании ответа Малиссара, Уилл поглядывал на время и тот не заставил себя ждать, вскоре позвонив ему. Они были согласны.

«Ещё бы» ― подумал парень, услышав вердикт.

В итоге, вновь встретившись, они подписали контракт.

― Хорошо. Где мы встретимся?

― С этим не будет проблем. Как только ты получишь осколок, то система даст тебе мои координаты. Иди прямо к ним. ― Проходя мимо гоблина, Ворон похлопал того по плечу и направился к краю горной платформы.

Если недавно он ещё сомневался, стоит ли использовать фаталиста, то теперь он бы не сделал этого без острой необходимости. У него была возможность получить ещё один осколок и отказываться было глупо. Риск был небольшим, но даже если случится что-то внезапное, он всегда сможет телепортироваться. Приняв это решение, разбойник остановился в метре от края горы и зевнув, осмотрелся.

Со стороны зрелище того, как игроки прыгают вниз, походило на массовый суицид. Тысячи существ, кто разбегаясь, а кто просто делая шаг или шутя «ныряя», словно в бассейн с вышки, исчезали внизу и, используя навыки — собственные или своих товарищей, — устремлялись к земле.

Осматривая облака под собой, Уилл ждал, когда система обновит его координаты, не торопясь кидаться вниз. Ему не хотелось сражаться в воздухе. В воздухе против игроков у него было слишком мало места для манёвров. Зная о преследование, он собирался дать бой на земле и забрав осколок, продолжить путь.

Сообщение не заставило себя ждать, и он тут же используя скачок и невидимость, исчез из виду. Летя в пропасть, парень поймал воздушный поток и, умело развернувшись лицом к небу, попытался отыскать фигуру Богоподобного, но понаблюдав ещё с минуту, развернулся, поняв, что это практически невозможно сделать из-за огромной толпы «самоубийц».

В этот момент метрах в ста от него спускающийся с горы мужчина, одетый в чёрный балахон и выглядящий как адепт какого-то тёмного бога, приподняв уголки губ тихонько засмеялся. Их цель даже не подозревала, что слежка уже установлена и что от маленького призрачного питомца, порхающего в толпе игроков, практически невозможно скрыться, даже прячась в стелсе.

План обсуждался группой несколько десятков раз, и они постарались предвидеть все действия Ворона и найти меры защиты от арсенала из неожиданных навыков, которым обладал разбойник. Было разработано несколько комбинированных атак, способных за три секунды полностью обнулить его здоровье. Поэтому, как только девушка, летевшая на двухметровом мече неподалеку, получила сообщение от повелителя душ1 о том, что они могут продолжать, то облегченно вздохнула. Первая часть плана прошла успешна, и уникальный питомец Гадюки не зря ел свой хлеб.

― Всем ждать моей команды! ― Она посмотрела на Богоподобного, который используя странную дымчатую субстанцию, парил рядом и поняв, что тот согласен с её действиями, стала понемногу сближаться с целью.

Ки́ти с товарищами, состояла в клане «Посланники», и после провала на летающем острове, лидер, совместно с главой Безликих объявили награду за голову Ворона, пообещав миллион долларов тому, кто принесёт им видео с убийством. Парень уже много раз вставлял им палки в колёса, но последняя конфронтация с массовым геноцидом, стала соломинкой сломавшей спину верблюду.

В итоге, реальные деньги приманили многих игроков и большинство, как и Ки́ти, собрались в команды ради достижения цели. Убийство такого знаменитого игрока, не только бы принесло покой на сердце многим пострадавшим, но и подняло бы шумиху среди игроков, привлекая внимание к их кланам. Но всё же балом руководила именно месть.

У Сына Геракла было слишком много претензий к разбойнику. Во-первых, он никак не мог смириться с тем, что не предугадал последствия передачи ифрита своему врагу и как итог, АК стали огромной занозой в заднице поднявшись на первое место в списке топ-кланов.

Во-вторых, согласно добытым сведениям, Ворон каким-то образом поспособствовал приручению кровавого герцога, а также стал ключом к нахождению нового материка. Лакомый кусок прошёл мимо рта и это буквально заставляло лидера Посланников скрипеть зубами от злобы.

Внимательно наблюдая за целью, Кити выжидала идеального момента для атаки. Все знали, что Ворон умел использовать крылья и именно это было проблемой. Если он задействует их раньше, чем она рассчитывает, то могут возникнуть проблемы. Охота, отнявшая у них слишком много сил и золотых монет, должна была подойти к концу, и было бы крайне разочаровывающе, если бы в итоге они ушли ни с чем.

Тем не менее проблема с крыльями меркла на фоне того, что их цель могла останавливать время, и группа искренне молились богам удачи, чтобы эта способность была у него в откате.

Но как бы сильно они не напрягались, казалось, что всё шло гладко и когда до земли оставалось чуть меньше минуты, Кити мгновенно отдала команду. Воздух наполнился магией и с разницей в доли секунд, в Ворона полетело множество навыков и заклинаний.

Ледяная канонада. Зов Вальхаллы. Пульсация тысячи звёзд.

Эти навыки были уникальными и наносили большой урон, но без связки с остальными, они не могли бы покончить с целью.

Герметизация. Призрачные путы души. Кровавая тишина. Клинок запечатывающий жизнь.

Эта была самая мощная из их комбинаций, которую они могли сейчас создать и отряд искренне надеялся, что этим всё и закончится. Использование подобной совместной атаки, давало понять, насколько серьёзно группа относится к Ворону. Даже их новый друг не рвался вперёд, понимая, что такого шанса больше не представится. Всё решится здесь.

Герметизация может быть использована только после употребления специального зелья. Навык блокировал воздействие внешних факторов, будь то свитки, зелья, предметы или даже помощь других игроков, на целую минуту. Рецепта этого зелья никто не знал, поэтому его можно было только купить и то лишь после достижения уровня отношений «восхищение» или выше с довольно вредным магом-стариком.

Призрачные путы души ― свиток проклятия алмазного ранга, блокирующий активацию навыков, завязанных на мане. Действовали чуть больше минуты. Это заклинание являлось немезидой для всех классов и специализаций, полагающихся на ману, но даже обычные игроки страдали от него. Но к радости и тех, и тех, его также было нелегко добыть. Шанс его выпадения был невероятно низок, и на текущий момент у Безликих накопилось лишь четыре подобных свитков.

Кровавая тишина ― ещё одно проклятие, встроенное в багровое колье мертвецов и временно исключавшее возможность активации способностей, требующих использования энергии. Колье было редким и дорогим предметом, одолженным у клана и имеющим уникальный ранг, поэтому такое заклинание было достаточно действенным против игроков.

Заключительный навык был самым мощным и требовал для активации целых четыреста очков влияния, но благодаря ивенту с этим не было проблем. Клинок, запечатывающий жизнь, наносил тройной критический урон и являлся очень сильным ультимативным навыком, но его самая главная особенность, как и говорилось в названии, заключалась в запечатывании. Говоря простым языком, если жизни HP игрока будут опущены до нуля этим ударом, то воскресающие способности жертвы не активируются.

С Вороном было много видео, и то, что тот имеет пару запасных жизней, не являлось секретом, поэтому, когда пару дней назад, с ними через сеть знакомых и друзей, связался Богоподобный, отряд с радостью согласился отдать ему какой-то осколок. Мало того, что игрок имеющий подобное умение, позволял завершить миссию одним ударом, так он ещё, имея осколок, был неким фактором, позволяющим сыграть на жадности Ворона. Ну, а вишенкой на торте было то, что их знакомый зная о награде, запросто отказался от денег.

Отряд высоко оценивал способности разбойника, а точнее, их невероятное множество, поэтому игроки понимали, что, если парень невредимым достигнет земли, то битва может затянуться и шансов на убийство станет гораздо меньше.

Этот демоноликий разбойник, словно долбаный таракан, мог выжить даже после нападения сотни игроков, полагаясь только на свои странные умения, в списке которых был ненавистный многими уход в тени. А беря в расчёт его интуицию и хорошую реакцию, тот мог и сам устроить охоту на эту сотню.

В общем, единственным разумным решением было атаковать врага в воздухе в надежде на то, что внезапность сыграет свою роль. Если всё пойдёт как надо, даже если разбойник каким-то чудом не умрёт в воздухе, удар о землю покончит с ним мгновенно. А если и после этого он выживет, то благодаря блокирующим навыкам, продолжающим работать, они смогут попытаться добить его.

Всё было практически идеально, но даже одной крошечный детали бывает достаточно для того, чтобы всё пошло кувырком. В случае же с Белым Вороном, таких деталей было очень и очень много…

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Повелитель душ ― специализация, относящаяся к классу некромантов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378. Информационный поток**

Пик, на котором Ворон проходил последнее испытание, располагался возле большого озера, которое мог видеть каждый, кто прыгал с пяти ближайших к нему гор. Взгляду вновь предстали массивные цепи, свисающие с летающих над центром озера островов и уходящие во тьму вод.

Думая об их предназначении, Ворон вдруг почувствовал опасность. Это внезапное наваждение было сродни боевому инстинкту, который не только предупреждал о надвигающейся опасности, но и мог предсказать направление, с которого её ждать.

Не размышляя над столь необычным ощущением, привыкший полагаться на инстинкт, он рефлекторно попытался увернуться, но, к сожалению, тело не поспевало за мыслью.

― 870.

― 710.

― 1400!

Огромные и непривычные цифры урона вместе с финальным критическим ударом, заставили его шкалу жизни быстро-быстро мигать ало-красным цветом и на секунду волосы разбойника встали дымом. С его защитными способностями эти атаки смогли сделать невозможное, но сейчас важным было не это.

Несколько сообщений, шедших друг за другом, были проигнорированы, поскольку серия атак, направленных в спину, закрутила его в воздухе, и из-за возникшей турбулентности разбойник не мог терять и мгновения на их чтение. У него даже не было возможности использовать меры противодействия, над которыми разбойник размышлял с момента прыжка.

Тут же, не выбирая направления, он активировал скачок, но, к его большому удивлению, ничего не произошло, и в этот миг где-то внутри предательски дрогнуло в предчувствии смерти. Следом за этим в поле зрения возникла несущаяся к нему магическая печать, состоящая из образов нескольких сотен мечей, которая двигалась будто самонаведенная.

До конца не понимая, что происходит, и пребывая в непривычной растерянности, Ворон пытался использовать мгновенные навыки вроде пытки или двойного прыжка в надежде избежать неминуемого столкновения, когда вдруг неожиданно сработал навык, который не активировался со дня получения, предсмертный рывок. Способность, включающаяся только в момент настоящего смертельного удара, за которым идёт смерть с присущими ей штрафами.

Раньше бы ему понадобилось чуть больше времени, чтобы связать факты воедино, но сейчас скорость анализа разумом была несравненно выше.

«Кажется, я не всё предусмотрел», ― разбойник вновь проклял себя за беспечность. Если до этого момента, он ещё не сильно переживал за потерю жизни, так как мог два раза воспользоваться спасительными навыками, то сейчас всё изменилось.

Две секунды. Предсмертный рывок дарил лишь две секунды и Ворон, воспользовавшись этим драгоценным временем, стал обдумывать произошедшее.

«Твою мать!»

Придя к выводу, что враги каким-то образом заблокировали возможность использовать навыки, разбойник сразу же вспомнил о системных сообщениях, пришедших одновременно с атакой, но действие предсмертного рывка уже закончилось.

«Стоит ли попытаться использовать пляску времени или у всех на виду, или они тоже заблокированы? Есть ли способ, при котором мне не придётся это проверять? Свитки? Зелья? Снаряжение? Нет. Это долго. Пассивные навыки. Хм, тату боли? Тоже нет. Оно заполнено лишь на сорок семь процентов. А если попробовать формы демонов? Нет. Период превращения займёт чуть больше времени, чем мне нужно. Чёрт!»

Разум работал на пределе, чуть ли не параллельно выдвигая предложения и решения. Казалось, ещё немного, и он расплавится, будучи не в состоянии выдержать давление, а затем сознание Уилла будто ударило током, и мир вокруг застыл.

Всё, даже сильные порывы ветра, прекратились, замерев в своей неистовой гонке и оставив в воздухе размытые следы миража. Куда бы ни падал взгляд, всё замерло, и, казалось, что в этой тишине слышен лишь ход его мыслей.

Это было удивительное состояние, чем-то напоминавшее эффект пляски времени, но пришедшее озарение дало понять, что застыл не мир, а его разум, который каким-то образом смог вырваться за лимиты человеческих рамок, продолжая работать и анализировать происходящее.

Но не успел парень оценить метаморфозы, как сознание накрыла очередная дрожь, и его погрузило в бездну. В безграничную, тёмную и полную невероятных знаний. Вот только он лишь заглянул в неё, не имея ни возможности, ни сил, нырнуть в глубины и изучить то, что предстало его «взору». Однако даже того, что он смог охватить, оказалось достаточно для того, чтобы Уилл смог обрести озарение.

И в этот миг…

Поздравляем! Вы достигли начального просветления!

Вы научились основам управления собственным сознанием.

Доступна функция:

Информационный поток.

«Информационный поток» является одной из ключевых функций для дальнейшего развития сознания.

Глаза Ворона в этот момент источали золотой блеск, будто он вдруг стал небожителем, познавшим великий секрет вселенной. Десятая или даже сотая доля секунды потребовалась Уиллу на понимание пришедшей ему истины, будто кто-то резко включил свет в тёмной комнате.

«Вот оно что… Значит, я сделал новый шаг, но… ― парень тяжело вздохнул. ― Даже не представляю, какой путь я должен буду пройти, чтобы разгадать хотя бы часть этих тайн».

Пребывающий мгновение назад в состоянии полной концентрации, Ворон расслабился и силой мысли покинул своё тело, оглядываясь по сторонам.

Нечто похожее он испытывал пару раз в прошлом, когда ему казалось, будто он мог наблюдать за собой со стороны. Но если раньше это был неконтролируемыми процесс, то сейчас всё оказалось иначе.

Знание, пришедшее с активацией скрытой в его разуме способности, позволило понять не только то, как это работает и что собой представляет, но и то, что она является лишь основанием скрытой в облаках горы.

Теперь он мог задействовать ментальные резервы разума, чтобы увеличивать скорость мышления в четыре или даже пять раз, тем самым успевая обрабатывать поток информации в доли секунд.

Но, то ли из-за того, что он был всего лишь новичок в этом деле, то ли уровень понимания этой способности оказался мал, парень тратил слишком много сил на ускорение, поэтому ему требовалось разумнее подходить к вопросу использования своей ментальной энергии.

На то, чтобы оценить обстановку и вычислить все силы врагов, ушёл миг. Помимо семерых игроков, атаковавших его, Ворон обнаружил ещё несколько групп, которые, ожидая своего часа, наблюдали за их потасовкой.

«Ха-х. Всегда стоит ожидать падальщиков, когда ведёшь охоту на крупную дичь. ― Разбойник недовольно фыркнул и сосредоточился на системных сообщениях. ― Какого?!»

Приобретённое спокойствие быстро дало трещину, когда парень увидел, воздействию каких навыков его подвергли.

― Где они, чёрт возьми, всё это нашли?

Находясь только по действием герметизации, он уже терял много преимуществ, способных спасти жизнь, а вкупе с кровавой тишиной его буквально лишали ног и рук. Радовало, что хотя бы одно из неизвестных ему проклятий удалось отразить с помощью «не проклятого», а также то, что его враги не нашли навыков, блокирующих использование очков влияния.

Опираясь на полученную информацию и ограниченное время действия блокирующих навыков, разбойник быстро нашёл выход из ситуации, но внезапно почувствовал сильную боль, давящую на проекцию сознания.

― Аргх! Кажется, это предел. Я слишком долго нахожусь в этом состоянии.

Понимая, что последствия долгого использования информационного потока могут оказаться слишком непредсказуемы, Ворон собрался с силами и мысленно активировал подходящий к данному случаю навык.

Глазами истории.

Пока, охваченный вдохновением, Уилл открывал для себя что-то новое, атаковавшая его группа испытывала совсем иные чувства. Атака была внезапной и прошла, как и задумывалось, но в момент, когда клинок, запечатывающий жизнь, должен был поставить точку, глаза Ворона загорелись ярким золотым светом, а затем этот ублюдок превратился в бесплотную фигуру. Лица игроков застыли в неверии, когда удар прошёл мимо, и энергия, наполнявшая его, рассеялась.

― Как?! Как он успел воспользоваться навыком? Дерьмо! ― Кити, зависнув рядом с тем местом, где находился Ворон, зло посмотрела на парня. ― Хотя, может, так даже лучше.

«Правда, мы не можем тут долго задерживаться».

В их команде лишь двое имели летающих питомцев. Остальные полагались на навыки, свитки и предметы, откат которых разнился от двух до пяти минут.

Девушка достала зелье, продлевающие действие активных навыков на десять процентов, и тут же начала раздавать команды:

― Ладно. Разобьёмся на две группы. Первая готовится атаковать, сразу как увидит, что он выходит из этого состояния. Вторая группа, приготовьте меры защиты, если вдруг он не будет сбегать, а решит напасть. Не забывайте о его навыках и будьте настороже на случай чего-то непредвиденного. Если через три минуты это не закончится, будем пытаться поймать его на земле.

Богоподобный же, в отличие от команды Кити, не особо тщательно изучал разбойника, поэтому спустя минуту расспросов неудовлетворённо хмыкнул.

― Ясно. Даже если призрачные путы не сработали, то у разбойников не должно быть навыков, завязанных на мане. Что же это за навык такой?

― Скорее всего, всё дело в очках влияния. Действия подобных навыков всегда уникальны. И, кстати, как долго ты сможешь продержаться в воздухе?

― Не переживай, у меня есть способы не разбиться.

― Как скажешь. ― Кити кивнула и приготовилась к ожиданию. Каким-то образом их цель смогла избежать гибели и сейчас явно готовилась дать отпор.

― Фу-ух… Это было слишком близко.

Ворон, вновь использовавший глазами истории для спасения своей шкуры, сейчас наблюдал за мелькающими перед ним игроками и обдумывал свое положение. День, который он выбрал в качестве точки отсчета, прошёл неделю назад, но для него это было неважно, поэтому наблюдать здесь было не за чем.

Ему не хотелось активировать пляску времени, поэтому это стало лучшим решением, но, не зная, какие ещё трюки ему приготовили, Ворон полагал, что, возможно, сегодня ему придётся использовать и свой главный козырь.

Несколько секунд назад его спасла банальная удача, которая даже никак не связана с её цифровым воплощением, и в свете последнего опыта этот факт ещё сильнее давил на парня. Если он хочет приспособиться и выжить в надвигающейся буре, ему не стоит полагаться на что-то столь эфемерное.

«Я не могу затягивать с этим, иначе не успею посетить последних двух героев, но, в отличие от них, я не знаю своих противников, и здесь ситуация складывается не в мою пользу. Тем не менее, пока есть шанс, я всегда готов сразиться».

Даже попав в такую ситуацию, Ворон не собирался отказываться от осколка разума. Те, кто решил устроить за ним охоту, должны понять, что даже среди хищников есть огромные различия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379. Странный игрок**

План был составлен, и Ворон уже собирался возвращаться из прошлого, когда взглядом вдруг наткнулся на Молли в компании игроков, которая сидела на птице. Но тем, кто привлёк его внимание, была не она и даже не питомец, судя по всему, бывший птенцом Рух, а девушка, сидящая позади Кардинала.

«Лея?! Она всё это время участвовала в ивенте?»

Удивившись, Уилл покачал головой, оставив вопрос на потом. Он был совсем не против, наоборот, так выходило даже лучше. Девочке требовалось набираться опыта в том, что скоро станет реальностью. Изумился же он из-за того, что ни она, ни Молли не сказали ему об этом.

«Разберусь, когда всё закончится».

Парень сосредоточился на своих проблемах и, отменив глазами истории, тут же начал действовать. Понимая, что игроки приняли меры противодействия на случай его возвращения, разбойник не стал сразу же пытаться сократить их число. Вместо этого он использовал комбинацию, скачок и двойной прыжок, и клон, для того чтобы как можно скорее добраться до земли, так как лишь там у него был шанс сразиться со всеми желающими и попытаться забрать осколок разума у Богоподобного.

Но у врагов имелись свои мысли на этот счёт, поэтому если сперва те тихо ожидали своего шанса ударить в спину, то теперь магия, вперемешку со стрелами, накрывала Ворона с головой, и тот, словно герой дешевого боевика, стремительно летел вниз на фоне разноцветного пламени, энергических всплесков и остаточных эффектов разнообразных навыков.

Зелье здоровья уже было выпито, и в какой-то момент разбойник почувствовал, что ему удалось оторваться, но неожиданно буквально в сантиметре от его лица пролетела окруженная клубящейся чернотой стрела.

Взгляд тут же зацепился за знакомую фигуру, двигающуюся чуть выше слева метрах в десяти от него. Игроком, почти попавшим в него, оказался тёмный эльф, бывший в окружении Богоподобного, который, что-то пробормотав, натягивал новую стрелу.

― Раздражаешь, ― Ворон вытянул левую руку в сторону и, рассчитав место, где тот окажется через секунду, активировал свою единственную магию ― солнечный импульс.

На краткий миг перед глазами словно возникло солнце, ослепив окружающих, а затем белая вспышка ударилась в падающего эльфа, заставив того закричать от боли.

Ежесекундный урон от импульса был достаточно большим, но у врага оставалось достаточно времени, чтобы получить исцеление или же самому выпить подходящее зелье, чтобы не умереть за время действия этого заклинания. Тем не менее ощущения от закипающей крови ещё надолго запомнятся этому парню.

Избавившись на время от надоедливого лучника, Ворон взглянул на приближающуюся землю и вздохнул.

«Надеюсь, это сработает. Иначе придётся отложить нашу схватку».

В его руке появился куб стабилизирующего поля, и пусть ему было жалко тратить такой предмет на обычных игроков, требовалось подстраховаться на случай бегства Богоподобного.

Осталось лишь выбрать правильное место и время, но с этим проблем не было. Глянув через плечо и увидев среди летящих игроков свою цель, Ворон почти с идеальной точностью и силой бросил куб вниз перед собой, а секунду спустя уже пролетал мимо него.

«И-и… ― Одна секунда. Две. ― Вот оно».

Обернувшись и взглянув на улов, разбойник с удовлетворением отметил бьющегося в стенки куба Богоподобного и остальных. Попали, конечно, не все, но четверо из тринадцати игроков были теми, кто атаковал его. Остальные же находились поодаль от своих товарищей, поэтому избежали ловушки.

Этот момент был подходящим для того, чтобы избавиться от разбросанных сил врага, и разбойник, активировав копию молнии, приступил к делу. Правда, не всё пошло по плану, и его атаку смогли предвидеть. Противники то ли были слишком осторожны, заранее наложив защиту, то ли имели какой-то предмет, способный активироваться в момент удара, но по итогу это спасло их от неожиданных нападений.

Ярко-жёлтый щит принимал на себя атаку и тут же лопался, но этого хватало, чтобы не пострадать. Если бы Ворон использовал копию молнии на одного, то добился бы малого, а он желал заставить страдать как можно большее количество игроков, поэтому результат был не таким радужным, как хотелось. Пострадали только «гиены». Трое же игроков, которых он видел в компании Богоподобного, смогли отделаться лишь потерей щита.

«Они даже к этому подготовились. Становиться не смешно».

Пришла пора использовать крылья, и при помощи скорости падения Ворон ещё больше увеличил отрыв, закрутившись штопором и минимизировав площадь попадания для вражеских атак.

Пятьсот метров. Четыреста пятьдесят. Триста. Земля становилась всё ближе и ближе, уже можно было разглядеть внизу небольшую группу монстров, мирно лежащих в тени больших деревьев.

«Хм, возможно, вы мне пригодитесь», ― Уилл тут же слегка замедлил полёт, уходя в их сторону и готовясь втянуть в чужую битву не подозревающих о такой подставе тварей.

Богоподобный же, попытавшийся выбраться из странной клетки, наконец-то принял тот факт, что очень сильно недооценил соперника

«Неужели такие трюки помогли ему получить ключи? Может я ошибся, и он не один из нас? ― холодно хмыкнув и сосредоточившись на том, чтобы выжить в момент падения, мужчина наблюдал, как большинство попавших с ним в ловушку игроков продолжали биться об энергетическую стенку в надежде истощить её.

Никто не знал, но он был одним из счастливчиков, что попали на другой этаж. Более того, по имеющейся у него информации, мужчина находился на двадцать пятом этаже.

Дамиан имел свои амбиции, поэтому не стал присоединяться к Ордену и вообще старался не светиться где-либо, предпочтя молча подниматься к вершине. Только оказавшись там, он заявит о себе, и тогда все, считавшие себя уникальными, увидят разницу между собой и им.

Для него люди, что в реальности, что в игре, всегда были лишь пешками, инструментами или ступенями, которые он предпочитал использовать как ему угодно, которые ломались под тяжестью его ног, идущих по пути к безграничной власти. Само имя, что он выбрал, говорило о том, что его гордыня и цели никогда не будут поняты простыми смертными.

Но неожиданно на его пути к величию возникла переменная, которую он не мог игнорировать. Когда Дамиан получил фрагмент разума героя, а следом и сообщение, то, к своему удивлению, понял, что какой-то клоун, которого он не воспринимал всерьёз, смог пройти невероятно жестокое испытание. Мало того, это было совершено не один раз, а минимум два, судя по полученной информации. В этот момент незнакомое чувство охватило его душу.

Была ли это злость, ревность или зависть, а может, смесь всего этого, но оно, словно червь, начало точить его эго. Ощущая это давление, мужчина понял, что только сражение с Вороном сможет помочь ему вырваться из оков сомнений.

― Хватит тратить силы. Вы ещё не поняли, что это бесполезно? ― голос Кити отвлёк его от размышлений, и мужчина, посмотрев на неё, одобрительно кивнул. Это девушка выделялась на фоне остальных и, скорее всего, могла быть полезной. Возможно, ей найдётся место подле него, когда мир окунется в хаос.

[Хоть кто-то действует разумно. ― Мужчина мягко улыбнулся и продолжил: ― Но к слову о бесполезности. Так как теперь всё пошло не так, как вы хотели, что вы будете делать?]

Будучи человеком умным, даже если он не считался с мнением людей и ни во что не ставил их интересы и желания, Богоподобный не действовал агрессивно, понимая, что всему своё время. Пусть и на краткий миг, но в этом мире Дамиан пережил опыт, позволивший ему осознать нечто, что скрывалось за кулисами «игры», и теперь лишь терпеливо ожидал своего часа.

[Я не знаю. ― Кити, чувствуя раздражение из-за того, что Ворон, плюнув на все её старания, всё же смог выжить, вздохнула. ― Может, у тебя есть идеи?]

[Вроде того. Правда, речь идёт не об убийстве, поэтому вряд ли это тебе поможет].

[Хм… Ну, если мы не умрём, я согласна].

…

Звуки попадания болтов в тела монстров нарушили гармонию леса, и тут же послышалось болезненно рычание вперемешку с обозлённым рёвом. Похожие на волков и покрытые иглами, словно дикобразы, животные вскинули головы, наблюдая гневными взглядами за обидчиком. Заметив, что тот идёт на снижение, они тут же устремились навстречу.

Успешно завладев их вниманием, разбойник не стал скрываться или улетать дальше. Подняв голову и прикинув, куда упадёт куб, он чуть подправил своё положение и, дождавшись гостей, приготовился к схватке.

― Ублюдок! ― Игроки, которые уже не имели возможности изменить место посадки, тут же принялись колдовать, встречая небольшую стаю монстров.

― Мгр-рав! ― Те тут же переключили своё внимание на новых врагов, и больше десяти игроков завязли в сражении, пока остальные нападали на разбойника.

Выбрав первую цель, Ворон, покрепче сжав кинжал с мечом, ухмыльнулся и с головой погрузился в битву. Его тень мелькала среди игроков и монстров то тут, то там, внося раздор и не давая магам использовать разрушительные заклинания. А вот ему как раз ничто не мешало.

У всех на виду. Взгляд пустыни. Смертельный ураган клинков. Навыки, что раньше он использовал крайне редко, сейчас свободно активировались, не было даже опасения потратить драгоценные очки влияния. Что эта капля по сравнению с текущим количеством?

Единственным, что он всё откладывал, была пляска времени, но Уилл надеялся справиться без неё, иначе в переломный момент её отсутствие может обернуться печальными последствиями.

Раны, что он получал, довольно быстро затягивались, благодаря поглощению крови, которое было встроено в кулон Эвелин, но ношение этой вещи также провоцировало большинство монстров, которые иногда отвлекались на него во время битвы с другими игроками.

Спустя двадцать минут всё закончилось. Остались лишь игроки внутри куба, которые всё это время молча наблюдали за сражением, видимо, ожидая окончания действия странной клетки. Жаль было их разочаровывать, но она по умолчанию работала пять часов, и единственное, на что надеялся разбойник, активируя куб, так это на то, что сможет отменить его действие.

Если бы в ходе битвы появились ещё игроки, желающие испытать удачу в охоте на него, Ворон бы просто сбежал, дабы не тратить и без того ограниченное время.

― И что теперь? ― раздался спокойный голос Богоподобного, когда парень направился к ним. ― Уверен, что мы не сможем сбежать, как только эта штука себя исчерпает? Думаешь, ты один способен использовать трюки?

― Тогда чего же ты ждёшь? ― Из-за маски выражения его лица было невозможно прочесть, но вот иронию в голосе тот не скрывал. Остановившись в шаге от клетки, Уилл посмотрел на пленника. ― Беги. Конечно, жалко будет потерять фрагмент, но, поверь, моя голова сейчас забита совсем иным. Всё это, ― парень махнул рукой, указывая на разрыхленную и политую свежей кровью землю, ― лишь моя попытка получить фрагмент. Получится ― хорошо, нет так нет.

― Вот как. Чего-то вроде этого я и ожидал. ― Богоподобный, пристально глядя на разбойника, вдруг усмехнулся и уже спокойным голосом продолжил: ― Ладно. Как насчёт такого. Ивент кончится завтра и, честно говоря, собрать все фрагменты будет невозможно, поэтому я готов обменяться.

Услышав его предложение, Ворон не знал, смеяться ему ли плакать. Этот человек был странным. Недавно он говорил о том, что однозначно получит то, что хочет, причём невероятно уверенно, но когда затея с убийством не удалась, неожиданно смог усмирить своё высокомерие и, не поддавшись порывам злости, оценил ситуацию.

Такие расчётливые люди очень непредсказуемы, но сейчас для разбойника имело значение то, что игрок пошёл навстречу, потому что иначе, он зря потратил на него время. Парень уже успел проверить куб и оказалось, что он никак не может убрать его раньше времени.

― Хм, звучит интересно. Хочешь что-то конкретное?

― Как минимум что-нибудь равноценное. Ты же понимаешь.

― Рад, что ты это сказал. ― Парень достал связку ключей и, покручивая её на пальце, продолжил: ― Это набор ключей десятого уровня. Все десять штук. Сапфир. Готов отдать их тебе.

Дамиан на пару секунд застыл, словно осмысливая слова разбойника, а затем хмыкнув, ответил:

― Неожиданно. Ты прошёл не только равновесие?

― Важно то, что они у меня есть. Ну так что? Обмен?

Некоторое время Богоподобный молчал, размышляя над предложением, а затем, не показывая каких-либо эмоций, всё же кивнул: ― Идёт. Но я хочу кое-что узнать.

Сам вопрос Дамиан отправил в личку, приняв старый запрос на дружбу.

[Какой у тебя уровень чувствительности?]

[А? Зачем тебе это?]

Интерес собеседника был явно не праздным, и Уилл вопросительно посмотрел Богоподобного.

[Просто хочу кое в чем убедиться].

[Убедиться? И в чём же?]

[Провожу исследования. Так ты скажешь или нет?]

[Вернёмся к этому разговору как-нибудь в другой раз].

Ворон не собирался делиться информацией, но ему стало любопытно, почему враг спросил именно об этом, поэтому он попытался вытянуть хоть что-то. Возможно ли, что когда тот прошёл испытание, он тоже увидел что-то из разряда «сверхнеобычного»? Может он узнал об администраторах?

Но как бы то ни было, собеседник не хотел раскрывать свои мотивы, и, так как парня здесь ничто не держало, он поторопил Богоподобного со сделкой.

Дамиан неохотно сдался, но тоже сделал вывод из увёрток парня. Совершив обмен через систему, Ворон активировал вторую форму крыльев и собирался уже улетать, когда услышал очередной вопрос от стоящей рядом с Богоподобным девушки.

― Эй! А что с этой ловушкой? Она скоро исчезнет?

― Я запомнил тебя и лица твоей команды. ― Голос Ворона изменился до пугающе низкого и проигнорировав её вопрос, разбойник развернулся и взмыл в небо. Ему было глубоко плевать на их положение и если бы не время, то он бы с удовольствием подождал, когда куб исчезнет, чтобы показать этим игрокам, насколько ошибочно было их решение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380. Такие разные герои**

― И что, это всё? ― Товарищи Кити, оставшиеся в живых, смотрели на то, как улетает их цель, и чувствовали, что зря прожили последние несколько дней.

Все их уловки, приготовления и усилия словно оказались просто большим «пшиком» перед одним человеком, и они невольно начинали сомневаться в своих способностях.

― Пока да. Кто-нибудь уже пробовал телепортироваться?

― Да. Безуспешно. ― Мужчина, который случайно попал в ловушку, неохотно ответил ей, но неожиданно широко раскрыл глаза и удивлённо произнёс: ― Ого?!

Остальные увидев, куда он показывает, тут же посмотрели на Богоподобного, который в этот момент начинал постепенно растворяться, будто кто-то стирал его из этой реальности.

Кити, стоявшая к своему временному компаньону спиной и лишь сейчас заметившая это, молча наблюдала за ним, спрашивая себя, если он мог уйти раньше, то почему этого не сделал?

Думая об этом, она не могла не вспомнить то, что этот мужчина, не особо-то и рвался сражаться с разбойником. После использования клинка, запечатывающего жизнь, он просто наблюдал, будто стараясь что-то разглядеть в действиях Ворона.

Заметив задумчивое выражение её лица, Дамиан в очередной раз отметил для себя поведение девушки и, перед тем как полностью исчезнуть, отправил ей сообщение.

[Продолжай задавать правильные вопросы и, когда мы встретимся в следующий раз, я буду готов принять тебя].

Кити даже не успела понять смысл этого идиотского послания, как контакт Богоподобного уже стал недоступным.

Данный игрок удалил вас из друзей.

\*\*\*

Земля мелькала перед глазами, и Ворон, рассчитав приблизительно время до прибытия, думал о том, какое испытание выбрать. Если он хочет успеть посетить всех героев, ему нужно отказаться от увеличения уровня чувствительности. Парень нутром ощущал, что произойдёт что-то серьёзное, если он сможет пройти испытания всех героев на десятом уровне, и эта мысль прочно засела у него в голове.

Но, какой бы ненавязчивой ни казалась эта идея, желание прорваться на новый уровень сознания было таким же сильным. Стоя перед дилеммой, разбойник в который раз почувствовал головную боль и, вздохнув, пошёл на снижение.

«Интересно, есть ли ещё предметы по типу блокираторов?»

Вспоминая о шаре рубинового цвета, полученном от Ламаниэля, разбойник скорчился.

«Этот старик…»

Помимо того, что ему нужно было отдать долг, навестив скрытую деревню в пустыни, парень также получил квест, связанный с призраком его брата. Бог знает сколько времени пройдёт, прежде чем он сможет приступить к этому заданию, ведь проблем с ним хватало. Во-первых, отсутствие информации касательно этажа Мистической тьмы. Во-вторых, сбор пространственной энергии, а точнее, доступ к межпространственным трещинам. Как бы громко Закхель (1) ни говорил о том, что их стало больше, за время своих путешествий Ворон увидел всего лишь одну и то узнал о ней со слов кузнеца.

Хорошо, что хоть квест никак не ограничивался во времени. К слову о заданиях. Этот момент также порождал много вопросов. Для чего система даёт задания? Если весь этот мир лишь тренировка, и задача игроков вроде как суметь получить силы администраторов, то увеличение уровня сознания наверняка можно было добиться иным способом. Этот ивент — яркий тому пример. И если так, почему же тогда она идёт таким путём?

Может ли быть всё дело в постепенном увеличение? Если так, то равновесие — подходящее название для испытания на увеличение чувствительности.

На ум тут же пришло высказывание Зал′Сскар про слабый дух и тело. Возможно остальные испытания были направлены именно на это, но сам парень не ощущал каких-либо изменений после их прохождения.

«Это ни к чему меня не приведёт. ― Ворону пришлось отбросить размышления, так как имеющейся в наличии информации было слишком мало, для того чтобы выстроить хоть какую-то приемлемую теорию о Восхождении и Колыбели. ― Думаю, сперва нужно увеличить уровень сознания и найти ответ на то, как улучшить своё тело и дух. Возможно, в процессе игры я получу подсказки».

Как правильно отметил Богоподобный, завтра, в двенадцать часов ночи, ивент закончится, поэтому разбойник ни на секунду не расслаблялся. По максимуму используя все доступные навыки, парень смог добраться до своей цели всего за пару часов. Но как только его ноги коснулись земли, он почувствовал пронизывающий насквозь взгляд.

От неуютного ощущения, будто его поместили под микроскоп, становилось тяжело в груди, и Ворон сильно напрягся, не понимая, откуда исходит угроза. Медленно идя вперёд, парень внимательно следил за окружением, но чувство, будто он как на ладони, не проходило. Лишь, когда разбойник приблизился к статуе, стало понятно, кто был виновником этой давящей атмосферы.

Пандора.

Первое впечатление Ворона сразу же отразилось на его лице. То, что он успел нафантазировать о женщине, способной заточить таких демонов, как Безумие, никак не совпадало с реальностью. Она выглядела как шестнадцатилетняя девочка, и встреть парень её на улице, принял бы за обычную школьницу.

Правда всё остальное, хорошо компенсировало её внешность «школьницы». Например, одежды, покрытые пятнами крови, перевязанные багровыми полосками ткани руки и небольшая грудь, а также множество шрамов на почти голом торсе показывали, что эта девушка прошла через множество смертельных битв. Она напоминала юную амазонку, чей острый и агрессивный взгляд, что странно, очень гармонично смотрелся на юном лице.

― П-ф, твоё выражение красноречивее всяких слов. Я тоже ожидала большего от того, кто смог раздобыть проклятый ящик. Но ты слабый и не кажешься мне достойным этого артефакта. ― Сложив руки на груди, та высокомерно посмотрела на парня, чуть ли не задрав нос к небу, и разбойник, не ожидавший такого поведения от одной из десяти героев, едва не засмеялся, почему-то сразу вспомнив о маленькой, но «взрослой» дриаде.

― Прошу прощения. Я не хотел тебя обидеть.

Говоря это, он бросил взгляд на знакомый Ящик Пандоры, что висел у девушки на поясе и ничем не привлекал внимания, словно это была самая обычная шкатулка. Но не успел Ворон закончить свою речь, как меч, что выглядывал из-за спины девушки, неожиданно оказался у его лба, упираясь в голову и царапая кожу кончиком лезвия.

«Надо же. Я думал, у неё из артефактов был только ящик».

― В твоём голосе и речи нет уважения, преемник. Неужели думаешь, что я не достойна быть героем?

― Даже мысли такой не допускал. ― На мгновение Уиллу показалось, что у этой девочки какой-то пунктик на этот счёт и первое, что приходило в голову, касалось её внешности.

Неужели кто-то из её «коллег» любил подшутить над ней из-за роста и детской незрелости?

Помимо того, что он слышал от Цербера, парень ничего не знал о Пандоре, и вряд ли истории из мифов Земли, относятся к её прошлому.

― Уже лучше. ― Собеседница оценила его попытки быть вежливым, а затем, помолчав немного, поинтересовалась: ― Я ощущаю исходящую от тебя энергию безумия. Ах-ха, надеюсь, ты не выпустил этого демона, как только получил Ящик?

Сузив глаза и почти перейдя на зловещий шёпот, собеседница поманила его пальцем, и невидимая сила подтащила разбойника к ней.

― Кхм, история долгая, поэтому если вкратце, то тот сбежал, и мне пришлось его убить.

― Убить? Одного из Опустошающих миры? Ты что, смеёшься надо мной, мальчишка?!

Резкий и пробирающий до костей голос в мгновение ока окатил всех присутствующих игроков, и те, кто в этот момент слушал их диалог, даже успели пожалеть о том, что оказались рядом, так как сила голоса буквально вдавила их, заставив распластаться по земле.

― Я потратила десятилетия, чтобы найти способ убить их, но в итоге, смогла лишь засунуть этих тварей в тюрьму, а ты утверждаешь, что сделал то, чего не смогла я? Подумай как следует над ответом.

Уилл, протяжно вздохнув, махнул ладонью, и в его руке появился череп Безумия, который стал источать соответствующую ауру. Лениво, словно объясняя процесс приготовления макарон, тот протянул его собеседнице:

― Думаю, так будет быстрее.

Лицо девушки застыло, словно та снова стала каменной статуей, но Ворон знал, что это не конец.

― Что ж, ― спустя долгие секунды, её голос вновь развеял сковывающую всех тишину. ― Ты смог удивить меня, преемник. Я хочу услышать всю историю, поэтому надеюсь, что мы встретимся за пределами этого места. Так как здесь мои силы ограничены, я не могу дать соответствующую твоему поступку награду, но твоё достижение не останется без внимания.

В её голосе пропало высокомерие, но она всё равно нет-нет, да и качала головой, словно до сих пор не могла поверить в происходящее.

― К сожалению, времени на разговоры больше нет. Тебе пора начинать испытание.

Видимо, система специально ограничивала сознание героев, не позволяя игрокам много болтать и получать здесь миссии легендарного или даже героического ранга.

― Как скажете. Я готов.

В конце концов, выбрав испытание десятого уровня на поиск ключа, а также свитки телепортов в качестве награды, Ворон перенёсся на каменную платформу, оставляя все свои мысли касательно грядущего.

Сомнения лишь сковывают. Интуиция шептала о том, что он должен ей довериться, поэтому противясь позывам логики, парень решил узнать, прав ли он и стоило ли оно того. Он получит ответ. Осталось совсем немного.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Закхель ― правитель наблюдателей с небес (глава 255).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381. Таинственный узник**

― Эй, я уже не могу молчать! Это сводит меня с ума. Я про то, что сказал Ронни. ― Гонщик, собрав выпавшие сферы с убитого голема, вдруг снова перескочил на новую тему: ― Он же не сошёл с ума? С чего бы ему сходить с ума? Я недавно общался с Кейт, она ничего такого не упоминала, но она же любит его так, что… Просто всё это звучит слишком… Ну, знаешь…

― За-абит. Прошу, говори помедленней… ― Тяжелый красноречивый вздох давал понять, что собеседник уже устал от постоянного трёпа товарища. ― Я еле поспеваю за ходом твоих мыслей. Ты о том, что он рассказал недавно?

― А о чём ещё?

― Зная тебя, ты можешь начать говорить о чём угодно. Причём тебя совершенно не останавливает незнание затрагиваемой тобой темы.

Ещё один тяжелый вздох.

― Но ты прав. То, что сказал Роннальд, звучало весьма… Весьма неожиданно. И, честно говоря, я не верю в это. Когда он говорил, я вспомнил похожую ситуацию: троюродный кузен уверял нас с братом, что его похитили инопланетяне и делали с ним… Ну, всякое.

― Ах-ха, вот-вот. А может, Берс просто перегрелся в капсуле. Я где-то читал, что такое возможно, хоть и компания не заявляла о подобных случаях. Но ты же помнишь, что они написали о своих экспериментах?

― Такое забудешь.

Всё, что рассказал Берсерк, действительно походило на бред умалишенного, но они давно знали своего друга, и тот точно не был похож на приверженца теорий о пришельцах.

Вообще, та встреча и разговор были весьма странными, и все, помимо Гонщика и Флойда, пребывали в растерянности после услышанного, переживая за него.

Роннальд не стал никого уверять в правдивости своих слов и не просил давать ответ сразу же, но многие подметили, что тот был необычайно серьёзен. Наверное, только это, вкупе с просьбами Кейт не звонить в больницу стало причиной того, что их лидер всё ещё не пил таблетки, проходя психологические тесты.

Гонщик в компании вздыхающего Флойда шёл по длинному тоннелю, который они обнаружили пару часов назад, охотясь на глиняных големов. Место, где они решили гриндить сферы, находилось неподалеку от центрального озера. В связи с тем, что скоро всё должно было закончиться, их отряд принял решение разделиться, чтобы собрать как можно больше сфер.

Наград за первые места не выдавали, поэтому кланы не особо участвовали в гонке за первенство, обращая внимание лишь на получаемое количество очков влияния. Они понимали, что это сыграет большую роль в будущих сражениях и квестах.

Оба игрока, не торопясь, убивали мобов, обсуждая своё видение ситуации, а спустя пару поворотов и десятки стычек с местными увидели стоящих рядом с запертыми дверьми монстров. Похожие на минотавров, но с акульими мордами вместо бычьих голов, стражи были довольно большими, напоминая огров, но практически не шевелились. Глядя на них, можно было подумать, что это всего лишь произведения таксидермиста.

― Хм. ― Флойд удивлённо смотрел на охраняющих двери существ, пытаясь представить, что именно могло за ними находиться. ― Что скажешь?

Мужчина обернулся к товарищу, который уже шерстил сеть на наличие информации о похожих монстрах, но ничего подходящего не было. Даже на четвёртом этаже, практически сплошь покрытом водой, не нашлось акулоголовых рас.

― Нам просто нужно проверить, на что они способны. Я подберусь поближе. ― Хоть Гонщик и имел идентификацию ранга подмастерье, на ивенте она была бесполезна. Тем не менее парень уже привык идти первым, поэтому двинулся вперёд, доставая свиток с защитной магией на случай внезапной атаки.

Осмотр.

Имя: Пещерная акула

― Хм. Ничего особенного. ― Его голос стал задумчивым. ― Просто пещерные акулы.

― Это странно. ― Маг задумчиво следил за поведением охранников. ― Они видят нас, но почему-то не атакуют?

― Может, они агрятся только на тех, кто пытается прорваться за двери. Мне кажется или эти парни выглядят сильными? Позовём наших или попробуем сами?

― Это в крайнем случае. Мы вроде хорошо справлялись по пути сюда, может, и сейчас получится.

― Хорошо. Тогда следи за моим здоровьем. ― Гонщик кивнул, достав оружие, и, дождавшись баффов Флойда, приготовился к битве…

\*\*\*

Успешно пройдя испытание и потратив, как и рассчитывал, на это гораздо меньше времени, Ворон, используя стелс, сумеречный шаг и скачок, быстро покинул своё место, затерявшись среди толпы разномастных игроков.

Скоро должен был прибыть Малиссар, поэтому в ожидании гоблина парню приходилось как-то коротать время. Для начала Уилл вновь попытался войти в информационный поток, но мозг был категорически против такого надругательства, взорвавшись страшной болью, и эксперимент пришлось отложить до лучших времён.

Кажется, его ментальные ресурсы восстанавливались очень медленно, и когда парень подумал об этом, ему в голову тут же пришло большое дерево, растущее во внутреннем мире.

«Возможно ли, что, подпитывая его, я тем самым собирал ментальную силу? Звучит логично»

У Ворона не было учителя. Никто не мог задать ему правильного направления и рассказать, что и от чего зависит, и как следует развиваться, чтобы не умереть в процессе. Методом проб, ошибок, прозрений и, конечно же, с помощью удачи он двигался вперёд маленькими шажками, каждый раз боясь оступиться. Вставший на путь просветления, но не понимающий правил путешествия, он шёл на ощупь, вспоминая слова Ниярры: «Мы будто бродим в темноте, не имея ни малейшего понятия о том, куда нас это приведёт». В этом плане, земляне не сильно отличались от этих игроков.

«Где-то наверняка должны были остаться хоть какие-то методики развития, иначе всё это не имеет смысла. Ведь если так и дальше пойдёт, боюсь, невежество погубит меня в процессе».

Ворон хотел верить, что в «Восхождении», спрятаны не только секреты становления администратором и что в процессе игры, он сможет найти, то что ему нужно.

Новое системное оповещение заставило его отвлечься от мыслей и, ожидая увидеть обновленные координаты гоблина, Ворон с удивлением обнаружил другое имя:

Внимание! Игроком «Погибель» был получен осколок разума героя!

Координаты обладающих остальными осколками игроков теперь будут обновляться каждые пять минут и отображаться на вашей карте.

Текущие координаты: […]

― Ты посмотри… Она действительно смогла пройти? И как вовремя-то.

«Эх Молли, Молли… То о сестре не рассказала, теперь это. Маловероятно, что Лили действовала сама по себе, но всё же спрошу».

Не успел он подумать об этом, как уже получал входящий звонок от паучихи.

― Эй! У тебя реально уже три фрагмента?! Да как это возможно-то?! ― голос девушки резко ворвался в голову Уилла, и тот, вздрогнув, тут же её перебил:

― Ты меня в кому вогнать хочешь? Говори потише.

― Но Уилл?! Ты знаешь, сколько я проторчала на этом испытании?! Три дня! Три! Как ты, чёрт тебя дери, проходишь это? Ты знаешь какой-то секрет помимо того, что уже рассказал нашему лидеру? Иначе я просто не понимаю и не принимаю этого!

Она продолжала кричать, и было ясно, что девушка действительно возмущена несправедливостью мира.

― Наверное, всё дело в том, что ты ещё не достигла ста десяти процентов? Молли же рассказала тебе о внутреннем мире?

― Да. Я, правда, не совсем поняла. Но если дело действительно в этом, то мне нужны подробности.

― Разумеется, ― парень криво улыбнулся, представляя, как сложно ему будет объяснять всё это на более глубоком уровне, но недавние мысли об учителе заставили его по-новому взглянуть на это. По крайней мере, его друзьям не придётся идти наугад.

― Кстати, не скажешь, где нашла сундук?

― Да разве это важно? ― Погибель слишком быстро сменила тему, что заставило подозревать её клан в утаивании информации. ― Я так понимаю. ты хочешь собрать их все, поэтому мы можем встретиться. Считай это подарком за то, что ты рассказал нам правду.

― Хм. Ну ладно. Тогда спасибо. ― Разбойник ничего не мог поделать с этим, и раз уж он всё равно получал фрагмент разума, то решил не акцентировать внимания на их недомолвках. ― Судя по координатам, ты на соседнем пике. Я сейчас ухожу к другой статуе, так что давай встретимся там, хорошо? Сейчас скину координаты.

― А что насчёт другого игрока? Ты же тоже получил данные на Малиссара? Не будешь пытаться забрать у него фрагмент? Он вроде как рядом с тобой.

― Я разберусь. Начинай выдвигаться.

― М-м, тебе точно не нужна помощь?

― Всё в порядке.

― Поняла. Тогда не прощаемся.

― Ага.

― Ах да, есть ещё кое-что. ― Прежде, чем Уилл успел сбросить вызов, девушка остановила его: ― Птичка на хвосте принесла, что кое-кто из «Фортуны» нашёл весьма любопытную картинку. Мне кажется, тебя это заинтересует. Взгляни.

Следом пришёл скриншот, и, разглядывая его, Ворон увидел нечто весьма неожиданное.

― Что за?..

На представленном ему фото, словно отголоски наскальной живописи, были изображены летающие острова, цепи и поверхность озера, но то, что привлекало внимание, было гигантом, покоящемся на дне озера и скованным теми самыми цепями, а также кое-что ещё.

― Что скажешь? ― дав парню немного времени, Лили вмешалась в ход его мыслей. ― Обратил внимание на элементы по краям? Ничего не напоминает?

― Да, я заметил.

Тем, о чём говорила собеседница, были расположенные по краям фрески фрагменты, собранные в три группы. Одна из них напоминала фрагменты разума, а остальные, видимо, были чем-то, что можно достать из других сундуков десятого уровня.

«Значит, этот великан и есть неизвестный герой? Но почему он спрятан на дне озера, да ещё и эти цепи… Похоже на то, что кто-то не хотел, чтобы его нашли или освободили».

― Ты подумай пока, обсудим это, когда встретимся.

Поняв, что теперь голова Ворона забита перевариванием поступившей информации, Погибель тут же попрощалась и отправилась на место встречи. Сам же Уилл, закончив разговор, потёр переносицу и, откинув голову назад, посмотрел в простирающееся над ним небо.

«Очень интересно… Кто же ты такой и как связан с остальными героями?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382. То, что забыто**

Спустя полчаса Малиссар наконец-то достиг вершины горы и, передав фрагмент Ворону, быстро попрощался, так как времени, для того чтобы воспользоваться сферами, оставалось всё меньше и меньше.

«Хорошо. Пора покончить с этой одиссеей»

Добравшись до края горной платформы, парень посмотрел на свою конечную цель и, вздохнув, собрался было прыгнуть вниз, как ему в голову пришёл способ более быстрого передвижения, ведь у него имелся чрезвычайно сильный питомец. До этого он пару раз использовал подобный трюк с Шимиразом, и даже тогда это было очень эффективно. Насколько же далеко его сможет забросить Харсес?

«Поскорее бы он уже отрастил нормальные крылья. Может, тогда мои путешествия будут проходить гораздо быстрее?»

Думая позитивно, разбойник оглянулся и, заметив большое количество народа, поблагодарил систему за наложенные ограничения. Ему бы не хотелось, чтобы простые игроки, попав под тушу костяного монстра, пострадали.

Появление такого гиганта, разумеется, нельзя было проигнорировать, но тем не менее сам Ворон успешно не обращал внимания на недовольные крики игроков, которых раскидало по сторонам после призыва Харсеса.

― Ладно, большой парень. Давай сделаем это. ― Отдав мысленный приказ, разбойник схватился за хвост питомца, упершись в него ногами, и, посмотрев в нужную сторону, скомандовал: ― Запускай!

Приказ был отдан, и Ворон почувствовал, как Харсес крепче вцепился в землю когтями, а затем разбойника словно на миг вдавило в хвост питомца, а секунды спустя парень понял, что уже находится довольно далеко от горы Пандоры.

Сила и скорость, с которыми его запустил змеевидный аллигатор, были гораздо больше, чем способности мёртвого огра, но, к сожалению, с точностью ещё стоило поработать.

Отозвав Харсеса обратно в пространство кристалла, парень оценил текущее направление и понял, что сбился примерно на двенадцать градусов от намеченного курса. Тем не менее такой способ доставки всё равно оказался лучше. При удачном раскладе ему не придётся использовать крылья ещё около минуты, а это очень хороший запас времени.

«Если немного потренироваться, уверен, он не будет промахиваться так сильно». ― Несясь на большой скорости вперёд, Ворон вновь обратил внимание на острова и цепи, что виднелись вдали, и невольно вернулся к мыслям о гиганте.

С каждым днём в «Восхождении» появляются новые вопросы, ответы на которые, как и этот неизвестный герой, скрыты под поверхностью вод, и разбойник понятия не имел, насколько глубоко придётся нырять, чтобы найти их. Но всё же, понимая, что поиск не станет бессмысленным, Уилл был готов принять любой вызов, который ему бросит Система. Пусть сам парень не любил делать ставки, впереди его ждали либо победа, либо смерть, и, хотелось ему этого или нет, но он уже стал участником игры.

Думая о своих дальнейших планах, семье, друзьях и будущем Земли в целом, Ворон чувствовал, что невольно взвалил на себя непомерную ношу. Не стоило забывать, что он не супергерой и что всех не спасти, в чём ему не раз уже приходилось убедиться.

Уилл также думал о ходе эволюции, естественном отборе и о смысле всего происходящего. Почему именно сейчас? Что послужило спусковым крючком для этих событий? Как и куда исчезли Администраторы, и правда ли, что Земля — их настоящая родина?

Всё, о чём он уже не раз думал, вновь и вновь всплывало в голове, и парень пытался найти во всём этом хоть какой-то островок логики и смысла, чтобы окончательно не потерять связь с реальностью.

Но, к сожалению, все предположения и мысли, касательно истины, могли оставаться лишь на стадии теорий, и, пока не найдутся ключи к разгадкам, он так и будет слепо играть свою роль в надежде, что всё пережитое им со временем вознаградится…

\*\*\*

― Это заняло много времени, но у меня всё же получилось. ― Ворон не мог не улыбаться в этот момент, так как, вероятно, оказался единственным игроком, которому суждено пройти испытания десятого уровня у всех десяти героев. Ему было очень интересно знать, наградят ли его за это, и если да, то чем именно?

Навык? Предмет? Снаряжение? Или что-нибудь ещё?

«Погоди-ка… ― Двигаясь к статуе, Уилл неожиданно поймал себя на мысли о том, что каким-то образом настроил своё сознание на то, чтобы выполнить поставленную перед собой задачу пройти все десять статуй, а это было не что иное, как… ― Квест? Я что, уже настолько помешался на всяких загадках и скрытых миссиях, что создал для себя задание? Более того, даже жду награды? С чего я вообще взял, что это сработает?»

― Вот дерьмо… ― Разбойник замер на месте и всерьёз задумался над своими действиями. Да, интуиция говорила ему о том, что он всё делает правильно, но вот на каком основании он это делает, парень понять не мог. ― Ох, я всё равно уже здесь, так что ничего не теряю.

Но даже так этот случай дал парню повод подумать на досуге над навязчивыми идеями, возникающими в его разуме.

Выберите сферы, которые хотите преподнести статуе, и их количество.

Белые сферы: 10000

У парня оставалось ещё немного различных сфер, которые он решил отдать Погибели, так как в любом случае больше не мог обменивать их из-за странного ограничения.

Как только сферы исчезли, вернувшись к статуе, яростная сила пронеслась по вершине, крики обездвиженных игроков были полны недовольства и любопытства. Но это длилось не дольше секунды. Вспышка — и ярость сменилась на мягкую, словно родительская рука, ауру.

Фигура Тохсилии была большой. Настолько большой, что, посади Пандору ей на плечи, они вполне могли сойти за маму и пятилетнего ребёнка. И если Пандора напоминала незрелую амазонку, то Тохсилия, наоборот, была взрослым и диким варваром. Ну, или шаманом этих самых варваров. Даже Зал′Сскар не могла сравниться с ней в источаемом боевом духе. Хотя в её защиту, та больше напоминала убийцу, чья роль как раз-таки состоит в том, чтобы не привлекать внимания врага.

Одежды стоявшей в центре плотно сложенной женщины, сшитые из шкур животных и пронизанные магическим камнями и рунами, дополняли образ дикой и необузданной варварки, которая всегда готова к бою. Но этот облик не пугал. Что-то в её взгляде цепляло, но сколько бы Ворон ни думал об этом, он не мог распознать возникающего в нём чувства.

― Мальчик мой, ― добрый, словно улыбка старого знакомого, голос развеял мысли Ворона, и тот, сняв маску, посмотрел в её улыбающиеся в прищуре глаза, пытаясь в который раз понять, почему от этого взгляда щемит в груди. ― Ты выглядишь весьма молодо.

― Правда? Я думал, мы ровесники, ― Ворон пожал плечами и натянуто улыбнулся.

― Ах-ха-ха!

Заливистый и наполненный добродушием вперемешку со скорбью смех окунул Уилла в воспоминания, и парень словно вновь оказался среди своих боевых товарищей.

Смех вроде и простой, но его тяжесть ложится на ваше сердце незримым грузом. Так смеётся уставший от жизни, но всегда искренний человек.

Лейтенант, которого команда называла Святым, редко смеялся, но когда делал это, в уголках его глаз можно было заметить следы печали. Когда вы слышите такой смех, будто заглядываете в прошлое человека, пережившего большое горе. Билли никогда не рассказывал о своём прошлом, но нагрудная библия и вечерние молитвы явно были средством смирения, а не путём спасения.

― Спасибо. Рассмешил старушку. ― Статуя стояла прямо и практически не шевелилась, всё продолжая смотреть на разбойника. ― Я вижу, ты полон сомнений. И честно, я бы хотела сказать, что это пройдёт, но… Ты же и сам должен это понимать. Правда?

― Да. Могу ли я задать вопрос?

― Всему своё время. Тебе пора выбирать испытание.

― Ясно. Тогда…

Снова выбрав испытание на поиск ключа, Ворон не мог выкинуть из головы образ Тохсилии. Словно невидимая цепь окутала его сердце, и он вновь и вновь возвращался мыслями к тому пронизанному печалью взгляду. Не давало покоя то, что он, профессиональный психолог и переговорщик, не мог распознать эту микро-эмоцию. А затем…

Разум нашёл ответ. Далёкое детство. Мать всё ещё вместе с ними и никуда не ушла. Он вспомнил.

За день, до того, как она навсегда покинула их. Именно такими глазами она смотрела на него, желая им с сестрой спокойной ночи.

Отчаянный. Болезненный. Печальный, но наполненный искренней любви взгляд.

Что-то блокировало это воспоминание. Что-то настолько сильное, что даже эволюция сознания не смогла пробить этот щит, но сейчас…

Встреча с Тохсилией позволила ему треснуть. Этот момент, словно ток, пронзил его от кончиков пальцев, до корней волос, и Уилл неожиданно очнулся, ощущая, как глаза начало щипать.

«Ма… Мама?.. Что?.. Что произошло? Она… Не хотела уходить? Но…»

Прошли годы, прежде чем Уилл смирился с тем, что эта женщина отказалась от них. Мальчик принял это всем сердцем и полностью сосредоточился на сестре, дабы та никогда не теряла веры в семью. Он думал, что причиной уходы матери была их бедность, но неужели толчком могло послужить нечто совсем иное? Что она скрывала?

Потеря концентрации здорово ему аукнулась, но первые неудачные попытки найти ключ быстро привели в чувство. Хотя в итоге ему всё равно пришлось страдать дольше обычного, но спустя четыре часа разбойник всё же смог закончить испытание.

«Наконец-то».

Ворон протяжно выдохнул после пережитого, так как накопившегося стресса ему хватало с лихвой. На некоторое время он даже забыл о том, из-за чего так спешил пройти испытания всех десяти статуй, но последующие сообщения напомнили ему об этом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383. Разум героя**

Поздравляем! Вы успешно прошли испытания десятого уровня у статуи каждого героя, тем самым завершив скрытое условие ивента!

Выберите награду:

1. + 1 к уровню сознания;

2. + 1 к уровню тела;

3. + 1 к уровню духа.

Предупреждение: Определиться с наградой нужно до окончания события. В ином случае награда будет выбрана автоматически.

Пробежавшись взглядом по тексту, Ворон удивлённо уставился на список, так как трофей был весьма неожиданный. Одно только знание о том, что тело и душу действительно можно развивать подобно сознанию, заставило его вновь осознать степень своей неосведомленности.

«Значит, Зал′Сскар говорила правду? Но вашу ж мать, что мне выбрать?»

Парень серьёзно задумался, но события начали набирать обороты, и ему пришлось временно отложить этот вопрос.

― Что происходит?!

― Эй! Ты тоже это чувствуешь?

― Смотрите на статую!

Недоумевающие и взволнованные голоса игроков сливались, будто дождевые капли собирались в ливень, наполняя горный поток нескончаемых вопросов и восклицаний. Ощущая нарастающую дрожь под ногами и наблюдая за тем, как статуя героя начинает источать белый, соответствующий её сферам, свет, каждый присутствующий понимал, что происходит нечто удивительное.

Всё это длилось недолго, а затем свет, будто больше не в силах конденсироваться, выстрелил в разных направлениях к двум соседним пикам. Но это было лишь началом.

Остальные статуи также создавали соответствующие лучи, соединяясь и переплетаясь с остальными потоками света. И в этой магии Ворон вновь увидел знакомую пляску цветных огней. Ту самую, что когда-то смогла «разбить» вечный лёд.

Мысль, пронзившая голову разбойника при виде творящегося, заставила того резко броситься к краю горной платформы, но, к его сожалению, текущая позиция не позволяла увидеть центральное озеро. Гул всё продолжался, и, если закрыть глаза, казалось, будто неподалеку яростно бушует вулкан, пробудившийся после долгой спячки.

«Я должен узнать, что происходит на озере!» ― Тут же найдя нужный контакт, разбойник связался с тем, кто мог ответить на его вопросы.

― Дай угадаю. М-м… Ты хочешь поговорить о погоде? — после небольшого ожидания он услышал голос девушки, которая, ехидно улыбаясь, прокомментировала ожидаемый звонок разбойника, но тот не остался в долгу:

―Конечно, бабуля. Твои кости всё ещё предсказывают её?

― Б… Бабуля? Предсказывают? ― застигнутая врасплох, та просто повторяла слова, будто не веря, что её, красавицу и умницу, кто-то действительно так назвал. ― Ты! Ты… Это вообще не смешно.

― Разумеется. ― Но Молли в который раз не успела оценить покорность собеседника, так как тот продолжил: ― Старость — это не шутки.

― Уи-илл!

― Ладно-ладно. Давай, рассказывай. Ты же поняла, почему я звоню.

― П-ф. Было бы странно если бы не поняла.

― Так что там происходит?

Послышался вздох смирения, и девушка нехотя начала делиться сведениями.

― Ну, как мне доложили, в центре озера появилась статуя. Большая. Как на том рисунке. Погоди. Всё. Отправила тебе скрин и ещё ссылку. Глянь там. Какой-то игрок выложил кое-что интересное.

― Хорошо. Спасибо.

― Погоди. ― Пока тот не успел сбросить вызов, Кардинал, поинтересовалась: ― Признавайся. Это твоих рук дело?

― О, ты восхищаешься мной? ― Ворон улыбнулся. ― Продолжай, не останавливайся. Думаю, я смогу это вытерпеть.

― Что? Поверить не могу. Ты ворон или павлин, в конце концов?

― Ах-ха, хороший ответ. Один-один. Ладно. На самом деле я не знаю. Может, к этому и привели мои действия, но утверждать не буду.

Да, время появления статуи совпадало с завершением скрытого условия ивента, но никаких сообщений о статуе он не получал, поэтому-то парень и не был полностью уверен.

― Ай, ладно. Забудь. Мы, кстати, собираемся наведаться к статуе, ты с нами?

― Жду твою подругу. Дальше всё зависит от результата. Наверное, двинем в вашу сторону.

― Ладно. Звони, если что.

― Обязательно.

Закончив на этом разговор, девушка отключилась, и Ворон, открыв присланные ею файлы, с интересом глянул на подводную статую.

― И правда большая. Кстати, где эта паучиха? ― Дождавшись обновления координат Погибели, разбойник с облегчением заметил, что девушка уже на подлёте, и, пока та не добралась, он перешёл по ссылке, присланной Молли.

«Ого. Странно»

Пост, оставленный игроком, был небольшим и скорее призвал остальных к дискуссии, так как на фотографии, оставленной некой «Ведьмой из Блэр», были видны все десять горных пиков, которые, благодаря испускаемым статуями лучам, складывались в пятиконечную звезду.

Заголовок с вопросом: «Как думаете, что это значит?» — так и не привлёк бы внимание общественности, если бы его не заметил один из топ-игроков.

Теперь многие задавались вопросом, особенно игроки, знакомые с заданием на его друга-вампира, которые непроизвольно, как и Ворон поначалу, пытались сопоставить одно с другим. Но это было бесполезно.

«А, чёрт с ним». ― Было ли это важным или нет, Ворон снова ничего не мог с этим сделать, не имея никаких зацепок, поэтому вернулся к выбору награды.

«Ладно бы хоть Ниярра что-нибудь рассказала об этом, но, кажется, она и сама ничего не знает. Может, такая эволюция доступна только для администраторов? Хм, а в этом что-то есть. Иначе чем бы они тогда отличались от остальных игроков?»

Мысль казалась логичной. Тем не менее Уилл всё равно посматривал на первую награду, думая о том, что какой-никакой опыт в работе с сознанием он уже имеет, и пусть пока ему всё ещё сложно говорить что-то определённое, но это лучше, чем ничего. Ведь в том, что касалось тела и духа, он был ещё более невежественен.

Почесав подбородок, Ворон закрыл сообщение с наградой, решив, что определится с этим позже. Он не хотел торопиться, чтобы потом не пришлось жалеть.

Минут десять спустя та, кого он ждал, наконец-то появилась, да еще в компании незнакомой разбойнику девушки.

― Были какие-то проблемы по пути?

― Нет. Ничего такого. Кстати, знакомься, это РыжикЁжик. ― Лили улыбнулась, представляя свою спутницу, и тут же добавила: ― Да, с фантазией у неё чрезвычайно плохо, поэтому можешь звать её Наташей, как и остальные.

― Мои соболез… В смысле, приятно познакомиться, ― проговорил он, протянув руку девушке, которая полностью его проигнорировала и продолжала рассеянно наблюдать за толпой вокруг, словно пребывая в своём мирке. ― Хм, а вот это обидно.

― Прости её. Она… У неё есть свои причины.

― Да я шучу. Всё понимаю. Ладно, давай к делу. И да, у меня осталось немного сфер, которыми я уже не могу воспользоваться, так что можешь забрать.

― Ого. Спасибо. ― Паучиха улыбнулась, принимая ларец со сферами. ― А это тебе.

В её руке появился последний осколок.

― Ты, кстати, довольно быстро справился с Малиссаром. Убил?

― У меня что, настолько плохая репутация? ― Беззаботно усмехнувшись, Ворон забрал презент и закинул в кольцо к остальным: ― Я его нанял.

Фрагменты, находясь в инвентаре, слились без шума и спецэффектов, образовав тяжёлую имитацию мозга размером с полголовы. Разглядывая как прозрачный и напоминающий хрустальное изделие, предмет, источает мягкий голубой свет, разбойник удовлетворённо кивнул, обратив внимание на пришедшее уведомление:

Поздравляем! Вы успешно собрали фрагменты разума героя!

«Осмотр»

Разум героя.

Ранг: Героический.

Тип: Артефакт.

Описание:

Героев восхваляют, но у каждого из них своё тяжёлое, а порой и тёмное прошлое. Настолько, что обычный человек сломается, если попробует пережить хотя бы часть чего-то подобного, ведь сила не даётся просто так.

Тем не менее есть то, что объединяет прошлое каждого, ― ошибки. Они часть становления личности, и опыт, полученный из них, создаёт нас такими, какие мы есть.

Оглянитесь назад. Прошлое не изменить, но там точно есть, чему поучиться. Нужно лишь сделать необходимые выводы и продолжать идти вперёд…

Данный артефакт позволяет записать воспоминания героя и воссоздавать их, перенимая ценный опыт.

Для активации найдите статую неизвестного героя и синхронизируйте данные.

«Хм, всё ещё не конец? Я думал, что на этом беготня закончится».

Читая описание предмета, Ворон быстро понял, о какой статуе идёт речь, и посмотрел на ожидающих его девушек.

― Я тут закончил.

― И что, даже не покажешь, что вышло?

― Не, много лишних глаз.

― Хорошо. Ну хотя бы про героя стало ясно?

― Нет. ― Разбойник покачал головой, в этот момент думая о том, стоит ли предлагать спутницам его экстравагантный способ полёта или нет, но в итоге решил, что тот им не подойдёт. ― Выдвигаемся или вы хотите остаться?

― Наташа останется здесь, чтобы сферы не пропали напрасно, а я пойду с тобой. У нас, если ты не забыл, есть ещё тема для разговора.

― Не забыл. Улучшенная память, если что, является одним из бонусов развития.

Оставив спутницу Погибели тратить сферы, Уилл и Лили направились к краю горы, продолжая общаться с помощью чата.

― Так она что? Твоя подруга или просто соклановец?

― Подруга. Обычно она сама по себе, но я не могла ей не рассказать. Так что Нэт в курсе всей этой ерунды.

― Ясно. Но серьёзно, РыжикЁжик? Что за странный ник… ― Покачав головой, Ворон не останавливаясь шагнул вниз, думая о том, с чего стоит начать рассказ о внутреннем мире.

\*\*\*

Путешествие к центральному озеру не заняло много времени, но поглядывая на часы, Ворон не мог не вздохнуть. Осталось двадцать шесть часов до окончания ивента.

― Нам туда.

Как только впереди показалась водная гладь, Погибель тут же созвонилась с Молли, дабы уточнить где находится дислокация их клана и получив координаты, стала направлять своего питомца в нужную сторону.

Зверь под ней был обычным ездовым маунтом, так как по словам девушки, она пока не нашла подходящего себе помощника в которого была бы готова вкладывать время и ресурсы.

Ворон узнал об этом и не только, благодаря тому, что их путешествие длилось дольше, чем объяснения касательно медитации и тренировок во внутреннем мире. Ведь, всё чем он мог помочь, он уже сделал. Дальше остаётся только практика.

Они ехали ещё минут двадцать, прежде чем увидели большие скопления игроков, которым из-за размеров озера казалось не было ни конца, ни края.

― Ого. Вечеринка, а нас не пригласили? ― Глаза Погибели озорно заискрились, когда она увидела членов Ордена просветителей, Безликих и Посланников. ― Кажется будет весело.

― Да уж, не то слово.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384. К статуе**

Подходя к игрокам «Азартных костей», неподалёку от которых расположилась «Фортуна», Ворон наблюдал за небольшими отрядами, что пытались добраться до гигантской статуи, но постоянно подвергались атакам обитающих в озере монстров.

«Странно. На рисунке он стоял, а не сидел. Что бы это значило?»

Даже с того места, где сейчас стоял разбойник, статуя выглядела довольно большой, и это при всём при том, что та восседала на каменном троне. Если принять в расчёт перспективу, то она была немного меньше Представителей забытых берегов.

На лице разбойника отсутствовала маска, поэтому демонический облик парня быстро привлек внимание тех, кто не знал, чем себя занять в ожидании отчетов от посланных в разведку команд.

― Йоу, Ворон! ― Стич, завидев разбойника, махнул ручищей и направился к ним. ― Слышал, ты собрал кое-что интересное.

― Надо же… ― нарочито растягивая слова, Ворон вопросительно взглянул на спутницу. ― И кто же это такой болтливый?

― Я брошу все силы, чтобы найти этого негодяя. ― Прошипела та, бросая испепеляющий взгляд на блаугра. ― Обещаю! Он поплатиться за свой длинный язык.

И, не дожидаясь реакции разбойника, та, наиграно насупив брови, заторопилась в сторону Молли, которую окружали знакомые разбойнику игроки.

― А что я такого сказал? ― Здоровяк, почесав затылок, удивлённо посмотрел ей вслед, искренне не понимая причин недовольства. ― Честно говоря, я иногда её побаиваюсь.

Вздохнув, Стич вновь вернулся к разговору:

― Так что, покажешь?

― Да уж, ― усмехнувшись столь простецкому поведению мужчины, Уилл отмахнулся, добавив: ― Может быть позже. Сейчас мне нужно поболтать с Молли.

― Ну, ладно. ― Собеседник пожал плечами и, развернувшись, направился обратно к товарищам.

― Привет. ― Ворон махнул рукой Молли, которая, слушая своих заместителей, кивнула в ответ на приветствие разбойника и лишь закончив обсуждать свои дела, обратилась к гостю.

― Уилл. ― Девушка, сложив руки на груди, она посмотрела в сторону статуи, а затем на друга. ― Поделишься мнением?

― Что она рассказала?

Кивком указывая на Погибель, Ворон снова увидел знакомую сцену. Паучиха прикрыла рот ладошкой, будто на неё беспричинно клеветали, и сделала большие глаза, но как только Кардинал отвернулась, та тут же подмигнула и, рассмеявшись, быстро свинтила куда подальше.

― Ничего полезного.

― Ну да, ну да, я так и думал. Ладно, я всё равно ей не показывал.

Кинув скриншот описания хрустального мозга, Ворон продолжил:

― Я думаю, других вариантов, кроме этой статуи, нет. Если, конечно, что-то подобное не спрятано где-нибудь ещё.

― Вот уж вряд ли. ― Воительница хаоса оторвалась от просмотра, начала рассуждать. ― На карте ивента, конечно, много секретов, и из них не исследована даже одна пятая, но я всё равно уверена, нет ничего похожего.

― Я пришёл к такому же выводу. Кстати, можешь показать осколок, который нашли в рубиновом сундуке?

― Ах да, ― девушка не стала отправлять скриншот, а просто достала упомянутый предмет, который, отличаясь лишь ярко-красным цветом, напоминал фрагменты разума.

Осколок тела героя.

― Ясно. ― Взглянув на описание, Ворон убедился, что оно практически идентично описанию осколка разума. ― Жаль, что не удастся собрать полностью.

― Я бы не была так уверена, ― задумчиво протянула Кардинал. ― Если верить твоим словам, задача этой игры — помочь нам эволюционировать. И сейчас что-то мне подсказывает, что нас подгоняют. Сам посуди. Очки влияния, которые мы раньше собирали по крохам, вдруг посыпались на нас как из рога изобилия. Бери не хочу. Словно мы отстаём от расписания, не укладываясь в какие-то расчёты, то ли за этим кроется гораздо более глубокая причина.

Слова девушки лишь повторяли мысли самого Уилла, но, слушая её, он был приятно удивлён тем, что Молли серьёзно восприняла всё. что она им рассказал. Он понимал, что, скажи ему кто про пришельцев, иные миры и развитие сознания, его реакция была бы такая же, как и у большинства нормальных людей. Хотя, конечно, всё зависит от обстоятельств. В любом случае такое доверие дорогого стоило.

― Ты хочешь сказать, что вся эта территория находится на каком-то из этажей, и нам просто временно дали доступ?

― Ну, вроде того.

― Звучит логично. ― Ворон бегло примерил свои знания поверх предложенной теории и нашёл в этом зерно истины.

Молча глядя на Молли, Уилл вновь вернулся мыслями к разговору с Нияррой и, обдумывая последствия снова и снова, наконец принял решение рассказать обо всём, что произошло. Она должна знать.

Девушка, видя, как тот, не мигая, смотрит на неё и молчит, сперва окликнула, а затем помахала рукой его перед лицом, пока тот не моргнул.

― Успокойся. Я просто задумался.

― И о чём же?

― Это долгий и серьёзный разговор, так что расскажу при встрече. Предложение ведь ещё в силе?

― Предложение? А! Да, конечно! ― Девушка неожиданно мило улыбнулась. ― Позвони мне, как ивент закончится, и договоримся о времени.

― Хорошо. Ах да, пока не забыл, я не вижу здесь сестры. Где она?

Этот, казалось бы, простой вопрос заставил Кардинала вздрогнуть от неожиданности, но она быстро пришла в себя.

― Как ты узнал?

― Так где она?

― Эх. ― Воительница убрала прядь волос за ухо и ответила: ― Она у статуи Ариадны. Обменивает сферы.

― Вот как. Ладно, тогда я пойду. И так уже подзадержался.

― Не торопись. Мы с тобой.

― Мы — это кто? ― Ворон, уже сделавший шаг, посмотрел на неё в ожидании ответа, но вместо этого увидел идущих к ним игроков.

Среди них были Коши, Стич, Погибель и Берсерк в компании незнакомых ему игроков, и, глядя на их приближение, разбойник думал лишь об одном: «Когда они успели договориться?»

Приветствия были короткими, но из всего происходящего Ворон понял, что они знали о том, что он смог собрать все фрагменты разума.

― Итак. Вы здесь для того, чтобы сопровождать меня или защищать?

― Выбери понравившийся вариант и пойдём. ― Мужчина с ником Флойд пожал плечами и, закинув в рот какую-то странную субстанцию, похожую на жвачку, посмотрел на остальных.

― Не обращай на него внимания. Он любит поворчать. ― Обольстительная дьяволица похлопала мужчину по плечу и продолжила: ― Но он прав, разницы нет. С некоторых пор наши кланы в союзе, и раз у тебя есть шанс как-то воздействовать на статую, мы бы хотели помочь и, может быть, увидеть, что из всего этого выйдет.

― Да. Точно. Просто делай что нужно и положись на нас. Мы своё дело знаем. Игроки вряд ли полезут. Даже «Клуб Колумба» бессилен. Но вот монстры могут стать проблемой. Мы уже успели сразиться с подобными и теперь знаем, чего ожидать, правда, на их стороне есть неслабые экземпляры… ― Худой мужчина с двумя крючковатыми клинками самозабвенно начал вещать, но на середине тирады Берсерк кинул в него медную монету, останавливая поток слов, и компания благодарно рассмеялась.

Ворон же, слушая этого игрока, почувствовал в нём нечто знакомое.

«Брат того болтуна, что ли?»

― Что? Дежавю, да? ― Погибель, заметив выражение лица разбойника, решила помочь ему. ― Ты, наверное, подумал о Нике, и оно понятно. Они стоят друг друга.

Группа шла к озеру, разговаривая на ходу и наблюдая за этой компанией, а также слушая их и анализируя, Ворон быстро уловил витающую в воздухе дружескую атмосферу.

Представители двух обычно противоборствующих кланов на удивление быстро смогли найти общий язык. Возможно, последние месяцы совместных усилий смогли создать доверительные отношения, но лишь время покажет, насколько крепким окажется данный союз.

― Все готовы? ― Ворон шёл впереди и поэтому, спрашивая, обернулся, чтобы увидеть лица товарищей и новых знакомых. Каждый кивнул, подтверждая готовность. ― Отлично. Тогда начнём.

Парню уже успели рассказать об основных проблемах касательно статуи. Например, постамент, на котором та стояла, раз в минуту испускал мощный импульс, моментально отправляющий попавших под удар игроков обратно на гору.

Было протестировано несколько десятков средств защиты, от навыков до зелий, но ничто не спасало. Также, помимо угрозы от постамента, сама статуя не позволяла никому притронуться, так как вокруг гиганта находился плотный магический барьер, касаясь которого, игрок получал смертельный ментальный удар.

Ну, а вишенкой на торте, под названием «защита», служили летающие вокруг монстры, которые к тому же успешно могли плавать и под водой. Они не были сильны, но их оказалось много.

В общем, он, может быть, и справился бы в одиночку, но пришлось бы сильно напрягаться, а если есть вариант попроще, то почему бы не принять помощь?

Так как у каждого игрока из группы был свой способ добраться до цели, а также все были снабжены средствами для продления действия навыков, то на этом этапе проблем не возникало. Лишь на подлёте появились первые трудности.

― Пятеро справа. Коши, помоги. ― Увидев мелькающие под водой тени монстров, которые на полной скорости направились к ним, Погибель подкинула мечи, висевшие в специальных ножнах, и её шесть рук замелькали, будто играя на невидимой глазу арфе.

Да, у этой паучихи уже было шесть рук вместо изначальных четырёх, но вот о своей специальности та не стала рассказывать Ворону, из-за чего ему казалось, что девушка нашла что-то уникальное.

Оружие, брошенное ей, после совершенных манипуляций, словно ожило, и теперь Погибели хватало движения одного пальца, чтобы любой из мечей последовал её мысленному приказу, будто девушка была связана с ними.

Коши же в свою очередь спустился пониже и, коснувшись топором поверхности воды, вызвал тучу брызг, которые, не успев упасть обратно, превратились в острые сосульки. Затем следуя инерции, сотни этих орудий устремились под воду и, растворившись в ней, исчезли из поля зрения.

― Алан, подстрахуй их. ― Отряд оставил их позади, не дожидаясь, когда вокруг соберётся ещё больше монстров, но на случай отката полётных навыков, она попросила сопровождающего их петовода, организовать место для посадки на воду.

Монстры, не понимая, что к их встрече уже подготовились, стали выпрыгивать из озера и расправлять крылья, но оставленная Коши ловушка сработала достаточно эффективно, и в тел гостей, словно торпеды, вылетели миниатюрные, но болезненные шипы, прокалывающие кожу и перепонки и застревающие в их плоти.

Эта атака гармонично совпала с действиями Погибели, которая, помахивая пальцами, словно дирижер палочкой, стала шинковать туши нападающих, продлевая их агонию.

Пока она противостояла им, сдерживая своими клинками, дикарь успел подготовить новый трюк, и, увидь кто такую синхронность, сразу бы ощутил неестественную гармонию, исходящую от этой битвы. Погибель и Коши словно по нотам разыгрывали свою партию, атакуя в правильный момент и поддерживая друг друга, и спустя секунд двадцать от врагов остались лишь плавающие на поверхности ящики со сферами.

― Отлично сработано. Восстановитесь навык и догоняйте. ― Раздались в общем чате слова Берсерка, который увидел, что те закончили.

― Ага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385. Свидетель суда**

Монстры продолжали нападать небольшими группами, и игроки, сменяя друг друга, постепенно приближались к статуе, пока спустя пять минут не приземлились на постамент.

― Ты уже решил, что нужно делать? ― Думая о том, с чего бы она начала, Молли окинула взглядом изваяние гиганта.

Прямая осанка, длинные, но толстые, свисающие с подлокотников руки и пустой взгляд, направленный куда-то далеко за горизонт. Обликом он напоминал простого человека, и единственным отличием, помимо неестественно длинных конечностей, было наличие гладкой круглой дыры в районе груди. Прямо в ней, в центре, висел огромный замок, который соединял цепи, пробившие титана насквозь.

― Понятия не имею. Буду полагаться на удачу.

Он действительно не знал, как именно нужно синхронизировать артефакт со статуей, поэтому планировал делать то же, что всегда делал в похожих ситуациях, ― экспериментировать.

― Неплохой план. ― Саркастично улыбнувшись и подняв большой палец, девушка развернулась и приготовилась держать оборону. ― Только не забывай про постамент и про то, что мы не сможем отбиваться вечно.

― Я помню.

Остальные члены команды, выстроившись полукругом, готовые к набегам монстров, продолжали болтать и наблюдать за действиями разбойника, который в этот момент, достав прозрачный мозг, двигался к ногам статуи.

― Какая любопытная вещь. ― Роннальд с интересом обратился к лидеру АК. ― И почему всё самое интересное происходит именно с этим парнем?

― Хотела бы я дать тебе ответ, но мне и самой хочется это понять.

― Эй, не расслабляйтесь. ― Кейт, услышавшая, как её парень болтает с той, кого она воспринимала как своего интеллектуального соперника в плане стратегий и развития клана, тут же окликнула их.

― Кстати, Молли. Ходит слух, что ты собираешься встретиться с Вороном в реале. Это правда?

Хитрая улыбка Погибели и невинный тон заставили кланлидера, подозрительно посмотреть на подругу.

―Ну, допустим это так. А что?

― Да просто… ― Лили собиралась ответить, как вдруг постамент под их ногами вздрогнул, и в воздухе раздался громкий, словно удар молота о наковальню, звук, который разлился тяжёлой аурой по округе.

В ушах зазвенело, и отряд, обернувшись к источнику шума, увидел, как из глаз статуи плотным потоком забил ярко-голубой свет, который целенаправленно погружался в голову разбойника. Само тело парня, обездвиженное этим взглядом, медленно поднималось вверх, пока в конце концов не остановилось прямо напротив глаз каменного изваяния.

Опущенная голова Ворона и вытянутые в стороны руки одновременно напоминали распятого за злодеяния преступника и святого, которого призывали небеса.

Хрустальный же мозг, плавая вокруг молодого человека, в процессе этого вознесения мигал всё быстрее и быстрее, словно сигнал, который он ловил, становился отчётливей с каждой секундой. В момент, когда артефакт завис между разбойником и статуей, внезапно послышался звон цепей и из центра замка́, находившегося в груди великана, выстрелил новый плотный луч, который, ударив в артефакт, перенаправился в голову Ворона.

В этот же миг мозг перестал мигать и, вспыхнув ослепительно ярким светом, начал стремительно вращаться вокруг своей оси. При этом неясный звук, который раздавался в процессе, становился громче с каждым мгновением, и вот уже от гула, производимого артефактом, начало вновь закладывать уши, заставляя морщиться оказавшихся поблизости игроков.

Пока зрители наблюдали за странным явлением, сам Ворон пребывал в незнакомом месте, со стороны наблюдая за невероятной сценой, разворачивающейся перед его глазами.

― Тирей! Ты хоть представляешь, что натворил?! ― глухое контральто женщины, стоявшей в воздухе перед работающим за наковальней гигантом, было преисполнено гнева. ― Из-за твоей прихоти, миры погрязнут в насилии и новых бессмысленных войнах!

― Тохсилия, успокойся. Мы должны хотя бы выслушать его. ― Ахенния, парящая неподалеку, взывала к трезвому суждению, но было видно, что она также крайне недовольна произошедшим.

То, что видел разбойник, было встречей всех десяти героев с тем самым гигантом, что спрятан на дне озера, и от этого зрелища захватывало дух. Ворон видел живые облики тех, кого почитали как героев, и сейчас перед ним открывалась история давно прошедших дней.

― Она права, ― голос Ваграфа, одетого в изящный доспех и стоявшего в компании Сак′Хареля, был слышен каждому, хоть тот и находился на земле. ― Суд должен быть справедливым, и Тирей имеет право высказаться.

― Вы здесь, чтобы услышать причины? ― безмятежным голосом исполин, преисполненный древним духом, прервал беседу героев, и Пандора, кивнув, подтвердила их намерения.

― Всё верно. Клинки, выкованные из Столпов мироздания, нарушат баланс миров, и кому, как не тебе, знать об этом. Своим поступком ты подвёл к краю само существование равновесия, что мы так тщательно сохраняем.

― Возможно, так и есть. ― Гигант пожал плечами и, откладывая в сторону невероятных размеров молот, вздохнул, усаживаясь на большой каменный стул, стоявший неподалеку. ― Но это было необходимо.

― Тирей. ― Даррау восседавший на призрачном коне, хмуро смотрел на виновника. ― Мы все уважаем твоё мнение, ведь именно ты помог создать наше оружие, но неужели ты и правда считаешь, что это имело смысл? Все ли последствия ты учёл, старый друг?

― Ну… Я долго думал об этом. ― Колосс спокойно улыбнулся, смотря далеко за горизонт, и, помолчав немного, продолжил: ― Вместе мы могли бы сделать миры лучше, но, оказалось, отвернуться от мечты вам было гораздо проще. И наблюдая за этим сотни и сотни лет, я просто устал. Устал от того, что миры топчутся на месте, словно боясь шагнуть вперёд. Магия Фаримихора и Обители величия, принципы жизни и смерти Забытых берегов и Демонического мира, технологии Хрустального леса, а также секреты небес, спрятанные в Пелене. Ну и, конечно же, таинственные Дэ́рра и Вэ́рра, полные Изначального хаоса и Принципов вселенной. Представьте, каких высот можно достигнуть, если объединить всё это? Я из расы творцов, и мы всегда стремились к новому. Может быть, мой поступок и грех, который обойдётся в миллионы жизней, но в этом не будет моей вины… Ведь нельзя винить создателя. В любом случае прогресс требует времени и жертв. Мне лишь жаль, что я не увижу, к чему всё это приведёт. А вы… Вы делайте то, за чем пришли.

― Тирей… Ты… ― Пандора покачала головой, разочарованная ответом своего друга. ― Всё должно идти своим чередом и всё же ты нарушил устои. Это нельзя простить, и мы не позволим этому случиться. Жители миров не готовы к такому будущему.

― Они не готовы или же вы? ― Великан с мягкой улыбкой посмотрел на девушку и вновь тяжело вздохнул. ― Вы, как и я, прожили тысячи лет, но рано или поздно стагнация приведёт к падению, и тогда ничто не спасёт миры от краха.

― Наша задача не спасать их, а сохранять баланс. Ты знаешь о нас, и то что мы, как последователи $#@%&, должны соблюдать условия.

Одно из слов, произнесённых Ариадной, словно зацензурили, но, не успев удивиться этому, Ворон, так и не увидев исхода истории, неожиданно был выброшен обратно в реальность.

«Герои чьи-то последователи? Да чтоб вас! Этому вообще будет конец?!» ― Злясь на то, что от него снова что-то скрыли, разбойник вдруг заметил пропажу артефакта и в панике стал оглядываться по сторонам, ища его, но, получив оповещение, быстро успокоился.

Поздравляем! Синхронизация прошла успешно!

Артефакт готов к использованию.

― Эй! Ты слышишь меня? Ворон?! Уилл?! ― В голову ворвался тревожный голос Молли, которая, отбиваясь от монстров, уже успела получить множество ран.

― Да, я здесь. Я закончил.

― Наконец-то! ― В чат ворвалась ещё пара голосов, которые были преисполнены любопытства и облегчения.

― Тогда валим отсюда. (Гонщик)

― Впереди Безликие и Орден. Возможна атака, так что будьте наготове. (Дьволица)

― На что они надеются? (Флойд)

― Видимо, хотят убедиться, что мы не окажемся в плюсе. (Берсерк)

― Или они решили позариться на чужое. (Кардинал)

― Кстати, Ворон, ты уверен, что эта штука не выпадет? (Коши)

― Артефакт не привязан, но не думаю, что их попытка удастся. Ивент же ещё не закончился. Да и поддержка в виде ваших игроков никуда не исчезла.

― Всё равно не стоит терять бдительности. Кто знает, что у них на уме. (Погибель)

Переговариваясь и продолжая двигаться к берегу, группа из топ-игроков посматривала вокруг, готовая в любой момент принять защитные меры, но враги не атаковали. Вместо этого по прибытии Ворона и остальных, основатели Ордена, Безликих и Посланников вышли им навстречу в компании своих доверенных и близких людей, среди которых были знакомые многим лица.

― Ну-ну. Не будьте столь враждебны. Мы лишь хотим кое-что узнать о том, что произошло у статуи. ― Заметив недружелюбные взгляды членов противника и потянувшиеся к оружию руки, Кофеманьяк миролюбиво улыбнулся. ― Вы не против?

[Я кое о чем забыла упомянуть].

Неожиданное сообщение, пришедшее в чат Уилла, заставило того взглянуть на девушку, предлагая той продолжать.

[Я недавно упомянула о том, что они, возможно, хотят забрать чужое. Так вот. Это касается полученного мною осколка. Дело в том, что два таких же находятся у Ордена].

[Два? Ты серьёзно?] ― Его удивление не было поддельным. А увидев, как та бросила недовольный взгляд на гостей, парень быстро сложил картину происходящего. Им стоит опасаться неожиданной атаки, или враги действительно пошли на переговоры?

[Вот как?] ― Зная о том, что нужно сделать для того, чтобы получить фрагменты, Ворон внимательнее оглядел гостей. Возможно, среди них как раз и находится этот человек. Уилл, конечно, ожидал чего-то подобного, после того как встретился с Богоподобным, но, кажется, он недооценил человеческий потенциал.

― И что же вы хотите услышать? ― Сложив руки на груди, Берсерк взглянул на говорящего.

― В данной беседе твоё слово не имеет веса, так что стой на месте. ― Ким, с насмешкой взглянула на парня, а затем обратилась к разбойнику: ― Ты так и будешь делать вид, что тебя это не касается?

― Надо же, и откуда столько наглости?

Поигрывая парой клинков, Погибель присоединилась к беседе, и следом за ней стали высказываться остальные, но нарастающий гвалт был быстро усмирён лидерами обоих лагерей.

― Думаю, ты догадался, что не получишь ответов. По крайней мере, не бесплатно, ― обращаясь к Кофеманьяку, Ворон после минутного молчания наконец-то решил ответить.

― Всегда можно договориться. Чего ты хочешь? ― Драко, сузив глаза, пристально смотрел на разбойника. ― Только будь осторожен в своих желаниях.

― Я постараюсь. Как насчёт обсудить это в приватной беседе? ― Кидая собеседнику запрос, парень дождался согласия и тут же начал диалог.

― Я хочу знать, кто прошёл испытания десятого уровня.

― Это исключено. ― Мужчина тут же отказался, и было видно, что он настроен категорично.

― Хм, неожиданно. Тогда не думаю, что нам стоит продолжать разговор.

― Я же сказал, всегда можно договориться. ― Собеседник подозвал одного из своих людей, и тот, передав что-то мужчине, быстро вернулся на своё место. ― Ты же знаешь, что это?

В его руке покоился свиток, который отличался от обычных тем, что был больше и толще в полтора раза, и золотые письмена на древнем языке то и дело всплывали на тёмно-синей коже, из которой тот и был изготовлен.

Разумеется, он знал, но парень не стал торопиться раскрывать свои запасы.

― Имел дело. И что дальше?

― Он твой, если расскажешь, что произошло на озере.

― Хм… А сколько, ― указывая пальцем на свиток, разбойник продолжил. ― У тебя этих штук?

― Достаточно.

― Я готов рассказать тебе всё, что знаю, за… Допустим, семь свитков.

― Парень… ― Голос Драко снизился на полтона. ― Я уже иду тебе на встречу, предлагая один, но твой язык не знает, когда нужно остановиться. Думаешь, стоит меня дразнить?

― Ну что ты. Я действительно готов обмениваться. Просто моя информация ведь очень ценная. Но, ― Ворон на пару секунд задумался, а затем, щёлкнув пальцами, продолжил: ― Так и быть. Могу предложить ещё один вариант. Вы же, кажется, раздобыли один из фрагментов тела? Так как ивент скоро закончится, вряд ли вы сможете им воспользоваться, поэтому как насчёт того, чтобы отдать его мне? Согласитесь, вы ничего не теряете, а у меня на этаже есть один безумный маг, который, возможно, сможет что-нибудь с этим придумать. Не пропадать же добру.

На его лице блуждала простоватая улыбка, и он всем видом показывал абсолютно индифферентное отношение к беседе. Словно всё происходящее было совсем не важным, и даже если сделка провалится, он не будет против такого расклада.

Тем не менее собеседник не был простым человеком, и обмануть его казалось не так-то легко. Единственным преимуществом Ворона было то, что оппонент не знал о том, что получится, если собрать все фрагменты. Плюс свою роль играл тот факт, что, когда ивент закончится, они действительно могут оказаться у разбитого корыта.

Пока эти двое обсуждали свои дела, остальные, переговариваясь меж собой и поглядывая на лагерь противников, ожидали окончания этой затянувшейся беседы, готовясь к самым неожиданным поворотам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386. Новая сила**

― Обменять фрагмент на информацию? Ты же не держишь меня за идиота, верно? ― голос мужчины был неожиданно спокоен, и на его лице не отобразилось какой-либо злости или недовольства, словно он видел картину в целом.

― Ну что ты, я абсолютно искренен. Хоть и может показаться, что одной только информации будет мало, но заметь, это вы подошли ко мне с предложением. Я просто пошёл навстречу.

― А ты наглец. ― Драко имел богатый опыт ведения дел и умел взглянуть на ситуацию под разными углами, но так как ему не хватало данных, мужчине оставалось лишь прощупывать оппонента в попытке увидеть его истинные намерения. ― Хочешь снизить ценность фрагмента, притворяясь незаинтересованным?

― Ты всё неправильно понял. ― Ворон покачал головой и, понимая, что сейчас настал подходящий момент, неторопливо доставая друг за другом пять свитков телепортации к скрижалям, посмотрел на собеседника. ― Как видишь, этого добра у меня хватает. Я просто подумал, что раз ты не готов отдать даже один такой, то, видимо, высоко ценишь их, поэтому фрагмент мне показался подходящей ценой. Кардинал ранее показала его, и я подумал, что это весьма любопытная вещь. Только и всего. Но если и это для тебя чересчур, то предложи что-нибудь сам.

Вовремя продемонстрированные свитки и наплевательское отношение к ним заставили Кофеманьяка по-новому взглянуть на парня. Игра разбойника была безупречной, и даже навыки миллиардера, с помощью которых он успешно заключал выгодные сделки, не помогли ему прочитать соперника и сделать хоть какие-то выводы.

Тем не менее мужчина обладал терпением и поэтому спокойно пошёл на новый раунд торгов, и его новое предложение заставило сердце Ворона биться чаще.

― Впервые вижу, чтобы ты отдала инициативу кому-то другому. ― Пока шли неслышные для всех переговоры, Хохочущая королева решила не упускать возможности унизить лидера АК. ― Ну и как оно? Непривычно быть снизу?

Это было сказано достаточно громко, чтобы те, кто в этот момент заскучал, смогли с интересом окунуться в беседу двух известны, не только в игре, красавиц.

― У тебя что, комплекс неполноценности? Ищешь любой способ привлечь внимание к своей жалкой персоне? ― с поддельным сочувствием глядя на Ким, поинтересовалась Молли.

― О, наш маленький принц научился острить? ― девушка с ленцой провела рукой по своей большой груди, намекая собеседнице на её недоразвитое тело. ― Знаешь, мне жаль, что в прошлый раз я не отрезала тебе язык.

― П-ф, у тебя не было и шанса, отбившаяся от стада корова, ― парировала Кардинал, готовая прикончить эту суку на месте. Но понимая, что такие действия приведут к непредвиденным результатам, она как лидер не могла поддаться на провокации.

― Забавно. Очень забавно. ― Пристальный взгляд с застывшей на лице улыбкой сильно констатировал с внезапно похолодевшим тоном врага. ― Мне даже жаль тебя. Ты не видишь дальше собственного носа и наивно продолжаешь верить в то, что ничего не изменится. Я молюсь всем богам, чтобы в момент твоего отчаяния именно я оказалась рядом, дабы навсегда похоронить тебя в бездне.

Настолько ядовитая и неприкрытая злоба, вложенная собеседницей в слова, была похожа на одержимость, и это осознание заставило Молли по-новому взглянуть на их с Ким прошлое. Возможно ли, что за попыткой занять лидерство в клане скрывалось нечто гораздо большее? Но ведь дело происходило в игре, и для смертельной вражды не было никакого повода.

Да, план Ким провалился, и та была изгнана, но ненависть, что враг сейчас демонстрировала, была слишком сильна для произошедшего когда-то давно противостояния.

― Ты? И молишься богам? Да твоя кровь почернеет лишь при одном упоминании о них, что уж говорить о молитвах. ― Кардинал усмехнулась, но слова Королевы прочно засели в её голове, и она не могла не подумать о том, что врагу также известно об истинной цели игры.

Конечно Орден просветителей раньше всех пытался призвать игроков обратить внимание на «Восхождение», но у этой кучки выскочек не было и нет доказательств.

«Или… Они всё же что-то узнали? Может, Уилл не единственный, кто столкнулся с правдой?»

Такая версия вполне имела место быть, и Молли, имея аналитический склад ума, не могла не учитывать это, думая о будущем.

― Она того не стоит. ― Хоть Кардинал и сохраняла контроль над собой, её подруга всё же решила вмешаться в разговор и прежде, чем отвести её, с презрением посмотрела на Даму пик.

― Ты слышала? ― переходя в голосовой чат, поинтересовалась Молли.

― Да. И не я одна.

― Да я не об этом. То, что она сказала об изменениях и о том, что я не вижу дальше своего носа.

― Ну, слышала. И что? ― поддерживая разговор, Лили смотрела на Ворона и Кофеманьяка, ожидая окончания их беседы, и не улавливала задумчивой интонации своего лидера.

Воительнице пришлось одёрнуть ту и рассказать о своих подозрениях, чтобы паучиха наконец-то сосредоточилась на собеседнице.

― Ладно. Я поняла. Но что мы можем сделать? Правильно. Ничего. ― Мимика девушки полностью отражала её мысли. ― Кстати, раз ты затронула эту тему. Уилл успел рассказать мне кое-что про внутренний мир. Интересно послушать?..

― Значит, договорились? ― Спустя пять минут Грин и Ворон наконец-то заканчивали торги, пожимая друг другу руки. Результат этих переговоров был весьма неожиданным и довольно быстро вышел за пределы изначальных интересов. Но тем не менее итог устраивал каждого, и оба скрывали своё удовлетворение за сухими, едва заметными улыбками.

Как оказалось, их интересы имели много точек соприкосновения, как в виде информации, так и в виде предметов.

― Да.

― Тогда заключаем договор?

― Разве это не займёт много времени?

― О, есть гораздо более удобный и быстрый способ.

Мужчина коснулся своего кольца посланника большим пальцем, и перед ним появился плотный лист бумаги, сияющий девственно белым светом.

― Что это? ― Разбойник удивлённо посмотрел на собеседника, и тот ответил как есть.

― Судейский приказ. Можешь почитать, но, если вкратце, эта бумага записывает условия договора, и когда обе стороны подтверждают их, он вступает в силу. Преимущество в том, что, если одна из сторон нарушает договоренность, это карается штрафом, который мы также должны обсудить. Наказания нельзя избежать, так же, как нельзя избавиться от действия приказа.

― Какая удобная штука. ― Парень был действительно впечатлён. ― Но я бы всё же хотел взглянуть на описание.

― Конечно. ― Кофеманьяк не стал возражать, и, ознакомившись с судейским приказом, Ворон сразу же захотел узнать, где можно достать такую вещь.

У этой бумаги было много ограничений в использовании, но заключенный с её помощью договор находился под присмотром системы, и именно в этом была его сила.

Игрок, который решится нарушить своё слово, может оказаться на самом дне буквально за секунды. К счастью, приказ не позволял устанавливать в качестве штрафа передачу характеристик персонажа, иначе жульничество позволило бы многим стать сильнее любого героя.

― Закончил? ― поинтересовался Драко, и, увидев, как кивнул собеседник, продолжил: ― Тогда приступим.

По договору Ворон получал два фрагмента тела, информацию касательно испорченного склепа на первом этаже, а также уникальное кольцо, способное превращать носителя в песок.

Повелитель песков.

Ранг: Уникальный

Описание: Одно из пяти колец, принадлежавших Королю пустынных замков. После смерти короля ходили слухи, что тот, кто соберёт весь набор, получит доступ к его сокровищнице.

Тем не менее даже спустя тысячи лет никому так и не удалось проверить эту теорию.

Навык:

Песчаный человек.

Когда речь зашла о предметах, и Кофеманьяк стал показывать вещи, которые мог предложить для обмена, разбойник сразу же зацепился за это кольцо, так как ему предстоял путь в пустыню. Кто знает, что его там ждало.

В свою очередь, он должен был показать видео произошедшего у статуи, передать десять самоцветов сдержанной магии и гарантировать взаимное перемирие с членами Ордена в течение двух месяцев после открытия врат на этаж Ворона. И последнее: показать характеристики предмета, использованного на летающем острове.

Этот пункт дался лидеру Просветителей с трудом, и ему даже пришлось предложить второй фрагмент тела. Уж слишком сильно Драко хотел знать, что за магия была способна внести такой дисбаланс в игру.

Штрафом же за обман или нарушение было:

― Передача земельных прав на один из участков, размером не менее тысячи гектаров;

― Бан на год;

― Передача одного легендарного предмета или трёх эпических (рандомно).

В общем, наказание было суровым.

Как только всё было записано, свет, что источал судейский приказ, разбился на множество лучей и полетел к каждому из представителей сторон, проникая в их тела.

Вы заключили договор с помощью судейского приказа.

С этого момента его действие вступает в силу.

― Итак, я хочу увидеть характеристики артефакта. ― Мужчина нетерпеливо смотрел на разбойника, и когда тот нехотя отправил ему данные, лицо собеседника будто окаменело. Ворон понимал его.

«Хорошо, что он не видит истинные возможности этого ящика», ― подумал он и, подождав ещё немного, напомнил мужчине о его части сделки.

Наконец, все оговоренные условия (помимо перемирия) были выполнены, и задумчивый Кофеманьяк, не прощаясь, покинул местопребывания своих врагов.

― Поздравляю. ― Подходя к парню и глядя в спины уходящих игроков, Молли встряхнула головой и посмотрела на Уилла. ― Кажется, тебе попался достойный оппонент, раз ты так долго договаривался.

― Так и есть. Чувствую, он станет той ещё головной болью. ― Положив руки за голову, Ворон пребывал в своих мыслях, пока его не окликнул Берсерк.

― Так что, мы даже сражаться не будем? У меня так-то с Картечью, есть неразрешенный вопрос.

― Тебе лишь бы железкой помахать.

Парень и его спутница, обнимающая того за руку, направлялись к ним, остальные также стали подтягиваться, дабы обсудить дальнейшие планы.

Вновь наблюдая за этими людьми, Уилл принял решение, поняв, что должен открыть им глаза.

Они те, кто поверил в него. Они сильны, и в то же время честны с самими собой. Но самое главное, среди них есть те, кто стали его друзьями и хорошими товарищами.

― Я заранее прошу прощения и уверяю вас, что всё, что вы почувствуете ― чистая правда. К сожалению, я не совсем уверен в том, как это должно быть и не успел попрактиковаться, поэтому вы можете пострадать, за что я заранее прошу прощения. Недавно, Молли и Роннальд, рассказали вам странные на первый взгляд вещи, и если кто-то ещё не знал, то именно я был тем, кто передал эту информацию. То, что я собираюсь вам продемонстрировать, не игровая способность, и в основном я делаю для того, чтобы убедить вас всех. Как говорится: лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать.

Когда внимание каждого из отряда сосредоточилось на парне, тот медленно вдохнул, на секунду прикрыв глаза, а затем широко распахнув их, словно впал в транс. В этот миг, в сознания игроков, будто ударили тяжёлым молотом. Неимоверное давление, обрушилось как лавина, буквально сметая их волю в клочья.

― У… Уилл… Что?.. Что это? ― Молли дрожала, с трудом сохраняя остатки разума и то, что она смогла выговорить эти слова, уже являлось удивительным подвигом.

― Это моя аура.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387. Последствия**

Негромкие слова Ворона вызвали различные эмоции на лицах двенадцати самых высокопоставленных игроков АК и «Фортуны». Кто-то был поражён, кто-то удивлён, кто-то проклинал того за подлую и болезненную атаку.

― Уилл… ― Роннальд, стиснув зубы, пытался преодолеть незримое давление, которое будто гора заставляло склоняться к земле, но, не успев договорить, увидел, как глаза Ворона, ранее излучавшие золотистый свет, вдруг закатились, демонстрируя белки, а сам парень, дёргаясь, обессилено упал на землю.

Тяжело дыша и пытаясь оправиться от внезапной атаки, игроки смотрели на виновника, которого Молли и Погибель, оказавшиеся ближе всех, уже пытались привести в чувство.

― Кто-нибудь объяснит мне, что только что произошло? ― Поднимаясь и хрустя шеей, Коши окинул взглядом остальных в ожидании хоть какого-то ответа, но каждый пребывал в замешательстве.

Их шок был вызван тем, что система никак не идентифицировала атаку разбойника. Что, собственно говоря, не могло уложиться в голове. Принять тот факт, что кто-то смог воздействовать на них силой разума, было сродни признанию существования сверхъестественного. А это, в свою очередь, провоцировало конфликт с той реальностью, в которой они жили с самого рождения.

― Как он? ― Держась за голову и кривясь от каждого шага, Роннальд медленно подошёл к девушкам, склонившимся над телом парня, попутно подхватив под руку свою подругу.

Поразивший их несколько секунд назад человек выглядел неважно. Бледное лицо, резко проступившие венозные сосуды по всему телу, а также худоба указывали на чрезмерную изможденность организма. Могло показаться, что Ворон «до» и «после» — это два совершенно разных человека.

― Пока не реагирует… ― Лидер АК уже успела достать из инвентаря одеяла, которые в последнее время стали популярны из-за возможности спать прямо в игре, и подложила его под голову пострадавшего. ― В статусе никаких дебаффов.

― Зелья тоже не помогают. ― Лили откинула пустую склянку. ― Это покажется странным, но такое ощущение, будто это его настоящее тело.

Загадочность ситуации вызывала у них тревогу, а тот, кто мог ответить на вопросы, сейчас лежал без сознания в игре, при чём не под воздействием навыка или магии. По идеи, его должно было выкинуть из игры, но его тело продолжало лежать на земле.

― Что будем делать? Вы же понимаете, что-то, что он сделал, находится за пределами наших познаний?

― Возможно, ему нужно просто отдохнуть, ― задумчиво глядя на Ворона, произнесла Погибель. ― Судя по всему, он использовал ментальную силу, причём использовал неразумно. Он рассказывал мне, что её как-то можно восстановить во внутреннем мире, так что нам остаётся только ждать. И да, подруга, пока давай не будем сообщать об этом его сестре.

Девушки переглянулись и, придя к молчаливому согласию, вернулись к беседе.

― Нужно обсудить произошедшее и проанализировать. Я, конечно, была морально готова к какой-нибудь чертовщине, когда он мне рассказывал про… Других игроков, но такое ощущение, будто я всё это время дремала и только сейчас окончательно проснулась.

― Подождите. ― Кейт уже пришла в себя, но её тело нет-нет, да и вздрагивало при воспоминаниях о сотворённой Вороном ауре. ― Я считаю, что стоит дождаться его пробуждения, а уже после приступать к обсуждению. Как-никак, Уилл знает больше, чем мы, и я не вижу смысла вести дискуссию, которая может привести нас не к тем выводам.

― Хм. Пожалуй, ты права. ― Кардинал кивнула. ― Но, если это затянется я не буду бездействовать и вам не советую. Кстати, узнайте у своих, не записал ли кто-нибудь произошедшее?

― Хорошо.

― Ладно. Нам остаётся только ждать…

Взгляды четверых игроков скрестились на лежащем и подрагивающем теле Ворона, но вопросы, крутящиеся в их головах, были почти одинаковы: что именно сделал этот парень?

«Где… Где я?»

Уилл находился в кромешной мгле, ощущая какую-то странную пустоту. Она снедала его, подтачивая изнутри, и ему казалось, будто он потерял какую-то важную часть себя.

Память лихорадило, и он пытался выжать хоть что-то из обрывков воспоминаний в надежде собрать картину событий воедино, но с каждой попыткой собственный разум словно отторгал его.

В своём сознании парень казался инородным фрагментом.

Остаточным изображением.

Гостем.

Это пугало его внутреннее я, но, разглядывая густую тьму вокруг, Уилл вдруг почувствовал, как что-то медленно вытягивает его из этой трясины и спустя неизвестное количество времени неожиданно понял, что стоит перед большим, ссохшимся деревом в своём внутреннем мире.

«Что произошло? Что за тьма это была?»

Нахмурившись, он сосредоточился на недавних событиях, и в этот раз с воспоминаниями не возникло никаких проблем.

― А, вот оно что. Чёрт, кажется, я перестарался. Да и поторопился тоже. Может, всё же стоило подождать? ― Уилл вздохнул, но, так как все это уже произошло, не стал много думать о своём состоянии и последствиях применения ауры, вместо этого начал размышлять о полученных в тот момент ощущениях и перенесённом опыте.

Способ «выплёскивания» ауры, как он это назвал, был получен одновременно со знанием ускорения, но, к сожалению, лишь поверхностно. Честно говоря, он не думал, что этот процесс потратит последние капли его ментальной силы.

«Если так будет происходить при каждом использовании, стоит разумно подходить к вопросу её применения. Но сперва нужно срочно увеличить её объёмы».

Это было очевидно, и, так как ранее парень уже размышлял на эту тему, то какой-никакой план действий уже имелся. Осталось лишь воплотить мысль в реальность.

«Что ж, приступим».

Его тело перенеслось в храм, где, как и раньше, лежали знакомые «инструменты пыток», и, успокаивая свой разум, Уилл приступил к тренировке.

\*\*\*

― Лея, ― раздался голос из коридора. ― Я приготовила чай.

И сразу за этим к ней в комнату зашла Молли, в руках которой было две кружки с вышеупомянутым горячим напитком.

― М… Ага. ― Девочка отрешенно кивнула, разглядывая стоявший напротив монитор.

― Слушай, ты с утра ничего не ела, хотя бы попей. Твой отец беспокоится, да и брат вряд ли похвалит за такую диету. ― Поставив кружку на стол, Молли ласково погладила её по голове, но тут же нахмурилась, увидев, что именно та просматривала. ― Эй, мы же договорились, что оставим это дело врачам. В сети даже родинку могут назвать меткой дьявола, так что не стоит читать всякий бред. Что бы ни произошло с Уиллом, он точно справится. Он сильный.

― Я знаю. ― Лерлея слабо кивнула и нехотя закрыла вкладки медицинских форумов. ― Я, как никто другой, знаю, насколько брат силён, но очень боюсь. Прошла неделя, а он даже не пошевелился…

Её голос плавно сошёл на шёпот, и девочка, обхватив кружку двумя руками, опустила голову, не желая продолжать свою мысль.

Молли тихо вздохнула и, присев на край кровати, вернулась к событиям прошедших дней.

Уилл так и не вышел из бессознательного состояния после демонстрации трюка с аурой, и даже когда двухнедельное событие завершилось, так и не очнулся. Если бы сестра не знала об ограничениях капсулы, а также о том, что игровое событие закончилось, кто знает, что бы произошло.

Также хорошо было то, что Лея была знакома с ней и могла позвонить. Встреча, которую она планировала с Уиллом, состоялась при весьма неудачных обстоятельствах. Но теперь это не имело значения.

Благодаря её помощи, парня вовремя отвезли в больницу, и сейчас за ним наблюдали высококлассные врачи. По их словам, Уилл провалился в кому вследствие сильного и внезапного стресса, и даже современные технологии не смогли помочь ему прийти в себя. Единственное, что оставалось его семье и друзьям, — это верить в то, что такой человек, как он, найдёт выход из кромешной тьмы…

\*\*\*

Бип. Бип. Би-и-и-и-и-ип.

Аппарат жизнеобеспечения, структура которого была схожа с вирткапсулой, а сам он напоминал инкубатор (из-за раствора и различных патрубков и шлангов), неожиданно затрясся, а секунду спустя полностью отключился.

Компактный медицинский робот, который стоял в углу и находился в каждой палате на случай экстренных ситуаций, тут же пришёл в движение, подавая сигнал на электронные бейджи ближайшим медицинским сотрудникам и дежурному врачу, а затем направился к капсуле для первичной помощи.

Медсестра, заполнявшая в этот момент документы, услышав сигнал, бросила взгляд на монитор, где мигало сообщение об ошибке, и, на мгновение растерявшись, так как впервые столкнулась с полным выходом системы из строя, всё же быстро сориентировалась и стала действовать согласно уставу персонала.

― Перестала работать система жизнеобеспечения! Диана, готовь соседнюю палату. Я к пациенту.

Каждый из них знал, что делать в той или иной ситуации, так как эта клиника была одной из лучших, поэтому даже такие непредвиденные случаи не заставляли паниковать медсестер и врачей, оказавшихся в этот момент рядом с палатой больного.

― Жизненные показатели в норме.

Когда персонал забежал в палату, их встретил мягкий голос маленького робота. Сам же пациент сидел в дымящейся и издающей сигналы тревоги, капсуле и с удивлением смотрел вокруг.

― Странно, ― парень вытянул перед собой левую руку и, увидев, что это не созданный кузнецом артефакт, удивился ещё больше. ― Хм, а когда я вышел из игры?

― Хм. ― Невысокий мужчина, вошедший с двумя медбратьями и медсестрой, приблизился к стене комнаты и, проведя несколько манипуляций с интерфейсом, вывел историю пациента перед глазами, а затем, глядя на то, как парень без проблем двигается и говорит, обратился к нему: ― Пожалуйста прилягте. Вы, двое, запустите общую диагностику и сделайте забор крови. Джина. Вызови техника, пускай выяснит причину поломки. После отнеси отчет главному. Теперь вы, мистер. Вы помните, как вас зовут?

― Уилл Томсон.

― Сколько вам лет? Где родились?

― Двадцать пять. Стоп, к чему все эти вопросы? ― Уилл попытался было встать, но медбратья тут же прижали его к кровати, бубня что-то о покое и отдыхе.

―Меня зовут доктор Брайн. Ваш лечащий врач скоро подойдёт, а я пока постараюсь ввести вас в курс дела. Уилл. Вы только что вышли из пятинедельной комы. Вы потеряли сознание во время нахождения в виртуальной капсуле и были доставлены сюда. Ваших родных и друзей скоро оповестят.

― Погодите. Комы? Пять недель?! ― Молодой человек аж вскрикнул, поняв смысл сказанного. ― Какое сегодня число?

― Двадцатое августа. Пожалуйста, постарайтесь не волноваться, это может спровоцировать новые боли.

― Да какие боли?! Я чувствую себя прекрасно. ― Он и вправду не ощущал никаких проблем со своим телом. Наоборот, можно сказать, сейчас он был на пике своих сил.

― Мистер Томсон… ― Доктор вздохнул и мягко, но настойчиво, продолжил: ― Пятинедельная кома — это не шутки. Анализы скоро будут готовы, и тогда мы сможем оценить общую картину вашего состояния, но так или иначе, как минимум сутки мы ещё должны за вами понаблюдать. Так как ваши текущие ощущения могут быть мнимыми, мы должны за вами немного понаблюдать. Если же анализы будут хорошими, мы назначим вам курс реабилитации, и отпустим домой. Но повторю ещё раз, это только после того, как мы убедимся, что всё хорошо. Всё понятно?

― Как скажете. ― Подумав о том, что ещё один день в больнице никак не повлияет на то, что он пропустил пять недель, парень согласился со словами врача и позволил им делать свою работу.

― Ну и отлично.

― Брайн.

― А, Билл, давай выйдем на пару слов. ― Кивнув вошедшему в палату врачу, мужчина, положив ему руку на плечо, направился к выходу.

― Что такое? Он в норме?

― Я бы сказал, более чем. Не знай я, что он только что вышел из комы, подумал бы, что парень просто проснулся после здорового и крепкого сна. Его речь, реакция и даже моторика, слишком противоестественно для пролежавшего долгое время, человека.

― Даже так? ― Билл тут же обернулся, взглянув на пациента, который внимательно смотрел в их сторону. ― Ну, это не то, чтобы невозможно с нашей аппаратурой. Она, конечно, не самая высококлассная на рынке, но точно одна из лучших. У парня было лишь истощение. Никаких травм мозга. Так что, в принципе, ничего удивительного. Но в любом случае мы должны убедиться, что нет никаких отклонений.

― Я уже всё ему рассказал, так что дальше сам. Ладно, я пошёл.

Брайн, пожав руку коллеге, вернулся к обходу, оставив Билла наедине со своими мыслями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388. Прогресс**

Неожиданная и волнующая новость о пробуждении Уилла заставила семь человек сразу же выйти из игры. Его отец, закончив говорить по телефону, в волнении направился в комнату дочери, где временно проживала её новая подруга, желая обрадовать Лерлею, но не успел мужчина постучаться, как дверь резко распахнулась, и Лея, словно ураган, врезалась ему в живот, почти сбив с ног.

― Ой, пап, прости! ― Не останавливаясь, Лея побежала к дверям, крича на ходу: ― Ну же! Быстрее! Быстрее!

― Не торопись. ― Убедившись, что с Дариусом всё в порядке, Молли последовала за девочкой, стараясь убедить её не спешить. ― Медсестра сообщила, что Уилл чувствует себя хорошо, так что не стоит сходить с ума.

― Давайте уже поедем! Я так давно с ним не разговаривала.

Молли оставалось лишь качать головой, понимая, что в таком состоянии до неё будет сложно достучаться, но, честно говоря, ей и самой не терпелось поговорить с парнем. У неё накопилось слишком много вопросов…

Она взглядом пробежалась по Лее, вокруг которой пару дней назад смогла увидеть едва-едва заметное пушистое бледно-розовое облако. Встряхнув головой, девушка решительно достала ключи от машины.

― Потерпи ещё немного…

\*\*\*

― Уилл? ― Молодые и не очень люди заходили к парню в палату, разглядывая его, словно диковинную зверушку.

― Наконец-то свиделись лично. ― Одна из девушек вышла вперёд и, приблизившись, с улыбкой протянула руку. ― Я Лили.

― Я почему-то так и подумал. ― Молодой человек пожал руку в ответ и посмотрел на стоявших позади девушки посетителей. ― Молли ещё не пришла?

― Звонила пару минут назад. Она с твоей сестрой и отцом. Скоро будут. А пока давай я представлю тебе остальных…

Спустя полчаса после того, как Уилл поговорил с отцом, тот, убедившись, что сын выглядит и чувствует себя хорошо, оставил парня наедине с друзьями и сестрой.

― Ладно. Полагаю, мне стоит рассказать о том, что произошло. ― Шепотки тут же прекратились, и с лиц друзей и товарищей тут же слетели лёгкие улыбки, а во взглядах каждого, даже Леи и Кёртиса, появилось ожидание. Заметив это, Уилл нахмурился, но не успел поинтересоваться, как кто-то решил прокомментировать его слова.

― Ты чертовски прав, парень. ― Джейк, сидевший в одном из кресел, расположенных в вип-палате, со свойственным ему безразличным видом иронично усмехнулся.

― Это точно. Сделать такое и оставить нас без ответов на целый месяц, было жестоко, ― подхватил Роберт.

Этот довольно грузный, но подтянутый мужчина с простоватым выражением лица, сложив руки на груди, стоял, опершись на стену, и обвинительно качал головой. В игре он был известен под ником Стич.

На небольшом диване рядом с Молли сидела одетая в просторную, простую и мятую одежду, весьма похожую на ту, в чём ходят дома, невысокая девушка, которая то и дело зевала и старалась устроить голову на плече своей подруги. Её представили как Катрин, и, пожалуй, она была единственной, с кем Уилл не успел познакомиться более тесно.

Лили, пытающаяся устроиться на коленях Джейка и ссылающаяся на отсутствие стульев, услышав слова парня, перестала смущать своего друга и, сев на подлокотник, добавила:

― Я, кстати, рассказала им всё то, что ты говорил о внутреннем мире, и кое-кто уже добился результата. ― Взгляд девушки сместился к подруге, которая, кивнув, подтвердила её слова.

― Это произошло около недели назад. Всё, как ты и говорил. Я получила права администратора. Храм. И дерево. Благодаря твоим рассказам, процесс адаптации прошёл гораздо быстрее, и, если бы не эта информация, честно признаюсь, я вряд ли смогла бы додуматься поискать это в абстрактном внутреннем мире. Хах, та ещё мистика. ― Девушка не сдержалась и усмехнулась, вспомнив свои первые впечатления, а также болезненный опыт с «поливанием» дерева.

― Ты действительно научилась видеть ауру? ― Парень был искренне впечатлен. ― Довольно быстро.

― Ну, это произошло совсем недавно, так что гордиться особо нечем. ― Молли покачала головой, вспоминая, каких усилий ей стоило увидеть следы ауры Лерлеи.

― Бра-ат. ― Только девушка подумала о сестре Уилла, как Лея, устав, видимо, молчать, осуждающе посмотрела на парня. ― Поверить не могу, что ты так и не рассказал мне об этом.

― Но…

― Не хочу ничего слышать. Как ты мог? Я последняя узнала!

― Вообще-то… ― негромкий голос позади неё напомнил о себе, и девочка, махнув рукой, тут же исправилась:

― Ну ладно, не последняя. Я просто хотела устыдить брата. Мог бы и помолчать.

Кёртис, положив свою тяжёлую руку на голову Леи, легонько потрепал её и посмотрел на своего друга:

― Вообще-то, я тоже не рад узнавать об этом в последнюю очередь.

― Понял, понял. Виноват. ― Не став отрицать обвинений, Уилл понял, что за то время, что он глубже погружался в таинства управления своими силами, его друзья и сестра, так же сделали шаг навстречу серьёзным изменениям. ― Раз уже уж всё так обернулось, я расскажу вам всё, что узнал до этого момента.

― А есть что-то ещё, помимо того, что ты рассказывал? ― удивлённо спросила Молли.

Уилл вздохнул, и этот медленный вздох заставил присутствующих непроизвольно напрячься.

― Говори. Мы уже убедились в правдивости твоих слов, так что ты вряд ли сможешь удивить нас ещё больше. ― Выразив общее мнение, Коши чуть подался вперёд, облокотившись на колени руками, и приготовился слушать.

Уилл лишь приподнял улыбки губ на его замечание и начал говорить, постепенно погружая комнату в смертельную тишину…

\*\*\*

― Мистер… Томсон. ― Вошедшая в комнату медсестра чуть не забыла, зачем шла, от висевшей в палате атмосферы. Поэтому, решив не задерживаться, она быстро затараторила:

― Доктор Билл просил сообщить, что анализы у вас хорошие, и завтра вы сможете спокойно выписаться. Все рекомендации касательно реабилитационного периода мы запишем и передадим вам перед уходом.

Её появление словно позволило остальным очнуться, и когда медсестра ушла, первой заговорила Молли.

― То есть ты хочешь сказать, что текущий уровень нашего развития как вида находится на самом дне?

― Сложно сказать, ― ответила вместо Уилла Катрин. ― Если я правильно поняла, то либо мы идём в каком-то другом направлении, либо изначально наш путь был иным.

― Если предположить, что мы потомки этих самых админов, это кажется возможным, но если так, у меня есть несколько вопросов. ― Лили задумчиво прикрыла глаза, начав делиться своими размышлениями. ― Как много существовало администраторов? Это какой-то вид или раса?

― Меня больше интересует возможность использования всех этих навыков в нашей реальности, ― задумчиво протянул Коши. ― Что нужно сделать, чтобы научиться, не знаю, хотя бы использовать тот же огненный шар, который твоя новая знакомая смогла сотворить. Если у неё, при том, что она с самого детства практиковала магию, на это ушло много сил и времени, то что делать нам?

Вопросы сыпались один за другим, но Ворон и сам не знал ответов. Друзья понимали это, но, как говорится, в спорах рождается истина, и если каждый из них будет ее искать, они рано или поздно откроют хоть какие-то двери, способные пролить свет на правду.

Посидев ещё около часа, все собрались и покинули палату. Лею же насильно вытянули из комнаты по просьбе Уилла, который хотел обдумать всё в одиночестве.

Кое-чего он всё же не рассказал. Хотел проверить и убедиться, прежде чем направлять друзей на путь развития. Хотел он того или нет, но непроизвольно стал первооткрывателем, и теперь он должен был вести остальных, проверяя на себе все свои теории и предположения.

Прикрыв глаза, парень практически мгновенно вошёл в медитативное состояние и, вновь оказавшись у дерева, мягко коснулся его.

«Это было неожиданно долго, хотя мне казалось, что я не провёл тут и дня».

Странная разница в ощущениях времени пока не могла быть никак объяснена, но даже узнав о том, что в реальности прошёл месяц, парень был доволен проделанной работой. За эти пять недель он смог пройти второе испытание с чашей и в процессе обрести понимание принципов использования своей ментальной силы.

Помимо этого, были сделаны другие важные открытия. Он смог по-настоящему открыть двери духовного пути и осознать их предназначение. Впрочем, как и назначение комнаты с человекоподобной куклой, так же стало понятно.

Дерево ― разум. Питая ментальные каналы, он насыщал свою плоть ментальной энергией, которую можно было принять за некий аккумулятор энергии и маны. Помимо хранилища, дерево служило основой внутреннего мира, напоминая собой мифический Иггдрасиль.

Марионетка ― тело. Бой с ней, был похож на бой с тенью. Только вот эта тень была реальной и буквально вбивала опыт, превращая его в инстинкты. Как понял Уилл, тренировки с ней позволяли выучить навыки, которые он изучал в игре. Как именно всё было связанно, парень пока не понимал, но он был уверен, что смог научиться игровому приёму шок, удачно оглушив марионетку несколько десятков раз.

И последнее Двери ― душа. Основа всей магии. За этими дверями витало бесчисленное количество духовных семян, поймав одно из которых ты мог начать изучать заклинания.

Тренируясь и познавая секреты этих трёх составляющих, он сможет продвинуться в своём развитии, и парень предполагал, что первый истинный этап эволюции уже не за горами.

Молодой человек вытянул перед собой руку и, раскрыв ладонь, сосредоточился на несколько минут, после чего прямо над ней вспыхнул и быстро угас маленький, почти незаметный голубоватый всполох ментальной энергии.

Он был уверен, что идёт в верном направлении, и пусть это было только начало, Уилл верил в то, что сможет вытерпеть этот долгий и полный испытаний путь.

«Ещё немного…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389. Вести с границ**

Время в больнице пролетело довольно быстро, учитывая то, что Уилл решил не лежать без дела и продолжил тренироваться в своём сознании. Если бы кто-то долгое время понаблюдал за парнем, то смог бы заметить, как его тело изредка, буквально на доли секунд, вздрагивало, будто под ударами тока, а затем едва заметные голубые точки исчезали где-то внутри него…

Покинув больницу и вернувшись домой, парень не стал сразу заходить в игру, решив посвятить немного времени записям своих наблюдений и экспериментов, чтобы его друзья и семья смогли понять начальные принципы развития. Уилл полагал, что конечная эволюция будет различаться от человека к человеку, но это уже после того, как станет ясно, что вообще нужно делать.

«Если бы можно было, я бы договорился с Нияррой о встречах, но, к сожалению, мы оба не знаем, насколько сильно отличается время в наших системах».

Эта мысль давно уже не давала ему покоя, но, к сожалению, выбора не было, так как временная разница и отсутствие понимания принципов работы самой арены могло вылиться в месяцы ожидания, и им не оставалось ничего другого, как полагаться на удачу.

«Ладно. Пока будем работать с тем, что имеем. Теперь, когда подключились остальные, процесс должен ускориться. И кстати, нужно будет проверить ещё кое-что».

У него появилась возможность наконец-то узнать, живые ли жители «Восхождения», или это просто созданные неизвестной силой элементы реальности. Это было очень важно для него, так как дало бы понять, что тот мир является одним из серверов. А если так, значит, его подданные, семья, друзья и разумеется враги также настоящие.

Спустя пару часов документ с теорией, описанием практических приемов, используемых в сознании, и информацией, полученной от Ниярры, был закончен, и, размяв шею, парень пробежался по тексту ещё раз, дабы убедиться, что ничего не упустил.

«С этим им будет гораздо легче».

Проверив и разослав его всем, кому доверял, а также отдельно передав сестре и отцу, которому ещё только предстояло поверить в весь этот бред, Уилл стал разбирать почту, где уже успело скопиться большое количество нужных и не очень писем.

Процесс был долгим, пришлось потратить ещё около часа, прежде чем он со всем разобрался. Важных писем было всего ничего. От Сарры поступило несколько запросов на получение видео с ивента, которое тот по договору должен был давно переслать им. Хорошо, что у журналистки был номер Леи, и девочка смогла объяснить ситуацию, после чего руководство канала отстало, ожидая его выздоровления.

На редактуру видео также нужно было потратить время, чтобы многое осталось за кадром. Дальше было несколько новых предложений о покупке земли и информации о территориях на его этаже, также имелись игроки, заинтересованные его рукой, среди которых оказалось два топ-кузнеца.

Ответив на письма людей, связи с которыми могли пригодиться в будущем, и оставив место для маневров в возможных переговорах, Уилл убедился, что сделал все срочные дела и, вздохнув, наконец-то погрузился в игру.

Он слишком долго отсутствовал…

\*\*\*

― Ну не знаю. ― Молодая девушка в компании загруженного коробками парня подходила к дверям алхимического института, неся небольшой мешочек с реагентами, купленными на рынке. ― Мне кажется, тенета каменного паука нам не подойдёт. В экспериментах мага Фердзена, исследующего различных членистоногих, писалось о том, что в ходе эволюции их железы перестали функционировать как полагается и состав их паутины весьма нестабилен из-за паров серы при… Ой! Простите! Ой, какой вы страшненький. Так вот…

Рассуждая об опыте, молодая исследовательница, врезавшись во внезапно вышедшего из портала человека, рефлекторно извинилась, и параллельно прокомментировав внешность Ворона, направилась дальше, продолжая горячо обсуждать свой проект. Она была настолько погружена в свои мысли, что даже не стала задумываться о произошедшем.

― Хм, прощаю. ― Улыбнувшись ей вслед и увидев, как оба исчезают во вратах института, Ворон подумал о том, что это здорово, когда есть кто-то, так преданно отдающийся своему делу. Аура короля не возымела на этих двоих эффекта, так как ещё была слабо прокачана, поэтому их встреча оказалась мимолётной.

«Так, а теперь давай-ка разберемся, с тем, что не давало мне покоя в больнице».

Открыв системные сообщения, Ворон пролистал те, в которых говорилось об окончание ивента, и нашёл необходимое.

Внимание! Вы не успели выбрать награду за выполнение скрытого условия.

Награда будет выбрана автоматически.

Поздравляем! Вы получили семя духа!

Семя духа.

Ранг: Легендарный

Описание: Невероятно ценный предмет. Настолько ценный, что некоторые императоры, готовы предложить часть своих территорий, в качестве оплаты.

При поглощение, способно увеличить уровень духа на один уровень.

«Жаль, конечно, что я не успел выбрать увеличение разума, но теперь, с открытыми дверьми духовного пути, это семя будет весьма полезно»

Не зная последствий принятия семени духа, стоит как минимум найти хорошо защищённое место, так как один раз, он уже сглупил, активировав сдуру ауру и в итоге провалялся пять недель.

Приняв этот выбор, Ворон вздохнул и открыв инвентарь сосредоточился на хрустальном мозге, который в череде событий, забыл осмотреть. Описание предмета не изменилось, но к нему наконец-то добавились функции, и читая новую информацию, разбойник задумчиво почесал подбородок.

Разум героя.

Ранг: Героический.

Тип: Артефакт.

Свойства:

1. Просмотр воспоминаний героического кузнеца.

Навыки:

2. ??? (Станет доступно при выполнение специальных условий);

3. ??? (Станет доступно при выполнение специальных условий).

«Ох-хо… Возможность взглянуть в воспоминания кузнеца, выковавшего героические предметы? Да Хендельсон будет готов убить за это».

Думая о гноме, парень усмехнулся, представляя его выражение лица. Правда пока ещё не ясно, сможет ли тот воспользоваться этим артефактом, так как после синхронизации, у предмета появилась привязка к владельцу, то бишь к нему.

«Ладно, проверим, когда придёт время»

Не став больше задерживаться и отложив этот вопрос, Ворон активировав замковый портал. Нужно было поторопиться и придумать для Нанель, хорошее оправдание для его длительного отсутствия.

В замке ничего не изменилось. Множество гвардейцев патрулировало коридоры и огромные залы, служанки и горничные занимались уборкой, стиркой и прочими делами, а из королевской кухни доносились приятные запахи свежеприготовленной еды.

― Ваше величество?! ― Первый встреченный солдат удивлённо приподнял брови, но хорошая выправка позволила тому быстро прийти в себя. ― Кхм. В смысле. Ваше величество.

На этот раз его голос был более спокойным, и жест приветствия последовал сразу же за словами.

― Вольно. Знаешь, где капитан?

― Видел его час назад в компании господина Дальтаро. Они направлялись к казармам.

― Ясно. А королева?

― Её величество в приёмном зале.

― Хорошо. Продолжай патрулировать.

― Есть, ваше величество! ― Солдат вновь прижал руку к груди и, дождавшись, когда король пойдёт дальше, продолжил службу.

Быстро добравшись до приёмного зала, где обычно проводились аудиенции, Ворон хотел было немного понаблюдать за тем, как работают Нанель, но, к его удивлению, та смогла обнаружить его ещё на подходе и, не успел парень опомниться, уже побежала к нему навстречу.

― Ворон?! Ты наконец-то вернулся! ― Девушка, которая совсем не выглядела беременной, упала в его объятия, и на её лице отразилось множество различных эмоций, а затем на разбойника полился бурный и разнообразный поток вопросов и упрёков. ― Что случилось? Где ты был? Ты же не забыл, что ты не только король, но и будущий отец? Нет, кто вообще так поступает? Я надеюсь, ты не прятался от меня? Эй!

Нанель резко обернулась к стоявшему у дверей герольду и начала раздавать приказы, при этом и не думая отпускать мужа из своей цепкой хватки.

― Передай всем, что на следующие два дня аудиенции отменяются. Согласуй новое время и, да, пошли слугу на кухню с приказом приготовить обед для короля.

― Милая, это необязательно. ― Парень мягко поцеловал девушку и посмотрел на ожидающего окончательного вердикта мужчину. ― Разыщи Эмина, Дальтаро и Ринну и попроси их прийти в мой кабинет.

― Но… ― Королева нахмурилась, недовольная тем, что, не успев вернуться и толком отдохнуть, тот снова погружается в работу. ― Хотя бы сегодня ты можешь провести время без суеты?

― Я бы с радостью, но есть кое-что, в чём мне необходимо убедиться, как можно скорее.

― Ты как всегда ходишь вокруг да около. ― Нанель вздохнула и, взяв парня под руку, направилась к боковым дверям. ― Итак, пока они не пришли, может, всё же расскажешь, где пропадал?

― Ну, с чего бы начать, ― улыбнувшись, разбойник задумался над ответом и в итоге решил рассказать обо всём, начиная с активации свитка на доступ к ивенту.

К моменту, когда они пришли в кабинет, девушка уже успела услышать короткую версию произошедших с ним событий и сделать определенные выводы.

― Эх… Ненавижу тебя. ― Когда Ворон закончил, та беззлобно покачала головой, вновь вздыхая над своей судьбой. ― Мы знакомы всего ничего, а вокруг тебя постоянно происходят какие-то невероятные события. Сражения, тайны, приключения. Не пойми меня неправильно, я приняла свою роль и где-то даже довольна ею, но старая я иногда всё же мечтает взять меч и, плевав на всё, отправиться куда глаза глядят.

Она провела пальцем по корешкам книг, которых в кабинете было немало, и посмотрела на большой деревянный стол, под которым когда-то в детстве часто пряталась от нянек и слуг.

― Может, я просто слишком долго сидела взаперти, оберегаемая своим отцом? Истории, что он рассказывал, всегда были такими интересными. Такими же, как твои. ― Девушка неожиданно обернулась и посмотрела королю в глаза. ― Я хочу, чтобы ты пообещал мне прямо сейчас, что наш ребёнок не познает моей судьбы.

― Я…

― Обещай, Ворон.

Уилл смотрел ей в лицо и, вспоминая всё то, что она рассказывала о своём детстве, притянул девушку к себе, тихо ответив:

― Я сделаю всё, что в моих силах, чтобы наш сын был счастлив.

― Ты снова за своё… ― Нанель, прикрыв глаза и слушая тихое биение сердце своего избранника, не стала требовать более ясного ответа, так как всё же понимала, что ради жизни дорогих людей иногда приходится лишать их свободы выбора. Особенно тех, кто не может себя защитить от превратностей судьбы. Её жизнь яркий тому пример. Найди её какой-нибудь злобный маг или та же старуха, она была либо мертва сейчас, либо догнивала свои последние дни в каком-нибудь заброшенном подвале.

― Мы не помешаем? ― Раздавшийся приторный голос заставил Нанель открыть глаза и, отпрянув от мужа, взглянуть на гостью. ― Быстро ты.

Стоявшая в дверном проёме женщина подмигнула венценосной паре и, пройдя в глубь кабинета, уселась на одно из двух кресел.

― Котёнок. Ты заставил нас поволноваться. Надеюсь, у тебя были веские для этого причины.

― И тебе привет, Ринна. Дабы не повторяться, давай подождём остальных.

― Дальтаро и Эмин последнюю пару недель весьма заняты, так что может понадобиться время.

― Надо же. И чем они заняты?

― А твоя женушка разве не рассказала?

― Нанель? ― Заметив заинтересованный взгляд парня, королева бросила недовольный взгляд на подругу и нехотя начала говорить:

― Переживать не о чем. Мы почти разобрались с проблемой.

― Ближе к сути, дорогая.

Вздохнув, девушка, оперлась на край стола и, взяв попавший под руку документ, повертела его и, помолчав ещё немного, наконец стала рассказывать о феномене нежити, которая появилась пару месяцев назад.

― Я понял. ― Дослушав до конца всю историю, Ворон задумался о причинах столь странного явления, а также о том, почему в меню управления территорией он не видел ничего подобного. Да и система никак не давала знать об этом.

― Хорошо. Ты молодец. ― Видя, как супруга переживает, парень взял её за руку и, слегка похлопав, продолжил: ― Так значит, расследование привело вас к порогу Эл′Лако? Месть за наше вмешательство?

― Скорее всего да. Это была золотая жила для местных группировок и некоторых знатных дворян. ― Протянув руку к чаше с фруктами и взяв ближайшее яблоко, Ринна добавила: ― Единственной возможностью для них хоть как-то возместить потери стала помощь нашим врагам, ведь воевать с нами напрямую им, разумеется, неудобно. Пока они дойдут до наших территорий, потеряют все войска. Размышляя в этом ключе, мы смогли проследить за поставками заражающего землю «пепла» и вышли на след тех, кто действительно получит выгоду из-за наших проблем с нежитью.

― Хм… Кажется я догадываюсь, кто это может быть. ― Перед взором разбойника появилась карта его страны, а также ближайших территорий, и бросив взгляд на одну из них, он поделился своим мнением. ― Королевство Лютер, верно?

― О. ― Ринна удивлённо кивнула. ― Так и есть. Они, конечно, постарались отвести от себя подозрения, начав заражать земли со стороны Вольной равнины и Серебряных дюн, но ты же знаешь, на что способен наш Орден. Хе-хе.

Молодая женщина усмехнулась, стуча коготком по мякоти спелого яблока, а затем резко сжала руку и то со смачным звуком, разлетелось на куски:

― Что-что, а добывать информацию мы умеем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390. Запоздалое откровение**

― Не сомневаюсь, ― разглядывая запачканный ковёр, произнёс Ворон,

Думая о том, что не зря позволил братству отвечать за разведку, разбойник стал задавать различные вопросы касательно ситуации в целом и вскоре смог подвести итог.

Во-первых, судя по поступающим докладам членов ордена, Лютер, как и Эл′Лако, всё ещё не подозревал о том, что их планы раскрыли.

Во-вторых, борьба с нежитью могла бы закончиться весьма плачевно для Адамароны, если бы не был заключен союз со Святыми, которые оказались весьма эффективны против порождений тьмы.

В-третьих, неделю назад были достроены пограничные стены, и теперь подобные нападения различных мертвяков не станут угрозой, если, конечно, среди врагов не окажется личей или каких-нибудь летающих тварей наподобие костяных драконов.

В общем, если не вдаваться в конфликты и проблемы каждого из подконтрольных городов и селений, то это были самые значимые для страны события. Но что больше всего радовало Ворона, так это то, что его длительное отсутствие практически никак не повлияло на лояльность подданных, и разбойник был уверен, что всё дело в том, что на руководящих должностях находились его друзья и товарищи, с которым он имел хорошие отношения.

Пока парень слушал Нанель с бруксой, время от времени поглядывая в меню управления территорией, успели подойти Эмин и Дальтаро, которые влились в беседу, отложив приветствия и посторонние беседы на потом.

Когда же компания закончила рассказывать королю о более-менее важных делах страны, прошло три часа, и Ворон, заскриншотив для сестры и Кёртиса все изменения, махнул рукой, предлагая закончить обсуждения.

― На самом деле я не планировал сегодня заниматься всем этим. Собирался было устроить общий совет ведомств, министерств и палат, но раз уж большую часть вопросов мы уже затронули, то это даже к лучшему. Завтрашние собрание пройдёт быстрее.

― Тогда для чего же ты нас собрал? ― Лучник, на коленях которого уже сидела Ринна, с любопытством посмотрел на друга, памятуя о том, что если Ворон и бывает серьёзным, то для этого всегда есть причины.

― Для начала это. ― Уилл достал две каменные части тела и протянул их авантюристу, который, вздрогнув, аккуратно принял их и, тут же проверив, убедился, что это действительно части его дочери.

Эта картина всегда вызывала у Ворона тяжёлые чувства. Видеть своего ребёнка в подобном состоянии — та ещё пытка.

― Не знаю, может ли кто-то испытывать большую благодарность, чем я. Спасибо, Ворон. ― Спрятав части тела в свой инвентарь, Дальтаро посмотрел на короля, и в его взгляде читалось искреннее уважение.

― Надеюсь, скоро мы сможем вернуть её к жизни. ― Разбойник улыбнулся и продолжил: ― А теперь к сути встречи…

Начав рассказывать, Уилл старался, чтобы его друзья и Нанель смогли полностью понять всё, что он хотел донести, но когда парень коснулся темы развития сознания, казалось бы, простой вопрос от Дальтаро застал его врасплох:

― А разве это какой-то секрет?

― Что… Что ты имеешь в виду? ― Мелькнувшая догадка заставила его сердце биться так быстро, что нервы натянулись до предела. ― Ты знаешь о развитии сознания?

― Ну разумеется. Правда, в данный момент отрывками. Ты ведь не забыл, что я не полностью вернул свои воспоминания и пережитый опыт? ― Мужчина слегка склонил голову, с сомнением глядя на друга. ― В любом случае об этом написано множество книг, и пусть не все способны постичь эти знания, но есть целые кланы, посвятившие себя этому вопросу, и даже больше, успешно развивающие это направление.

Бум! Эмоции, что в этот миг испытал Уилл, было сродни эйфории. Его теория подтвердилась? Все эти люди действительно существуют? А значит…

«Стоп. Значит, у меня действительно есть жена, и мы ждём ребёнка?»

Такая точка зрения на открывшуюся правду заставила парня по-новому взглянуть на радостную новость. Тем не менее, думая об этом, он понял, что чувствует себя ещё более взволнованным. Он ведь действительно любил Нанель (пусть и по-своему) и с нетерпением ожидал рождения ребёнка.

Но одновременно с мыслями о будущем новой семьи, друзей и страны Ворон осознал ещё один факт. Пусть вероятность того, что всё это реальность, была девяносто девять и девять десятых процента, оставался шанс, что система специально вводит его в заблуждение. В идеале ему нужно было понять, где находится этот мир, и придумать, как туда попасть своим физическим воплощением. Сделать это будет ой как непросто, и поэтому для начала Уилл решил твёрдо верить в то, что любящие его здесь люди реальны. А если так, он сделает свой дом безопасным и самым процветающим местом для них.

Такой подход, может, был и неправильным, но он устал от сомнений и теперь, имея некий фундамент в виде слов Дальтаро, нашел для себя новые цели, а с ними и новые амбиции.

«Для начала нужно обновить созданный документ, может, для кого-то из них этот мир тоже стал очень близок». Думая о друзьях на Земле, Уилл услышал Ринну, которая, задумчиво глядя на своего кавалера, пыталась вникнуть в суть беседы.

― А я вот, например, не поняла, о чём идёт речь? Что за эволюция и развитие сознания? Это какой-то навык? И что за кланы?

― Это немного сложно понять, не имея представления о техниках медитаций, поэтому, наверное, стоит лучше почитать. Позволь. ― Попросив бруксу слезть с него, мужчина подошёл к столу и стал доставать из инвентаря книги и свитки. ― Здесь обо всём понемногу, но общая концепция должна быть понятна.

Ворон даже на секунду обомлел, когда понял, что всё это время Дальтаро таскал что-то подобное.

― Это всё интересно, конечно, но я не понимаю вот чего. ― Нанель обернулась к столу и, перебирая выложенные авантюристом предметы, спросила: ― Почему ты решил поговорить об этом сейчас, дорогой?

― Ну… Кхм… Мне показалось, что вам захочется узнать. Всё-таки это один из способов стать сильнее. ― Парень никак не мог сказать им, что до этого момента сомневался в их существовании, а точнее, вообще считал их программным кодом.

Хотя, если так подумать и принять тот факт, что существует некая Система, то кто они все, если ни код? Честно говоря, сейчас он старался не особенно задумываться о масштабах истины, считая, что со временем всё встанет на свои места. Ну, а если он умрёт, так и не познав всей правды, то так тому и быть. Это отнюдь не было бы таким уж пугающим концом. Не зря ведь говорят, что блаженство в неведении.

― Ясно. Что ж, я, конечно, думала, что будет что-то посерьёзнее, но мне приятно знать, что ты беспокоишься о нас. ― Юная королева улыбнулась и, взяв одну из книг, продолжила: ― Раз так, я должна хотя бы почитать об этом.

― Эм, я бы хотел, чтобы ты отнеслась к этому более серьёзно. ― Уилл хотел, чтобы Нанель была способна защитить себя, если вдруг возникнет опасная ситуация.

В этот момент парень вдруг подумал об одной вещи и уже более серьёзным тоном добавил:

― Вообще, мне кажется, что с твоим потенциалом ты способна быстро продвинуться в силе как минимум в два раза.

Он действительно так считал. Его жена имела очень необычную родословную. Можно сказать, девушка была от и до пронизана ментальной энергией, и если она поймёт, как развить своё сознание, то сможет гораздо глубже прочувствовать пределы своих сил.

― Но разве это не опасно? ― Королева положила левую руку на живот, давая понять, о чём именно беспокоится, и Уилл, тут же подумав о своей недавней коме, вдруг понял, что, возможно, он и вправду сильно торопится.

― Ты права. Думаю, мы можем вернуться к этому разговору после рождения ребёнка. Но вот вы, ― разбойник обратился к Ринне, Дальтаро и, как обычно, молчаливому Эмину. ― Вам придётся начать изучение этих методов. Я не знаю, как это описывается в книгах и свитках, поэтому напишу для вас путь, по которому шёл сам. Вероятно, это поможет вам быстрее достичь прогресса.

― Мой король. Может… Может, не стоит? ― Капитан, простоявший всё это время возле шкафов, взглянул на стопки книг, и нежелание изучать что-то, связанное с практикой ментальных сил, было написано на его лице. ― Я всю свою жизнь развивал физические способности, и поэтому в моём возрасте начинать что-то новое может быть не очень полезно.

― Рад, что ты коснулся этой темы. ― Ворон щёлкнув пальцами, поняв, что не успел рассказать им о том, что развивать можно не только разум, но также дух и тело.

В конце концов, покидая кабинет, Ринна, Дальтаро и Эмин охваченные противоречивыми эмоциями, серьёзно задумались о ближайшем будущем.

― Мне кажется, ты слишком серьёзно взялся за это дело. Ты чего-то не договариваешь? ― Нанель обняла со спины мужа, который в этот момент просматривал книги и свитки, и, прижавшись, замолчала, будто вовсе не ждала ответа.

― Такое ощущение, будто ты видишь меня насквозь. ― Положив ладонь поверх её рук, Уилл свернул лежащий перед ним свиток и вздохнул: ― Можешь назвать это интуицией или тревогой и заботой о жизни моих близких. Я бы хотел дать тебе ответ, но пока и сам многого не понимаю. Надеюсь, что мои опасения окажутся беспочвенными, но я буду чувствовать себя спокойнее, зная, что сделал всё, что в моих силах, чтобы предотвратить беду.

― Звучит и вправду тревожно, но, ― Девушка развернула супруга лицом к себе и, заглянув ему в глаза, тихо спросила: ― Ты никогда не был тем, кто боится будущего. Что изменилось?

― Многое, милая. ― Вздохнув, парень притянул её к себе и, поцеловав в лоб, добавил куда-то в пустоту: ― Многое изменилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391. Взятые обязательства**

После беседы с друзьями, Ворон до ночи провёл время в компании Нанель, понимая, что очередной такой тихий вечер, наступит не скоро.

Проснувшись в Восхождение и стараясь не разбудить мирно сопящую жену, парень выбрался из постели и покинув покои, принялся набрасывать ближайшие задачи, в порядке очередности выполнения.

Для начала, помощь Аррею. Слово нужно держать, а заодно это будет хорошей возможностью разобраться с плетущимися интригами. К тому, же Ворон не отказался от идеи помочь маленькому принцу добиться положения лорда. Связи всегда были важны.

Во-вторых, отправиться в пустыню и добыть блокиратор для старейшины. Там попутно можно будет выполнить и миссию по нахождению останков основателя ордена. Учитывая, как давно он получил это задание, то разбойник может даже почувствовать вину, если так и будет откладывать это дело.

Ну, а остальное по обстоятельствам. Если не учитывать дела, вроде посещения принца Кроу или поиски борьбы со стражем, то список планов, оказался весьма небольшим по содержанию. Правда даже два этих пункта, требовали от него потратить уйму времени.

Призвав Аиду и наблюдая за тем, как та с интересом разглядывает окружение и встречных людей, парень по традиции посетил ведьм с целью набрать различных расходников, а также узнать, как продвигается процесс обучения детей, и есть ли что полезное среди их новых разработок.

Среди предложенных новинок оказалось только одна, что действительно заинтересовало короля ― микстура беспорядка.

В описание к ней говорилось, что это неоконченный продукт, но её свойства даже на этом этапе выглядели очень заманчиво.

Она случайным образом добавляла значение одной из основных характеристик к другой на пять часов. Единственным минусом в этом зелье, было то, что до его использования вы не можете узнать, будет ли итоговое число отрицательным или положительным. То есть, сто очков силы, добавленные к ста очкам ловкости могли превратиться в минус двести очков ловкости.

Но так как всё зависело от удачи, то Ворон мог надеяться на то, что эффект будет срабатывать в большинстве случаев.

― И много у вас таких микстур?

― Пока что всего лишь пара образцов, Ваше величество. ― Салемари бережно взяла одну из склянок и с любовью посмотрела на зелье. ― Ингредиенты для смешивания, обходятся недешево и мы потратили почти все из них, пытаясь найти правильный способ приготовления, а также нужные пропорции. Понадобится время, прежде чем мы сможем производить его не тратя ресурсы впустую.

― Хочешь сказать, что шанс успеха очень мал?

― Не то слово. ― Женщина печально вздохнула и отложив склянку, стала объяснять: ― Даже создав рецепт и имея всё необходимое мы смогли создать лишь две микстуры из тридцати семи попыток. Единственный разумный вывод, что мы на каком-то этапе создания допускаем ошибку из-за чего готовый образец вместо увеличения характеристики может загнать её в отрицательную положение.

― Значит, если вы найдёте причину неудачи, то…

― Верно, Ваше величество. ― Ведьма утвердительно кивнула, продолжая мысль короля: ― Если устранить проблему, то зелье будет работать правильно с вероятностью сто процентов.

― Отличная работа. Я постараюсь увеличить вам бюджет в ближайшее время, так что продолжайте дорабатывать его.

― О, это было бы просто замечательно. ― Салемари ярко улыбнулась и посмотрела на как обычно бродящую по лаборатории Аиду. ― Кстати, Ваше величество. Как девочка? Побочных эффектов не наблюдалось?

― Всё хорошо. Я пока не давал ей возможности изучать новые навыки, но думаю скоро начнём.

― Ясно. Но всё же постарайтесь не делать это резко. Лучше действуйте постепенно. Как я и говорила перед инициацией, эта сила была не предназначена для людей. Будьте осторожны.

― Я понимаю.

Больше им нечего было обсуждать, и женщина слегка поклонившись, забрала представленные образцы и попрощалась с Вороном, который молча смотрел ей спину размышляя над предупреждением.

Прощание с Нанель, вышло коротким, но чувственным. Дальтаро с Ринной, лишь улыбнулись, пожелав удачи, а Эмин, поклонился и пожав руку с грустью посмотрел на небольшой рукописный документ, оставленный им королём.

― Вы знаете, что делать. Милая, свяжись с Роем и Святыми и обсудите возможное нападение Лютера. Мы с ними в одной лодке, и кто знает, когда им понадобится наша помощь.

― Да, я помню. ― Девушка кивнула и на несколько секунд задумавшись, вдруг спросила: ― Кстати, а ты не думал о том, чтобы использовать перстень?

― Думал. ― Ворон кивнул. ― Но я уже тебе говорил и об условиях использования и о моральной ответственности. Прежде чем его активировать, я хочу быть уверен, что сам готов.

― Я поняла. Тогда, я больше не буду поднимать этот вопрос. Будь осторожен.

― А как-иначе-то? ― Активируя замковый портал, разбойник кивнул провожающим его людям и используя в качестве пункта назначения город, в котором его должен был ждать Аррей, исчез в потоке магии.

\*\*\*

Прежде, чем искать принца, Ворону пришлось потратить день на поиск жертвы, для ритуала поднятия уровней. Потратив в процессе последнюю эссенцию монстров, способных поглощать опыт, которую он обнаружил у ведьм, парень наконец-то покинул сто двадцать седьмой уровень.

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 130

Вложив семь очков в ловкость, шесть в силу и два в энергию и получив три очка к ловкости за каждый из полученных уровней, Уилл вытирая рот и пытаясь избавиться от тошнотворного привкуса крови, мог снова забыть об этом на некоторое время. Конечно от этого ритуала была большая польза и в какой-то мере он жалел о том, что целых четыре месяца не использовал эту возможность, но так уж сложились обстоятельства.

Дождавшись, когда Аида доест раненного зверя, Ворон направился к вратам На́рдана, но принимая во внимание тот факт, что экс-принц до сих пор был в изгнание, а также не маленькую роль этого принца в освобождение рабов, поиск нужного дома занял достаточно много времени.

Учитывая положение Ворона, тому тоже приходилось быть инкогнито, поэтому маска, полученная после убийства Тьяра, приходилась как нельзя кстати.

― Кто такой? ― Когда разбойник собирался открыть врата небольшого дома на окраине города, открылась небольшая щель и молодой человек увидел направленный на него подозрительный взгляд.

― Друг.

― Скажи пароль друг, или проваливай нахрен отсюда.

― Отверженный.

― Хм… ― Глаза говорившего внимательно осматривая пространство за гостем, в итоге исчезли, а затем послышалась возня и спустя немного времени, железные врата приоткрылись, пропуская парня внутрь.

― Господин сейчас занят, поэтому вам придётся подождать.

Тон стража изменился на более-менее уважительный и пока тот закрывал врата, к Ворону подошли те, кого он совсем не ожидал здесь увидеть.

― Рад встрече, Ваше величество. ― Маленький мальчик соблюдая все правила этикета, сделал лёгкий поклон и продолжил: ― Я давно ждал нашей встречи и наконец-то смогу сказать вам спасибо, за то, что вы тогда спасли меня.

― Здравствуй… Ёмо. Даяна. ― Ворон слегка кивнул, посмотрев на выжившего сына лорда и стоявшую за его спиной женщину. ― Почему вы здесь?

― Рада видеть вас, Ваше… Ворон. ― Собеседница быстро поправилась, вспомнив, что стоявший напротив неё король предпочитал неформальное отношение вне замков и дворцов. ― Предлагаю обсудить всё внутри.

― Как скажешь. ― Принимая предложение, разбойник посмотрел на серьёзное лицо наследника лорда, который поочерёдно бросал взгляд то на него, то на свою стражницу. ― Вижу ты в порядке. Это хорошо.

Его рука потрепала волосы Ёмо и тот тут же засмущавшись, опустил голову, разом растеряв весь свой претензионный дворянский вид. превратившись в обычного ребёнка.

\*\*\*

― Итак. Значит ты и твои товарищи, решили поддержать Аррея. ― Выслушав Даяну, Ворон задумчиво разглядывал сидевшую перед ним женщину. ― Как же вы его нашли?

― Мы долго работали со Свободными и в конце концов, узнав, что мы помогали тебе, он сам нас пригласил.

― Надо же. Странно…

«Насколько я помню, он был не заинтересован в судьбе этой организации и рабов вообще. Что же изменилось?»

― Что? ― Переспросила Даяна не расслышав его слова, но парень слегка мотнул головой, показывая, что ничего важного и это всего лишь мысли вслух.

― Он уже рассказал вам, что ищет?

― Вкратце да. Древний свиток вызова.

― И что думаешь? Есть ли мне смысл лезть в склеп?

― Этот свиток не зря называется древним. Я никогда не слышала о том, чтобы кто-то использовал нечто вроде него, так что мне сложно сказать, что-то конкретное.

― Ясно. Кстати, смотрю ты весьма заботлива к нему. ― Ворон кивком указал на мальчика, мирно сидящего у неё на коленях.

― Я умею видеть ситуацию и вижу куда дует ветер. Ваше появление и дружба с изгнанным принцем, так рьяно пытающимся вернуться домой, накроет страну как ураган, и я не хочу, чтобы Ёмо задело этим штормом. Я наблюдала как он рос, нянчила его и учила. Я… ― Она замолчала и нежно взглянула на голову мальчика, который держал в руках знакомую игрушку ― кукольный театр, что однажды показывал ему Аррей.

― Хорошо. Я понимаю. ― Решив сменить тему, разбойник спросил, оглядывая комнату. ― Чем вообще занят принц?

Но не успел он спросить, как со второго этажа, послышался знакомый парню голос:

― Я уже освободился, Ваше величество и искренне рад тому, что вы держите слово. А то последние дни меня стала одолевать тревога, ведь прошло уже больше месяца и о вашем исчезновение поползли неприятные слухи.

― И что же за слухи. ― Вставая на встречу своему старому знакомому и союзнику, тут же поинтересовался Ворон.

― Мы обязательно поговорим об этом, когда закончим с делами, а пока же давайте собираться в путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392. Спрятанное на поверхности**

Нетерпеливость и волнение, которые легко было уловить в голосе низкорослого принца, позволили парню понять, как сильно его отсутствие заставило Аррея нервничать и от этого, он почувствовал себя слегка неловко. К тому же внимание привлекали сильная изнеможённость хозяина дома и огромные круги под глазами.

― Как скажешь. Кстати, далеко отсюда до гробницы?

― Вы господин, Ворон, думаете, я наобум выбрал этот город?

― Да я, ― разбойник пожал плечами. ― Как-то вообще не думал о причине. Но раз ты всё продумал, то может у тебя появилась ещё какая-то полезная информация насчёт этого места? Карта? Сведения о силе стражей или их месторасположение? Может узнал что-то о ловушках? В общем, есть что-то что поможет мне?

Это были базовые вопросы, но Аррей отрицательно покачал головой и прокомментировал ситуацию, рассказав о том, что всё, что связанно с гробницей могут знать лишь лорды, которые один раз в жизни, приходят на поклонение к предкам и лишь после этого обряда их можно считать полноправными правителями.

― Всё, что мне удалось отыскать, ― бывший принц слегка замялся., но всё же продолжил: ― Так это поверхностное упоминание о гробницы, в дневнике одного из правителей.

― Что-то полезное?

― Не знаю, решите сами.

Достав из-за пазухи небольшую, перетянутую шнурком и изрядно помятую старую книжку, принц протянул её парню, а сам пройдя мимо, направился к карте, висевшей на стене.

― Хм.

Осмотр.

Дневник лорда Ге́ктара То́смо III

Описание: Старый дневник, одного из правителей Эл′Лако…

Ничего интересного в описание предмета не было, разве, что имя владельца и поэтому Ворон сосредоточился на чтение, которое теперь давалось ему ещё быстрее, чем раньше.

…Сегодня стражники поймали очередного искателя приключений, который разнюхивал информацию о гробнице предков. Ещё один глупец. Если бы они видели, то что видел я, то давно бы выбросили из головы подобные мысли.

Как сейчас, я помню ужас, что сковал меня при виде этих существ. Благо у меня имелось кольцо, подтверждающие моё право, иначе бы…

Дойдя до этого места, Ворона будто ударило током, и он широко раскрыв глаза, уставился в пространство, обдумывая внезапно пришедшую в голову мысль.

«Почему я не подумал об этом раньше?!»

Но это был скорее риторический вопрос. Оглядываясь назад, он понимал, что в тот момент, когда впервые узнал о гробнице, то был занят более важным делом ― исцелением руки. Но сейчас концы будто сошлись воедино, и парень по-новому взглянул на прошедшие события.

Убийство отца Ёмо могло быть совсем никак не связано с жаждой одного из лордов стать единым правителем. Наоборот. Вероятнее всего, тот, кто спланировал это, хотел добраться до кольца. И этот кто-то, либо культ, либо тот, кто использовал их как прикрытие…

«Очень удобно. ― Второй вариант казался парню более разумным. ― Но всё же странно. Конечно в гробнице есть чем поживиться, но могу поспорить, что смерть лорда явно не стоила простых сокровищ»

Хотя думая об этом, разбойник не исключал и такого варианта, ведь не похоже на то, чтобы два других лорда, бросили все силы на поиски убийц.

― Вы всё прочитали? Смогли что-то узнать? ― Увидев, как сосредоточено лицо короля, Аррей тут же загорелся, ведь любая мелочь могла помочь ему в его деле.

― Ещё нет. Но мне кое-что пришло в голову и это связанно с другим вопросом.

Убедившись, что лишних ушей нет и выпроводив мальчика из комнаты, дабы не напоминать тому лишний раз о гибели его семьи, Ворон поделился своими мыслями и на лице Даяны тут же появилось ошеломленное выражение. Женщина всё это время грешила на Маука, которого подозревала в связях с культом Люамиолы, но о такой цели врага, она даже не подумала.

― Это было бы логично, если бы не одно «но». ― Задумчиво протянул принц, помолчав некоторое время. ― Это ведь не какое-то простое кольцо с примитивным заклинанием. Чтобы сменить владельца, необходимо провести ритуал, который не возможен без использования двух других колец. Это церемония происходит редко и в это время всегда проводится праздник в честь будущего лорда. А это значит, что многие жители царства готовятся к гуляниям.

― Но за всё это время не было даже слуха, о преемнике господина Шира́я. Да и выбирают их из детей бывших лордов. В иных же случаях, когда это невозможно, ― Даяна посмотрела в сторону закрытой двери и вздохнула. ― Претендентами становится дворянин, выбранный большинством голосов специально созванного совета.

― Верно. ― Кивнул Аррей. ― И даже если допустить тот факт, что кто-то решит одеть кольцо и войти в гробницу, не пройдя ритуала, то единственное, что будет ждать такого смельчака ― жестокая расправа за наглость. Ведь это будет не просто нарушитель, а нарушитель с кольцом. Это практически то же самое, что выйти перед стражами гробницы со словами: «Я идиот. Убейте меня».

― Я понял.

Кивая и останавливая разошедшегося принца, ответил Ворон, думая о том, почему же тогда система давала ему выбор, между «украсть» и «убить стражей»?

― Но всё же. ― Не став углубляться в законы системы, продолжил разбойник: ― Я был свидетелем многих странных вещей и не удивлюсь, если кто-то нашёл способ обойти или и вовсе снять это заклинание.

― Ну, тут я согласен. ― Аррей пробежался взглядом по внешности короля и прикрыв рот, широко зевнул. ― Простите мои манеры. Я долгое время не могу толком выспаться с тех пор как решил официально вернуться домой.

Ворон вновь взглянул не «метки» недосыпа и тяжёлого времени, отраженные на лице собеседника, решил обратиться к карте, на которой успел заметить разноцветные линии, небольшие приклеенные заметки и отмеченные булавками локации.

― Что это?

― Да так, придумывал запасной план на тот случай, если вы так и не объявитесь. Кто вас посланников знает. ― Махнув рукой, экс-принц не стал вдаваться в детали. ― Так что? Вы готовы, господин Ворон? Мы можем идти?

― Я ещё не закончил чтение. Минуту.

Пролистывая пожухлые страницы, парень быстро пробегал по тексту глазами, пока не нашёл то, о чём упомянул Аррей. Информации действительно было чрезвычайно мало и сказать наверняка, что та была полезной, он не мог.

… Этот подземный город, что мы нашли, напоминает мне о гробнице предков. Такой же холодный, заброшенный и постоянно ощущается чьё-то незримое присутствие. Хотя, что может страшнее тех монстров? Думаю, мы сможем с этим справиться…

Тем не менее, прочитанное позволяло хотя бы примерно сориентироваться в размерах локации и закрыв книжку, Ворон вернул её принцу:

― Хорошо. Теперь мы можем идти.

\*\*\*

Аррей не обманул, сказав, что выбрал место поближе к гробнице. Единственное, что тот не упомянул так это то, что вход в неё находился на высоком двадцатиметровом квадратном столпе, окруженным медленно левитирующими вокруг него огромными железными мечами. Поэтому, когда они оказались на месте, разбойник не сразу понял, что происходит.

― Ты уверен, что это здесь? ― Прищурившись и поглядывая наверх, медленно протянул Ворон.

― Никаких сомнений.

― Вижу ты не шутишь. ― Бросив взгляд на спутника, Ворон нахмурился. ― Тогда спрошу по-другому. Где гробница?

― А, ну да. Кажется, я забыл вам об этом рассказать. ― Сложив руки на груди, произнёс мужчина и стал пояснять: ― Вход в гробницу представляет собой телепорт, а эти огромные мечи, служат накопителями энергии. Выпуская её раз в день, они тем самым напитывают магические руны, расположенные на площадке.

― И всё? Больше эти мечи ничего не делают? ― Парню казалось странным использовать мечи лишь для подзарядки, и он оказался прав.

― Ещё они служат для защиты гробницы от внешних факторов. Если во время открытия портала на площадке будет находиться более одного человека, эти артефакты уничтожат желающих попасть внутрь.

― Ясно. Весьма умно. ― Думая о том, что создатели этого захоронения были весьма проницательны, разбойник задал новый вопрос: ― И когда именно открывается портал?

― Примерно через час.

― Мне точно больше ничего не нужно знать, прежде, чем я полезу туда?

― Я рассказал всё что знал. А про это, ― Аррей махнул рукой указывая на столп. ― Не рассказывал, так как вы всё равно идёте один, а значит бояться нечего.

― А может ли быть такое, что эти мечи тоже реагируют на наличие кольца?

― Не знаю. ― Мужчина пожал плечами. ― Но, собственно это также стало одним из факторов в пользу вашего выбора. Вы же посланник, а значит в случае чего не умрёте окончательно.

― Почему ты говоришь об этом в последний момент? ― Ворон, уже собравшийся прощаться, резко остановился, ожидая услышать разумный ответ.

― Вот тут виноват. ― Аррей легко признал свою вину. ― Но я никогда не слышал об этом, поэтому и не думал, что стоит впустую сотрясать воздух.

― Если я умру от мечей, мы обязательно вернёмся к этому разговору. ― Зловеще прошипел разбойник. ― Уточню, как вернуться оттуда, ты тоже не знаешь?

― Вы, господин Ворон, забыли, что я никогда там не был? Откуда мне тогда знать такую информацию.

― Ну, ты про многое умолчал как оказалось, так что мало ли чего. Ладно. Я пошёл.

― Ага. Удачи. Я буду ждать вас неподалеку и наблюдать за входом.

Не говоря больше ни слова, Ворон не забыв привязать точку возвращения к текущему месту, активировал крылья и взмыл вверх, довольно быстро достигнув вершины столпа.

― Чёрт. Вблизи они выглядят ещё опаснее. ― Приземляясь на платформу и поглядывая на плавно летающие мечи, парень осмотрелся вокруг и не приметив ничего опасного сделал шаг вперёд, а следом:

Вы обнаружили Гробницу предков царства Эл′Лако.

Вы первый из игроков, посетивший это место.

Вы получаете:

+ 1 к рангу заклинания «Гнилая плоть» на 24 часа;

+ 5% к опыт в течение недели на территории Эл′Лако.

Внимание! Гробницы предков ― это священные места.

Если вас обнаружат в одном из таких мест и раскроют вашу личность, то отношения с территорией, которой принадлежит гробница, станут враждебными.

Локация предназначена для игроков с минимальным уровнем: 200+

Ограничение: Один человек.

Внимание! Вход в Гробницу закрыт.

«Да уж, встреть я такое лично, то вряд ли бы догадался, что она всего лишь временно закрыта и стоит немного подождать»

Закрывая оповещение и присаживаясь на каменный пол, Ворон приготовился ждать, попутно возвращаясь мыслями к кольцу и культу. Но сколько бы парень не думал, он не мог предположить мотивы врагов. Тем не менее, он понимал одно, если члены культа что-то и забрали в гробнице, то это непременно обернётся очередной катастрофой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393. Оставленный след**

Ждать пришлось недолго, и вскоре мечи, летавшие вокруг столба, остановились, начиная конденсировать энергию, которая лучами направлялась в расположенные на поверхности камня руны, тем самым напитывая их узоры.

Воздух дрожал и дёргался и наблюдая за этим явлением, парень внезапно ощутил на себе воздействие сканирующей магии, которая вспышкой облетела всю платформу, а следом тут же пришло оповещение:

Условия для входа выполнены.

Портал закроется через: 10 секунд.

В центре столба зиял вышеупомянутый портал, весьма похожий на тот, что переносил в руины Акро́са, но этот был стабилен и даже мог в течение непродолжительного времени поддерживать своё состояние.

«Ладно. Мечи не убили, уже хорошо», ― направляясь к порталу, подумал Ворон, в который раз размышляя о том, что было бы гораздо проще украсть кольцо и не переживать о загадочных существах, ждущих его по ту сторону, если бы не наложенное заклинание.

Не останавливаясь, он погрузился в магические завихрения портала, а когда отпущенное время закончилось, тот просто растаял без всяких эффектов, мгновенно лишившись питающей его энергии.

Место, где разбойник оказался действительно выглядело просторным, как и писал Ге́ктара То́смо в своём дневнике, но события, которые развернулись после телепортации, не дали ему возможности полностью оценить масштабы гробницы.

Существо, которое парень увидел, вызвало у него яркое чувство дежавю и настойчивое желание поскорее куда-нибудь спрятаться.

Имя: Мантикора (Опытный образец).

Ранг: Граф

Уровень: 178

Здоровье: 800 000/800 000

Иммунитет:

Магия огня;

Магия земли;

Яд;

Страх;

Магия трансформации.

«Мантикора?!»

Парень тут же исчез в тенях, стараясь не привлекать внимание и параллельно пытаясь понять, откуда в этом месте взялся такой монстр. Конечно, тот был слабее древней твари, что он убил в лаборатории, но всё же Ворон хорошо помнил, что это существо довольно живучее.

Особенно разбойника смутили слова «опытный образец». Неужели кто-то научился воспроизводить эксперименты тех учёных?

«Но даже если так, зачем держать их в гробни… Стоп».

Из-за столь необычного приветствия Ворон даже позабыл о том, что здесь есть стражи, и сейчас, объединив одно с другим, подумал о том, что, возможно, мантикора и есть один из стражей.

«Хм, в принципе, с Харсесом в качестве главной силы я смог бы их убить по одному, но если на шум сбегутся два других стража… ― продолжая двигаться по теням и ища скрытое место, парень набрасывал план выполнения миссии, но в какой-то момент увидел второго монстра, лежавшего на небольшой возвышенности возле десятка саркофагов, и непроизвольно остановился, не веря происходящему.

«Ещё одна? Вы издеваетесь?!»

И будто читая мысли чужака, появилась третья мантикора, которая, подняв высоко голову, показалась в конце длинного и широкого коридора, уставленного статуями людей.

«Я думал та тварь была единственной, но чтобы встретить сразу трёх, пусть и более слабых… Такое я и во сне представить не мог. Хм, погоди-ка…»

Ворон вспомнил, что изначально поперся в лабораторию Лаират ради приручения мантикоры, но из-за разницы в уровнях это оказалось невозможно. Сейчас же уровни этих стражей не так уж и далеки от его, и если оставить их в живых, то в будущем можно попытаться воплотить эту идею в жизнь. Хотя, конечно, такой поступок с точки зрения морали будет не очень, так как их здесь оставили охранять покой мёртвых лордов, но если никто не узнает об этом, то почему бы и нет?

Решив украсть свиток без лишних столкновений с мантикорами, разбойник задумался о его местонахождении, пытаясь представить себя на месте тех, кто принёс его сюда.

«Интересно, что за умник догадался спрятать такую вещь именно здесь? В месте, где даже простое любопытство может оказаться смертельным для посторонних? Естественный отбор, что ли, решили устроить?»

Помня о невероятном чутье древней мантикоры, помогающем выследить его даже в тенях, Уилл не решался рисковать и пробираться рядом со стражами. Благо пространство для манёвров в этой гробнице было достаточно велико, ведь, по сути, гробница походила на одно невероятно большое здание.

Желание в будущем завладеть этим монстрами заставляло парня действовать весьма осторожно, ведь иначе, не зная о том, как выбраться отсюда, ему придётся сражаться. И даже если ему удастся сбежать, искать его будут гораздо тщательнее. Пока что ни одна из мантикор не подозревала о его присутствии, и он не собирался нарушать этот хрупкое равновесие.

Аккуратно и бесшумно перебираясь по локации и заглядывая в разные комнаты, Ворон натыкался на различные фрески, старые свитки и книги, уставленные свечами саркофаги, возле которых лежали скромные подношения. Он даже нашёл парочку сундуков и, успешно вскрыв их, обзавёлся небольшим количеством золотых монет и непримечательным снаряжением.

На то, чтобы обойти всю гробницу, не потревожив монстров, ушло четыре дня, и за это время разбойник даже успел прокачать невидимость и без преград, подняв их до рангов мастер и подмастерье соответственно. Теперь эффекты этих навыков длились чуть дольше, что всегда было приятным изменением. А с бонусом от куртки тёмного героя, стелс и вовсе поднимался до ранга гранд-мастер!

В конце концов, он нашёл то, что искал. По крайней мере Ворон надеялся, что большой зал, в центре которого находилось три больших и изукрашенных саркофага и был тем местом, где могли оставить такую важную вещь как свиток. Всё-таки бросающиеся в глаза своим убранством и красотой гроба намекали на то, что здесь покоятся как минимум основатели Эл′Лако.

Это место было последним, которое Ворон не успел осмотреть из-за того, что одна из мантикор не покидала эту комнату на долгое время. Но после продолжительных наблюдений парень сделал вывод, что у него есть в среднем три минуты на то, чтобы обыскать зал и вовремя покинуть его, так как спрятаться там можно было разве что в гробу, а парень не хотел проверять, что произойдёт, если он попробует это сделать.

Решив проводить поиски по сегментам, Ворон дождался очередного променада мантикоры и, засекая время, проскользнул внутрь и принялся за дело.

Самым верным решением было бы активировать форму золотого дракона, но свиток не являлся ни украшением, ни золотом, ни драгоценностью, из-за чего такой вариант откладывался на тот случай, если простыми способами ничего не получится найти.

Поделив зал на шесть секторов, Уилл принялся скрупулёзно осматривать всё, что хоть как-то напоминало свиток, но когда таймер запищал, предупреждая о том, что скоро три минуты истекут, парень так и не нашёл искомого.

Не затягивая, Ворон побежал к проходу и, добравшись, активировал сумеречный шаг, стараясь передвигаться как можно быстрее.

Не прошло и трёх секунд, как послышались тяжёлые шаги монстра, и, наблюдая за мантикорой из укрытия, разбойник покачал головой, думая о том, что ему предстоит ещё как минимум пять раз оказаться на грани обнаружения.

Обитающая в зале тварь уходила каждые три-четыре часа, поэтому в ожидании этого разбойник медитировал, забираясь на потолочную балку неподалеку от зала.

Изредка, он разглядывал семя духа пытаясь придумать как с ним поступить. Будет ли рационально использовать его на текущем этапе или же дождаться более поздних стадий развития? Но, как и раньше, никто не мог дать ему ответа на то, как поступить правильно, и Уиллу оставалось лишь прислушиваться к себе в надежде на то, что ему не придётся сильно сожалеть в будущем о принятых когда-то решениях.

Дзынь!

Медленно открыв глаза и взглянув на время, парень уже отработанным движением спрыгнул вниз и за долю секунды до приземления активировал сумеречный шаг, исчезая в тенях и пробираясь к «логову» мантикоры.

Это был пятый заход, и он уже начинал ощущать раздражение от безуспешных поисков. К тому же в последний раз монстр чуть не застал его на месте, вернувшись на пару секунд раньше. Хорошо, что был взят запас времени иначе бы тут началось то ещё представление.

В процессе таких напряжённых поисков Ворон. честно говоря, уже начинал сомневаться в том, что этот свиток вообще находится здесь. С того момента ведь прошло действительно много времени и…

«А?»

Пробегая пальцами по очередному стеллажу, разбойник почувствовал странную неровность с переднего торца полки и, тут же остановившись, повнимательнее присмотрелся к обнаруженной детали.

Понадобилось несколько мгновений, чтобы понять, в чём дело. Тайный отсек, вырезанный в самой полке. Будь она вставлена как надо, то он бы никогда не понял, что в этом месте есть полость.

Думая о том, что чуть не пропустил это, парень почувствовал, как его сердце забилось быстрее, и, активируя золотого дракона, спустя ещё пять секунд обнаружил такую же неприметную кнопку, встроенную в саму полку.

«Давай же! Ну!»

Нажимая её в предвкушение, парень, вернув свой облик, потянул за края тайного отделения, но только что быстро бившееся сердце вдруг вновь пропустило удар.

Среди пары свитков, покрытых лёгких слоем пыли и имеющих странные магические рисунки, имелся явный след от когда-то лежавшего рядом с ними предмета и судя по очертаниям и положению, его размеры совпадали с другими свитками.

Подступающее чувство тревоги покалывало затылок, и он вскользь коснулся находившихся перед ним свитков. Идентификация.

Контракт зверя.

Контракт зверя.

Свитки оказались одинаковыми, но когда парень осматривал второй, то внезапно получил уведомление об обнаружении скрытого свойства.

Контракт зверя.

Ранг: Алмаз

Описание: Свиток, способный призвать случайного зверя и заключить с ним контракт. От курицы до легендарного монстра.

Свойства:

Сила и способности призванного зверя будут зависеть от случайных факторов: ме́ста, времени, силы призывающего и прочих.

Совет: Чтобы призвать более сильного зверя, необходима сильная кровь.

Время активации: 1 час.

Быстро пробежавшись глазами по тексту, Ворон тем не менее не думал о находке, сосредоточившись на следе. Кто-то оказался тут раньше него и, словно молния, парня накрыло очередное озарение.

Убийство.

Кольцо.

Свиток.

«Возможно ли, что этот свиток давал не только право вернуться из изгнания?»

И в этот момент:

Внимание! Задание «Отверженный» обновлено.

Получено:

+ 300 000XP;

+ 130 к уровню отношений с Арреем.

Описание: Вы смогли успешно пробраться в гробницу, но кто-то вас опередил.

Найдите свиток: 0/1;

Награды:

+ 500 000XP;

+ 150 к уровню отношений с Арреем.

«Вот дерьмо! Когда это уже кончится!»

Читая это, Ворон чуть не стукнул от злости по полке, но всё же сдержался и забрав найденные свитки, подумал об использование глазами истории. К сожалению, ситуация не располагала к этому, как собственно и к поискам различных тайных комнат, которыми явно была полна эта гробница.

Под наблюдением мантикор и то и другое, не самый лучший вариант.

Как только он сможет подчинить этих монстров, ну, или в крайнем случае убить, он ещё вернётся к этому вопросу, а сейчас стоило поскорее выбираться отсюда.

Неизвестно как давно этот некто побывал здесь и учитывая то, что это могло произойти ещё месяц назад, Ворон безнадёжно отставал от него. А если он правильно понимает действия скрытых сил, то его планы по мирному поглощению Эл′Лако могут превратиться в полноценную войну за право обладания этой территорией.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394. Секрет древнего свитка**

Хоть беспокойство и не отпускало, оно тем не менее не мешало Ворону мыслить трезво и пытаться постепенно понять личность загадочного посетителя гробницы. Сразу же вспомнились два мага в лаборатории Лаират, которые, по их словам, довольно долго изводили древнюю мантикору с целью стащить яйцо. Для чего?

«Если бы я только узнал, чьи интересы они представляли».

Уиллу всё казалось, что культ и эти некто из тени, принадлежат к разным группам и их интересы пересеклись лишь в одной точке ― в убийстве лорда и похищении Ёмо. Привыкший доверять своей интуиции парень взял эту версию за основу и в своих размышлениях отталкивался именно от неё.

Он знал, что культ преследовал цель попасть в палаты Смерти, те же, кто им помогал, явно смотрели в сторону Эл′лако, а значит, эти неизвестные либо их соседи, нашедшие возможность захватить врага с минимальными потерями, либо же кто-то с огромным желанием отомстить аристократии и дворянам этого царства. Конечно, вариантов было гораздо больше, но, прослеживая цепочку событий, Ворон пока склонялся к этим двум.

Вопрос оставался только в том, почему эти таинственные «компаньоны» культа, никак не заявили о себе после кражи свитка? Нужно выполнить какое-то требование, помимо предоставления самого свитка? Или же они выжидают лучшего момента для своего появления? Может, что-то пошло не по плану?

Что бы это ни было, разбойник понимал ― ему нужно спешить.

Пробираясь по коридорам и комнатам гробницы к точке своего появления, парень думал о том, сработает ли здесь в случае чего его собственный замковый портал, или же придётся дожидаться появления местного?

Но для начала всё-таки стоило убедиться, что портал гробницы настроен на конкретное место, прежде чем искать альтернативу. Теперь, когда разбойник целенаправленно ничего не искал, время, затраченное на обратный путь, составило около пяти часов.

Подойдя к нужным координатам и взглянув на таймер, Ворон понял, что ему нужно ещё подождать, и, найдя тихое место, затаился, как обычно стараясь полностью скрыть своё присутствие, готовый в любой момент бежать в тени.

\*\*\*

Загородный дом на окраине На́рдана.

― Перестань, ― сказавший это посмотрел на молодого человека, постукивающего ногтями по столу, и вновь погрузился в чтение.

― Так что там? Мы можем уже наконец действовать?

― Ты мешаешь. ― По голосу мужчины, чья внешность была бы весьма непримечательна, если бы не острый и пробирающий до костей взгляд, становилось понятно, как сильно его раздражал сидящий напротив человек.

― Эй, я просто задолбался торчать здесь. Четыре месяца! Четыре, Карл!

― Меня! Зовут! Карло́! За четыре месяца ты так и не удосужился правильно произнести моё имя! ― хлопнув в гневе по столу, седовласый мужчина почувствовал, что ещё немного — и он прибьёт этого надоедливого солдафона.

― Тут так скучно, что это единственное развлечение, которое я могу себе позволить, так что извини. ― Не смотря на кипящего гневом собеседника, парень, закинув руки за голову, откинулся на спинку стула и, зевнув, спросил: ― Может, уже расскажешь, что в послании?

― Как только мы вернёмся, постараюсь, чтобы её высочество узнала, какого нетерпеливого исполнителя послала на столь важное задание.

― П-ф, так будет даже лучше. Если бы мне раньше сказали, что это может затянуться аж на четыре месяца, я бы постарался не высовываться. А теперь скажи уже наконец, что на этом чёртовом клочке бумаги?

Вздохнув, Карло всё же смирился со своей участью и начал объяснять:

― Недалеко от гробницы заметили человека, похожего на сына лорда Ирда́ана. Информация неподтверждённая, и нас просят убедиться, что план принцессы не раскроют до тех пор, пока всё не будет готово.

― Сына Ирдаана? Стоп. Он же был изгнан. Что он забыл в… ― Как только эти слова слетели с его губ, молодой человек, которого звали Хи́са, внезапно вскочил, на его лице больше не было того несерьёзного выражения, что он демонстрировал секунды назад. ― Когда?

― Семь часов назад.

― Тогда чего мы сидим?!

― А куда нам спешить? ― В отличие от своего собеседника, мужчина был явно расслаблен. ― Даже если это Аррей, он не станет соваться в гробницу, если, конечно, его цель не самоубийство. Я сам, имея кольцо, не был уверен, что всё сработает как надо, куда уж этому отверженному.

― Хм, тоже верно. ― Обдумав сказанное, Хиса присел обратно, но всё же что-то не давало ему покоя. ― Не могу понять, чего же он там тогда делает?

― Возможно, договорился с кем-то встретиться. Может, даже нанял кого-то, чтобы зайти в гробницу.

― Этого нельзя допустить! За ним следят?

― Теперь да. Пока не узнаем, с кем он имеет дело, не стоит его убивать.

― Хорошо! Тогда я пойду к ним. Мне всё равно уже осточертело сидеть без дела. ― Вставая и беря прислонённый к стене, клинок, Хиса махнув рукой, обозначил свой уход.

«Ну, так, наверное, даже лучше. Хоть раздражать не будет», ― подумал Карло и, сжигая послание в руках, приготовился писать ответ.

\*\*\*

К счастью, проблем не возникло, и, иногда активируя сумеречный шаг, засаду и прочие скрывающие навыки, разбойник в конце концов дождался появления портала и, избегая внимания бродящей метрах в двадцати мантикоры, поспешил выбраться из гробницы.

«Фух, это было напряжённо, но, кажется, не так уж опасно».

Опуская приготовленное оружие, Ворон оглянулся по сторонам, пытаясь понять, где именно его собирался ждать Аррей, и, хмыкнув, постарался поскорее покинуть это место, так как ему не хотелось, чтобы из-за случайно проходившего мимо жителя Эл′Лако его стали считать осквернителем могил.

― И почему я не дал ему бусину?

Медленно шагая вокруг гробницы в попытке привлечь внимание своего низкорослого союзника, разбойник неожиданно наткнулся на выходящего из-за ближайшего дерева молодого человека, одетого в неброские, но явно дорогие одежды и держащего в руках тонкую веточку, сломанную видать от скуки

― Что-то ищешь? Или, может… Кого-то? ― Тон, темп речи и расслабленность голоса указывали на то, что этот человек был здесь не случайно и явно ждал именно его.

Множество мыслей промелькнуло в голове парня, но то, что цель этой встречи — явно не мирная беседа, он понимал однозначно. Скорее всего, отсутствие Аррея как раз и было связано с этим источающим самоуверенность выскочкой.

Осмотр.

Имя: Хиса.

Приближенный принцессы.

Ранг: Виконт.

Уровень: 186.

«Приближенный? Принцессы? Что за чёрт?»

Мысли о незримой руке, успевшей отметиться в гробнице, и об убийстве лорда вдруг приобрели более весомые доказательства, но пока ещё рано было делать выводы.

К счастью, теперь ничто не мешало ему использовать свой навык допроса.

Голос правды.

Расслабленный до этого момента незнакомец, с лёгкой улыбкой наблюдающий за разбойником, вдруг почувствовал, что что-то изменилось и это что-то не несёт в себе ничего хорошего.

― Убейте его! Живо!

Его крик стал сигналом для затаившихся метрах в пятидесяти лучников и магов, но, когда те атаковали врага, они, к своему удивлению, поняли, что все атаки просто исчезали, не нанося цели урона.

Неторопливо подходя к своему новому знакомому и усмехаясь под маской над потугами противников, Ворон решил задать свой первый вопрос:

― Кому ты служишь?

― Ты думаешь, я стану так прос… Арг-гх! ― Хиса схватился за голову, чувствуя невероятную боль и непреодолимую тягу ответить, но всё же не желая быть тем, кто сорвёт планы госпожи, он изо всех сил пытался удержаться на грани, проклиная этого странного мужчину.

Уилл впервые видел, чтобы кто-то противостоял этому навыку так долго. Может, их сила воли была не столь крепка, или же они просто не хотели испытывать боль, а может просто не видели смысла сопротивляться, зная, что шанс убить разбойника им ещё представится. Но как бы незнакомец ни пытался сопротивляться, спустя пять секунд магия заставила его дать ответ.

― Прин… цесса… Роуль Кроу, ― сказав это, Хиса обессилено упал на землю и застонал то ли от боли, то ли от своего предательства, то ли от всего вместе.

Ворон же, услышав ответ, нахмурился, так как хоть и ожидал, что в этом деле могут быть замешаны другие страны, но уж точно не думал о Кроутанской империи.

«Или они всё же решили нарушить свои традиции? Хм…»

― Да убейте его, ублюдки! ― надрываясь, прокричал Хиса, который уже успел осознать, что попал под какую-то могущественную магию и не мог позволить узнать чужаку замысел принцессы.

Подчиненные, слушая его приказы, продолжали стараться, и некоторые из них даже перешли на ближний бой, но, благодаря особенностям навыка, разбойник не переживал за них. Пока голос правды действует, ни его, ни цель этого навыка никто не сможет атаковать.

Ну, может, кто-то и сумеет. Когда-нибудь. Об этом пусть и не говорилось в описании, но наверняка найдутся те, кто сможет обойти это правило, используя более могущественное заклинание.

«Если он приближенный, значит многое должен знать» ― Думая об этом, Ворон пытался не потратить впустую такую возможность ища правильный вопрос.

― Ладно. Для чего принцессе древний свиток вызова?

― Цель моей… Госпожи… Ра-рг-х! ― давясь болью, прошипел Хиса, выплёвывая очередной ответ. ― Призвать….А-арг-х!.. Феникса!.. Клянусь я убью тебя, сукин сын!

― Ха?

Ворон в очередной раз оторопел, понимая, что все его размышления оказались лишь фантазией, и вспомнив недавние находки, парень непроизвольно задал уточняющий вопрос, который на самом деле и не требовал ответа.

― Этот древний свиток, он что… ― Его голос был преисполнен неверия, ведь правда оказалась совсем неожиданной. ― Способен призвать Феникса?

― Ты?! ― Эти слова попав в самую цель, стали последней каплей для Хисы, и тот, заревев, кинулся в сторону чужака, но его удар резко потерял всю силу, и тонкое лезвие слегка изогнутого меча просто остановилось у шеи Ворона, а новая боль заставила нападавшего выронить клинок из рук и прохрипеть: ― Да…

Сказав это, молодой человек внезапно почувствовал, что сила чужой магии больше не властна над ним, и, сразу же всё поняв, он активировал один из своих самых сильных навыков:

― Коготь феникса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395. Ещё ближе**

Всё началось быстро, и Ворон, не став проверять эффективность использованного против него навыка, мгновенно среагировал, уходя в тени и пропуская над собой покрытый огнём трёхметровый иллюзорный коготь.

― Так ты из этого цирка уродцев?! ― Увидев, как наглый чужак исчезает в стиле членов печально известного братства теней, тот аж заскрипел зубами и, успев прийти в себя после испытанного унижения, начал по-новому относиться к разбойнику.

― Послушай меня! ― Хиса оглядывался по сторонам, держа оружие наготове и продолжая подавать сигналы своим людям. ― Если не сдашься, этот гном будет страдать. Ты же за ним пришёл? И даже не вздумай лгать, тебя видели вместе с ним.

Сказанное пробудило в памяти скрывающегося в тенях парня прошлое, где террористы говорили подобные речи в надежде выиграть для себя время, либо же отвлечь военных и придумать новый план бегства.

Но, помимо нежеланных воспоминаний, мысли Уилла занимало и другое: проанализировав эти слова, он понял, что Аррей не рассказал им, кем является на самом деле

«Ну почему я забыл о бусине…» ― Вновь думая о своём упущении, разбойник принялся искать выход из сложившейся ситуации.

Полученная от приближенного принцессы информация перетасовала всю колоду фактов и домыслов, раздав парню новые карты и заставив его играть в незнакомую пока игру.

Всё, что Ворон узнал о Кроутанской империи, было поверхностной информацией и касалось в основном их политики невмешательства из-за условий, что были выставлены им неким стражем границ.

Княгиня Лилия тогда не сильно касалась этой темы, да и сам он тоже старался узнать как можно больше, не сильно вдаваясь в подробности и исторические сводки. Сейчас же Уилл немного жалел об этом, но, прекрасно понимая, что всего не предугадать, пытался выстроить логическую цепочку из всей имеющейся мешанины сведений и событий.

Ускорение.

Парень активировал скрытые резервы мозга, запуская процесс обработки информации, и принялся просчитывать последствия, к которым приведут решения и поступки всех задействованных в этом театре лиц.

Культ. Кроутанская империя. Эл′Лако с бездействующими лордами. Изгнанный Аррей. Ёмо. Сам Ворон в роли наёмника и…

«Я что-то упускаю?»

Он буквально проматывал все события с момента спасения маленького мальчика из лап работорговцев до этой встречи, ища что-то, что поможет ему нащупать правильный путь, но картина не желала складываться.

«Свиток, способный призвать феникса… Но почему Аррей решил, что он даёт право вернуться на родину?.. И для чего принцессе вообще понадобился феникс?.. Подготовка к войне?.. Или всё дело в их незримых стражах?.. А если у них было кольцо, почему тогда возникли проблемы с мантикорой в лаборатории?.. Или те два мага никак не связаны с империей? Как вообще принцесса узнала о том, что свиток находится в гробнице Эл′Лако?.. А как узнал об этом Аррей?.. Чёрт, почему хорошие идеи приходят тогда, когда уже поздно?»

Мысли парня с невообразимой скоростью сменяли друг друга, и, что самое главное, он успевал за ходом своих раздумий, но вскоре неумолимая правда продиктовала свои условия: без встречи с той, кто начала всё это, ему не понять происходящего.

«Тогда стоит разобраться с этими парнями и желательно без убийств, пока я не докопаюсь до сути всего этого дерьма. И для начала нужно спасти моего маленького и неболтливого друга».

― Мы не можем позволить ему сбежать! Он знает слишком много. Во имя империи, поймайте его!

Вернув сознание в обычный режим, Ворон услышал очередные крики Хисы и тут же двинулся к засевшим на расстоянии противникам. Как только сумеречный шаг перестал действовать, он покинул тени и, использовав скачок, активировал у всех на виду, выбрав ближайшую к себе цель.

Попавший в этот импровизированный плен мужчина оказался слабее Хисы и быстро сдался под влиянием мощной магии, рассказав парню, где держат экс-принца.

Так как голос правды не считался атакой в прямом смысле этого слова, иллюзия у всех на виду действовала на протяжении отведённого времени, и его оказалось достаточно, чтобы Ворон узнал всё, что хотел.

«Интересно, почему они его не убили?»

Единственной причиной, почему разбойник был спокоен, когда не нашёл Аррея после выхода из гробницы, было отсутствие сообщений о провале задания. Но всё же с точки зрения империи, а точнее, принцессы, которая не хотела, чтобы её план раскрыли, убийство любого оказавшегося близко свидетеля было оправданным шагом для сохранения тайны.

«Посмотрим, что скажет на этот счёт сам Аррей».

Используя все свои способности для ускорения и незаметного передвижения, Ворон успешно избежал окружения и минуты через три нашёл небольшой заброшенный сарай, доски которого уже давно прогнили.

«М-м… Как и говорил тот мужик».

Разглядывая трёх мужчин, одетых так же, как и те, кого он видел до этого, в серые с капюшонами плащи, разбойник не стал ждать, когда вернутся те, от кого он сбежал, и, используя щелчок пальцев, а также рёв души для страховки, рванул к дверям сарая, а точнее, к двери, доживавшей свои последние дни.

― Что? ― Заметивший неладное принц успел лишь увидеть метнувшуюся к нему размытую тень, как вдруг понял, что болтается в воздухе. ― Господин Ворон?!

Признав одеяние и маску незнакомца, мужчина облегчённо выдохнул и тут же начал рассказывать о том, что произошло:

― Господин Ворон, я узнал этот акцент! Это Кроутанская империя!

― Я в курсе. Мы успели обмолвиться парой слов до того, как я тебя спас.

― Точно! Свиток. Вы нашли его? ― Как только волнение прошло, Аррей тут же вернулся к цели их поисков, но, увидев, как союзник помотал головой, принц почувствовал, как растаяла последняя нить надежды.

― Кстати о нём. Скажи, как ты узнал, что свиток находится в гробнице? В процессе поисков я понял, то эта вещь хранилась там очень и очень долго. Вряд ли кто-то из ныне живущих мог бы рассказать об этом.

― Хм… Да на самом деле я бы так и не узнал этого, если бы не один из моих помощников. Как-то вечером он пришёл и стал рассказывать о том, что кто-то из его родни слышал, что этот свиток захоронили в месте погребения лордов.

― Помощник? Кто он? Ты знаешь его?

― Э-эм… ― Почувствовав что-то неладное, Ворон, уже идущий на снижение, услышал ответ, о котором уже успел подумать: ― Я, честно говоря, был рад тому, что появилась зацепка, поэтому не стал расспрашивать его обо всех подробностях.

― Ну да. А потом ты, разумеется, его не встречал?

― Верно… ― Задумчивый голос Аррея был полон искреннего удивления. ― Но признаться, я даже и не искал его. У меня, знаешь ли, много подчиненных, особенно после непроизвольного создания Свободных.

― Я так и подумал. ― Ворон уже просчитывал такой вариант событий и именно поэтому не стал принимать кардинальных мер против Хисы и солдат.

В этом конфликте замешан кто-то ещё. Третья сторона, к которой, скорее всего, и относились те двое из лаборатории.

«Мне нужно срочно добраться до принцессы. Возможно, это её противники, иначе всё это, включая вмешательство Аррея, не имеет смысла».

― Кстати. Возможно, это будет вам полезно. Пока они ждали вашего возвращения, их главный всё время упоминал всуе какого-то Карла и домик в окрестностях Нардана.

Они сидели на ветвях высокого дерева, ожидая перезарядки крыльев, когда спутник вспомнил кое-что интересное.

― Домик, говоришь?.. А поконкретнее?

― Он, конечно, много жаловался, но, к несчастью, больше ничего полезного я не услышал, ― ответил принц, одной рукой держась за ствол дерева, а второй — вытирая мелкие бисерины пота, которые появлялись на лбу, когда тот смотрел вниз.

― Тогда остаётся найти их самостоятельно.

― Давайте без меня, господин Ворон. Я… Мне бы не хотелось участвовать в чём-то столь опасном.

― Не переживай. Ты мне нужен живым.

― Даже не знаю, радоваться ли такой опеке, ― пробормотал собеседник, покрепче хватаясь за дерево и искоса поглядывая на короля.

\*\*\*

― Хочешь сказать, что где-то там ходит неизвестный, узнавший о планах нашей госпожи?! ― Услышав историю вернувшегося Хисы, Карло застыл на месте, не веря в то, что слышал. ― Ты… Ты что? Издеваешься надо мной?!

Мужчина, сжав край стола, от клокочущего гнева активировал магию сожжения, отчего дерево быстро превратилось в пепел, даже не успев толком погореть.

― Я тебе ещё раз говорю! Он использовал какую-то странную магию, которой я не мог сопротивляться! Я! Ты понимаешь?! Я почти достиг сто девяностого уровня, а он! Смог подчинить меня! ― Хиса покрывался красными пятнами от злости, напрочь игнорируя ярость собеседника и до сих пор ощущая невероятное унижение.

― Так! ― Карло медленно выдохнул, пытаясь привести разум в порядок и стараясь не навредить планам принцессы еще больше. ― Мы должны доложить госпоже об этом. Если вскроется тот факт, что мы, зная о проблеме, не рассказали ей об этом, она нас четвертует.

― Знаю я, ― прошипел Хиса, также стараясь обрести контроль над своим гневом, так как именно ему придётся ехать обратно. Докладывать о таком посредством послания будет ужасной ошибкой.

― Тогда… ― Карло остановился на полуслове, так как почувствовал вмешательство во внешний барьер установленный вокруг дома, но не успев предупредить товарища, тот увидел, как перед закрытой дверью, стала появляться расплывчатая фигура таинственного незнакомца.

― Мне кажется нам есть о чём поболтать, господа.

― Эта маска… Ха, не думал, что вы смогли проникнуть даже в Братство тени. ― На лице седовласого мужчины мелькнуло узнавание, а затем злость, и он тут же тряхнув рукой, достал из пространства окруженный красным пламенем, посох, будто готовый напасть в любой момент. ― Мало того, что вы обманули нас, так ещё и смеете мешать нашим планам?!

― Культ?

Раздалось одновременно два голоса, а затем коснувшись маски, Ворон усмехнулся покачав головой:

― А, ты об этом. Успокойся. Это просто трофей. Но то, что ты сказал… Тебе придётся это пояснить.

Голос правды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396. Демонический король**

Изначально парень хотел всё же обойтись без чрезмерного использования этого навыка в силу своих убеждений, но слова про культ заставили его передумать и выяснить подробности их сотрудничества.

― Не сопротивляйся. ― Видя, как у мужчины напряглось лицо и сжались зубы, Ворон прошёл вперёд, бросив взгляд на странное пятно пепла. И, сев за один из стульев, указал невольному собеседнику на другой. ― Возможно, твой друг уже рассказал о некоторых особенностях моей магии.

― Ублюдок! ― Наблюдая, как вальяжно чувствует себя тот, кто недавно унизил его, Хиса с трудом сдерживал себя, но, помня, как бесполезны были атаки, когда работала эта магия, решил отвлечься, уточнив свой вопрос: ― О каком культе идёт речь?

― Тихо ты. ― Ворон посмотрел в сторону молодого человека, и стоявший до сих пор Карло, придержав за плечо готового сорваться товарища, тяжело вздохнул, принимая приглашение.

― Если ты не из культа, то где взял эту маску? ― Сев обратно, он не стал отвечать на вопрос Хисы и попытался узнать хоть что-то о человеке напротив, но сейчас ситуация была не под его контролем.

― Не-не, ― парень покачал пальцем из стороны в сторону. ― Вопросы задаю я. А уже после нашей беседы посмотрим, захочу ли я продолжать разговор.

― Хм. У меня же нет выбора, верно? ― В отличие от нетерпеливого и взрывного коллеги, Карло всегда мог взять себя в руки и отбросить на второй план лишние эмоции.

За эти десять с небольшим секунд он успел многое обдумать и прийти к выводу, что странная сила незнакомца вполне способна заставить говорить даже их императора, если тот не подготовится заранее. С этим не шутят, и кто знает, на что чужак будет способен, если действительно захочет убить их двоих.

― Выбор есть всегда. Отличаются лишь последствия. Для начала расскажи о том, участвовали ли вы или люди вашей империи в покушении на лорда Кацури?

― Нет.

― Хм. ― Готовый увидеть любые изменения в голосе и мимике своего собеседника, Уилл посмотрел на Хису, который в этот момент лишь плотно сжав губы, он стоял за спиной товарища, а потом вновь взглянул на седовласого. ― Спрошу по-другому, вы или ваши люди забирали свиток из гробницы?

Карло, прикрыв глаза, снова вздохнул и твёрдо ответил:

― Да. У нас есть, скажем так, уникальная в своём роде магия, позволяющая временно снять ограничения с предметов. ― Карло мог не пояснять этот момент, так как, по сути, ответил на вопрос, но он нутром чувствовал, что перед ним сидит человек, который желает получить правду, и шаг навстречу в данном случае не слабость, а лишь жест искренности.

Прожитые им годы помогли накопить весьма полезный опыт, и сейчас мужчина верил своим ощущениям.

― Ясно. ― Разбойник был заинтересован в подобном навыке, но учитывая уникальность и тот факт, что он никакой не маг, шанс получить этот навык стремился к нулю.

Пока он раздумывал, в зале стояла тишина, которую даже Хиса решил не прерывать, а лишь, нахмурившись, не сводил глаз с сидевшего гостя.

― Ладно, последний вопрос. У кого или где находится или хранится свиток?

К сожалению, в отличие от Хисы, его спутник, каким-то образом скрывал о себе информацию, и парень не смог того идентифицировать. Поэтому, задавая вопрос, надеялся, что этот человек как минимум видел свиток.

― Как необычно…. Кажется, я понял принцип этой магии. ― Карло внезапно усмехнулся и продолжил: ― Свиток находится во дворце. Я бы мог рассказать больше, но ваши мотивы мне до сих пор не ясны. Да и маска…

Он замолчал, так как в этот момент сила навыка исчезла, и он, расправив плечи, прищурился, ожидая действий чужака. Но тот продолжал сидеть, слегка склонив голову, и казалось даже, что тот до сих пор продолжает держать ситуацию в своих руках.

― Итак, ― наконец решив прекратить игру в гляделки, Карло откинулся на спинку стула. ― Вы услышали ответы. Что будете делать?

― К чему эти разговоры?! Он знает слишком много и может помешать её высочеству! ― прошипел Хиса, продолжая крепко сжимать рукоять своего меча и пристально глядеть на молчаливого гостя.

― Он всегда такой нервный? ― голос Ворона был расслаблен, когда парень, снимая маску, посмотрел на Хису. ― Что ж, давайте познакомимся.

― Вы?!

Карло вдруг привстал и, следуя правилам дворцового этикета, слегка склонил корпус и голову, продолжая говорить:

― Я знаю, кто вы, ваше величество. Мы уже встречались однажды. ― Затем, взглянув на Хису, который застыл от этих слов, схватил того за шею, заставляя сделать то же самое.

― Что?! Он король?! ― Машинально совершая полупоклон и продолжая удивлённо смотреть на своего товарища, молодой человек вдруг понял, что маг не шутит и от этого испытывал смешанные чувства.

― Простите его за такое поведение. Он воин. Хороший, но всё же ещё не привыкший к этикету. Принцесса нашла его в пустыне, а там важнее всего сила, а не разум.

― У меня хорошая память на лица. А с недавних пор просто феноменальная, и знаешь что, ― Разбойник ловким движением пальца коснулся инвентаря, и в его руке тут же появился кинжал, которым тот указал на Карло. ― Я не помню твоего.

Ворон не торопился нападать, так как ответы и поведение собеседника смогли слегка приоткрыть ему характер этого мужчины. И сейчас он хотел убедиться в своих навыках. В крайнем случае, он призовёт Харсеса, и, так как они находятся на окраине, появление такого монстра нескоро привлечёт внимание.

― Ах да. Прошу прощения.

Уилл видел, как мужчина напротив стал вести себя более расслабленно, поняв, что перед ним король, но когда лицо собеседника слегка подёрнулось и изменилось, парень едва сдержал удивление.

― А, это ты. Теперь узнаю́. Солдат, сопровождавший княгиню Фрейлу около пяти месяцев назад. Странно, но она звала тебя Карлом.

При этих словах у мужчины слегка дёрнулся глаз, тем не менее тот понимал, что король не думал над ним издеваться, как это делал стоявший рядом Хиса, Карло лишь слегка улыбнулся.

― Всё верно.

Внимание! Отношения с Карло Де-Ленси, повышены.

+ 50 к уровню отношений.

Текущий уровень: 50/100, нейтральное.

― Раз так, ― убирая кинжал и доставая золотую монету, чтобы занять чем-то руки, разбойник вновь указал на стул. ― Ты должен помнить, что я предпочитаю неформальное общение, находясь вне замков и дворцов. И так как у меня взаимная неприязнь с культом Люамиоллы, я бы хотел услышать вашу историю.

― Я расскажу всё, что мне позволено. ― Сев обратно, Карло улыбнулся и внезапно спросил: ― Кстати, ваше величество, вы знали, что вас прозвали «Демоническим королём»?

― М?

― Ну, ваша внешность ещё на момент нашей встречи была весьма экстравагантна, и ваши, скажем так, подвиги, начиная с расправы над латийцами и заканчивая истреблением работорговцев, лишь добавили красок. Некоторые даже стали вас звать Королём-демоном.

― Хм, вот как. ― Перебирая пальцами монету, Ворон прикрыл глаза, пытаясь представить далёкие последствия ношения такого «титула», но, мотнув головой, прогнал наваждение и вернул беседу в нужное русло. ― Давай сперва поговорим о том, что действительно важно.

― Разумеется. ― Мужчина слегка кивнул и начал вводить короля в курс дела.

\*\*\*

― Хм. Так, значит, вы не знали, с кем имеете дело до самого нападения на лорда?

― Именно.

― И вас не смутило то, что он не показывал вам своего лица?

― Принцессе было важно получить свиток. Остальное не имело значения. Вы должны знать, что в мире живёт много различных мастеров, экспертов и таинственных существ, провоцирование которых может вызвать очень большие проблемы.

― Хорошо. ― Ворон кивнул, соглашаясь со словами Карло, в который раз убедившись, насколько глупыми порой могут становиться люди, когда дело касается чего-то очень важного для них.

― Значит, незнакомец обещал вам дать кольцо, но после того как вы найдёте свиток, вы должны были помочь ему и ещё раз применить свою магию, когда он попросит об этом?

― Да. После того как мы нашли то, что искали, он повёл наших людей к древней лаборатории, о которой вам рассказывала её светлость княгиня. Когда же все монстры вокруг здания были уничтожены, и наш маг произнёс заклинание, они внезапно напали и смогли убить всех, кроме одного. Только благодаря этому выжившему мы узнали, что нас обманули, и, начав копать в этом направлении, нам удалось выяснить, что мы связались с культом Люамиоллы.

«Значит, всё-таки они. ― Ворон мысленно кивнул самому себе, наконец освободившись от этого вопроса. ― Жаль, что я так и не смог найти их останков, иначе бы дальнейшие события могли пойти совсем по-другому, имей я это чёртово кольцо».

― А княгиня? Почему ты сопровождал её?

― Простите, но я не вправе это рассказывать. Вам будет лучше встретиться с нашей госпожой и попытаться поговорить с ней.

― Ясно. Тогда что насчёт Аррея? ― Ворон никак не мог понять, по какой причине в эти события оказался втянут изгнанный принц.

― А, он. ― Карло на несколько секунд замолчал и, сжав губы в тонкую полоску, ответил: ― Отверженный принц был запасным планом на тот случай, если кто-то узнает о краже, после того как мы покинем эту страну.

― То есть этот свиток действительно позволяет вызвать одного из лордов на бой и вернуться из изгнания? Бред какой-то.

― Нет, конечно. Скажем так, мы косвенно повлияли на поиски экс-принца. ― Мужчина усмехнулся и продолжил: ― Ирония в том, что свиток, который он ищет, называется свиток вызова древних, а не древний свиток вызова. И да, он действительно существует.

― Значит?..

― Да. Узнав о том, что кто-то ищет этот свиток, мы с большим трудом, но смогли найти Аррея и во избежание войны с Эл′Лако направили его по ложному следу.

Внимание! Задание «Отверженный» обновлено.

Описание: Вы только что осознали, что всё время искали не то, что нужно. Обидно, да?

Найдите «свиток вызова древних»: 0/1;

Награды:

+ 300 000XP;

+ 150 к уровню отношений с Арреем.

«Да твою же мать… Оно что, бесконечное?!» ― пробежавшись по тексту, Уилл смахнул сообщение и покачал головой.

― Всё это ради того, чтобы сделать Аррея козлом отпущения? Вы что, не ищете лёгких путей?

― Лёгкие пути, потому и лёгкие, что скрывают правду лишь поверхностно. ― Карло пожал плечами, будто и не сомневался в решениях принцессы.

― Ну, тоже верно. ― Парень не мог этого не признать.

― Так что вы будете делать теперь?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397. Тонкая грань правды**

― Теперь? ― Ворон слабо улыбнулся, думая о своём, и, не отвечая на вопрос мужчины, предупредил: ― Да. Аррей — мой друг, так что придумайте нечто более оригинальное для решения своих проблем.

― Мы лишь выполняем приказ своей госпожи. ― Карло посмотрел на товарища и добавил: ― Если вы хотите встретиться с ней, Хиса может вас сопроводить. Границы нашей империи не так-то просто пройти.

Внимание! Отношения с Хисой понижены.

— 30 к уровню отношений.

Текущий уровень: — 30/100, нейтральное.

Даже без разом ставшего кислым выражения лица молодого человека, Ворон понимал, что этот воин невзлюбил его ещё с первой встречи. Дальнейшие слова были прямым тому доказательством:

― Я?! Я не собираюсь быть сопровождающим! Если ему так хочется, пусть пробует сам пробраться через границу!

― Хиса… ― Разом ставший тяжёлым голос Карло заставил того недовольно фыркнуть и, сложив руки на груди, замолчать. ― В этой партии мы лишь исполнители, не забывай, кто перед тобой.

― Он не мой король. Я верен только той, что спасла меня, принцессе Роуль. Чужие правители для меня лишь…

― Хватит! ― Седовласый маг, резко встав, прервал разошедшегося в откровениях воина и, вздохнув, потёр лоб. ― Объясню на доступном для тебя языке. Что произойдёт, если принцесса узнает, что её личный воин стал тем, кто спровоцировал на конфликт правителя чужой страны?

― Т-ц… ― молодой человек нехотя, но всё же подумал о последствиях и будто в миг потерял всю волю спорить.

Внимание! Отношения с Хисой понижены.

— 5 к уровню отношений.

Текущий уровень: — 35/100, нейтральное.

«Ну что за тип…»

Мельком пробежавшись по тексту пришедшего уведомления, разбойник усмехнулся и, встав, решил, что подобная компания ему точно не нужна. Кто знает, что произойдёт в пути? Вдруг Хиса такими темпами решит в итоге напасть на него во сне?

― Спасибо за предложение, но я лучше сам.

― Ваше величество. ― Маг слегка покачал головой из стороны в сторону. ― Вы помните, что вам рассказывали о нашей родине?

― Ты о барьере и неких стражах?

― Да. Барьер, что защищает нас, ставший причиной того, что мы не учувствуем в воинах. Чужак, оставшийся там дольше трёх дней, начнёт медленно умирать, так как магия, наложенная на земли начнёт отторгать его и того, кто не успеет покинуть, ждёт неизбежная смерть.

― Хм… ― Такие странные ограничение и запрет довольно хорошо объясняли причины невозможности нападения, но никак не интерпретировали тот факт, что империя сама не участвовала в военных походах.

«Помнится я путешествовал по их территориям, и система не предупреждала о чём-то подобном. Хотя я там особо не задерживался. Дело в этом?»

― Вам стоит согласиться.

― А почему ты не хочешь помочь мне?

― Я должен остаться здесь, так как… ― Мужчина ещё раз посмотрел на компаньона и продолжил: ― Хиса хороший воин, но не стратег. Я останусь здесь, чтобы контролировать ситуацию.

― А кто-то из ваших помощников не может сопроводить меня? ― Уилл надеялся, что ему не придётся идти в компании с этим вспыльчивым жителем песков, но ответ Карло сильно его разочаровал.

― Вам стоит учитывать не только сопровождение, а также то, что Хиса сможет быстро и без проблем устроить для вас встречу с её высочеством. Вы же, если я правильно понимаю, и дальше собираетесь скрывать своё лицо?

― Ясно. Похоже, выбора нет. ― Надевая маску и тем самым подтверждая мысли Карло, король Адамароны обратился к парню. ― Мне нужно будет закончить кое-какие дела, поэтому встретимся здесь через четыре часа.

― Я… ― Ворон не стал слушать возражения Хисы и, используя скачок, исчез за пределами дома, оставляя новых знакомых наедине со своими мыслями.

Молодой парень молчал недолго, и, после того как его удивление от нахального поведения гостя быстро сменялось очередной волной раздражения, он услышал голос:

― Не провоцируй его. Ты сильный воин, но твоя обязанность защищать принцессу, помни об этом.

― Он же король какой-то маленькой страны, верно?

― Да, но эта страна с долгой историей. В те времена она была синонимом завоевания, став одной из великих держав.

― И что? Раньше на месте песков были воды, а вместо руин стояли крепкие замки. Время меняет правила, и те, кто был велик, нынче погребены под землёй, ― выпалил молодой воин, вспоминая далёкий дом. ― История его страны и он сам — это несопоставимые вещи.

― Ладно. Помнишь, я сказал, что его прозвали демоническим королём? ― Карло внимательно смотрел на Хису, понимая, что ему нужно убедить этого гордого сына песков не дразнить зверя.

― И что? Слухи имеют привычку превращаться в мифы, стоит лишь слегка приврать. Не думаю, что вся эта раздутая слава, хоть отдалённо близка к правде.

― Я не говорил самого главного. ― Седовласый мужчина всё ещё пытался быть терпеливым, но самоуверенность Хисы раздражала его и раньше, а сейчас и вовсе перешла грань, тем не менее он успокоив себя мыслью, что делает это для блага принцессы.

― Я слышу в твоём голосе опасения. Один из трёх столпов Кротуанской империи кого-то боится?

― Эх… Знаешь, что именно привлекает внимание в слове «демонический»?

― Ха-ха, излишняя фантазия?

― Нет. ― Карло продолжал говорить серьёзно, не обращая внимания на шутливый тон парня. ― Хорошо, ты когда-нибудь сражался с демоном?

― П-ф, в песках живут чудовища и пострашнее всяких демонов.

― А сражался ли ты когда-нибудь с драконом?

― Ты серьёзно? ― Хиса прищурился, не понимая куда ведёт маг. ― Драконов не видели уже многие тысячи лет. Даже старейшины в моём племени знают о них лишь из старых книг.

― Ну и последний вопрос, сражался ли когда-нибудь с демоном-драконом?

― Что за глупые вопросы? Конечно же, нет!

― Ну так вот. Ходит множество историй о том, что этот король умеет не только призывать сильных демонов, но и превращаться в них. Например, кто-то из освобожденных им рабов утверждал, что одна из его способностей — превращение в демонического дракона.

Услышав это, Хиса замер на несколько секунд, а затем, расслабленно рассмеявшись, положил руку на плечо мужчины.

― Карл. А ты знал, что я когда-то вызвал песчаную бурю лишь одним взмахом меча?

Ожидавший неверия, но не такого глупого вопроса, маг даже растерялся на секунду, но парень продолжал, будто и вовсе не ждал ответа на свой вопрос:

― Да! Представь себе. Но знаешь, правда в том, что эта буря началась во время моей тренировки. Один из жителей, проходивший тогда мимо, увидев, как после моего удара вдруг поднялись и завыли пески, разнёс эту новость на всё племя, сделав меня чрезвычайно знаменитым. ― Молодой человек внезапно горько усмехнулся, глядя на лицо собеседника, а затем развернулся и, направившись к выходу, продолжил: ― Это пример того, как может зародиться легенда, но вот если внезапно раскроется истина…

Голос плавно замолк, и парень, бросив серьёзный взгляд через плечо, исчез в дверном проёме, заставляя Карло задуматься над этой историей.

\*\*\*

Время, что Ворон взял для решения дел, нужно было ему для встречи с Арреем, который, услышав, что так долго искал не то, что нужно, застыл на месте и минуты две ничего не говорил.

Конечно же, разбойник не рассказывал ему о том, кто и для чего использовал его, решив, что сейчас не самое лучшее время для подобной информации. Важно было то, что теперь Аррей будет идти в верном направлении и, напомнив ему не высовываться, парень ещё раз подумал над тем, что имел в итоге.

Яйцо, которое культ пытался забрать, скорее всего, как и Ёмо, должно было послужить неким сосудом для призванной слуги Смерти, или возможно, подношением.

Также, более-менее раскрылся мотив Кроутанской империи, но загадкой продолжало оставаться присутствие княгини. Однако на этот вопрос Ворон надеялся получить ответ в ближайшем будущем.

― 1000.

― Уже? ― Очередное напоминание о проклятии Абенхриара заставило его скривиться и привычным движением принять новое зелье здоровья.

Если он в ближайшие полгода не решит эту проблему, то, когда выносливость упадёт до ста очков, ему придётся умирать стабильно раз в час, пока та в конец не обнулится.

Одна лишь мысль об этом заставляла разбойника ненавидеть стража его этажа всеми фибрами души, но всё же у него был кое-кто на примете, кто, возможно, поможет ему.

Эсма Кроу. Брат принцессы, к которой Уилл по удачному стечению обстоятельств сейчас и собирался наведаться. Если бы не последние события, вероятнее всего, сам он навестил бы этого «смертельного экспериментатора», лишь находясь на грани.

«Всё, что ни делается, всё к лучшему».

Скривившись от этой иронии и ещё раз прогнав в памяти имеющиеся дела и квесты, разбойник наконец-то вернулся к домику на окраине Нардана, где его с неприветливым лицом встретил Хиса.

― Я готов отправляться, но так как нам предстоит неблизкий путь, хочу быть уверен, что ваше величество не станет сбегать с поля боя.

― Ха-х, звучит логично. Почему бы и нет. ― Разбойник прищурился и широко улыбнулся под маской.

Такие люди, как Хиса, хоть и раздражали, но всё же нравились Уиллу. Они были прямолинейны.

Даже в таком вопросе, как предлог для сражения, молодой воин не сильно блистал хитростью и манерами. Он фактически сказал своему оппоненту, что если тот не примет вызов, то будет считаться трусом.

Вышедший в это время Карло лишь плотно сжал губы и, оценив ситуацию, махнул рукой, смирившись с твердолобостью этого сына песков.

― Нападайте!

― Как скажешь. Харсес.

Появившийся монстр осмотрелся и, не заметив ничего опасного, лёг кольцом вокруг хозяина, продолжая наблюдать за двумя людьми.

Хиса, готовый принять атаку и настроившийся на серьёзный бой, замер от неожиданности и, нахмурившись, замолчал.

― Ну же, не стой на месте. ― Ворон, слегка вытянув руку, поманил противника двумя пальцами и вновь убрал её за спину, ожидая действий воина.

― Тц. ― Убирая клинок в ножны, Хиса развернулся и сказав: «Чёртовы демоны», — направился в сторону леса.

― Ваше величество. ― Карло, улыбнувшись, посмотрел вслед понуро шагающему молодому человеку и решил вновь извиниться перед королём: ― Если вы хотите мирной встречи с госпожой, постарайтесь его не убить.

― Там будет видно, ― закрывая очередное сообщение о том, что отношения с Хисой ухудшилось, ответил Ворон и, отзывая подчиненного, направился следом за своим провожатым.

Четыре дня. Именно столько по его прикидкам, понадобится времени, чтобы добраться до столицы империи и вздыхая, Уилл мог лишь надеяться, что приближенный принцессы не совершит какой-нибудь глупости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398. Знакомство с кронпринцессой**

Благодаря тому, что разбойник когда-то уже посещал некоторые города Кроутанской империи, путь удалось значительно сократить, но дальше Хисе пришлось использовать коней, в то время как сам парень полагался лишь на свою чрезмерно высокую скорость.

На протяжении всего пути Ворон продолжал настороженно относиться к своему спутнику, и, судя по всему, тот также надеялся, что их знакомство окажется лишь коротким эпизодом в его жизни, так как за всё время сказал лишь пару слов.

К сожалению, поднабрать бонусов от посещения деревень и городов, удалось совсем немного, так как в основном их путь проходил через леса и горы, но разбойник понимал, что, будучи единственным на этаже, сможет восполнить эту потерю в ближайшую пару лет.

Внимание! Вы находитесь в землях Кроутанской империи на протяжении 72 часов. При дальнейшем пребывании без «разрешения» любого подданного этих земель вы будете постепенно терять свою жизнь.

— 5% каждый 10 минут.

Каждый час количество теряемой жизни будет увеличиваться на 5%.

«Как и говорил Карло. Сурово». Не успел он ознакомиться с текстом оповещения, как тут же получил новое.

Внимание! Запущено случайное событие: «Право гостя».

Описание: Убедите кого-либо из подданных Кроутанской империи позволить вам остаться на их территории.

«А, всего лишь случайное событие? Жаль, что я до сих пор так и не понял смысла их появления».

― Мы на месте.

Голос Хисы вывел парня из раздумчивости, и, разглядывая раскинувшийся перед ним город, окруженный высокими стенами и расставленными по периметру башнями, Ворон решил поскорее получить разрешение.

― Кстати, ты так мне и не рассказал, как я могу избежать наказания ваших земель?

― Вижу, вы наконец-то почувствовали магию империи? ― Хиса усмехнулся, взглянув на собеседника и, бросив парню небольшой стеклянный пузырек размером с палец, пояснил: ― Выпейте это.

Осмотр.

Метка подданного.

Описание: Создана на крови Карло Де-Ленси. Употребление позволяет пребывать в Кроутанской империи.

Срок действия: 15 дней.

― Странно. Почему Карло не передал мне это сам?

― Я попросил его, так как хотел понаблюдать за вами. Хоть он и хорошего о вас мнения, мы служим одной госпоже, и даже вашего титула недостаточно, чтобы я проводил чужака к принцессе, полагаясь лишь на приятное впечатление. Вы не думали, что я мог просто телепортироваться в столицу и дождаться вас у врат?

― Ясно. И раз я получил твоё разрешение, полагаю, это знак того, что ты мне веришь? ― Прищурившись и рассмотрев алую жидкость на просвет солнечных лучей, Ворон отвёл взгляд от флакона и взглянул на спутника. ― Что изменилось? Я же знаю, что ты до сих пор меня недолюбливаешь.

― Моя личная неприязнь никоим образом не связана с вашей личностью. Просто мне как воину претит ваш способ сражения. ― Хиса скривился, будто даже от произнесения этого ему становилось неприятно.

― И чем же он тебе не угодил?

Уиллу было любопытно узнать причину, поэтому, опустошив флакончик, он приготовился к разговору, но собеседник лишь фыркнул и вновь пришпорил своего скакуна, крикнув лишь:

― Не отставайте.

― Да уж. Любопытный экземпляр, ― разглядывая спину всадника, разбойник качнул головой и, полагаясь на различные пассивные эффекты, вскоре поравнялся с лошадью.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил Шуа́ру, столицу Кроутанской империи.

+ 25 очков влияния;

+ Иммунитет к яду в течение 24 часов;

+ 2 к выносливости.

Такое сообщение Ворон получил при входе в город, и, порадовавшись прибавке к выносливости, парень вскоре оказался перед замком, который своей архитектурой напоминал эпоху ренессанса, только выше и с магическим уклоном.

Перед самым прибытием ко дворцу, он всё же решил снять маску, чтобы лишний раз не объяснять, как именно та попала к нему в руки, и спустя недолгое ожидание в комнате для почётных гостей, где его и оставил Хиса, наконец-то улицезрел принцессу, ставшую катализатором многих событий, в которые невольно втянули и его.

По периметру овитой виноградными лозами беседки, куда король был приглашён, стояли восемь гвардейцев, в то время как сама хозяйка сидела за небольшим столиком, на котором уже находились какие-то блюда и небольшая ваза с фруктами.

Рыжеволосая, юно выглядящая особа, заметив приход гостя, тут же встала, соблюдая правила этикета, и с вежливой улыбкой посмотрела на того, кто мог стать как угрозой её планам, так и верным союзником.

Уилл умел распознавать множество эмоций и настороженность вместе с едва уловимой напряжённостью в её отливающих красным цветом глазах не скрылись от него. Взглянув на стоявшего позади девушки Хису и одетого во фрак слугу с перекинутым через руку полотенцем, парень улыбнулся в ответ и приготовился к очередной политической игре…

― Добро пожаловать в Кроутанской империю, Белый Ворон. Позвольте представиться лично. Я наследная принцесса, Роуль Кроу, дочь Ристерха и Элаи Кроу. Рада познакомиться с вами. ― Слегка кивнув, девушка сделала приглашающий жест, указывая на второй стул, который хоть и был деревянным, всем своим видом демонстрировал богатство и роскошь. ― Прошу.

― Столько охраны. ― Проходя к столику и окидывая взглядом солдат, Ворон прищурился и полюбопытствовал: ― Надеюсь, это не я вызываю у вас столько опасений?

― Зная слухи, не думаю, что этого было бы достаточно против вас, да и не ваш это способ. ― Поддерживая вежливый тон, Роуль дождалась, когда Хиса подвинет ей стул, и, усевшись, со слабой улыбкой, обвела взглядом солдат. ― Нынче беспокойные времена, ваше величество, и в силу некоторых обстоятельств я вынуждена принять кое-какие меры, дабы дожить до нового дня.

― Могу представить. Не каждый понимает, что роль кронпринцессы — это весьма тяжкое бремя. ― Парень кивнул и, взяв со стола блюдце с чашкой чая, осмотрел его с помощью идентификация, после чего, сделав глоток, посмотрел собеседнице в глаза: ― Думаю, вам известно о том, как я предпочитаю вести беседы?

― Весьма наслышана и не имею ничего против. Это значительно сократит наш разговор. ― Роуль не стала спорить и довольно легко пошла навстречу. ― Касательно же вашего визита я в некоторой растерянности. Мой друг рассказал, зачем вы искали со мной встречи, и, честно говоря, я не понимаю, что заставило вас думать, что здесь вы получите ответы?

Её вопрос можно было интерпретировать по-разному. Как нежелание говорить и как просьбу привести веские доводы в пользу того, чтобы она пошла ему навстречу.

― О, я просто надеялся, что, помимо неприязни к культу, мы сможем найти ещё пару точек соприкосновения наших интересов. ― Улыбаясь лишь глазами, разбойник решил пояснить: ― Вы ведь главная часть паззла, который я пока никак не могу собрать и надеюсь, что с вашей помощью эта головоломка отпустит мой разум.

― Не понимаю. ― Улыбка не покидала лица девушки, и каждое её слово источало взвешенное спокойствие. Иногда делая маленький глоток чая, та продолжала вести диалог: ― Если дело в нашей связи с культом, то, насколько я знаю, Карло уже всё объяснил. Если же вы здесь из-за экс-принца Эл′Лако, то так и быть, я придумаю иной способ избавиться от подозрений.

― Что ж, да. Вопрос с Арреем меня волновал, и я рад, что вы быстро нашли решение. Но помимо этого я хотел получить информацию о культе, а также узнать о свитке, ради которого вы переполошили полконтинента. Даже её светлость княгиня Фрейла, бросила все дела и покинула свой дом.

Роуль молчала. Внимательно разглядывая лицо своего гостя и не торопясь отвечать, она медленно отпила чая и посмотрела куда-то в сторону, прежде чем продолжить:

― То, что вы хотите узнать, очень личная тайна, и пока моё к вам доверие ничем не подкреплено, это так и останется тайной.

― Согласен. Мы едва знакомы, и о доверии не может идти и речи. Может мы начнём с чего-нибудь более простого? Как насчёт взаимного обмена информацией? Например, меня интересует всё, что вы узнали о культе Люамиолы.

\*\*\*

Постепенно завоёвывая расположение своей новой знакомой, Ворон действительно смог узнать кое-что новое, и плодом его усилий стало неожиданно выскочившее сообщение:

Внимание! Задание «Нити Люамиолы» обновлено.

Ранг: Эпический

Вы получили новую информацию о культе и стали на шаг ближе к поискам того, кто жаждет призвать слугу смерти в этот мир.

Найдите человека с маской рогатого тиароко.

Награды:

+ Титул;

+ 250 000XP;

+ Информация о Палатах Смерти.

Это оповещение чуть не сбило ритм разбойника, но, не выказав на лице ни одной лишней эмоции, парень всерьёз задумался над тем, как и где ему искать очередного высокопоставленного члена культа? Он с трудом Тьяра-то нашёл, что уж говорить о других. Да и то, там скорее дело было в череде случайностей, нежели в его способностях отыскать иголку в стоге сена.

«Хорошо, что она подробно описала мне маску, иначе бы пришлось самому искать информацию об этом монстре»

Тем не менее он хотя бы сдвинулся с мёртвой точки в одном из своих квестов. Учитывая то, сколько у него висело невыполненных задач, этот небольшой прогресс был приятным событием.

Спустя ещё час переговоров появилось уведомление о сработавшем эффекте титула «дипломат», позволяющем с семипроцентной вероятностью убедить собеседника в своей правоте.

В момент, когда оно пришло, король как раз говорил о том, что готов помочь лично принцессе и империи, и будто получив сигнал, в поведении собеседницы что-то изменилось, и она, поставив пустую чашку на стол, вдруг задумчиво спросила:

― Господин Ворон, вы когда-нибудь размышляли о том, что было до Великого разлома?

― Что вы имеете в виду? ― Парень приподнял бровь, не понимая цели столь странного вопроса.

― Я о том, думали ли вы, как выглядел целый мир? Насколько большим он был?

Уилл не мог не заметить, как та сделала ударение на слове «насколько», и понял, что от него не требуют ответа. Этот вопрос был из разряда тех, когда ты должен просто слегка подтолкнуть вопрошающего, а затем расслабиться и слушать воодушевленного рассказчика.

Так он и сделал:

― Нет, не задумывался.

― А я вот думала. Думала много и посвятила свою жизнь поиску ответов.

В этот момент Ворон заметил небольшое сходство между Роуль и Эсмой, когда те начинали говорить о будоражащей их теме.

«Ну что за семейка…» ― подумал парень и, подняв палец, подозвал стоявшего неподалеку слугу, который, увидев знак, принялся готовить новую порцию чая.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399. Призыв легендарного зверя**

Тем не менее ожиданиям Ворона не дано было сбыться. Небольшую историю, поведанную принцессой, можно было свести к одному предложению: до Великого разлома Кроутанская империя была всего лишь частью более могущественного государства, Империи Феникса.

Из брошенных ей вскользь слов, становилось понятно, что девушка пришла к такому выводу, отыскав какой-то артефакт в найденной под землёй пещере. Хотя скорее не пещере, а части какого-то храма, который из-за разделения мира оказался погребённым.

Так как парень уже сталкивался с подобным явлением, ему было проще принять эту информацию.

― К чему вы всё это мне рассказываете? ― скрестив руки и практически неотрывно наблюдая за собеседницей, поинтересовался разбойник, прекрасно зная, что подобные отступления обычно заканчиваются предложениями. Выгодными или нет, тут уж как карта ляжет.

― Вы ведь уже знаете о древнем свитке и на что он способен, верно?

― Ну, ― Ворон слабо кивнул и улыбнулся, коротко взглянув на того, кто вынужден был ему об этом рассказать. ― Этот свиток вроде как способен призвать древнего зверя.

― Не «вроде как», а способен. Вопрос лишь в том, кто откликнется на зов. Я не могу рассказать вам, для чего всё это нужно, но…

Палец Роуль гулял по кромке чашки, пока девушка, замолчав, раздумывала над тем, как озвучить свою просьбу, и спустя несколько секунд, так и не закончив мысль, вдруг коснулась совсем другой темы:

― Хиса сказал, что вы можете призывать демонов. Как вы это делаете?

― Обычный навык, ничего более.

― Навык, значит? То есть кристалл императора тут совсем ни при чем? ― Спрашивая это, та непроизвольно замерла, ожидая ответа, но практически мгновенно продолжила вести себя как и раньше, тем не менее это не ускользнуло от взгляда её гостя.

«Ха… Решила застать меня врасплох?»

Брови парня, выражая неожиданное и искреннее непонимание, немного приподнялись, и он, вздохнув, поспешил разочаровать собеседницу:

― О чём вы говорите? Ваш император что-то потерял?

― Нет… ― Не предвидя такого вопроса, девушка даже нахмурилась, рефлекторно отвечая: ― Он ничего не терял.

― Прошу прощения. Я думал, что, говоря об императоре, вы имели в виду своего отца.

― Хотите сказать, что всё это просто слухи?

― Напомню, что я всё ещё не понимаю, о чём идёт речь. ― Ворон пожал плечами, продолжая строить заинтересованное лицо.

― Ну да, ну да. ―Девушка, откинувшись на спинку стула и положив руки на подлокотники, больше не улыбалась: ― Что ж, жаль. Я надеялась, что вы сможете помочь мне. Ведь, если всё, что я слышала об этом предмете, правда, мне бы очень пригодился подобный артефакт.

В этот момент казалось, что у принцессы пропал весь интерес к беседе, и она продолжала сидеть лишь благодаря обычной вежливости, и именно тогда пришло системное сообщение:

Внимание! Вам доступна цепочка заданий: «Призыв легендарного зверя».

Ранг: Легендарное.

Описание: Вы долго шли по следу древнего свитка вызова и в конце концов узнали его назначение.

Чтобы завоевать доверие кронпринцессы Роуль Кроу, докажите искренность своих намерений, подтвердив наличие Кристалла императора подчинения.

Награды за первую часть:

???

Принять?

Да/Нет

«Ты шутишь?..»

Это задание выглядело невероятно простым, если не помнить о том, что кристалл императора является одним из самых разыскиваемых артефактов на этаже, за который многие готовы убить.

На данный момент о том, что он им владеет, знали немногие, и парень был уверен в каждом из этих людей и существ.

Но сейчас ему предлагали поставить на красное или чёрное и, закрыв глаза, понадеяться на удачу. Пусть в процессе общения с Роуль парень и смог сделать некоторые выводы, но узнать её характер было невозможно за столь короткое время.

Тем не менее нужно было решать. Отказаться от задания и вернуться к начальной точке или открыть правду и ожидать результата, способного сделать как Адамарону врагом империи, так и отдельно Ворона союзником Роуль.

Но самое главное, его не отпускала мысль, что эта встреча могла быть запланирована уже давным-давно, когда он ещё понятия не имел о существование кронпринцессы. Могла ли она иметь основания для своих подозрений или же действительно полагалась лишь на слухи, что сам Ворона и распускал?

«Хм, надо бы кое-что проверить. Идентификация».

Имя: Роуль Кроу, Дочь пламени.

Принцесса Кроутанской империи.

Ранг: Принцесса.

Уровень: 103

«Надо же. Не думал, что так скоро увижу кого-то подобного».

Увидев ранг и вспомнив о том, что ему рассказывали про Хау′ Краш, парень вдруг почувствовал удушающее давление, и сразу же следом раздался тихий, но от этого не менее злой голос девушки:

― Вы позволяете себе лишнее, господин Ворон. ― Вежливость в её взгляде сменилась раздражением, а в алых глазах вспыхнули языки магии.

Понимая, что собеседница оказалась высокого ранга, и что даже если её подчинение провалится, он всё равно сможет покинуть это место живым, разбойник решил испытать удачу.

― Для моего любопытства были причины. Но прежде чем продолжать наш разговор, я бы хотел, чтобы вокруг не было лишних глаз и ушей. ― Пробежавшись взглядом по стоявшим неподалеку солдатам, парень остановился на Роуль. ― Есть такое место?

― Ваше высочество! ― Хиса тут же попытался не допустить такого расклада, но принцесса, подняв руку, тут же прервала его.

― Я прекрасно помню, что ты говорил о его магии. ― Девушка встала и, сложив руки перед собой, грациозно и плавно двинулась по тропинке, ведущей из сада куда-то внутрь дворца. ― Господин Ворон, прошу, следуйте за мной. Хиса, не отставай, остальные, вернитесь к опочивальне.

― Как прикажете, ― раздался ответ от одного из стражников, но Уилл сосредоточился на идущей перед ним принцессе.

«Хм, что это?»

До этого момента девушка всё время сидела к нему лицом, но сейчас его взору открылась открытая спина Роуль, на которой обнаружилась большая татуировка.

Рисунок было сложно разобрать полностью, поэтому он решил сосредоточиться на том, куда его ведут, и запоминании маршрута, дабы в случае чего знать, в какую сторону бежать.

Когда за очередным поворотам оказалась небольшая, но прочная с виду дверь, Уилл сразу догадался, что они на месте, и слова принцессы подтвердили это.

― Здесь нам никто не помешает. ― Просунув руку в небольшое круглое отверстие, та что-то активировала и сразу же за этим Ворон увидел, как дверь, дёрнувшись, начала открываться им навстречу.

Не дожидаясь, когда та остановится, Роуль вошла внутрь, оставив Хису охранять двери, и вскоре она и Ворон оказались в небольшой комнате, в которой стояли стеллажи с книгами и витрины с различными предметами.

«Прямо музей какой-то», ― такой была первая мысль, появившаяся после увиденного, и она довольно точно описывала это место.

― Где мы?

― Неважно. Мы здесь потому, что вы хотели объяснить мне, что там произошло. Я жду.

― Я использовал идентификацию, чтобы убедиться, что говорю именно с принцессой Роуль Кроу.

― Что это значит?

Действия всегда были эффективней слов, поэтому, используя последний записанный облик в поясе Тарциуса, парень показал, что именно имел в виду.

― Вот что.

Пояс уже давно не использовался по назначению и Ворон не думал, что ему придётся использовать его просто в качестве демонстрации. Записанный туда облик принадлежал служителю культа, который он так и не сменил после своего «крестового похода».

― Что это такое? ― Принцесса не смогла сдержать удивления с интересом оглядывая представшего перед ней члена культа. ― Я знаю о свитках, способных наложить иллюзию, но все они довольны ценные активы.

― Теперь вы поняли, о чём я говорил? ― Возвращая свою истинную форму, парень вернул разговор в прежнее русло.

― Хорошо, ― девушка кивнула, принимая его слова. ― Теперь, когда вы убедились, что я — это я, скажете, зачем вы хотели поговорить с глазу на глаз?

― Дело в кристалле императора. Я действительно его нашёл.

Это были слова, которые могли мгновенно спровоцировать любого осознающего ценность подобного артефакта, но Роуль не торопилась выказывать какую-либо реакцию. Лишь её руки, сжавшиеся ещё сильнее, намекали на небезразличие.

― Докажите.

Она хотела убедиться, и разбойник, не став тянуть, спокойно достал его и, держа в руке, дал рассмотреть принцессе.

― Невероятно… ― В алых глазах девушки застыло выражение изумления, и она, с трудом оторвавшись от созерцания, не мигая, посмотрела на разбойника. ― Этот артефакт очень ценен, и я не знаю, почему вы доверились мне, но теперь вижу, что ваши слова о помощи не были пустыми обещаниями.

― Раз с этим мы разобрались, то, может, вы всё же расскажете, зачем вам понадобилась сила кристалла?

― Я читала истории о том, что он был способен подчинять против воли. Это правда?

― Да, но есть ограничения.

― Ограничения?

― Конечно. Любая сила всегда имеет ограничения.

― Это… Хм… В принципе, ничего не изменилось, думаю, он вам всё равно поможет. ― Девушка вдруг серьёзно задумалась, и на несколько минут комната погрузилась в молчание.

Ворон не торопил собеседницу, терпеливо ожидая, когда та наконец-то расскажет о том, что именно хочет сделать. И когда пошла уже пятая минута, девушка снова заговорила:

― Господин Ворон, как уже упоминала, я хочу призвать феникса.

― Ну, это-то я уже понял. Но вот для чего вы хотите его призвать, мне до сих пор не ясно.

― Я к этому и веду. Если вы поможете мне собрать оставшиеся ингредиенты, я расскажу и покажу вам всё, что вы хотите.

― Хорошо. Что вам нужно?

Внимание! Первая часть задания, «Призыв легендарного зверя», выполнена!

Получено:

+ 100 к уровню отношений с кронпринцессой Роуль Кроу.

Текущие отношения: 0/200 ― дружелюбие.

\*\*\*

Доступна следующая часть задания.

Описание: Роуль Кроу предлагает вам помочь ей в сборе оставшихся для ритуала призыва ингредиентов.

Найдено:

1. Кровь уникального зверя: 0/3

2. Камень сотни миров: 0/4

3. Душа монстра не ниже ранга маркиз: 0/5

Награды:

???

???

???

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400. Во имя знаний**

В принципе, задание не было сложным, но уникальные звери и монстры ранга маркиз — это не то, что можно найти просто так. Да и о камнях сотни миров Уилл раньше никогда не слышал.

Да, Роуль рассказала о том, что они собой представляют и где их с высокой вероятностью можно добыть, но проблема крылась в том, что она и сама не знала, где находится упомянутое место. Её собственные поиски ни к чему не привели, и теперь она надеялась, что это получится у него.

Откуда такая вера в его способности, разбойник не стал уточнять, но и обнадеживать также не собирался.

― Я понял и постараюсь отыскать всё что нужно, но всё же хочу спросить. Если ингредиенты так и не будут найдены? Что вы будете делать?

― Время ещё есть. ― Девушка старалась не выдавать эмоций, но её сдерживаемый от разочарования вздох было сложно не уловить. ― К сожалению, я не могу продолжать поиски, так как в последнее время за моей деятельностью следят слишком многие, и мне нельзя привлекать излишнее внимание. Даже встречаясь с вами, я сильно рискую, и, если ваши усилия ни к чему не приведут, мне придётся полагаться только на удачу.

― Ясно. Тогда, если это всё, что я должен знать, то я пойду. Мне ещё нужно успеть поговорить с вашим братом.

Услышав это, собеседница едва заметно встрепенулась и уточнила:

― С каким из братьев вы хотите встретиться? Крис? Нэд?

― С Эсмой.

― Эсмой? ― Девушка непонимающе склонила голову. ― Необычный выбор. Вы знакомы с ним?

― Можно сказать и так. Не подскажете, как мне договориться о встрече с ним?

― С этим не будет проблем, но будьте осторожны. Мой брат… Он весьма эксцентричен.

― Не переживайте. Это именно то, что мне нужно.

― Хм, я отправлю кого-нибудь с вами.

― Спасибо. И пока мы не попрощались, как мне найти вас в следующий раз?

― Хиса даст вам адрес, где вы сможете оставить послание. И… ― Роуль следуя этикету своей империи, сложив замко́м руки перед собой, слегка поклонилась, прикрыв глаза, и добавила: ― Спасибо. Лилия была права, вы весьма необычный человек.

Сдержавшись, чтобы вновь не спросить про участие княгини во всём этом деле, Ворон лишь улыбнулся в ответ и вскоре в сопровождении одного из солдат направился к одиноко стоявшему особняку, расположенному на замковой территории.

― Это здесь, ваше величество. ― Солдат остановился неподалеку от ворот дома, похожего на лабораторию нанятых Вороном ведьм, будто не решаясь идти дальше, и крикнул, привлекая внимание стоявшего по другую сторону ворот, охранника: ― Его величество король Адамароны желает переговорить с твоим господином.

Разбойник увидел, как стражник вместо ответа, молча кивнув, направился к дверям особняка, и спустя пару минут оттуда вышел ещё один человек довольно крупных размеров.

― Можешь идти. ― Заметив, как сильно напрягся стоявший рядом гвардеец, Ворон отпустил мужчину и тот, посомневавшись для вида, развернулся и быстрым шагом удалился за пределы территории особняка.

«Неужели у Эсмы действительно настолько плохая репутация?»

Наблюдая за окружением и приближающимся двухметровым громилой, парень обдумывал эту мысль, пытаясь предугадать, что его может ждать в стенах этого здания.

― Прошу, следуйте за мной, ваше величество. ― Сухой голос человека, вышедшего приветствовать его, стал сигналом, и гость, кивнув, принял приглашение.

Пройдя коридорами и спустившись в подвальные помещения, Ворон оказался в окружении ящиков, колб и банок, по которым были рассортированы различные реагенты, начиная от трав и заканчивая внутренностями монстров и различных разумных существ.

― Атмосферно тут, ничего не скажешь. ― Оказавшись в просторной комнате, в центре которой находился стол со вскрытым на нём орком, разбойник остановился, глядя на одетого в белый, но уже заляпанный кровью, халат принца.

― Белый Ворон. Признаться, я даже не поверил, когда услышал ваше имя. ― Снимая запачканные кровью одеяния и погружая руки в какой-то раствор, тот не глядя поприветствовал гостя, и в этот момент Уилл получил сообщение:

Внимание! Первая часть задания «Любопытство ― самый сильный порок» выполнена!

Получено:

+ 20 000XP;

+ 5 к отношениям с Эсмой.

«Да уж, по сравнению с его сестрой, плюс пять к отношениям выглядит как насмешка», ― отмахиваясь от окошка с текстом, Ворон сосредоточил внимание на Эсме.

― Я всё же король и забота о благосостоянии моей страны дело не пяти минут.

― Да. После нашей встречи я постарался узнать о вас как можно больше и даже почитал пророчества о посланниках.

― Помнится, вас это не интересовало. Выяснили что-нибудь новое?

― Ха! ― Продолжая думать о своём, юноша скривился, проходя к одной из стен, на которых виднелись различные рисунки внутренностей, рун и надписи. ― Верно. Как и говорил, я не признаю пророчества, но ваше появление заставило меня переосмыслить некоторые моменты. Особенно мне интересна тема бессмертия.

Записав сделанные ранее наблюдения, Эсма отложил мел и наконец-то посмотрел на короля, но вдруг застыл, сконцентрировавшись на левой руке.

― Надо же… Какая любопытная конструкция. Хм… Эта магия? Работа гнома? Весьма оригинально и даже… Стоп! О-о…

Эсма вдруг быстрым шагом направился к разбойнику и, совершенно не думая об этикете, схватил того за руку.

― Она прекрасна! Нет! Она великолепна! И печать… ― хозяин особняка переместил взгляд на основание протеза, и в его глазах загорелось чистое наслаждение и желание покопаться в этой конструкции.

― Ваше высочество. ― Убирая руку Ворон, напомнил о себе, мысленно покачав головой. ― Я пришёл по делу и надеюсь, что вы сможете помочь.

― Помочь? ― Сложив руки на груди, молодой исследователь непонимающе склонил голову. ― Но, как я вижу, ваша проблему уже решили. Причём весьма изящным способом. Или же вы хотите попытаться вернуть свою руку?

― Нет, всё верно. Эта рука меня полностью устраивает.

― Тогда с чем же вы хотите, чтобы я помог?

― С проклятием.

― Но…

― С другим проклятием.

― Вот как? ― Эсма снова удивлённо поднял брови и, на секунду задумавшись, ещё раз пробежался взглядом по телу гостя. ― Хм…

Достав из кармана небольшой, размером с карманные часы предмет, в центре которого стоял круглый и прозрачный кристалл, тот поинтересовался:

― Позволите?

― Что это?

― Ничего особенного. Просто созданный мною прибор для обнаружения проклятий.

― Какая полезная вещь. Продаёте?

― Нет. ― Эсма, изобразив улыбку, вернулся к теме беседы. ― Так что?

― Хотите проверить, проклят ли я?

― Нет. Я знаю, что вы прокляты. Я попробую разобраться в природе проклятия, ведь мне нужно будет найти способ снять его, а, не имея исходной точки для анализа, я быстро зайду в тупик.

― Тогда делайте, то что нужно.

― Хорошо. ― Эсма тут же активировал прибор, и, когда тот заработал, Ворон увидел, как кристалл прибора стал быстро менять цвет, постепенно становясь всё темнее и темнее, пока спустя секунд пять внезапно не разлетелся вдребезги.

Резко отбросив оправу устройства, юноша вскрикнул, осколки кристалла больно впились в его руку, но он быстро пришёл в себя и потрясенно спросил:

― Кто… Кто вас проклял?

― Оу, ― глядя на столь неожиданный финал, разбойник отмахнулся от ответа. ― Это был весьма и весьма неприятный лич. Надеюсь, ваш исследовательский интерес не угас?

Он не торопился раскрывать информацию о страже, поэтому, не сильно отклоняясь от правды, быстро придумал подходящего виновника.

Конечно, не факт, что Абенхриар был личем, но ведь не может обычный смертный служить Смерти?

― Лич, говорите? Опасных врагов вы себе заводите, ваше величество. ― Вынимая чёрные осколки из ладони, Эсма тихо шипел сквозь зубы, тем не менее продолжая говорить: ― Расскажите пока об эффектах проклятия, а дальше посмотрим.

\*\*\*

― Отслеживающая магия смерти, отнимающая жизнь каждый час. Хм… Проклятие несложное, но энергия, вложенная в него, очень сильна. ― Выслушав короля, юный ученый задумался на несколько минут и после недолгих размышлений поделился своими мыслями: ― Если вы хотите моей помощи, я должен понаблюдать за вами некоторое время, чтобы точнее понять, с чем мы имеем дело. Но сразу оговорюсь. Взамен я бы хотел, чтобы вы также помогли мне с моими исследованиями.

По проявленному недавно интересу к бессмертию несложно было догадаться, о чём попросит принц, но Ворон чувствовал, что должен уточнить:

― И чем я могу помочь?

― О, ваше величество, для вас ничего сложного. Я хочу, чтобы вы умерли. ― Выпив небольшой пузырек исцеляющей жидкости, Эсма внимательно посмотрел на гостя, ожидая ответа.

Внимание! Доступен второй этап задания «Любопытство ― самый сильный порок»!

Описание: Вы решили воспользоваться приглашением Эсмы Кроу и теперь в обмен на свою помощь «смертельный экспериментатор» хочет удовлетворить своё любопытство.

Умрите один или более раз, чтобы помочь Эсме в его исследованиях бессмертия.

Награды:

+ Помощь в снятии проклятия;

???\*

\* награды могут быть увеличены в зависимости от степени познания Эсмы.

«Да чтоб тебя…» ― почти беззлобно и с некоторой долей смирения Ворон мысленно чертыхнулся, так как смерти вне боя уже начали ему надоедать. Но Уилл не был тем, кто взобрался на трон, не умея находить выгоду в таких ситуациях.

― Моя смерть — весьма ценный товар, уважаемый принц. Вы уверены, что можете себе это позволить?

― Это всего лишь смерть. И я не вижу проблемы, ведь если верить пророчествам и вашим словам, вы всегда возвращаетесь.

― Это так, но смерть не проходит для нас бесследно. Боль, сопровождаемая потерей сил и знаний, что мы накопили в процессе сражений, вот что мы отдаём в обмен на возможность вернуться.

― Я помогаю вам избавиться от проклятия, что вам ещё нужно? Поймите, умирая, вы позволите мне найти ключ к бессмертию! Разве ложная смерть не стоит подобного вклада в науку?

Принц пылко взывал гостя к добровольному и, что самое главное, безвозмездному закланию во имя знаний, не понимая, что столкнулся с так и не закончившим школу человеком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401. Колесо наград**

Как именно бонусы и различные титулы воздействовали на людей, позволяя тем самым добиваться необходимого в процессе беседы, было не очень понятно. Но это работало, и вскоре молодой принц был вынужден предложить компенсацию за будущие смерти.

― Возможно, вас заинтересует что-нибудь из этого?

Ворон и Эсма стояли в небольшой комнате, в которой было собрано различное барахло, начиная от ржавых клинков и заканчивая подгнивающими костями каких-то монстров.

Куча предметов была поистине большой, и, казалось, что сюда молодой ученый выбрасывал всё, чему не смог пока найти применение.

― Вы серьёзно предлагаете мне умирать в обмен на… ― разбойник попытался подобрать подходящее слово, и то почти мгновенно пришло ему на ум. ― Мусор из вашего чулана?

― Ну что вы. Здесь нет мусора. ― Хозяин особняка медленно покачал головой и пояснил: ― Всё это найдено в различных гробницах и подземельях в процессе раскопок, а также в пещерах некоторых монстров. Всё, что вы видите, имеет минимум ранг золота. Есть даже то, что мне самому не удалось распознать.

― Ранг золота?.. ― Скептически приподняв бровь, Ворон ловко опустил ногу на конец меча, лежащего под каким-то старым шлемом, и тот, поддавшись инерции, прилетел к нему в руку. ― Верится с трудом.

Идентификация.

«Вина Лини́ты»

Тип: Шлем (мусор).

Ранг: Алмаз.

Описание: Шлем из снаряжения, когда-то подаренного рыцарям её величества Линиты Грик, которых она отправила защищать Орский каньон, зная, что никто из солдат не выживет.

«Ха? Мусор, но всё же имеющий алмазный ранг? Что за бред?»

Ворон окинул взглядом кучу и вновь взглянул на покрытый сколами и трещинами ржавый шлем в своей руке.

«Хм… Может быть, здесь действительно найдётся что-нибудь существенное».

― Ладно. Пусть кто-нибудь из прислуги здесь всё рассортирует, и только тогда я смогу дать точный ответ. ― Кинув шлем обратно, парень достал чистый платок и, отерев руку от пыли и ржавчины, покинул комнату, приготовившись к ожиданию.

\*\*\*

― Хм… ― Эсма непонимающе смотрел на выбранные гостем предметы и уже в третий раз уточнил: ― Вы уверены?

То, что предпочел король, казалось ему странным, и юноша знал, что среди всех хранившихся в комнате неиспользованных материалов и экземпляров были вещи и пополезнее. По крайней мере, точно лучше какой-то тряпки, звеньев цепи, хоть и пригодного, но весьма неоднозначного чертежа для улучшения ножей и кинжалов, а также потрескавшихся пустых песочных часов и карты таро.

― Более чем. ― Разбойник кивнул, мысленно сдерживая крик восторга, и, тяжело вздыхая, стал симулировать необходимость своей жертвы. ― Четыре смерти. Это всё, что я могу вам предоставить. Воспользуйтесь всеми своими знаниями, ведь такой шанс вам представится ещё ой как не скоро.

― Я понимаю. ― Принц тут же стал серьёзным, но возбуждённое выражение лица выдавало того с потрохами.

В отличие от своей сестры, он не умел толком контролировать эмоции, хоть и очень старался.

За то время, пока слуги разбирали завал из «мусора», Эсма вскользь упомянул, что после провала с самоцветами сдержанной магии доверие к нему при дворе значительно упало, и он решил перестать бороться за трон, поддержав Роуль.

― Тогда приступим. ― Разбойник остался лишь в одной простой одежде, дабы не усложнять и без того непростой процесс своего убийства, и приготовился к своей казни.

Эсма в свою очередь закончил приготовления, расставив какие-то приборы по бокам от гостя и нарисовав руны вязкой чёрной субстанцией, похожей на воск, напитанный магической энергией.

― Для начала я попробую зафиксировать сам момент смерти. Именно ту точку, где ваше здоровье уйдёт в ноль, и прослежу за преобразованием ваших тела и души, ну, а дальше затрону…

― Просто начнём уже… ― Ворон чуть было не сказал «док», но вовремя остановился, и принц, кивнув, подозвал своего стража.

― Зиц, приступай. Можешь использовать навыки, но не как тогда. Только направленные на цель.

Громила кивнул, принимая приказ, и, доставая свой широкий, но короткий меч, хрустнул шеей, когда Ворона вдруг посетила гениальная мысль, и он тут же остановил мужчину, услышав разочарованный голос молодого учёного:

― Вы… Вы передумали? ― На какой-то миг «жертве» показалось, что тот сейчас впадёт в депрессию, поэтому он поспешил уточнить свои действия.

― Я просто хочу перевоплотиться в один из своих обликов и, чтобы твой палач не растерялся, решил предупредить.

― М? Что за облик?

Ворон лишь неоднозначно улыбнулся, начиная меняться на глазах, и вскоре они увидели короля в совсем другом свете.

― Надо же… ― Эсма заинтересованно смотрел на гостя, словно устав удивляться. ― Из-за этого вас приняли в братство? Вы не человек?

― Человек-человек. Давайте продолжим.

То, что видели Эсма и его молчаливый друг было формой демона убийства, а идея, пришедшая парню, оказалась простой:

Шкала кровавого режима: 47%.

Сейчас он всё равно потеряет и опыт, и уровни, а значит, нужно было извлекать выгоду.

Вы умерли.

Вы стали жертвой во имя знаний, участвуя в эксперименте Эсмы Кроу.

— 1 уровень.

Вы находитесь под воздействием «Слабость», все ваши характеристики снижены на 100%;

Регенерация: -100%;

Вы находитесь под воздействием «Горе», ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 100% меньше урона.

Последующие семь часов количество получаемого опыта будет снижено на 100%;

Вы не можете принимать задания.

Вы получили титул: «Алчность в жертвенной шкуре»

Описание: Вы тот, кто видит смысл своей жизни лишь в приношении себя в жертву, и, возможно, многие оценят ваш жест как добровольный, но ведь правда совсем не такова.

Там, где любой здравомыслящий человек откажется, ожидая боли, вы ожидаете награды.

Там, где все ищут лёгкий путь, вы ищите самый сложный в надежде обрести выгоду.

Там, где все сдадутся, боясь потерять все, что имеют, вы боитесь потерять то, что вас ждёт в конце пути.

+ Получен доступ к Колесу наград!

Колесо наград.

Описание: Мифическое устройство, которое, по легендам, принадлежало богам. Даёт возможность менять награду на другую три раза в сутки, используя очки влияния.

Оставшееся количество попыток: 3/3.

Стоимость: 5000 очков влияния/1 попытка.

Имя: Белый ВОРон.

Текущий уровень: 126.

Шкала кровавого режима: 98%.

Внимание! Вторая часть задания «Любопытство ― самый сильный порок» выполнена!

Получено:

+ Помощь в снятии проклятия;

+ 120 к отношениям с Эсмой.

+ Звено астральной цепи x2;

+ Накидка призрачного Вэя;

+ Песочные часы Мёртвого мыса;

+ Чертёж «Жало дьявола»;

+ Карта таро «Отшельник».

― Ар-ргх… ― Вновь появляясь у дверей подвальной лаборатории, Уилл чувствовал дикую усталость и боль, что фантомами преследовала его даже после смерти. ― Надеюсь, ты смог узнать хоть что-то из всего этого.

Уже в процессе эксперимента Ворон перешёл на неформальное общение, так как в момент своего убийства продолжать общаться вежливо было как минимум глупо.

Нечто вроде: «Уважаемый принц, попросите вашего солдата бить немного правее, иначе такими темпами я тут до скончания времён буду торчать», — звучало как: «Чёрт возьми, что за идиот! Ты не знаешь, где находится сердце? Мне что, нужно проткнуть его тебе, чтобы ты понял, куда нужно выткать эту долбаную железку?!»

― О-о, как минимум я научился ругаться. ― Не поднимая головы из-за стола, на котором находилось множество книг, чертежей и различных свитков, Эсма сосредоточенно что-то писал.

― Тогда не буду отвлекать. Выделишь мне комнату для отдыха?

― Да-да, Зиц тебя проводит. ― Махнув рукой в сторону двери, юноша вдруг отвлёкся и, вскинув голову, окликнул ушедшего было короля. ― Кстати, я понимаю, что было весьма непросто умирать раз за разом, и, учитывая мои скудные «дары», я бы хотел пригласить вас на званый ужин, который состоится через три дня в доме моего отца.

― Благодарю, но подобные мероприятия, вызывают у меня не очень приятные…

Дзынь!

Внимание! Доступен третий этап задания «Любопытство ― самый сильный порок»!

Описание: Вы помогли Эсме Кроу удовлетворить его любопытство и дали ему много пищи для размышлений, поэтому он хочет помочь вам удовлетворить ваше собственное любопытство.

Задача:

Посетите званый ужин императора, который состоится вечером через три дня.

Награды:

???

― …эмоции, ― говоря и параллельно читая текст сообщения, Ворон тут же изменил своё мнение на этот счёт: ― Но раз ты приглашаешь, с моей стороны будет невежливо отказываться. ― Улыбнувшись и кивнув задумавшемуся принцу, парень покинул подвал и, следуя за своим провожатым, раздумывал над текстом квеста.

«Удовлетворить моё любопытство? Хм, интересно…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402. Слуги Смерти**

Следуя за громилой, Ворон закрыл сообщение о квесте и ещё раз с удовольствием оценил трофеи.

Звено астральной цепи.

Имеется: 5/100.

«Накидка призрачного Вэя».

Ранг: Эпический.

Имеется: 2/3 частей.

Песочные часы Мёртвого мыса.

Ранг: ???

Описание: ???

Необходима идентификация ранга «легенда» и выше.

Эти часы заинтересовали его по двум причинам. Во-первых, он уже слышал о Мёртвом мысе, и те, с кем тот ассоциировался, очень интересовали разбойника. Во-вторых, до этого дня парень никогда не встречал в описании выражение: «ранг легенда и выше».

Героический ранг никогда не упоминался в таком контексте, и это заставляло парня думать, что, возможно, даже он не был пределом. По крайней мере, вероятность того, что мастерство навыков, подобно классификации монстров или предметов, имело и другие уровни, была высокой.

«Жало дьявола».

Тип: Чертёж.

Ранг: Редкий.

Описание: Чертёж, случайно разработанный ванарийским кузнецом, пытавшимся создать живое оружие из простых материалов. Он хотел найти способ снизить стоимость в угоду количеству, но в конце концов так и не нашел идеального решения.

Эта разработка позволяет улучшить параметры холодного оружия, такого, как ножи и кинжалы, но её главной особенностью является возможность наделить неживое оружие духом.

Ограничения: Кузнец ранга «мастер» и выше\*.

\*Чем выше ранг кузнечного дела, тем больше шанс на успех при попытках оживить оружие.

«Просто отлично».

Найти подобные предметы в «чулане» неординарного ученого было неожиданно приятно. Правда, очередная потеря уровней всё же портила радость от приобретения ценных активов.

«Ладно. Нужно просто сосредоточиться на прокачке некоторое время вместо всей этой беготни».

Впереди как раз была пара свободных дней, которые можно было потратить на убийство монстров, и, решив заняться этим после отдыха, разбойник закрыл окно с заданиями и инвентарь.

― Ваше величество. ― Воин остановился возле одной из комнат и замер сбоку, тем самым давая понять, что они пришли.

― Можешь идти.

Отпустив Зи́ца и закрыв дверь на ключ, Ворон уселся на кровать, собираясь вновь потренироваться во внутреннем мире. Пока действуют дебаффы от смерти, ему всё равно было нечем заняться.

Эсма обещал дать ответ касательно проклятия, как только разберётся с его составляющими, и, по его расчётам, это займёт где-то дня три. На это время он предложил королю погостить у него, на случай, если ему понадобится что-то уточнить, или же они вдруг застанут появление преследующих проклятие монстров.

«Кстати, что там с уровнем чувствительности?»

Когда он находился в больнице, ему казалось, что тренировка сознания способна увеличивать значение чувствительности, но затем это как-то вылетело из головы. Пусть память у него и была превосходной, но, чтобы о чём-то вспомнить, нужен катализатор. Нельзя ведь думать обо всём сразу.

Текущий уровень чувствительности: 118,2%

«Значит, я был прав. Хорошо». ― Ворон удовлетворённо кивнул самому себе и, сконцентрировавшись на своём состоянии, быстро оказался во внутреннем храме. Ему оставалось ещё немного до третьего уровня сознания, затем он хотел попытаться разобраться с повышением уровней тела и духа, ведь, даже поняв принципы их развития, система никак не известила о прогрессе.

Стук в дверь, раздавшийся некоторое время спустя, и последующий голос вывели гостя из транса, и тот, медленно открыв глаза, взглянул на время и, поняв, что прошло уже десять часов с момента его смерти, хмыкнул. Слишком быстро.

― Прошу прощения, ваше величество. Его высочество принц Эсма приглашает вас отужинать.

― Хорошо. Скоро буду.

Услышав удаляющиеся шаги служанки, Ворон открыл строку состояния и, увидев, что уровень чувствительности совсем не изменился, смиренно вздохнул. Это был долгий и изнуряющий путь, и надеяться на быстрый результат не стоило.

― Вам стало лучше? Прошу. ― Эсма, сидевший за столом и ожидающий его прихода, улыбнулся и сделал приглашающий жест, указав на пустой стул, стоявший напротив него.

― Да. Ты что-то нашёл?

Разбойник понимал, что этот молодой ученый не из тех, кто любит проводить время за застольной беседой. Честно говоря, Ворон был уверен, что юношу вообще редко можно увидеть за столом, судя по его худосочному и болезненному виду.

― Вижу, вы человек дела, как и я. Мне это нравится. Всё верно. Я кое-что обнаружил, но для более точного вывода мне нужен ещё день, максимум два.

― Тогда зачем этот разговор? ― Уилл напрягся, так как его собеседник не стал бы попусту тратить и своё, и его время.

― Дело в том, что, если я прав, нам нужно подготовиться. Те самые гончие, о которых вы говорили, должны будут скоро прибыть. И чтобы всё прошло гладко, и вы не разрушили мой дом, нужно найти более подходящее место для нашей с ними встречи.

― Что? Ты можешь предугадать их появление?! ― Уилл был действительно удивлён и несколько секунд поражённо рассматривал юношу.

― Не хочу хвастаться, но да, могу. У каждого заклинания, будь то боевой навык, призыв или то же самое проклятие, есть структура, распознав которую можно найти закономерность.

― Погоди-ка. ― Ворон нахмурился. ― Хочешь сказать, что эти монстры не идут по следу метки, а… Появляются рядом с ней?

― В точку! ― Эсма кивнул и, увидев несущего тарелки слугу, заправил льняную салфетку за воротник, приготовившись к трапезе. ― И, кстати, может, всё же скажете, кто действительно вас проклял? Я видел множество проклятий, и это заклинание… Оно наделено необычной силой. Даже архиличи вряд ли способны сотворить такое.

― Поверь, тебе не захочется знать правду.

― Я понимаю, вы плохо меня знаете, Ворон, но уверяю вас, правда — это именно то, чего я желаю больше всего на свете. ― Эсма смотрел прямо на него, и серьёзное выражение его лица заставляло верить ему.

― Что ж, если вам действительно станет от этого легче, то так и быть. Подумав некоторое время и поняв, что кто-кто, а этот юный исследователь действительно потворствует своему любопытству, Ворон взглянул на принесённое блюдо и ответил: ― Его зовут Абенхриар. Слуга Смерти и ныне страж этажа.

Застывшее выражение лица принца ещё секунд пять не менялось, пока он переваривал информацию, а затем на нём стала медленно расплываться широкая улыбка.

― Это… Это же… Превосходно! И вы всё время скрывали это? Но как?.. Где?.. То есть подождите. Неужели вы нашли Врата?!

― Хм, я ожидал не такой реакции, но, кажется, зря переживал. ― Разбойник усмехнулся и, принявшись за еду, постарался ответить на некоторые вопросы, не упоминая всех подробностей встречи.

― Знаете, ― когда минут десять спустя оба закончили есть и обсуждать встречу со стражем, Эсма вдруг вспомнил: ― Я кстати как-то читал об этих слугах.

― Что-то интересное?

― Да не особо. Это была какая-то ритуальная книжка, найденная в руинах храма. Кажется, те, кто когда-то в нём жил, поклонялись богине смерти, и там были упомянуты имена её слуг.

― Ты помнишь их? ― Ворон с интересом слушал хозяина особняка, рассчитывая на то, что когда-нибудь эта информация может пригодиться.

― Хм… Я могу ошибаться в произношении, но если не обращать внимания на это, то их вроде звали: Маниарта, Люамиола, упомянутый вами Абенхриар и, кажется, то ли Шиа-Ртот, то ли Шира-Тот. Точно не помню.

― Маниарта… ― Ворон тут же подумал о посохе, лежащем у него в инвентаре, и о задании, которое было связано с Люамиолой. ― Эсма, а ты случайно нигде не читал о Палатах Смерти?

― Палаты Смерти? О них упоминалось в паре источников, но я никогда не интересовался этим целенаправленно. ― Юноша пожал плечами и внимательно взглянул на короля. ― Вы ведь не из праздного любопытства интересуетесь?

― Долгая история. ― Гость не хотел вдаваться в подробности и вернулся к тому, с чего они начали: ― Я так понимаю, ты хочешь поймать тех монстров живьём?

― М-м? А, верно.

Поняв, что ответа он так и не получит, собеседник не стал настаивать и также решил заняться предстоящей проблемой. Вскоре они вдвоём смогли составить приемлемый для поимки преследователей план, и принц, отправив своих слуг для поиска необходимых материалов и места, оставил гостя одного.

К сожалению, из-за того, что появилась эта переменная, Ворону пришлось отложить мысль о повышении уровня до того, как всё это закончится, потому что точных сроков появления посланников стража Эсма всё же предсказать не мог.

Приглашение на званый ужин тоже оставалось под вопросом, но его новый знакомый уверил парня в том, что они должны уложиться. Поэтому единственное, что оставалось гостю, — это заниматься своим развитием и мониторить панель управления страной, иногда отправляя те или иные приказы.

Наконец день спустя Эсма дал точный ответ, и когда всё было готово, Уилл в сопровождении учёного и его гвардейцев направился к месту, где должна была произойти схватка.

Разбойник не знал, что из этого выйдет, но каждодневная потеря выносливости его сильно беспокоила и раздражала, поэтому он был готов сделать всё, что нужно, чтобы смертельный экспериментатор нашёл решение проблемы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403. Аукцион**

― Ты точно ничего не напутал в своих вычислениях? ― прервав медитацию и хмуро глянув на время, поинтересовался в пустоту Ворон: ― Мы тут уже почти семь часов.

― Хочу заметить, что я не называл точного времени, ― раздался зевающий голос из теней ближайших деревьев, и, достав какой-то артефакт, говоривший стал водить им из стороны в сторону, добавив: ― И, между прочим, не забывайте, всё это нужно не мне, а вам.

― Уж об этом я ни на секунду не забываю, ― пробормотал разбойник, искоса посмотрев на стоявшего метрах в десяти от него принца.

― Расслабьтесь, Ворон. Они уже почти прибыли. ― Улыбнувшись при взгляде на артефакт, Эсма посмотрел в сторону и, прищурившись, сделал пару шагов назад, стараясь скрыть своё присутствие.

― Надеюсь.

Сам разбойник не особо верил в прогноз учёного, но у него не было выбора. Сидя в центре созданной принцем магической формации и ожидая появления слуг Абенхриара, он выполнял роль приманки. Ловушка нужна была лишь для поимки одной из тварей, остальных он планировал убить, но, чтобы успешно захватить образец, Уилл не должен был покидать свою позицию до тех пор, пока формация не активируется.

Системное оповещение пришло, как обычно, внезапно, и, лишь увидев начало сообщения, Ворон облегченно вздохнул и мысленно поаплодировал знаниям принца. Пусть и с погрешностью, но этот экстраординарный гений действительно смог спрогнозировать появление присланных по его душу монстров.

Парень, как и раньше, не застал этот момент, увидев их лишь постфактум, и, как и в прошлый раз, среди гостей было пополнение. Разглядывая человекоподобного, похожего на китайского дракона зверя с длинными, напоминающими хлысты руками, разбойник мимолётно подумал о том, что рассказал ему новый знакомый.

Постепенное увеличение количества преследующих его слуг было связано с теряемой им выносливостью. Как объяснял Эсма, она аккумулировалась в энергию для призыва, которая затем создавала необходимые руны. Эдакий круговорот жизни в пределах его собственного тела.

Сражение вышло недолгим, благодаря помощи затаившихся в засаде гвардейцев, но в процессе двое из них всё же чуть не умерли, переоценив свои силы.

Атака и резкий и сильный удар в шею нанёс смертельный урон. Мёртвая туша летающего монстра, упав на землю, ознаменовала этим успешное окончание операции по поимке слуги стража и разбойник вытирая кровь с кинжала, оглядел поле боя.

― Отлично. ― Эсма, ни разу не нанёсший удара и лишь наблюдавший за сражением на расстоянии, направился к связанному магическими цепями зверю, которым оказался подземный питомец Абенхриара, решивший первым напасть на Ворона. ― Знаете, думаю, если мы поторопимся, то успеем на приём.

― Тогда не будем задерживаться. Он точно не очнётся? ― Наблюдая, как монстра грузят на платформу для перевозки, парень переживал, что тот может прийти в себя и привести город в состояние хаоса, но принц заверил, что всё в порядке.

Статус существа был «обездвижен», но даже с помощью бинокля Понбара Уилл не мог увидеть больше. Например, как долго продержится этот статус.

― С этим экземпляром изучение проклятия пройдёт быстрее, но, учитывая, кто именно вас проклял, думаю, этого будет недостаточно, чтобы окончательно избавиться от него.

― Это лучше, чем ничего.

― Рад, что вы обладаете терпением. ― Эсма, не отрывая глаз от монстра, подозвал к себе одного из солдат и ещё раз напомнил ему о необходимости быть аккуратными с грузом, потянулся. ― М-м… Не терпится его вскрыть и изучить.

― Ни капли не сомневаюсь. ― Ворон усмехнулся и, закрыв окно инвентаря, куда были сложены недавние трофеи, приготовился возвращаться в столицу.

\*\*\*

Огромный зал императорского дворца, где обычно проводились аудиенции и различные торжества, был полон аристократов и мелких дворян. То тут, то там были слышны тихие разговоры и звон бокалов, сопровождаемый смехом гостей, но Ворон, стоявший в компании Эсмы, чувствовал витавшее в воздухе волнение. Казалось, все чего-то ждут, и, взглянув на своего непривычно тихого знакомого, парень решил поинтересоваться:

― Может, ты уже расскажешь, что тут происходит? Это ведь не просто приём, направленный на то, чтобы наполнить желудки и потешить эго.

― Я не хочу портить вам сюрприз, Ворон. Просто… Просто подождите.

― Хм…

Не успел разбойник обсудить это, как откуда-то сбоку раздался мужской голос:

― Мой дорогой брат! Ты ли это?

Лицо юноши тут же застыло, и он, скривившись, обернулся поприветствовать родню.

― Здравствуй… Нэд.

Ворон, ставший невольным свидетелем этой встречи, также обернулся, дабы посмотреть на одного из трёх братьев. Тот выглядел как его ровесник, с надменным взглядом и слабой ухмылкой на лице. На его похожем на камзол одеянии можно было увидеть небольшую, но явно драгоценную эмблему, с изображенный на ней римской цифрой «II», которую тот, очевидно, хотел продемонстрировать всем окружающим.

― Кажется, мы с вами не знакомы. Я второй принц и по совместительству брат Эсмы, Нэд Кроу. ― Поняв, что между похожим на демона гостем и Эсмой есть какая-то связь, молодой человек, не торопясь провоцировать незнакомца, решил узнать, кого привёл его гениальный, но весьма недальновидный братец.

― Рад знакомству. Белый Ворон, король Адамароны.

Так как вокруг было достаточно много людей, их разговор привлёк некоторое внимание, и, когда Уилл представился своим игровым именем, вокруг тут же раздались удивлённые и заинтересованные голоса.

― Демонический король?

― Он здесь?

― Неужели он прибыл сюда ради аукциона?

― Неудивительно, ведь такое событие происходит лишь раз в три года.

«Аукцион? Эсма про него не хотел говорить?» ― Услышав шепотки и обладая хорошим слухом, разбойник смог разобрать эти брошенные кем-то слова, и его любопытство действительно было затронуто.

― Вы Белый Ворон? ― Тем временем Нэд вдруг прищурился, и с его лица исчезла ухмылка. ― Я многое слышал о вас и вашей провинции. Вы здесь по приглашению брата?

От парня не ускользнуло едва приметное акцентирование на слове «провинция» и, продолжая добродушно улыбаться, он сделал вид, что не заметил этого:

― Так и есть. У нас с вашим братом есть некоторые дела.

― Вот как. Надеюсь, он не создаёт вам проблем? Не хотелось бы, чтобы у вас сложилось плохое впечатление о нашей Империи.

И вновь акцент, сделанный на слове «империя», не остался без внимания Ворона.

«Интересно, чего он добивается?»

― Я разберусь. ― Коротко обозначив свою позицию и намекнув, что дальнейшая беседа нежелательна, Уилл развернулся к Эсме: ― Пройдёмся. У меня появилась пара вопросов.

― А? Да, конечно. ― Юный маг кивнул и, бросив своему брату: «Увидимся», — пошёл следом за демоническим королём.

― Это он? ― Спустя секунд десять раздался голос и Нэд, вздрогнув от неожиданности, посмотрел на появившегося сбоку мужчину, одетого в военный праздничный мундир.

― Да.

Его собеседник, которому на вид было лет тридцать семь-сорок, задумчиво помолчал, прежде чем продолжить:

― Он может стать проблемой.

― Из-за того, что встречался с сестрой?

В голосе второго принца явно слышалось уважение при разговоре с этим мужчиной, и это можно понять, узнав, кем тот был.

Леорик Кроу. Брат его величества, императора Ристерха Кроу, и главнокомандующий армии империи.

― Да. Будь аккуратен, иначе… ― Сложив руки за спиной, Леорик посмотрел в сторону трона, и на его испещрённом шрамами лице появилось холодное выражение.

― Я учту это, дядя.

\*\*\*

― Уважаемы дамы и господа! ― Через полчаса после начала приёма раздался голос одетого во фрак человека, и внимание всех присутствующих тут же сосредоточилось на нём: ― Мы готовы начать аукцион! Прошу всех пройти в зал, где он и состоится.

― Наконец-то!

― Надеюсь, что хоть в этот раз я смогу что-нибудь купить.

― Я слышал, что среди выставленных артефактов будет даже книга затерянного мира.

Взбудораженные голоса дворян постепенно замолкали, когда они приближались к одной из двух дверей, ведущих в другое помещение. Ворон уже успел узнать основную информацию о предстоящем мероприятии, и, слушая принца, он смог смутно догадаться, о каком любопытстве писалось в задании.

Если кратко подвести итог рассказанного Эсмой, всё сводилось к тому, что известный аукционный дом заключил договор с императорской семьёй на проведение торгов, где они выставляли различные артефакты и сокровища, добытые ими за три года. Подобный формат позволял создать нужный ажиотаж и привлечь самых богатых и влиятельных людей этажа, а также, благодаря особенностям земли Кроу, избежать ненужных конфликтов.

Возможно, одна из причин появления княгини в этой империи была связана с этим аукционном, и, оказавшись внутри, Ворон стал внимательно разглядывать гостей, желая найти ту, кто, являлась важным звеном происходящей истории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404. Новые приобретения**

Если бы ранее Ворон не столкнулся с рангом «принцесса», он бы, скорее всего, использовал идентификацию, но теперь, зная, что вероятность обнаружения его сканирования не пропала полностью, парень решил найти знакомую фигуру глазами.

Это было не так просто, учитывая количество желающих попасть на такое редкое событие, как императорский аукцион, но спустя пару минут пристальных, но не наглых разглядываний гостей он увидел её сидящей в одной из лож.

«М-м, Роуль?» ― Заметив княгиню в компании принцессы, разбойник вновь подумал о причине их знакомства., а точнее, о том, что за ней кроется.

Связано ли это было с призывом феникса или же…

«Нет. ― Парень тут же отбросил пришедшую в голову мысль. ― Княжество Вечного солнца находится слишком далеко, а значит, дело не в поддержке Лилии».

― Меня зовут Пьели Монко́рт, и сегодня я буду вести аукцион.

Раздающиеся то тут, то там шепотки прекратились, как только появился аукционист и после некоторых объяснений касательно проведения торгов, оплаты и возможных исключений на небольшую круглую сцену вынесли первый лот.

― Дамы и господа! Этот щит был найден в подземельях Арктро́та, известных многим как Пропасть криков. Как вы можете видеть, щит имеет золотой ранг и способность один раз практически полностью погасить внезапную атаку, даже если вы не держите его в руках. Стартовая цена три тысячи золотых.

Взгляды многих тут же сосредоточились на голограмме, созданной посредством магических рун, установленных по краям площадки. Это позволяло разглядеть предмет тем, кто находился далеко от сцены, в ложах, или же тем, кто не мог видеть сам товар по другим причинам.

― Полезная вещь. ― Честно говоря, Ворон не ожидал, что аукцион начнётся с предметов высокого класса, но, думая о созданной вокруг этого мероприятия шумихе, быстро принял действительность.

― Не торопитесь с покупками. ― Эсма поспешил удержать короля от импульсивных решений и загадочно улыбнулся. ― Бывают исключения, но обычно всё самое лучше приберегают напоследок. Учитывая, сколько здесь известных представителей знати, вам может понадобиться каждый золотой, если вы вдруг столкнётесь с ними в борьбе за артефакт.

― Спасибо, буду иметь в виду.

Парень слегка кивнул, принимая совет, хотя и сам прекрасно понимал логику принятых организаторами решений. Но так как его новый знакомый давал ему искрений совет, разбойник решил не акцентировать на этом внимание, продолжая мельком наблюдать за княгиней.

Ворон не ожидал многого от аукциона, так как искренне верил, что никто не будет продавать настоящие сокровища, но спустя полчаса торгов его мнение на этот счёт сильно изменилось.

― Следующий лот, самоцветы, известные как камни дорра, найденные в одном из древних святилищ. Стартовая цена — пять тысяч золотых за комплект.

«Так вот как они выглядят».

Вспомнив, как Ниярра рассказывала ему об этих «ёмкостях» ментальной энергии, разбойник не стал торопиться делать ставку, желая узнать, кого ещё те заинтересуют. Не прошло и пары секунд, как в разных концах зала стали подниматься таблички участников, и цена довольно быстро взлетела до семи тысяч.

― Эсма, ты что-нибудь знаешь о них? ― Наблюдая за теми, кто делал ставки, Ворон не мог не подумать о кланах, упомянутых Дальтаро.

― У меня хорошая память и пытливый ум, но запоминать имена неизвестных и неинтересных людей не входит в мои привычки. ― Юноша пожал плечами, показывая, насколько ему безразличны подобные знания, но всё же счёл нужным добавить: ― Но, думаю, моя сестра сможет вам помочь.

― Ясно. А что скажешь о лоте? Тебе что-нибудь о них известно?

― Да, я слышал, что некоторые люди способны использовать такие камни для своего развития, и даже когда-то проводил с ними опыты.

― И? Есть результат?

― Нет. Но, изучив некоторые записи, я понял, что для изъятия хранящейся в этих камнях энергии, нужно иметь развитое сознание, что бы это ни значило.

― Вот как. Спасибо.

В который раз принц смог доказать, что является впечатляюще умным человеком.

«Вот бы его в лабораторию к ведьмам привести. На что они тогда оказались бы способны?» ― Обдумывая эту мысль, Ворон решил наконец-то вступить в торги и поднял свою табличку, на что аукционер тут же среагировал.

― Семь тысяч триста! Кто больше?

Взгляды трёх человек, борющихся за лот, на пару секунд зафиксировали нового игрока, и сидящий рядом с одним из участников старик тут же отдал команду кому-то из своих людей:

― Узнай, кто это.

― Слушаюсь. ― Человек кивнул и приступил к выполнению приказа.

В это время цена поднялась до восьми тысяч, и один из участников, нахмурившись, покачал головой, принимая поражение.

― Кажется, вам сильно приглянулся этот товар? ― С некоторым удивлением наблюдая за своим спутником, Эсма заинтересовался причинами, но тот лишь улыбнулся и вновь поднял табличку, поднимая цену до восьми тысяч ста монет.

Ворон на самом деле просто хотел узнать, сможет ли прокачать своё сознание с помощью этих камней, и когда цена дошла до десяти тысяч, остальные отступили.

― Этот парень… Кто он? ― Женщина средних лет, сидевшая в одной из лож, недовольно посмотрела на победившего конкурента.

― Если не ошибаюсь, он известен как Белый Ворон, ― ответила её спутница, одетая в чёрный с золотом парчовый наряд, на запястье ее можно было разглядеть тату какого-то зверя. ― До начала аукциона я успела многое услышать о нём, и есть те, кто утверждают, что он тот самый Посланник.

― Посланник?!

Женщина удивлённо вскинула брови, с недоверием глядя на девушку, и та, кивнув, рассказала всё, что слышала о короле Адамароны.

― Если это правда, я должна с ним встретиться. ― Женщина, имя которой среди кланов многие произносили с благоговением, вновь вернула себе самообладание и, отдав едва заметный сигнал слуге, замолчала, начав рассматривать новый лот.

Необычные предметы, картины, оружие и прочее продолжали появляться один за другим, вызывая ажиотаж среди покупателей, и за это время Ворон успел приобрести ещё пару вещей. Причем, к счастью или же нет, одна из них не стоила ему и золотого. Вместо этого парень получил обязательства, провал которых грозил ему настоящими проблемами.

Этой вещью была карта с письменами, которые не смогли расшифровать даже эксперты аукционного дома. Её хозяин в обмен на возможность разгадать секрет карты запросил сердце одного чрезвычайно редкого монстра.

Он не настаивал на немедленном обмене, так как подобный ингредиент было невероятно сложно добыть, и поэтому был готов заключить сделку с покупателем, обязав того выполнить свою часть договора.

Желающих подписаться на столь опасную авантюру не оказалось, потому как никто понятия не имел, что даст это старинная карта, но вот последствия невыполнения сделки были очень серьёзными. Однако, в отличие от остальных, Ворон был готов пойти на риск по одной простой причине ― он видел эти символы ранее.

Как только условия сделки были оговорены, парень прочитал знакомый текст и тяжело вздохнул.

Вы заключили договор с помощью судейского приказа.

С этого момента его действие вступает в силу.

Одновременно с этим ему пришло сообщение о квесте:

Внимание! Вам предложено задание: «Проклятый королевский грифон».

Ознакомившись с целью задания, парень нажал «принять» и с некоторым волнением коснулся своей награды, активируя идентификацию.

Ради неё он рискнул и сейчас хотел понять, стоило ли оно того. Но когда разбойник увидел очередное сообщение от системы, он облегчённо вздохнул. Он оказался прав.

Поздравляем! Вы обнаружили «Строку системного кода».

Ранг: ???

Описание: Необходима для расшифровки «Черновиков основателей».

Собрано: 1/10

Внимание! Вами получена новая зацепка к героическому заданию: «Черновики основателей».

Изучите древнюю письменность, чтобы начать задание.

Текст последнего оповещения был практически идентичен тому, что он получил в пещере Хендельсона, единственным, что отличалось, было слово «новая».

«Видимо, когда-нибудь придётся этим заняться», ― подумал Ворон в тот момент, отложив это до лучших времён.

Вторым приобретенным предметом был необычный резной ключ, отливающий лунным светом, от которого постоянно слышался едва различимый шёпот.

Ключ чёрного замка.

Ранг: Уникальный.

Описание: Что-то открывает…

Многих привлекло описание ключа, но те, кто знал о Чёрном замке, не хотели испытывать удачу. Именно поэтому участвующих было очень мало, но в итоге разбойник смог его забрать. Он единственный знал о том, что тот проклятый замок теперь пуст, и это играло ему на руку.

«Надеюсь, там найдётся что-нибудь ценное…»

Этот загадочный ключ обошёлся ему в две тысячи золотых, и было бы жаль, если бы по итогу он оказался с пустыми руками.

― И наконец последний лот нашего аукциона! ― Довольный сегодняшними торгами аукционер выкладывался на полную, и когда на сцену стали выносить последний предмет, укрытый плотной непрозрачной тканью, тот решил сделать всё возможное, чтобы прорекламировать его.

Но казалось, что внимание всех присутствующих было и без того на пределе. Чувствуя изменившуюся атмосферу, Ворон взглянул на своего спутника, заметив, что даже взгляд Эсмы был прикован к куску ткани, прикрывающему предмет.

Мужчина на сцене был профессионалом и потратил ровно столько времени, сколько нужно, чтобы не успеть вывести людей из себя и также подлить масла в огонь их интереса.

Когда он ловким движением стянул ткань, Ворон наконец-то понял, вокруг чего был весь ажиотаж, чувствуя, как учащённо забилось сердце.

На небольшом постаменте на красной бархатной подушке лежало то, что было способно взбудоражить любого. Это было овальное, размером с арбуз яйцо, которое не казалось особо примечательным, если бы не одно «но».

Яйцо дракона.

Ранг: ???

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405. Театр одного актёра**

― Неслыханно! ― Как только аукционист объявил стартовую цену, на весь зал раздался громкий и полный ярости голос, сопровождаемый подавляющей аурой. Она разлилась по всему залу, будто принуждая каждого почувствовать желание склониться к земле.

Такой поворот событий стал неожиданностью, но больше всех ошеломлён был Эсма, оказавшийся рядом с источником недовольства. Именно так. Негодующим был не кто иной, как Ворон, который, вдруг резко встав, излучал праведный гнев.

― Что происходит?

― Кто это?

― Мне тяжело дышать, Дже́кри, сделай что-нибудь!

Голоса, полные недоумения, страха и злости, наполняли пространство, пока из верхних лож одновременно не выплеснулось около четырёх аур, которые совместными усилиями нивелировали воздействие чужой силы.

― Эсма. Твой друг весьма невежественен.

― Отец?! ― Юноша, услышавший это, вдруг вскочил и посмотрел туда, откуда доносился знакомый голос: ― Я…

― Довольно!

― Ворон? Вы… ― Молодой учёный давно уже не чувствовал такой растерянности, находясь в ситуации, в которой не мог объяснить происходящее.

― Я терпеливо ждал и хотел верить, что долетевшие до меня слухи лишь клевета, цель которой опорочить столь славную империю, но теперь что я вижу? Мой нерождённый брат уже практически стал рабом! Тысячелетиями нас боялись и обожествляли, но, кажется, вместе с нашим исчезновением исчез и ваш страх, люди?

Столь странное и абсурдное заявление было сродни грому средь ясного неба, заставляя присутствующих испытать целую гамму эмоций: от полного замешательства до прострации. Единственным, кто мог объяснить, что тут происходит, был разбойник. Услышав цену в пятьсот тысяч золотых, тот подсознательно активировал ускорение, временно выпав из реальности, дабы не закричать и подумать над тем, как ему следует действовать дальше. Яйцо дракона было таким же ценным, как и яйцо мантикоры, и он хотел его получить во чтобы то не стало.

План, придуманный им, был амбициозен, но весьма ненадежен, и вероятность успеха зависела не от него, а от чистой удачи. Однако он был готов рискнуть.

Всё, что нужно было сделать, — это сыграть новую роль, притворившись не кем иным, как драконом. Но именно в этом и была самая главная сложность, ведь требовалось убедить всех и каждого, что он является существом, прожившим тысячи лет…

Его слова всё ещё немым эхом стояли в тишине большого аукционного зала, и желающих начать выяснять правду пока не находилось. Слишком многое стояло на кону. Даже император и прочие, нахмурившись, молчали, так как ситуация была довольно щекотливой.

С малых лет все знают, что драконы — это могущественные звери, и если сейчас перед ними взаправду стоит один из них, то нужно очень тщательно продумать каждый следующий шаг, ведь любое резкое движение или косой взгляд могут спровоцировать ярость монстра. Им лишь осталось понять, правда ли всё это, ну, или сделать ставку.

― Возможно ли, что он говорит правду? ― Женщина, известная среди кланов тем, что могла усилить потенциал развития человека, обратилась к своей спутнице, которая задумчиво разглядывала Ворона.

― Не знаю. Как и сказала, я слышала лишь слухи. И да, в одном из них говорилось, что он может принять форму дракона. Возможно, что это его истинный облик, а возможно, он просто хочет обмануть всех нас.

― А что думаешь ты?

― М-м, ― девушка взглянула на свою бабушку и улыбнулась: ― Я думаю, что мы скоро узнаем.

В итоге, все пребывали в нерешительности и Ворон не теряя времени стал действовать, двинувшись в сторону сцены и ожидая первого «несогласного». Кто-то обязательно захочет убедиться в том, что он не высшее существо, и даже если есть шанс умереть, такой идиот обязательно найдётся.

Под взором сотен пар глаз он шёл в тишине, контролируя свои движения и мимику лица, чтобы никто не мог догадаться о его блефе. Ощущая, как всё больше и больше людей готовится сделать свой ход, разбойник взглядом выцепил кого-то из толпы и прищурившись недовольно нахмурился. Всем своим видом он показывал, что знает, что у него (да и не только у него) на уме, и тот заметив прищур отливающих янтарным золотом глаз, вновь замер в нерешительности.

Это было до смешного нелепо. Но именно эта нелепость и играла важную роль. Ведь кто в здравом уме рискнёт обманывать представителей десятков стран, королевств, империй и кланов?

― Так, значит, вы дракон? ― Когда до цели осталось шагов десять, на пути разбойника встал мужчина, выглядящий весьма невзрачно. Взгляд его глубоко посаженных глаз, такой же выразительный и безучастный, остановился на парне. ― Это довольно громкие слова для короля далёкой и захудалой страны, как Адамарона.

Те, кто не знал о Вороне, тут же начали обсуждать услышанное и напряжении висевшие после его слов, начало спадать. Словно все они только что увидели, как монстр испугавший их, снял свою маску и под его костюмом оказался какой-то жалкий бедолага.

― Как дерзко. ― Понимая, что сейчас творится в головах представителей высших сословий, Ворон остановился и, глядя на стоявшего перед ним человека, прищурившись, спросил: ― Ты готов умереть за возможность доказать обратное?

Он говорило негромко, но, манипулируя тембром и тоном, Уилл мог добиваться впечатляющего эффекта.

Голос, похожий на едва слышный рокот, исходящий из глотки древнего зверя, словно гипнотизировал жертву, и во вновь повисшей тишине можно было расслышать нервные сглатывания.

Он ужас поколений и благоговение миллионов.

Он мудрость веков и ярость мира.

Он жадность собственного «я» и слабость своей гордыни.

Он дракон.

Создавая в своей голове образ того, кого никогда не видел, Уилл пытался передать именно такие чувства и эмоции. Но слова должны иметь вес, и поэтому новоиспечённый дракон ждал такого вот выскочку, на примере которого он сможет объяснить, почему не стоит злить древних.

Сейчас был подходящий момент, для того, чтобы перевоплотиться, продемонстрировав ярость, но внезапно его планы были нарушены.

Мужчина, стоявший перед ним, замер, будто не зная, что делать дальше, и натянутая струна нервозности уже начала распространятся, пока неожиданно тот широко не улыбнулся, сменив маску невзрачного дворянина на уверенного в себе хищника.

― О, ты ошибаешься, посланник. Я готов убить тебя за возможность доказать это! ― Его ладонь неожиданно превратилась в лапу какого-то монстра, рванув к шее разбойника, но тот, вскинув руку, в которой уже был зажат кинжал, тут же активировал парирование и, поднырнув под вытянутую клешню, оказался сзади противника и, использовав отработанное движение, ударил того рукоятью, применив шок.

За это время он уже успел идентифицировать мужчину, но появившаяся информация не дала никаких зацепок, и, заподозрив что-то неладное, парень решил воспользоваться сферой откровения.

В момент, когда та пришла в действие, присутствующие увидели, как с некоторых гостей спадает личина, представляя им людей в рясах и масках. Культ Люамиоллы?!

Ворон мгновенно узнал эти одеяния, и в памяти тут же промелькнуло всё, что было с ними связано, а затем, будто вспышка, пришла догадка: они пришли за яйцом.

Видимо, сперва культ хотел его купить, не поднимая шумихи, ведь империя — это не маленькая страна Эл′Лако, где даже убийство лорда сошло им с рук. Вот только Ворон снова встал на их пути и своим представлением поставил этот план под угрозу.

«Хм. Нет. Весьма натянуто. Может, я играю им на руку, и им нужна эта шумиха? Но если они пришли не за яйцом, то за чем? Или же за кем?..»

Разбойник помнил похищение Ёмо, с целью которого он пока так и не разобрался, поэтому не исключал этого варианта. На таком редком событии наверняка найдётся много существ с рангом «герцог» и даже…

«!»

Ворон замер от очередной мысли и тут же стал искать глазами девушку, которую видел в компании княгини, и, заметив, как ту окружили четверо врагов, скривился, глядя в сторону яйца.

«Ну, в самом деле, даже если я прав, её не убьют сразу, ну или что они там хотят с ней сделать»

Решение пришло довольно быстро и, перестав метаться между спасением Роуль и кражей яйца, разбойник сосредоточился на втором варианте.

В зале же начал твориться хаос, так как членов культа оказалось слишком много, и они, словно ставя целью устроить кровавую баню, не щадя никого, нападали на каждого.

Уже можно было увидеть трупы некоторых гостей, попавших под неожиданную атаку, но благодаря тому, что это был дворец императора, стражники среагировали максимально быстро.

Это было какое-то наваждение. Тихое и мирное место в секунды превратилось в поле боя. Особенно пугающим было количество скрывающихся врагов, сумевших миновать охрану замка.

― Ублюдки! Как вы посмели?! ― Один из гвардейцев, увидев, как кто-то из противников запустил в сторону императора мутно-жёлтое газовое облако, тут же прыгнул ему навстречу и, выставив щит, окружил себя красным светом. Облако, столкнувшись с этой оболочкой, стало шипеть и в итоге лужей растеклось у ног стражника. Но, к сожалению, на всех их не хватало, и то тут, то там падали мёртвые тела дворян, что сопровождалось криками боли и ярости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406. Слишком просто?**

Используя сумеречный шаг, скачок, а затем стелс, Ворон быстро оказался у сцены, уже готовый забрать яйцо, но, почувствовав угрозу, отдёрнул руку, избежав тонкого, но оставившего в полу глубокую дыру, луча света.

«Хм, не думал, что защита окажется такой опасной».

― Кто-то пытается похитить яйцо! ― заметив, как сработал защитный механизм, закричал аукционист, разом переключившись с орудующих магией и клинками врагов на драгоценное яйцо. Но его громкий крик плавно перешёл в сдавленный шёпот, когда он увидел появившегося из ниоткуда гостя, представившегося ранее драконом: ― Это… Это вы?..

Стоявший перед постаментом человек лишь бросил в его сторону взгляд, а затем, не говоря ни слова, стал менять облик, обращаясь в драконида. Приняв форму первого внутреннего демона, парень предпринял ещё одну попытку забрать главный лот, но ему снова пришлось ретироваться, только уже по другой причине.

Между ним и постаментом с яйцом, воткнувшись в пол, подрагивал тонкий и длинный клинок, увитый всполохами магических молний, а следом за этим разбойник услышал и голос владельца меча, который насмешливо произнёс:

― Хэй-хэй-хэй! Раз уж мы здесь, думаешь, я позволю забрать такое сокро… ― Речь противника внезапно оборвалась, так как говоривший увидел, как имеющий четыре руки драконид, не обращая на него внимания, одновременно забирает его оружие и само яйцо.

― Ублюдок! Убейте его, живо! ― Над ним загорелась метка, и клинок, который Ворон пытался спрятать в кольцо, вдруг, повинуясь мысленным командам культиста, вырвался из его рук.

― Тц… ― Разбойник огорчённо цыкнул, быстро заняв оборонительную позицию и спрятав яйцо, мысленно отмахнулся от всплывающих системных сообщений.

Так как Уилл уже кое-что знал о культе, то, увидев, что отдающий приказы носит особенную маску монстра, понял, что с ним могут возникнуть проблемы.

Имя: Лоаро́н Эльтрейн

Уровень: 146

Ранг: Виконт

Здоровье: 54 760/64 000

«Тьяр был графом сто пятьдесят третьего уровня, а значит, этот будет послабее. Да и кто-то уже потрепал его. Неплохо», ― анализируя врага, парень приготовился к атаке двух товарищей магического мечника, которые, исполняя приказ, уже успели наложить на свои кинжалы чары.

Из-за магии их лезвия покрылись фиолетово-чёрными рунами, и казалось, что с каждой секундой те становятся всё темнее и темнее.

Пара движений ногами — и Ворон, увернувшись от брошенного кинжала, активировал алчный взгляд, из-за чего бежавший мужчина, попав под дебафф, застыл, оставив своего товарища наедине с целью.

Используя этот краткий момент замешательства, дракон использовал преступление, хватая второго за ноги и с силой ударяя об пол. К сожалению, эффект закапывания не активировался, но сработало оглушение, и разбойник, не давая времени Лоарону вмешаться, резким ударом перерубил тому шею. Минус один.

Не успел он поднять клинок, как в его сторону уже полетел небольшой оранжевый камень, который светился всё ярче и ярче, и как только он упал на пол, Ворон одновременно услышал громкий взрыв и почувствовал обжигающее лицо пламя.

― 367…

― 30…

― 30…

― 30…

Урон от взрыва, а затем и от упавшего на тело пламени быстро опускали его здоровье, но никто не собирался ждать, пока он придёт в себя и восстановится. Раздался рассекающий воздух звук, и там, где парень стоял мгновение назад, появился трещина, из которой поднимались всполохи электричества.

Ворон мог бы использовать мощные навыки и быстро закончить бой, но сейчас не имел контроля над ситуацией, поэтому нельзя было опрометчиво активировать навыки, способные посодействовать в сложной ситуации.

Сколько ещё врагов? Что они задумали? Кто на их стороне, помимо членов культа, и каким оружием или артефактами они располагают? Если в их руках есть что-то эпического ранга или, не дай бог, легендарного, ему потребуется всё самое лучшее, чтобы не попасть под удар.

Парень был твёрдо уверен, что культ, а точнее, те, кто управляет им, не являлись глупцами и не стали бы нападать на замок императора, не имея козыря в рукаве.

Скачок. Удар. Блок. Пытка и следом шок. Отвлекающий манёвр в виде воздушного ножа. Парирование и двойной прыжок. Двойная атака. Звенела сталь и изредка раздавались проклятия, приправленные магией и эффектами навыков и заклинаний.

Второй помощник Лоарона уже был убит, разрезанный миражом с помощью отвода глаз, и теперь они сражались один на один, успев переместиться в одну из соседних комнат.

― Просто отдай яйцо, и я тебя пощажу, посланник. ― Отбив очередную атаку и скастовав иллюзорную броню, Лоарон неожиданно решил договориться с противником.

Не зная, что это, самонадеянность или попытка потянуть время, разбойник лишь молча бросился вперёд, ожидая, когда восстановится энергия и мана.

― Глупец! ― Противник изменился в лице, поняв, что ему не удалось восстановиться, и, достав зелье серого цвета из подпространства, кинул его под ноги наступающего парня.

Скачок. Появившись над головой врага, Ворон щёлкнул пальцами, дестабилизируя оппонента, и, падая на него, с хрустом вонзил клинок в череп, ставя на этой схватке точку.

Обыскав труп и забрав всё, что нашёл, парень хотел оценить обстановку, как вдруг услышал:

― Господин Ворон. ― Обернувшись на знакомый женский голос, Уилл нахмурился, так как-то, что он увидел, выглядело как попытка не дать ему уйти.

― А, княгиня. ― У входа в комнату стояли пять человек в плащах, которые были готовы атаковать разбойника по приказу, и среди них находилась его знакомая.

― Я не знаю, насколько правдива ваша история, но до тех пор, пока вы не подтвердите свою причастность к священным драконам, я не позволю вам уйти с яйцом.

Женщина говорила очень серьёзно и явно была настроена принять необходимые меры, вплоть до убийства, если понадобится, и, лишь прочитав появившееся после её слов сообщение, парень понял, в чём дело. Но самое главное, он, кажется, смог разобраться в причине, по которой Лилия прибыла в столь далёкую страну.

К сожалению, обстановка не располагала к неторопливым разговорам, и взорвавшаяся стена, а следом и последовавшая в их сторону серия магических атак напомнили им об этом.

Увернувшись от более серьёзных и приняв слабые заклинания, в надежде на свою сопротивляемость и различные баффы, разбойник осмотрелся, пытаясь понять, кто его атаковал, но те, кто это сделал, уже были мертвы.

― Княгиня. Я предлагаю обсудить это чуть позже. Думаю, члены культа пришли за Роуль, вы давно видели её?

― Её… Увели… В специальную комнату. ― Вместо женщины парню ответил гвардеец, который сидел, опёршись на стену, с трудом дыша из-за смятой и оплавленной на груди брони. Его правая нога, порезанная каким-то острым оружием, также была не в лучшем состоянии.

Вытирая суровое, покрытое кровью и потом лицо, тот обратился к разбойнику:

― Господин… То, что вы сказали… Правда?

― Нет, это лишь подозрение. ― Ворон, секунду подумав, протянул воину зелье исцеления и продолжил: ― Раньше они уже пытались похитить кое-кого, но их попытка провалилась. Думаю, они решили вновь испытать удачу.

Внимание! Отношения с Гри́ком Чатвилом повышены.

+ 50.

Текущие отношения: 50/100 (нейтральное).

― Спасибо вам, господин… Глык-глык… ― Выпив зелье, мужчина почувствовал облегчение и недоуменно спросил: ― Но почему, принцесса?

― Всё дело в ранге. ― Ворону необходимо было сосредоточить внимание Лилии на опасности, витавшей вокруг Роуль, пусть даже та и была мнимой. Он надеялся, что судьба девушки будет небезразлична княгине, и не прогадал.

Услышав это, Лилия тут же взглянула на сцену, где ещё недавно велись торги:

― Если так, значит, эти убийства совершались лишь ради похищения?

― Не факт, но других версий у меня нет. И да, мы слишком много болтаем. ― И, обернувшись к солдату, парень спросил: ― Ты можешь идти?

― Да.

― Тогда нам нужно убедиться в её безопа…

― Осторожно! ― крикнул кто-то из сопровождающих её светлость солдат и, выставив щит перед собой, принял удар магического шара, но сила заклинания оказалась выше его ожиданий, и щит вместе с его правой рукой быстро стали плавиться.

Громкий крик будто стал сигналом и остальные тут же стали контратаковать группу из трёх культистов, которые, использовав совместное заклинание для такого удара, разбегались в стороны, колдуя туман.

― Я пойду к принцессе, а вы делайте то, что считаете нужным, ― бросил Ворон княгине, которая помогала своему раненому гвардейцу.

Та сжала губы, и на её лице проскользнули сложные эмоции, когда она просто ответила:

― Мы вас догоним. Узнайте, в порядке ли Роуль. Надеюсь, что вы ошибаетесь в своих предположениях. Иначе…

Женщина вздохнула и повернулась к солдату, продолжая активировать заклинания исцеления. Она выглядела измученной и истощенной с момента их первой встречи, и, думая о полученном задании, Ворон мог понять причины такого стресса.

Её княжество было на грани уничтожения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407. Ну что за клише...**

Здоровье раненого гвардейца оставляло желать лучшего, поэтому Ворон дал тому ещё одно зелье, благо с этим у него уже давно не было проблем. Продолжая двигаться в сторону комнаты, они натыкались на стражников, которые, казалось, спали, так как на их телах не было следов ран или воздействия какой-либо магии, но когда разбойник пытался идентифицировать их, то видел только серые имена, что означало лишь одно: они были мертвы.

Это объясняло смелость, с которой культ организовал нападение. Видимо, оно было давно спланировано, раз те смогли успешно и, самое главное, без шума устранить так много солдат, пока шло мероприятие.

«Явно не обошлось без помощи изнутри».

По пути парню и его спутнику пришлось сражаться с членами культа, которые, видимо, прикрывали тылы, то нападая на преследующих их стражников из засады, то, заняв выгодные позиции, открыто встречая своих врагов магией и залпами из арбалетов.

Помимо прочего, попадались и руны-ловушки, а также созданные посредством свитков препятствия в виде иллюзий, преграждающих путь стен и проваливающихся полов.

И если с противниками проблем не было, то ловушки доставляли множество неудобств. Не из-за того, что Ворон не мог вовремя их заметить или среагировать, а из-за его сопровождающего. Грик был слишком неповоротлив, и Ворон не мог понять, было ли дело в том, что тот ранен, или проблема крылась в его медвежьей грации.

Чем дольше они шли, тем больше встречали членов культа, и это вызывало искреннее недоумение у Уилла. Что заставило лидеров этой организации бросить столько сил? Если действительно всё дело в Роуль, то почему именно сейчас? Их поджимает время?

Активируя блеф и уходя с линии атаки вражеского меча, Ворон схватил врага за ворот мантии и рывком бросил того на пол, попутно нанося резкий удар кинжалом в его открывшееся горло.

― Мы на месте, господин Ворон.

Они стояли в устеленном трупами коридоре, где нельзя было сделать и шагу, не ступив в пролившуюся на пол кровь. Несколько отрубленных конечностей, а также следы магии и сломанное и брошенное оружие показывали, насколько тяжёлым и бескомпромиссным было столкновение солдат и членов культа.

Бегло осмотрев коридор и не заметив каких-либо намёков на дверь, парень взглянул на прислонившегося к статуе Грика и собирался было уточнить, что тот имеет в виду, но быстро передумал, увидев, что гвардеец вставил в пустую руку статуи какой-то камень.

― Сюда, ваше величество.

― Кто ты? ― Такая осведомлённость настораживала, и разбойник, не торопясь идти в открытый проход, смотрел на стражника, готовый атаковать в любой момент.

― Я рыцарь её высочества. ― Мужчина встал вполоборота и твёрдо принял взгляд короля. ― Вы можете мне не верить, но у меня нет времени доказывать что-то. Меня…

Из провала раздался звук ударившейся о камень стали, и Грик, разом напрягшись, бросился внутрь, успев лишь бросить взволнованное:

― Госпожа…

Секунду поколебавшись, Ворон двинулся за ним следом, готовый в любой момент отразить подлую атаку.

Спрятанный в стенах проход не был широким, и в какой-то мере это оказалось удобно в плане его защиты, но ведь если врагу тесно, то и тебе, соответственно, тоже. А это значит, что увернуться становится сложнее.

Лежащие через каждые десять-пятнадцать шагов трупы членов двух противоборствующих сторон: культа и стражников, — наглядно доказывали это.

С каждым шагом лязг орудия и звуки ударов о что-то твёрдое становились всё чётче, и, прислушиваясь к ним, можно было разобрать некоторые слова.

― …жалкий… не продержится… Ты осталась… просто сдайся и… судьбу.

― Я… умру, чем… вам получить!..

Бах! В какой-то момент Уилл услышал, как что-то с оглушительной звуком треснуло, и легкая дрожь сотрясла узкие стены тайного коридора. Используя сумеречный шаг, разбойник, спрятавшись в тени рыцаря, вышел вместе с ним, обнаружив, что они оказались в просторном зале с высокими потолками и необычными светящимися столбами.

«Ну надо же… Что за клише. Принцесса в беде»

Членов культа было четверо, двое в масках монстров и два обычных прислужника, но не это вызвало такую реакцию у парня. Наблюдая из серого мира за конфликтом, парень с удивлением заметил среди окруживших принцессу людей и второго принца.

Роуль стояла спиной к стене, прижав к своей шее тонкий стилет, и с презрением смотрела на Нэда, но её взгляд переместился им за спину, когда она увидела движение, а позже и услышала крик:

― Нэд? Ты?! Я убью тебя, тварь! ― Заставший положение принцессы, Грик, планировавший напасть скрытно и даже специально активировавший навык, заглушающий лязг доспехов, буквально взбесился, поняв, что в деле замешан второй принц.

― Избавьтесь от него. ― Отдав приказ обычным приспешникам, один из тех, что были в масках монстров, злобно обратился к Роуль: ― Если ты убьёшь себя, я отдам твою мать в самый дешевый бордель, где она будет обслуживать каждого, у кого есть хотя бы один медяк!

― Отец не позволит…

― Дура. ― Принц усмехнулся, не дав той закончить. ― Отец мёртв. И даже если ещё нет, то ему осталось недолго. Ты же не думаешь, что всё это было бы возможно, будь он жив?

Говоря это, тот осклабился и сделал шаг к девушке, наблюдая за тем, как шокировано меняется выражение её лица.

― Как ты!.. ― Роуль дёрнулась было вперёд, но в этот момент второй человек в маске начал действовать, и прямо из стены вытянулась когтистая лапа мертвеца, удачно перехватив руку, в которой Роуль держала нож.

― Госпожа! ― Отбиваясь от противников, рыцарь пытался продвинуться к ней, но так как ранее он уже использовал большинство своих лучших навыков, сейчас ему было тяжело противостоять членам культа.

Но Грик всё же являлся стражем её высочества и, видя, что ту поймали враги, стиснув зубы, пошёл на крайние меры.

― Р-раг-х! Будьте прокляты! ― Глаза мужчины налились кровью, и части лат, что всё ещё оставались целыми, начали покрываться изломами, а затем, затрещав, стали медленно рассыпаться.

В этот момент разбойник, находившийся в тенях и пытавшийся понять, что именно культу нужно от принцессы, вдруг получил сообщение, читая которое, чертыхнулся и тут же поспешил покинуть тень своего нового знакомого.

Вы попали под воздействие разрушающей ауры.

Ваше снаряжение начинает разрушаться.

Судя по тому, что из пор мужчины начинали выходить пары красного дыма, а сам Грик с каждой секундой словно напитывался неведомой силой, этот навык был предназначен для увеличения чистой мощи посредством собственной жизни, и, видя это, разбойник, прикрыв глаза, вздохнул.

Самопожертвование.

«Кажется, он глубоко предан ей, надеюсь, девочка оценит это. Но всё же нельзя дать этому идиоту погибнуть».

Ворон решил вступить в игру и, параллельно идентифицируя противников, активировал голос правды на одного из лидеров культа и ужас на принца, так как двое в масках не подходили по требованиям.

― Грик! Приди в себя!

― Ваше… величество? ― Гвардеец слегка растерялся, слыша знакомый голос, раздавшийся из чёрного тумана теней, но разбойник уже сосредоточился на троице врагов.

Нэд неотрывно смотрел на демонического короля, и в его глазах было полно неверия.

― Ты… Это… Ты же мёртв! Труп! Дядя убил тебя! Не… Не подходи!

― Жалкие фокусы. ― Тот, кого звали Бастианом, что-то прошептал и, махнув рукой в сторону принца, снял навеянную на него иллюзию.

Его маска изображала похожего на пантеру монстра, имеющего два дополнительных глаза поверх обычных, у второго лидера культа с именем Матиас, попавшего под голос правды, была маска какого-то человекоподобного чудовища, чья широкая и жутковатая улыбка напоминала о клоунах из фильмов ужасов.

У обоих уровень не превышал сто семидесятый, но этого было более чем достаточно для того, чтобы создать разбойнику проблемы, учитывая, что его цель ― спасти Роуль.

― Бастиан, будь осторожен. ― Голос Матиаса был негромким и сиплым, будто тот с трудом мог говорить. ― Этот посланник непрост. Я не знаю, как это возможно, но сейчас мы не можем атаковать его.

― Что за бред? ― Не поверив своему коллеге, мужчина с маской пантеры призвал призрачный меч и послал его в сторону Ворона, но тот исчез, так и не долетев до цели.

― Зачем вам Роуль? ― Не обращая внимания на попытку врага атаковать его, Уилл начал допрос, попутно продолжая продумывать спасение девушки, но единственным вариантом, который пока что приходил в голову, было её подчинение и сокрытие в пространстве кристалла.

― Ты идиот? По-твоему, мы всё расска… ― Нэд в ярости смотрел на Ворона, но раздавшийся сбоку голос заставил того врасплох.

― Она… Необходима для ритуала.

― Матиас? ― Его товарищ непонимающе склонил голову, а затем, будто что-то осознав, вновь посмотрел на разбойника. ― Эта магия… Где-то я о ней слышал. Хм… Голос… Истины? Нет… Точно. Голос правды. Уникальное в своём роде заклинание. Хотя неважно. Даже если ты узнаешь правду, это будет бессмысленно, так как по её окончании мы убьём тебя и всё равно закончим начатое.

Такой быстрый анализ произошедшего заставил парня по-новому взглянуть на этого Бастиана, ведь, чтобы суметь распознать такой навык, нужно как минимум о нём знать.

«Ему же не несколько сотен лет?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408. Алтарь древнего зверя**

― Щенок. Если твоя магия столь эффективна против чужих атак, то стоило применить её на девчонку.

Глаза Бастиана под маской прищурились, он внимательно наблюдал за реакцией человека, ставшего внезапной переменной, но на лице разбойника блуждало лишь спокойствие. Дать понять врагу, что чужая жизнь имеет ценность для противоположной стороны, значит, вручить ему ещё больше рычагов давления.

Да, изначально у него была такая мысль, но у парня имелись квесты, связанные с культом, и чем раньше он получит зацепки, тем быстрее выполнит задание. Ну, или хотя бы поймёт, как это сделать. А Роуль? Ну, он не планирует дать ей умереть. На крайний случай есть пляска времени.

― Тогда кто же мне разболтает все ваши секреты? Если ты думаешь, что я пришел за ней, то глубоко ошибаешься, кретин. С ней у меня нет никаких дел, нас ничего не связывает, но вот ваша группка черлидерш на подтанцовке у Абенхриара — другое дело. Неужели вам, двум идиотам, никто не сказал, кто убил Тьяра и помешал планам культа на острове Ночного Грито?

― Тьяр? Так это ты убил ублюдка? Значит… ― задумчиво протянул Бастиан, а затем, так и не договорив, продолжил: ― Знаешь, я передумал. Не буду тебя убивать. В моих подвалах уже давно не было слышно криков, и на ближайшие лет пятьдесят он станет для тебя домом, щенок.

Пока тот болтал, Ворон подумал ещё о кое-чём и решил проверить свою догадку. В его руке появился небольшой резной ключик, найденный им после смерти Тьяра, и, начав подкидывать его в руке как ничего не значащую вещь, Ворон заметил, как напряглась фигура Бастиана, а затем тот, словно забыв о том, что парня нельзя атаковать, бросился на него, мгновенно активируя какой-то невероятно мощный навык.

Уилл, конечно, ожидал какого-то интереса, но то, что маленький ключ, вызовет подобную реакцию, было вне его прогнозов. Такая импульсивная атака даже заставила парня инстинктивно использовать скачок, уходя с траектории навыка врага, но тот оказался из разряда тех, что наводятся на цель, и, когда разбойник понял это, он также вспомнил. что его не смогут ранить, пока действует голос правды.

― Не отвлекайтесь, ― заметив, что оказался рядом со сражающимися до сих пор рыцарем и членами культа, парень использовал шок на одного и бессилие на другого и, кинув рыцарю ещё один флакон для восстановления здоровья, вновь вернулся к разговору с двумя лидерами.

― Знаешь, Тьяр много болтал перед смертью. Единственное, что я так и не смог узнать у него, — что открывает этот ключ, но, кажется, тебе он очень знаком.

Матиас не был дураком и, поняв, что у противника появилось что-то важное для его товарища, хотел напомнить тому о задании.

― Бастиан, забери девчонку и уходи. Я задержу его.

― А как же я? ― Нэд, который был не шибко силён, заметив, что появление Ворона могло помешать планам его дяди, заволновался, но ответ Бастиана дал чётко понять, что им плевать на него.

― Заткнись! ― мужчина резко оборвал парня, ударив того, и начал действовать не так, как рассчитывал его коллега: ― Если бы я знал, что Тьяр всё время хранил ключ у себя, то давно бы его убил. Отдай ключ, или я уничтожу эту суку.

Культист протянул руку с клинком к горлу Роуль и уставился на разбойника:

― Успокойся. ― Его товарищ вновь напомнил об их цели: ― Ты забыл, что она нужна нам живой?

Произошедший разлад был бы на руку Ворону, если бы не угроза жизни Роуль. Ключ, которому он уже и не мечтал найти применение, вдруг стал объектом желания одного из лидеров клана, и, думая об этом, Уилл очень хотел узнать, что же тот открывает, но сперва требовалось спасти принцессу.

Было бы чертовски удобно использовать голос правды и на Бастиана, и если раньше в этом никогда не было острой необходимости, сейчас парень очень хотел проверить, возможно ли это. К сожалению, ответ системы дал понять, что для этого ещё не настало время.

Внимание! Необходим более высокий ранг навыка для одновременного использования на двух целях и более.

«Хм, ясно. Стоило догадаться».

Продолжая обдумывать ситуацию, он пытался понять, стоит ли освобождать Матиаса от действия навыка, или же данный расклад пока лучший из возможных? Если освободить того, кто заинтересован лишь в выполнении своей миссии, в данном случае в похищении принцессы, то как только жертва получит свободу, то постарается сбежать, и, учитывая, что второй лидер жаждет получить ключ, их борьба даст ему достаточно времени для бегства.

«Может, помочь Роуль освободиться и исчезнуть, задержав врагов? Хм, но, не зная о том, как обстоят дела во дворце, опасно оставлять её без моего надзора. Ведь, со слов Нэда, дядя причастен к перевороту и не хотелось бы, чтобы она умерла, пока я тут сражаюсь. Мне ведь ещё нужно выполнить её квест. О! А что, если?..»

Вы активировали навык «лжец».

Произнесите мысленно пять слов и выберите цель.

«Матиас помеха. Нужно убить его. Цель ― Бастиан».

Вы уверены в словах и своём выборе цели?

Последствия нельзя будет изменить.

«Да».

К Бастиану применён навык «лжец».

Вы потратили 50 очков влияния.

Судя по тому, что Ворон видел, эти двое не питали друг к другу дружественных чувств, да и для Бастиана ключ казался важнее захвата Роуль, а значит, шанс успешного применения этого навыка был.

Как только тот был использован, подвергшийся ментальному воздействию мужчина бросил мимолётный взгляд в сторону своего спутника и ответил:

― Тц, на хрена ты сказал ему это?

«Хм? Он решил подождать?»

Ворон не мог понять, насколько сильно противник проникся мыслью об убийстве своего коллеги, и сейчас ему оставалось задавать вопросы и действовать по ситуации.

― Почему вы напали именно сегодня? ― Понимая, что это могло стечением обстоятельств и культ лишь ждал момента, когда их план можно будет воплотить в жизнь, парень всё же решил, что должен спросить об этом. Ведь, если для сегодняшней атаки были иные причины, он должен об этом знать.

― Не стой столбом, уводи девчонку! ― Прежде чем ответить на вопрос, Матиас вновь попытался воззвать к голосу разума своего компаньона, но тот лишь отмахнулся, явно не желая покидать это место.

― Как только магия закончит действовать, мы убьём его. Расслабься.

― Ты!.. Арг-гх! ― Сила голоса правды требовала ответа, и мужчина, не в силах больше терпеть боль, стал говорить: ― Благодаря нашим усилиям на протяжении десяти лет, магия этой земли сегодня истощена, а значит, мы сможем убить императора.

Ответив на вопрос, Матиас сплюнул кровь, которая появилась у него из-за сопротивления заставляющей его говорить правду силе, и, уже теряя спокойствие, закричал:

― Бастиан, ублюдок! Ты хочешь пойти против воли Настоятеля?!

При этих словах второй лидер заметно напрягся, но затем, подумав о чём-то, мужчина шагнул к Роуль и, схватив ту за шею, начал что-то шептать, и из его тела вырвалась кровавая аура, которая, окутав девушку, заставила её потерять сознание. При этом магия, что он активировал, казалось, далась нелегко, так как он слегка пошатнулся.

― Всё. Теперь, если кто-то, кроме меня, коснётся её, она умрёт. ― Обернувшись и взглянув на Матиаса, он усмехнулся. ― А теперь, может, сосредоточишься на нём?

Наблюдая за его действиями и видя, как тот не желает уходить, Ворон мысленно улыбнулся. Кажется, ключ действительно его зацепил, и лжец, что парень использовал, лишь вытащил потаённые мысли жертвы наружу.

У него всё ещё оставался третий вопрос, и, более-менее поняв причину, по которой культ активизировался именно сегодня, Ворон зацепился за слова об императоре. Этот человек явно был не абы кто, и, возможно, всё это время Уилл ошибался, предполагая, что Роуль была единственной мишенью культа. Думая об этом, парень пришёл к выводу, что это важно для них, и, взвесив все «за» и «против», начал действовать.

Призывая Аиду и отдавая ей мысленный приказ активировать зеницу Дуата, разбойник медленно растворялся в воздухе, и его голос, словно становясь сигналом о нарушении равновесия, эхом пронёсся по комнате:

― Для чего вам убивать императора?

Как только последнее слово сорвалось с его губ, Матиас почувствовал изменения в своём теле и тут же решил предупредить товарища, но в этот момент произошло то, чего ни Ворон, ни два лидера не ожидали.

Грик, сражавшийся с оставшимся в живых последователем культа, вдруг, выкрикнув что-то нечленораздельное, с невиданной мощью метнул свой двуручный меч в предавшего его госпожу принца. Удар такой силы, совмещенный с тяжелым клинком, стал фатальным для хрупкого тела Нэда, и, с громким хрустом вонзившись в спину парня, тот по инерции потащил его за собой по направлению к Бастиану.

― Хм-пф. ― Для кого-то со сто семидесятым уровнем это не представляло особой угрозы, так как вся ярость атаки пришлась на принца, и мужчина, взмахнув мечом, послала красную энергетическую волну навстречу этому «живому» ядру.

Но именно эти секунды создали отличный шанс для разбойника, который, появившись за спиной Бастиана, двумя резкими выпадами с помощью засады, двойной атаки и удара исподтишка отрезал правую ногу врага и, тут же спрятав её в кольцо, призвал своего клона, который, схватив руку культиста, держащую оружие, позволил основному телу активировать изымающий душу.

Возможность, которую создал рыцарь принцессы, вкупе с неожиданностью, стремительностью и, самое главное, невероятно отточенными атаками разбойника позволила быстро и без проблем вывести Бастиана из игры.

Ворону он нужен был живым, так как тот знал, в чем секрет ключа Тьяра, и поэтому, лишив его ноги, а затем и обеих рук, парень, стряхивая кровь с клинка, направился к Матиасу, который, не успев даже предупредить своего товарища, начал отвечать на вопрос:

― Император… Имеет Печать земли, необходимую… Для контроля древних стражей границ. ― Выплёвывая слова и чувствуя, что сильно недооценил этого молодого парня, противник чувствовал ненависть, но неизвестная сила требовала от него ответа, и он продолжал: ― Убив его и получив печать, мы сможем получить доступ к Алтарю древнего зверя ― месту, где когда-то родился Феникс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409. Дворец мёртвого бога**

Сказав это, Матиас, ощутивший, что вновь вернул контроль над собой, приготовился к бою, но внезапно увидел, как вокруг появившейся из ниоткуда девушки начал сгущаться могильный туман, из которого доносился призрачный плач и потусторонний невнятный шёпот.

Одновременно с этим недавно убитые им и его товарищами стражники вместе c личной охраной принцессы стали возвращаться, но уже в иных, не принадлежащих этому миру обличиях.

Пусть Ворон не знал, какими средствами воспользовались враги, чтобы убить десять гвардейцев с явно немаленьким уровнем, он был уверен, что в прямом столкновении те бы проиграли, а значит, помощь, пусть и недолгая, могла помочь ему прикончить противника.

Рёв души, рывок вперёд и воздушный нож. Оказавшись рядом с Матиасом, разбойник, воспользовавшись эффектом растерянности, наложенным рёвом, попытался с размаха отрубить голову застывшему культисту, только вместо звука рассекания плоти раздался треск, и незримый щит, видимо, наложенный магом ранее, помог тому избежать смерти.

Но это не повлияло на парня, так как сердечный кинжал, зажатый в правой руке, уже тянулся к сердцу лидера. Но в момент, когда лезвие уже должно было поразить цель, та вновь смогла избежать смерти и, внезапно мигнув, появилась рядом с лежащей на полу девушкой.

Клинок разбойника пронзил лишь остаточный мираж Матиаса, и на полу, где мужчина недавно стоял, парень заметил треснувший череп, который быстро рассыпался после использования.

Понимая, что не он один имеет способности избежать смертельного удара, Ворон резко развернулся и, видя, что враг тянется к Роуль, выпил зелье мгновенного восстановления энергии и, используя успевший откатиться скачок, телепортировался к противнику. У этих парней было много необычных навыков, и если Уилл сейчас позволит похитить принцессу, считай, что за всё это время он ничему не научился.

Пытка! Время для лидера культа замедлилось, и разбойник, привыкший быстро заканчивать бой, хотел снова нанести смертельные удары в шею и сердце, но в момент его атаки призрачные воины сделали свой ход.

Несколько арбалетных болтов пронеслись мимо него, поразив Матиаса в грудь, но, в отличие от товарища, поразить его оказалось непросто. Очередная проекция щита, созданного из алых всплесков энергии, смогла уберечь его жизнь, но из-за силы выстрелов его отнесло на пару метров назад, и удары Ворона вновь не смогли поразить цель.

Тем не менее пытка всё же продолжала действовать, и, быстро восстановив равновесие, разбойник последовательно активировал прямую атаку и кромсай, руби, стараясь поскорее закончить бой. Даже у обычных членов культа было много различных техник и умений, способных создать проблемы, поэтому не стоило недооценивать лидеров.

С Бастианом Ворону повезло, так как тот не смог полностью оценить силы своего врага, но Матиас уже успел прийти в себя и увидеть способности посланника, поэтому, пользуясь любой секундой, мужчина не боялся применять козыри. К счастью для Уилла, он успел вовремя использовать пытку, благодаря чему имел преимущество, и, разумеется, парень не собирался попусту тратить время.

Резкий шаг вперёд, и его атаки наконец-то достигли тела цели. Находясь в метре от Ворона, Матиас постоянно получал урон из-за действия прямой атаки, а также из-за эффекта открытой раны, дебаффа, созданного кромсай, руби.

Разбойник уже собирался продолжить атаку, как тело врага вдруг покрылось тонким слоем необычно белого льда. Уилл, думая, что противник использует какой-то навык защиты, прищурился, пытаясь оценить прочность и время действия этого умения, но, к его удивлению, по льду неожиданно пошли трещины, а затем тело мага просто разорвало.

После попадания под эту атаку Ворона отбросило ударной волной, и, чувствуя сильную боль во всём теле, тот бросил быстрый взгляд на шкалу здоровья, с шоком заметив, что у него осталось всего пятьдесят единиц.

«Он решил взорвать себя?!»

Уилл никак не мог в это поверить, но, подумав о чём-то, парень посмотрел на призраков и, заметив, что четверо из них куда-то исчезли, понял, что произошло. Кажется, среди гвардейцев находились маги, которые решили быстро закончить схватку. Скорее всего, выстрелы, совершенные ранее, нужны были для того, чтобы дать время этим четверым на произнесение заклинания.

Магия оказалась сильной, и так как зеница Дуата не позволяла управлять призванными, Ворон не мог сказать, что именно это было, но раз за применение этого навыка мертвые стражи отдали свои вторые жизни, подобное умение было минимум ранга гранд-мастер.

На фоне этого скоротечного сражения разбойник не придавал значения крикам раненого и истекающего кровью Бастиана, но когда всё закончилось, парень недовольно поморщился ― слишком громко.

Глядя на ледяные осколки, залитые кровью, он мог лишь вздохнуть, так как получить хоть какой-то лут с этих ошмётков не представлялось возможным, поэтому, велев Аиде отменить действие зеницы, Ворон направился к проклинающему его противнику.

Глядя на то, как медленно восстанавливается полоса жизни раненого Бастиана, было несложно догадаться, что мужчина использовал какое-то зелье, но раз у него до сих пор не отросли конечности, оно не было из разряда восстанавливающих травмы или ускоряющих процесс роста частей тела.

― Помнится, ты говорил, что в твоём подвале давно не было слышно криков? ― Уилл остановился напротив Бастиана и, глядя на него сверху вниз, усмехнулся. ― Ты же не думаешь, что это место — твой подвал, правда?

― Пошёл ты! Сукин сын! Ты хоть знаешь, кто я?! ― Мужчина давно не испытывал подобного унижения, и, честно говоря, ему было сложно понять, как кто-то столь низкого уровня смог нанести ему такие травмы. Правда, если бы он мог видеть полную статистику своего противника, у него бы не возникло подобного вопроса.

Не говоря о значительно превышающих текущий уровень атрибутах, разбойник имел множество различных прибавок, что в совокупности позволяло ему сражаться с такими противниками на равных.

― Голос…

― Нет! ― поняв, что тот хочет сделать, лидер культа попытался активировать какой-то навык, но было поздно.

― …правды.

Невидимая сила опустилась на разум культиста, и умение, что тот использовал, тут же исчезло, лишив его возможности противопоставить хоть что-то ужасающей мощи древней магии.

― Вот и славно. Итак, от чего этот ключ? ― Вновь доставая небольшой резной ключ, Ворон посмотрел на сжимающего зубы противника, желая наконец-то узнать правду.

― Ублюдок! Мы уничтожим тебя и твою страну! Культ прид… ― Сплёвывая кровь, шипел Бастиан, но сопротивление было бесполезно, и ответ начал слетать с его губ: ― Этот ключ от… А-а-аргх!.. От…

Даже чувствуя столь сильную боль, что разрывала его сознание, мужчина изо всех сил пытался скрыть информацию, и Уиллу даже показалось, что враг предпочтёт унести секрет в могилу, вот только сила голоса правды не позволит ему покинуть эту бренную землю, не дав ответов.

Спустя долгих пять секунд, в течение которых из глаз и ушей пленника начала течь кровь, а сам он практически потерял сознание, разбойник услышал тихие слова:

― …от Дворца мёртвого бога.

― Хм. ― Это название ни о чём не говорило парню, но, видя, как сильно Бастиан не хотел рассказывать это, Ворон решил идти до конца.

― Что это за место, Дворец мёртвого бога?

К этому времени у жертвы не осталось никаких сил для борьбы, и даже сто семидесятый уровень никак не помогал. Впав в какую-то прострацию, тот отвечал уже без каких-либо проблем.

― Об этом месте ходят лишь легенды. Никто никогда его не видел, но, если верить слухам, этот дворец стал могилой одного из героев.

Дзынь!

«Мм?»

Открыв появившееся следом за этим системное сообщение, парень пробежался взглядом по тексту, но в процессе чтения его самообладание дало сбой.

Внимание! Вы получили подсказку о последних пристанищах героев!

Узнайте, как можно больше о Дворцах мёртвых богов, чтобы приступить к заданию.

«Что за чёрт?! ― Ворон с сомнением взглянул на маленький ключ и ещё раз на текст перед глазами. ― Ты должно быть, шутишь?»

Он никак не мог поверить в то, что такой невзрачный ключ обладает таким большим секретом, и, дабы удостовериться в этом, парень решил активировать сферу откровения, получив в этот момент ещё одно оповещение:

Навык «Сфера откровения» перешел на новый уровень: Подмастерье.

«Сфера откровения».

Активный навык: Подмастерье (0, 00%)

Описание: Позволяет создать вокруг себя сферу радиусом двенадцать метров, при попадании в которую с любого врага спадает невидимость.

Дополнительное свойство: Срывает покров иллюзий рангом «гранд-мастер» и ниже.

Длительность: 1 минута 10 секунд.

Затраты: 140 энергии.

Перезарядка: 3 минуты 40 секунд.

Оценив резкие изменения в количестве затрат, а также в увеличении радиуса магии, парень особенно порадовался тому, что теперь даже иллюзии ранга гранд-мастер не были помехой для этого навыка.

К сожалению, улучшение сферы не помогло разглядеть что-то особенное в маленьком резном ключике, и, думая об этом, разбойник понял, что всё-таки речь идёт о героях, а значит, скорее всего, нужно что-то ранга легенда и выше, чтобы раскрыть сущность этого предмета.

Отложив разгадку до лучших времён и убрав ключ в инвентарь, Уилл стал размышлять над последним вопросом, который стоило бы задать лидеру культа, когда вдруг почувствовал удушающее давление, исходящее откуда-то сбоку, и, поняв, что именно вызвало его, нахмурился.

Над девушкой, что всё ещё лежала без сознания, неожиданно стали появляться насыщенные, отливающие золотом красные руны, которые стали собирать магию из пространства и обволакивать этой энергией тело Роуль. Сила, что источали эти символы была глубокой, даже скорее древней, и мысль, которая внезапно пришла парню в голову, вдруг заставила его усомниться в собственных ощущениях.

Всё из-за того, что мощь этих рун напоминала ауру одного из героев, с которым тот уже успел пообщаться, а именно ауру Барал′Дага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410. Потомок героя?**

Как человек, прошедший эволюцию сознания, Ворон стал гораздо более чутким к подобным вещам и только поэтому смог заметить сходство аур. Если бы это был старый он, парень бы просто интуитивно почувствовал силу рун, но списал бы всё на ранг принцессы. Учитывая, что каждый новый ранг, многократно увеличивал могущество существ, это было бы логично.

Сейчас же он думал совершенно о другом и если предположение не было ошибочным, то единственным объяснением похожести аур было то, что Роуль являлась ни кем иным, как потомком героя! Одна лишь эта мысль заставила его сердце учащенно забиться, а самого парня застыть в некой растерянности.

Потомков было много, но это не означало, что каждый унаследует дар и силу предка, а, судя по всему, девушка, что сейчас лежала без сознания и подверглась странной ограничительной магии, была именно таким человеком. Ворон не знал, что конкретно с ней происходило, но, вспоминая и складывая различные детали, предположил, что, скорее всего, это как-то связано с татуировкой, которую он мельком увидел на спине кронпринцессы.

Эти размышления заняли секунды полторы, и пока он пытался понять, опасно ли то, что происходит с девушкой, в стороне внезапно раздался голос, от которого лежавший на полу Бастиан вдруг дёрнулся, словно его ударили кнутом.

― Я и не думал, что она действительно подойдёт для наших целей… Очень хорошо.

Этот голос не был громким, но, услышав его, Ворон мгновенно почувствовал опасность и, напрягшись, посмотрел в сторону нового врага, активируя идентификацию.

Имя: Трикс

Ранг: Граф

Уровень: 201

«Вот дерьмо…»

То, что он увидел, заставило его проклясть свою неудачу. Хотя если взглянуть на картину в целом, то ничего удивительно в появлении такого монстра не было. Если кронпринцесса действительно потомок одного из героев, она является невероятно ценным экземпляром не только для такой организации, как культ Люамиолы, но и для многих других.

Этот тип не носил маски, но его положение в иерархии культа наверняка было одним из самых высоких, потому что одного его ранга уже хватало для такой теории.

― Бастиан, как ты позволил жалкому посланнику довести себя до такого состояния? И где Матиас? ― Могло показаться, что мужчина действительно интересуется проблемами своих коллег, но на его лице играла садистская улыбка, и, глядя на Ворона, Трикс даже облизнулся, словно увидел кусок вкусного мяса.

― Где находится штаб культа? ― понимая, что перед ним появилась гораздо более насущная проблема, парень поторопился задать последний вопрос, чтобы изменить цель для голоса правды, но прибывший противник был явно не из терпеливых.

В его руках появились два кинжала, излучающих насыщенную тёмную энергию, и спустя миг в сторону разбойника уже неслись шесть образов иссиня-чёрных змей, чьи иллюзорные пасти грозились разорвать его, если парень замешкается хоть на мгновение.

Без лишних слов, игр и глупых разглагольствований.

Казалось, будто, атакуя, Трикс преображался в кого-то другого, сосредотачиваясь лишь на цели, и вся его манерная кровожадность сводилась лишь к уничтожению врага.

Скачок. Уилл не стал пытаться отбивать эти атаки или уклоняться, так как разница в силах была очевидной.

К сожалению, для того, чтобы дождаться ответа Бастиана, требовалось время, и продержаться, не используя свои козыри, было сложным подвигом, поэтому Ворону пришлось вновь преобразиться в золотого дракона, увеличивая количество своих жизней на восемьсот единиц и добавляя к ловкости ещё двадцать очков атрибутов. Он даже успел бросить кости, увеличив силу на три единицы. В текущей ситуации ему была полезна любая прибавка. И пусть по сравнению с формой жадного исполина прибавок от золотого дракона было ничтожно мало, текущая ситуация не располагала к подобному превращению.

― Штаб находится… ― послышался голос Бастиана, но Уилл слушал его вполуха, полностью сосредоточившись на враге.

Прошло две секунды. Парень не стоял на месте в ожидании новых атак и достав свиток алмазного ранга, он использовал двойной прыжок и без преград, цепляясь за потолок, тут же ломая печать и выбирая мишенью Трикса.

От свитка повеяло мощной магией, и в воздухе под разбойником образовалось несколько сотен клинков, направленных на врага, ― закат мечей!

Словно удары молний, те с невероятной скоростью обрушивались вниз, разрезая каменный пол на куски, и даже такой персонаж, как Трикс, был вынужден защищаться от этой атаки.

Мужчина был собран и не терял концентрации, уворачиваясь от падающих мечей и не делая ни одного лишнего движения. Он перемещался гораздо быстрее, чем мог бы воспринять обычный человек, и, видя это, Ворон понял, что ему нужно сбить ритм противника, иначе свиток пропадёт впустую. У него было всего два таких свитка, и каждый обошёлся в семьсот золотых. Даже для текущих доходов разбойника это было непомерной роскошью.

Копия молнии. Как только парень все пять раз выбрал целью своего ещё невредимого врага, время застыло, и система телепортировала его к Триксу, но в момент атаки произошло то, что поразило парня до глубины души, ― враг смог пошевелиться!

Это было лишь движение зрачков и мускулов, но такие мелочи не избежали внимания Уилла, и он, вонзая оружие в грудь культиста, попытался быстро покончить с ним. То, что тот, пусть и в малой степени, но смог синхронизироваться с копией молнии, означало лишь одно: враг был очень силён и просто не успел подготовиться. Это явно прослеживалось по застывшему выражению его лица.

Ворон надеялся на то, что эффект его сердечного кинжала сможет закончить этот бой, так как он уже не хотел испытывать силу голоса правды. Трикс был чрезвычайно опасен. Он чувствовал это. Пока разбойник будет его допрашивать, мужчина сумеет придумать план, и у Ворона больше может не появиться шанса убить врага. Разве что пляска времени могла бы выручить, но пару раз парень уже сталкивался с врагами, способными преодолеть её воздействие, а значит вероятность такого исхода всё же была.

Сжимая кинжал, Уилл сильными движениями погружал его в грудь противника, и, когда время истекло, он вновь оказался на потолке, наблюдая за тем, как полоска жизни жертвы резко просела в жёлтый сектор, а затем застывшие ранее клинки из свитка вновь пришли в движение.

― …в руинах… ― на фоне продолжал звучать смертельно тихий голос одного из лидеров культа, и, не знавший о том, что Бастиан находится под воздействием магии, Трикс отвлёкся, готовый не дать предателю договорить, но ему пришлось на время забыть об этой идее.

― 2000!

― 2000!

― 2000!

Каждый меч наносил фиксированное число урона, продолжая уменьшать количество жизни культиста.

Лязг!

Когда казалось, что конец близок, Уилл увидел, как Трикс, истекающий кровью, вдруг вместо уклонения стал парировать несущиеся в него клинки, твёрдо стоя на одном месте. Мечи сталкивались, сыпались искры, и воздух в месте их столкновения дрожал от силы ударов. Одни только ударные волны, наверное, могли бы ранить какое-нибудь низкоуровневое существо, попади оно под раздачу.

― …Вечного города.

Прошло три секунды, и магия свитка стала заканчиваться. В этот момент Ворон, выпив зелье восстановлении магии, приготовился активировать новый свиток, но внезапно его тело задрожало, а сам он безвольно упал на землю.

К вам применён навык «подавление бездны».

Невозможно использовать навыки с рангом «мастер» и выше;

Все атрибуты снижены на 20%;

Скорость: — 45%;

Физическая защита: — 50%.

Длительность: 2 минуты.

В этот момент Аида, стоявшая в стороне и не успевающая следить за скоростью битвы, вдруг увидев, как хозяин попал в беду, ринулась вперёд, на ходу меня своё обличие, но Трикс лишь взмахнул рукой, и ту, словно пушинку, снесло в сторону.

― 3400!

В отличие от игроков, питомцы, как и монстры и NPC, получали более повышенный урон, поэтому разница в уровнях сыграла свою роль, и Аиду буквально вбило в стену, отчего вся комната даже слега задрожала.

Ворон, не ожидавший того, что его подчиненная ринется вперёд без приказа, вдруг вспомнил о том, что та когда-то получила характеристику «желание», и, видимо, именно это стало причиной её действий.

«Вот же идиотка!»

От здоровья девушки остались лишь крохи, и лёгкого кашля в её сторону будет достаточно для того, чтобы она умерла.

Конечно, смерть не станет концом, но разбойник не хотел, чтобы она испытала это чувство, после того как стала человеком. К счастью, он был бо́льшей проблемой в глазах Трикса, поэтому тот, молча появившись возле его тела, резко вскинул руку, и алая полоса, вырвавшаяся из лезвия, направилась к шее Ворона, грозя в доли секунд оборвать его жизнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411. Родословная феникса**

«Возможны правки. Для тех кто найдёт какие-то несостыковки просьба писать в лс»

\*\*\*\*

Бах!

В тот момент, когда Уилл хотел поддаться, чтобы воспользоваться жизнью в аренду и контратаковать врага, расслабившегося после убийства, в их противостояние вмешалась третья сторона в лице бессознательной Роуль.

Руны, что витали вокруг её тела, внезапно накрыли своей аурой всё пространство, и даже Ворон оказался подвержен воздействию этой незримой силы. Но удивительным было не это, а то, что он не получал никаких сообщений о происходящем. Друзья рассказывали ему о чём-то таком, когда он использовал свою силу и впал в кому, и этот момент очень заинтересовало его.

Парень чувствовал, как стал нагреваться воздух, с каждой секундой тот становился всё горячее и горячее, грозя расплавить каждого. Хоть Уилл и не мог шевелиться, это ограничение не помешало ему отозвать Аиду и взглянуть на лицо противника. Было видно, что Трикс в недоумении. Это могло значить, что культ не предвидел подобной ситуации.

Пока он думал об этом, искоса наблюдая за плавающей в воздухе девушкой, одежда на той уже успела полностью сгореть, явив обнаженное тело, и даже если бы парень захотел отвернуться, могущественная аура не дала бы ему и шанса.

Тем не менее одежда принцессы была лишь началом, и вскоре даже её кожа начала постепенно краснеть, пока в итоге не вспыхнула золотым пламенем, укрывая ту словно плащом.

Одновременно с этими метаморфозами глаза Роуль открылись, но в них не было болезненной агонии. Наоборот, она была спокойна, словно всё это происходило с кем-то другим. Вытянув руку вперёд, принцесса флегматично осмотрела её, затем перевела взгляд вниз и, увидев там всё то же самое, вздохнула.

― Судьба любит пошутить над нашими планами… ― голос Роуль был пуст, словно она что-то потеряла.

Заметив парня с Триксом, девушка оглядела место сражения, а также трупы людей, что защищали её, пока она была не в силах дать отпор, и наконец произнесла:

― Простите меня и спасибо… ― Затем она вновь посмотрела на парня: ― И ты прости. Это не твоя битва, но всё же ты здесь.

Уилл не мог ответить, и она, поняв это, освободила его от своей ауры.

― Пустяки. ― Парень мотнул головой, давая понять, что всё в порядке. Ему не терпелось разобраться в происходящем, и единственной, кто способен утолить его любопытство, была Роуль.

― Ты можешь сказать, что происходит?

― Для начала… ― Девушка взмахнула рукой, и Трикс, представлявший угрозу для разбойника, так и не сумев ничего сказать, превратился в пепел, а вокруг гвардейца, что еле живой лежал на полу, появился барьер, излучающий мягкий оранжевый свет.

Две совершенно противоположные формы: разрушение и жизнь, — будто олицетворяли силу огня. Для того и другого ей понадобилось две секунды, и разбойник в шоке уставился на девушку. Продемонстрированная мощь давала понять, что Роуль претерпела не только внешние изменения.

― Ох, как же я зла…

«А звучит так, будто тебе абсолютно плевать», ― слушая её спокойную и безэмоциноальную речь, подумал парень, решив не произносить свои мысли вслух.

Заметив непонимающий взгляд Ворона, девушка вздохнула:

― Тот человек, что погрузил меня в сон, повредил печать, и теперь год, что ещё был у меня в запасе, превратился в ничто.

― Хм…

― Ладно. Кажется, без контекста не понять. Что ж, раз уж моим мечтам не суждено сбыться, то слушай. ― Она опустилась на землю, ступая босыми ногами по щебню и камням, словно не чувствуя их, направилась к стене, продолжая говорить: ― Я Дочь пламени. Но этот титул ― бремя, а не дар судьбы. Всем девушкам, что рождались в моём роду, было суждено умереть, так и не успев толком повзрослеть, и я не стала исключением. Огонь в нас очень силён и со временем выходит из-под контроля, даря невероятную силу, но обрекая нас на гибель. ― Остановившись напротив стены, принцесса приложила руку к одной из плит, и пламя с ей ладони тут же переметнулось к ней, а затем остальные камни в стене стали один за другим вспыхивать, образуя дверь.

Как только зажегся последний, створка окончательно сформировалась и, дрогнув, стала подниматься вверх, обнажая тёмный туннель.

Пока парень с интересом рассматривал это, думая о том, что принцесса бежала в эту комнату не для спасения, девушка, не останавливаясь, двинулась вперёд. Её слова продолжали эхом отражаться в сыром подземном проходе, и парень, шагая следом за ней, с интересом вслушивался в историю.

― Я хотела призвать Феникса по многим причинам. Основная заключалась в том, что, изучив множество древних книг, я смогла понять, что кровь этого древнего зверя преобладает в женщинах нашего рода. И если кто-то и мог помочь, то только он. Один маг помог мне создать тату-печать, позволившую временно усмирить силу древней крови, что одновременно дало мне время, но также лишило сил.

― Получается, история об Империи Феникса была ложью?

― Нет. Думаешь, как я смогла получить основу для печати?

― А-а-а… ― Парень не стал отвечать, поняв, к чему она клонит, и, воспользовавшись моментом, решил разузнать об участии княгини: ― А какая роль в этой истории отведена Лилии?

― Ты знаком с ней?

― Она не говорила? Мы как-то мило с ней пообщались.

― Вот как. Лилия… Она…

Продолжая идти по длинному коридору, воздух в котором становился всё более сухим и раскалённым, оба ненадолго замолчали, но вскоре Роуль продолжила:

― Что ты знаешь о Княжестве вечного солнца?

― Практически ничего. Лишь его месторасположение.

― Ясно. Тогда, если говорить кратко, это княжество, как и Кроутанская империя, является отголоском более могущественной державы, известной как Империя солнечного дракона. Как оказалось, наши и их предки были союзниками, и дочери императорской семьи феникса выходили замуж за сыновей императорской семьи дракона. Мы с княгиней склоны верить в то, что у правителей её предков был секретный способ обуздать пламя феникса, но это всего лишь теории.

― Империи дракона и феникса… Значит, княгиня здесь ради яйца дракона? ― Хоть он уже думал об этом, но в задании, что парень получил, не говорилось ничего конкретного, и Ворон совсем не горел желанием отдавать свой трофей.

― В основном да. Как только я узнала о том, что было найдено яйцо, тут же сообщила ей. Лилия покинула княжество, желая участвовать в аукционе.

― Но зачем оно ей?

― К сожалению, это не мой секрет, и пусть мне осталось жить совсем немного, я не могу разбалтывать чужие тайны. ― Девушка остановилась посреди туннеля и, обернувшись, протянула руку. ― Мы пришли. Дай мне кинжал.

Не задавая вопросов, разбойник протянул оружие, увидев, как его спутница полоснула по ладони и взмахнула рукой перед собой, орошая пространство кровью.

Несколько секунд спустя парень почувствовал лёгкую дрожь, а затем неожиданно понял, что находится внутри огромной и пустой пещеры, в центре которой стоял гигантских размеров алтарь. Ало-золотые камни, из которых тот был создан, сияли достаточно ярко, и этого хватало, чтобы осветить всю пещеру. Хоть у разбойника и имелся глаз наблюдателя, позволявший ему и без света чувствовать себя комфортно в тёмных локациях, такое освещение позволяло лучше разглядеть представшую перед ним картину.

― Это…

― Алтарь древнего зверя. Место рождения Феникса.

― Но… ― Ворон был в замешательстве. ― Если ты можешь войти сюда, то что тогда делает печать земли?

― Для постороннего человека ты довольно осведомлён.

― Кое-кто из культа рассказал мне об этом.

― С ним ты тоже мило пообщался?

― Что поделать, я люблю поболтать.

В ответ на это Роуль лишь хмыкнула и двинулась вперёд.

― Печать земли позволяет управлять стражами границ, а точнее, сдерживать их. Управлять ими невозможно.

― Сдерживать? От чего? Разве они не защищают ваши земли? ― Казалось, что многое из того, что он слышал, не соответствовало действительности.

― Они защищают не земли, а того, кто в них похоронен. Когда случился Великий разлом, часть Империи феникса, из которой и была создана Кроутанская империя, оказалась в западне, и только спустя несколько сотен лет мои предки смогли узнать хоть что-то о стражах границ, но не о том, кого они оберегают. ― Принцесса внезапно замолчала и, остановившись неподалеку от алтаря, посмотрела на разбойника. ― Вторая причина, по которой я хотела призвать феникса, — это попытка узнать, на чьей именно могиле оказалась моя империя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412. Утекающее время**

«Возможны правки»

\*\*\*

Первая мысль, пришедшая Ворону после этих слов, была о Дворце мёртвого бога, о котором он недавно узнал, но у него было слишком мало информации. Не говоря уже о могиле героя, он пока не знал, что представляют собой стражи Кроутанской империи, поэтому прежде чем делиться своим предположением, парень решил уточнить этот момент.

Услышав его вопрос, девушка, подумав немного, ответила весьма неоднозначно. Казалось, что она сама не знала, как можно описать этих существ. Единственным, в чём она была уверена, была их невероятная способность к адаптации.

Если враг был магом, против него выступит существо с сильной сопротивляемостью к элементам противника. Нарушитель является воином? Тогда страж станет самым страшным для него кошмаром, взвинтив свою ретенцию на максимум и увеличив защиту.

― На самом деле мы до сих пор не знаем, кем являются эти существа. Они принимают различные обличия, поэтому никто не знает их истинной формы. Так как они не причиняли вреда тем, кто не нарушал определённых границ, предки решили назвать их стражами, дабы успокоить народ и создать иллюзию, что у нас всё под контролем, ведь враги никогда не дремлют. Со временем были определены территории, которые не могут пересечь захватчики, и область, в которую никто не смеет заходить. Даже при наличии печати земли запретная зона станет твоим последним пристанищем.

Роуль перестала говорить и, взглянув на каменную плиту перед собой, замерла в нерешительности.

― Кхм… Так что ты хочешь сделать, и зачем мы здесь?

― Сейчас, когда ситуация уже вышла из-под контроля, мне остаётся лишь верить в удачу. Я не смогла собрать всё, что мне нужно, но времени больше нет. Ты же здесь для того, чтобы воспользоваться кристаллом императора, если вдруг что-то пойдёт не так.

Внимание! Задание «Призыв легендарного зверя» изменено.

Доступно новое задание: «Зов на удачу».

Ранг: Уникальное.

Описание: В силу непредвиденных обстоятельств вы не смогли вовремя собрать необходимые ингредиенты, и теперь Роуль Кроу не остаётся ничего другого, кроме как рискнуть и понадеяться на чудо.

Помогите дочери пламени всем чем можете, чтобы увеличить её шансы на успех призыва феникса.

Оставшееся время: 5 часов.

Награды:

???

???

Внимательно прочитав неожиданно всплывшее сообщение, Ворон не стал радоваться. Таймер означал, что у девушки осталось слишком мало времени, и ему почему-то не хотелось, чтобы ты так глупо погибла.

Читая задание, парень сразу же подумал о ларце желания, а также где-то на более глубоком уровне проскользнула мысль о том, как хорошо, что не ему придётся это самое желание загадывать. Ведь разбойник даже представить не мог, какую плату за свою помощь возьмёт загадочное мистическое существо, учитывая, что просьба девушки будет гораздо сложнее, чем снятие проклятий.

― Роуль?

― Хочешь уйти? ― иронично приподнимая бровь, поинтересовалась та, но парень, достав своё тайное оружие, развеял её сомнения.

― Эта шкатулка… Она… Она может помочь в исполнении желания. ― Говоря, Ворон осознавал, что это крайняя мера, но он не видел сейчас иного пути. ― Я не знаю, способна ли она спасти твою жизнь, так же, как и не знаю, сможет ли она призвать феникса, поэтому решать тебе, но ты должна понимать, что цена за любое из этих желаний может оказаться весьма существенной. Одним небесам известно, будет ли оно по итогу стоить того…

Он замолчал. Ему не требовалось продолжать, так как девушка была отнюдь не глупа и понимала, что означают его слова.

― Ты уже использовал его? ― Она протянула руку, беря ларец, и, прищурившись, посмотрела на Уилла.

― Нет. ― Ворон вновь мотнул головой. ― Но я видел тех, кто смог избавиться от весьма сложных проклятий. Скажу честно, это был крайне ужасный и болезненный процесс, но в итоге проклятия были сняты.

― Хм, ты вроде тоже проклят, но почему-то не торопишься решить проблему. Хотя решение, ― она взглянула на предмет, а затем на парня. ― У тебя всегда под рукой. Так в чём же дело? Не хочешь тратить желание или же боишься последствий?

― Скажем так, я ищу лучшую возможность. ― В глазах Ворона мелькнула и быстро исчезла таинственная искра, и разбойник быстро сменил тему на более насущную. ― Так что ты выберешь?

― Я… ― Роуль, поняв, что не услышит ответа, и не став тратить и без того драгоценное время, перевела взгляд на своё тело и тяжело вздохнула. ― Я хочу жить…

― Тогда ты знаешь что делать.

Пусть Ворон и не ожидал такого ответа, но так как, предлагая ларец, был готов провалить полученный минуту назад квест, не стал пытаться навязать свои мысли, но очередные слова спутницы вновь удивили его.

― Нет. ― Принцесса покачала головой и посмотрела на каменную площадку алтаря. ― Да, я хочу жить. Глупо отвергать это желание, но будущее семьи и империи гораздо важнее моей жизни. Я должна узнать правду о крови и найти способ излечиться, чтобы в будущем потомки не страдали в ожидании смерти, как это случилось со мной. Я была, нет, я и есть простая спичка, что сгорит ярким пламенем, а затем от меня не остаётся ничего. Такая жизнь хуже ада.

Роуль встряхнула огненно-рыжими волосами, и в её взгляде появилась решительность.

Слушая её, Ворон не мог не вспомнить ещё кое-что.

― Я понимаю, почему феникс должен знать о крови, он, как-никак, её источник. Но откуда у тебя уверенность в том, что птица знает что-то об этих землях? Ведь, если я всё правильно услышал, эту часть империи выкинуло сюда в процессе Великого разлома.

― Так и нет никакой гарантии. ― Принцесса впервые с момента пробуждения усмехнулась, а затем неожиданно хлопнула в ладоши и, отрубая для себя все пути отступления, выкрикнула:

― Хочу!

Как только она произнесла это, её мгновенно окутал полупрозрачный кроваво-огненный пузырь, и сама девушка, казалось, застыла, невидящим взглядом уставившись куда-то в пустоту.

Часа три ничего не происходило, но разбойник терпеливо ждал, иногда поглядывая на медленно тикающий таймер задания. За всё это время с принцессой не происходило никаких изменений. Даже пузырь, казалось, застыл вне времени вместе с ней, но в какой-то момент в пустой и громадной пещере послышался странный треск, напоминающий белый шум, и одновременно с ним тело принцессы задрожало, и в воздухе над ней стал проявляться фантом человеческой головы.

С каждой секундой образ становился всё чётче и чётче, и, когда тот полностью сформировался, Ворон смог разглядеть лицо женщины, оранжевые глаза которой излучали невероятно красивый блеск, похожий на зарево заката.

― Что это за место? ― Её длинные, напоминающие тонкие перья, волосы размеренно покачивались, пока та оглядывалась по сторонам, потом огромные глаза фантома не остановились на разбойнике, и в этот момент в них проявилось искреннее удивление и непонимание.

― Мужчина? Как ты смог призвать меня?

― Кхм… ― Указательный палец Ворона, словно постукивая по стеклу, дал понять неизвестной, что она смотрит не туда, и когда та увидела парящий образ Роуль, она нахмурилась.

― Что это с ней?

― Действительно, что с ней?

― Ты спрашиваешь у меня? ― Фантом удивленно посмотрел на парня.

― Конечно. Ведь ты же феникс, и, насколько я знаю, в теле этой принцессы течёт твоя кровь.

Ворон говорил так уверенно лишь потому, что с появлением этого образа ему пришло уведомление о том, что он смог выполнить задание, правда, Роуль до сих пор находилась без сознания.

― Хм… ― Женщина склонила голову набок и вновь взглянула на принцессу. ― Всё верно. Я одна из них. И это правда, что в её теле присутствует схожая с нашей кровь, но она слишком загрязнена.

― Её можно спасти?

― Нет. Слишком поздно. Если бы это происходило на моём сервере, мы бы смогли помочь, но здесь вряд ли.

Хоть парню и было интересно узнать, о каком сервере идёт речь, как она смогла сюда попасть и как связана с людьми на сервере Земли, сейчас был неподходящий момент.

― Что тебе нужно, может, я сумею что-то предложить?

― Мне нужно время. Но у неё осталась минута, не больше. Сущность её крови уже воспламенилась и почти полностью истлела, поэтому…

Не успела она договорить, как всё вокруг внезапно застыло и раздался спокойный голос человека:

― Я полностью остановил время для неё на четыре минуты. Этого хватит?

― Да… ― Было видно, что феникс хочет сказать что-то ещё, но, видимо, она оказалась ответственной личностью и, замолчав, приступила к делу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413. Мировое сообщение**

Примечание: Возможны правки.

\* \* \*

Роуль угасала.

Девушка чувствовала, как неистовый жар постепенно забирает последние крохи её сознания, а жизнь подходит к концу. Словно бредя по бесконечно длинному пути из пламени, она хотела найти выход, но в этом царстве огня его не существовало.

Обида, сожаления и пустота заполняли её естество, но она была бессильна что-либо изменить. Девушка с трудом, буквально находясь на грани, смогла завершить тяжёлое испытание загадочного существа, но кто же знал, что в процессе она застрянет в этом огненном аду.

«Прости, отец… Прости, Эсма…» ― Её шаг с каждой секундой становился всё медленней и медленней, пока в конце концов девушка обессиленно не упала на выжженную и потрескавшуюся землю.

Это был конец. И даже если мысли о необходимости бороться всё ещё не покидали голову, тело предало её. В момент, когда глаза стали закрываться, и она уже была готова провалиться в великое ничто, Роуль внезапно почувствовала прилив энергии, и вся та смертельная усталость, что опутывала разум и тело, мгновенно отступила.

― Что… Что происходит?

Ссохшиеся и потрескавшиеся губы едва смогли выпустить эти слова, когда всё пространство внезапно затряслось и начало осыпаться, словно разбитая витрина магазина.

― Ты заставила меня поволноваться, — раздался рядом знакомый голос, и принцесса, повернув голову, увидела настороженное и слегка уставшее лицо Ворона.

― Я…

Ту-дум!

Девушка не успела ответить, невероятная сила вдруг обрушилась на её сознание, и всё тело окутал голубой свет, — взвыв от ужасающей боли, она начала плавиться.

― А-а-а-а-а!

Казалось, живое существо не может издавать такие звуки. Пробирающий до самых костей крик буквально погружался в разбойника, и тот тут же взглянул на фантом женщины, источая убийственные намерения.

― Эй… ― прищурившись, Ворон готовился атаковать, если ему вдруг не понравится ответ. ― Что ты с ней сделала?

― Странно… Я лишь поделилась своей силой, и, даже если её кровь сильно загрязнена, такой реакции не должно было произойти.

Видя озадаченность феникса, парень нахмурился ещё сильнее, но у него не было причин полагать, что она врёт, и, наблюдая за метаморфозами Роуль, он осознал, что именно его раздражало последние дни.

С самого начала знакомства с этой девушкой и до самого конца он не видел целой картины. Эта незримая проблема, будто маленький камушек в сапоге, назойливо напоминала о себе. Каждый раз, когда казалось, что ответ вот-вот будет найден, появлялась новая информация, которая заставляла его замирать в недоумении и по новой оценивать ситуацию.

Неугасаемый, наполненный отчаянным страданием крик заполнял каждый сантиметр огромной пещеры, и при виде того, как плоть его знакомой вскипает и пузырится, превращаясь в жидкость, даже закалённому пытками и испытаниями парню на миг стало плохо.

Мог ли он что-то сделать, да и нужно ли было ему вмешиваться в это? Уилл знал, что подобное не может происходить просто так, и, выдержав испытание, Роуль, возможно, станет сильнее. Но чем дольше он стоял, тем сложнее ему становилось оставаться беспристрастным.

― Ты так и будешь смотреть? ― голос феникса ворвался в его мысли, и, посмотрев на фантом, разбойник собирался ответить, как вдруг уловил знакомую ауру в этом голубом огне, и только тогда до него стал доходить смысл. Но пока всё же рано было делать выводы.

― Да. Кстати, как долго продлится твой призыв?

Поняв, что парень действительно не собирается вмешиваться, та покачала головой, но всё же ответила:

― Не знаю. Если бы мы находились на обычном сервере, всё зависело бы от силы призывающего, но здесь я чувствую, как что-то высасывает мою ментальную энергию.

― Откуда ты?

― Сперва ответь, где я сейчас?

Оба замолчали, пристально разглядывая друг друга, и, возможно, эта тишина затянулась бы, если бы крик принцессы внезапно не оборвался. Капли её плоти, что до этого образовывали склизкие дымящиеся лужи, вдруг застыли и затем стали по новой конструировать тело Роуль. От этого процесса та вдруг начала бесконтрольно дёргаться и источать невероятно мощную энергию, от которой даже феникс пребывала в шоке.

― Это невозможно! ― Голос женщины был преисполнен испуга. ― Как она может воздействовать на меня через ментальную проекцию?! Эта сила…

Ворон в это время также не чувствовал себя хорошо. Мощь древней ауры грозила стереть его в порошок, и, едва умудряясь оставаться на ногах, он внезапно услышал громкий и необычный звук системного уведомления.

«Мировое сообщение?!»

Взгляд тут же сместился на мерцающее окошко перед глазами, и, вздохнув, он понял, что оказался прав. Каждый игрок, находившийся в это время онлайн, читая текст послания, испытал смешанные чувства, и оно было понятно. Игра становилась всё более и более реальной.

Внимание, Посланники!!! В мире Восхождения пробудился один из потомков героя!

Печать Барал′Дага разблокирована!

Получен доступ к Башне тысячи миров!

Открыт доступ к алтарям перерождения!

Открыта система обмена жизни!

Уровень чувствительности будет принудительно повышен на 5%!

Как только Ворон закончил читать это, у него в меню тут же появилось несколько новых иконок, одна из которых была в виде высокой башни с витающими вокруг неё бледными сферами, а другая изображала противоположные стре́лки.

Как бы ни было ему интересно узнать, что всё это означало, в первую очередь требовалось выжить, так как трансформация Роуль всё ещё продолжалась. Сила, изливаемая ею, была столь грандиозной и обременительной, что парень невольно задумался о том, чтобы просто сбежать. Он уже выполнил задание, связанное с призывом, и получил свои награды, которыми оказались три капли истинной крови феникса и капля крови самого Барал′Дага. Они явно были чем-то ценным, но в описании стояли лишь вопросы, что означало низкий уровень идентификации.

Тем не менее, несмотря на завершение квеста, разбойник собирался дождаться окончания изменений в надежде на то, что пробуждение Роуль приведёт к какому-нибудь квесту, награды за который точно не будут лишними.

«Надеюсь, спасательные навыки и зелья помогут мне продержаться», ― подумал парень, не зная, что ближайшие шесть часов станут для него отдельным испытанием на силу воли.

Страдая, выпивая зелья, умирая и воскрешаясь раз за разом, Ворон в какой-то момент осознал, что фантом феникса уже исчез, и мысленно чертыхнулся. Шанс получить от женщины хоть какую-то новую информацию, пропал, но разбойник не стал долго думать об упущенной возможности.

Он находился у края стен пещеры, стараясь минимизировать урон от ауры героя, но даже так это мало чем помогало. Когда разбойнику стало казаться, что зелий исцеления, возможно, и не хватит, в центре пещеры стали происходить очередные изменения.

Раздался тяжелый пространный вздох, и тело Роуль вознеслось к потолку, а затем, озарившись зелёно-золотым огнём, претерпело последние изменения. За её спиной появились алые, похожие на рубиновые крылья, а на лбу появился зелёный знак, изображающий лист.

Как только всё закончились, девушка медленно открыла глаза и, зависнув на доли секунд в воздухе, вдруг потеряла сознание, резко начав падать.

Скачок, двойной прыжок — и, подхватив Роуль, Ворон тут же получил системное уведомление.

Вами получен новый титул: «Тот, кто прозрел II».

Описание: Вы видели, как рождалась легенда, а теперь запечатлели пробуждение потомка героя. Лишь единицы из миллиардов существ могут лицезреть и то и другое. Вы счастливчик, и судьба благосклонна к вам.

Получен новый навык:

«Тень героя».

Ранг: Героический.

Пассивный навык: Ученик (0,0%)

Описание: Вы стали свидетелем чуда, и этого у вас не отнять. Вы случайным образом будете получать очки влияния, воли и характеристик в зависимости от успехов потомка героя.

Успешно приземлившись и ознакомившись с сообщением, Ворон уже не испытывал того же чувства, что было тогда, когда он получил подобный навык после становления Хендельсоном легендой. Как бы круто ни звучало описание, по факту он до сих пор ничего не получал за счёт кузнеца. Будто тот решил взять перерыв, и поэтому теперь Ворон был настроен весьма скептически.

«Учитывая размытое будущее, лучше бы это был какой-нибудь предмет», ― аккуратно опуская девушку на землю, подумал разбойник и, призывая Харсеса, сел рядом, ожидая, когда девушка проснётся.

Приказав монстру лечь у входа и защищать их, Уилл сосредоточился на недавнем мировом сообщении и, ткнув на иконку с башней, тут же почувствовал головокружение, а затем услышал системный голос:

― Уровень сознания ― второй. Сервер не опознан. Допуск разрешён! Добро пожаловать в Башню тысячи миров, Игрок!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414. Башня**

В это же время на всех просторах Системы, начиная от королевских и заканчивая секретными областями, каждый житель получил новые уведомления, и, читая их, различные древние мастера, знавшие чуть больше, чем остальные игроки, мгновенно пришли в движение.

Таинственный сервер «Башня тысячи миров» открылся!

Алтари перерождения вновь активированы!

Алтари перерождения. Именно это заставило старых отшельников и различных старейшин взволноваться. Те, кто по крупицам собирал информацию о временах, когда функционировала Система, смогли найти сведения об этих поистине могущественных алтарях.

В письменах упоминалось о том, что игрок, достигший ранга мастер и сумевший взрастить на своём древе разума божественный плод жизни, сможет положить его на алтарь, тем самым вроде как обретя «вторую» жизнь.

Как только этого игрока убьют, алтарь позволит ему возродиться, правда, придётся заново восстанавливать все свои навыки и силы, так как в таком случае воскреснет лишь тело.

Но если игрок достигал ранга мудреца и успешно взращивал плод божественной души, половина его знаний, пусть и в случайном порядке, но всё же могла сохраниться. Однако, к сожалению, не всё было так просто. Система на то и система, и чтобы вернуть хоть что-то из своих знаний, нужно, чтобы множество её деталей работало исправно.

― Башня тысячи миров? Что это? ― Браквар, сидевший на камне и полирующий тряпкой свой топор, непонимающе уставился на сообщение.

Рикарал и Виетра, питающие большую любовь к истории и книгам, также не знали, о чём идёт речь, но это явно было чем-то экстраординарным, раз Система разослала уведомления.

― Прости, друг, но я уже говорил тебе, что в этой жизни слишком много секретов… ― Гончая тяжело вздохнул и огляделся по сторонам, где небольшими группами сидели остальные участники рейда.

Уже месяц, как они находились в этом подземелье, и сейчас перед ними стояла задача убить привратника, чтобы войти в тронный зал и сразиться с последним боссом ― Тёмным оракулом.

Условие, на котором к ним присоединились остальные игроки, было лишь одним: как только используют корону, они ее тут же продадут, а полученные дорры поделят на всех.

Отряд из двадцати авантюристов был не самым сильным, но, благодаря присутствию Виетры с третьим уровнем сознания и ещё одного воина из расы нуа-ри́ (львиноголовых) с таким же уровнем, в их рядах погибло лишь двое игроков.

Видя, как все с волнением обсуждают появившийся перед глазами текст, Рикарал закрыл сообщение и, поднявшись, привлёк внимание, напоминая о текущей задаче:

― Выдвигаемся.

Присутствующие тут же стали подниматься, убирая вещи в рюкзаки или пространственные артефакты, и с серьёзными лицами принялись готовиться к очередной тяжёлой битве.

\*\*\*

Огромная. Именно это пришло в голову Ворона, как только он телепортировался. Невероятно высокая башня, утопающая высоко в облаках, края которой нельзя было увидеть глазом, предстала перед ним, давя своей внушительностью и размерами.

Переход сюда напоминал путешествие в собственное сознание, только размеры территорий значительно отличались. Если, например, взять внутренний мир Уилла и сравнить его с территорией Башни, это было бы всё равно, что сравнивать разум одного человека с разумом тысяч. Но самым захватывающим в этом месте был даже не её размеры, а энергия, что пропитывала пространство. Одного этого хватало, чтобы понять, что нахождение здесь будет благоприятно для медитаций и развития.

Стоя перед большими железными колоннами, которые служили входом, парень сосредоточил на них внимание, так как те действительно этого заслуживали. Они выглядели весьма странно, но от этого не менее грандиозно. Словно соты, колонны были испещрены небольшими круглыми ячейками, каждая из которых пустовала, и было понятно, что раньше в них что-то лежало.

Пространство между этими колоннами пересекал заметный полупрозрачной белый барьер, создававший незримое ощущение опасности.

Не успел разбойник оценить представшую перед ним картину, как внезапно вокруг него один за другим стали появляться различные существа. Всё больше и больше, пока спустя пару минут поток не иссяк, и уже редко можно было увидеть какого-либо новичка. Каждое из прибывших существ излучало силу, заставляя всерьёз задуматься об их уровне развития.

Гоблины, тролли, йети, гончие, дриады, гномы, призраки, элементали различных стихий и ещё сотни видов и рас, названий которых Уилл даже не знал. Попытка идентификации провалилась, показав знакомое сообщение о Колыбели и это тут же отмело множество возникающих в его голове вопросов. Башня тысячи миров была похожа на арену, которая также находилась вне Земли, и разбойник, осознав это, стал более серьёзным.

Но парень был не единственным, кто рассматривал окружающих. Каждый из нескольких сотен присутствующих, смотрел по сторонам, подмечая для себя что-то, пока среди всей этой тишины не раздался громкий голос высокого и мускулистого существа, чья внешность напоминала медведя гризли:

― Я представитель семьи Диаран, с сервера Левиафо́р. Готов обсудить сотрудничество и поделиться информацией о Башне.

Его слова мгновенно привлекли внимание, и где-то метрах в двадцати от него какая-то женщина произнесла с ноткой удивления:

― Золотой мученик? Ты тоже здесь?

― Хм… ― Тот, кого назвали мучеником, в удивлении посмотрел на говорящую и, увидев стоявшую там женщину-черепаху, тут же поприветствовал её. ― Госпожа Мильтроа́на. Не думал, что вы решите покинуть свой клан. Слышал, у вас идёт выбор нового главы.

― Не будем об этом. ― Старуха тут же оборвала все разговоры на эту тему. ― Лучше обсудим Башню.

― Хорошо.

Их беседа будто стала катализатором, и многие представители различных семей и кланов начали объединяться, как и пришедшие сюда одиночки.

Ворон продолжал запоминать всё, что видел и слышал из обрывков фраз, пока в какой-то момент кто-то не произнёс его имя.

― Ниярра?!

― Мы снова встретились. ― Девушка стояла в компании трёх мужчин и женщины и слегка махнув рукой обозначила приветствие.

Головы двух мужчин из её компании уже покрылись с единой, а третьему на вид можно было дать лет двадцать пять. Женщина же выглядела зрело и, казалось, застыла в возрасте тридцати. Одетые в различное снаряжение и имевшие на плечах мантии одинакового цвета с гербом в виде молнии, ударившей в скалу, те будто показывали всем, что являются одной семьёй, и последующие слова молодого человека лишь подтверждали это.

― Откуда ты его знаешь, сестра? ― Гаррон с подозрением смотрел на представителя неизвестной ему расы, не понимая, когда та успела познакомиться с ним.

― Он тот, с кем я встретилась на арене, и кто подарил мне все те свитки.

― Надо же. Значит, вот кто оказал нам услугу. Вы выглядите весьма молодо. ― Женщина, стоявшая рядом с девушкой, по-доброму улыбнулась и представилась: ― Меня зовут Орллия. Я старшая сестра Ниярры. Рада познакомиться с вами, Белый Ворон.

― Что ж, это взаимно. ― Разбойник слегка кивнул, а затем осознал одну важную деталь ― он понимает различных существ без каких-либо устройств перевода. Возможно, название Башни было как-то связано с этим.

«По крайней мере, это лучше, чем каждый раз испытывать недопонимание».

― Итак, кажется, вы здесь одни, ― заговорил один из стариков, как мысленно для себя обозначил двух седовласых существ Уилл. ― Вы не против составить нам компанию.

Подумав немного, парень кивнул, так как, похоже, узнавать о сути Башни тысячи миров игрокам придётся самостоятельно, и ему не хотелось бы отставать от остальных, учитывая, что его всё ещё ждут дела в мире Восхождения.

― Для начала предлагаю поделиться информацией. Вам что-нибудь известно об этом месте или сервере?

― К сожалению, нет.

― Хм… ― Ва́ррдак посмотрел на другого старика и, заметив его лёгкий кивок, продолжил: ― Что ж, тогда мы расскажем, что знаем. Прошу, следуйте за нами.

Понимая их настороженность в текущей ситуации, разбойник молча пошёл за группой тиннёров, и когда они оказались наедине, пальцы седовласого существа начали молниеносно складывать какие-то печати, и вскоре всех их накрыл слегка мерцающий купол.

― Хорошо. Теперь можем продолжить.

― Господин Варрдак, позвольте мне. ― Второй старик взял слово и, пристально взглянув на парня, начал говорить: ― Башня тысячи миров, или, как её называли в давние времена, Башня гениев, была создана Системой для игроков ранга новичок и ученик, не достигших тридцати лет. Чем выше вы будете подниматься, тем больше выгоды сможете получить. В некоторых записях даже утверждалось, что каждые сто этажей игрок, прошедший испытание, сможет получить доступ к изучению техник Администраторов.

― Простите меня, но тогда зачем вы здесь?

Слова Ворона прозвучали бестактно, но было очевидно, что всем, кроме Ниярры, уже давно за тридцать. К счастью, его вопрос не вызвал проблем, и Варрдак решил объяснить:

― Мы здесь ради изучения возможностей Башни и, разумеется, для защиты Ниярры. Среди присутствующих есть наши враги, поэтому если на уровне своего ранга ей мало кто может угрожать, то игроки стражи и выше способны убить её.

Это звучало логично, и Ворон, кивнув, стал расспрашивать более подробно о Башне. Ему очень важно было знать, сможет ли он покинуть ее, когда попадёт внутрь, и, к счастью по их словам, это было реально.

― Мы не знаем всех правил, лишь основы, но именно поэтому мы и здесь. Многие из присутствующих ― старейшины и древние мастера, пришедшие со своими учениками и их цель, выяснить как можно больше. Чем более точное представление мы будем иметь о структуре Башни, тем лучше сможем взрастить молодое поколение. Неизвестно, как долго она будет открыта, но ни один клан или семья не захочет терять такую возможность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415. Кровавые кристаллы**

Небольшие альянсы, образованные семьями, кланами и игроками различных фракций, были свидетельством того, что пусть неизвестность и таила в себе множество возможностей, всё же не вскружила голову большинству игроков. Тем не менее находились и те, чьё высокомерие и желание получить лучшие награды превалировали над страхом смерти.

Сделав несколько шагов навстречу барьеру, существо с хвостом скорпиона и парой спиралевидных рогов на висках, не оборачиваясь, попыталось пройти сквозь пелену, но было тут же пронизано десятками мелькнувших из завесы лучей. Его смерть было весьма быстрой, и смельчак, возможно, даже не успел понять, отчего именно погиб, но те, кто шёл за ним следом, всё видели и мгновенно отскочили назад, разом усмирив свою алчность и гордость.

― Идиоты. ― Варрдак покачал головой, заметив это, и, поймав удивленный взгляд Ворона, решил пояснить: ― Видимо, никто им не сказал, что Систему нельзя обмануть, и попытка скрыть свой ранг попросту бесполезна.

― Так, значит, я и Ниярра можем просто войти? ― Ворон никак не мог понять, есть ли какое-то условие для входа, помимо ранга сознания.

― Возможно.

― Оу, ясно. ― Это означало, что кому-то из присутствующих придётся проверить это на себе. ― Тогда ещё один вопрос. Что вы знаете об этих столбах?

Парню с самого начала было интересно узнать причину столь странного дизайна врат, ведущих в Башню, но старики лишь покачали головами, сказав, что не видели никаких записей касательно врат.

― Возможно, ответ найдётся внутри, ― прикрыв глаза, произнёс второй старик.

― Вот как. Спасибо.

Слушая удивительные вещи о Башне тысячи миров, разбойник почти забыл о том, что ему ещё стоит позаботиться о Роуль, которая сейчас находится без сознания. Но это и не было удивительным. Судя по словам старейшин, Башня могла подарить множество выгод, но больше всего парня, конечно же, заинтересовали навыки Администраторов.

Всё, что происходило с ним за время «игры», вело к тому, что Земля — это место их рождения, и, возможно, в Башне будут храниться подсказки и ключи к получению присущей администраторам силы. Но сейчас….

― Прошу прощения, но мне нужно уладить кое-какие дела на своём сервере. ― Не став ничего больше говорить, парень активировал выход и исчез, оставляя членов семьи Нерро наедине друг с другом.

― Хм… Мне показалось, или он не использовал камень возврата? ― раздался голос Гаронна, но когда мужчина взглянул на лица стариков, он тут же понял, что был не единственным, заметившим эту странность.

― Верно… ― Варрдак задумчиво смотрел туда, где недавно стоял разбойник, и, потирая бороду, пытался придумать объяснение произошедшему.

\*\*\*

― Исчезающий вихрь клинков, ― раздался тихий голос девушки, и, несмотря на окружающие звуки боя и эхо заклинаний, бегущий на неё рыцарь смерти вместе с бронированной лошадью-скелетом распался на несколько десятков кусков, исчезая во вспышке тёмной магии.

― Хорошая работа. ― Молли взглянула на Погибель и оглядела место сражения, остановившись на сидящем на троне верховном личе. ― Осталось разобраться с ним.

В голосе Кардинала было слышно нетерпение, и члены её команды хорошо понимали лидера, так как сами желали поскорее зачистить данж в связи с увиденными в различных блогах и постах фотографиями реликвий и артефактов.

Когда пришло системное сообщение, они, к сожалению, находились в подземелье и не могли проверить новые функции. Хотя в сети уже появилась информация о невозможности использовать Башню тысячи миров, а также не было никаких подсказок относительно того, что делать с появившимися в некоторых локациях алтарями перерождения, но с системой обмена жизни дела обстояли иначе.

Это был магазин. Не тот, которым владели NPC или игроки, а системный магазин с уникальными товарами. В нём продавалось много чего, начиная от очков влияния и заканчивая эпическими и даже легендарными предметами. Правда, в отличие от обычных магазинов, платить нужно было не монетами, а кровавыми кристаллами. Точнее, очками, которые система выдавала за них. Чем сильнее монстр, у которого вы добыли кровавый кристалл, тем больше очков вы могли получить.

Но самым важным моментом здесь было то, что вы не могли пойти в ближайшее подземелье или лес и, убив монстров, получить необходимые для обмена кристаллы. Чтобы добыть их, необходимо было воспользоваться магазинным порталом, который отправлял игроков в специальные зоны охоты. Но и здесь не обходилось без цены. Для использования портала нужно было заплатить очками влияния. Тысяча очков за вход в самую низкоуровневую зону. Всего на данный момент было доступно десять зон. Цена за вход в последнюю составляла сто тысяч и явно намекала на высокий уровень опасности.

Игроки тут же связали пробуждение потомка героя с появлением новых охотничьих зон и, разумеется, пребывали в экстазе. Ведь у них появилась возможность заполучить ценные артефакты, и те, кто во время ивента смог заработать много очков влияния, тут же воспользовались своим преимуществом. Вскоре десятки тысяч игроков переносились в новые локации, стараясь успеть опередить остальных и первыми купить самые лучшие товары.

Правда, реальность оказалось куда более жестокой. Во-первых, новые локации таили в себе куда большую опасность, чем предполагали первопроходцы, думая о том, что это самые низкоуровневые зоны, игроки не могли не гадать, что может их ожидать в высокоуровневых. Во-вторых, очень быстро выяснилось, что не каждый монстр имел кровавый кристалл. Ну и самая главная причина, заставившая многих отчаяться, была в том, что их игровые навыки здесь просто не работали.

Вы не можете использовать навыки, которых не понимаете, вне Колыбели.

Именно такое сообщение приходило каждому из них при попытке активировать свои умения. Но там, где многие сдавались, были и те, кто не обращал внимания на сложности, и Коши со Стичем, оставшиеся по делам гильдии и не пошедшие в данж, были именно такими игроками.

― Готовься. Они снова будут атаковать. ― Мужчина, прищурившись, крепко держал свой залитый кровью топор, наблюдая за тремя монструозными двухметровыми гориллами, которые не торопились атаковать их, видя, как эти двое недавно убили их двух товарищей.

― Удивительно… ― Молот в его лапищах также был заляпан кровью и кусочками шерсти. ― Такое ощущение, что эти монстры умнее, чем обычно.

― Я больше удивлён тем, что ты это заметил. ― Джейк усмехнулся, но ситуация совсем не располагала к ленивой беседе, поэтому он тут же добавил: ― Нужно быстрее убить их, пока не появились новые. После дождёмся наших и выработаем стратегию.

― Тогда, может, попробуешь тот трюк, что ты недавно выучил?

― Хм, ты понимаешь, что это одноразовая атака, и, если они не умрут после этого, мы погибнем, так как я свалюсь без сил, и тебя просто затопчут.

― Ха-ха, плевать! ― Здоровяк рассмеялся и сжав сильнее оружие, приготовился прикрывать товарища.

― Окей. Я, конечно, не люблю действовать так бездумно, но мне и вправду интересно, сработает ли это.

Джейк тут же сосредоточился и, не став больше тратить время на разговоры, вытянул руку с топором вперёд, начиная погружаться в себя. Вскоре лезвие стало покрываться слабым жёлтым сиянием, которое постепенно становилось всё больше и больше, пока размытый образ большого топора не застыл перед ним.

Взмах — и энергетическая проекция, закрутившись, понеслась параллельно земле навстречу монстрам, которые учуяв грозу понеслись в атаку.

Бум! Тела горилл и энергия фантомного топора столкнулись, а затем их буквально разорвало, и кровавый дождь, оросив большой участок травы, не оставил после себя ничего, кроме одного кровавого кристалла размером с фалангу мизинца.

«Интересно, что скажет Уилл»

В голове Коши мелькнула последняя мысль и обессиленно рухнув со слабой улыбкой, тот потерял сознание. У него получилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416. Беззащитная**

«возможны правки»

\*\*\*

Вернувшись обратно к алтарю, Ворон не мог перестать думать о Башне и возможностях, что та могла подарить, но, взглянув на так и не пришедшую в себя Роуль, вздохнул и пробормотал:

― К сожалению, слишком много всего требует моего внимания…

Беременная жена, поднятие уровня, незавершенные задания, укрепление Адамороны и, конечно же, поиск способа избавиться от стража.

Время шло медленно, и когда четвертый час ожидания подходил к концу, парень стал всерьёз задумываться о том, что, возможно, зря так рано покинул башню. Эта мысль, конечно же, было глупой, но разбойнику слишком хотелось узнать, что находилось по ту сторону её врат.

Что же касаемо системного магазина, тот не сильно привлёк его внимание, так как, сравнив имеющиеся там предметы с теми, что он видел в пространственном, Уилл мог с уверенностью сказать, насколько сильно те уступали им. Правда, всё же посты об охоте за монстрами с кровавыми кристаллами его заинтересовали. А точнее, сообщение, что получали игроки при попытке использовать навыки.

Как раз когда парень думал о том, что такими темпами человечество может оказаться неподготовленным к будущим сражениям, ему на почту пришло сообщение от Коши.

Присланное видео, длящееся секунд десять, и идущие ниже поясняющие слова заставили его пересмотреть свои пессимистические прогнозы, а также разожгли в нём дух соперничества.

«Молли, Джейк, Лили… Они слишком быстро учатся».

Эта мысль не давала ему покоя, но всё же Ворон мог думать объективно. Чем сильнее становились его друзья, тем лучше. Впереди их ждёт неизвестность, и ему нужны были верные люди, способные дать отпор и защитить себя в случае серьёзной угрозы.

«Наверное, стоит задуматься о создании своего клана».

Помня о множестве различных организаций, группировок, кланов и семей, Уилл пытался играть на опережение, так как понятия не имел о том, когда именно закончится «игра».

Вновь посмотрев на Роуль, пламя которой уже погасло и которую из-за этого пришлось прикрыть завалявшимся в инвентаре плащом, разбойник, подумав о её пробуждении, достал бинокль, желая увидеть произошедшие изменения.

«Насколько же сильнее она ста…»

― Что за?!

Увиденное заставило парня усомниться в своём зрении, но факт оставался фактом, и это повергло его в настоящий шок.

Имя: Роуль Кроу, потомок Барал′Дага.

Ранг: Герой.

Уровень: 1.

Здоровье: 2560/10 000

Изначально он думал, что та должна была стать сильнее, чем раньше, но реальность оказалась жестокой. Пусть эволюция Роуль и совершила колоссальный скачок, потенциально сделав её одной из самых могущественных персон, но всё это будет лишь в будущем, и сейчас её мог убить практически любой желающий.

«Это очень плохо».

Изначально Ворон хотел дождаться, когда та очнётся, но сейчас ситуация кардинально изменилась. Если они будут продолжать ждать здесь, то…

Грохот! Внезапный звук взрыва и послышавшийся следом за этим треск тут же привлекли внимание парня, и, обнаружив источник шума, Ворон мгновенно подскочил, активируя стелс, и одновременно с этим услышал системное уведомление.

Внимание! Вам предложено новое задание: «Бесценная жизнь».

Ранг: Скрытое.

Описание: Судьба — странная штука. Её пути всегда переплетены так, что не угадаешь, было ли вам суждено стать тем, кем вы стали, или же всё это плоды лишь ваших собственных усилий. Так или иначе вы оказались в этой точке, и от ваших дальнейших действий зависит жизнь потомка одного из героев.

Защитите Роуль Кроу.

Награды:

+ Поднятие отношений с Роуль до уровня «восхищение»;

+ 20 000 очков влияния

Принять: Да/Нет

― Найдите её! Она точно где-то зде!.. ― крик одного из мужчин резко оборвался, когда его взгляд упал на зашевелившуюся кучу костей.

«Атакуй».

Разглядывая в бинокль входящих в пещеру людей, разбойник принял задание и мысленно отдал команду своему монстру. Рык костяной твари разом приковал к себе внимание непрошенных гостей. Хоть Ворон и не мог пока видеть характеристики существ, что подчинил с помощью кристалла императора, парень не сомневался, что Харсес был уникальным монстром ранга «граф» или даже выше.

Мужчина, находившийся среди солдат и выкрикивающий приказы, был ранен и выглядел очень удивлённым и озлобленным. Из-за широко раскрытой раны на плече, которая пусть и очень медленно, но всё же затягивалась, казалось, что его правая рука вот-вот отвалится, а сам он вот-вот потеряет сознание.

Уилл не был уверен в своих рассуждениях, но по одеждам этого человека, некой схожести с императором, а также по брошенным вскользь Нэдом словам всё же мог предположить, что раненый и есть брат Ристерха Кроу. Тот, кто сговорился с культом, обменяв жизнь императора и его дочери на трон, и проверка подтвердила его мысли.

Имя: Леорик Кроу.

Ранг: Граф.

Уровень: 240.

Здоровье: 341 060/ 850 000

«Это будет сложно…» ― Ворон понимал, что брат императора, как и сам Ристерх, не могут быть обычными людьми, иначе переворот во власти произошёл бы гораздо раньше. Но сейчас тот был сильно ранен, и это казалось хорошей возможностью.

Благодаря тому, что Ворон заранее положил Роуль в непросматриваемом от входа в пещеру месте, пришедшие не смогли бы сразу заметить её, да и Харсес не был существом, которое можно просто проигнорировать, поэтому он надеялся, что у него останется достаточно времени, чтобы разобраться с возникшей проблемой, не подвергая жизнь девушки опасности.

«Надеюсь, что её случайно не зацепит». Он был готов помолиться кому угодно, лишь бы всё не закончилось настолько глупо.

За прошедшие десять секунд Харсес уже успел забрать жизнь одного из членов культа, попавшего под тяжёлый удар лапой, а пятеро из ворвавшихся в зал лежали на земле, истекая кровью после применённого монстром навыка.

Благодаря неожиданности, а также тому факту, что эти люди не успели восстановиться после прошлой битвы, преимущество оказалось на стороне Ворона, но противники имели достаточно высокие уровни и большой опыт сражений, поэтому их потери и были минимизированы.

До этого безмолвная пещера огласилась звуками сражения и криками, и постепенно, обменивая одну жизнь за другой, враги смогли подвести здоровье костяной твари к порогу в тридцать процентов, но именно в этот момент вмешался разбойник, появившись среди них, вновь переворачивая ситуацию.

Его клинок и кинжал мелькали в руках, активируя навык за навыком, и вскоре от двадцати пяти человек осталось лишь девятеро. Помимо брата короля, живыми остались пять гвардейцев и трое членов культа. Один из культистов носил маску монстра, поэтому парень постарался в первую очередь избавиться от него.

Уходя в тени или скрываясь в невидимости, а также используя зелья, свитки и навыки с быстрым откатом, разбойник в конце концов смог улучить момент и под прикрытием очередной атаки Харсеса воткнуть кинжал в шею лидера культа.

Когда это произошло, перед ним выскочили сообщения, которые, как искренне думал сам Уилл, слишком запоздали, учитывая его долгое знакомство с культом.

Предупреждение! После множества стычек с культом Люамиолы и постоянного вмешательства в их планы лидеры принимают меры.

Вы занесены в чёрный список культа!

За вашу голову назначена высокая награда!

Увидев, как их лидера убили, прислужники культа тут же сконцентрировали свои внимание и ненависть на Вороне, совершив тем самым большую ошибку. Оставлять за спиной монстра калибра Харсеса — всё равно что просить кого-то добровольно воткнуть вам меч в голову.

Мгновение — и кончик хвоста огромной твари рассыпался на длинные костяные шипы, которые с большой скоростью устремились к ним и, проткнув их тела насквозь, не останавливаясь, понеслись дальше, пока не впились в одну из каменных колон, буквально распяв культистов.

«Ого!» Разбойник не помнил у своего подчиненного такого навыка, но это было эффектно. Правда, из-за того, что это было кости Харсеса, его здоровье, соответственно, просело ещё больше, остановившись на двадцати семи процентах.

― Демонический король? Так это ты мешаешь нам? ― Леорик наконец-то понял, кто им противостоит, и на его лице отобразилась ярость. ― Где она?!

Мужчина быстро понял, кто причастен к исчезновению Роуль и смерти Нэда, но вместо ответа в его сторону понёсся воздушный нож, а следом парень, продолжая игнорировать врага, щёлкнул пальцами, но вместо ожидаемого оглушения тот лишь фыркнул и быстрым движением выставил целую руку перед лицом, отражая достигший его к этому моменту иллюзорный кинжал.

Эффект щелчка пальцев был полностью нивелирован. Если бы разбойник не успел ранее оценить своего противника, он был бы поражён, но этого следовало ожидать, и его текущие действия были лишь проверкой.

Копия молнии. Его фигура исчезла, мгновенно переместившись к Леорику, и кинжал тут же запорхал, целясь в самое сердце врага. Пять ударов подряд, произведенных сердечным кинжалом, были угрозой для большинства врагов, но даже такая мощная атака смогла нанести лишь около двадцати тысяч урона.

Но это была не самая плохая новость. В отличие от Трикса, который при использовании этого навыка смог пошевелить мускулами лица и зрачками, Леорик пытался отклониться от ударов своим телом, и, если бы его уровень был ещё выше, возможно, ему бы это удалось.

«Мне нужно срочно повысить силу навыков или найти более мощные».

Уилл вернулся в исходную точку и, крепко держа клинок и кинжал, приготовился к одной из самых сложных битв со времён сражения с Фаррисом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417. Последний козырь?**

\*возможны правки\*

Раненый и значительно ослабленный враг по своей силе напоминал Тьяра, но, в отличие от представителя культа, текущий противник не являлся магом. И это стало очевидно после его последующих действий.

В руке брата императора появился слегка изогнутый, напоминающий саблю клинок, обрамлённым кровавым светом, а затем в его стойке что-то изменилось, и он сделал короткий шаг навстречу разбойнику. На первый взгляд, это было просто движение вперёд, но начавшая собираться вокруг мужчины энергия давала понять, что тот активирует какой-то навык.

И это не могло укрыться от взгляда Ворона, и его предположение тут же подтвердилось.

― Меч раздора!

В воздухе что-то громыхнуло, и антрацитовый клинок с невероятной скоростью метнулся к голове разбойника, открыв свою большую демоническую пасть.

Парирование. Тут же активируя свой единственный защитный навык, парень заблокировал меч, почувствовав сильную отдачу. Атака была столь быстрой и тяжёлой, что он даже сделал пару шагов назад, и это дало ему понять, что-либо враг не разменивается по мелочам, используя по-настоящему мощные способности, либо его характеристики слишком завышены. Что бы это ни было, понятно, что в глазах Леорика он представлял угрозу, требующую немедленного устранения.

Так же находясь на волоске от гибели, Ворон вспомнил, что последний раз делал привязку в лесу, в том самом месте, где вместе с Эсмой устроил засаду на посланников стража, и при мысли об этом он почувствовал, как спина покрылась холодным потом. Ведь если он здесь проиграет, Роуль ждёт смерть или что похуже. Например, судьба стать сосудом для одной из слуг богини Смерти…

«Это \*\*\*! ― мысленно выругавшись, Ворон, не бросая лишних взглядов по сторонам, оценил местоположение девушки и, думая о том, как выбраться из этой ужасной ситуации, смог прийти лишь к одному решению. ― Ну, это вынужденная мера, и она должна будет понять».

― Не думай, что я не знаю о том, кто ты на самом деле, демонический король. Или мне стоит называть тебя Посланник? ― Мужчина с сожалением взглянул на Ворона, которому повезло отразить один из самых сильных его навыков. Сказывалась травма руки. ― Как только ты умрёшь, я закончу начатое, и ты больше никогда не сможешь попасть на эти земли! Путь меча. Первый стиль!

Его движения стали куда быстрее, и меч, словно ожив, показал невероятное фехтование.

― 100.

― 150.

― 200.

― 400.

― 700.

Продолжающие увеличиваться цифры урона заставляли принимать защитные меры, но сколько бы Ворон ни пытался увернуться, казалось, что острие вражеского оружия, будто самонаведённое, постоянно находит свою цель.

Его защита, как для класса, специализирующегося на ловких и смертоносных атаках, была невероятно высокой, но враг с высоким уровнем и потрясающим владением мечом сводил на нет все заработанные им эффекты защиты. Более того, Леорик в процессе прессинга разбойника умудрялся не попадать под атаки Харсеса, словно обладал шестым чувством или же имел глаза на затылке.

Выпив очередное зелье восстановления энергии, он поочерёдно стал активировать навыки, которые могли помочь сбить темп воина и дать ему время на реализацию своей задумки. Рёв души. Клон. Стелс. Крылья.

Если бы не титульные эффекты и потрясающая ловкость вкупе с неприсущей разбойникам выносливостью, у Ворона бы уже давно активировались его спасительные навыки, и пространства для манёвров в таком случае было бы гораздо меньше.

Как только вокруг него появилась дымовая завеса, предваряющая появление двойника, фигура разбойника растворилась в воздухе, но Уилл не стал торопиться к Роуль. Используя скачок, парень прыгнул в сторону одной из колонн и, используя без преград, взобрался повыше, после чего, оказавшись в тенях, активировал засаду, полностью скрывая своё присутствие.

Так как его оппонентом был высокоуровневый «NPC», Ворон не мог себе позволить собственными действиями обнаружить принцессу. А учитывая, что козырь в виде пляски времени находился в откате, ему нужно было убедиться в том, что текущих значений характеристик, навыков и эффектов титулов достаточно для того, чтобы стереть свои следы прямо во время боя.

Как оказалось, осторожность парня оправдала себя, потому как Леорик, сумев быстро разобраться с клоном, чьи параметры составляли лишь пятьдесят пять процентов от оригинала, и, не увидев трупа короля, замер и, закрыв глаза, произнёс:

― Как глупо.

Обнаружение.

А затем…

Фжух!

Его рука, державшая саблю, резко дёрнулась в сторону, и сорвавшееся с лезвия чёрное пламя понеслось прямо в затаившегося наверху разбойника.

«Хм… И куда же он делся?» ― задался вопросом озадаченный враг, когда понял, что его атака не достигла цели. Но вот пока он думал над этим, рефлексы и интуиция опытного воина обострились, и он, слегка отклонив голову, выставил своё оружие, и то, столкнувшись с чем-то в воздухе, мелко задрожало.

― И это герой, которого описывают в пророчествах?! Крысы и то смелее!

Покров невидимости вследствие атаки был сорван, и, увидев разочарованное лицо разбойника, тот пришёл в ярость. Леорика раздражало то, что Ворон действует скрытно, и, проявляя свой гнев, тот собирался вновь прибегнуть к сильнейшему навыку, как вдруг ощутил серьёзную угрозу. Парень, мгновенно разорвавший дистанцию, поочерёдно бросил перед собой несколько склянок, которые, ударившись о землю, практически одновременно создали облако газа и сферу барьера.

Это произошло плавно и достаточно неожиданно, из-за чего раненый Леорик не смог среагировать вовремя и, оказавшись в самом эпицентре, почувствовал подступающую к горлу тошноту.

Тут же попытавшись выбраться из облака, мужчина столкнулся с барьером, который оказался достаточно крепким, и пока он пытался избавиться от него силой и придумать способ выбраться, пары газа всё же попали ему в лёгкие.

― Кха-кха! ― не выдержав едкого дыма, воин закашлял, но одновременно с кашлем из его рта стали вырваться брызги крови. ― Что ты сделал? Кха-кха!

Новая порция кровавого кашля, и Леорик бешено завращал глазами, ища виновника, однако раздавшийся рядом грохот заставил его сосредоточиться на выживании.

Хвост костяного существа, добивающего остатки культа и гвардейцев, с силой врезался в землю неподалеку, чем вызвал небольшое землетрясение.

― А-а-а! ― раздался чей-то крик и резко стих. Ещё одна смерть.

Ворон, ушедший в тени, уже был рядом с Роуль и, замерев на несколько секунд, будто в надежде найти иной шанс на её спасение, всё же качнул головой и, достав кристалл императора подчинения, сделал то, что должен был.

Но, к сожалению…

Вы не можете подчинять древних существ!

«!»

Это был то, что Ворон совсем забыл учесть. Кровь героя! Пробуждённая Роуль автоматически попадала в список, пусть временно ослабленных, но всё же могущественных существ.

«Чёрт! Чёрт! Чёрт!»

План Уилла был прост и заключался в подчинении девушки, а затем в использовании фаталиста, но возникшая переменная всколыхнула его разум, заставив впервые за последнее время застыть в растерянности.

Он мог бы попытаться использовать фаталиста и без подчинения, но так как понятия не имел, можно ли с помощью этого навыка перемещать кого-то, помимо себя, то в текущей ситуации просто не мог позволить себе рисковать.

Не успел разбойник толком подумать о новом пути отступления, как вдруг все звуки в пещере пропали, словно кто-то отключил ему слух, а уже мгновение спустя одновременно с просевшим до трёх процентов здоровьем Харсеса и нарастающим сверху гулом всё вновь вернулось в норму.

«Что за?!.»

Подняв голову, Ворон увидел, как потолок пещеры стал осыпаться, и вместе с падающими вниз сталактитами начала трескаться земля. Разбираться в том, кто именно стал причиной этого хаоса, у парня не было ни времени, ни желания, и, отозвав своего подчиненного, жизнь которого уже висела на волоске, Ворон сжал зубы и, подняв Роуль, нашёл место, где, по его мнению, разрушение окажет наименьший эффект.

― Наконец-то ты выполз!

Голос Леорика, раздавшийся откуда-то сбоку, звучавший прерывисто и глухо, в какой-то момент налился силой, и Уилл, используя всю свою реакцию и с трудом сумев вовремя увернуться от брошенного в него булыжника, тут же остановился и, не отрывая взгляда от противника, призвал Аиду, поручив той спрятать Роуль подальше.

Враг не мешал. Нет, казалось, он даже одобряет эти действия, и, понимая, в чём причина, Ворон нахмурился. Он не мог допустить, чтобы принцесса попала в руки культа.

Сконцентрировав своё внимание на брате императора, он вдруг почувствовал несоответствие. Висевшая ранее рука сейчас выглядела вполне здоровой, да и внешний вид Леорика тоже не выдавал в нём человека, сражавшегося весь последний час. Нехорошее предчувствие накрыло разбойника, и Уилл, использовав идентификацию, с шоком заметил, что шкала здоровья противника быстро возвращается к исходным значениям.

«Эта аура…»

Только присмотревшись, он обратил внимание на слившуюся с доспехами очень бледную чёрную энергию, которая и возвращала того к жизни.

― Твоя тварь оказалась чуть крепче, чем я рассчитывал, и ей почти удалось прикончить меня.

«Так, значит, это Харсес заставил обрушиться потолок? Что же он использовал?» ― проскользнуло в голове разбойника, но как бы интересно это ни было, всё его внимание было сосредоточенно на идущем в его сторону воине.

К счастью, здоровье того остановилось на пятистах тысячах, но даже это было больше, чем раньше, и, глядя на это, Уилл мог ответить единственным ультимативным навыком в своём распоряжении.

Демон убийства.

Убийственная длань чистого гнева.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418. Прыжок на удачу**

Это был навык разрушительного ранга, убивший Тьяра без какого-либо сопротивления, и прибегать к нему стоило лишь в случаях, подобных этому, когда иных вариантов нет, потому что последствия использования оставляли Ворона практически беззащитным.

Появившаяся в воздухе лапа источала невероятную ауру ярости и убийственных намерений, ощущая которые Леорик инстинктивно замедлил шаг и напрягся, выставив перед собой оружие.

Лёгкое, едва уловимое движение кистью, сделанное разбойником, и монструозная рука метнулась вперёд, мгновенно схватив воина. Точнее, так парню показалось, но спустя миг он понял, что противник смог каким-то образом избежать нападения, оставив после себя лишь остаточный образ.

― Ты и впрямь демонический король.

Вокруг появившегося в нескольких десятках метров врага мерцал блеклый щит, который, моргнув пару раз, исчез, словно его никогда и не было.

«Кажется, он осознал, насколько опасна эта рука, раз не стал пытаться блокировать атаку», ― мгновенно проанализировав действия мужчины, Ворон, не останавливая натиска, вновь направил призванную руку к Леорику.

Но на этот раз тот уже знал, с чем имеет дело, и, используя своё мастерство фехтования, а также различные навыки и скорость, держался на расстоянии, ожидая момента, когда исчезнет.

По его действиям становилось понятно, что противник хорошо осознаёт ограничения столь мощной магии. И самый главный недостаток таких навыков — длительность.

Ворон не думал, что когда-нибудь столкнётся с подобным, ведь убийственная длань чистого гнева не выглядела как что-то, чего можно избежать. Но, оглядываясь назад, сделал простой и логичный вывод. Парень, и сам неоднократно встречаясь с, казалось бы, неизбежно смертельными или ограничительными навыками, способностями или ситуациями, искал и зачастую находил метод противодействия. Территория катаклизма или же плато яростных змей небосвода были ярким тому примером.

На этот раз эту простую истину ему продемонстрировал NPC, и в каком-то смысле он должен был его благодарить.

«Всё как обычно. Мне просто нужно найти решение».

Уилл продолжал атаковать врага, не давая тому и секунды на отдых, так как на кону стояло слишком многое. Что он мог сделать? Надеяться на то, что фаталист всё же сработает, и он сможет телепортироваться вместе с девушкой?

«Нет! Тогда что?»

Использовать Ящик Пандоры?

Эта идея билась где-то на краю сознания, но ценность встроенных в него навыков была неизмерима.

«Заточение».

Описание: Позволяет заключить в темницу любое существо на выбранный владельцем ящика срок. Количество жертв — бесконечно.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 9 месяцев.

«Воля Пандоры».

Описание: На десять минут позволяет вам стать аватаром духа Пандоры.

Затраты: Нет.

Перезарядка: 16 месяцев.

Оба этих навыка могли мгновенно помочь ему разобраться с текущим врагом, но время перезарядки заставляло всерьёз выбирать время для их использования.

Правда, был ещё один вариант, который мог помочь избежать использования драгоценного артефакта, но навык, о котором он думал, был слишком непредсказуем.

Всё или ничего. Героический навык, полученный им относительно недавно, позволявший заполучить всю характеристику оппонента, но ценой за попытку были собственные атрибуты, а также потеря десяти драгоценных очков удачи.

Итак, три варианта, два из которых не зависели от способностей самого Уилла. Но самое главное, время действия длани уже подходило к концу. Паршивый расклад.

― 350!

Неожиданный удар в спину от подкравшегося солдата заставил парня на несколько секунд потерять контроль над демонической рукой, чем тут же воспользовался Леорик, кинувшийся вперёд и молниеносно атаковавший Ворона.

― Падение небес!

― 2300!

― Кха!

Уилл ни разу не получал такого единовременного урона за всё время игры. Мощный удар, выбив дух, отбросил парня в противоположную стену, и, пораженный навыком Леорика, он увидел, как шкала здоровья резко опустилась до трёх процентов, что тут же активировало сюрприз в кольце шутника, создав дымовую завесу, но всё это уже было бесполезно.

5… 4…

Призванная длань вот-вот должна была исчезнуть, и разбойнику не оставалось ничего другого, как, сжав зубы, положиться на удачу.

Скачок.

Дым ещё не успел развеяться, поэтому телепортироваться приходилось, опираясь на ориентирование в пространстве, но его разум уже позволял справляться с такими задачами, благодаря чему, парень оказался неподалеку от цели.

Три секунды.

Враг, увидевший ранее дымовую завесу и решивший, что посланник вновь использует грязные методы, не стал бросаться вперёд и, разорвав дистанцию, сосредоточил всё своё внимание, ожидая, когда дым развеется, но, к его удивлению, разбойник не стал пользоваться созданным преимуществом, а вместо этого помчался к принцессе.

―Ты! Сдохни!

С его клинка слетела короткая вспышка, вонзившись в преобразившегося короля, но, вместо ожидаемой смерти противника, тело Ворона резко окуталось пламенем чёрно-красной ауры.

«!»

Мужчина, чьи инстинкты были обострены до предела, вдруг почувствовал что-то неладное, заметив произошедшие в разбойнике изменения, и когда тот повернул голову, генерал увидел жутко широкую улыбку похожего на демона человека. В этот момент накопленный за годы опыт подсказывал ему, что он может умереть.

Ворон смотрел на ушедшую в кулдаун убийственную длань и на пару появившихся мгновение назад сообщений.

Шкала кровавого режима заполнена.

Только увидев это, Ворон вошёл в информационный поток и, оценив шансы, тут же активировал тату боли.

Активирован кровавый режим.

В течение следующих десяти секунд все внешние факторы никак не будут воздействовать на вас.

Аннулирование всех воздействующих факторов было сейчас самым большим плюсом, и Уилл, понимая, что это его последний шанс успешно закончить миссию, не стал терять времени.

Нет, он не собирался пытаться победить противника, который успешно оборонялся против Харсеса, а также одного из самых сильных козырей разбойника. Эту битву придётся отложить на то время, когда он станет сильнее.

Схватив Роуль и прикрыв её собой, парень собрался с мыслями, готовясь принять любой результат, и активировал фаталиста.

Вы обнаружили скрытое свойство навыка «фаталист».

Фаталист.

Активный навык: Ученик (5,02%)

«Фаталист»

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Ученик (0,00%)

Описание: «Доверьтесь, как всегда, судьбе и посмотрите, что из этого выйдет».

При активации телепортирует пользователя в случайное место.

Дополнительное свойство: позволяет телепортировать с собой до пяти человек. Чем выше уровень навыка, тем больше целей можно брать с собой.

Затраты: 50 очков влияния.

За каждого дополнительного члена группы цена активации удваивается.

Перезарядка: Нет.

― Да! ― вскрикнул парень, прочитав обновлённую информацию, а затем, оглядевшись вокруг и увидев несущиеся в него копья, вновь активировал телепортацию.

Ему нужно было найти безопасное место, пока ещё продолжала действовать неуязвимость, и лишь с пятой попытки он смог облегчённо выдохнуть, оказавшись в пустыне, где на сотни метров вокруг не было ни души.

Бам.

Не в силах больше сопротивляться негативным последствиям, он упал вперёд, но так как продолжал держать Роуль на руках, её тело смягчило удар.

― Уф… Главное, не просыпайся в такой момент.

Думая о лучшем, Уилл сосредоточился на пришедших уведомлениях, по которым он примерно мог понять, как сильно его побросало по этажу.

Вы находитесь на территории племени Трикра́.

Поздравляем! Вы первый из игроков, кто посетил это место.

+ 7% к скорости атак на этой территории в течение десяти дней;

+ 2% к физической защите.

Вы нашли Таинственную гору Ктиахру.

Поздравляем! Вы первый из игроков, кто посетил это место.

+ Шанс выпадения снаряжения и предметов будет увеличен на три дня;

+ Возможность использовать точку привязки.

Вы обнаружили пещеры Грозных ликантропов…

Вы обнаружили Костры на полях…

Вы отыскали секретную локацию «Пустынный замок»!

Поздравляем! Вы первый игрок, посетивший это место.

+ 3 ко всем характеристикам;

+ 1 очка навыка.

Читая и закрывая окна уведомлений, Ворон вдруг замер и, не веря глазам, уставился на текст последнего из них.

«Что за… Плюс три ко всем атрибутам и очко навыка за простое открытие? Это шутка?»

Парень тут же вызвал окно статуса.

Доступные очки навыков: 5

― Невероятно… ― Это был бонус, который выпадал слишком редко, и Уилл, честно говоря, не совсем понимал, почему неожиданно получил нечто подобное, но несколько секунд спустя система дала некоторые пояснения.

Вам предложена цепочка заданий «Сокровищница короля пустынь».

Ранг: Уникальное/скрытое.

1 этап.

Описание: Отыщите пять колец короля пустынных замков.

Найдено: 1/5.

― Ха? Так вот в чём дело. Но всё же…

Уилл не мог не задуматься над такой щедростью, как и не отметить тот факт, что за прохождение первого этапа задания не давалось никаких наград.

― Уг-х… ― послышался чей-то сдавленный голос, и Ворон, тут же поняв, где его источник, приготовился к долгим объяснениям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419. Неожиданная удача**

― Ясно… ― голос девушки, выслушавшей рассказ Ворона о том, что произошло после того, как она потеряла сознание во время призыва, был полон различных эмоций.

За один день она потеряла отца, пережила предательство и около десятка раз была на грани смерти, чудом избежав судьбы быть сожжённой кровью феникса и уничтоженной волей крови героя.

Благодаря тому, что у парня в инвентаре хранилось множество различных вещей, ему удалось отыскать снаряжение низкого качества, которое он отдал принцессе, и та, переодевшись, сейчас сидела на песке, утонув в своих мыслях.

Поздравляем! Скрытое задание «Бесценная жизнь», завершено!

Награды:

+ 20 000 очков влияния;

Уровень отношений с Роуль Кроу поднят до «восхищение».

Закрыв сообщения, Уилл взглянул на спутницу и, давая ей время переварить всё, а также в какой-то степени смириться, стал оглядываться по сторонам, ища упомянутый системой пустынный замок. Но как бы далеко он ни всматривался, ничего, кроме камней и барханов из песка, разглядеть не мог.

«Странно. Не может же локация, где нет за́мка как такового, называться за́мком? Очередная иллюзия?»

Думая об этом, разбойник решил проверить свою теорию, и, пока Роуль собиралась с мыслями и пыталась прийти в себя после свалившихся на неё бед, он, выбрав место для активации сферы откровения, приступил к поиску.

Это был не первый его опыт по нахождению скрытых объектов, поэтому в ожидании восстановления навыка он не стоял без дела и, достав один из недавно приобретенных камней дорра, решил проверить его в деле.

Помня о том, что говорила Ниярра, Ворон, держа камень в руке, сосредоточился на нём, желая ощутить хранящуюся внутри энергию, и, когда почувствовал ту, стал медленно её поглощать, представляя, как вся она растворяется в его теле.

Это оказалось гораздо проще и быстрее, чем парень думал изначально, и, когда камень в его руке рассыпался в пыль, он открыл меню, желая увидеть изменения.

Текущий уровень чувствительности: 118,2%

«Хм, ничего не поменялось? Хотя тут не отображаются сотые доли, но всё же…»

Уилл хорошо помнил, что на серверах дорра делили на категории по цветам.

В белом дорра, который он сейчас использовал, содержалось самое низкое количество энергии. Затем шли красные, жёлтые, зеленые и самые насыщенные ― фиолетовые. Когда речь шла о дорра, игроки серверов обычно имели в виду самые низкокачественные дорра, которые использовались для покупок и продаж.

В комплекте, что парень приобрёл на аукционе, имелись лишь белые, красные и жёлтые, но видя, как неэффективно показал себя использованный только что камень, разбойник начал жалеть о цене, что заплатил за них.

«Если от красных или жёлтых также не будет никакого эффекта, стоит задуматься о перепродаже, благо желающих купить их достаточно».

Подумав об этом, разбойник посмотрел на иконку навыка, что уже успел восстановиться, и, выбрав новое место, снова активировал его, но результат был тем же ― ничего.

Снова осмотревшись вокруг и оценив масштабы локации, Ворон мысленно вздрогнул и решил отказаться от текущего метода поисков. Если он хочет продвинуться в этом деле, ему нужно найти заклинание более широкого спектра действия, нежели сфера откровения.

― Кстати, где мы?

― Мы в… ― обернувшись на голос и поняв, что девушка начала приходить в себя, разбойник усмехнулся, а затем замер и, прикрыв глаза, мысленно чертыхнулся.

Он только сейчас понял, что даже не посмотрел на своё месторасположение. Что поделать. Развитие сознания не делало его роботом, поэтому иногда самые простые вещи, просто не приходили в голову.

Тут же вызвав перед собой карту и увеличив масштаб, он несколько секунд тупо разглядывал её, пока наконец не принялся действительность.

«Ну надо же, как удачно…»

Место, где они оказались, было расположено относительно недалеко от Лаком-мао, деревни, которую он должен был посетить по просьбе старого эльфа.

― …пустыне.

― Это я вижу. ― Девушка скептически посмотрела на собеседника и уточнила: ― В какой пустыне?

«Да если бы я знал».

Проблема при использовании фаталиста была в том, что при телепортации не указывалась территория, а лишь точка локации. Поэтому Ворон просто сказал как есть.

― Понятия не имею. Но я знаю, что рядом есть деревня, так что предлагаю сходить туда. Возможно, у них будет телепорт, ну, или они хотя бы подскажут, где его искать.

― М-м, хорошо. ― Роуль склонила голову и с грустью добавила: ― После всего произошедшего я чувствую себя очень слабой, поэтому надеюсь на твою защиту.

― Разумеется. ― Разбойник кивнул, так как изначально планировал не дать ей погибнуть и привести в своё королевство.

Развиваясь и становясь сильнее под его наблюдением, та в итоге поможет ему в борьбе с империей. Разумеется, действовать нужно будет осторожно, но у него достаточно времени, чтобы превратить этот план в жизнь.

После того как Ворон дал девушке обещание и очередное зелье лечения, они направились к мигающей на полностью чёрной карте точке. Конечно же, парень не забыл отметить координаты текущей локации, так сюда стоило обязательно вернуться. Кто знает, какие сокровища приберёг король пустынь, помимо своих колец.

Зная масштабы соотношения мировой карты, Уилл понимал, что путь займёт около часа, если они будут идти пешком. Но призывать раненого Харсеса было рискованно, так как он ничего не знал о силе местных мобов. Единственным способом сократить время прибытия было взять принцессу на спину и вместе с ней бежать до деревни.

К счастью, та не стала сопротивляться, позволив разбойнику нести себя., но не успели они пройти пару километров, как земля под ними затряслась, и, разинув пасть, оттуда выскочил похожий на кактус монстр. Понять, как именно те охотились на своих жертв, можно было, взглянув на тонкие длинные усики и головы, лишенные глаз.

Едва успев отскочить в сторону из-за лишнего груза, Ворон тут же использовал идентификацию, и на его лицо легла тень, как только он увидел параметры существа.

Имя: Колючий пустынник

Уровень: 150

Здоровье: 200 000

Умом он, конечно, понимал, что двадцать четвёртый этаж подразумевает высокий уровень врагов, и чем дольше он здесь находится, тем сильнее они будут становиться, но всё же…

«Это правда обычный моб? Не босс?»

Ответ на его мысленный вопрос пришёл сразу, так как вокруг стали один за другим взрываться столпы песка, показывая головы ещё пяти колючих пустынников.

Не став дожидаться их действий, Ворон тут же активировал крылья и, взлетая, постарался как можно быстрее скрыться из зоны агра этих жителей пустыни.

― Кажется, эти монстры очень опасны. ― Над ухом послышался голос девушки, и Уилл молча кивнул, наблюдая за тем, как монстры, покрутив головами и не найдя противника, стали погружаться обратно в пески.

― Так и есть.

Их дальнейшее путешествие проходило весьма похожим образом, и из-за того, что девушка была всего лишь первого уровня, разбойник не стал пытаться рисковать, сражаясь со столь сильными противниками. Если он не успеет вовремя среагировать, то будет достаточно одного удара, чтобы Роуль отправилась на тот свет.

В конце концов его терпение было вознаграждено, и когда вдалеке показались очертания построек, Ворон почувствовал искреннюю радость, так как ему надоело пребывать в постоянном напряжении.

Как и в любом другом поселении, здесь на входе стояли стражи, которые, правда, не имели никакого оружия, но даже без него двое мужчин создавали серьёзное ощущение угрозы.

Используя бинокль Понбара, дабы не спровоцировать конфликт, разбойник смог оценить масштаб сил, и увиденное заставило его удивиться.

Имя: Нурсат (воин Лако-Мао)

Уровень: 172

«Странно. Я ожидал большего, учитывая, какие твари окружают их территории».

При входе от него не потребовали никакой платы, что было непривычно, но предупредили о том, что любое применение силы за пределами арены будет сурово караться.

― Я понимаю. ― Кивнув на предупреждение, Уилл задал вопрос, ради которого сюда и шёл: ― Скажите, есть ли в вашей деревне врата телепортации?

― Есть.

«Отлично!»

― … Но они не работают.

«Твою мать!»

Мысль парня мгновенно сменилась другой, и он, всё ещё надеясь на лучшее, решил узнать, в чём была проблема.

«Только бы не квест, только бы не квест».

― С этим вопросом тебе лучше обратиться к старейшине. ― Воин покачал головой, давая понять, что ему не очень хочется болтать, и разбойник, не став портить отношения, лишь с улыбкой вздохнул, мысленно проклиная этого лентяя.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил деревню Лако-мао.

+ 25 очков влияния;

+ 4% к скорости прокачки навыков на протяжении недели;

+ 50 золотых монет.

Роуль, шедшая рядом, тем не менее не сильно беспокоилась о неисправности телепорта, с интересом разглядывая окружение, и, казалось, думала о чём-то совершенно ином.

Заметив это, Ворон не стал её отвлекать и, направившись к центру деревни, также начал осматривать всё вокруг, подмечая много интересных деталей.

Небольшой городок, который почему-то системой был классифицирован как деревня, напоминал древнеегипетские поселения с невысокими домиками из белого камня и атмосферой востока.

Жители, которых они видели по пути, неважно, мужчины или женщины, выглядели весьма сильными, что чувствовалось буквально во всем, будь то походка, взгляд или же простые движения. Уиллу даже показалось, что он попал в город мастеров боевых искусств, которые вдруг решили жить мирной жизнью. Так же можно было заметить множество ку́зниц, мастерских и ларьков, в которых продавалось множество вещей, которых не встретишь в его краях.

― Подходите! Не стесняйтесь! ― Заметив их интерес, а также странные одежды и внешность, мужчина, стоявший за прилавком с какими-то цветными камнями, потёртыми статуэтками и иссохшими манускриптами, тут же стал зазывать, предлагая оценить его товар.

― Да мы не…

Он был одним из многих, поэтому Ворон уже собрался привычно отказать, но Роуль внезапно направилась к ларьку, заинтересовавшись предложенными предметами.

Глядя ей в спину, парень медленно выдохнул и, напоминая себе о том, что она сейчас пребывает в кризисе, вновь не стал её поторапливать, позволив насладиться путешествием.

Подойдя следом, разбойник, сперва не горевший желанием, вдруг замер и, не веря тому, что видит, взял первый попавшийся камень, который выглядел очень знакомо.

Идентификация.

Камень дорра

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420. Вдали от дома**

«Так это дорра, но… Что за херня с его с ценой?!»

Глубокая тень, упавшая на лицо Ворона, как никогда, точно отображала его текущее состояние. Он был разозлён. Очень сильно разозлён.

Разозлён на своё невезение.

Камень дорра.

Цена: 1 золотой.

«С… Сука…»

Парень прекрасно помнил, сколько денег потратил на приобретение подобных камней, и пусть этот был всего лишь белого цвета, но лежавшие рядом красные и жёлтые стоили ненамного дороже.

«Десять тысяч! Десять! Если я узнаю, что они покупали эти камни здесь, убью этих ублюдков». ― С силой сжав камень, разбойник пообещал себе это, но беспокойный крик продавца отвлёк его от убийственного настроя.

― Хотите уничтожить товар, милости прошу, но золото вперёд. Иначе я позову стражу.

― Простите. ― Уилл привёл мысли в порядок и улыбнулся. ― Красивые камни. Думаю, было бы неплохо подарить их своей матери. Она любит подобные красивые безделушки. Как много их у вас? Хочу сделать ей подарок.

― О-о, мамы — это святое. ― Во взгляде мужчины появилась мягкость. ― Если так, то готов продать все свои камни с небольшой скидкой. Идёт?

― Так их у вас много?

― Не много, но твоя мать будет довольна. ― Собеседник, по-доброму улыбаясь, откинул ткань и показал несколько забитых камнями ящиков. ― Достаточно?

― Ого! ― Уилл и вправду был удивлён и, стараясь не бередить душевную рану от бессмысленной потери большого количества золотых, приступил к торговле.

― Неплохо. ― Ещё раз взглянув в инвентарь, где лежали только что купленные двести пять камней дорра, Ворон довольно улыбнулся.

Если считать те, что он приобрёл на аукционе, всего у него было двести девяносто семь штук подобных энергоёмкостей, которые если и не помогут ему самому, то точно пригодятся товарищам.

Спустя ещё полчаса блужданий по городу он и Роуль наконец-то оказались у небольшого двухэтажного дома, вокруг которого росла ухоженная зелёная изгородь, а также стояла стража из воинов с копьями и мечами.

― Ты ещё пожалеешь, Ла́кос! Это был последний раз, когда я просил тебя!

Грузный, широкоплечий мужчина, выходящий из дома старейшины, что-то злобно крикнул в закрывающуюся перед лицом дверь и, резко развернувшись, спустился с крыльца, гневно взглянув на идущих навстречу людей.

― Свалите с дороги! ― Его украшенные шрамами лицо и руки создавали образ сильного и опасного бойца, успевшего не раз побывать на грани жизни и смерти и прошедшего через множество сражений.

Прищурившись и неторопливо пропустив мимо столь безрассудного человека, разбойник плавно достал бинокль и, держа его в руке, активировал идентификацию. Из-за того, что расстояние позволяло не рассматривать того через линзы устройства, парень смог, не привлекая внимания, ознакомиться с его информацией.

Имя: Шриг (наёмник)

Уровень: 182

Здоровье: 215 000

Иммунитет:

Провокация ― 78%;

Яд ― 81%;

Магия льда ― 44%.

Слабости:

Скрытые атаки ― 17%;

Критический урон ― 46%;

Ловкость.

«М? Ловкость?»

Уилл ещё раз взглянул на эту строку и, убедившись, что действительно видит это слово без каких-либо процентных значений, недоумевающе склонил голову. Но, подумав немного, парень понял, что в этом нет ничего удивительного. Разумеется, если кто-то не станет качать какой-то стат, у него будет соответствующая слабость.

«Неудивительно, что он выглядит таким массивным. Похоже, он в основном вкладывался в развитие силы и выносливости».

― Вы кто такие? ― раздался голос одного из солдат.

Воины, стоявшие с двух сторон от крыльца, наконец-то решили среагировать на новых гостей, сосредоточив на них пристальные взгляды.

― Путники, которые хотят вернуться домой. Стражник по имени Нурсат сказал, что все вопросы касательно телепорта нужно обсуждать со старейшиной, поэтому мы здесь.

― Ждите.

Охранник, услышавший причину, качнул головой, словно ему было жаль гостей, и зашёл внутрь. Но не прошло и десяти секунд, как тот вернулся, кивнув в сторону незакрытых дверей.

― Можете пройти.

― Спасибо.

Неважно, кто перед ним, Уилл продолжал оставаться вежливым с любыми жителями этой деревни. И не потому, что боялся кого-то разозлить, а из-за того, что кто-то из них обладал знаниями о блокираторе. Пока он не выяснит, как и кто их производит, стоит быть осторожным в своих словах и действиях.

Оказавшись внутри, Ворон и Роуль, которая, казалось, стала тенью разбойника, сразу же заметили стоявшего мужчину, склонившегося над столом и рассматривающего какие-то бумаги. Рядом на простом железном подносе выстроились глиняные чайник и небольшие кружки, при взгляде на которые можно было сказать одно: либо их владелец небогат, либо же богат, но не хвастлив.

Хозяин дома был прост в одежде и совсем не излучал энергии властного лидера. Скорее он казался обычным чиновником. Когда старейшина увидел гостей, в его взгляде мелькнуло удивление, и он, положив свитки, вышел им навстречу.

― Приветствую вас. Меня зовут Лакос Цзиань. ― Взгляд его остановился на Вороне. ― Я ощущаю от вас энергию короля, но не могу понять, какой страны вы правитель?

― Надо же. ― Уилл не ожидал такого. Он уже давно разобрался, как работает аура короля, и научился «отключать» её, поэтому слова главы Лако-мао, заставили его удивиться. ― Вы смогли уловить это? Что ж, вы правы. Меня зовут Белый Ворон. Я король Адамароны.

― Адамароны? ― То, как он это произнёс, давало понять, что мужчине знакома эта страна, и последующие слова лишь подтвердили это. ― Этот старый хрыч, Ламаниэль, ещё жив?

― Вы знаете королевского старейшину?

― Разумеется! Этот ворчливый эльф часто бывал в нашей деревне.

«?!»

Разум Уилла испытал шок, так как услышанное шло в разрез с тем, что ему говорил старик.

«Я, конечно, уважаю старость, но он будто специально злит меня», ― мысленно пробормотал разбойник.

Парень прекрасно помнил, как Ламаниэль отказывал в какой-либо помощи королевству и ему лично, ссылаясь на то, что не может покинуть пределы башни из-за данного когда-то обещания. Благодаря Мистической тьме, он знал, о каком обещании шла речь, и принял это, но оказалось, что старик всё же покидал страну.

Конечно, можно было понять его нежелание помогать Ворону, так как уровень их отношений был весьма низок, но ведь тот нагло пользовался своей клятвой и врал прямо в лицо.

«Хотя. Не мне его судить».

Думая о том, как много существ и людей он уже успел обмануть, Уиллу стало полегче от раскрытия правды.

― Простите, а как давно он был у вас?

― М-м, пару лет назад, кажется. Из-за того, что с порталом возникли проблемы, путь до нас теперь приходится совершать пешком, поэтому я понимаю старика, не желающего ходить по пустыне. Он был ленивым. Умным, но ленивым.

― Вот как. Но раз уж речь зашла о телепорте. Не могли бы вы рассказать, что именно произошло и почему он перестал функционировать?

Мужчина вздохнул и, взяв со стола один из свитков, развернул его. Как оказалось, это была карта пустыни, точнее, её восточной части.

― Видите это? ― Он пальцем указывал в обведенную кругом точку, расположенную неподалеку от деревни, но, благодаря полученному оповещению от системы, Уиллу не пришлось спрашивать, что она обозначает.

Вы получили координаты месторасположения подземелья «Приют призрака-мага».

― Как вы, должно быть, знаете, телепорт не может работать без мощного источника энергии. Телепорты были построены задолго до нас, и никто не знает, как именно они устроены, но пару лет назад один могущественный призрак смог каким-то образом разобрать врата и украсть устройство, что питало их. Мы долго его искали и вскоре обнаружили его логово, но сколько бы мы ни пытались войти, его окружает мощный барьер, который не удавалось пробить даже спустя двое суток беспрерывных атак.

― Думаете, то устройство, что он украл, питает барьер?

― Не точно, но, скорее всего, так и есть.

― Что известно о воре?

― Он призрак, владеющий магией, это всё, что я могу сказать.

― Хм… ― Возникшее препятствие оказалось серьёзнее, чем мог предположить Ворон. ― Тогда где находится ближайший телепорт?

― Здесь. Это единственный крупный город на ближайшие триста километров от нашей деревни.

Пальцем старейшина указал на изображение замка на карте, и разбойник, услышав цифры, прищурился, представляя, каких трудов ему будет стоить преодолеть этот длинный и полный сильных монстров путь

Даже добираясь сюда, он сильно рисковал. Конечно, он мог бы в крайнем случае вновь использовать фаталиста, так как дебафф от использования демонической руки действовал всего две минуты, но ему не хотелось испытывать удачу, которая пусть и была благосклонна к нему, но всё же не давала стопроцентной гарантии на успех телепортации. Ему ведь сильно повезло в том плане, что их не забросило куда-нибудь в жерло вулкана, так как Роуль в таком случае, скорее всего, была бы уже мертва.

― А, помимо Лако-мао, в округе есть ещё деревни?

― Есть, но в отличие от наших предков, кочевавших по пустыне, тем народам не повезло обнаружить врата телепортации.

― Значит, у нас два варианта, если мы хотим попасть домой. Пробиваться через пустынных монстров или же попытаться забрать устройство у призрака.

― Так и есть. ― Лакос кивнул и, посмотрев на Ворона, спросил: ― Что будете делать, ваше величество?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421. Прогресс**

Описание: У врат телепортации отсутствует «ядро реальности» ― устройство для аккумуляции энергии потока. Без него руны не могут искривлять реальность и создавать пространственные коридоры.

Лакос, старейшина деревни Лако-мао, рассказал вам о призраке, что завладел ядром, и вам нужно решить, стоит ли браться за это дело.

Награды:

+ Ядро реальности.

Принять: Да/Нет

«Хм…»

Это было странно. Ядро, которое являлось целью задания, и которое он должен будет в любом случае отдать на восстановление телепорта, не очень-то походило на награду.

«Ни опыта, ни влияния, ни предметов. Это уникальное задание, или что? Неужели система решила потроллить меня?»

Думая над этим, Ворон всё же принял задание, так как даже если сейчас он не справится с неуничтожимым барьером, то в конце концов вернётся сюда и закончит начатое. Ему в любом случае нужно будет иметь как можно больше подключенных телепортов.

― Думаю, сперва мне стоит прогуляться до логова этого приведения. ― Дав ответ собеседнику, парень посмотрел на Роуль, которая внимательно слушала их, и в который раз отметил для себя, что та сильно изменилась. В их первую встречу девушка излучала некий холод и величие, обрамлённые аурой человека, ответственного за миллионы жизней, а сейчас была похожа на любопытствующего и раскованного подростка, который наконец-то познал свободу от груза обязанностей.

Уилл был уверен в том, что его спутница не собирается бросать своих подданных. Просто она понимала, что стала слабой и ей в ближайшее время не стоит возвращаться домой, а волноваться за будущее империи нет смысла, пока она не станет сильнее, чем раньше.

Словно птица, покинувшая тесную клетку, та стала казаться более живой, но на лице Роуль нет-нет, да и мелькала тень грусти, и Ворон был уверен, что та думала об убитом отце и матери, судьба которой оставалась неизвестной.

«Что же с ней делать?»

В идеале ему хотелось оставить её в этой деревне, чтобы не подвергать её жизнь риску, однако чем быстрее та повысит уровень, тем лучше. Но всё же здешние монстры не были теми, с кем стоит сражаться, имея за плечами человека, который, в отличие от игроков, умрёт по-настоящему в случае его ошибки.

― Эх… ― Он непроизвольно вздохнул и, потирая висок, решил отложить этот вопрос. Пора было вернуться в реальность.

Уровень повышен!

Поздравляем! Вы успешно прошли через первое пробуждение!

+ 50 ко всем основным характеристикам.

+ 10 очков навыков.

Все навыки прошли через улучшение. Их эффективность улучшилась на 10%.

Получен навык первого уровня пробуждения:

«Квинтэссенция изначального хаоса»

Описание: Позволяет вам наделять любой атакующий навык изначальным хаосом, увеличивая его разрушительную силу на 50%.

Имя: Серый Кардинал

Уровень: 164 (до следующего уровня: 21,62%XP).

Раса: Человек.

Класс: Воительница хаоса.

Специализация: Апостол изначального хаоса

Уровень чувствительности: 111%

Здоровье: 7100

Сила: 393

Ловкость: 281

Энергия: 262

Интеллект: 275

Удача: 24

Очков навыков: 12

Очков характеристик: 0

Очки влияния: 3 210 137

Титулы: «Семерых одним ударом», «Защитница слабых», «Посланник на побегушках», «Око за око», «Плюшевый маньяк», «Маленький герой Нарка́ды»… «Бизнес ― это просто», «Пещера? Где? Я пойду!», «Исследователь подземелий», «Любопытная Варвара», «Смерть ― это смех да и только»… «Хозяйка Рух», «Жена сказочного принца», «Будущее королевства», «Надежда страны Сияющего Рассвета», «Великий стратег», «Лидер повстанцев», «Отличница»…

Навыки: «Блокада», «резкий удар», «смертельный разрез», «блок и удар», «падение небес», «мощный рывок», «сила пяти», «элемент неожиданности», «бесхитростный удар», «вой меча», «тело из железа», «тень сотни мечей», «энергия хаоса», «разрыв хаоса», «удар тысячи», «расцвет меча», «нечестивый эфир»… «вызов брошен», «аура хаоса», «взрыв клинков», «след гиганта», «насыщенный эфиром клинок», «праведная расплата», «удар, несущий перемены»… «суд хаоса», «нисхождение великого хаоса», «отсчёт обратного времени», «квинтэссенция изначального хаоса».

― Наконец-то… ― Молли, устало опустив меч, присела на землю и, взглянув на труп, который пару секунд назад был великим демоном хаоса, вздохнула.

[Вижу, твой уровень повысился. Значит, ты закончила?]

[Да. Есть что-то новое?]

[Да. Но лучше тебе это самой увидеть. Гонщик всё же смог ускориться].

[Серьёзно?!]

[Ага. Это выглядит очень круто. Даже Джейк одобрил].

[А остальные? Они всё так же в первой зоне?]

[Да. Продолжают тренироваться в использовании ментальной энергии.]

[И как?]

[Ну, понемногу. Мой пока всё так же лучше всех в этом деле, но я сама пока не очень].

[Кстати, как вы там с Джейком?]

[Недавно предложил мне переехать к нему, но поговорим об этом в реале.

Голос Собеседницы перешёл на шёпот, и Молли сразу поняла, что та не одна.

[Ха-ха, хорошо. Я скоро вернусь в город и сразу отправлюсь к вам].

[Хорошо. Мы с Джейком как раз снова туда собираемся. До встречи].

Поговорив с Лили, девушка снова взглянула на уровень своей чувствительности и нахмурилась.

«Это слишком медленно».

Тем не менее пока у них не было никакого способа изменить ситуацию, и всё, что оставалось, — это медленно двигаться к цели. Новая сила, которую они получили в своё распоряжение, была необычайно привлекательной и грозной, но её ресурсы напрямую зависели от уровня сознания.

Сейчас им приходилось использовать те крохи, что они имели, чтобы приспособиться к ментальной энергии, но понимание того, что это лишь начало, всё же вдохновляло каждого из них.

Коши был первым, кто смог материализовать свою ауру, затем она, сумевшая покрыть своё тело тонкой бронёй, которую не смог пробить кухонный нож. Девушка была уверена, что даже пуля не смогла бы поранить ей в таком состоянии, но рисковать всё же не стала, решив отложить испытание до момента, когда сможет легко активировать этот навык.

Гонщик стал третьим. Но его идея заключалась не в материализации ауры. Парень экспериментировал с энергией, направляя её в ноги, тем самым желая ускорить себя, но до сегодняшнего дня его попытки проваливались одна за другой.

«Интересно насколько быстрее он стал?»

Призвав птенца Рух, который уже напоминал небольшой грузовой автомобиль, та вскочила на него и, сориентировавшись на местности, положила руку на мягкую голову зверя.

― Полетели, Артра́с.

Птенец поднял голову и, издав рокот, взмыл вверх, оставляя землю далеко внизу, и в такие моменты, обнимая тело своего пушистого питомца, Молли чувствовала себя на седьмом небе от счастья.

\* \* \*

Башня тысячи миров.

Мужчина, стоявший в компании трёх молодых людей, читал сообщение, которое получил, как только попал на первый этаж.

Испытание первого этажа:

Отыскать алую жемчужину.

Как только вы найдёте алую жемчужину, вы сможете попасть на следующий этаж.

«И где её искать?» ― Картечь, а это был именно он, осмотрелся по сторонам и, видя, как далеко раскинулись земли этого места, спросил у одного из своих новых знакомых, с которыми повстречался благодаря арене.

― Вы что-нибудь знаете об этой жемчужине?

Эти трое были представителями одного из императорских серверов и уже успели посвятить его в устройство вселенной, а точнее, в то, что от неё осталось.

― Да. Это довольно редкое сокровище, которое формируют некоторые монстры. Она представляет собой сжатую энергию крови, которую те хранят в своих сердцах. ― Ответивший на вопрос Александра имел длинную, около двадцати сантиметров шею, на которой болтались антенны с глазами, и, мысленно окрестив его «улиткой», Картечь не особо запомнил название расы.

― А, то есть это что-то вроде кровавого кристалла? ― Мужчина уже успел ознакомиться с этими кристаллами, поэтому, услышав слова своих компаньонов, тут же подумал о них.

― Верно. Но алая жемчужина является более высококлассной и лишь один из тысячи монстров может создать её.

― Ясно. Значит, будем убивать их до тех пор, пока не найдём то, что нужно.

― Так и есть. Нам придётся полагаться лишь на удачу.

Вокруг них то и дело появлялись всё новые и новые участники испытания, и четверо, переглянувшись, не стали больше задерживаться и, выбрав случайное направление, двинули на поиски алой жемчужины. Всеми игроками руководило лишь одно желание ― стать сильнее, и сотый этаж, станет местом, где начнётся самая ожесточенная битва, ведь наградой будет истинное сокровище ― навык Администратора.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422. Особенный день**

От автора: Возможны правки

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Выбравшись из капсулы и размявшись, Уилл проверил сестру и, увидев, что та находится в игре, пошёл на кухню, собираясь поесть хоть что-то, что отличалось бы от обычной питательной жидкости.

Дойдя до холодильника, но так и не увидев отца, парень взял вкусный на вид десерт и обратился к охранникам, которые сидели за телевизором и смотрели старый фильм две тысячи двадцатых годов про каких-то супергероев.

― Парни, а где отец?

― Вышел прогуляться.

― Когда? ― надкусывая пирожное, поинтересовался Уилл и с блаженством, не удержавшись, протянул: ― М-м-м…

― Примерно полчаса назад.

Так как они уже долгое время охраняли их, охранникам было позволено общаться неформально, что, честно говоря, парня только радовало. Все эти «господа», «мистеры» и прочие обращения не сильно нравились ему, что он и пытался донести до Эмина и ещё парочки его подчинённых в Адамароне.

― Хм. ― Взглянув на время, Уилл нахмурился, так как уже было без десяти одиннадцать вечера. ― Он говорил, куда пошёл?

― Нет. Сказал, что будет неподалёку.

― А, ясно. ― Парень машинально кивнул, засовывая десерт в рот, и, направившись к дверям, стал обуваться. ― Я в магазин. Если сестра выйдет из игры, пусть не теряет.

― Хорошо. Не подавись.

― Ага.

Жуя на ходу, он не торопясь шёл к лифту и, ожидая, когда тот приедет, задумался о дальнейших планах.

Дзынь!

Зайдя в кабину, он привычно ткнул на кнопку первого этажа и, поглядывая сквозь стекла вниз, на сияющий рекламой и огнями осветительных приборов город, подумал о том, как много времени осталось до конца этой безмятежной жизни?

Бессознательно он раскрыл ладонь, и над ней появлялся алый язычок пламени, который тут же исчез, как только он резко сжал кулак. В какой-то момент лифт остановился, и в него зашли мужчина с женщиной, которые на долю секунды увидели что-то странное в его руке, но, списав все на мираж от слабого неонового освещения, отраженного от стекла, те тут же перестали обращать внимание на парня.

Выйдя из здания, Уилл остановился и, вдохнув полной грудью, посмотрел вокруг. Гипермакет, куда он обычно ходил, находился в пятистах метрах от дома, но на этот раз он решил прогуляться чуть дальше, так как слишком много времени провёл в капсуле, да и после комы так толком и не выходил на улицу.

«Надо бы позвонить отцу и вместе вернуться домой».

Обратившись к ИИ своего мини-контроллера, парень стал ждать, когда абонент ответит на звонок, но спустя минуту связь вдруг резко оборвалась, заставив парня ощутить некую тревогу.

«Не понял».

Уилл снова попытался связаться, но короткие гудки, звучавшие из динамика чипа, лишь усилили беспокойство парня.

Отец после случая с комой отказался от идеи поисков матери, боясь по возвращении узнать о том, что кто-то из детей умер, в то время как он гонялся за той, что бросила их. Но, к сожалению, он также отказался и от любых попыток развития сознания, сказав, что всё это выглядит очень сложно и, самое главное, болезненно. Они оба знали, что Дариус хоть и волевой человек, но его характер слишком мягок, поэтому Уилл временно отстал от него, надеясь на то, что скоро найдёт более безопасный путь для эволюции.

«Отследи последнее месторасположение телефона моего отца».

[Идёт поиск… ― ответил мини-босс и следом: ― Объект обнаружен].

Достав очки с дополненной реальностью, парень увидел отображаемые координаты на карте и облегченно вздохнул, так как это было недалеко.

«Хм, бар?»

Интерактивная карта показывала все городские объекты, занесённые в базу данных, поэтому, поняв, что перед тем, как связь пропала, отец находился в баре, он не знал, что и думать.

Сказать, что парень был удивлён, — ничего не сказать. Как человек, переживший инфаркт и даже лежавший в больнице с начальной стадией миокарда, тот должен был знать, что алкоголь для него — плод пусть и не запретный, но точно нежелательный.

«Чёрт, старик! Мы же обсуждали это!»

В этот момент Уилл был действительно зол на своего отца. Что заставило его действовать столь глупо? Безделье? Вот уж вряд ли.

«Ладно, сперва нужно его найти».

Побежав туда, куда указывала стрелка навигатора, молодой человек вскоре оказался в точке назначения и, не останавливаясь, тут же попытался войти, но дверь автоматически заблокировалась, и раздался голос из динамика:

― Добрый вечер. Для посещения алкогольных заведений необходимо быть совершеннолетним. Пожалуйста, приложите свой электронный паспорт к терминалу для сканирования, либо назовите его ID для подтверждения своего возраста.

― Альби, ― так Уилл звал свой мини-контроллер. ― Данные моего паспорта, будь добр.

Данные тут же появились на дисплее линз, и парень продиктовал свой уникальный номер.

― Пожалуйста, посмотрите в камеру.

Уилл взглянул в объектив висящей сбоку камеры, и та, просканировав его личность, сверила объект с полученными данными.

― Приятного вечера, господин Томсон.

После этих слов дверь открылась, и, оказавшись внутри, Уилл стал оглядываться по сторонам в поисках отца.

― Добрый вечер, господин Томсон. ― На этот раз говорившей оказалась девушка, которая стояла за барной стойкой, мило улыбаясь, и смотрела на него. ― Вы бронировали столик?

― Здравствуйте. нет. Я тут за отцом. Он ещё здесь?

Достав телефон, парень спроецировал 3D-изображение мужчины на поверхности смартфона, и барменша, присмотревшись, кивнула. ― Да. Он сидит вон там.

Она указала пальцем в угол просторного заведения, и, переведя взгляд в указанном направлении, Уилл увидел сидящего спиной к выходу клиента.

― Спасибо.

― Приятного вечера.

Приближаясь быстрым шагом к угловому столику, он думал о том, что скажет, но, подойдя из-за спины, увидел полный стакан, к которому, казалось, так и не притрагивались, а также телефон, который лежал рядом.

― Почему ты не ответил на звонок? ― Проходя мимо и присаживаясь напротив отца, Уилл строго посмотрел на собеседника и тут же заметил слегка опухшие глаза и грустный взгляд.

― А, Уилл. Быстро ты. ― Дариус даже не шелохнулся и, взглянув на сына, продолжил: ― Я… Хотел побыть один.

― В баре? Надеюсь, этот стакан единственный, что ты заказал?

― Честно говоря, не хотел, чтобы ты видел меня таким. ― Не отвечая на вопрос, мужчина был в своих мыслях. ― Ты ведь даже не знаешь, какой сегодня день, так ведь?

― Тридцать первое августа, старик. У меня хорошая память.

― Я не про это.

― Не про это? ― Уилл непонимающе приподнял бровь, но в этот момент, подсознание выудило нужный ответ, и он всё понял.

То, что он пытался забыть и стереть из своего сознания, проникло в его мысли, и, парень прикрыв глаза, откинулся на мягкую спинку диванчика.

― Ты… ― Он покачал головой. ― Только не говори, что каждый год ты проводил таким образом?

На этот раз Дариус промолчал, и это дало парню понять, что он не ошибся в своём предположении.

― Ты что, устраиваешь ей поминки?

― Не говори так. ― Голос отца звучал серьёзно, но парень не хотел видеть, как человек, который их бросил, продолжает медленно истязать душу и разум отца.

― Сколько можно, а? Мы же решили доверить это дело профессионалам.

― Да, но…

― Никаких «но»! ― Уилл был зол на него за слабость, которую тот демонстрировал. ― Твою же! Чёрт! Хватит уже.

― Господа, просим вас вести себя тише, либо закажите отдельную комнату. Иначе мы вынуждены будем попросить вас удалиться. ― Подошедшая официантка напомнила парню, где они находятся, и тот, кивнув девушке, снизил голос, возвращая себе спокойствие.

― Прошло долбаных пятнадцать лет. Просто живи дальше.

― Её зовут Нанель?

― Кого? Что? ― Этот внезапный вопрос слегка сбил настрой парня.

― Девушку, на которой ты женился в игре.

― Да. К чему ты?

― Если она вдруг исчезнет, молча, даже не попрощавшись. Что ты будешь делать?

―…

― Понимаешь теперь?

На этот раз молчать пришлось ему, так как вопрос, поставленный таким образом, заставил его понять, что он был весьма предвзят к матери и почему-то всегда игнорировал такую точку зрения. Но это и неудивительно.

― Пора домой. ― Потеряв запал, парень просто оставил всё как есть, и мужчина, кивнув, достал карту и приложив её к столу, ввёл пин-код на клавиатуре, что отобразилась на стеклянной поверхности стола.

Оба медленно шли в сторону дома, молча думая о своём. Уилл всерьёз пытался представить картину, где Нанель вдруг исчезает из его жизни, и эта гипотетическая ситуация очень не нравилась ему. Отсутствие ответов порождает слишком много демонов ― злость, обиду, сомнения…

«А, точно, продукты же».

Внезапно вспомнив, почему он вообще вышел из дома, парень остановился и, сказав отцу, чтобы тот возвращался один, сменил направление, но не успел он сделать и шага, как раздался гулкий взрыв, и землю под ногами тряхнуло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423. Пространственно-духовный якорь**

«Что за?!.»

За время своей службы по контракту Уилл, естественно, имел дело со взрывами, и если раньше его опыта хватило бы для того, чтобы определить примерное направление, то сейчас парень мог оценить ещё и силу, а также приблизительное расстояние, на котором тот произошёл.

Сказав отцу, который беспокойно крутил головой, чтобы тот как можно быстрее шёл домой, Уилл, надев очки, обратился к мини-боссу: «Альби, выведи проекцию карты и очерти радиус в триста метров со мной в центре. Угол сектора — четыре-пять градусов. Направление — восток, северо-восток».

[Сделано]

«Покажи список организаций, находящихся в нежилых зданиях и объектах, попавших в указанную зону».

Как только получил необходимые данные, Уилл быстро пробежался глазами по более чем пятистам наименованиям фирм, компаний и прочих организаций и, попросив убрать из списка различные магазины, в итоге сузил его до двадцати предполагаемых объектов, где мог произойти несчастный случай, или которые могли стать целью нападения.

В список вошло несколько банков, сервера некоторых компаний и корпораций, различные предприятия по производству и разработкам, так как вполне возможно, что взрыв был последствием какого-то неудачного эксперимента.

«Промониторь сеть на наличие видео, фото и постов с обозначенных мною мест и расположенных с ними рядом объектов», ― дабы иметь более полную картину, Уилл продолжал отфильтровывать цели.

Это заняло немного больше времени, но в итоге он нашёл то, что искал, правда, результат оказался не тем, что он ожидал.

«EvaFarmCorp?»

Эта лаборатория, занималась разработкой инновационных лекарств, что вызвало искреннее недоумение у парня.

«Что у них на хрен могло взорваться?»

Судя по информации о здании, лаборатория имела три подземных этажа, где занимались разработками, и на видео, выложенном в сеть парнем, что в этот момент снимал свою девушку, было видно, как здание сотряслось, но всё же устояло.

Это не было похоже на террористическую атаку или вооружённое ограбление, поэтому Уилл собирался выключить запись, которая всё ещё продолжалась, но в этот момент увидел, как из лаборатории выбежал человек в маске, крепко сжимающий серебряный контейнер. Не останавливаясь, тот помчался к припаркованной машине и, быстро сев за руль, уехал с места происшествия.

«Хм…»

Просмотрев ещё пару раз этот небольшой фрагмент видео, парень попытался понять мотивы преступника, и в итоге после более подробного ознакомления с деятельностью компании нашёл кое-что интересное.

Оказывается, «EvaFarmCorp» последние пять лет плотно занималась исследованиями ноотропных препаратов, и представленный ими недавно продукт, по их словам, был способен полностью излечить болезнь Альцгеймера. Клинические испытания, проведенные ими, успешно доказали это, и сейчас продукт находился на рассмотрении у FDA.

Улучшение работоспособности мозга всегда было темой для множества дискуссий, и в свете последних событий, связанных с Восхождением, возможно, кто-то решил найти короткий путь.

«Но идти ради этого на ограбление? Альби, отыщи все похожие случаи, связанные с ноотропами».

Ему стало интересно, был ли этот человек единственным, кто пришёл к такому решению, и, как показали новости из сети, нет. Всё началось с арены. Многие игроки, возмущенные требованием для входа, стали обсуждать тему развития сознания, и в итоге ответом на их вопросы стали препараты, способные улучшить их мыслительные процессы.

Множество аптек и различных фармацевтических лабораторий стало целью атак тех, кто желал стать сильнее в виртуальном мире, и, как оказалось, «Небесному дому» даже пытались предъявлять судебные иски, которые быстро отзывали.

Затем после небольшого периода тишины открылась «Башня тысячи миров» с точно таким же условием, и ажиотаж вспыхнул с новой силой. На этой волне толпы мошенников по всему миру стали продавать сотни курсов по развитию разума, а также вести аналогичные тренинги, успешно одурачивая наивных игроков.

«Правду говорят, обмануть человека, желающего всего и сразу, проще всего».

Заскочив в итоге в магазин и вернувшись домой, Уилл успокоил отца и, приготовив макароны с жареной курицей, вернулся в игру. За время его отсутствия ничего серьёзного не произошло, и, глядя на Роуль, которая в этот момент спала, разбойник ещё раз обдумал текущую ситуацию и наконец, не найдя альтернативы, решил пока оставить ту на попечение старейшины.

«Для неё здесь опасно поднимать уровень. Лучше пусть сделает это под присмотром моих солдат, когда вернёмся домой. И надо будет попросить Ринну защитить её».

Разбудив девушку и потратив пять минут на объяснения, Ворон убедился, что та поняла его намерения, и со спокойной душой отправился изучать логово призрака.

Расстояние до цели было небольшим и заняло всего десять минут непрерывного бега, и когда Ворон, стараясь не беспокоить местных монстров, добрался до нужного места, он увидел тот самый барьер, о котором говорил старейшина.

Эта полупрозрачная сфера окружала развалины сооружения, бывшего, судя по всему, когда-то пирамидой. От её конструкции осталась лишь половина, когда верхушку, казалось, просто отрезали мечом. Слишком ровным был срез. Скорее всего, та находилась на каком-то из этажей.

«М-м, выглядит как барьер, что используют для защиты крепостей», ― разглядывая объект, подумал Уилл.

Разбойник помнил, что барьер ранга «ученик» обладал тремя сотнями единиц защиты, но всё же тогда он успешно миновал его во время осады Безликих.

«Лакос говорил, что даже два дня спустя они не смогли пробить его, а значит, эта штука имеет более высокий ранг. Интересно, сработает ли тот же подход?»

Держа эту мысль в голове, парень не стал торопиться и, найдя хорошее укрытие, укрылся в песках, оставив на поверхности лишь голову. Достав бинокль, он стал наблюдать за развалинами, желая убедиться в том, что не получит неожиданного удара в процессе преодоления барьера, и когда спустя сутки наблюдения ничего не произошло, Ворон решил действовать.

Сперва нужно было убедиться в том, что его навык сквозь стену сможет преодолеть эту преграду. Обойдя пирамиду, разбойник нашел подходящее не просматриваемое со входа место и, подобравшись вплотную к барьеру, активировал навык, просовывая руку под землей.

Всё шло гладко, но в какой-то момент рука уперлась во что-то, и Ворон, недовольно цокнув, понял, что на этот раз не сможет пробраться таким способом.

«Придётся искать другой способ».

Он, конечно, мог бы дождаться, когда хозяин этих руин соизволит выйти наружу, но тот факт, что он был призраком, а не живым человеком, который нуждался бы в еде и воде, полностью исключал вариант подобного развития событий в ближайшее время.

Конечно, могло произойти так, что тому понадобится что-то помимо ядра реальности, но, кто его знает, как долго придётся ждать такого события?

«Может, попытаться выманить его?»

Вернувшись обратно к точке наблюдения, разбойник стал искать иные варианты проникновения, но помимо фаталиста, способного телепортироваться сквозь любые ограничения, ничего не приходило в голову. Только вот минусом этого навыка было полное отсутствие контроля.

Перебирая и просматривая всевозможные навыки, что успел приобрести, а также навыки, что смог изучить, парень чувствовал бессилие, пока вдруг резко не замер, увидев то, что могло ему помочь.

«Какой же я идиот! Почему я давно об этом не подумал?! ― Разбойник тут же последовательно активировал три навыка и нетерпеливо уставился на выскочившее сообщение. ― Прошу, пусть это сработает»

Навык «синергия»: активирован.

Эффекты использованных навыков и заклинаний перемножены из расчета текущего уровня умений.

На основе использованных навыков создана новая способность:

«Пространственно-духовный якорь».

Ранг: Легендарный.

Необходимые навыки: «скачок» + «фаталист» + «нирвана».

Описание: Навык, созданный на основе прыжков в пространстве и выхода в астрал. Ваше сознание теперь ваш проводник. Используйте его для невероятно точной телепортации.

Позволяет телепортировать физическое тело к астральной проекции.

Затраты:

2 энергии/секунда;

500 очков влияния для телепортации.

Расстояние: 50 метров.

Перезарядка: 5 часов.

Условие: Все три навыка должны быть доступны.

Примечания:

1. Прежде чем использовать этот навык, позаботьтесь о том, чтобы ваше тело не осталось без защиты.

2. Если за время нахождения в нирване вы не воспользуетесь телепортацией, навык всё равно уйдёт на восстановление.

«О-о, это даже лучше, чем я представлял!»

Конечно, возросли затраты, но теперь, используя своё сознание, он мог телепортироваться с невероятной точностью. И хотя тот факт, что в этот момент он будет беззащитен, не позволял использовать навык в бою, но всё же Ворона это устраивало.

― Ладно. Попробуем.

Вновь подобравшись к разрушенной пирамиде, парень использовал невидимость и активировал только что созданный навык. Сознание покинуло тело, и, успешно преодолев барьер, разбойник неожиданно завис в воздухе, так как увиденное им внутри полностью отличалось от того, что он наблюдал снаружи.

Прямо в центре, посреди песков, стояла пятиметровая арка, рядом с которой, сосредоточенно разглядывая какой-то чертёж, застыл призрак молодого мужчины. В тот момент, когда парень заметил его, тот повернулся, и в его глазах мелькнуло искреннее удивление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424. Эксперименты — это всегда риск**

― Надо же. ― Призрак свернул свиток и, взмахнув рукой, прочитал какое-то заклинание, которое мгновенно скрыло арку.

Его голос был монотонен, и моментами казалось, что тот начинал дремать посреди разговора, но потом незнакомец резко очухивался и продолжал свою мысль, словно не замечая этого:

― И кто же ко мне пожаловал? Друг? Враг? Или же ты тоже жертва опыта?

Потерянный взгляд, в котором нет-нет, да и мелькали пустота и чувство отчаяния давил. В движении его бестелесная фигура мерцала, создавая ощущение, что ещё немного — и призрак растворится в небытии, но затем всё вновь возвращалось в норму.

Не имея возможности говорить, находясь в подобном состоянии, парень тем не менее также не спешил и телепортироваться, так как не мог по одному лишь виду судить о силе хозяина столь странной локации.

Идентификация.

Имя: Пирк Льёср (нестабильная душа)

Уровень:???

Здоровье:???

«А вот это уже серьёзно».

Идентификация второго уровня позволяла получать информацию о существах, чей уровень превосходит его не более чем на восемьдесят единиц. С биноклем Понбара этот предел увеличивался ещё на сорок. Но так как парень пребывал в форме проекции своего сознания и не мог воспользоваться помощью предметов, единственное, что он способен был сказать с уверенностью, это то, что существо перед ним точно имело уровень выше двухсотого.

Разбойник нахмурился, так как спокойный с виду призрак, оказывается, представлял серьёзную угрозу, но он не мог отступить, не попытавшись получить больше информации.

Сражаться или говорить? Обмануть или быть честным? Втереться в доверие или же украсть ядро? Чтобы строить дальнейшие планы, он должен был понять, что собой представляет этот персонаж.

Продолжая смотреть на призрака, он вдруг заметил, как что-то в его описании изменилось, когда тело этого существа вновь на секунду стало более прозрачным.

«М-м?»

Сосредоточившись, разбойник вскоре понял, в чём дело, и, сдержав свои эмоции, задумался над увиденным.

Имя: Пирк Льёср (нестабильная душа)

Уровень: 5

Здоровье: 500

«Это всё из-за нестабильности?»

Активировав телепортацию, Ворон испытал знакомое ощущение резкого перехода сквозь пространство и, слившись физическим телом со своим сознанием, ответил на вопрос, что ранее задал хозяин этого места.

― Что ж, у меня много личин. Посланник. Белый Ворон. Демонический король. Но здесь и сейчас я человек, который хочет вернуться домой.

― Домой, говоришь. ― Пирк замолчал на несколько секунд, раздумывая над чем-то, а потом отстранённо продолжил: ― Значит, ты здесь за ядром реальности. Боюсь, тебе придётся вернуться обратно, так как я тоже хочу попасть домой. Прошу, уйди и не мешай мне.

«Ха?»

― Если вам нужно домой, то зачем разрушать врата? ― разбойник уже подумал было, что столкнулся с очередным сумасшедшим, но его пассивный навык источник силы безумия никак не реагировал, а значит, дело было в другом, и, получив ответ на свой вопрос, Ворон понял, что мыслил слишком узко.

― Потому что мой дом не здесь.

«Надо же. Ещё один застрявший? Теперь понятно, что это за арка. Но всё же как он собирается прорваться через барьер этажей? У него есть пространственная энергия?»

Было много вопросов, но вслух он прозвучал только один:

― И откуда вы?

― Это неважно. Уйди и не заставляй меня применять силу.

Это звучало бы куда весомей, если бы Ворон не заметил изменений в характеристиках собеседника, но сейчас он понимал, что тот просто блефует. Тем не менее если его уровень триста или даже выше, то могут возникнуть проблемы, ведь призрак был одновременно и силён, и слаб. За время своего пика силы тот может просто баффнуть себя или же нанести удар, не оставив шанса сбежать или блокировать выпад. Для таких действий понадобится несколько секунд, и если он разозлит этого парня, то останется не так много вариантов.

Первое, мог что Ворон, — это предложить помощь. Ведь иногда кому-то просто очень сложно сделать первый шаг и попросить. Будь то дело в гордости или же в нежелании показаться слабым перед другими.

Тем более у разбойника был козырь, который мог пригодиться.

― Я спрашиваю не просто так. Если я правильно всё понял, то у вас что-то пошло не так во время эксперимента, и всё закончилось тем, что ваша душа оказалась здесь. Теперь вам нужна энергия. Много энергии для того, чтобы вернуться обратно.

Тех обрывков фраз и дебаффа на собеседнике хватило для того, чтобы сделать такое заключение, и по реакции Пирка Уилл понял, что не ошибся в своих рассуждениях.

Это был мимолётный огонь заинтересованности, который быстро угас, но этого оказалось достаточно. Парень предполагал, что всё дело в нестабильности души, но, возможно, человек перед ним был по жизни весьма флегматичен.

На этот раз «призрак» не пытался вновь выгнать гостя, вместо этого вздохнув и ответив на заданный ранее вопрос.

― Ты прав, посланник. Я изучал заклинание воскрешения, но в процессе исследования нежить, с которой я экспериментировал, неожиданно взорвалась. Думаю, всё дело в лимитах тела. Мёртвая плоть была не способна выдержать необходимое количество маны, и этот неучтённый мною фактор привёл к такому результату.

Последнее предложение тот уже бубнил практически про себя, словно вновь погрузившись в расчёты и симуляцию своего опыта.

«Видимо, это бремя каждого ученого», ― вспоминая Эсму и время, что провёл на его операционном столе, разбойник кашлянул, привлекая внимание нового чокнутого профессора, и собирался вернуть разговор в нужное русло, когда его отвлекло всплывшее сообщение:

Внимание! Задание «Восстановление телепорта», обновлено!

Описание:

Преодолев барьер, вы встретили душу мага Пирка Льёср, чей неудачный опыт привёл к трагедии.

Цель:

Помогите магу вернуться домой или убейте его и верните ядро реальности в Лако-мао.

Награды:

+ ядро реальности;

???

???

«Хм, снова вопросы»

Закрыв оповещение, Ворон быстро собрался с мыслями и продолжил:

― Так вы действительно знаете, как вернуться обратно?

― У меня есть теория, но проблема в необходимой энергии.

― Я слышал, что ядро реальности, что вы добыли из телепорта Лако-мао, было изъято около двух лет назад. За всё это время вам не удалось накопить нужное количество?!

― Ты думаешь, что я взял его ради энергии?

― Разве нет?

― Ну да, ― Пирк по привычке почесал голову и добавил: ― Но есть ещё одна причина.

Ворон задумался над ответом и, ещё раз обмозговав всё, пришёл к неочевидному выводу.

― Кажется, я понял. Ваша душа. Всё дело в её нестабильности?

Отношения с Пирком Льёср повышены.

+ 10.

― Верно. ― Собеседник одобрительно кивнул, услышав это: ― Сейчас я эфемерный сгусток, который чудом всё ещё соединён со своим телом тонкой ментальной нитью. Ядро реальности позволяет мне поддерживать текущее состояние, служа точкой привязки для души. Правда, чувствую, что по возвращении стану нежитью, но я не зря так долго их изучал.

Призрак печально вздохнул, уйдя вновь в свои мысли.

― Вот как. ― Это полностью меняло дело, и у Ворона небезосновательно возникла мимолётная мысль убить этого молодого человека, но это был не его путь, и, быстро выкинув это из головы, разбойник улыбнулся, решив наконец поделиться своими соображениями. Но сперва…

― Так вы знаете, с какого вы этажа? ― Этот вопрос был важен, так как многие местные даже на пороге смерти никогда не интересовались подобным.

― М-м, двадцать пятый.

«Фух, отлично».

Ворон переживал, что его козырь может оказаться бесполезен, но душа мага, как оказалось, была «выброшена» не так уж и далеко, что позволяло заключить взаимовыгодное сотрудничество.

― Хорошо. Тогда перейду к делу. Вы знаете, что такое пространственная энергия?

― Пространств… ― Молодой человек начал машинально повторять вопрос, но когда в его разуме полностью отложились слова разбойника, тот вскинул голову, однако его удивление и интерес быстро сменились подозрениями: ― Пространственная энергия — невероятно ценный ресурс.

― Поверьте, я знаю. Но сейчас мне нужно ядро реальности, и поэтому я надеюсь, что мы сможем договориться.

― А, ну тогда ладно.

― Эм, да? ― Это было супер просто, и парень готовый вступить в тяжелые переговоры, не ожидал такого поворота.

― Конечно! ― Пирк впервые за время разговора показал улыбку, но быстро вернул серьёзное выражение лица и пояснил чуть более живо, чем раньше. ― Я не верю в бесплатный сыр, но раз вы предлагаете обмен, значит, ваши намерения более-менее чисты. Они же чисты?

Собеседник выжидательное прищурился, и парень, кивнув, спросил:

― Так теперь вы сможете вернуться обратно?

― Разумеется! Вы сможете забрать ядро реальности после того, как я уйду, не раньше. А то, боюсь, моя душа может рассыпаться без его поддержки.

― Хорошо. Я подожду.

Ворон достал хранилище энергии и, приложив протез, поглотил двести четырнадцать пространственных элементов, оставив сфере ровно тысячу, и передал её магу.

Это действие резко подняло их отношения до уровня «дружелюбие», а дальше Пирк погрузился в создание пространственного коридора.

Наблюдая за тем, как тот делает какие-то безумные вычисления, сверяется по звездам, рисует множество магических рун и вновь всё это по кругу, Ворон старался понять и запомнить хоть что-то. Тем не менее даже спустя два дня все это оставалось непонятным и загадочным.

Но даже так Уилл полагался на свою эйдетическую память, понимая, что-то, что сейчас недоступно, он восполнит с течением времени. Знания всегда будут иметь высокую ценность, и этот маг был человеком, обладающим исключительными познаниями.

Наконец спустя ещё три дня Пирк остановился и, посмотрев на медитирующего парня, сказал:

― Всё готово, Ворон.

Медленно открыв глаза, в глубине которых мерцали алые и голубые искры, тот встал и осмотрел творение призрачного мага.

― Что ж, выглядит впечатляюще, надеюсь, тебя не разорвёт по пути.

― Не разорвёт. Я проверял и перепроверял всё десятки раз.

― Тогда удачи. В будущем мы ещё встретимся, если тебя не убьют какие-нибудь священники.

― Очень смешно. ― Пирк покачал головой и направился к арке. ― Ах да. — Остановившись в шаге от мерцающего полотна энергии, призрак, указав куда-то на землю, произнёс: ― Если тебе интересно, то там под землёй находится что-то весьма странное. Мне всё время было интересно проверить, что там, но в моём состоянии столь дерзкие авантюры весьма опасны. Если мы и правда когда-нибудь встретимся, посланник, мне будет интересно послушать твою историю. Прощай, Белый Ворон.

Внимание! Вы получили зацепку к эпическому заданию «Прогулка в пустоту».

Найдите место, о котором вам рассказал Пирк Льёср.

Появившееся сообщение мелькнуло одновременно со вспышкой телепорта, и энергия, которая поддерживала проход, мгновенно иссякла. Глядя на текст, Ворон перечитал его несколько раз и, глубоко вдохнув, искренне и широко улыбнулся.

Теперь дело осталось за малым. Набить уровень и отыскать тело основателя Братства тени…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425. Дайте мне заняться своими делами**

Требованием для получения его силы был минимум стопятидесятый уровень, а значит, придётся очень долго и долго гриндить. В общем, делать то, что парень совсем не любил.

Закрыв оповещение, разбойник решил не думать об этом сейчас и направился к арке, в колонах которой, в специальных углублениях, были расположены ядра реальности. Да, именно два ядра.

Он уже видел их ранее, и вопрос, который у него появился после получения задания на восстановления телепорта, отпал сам собой. Как оказалось, портал Лако-мао был не единственным пострадавшим.

Сами ядра выглядели как перламутровые жемчужины, излучавшие потоки белой вихрящейся энергии.

Поздравляем! Задание «Восстановление портала» завершено!

Как только Ворон коснулся одной из жемчужин, он тут же получил очередное оповещение.

Награды:

+ Ядро реальности х 2;

+ Набор пространственных рун.

Поздравляем! Вами получен новый навык:

«Наука о пространстве»

Ранг: Эпический.

Тип: Пассивный (Ученик: 0,0%).

Описание: Вы «от» и «до» видели процесс создания пространственного коридора, и хоть в вашей голове не отложились более глубокие знания, эти наблюдения позволили вам усвоить основы основ.

Теперь вы можете создавать пространственные свитки начального ранга.

Пространственный свиток.

Тип: Чертёж.

Ранг: Эпический.

Описание: Базовый свиток для прыжков в пространстве.

Необходимо:

5 очков пространственной энергии (эпический);

Набор пространственный рун;

Качественный пергамент (ранг «серебро» и выше).

― Что?! Свиток телепортации?! ― Ворон был настолько шокирован, что даже не смог сдержать голос, потому что речь шла о самой большой проблеме в этом мире. ― Неужели молитвы услышаны, и мне не придётся постоянно бегать к телепортам?

Не став медлить, парень тут же решил проверить параметры будущего изделия, и его пыл слегка поугас, как только он увидел дальность прыжка.

Пространственный свиток.

Тип: Свиток.

Ранг: Бронза.

Описание: Свиток, созданный новичком для самых ленивых авантюристов.

Активация: Разорвать свиток.

Время активации: 2 секунды.

Дальность: 1 километр

Тем не менее это было всего лишь начало, и когда навык создания перейдёт на более высокий уровень, возможно, расстояние телепортации будет исчисляться сотнями километров.

«По крайней мере, я надеюсь на это…»

Конечно, расстояние в тысячу метров было весьма небольшим для его скорости, но ведь это только начало.

― И всё же пять очков пространственной энергии только для свитка самого низкого качества. Сколько же их потребуется для алмазного ранга или выше?

Закрыв сообщения, Ворон тут же получил ещё одно и, открыв его, испытал ещё больший шок.

Поздравляем! Вы получили ответ на то, как попасть на другой этаж в обход врат.

Вы можете получить доступ к другому этажу, как только будут выполнены необходимые требования для создания и поддержания подходящего пространственного коридора.

Требования:

Навык: Наука о пространстве (ранг «легенда» и выше);

1000 очков пространственной энергии и больше;

Ядро реальности.

Примечание:

1. Для перемещения меж этажами необходимо знать точные координаты, иначе процесс телепортации будет случайным.

2. Поддержание созданных врат в активном состоянии будет требовать затрат пространственной энергии. Как только она закончится, врата закроются.

Такого он никак не ожидал. Значит, справедливость всё же существовала. Правда, разбойник понимал, что для прокачки этого навыка понадобится невероятно много времени, так как доступ к пространственной энергии был весьма ограничен. Но даже так перспективы будущего выглядели очень и очень заманчиво.

Так как у него не было с собой пергамента нужного качества, Ворон отложил эксперимент до возвращения в Лако-мао и, забрав второе ядро реальности, направился в деревню. Требовалось как можно быстрее вернуться домой, отдав Роуль под защиту, так как, отсутствуя столь долго, он не мог не переживать за её безопасность.

К тому же парень успел соскучиться по жене, которая наверняка волновалась за него, и эта мысль заставляла нетерпеливо бежать вперёд. Десять минут спустя он уже приближался к деревне, но уже на подходе Уилла накрыло плохое предчувствие, когда у входа его встретил перебинтованный стражник.

Этим воином оказался уже знакомый парню Нурсат, и поэтому, подходя к нему, Ворон тут же задал вопрос:

― Что здесь произошло?

― На деревню напали.

Было понятно, что тот его узнал, так как не стал отмалчиваться, но эти три слова оглушили разбойника сильнее, чем прямой удар в голову, и он тут же, несмотря на различие в силе, схватил воина за плечи и стал нетерпеливо его расспрашивать.

― Что?! Кто напал?! Когда?

Неожиданно его движения оказали более сильное воздействие, и стражник, чей уровень был сто семьдесят вторым, затрясся, как трава на ветру, практически не сопротивляясь.

― Парень, давай полегче. ― Скорчившееся лицо и болезненный голос заставили Уилла отпустить Нурсата, но не отстать от него.

― Со мной была девушка, она жива?

― Я… Я не знаю. Возможно. Спроси у Феора. Он сейчас главный.

― Феор? А что со старейшиной?

― Его схватили наёмники.

«Наёмники?»

Ворон сразу же вспомнил здорового медведеобразного мужика, выходящего из дома Лакоса, и в его глазах застыл холод.

«Дерьмо! Да вы бл@$ть издеваетесь?! Даже недели не прошло! Просто дайте мне заняться своими делами, сука!»

― Ах-ха-ха!

Его настолько вывело из себя столь нелепое стечение обстоятельств, что вырвавшийся непроизвольно смех звучал очень и очень убийственно.

― Что это за наёмники? Почему они не убили старейшину?

Быстро восстановив рассудительное спокойствие, разбойник решил получить как можно больше информации, но стражник вновь направил его к Феору.

Дав ему среднее зелье восстановления и услышав искреннее спасибо, парень пошёл искать Роуль, надеясь, что та не стала лезть на рожон и благополучно спряталась. Думая о том, что оставил её под присмотром Лакоса, Уилл не мог себя укорить в столь недальновидном поступке.

Двигаясь по опустевшим улицам и замечая людей, что иногда выглядывали из окон, парень мог с уверенностью сказать, что целью напавших было не простое разграбление, так как город не выглядел разрушенным. Да и отсутствие жертв среди простого населения было хорошим знаком.

Размышляя над этим по пути к дому старейшины, Ворон ускорился, так как понял их мотив. Вероятность его прогноза была больше девяноста процентов. Они пришли за блокиратором. Или, вероятней всего, за рецептом его создания.

«И почему я раньше об этом не подумал? Предмет, снимающий ограничение на время использование навыка, невероятно ценен, и вряд ли рецептом его создания будет владеть много людей. А значит, это должно быть строжайшей тайной, и главной кандидатурой на место создателя становится лидер деревни. Тот наёмник, Шриг, сказал, что последний раз просил Лакоса, а значит, их наниматель не хотел или больше не мог ждать».

Логически рассуждая, разбойник понял, что это на самом деле неплохой сценарий. Если ему удастся спасти старейшину из лап наёмников, тот будет очень сильно ему благодарен, а значит, шансы получить блокиратор и выполнить квест Ламаниэля увеличатся. Да чего уж там, если всё сложится удачно, он мог даже получить его рецепт.

Минуты две спустя Ворон стоял перед знакомым домом и, не увидев стражей, не стал кричать или дожидаться приглашения, так как судьба Роуль всё ещё оставалась неизвестной.

Открыв дверь, парень обнаружил внутри двух мужчин и женщину, негромко что-то обсуждающих, и, остановившись у входа, обвёл взглядом помещение, сразу заметив множество следов борьбы.

― Ты кто такой и почему врываешься без разрешения?

Один из мужчин, заметив появление Ворона, тут же вытащил меч, пристально уставившись на незнакомца, но другой в успокаивающем жесте призвал своего товарища опустить оружие и, посмотрев на гостя, сложил вместе руки, и, поклонившись, произнёс:

― Ваше величество, боюсь, вы не вовремя.

Тот, кто настороженно отнёсся к внезапному появлению разбойника, удивлённо посмотрел на говорящего и, быстро вернув меч в ножны, также поклонился в знак приветствия. Женщина, что стояла рядом, поступила аналогично, не сказав ни слова. Она лишь внимательно посмотрела на молодого человека, будто запоминая его.

― Ты знаешь меня? ― Услышав приветствие и увидев, как каждый из них отреагировал, он не стал вдаваться в подробности по поводу того, как они узнали о его статусе, и сосредоточился на более важных вещах: ― Хорошо, это ускорит процесс. Ты Феор, верно?

― Да.

― Я оставлял свою подругу на попечение Лакоса. Где она?

― … ― Троица молча переглянулась, не торопясь отвечать, но этой паузы было достаточно для того, чтобы понять, что не произошло ничего хорошего.

― Госпожа Роуль была схвачена вместе со старейшиной.

Подтвердив свои подозрения, он вздохнул, но не стал проклинать свою неудачу и быстро продолжил выяснять детали:

― Когда это произошло, и как они смогли провернуть это в центре города? Ваши солдаты не выглядят неумелыми воинами.

Этот вопрос интересовал его с момента возвращения, ведь каждый из местных стражей был весьма силён. При наличии такого вспомогательного средства, как блокиратор, парень был уверен, что десяти человек из этой «деревни» хватит для того, чтобы противостоять армии захватчиков.

― Это произошло два дня назад, и, судя по всему, враги давно к этому готовились, так как знали время смены караулов, а также маршруты стражников. К тому же они смогли практически бесшумно устранить охрану Лакоса. Когда ближайшие солдаты поняли, что происходит, противник уже сбежал, прикрывшись весьма сильной магией.

― То есть вы никого не схватили?

― Нет.

― А как же блокираторы? Почему вы не использовали их для погони?

― Эм… ― Этот вопрос вызвал очередную заминку, и на этот раз заговорила женщина. ― Простите, но что вы об этом знаете, ваше величество?

― Мне доводилось использовать один из них, так что я знаю, о чем идёт речь. С этим есть какие-то проблемы?

С его опытом в чтении людей и небольшом замешательстве, что демонстрировали эти трое, несложно было понять, что сказанное им касалось чего-то секретного, или даже запретного.

― Вы… Вы действительно использовали его?

Голос женщины на этот раз звучал по-иному, и Ворон смог бы узнать эти интонации из тысячи.

«Так вот в чём дело. Хм…»

― Вы изобрели его?

Реакция этих троих была яснее всех слов, и Ворон мысленно улыбнулся.

«Хоть что-то хорошее…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426. Последствия славы**

Небольшое отступление.

Я уже давно планировал заменить «ранги» заданий на привычную для 95% читателей «сложность» (F, E, D, C, B, A и S), и с этой главы изменения вступят в силу. Отданные недавно на редактуру 6 и 7 тома также подвергнутся этим изменениям. Остальные тома со временем будут исправлены.

Тем не менее такие понятия, как «уникальное», «эпическое» и «героическое» останутся, дабы можно было примерно представить сложность и необычность того или иного задания.

Приятного чтения.

\*\*\*

Глаза женщины, которой навскидку было лет тридцать пять, сверкнули, и она хотела уже что-то сказать, но Феор, посмотрев, прервал её и, покачав головой, обратился к разбойнику:

― Ваше величество, прошу понять, что это дела нашего клана, и мы не можем углубляться в детали. Разумеется, мы не станем утаивать общеизвестную информацию и расскажем всё, что может помочь вам понять причины похищения Лакоса и вашей подруги. Поэтому давайте вернёмся к тому, зачем вы здесь.

«Он довольно осторожен, но я не могу винить его за это. Послушаем, что они скажут», ― подумал парень и, не став развивать тему, вернулся к вопросам, которые могли помочь ему составить картину происходящего.

Спустя пять минут он получил задание, а также достаточно информации касательно происходящего, и то, что молодой человек узнал, очень сильно ему не понравилось. Предстоящие события грозили растянуться на пару месяцев или дольше, если он не сможет добраться до нужного города раньше наемников.

Подводя краткий итог, Ворон узнал, что пустыня Халафэя, где он сейчас и находился, была условно поделена между двумя небольшими странами и ещё несколькими десятками свободных племен и кланов со своими территориями. Но если последние предпочитали мирную жизнь и развитие, то государства на протяжении всего своего существования пытались покорить друг друга.

Лако-мао являлся кланом бойцов, о чем он знал ещё от старого эльфа, и не было удивительным то, что многие его жители искали боевого опыта и славы. В конце концов подвиги воинов этого клана привлекли внимание двух противоборствующих государств, и около трёх лет назад после длительного расследования секрет силы выходцев из Лако-мао стал известен этим странам.

Блокиратор. Сосредоточие древнего искусства алхимии, что передаётся из поколения в поколение, способное ускорить развитие навыков до небес. Даже побочные эффекты не могли напугать различных авантюристов, воинов и дворян, так как каждому из них было знакомо чувство, когда ты стоишь перед непреодолимой стеной и не можешь ничего сделать, чтобы пробиться через эту преграду.

Тренировки, что кровавой рвотой отзываются при каждом шаге, и бесконечное смятение, что терзает душу.

Почему я не могу продвинуться вперёд?

Сколько ещё мне пытать тело, чтобы выйти за пределы?

Что нужно сделать, чтобы наконец-то сдвинуться с мёртвой точки и стать лучше?

С того дня бесконечные вереницы людей тянулись к вратам Лако-мао, но каждого из них ждало лишь разочарование. В конце концов начались угрозы и даже убийства, но воины Лако-мао смогли быстро внушить страх потенциальным врагам, прилюдно казнив убийц и напомнив каждому, с чего всё началось. А именно, со славы их воинов.

На несколько лет буря утихла, но пару месяцев назад один богатый дворянин из приграничного города Стренд страны Дитеа́лия решил вновь попытать счастья и наладить сотрудничество. Он приносил дары, развил бурную торговлю с деревней и даже женил своего сына на дочери члена совета клана.

В итоге, внедрившись настолько глубоко, он смог постепенно разработать план, и недавнее нападение было доказательством того, что этот дворянин настроен очень решительно.

― Если вы спасёте старейшину, обещаю, мы этого не забудем.

Эти слова и стали сигналом для запуска квеста.

Внимание! Вам предложено новое задание:

«Бесконечная вражда»

Сложность: А+

Описание: Феор обратился к вам с просьбой спасти Лакоса Цзианя, старейшину Лако-мао. Наёмники графа Урдо похитили его, и, если ничего не предпринять, Лакос может погибнуть.

Цель: Спасти старейшину до того, как его привезут к заказчику.

Награды:

+ изменение уровня отношений с кланом Лако-мао в зависимости от результатов миссии;

+ 1 000 000XP;

+ Блокиратор.

Принять: Да/Нет?

― Почему вы сами не займётесь этим? ― Ворон действительно хотел знать причину, так как казалось странным то, что они, по сути, обратились к незнакомцу, имея в своём арсенале могущественных воинов и устройство, снимающее ограничение.

― Из-за этого. ― Феор вздохнул, так как не мог не объяснить причину, и, потянувшись за пазуху, вынул сложенную пополам записку. ― Они оставили послание.

― И что там?

― Угроза. Здесь сказано, что в нашей деревне в некоторых домах спрятаны ядовитые бомбы, которые в случае нашего преследования взорвутся их шпионами. Мы не можем рисковать, так как не знаем ни сколько этих бомб, ни где они находятся.

Это был фирменный знак террористов, и у Ворона тут же дернулась бровь, но он всё же смог сдержать ругательства.

«Пора бы понять, что в каком бы мире я ни был, такие люди будут везде».

― И после этого вы можете им верить? Почему вы решили, что они не воспользуются бомбами, как только узнают всё, что нужно?

― Потому что они понимают, что, если подобное произойдёт, мы больше не будем себя сдерживать. ― Плотно сжав зубы, Феор со злостью посмотрел на послание и, положив его обратно, добавил: ― Ведь нет ничего хуже, чем загнанный в угол зверь.

Ворон промолчал и, ещё раз взглянув на карту, где виднелось изображение крепости, и достав ядро реальности, произнёс:

― Думаю, с этим я смогу успеть раньше них. Отведите меня к порталу.

― Это!.. Ядро реальности?! ― Женщина в удивлении вскинула брови, в то время как двое мужчин всерьёз пересмотрели силу стоящего перед ними короля.

― Вы убили призрака?

― Нет, это было необязательно.

― Необязательно? Так он жив? ― Феор непонимающе взглянул на собеседника, но парень не стал уточнять, сказав лишь, что им не нужно беспокоиться на счёт него.

― Сколько времени наёмникам понадобится для того, чтобы добраться до Стренда?

― Около недели, если они не привлекут внимания духов пустыни.

― Что за духи?

― Монстры. Чрезвычайно опасные монстры. ― Мужчина, который до этого предпочитал молчать, взял слово, и в его глазах был заметен страх, при воспоминании об этих чудовищах.

― Рокрал — один из тех счастливчиков, кто смог пережить встречу с духом. ― Феор, заметив состояние товарища, вздохнул, положив руку ему на плечо: ― Духов пустыни очень мало, и их редко можно встретить, но если встретите, то ваши шансы выжить стремятся к нулю.

― Чем они так страшны? Высокий уровень? ― Ворон всерьёз относился к подобным сведениям, так как это могло спасти ему жизнь, учитывая, что у него в пустыне ещё есть дела.

― Нет. Они бессмертны.

― Что?

― Да, ― Феор серьёзно кивнул, подтверждая, что Ворон правильно всё услышал. ― До сих пор даже наши самые лучшие воины, отправлявшиеся на охоту за ними, чтобы покрыть себя славой, не вернулись обратно. Ни один.

― И вы до сих пор остаётесь жить здесь? ― Парень недоумённо посмотрел на троицу, не понимая этой странной логики.

― Духи одиноки по своей природе и некровожадны. Они живут на своих территориях, лишь изредка нападая на тех, кто потревожит их покой.

― Хм, то есть вы знаете их территории?

― Нет, те изредка, но меняют место обитания, и мы до сих пор не знаем причин.

«Что ж, кажется, мне повезло, что по пути сюда я не столкнулся с чем-то подобным». ― Ворон мысленно поблагодарил удачу и, посмотрев на присутствующих, подумал кое о чём и мысленно ухмыльнулся. Он выжмет из этой ситуации всё возможное.

― Так, мне не хотелось бы в процессе спасения Лакоса столкнуться с кем-то подобным, ведь, судя по вашим словам, мы оба умрём. И пусть я вновь вернусь, старейшина окажется мёртвым навсегда.

― Скажите, чем мы можем вам помочь?

― Дайте мне два блокиратора.

― Ваше величество… ― Феор на мгновение потерял дар речи. ― Вы, видимо, не очень понимаете ценность подобных вещей.

― Я понимаю то, что Лакос нужен вам живым. И сейчас вопрос в том, как высоко вы цените его жизнь.

― Это… ― Троица переглянулась, и Феор сдержанно ответил: ― Нам надо это обсудить. Мы скоро вернёмся.

Троица вежливо поклонилась и ушла в другую комнату, оставив разбойника одного, и пока те думали о том, какое решение принять, парень лазил в сети, читая свежие посты о том, что делают другие игроки.

Дзынь!

Пришло сообщение на почту, и, увидев, от кого оно, Ворон тут же открыл.

Уилл. Я достигла первого уровня сознания и отправляюсь в башню тысячи миров. Отпишусь, как соберу больше информации.

«Хорошо. Очень хорошо». ― Парень улыбнулся и в этот момент услышал, как кто-то его зовёт.

Его глаза, которые из-за подключения к сети выглядели как остекленевшие, вновь вернули себе цвет, и он увидел перед собой Феора, в руке которого лежал один блокиратор.

― Лакос очень важен для нашего клана. Мы просим вас спасти его.

― Я постараюсь сделать всё возможное. ― Принимая блокиратор, Ворон внутренне испытал облегчение и, спрятав предмет, спросил:

―А теперь кто-нибудь подскажет мне, где телепорт?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427. И снова пустыня**

Многие люди отреагировали весьма неоднозначно, будто восприняв изменения со сложностью как личное оскорбление, и поэтому я решил воспользоваться предложением читателя, оставив прежние ранги, но добавив упомянутые уровни сложности.

\* \* \*

В сопровождении Рокра́ла парень быстро добрался до цели и, достав ядро реальности, на несколько секунд завис, не зная, что делать.

К счастью, система услужливо подсказала порядок действий, и, следуя ему, он уже минуту спустя стал ждать окончания завершения процесса, который отображался перед глазами.

Это выглядело весьма красиво, словно портал ремонтировал невидимый маг. Летали различные детали, раздавался тихий шелест и жужжание от заполняющегося энергией ядра реальности. Когда всё закончилось, тот ярко вспыхнул и вернулся к знакомому виду, сигнализируя о работоспособности. В этот момент Рокрал произнёс:

― С этим порталом вы сможете опередить наемников, но вам придётся отправиться в пустыню на перехват, иначе, как только они достигнут города, у вас больше не будет шансов. Барон Яник, будет на своей территории и во всеоружии. Вам нужно перехватить их в пустыне, но помните о духах пустыни. Эти твари… Они…

― Я понимаю. ― Ворон положил руку на плечо мужчины и, кивнув, не стал больше откладывать уход. Надев маску культа, скрывающую информацию о носителе, разбойник шагнул в портал и, выбрав в качестве конечного пункта город Стренд, растворился во вспышке.

Секунда, и вот он уже осматривает панораму вечерних улиц нового места, вскользь поглядывая на всплывшее по приходе сообщение.

Поздравляем! Вы первый, кто посетил приграничный город Стренд!

+ 25 очков влияния;

+ Возможность повысить ранг одного из небоевых навыков на сутки.

Использовано: 1/1

«Повысить ранг навыка? Это же просто отлично».

Ворону редко удавалось получить действительно что-то выгодное или полезное от открытий новых территорий, так как чаще всего он тут же покидал их, либо же те были совсем не к месту. Но иногда ему везло, как, например, сейчас.

Возможность повысить ранг умения, пусть и небоевого, невероятна, и существовало слишком много способностей, которые могут стать ещё полезней после развития, но так как не было указано сроков использования, разбойник не собирался торопиться с выбором. Всему своё время, и, возможно, это станет спасительной соломинкой в ответственный момент.

«Итак. В какой стороне выход?»

Оглядывая людей, спешащих по своим делам или же мирно прогуливающихся неподалеку, Ворон сошёл с платформы портала и исчез в ближайшем переулке, после чего, используя без преград, забрался на дом. Оттуда, уже находясь под эффектом невидимости, парень стал прыжками добираться до ближайшей высокой точки, дабы оценить масштабы города и выбрать нужное направление.

Найдя подходящую позицию, он открыл карту и, быстро сориентировавшись, ловкими, бесшумными движениями направился в сторону южных городских врат, пока в какой-то момент не заметил что-то странное внизу. Благодаря улучшенному ночному зрению, что давал ему глаз наблюдателя, небольшое движение стоящего в тенях и закутанного в плащ субъекта не ускользнуло от разбойника, и, замерев на краю крыши, парень с интересом посмотрел на него.

Тот прятался среди пустых ящиков, выставленных у чёрного хода бакалеи, и неотрывно наблюдал за одним из домов, который заметно выделялся на фоне остальных зданий.

Идентификация.

Имя: Джи Ар

«Призрак трущоб»

Уровень: 192

Иммунитет:

….

Слабости:

Здоровье;

Яд;

Дробящие атаки.

«Ого… У него есть прозвище?»

Персонажи, имеющие второе имя или, иначе говоря, титулы, были особенными, и встреча даже с одним из них всегда являлась делом удачи и невероятного случая. Например, его друг Дальтаро. Уилл бы вряд ли встретил авантюриста, если бы не нашёл часть его души. Его титул «легенда без прошлого» был следствием истории лучника и отражением сущности этого человека.

Роуль — девушка, чьей судьбе до пробуждения никто бы не позавидовал, несла свою ношу в виде титула «дочь пламени», а после волей случая, находясь на порогу смерти, изменила своё предназначение и возродилась «потомком героя».

Даже Нанель после всех тяжёлых испытаний также в итоге получила второе имя ― «рождённая в крови». Она была в ней зачата и в ней же вернула свои силы.

Титулы, что получали игроки, отличались от вторых имён NРСи были проявлением их достижений, но для жителей «Восхождения» эти титулы являлись отпечатком их жизненного пути. Правда пока что, Уилл не знал, есть ли в них более глубокий смысл.

«Жаль, что у меня нет отслеживающих заклинаний». ― Ворон понимал, что у него нет времени на знакомство с этим человеком, или кем он там был, и выстраивание отношений, поэтому сделал единственное, что мог в этой ситуации.

Шурх. Небольшой клочок бумаги упал у ног прятавшегося в тенях Призрака трущоб, и когда тот посмотрел вверх, то увидел лишь едва заметное движение тени, которое быстро исчезло в сумраке переулков.

«Надеюсь, его это заинтересует», ― парень продолжал двигаться к воротам, больше не отвлекаясь ни на что, и, лишь оказавшись за пределами города, остановился, обдумывая следующий шаг.

Наёмники, а точнее, тот, кто стоял за ними, наверняка продумал множество сценариев, направленных на то, чтобы Лакос безоговорочно попал к нему в руки. Он использует все трюки, обманки и методы, чтобы запутать возможных преследователей и сбить их со следа, и угроза жителям Лако-мао явно не была единственным методом защиты операции.

Уилл имел дело со многими преступниками, способными предусмотреть ход событий, и, ставя себя на место человека, жаждущего обладать столь ценным ресурсом, как блокиратор, он понимал, что тот уже ни перед чем не остановится.

«Ладно. Сперва стоит осмотреться».

Взлетев повыше, Ворон стал пристально осматривать горизонт и ближайшие дюны, пытаясь предугадать возможные маршруты наёмников и их действия.

«У них несколько вариантов. Замаскироваться под путников или торговцев. Возможно, даже торговцев рабами. С ними есть маг, а значит, возможны иллюзии и даже групповой стелс, но, думаю, он выйдет слишком затратным, в отличие от иллюзии, которая может действовать практически постоянно».

Время шло, но сколько бы он ни думал, ситуация складывалось не в его пользу. Главным препятствием служило то, что Ворон не знал о потайных ходах, которые могли быть в Стренде, и информацию о которых могли получить наемники.

К тому же были ещё и северные врата, которыми могли воспользоваться враги, и отсутствие помощников на его стороне было фатальным недостатком в этой миссии.

«Мне придётся идти на перехват в пустыню».

К такому выводу пришёл разбойник после пары часов раздумий, так как чем ближе противники подберутся к городу, тем ниже вероятность успеха задания. Возможная поддержка со стороны барона, а также множество неучтенных Вороном нюансов могут стать помехой на его пути, и лучше рискнуть и пойти в пустыню, чем ждать наёмников на их территории.

Выбор был сделан и, в последний раз взвесив доступные варианты, разбойник, открыв карту, повернулся в сторону Лако-мао и побежал в пустыню…

\* \* \*

― Шриг. Нужно сделать привал. Мы уже сбились с пути, и ящеры вымотаны. К тому же пленники не защищены от бури. Если так продолжится, мы точно не сможем выполнить договор. ― Говоривший был молодым заклинателем духов и по совместительству правой рукой лидера банды, который, видя ситуацию, переживал за миссию, а точнее, за последствия провала. За бароном Яником в последние несколько месяцев, закрепилась дурная слава, так как все те, кто его подводил, исчезали в подвалах его замка.

Песчаная буря, что бушевала уже два дня, стала серьёзным препятствием на пути отряда, но, несмотря на стихийное бедствие, они, следуя приказу Шрига, не стали останавливаться, что и привело к такому плачевному положению.

Тем не менее Эванс осознавал, что так продолжаться не может. В отличии от остальных наёмников, лидер время от времени к нему прислушивался, и когда тот услышал эти слова, на его лице отразилась злость.

Шриг не был дураком и как опытный наёмник, проживший в пустыне всю свою жизнь, понимал истинную угрозу песчаной бури. Тем не менее воин знал о сложности задания, и его волнения не были беспочвенными.

Члены клана Лако-мао, адепты «пути кровавого кулака», чья боевая слава появилась не на пустом месте, заставляли его нервничать. Что, если угроза не подействовала, и прямо сейчас те подбираются к ним всё ближе и ближе? Мог ли он остановиться?

Но взглянув на своих людей и увидев их изможденные и напряжённые лица, тот стиснул зубы и, коротко кивнув, решил всё же остановиться. Буря была препятствием не только для них, но и для возможных преследователей, поэтому, думая об этом, Шриг посмотрел на скрюченную фигуру Лакоса, проклиная упертого старейшину.

Именно Шриг был тем, кто действовал от лица барона и вёл переговоры с Лакосом, но что бы он ни предлагал, мужчина получал отказ за отказом. Теперь, когда они стали врагами Лако-мао, ему и его отряду придётся бежать далеко и долго, но благодаря этому заданию их карманы не будут пусты, и даже если они отойдут от дел, денег, заработанных на этой миссии, хватит лет на десять.

Взгляд наемника перешел от старейшины к скованной цепями девушке, и на его глаза легла тень. Он видел её в компании какого-то странного типа, внешность которого незримо давила, внушая скрытый страх и, если бы не Эванс, он бы не стал бы даже смотреть в её сторону.

Шриг прожил долгую и полную опасностей жизнь, но всё же иногда нет-нет, да действовал импульсивно, идя на поводу эмоций. Но, когда речь шла о деле, мужчина старался не допускать ошибок, доверяя своему взращённому в битвах чутью.

Это чутье шептало о том, что девушку не стоило трогать, но Эванс был слишком убедительным, с неподдельным восхищением говоря о её невероятном магическом потенциале и могущественной ауре, а также деньгах, что они смогут выручить за её продажу.

«Тот парень, может, и опасен, но как только мы доберёмся до барона, ему не останется ничего другого, кроме как отступить. Может даже сам Яник и купит эту девку».

Мужчина поморщился и снова окружил себя легким энергетическим барьером, защищавшим от песка, но когда он собирался присесть, волосы на его затылке вдруг встали дыбом, и воин, моментально достав топор, вскинул его над головой.

Дзынь!

Сталь столкнулась с тонким, похожим на лезвие когтем, и только тогда он увидел своего врага. Пустые, наполненные мистическим лазурным огнём глаза, смотрели словно внутрь него, лишая сил и воли к сражению.

― Дух пустыни?! ― Его голова на мгновение опустела, но рефлексы, выработанные за годы, не подвели и его тело испустил мощный всплеск. ― Ар-ргх!

Наёмники, ещё не подозревающие об опасности, внезапно услышали громкий крик, и вся их усталость мгновенно улетучилась, сменившись животным страхом:

― Дух пустыни! Всем приготовиться к бою!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428. Новый уровень мастерства**

Раскалённый песок, горячий и сухой воздух, а также острое желание поскорее окунуться в объятия прохлады вновь приветствовали Ворона, но в этот раз не было никаких ограничений, подобных тем, с которыми он когда-то столкнулся в испорченном склепе.

Сейчас у него имелись и цель, и доступ к инвентарю с едой и водой, а также возможность в любой момент вернуться в реальность. Этого хватало, чтобы не чувствовать угнетения и безысходности, которые являлись его спутниками при прохождении испытания на силу воли.

Правда, отсутствие ограничений компенсировалось наличием монстров. Ему не хотелось с ними сталкиваться, ведь не только уровень этих тварей становился серьёзным препятствием для их убийства, тратить на это время тоже было не в его интересах.

Даже не будь у него проблем с внезапным похищением Роуль, он бы не стал использовать их для прокачки уровня, так как это было бы слишком медленно. Вести сюда солдат или друзей для совместной охоты тоже не стоило, потому что у них всего одна жизнь, и, если не будет уверен в том, что они смогут выжить, Уилл не станет бессмысленно рисковать.

Продолжая осторожно передвигаться вперед, поочерёдно используя то крылья, то ноги, Ворон поглядывал на карту, чтобы случайно не сбиться с пути. Делая небольшие перерывы для того, чтобы изучить местность, парень не терял терпеливой сосредоточенности, но когда треть расстояния уже была пройдена, тревога постепенно начинала усиливаться. Мысль о том, что наёмники выбрали иную траекторию для возвращения, билась на краю сознания всё сильнее и сильнее, пока ещё один день спустя и вовсе не превратилась в убежденность.

«Да твою же мать!»

Настроение парня было паршивым.

Если бы, уходя на задание, он хотя бы на миг предположил подобный исход и удосужился снабдить Роуль бусиной Калиоты, то шансов отыскать противников было бы больше, но сейчас разбойник мог рассчитывать только на удачу и свои аналитические способности.

Найдя очередной участок земли без монстров, он вновь остановился и, не особо надеясь на результат, всё же стал пристально оглядывать местность, стараясь заметить хоть что-то, что выбивалось бы из общей картины.

Песок.

Песок.

И снова песок.

Ничего нового. Никаких следов.

В который раз активировав форму золотого дракона, парень уже стал раздумывать над тем, куда двигаться дальше, когда что-то в его поле зрения блеснуло, и, зная, что это может означать только одно, Ворон прищурился, осматривая землю перед собой.

Вновь что-то мелькнуло, и, сделав три шага по диагонали, разбойник присел, но, увидев то, на что среагировала его форма дракона, нахмурился, пока парень не расчистил его от песка.

Неприметный треугольник ткани, торчавший на сантиметр из-под земли оказался одеждой мёртвого мужчины, которого погребло под песками, но, судя по состоянию трупа, тот умер недавно, вероятно день или два назад.

Откопав тело полностью, парень осмотрел его, в надежде понять, мог ли тот быть одним из наемников, но, кроме нескольких золотых, которые, видимо, и стали маячком для его облика дракона, больше ничего не получил.

«Хм, система не дала подсказки, тогда…»

Парень уже собирался использовать свой козырь ― глаза истории, но вовремя остановился. Даже если он действительно нападёт здесь на след, то откат навыка не позволит ему проследить путь наёмников. Размышляя об этом, парень достал блокиратор и, вновь обдумав всё как следует, вздохнул. Это был единственный выход, иначе он может потерять не только Роуль, но и шанс на получение чертежа и рецепта блокиратора.

Выберите навык для блокировки.

― Глаза… Хм… ― очередная мысль проскочила в голове. ― А что, если?..

Вспомнив о недавно полученном бонусе, разбойник решил, что это подходящий случай и, выбрав глазами истории, использовал на нём повышение ранга мастерства, после чего, открыв его описание, оценил изменения.

«Глазами истории»

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Подмастерье (Временно. Длительность 24 часа).

Описание: Позволяет вам заглядывать в прошлое и перемещаться в нём. Вы не сможете ничего изменить, взять вещи или оставить свои.

Радиус перемещения: 100 метров.

Требуется: 50 очков влияния/один день из прошлого.

Перезарядка: 13 дней.

«Неплохо».

Цена, разумеется, увеличилась, но с этим не было проблем.

Ворон облегченно кивнул самому себе, понимая, что его действия не оказались напрасными. Хоть расстояние в сто метров и было небольшим, так как, стоя на месте, он мог бы разглядеть всё и на большей дистанции, но возможность проходить сквозь любые препятствия была бесценна. Теперь ему не надо подбирать точное время или искать нужный ракурс. Всё стало намного проще.

«Что ж, надеюсь, времени использования хватит для того, чтобы улучшить этот навык до подмастерья».

Ворон достал блокиратор и, больше не тратя времени, использовал его.

Выберите навык для блокировки.

― Глазами истории.

Предмет израсходован.

Выбрав вчерашний день, Ворон стал торопливо просматривать происходящие здесь события, но, не найдя того, что искал, перешёл на два дня назад, получив соответствующее уведомление от системы.

«Мм?»

Несмотря на песчаную бурю, что застилала глаза, он среди ветров всё же услышал голоса, и сердце учащенно забилось. Возможно, это были те, кого он искал.

Голоса становились всё ближе и ближе, пока парень наконец не заметил группу людей. Когда те попали в его поле зрения, и разбойник увидел скованных цепями Роуль и Лакоса, чьи раны не внушали спокойствия, он смог облегченно вздохнуть. Кажется, не всё было потеряно.

«Судя по всему, он не сдался без боя», ― подлетев поближе и разглядев тяжелые раны старейшины, Ворон сосредоточился на происходящем.

― Этот монстр… будет сложно, но не невозможно.

В который раз отмотав время назад, парень пристально рассматривал всё под различными углами, стараясь ничего не пропустить, и вскоре заметил кое-что интересное.

Пусть дух пустыни и не представлял опасности для хорошего воина, но его тело вкупе со способностью к сокрытию и псевдобессмертием делали того ужасающим противником.

По своей сути дух был песчаным големом, который в любой момент мог рассыпаться и создать новое тело, на котором отсутствовали любые полученные раны. Пустыня была их территорией, и в ней эти монстры чувствовали себя как рыбы в воде. Неудивительно, что парню предлагали бежать как можно быстрее при встрече с этими существами.

Тем не менее сейчас ситуация была иная. Являясь лишь наблюдателем и обладая способностью перематывать время, как ему вздумается, разбойник сумел заметить то, на что он даже с развитым сознанием мог бы не обратить внимания, если бы сам сражался с монстром. А именно, способ трансформации голема и, возможно, причину, по которой тех считали непобедимыми.

Каждый раз, когда атака должна была стать смертельной для духа, тот рассыпа́лся, тем самым маскируя свою истинную сущность, а именно ядро, имевшее форму сгустка энергии. Едва заметное, бледное, но всё же видимое. Пряча его в песке и перебираясь под землёй, тот воспроизводил свою копию, создавая иллюзии бессмертия, и это ощутимо давило на волю его противников.

«Что ж. Надеюсь, это мне поможет».

Подчерпнув важные для себя сведения, Уилл покинул прошлое и, посмотрев туда, куда, спасаясь от врага, убежали наёмники, двинулся вперёд. Гонка во времени, началась.

\*\*\*

Роуль, окруженная оставшимися от отряда наёмниками, тихо сидела в углу пещеры вместе с бессознательным Лакосом, слушая, как их похитители обсуждают дальнейший действия и думала о своей судьбе.

Не успела она толком отойти от предательств, сражений и последствий пробуждения, как вновь оказалась в смертельно опасной ситуации. Но только если раньше она могла хоть как-то контролировать свою судьбу, то сейчас, с первым уровнем, оставалось лишь ожидать удобного случая, чтобы сбежать.

Из всей группы похитителей, остались только пять человек. Раненый лидер, маг, один лучник и два мечника. Встреченный ими дух пустыни был настойчив в своём преследовании, и, глядя на состояние наёмников, девушка мысленно желала им поскорее сдохнуть.

«Хотя куда мне бежать-то? ― Вспоминая увиденных за всё время нахождения в пустыне монстрах, та лишь горько вздохнула. ― Но это всяко лучше, чем прожить остаток жизни в рабстве».

Она была принцессой и не могла допустить даже мысли, чтобы кому-то служить. Роуль была полна решимости умереть, если такой шанс подвернётся, но чёртов маг, казалось, следил за ней. Даже в пылу боя тот находился рядом, словно оберегая её. Один из его товарищей, которого он мог спасти, если бы сосредоточился на бое, даже погиб из-за его чрезмерной опеки над девушкой, и это, честно говоря, пугало её. Тот вёл себя слишком странно.

― Роуль?

― М? Вы наконец-то очнулись? ― Услышав слабый голос Лакоса, девушка вздохнула и продолжила: ― Вы многое пропустили.

Манеры и вежливость бывшей принцессы никуда не исчезли, и к этому мужчине она продолжала относиться уважительно, даже несмотря на столь удручающее положение дел.

― Где мы, и как долго я был без сознания? ― Старейшина кряхтя поднялся и, оглядевшись по сторонам, посмотрел на коллегу по несчастью.

Потратив минут пять на рассказ и вкратце поведав о прошедших событиях, Роуль спросила:

― Как вы себя чувствуете?

― Ничего серьёзного. Это просто последствия использования одного артефакта. ― Мужчина снова скривился от боли, но быстро подавил её и, взглянув в сторону наёмников, вдруг нахмурился и прошипел: ― Кажется, эти ублюдки решили оставить нас здесь.

Девушка также обратила внимание на движения пятёрки и не могла не вздрогнуть, так как ненавистный ей маг, идя к ним, начал читать какое-то заклинание.

Как только он закончил произносить слова, камень и земля под ними стала разжижаться, и их тела быстро стало погружаться в неё, словно желая похоронить пленников.

― Вас стало слишком хлопотно и дорого охранять. Пока побудьте здесь.

Закончив с этим, Эванс развернулся и бросил через плечо:

— Мы вернемся через пару дней, и, если вы вдруг всё же сможете выбраться, не советую покидать пещеру. Я оставил кое-какой сюрприз, который вам точно не понравится. Так, что сидите и не дёргайтесь.

На лицах Роуль и Лакоса, торчащих над землёй, отразился гнев, но оба промолчали, так как понимали, что разговаривать с этими мразями бесполезно.

Наёмники ушли, оставив их одних в пустой пещере, но каждый из них молчал, не предлагая каких-либо действий, понимая, что сбежать не выйдет. Скованные цепями и погруженные в землю, единственное, что они могли делать, — надеяться на чудо. Только вот, какое чудо, может спасти их здесь?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429. Спасение**

Продолжая преследовать группу наёмников в прошлом, Ворон быстро понял, что те оказались бессильны перед духом пустыни. Трупы на пути попадались всё чаще, но в какой-то момент монстр отстал от них, будто потеряв интерес. Вспоминая слова Феора и остальных, можно было предположить, что где-то здесь и была граница владений «бессмертного» голема.

К счастью парня, тел Роуль и Лакоса среди жертв не было, и пусть Ворон был благодарен за то, что враги смогли уберечь их от смерти, тем не менее он никак не мог разглядеть их мотивы. Ценность Лакоса была понятна, но зачем им опекать девушку?

В конце концов, разбойник «догнал» похитителей и, наблюдая за ними в прошлом, смог увидеть, как те уходят, вот только среди них не было его подруги и старейшины.

Невольно задумавшись о худшем раскладе, он быстро прогнал эти мысли, так как не было смысла убивать пленников, учитывая, что наемники даже в пылу сражений продолжали охранять их, невзирая на смерть своих подельников.

Убедившись, что все враги вышли из пещеры, разбойник уже собирался отменить глазами истории и войти внутрь, но остановился, как только заметил странные действия мага.

Тот, кого звали Эванс, коснулся стены у входа и, тихо зачитывая заклинание, описал посохом полукруг. После его действий в воздухе поднялась рябь, которая пульсирующим полотном разошлась в стороны, полностью закрыв собой вход, и тут же исчезла.

«Хм, что это? Барьер?»

Ворон не мог не отметить дотошность этого парня. Тем не менее у него не оставалось выбора, и, что бы враг ни наколдовал, ему требовалось пройти через это, так как выходить парень будет не один.

В случае опасности он просто использует скачок, но даже если рефлексов не хватит, переживать не стоит, так как у него есть свой спасительный набор навыков.

― Что ж, посмотрим, что ты приготовил. ― Покинув прошлое, Уилл направился в пещеру и, когда его нога пересекла линию, невольно напрягся, ожидая худшего, но единственным, что почувствовал, было лёгкое покалывание в районе груди.

Вы подверглись заклятию: «магическое клеймо».

Описание: Позволяет заклинателю отследить свою жертву.

Время действия: 5 дней.

― Вот же хитрожопый ублюдок. ― Недовольно цыкнув, Ворон не стал обращать на это внимания, так как, зная о метке, он будет готов к приходу врага. Да и это при условии, что противник сможет добраться до него за отведённое время.

Оказавшись внутри, парень ожидал увидеть искалеченные тела либо прикованных к скале пленников, но, оказалось, он недооценил креативность похитителей.

«Надо же…» ― парень не мог не порадоваться своей удаче. Если бы на его месте был кто-то другой, у них, определенно, возникли бы трудности с освобождением этих двоих. К счастью, он располагал навыком, способным помочь ему вытащить их без проблем.

― Во… Ворон? Как ты?.. Откуда?.. ― Положение Роуль позволяло ей выкрутить шею так, чтобы увидеть вход. Поэтому, когда она, услышав чьё-то ругательство, приготовилась к худшему, появление друга ошеломило её.

― Это очень занимательная история, но пока что на это нет времени.

Действие блокиратора должно было закончиться через полчаса, и, не собираясь тратить эти минуты на пустые разговоры, он решил до самого конца использовать глазами истории, так как навык до сих пор не поднялся в ранге.

― Удивительно, он и вправду смог нас догнать. ― Лакос, покачал головой и, поморщившись от боли, хотел было продолжить, но фигура их спасителя внезапно стало бесплотной, и он, проглотив слова, нахмурился, пытаясь понять, что происходит.

― Кажется, насчёт наёмников переживать не стоит. ― Роуль знала Ворона достаточно хорошо и была уверена, что тот не станет заниматься ерундой, если ему грозит опасность.

Когда прошло положенное время, плоть парня вновь стала осязаемой, а на лице промелькнула улыбка. Причиной этого, разумеется, было успешное достижение цели, но сложность поднятия ранга подобного навыка ясно давала понять, что дальше будет гораздо труднее…

Увидев это, Лакос поторопился спросить:

― Ты восстановил портал, верно?

― Так и есть. ― Ворон присел на корточки и осмотрел доступную часть тела девушки, почесал подбородок. ― Ладно, будет немного больно, но ты уж потерпи.

― А? что? ― Роуль не успела ничего понять, как парень, не объясняя больше ничего, схватил бывшую принцессу за голову и, активировав сквозь стену, потянул её наверх.

― Прошу, поаккуратнее… ― Девушка сжала зубы, но было видно, что освобождение даётся ей болезненно, так как парню приходилось прикладывать силы, что, разумеется, сказывалось на её голове. Тем не менее Ворон, не слушая её, продолжал тянуть, постепенно меняя положение рук, пока не схватил девушку под подмышки. С этого момента процесс пошёл легче, и спустя пятнадцать секунд Роуль оказалась на свободе.

Отношения с Роуль повышены.

― Теперь… ― Уилл вдохнул и посмотрел на Лакоса.

― Я готов. ― Старейшина понял взгляд парня, но тот покачал головой.

― …ждём. Навыку нужно восстановиться.

― Э? ― Мужчина, поняв, что ему предстоит ещё торчать в земле, закрыл глаза и спросил, готовясь к худшему: ― Как долго?

― Три с половиной часа.

«Сквозь стену».

Ранг: Уникальный.

Активный навык: Подмастерье (8,09%).

Описание: Позволяет проходить сквозь твёрдые препятствия.

Длительность: 15 секунд.

Затраты: 25 очков влияния

Перезарядка: 3 часа 30 минут.

― А, это терпимо. ― Поняв, что слишком себе накрутил, Лакос стал расспрашивать Ворона о том, как тот оказался здесь, и, выслушав короткую историю, поблагодарил спасителя: ― Спасибо. Кто бы мог подумать, что вытаскивать из передряги меня будет король, да ещё и чужой страны.

Отношения с Лакосом повышены.

Время тянулось достаточно медленно, заставляя Ворона беспокоиться, нет-нет да и бросая взгляды на таймер, но это никак не помогало. Разбойник не переживал бы о наёмниках, если бы не последствия использования блокиратора. Все его характеристики, здоровье и скорость были снижены на пятьдесят процентов, что делало из него пусть и не лёгкую, но всё же мишень.

Вся надежда была на Харсеса, но кто знает, как много народа приведут с собой враги? Учитывая текущее здоровье подчиненного монстра, шансов выжить, выступив против множества противников, будет маловато.

Но, в конце концов, повлиять на ход событий Уилл не мог и, дождавшись восстановления навыка, немедля вытащил Лакоса и, как они и договорились раньше, активировал фаталиста.

«Ну, надеюсь, мы не окажемся в смертельной опасности».

Это была отчаянная мера, но выхода не оставалось. Ворон был ослаблен, Роуль имела слишком низкий уровень, а Лакос до сих пор страдал от использования блокиратора. Ведь, как выяснилось в ходе разговора, для местных последствия активации столь мощного предмета проходили гораздо хуже.

Уилл предположил, что система в какой-то мере щадит игроков, но в будущем, когда Земля изменится, они окажутся такими же, как и жители всех серверов, и им придётся дважды подумать, перед тем как рисковать своей жизнью. По крайней мере, обычные игроки точно окажутся в подобных условиях. Что же до администраторов, тут Ворону оставалось лишь гадать.

Как только телепортация завершилась, троица почувствовала, как всех их сковал лютый холод. Прямо напротив стоял огромный, метров двадцать в высоту, кусок льда, внутри которого можно было разглядеть широко раскрытую пасть и пристальный взгляд кроваво-красных глаз, которые, мигая, смотрели на них.

― Т-т-твою ма-мать! ― Стуча зубами, Уилл, не отпуская плеч своих спутников, вновь активировал навык телепортации, но и на этот раз им не повезло.

Тонны воды, резко сдавившие тела, чуть не похоронили их в неизвестном месте, но разбойник всё же смог быстро применить фаталиста, и на этот раз они оказались в безопасном месте.

Когда парень увидел, куда именно их занесло, он непроизвольно выдохнул.

― Ну наконец-то, дома.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430. Подводя итоги**

Из Львиной крепости, небольшого городка на территории Адамароны, где он и оказался, Ворон, попрощался со старейшиной, пообещав в ближайшие дни наведаться к ним в деревню и используя обычный телепорт, вернулся в столицу в компании Роуль.

Оглядываясь назад, можно было сказать, что много чего произошло, и события, развернувшиеся после его пробуждения в больнице, неслись словно снежный ком. За прошедшие две с небольшим недели он, казалось, успел прожить жизнь среднестатистического искателя приключений, которых хватило бы на добрую книгу.

Сидя в кабинете, в любимом кресле, парень подводил итоги своих скитаний. Поиски, сражения, погони и интриги закрутили вихрем, дав ответы на старые вопросы, подкинув множество новых загадок и подарив хорошие знакомства. Выгод, полученных за это время, было немало, но всё же имелось нечто, что не устраивало его…

― Так не пойдёт. ― парень цыкнув, посмотрел на своё окно характеристик. ― Если всё будет продолжаться такими темпами, то я никогда не подниму уровень…

Новые квесты, новые территории, новые враги. Его постоянно бросало из стороны в сторону, словно долбаный шарик для пинг-понга, и Уилл понял, что ему чертовски не хватает организованности. Не пройдёт много времени, как взятые обязательства тупо похоронят его. Нужен был чёткий план действий — думая об этом, он взял листок бумаги и, положив перед собой, начал записывать свои последующие шаги.

Первым делом нужно разобраться с миссиями, которые не затребует много сил и займут неделю-две. Таких было мало, а те, что он когда-то взял в стартовой деревне, парень и вовсе не учитывал, поставив на них жирный крест. Плюс ко всему, нужно заняться заданиями, имеющими сроки. Так же стоит каждодневно выделять хотя бы часа три на тренировки во внутреннем мире, иначе он будет не готов, когда «игра» перестанет быть игрой.

Следующим пунктом шли дела страны. Необходимо было посвятить время решению возникших в его отсутствие проблем, а также убедиться, что введённые им реформы приносят свои плоды. Парень разумеется не забыл о государственных врагах и созданной ими зомби-эпидемии. Пусть Нанель и приняла защитные меры, но именно ему нужно было поставить точку в этом вопросе и понять, что делать дальше.

«Хорошо. Обсужу это с Роем и Святыми».

Ворон взглянул на список квестов, которые имели сроки, а также на те, что могли впоследствии увеличить его силу, и начал выписывать в порядке важности.

Большинство из них было долгосрочными, как, например, миссия «по стопам отца», где ему нужно было собрать оставшиеся части дочери Дальтаро, или же «спасая миры от угрозы», связанное с убийством демонов. Такие миссии, можно было выполнять по ходу.

Вновь пробегаясь глазами по содержимому заданий, разбойник вздохнул, так как одно было сложнее другого, и самым невероятным на фоне всех выглядел квест «на пути к величию», целью которого являлось прохождение ста испорченных склепов. Глядя на него, Ворон никак не мог поверить, что тот имеет всего лишь легендарный ранг.

«Тут явно какой-то баг…»

Тук-тук.

От размышлений его оторвал стук в дверь, и, увидев входящую гостью, успевшую привести себя в порядок и переодеться в боевое снаряжение, парень кивнул, приглашая присесть.

― Сильно занят? ― Пройдя вперёд и с интересом оглядывая кабинет короля, Роуль остановила взгляд на столе, заполненном стопками бумаг, свитков и книг.

― Не особо. Вижу, тебе не терпится начать? ― Ворон осмотрел готовую отправиться в путь девушку, вспоминая, как та пару часов назад познакомилась с Нанель.

Увидев в компании мужа незнакомую девушку, жена отреагировала весьма спокойно и, коротко поприветствовав спутников короля, стала ждать объяснений.

Раскрытие статусов гостей вызвало у неё недоумение и любопытство, и лишь когда Ворон поведал о своих приключениях, та, представляя, как нелегко ей пришлось, с жалостью взглянула на Роуль.

― Да. Мне не нравится быть слабой. ― В глазах бывшей принцессы пылал огонь, и её решимость, отражающаяся на лице, была красноречивей всех слов.

«Да уж… Предательство родных, смерть родителей и устроенные врагами козни, произошедшие в один день, подкосили бы кого угодно. Она ещё довольно быстро пришла в себя, учитывая обстоятельства…» ― Ворон не мог не восхититься её ментальной стойкостью.

― Ринна предложила выдвинуться как можно скорее, ― продолжила девушка. ― Поэтому я пришла попрощаться и ещё раз поблагодарить тебя. Ты спас мне жизнь, и я никогда этого не забуду.

Роуль остановилась напротив стола и с благодарностью взглянула в глаза парня.

― Ты же понимаешь, что, рискуя собой и спасая тебя, я действовал отнюдь не из альтруистических побуждений?

Уилл успел хорошо понять характер и мировоззрение собеседницы, и честность в разговоре с ней была небольшой жертвой. Да и не в его правилах было врать тем, кого он считал своим другом.

Информационная строка отношений, застывшая на уровне восхищение, ясно показывала связь, которую они установили за время приключений, и, если его открытое отношение позволит завоевать Кроутанскую империю малой кровью, это однозначно будет стоить приложенных усилий.

― Ну, ― девушка слегка склонила голову, и грустная улыбка тронула её губы. ― Такова уж судьба правителей. Мне ли этого не знать.

― Рад, что мы оба это понимаем. ― Уилл вновь взглянул на снаряжение собеседницы, решив больше не касаться этой темы. ― Так куда вы отправляетесь?

Вскоре после того, как он вернулся в замок и встретился с Нанель, к нему наведались Ринна и Дальтаро, которые, узнав о его возвращении, поспешили в замок. Эти двое были одними из немногих, кому Ворон мог доверить бывшую принцессу, поэтому, кратко пересказав им самое важное, парень попросил друзей помочь Роуль поднять свой уровень. При этом, используя бусину Калиоты, он также рассказал им о её статусе потомка, давая понять насколько та важна.

Дальтаро, узнавший, кто именно стоит перед ним, чуть было не впал в транс, но быстро пришёл в себя благодаря подзатыльнику, отвешенному любимой.

― Они сказали, что на ваших территориях есть несколько низкоуровневых подземелий, так что, думаю, начнём с одного из них.

― Будьте осторожны.

― Будем, котенок, не переживай ты так. ― Возникший из ниоткуда голос, принадлежал бруксе, которая, появившись из теней, прищурилась и, положив руку на плечо своему новому товарищу, подмигнула Ворону. ― Мы вернёмся к рождению твоего сына, так что не теряй.

― Сына? ― Роуль, услышавшая это, широко раскрыла глаза и посмотрела на Уилла. ― Вы ждёте ребёнка?!

― М-м, да, ― парень кивнул, не обращая внимания на приоткрывшую рот принцессу, и, быстро прикинув примерную дату родов, нахмурился. ― Ты что, планируешь почти полгода охотиться?

― Почему полгода? Тебе разве… ― Ринна непонимающе склонила голову, а затем, резко закрыв рот, неловко улыбнулась, схватила Роуль и, махнув на прощание рукой, быстро зашагала к дверям. ― Прощай, брат. Не скучай! Ах-ха….

― Ха? ― Ворон не был идиотом и столь необычное поведение вампирши не осталось без внимания. Её оговорка была очень странной. ― Неужели Нанель мне чего-то не рассказала? Надо бы… ― Уилл только собрался связаться с женой, как в кабинет вошёл тот, кого он хотел бы видеть меньше всего, но кого планировал посетить сразу же, как составит список дел.

― Ламаниэль… Я как раз думал о том, чтобы…

― Блокиратор у тебя, его отдай мне, и поговорим потом. ― Старик не стал даже слушать короля и, протягивая руку, пристально посмотрел на разбойника. Он словно знал, что король вернулся не с пустыми руками и от этого становился ещё загадочней.

Его странная манера речи и вальяжное поведение заставили парня медленно выдохнуть, и, доставая предмет разговора, Ворон вдруг подумав о кое-чём, мысленно ухмыльнулся, читая описание квеста «братские узы». Он готовился серьёзно встряхнуть мир этого чокнутого, но на удивление верного слову эльфа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431. Сердце леса**

Задание: Братские узы.

Ранг: Уникальное.

Описание: Вы узнали о Великом лесе и судьбе, постигшей его тысячи лет назад.

Во время разлома миров в попытке спасти реликвию, именуемую «Сердцем леса», совет старейшин доверил двум самым сильным братьям защитить её, но небеса решили иначе. Выполняя свой долг, брат Тиариэля, Ламаниэль, исчез вместе с «Сердцем», но теперь вы узнали истинную личность королевского старейшины Адамароны.

Поговорите с Ламаниэелем и выслушайте его историю.

Награды за 1-й этап:

+ 50 к уровню отношений с эльфом.

― Раз уж ты здесь, я хотел поговорить. Найдётся время?

― Со мной? Уверен ты? ― Старик с сомнением взглянул на короля, но всё же не стал резко разворачиваться и уходить и, забрав блокиратор, снисходительно приготовился выслушать парня.

― Не буду ходить вокруг да около, речь пойдёт о твоём брате.

Реакция старого эльфа не заставила себя ждать, и, замерев на месте, тот глядя в пустоту, сипло пробормотал:

― О… О брате?

― Да. Его призрак до сих пор ждёт тебя в Великом лесу, как вы и обещали друг другу.

― Откуда… Как?.. ― Ламаниэль был настолько растерян, что даже растерял всю свою спесь, и на его лице, обычно полном сарказма и высокомерия, сейчас отразился искренний шок. Старик пошатнувшись, осел на кресло и, широко раскрыв глаза, смотрел на парня.

― Так уж вышло, что у меня есть друг среди посланников, который повстречал его, и миссией, данной ему, стал поиск тебя. Скажи, забавно, да? ― разбойник усмехнулся, наслаждаясь моментом. Он был уверен, что шанса застать врасплох этого противного старика ему уже больше никогда не представится.

Некоторое время пожилой эльф молчал, переваривая услышанное, а затем откинувшись на спинку кресла, прикрыл глаза и, вздохнув, заговорил:

― Есть ли доказательство у тебя того, что мой брат ждёт действительно меня? ― после минутных раздумий спросил Ламаниэль.

― Для начала, я никогда тебе не лгал. Да и, принимая во внимание твой статус старейшины, я всё же рассчитываю на дальнейшую помощь.

― Хм… Твоя правда, король. ― Эльф сжал губы, но было видно, что это не убедило его: ― Если брат мой и правда послал с миссией кого-то, значит, знать ты должен то, что с Великим лесом произошло. Ответь мне, что ищет мой брат, и тогда я тебе поверю.

― Ха-х… ― Ворон потёр переносицу и, обращаясь к самому себе, пробурчал: ― Я что, и правда не вызываю доверия?

Тем не менее парень не стал интриговать собеседника и, посмотрев тому в глаза, ответил:

― Твой брат, Тиариэль, ищет сердце леса.

Как только разбойник закончил говорить, эльф больше не стал сдерживаться и улыбнулся, тем самым шокировав разбойника.

«Не думал, что его лицевые мускулы всё ещё способны на это».

― Столько лет… Столько страданий… Брат мой… Обещание наконец-то смогу я выполнить.

― Так-то оно так, но, боюсь, встретитесь вы нескоро.

― Понимаю я. Но уж это лучше, чем в неизвестности ожидание.

― Мне вот что интересно. ― Раз уж королевский старейшина начал говорить без всяких плевков и оскорблений, парень не мог упустить этого шанса. ― Когда я звал тебя взглянуть на монстра в горах Небесной казни, ты отказался, сказав, что не можешь из-за данного обещания и что твои эксперименты так и не дали ответов. Тем не менее ты всё же не хотел покидать столицу, и, учитывая тот факт, что вас с братом раскидало по этажам, одно лишь обещание не должно было держать тебя здесь. В чём же на самом деле причина?

Старик снова не торопился с ответом, уйдя в свои мысли. Зная характер собеседника, парень не торопил его и, опершись на сплетенные руки, спокойно наблюдал за лицом эльфа, ожидая ответа.

― Что ж, могу ответить я на вопросы твои, но прежде, чем начну я, пройдём в место одно.

Не ожидая парня, эльф поднялся с места и направился к дверям. Не став медлить, Ворон последовал за ним, и спустя пять минут они вошли в башню, но вместо того, чтобы отвести короля в кабинет, старик направился в подвалы. Пройдя различные защитные механизмы и магические экраны с барьерами, Уилл почувствовал, что их куда-то переносит.

«Хм, оказывается, под башней был ещё один телепорт».

Как только перемещение закончилось, Ворон наконец-то увидел их конченую цель и, взглянув на благоговейное лицо старика, быстро понял, что именно хотел показать Ламаниэль.

― Значит, это и есть сердце леса?

Тому, что он видел, больше походило слово «камень». Он был ярко-зелёного цвета и парил над метровым цветком, имеющим двенадцать идеально ровных листков. От сердца леса периодически исходили изумрудные волны, и каждый раз как при этом он вибрировал, издавая треск.

― Да.

― Эм… Мне кажется, или с ним не всё в порядке?

― Так и есть. ― Старик вздохнул и, подойдя к цветку, начал рассказывать о давно ушедших днях. Излагать свою историю, тянувшуюся несколько тысяч лет.

После Великого разлома, оказавшись вдали от дома и потеряв родных, Ламаниэль долго скитался в поисках Великого леса и в итоге, выяснив правду, надолго ушёл в себя.

Несколько сотен лет он жил в одиночестве, спрятавшись в Лесу забвения и оберегая сердце леса, которое медленно теряло свою энергию. В конце концов Ламаниэль понял, что если так и продолжится, то артефакт потеряет свою силу, а с этим и надежду на восстановление Великого леса.

Так начались дни, полные исследований и экспериментов. Магия, наука, тайные знания. Эльф искал решение проблемы разрушения сердца леса, но из года в год шансов восстановить его становилось всё меньше, пока однажды он не услышал о человеке, имеющем уникальный навык «артефактор».

Тот проживал в столице Адамароны, при дворе его величества, и, чтобы наладить с ним связь, Ламаниэль решил также податься на службу королю. В итоге старки смог подружиться с прежним королевским старейшиной и перенять знания об артефактах. Но из-за того, что тот навык являлся уникальным, эльфу не удалось полностью изучить его, и в итоге, только благодаря созданной прежним старейшиной магической формации, сердце леса по-прежнему могло функционировать. Старику лишь оставалось поддерживать текущее состояние артефакта, но он никак не мог восстановить его.

Каждый день ему было необходимо приходить сюда и напитывать формацию своей маной, чтобы и без того ослабевшее сердце могло сохранять своё текущее состояние.

― Ты второй человек, показал которому я место это. ― Эльф закончил свой рассказ, и перед Вороном тут же всплыло сообщение:

Задание «Братские узы», обновлено.

Награды за 1-й этап:

+ 50 к уровню отношений с эльфом.

Доступен второй этап.

Описание: Вы выслушали историю Ламаниэля и узнали о том, что бесценный артефакт расы эльфов повреждён.

Цель: Найдите способ восстановить «сердце леса».

Награды за второй этап:

+ 150 к уровню отношений с эльфом;

+ 100 000 XP;

+ 3 очка навыка.

«Ого… Три очка навыка? Кажется, задание будет весьма непростым. Хотя-я-я… одним больше, одним меньше…»

Парень не ожидал такой награды, но понимал, что не стоит надеяться на лёгкое выполнение квеста. Мысленно пожав плечами и закрыв окно оповещений, Ворон решил вновь воспользоваться хорошим расположением духа старейшины, но сперва нужно было дать понять старику, что он поможет, чем сумеет.

― Итак. Расскажи мне, что ты уже перепробовал и что, по-твоему мнению, сможет помочь восстановить сердце леса.

…

Спустя десять минут, выслушав старика, разбойник в общих чертах понял ситуацию и направление, в котором ему стоит копать, и, закончив с этим, поинтересовался:

― Раз уж мы разобрались с этим, у меня есть к тебе просьба, сможешь ли ты идентифицировать это?

Уилл достал полученные недавно три капли истинной крови феникса, каплю крови Барал′дага, а также песочные часы мёртвого мыса, что она получил у Эсмы, и, протянув их Ламаниэлю, замер. Так как Дальтаро, к сожалению, обладал идентификацией лишь ранга гранд-мастер, он не мог помочь в этом деле, и вся надежда была на старейшину, успевшего прожить невероятное количество лет.

Шанс был весьма мал. Стать легендой — значит шагнуть за пределы. Стать существом, которое будут возносить все от мала до велика. Именно поэтому Ворон был готов к тому, что старик не сумеет ему помочь, но, видимо, когда-то в прошлой жизни он действительно спас мир, потому что Ламаниэль смог его удивить.

― Хм, для меня не трудно будет это. Но время понадобится мне.

«Серьёзно?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Igrok,-zabravshijsya-na-vershinu/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**